HERNÍ PLÁN PRO PROVOZOVÁNÍ TECHNICKÉ HRY ve smyslu ust. § 3 odst. 2 písm. e) ZHH

I. SPOLEČNÁ ČÁST

Čl.

1. ÚVODNÍ USTANOVENÍ

1.1. Společnost GAPA GROUP a.s., IČ: 275 36 611, se sídlem Ovocný trh 572/11, 110 00 Praha 1 (dále jen „Provozovatel“) provozuje Technickou hru prostřednictvím technických zařízení přímo obsluhovaných sázejícím a Technickou hru provozovanou pomocí dálkového přístupu prostřednictvím sítě internet, a to na základě povolení vydaného Ministerstvem financí.

1.2. Tento Herní plán se skládá ze „Společné části“, kde jsou upraveny společné podmínky pro provozování Technické hry a Internetové technické hry podle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH, „Zvláštní části pro Technickou hru“, která obsahuje speciální ustanovení pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technických zařízení v herním prostoru a pravidla jednotlivých technických her podle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH, a „Zvláštní části pro Internetovou technickou hru“, která obsahuje speciální ustanovení pro Internetovou technickou hru provozovanou dálkovým způsobem prostřednictvím sítě internet a pravidla jednotlivých Internetových her podle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH.

1.3. Tento Herní plán je umístěn v listinné podobě na viditelném místě v každém Herním prostoru Provozovatele a na webové stránce herna.gapagroup.cz a také v Internetové aplikaci určené pro mobilní či jiná zařízení.

1.4. Provozovatel zaručuje všem účastníkům hazardní hry rovné podmínky a rovnou možnost výhry, a to ve smyslu ustanovení § 7 odst. 2 písm. c) ZHH.

Čl.

2. DEFINICE POJMŮ

Herní prostor - samostatný, stavebně oddělený prostor, v němž Provozovatel provozuje v případě herny Technickou hru jako hlavní činnost, případně kasino, kde provozuje živou hru jako hlavní činnost spolu s technickou hrou a bingem.
Provozovatel - obchodní společnost GAPA GROUP a.s., IČ: 275 36 611, se sídlem Ovocný trh 572/11, 110 00 Praha 1, která je držitelem příslušných povolení k provozování Technické hry;
Osobní údaje - jsou veškeré údaje, které identifikují nebo mohou identifikovat Účastníka nebo Žadatele o registraci, zejména identifikační a kontaktní údaje a údaje vzniklé při účasti na Technické hře a jiných hazardních hrách
Průkaz totožnosti – doklad vydaný orgánem veřejné správy, který musí být platný, je z něj patrná podoba jeho držitele a v němž je uvedeno alespoň jméno/jména a příjmení držitele, datum narození, rodné číslo, bylo-li přiděleno a místo narození, popřípadě jiné osobní údaje držitele, jež jsou potřebné pro Registraci; občan ČR předkládá jako průkaz totožnosti platný občanský průkaz, nelze-li ho předložit, pak cestovní pas nebo řidičský průkaz; cizí státní

příslušník předkládá jako průkaz totožnosti pouze osobní identifikační průkaz (obdoba českého občanského průkazu) nebo cestovní pas nebo povolení k pobytu na území ČR.

Registr obyvatel – je informační systém vedený příslušným orgánem veřejné správy, který slouží k ověřování údajů poskytnutých Žadatelem o registraci v rámci procesu Registrace.

Dočasné uživatelské konto Technická hra - konto, které Provozovatel dočasně zřídí fyzické osobě, která není státním občanem České republiky a jejíž totožnost ani věk nelze ověřit dálkovým způsobem zajišťovaným Ministerstvem financí České republiky. Dočasné uživatelské konto může být aktivní nejdéle 90 dní od jeho zřízení Provozovatelem;

Dočasné uživatelské konto Internetová technická hra - je založeno Žadateli o registraci do doby úspěšného dokončení procesu Registrace, nejdéle však na dobu 30 dnů; zaniká okamžikem převedení jeho zůstatku na Uživatelské konto nebo v případě nedokončení řádné Registrace uplynutím lhůty 30 dnů a následnou výplatou nevyčerpaných vkladů dle podmínek ZHH. Během doby, kdy je Dočasné uživatelské konto Internetové technické hry aktivní, nesmí celkový vklad přesáhnout částku 3000 Kč, a to ani v součtu jednotlivých vkladů.

Uživatelské konto - konto ve smyslu ZHH, které Provozovatel zakládá každému Účastníkovi v okamžiku úspěšného dokončení Registrace. Uživatelským kontem se rozumí i Dočasné uživatelské konto, nevyplývá-li z kontextu tohoto herního plánu jinak. V rámci Uživatelského konta jsou evidovány veškeré peněžní a herní operace spojené s účastí Účastníka na Technické hře

Účastnická karta - elektronická karta zaregistrovaná během Registrace Účastníka, jejímž prostřednictvím je Účastníkovi umožněna účast na Technické hře a která slouží jako přístupový prostředek k Uživatelskému kontu;

Herní plán - tento herní plán schválený Ministerstvem financí za účelem aplikace všech podmínek zákona ZHH na provozování Technických her;

Hra - ukončený herní proces v rámci jedné Technické hry ve smyslu § 50 odst. 1 ZHH, který je zahájen potvrzením příslušné akce a ukončen zobrazením výsledných informací o Výhře nebo prohře. Za předpokladu, že příslušná Technická hra obsahuje bonusové hry, freespiny atd., kdy jejich spuštění není spojeno s vložením další Sázky do hry, jsou tyto funkcionality součástí jedné Hry Technické hry v rámci dané Technické hry.

Ministerstvo - Ministerstvo financí České republiky;

Žadatel o registraci – každá fyzická osoba, jež dovršila věku 18 let a která zahájila proces Registrace do Technické hry Provozovatele provozované v Internetové aplikaci nebo herním prostoru Provozovatele.

Registrace – je základní podmínkou účasti na technických hrách, jejímž účelem je zřízení uživatelského konta; zahrnuje zejména zjištění a ověření totožnosti a věku Žadatele o registraci, ověření a potvrzení identifikačních a kontaktních údajů a nastavení Sebeomezujících opatření a v případě Internetové technické hry také registraci platebního prostředku.

Technická hra - hazardní hra podle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH;

Účastník - fyzická osoba, která se k účasti na Technické hře registrovala v souladu s tímto Herním plánem;

ZHH - zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, v platném znění;

ZZOÚ – zákon č. 110/2019 Sb., o zpracování osobních údajů, v platném znění.

Platební prostředek / Registrovaný platební prostředek – bankovní účet, platební karta nebo jiný platební prostředek povolený ZHH, jehož je Účastník majitelem nebo držitelem dle podmínek ZHH, a ze kterých bude výhradně převádět peněžní prostředky a na které bude výhradně z Uživatelského konta přijímat peněžní prostředky. Platební prostředek/registrovaný platební prostředek se týká pouze účasti na Internetové technické hře.

Sebeomezující opatření – jsou prostředkem k odpovědnému hraní na základě vůle Sázejícího, jejichž druhy jsou stanovené v ZHH.

Sázející – Účastník, jež v souladu s herním plánem zaplatil Sázku;
Sázka – Sázejícím dobrovolně určené nevratné peněžité plnění, jehož návratnost se nezaručuje a které bude porovnáváno s výsledkem Hry technické hry.
Vklad – jakékoliv plnění opravňující k účasti na Hře, jež je odečteno Účastníkovi z jeho Uživatelského konta / Dočasného uživatelského konta v okamžiku uzavření Sázky.
Výherní podíl – vyjadřuje statistickou procentuální návratnost Sázek vložených Sázejícím do Technické hry.
Výherní kombinace – představuje takový Výsledek Hry, na jehož základě vzniká Sázejícímu při splnění všech podmínek stanovených tímto herním plánem nárok na Výhru.
Výhra – představuje plnění, na které vzniká Sázejícímu nárok v případě dosažení Výherní kombinace při současném splnění všech dalších podmínek tohoto herního plánu.
Maximální výše Sázky – dle ZHH nesmí výše sázky v rámci jedné Hry přesáhnout 1 000 Kč (platí pro internet i kasino); v hernách nesmí sázka do Hry přesáhnout 100 Kč.
Maximální výše Výhry – dle ZHH nesmí výše Výhry v rámci jedné Hry přesáhnout 500 000 Kč (platí pro internet i kasino); v hernách nesmí Výhra ze Hry přesáhnout 50 000 Kč.
Nejvyšší hodinová prohra – je stanovena na částku 450 000 Kč (platí pro internet a kasino); pro herny je stanovena na 45 000 Kč.
Výplatní tabulka – je součástí pravidel každé jednotlivé Technické hry a je jedním z určujících ukazatelů výše Výhry.
Výsledek Hry – představuje výsledek náhodného procesu vytvořeného na základě RNG; konečný výsledek Hry může být tvořen i několika výsledky RNG, které mohou postupně navýšit mezitímní Výhru.
RNG – z anglického Random Number Generator, znamená aplikaci určenou ke generování náhodných čísel nebo symbolů, jež vytváří náhodný proces určující Výsledek Hry bez možností jeho ovlivnění
Všeobecné podmínky – podrobnější provozní podmínky smluvního vztahu vydané Provozovatelem v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, jež jsou pak závazné pro Provozovatele i Účastníka; v případě rozporu Všeobecných podmínek s tímto herním plánem, je rozhodující ustanovení tohoto herního plánu.
Zákaznická podpora – oddělení Provozovatele určené pro telefonickou a emailovou komunikaci s klientem. Kontaktní údaje pro tuto komunikaci jsou vždy uvedeny na webových stránkách herna.gapagroup.cz.
Zásady ochrany osobních údajů – podmínky Provozovatele pro zpracování Osobních údajů a při poskytování Internetové technické hry.
Internetová aplikace – je počítačová aplikace na webovém portálu herna.gapagroup.cz, jejímž prostřednictvím je zajištěna Registrace a přístup Účastníka k jeho Uživatelskému kontu; je přístupná rovněž pro mobilní zařízení.
Internetová technická hra– je hazardní hra provozována Provozovatelem na webovém portálu herna.gapagroup.cz v rámci souboru Technických her pod společným obchodním názvem zvoleným GAPA GROUP a.s; je provozována prostřednictvím centrálního serveru obsahujícího RNG; za účelem účasti na Hře se Účastník připojuje kdykoliv k příslušnému centrálnímu serveru prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří s tímto centrálním serverem nedělitelný celek; úplný výčet technických her a podrobná pravidla jsou uvedena ve zvláštní části tohoto herního plánu.
AML – zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu, v platném znění.
RVO - jedná se o rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách dle § 16 ZHH.

Čl.

3. REGISTRACE

3.1. Provozovatel nesmí umožnit účast na Technické hře osobě mladší 18 let.

3.2. Podmínkou účasti na Technické hře je Registrace. Osoba žádající o Registraci nesmí být zapsána v rejstříku fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách dle ust. § 16 ZHH. Osobu zapsanou v RVO nelze Registrovat k účasti na hazardních hrách, resp. nelze takovou fyzickou osobu vpustit do herního prostoru Provozovatele, případně povolit takové osobě užívat již zřízené Uživatelské konto. Provozovatel ověří, zda-li je konkrétní osoba zapsána v RVO při každém procesu registrace osoby k účasti na hazardních hrách.

Níže uvedená tabulka zobrazuje možnosti zřízení Uživatelského konta, resp. Dočasného uživatelského konta s ohledem na státní občanství, bydliště uvedené osobou žádající o registraci a její evidenci v Registru obyvatel.

Státní občanství	Bydliště	Evidence v registru obyvatel	Uživatelské konto (účast podle způsobu provozování)		Dočasné uživatelské konto Technické hry
			Technická hra	Internetová technická hra *	
ČR	ČR	ANO	✓	✓	X
ČR	mimo ČR	ANO	✓	X	X
mimo ČR	ČR	ANO	✓	✓	X
mimo ČR	ČR	NE	X	X	✓
mimo ČR	mimo ČR	NE	X	X	✓

* Zahrnuje i možnost zřízení Dočasného uživatelského konta Internetové technické hry.

3.3. Osoba žádající o Registraci k účasti na Technické hře Provozovatele je tak povinna učinit v některém z Herních prostorů Provozovatele, na webových stránkách herna.gapagroup.cz nebo v Internetové aplikaci Provozovatele. Žadatel o registraci je povinen poskytnout Provozovateli své identifikační a kontaktní údaje v rozsahu stanoveném ZHH, a to:

- jméno, popřípadě jména,
- příjmení, popřípadě rodné příjmení,
- bydliště,
- adresu místa trvalého nebo jiného obdobného pobytu
- státní občanství,
- rodné číslo nebo datum narození (nebylo-li rodné číslo osobě žádající o registraci přiděleno)
- místo narození

V rámci identifikace dále Účastník uvede následující kontaktní údaje:

- korespondenční adresa (pokud je odlišná od adresy bydliště),
- telefonní číslo (disponuje-li jím)
- adresu pro doručování elektronické pošty (disponuje-li jím) a
- identifikátor datové schránky (disponuje-li datovou schránkou).

3.4. V rámci procesu Registrace také proběhne identifikace Účastníka ve smyslu ustanovení § 8 AML. Při identifikaci Žadatele o registraci Provozovatel zaznamená a ověří identifikační a kontaktní údaje Žadatele o registraci z Průkazu totožnosti, jsou-li v něm uvedeny, dále zaznamená druh a číslo Průkazu totožnosti, stát, popřípadě orgán, který jej vydal, a dobu platnosti spolu s dalšími údaji vyžadovanými AML. Současně Provozovatel ověří shodu podoby Žadatele o registraci s vyobrazením v Průkazu totožnosti. Provozovatel může rovněž využít zprostředkované identifikace dle § 10 AML nebo převzít identifikaci dle § 11 AML. Identifikační a kontaktní údaje ve smyslu AML zákona jsou následující: všechna jména a příjmení Účastníka, rodné číslo, a nebylo-li mu přiděleno, datum narození, dále místo narození, pohlaví, trvalý nebo jiný pobyt a státní občanství.

3.5. V rámci registračního procesu je osoba žádající o Registraci povinna jednotlivě si nastavit sebeomezující opatření podle § 15 odst. 2 ZHH nebo jejich nastavení jednotlivě odmítnout.

Sebeomezující opatření nabídne Provozovatel v rozsahu:

- maximální výše Sázek za 1 kalendářní den
- maximální výše Sázek za 1 kalendářní měsíc
- maximální výše čisté prohry za 1 kalendářní den
- maximální výše čisté prohry za 1 kalendářní měsíc
- maximální počet přihlášení do Uživatelského konta za 1 kalendářní měsíc
- maximální dobu denního přihlášení na Uživatelském kontu do jeho automatického odhlášení
- maximální dobu, po kterou Účastníkovi nebude umožněno zúčastnit se hazardní hry po jeho odhlášení z Uživatelského konta.

3.6. Zmírní-li Účastník svá sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu nejdříve s účinností od sedmého dne ode dne změny sebeomezujících opatření Účastníkem.

3.7. Zpřísní-li Účastník svá sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu neprodleně, nejpozději však do 24 hodin od okamžiku změny sebeomezujících opatření Účastníkem.

3.8. Čistou prohrou se pro účely technické hry rozumí částka za období jednoho dne nebo jednoho kalendářního měsíce, představující rozdíl mezi:

1. úhrn sázek sázejícího,

2. úhrn výher sázejícího,

3.9. Osoba žádající o Registraci si nastaví hodnotu svých sebeomezujících opatření v českých korunách.

3.10. Úspěšné dokončení Registrace podle tohoto článku opravňuje Účastníka k účasti na dalších hazardních hrách provozovaných Provozovatelem dle ZHH, a to za předpokladu splnění všech podmínek stanovených ZHH a příslušným herním plánem pro účast na příslušném druhu hazardní hry.

3.11. Provozovatel nesmí umožnit převod evidovaných peněžních nebo hracích prostředků mezi Uživatelskými konty.

3.12. Uživatelské konto nesmí umožnit účast na Technické hře na více technických zařízeních současně.

3.13. Účastník je povinen se před zahájením své účasti na Technické hře seznámit s platným zněním tohoto Herního plánu. Každý Účastník může mít u Provozovatele zřízeno pouze jedno Uživatelské konto.

3.14. Po dokončení Registrace bude Účastníkovi zřízeno Uživatelské konto. Uživatelské konto je z hlediska evidence peněžních prostředků rozděleno na dvě tzv. peněženky, na kterých jsou evidovány peněžní prostředky Účastníka, a to na peněženku určenou pouze pro Technickou hru (pouze landbased) a peněženku určenou pouze pro Internetovou technickou hru (pouze online). Mezi těmito dvěma peněženkami není možný převod peněžních prostředků. Obě peněženky jsou součástí jednoho Uživatelského konta Účastníka.

3.15. Účastník se k Uživatelskému kontu přihlašuje svými přihlašovacími údaji.

3.16. Peněžní prostředky na Uživatelském kontě nejsou úročeny.

3.17. Účast Sázejícího na Hře musí být v souladu se ZHH přerušena vždy po uplynutí 120 minut jeho účasti na Hře, a to na dobu nejméně 15 minut, během níž nebude Účastníkovi umožněno účastnit se jakékoliv Hry.

3.18. V případě, že Sázející sám ze své vůle přerušil svoji účast na Hře po dobu minimálně 15 minut, lhůta 120 minut počíná běžet znovu

3.19. Každá osoba může požádat o zápis do RVO na základě vlastní žádosti. V takovém případě může osoba zapsaná v RVO požádat o výmaz z RVO nejdříve po uplynutí 1 roku ode dne provedení zápisu.

Čl.

4. Limity vkladů, výběrů, výher a proher, výherní podíl, herní měna

4.1. Minimální výše Sázky do jedné hry technické hry je 0,1 Kč a hodnotu Sázky je možno zvolit s přírůstkem 0,1 Kč s výjimkou technických internetových her, které mají definované jiné nastavení. Provozovatel si vyhrazuje právo upravit, a to i jen v některých případech, minimální výši Sázky i minimální výši jejího přírůstku. O těchto úpravách však musí vhodným způsobem informovat Účastníka.

4.2. Sázka do jedné Hry nesmí v herně v souladu se ZHH přesáhnout 100,- Kč, u Internetové technické hry a v kasinu nesmí sázka do Hry v souladu se ZHH přesáhnout 1.000,- Kč. Před

Uzavřením Sázky může v Technické hře dojít u některých Her k dalšímu snížení Sázky z důvodu dodržení zákonného limitu maximální výše výhry.

4.3. Maximální výše Výhry z jedné hry technické hry nesmí v souladu se ZHH přesáhnout 500.000,- Kč (platí pro kasino i internet); v herně nesmí Výhra ze Hry přesáhnout 50 000 Kč; k zajištění této podmínky výplaty Výher může dojít u některých Her k omezení maximální výše Sázky či Výhry.

4.4. Minimální Výherní podíl u Her činí 75,00 %. Výše Výherního podílu ve vztahu ke konkrétním Hrám je uvedena ve zvláštní části tohoto herního plánu.

4.5. Nejvyšší hodinová prohra (dle §53 ZHH) činí 450.000,- Kč (platí pro internet a kasino); v herně činí 45 000 Kč. K zajištění nepřesáhnutí nejvyšší hodinové prohry může dojít u některých Her k omezení maximální výše uskutečnitelné Sázky či jejímu nepřijetí. Statistická průměrná hodinová prohra ve vztahu ke konkrétním Hrám je uvedena ve zvláštní části herního plánu v pravidlech jednotlivých her.

4.6. Limity dotací Uživatelského konta či výběrů z něj jsou uvedeny v následujícím přehledu, přičemž Provozovatel je oprávněn tyto limity zmírnit ve prospěch Účastníka. Minimální vklad na Uživatelské konto činí 100,- Kč, jakož i výběr činí 100,- Kč.

4.7. Pravidla jednotlivých Her jsou obsažena ve zvláštní části tohoto herního plánu.

4.8. K Uzavření sázky dochází na základě stisknutí příslušného tlačítka pro zahájení hry (např. tlačítka „Točit“). V době od Uzavření Sázky do jejího vyhodnocení na základě Výsledků Her není Sázející oprávněn (a není mu umožněno) uskutečňovat další Sázky ani provádět jakékoliv změny této Sázky.

4.9. V případě, že na Uživatelské konto či Dočasné uživatelské konto budou neoprávněně připsány peněžní prostředky jako Výhra, je Provozovatel oprávněn takto nesprávně připsanou Výhru odečíst z Uživatelského konta či Dočasného uživatelského konta i bez jeho souhlasu, a to v případě, že se Účastník mohl prokazatelně seznámit s tím, že Výhra byla na Uživatelské konto či Dočasné uživatelské konto připsána neoprávněně, přičemž o takovém odečtení Výhry z Uživatelského konta či Dočasného uživatelského konta bude Účastník prokazatelně vyrozuměn. Pokud se tímto postupem Uživatelské konto či Dočasné uživatelské konto dostane do záporného zůstatku, je Účastník povinen vzniklý dluh uhradit, a to nejpozději do 10 dnů od výzvy Provozovatele. Provozovatel je oprávněn nerealizovat operace požadované Účastníkem až do doby, kdy bude dluh uhrazen. V případě, že Účastník nesplní tuto svoji povinnost ve stanovené lhůtě, může Provozovatel zrušit Uživatelské konto či Dočasné uživatelské konto a ukončit tak účast na Hře a uplatňovat veškeré možné právní prostředky k vymožení dlužné částky.

4.10. Herní měnou je česká koruna (CZK).

Čl. 5. Reklamace

5.1. Případnou reklamaci Účastník hazardní hry neprodleně nahlásí Provozovateli prostřednictvím obsluhy Herního prostoru nebo prostřednictvím e-mailu zaslaného na elektronickou adresu: reklamace@gapagroup.cz, ve kterém specifikuje její důvody a uvede svůj požadavek na její vyřízení. Reklamace musí zejména obsahovat jednoznačnou identifikaci Účastníka (uživ.

jméno), časový údaj reklamované Sázky, popř. jiné relevantní údaje týkající se reklamované skutečnosti. Provozovatel zašle Účastníkovi potvrzení o přijetí reklamace s uvedením všech zákonných náležitostí. Pokud ji Provozovatel není schopen z technických nebo jiných důvodů okamžitě vyřídit, sepíše s Účastníkem zápis o reklamaci. Další reklamační řízení provádí Provozovatel.

5.2. Účastník je oprávněn uplatnit reklamaci ve lhůtě do 6 měsíců ode dne, kdy nastala skutečnost, kterou reklamuje. Po uplynutí této lhůty nárok na reklamaci již nebude vymahatelný. Tím není dotčeno právo na uplatnění nároku na výhru ve lhůtě do 1 roku, pokud nedošlo k připsání výhry automaticky. Provozovatel je povinen rozhodnout o reklamaci do 30 dnů ode dne, kdy reklamaci obdržel. Pokud posouzení reklamace závisí na informaci, která má být zveřejněna po doručení reklamace, běží lhůta 30 dnů ode dne zveřejnění takové informace.

5.3. Není-li Účastník spokojen se způsobem vyřízení reklamace, má v souladu s platnou legislativou v oblasti ochrany spotřebitele (zejména zákon č. 634/1992 Sb., o ochraně spotřebitele, v platném znění) rovněž právo na mimosoudní řešení sporu, jež se zahajuje na návrh Účastníka podaný u subjektu věcně příslušného pro mimosoudní řešení spotřebitelský sporů, jímž je Česká obchodní inspekce, zřízená zákonem č. 64/1986 Sb., o České obchodní inspekci. Kontakty a bližší informace lze dohledat na těchto internetových stránkách www.coi.cz.

5.4. Pro posuzování sporů o uzavřené Sázce jsou směrodatné údaje uložené v systému Provozovatele a v Internetové aplikaci.

5.5. Náklady na reklamaci nese každá ze stran ze svého.

5.6. V případech, na které není v herním plánu pamatováno, jsou rozhodující obecně závazné právní předpisy, zejména občanský zákoník a rozhodnutí Provozovatele učiněná v souladu s nimi a tímto herním plánem. Rozhodné právo pro vztahy mezi Provozovatelem a Účastníkem je právo České republiky a k řešení sporů jsou příslušné soudy České republiky, čímž není dotčeno právo Účastníka obrátit se se svojí reklamací na ČOI.

5.7. Reklamace týkající se nepochopení pravidel technické hry, použité terminologie v rámci technické hry nebo reklamace podané po lhůtě šesti měsíců nebudou shledány jako oprávněné, o čemž bude Účastník vyrozuměn.

Čl.

6. Ostatní ustanovení herního plánu

6.1. Účastník je povinen se před zahájením své účasti na Technické hře seznámit s platným zněním tohoto Herního plánu.

6.2. Účastník je oprávněn kdykoliv Provozovatele požádat o zrušení svého Uživatelského konta nebo Dočasného uživatelského konta, kdy v rámci žádosti uvede způsob výplaty peněžních prostředků, tuto žádost lze podat písemně v herním prostoru Provozovatele nebo emailem na adrese info@gapagroup.cz. V případě, že Účastník k okamžiku podání takovéto žádosti disponuje na svém Uživatelském kontu nebo Dočasném uživatelském kontu peněžními prostředky, vyplatí Provozovatel Účastníkovi zůstatek na jeho Uživatelském kontu nebo Dočasném uživatelském kontu v hotovosti v rámci Herního prostoru nebo bezhotovostním převodem na platební účet uvedený v žádosti vedený u osoby oprávněné poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru. Pokud Účastník neuvede v žádosti způsob výplaty peněžních

prostředků, vyzve jej Provozovatel prostřednictvím kteréhokoliv kontaktního údaje k takovému sdělení, a to ve lhůtě 8 dnů. V případě, že Účastník neuvede číslo platebního účtu ani po následné výzvě Provozovatele, Provozovatel vyplatí peněžní prostředky prostřednictvím poštovní poukázky na adresu bydliště Účastníka. Provozovatel si z vrácených peněžních prostředků odečte náklady účtované přepravcem na zaslání poštovní poukázkou. Provozovatel není povinen zasílat peněžní prostředky poštovní poukázkou v případě, že zůstatek na Uživatelském kontě nebo Dočasném uživatelském kontě nepřevyšuje náklady účtované přepravcem na její zaslání Účastníkovi. V případě, že není možné Účastníkovi zaslat prostředky prostřednictvím poštovní poukázky, je Provozovatel povinen opakovat postup zasílání výzvy, a to prostřednictvím doporučeného dopisu na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Účastníka každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. Provozovatel si ze zůstatku na Uživatelském kontu nebo Dočasném uživatelském kontu odečte náklady účtované přepravcem na zaslání opakovaných výzev prostřednictvím doporučených dopisů. Provozovatel není povinen opakovaně vyzývat Účastníka prostřednictvím doporučeného dopisu v případě, že zůstatek na Uživatelském kontě nebo na Dočasném uživatelském kontě nepřevyšuje náklady účtované přepravcem na zaslání doporučeného dopisu.

6.3. Účastník má možnost Uživatelské konto opětovně aktivovat u Provozovatele tak, že podstoupí novou Registraci podle tohoto článku a úspěšně ji dokončí. V případě, že před ukončením, či zneaktivněním Uživatelského konta Účastník zmírnil některé ze svých nastavených sebeomezujících opatření, opětovná aktivace Uživatelského konta bude Provozovatelem umožněna nejdříve po uplynutí 7 dní ode dne, kdy Účastník některé ze svých nastavených sebeomezujících opatření zmírnil.

Čl.

7. Osobní údaje

7.1. Pro Registraci a účast na Hrách, jakož i dalších hazardních hrách provozovaných Provozovatelem, je nezbytné zpracování Osobních údajů v rozsahu uvedeném v článku 3 tohoto herního plánu. Provozovatel tyto údaje zpracovává v souladu se zákonem ZHH, AML a právní úpravou osobních údajů a dále v rozsahu nezbytném pro poskytování Her. Provozovatel může Osobní údaje Účastníka zpřístupnit pouze orgánům státního dozoru, a to zejména v oblasti dozoru nad hazardními hrami, a v dalších případech stanovených obecně závaznými právními předpisy; jiným osobám může Provozovatel zpřístupnit údaje pouze se souhlasem Účastníka; tím není dotčeno zpřístupnění osobních údajů zpracovatelům v souladu se Zásadami ochrany osobních údajů. V rozsahu nezbytném pro poskytování služeb Dočasného uživatelského konta Provozovatel rovněž zpracovává Osobní údaje Žadatele o registraci, a to v rozsahu popsaném v Zásadách ochrany osobních údajů. Podřízenost zákonu: Provozovatel shromažďuje a zpracovává Osobní údaje v souladu s legislativou upravující oblast ochrany osobních údajů.

7.2. Účel poskytnutí a zpracování: zpracování Osobních údajů provádí Provozovatel za účelem poskytování Her; splnění zákonných povinností při umožnění účasti na Technické hře a identifikaci Účastníka v souladu se zákonem ZHH, AML, podmínkami povolení k provozování technické hry vydanými Ministerstvem a případně dalších zákonných povinností Provozovatele; pro účely oprávněných zájmů Provozovatele dále vymezených v Zásadách

ochrany osobních údajů; a pro účely, se kterými Účastník udělí souhlas při využívání služeb Provozovatele, jak je popsáno v Zásadách ochrany osobních údajů.

7.3. Způsob a prostředky zpracování: Osobní údaje jsou zpracovávány manuálně v písemné podobě a dále automatizovaně elektronicky. Provozovatel je správcem i zpracovatelem Osobních údajů, je však oprávněn kdykoliv pověřit (na základě smluvního vztahu a v souladu se zákonnými podmínkami) jinou osobu zpracováním Osobních údajů; informaci o zapojení takového zpracovatele pak zpřístupní subjektům údajů v souladu se Zásadami ochrany osobních údajů.

7.4. Doba zpracování: Osobní údaje jsou zpracovávány po celou dobu účasti Účastníka na Technické hře. Osobní údaje mohou být zpracovávané i po ukončení účasti na Technické hře, jak je dále vymezeno v Zásadách ochrany osobních údajů, a to zejména za účelem plnění zákonných povinností dle obecných právních předpisů (zejména ZHH a AML).

7.5. Neposkytnutí Osobních údajů: V případě, že Žadatel o registraci a/nebo Účastník neposkytne Provozovateli své Osobní údaje vyžadované dle tohoto herního plánu, nemůže se v souladu se zákonem AML a ZHH a tímto herním plánem účastnit Technické hry Provozovatele. Účastník má však právo odmítnout poskytnutí souhlasu pro zpracování Osobních údajů, které není v souladu se Zásadami ochrany osobních údajů nezbytné pro účast na Technické hře podle ZHH a AML. V případě, kdy Účastník udělí souhlas se zpracováním svých Osobních údajů pro některý z účelů vymezených v Zásadách ochrany osobních údajů, má právo takový dříve udělený souhlas kdykoliv odvolat; odvolání souhlasu nevede ke zrušení Uživatelského konta. V případě, kdy si Účastník nepřeje, aby jeho Osobní údaje byly dále Provozovatelem zpracovávané, může zrušit své Uživatelské konto; zrušením Uživatelského konta však není dotčeno zpracování Osobních údajů vyžadované zákonem (zejména ZHH a AML) a dalšími důvody, jak je dále popsáno v Zásadách ochrany osobních údajů.

7.6. Práva Účastníka a Žadatele o registraci: V souladu s platnými právními předpisy má Účastník a Žadatel o registraci právo požadovat přístup ke svým Osobním údajům, které Provozovatel jako správce zpracovává, právo na jejich opravu, vymazání nebo přenos, právo podat námitky a také právo požadovat omezení zpracování těchto Osobních údajů. Postupy pro uplatňování práv Účastníka a jiných osob jsou detailně popsány v Zásadách zpracování osobních údajů. Účastník má právo obrátit se v případě nevyřízení jeho žádosti týkající se jeho Osobních údajů, nebo kdykoliv přímo, na Úřad pro ochranu osobních údajů.

Čl.

8. VÝPLATA VÝHER

8.1. Nárok na Výhru vzniká v návaznosti na Výsledek Hry v případě, že nebyly porušeny žádným způsobem ustanovení herního plánu.

8.2. Výsledek Hry odpovídá Výherní kombinaci stanovené ve vztahu k příslušné Hře ve výplatní tabulce, která je také součástí herního plánu

8.3. Výplata Výher je realizována připsáním Výhry na Uživatelské konto, popř. Dočasné uživatelské konto.

8.4. Připsání Výhry na Uživatelské konto bude v případě splnění všech podmínek stanovených tímto herním plánem realizováno automaticky bezodkladně po zobrazení Výherní kombinace

Sázejícímu a vyhodnocení Výhry, nejpozději v zákonné lhůtě do 60 dnů. Výherce může uplatnit nárok na Výhru prostřednictvím reklamace nejpozději do 1 roku ode dne vyhodnocení Sázky, jinak právo Účastníka na Výhru dle ZHH zaniká.

8.5. Vzniknou-li před výplatou Výhry pochybnosti o regulérnosti Sázky, může být výplata Výhry pozastavena až do vyřešení pochybností, nejdéle však do uplynutí zákonné 60denní lhůty pro vyplacení Výhry. Bude-li uzavřená Sázka vyhodnocena jako podezřelý obchod ve smyslu AML zákona, bude výplata Výhry pozastavena až do doby stanovené v § 20 AML zákona.

8.6. Provozovatel má právo odečíst již připsanou Výhru z Uživatelského konta či z Dočasného uživatelského konta Sázejícího, a to z důvodu porušení ZHH či jiného právního předpisu nebo tohoto herního plánu, jakož i v případě podvodného jednání Sázejícího a za předpokladu, že se Sázející mohl prokazatelně seznámit s tím, že Výhra byla na Uživatelské konto či Dočasné uživatelské konto připsána neoprávněně. O takovém odečtení připsané Výhry podle tohoto ustanovení musí být Účastník prokazatelně vyrozuměn.

ČI.

9. ZÁVĚREČNÁ A PŘECHODNÁ USTANOVENÍ

9.1. Tento Herní plán byl schválen Ministerstvem financí ČR.

9.2. Provozovatel může po schválení Ministerstva financí České republiky vydávat změny a doplňky tohoto Herního plánu.

9.3. Tento Herní plán je závazný pro Provozovatele a všechny Účastníky.

9.4. Právní vztah mezi Provozovatelem a Účastníkem se řídí právním řádem ČR, případně spory vzniklé z tohoto právního vztahu mezi Provozovatelem a Účastníkem bude řešit věcně a místně příslušný soud soudní soustavy České republiky dle příslušného právního předpisu ČR.

9.5. Účastník je povinen dodržovat ustanovení tohoto Herního plánu, pravidla jednotlivých Technických her provozovaných Provozovatelem upravená ve zvláštní části tohoto herního plánu, ZHH a právní řád České republiky jako celek.

9.6. Účastník bere na vědomí, že v případech stanovených ZHH, AML, případně jinými právními předpisy je Provozovatel povinen a současně oprávněn zjišťovat, evidovat, uchovávat, případně jinak zpracovávat jeho osobní údaje, a to v souladu se ZZOÚ.

9.7. Ohledně situací, které tento Herní plán neupravuje, případně při řešení sporů týkajících se výkladu jednotlivých ustanovení tohoto Herního plánu je Účastník povinen se podrobit rozhodnutí Provozovatele, které je pro Účastníka závazné.

9.8. Tento Herní plán nabývá platnosti a účinnosti dnem nabytí účinnosti rozhodnutí Ministerstva financí, na jehož základě byl tento Herní plán schválen.

II. OBECNÁ ČÁST PRO TECHNICKOU HRU

1. REGISTRACE, UŽIVATELSKÉ KONTO, SEBEOMEZUJÍCÍ OPATŘENÍ

1.1. Provozovatel nesmí umožnit účast na Technické hře osobě mladší 18 let.

1.2. Podmínkou účasti na Technické hře je Registrace. Osoba žádající o Registraci nesmí být zapsána v rejstříku fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách dle ust. § 16 ZHH, viz čl. 3.2. Společné části tohoto Herního plánu.

1.3. Tuto Registraci provádí Provozovatel. Jestliže má osoba s bydlištěm na území České republiky Registraci dokončenou, je tato osoba oprávněna účastnit se na Technických hrách provozovaných Provozovatelem. Osoba mladší 18 let je vyloučena z účasti na Technické hře a Registrace jí tak nebude umožněna. Registrace zahrnuje zejména zjištění a ověření totožnosti a věku osoby žádající o registraci, přidělení přístupových údajů nebo jiných přístupových prostředků a aktivaci Uživatelského konta, na němž jsou evidovány peněžní prostředky, zejména vklady, sázky a výhry, odděleně od peněžních prostředků ostatních účastníků hazardní hry a Provozovatele.

1.4. Osoba žádající o Registraci k účasti na Technické hře Provozovatele, je tak povinna učinit v některém z Herních prostorů, viz čl. 3 tohoto herního plánu

1.5. Osoba žádající o Registraci zcela odpovídá za pravdivost a správnost všech údajů, které sdělí Provozovateli v rámci procesu Registrace. Za tímto účelem je osoba žádající o Registraci povinna předložit pověřené osobě Provozovatele doklad totožnosti. Dalším bodem Registrace je ověření totožnosti a věku osoby žádající o Registraci v základním registru obyvatel České republiky. Pověřená osoba Provozovatele elektronicky odešle příslušná data osoby žádající o Registraci do základního registru obyvatel České republiky a na základě potvrzení z tohoto registru, ověří její totožnost a věk. Pokud u státního občana České republiky nelze tímto způsobem ověřit jeho totožnost a věk ani po zaslání doplňujících informací (např. bydliště), nelze v procesu registrace dále pokračovat – v tomto případě se tato osoba nebude moci účastnit na Technické hře Provozovatele. Bez ověření a potvrzení kontaktních a identifikačních údajů Registraci nelze dokončit.

1.6. Osoba žádající o Registraci je povinna jednotlivě si nastavit svá sebeomezující opatření dle § 15 odst. 2 ZHH, případně tato sebeomezující opatření jednotlivě odmítnout, a to způsobem dle § 45 odst. 1 písm. b) ZHH. Bez tohoto jednotlivého nastavení/jednotlivého odmítnutí sebeomezujících opatření nelze proces Registrace dokončit. Provozovatel poté zřídí osobě žádající o Registraci Uživatelské konto a následně vydá Účastníkovi jeho Účastnickou kartu. Účastník bude následně oprávněn se přihlásit do Uživatelského konta nebo se účastnit jakékoliv Technické hry provozované Provozovatelem pouze po předchozím vložení Účastnické karty.

1.7. Nelze-li ověřit totožnost a věk u fyzické osoby žádající o Registraci, která není státním občanem České republiky, dálkovým způsobem u příslušného orgánu veřejné správy, může být ověření

totožnosti a věku osoby žádající o Registraci provedeno pouze za fyzické přítomnosti identifikovaného a na základě jím předloženého průkazu totožnosti.

1.8. Bylo-li provedeno ověření totožnosti a věku podle bodu 1.7. tohoto Herního plánu, zřídí Provozovatel danému Účastníkovi pouze Dočasné uživatelské konto, které může být aktivní nejdéle 90 dní od jeho zřízení Provozovatelem, přičemž nelze zřídit Dočasné uživatelské konto při absenci jednotlivého nastavení nebo jednotlivého odmítnutí sebeomezujících opatření dle tohoto Herního plánu a ověření a potvrzení identifikačních a kontaktních údajů.

1.9. V rámci procesu Registrace je dále provozovatel povinen provést identifikaci Účastníků dle AML – viz čl. 3.4 společných ustanovení tohoto Herního plánu.

1.10. V případě, že dojde ke zrušení Dočasného uživatelského konta v důsledku uplynutí doby jeho platnosti a Účastník na takovém Dočasném uživatelském kontu disponuje v takovém okamžiku peněžními prostředky, vyplatí Provozovatel Účastníkovi zůstatek na jeho Dočasném uživatelském kontu v hotovosti v rámci Herního prostoru. Pokud nedojde k výplatě takového zůstatku přímo v Herním prostoru, pak Provozovatel vyzve Účastníka prostřednictvím jakéhokoliv kontaktního údaje, aby si zůstatek vyzvedl v kterémkoliv Herním prostoru, nebo aby sdělil Provozovateli jedinečný identifikátor platebního účtu vedeného u osoby oprávněné poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru, a to ve lhůtě 8 dnů. Pokud ani po této výzvě nedojde k vypořádání zůstatku z Dočasného uživatelského konta, pak Provozovatel může vyplatit peněžní prostředky prostřednictvím poštovní poukázky na adresu bydliště Účastníka. Provozovatel si z vrácených peněžních prostředků odečte náklady účtované přepravcem za zaslání poštovní poukázkou. V případě, že není možné Účastníkovi zaslat prostředky prostřednictvím poštovní poukázky, je Provozovatel povinen opakovat postup zasílání výzvy, a to prostřednictvím doporučeného dopisu na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Účastníka každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. Provozovatel si ze zůstatku na Dočasném uživatelském kontu odečte náklady účtované přepravcem na zaslání doporučených dopisů. Provozovatel není povinen zasílat peněžní prostředky poštovní poukázkou, popř. vyzývat Účastníka prostřednictvím doporučeného dopisu v případě, že zůstatek na Dočasném uživatelském kontě nepřevyšuje náklady účtované přepravcem na zaslání doporučeného dopisu, případně na zaslání poštovní poukázky.

1.11. Provozovatel je oprávněn vyloučit Účastníka z účasti na Technické hře a zrušit jeho Uživatelské konto nebo Dočasné uživatelské konto v případě, že se Účastník prokazatelně dopustí jednání v rozporu s tímto Herním plánem. Provozovatel vždy uvede Účastníkovi důvod zrušení Uživatelského konta. Za jednání v rozporu s tímto Herním plánem se považuje:

- ovlivnění hry, registračního či výplatního systému Provozovatele (např. neoprávněným zásahem do HW či SW koncového zařízení Technické hry, registračního systému Provozovatele, a to ve všech stádiích této trestné činnosti), a to i ve stádiu pokusu,
- znečištění, poškození, či zničení koncového zařízení Technické hry (úmyslný fyzický atak koncového zařízení Technické hry jako např. mechanické rozbití obrazovky, či jiných částí Koncového zařízení, úmyslné nalití tekutiny do koncového zařízení jako takového, do akceptoru bankovek, akceptoru mincí či tiskárny),

- znečištění, poškození, či zničení vybavení Herního prostoru a obslužných prostorů (např. toalet, či zařízení pro registraci a identifikaci Účastníků),
- nevhodné chování, které obtěžuje ostatní hosty (např. opilost, odhalování se, žádosti o poskytnutí peněžních prostředků),
- fyzický atak obsluhy či ostatních hostů.

1.12. V případě vyloučení z účasti na Technické hře:

- Provozovatel nechá Účastníka dokončit aktuální hru Technické hry, odhlásí jej z účasti na Technické hře a umožní Účastníkovi výplatu peněžních prostředků z jeho Uživatelského konta. Poté mu může (dle závažnosti jednání Účastníka) zakázat vstup do svých Herních prostorů na omezenou, či dokonce na neomezenou dobu,
- V případě, že Účastník svým jednáním v rozporu s Herním plánem neoprávněně získal, či se pokusil získat majetkový prospěch, je Provozovatel oprávněn nevyplatit Účastníkovi peněžní prostředky tímto jednáním získané a zároveň může být jednání Účastníka předmětem trestního stíhání.

1.13. V případě, že Účastník k okamžiku zrušení Uživatelského konta nebo Dočasného uživatelského konta disponuje na svém Uživatelském kontu nebo Dočasném uživatelském kontu peněžními prostředky, vyplatí Provozovatel Účastníkovi takový zůstatek v hotovosti v rámci Herního prostoru. Pokud nedojde k výplatě takového zůstatku přímo v Herním prostoru, pak Provozovatel vyzve Účastníka prostřednictvím jakéhokoliv kontaktního údaje, popř. osobně, aby si zůstatek vyzvedl v kterémkoliv Herním prostoru nebo aby sdělil Provozovateli jedinečný identifikátor platebního účtu vedeného u osoby oprávněné poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru, a to ve lhůtě 8 dnů. V případě, že Účastník neuvede číslo platebního účtu ani po následné výzvě Provozovatele, Provozovatel vyplatí peněžní prostředky prostřednictvím poštovní poukázky na adresu bydliště Účastníka. Provozovatel si z vrácených peněžních prostředků odečte náklady účtované přepravcem spojené s jejich zasláním poštovní poukázkou. Provozovatel není povinen zasílat peněžní prostředky poštovní poukázkou v případě, že zůstatek na Uživatelském kontě nebo Dočasném uživatelském kontě nepřevyšuje náklady účtované přepravcem s jejím zasláním Účastníkovi. V případě, že není možné Účastníkovi zaslat prostředky prostřednictvím poštovní poukázky, je Provozovatel povinen opakovat postup zasílání výzvy, a to prostřednictvím doporučeného dopisu na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Účastníka každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. Provozovatel si ze zůstatku na Uživatelském kontu nebo Dočasném uživatelském kontu odečte náklady účtované přepravcem na zaslání opakovaných výzev prostřednictvím doporučených dopisů. Provozovatel není povinen opakovaně vyzývat Účastníka prostřednictvím doporučeného dopisu v případě, že zůstatek na Uživatelském kontě nebo na Dočasném uživatelském kontě nepřevyšuje náklady účtované přepravcem na zaslání doporučeného dopisu.

2. ÚČAST NA TECHNICKÉ HŘE

2.1. Identifikace návštěvníka při jeho vstupu do Herního prostoru: Návštěvník je povinen při vstupu do Herního prostoru prokázat svoji totožnost a to v souladu se zákonem ZHH a AML. Při identifikaci návštěvníka Provozovatel ověří zda-li se nejedná o osobu zapsanou v RVO, v případě zjištění, že se jedná o osobu zapsanou v RVO, nebude takové osobě umožněn vstup do Herního prostoru. Provozovatel dále zaznamená identifikační údaje návštěvníka a ověří je z průkazu totožnosti, dále zaznamená druh a číslo průkazu totožnosti, stát, popřípadě orgán, který jej vydal, a dobu jeho platnosti spolu s dalšími údaji vyžadovanými AML. Současně ověří shodu podoby s vyobrazením v průkazu totožnosti a zároveň zapíše návštěvníka mezi osoby, které vstoupili do Herního prostoru do denní evidence všech návštěvníků. V rámci provádění identifikace návštěvníka Provozovatel zjistí a zaznamená, zda není návštěvník politicky exponovanou osobou, nebo zda není osobou, vůči níž Česká republika uplatňuje mezinárodní sankce. Technické hry se může účastnit pouze Účastník, který úspěšně absolvoval proces Registrace dle tohoto Herního plánu. Účastník je povinen se nejprve přihlásit do svého Uživatelského konta, a to prostřednictvím své Účastnické karty, kterou vloží do čtečky umístěné na konkrétním koncovém zařízení Technické hry, v rámci tohoto každého přihlášení dojde ke kontrole, zda-li se nejedná o osobu zapsanou v RVO, takové osobě nebude umožněno se k Uživatelskému kontu přihlásit za účelem účasti na technické hazardní hře. Následně dojde k odblokování akceptorů mincí a bankovek pro vhazování mincí či pro vkládání bankovek. Účastník tedy může částku uvedenou na displeji *„Kredit“* rovněž zvýšit vhozením mincí, či vložením bankovek. Vhozením mincí v hodnotě 1, 2, 5, 10, 20 nebo 50 Kč (dle vybavení Koncového zařízení a nastavení softwaru) do akceptoru mincí se na displej *„Kredit“* připíše hodnota 1, 2, 5, 10, 20 nebo 50 Kč. Vložením bankovek v hodnotě 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 Kč (dle konkrétního nastavení) do akceptoru bankovek se na displej *„Kredit“* připíše hodnota 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 Kč (dle konkrétního nastavení). Způsob vkládání peněžních prostředků je závislý na konkrétní konfiguraci koncového zařízení Technické hry a jednotlivé způsoby vkládání peněžních prostředků lze omezit či zakázat anebo případně omezit na příjem jen některých z výše uvedených mincí nebo bankovek. O hodnotách akceptovatelných mincí a bankovek je Účastník informován přímo na koncovém zařízení Technické hry. Nárok na výhru vzniká Účastníkovi hazardní hry v případě, že jsou splněny následující podmínky

- Účastník získal, resp. dosáhl Výherní kombinace, která je nutná dle pravidel příslušné hazardní hry k dosažení výhry.
- Nebyl v žádném případě porušen tento Herní plán

Výhra je automaticky připsána na Uživatelské konto.

2.3. Provozovatel vyplatí Účastníkovi peněžní prostředky na Uživatelském kontě po ukončení jeho účasti na Technické hře v hotovosti, a to po ověření jejich výše na příslušném elektronickém ukazateli na koncovém zařízení Technické hry. Pro výplatu peněžních prostředků je nutné zvolit volbu „vyplatit“ a přivolat obsluhu, která provede vyplacení peněžních prostředků. Provozovatel zajistí, že nevyplatí peněžní prostředky z Uživatelského konta jiné osobě, než Účastníku, kterému bylo Uživatelské konto zřízeno.

2.4. Hotovostní výplata peněžních prostředků do hodnoty 270 000,- Kč včetně se uskutečňuje v Herním prostoru. Výplata peněžních prostředků přesahujících hodnotu 270 000,- Kč může dle zákona č. 254/2004 Sb., o omezení plateb v hotovosti, ve znění pozdějších předpisů,

proběhnout pouze bezhotovostně. Za tímto účelem Účastník poskytne Provozovateli číslo platebního účtu, na který Provozovatel peněžní prostředky převede.

3. Technická hra_popis

3.1. Technická hra je provozována prostřednictvím funkčně nedělitelného technického zařízení, které je elektronickým systémem, tvořeným centrální řídící jednotkou, jež obsahuje hlavní a záložní server, a neomezeným počtem připojených koncových zařízení, přičemž centrální jednotka řídí veškeré herní procesy, losuje výsledky na základě uplatnění náhody, rozhoduje o všech výhrách a výhry okamžitě zobrazuje na koncovém zařízení, provádí správu vložených peněžních prostředků Účastníky hazardní hry na Uživatelská konta a provádí veškerou administraci spojenou s průběhem hry. Koncové zařízení je obsluhováno přímo Účastníkem a slouží jako zobrazovací jednotka Technické hry.

3.2. O výsledku hry rozhoduje výhradně generátor náhodných čísel, který je součástí centrální řídící jednotky. Výsledek hry nesmí být předem nikomu známý a musí být takového druhu, aby nemohl být Provozovatelem ani Účastníkem hazardní hry ovlivněn.

3.3. Obsahuje-li Technická hra bonusové hry, freespiny atd., kdy jejich spuštění není spojeno s vložením další Sázky do hry, jsou tyto funkcionality součástí jedné Hry Technické hry v rámci dané Technické hry.

III. OBECNÁ ČÁST PRO INTERNETOVOU TECHNICKOU HRU

1. Podmínky účasti na Internetové technické hře

1.1. Účastníkem může být pouze fyzická osoba, která splňuje tyto základní podmínky:

- dovršila 18 let věku,
- má bydliště na území České republiky,
- je řádně registrovaná,
- není vyloučena z účasti na technické hře z jiných důvodu uvedených v ZHH a tomto herním plánu.
- není osobou zapsanou v RVO, viz čl. 3.2. tohoto Herního plánu. Osoba žádající o Registraci nesmí být zapsána v rejstříku fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách dle ust. § 16 ZHH. Osobu zapsané v RVO nelze případně povolit užívat již zřízené Uživatelské konto. Provozovatel ověří, zda-li je konkrétní osoba zapsána v RVO při každém procesu registrace osoby k účasti na hazardních hrách resp. při každém přihlášení Účastníka do již zřízeného Uživatelského konta.

1.2. Hry se nesmí účastnit osoby, jež jsou akcionáři či zaměstnanci Provozovatele, nebo osoby, jež vykonávají funkci statutárního orgánu u Provozovatele

1.3. Účastník je povinen se před Uzavřením sázky seznámit s platným zněním herního plánu, platným zněním Všeobecných podmínek (uzavřít Smlouvu o účasti na hazardních hrách) a dodržet pokyny Internetové aplikace. Pokud vznikne rozpor mezi herním plánem a Všeobecnými obchodními podmínkami, mají přednost ustanovení herního plánu. Uzavřením Sázky uznává Sázející všechny podmínky účasti na Sázkách za závazné. Neznalost či subjektivní výklad podmínek nečiní uzavřenou Sázku neplatnou.

1.4. Sázky není povoleno uzavírat na objednávku a/nebo v zastoupení. V případě prokazatelného porušení této podmínky je Provozovatel oprávněn předmětné Sázky vyhodnotit jako neplatné.

2. Registrace

2.1. Osoba, která se hodlá účastnit Internetové technické hry, provozované Provozovatelem projde registračním procesem na webových stránkách herna.gapagroup.cz. Žadatel o registraci je povinen vyplnit své identifikační a kontaktní údaje v požadovaném rozsahu podle ZHH. Rozsah identifikačních a kontaktních údajů, které je nutné poskytnout při Registraci, je uveden v čl. 3 společných ustanovení tohoto Herního plánu.

2.2. V případě, že osoba žádající o registraci uvede do registračního formuláře číslo nebo jiný jedinečný identifikátor platebního prostředku, bude ji při splnění podmínek pro registraci k Internetové technické hře zřízena peněženka v režimu Dočasného uživatelského konta, která v případě nedoregistrováni platebního prostředku bude zrušena uplynutím 30 dne od dne jejího zřízení. Během doby, kdy je Dočasné uživatelské konto Internetové technické hry aktivní, nesmí celkový vklad Účastníka přesáhnout částku 3000 Kč, a to ani v součtu jednotlivých vkladů.

2.3. Pro účely Registrace je osoba žádající o registraci povinna nastavit si Platební prostředek. Za tímto účelem je povinna v rámci Registrace uvést a nechat si u Provozovatele zaregistrovat si některý z následujících Platebních prostředků:

- číslo nebo jiný jedinečný identifikátor platebního účtu, jehož je majitelem, a ze kterého bude, výhradně, na Uživatelské konto převádět peněžní prostředky a na který bude výhradně z Uživatelského konta přijímat peněžní prostředky (dále jen „registrovaný platební účet“),

- číslo nebo jiný jedinečný identifikátor platební karty (nebo jiného platebního prostředku), jejichž je držitelem, a ze kterých bude výhradně s výjimkou uvedenou v § 79 a § 80 ZHH, na Uživatelské konto převádět peněžní prostředky (dále jen „registrovaná platební karta").

2.4. Účastník hazardní hry je oprávněn si zaregistrovat více Platebních prostředků, vždy je povinen si zaregistrovat platební účet pro Internetovou technickou hru. Přestože si Účastník hazardní hry může zaregistrovat více platebních prostředků, jako aktivní může být zvolen v jeden okamžik vždy pouze jeden Platební prostředek.

2.5. Pro Registraci u Internetové technické hry musí každá osoba k číslu registrovaného platebního účtu nebo registrované platební karty doložit doklad (např. doklad o vedení účtu, výpisu z platebního účtu, výpisu z internetového bankovnictví), na základě kterého je možné ji identifikovat jako majitele, resp. držitele daného Platebního prostředku. Doklady je nutné předat Provozovateli skrze portál herna.gapagroup.cz. Provozovatel každý doklad ověří a potvrdí, případně zamítne. Bez potvrzení dokladu nemůže být Registrace dokončena. Bankovní účet lze také ověřit pomocí bankovní transakce, a to převedením peněžních prostředků

z bankovního účtu Účastníka na bankovní účet Provozovatele. Registrovanou platební kartu lze ověřit online transakcí nebo obdobným způsobem určeným pro ověřovaná platebních karet, ze které je možné zjistit držitele platební karty. Je zakázáno, aby Účastník hazardní hry zasílal Provozovateli fotografie platební karty, případné jiným způsobem poskytl veškeré podstatné údaje z platební karty. V případě, že Účastník hazardní hry poruší tuto povinnost a předá Provozovateli takové údaje nebo dokumenty, nebude je Provozovatel žádným způsobem zpracovávat ani ukládat. Tyto údaje a dokumenty budou také odstraněny z centrálního systému Provozovatele a Účastník hazardní hry bude povinen provést registraci Platebního prostředku opakovaně, a to v souladu se stanovenými pravidly pro ověření platební karty.

2.6. V rámci procesu Registrace je dále provozovatel povinen provést identifikaci Účastníků dle AML

– viz čl. 3.4 společných ustanovení tohoto Herního plánu.

2.7. Po dokončení Registrace bude účastníkovi hazardní hry zřízeno Uživatelské konto.

2.8. Účastník se k Uživatelskému kontu přihlašuje svými přihlašovacími údaji, které mu budou přiděleny v rámci Registrace. Při každém přihlášení k Uživatelskému kontu dochází ke kontrole, zda-li se nejedná o osobu zapsanou v RVO. Osobě zapsané v RVO není povoleno se přihlásit k Uživatelskému kontu za účelem účasti na technické hazardní hře.

3. Uzavření sázky a zvláštní podmínky účasti na hrách

3.1. Účastník se účastní Hry prostřednictvím Internetové aplikace Provozovatele. Pravidla jednotlivých internetových Technických her jsou obsažena ve zvláštní části tohoto herního plánu.

3.2. ve zvláštní části herního plánu je pro každou Hru upraveno zejména:

- částka nejvyšší Sázky, nejvyšší Výhry a nejvyšší hodinové prohry, resp.
- statistické průměrné hodinové prohry,
- její podrobná pravidla,
- popis jednotlivých funkcionalit,
- její Výherní podíl.

3.3. Sázky budou přijímány prostřednictvím výpočetní techniky v Internetové aplikaci.

3.4. K Uzavření sázky dochází na základě stisknutí příslušného tlačítka pro zahájení hry (např. tlačítka „Točit“). V době od Uzavření Sázky do jejího vyhodnocení na základě Výsledků Her není Sázející oprávněn uskutečňovat další Sázky ani provádět jakékoliv změny této Sázky, což mu nebude ani umožněno.

3.5. V případě, že v průběhu hry technické hry dojde k výpadku internetového spojení či jiné závadě či skutečnosti (např. zavření okna webového prohlížeče Účastníkem), v důsledku které nebude zobrazena nebo dokončena hra technické hry, rozehrané technické hry, bude hra technické hry dokončena následovně:

- technická hra, u níž dojde k uzavření Sázky a kredit byl řádně odečten z Uživatelského konta, a došlo k přerušení po vyhodnocení Sázky bude výsledek hry zobrazen při následném

opětovném přihlášení Účastníka na jeho Uživatelské konto v Internetové aplikaci. V případě, že došlo k přerušení před vyhodnocením technické hry, neboť pro vyhodnocení byla nutná součinnost Účastníka, bude tato technická hra dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka na jeho Uživatelské konto v Internetové aplikaci, přičemž tato technická hra bude pokračovat ve fázi, ve které došlo k jejímu přerušení.

3.6. Výše Výhry je určena hodnotou Sázky vynásobenou multiplikátorem příslušné Výherní kombinace v návaznosti na ustanovení uvedené ve Výplatní tabulce.

4. Popis účasti na Internetové technické hře

4.1. Účastník hazardní hry se přihlásí do Internetové technické hry provozovatele svými unikátními přihlašovacími údaji a vybere z nabídky her stisknutím příslušné ikony určitou hru a poté stanoví svou Sázku na jednu hru. Peněžní prostředky evidované na Uživatelském kontu se zobrazují v poli KREDIT. Pokud není v poli KREDIT dostatečná suma pro stanovenou Sázku, hru nelze spustit.

4.2. Hru zahájí stisknutím tlačítka START/SPIN. Po jeho stisknutí se odečte vsazená částka z kreditu v poli KREDIT, ve kterém je zobrazeno celkové množství peněžních prostředků, které má Sázející k dispozici. Pokud Účastník hazardní hry dosáhne výherní kombinace, získává výhru dle výherní tabulky a aktuální výše jeho Sázky na linii, popřípadě celkové Sázky do hry v závislosti na pravidlech uvedených u jednotlivých technických her.

4.3. Pokud žádná výherní kombinace zobrazena není, je hra ukončena a Účastník může spustit další hru. Po stisknutí tlačítka AUTO START/AUTO může Účastník spustit automatický režim (pokud je součástí dané hry), ve kterém ke spuštění hry není nutné stisknutí tlačítka START/SPIN. Účastník může automatický režim přerušit opětovným zmáčknutím tlačítka AUTO START/AUTO.

4.4. Jestliže má Účastník v průběhu jedné hry možnost interakce do hry, nemá tato interakce Účastníka žádný vliv na výherní podíl ani na výsledek dané hry.

4.5. Pokud Internetová technická hra obsahuje bonusovou hru, freespins nebo jackpot, nejedná se o samostatnou hru ve smyslu § 50 ZHH, ale spolu se základní hrou, v rámci které byly spuštěny, tvoří jednu hru technické hry ve smyslu § 50 ZHH.

4.6. Účastník hazardní hry může Hru kdykoliv před zaplacením Sázky ukončit.

4.7. Účastník hazardní hry se odhlásí z Internetové technické hry zmáčknutím tlačítka ODHLÁSIT.

5. Nárok na výhru a výplata výher

5.1. Nárok na Výhru vzniká v návaznosti na Výsledek Hry v případě, že nebyly porušeny žádným způsobem ustanovení herního plánu.

5.2. Výsledek Hry odpovídá Výherní kombinaci stanovené ve vztahu k příslušné Hře ve výplatní tabulce, jež je k nahlédnutí v Internetové aplikaci u každé Hry po jejím spuštění a která je také součástí herního plánu.

5.3. Výplata Výher je realizována připsáním Výhry na Uživatelské konto, popř. Dočasné uživatelské konto prostřednictvím Internetové aplikace.

5.4. Připsání Výhry na Uživatelské konto bude v případě splnění všech podmínek stanovených tímto herním plánem realizováno automaticky bezodkladně po zveřejnění Výherní kombinace a

vyhodnocení Sázky, nejpozději v zákonné lhůtě do 60 dnů. Výherce může uplatnit nárok na Výhru prostřednictvím reklamace nejpozději do 1 roku ode dne vyhodnocení Sázky, jinak právo na Výhru dle ZHH zaniká.

5.5. Vzniknou-li před výplatou peněžních prostředků z Uživatelského konta pochybnosti o regulérnosti Sázky, může být výplata peněžních prostředků pozastavena až do vyřešení pochybností, nejdéle však do uplynutí zákonné 60denní lhůty pro vyplacení Výhry. Bude-li uzavřená Sázka vyhodnocena jako podezřelý obchod ve smyslu AML zákona, bude výplata Výhry pozastavena až do doby stanovené v § 20 AML zákona.

5.6. Provozovatel má právo odečíst již připsanou Výhru z Uživatelského konta či z Dočasného uživatelského konta Sázejícího, a to z důvodu porušení ZHH či jiného právního předpisu nebo tohoto herního plánu, jakož i v případě podvodného jednání Sázejícího a za předpokladu, že se Sázející mohl prokazatelně seznámit s tím, že Výhra byla na Uživatelské konto či Dočasné uživatelské konto připsána neoprávněně. O takovém odečtení připsané Výhry podle tohoto ustanovení musí být Účastník prokazatelně vyrozuměn. Pokud se tímto postupem konto dostane do záporného zůstatku, bude postupováno dle tohoto herního plánu.

6. Jackpot

6.1. Internetová technická hra může obsahovat jackpot. Aktuální hodnota jackpotu se zobrazuje na zařízeních Účastníkovi ve webovém prohlížeči nebo Internetové aplikaci.

6.2. Jedná se o bonusovou hru typu Jackpot, která je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her. Bonusovou hru nelze hrát samostatně.

6.3. Jackpot lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Účastníků nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy pouze ze vsazených peněžních prostředků Účastníků, kteří se účastní internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňujících účast na internetové hře. Prostředky pro jackpot jsou kumulovány procentuálními odvody ze Sázek Účastníků.

6.4. V případě výhry je Účastník upozorněn vizuálně na obrazovce herního zařízení a následně je jackpotová výhra zapsána do kreditu Účastníka.

6.5. Výhra z jackpotu nepřekročí spolu s výhrou ze Hry internetové hry, v rámci které byl jackpot spuštěn, maximální možnou výhru 500 000 Kč.

7. Ukončení smlouvy o poskytování služeb

7.1. V případě ukončení smlouvy o poskytování služeb ze strany Účastníka, uvede Účastník v žádosti o zrušení Uživatelského konta platební prostředek, kterým má dojít k vyplacení zůstatku na Uživatelském kontu, pokud by se jednalo o nezaregistrovaný platební prostředek, musí být ověřeno, že je majitelem resp. držitelem nebo uvede, že si chce zůstatek na Uživatelském kontu převzít osobně v sídle Provozovatele, případně v konkrétním Herním prostoru Provozovatele, který uvede ve své žádosti.

7.2. Provozovatel je oprávněn vypovědět smlouvu o poskytování služeb uzavřenou s Účastníkem v případě, že Účastník závažným způsobem porušuje herní plán provozovatele nebo právní předpisy v souvislosti s účastí na hazardní hře. Jedná se zejména o následující důvody:

- záměrné uvedení nesprávných registračních údajů v procesu Registrace,
- pokus o ovlivnění výsledku hazardní hry,
- pokus o podvodně jednání,
- pokus o manipulaci s technickým zařízením,
- zneužití cizích platebních prostředků,
- nevrácení peněžních prostředků po neoprávněném připsaní výhry,
- vulgární chování při komunikaci s provozovatelem nebo při komunikaci s jinými Účastníky prostřednictví chatu nebo v Herním prostoru,
- poskytnutí přístupu ke svému Uživatelskému kontu jiné osobě nebo použití přístupu k Uživatelskému kontu jiného Účastníka hazardní hry,
- smrt Účastníka hazardní hry.

7.3. - Konkrétní důvod výpovědi je Provozovatel povinen uvést ve výpovědi.

7.4. V případě ukončení smlouvy o poskytování služeb ze strany Provozovatele, Provozovatel Uživatelské konto automaticky zruší a nevyčerpaný zůstatek z Uživatelského konta vrátí Účastníkovi nejpozději do 14 (čtrnácti) dnů od zrušení Uživatelského konta na jeho registrovaný bankovní účet bezhotovostním převodem.

7.5. Pokud nebude možné vrátit nevyčerpaný zůstatek z Uživatelského konta Účastníkovi na jeho registrovaný bankovní účet, bude Účastník vyzván k vyzvednutí zůstatku svého Uživatelského konta v sídle společnosti, případně v konkrétním Herním prostoru Provozovatele, který uvede ve své žádosti, ve lhůtě 14 (čtrnácti) dnů, případné ke sdělení čísla bankovního účtu, jehož je majitelem, na který mají být peněžní prostředky poukázány a pokud nedojde k vypořádání zůstatku, je Provozovatel povinen jej zaslat formou poštovní poukázky, kdy cenu poštovní poukázky je možné odečíst z nevyčerpaného zůstatku na Uživatelském kontu.

7.6. Pokud nebude možné zaslat nevyčerpaný zůstatek peněžních prostředků formou poštovní poukázky a nedojde tedy k vrácení peněžního zůstatku, je Provozovatel povinen opakovaně vyzývat Účastníka prostřednictvím doporučeného dopisu zaslaného na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu, ke sdělení jedinečného identifikátoru čísla bankovního účtu, jehož je majitelem, na který mají být peněžní prostředky poukázány, případně k vyzvednutí si zůstatku osobně, a to každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů.

v Kostelci nad Orlicí dne 09.12.2021

Richard Růžička

člen správní rady

IV. ZVLÁŠTNÍ ČÁST pro Technickou hru

1. CLS SYNOT VLT
2. CLS APOLLO Games
3. CLS MULTILOTTO+
4. CLS KAJOT VLT+

CLS SYNOT VLT

CLS SYNOT VLT je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je koruna česká (CZK).

JACKPOT

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.
JACKPOT typu GLOBAL má až sedm úrovní s označením SUPER, SILVER, PLATINUM, MEGA, JACKPOT, GOLD, BRONZE.
JACKPOT typu LOCAL má až šest úrovní s označením VENUE, MINOR, MINI, MIDI, MAJOR GRAND.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.
JACKPOT typu GLOBAL lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry.
JACKPOT typu LOCAL lze kumulovat v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat JACKPOT.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server.
Po každém přerušení účasti na technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet JACKPOTu upravena v závislosti na výsledku hry. Pokud je součet výher nižší než součet Sázek, hodnota prostředků se povýší, pokud je součet výher vyšší než součet Sázek, hodnota se poníží. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota JACKPOTu dle vzorce: (výše sázky - výše výhry) x URČENÉ PROCENTO
Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 až 10 %.
Dodatečné parametry JACKPOTu jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT. Hodnota může být nastavena na serveru.
b) **Pravděpodobnost** – šance s jakou může Účastník hazardní hry JACKPOT vyhrát. Hodnota může být nastavena na serveru.
c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT vylosovaný.
d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro všechny úrovně JACKPOTu.
e) Přiřazení úrovní jackpotů – vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen počet sázejících. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše tržby a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení JACKPOTu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.
- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- maximální hodnota: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- určené procento: 0,01 až 10% z tržby
- maximální výhra: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

Parametry všech úrovní JACKPOTU mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry, tj. 50–50 000 Kč pro hernu / 50–500 000 Kč pro kasino a minimálního a maximálního procenta z tržby. Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT 50 000 Kč pro hernu nebo 500 000 Kč pro kasino.

Seznam her v systému SYNOT VLT:

Demonio	SILVER FRUITS	HUNTER'S FIRE
DIAMOND	STEAM LORD	EXTREME JOKER DELUXE
EXTREME JOKER	TRIPLE CASH	FABULOUS HOT 20
FRUIT SHAKE	Vegas Star X	FABULOUS HOT 100
Furious Hot verze 17.0	WILD STRIKE	DIAMOND SUPREME
GLOWING SEVENS	X-LINE	OCEAN MAGIC
Hells Bells	AMAZING DIAMONDS	BLACK WINGS EXTREME
HOT AS HELL	DEMONIO II	STARSTREAK
HOT CASH EXTREME	FANTASTIC DRAGON	PRINCESS OF ASIA
HOT CASH verze 17.0	Fruit Box	ZERO HILL
JOKER DICE	Hot Pursuit	BOOK of the TOMB verze 17.0
KING of Wilds	MAYA GOLD	DANGER DIAMONDS verze 17.0
MAGIC STARS	MONEY FRENZY	FORTUNE DYNASTY verze 17.0
SUPER 7s SUPREME	TEMPLE QUEST	HARLEQUIN SPIN verze 17.0
VICTORIAN WILDS	TEMPLE QUEST EXTREME	Hot Pursuit v6 verze 17.0
WILD MOONS	ULTRA FRUIT 27	CHAIN REACTION verze 17.0
WILD SWEETS	VAMPYRE´S MOON	IRON MACHINE verze 17.0
WINGS OF DARKNESS	WICKED WILD WITCH verze 17.0	LOADED FORTUNE verze 17.0
Age of Vikings	WILD PIRATES	LUCKY MYSTERY verze 17.0
Burning Ocean	Zen Fruits	LUCKY SCATTERS verze 17.0
COCONUT CRAZE	ROULETTE	MIRROR QUEST DELUXE verze 17.0
CRAZY WIZARD	ROULETTE II	PANDA TREASURES verze 17.0
Crystal Spin	Roulette III	PHOENIX 27 verze 17.0
DESCENDING WILDS	Burning Sevens verze 17.0	WARRIOR'S FORTUNE verze 17.0
DIRTY MONEY	CRAZY FRUITS	WILD MADNESS verze 17.0
DOUBLE SEVENS	DEVIL RIDERS	IMMORTAL DELUSION
FIRESLAYER	DOUBLE FORTUNE	TOMB OF THE GODS verze 17.0
FORTUNE THUNDER	FIREWORX	DEMONIO REBORN verze 17.0
FRUIT SLUSH	FOREST of LIGHT	Win Respin DELUXE verze 17.0
FRUITS 81	Galaxy X verze 15.0	LUCKY AMAZONS verze 17.0
MAGIC STARS DELUXE	Hells Bells Unlimited	Demonio DELUXE verze 17.0
Really WILD	Jewel Win verze 17.0	Really WILD 2 verze 17.0
Twenty Seven	JOKER'S HIGH	HOT FRENZY 40 verze 17.0
BLACK WINGS	LOST CITY	WILD VALLEY verze 17.0
BREAK THE BANK	Lucky Casino DELUXE verze 17.0	EXTREME FRUITS verze 17.0
Celtic Magick	MAGIC STARS 81 verze 15.0	FREEZING HOT verze 17.0
DIAMOND SPIN	REEL HORROR	HOT FRENZY verze 17.0
Fruit Massacre	WILD CRYSTALS	WILD PIRATES II verze 17.0
GRAND JEWELS	Win Respin verze 17.0	Tropical Fortune verze 17.0
KING OF DIAMONDS verze 17.0	WORLD OF WEAPONS	EPIC HOT verze 17.0
Lucky Game	FREEZING HOT 20	Mistress of the Realm verze 17.0
LUXOR TEMPLE II	FREEZING HOT 100	
MAGIC STARS EXTREME	DEMONIO X	
METALLIC REELS	FREAKING HOT 20	
MIDAS FRUIT	FREAKING HOT 100	

Demonio

1. Základní údaje

Demonio je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

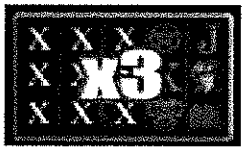
2. Divoký symbol

Divoký symbol 

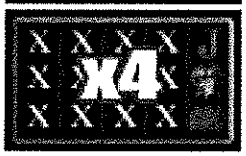
nahrazuje všechny symboly a mění všechny zbývající symboly na válci na divoký symbol, pokud tím utvoří výherní kombinaci. Objevuje se na všech válcích.

3. Bonusové symboly

Symboly A, K, Q a J spouští násobení podle následujících pravidel:



Pokud padne na prvních třech válcích, na všech pozicích (počítáno zleva doprava) jeden ze 4 symbolů (A, K, Q, J), tak se celková výhra násobí 3x.



Pokud padne na prvních čtyřech válcích, na všech pozicích (počítáno zleva doprava) jeden ze 4 symbolů (A, K, Q, J), tak se celková výhra násobí 4x.



Pokud padne plné pole jednoho ze 4 symbolů (A, K, Q, J), tak se celková výhra násobí 5x.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x

	Demon	8	16	128	500
	Monster	6	12	32	256
	Pentagram	4	8	16	128
	Cross	3	6	12	64
	Fork	-	4	8	32
	666 and Wreath	-	3	6	16
	Bonus Trigger	-	2	4	8
	Bonus Trigger	-	1	2	4
	Wild (expanding)	-			

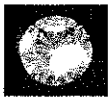
DIAMOND

1. Základní údaje

DIAMOND je hra se 4 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Mystery a Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů MYSTERY a BONUS. Výhry s divokým symbolem ve výherní linii se násobí 2x.

3. Bonusová hra "VOLNÉ OTÁČKY"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3 nebo 4 symboly "BONUS"(scatter) kdekoliv na válcích, vyhrává počet volných otáček, který je uvedený ve výherní tabulce.
Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije celková sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

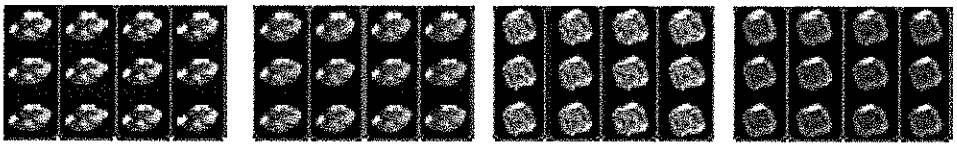
4. Bonusová hra "MYSTERY"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3 nebo 4 symboly "MYSTERY"(scatter) kdekoliv na válcích, vyhrává násobek sázky v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

5. Plné pole symbolů (full house)

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole stejných symbolů (viz níže), celková výhra se násobí x2.



6. Mystique Bonus

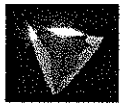
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

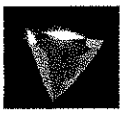
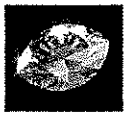
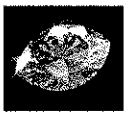
na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Mystery" a "Bonus" symbolů), které vytvořily výherní kombinaci, odstraní z válců a na jejich místo se posunou ("spadnou") symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry.

Symbol	3 x	4 x
 (divoký/wild symbol)	64x	500x
	8x	32x

Symbol	3 x	4 x
	4x	16x
 	3x	6x
 	2x	4x
 (scatter symbol)	15 volných otáček	30 volných otáček
 (scatter symbol)	8 až 64x	16 až 128x

EXTREME JOKER

1. Základní údaje

EXTREME JOKER je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda (Scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 220 - 11 700 Kč v herně a 52 200 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97,1 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou scatter symbolu .

3. Volné otáčky

Jakmile Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Scatter symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, je oprávněný hrát bonusovou hru Volné otáčky. Počet volných otáček je určený výherní tabulkou.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 10 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Joker (Divoký symbol)	20	100	500
	Červená sedmička	10	40	200
	Modrá sedmička	10	40	200
	Jahoda	10	30	120
	Hruška	10	30	120
	Meloun	4	20	80
	Hrozny	4	20	80
	Švestka	2	10	40
	Pomeranč	2	10	40
	Citron	2	10	40
	Třešně	2	10	40
	Hvězda (Scatter)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

FRUIT SHAKE

1. Základní údaje

FRUIT SHAKE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 520 Kč v herně a 54 000 - 115 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly může padnout na kterémkoliv válci. Divoký symbol mění všechny okolní symboly na divoký symbol.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 10 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Hvězda	1000	256	32
	Červená sedmička	512	64	24
	Modrá sedmička	256	32	16
	Jahoda	128	24	12
	Hruška	64	16	8
	Meloun	32	12	8
	Hrozen	32	12	8
	Švestka	16	8	4
	Pomeranč	16	8	4
	Citron	12	8	4
	Třešně	12	8	4
	Divoký symbol (WILD)	-	-	-

Furious Hot

1. Základní údaje

Furious Hot je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Scatter. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 – 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou Scatter symbolu .

3. Scatter symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3, 4 nebo 5 Scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak získává výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	-	20x	200x	1000x
	Meloun	-	10x	40x	100x
	Hrozny	-	10x	40x	100x
	Švestka	-	4x	10x	40x
	Pomeranč	-	4x	10x	40x
	Citrón	-	4x	10x	40x
	Třešně	1x	4x	10x	40x

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Scatter	-	2x	10x	50x
	Divoký symbol	-	-	-	-

GLOWING SEVENS

1. Základní údaje

GLOWING SEVENS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu  . Symbol se objeví na jednom celém válci.



3. Bonusová hra volné otáčky

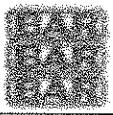
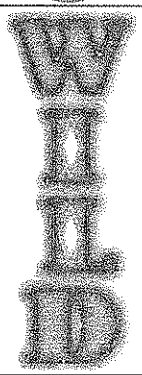
Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3 nebo 4  symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	-	10x	100x
	Hvězda	-	5x	50x
	Bary	-	4x	40x
	Citrón	-	3x	30x
	Třešně	-	2x	20x
	A	-	1x	15x
	K	-	1x	15x
	Q	-	1x	15x
	Bonus (Scatter symbol)	20 volných otáček	40 volných otáček	-
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

Hells Bells

1. Základní údaje

Hells Bells je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 520 Kč v herně a 54 000 - 115 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 97 %

2. Symbol ZVON

Symbol Zvon nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Mystery symbolu.

3. Symbol MYSTERY

Když dostane Účastník hazardní hry 3 Mystery symboly v jedné hře na výherní linii, vyhrává náhodně vygenerovanou částku v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
Zvon (divoký symbol)	500
Mystery	4 - 500
Sedmička	30
BAR	20
Švestka	8
Pomeranč	6
Citron	4
Třešně	4

HOT AS HELL

1. Základní údaje

HOT AS HELL je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Pyramida. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 12 600 Kč v herně a 54 000 - 126 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93 - 97 %

2. Divoký symbol WILD

Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou bonusového symbolu.

3. Bonusová hra Pyramid of Joy

Účastníkovi hazardní hry se spustí bonusová hra "Pyramid of Joy" automaticky ve chvíli, když obdrží v jedné základní hře tři symboly pyramidy. Bonusová hra spočívá v získání výher ukrytých v uzavřených boxech.

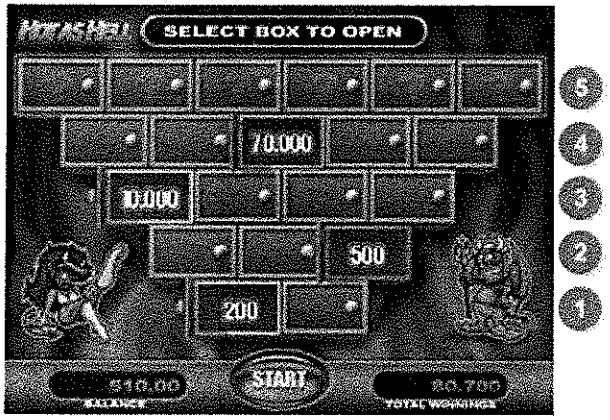
"Pyramid of Joy" obsahuje 5 úrovní. Účastník hazardní hry si sám volí cestu do další úrovně. Účastník hazardní hry se pohybuje od nejnižší úrovně po nejvyšší.

Ve chvíli, kdy se "Pyramid of Joy" zahájí, všechny boxy jsou otevřené a Účastník hazardní hry vidí pozice jednotlivých výher ve všech úrovních. Účastník hazardní hry zahájí bonusovou hru stisknutím tlačítka "Start". Poté se všechny boxy uzavřou a zamíchají. Účastník hazardní hry si vybere dotekem jeden box v první nejnižší úrovni. Pokud je na vybraném místě výhra, pokračuje výběrem ve druhé úrovni, atd.. Jakmile se mu po výběru zobrazí symbol , bonusová hra končí. Účastník hazardní hry vyhrává součet všech částek, které získal.

Výše výhry se odvíjí od výše sázky v základní hře, v rámci které byla bonusová hra spuštěna. V tabulce jsou uvedeny výhry, vyjádřené jako násobky celkové sázky, které je možné v uzavřených boxech získat.

Násobky celkové sázky
20
30
40
60
70
80
100
130

Příklad: Účastník hazardní hry hraje základní hru za 10 Kč, může vyhrát částku od 200 Kč do 1 300 Kč. Účastník hazardní hry má nejnižší výhru vždy garantovanou, tzn. dvacetinásobek sázky do hry.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	5 x	4 x	3 x	2 x
Sedmička	1500	100	20	10

Meloun	500	100	10	6
Hrozny	300	40	10	4
Švestka	200	20	8	4
Pomeranč	100	10	6	2
Třešeň	20	8	4	1
Citron	10	6	2	1

HOT CASH EXTREME

1. Základní údaje

HOT CASH EXTREME je hra s 1 válcem a 1 výherní linií. Hra obsahuje 6 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 45 000 Kč v herně a 450 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 75 %

2. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1 x
	Hvězda	500
	BAR	100
	Meloun	25
	Hrozny	2
	Pomeranč	0
	Třešně	0

HOT CASH

1. Základní údaje

HOT CASH je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran i ze středu. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol MYSTERY

Výherní kombinace symbolu Mystery se počítají bez ohledu na umístění tohoto symbolu na válci. Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů Mystery v jedné hře kdekoliv na válcích, získává náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3x	4x	5x
Euro	12	200	750
Zvonek	6	50	150
Bar	6	24	70
Švestka	3	16	50
Pomeranč	3	8	50
Citron	2	6	30
Třešně	2	6	30
Mystery	2-12	6-200	30-750

JOKER DICE

1. Základní údaje

JOKER DICE je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Kostka. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 340 Kč v herně a 54 000 - 113 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,7 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  může padnout na kterémkoliv válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Kostka .

3. Symbol Kostka - volné otáčky

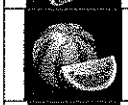
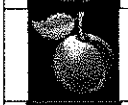
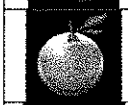
Pokud Účastník hazardní hry obdrží jeden nebo dva symboly Kostka , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak je oprávněný hrát bonusovou hru. Kostka resp. kostky se na válci roztočí a součet čísel resp. číslo, které padnou na těchto kostkách resp. kostce, udává počet volných zlatých otáček. Poté se hra přepne do módu, kdy symboly a pozadí hry jsou zlaté. Během těchto zlatých volných otáček je každá otáčka výherní. Pokud se na válcích objeví 1 kostka, tak Účastník hazardní hry může získat 1-6 volných zlatých otáček. Pokud se na válcích objeví dvě kostky, tak může Účastník hazardní hry získat 2-12 volných zlatých otáček.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	4 x
	Joker (Wild)	100x
	Zvonek	10x
	Meloun	4x
	Jablko	2x
	Švestka	2x
	Pomeranč	1x
	Citrón	1x
	Třešně	1x

KING of Wilds

1. Základní údaje

KING of Wilds je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 12 600 Kč v herně a 54 000 - 126 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly. Jestliže někde na válci padne divoký symbol, který není okamžitě součástí výhry, potom zůstává tento divoký symbol na pozici zablokován pro další hru až do doby, než bude součástí výhry. Během této doby lze měnit sázku.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Koruna	100x
	Bar	24x
	Sedmička	16x
	Zvonky	12x
	Herce	8x
	Piky	8x
	Káry	4x
	Kříže	4x

Symbol	Název	3 x
	King Of Wilds (Wild)	-

MAGIC STARS

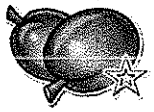
1. Základní údaje

MAGIC STARS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 720 Kč v herně a 54 000 - 97 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,6 - 97 %

2. Bonusová hra „Volné otáčky“

U vybraných symbolů jsou "podsymboly" hvězdy.
Příklad symbolu s podsymbolem:



Pokud se v průběhu hry na některém ze tří válců zobrazí jakýkoliv symbol s podsymbolem, rozsvítí se příslušná hvězda nad válci. Jestliže se v jedné hře rozsvítí všechny tři hvězdy, což znamená, že na každém válci je alespoň jeden symbol s podsymbolem, Účastník hazardní hry automaticky získává náhodný počet volných otáček.

Volná otáčka je fáze hry, při které nejsou Účastníkovi hazardní hry odečítány z pole kredit žádné peníze. Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Výhry jsou během volných otáček akumulovány v poli "Výhra" a po skončení bonusové hry je celá částka převedena do pole "Kredit".

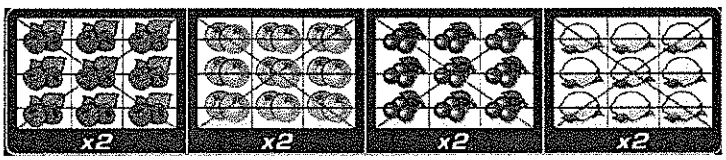
Počet volných otáček, které Účastník hazardní hry získá, může být 15, 20 nebo 25. Jednotlivé varianty jsou náhodně voleny generátorem náhodných čísel a nejsou závislé na typu příchozího symbolu s podsymbolem ani na výši sázky.

Počet volných otáček se zobrazuje v horní části obrazovky nad válci. Účastník hazardní hry může získat další volné otáčky během bonusové hry "Volné otáčky".

Během bonusové hry jsou všechna tlačítka neaktivní a hra probíhá v režimu "Auto Start".

3. Plná pole symbolů

Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry v jedné hře plné pole stejných symbolů Citronů, Třešní, Malin nebo Pomerančů, tak se celková výhra zdvojnásobí.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
Hvězdy	500
Melouny	80
Hrozny	40
Švestky	16
Pomeranče	8
Maliny	8
Třešně	8
Citrony	2

SUPER 7s SUPREME

1. Základní údaje

SUPER 7s SUPREME je hra s 5 válci a criss cross 720 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma Bonus symbolu. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 980 Kč v herně a 54 000 - 109 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,9 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoké symboly  nahrazují všechny symboly kromě Bonus symbolu. Divoký symbol násobí výhru z výherní kombinace, které je součástí, 2x, 3x, 4x nebo 5x dle konkrétního symbolu. Tento násobící divoký symbol se objevuje pouze na třetím válci.

3. Bonus symbol

Za 3 Bonus symboly  v jedné hře, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček lze získat další extra volné otáčky.

Za 2 nebo 3 Bonus symboly  v průběhu volných otáček může Účastník hazardní hry získat další extra  nebo  volné otáčky nebo Extra Wild symboly  a to stisknutím daného Bonus symbolu.

Maximum po sobě jdoucích volných otáček je 20. Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Volné otáčky musí být spuštěny Účastníkem hazardní hry stisknutím tlačítka "START".

4. Extra Wild symbol

Extra Wild symboly , se objevují v průběhu volných otáček a nahrazují všechny symboly kromě Bonus symbolu a následících Divokých symbolů. Extra Wild symboly se objevují na válcích 2, 3 a 4. Účastník hazardní hry může aktivovat stisknutím Bonus symbolu až 3 různé Extra Wild symboly, které zůstanou na dané pozici během zbývajících volných otáček.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	2	4	5
	Diamant	1	2	4
	Double Diamant	0,8	1	2
	Triple Diamant	0,6	0,8	1
	Dolar	0,4	0,6	0,8
	Zvony	0,4	0,6	0,8
	Bar	0,2	0,4	0,6
	Třešně	0,2	0,4	0,6
	Divoký symbol x2			
	Divoký symbol x3			
	Divoký symbol x4			

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Divoký symbol x5			
	Extra Wild symbol			
	Extra Wild symbol			
	Extra Wild symbol			
	Bonus Symbol	10 volných otáček		

VICTORIAN WILDS

1. Základní údaje

VICTORIAN WILDS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran, tj. od válce nejvíce vlevo a od válce nejvíce vpravo. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Válce 1, 3 a 5 mají předdefinované pozadí v podobě těchto divokých symbolů.

		
válec 1	válec 3	válec 5

Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu  a Viktoriánského divokého symbolu .
Divoký symbol se objevuje na celém válci nebo je viditelná pouze jeho část, přičemž pouze tato viditelná část může být součástí výhry.
Pokud se divoký symbol objeví na celém válci v průběhu volných otáček, tak navíc násobí všechny výhry x2.

3. Viktoriánský divoký symbol

3 Viktoriánské divoké symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, aktivují na válcích 1, 3 a 5 Divoké symboly. Tento symbol se neobjevuje v průběhu volných otáček.

4. Bonus symbol

Za 3–5 Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Tento symbol se neobjevuje v průběhu volných otáček.

Počet symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	15
5	20

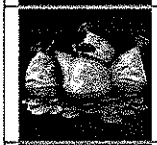
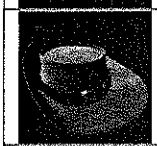
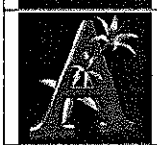
5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Lilie	2.5	10	50
	Vaky	2	8	25
	Pistole	1.5	6	20
	Klobouk	1.5	5	15
	A	1	4	12
	K	1	4	10

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Q	1	4	10
	J	0.5	2	5
	Desítka	0.5	2	5
	Bonus symbol	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček
	Viktoriánský divoký symbol	-	-	-
	Divoký symbol	-	-	-

WILD MOONS

1. Základní údaje

WILD MOONS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu  a Stop symbolu . Pokud symbol Wild není součástí výherní kombinace, tak postupně expanduje nahoru nebo dolů a doleva, dokud není součástí výherní kombinace. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry minimálně 10 volných otáček (bonusových her). Volné otáčky jsou ukončeny, jakmile se objeví symbol Stop 
. Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Neobjevuje se v průběhu volných otáček.

Počet symbolů	Počet volných otáček
3	min. 10

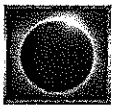
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3 x	4 x	5 x
	Jitřenka	2	10	15	50
	Vlk	1	8	10	25
	Kočka		5	8	20
	Růžový květ		3	5	15
	Červený květ		3	5	15
	A		2	4	10
	K		2	4	10
	Q		2	3	5
	J		2	3	5

Symbol	Název	2x	3 x	4 x	5 x
	Stop				
	Bonus		Volné otáčky		
	Wild				

WILD SWEETS

1. Základní údaje

WILD SWEETS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se může objevit pouze na prvním válci. Pokud je součástí výhry divoký symbol, pak je výhra násobena náhodným násobitelem (x2 nebo x3 nebo x5). Pokud Účastník hazardní hry dostane výhru z více výherních kombinací, pak tento náhodný násobitel bude shodný pro každou výherní linii, která obsahuje tento divoký symbol.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Stroj na bonbóny	5x	10x	100x
	Červeno-bílý bonbón	4x	8x	25x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Disco bonbón	4x	8x	25x
	Černý bonbón	3x	6x	20x
	Žluto-bílý bonbón	3x	6x	20x
	Fialový bonbón	2x	4x	10x
	Červený bonbón	2x	4x	10x
	Žlutý bonbón	1x	2x	5x
	Zelený bonbón	1x	2x	5x
	Modrý bonbón	1x	2x	5x
	Divoký symbol	-	-	-
	Divoký symbol x5	-	-	-
	Divoký symbol x3	-	-	-
	Divoký symbol x2	-	-	-

WINGS OF DARKNESS

1. Základní údaje

WINGS OF DARKNESS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

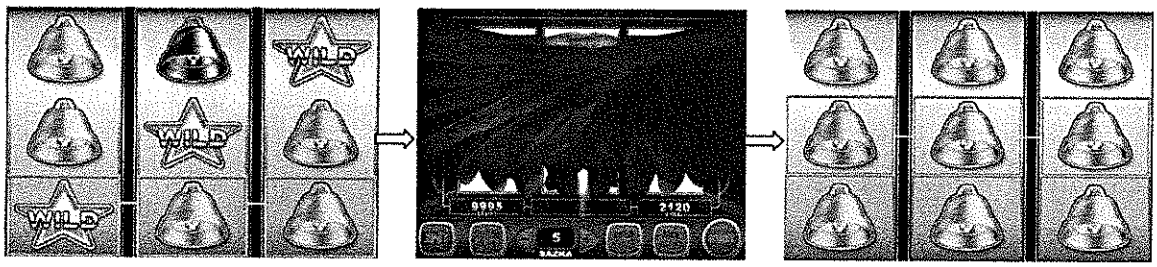
Divoký symbol  může padnout na kterémkoliv válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě  symbolu.

3. Volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus (scatter) symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 15 volných otáček.

4. Full house

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole symbolů stejného typu a to bez ohledu na jejich barvu, ať už s divokým symbolem nebo bez něj, tak se aktivuje bonusová hra Full House. Nejdříve jsou připsány výhry dle výherní tabulky. Poté dvě křídla překryjí válce a změní původní symboly na válci tak, že jsou všechny stejné. Nové výhry jsou násobeny x2.



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole symbolů stejného typu a stejné barvy, pak jsou výhry násobeny x2.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda (divoký symbol)	400x
	Zlatý zvonek	8x
	Černý zvonek	8x
	Modrá sedmička	4x
	Červená sedmička	4x
	Růžový hrozen	2x
	Fialový hrozen	2x

	Červené třešně	1x
	Černé třešně	1x
	Bonus - scatter	-

Age of Vikings

1. Základní údaje

Age of Vikings je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 340 Kč v herně a 54 000 - 113 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,7 - 97 %

2. Bonusová hra „Volné otáčky“

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus (scatter) symbolů  (výhra je platná bez ohledu na pozici těchto symbolů na válci nebo výherní linii), pak je Účastník hazardní hry oprávněný hrát bonusovou hru-volné otáčky podle výherní tabulky. Během této bonusové hry jsou výhry násobeny 2x a na prostředním válci jsou jenom Wild symboly. Při obdržení 2 a více Bonus (scatter) symbolů kdekoliv na válcích Účastník hazardní hry rovněž získává výhru v souladu s výherní tabulkou.

3. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou bonusového symbolu .

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x	2 x
	Bonus (scatter)	200x +15 volných otáček	40x +15 volných otáček	5x +15 volných otáček	2x

	Wild (WILD)	-	-	-	-
	Loď	200x	25x	10x	-
	Roh	50x	20x	8x	-
	Sekera	40x	16x	8x	-
	Pták	30x	12x	6x	-
	Kladivo	25x	12x	6x	-
	Helma	15x	8x	4x	-
	A	12x	6x	3x	-
	K	12x	6x	3x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	J	8x	4x	2x	-

Burning Ocean

1. Základní údaje

Burning Ocean je hra se 4 válci a 25 výhernimi liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 6 120 - 11 520 Kč v herně a 61 200 - 115 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 96,6 %

2. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x	4 x
Lebka	8	128
Prsten	4	64
Kormidlo	2	16
A	1	4
K	1	4
Q	1	4
J	1	4
Mystery	1-64	4-128

V případě tří nebo čtyř "Mystery" symbolů na jedné výherní linii, vyhrává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v uvedeném rozmezí.

Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry v jedné hře plné pole stejných symbolů (A, K, Q a J), výhry z výherních kombinací složených ze symbolů A, K, Q a J se zdvojnásobí.

COCONUT CRAZE

1. Základní údaje

COCONUT CRAZE je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus . Válce, které obsahují divoký symbol, budou posunuty vždy o krok dolů a to až do doby, kde nebudou na válci žádné divoké symboly. Během posunutí se vždy zbylé válce roztočí a započítají se případné výhry. Během těchto otáček se Účastníkovi hazardní hry nemění hodnota kreditu, kde je zobrazen zůstatek Uživatelského konta.

3. Bonusová hra – volné otáčky

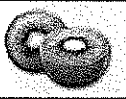
Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky, podle výherní tabulky. Během volných otáček jsou na válcích 1,3 a 5 jenom divoké symboly a jenom válce 2 a 4 se točí.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	2x	5x	25x
	BAR	1x	2x	10x
	Meloun	0,6x	1x	8x
	Ananas	0,6x	1x	6x
	Kiwi	0,4x	0,6x	5x
	Pomeranč	0,4x	0,6x	4x
	Citron	0,2x	0,4x	3x
	Třešně	0,2x	0,4x	2x
	Divoký symbol (WILD)	-	-	-
	Bonus (Scatter)	3 volné otáčky	4 volné otáčky	10 volných otáček

CRAZY WIZARD

1. Základní údaje

CRAZY WIZARD je hra s 5 válci a 10 výhernimi liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 1, 3, 5, 7, 10. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu Sázky na linii. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Celková Sázka je vypočtena jako součin hodnoty Sázky na linii a počtu zvolených aktivních Linií. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Drak (Scatter). Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou symbolu Drak (Scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 440 Kč v herně a 54 000 - 104 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,2 - 97 %

2. Symbol Čaroděj

Divoký symbol Čaroděj nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Drak  a násobí výhru x2.

3. Bonusová hra VOLNÉ OTÁČKY

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3, 4 nebo 5 symbolů Drak (scatter) , bez ohledu na jejich pozici na válcích, vyhrává počet volných otáček, který je uvedený ve výherní tabulce. Při obdržení 2 a více symbolů Drak (scatter) kdekoliv na válcích Účastník hazardní hry rovněž získává výhru v souladu s výherní tabulkou.

Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije celková sázka do hry a navolený počet linií do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Během volných otáček se může objevit na válcích symbol Čaroděj, který nahradí jeden nebo více symbolů na válcích, čímž mohou být utvořeny nové výherní kombinace.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce na linii 1 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	2 x	3 x	4 x	5 x
Drak (scatter)	2	5 (10 volných otáček)	20 (20 volných otáček)	100 (30 volných otáček)
Čaroděj (divoký)		70	500	2000
Kniha	10	30	200	1000
Koule	5	20	100	500
Svíčka		15	75	250
Láhev		10	50	125
A, K		5	25	100
Q, J		5	10	30
10, 9		2	5	25

Crystal Spin

1. Základní údaje

Crystal Spin je hra s 5 válci a 5 výhernímí liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran i uprostřed. Symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

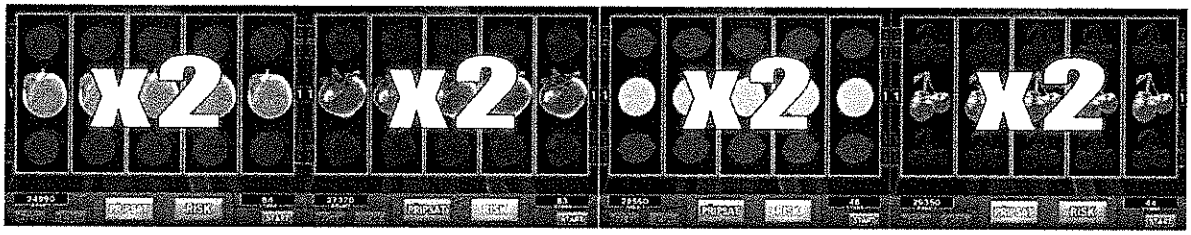
2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly.

3. Plné pole symbolů "Full house"

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole stejných symbolů třešně, jahody, citrony nebo pomeranče, výhra z této výherní kombinace se násobí 2x.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

V případě výhry se symboly, které vytvořily výherní kombinaci, odstraní (explodují) z válců a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Wild (WILD)	-	-	-
	Sedmička	100x	15x	6x
	Zvon	50x	10x	5x
	Meloun	30x	8x	4x
	Hrozen	25x	8x	4x
	Švestka	20x	6x	3x

	Bar	15x	6x	3x
	Jahoda	12x	4x	2x
	Pomeranč	12x	4x	2x
	Citron	8x	2x	1x
	Třešně	8x	2x	1x

DESCENDING WILDS

1. Základní údaje

DESCENDING WILDS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 760 - 11 160 Kč v herně a 57 600 - 111 600 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 96,8 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

3. Symbol BONUS

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává počet volných otáček (bonusových her) dle tabulky. Symbol Bonus se objevuje na všech válcích.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

4. Bonusová hra TETRIS

Symboly, jež jsou součástí výherní kombinace (kromě symbolu Bonus), jsou po připsání výhry nahrazeny novými symboly (spadnou z vyšších pozic na válcích) a Účastník hazardní hry tak může získat další výhru. Toto se opakuje do té doby, než je zobrazena nevýherní kombinace symbolů.

Po první výměně symbolů se promění Růžový symbol ve Wild . Po druhé a dalších vyměnách symbolů se promění ve Wild navíc i Oranžový symbol.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Wild	3	25	100
	Růžový symbol	2,5	7,5	25
	Oranžový symbol	2,0	5	15
	Žlutý symbol	1	3	7,5
	Purpurový symbol	1	3	7,5
	A	0,5	1,5	5
	K	0,5	1,5	5
	Q	0,5	1,5	3
	J	0,5	1,5	3
	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

DIRTY MONEY

1. Základní údaje

DIRTY MONEY je hra s 5 válci a 9 výhernímí liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu „Žena". Při výhře s pěti symboly v jedné výherní linii je výhra počítána pouze zleva doprava. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 720 Kč v herně a 54 000 - 97 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,6 - 97 %

2. Symbol „PISTOLNÍK“



Symbol "Pistolník" je nejvyšším výherním symbolem a zároveň symbolem divokým, který nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu pro volné otáčky ("Žena").
Výherní kombinace obsahující 1-4 symboly „Pistolník“ jsou násobeny x2. Výherní kombinace obsahující 5 symbolů „Pistolník“ není násobena x2.

3. Bonusová hra "VOLNÉ OTÁČKY"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry na jedné výherní linii 3, 4 nebo 5 symbolů "Žena", bez ohledu na jejich pozici na válcích, vyhrává 15 volných otáček. Při obdržení 3 a více symbolů "Žena" kdekoliv na válcích Účastník hazardní hry rovněž získává výhru v souladu s výherní tabulkou.

Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije celková sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Výhry během volných otáček jsou násobeny podle následujícího pravidla v návaznosti na počet symbolů „Žena“, které volné otáčky spustily:

- 3 symboly "Žena" - všechny výhry jsou násobeny 3x, ve srovnání se standardní tabulkou výher
- 4 symboly "Žena" - všechny výhry jsou násobeny 4x, ve srovnání se standardní tabulkou výher
- 5 symbolů "Žena" - všechny výhry jsou násobeny 5x, ve srovnání se standardní tabulkou výher

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x	4 x	5 x
Pistolník	32	128	500
Dolar	16	64	160
Auto	12	32	80
Zbraň	8	16	64
A	4	8	32
K	4	8	32
Q	2	4	16
J	2	4	16
Žena	16	32	200

DOUBLE SEVENS

1. Základní údaje

DOUBLE SEVENS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Bonusová hra „Mystery"



Mystery (scatter) výherní kombinace se počítá bez ohledu na to, kde na válcích se tyto symboly objeví. Náhodně vygenerovaná výhra se pohybuje v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Mystery (Scatter). Divoký symbol může padnout kdekoliv na válcích. Jestliže padne na válci divoký symbol, jsou ostatní symboly na válci nahrazeny divokým symbolem, s výjimkou Mystery symbolů. Výhry s divokým symbolem ve výherní linii se násobí 2x.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
Šašek (divoký symbol)	
77 (Double Sevens)	x100
Červená 7	x16
Žlutá 7	x8
Troj bar	x4
Dvoj bar	x3
Bar	x2
Třešně	x2
Mystery (scatter)	x4 – x100

FIRESLAYER

1. Základní údaje

FIRESLAYER je hra se 4 válci a 256 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za

sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě  symbolu. Divoký symbol se skládá ze čtyř částí  , přičemž na válcích se můžou objevit 1-4 části tohoto symbolu.

3. Bonusová hra volné otáčky

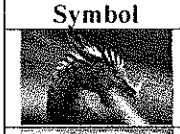
Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Drak	10x	20x
	Čaroděj	5x	10x
	Rytíř	4x	8x
	Vlk	3x	5x
	Prsteny	2x	4x
	Meče	2x	4x
	A	1x	3x
	K	1x	3x

Symbol	Název	3 x	4 x
	Q	1x	2x
	J	1x	2x
	Bonus(Scatter symbol)	10 volných otáček	15 volných otáček
	Wild (Divoký symbol)	-	-

FORTUNE THUNDER

1. Základní údaje

FORTUNE THUNDER je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly.

3. Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou součástí výherní kombinace, odstraní z válců a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může získat další výhry. Tento proces se opakuje do doby, kdy nedojde k vytvoření žádných nových výherních kombinací.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda	1000

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	4
	Bar	4
	Zvonek	2
	A	2
	K	1
	Q	1
	Divoký symbol	-

FRUIT SLUSH

1. Základní údaje

FRUIT SLUSH je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Bonusová hra volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky.

3. Mystique Bonus

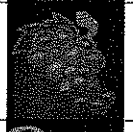
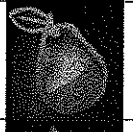
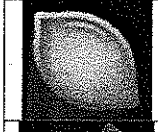
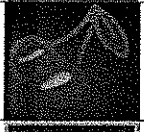
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězdy	10x	30x	100x
	Sedmička	5x	10x	40x
	Bary	3x	6x	20x
	Hrozen	2x	5x	15x
	Hruška	1x	3x	10x
	Jahoda	0.8x	2x	6x
	Švestka	0.4x	0.8x	3x
	Pomeranč	0.4x	0.8x	3x
	Citrón	0.2x	0.4x	2x
	Třešně	0.2x	0.4x	2x
	Bonus (scatter symbol)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

FRUITS 81

1. Základní údaje

FRUITS 81 je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou mystery symbolů . Výhry z výherních kombinací obsahující divoký symbol jsou násobeny x2.

3. Mystery symbol

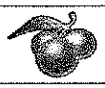
Jestliže Účastník hazardní hry obdrží během hry 3 nebo 4 mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	4 x	3 x
	Divoký symbol (WILD)	-	-
	Mystery Symbol	4x – 400x	1x – 40x
	Sedmička	400x	40x
	Zvonek	50x	10x
	Bar	25x	6x
	Meloun	15x	4x
	Malina	10x	3x
	Švestka	8x	2x
	Pomeranč	8x	2x
	Citron	4x	1x
	Třešně	4x	1x

MAGIC STARS DELUXE

1. Základní údaje

MAGIC STARS DELUXE je hra s 5 válci a 243 criss cross výhernímí liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a

symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu 

. Divoký symbol násobí výhru dle výherní tabulky a to podle jejich počtu na jedné linii. Divoký symbol expanduje na celý válec, jestliže je součástí výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

Počet Divokých symbolů na linii	Násobitel
1	1
2	2
3	3

3. Bonus symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10-30 volných otáček dle výherní tabulky.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězda	3.0	4.0	5.0
	Sedmička	2.0	3.0	4.0
	Zvonky	0.8	1.0	2.0
	BAR	0.8	1.0	2.0

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Meloun	0.6	0.8	1.0
	Citron	0.6	0.8	1.0
	Švestka	0.4	0.6	0.8
	Třešně	0.4	0.6	0.8
	Divoký symbol	-	-	-
	Bonus symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

Really WILD

1. Základní údaje

Really WILD je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoké symboly , nahrazují všechny symboly s výjimkou mystery symbolů . Výhry z výherních kombinací obsahující divoký symbol  jsou násobeny x2. Pokud je výhra tvořena jen divokými symboly lvů (výherní kombinace  pak se výhra nenásobí x2.

3. Speciální výhra na kombinaci divokých symbolů

Jestliže přijde tato kombinace divokých symbolů , tak se počítá jako individuální výherní kombinace a je to nejvyšší možná výhra ve hře x500. Tato speciální výhra spolu s dalšími výhrami dohromady v dané hře nepřekročí maximální limit výhry v herně nebo kasinu.

4. Mystery symbol

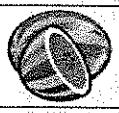
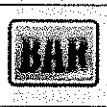
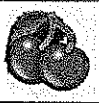
Jestliže Účastník hazardní hry obdrží během hry 3 mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na třech válcích, získává náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Lev (zlatý)	Wild (vyplácí 2x)
	Lev (stříbrný)	Wild
	Sedmička	20x
	Meloun	12x
	Hrozen	8x
	BAR	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Třešně	2x
	Citron	2x
	Mystery	4x - 200x

Twenty Seven

1. Základní údaje

Twenty Seven je hra se 3 válci a 27 criss cross výhernímí liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 520 Kč v herně a 54 000 - 115 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 97 %

2. Divoký symbol

Nejvyšší symbol "27" může tvořit výherní kombinaci dle výherní tabulky a zastává i funkci divokého symbolu, který nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou "Mystery" symbolu.

3. Mystery symbol

Když dostane Účastník hazardní hry 3 Mystery symboly v jedné hře na výherní linii, vyhrává náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
27(divoký symbol)	500
Mystery	4 - 500
Hvězda	30
Meloun	20
Hrozny	8
Pomeranč	6
Citron	4
Třešně	4

BLACK WINGS

1. Základní údaje

BLACK WINGS je hra se 4 válci a 54 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Všechny výherní kombinace jsou počítány nezávisle na levé a pravé straně. Symboly musejí být za sebou. Hra je rozdělena do dvou částí: * levá část: válec 1-3, criss-cross 27 linií, * pravá část: válec 2-4, criss-cross 27 linií.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol



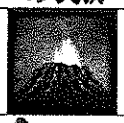
Wild symbol nahrazuje všechny symboly.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Orel	50x
	Sopka	20x
	Pařát	12x
	Lebka	8x
	Zlatá mince	6x
	A	4x
	K	4x
	Q	2x
	J	2x
	Wild (wild)	-

BREAK THE BANK

1. Základní údaje

BREAK THE BANK je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 040 - 10 800 Kč v herně a 50 400 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97,2 %

2. Bonusová hra „Volné otáčky"





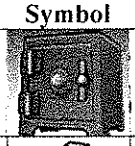
Jakmile Účastník hazardní hry obdrží 3 bonusové symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, může začít hrát bonusovou hru "volné otáčky". Na obrazovce se objeví 3 bankovní trezory. Z těchto tří trezorů si Účastník hazardní hry vybere jeden. Pod trezory se schovávají čísla, která značí, kolik volných otoček Účastník hazardní hry vyhrál (podle výherní tabulky). Poté se spustí bonusová hra, která se hraje na dolní a horní obrazovce IVT. Během každého kola této bonusové hry se válce na obou obrazovkách zastavují ve shodných pozicích, tj. se stejnými symboly na horní i dolní obrazovce. Na dolní obrazovce Účastník hazardní hry obdrží všechny možné výhry ve standartním módu (5 výherních linií) a na horní obrazovce Účastník hazardní hry obdrží všechny možné výhry v criss cross módu (27 výherních linií). Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

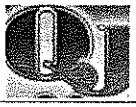
3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Název	Symbol	3 x
Bonus		10,15 nebo 20 volných otáček
Zlato		100x
Diamant		32x
Peníze		16x
Zlaté mince		8x

Stříbrná mince		6x
A, K		4x
Q, J		2x

Celtic Magick

1. Základní údaje

Celtic Magick je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 160 Kč v herně a 54 000 - 111 600 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 97 %

2. Speciální symbol

Při každé otáčce se náhodně vybírá speciální symbol v horní části obrazovky.

3. Bonusová hra „Volné otáčky“

Pokud je součástí výhry Speciální symbol, pak může Účastník hazardní hry začít hrát bonusovou hru Volné otáčky. Počet volných otáček a velikost násobitele, kterým se násobí výhry z výherních kombinací během volných otáček, je určena touto tabulkou. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Speciální symbol	Počet volných otáček	Násobitel
Čarodějnice	20	4
Keltské srdce	15	3
Triangl	10	3
Keltský kříž	8	2
Hvězda	8	2
Strom života	8	2
A	5	1
K	5	1
Q	5	1
J	5	1

4. Divoký symbol

Během volných otáček na sebe bere Speciální symbol funkci Divokého symbolu.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Čarodějnice	10	20
	Keltské srdce	8	16
	Triangl	6	12
	Keltský kříž	4	8
	Hvězda	4	8
	Strom života	4	8
	A	2	4
	K	2	4
	Q	2	4
	J	2	4

DIAMOND SPIN

1. Základní údaje

DIAMOND SPIN je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 580 - 10 800 Kč v herně a 55 800 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 96,9 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol zůstává pro danou sázku na příslušné pozici na válci až do výherní kombinace, jejíž je součástí nebo maximálně 3 otáčky a to bez ohledu na změnu sázky, hry, Účastníka hazardní hry nebo restart terminálu. Pokud Účastníkovi hazardní hry během těchto 3 otáček nepřijde výhra, tak Divoký symbol expanduje náhodně na další 3-4 pozice na válcích a nahradí symboly na těchto pozicích. Divoký symbol má 4 různé barevné verze a mění barvu po každé otáčce, kdy celobarevný symbol je posledním symbolem před jeho expanzí na další pozice. Divoký symbol se objevuje pouze na prostředním válci.

3. Kaskádové symboly

Po udělení každé výhry jsou symboly, které jsou součástí této výherní kombinace, nahrazeny novými a je udělena nová výhra. Toto se opakuje až do okamžiku, kdy takovou výměnou symbolů není dosaženo nové výhry.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Diamant	15
	Slza	4
	Ovál	2
	Trojúhelník	1
	A	0.5
	K	0.5
	Q	0.5
	J	0.5
	Divoký symbol	-

Symbol	Název	3 x
		
		
		

Fruit Massacre

1. Základní údaje

Fruit Massacre je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Joker symbol

Kdykoliv se objeví na válcích Joker symbol , hra se automaticky přepne na toto kolo do criss cross módu (ze standartního režimu – 5 výherních linií, do criss cross módu – 27 výherních linií).

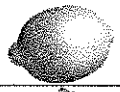
3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Joker	100x
	Meloun	32x
	Jahoda	16x
	Švestka	8x

Symbol	Název	3 x
	Hruška	5x
	Pomeranč	4x
	Citron	3x
	Třešně	2x

GRAND JEWELS

1. Základní údaje

GRAND JEWELS je hra s 5 válci a 20 výhernímí liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly.

3. Bonusová hra „Win respin"

Kdykoliv Účastník hazardní hry obdrží výhru, tak symboly, které jsou součástí výherní linie, se na tomto místě zablokují. Všechny ostatní symboly se znovu zdarma roztočí a pokud dojde k výhře, pak se symboly tvořící další výhru opět zablokují a znovu se zdarma roztočí zbylé symboly. Toto se může opakovat do doby, pokud nepřijde další výhra. Pro účely výpočtu výhry v rámci respinů se použije výše sázky do hry, která tyto respiny spustila.

4. Mystique Bonus

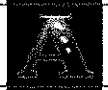
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	5x	10x	25x
	Smaragd	4x	8x	20x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Rubín	2x	4x	10x
	Rodolit	2x	4x	10x
	Safír	2x	4x	10x
	Ametyst	1x	2x	4x
	Perla	1x	2x	4x
	A	0,5x	1x	2x
	K	0,5x	1x	2x
	Q	0,5x	1x	2x
	Divoký symbol (WILD)	-	-	-

KING OF DIAMONDS

1. Základní údaje

KING OF DIAMONDS je hra s 5 válci a 243 výhernimi liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 6 300 - 11 880 Kč v herně a 63 000 - 118 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,4 - 96,5 %

2. Bonusová hra „volné otáčky"

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus (scatter) symbolů  (výhra je platná bez ohledu na pozici těchto symbolů na válci nebo výherní linii), pak je Účastník hazardní hry oprávněný hrát bonusovou hru-volné otáčky podle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou Bonus symbolů), které vytvořily výherní linii, odstraní z válců a na jejich místo se posunou ("spadnou") symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry. Pokud Účastníkovi hazardní hry „spadne" během jedné výhry výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí, pak se násobí 3x.

4. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolů.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Wild	-	-	-
	Bonus (Scatter)	20 volných otáček	15 volných otáček	10 volných otáček
	Diamant	250x	25x	15x
	Rubín	125x	20x	10x
	Ametyst	75x	12x	6x
	Safír	20x	10x	5x
	Jantar	15x	8x	4x
	Nefrit	12x	6x	3x
	Citrín	8x	4x	2x
	Tyrkys	5x	2x	1x

Lucky Game

1. Základní údaje

Lucky Game je hra se 4 válci a 25 výhernímí liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 160 Kč v herně a 54 000 - 111 600 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 97 %

2. Mystery

Za 3-4 Mystery (scatter) 

symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Plné pole symbol (full house)

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole stejných symbolů (A, K, Q nebo J), výhra se násobí 2x.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x	4 x
	x8	x128
	x4	x64
	x2	x16
	x1	x4
	x1	x4
	x1	x4
	x1	x4
	x1-x64	x4-x128

LUXOR TEMPLE II

1. Základní údaje

LUXOR TEMPLE II je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Bonusová hra „volné otáčky"

Pokud při jedné otáčce přijdou 3 bonusové symboly, spustí se bonusová hra. Bonusové symboly se vyskytují pouze na válcích 2,3,4. Potom se Účastník hazardní hry dostane na obrazovku, kde si může zvolit jeden ze 3 sárkofágů. Získá výhru ve formě určitého počtu volných otáček – podle toho, který sarkofág si vybere, získá 10, 20, nebo 30 volných otáček. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.



3. Divoký symbol





Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou a symbolů. Pokud na válci přijde divoký symbol, pak expanduje (pokud vytvoří novou výhru) a pokryje tento celý válec divokým symbolem.

4. Eye of Rah



Pokud je výherní linie na konci doplněna symbolem Eye of Rah , tak se spustí Bonus Eye of Rah. V symbolu Eye of Rah se objeví náhodný násobitel (x3, x4, x5, x6 nebo x7), kterým se násobí původní výhra. Eye of Rah se vyskytuje pouze na posledním válci.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 5 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Faraon	1000	250	45
	Pyramida	500	150	25
	Hawk	250	65	13
	Ankh	125	25	7
	A	25	8	3
	K	25	8	3
	Q	12	4	2
	J	12	4	2
	Bonus	-	-	-
	Wild	-	-	-
	Eye of Rah	-	-	-

MAGIC STARS EXTREME

1. Základní údaje

MAGIC STARS EXTREME je hra s 5 válci a criss cross 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu . Divoký symbol násobí výhry dle výherní tabulky x2 až x16 a to podle počtu těchto symbolů na výherní linii. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

Počet	Násobitel
1	2
2	4
3	8
4	16

3. Bonus symbol

Za 3-5 Bonus symbolů  v jedné hře, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet symbolů	Počet otáček
3	10
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1 x	2 x	3 x	4 x	5 x
	Hvězda			10	20	50
	Sedmička			5	10	20
	Zvony			2	4	8
	Bary			2	4	8

Symbol	Název	1 x	2 x	3 x	4 x	5 x
	Meloun			1	2	4
	Citron			1	2	4
	Švestka			0,5	1	2
	Třešně			0,5	1	2
	Divoký symbol	2 x	4 x	8 x	16 x	
	Bonus symbol			10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

METALLIC REELS

1. Základní údaje

METALLIC REELS je hra se 3 válci a 36 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Divoké symboly

Symbol Wild  nahrazuje po jeho zobrazení na válci všechny zbývající symboly na daném válci za symbol Wild, ale pouze v případě, kdy má tímto dojít k výhře. Tento symbol se vyskytuje pouze na válcích 1 a 3.

Symbol Wild X  nahrazuje všechny symboly a pokud se tento symbol objeví na výherní linii, potom je výhra z takové výherní kombinace násobena x2. Tento symbol se vyskytuje pouze na prostředním válci.

3. Mystique Bonus

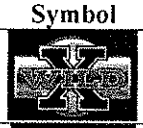
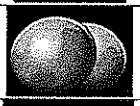
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x

Symbol	Název	3 x
	Wild X	
	Wild	
	Sedmička	100x
	Zvonky	32x
	Meloun	16x
	Hrozen	8x
	Švestky	5x
	Pomeranč	4x
	Citrón	3x
	Třešně	2x

MIDAS FRUIT

1. Základní údaje

MIDAS FRUIT je hra se 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 4 680 - 12 060 Kč v herně a 46 800 - 120 600 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,3 - 97,4 %

2. Bonusová hra „Tetris"

V případě výhry se symboly (s výjimkou Mystery symbolu), které vytvořily výherní kombinaci (včetně všech Wild symbolů), odstraní z válců a na jejich místo se posunou ("spadnou") symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry.

3. Divoký symbol

Divoký  symbol se může objevit kdekoliv na válcích. Divoký symbol nahrazuje na daném válci všechny ostatní symboly (s výjimkou Mystery symbolu) za divoký symbol.

4. Mystery symbol

Za 3-5 Mystery 

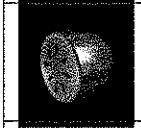
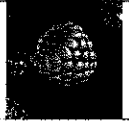
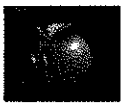
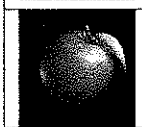
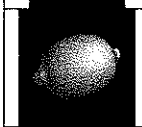
(scatter) symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	WILD (Divoký)	-	-	-
	Meloun	150x	12x	5x
	Hrozen	80x	8x	4x
	Malina	40x	6x	3x
	Švestka	20x	4x	2x
	Pomeranč	20x	4x	2x
	Třešně	10x	2x	1x
	Citron	10x	2x	1x
	Mystery (Scatter)	10x – 150x	2x – 50x	1x – 30x

SILVER FRUITS

1. Základní údaje

SILVER FRUITS je hra s 5 válci a 20 výhernímí liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Ostružina (Bonus). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 980 Kč v herně a 54 000 - 109 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,9 - 97 %

2. Bonusová hra "Volné otáčky"

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3, 4 nebo 5 

symbolů, bez ohledu na to, jestli jsou na výherní linii, potom je oprávněný hrát bonusovou hru Volné otáčky podle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly s výjimkou 

symbolu.

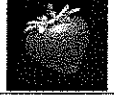
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Hvězda (Wild)	40x	10x	4x
	Zlatý zvonek	10x	3,2x	0,8x
	Stříbrný zvonek	10x	3,2x	0,8x
	Meloun	8x	2,4x	0,6x
	Hrozen	8x	2,4x	0,6x
	Jahoda	6x	1,6x	0,4x

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Švestka	6x	1,6x	0,4x
	Pomeranč	4x	0,8x	0,2x
	Citrón	4x	0,8x	0,2x
	Třešně	4x	0,8x	0,2x
	Hruška	4x	0,8x	0,2x
	Ostružina (Bonus)	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček

STEAM LORD

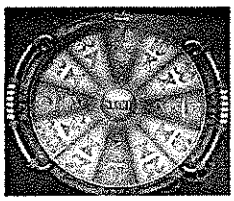
1. Základní údaje

STEAM LORD je hra s 5 válci a 10 výhernimi liniemi. Obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly museji být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Bonusová hra „Bonusové kolo“

Za 3-5 Bonus symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Bonusové kolo. Stisknutím tlačítka START uprostřed Bonusového kola na spodní obrazovce se Bonusové kolo roztočí a zastaví se na jedné z možných výher. V bonusové hře Bonusové kolo může Účastník hazardní hry získat volné otáčky (5, 10 nebo 15 volných otáček) nebo vyhrát násobky jeho aktuální sázky (10x, 25x, 30x, 1000x). Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.



3. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou  symbolu. Divoký symbol expanduje přes celý válec, na kterém se objevil, pokud by mělo tímto dojít k výhře.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Dívka	5x	20x	200x
	Starý muž	4x	15x	100x
	Mladý muž	3x	10x	50x
	Vzducholoď	2x	5x	25x
	Truhla	2x	4x	20x
	A	1x	3x	15x
	K	1x	2x	10x
	Q	1x	2x	5x
	Bonus (Scatter)	-	-	-
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

TRIPLE CASH

1. Základní údaje

TRIPLE CASH je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  se může objevit na všech válcích. Jestliže na válci padne divoký symbol, jsou ostatní symboly na daném válci nahrazeny divokým symbolem, s výjimkou Mystery symbolů. Výhry s divokým symbolem ve výherní linii se násobí 2x.

3. Mystery

Za 3 Mystery (scatter) symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Divoký symbol	
	Ca$h	x100
	Meloun	x16
	Hrozen	x8
	Švestka	x4
	Pomeranč	x3
	Citron	x2
	Třešně	x2
	Scatter	x4-x100

Vegas Star X

1. Základní údaje

Vegas Star X je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 12 600 Kč v herně a 54 000 - 126 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93 - 97 %

2. Mystery symbol

Za 3 Mystery (scatter) symboly 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Mystery symbolu 

.

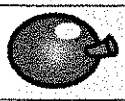
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda	30x
	Zvon	15x
	Meloun	10x
	Hrozny	8x
	BAR	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x

	Citron	2x
	Třešně	2x
	Wild	-
	Mystery (Scatter)	4x - 200x

WILD STRIKE

1. Základní údaje

WILD STRIKE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud je tento symbol součástí výherní kombinace, je taková výhra násobena náhodným násobitelem x2, x3 nebo x5. Symbol Wild se objevuje pouze na válci 1.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	5	10	100
	Meloun	4	8	25
	Hrozen	4	8	25
	Švestka	3	6	20
	Pomeranč	3	6	20
	Citrón	2	4	10
	Třešně	2	4	10
	A	1	2	5
	K	1	2	5
	Q	1	2	5
	Wild 5x			
	Wild 3x			
	Wild 2x			
	Wild			

X-LINE

1. Základní údaje

X-LINE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry se počítají z obou stran i ze středu. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Mystery symbol

Za 3-5 Mystery (scatter) symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězda	12x	200x	750x
	7	6x	50x	150x
	Bar	6x	24x	70x
	Švestka	3x	16x	50x
	Pomeranč	3x	8x	50x
	Citron	2x	6x	30x
	Třešně	2x	6x	30x
	Mystery	2x-12x	6x-200x	30x – 750x

AMAZING DIAMONDS

1. Základní údaje

AMAZING DIAMONDS je hra se 3 válci a 27 výhernímí liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 520 Kč v herně a 115 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 %

2. Symbol MYSTERY

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky.

3. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Wild	500
	Diamant	30
	Rubín	20
	Smaragd	8
	Zafír	6
	Ametyst	4

Symbol	Název	3 x
	Topaz	4
	Mystery	5-500

DEMONIO II

1. Základní údaje

DEMONIO II je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 520 Kč v herně a 115 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly. Poté, co se objeví na válci, expanduje na všechny nejbližší okolní symboly. Divoký symbol se objevuje na všech válcích.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty výher při sázce 10 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Joker	1000	256	32
	Monster	512	64	24
	Pentagram	256	32	16
	Kříž	128	24	12
	Vidle	64	16	8
	666	32	12	8

	Věnec	32	12	8
	A	16	8	4
	K	16	8	4
	Q	12	8	4
	J	12	8	4
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

FANTASTIC DRAGON

1. Základní údaje

FANTASTIC DRAGON je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 980 Kč v herně a 109 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,9 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se objevuje na válcích 3, 4 a 5.

3. Dračí dech

Kombinace symbolu     nebo  na prvním válci a Divokého symbolu  na jiném válci stejného řádku aktivuje "Dračí dech". Symbol na prvním válci poté expanduje směrem doprava mezi prvním válcem a Divokým symbolem a Účastník hazardní hry získává výhru dle výherní tabulky.

Dračí dech před



Dračí dech po

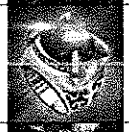
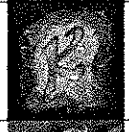
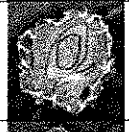


4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Dračí štít	5	10	15
	Čaroděj	4	5	10
	Dračí vejce	4	5	10
	Dračí prsten	3	4	8
	Lektvar	3	4	8
	A	2	3	6
	K	2	3	6
	Q	1	2	5
	J	1	2	5
	Desítka	1	2	5
	Divoký symbol			

Fruit Box

1. Základní údaje

Fruit Box je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 12 240 Kč v herně a 122 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,2 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

může padnout na kterémkoliv válci a nahrazuje jakýkoliv symbol. Jestliže výherní linie obsahuje divoký symbol, potom se všechny symboly (včetně divokého symbolu) na výherní linii znovu zdarma roztočí a vylosují se další symboly. Pokud budou znovu vylosované symboly obsahovat divoký symbol a linie bude výherní, tak se připíše výhra a symboly se znovu zdarma roztočí. Pokud nebude součástí výherní linie divoký symbol, potom se připíše výhra a Účastník hazardní hry dál pokračuje ve hře.

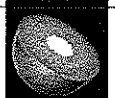
3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Zvonek	10x
	Meloun	8x
	Kiwi	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citrón	2x
	Třešně	1x
	Wild	-

Hot Pursuit

1. Základní údaje

Hot Pursuit je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 1, 5, 15. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu Sázky na linii. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Celková Sázka je vypočtena jako součin hodnoty Sázky na linii a počtu zvolených aktivních Linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 75 Kč v herně a 750 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 8 370 – 8 640 Kč v herně a 83 700 – 86 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 93,8 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolu 

. Pokud na válci přijde divoký symbol, potom expanduje (pouze v případě, vytvoří-li novou výhru) a pokryje celý válec. Divoký symbol se vyskytuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Bonusová hra - Volné otáčky

Za 3-5 Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové sázce 15 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Auto	1500	500	80
	Policejní auto	1000	250	50
	Tachometr	500	120	30

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Motor	210	70	16
	Odznak	100	30	8
	A	50	10	5
	K	50	10	5
	Q	30	5	2
	J	30	5	2
	Wild	-	-	-
	Bonus	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček

MAYA GOLD

1. Základní údaje

MAYA GOLD je hra s 5 válci a 25 výhernímí liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 160 Kč v herně a 111 600 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,8 %

2. Slot bonus

Symbol válce  se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Kdykoliv přijdou tyto 3 symboly dohromady, je Účastníkovi hazardní hry umožněno zvolit si jeden z těchto symbolů a poté se zobrazí animace s výší výhry. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

3. Block bonus

Symboly kamenného bloku  se objevují pouze na válcích 1, 3 a 5. Kdykoliv přijdou tyto 3 symboly najednou, spustí se bonusová hra Block Bonus. Účastník hazardní hry se dostane na novou obrazovku a na obrazovce se ukáže 15 bloků. Účastník hazardní hry si zvolí blok, blok se otočí a ukáže hodnotu výhry. Proces se opakuje dokud se potřetí neukáže stejná hodnota výhry. Tuto výhru pak Účastník hazardní hry získá. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

4. Bonusová hra "Volné otáčky"

Za 3-5 Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly s výjimkou 

, 
, 

.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové sázce 5 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Pyramida	300	100	16
	Tucan	200	50	10
	Lebka	100	24	6
	Dýky	42	14	3
	A	20	6	2
	K	20	6	2
	Q	10	3	1
	J	10	3	1
	Block	-	-	Block bonus
	Slot	-	-	Slot bonus
	Bonus	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Wild	-	-	-

MONEY FRENZY

1. Základní údaje

MONEY FRENZY je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Bonusová hra Volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry získá 3 a více 

symbolů a to bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak je oprávněný hrát bonusovou hru volné otáčky. Počet volných otáček je uvedený ve výherní tabulce. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol „Wild“

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly kromě symbolu 

. Účastník hazardní hry získává výhru dle výherní tabulky.

Divoký symbol zůstává na dané pozici až do výherní kombinace, jíž se stane součástí. Tato blokace je vázána výhradně na sázku, při které byl Divoký symbol získán. Změnou sázky je symbol odblokován.

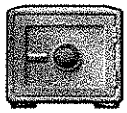
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Trezor	10x	40x	200x
	Bankovní pytle	5x	15x	60x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Peníze	3x	8x	30x
	Zvon	2x	5x	15x
	Třešně	1x	2x	8x
	A	0.5x	1x	4x
	K	0.5x	1x	4x
	Q	0.5x	1x	4x
	Divoký symbol (Wild)			
	Bonus (scatter symbol)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

TEMPLE QUEST

1. Základní údaje

TEMPLE QUEST je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Scatter. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Scatter symbolu  a také tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

3. Bonusová hra volné otáčky

Za 3-5 Scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 10 Kč.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Joker (Divoký symbol)	20	100	500
	Červená sedmička	10	40	200
	Modrá sedmička	10	40	200
	Jahoda	10	30	120
	Hruška	10	30	120
	Meloun	4	20	80
	Hrozny	4	20	80
	Švestka	2	10	40
	Pomeranč	2	10	40
	Citrón	2	10	40
	Třešně	2	10	40
	Scatter symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

TEMPLE QUEST EXTREME

1. Základní údaje

TEMPLE QUEST EXTREME je hra s 5 válci a 256 criss cross výherními liniemi. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu 

.

3. Bonus symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

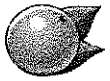
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička červená	1	1.6	4
	Sedmička modrá	1	1.6	4
	Meloun	0.8	1	1.6

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hrozen	0.8	1	1.6
	Švestka	0.6	0.8	1
	Pomeranč	0.6	0.8	1
	Citron	0.4	0.6	0.8
	Třešně	0.4	0.6	0.8
	Bonus symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček
	Divoký symbol			

ULTRA FRUIT 27

1. Základní údaje

ULTRA FRUIT 27 je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

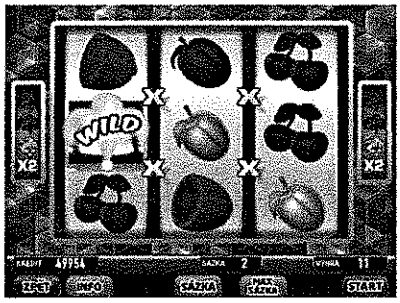
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol se může objevit pouze na prvním válci.

3. Bonusová hra Hyperspin

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží výherní kombinaci, která obsahuje divoký symbol, pak se spouští bonusová hra Hyperspin. V této bonusové hře zůstane divoký symbol na své pozici a u všech ostatních symbolů se provede respin (znovu roztočení válců zdarma). Pokud je po tomto respinu nějaká výhra, tak se provede další respin. Tento proces se může opakovat max. 3x za sebou. Pokud nepřijde výhra, tak se další respin neprovádí.
V průběhu bonusové hry se všechny dosažené výhry násobí x2. Pro účely výpočtu výhry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	200
	Zvonek	8
	Meloun	4
	Jahoda	4
	Švestka	2
	Pomeranč	2
	Citrón	1
	Třešně	1
	Divoký symbol	-

VAMPYRE´S MOON

1. Základní údaje

VAMPYRE´S MOON je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Měsíc (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

2. Denní a Noční mód

Hra se přepíná mezi dvěma módy – denním a nočním. Indikátor nočního a denního módu je nad válci uprostřed. K přepnutí mezi denním a nočním módem dojde automaticky cca po 50 hrách, kdy se mění i grafika hry. Bonusové hry se do tohoto čísla nepočítají.

3. Divoký symbol denní mód

Pokud je divoký symbol součástí výherní kombinace v denním módu , pak se tato výherní linie označí, v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se respin zdarma. Pokud v tomto respinu nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou a Účastník hazardní hry pokračuje dál ve hře standardním způsobem. Pokud v tomto respinu padne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry znovu a k tomu nově dosažená výhra. Pokud je divoký symbol součástí i nově dosažené výherní kombinace, pak se tato výherní linie zase označí (přičemž vždy ta, která byla Účastníkovi hazardní hry už započítaná 2x, se odznačí), v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se opět respin zdarma. Výhra z takto označených linií se poté započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou. Pro účely výpočtu výhry v rámci těchto respinů se použije výše sázky do hry, v rámci které byly spuštěny.

4. Divoký symbol noční mód

Divoký symbol může padnout na kterémkoliv válci. Divoký symbol v nočním módu  mění všechny okolní symboly na divoký symbol.

5. Volné otáčky

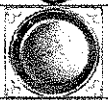
Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky. Scatter symbol expanduje přes celý válec. Pod každým scatter symbolem se skrývá určitý počet volných otáček. Účastník hazardní hry má možnost si vybrat 1-3 scatter symboly podle toho, kolik scatter symbolů vyhrál.
Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 scatter symboly, vybírá jeden z nich (možná výhra 10-20 volných otáček).
Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 4 scatter symboly, vybírá dva z nich (možná výhra 15-35 volných otáček).
Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 5 scatter symbolů, vybírá tři z nich (možná výhra 30-60 volných otáček).
Součet všech takto vybraných čísel určuje celkový počet volných otáček. Zbylé dva symboly poté, co jsou Účastníkem hazardní hry Scatter symboly vybrány, automaticky zobrazí, kolik se pod nimi skrývalo volných otáček.
Během bonusové hry jsou všechny symboly počítány jako scatter symbol. To znamená, že jsou výherní kombinace symbolů platné bez ohledu na jejich pozicích na liniích a válcích. Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava a pouze nejvyšší kombinace je platná.
Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 10 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Upír (Denní mód)	1000	250	40
	Dívka (Noční mód)	1000	250	40
	Číše vína	400	100	30
	Kříž	150	50	20
	Prsten	100	50	15
	Růže	40	20	8
	Eso	30	15	6
	Král	30	15	6
	Dáma	20	10	4
	Kluk	20	10	4
	Měsíc (scatter)	30-60 volných otáček	15-35 volných otáček	10-20 volných otáček
	Upír – divoký symbol (Noční mód)	-	-	-
	Dívka – divoký symbol (Denní mód)	-	-	-

WICKED WILD WITCH

1. Základní údaje

WICKED WILD WITCH je hra se 4 válci a 256 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Divoký symbol se skládá ze čtyř částí, přičemž na válcích se můžou objevit 1-4 části tohoto symbolu.

3. Bonusová hra volné otáčky

Za 3 - 4 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 - 15 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Diamant	10x	20x
	Pták	5x	10x
	Sedmičky	4x	8x
	Zvon	3x	5x
	Hrozny	2x	4x
	Třešně	2x	4x
	A	1x	3x
	K	1x	3x
	Q	1x	2x
	J	1x	2x
	Bonus (Scatter)	10 volných otáček	15 volných otáček

	Divoký symbol (Wild)	-	-

WILD PIRATES

1. Základní údaje

WILD PIRATES je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus  a Vlajka . Divoký symbol v případě, kdy tímto bude dosaženo výherní kombinace, expanduje na celý válec.

3. Volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol Vlajka

Kdykoliv se po zastavení točících válců objeví symbol Vlajka 
, tak se hra automaticky na toto kolo přepne do criss cross módu (z 9 výherních linií na 243 výherních linií) a Účastník hazardní hry získává výhry z criss cross módu.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 5 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Kapitán	300	100	16
	Dívka	200	50	10
	Loď	100	24	6
	Pokladnice	42	14	3
	A	20	6	2
	K	20	6	2
	Q	10	3	1
	J	10	3	1
	Bonus (Scatter)	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček
	Wild (Divoký symbol)	-	-	-
	Vlajka (spouští criss cross)	-	-	-

Zen Fruits

1. Základní údaje

Zen Fruits je hra se 3 válci a 64 výhernímí liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

2. Bonusová hra Volné otáčky

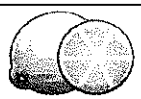
Pokud Účastník hazardní hry získá 3  symboly a to bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak je oprávněný hrát bonusovou hru volné otáčky. Počet volných otáček je uvedený ve výherní tabulce. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	10x
	Zvonky	6x
	Bar	6x
	Meloun	2x
	Hrozny	2x
	Švestka	1x
	Pomeranč	1x
	Citrón	1x

Symbol	Název	3 x
	Třešně	1x
	Bonus (Scatter)	10 volných otáček

ROULETTE

1. Pravidla hry a její průběh

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. Pod hracím polem je několik mincí různých hodnot. Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a dotekem prstu na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry. Kolo rulety se roztočí po stisknutí tlačítka „START". Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Pole „KREDIT" zobrazuje celkové množství peněžních prostředků H-peněženky, které má Účastník hazardní hry k dispozici. Pole „VÝHRA" zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře. Pole „CELKOVÁ SÁZKA" zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítkem „VRÁTIT SÁZKU" má Účastník hazardní hry možnost zrušit vsazení poslední mince. Účastník hazardní hry má možnost touto funkcí postupně odstranit všechny vsazené mince z hracího pole.

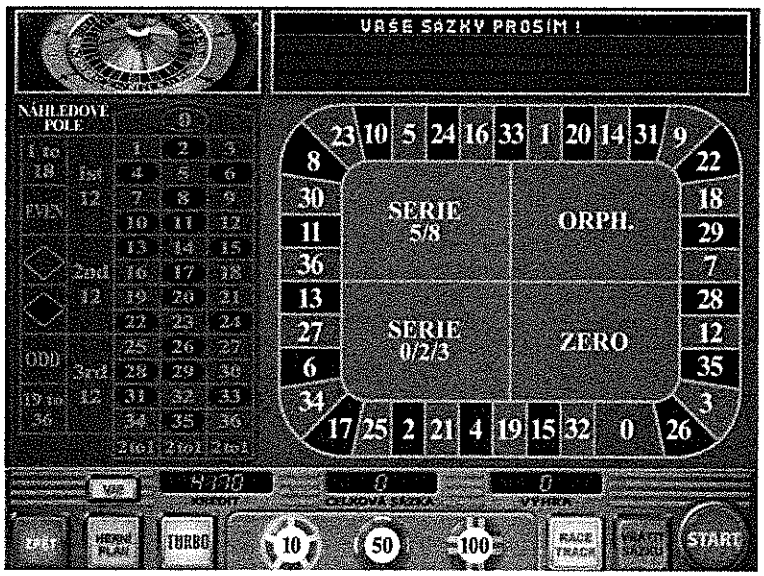
Tlačítkem „STEJNÁ SÁZKA" může Účastník hazardní hry vsadit najednou stejnou kombinaci, jakou měl v předchozí odehrané hře.

Tlačítkem „TURBO" může Účastník hazardní hry urychlit/zpomalit sekvenci otáčení kola rulety. Toto nemá vliv na výsledek hry.

Hodnota mincí: 10, 50, 100 Kč
Nastavení po spuštění: vybraná mince 10 Kč, žádná mince na hracím poli

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč v kasinu (maximálně však 300 Kč na jeden typ sázky)
Maximální výhra v jedné hře: 23 400 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč kasinu
Výše výherního podílu RTP: 97,3 %

Tlačítkem „RACE TRACK" může Účastník hazardní hry přepínat mezi standardním náhledem na hrací pole a náhledem Race Track.



V pravé horní části obrazovky je zobrazena historie losovaných čísel.

2. Možnosti sázení

Účastník hazardní hry má možnost vsadit 8 různých sázek.

2.1. Sázky uzavírané uvnitř hracího pole

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.

2.2. Sázky uzavírané vně hracího pole

Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1". Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12", „2nd 12" nebo „3rd 12".

Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Přehled zisků z jednotlivých druhů sázek:

Kombinace	Násobek
1 číslo, Přímá sázka	36
2 čísla, Dělená sázka	18
3 čísla, Sázka na uličku	12
4 čísla, Rohová sázka	9
6 čísel, Sázka na řadu	6
12 čísel, Sázka na tucet nebo Sázka na sloupec	3
18 čísel, Červená/Černá, Sudá/Lichá, Nízká/Vysoká	2

2.3. Sázky uzavírané v poli „Race Track"

Pole	Počet mincí	Čísla
Série 0/2/3	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Série 5/8	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36

Orph	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
Zero	4	0/3, 12/15, 26, 32/35

ROULETTE II

1. Pravidla hry a její průběh

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. Pod hracím polem je několik mincí různých hodnot. Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a dotekem prstu na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry. Kolo rulety se roztočí po stisknutí tlačítka „START". Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Pole „KREDIT" zobrazuje celkové množství peněžních prostředků H-peněženky, které má Účastník hazardní hry k dispozici. Pole „VÝHRA" zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře. Pole „CELKOVÁ SÁZKA" zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítkem „VRÁTIT SÁZKU" má Účastník hazardní hry možnost zrušit vsazení poslední mince. Účastník hazardní hry má možnost touto funkcí postupně odstranit všechny vsazené mince z hracího pole.

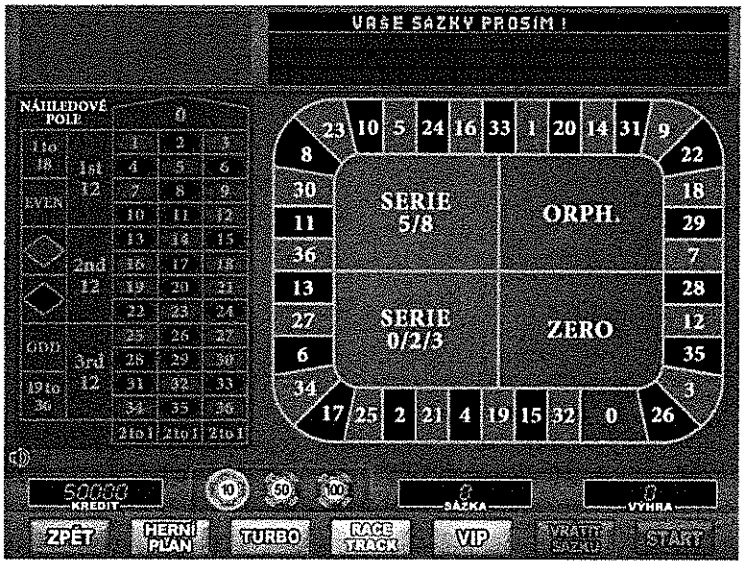
Tlačítkem „STEJNÁ SÁZKA" může Účastník hazardní hry vsadit najednou stejnou kombinaci, jakou měl v předchozí odehrané hře.

Tlačítkem „TURBO" může Účastník hazardní hry urychlit/zpomalit sekvenci otáčení kola rulety. Toto nemá vliv na výsledek hry.

Hodnota mincí: 10, 50, 100 Kč
Nastavení po spuštění: vybraná mince 10 Kč, žádná mince na hracím poli

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč v kasinu (maximálně však 300 Kč na jeden typ sázky)
Maximální výhra v jedné hře: 23 400 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč kasinu
Výše výherního podílu RTP: 97,3 %

Tlačítkem „RACE TRACK" může Účastník hazardní hry přepínat mezi standardním náhledem na hrací pole a náhledem Race Track.



V pravé horní části obrazovky je zobrazena historie losovaných čísel.

2. Možnosti sázení

Účastník hazardní hry má možnost vsadit 8 různých sázek.

2.1. Sázky uzavírané uvnitř hracího pole

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.

2.2. Sázky uzavírané vně hracího pole

Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1". Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12", „2nd 12" nebo „3rd 12".

Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Přehled zisků z jednotlivých druhů sázek:

Kombinace	Násobek
1 číslo, Přímá sázka	36
2 čísla, Dělená sázka	18
3 čísla, Sázka na uličku	12
4 čísla, Rohová sázka	9
6 čísel, Sázka na řadu	6
12 čísel, Sázka na tucet nebo Sázka na sloupec	3
18 čísel, Červená/Černá, Sudá/Lichá, Nízká/Vysoká	2

2.3. Sázky uzavírané v poli „Race Track"

Pole	Počet mincí	Čísla
Série 0/2/3	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Série 5/8	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orph	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
Zero	4	0/3, 12/15, 26, 32/35

Roulette III

1. Pravidla hry a její průběh

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. Pod hracím polem je několik mincí různých hodnot. Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a dotekem prstu na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry. Kolo rulety se roztočí po stisknutí tlačítka „START". Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Pole „KREDIT" zobrazuje celkové množství peněžních prostředků H-peněženky, které má Účastník hazardní hry k dispozici. Pole „VÝHRA" zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře. Pole „CELKOVÁ SÁZKA" zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítkem „VRÁTIT SÁZKU" má Účastník hazardní hry možnost zrušit vsazení poslední mince. Účastník hazardní hry má možnost touto funkcí postupně odstranit všechny vsazené mince z hracího pole.

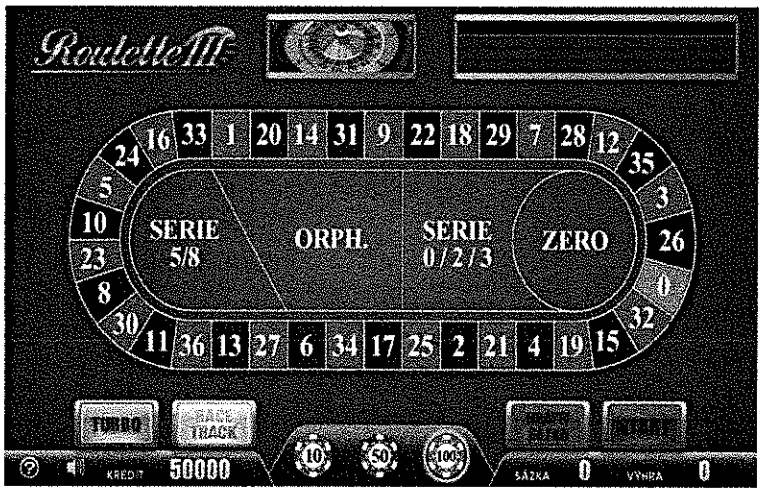
Tlačítkem „STEJNÁ SÁZKA" může Účastník hazardní hry vsadit najednou stejnou kombinaci, jakou měl v předchozí odehrané hře.

Tlačítkem „TURBO" může Účastník hazardní hry urychlit/zpomalit sekvenci otáčení kola rulety. Toto nemá vliv na výsledek hry.

Hodnota mincí: 10, 50, 100 Kč
Nastavení po spuštění: vybraná mince 10 Kč, žádná mince na hracím poli

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč v kasinu (maximálně však 300 Kč na jeden typ sázky)
Maximální výhra v jedné hře: 23 400 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč kasinu
Výše výherního podílu RTP: 97,3 %

Tlačítkem „RACE TRACK" může Účastník hazardní hry přepínat mezi standardním náhledem na hrací pole a náhledem Race Track.



V pravé horní části obrazovky je zobrazena historie losovaných čísel.

2. Možnosti sázení

Účastník hazardní hry má možnost vsadit 8 různých sázek.

2.1. Sázky uzavírané uvnitř hracího pole

Přímá sázka

Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.

2.2. Sázky uzavírané vně hracího pole

Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1". Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12", „2nd 12" nebo „3rd 12".

Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Přehled zisků z jednotlivých druhů sázek:

Kombinace	Násobek
1 číslo, Přímá sázka	36
2 čísla, Dělená sázka	18
3 čísla, Sázka na uličku	12
4 čísla, Rohová sázka	9
6 čísel, Sázka na řadu	6
12 čísel, Sázka na tucet nebo Sázka na sloupec	3
18 čísel, Červená/Černá, Sudá/Lichá, Nízká/Vysoká	2

2.3. Sázky uzavírané v poli „Race Track"

Pole	Počet umístění	Čísla
Série 0/2/3	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Série 5/8	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orph	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
Zero	4	0/3, 12/15, 26, 32/35

Burning Sevens

1. Základní údaje

Burning Sevens je hra se 3 válci a 36 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Rozdílná velikost válců

První a třetí válec mají shodně každý po třech symbolech, prostřední válec má 4 symboly. Hra obsahuje 36 výherních linií (3 x 4 x 3 = 36).

3. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud je symbol Wild součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. Objevuje se pouze na prostředním válci.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	100x
	Bar	20x
	Meloun	10x
	Hrozny	8x
	Pomeranč	6x
	Citrón	4x
	Třešně	2x

	Wild	-

CRAZY FRUITS

1. Základní údaje

CRAZY FRUITS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol

Divoký  symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Mystery symbolu  a Bonus symbolu 

.

3. Symbol Mystery

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Mystery , získává náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

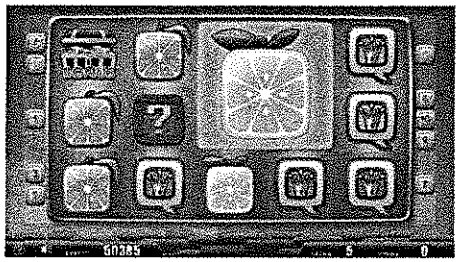
4. Symbol Bonus

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 symbolů Bonus 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10-30 volných otáček dle výherní tabulky.

5. Velké symboly

Velký symbol nahrazuje 4 (2x2) nebo 9 (3x3) stejných symbolů.

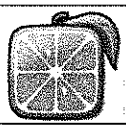
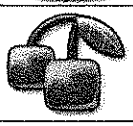


6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Bary	10x	40x	200x
	Hrozen	5x	20x	100x
	Meloun	4x	15x	60x
	Pomeranč	3x	10x	40x
	Citrón	2x	6x	20x
	Třešně	1x	3x	10x
	K	0.4x	1x	3x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Q	0.4x	1x	3x
	Mystery symbol	6-200x	-	-
	Bonus (scatter symbol)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

DEVIL RIDERS

1. Základní údaje

DEVIL RIDERS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě  a  symbolu.

3. Bonusová hra Volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 2 nebo 3 Bonus symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak získává 5 nebo 20 volných otáček. Během volných otáček jsou všechny výhry násobeny x2. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystery symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3  symboly (bez ohledu na jejich pozici na válcích), potom získává výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3 x
	Motor	1000
	Sedmička	40
	Bar	24
	A	16
	K	12
	Q	8
	J	6
	Třešně	4
	Divoký symbol	-
	Bonus (Scatter)	-
	Mystery	20-1000

DOUBLE FORTUNE

1. Základní údaje

DOUBLE FORTUNE je hra s 5 válci a 10 výhernímí liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Dvojitý symbol

Některé symboly existuji i jako dvojité (). Takové symboly se počítají jako dva symboly.

3. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu  a to tak, že pokud daný symbol existuje jako dvojitý, tak jej takto nahradí, ostatní nahradí jako standardní symbol. Divoký symbol se objevuje na válcích 3, 4 a 5 a v bonusové hře na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Bonus symbol

Za 3-5 Bonus symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet symbolů	Počet otáček
3	10
4	20
5	30

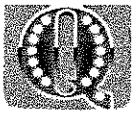
5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Dvojitý symbol	Název	3 x	4 x	5 x	6 x	7 x	8 x	9 x	10 x
		Diamanty	3	5	10	20	40	80	150	300
		Peníze	2	3	6	15	30	60	100	200
		Whisky	2	3	5	10	20	40	80	160

Symbol	Dvojitý symbol	Název	3 x	4 x	5 x	6 x	7 x	8 x	9 x	10 x
		Žetony	1	2	4	8	15	30	60	120
		Kostky	1	2	3	6	10	20	40	80
		A	1	2	5					
		K	1	2	5					
		Q	1	2	5					
		Divoký symbol								
		Bonus symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček					

FIREWORX

1. Základní údaje

FIREWORX je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 9 000 Kč v herně a 90 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 95 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bomba .

3. Bonusová hra Tetris

V případě výhry se symboly, které vytvořily výherní kombinaci, odstraní z válců a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry. Proces se opakuje až do doby, kdy se nezobrazí žádná další výherní kombinace.

Jakmile Účastník hazardní hry obdrží symbol Bomba , tak tento symbol exploduje a z horní pozice se posune (spadne) další symbol. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry. Proces se opakuje až do doby, kdy se nezobrazí žádná další výherní kombinace.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Triple raketa	150x	20x	5x
	Raketa	75x	15x	4x
	Zelená raketa	50x	10x	3x
	Dynamit	25x	5x	2x
	A	20x	3x	1x
	K	15x	3x	1x
	Q	10x	2x	1x
	J	5x	2x	1x
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-
	Bomba	-	-	-

FOREST of LIGHT

1. Základní údaje

FOREST of LIGHT je hra s 5 válci a 243 criss cross výhernímí liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Symbol MYSTERY

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus , Mystery a Víla .

4. Symbol BONUS

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává bonusovou hru s 10 volnými otáčkami zdarma a s násobkem výhry x2. V každé volné otáčce se navíc objevuje symbol Wild na celém válci 2, 3 nebo 4. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10

5. Bonusová hra VÍLA

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Víla , bez ohledu na jejich pozici na válcích, je aktivována bonusová hra Víla. Každý ze 3 symbolů Víla poté vybere jeden z jeho sousedních symbolů a všechny takto vybrané symboly se spolu se symboly Víla přemění na jeden z 3 vybraných symbolů a je udělena výhra. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Strom	1,2	5	25
	Jednorožec	1,2	4	12
	Houby	1	3	7
	Tvář	1	3	6
	Motýl	0,8	2	5
	Liška	0,8	2	4
	A	0,6	1,2	3
	K	0,6	1,2	3
	Q	0,4	0,8	2
	J	0,4	0,8	2
	Víla			
	Mystery	5 - 100		
	Wild			
	Bonus	10 volných otáček		

Galaxy X

1. Základní údaje

Galaxy X je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 980 Kč v herně a 54 000 - 109 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,9 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	X	10x	20x	150x
	BAR	8x	15x	50x
	Meloun	6x	10x	25x
	Hrozen	5x	8x	20x
	Švestka	4x	6x	15x
	Pomeranč	4x	6x	15x
	Citron	2x	4x	10x
	Třešně	2x	4x	10x
	Joker (wild)	-	-	-

Hells Bells Unlimited

1. Základní údaje

Hells Bells Unlimited je hra, která se skládá ze 4 hracích polí. Každé hrací pole se skládá ze 3 válců s 27 výhernímí liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Ta platí pro všechna 4 hrací pole. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 520 Kč v herně a 115 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,6 %

2. Divoký symbol

Divoký  symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Mystery  symbolu.

3. Mystery symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery  symboly, pak získává výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 4 Kč.

Symbol	Název	3 x
	Divoký symbol (Wild)	1000
	Sedmička	60
	Bar	40
	Švestka	16
	Pomeranč	12
	Třešně	8
	Citrón	8
	Mystery symbol	8 – 1000

Jewel Win

1. Základní údaje

Jewel Win je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 – 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud se Divoký symbol objeví na některém válci, pak expanduje přes celý tento válec a připíšou se případné výhry. Poté válec s Divokými symboly zůstane stát, zbylé válce se zdarma roztočí (provede se respin) a Účastník hazardní hry může získat další výhry. Může přijít pouze jeden respin za herní kolo (pokud přijde Divoký symbol během respinu, pak nespustí další respin, ale stále dojde k jeho expanzi přes celý válec). Pro účely výpočtu výhry v rámci respinů se použije výše sázky do hry, v rámci které byly respiny aktivovány.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Diamant	20x
	Červený	10x
	Fialový	5x
	Modrý	4x
	Oranžový	3x
	Zelený	2x
	Žlutý	1x
	Divoký symbol (WILD)	-

JOKER´S HIGH

1. Základní údaje

JOKER´S HIGH je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud Účastník hazardní hry obdrží spolu s výherní kombinací 1-3 divoké symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává násobek výhry dle tabulky.

Počet symbolů	Násobek
1	x2
2	x3
3	x4

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3x
	Sedmička	40
	Bar	10
	Zvonek	4
	Meloun	2
	Hrozen	2
	Pomeranč	2
	Citrón	2

Symbol	Název	3x
	Třešně	2
	Divoký symbol	-

LOST CITY

1. Základní údaje

LOST CITY je hra s 5 válci a 10 výhernímí liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Mystery symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává výhru dle výherní tabulky. Mystery symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Divoké symboly

Divoké symboly , , , ,  nahrazují všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu  a Mystery symbolu . Divoký symbol  je v základní hře zobrazen vždy na celém válci. Symboly , , ,  se zobrazují pouze v bonusové hře.

4. Bonusová hra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Bonus symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 5 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Účastník hazardní hry si zároveň volí jednu z následujících možností:

- Divoký symbol  expanduje na celý válec. Každou volnou otáčku obdrží Účastník hazardní hry 1-3 tyto expandující Divoké symboly.
- Divoký symbol  zůstává ukotvený. Každou volnou otáčku obdrží Účastník hazardní hry 1 Divoký symbol, který zůstane na dané pozici na válci po celou dobu volných otáček a to bez ohledu na to, zda byl součástí výherní kombinace či nikoliv.
- , ,  a  jsou Divokými symboly.

Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Amfory	5	10	50
	Lastura	4	8	25
	Kompas	3	6	20
	Přilba	2	4	15
	A	1	2	10
	K	1	2	10
	Q	0.5	1	5
	J	0.5	1	5
	Mystery	1 - 50		
	Bonus			
 	Divoký symbol			

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
				

Lucky Casino DELUXE

1. Základní údaje

Lucky Casino DELUXE je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 880 Kč v herně a 54 000 - 118 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,4 - 97 %

2. Symbol BONUS

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 5-25 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Bonusová hra Kostky

Pokud se při jakékoliv výhře objeví na válcích nejméně jedna kostka, potom se spustí bonusová hra Kostky. Kostky se roztočí a součtem padlých čísel se vynásobí původní výhra.

(Původní výhra) x (Součet padlých čísel na kostkách) = Nová výhra
200 x 11 = 2200

4. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a Kostka.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Kasino	500x	50x	12x
	Ruleta	150x	20x	10x
	Esa	60x	16x	8x
	Žetony	40x	14x	7x
	Dolar	30x	12x	6x
	Sedmičky	25x	10x	5x
	A	15x	6x	4x
	K	15x	6x	4x
	Q	10x	4x	2x
	J	10x	4x	2x
	Bonus (scatter)	25 volných otáček	10 volných otáček	5 volných otáček
	Kostka	-	-	-
	Wild	-	-	-

MAGIC STARS 81

1. Základní údaje

MAGIC STARS 81 je hra se 4 válci a 81 výhernimi liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly a současně násobí výhru výherní kombinace, jejíž je součástí a to podle počtu divokých symbolů na výherní linii. Násobitel je uplatněn pouze v případě, když je divoký symbol součástí výherní kombinace.

Jeden divoký symbol  = výhra je násobena x2.

Dva divoké symboly  = výhra je násobena x4.

Tři divoké symboly  = výhra je násobena x8.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Hvězda	16x	160x
	Sedmička	6x	60x
	Zvonky	4x	40x
	BAR	1x	4x
	Meloun	1x	4x
	Citron	1x	4x
	Švestka	1x	4x
	Třešně	1x	2x
	Divoký symbol (Wild)	-	-

REEL HORROR

1. Základní údaje

REEL HORROR je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 1, 3, 5, 7, 10. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítek 1, 3, 5, 7 a 10 po stranách válců si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Brokovnice (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry / počet aktivních výherních linií.
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 9 540 - 10 440 Kč v herně a 95 400 - 104 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,2 - 94,7 %

2. Bonusová hra „Volné otáčky"

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více symbolů Bonus 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává výhru dle výherní tabulky a je oprávněný hrát bonusovou hru Volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se může objevit divoký symbol 

a náhodně nahradit jeden nebo více symbolů na válcích divokým symbolem. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus 

. Pokud je součástí výherní kombinace divoký symbol, tak se výhra násobí x2, s výjimkou situací, kdy Účastník hazardní hry obdrží výherní kombinaci tvořenou 3, 4 nebo 5 symboly Upír 
.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové sázce 10 Kč (sázka na linii: 1 Kč, počet výherních linií: 10).

Symbol	Název	2 x *x sázka na linii*	3 x *x sázka na linii*	4 x *x sázka na linii*	5 x *x sázka na linii*
	Upír (Wild)	-	70	500	2000
	Klaun	5	20	100	500

	Vlkodlak	-	15	75	250
	RIP	-	10	50	125
	Eso	-	5	25	100
	Král	-	5	25	100
	Královna	-	5	10	30
	Kluk	-	5	10	30
	Desítka	-	2	5	25
	Devítka	-	2	5	25
	Dům	10	30	200	1000
Symbol	**Název**	**2 x** *x celková sázka*	**3 x** *x celková sázka*	**4 x** *x celková sázka*	**5 x** *x celková sázka*
	Bonus (Scatter)	20	50 + 10 volných otáček	200 + 20 volných otáček	1000 + 30 volných otáček

WILD CRYSTALS

1. Základní údaje

WILD CRYSTALS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoké symboly

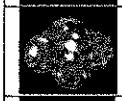
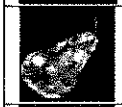
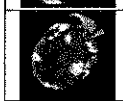
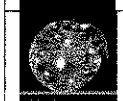
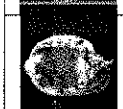
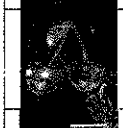
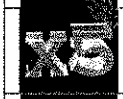
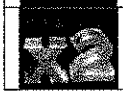
Divoké symboly  nahrazují všechny ostatní symboly. Podle typu divokého symbolu taky násobí výhru a to buď 2x nebo 3x nebo 5x.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězda	10x	20x	150x
	Meloun	8x	15x	50x
	Hrozen	6x	10x	25x
	Hruška	5x	8x	20x
	Švestka	4x	6x	15x
	Pomeranč	4x	6x	15x
	Citron	2x	4x	10x
	Třešně	2x	4x	10x
	Wild x5 (násobení x5)	-	-	-
	Wild x3 (násobení x3)	-	-	-
	Wild x2 (násobení x2)	-	-	-

Win Respin

1. Základní údaje

Win Respin je hra se 3 válci a 5 výhernímí liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

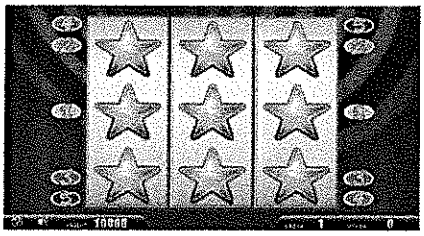
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 440 Kč v herně a 54 000 - 104 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,2 - 97 %

2. Symbol Joker

Symbol Joker nahrazuje všechny symboly.

3. Full house

Pokud padne plné pole stejných symbolů, pak se výhra násobí 2x.



4. Bonusová hra Win Spin

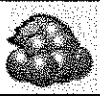
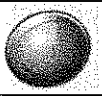
Pokud je symbol Joker součástí výherní kombinace, pak se tato výherní linie označí, v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se respin zdarma. Pokud v tomto respinu nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou a Účastník hazardní hry pokračuje dál ve hře standardním způsobem. Pokud v tomto respinu padne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry znovu a k tomu nově dosažená výhra. Pokud je divoký symbol součástí i nově dosažené výherní kombinace, pak se tato výherní linie zase označí (přičemž vždy ta, která byla Účastníkovi hazardní hry už započítaná 2x, se odznačí), v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se opět respin zdarma. Výhra z takto označených linií se poté započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou. Pro účely výpočtu výhry v rámci těchto respinů se použije výše sázky do hry, v rámci které byly spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda	50x
	Meloun	15x
	Hrozen	10x
	Švestka	8x
	Pomeranč	6x
	Citron	4x
	Třešně	2x
	Joker	Wild

WORLD OF WEAPONS

1. Základní údaje

WORLD OF WEAPONS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 13 500 Kč v herně a 135 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 92,5 %

2. Bonusová hra - Volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru Volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Symbol Atomová bomba

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží symbol atomové bomby  tak jsou nejdříve uděleny všechny aktuálně získané výhry ve standardním módu 10 výherních linií a následně atomová bomba vybouchne. Na válci, na kterém se objevila bomba a na obou sousedních válcích spadnou shora nové symboly. Hra se přepne do criss cross módu 243 výherních linií a jsou uděleny nové výhry. Pro účely výpočtu výhry v criss cross módu se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra spuštěna. Dále hra pokračuje ve standardním módu 10 výherních linií. Tento symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4.

4. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostaní symboly kromě 

a  .

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Kulomet	250x	65x	10x
	Bazuka	60x	15x	3x

	Zbraně	35x	10x	2x
	Mina	20x	5x	2x
	A, K	14x	4x	1x
	Q, J	4x	2x	0,5x
	Ruční granát (Bonus)	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček
	Atomová bomba	-	-	-
	Bojová přilba (WILD)	-	-	-

FREEZING HOT 20

1. Základní údaje

FREEZING HOT 20 je hra s 5 válci a 20 výhernímí liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 5 nebo 20. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  .

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 5 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	2	10	50	250
	Zvonky	-	10	30	100
	Meloun	-	4	20	50
	Hrozny	-	4	20	50
	Švestky	-	2	10	40
	Pomeranč	-	2	10	40
	Citron	-	2	10	40
	Třešně	-	2	10	40
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 20 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,5	2,5	12,5	62,5
	Zvonky	-	2,5	7,5	25
	Meloun	-	1	5	12,5
	Hrozny	-	1	5	12,5
	Švestky	-	0,5	2,5	10

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Pomeranč	-	0,5	2,5	10
	Citron	-	0,5	2,5	10
	Třešně	-	0,5	2,5	10
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

FREEZING HOT 100

1. Základní údaje

FREEZING HOT 100 je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 40 nebo 100. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  .

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 40 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,25	1,25	6,25	31,25
	Zvonky	-	1,25	3,75	12,5
	Meloun	-	0,5	2,5	6,25
	Hrozny	-	0,5	2,5	6,25
	Švestky	-	0,25	1,25	5
	Pomeranč	-	0,25	1,25	5
	Citron	-	0,25	1,25	5
	Třešně	-	0,25	1,25	5
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 100 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,1	0,5	2,5	12,5
	Zvonky	-	0,5	1,5	5
	Meloun	-	0,2	1	2,5
	Hrozny	-	0,2	1	2,5
	Švestky	-	0,1	0,5	2
	Pomeranč	-	0,1	0,5	2
	Citron	-	0,1	0,5	2

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Třešně	-	0,1	0,5	2
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

DEMONIO X

1. Základní údaje

DEMONIO X je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran i ze středu a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Diamant	10	20	250
	Sedmička	7	20	50
	Zvonek	5	10	40
	Meloun	5	10	40
	Hrozny	2	5	20
	Švestka	2	5	20

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Pomeranč	1	3	15
	Citron	1	3	15
	Třešně	1	3	15

FREAKING HOT 20

1. Základní údaje

FREAKING HOT 20 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 5 nebo 20. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a současně tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

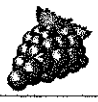
5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 5 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	24	50	500

	Meloun	6	16	40
	Hrozny	4	12	20
	Švestky	4	12	20
	Pomeranč	2	6	10
	Citron	2	6	10
	Třešně	2	6	10
	Hvězda	8	16	200

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 20 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	6	12,5	125
	Meloun	1,5	4	10
	Hrozny	1	3	5
	Švestky	1	3	5
	Pomeranč	0,5	1,5	2,5
	Citron	0,5	1,5	2,5
	Třešně	0,5	1,5	2,5
	Hvězda	8	16	200

FREAKING HOT 100

1. Základní údaje

FREAKING HOT 100 je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 40 nebo 100. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a současně tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 40 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	3	6,25	62,5
	Meloun	0,75	2	5
	Hrozny	0,5	1,5	2,5
	Švestky	0,5	1,5	2,5
	Pomeranč	0,25	0,75	1,25
	Citron	0,25	0,75	1,25

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Třešně	0,25	0,75	1,25
	Hvězda	8	16	200

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 100 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	1,2	2,5	25
	Meloun	0,3	0,8	2
	Hrozny	0,2	0,6	1
	Švestky	0,2	0,6	1
	Pomeranč	0,1	0,3	0,5
	Citron	0,1	0,3	0,5
	Třešně	0,1	0,3	0,5
	Hvězda	8	16	200

HUNTER´S FIRE

1. Základní údaje

HUNTER´S FIRE je hra s 5 válci a 20 výhernimi liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Wild. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a násobí výhru dle uvedené tabulky. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

Počet symbolů	Násobek
1	x2
2	x4
3	x8
4	x16

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. Během volných otáček zůstávají všechny symboly z výherních kombinací na válcích až do nejbližší nevýherní kombinace a teprve poté je udělena výhra. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Lovec	4	5	8	15
	Grizzly	3	4	6	9
	Rys		4	5	8
	Prase		3	4	7
	A		2	3	6
	K		2	3	6
	Q		1	2	5
	J		1	2	5

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Desítka		1	2	4
	Devítka		1	2	4
	Wild				
	Bonus		10 volných otáček		

EXTREME JOKER DELUXE

1. Základní údaje

EXTREME JOKER DELUXE je hra se 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol JOKER

Symbol Joker  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda .

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-6 symbolů Hvězda , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry počet volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x	6 x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x	6 x
	Joker	1x	4x	15x	50x
	Červená sedma	0.5x	2x	6x	20x
	Modrá sedma	0.5x	2x	6x	20x
	Jahoda	0.4x	1.5x	5x	15x
	Hruška	0.4x	1.5x	5x	15x
	Meloun	0.3x	1x	4x	10x
	Hrozen	0.3x	1x	4x	10x
	Švestka	0.1x	0.5x	2x	5x
	Pomeranč	0.1x	0.5x	2x	5x
	Citrón	0.1x	0.5x	2x	5x
	Třešeň	0.1x	0.5x	2x	5x
	Hvězda	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček	40 volných otáček

FABULOUS HOT 20

1. Základní údaje

FABULOUS HOT 20 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 5 nebo 20. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a expanduje na celý válec. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

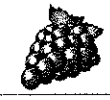
Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 5 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	2	10	40	600
	Zvonky	-	8	20	100
	Meloun	-	8	20	100
	Hrozny	-	4	10	40
	Švestky	-	2	6	20
	Pomeranč	-	2	6	20
	Citron	-	2	6	20
	Třešně	-	2	6	20
	Hvězda	-	3	20	100
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 20 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,5	2,5	10	150
	Zvonky	-	2	5	25
	Meloun	-	2	5	25
	Hrozny	-	1	2,5	10
	Švestky	-	0,5	1,5	5
	Pomeranč	-	0,5	1,5	5
	Citron	-	0,5	1,5	5
	Třešně	-	0,5	1,5	5
	Hvězda	-	3	20	100
	Wild	-	-	-	-

FABULOUS HOT 100

1. Základní údaje

FABULOUS HOT 100 je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 40 nebo 100. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a expanduje na celý válec. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 40 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,25	1,25	5	75
	Zvonky	-	1	2,5	12,5
	Meloun	-	1	2,5	12,5
	Hrozny	-	0,5	1,25	5
	Švestky	-	0,25	0,75	2,5
	Pomeranč	-	0,25	0,75	2,5
	Citron	-	0,25	0,75	2,5
	Třešně	-	0,25	0,75	2,5
	Hvězda	-	3	20	100
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 100 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,1	0,5	2	30
	Zvonky	-	0,4	1	5

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Meloun	-	0,4	1	5
	Hrozny	-	0,2	0,5	2
	Švestky	-	0,1	0,3	1
	Pomeranč	-	0,1	0,3	1
	Citron	-	0,1	0,3	1
	Třešně	-	0,1	0,3	1
	Hvězda	-	3	20	100
	Wild	-	-	-	-

DIAMOND Supreme

1. Základní údaje

DIAMOND Supreme je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 880 Kč v herně a 54 000 - 118 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,4 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus  a symbolu Mini slot  .

3. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry počet volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol MINI SLOT

Pokud je výsledkem otáčky jakákoliv výhra a na některém z válců se nachází jeden či více Mini slot symbolů , pak je tato výhra násobena součtem náhodně generovaných čísel pro Mini slot symboly.

Příklad:

původní výhra X násobitel (součet hodnot Mini slot) = nová výhra
200 X 10 = 2000

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	12x	50x	500x
	Rubín	10x	20x	150x
	Smaragd	8x	16x	60x
	Safír	7x	14x	40x
	Ametyst	6x	12x	30x
	Třešně	5x	10x	25x
	A	4x	6x	15x
	K	4x	6x	15x
	Q	2x	4x	10x
	J	2x	4x	10x
	Bonus	5 volných otáček	10 volných otáček	25 volných otáček

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Mini slot	-	-	-
	Wild	-	-	-

OCEAN Magic

1. Základní údaje

OCEAN Magic je hra s 5 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Truhla. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Truhla  .

3. Symbol TRUHLA

Za 3-5 symbolů Truhla  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry možnost hrát bonusovou hru Ocean Magic a to s počtem pokusů dle výherní tabulky.

4. Bonusová hra OCEAN MAGIC

Účastník hazardní hry si vybírá bubliny, ve kterých jsou ukryty různé počty volných otáček (1-5) nebo další pokusy pro výběr bublin (2-3). Po ukončení bonusové hry jsou sečteny všechny získané volné otáčky z jednotlivých bublin a následně jsou volné otáčky spuštěny.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

5. Funkce WILD BUBBLES a BUBBLE BOOST

Pod každým válcem se v rámci automatické funkce Wild Bubbles náhodně objevují žluté bubliny  , které po každé další otáčce vystoupají na daném válci o jednu pozici nahoru. Poté, co bublina zůstane nad některým ze symbolů, změní jej na symbol Wild  .

Pokud bublina zůstane nad symbolem Ocean Magic  , expanduje na všechny okolní symboly a ty se změní na symbol Wild. Při následující otáčce vystoupá o jednu pozici nahoru pouze původní bublina.

Pokud bublina zůstane nad symbolem Truhla  , změní jej na symbol Wild, přičemž je současně zachována původní funkce symbolu Truhla.

Volitelná funkce Bubble Boost po jejím aktivování spouští z pravé dolní části obrazovky náhodně až o 7 bublin více. Po aktivaci funkce Bubble Boost se automaticky sázka zdvojnásobí.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při deaktivované funkci Bubble Boost.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Ocean Magic	0,2	0,6	1,5	6
	Žralok	-	0,6	1,2	2,5
	Medůza	-	0,6	1,2	2,5
	Ryba	-	0,4	0,6	2
	Želva	-	0,4	0,6	2
	Mořský koník	-	0,4	0,6	2
	Žlutá hvězdice	-	0,2	0,5	1
	Červená hvězdice	-	0,2	0,5	1
	Zelená hvězdice	-	0,2	0,5	1
	Truhla	-	5 pokusů	10 pokusů	20 pokusů
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při aktivované funkci Bubble Boost.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Ocean Magic	0,1	0,3	0,75	2,5

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Žralok	-	0,3	0,6	1,25
	Medůza	-	0,3	0,6	1,25
	Ryba	-	0,2	0,3	1
	Želva	-	0,2	0,3	1
	Mořský koník	-	0,2	0,3	1
	Žlutá hvězdice	-	-	0,25	0,5
	Červená hvězdice	-	-	0,25	0,5
	Zelená hvězdice	-	-	0,25	0,5
	Truhla	-	5 pokusů	10 pokusů	20 pokusů
	Wild	-	-	-	-

BLACK WINGS EXTREME

1. Základní údaje

BLACK WINGS EXTREME je hra se 3 válci (5 válci v bonusové hře) a 5 výhernímí liniemi (54 criss cross výhernímí liniemi v bonusové hře). Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava (v bonusové hře z obou stran) a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

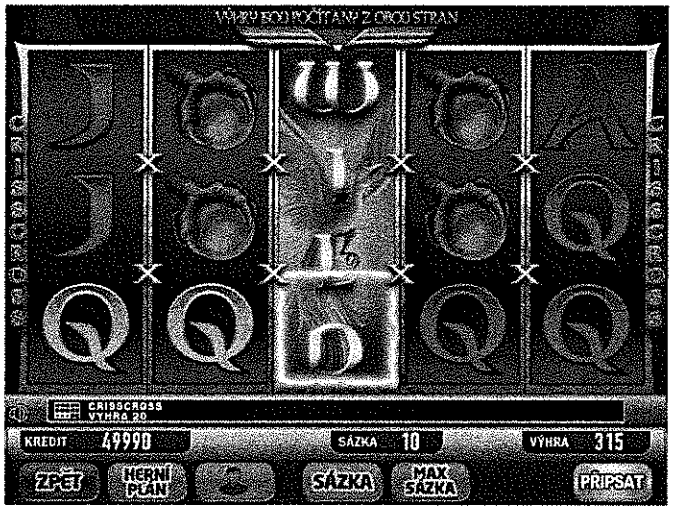
2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly. Symbol se objevuje pouze na prostředním válci, kde expanduje na celý válec a jsou připsány případné výhry. Poté je spuštěna bonusová hra RESPIN.

3. Bonusová hra RESPIN

Poté, co expanduje symbol Wild a jsou připsány případné výhry, se po stranách ke třem základním válcům přidají další dva válce a hra sa přepne do režimu criss cross. Následně je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka zdarma, vyjma válce se symbolem Wild, ve které lze zskat další výhry, přičemž výherní kombinace v této otáčce se počítají na 5 válcích při 54 criss cross výherných liniích, tj. 27 výherních liniích zleva doprava na válcích 1-3 a 27 výherních liniích zprava doleva na válcích 3-5.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

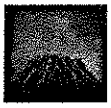


4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x
	Orel	50
	Sopka	20
	Pazour	12
	Lebka	8
	Zlatá mince	6
	A	4

Symbol	Název	3x
	K	4
	Q	2
	J	2
	Wild	-

STARSTREAK

1. Základní údaje

STARSTREAK je hra s 5 válci a 10 výhernímí liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus  a expanduje na celý válec. Nejdříve jsou připsány případné výhry a následně je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka (respin) zdarma, vyjma válců se symboly Wild, ve které lze získat další výhry. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 15 volných otáček.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	6	15	25
	Bar	3	6	12
	Žlutý drahokam	2	4	6
	Zelený drahokam	1,5	3	5
	Červený drahokam	1	2	4
	Modrý drahokam	0,5	1,5	2,5
	Fialový drahokam	0,5	1,5	2,5
	Bonus	15 volných otáček	-	-
	Wild	-	-	-

PRINCESS OF ASIA

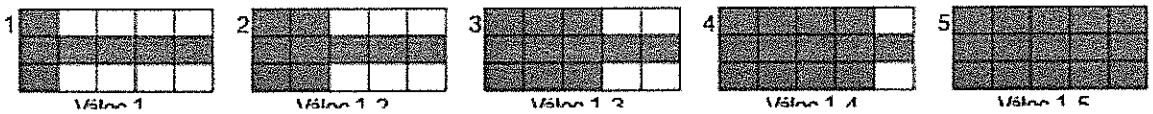
1. Základní údaje

PRINCESS OF ASIA je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi (3 až 243 výherních linií v závislosti na počtu aktivních válců). Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítek VÁLCE + a – si Účastník hazardní hry volí počet aktivních válců. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery a Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Volba aktivních válců

Hra umožňuje zvolit si počet aktivních válců a to v rozmezí 1-5, přičemž středové pozice všech válců zůstávají vždy aktivní, bez ohledu na počet aktivních válců.



Počet aktivních válců	Minimální sázka (Kč)	Počet aktivních pozic	Počet výherních linií
1	1	7	3
2	3	9	9
3	7	11	27
4	15	13	81
5	25	15	243

3. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus  a Mystery . Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. Během volných otáček jsou výhry, jejichž součástí je symbol Wild, násobeny náhodným násobitelem v rozmezí x2 – x30 (dle tabulky u popisu symbolu Bonus).

4. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus  vedle sebe, začínajících na prvním válci zleva doprava, získává Účastník hazardní hry kromě výhry dle výherní tabulky také volné otáčky dle tabulky níže.

Počet volných otáček	Wild násobitel
20	x2 – x5
15	x3 – x8
10	x5 – x10
8	x8 – x15
5	x10 – x30

Lze si vybrat jednu z nabízených kombinací počtu volných otáček a Wild násobitele. Pokud během 1 minuty není vybrána žádná kombinace, je náhodně jedna z nich vybrána automaticky. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

V průběhu volných otáček je možné získat další volné otáčky a to maximálně 3x za sebou. Nejdříve jsou dohrány aktuální volné otáčky a poté je nutno znovu zvolit jednu z nabízených kombinací.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Symbol MYSTERY

Za 2 symboly Mystery , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol Mystery se objevuje pouze v průběhu volných otáček a to na válcích 1 a 5.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výhry jsou násobeny sázkou na jeden aktivní válec, vyjma výher s Mystery a Bonus symbolem, které jsou násobeny celkovou sázkou.

Výherní tabulka udává hodnoty výher v Kč při sázce 1 Kč a 1 aktivním válci.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Princezna		50	100	1 000
	Zlato		30	100	800
	Ryba		20	50	300
	Mince		15	35	300
	A		10	20	200
	K		10	20	200
	Q		5	15	100
	J		5	15	100
	Wild		-	-	-
	Bonus		5 + volné otáčky	10 + volné otáčky	50 + volné otáčky
	Mystery	5 – 1 000	-	-	-

ZERO HILL

1. Základní údaje

ZERO HILL je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 980 Kč v herně a 109 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,9 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus 

. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

Pokud symbol Wild ve vodorovném směru sousedí se symbolem Žena , tak symbol Wild expanduje na celý válec a jsou připsány případné výhry.

Pokud symbol Wild ve vodorovném směru sousedí se symbolem Muž , tak symbol Wild expanduje na všechny sousedící symboly a jsou připsány případné výhry.

V případě, že symbol Wild ve vodorovném směru sousedí současně s oběma symboly, tak nejdříve symbol Wild expanduje na celý válec a poté expanduje na všechny sousedící symboly dle jeho původního umístění.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 15 volných otáček.
V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Muž	5	8	15	100
	Žena	3	6	10	50
	Náhrobek	-	5	8	20

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Batoh	-	4	6	10
	A	-	2	4	8
	K	-	2	4	8
	Q	-	1	2	5
	J	-	1	2	5
	Bonus	-	15 volných otáček	-	-
	Wild	-	-	-	-

BOOK of the TOMB

1. Základní údaje

BOOK of the TOMB je hra s 5 válci a 10 výhernimi liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Ra. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Bonusový symbol Ra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonusových symbolů Ra, bez ohledu na jejich pozici na válcích, spustí se Bonusová hra Ra. Symboly Ra jsou nahrazeny náhodně vybraným symbolem z výherní tabulky (kromě symbolu Ra a symbolu Kniha), poté expandují na celý válec a Účastník hazardní hry získává výhry dle výherní tabulky pro daný symbol, přičemž výherní kombinace platí bez ohledu na pozici těchto symbolů na výherní linii.
Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra spuštěna.

3. Bonusová hra Kniha

Symbol Kniha nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Ra a současně tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.
Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více symbolů Kniha, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává volné otáčky dle výherní tabulky a spustí se Bonusová hra Kniha. Před spuštěním volných otáček je náhodně vybrán jeden ze symbolů výherní tabulky (kromě symbolu Ra a symbolu Kniha) jako bonusový symbol, který během bonusové hry expanduje na celý válec, na kterém se objeví.

Pokud Účastník hazardní hry během volných otáček obdrží 3 nebo více těchto vybraných symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, tak nejdříve jsou připsány standardní výhry, poté tyto symboly expandují na celý válec a jsou připsány bonusové výhry dle výherní tabulky pro daný symbol, přičemž výherní kombinace platí bez ohledu na pozici těchto symbolů na výherní linii.
V průběhu bonusové hry může Účastník hazardní hry získat další volné otáčky, které budou přičteny ke stávajícímu počtu volných otáček s vybraným symbolem. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra spuštěna.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Faraón	10	40	150
	Kleopatra	5	20	70
	Ankh	3	12	50
	Anubis	3	12	50
	Pyramida	2	8	40
	Skarabeus	2	8	40
	A	1	4	20
	K	1	4	20
	Q	0.5	2	10
	J	0.5	2	10
	Desítka	0.5	2	10
	Ra symbol	-	-	-

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Kniha symbol	2.5 + 10 volných otáček	10 + 15 volných otáček	50 + 30 volných otáček

DANGER DIAMONDS

1. Základní údaje

DANGER DIAMONDS je hra se 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 -108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonusového kola a Kola štěstí. Divoký symbol se objevuje pouze na válci 1.

3. Bonusové kolo

Pokud se na prostředním válci objeví symbol Bonusové kolo, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru. Na horní obrazovce se zobrazí Bonusové kolo, které Účastník hazardní hry roztočí tlačítkem START uprostřed symbolu na válcích. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, roztočí se Bonusové kolo automaticky po uplynutí 20 vteřin. Účastník hazardní hry může Bonusové kolo zastavit tlačítkem STOP. Účastník hazardní hry obdrží 10, 15, 20 nebo 30 volných otáček. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Kolo štěstí

Pokud se na prostředním válci objeví symbol Kolo štěstí, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru. Na horní obrazovce se zobrazí Kolo štěstí, které Účastník hazardní hry roztočí tlačítkem START uprostřed symbolu na válcích. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, roztočí se Kolo štěstí automaticky po uplynutí 20 vteřin. Účastník hazardní hry může Kolo štěstí zastavit tlačítkem STOP. Účastník hazardní hry obdrží násobek jeho aktuální sázky x10, x20, x30 nebo x100. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

5. Velké symboly

Symboly Diamantový prsten a Rubínový přívěšek existují také jako velké symboly, kdy pokrývají 3-9 pozic na válcích. Po připsání výhry tento velký symbol zůstane na válcích i následující extra otáčku zdarma, po které je připsána nová výhra.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamantový prsten	2.5	7	25
	Rubínový přívěšek	2	6	20
	Peníze	1.5	5	15
	Šampaňské	1.5	4	15
	A	1	3	7.5
	K	1	3	7.5
	Q	1	2	5
	J	1	2	5
	Divoký symbol			
	Bonusové kolo			
	Kolo štěstí			

FORTUNE DYNASTY

1. Základní údaje

FORTUNE DYNASTY je hra s 5 válci a 20 výhernimi liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Jin Jang. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

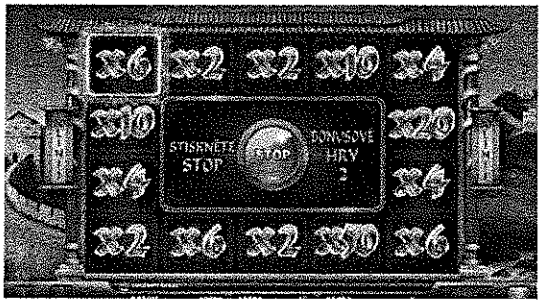
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Jin Jang.

3. Symbol JIN JANG

Za 3 symboly Jin Jang, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 3 pokusy o získání násobku své aktuální sázky.
Po spuštění bonusové hry tlačítkem START jsou postupně graficky zvýrazňovány jednotlivé varianty násobitelů x2, x4, x6, x10, x20 nebo x50, které po dobu jejího trvání překrývají všechny válce. Pomocí tlačítka STOP Účastník hazardní hry náhodně volí násobitele. Po každém pokusu je získaným násobitelem vynásobena aktuální sázka a po posledním pokusu je výsledná výhra připsána do pole KREDIT.
Symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Muž	2	3	25
	Zlato	1,4	2,8	15
	Ryba	1,2	2,4	10
	Mince	1	2	8
	A	0,6	1,2	6
	K	0,6	1,2	6
	Q	0,4	0,8	4

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	J	0,4	0,8	4
	Jin Jang	3 bonusové hry	-	-
	Wild	-	-	-

HARLEQUIN SPIN

1. Základní údaje

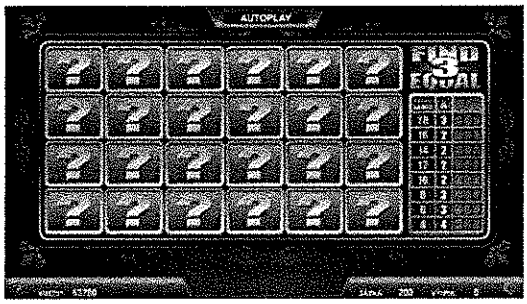
HARLEQUIN SPIN je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Scatter. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

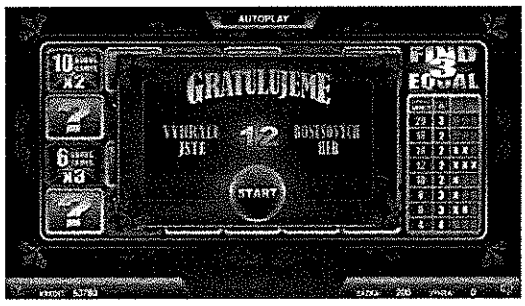
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Bonusová hra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru.

V Bonusové hře si Účastník hazardní hry odkrývá jednotlivá pole. Odkrytá pole symbolizují počet volných otáček a násobitel, jímž se výhry získané při bonusové hře násobí. Účastník hazardní hry obdrží volné otáčky a k nim příslušný násobitel až tehdy, když odkryje 3 totožná pole. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.





3. Scatter symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 4 a více symbolů Scatter, tak za každý tento získaný Scatter symbol získává dvojnásobek své aktuální sázky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	20	80	500
	Zvon	10	30	100
	Sedmička	7	20	80
	Dvojitý Bar	5	15	60
	Bar	3	10	40
	Meloun	2	8	30
	Citrón	1	4	20
	Třešně	0.5	2	10
	Scatter symbol	-	-	-
	Bonus symbol	-	-	-

Hot Pursuit

v6

1. Základní údaje

Hot Pursuit je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 75 Kč v herně a 750 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 4 050 - 8 370 Kč v herně a 40 500 - 83 700 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Pokud je symbol Wild součástí výherní kombinace, tak v případě, že je tak možné vytvořit další výherní kombinaci, expanduje na celý válec. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Symbol Bonus

Za 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové sázce 15 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Auto	1500	500	80
	Policejní auto	1000	250	50
	Tachometr	500	120	30
	Motor	210	70	16
	Odznak	100	30	8
	A	50	10	5

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	K	50	10	5
	Q	30	5	2
	J	30	5	2
	Wild	-	-	-
	Bonus	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček

CHAIN REACTION

1. Základní údaje

CHAIN REACTION je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje na celý válec, na kterém byl zobrazen a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol BONUS

Za 2 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 1 extra otáčku, tzv. respin, která se provede automaticky. Pro účely výpočtu výhry z respinu se použije výše sázky do hry, v rámci které byl respin spuštěn.

Za 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
2	1 respin
3	15
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Červená		5	15	50
	Zelená		4	10	25
	Modrá		3	8	20
	Žlutá		2	6	15
	A		1	4	10
	K		1	4	10
	Q		1	2	5
	J		1	2	5
	Wild				
	Bonus	1 respin	15 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

IRON MACHINE

1. Základní údaje

IRON MACHINE je hra s 5 válci a 10 výhernímí liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Bonusová hra

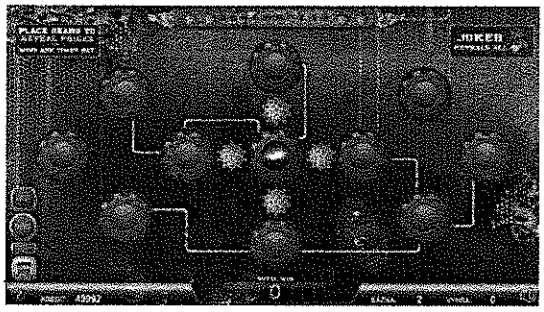
Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, spustí se bonusová hra, v níž Účastník hazardní hry získává 10 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol

Každý Divoký symbol, po jeho zobrazení na válci, zkopíruje symbol z jeho levé strany na pravou. Divoký symbol může také náhodně expandovat na celý válec. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Ozubeného kola. Divoký symbol se může objevit pouze na válci 2 a 4.

4. Stroj štěstí

Pokud Účastník hazardní hry v průběhu hry obdrží symbol Ozubené kolo, tak tento symbol je uložen v horní části obrazovky nad válci. Za 4 tyto symboly Účastník hazardní hry získává bonusovou hru Stroj štěstí. Zde Účastník hazardní hry postupně umístí všechna čtyři ozubená kola a tím odkryje výhry. Symbol JOKER odkrývá všechny výhry. Výhry jsou násobeny sázkou do hry, v rámci které byl Stroj štěstí spuštěn. Získaná ozubená kola zůstávají pro jednotlivé výše sázek uchována bez ohledu na změnu sázky, hry, Účastníka hazardní hry nebo restart terminálu. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

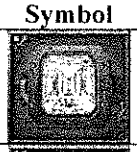


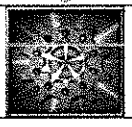
5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	2.5	12.5	75
	Hvězda	2	10	25
	Hodiny	2	7.5	12.5
	Bar	1.5	5	10

	Třešně	1.5	5	10
	A	1	4	7.5
	K	0.5	2.5	5
	Q	0.5	2.5	5
	J	0.5	2.5	5
	Bonus	10 volných otáček	-	-
	Divoký symbol	-	-	-
	Ozubené kolo	-	-	-

LOADED FORTUNE

1. Základní údaje

LOADED FORTUNE je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Všechny symboly, s výjimkou symbolu „Sedmička", se skládají ze tří částí, přičemž na válci se může objevit 1-3 části jednoho symbolu. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol se objevuje pouze na válcích 2 a 3.

3. Symbol BONUS

Za 3 úplné symboly Bonus získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Bonusová hra RESPIN

Pokud se při nevýherní kombinaci některý ze symbolů, s výjimkou symbolu Sedmička, objeví na dvou celých válcích, tak tyto válce zůstanou na své pozici a na zbývajícím válci se automaticky provede respin (1 extra otáčka). Pokud by na jednom celém

válci byl symbol Wild a na zbývajících dvou celých válcích by byly dva různé symboly, tak symbol Wild nahrazuje symbol s vyšší možnou výhrou.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	50
	Zvon	3
	Meloun	1,6
	Třešně	0.8
	A	0.4
	K	0.4
	Wild (divoký symbol)	-

Symbol	Název	3 x
	Bonus (scatter)	10 volných otáček

LUCKY MYSTERY

1. Základní údaje

LUCKY MYSTERY je hra se 3 válci a 36 criss cross výhernímí liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus, Mystery a Kolo štěstí. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Mystery a Kolo štěstí. V případě možné výherní kombinace expanduje na celý válec. Objevuje se pouze na prostředním válci.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček se zobrazují na válcích pouze symboly Bonus a Mystery. V průběhu volných otáček lze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol MYSTERY

Za 2 - 3 symboly Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol Mystery se objevuje pouze v průběhu volných otáček.

5. Symbol KOLO ŠTĚSTÍ

Za 3 symboly Kolo štěstí, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Kolo štěstí. Kolo štěstí se spouští tlačítkem START. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, roztočí se Kolo štěstí po chvíli automaticky. Kolo štěstí se zastavuje tlačítkem STOP. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, zastaví se Kolo štěstí po chvíli automaticky. Účastník hazardní hry získává násobek jeho aktuální sázky dle výherní tabulky. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x
	Diamant	-	100
	Meloun	-	10
	Hrozny	-	2
	Švestka	-	1
	Pomeranč	-	0.8
	Citron	-	0.6
	Třešně	-	0.4
	Wild	-	-
	Bonus	-	10 volných otáček
	Mystery	1 – 10 Kč	10 – 100 Kč
	Kolo štěstí	-	10, 15, 20, 30 nebo 50

LUCKY SCATTERS

1. Základní údaje

LUCKY SCATTERS je hra s 5 válci. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry se získávají za 6 nebo více stejných symbolů, a to bez ohledu na jejich pozici na válcích. Výhry za různé symboly se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry. Účastník hazardní hry vyhrává, pokud získá 6 a více stejných symbolů bez ohledu na jejich umístění na válcích.

Počet symbolů	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Hvězda	20x	40x	60x	80x	100x	120x	140x	160x	180x	200x
Červená sedmička	10x	20x	30x	40x	50x	60x	70x	80x	90x	100x
Modrá sedmička	6x	12x	18x	24x	30x	36x	42x	48x	54x	60x
Bary	4x	8x	12x	16x	20x	24x	28x	32x	36x	40x
Bar	3x	6x	9x	12x	15x	18x	21x	24x	27x	30x
Meloun	2x	4x	6x	8x	10x	12x	14x	16x	18x	20x
Hrozny	2x	4x	6x	8x	10x	12x	14x	16x	18x	20x
Pomeranč	1,5x	3x	4,5x	6x	7,5x	9x	10,5x	12x	13,5x	15x
Švestka	1,5x	3x	4,5x	6x	7,5x	9x	10,5x	12x	13,5x	15x
Citrón	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x
Třešně	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x

Název	Hvězda	Červena sedmička	Modrá sedmička	Bary	Bar	Meloun
Symbol						

Název	Hrozny	Pomeranč	Švestka	Citrón	Třešně
Symbol					

MIRROR QUEST DELUXE

1. Základní údaje

MIRROR QUEST DELUXE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Wild. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 4 140 - 9 540 Kč v herně a 41 400 - 95 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,7 – 97,7 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.

Za 3-5 symbolů Wild, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. Před spuštěním volných otáček je náhodně zvolen jeden ze symbolů, vyjma symbolu Wild, jako speciální liniový scatter symbol, který bude v průběhu volných otáček také expandovat na celý válec.

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 2 nebo více vybraných speciálních symbolů (dle zvoleného symbolu a výherní tabulky), jsou nejprve připsány standardní výhry, následně speciální symboly expandují na celý válec a jsou připsány další výhry pro daný symbol dle výherní tabulky, přičemž v tomto případě bez ohledu na jejich pozici na výherní linii. V průběhu volných otáček lze získat další volné otáčky, kdy je vybrán další speciální symbol a všechny speciální symboly jsou poté aktivní současně.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Princezna	1	10	100	500
	Rytíř	0.5	4	40	200
	Truhla	0.5	3	10	75
	Prsten	0.5	3	10	75
	A	-	0.5	4	15

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	K	-	0.5	4	15
	Q	-	0.5	2.5	10
	J	-	0.5	2.5	10
	10	-	0.5	2.5	10
	Wild	-	2 + 10 volných otáček	20 + 10 volných otáček	200 + 10 volných otáček

PANDA TREASURES

1. Základní údaje

PANDA TREASURES je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi (v závislosti na počtu výherních symbolů – 27 při 3 výherních symbolech, 81 při 4 výherních symbolech, 243 při 5 výherních symbolech). Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery a Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Mystery. Pokud je součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec a mohou být připsány další výhry. Symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Během volných otáček jsou výhry, jejichž součástí je symbol Wild, násobeny náhodným násobitelem v rozmezí x2 – x30 (dle tabulky u popisu symbolu Bonus).

3. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus vedle sebe, začínajících na prvním válci zleva doprava, získává Účastník hazardní hry kromě výhry dle výherní tabulky také volné otáčky dle tabulky níže.

Počet volných otáček	Wild násobitel
20	x2 – x5
10	x8 – x15
5	x10 – x30

Lze si vybrat jednu z nabízených kombinací počtu volných otáček a Wild násobitele. Pokud během 1 minuty není vybrána žádná kombinace, je náhodně jedna z nich vybrána automaticky. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

V průběhu volných otáček je možné získat další volné otáčky a to maximálně 3x za sebou. Nejdříve jsou dohrány aktuální volné otáčky a poté je nutno znovu zvolit jednu z nabízených kombinací.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol MYSTERY

Za 2 symboly Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol Mystery se objevuje pouze v průběhu volných otáček a to na válcích 1 a 5.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Panda	-	1,4	2	10
	Želva	-	1	1,6	3,2
	Váza	-	0,8	1	2
	Mince	-	0,6	0,8	1,6
	A	-	0,4	0,6	1,2
	K	-	0,4	0,6	1,2
	Q	-	0,2	0,4	0,8
	J	-	0,2	0,4	0,8
	Bonus	-	5 + volné otáčky	10 + volné otáčky	50 + volné otáčky
	Mystery	5 – 500	-	-	-

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Wild	-	-	-	-

PHOENIX 27

1. Základní údaje

PHOENIX 27 je hra se 3 válci a 27 criss cross výhernimi liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru daného symbolu x2.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Fénix	75
	Hvězda	40
	Červená sedmička	30
	Modrá sedmička	20
	Bary	10

Symbol	Název	3 x
	Meloun	5
	Hrozny	3
	Zvon	3
	Švestka	2
	Pomeranč	2
	Citrón	1
	Třešně	1
	Divoký symbol (Wild)	"2x"

WARRIOR´S FORTUNE

1. Základní údaje

WARRIOR´S FORTUNE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Symbol Bonus

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10 volných otáček. Bonus symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoké symboly

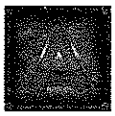
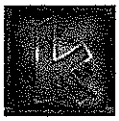
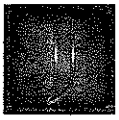
Divoké symboly nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus. Divoký symbol zůstává pro danou sázku na příslušné pozici na válci až do výherní kombinace, jejíž je součástí, a to bez ohledu na změnu sázky, hry, Účastníka hazardní hry nebo restart terminálu.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Válečník	10	20	50
	Blondýnka	8	15	40
	Brunetka	5	10	30
	Zbraně	3	5	20
	Lebka	3	5	20
	A	2	3	15
	K	2	3	15
	Q	1	2	10
	J	1	2	10
	Desítka	1	2	10
	Bonus symbol	10 volných otáček		
	Divoký symbol			

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
 				

WILD MADNESS

1. Základní údaje

WILD MADNESS je hra s 5 válci a 20 výhernimi liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symboly Bonus

Za 3 - 5 symbolů Bonus nebo Bonus Wild, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoké bloky

V průběhu hry padají, na pozadí točících se válců, z horní obrazovky dolů bloky různých tvarů. Pokud se takový blok zastaví na válcích, přemění se symboly uvnitř bloku na symbol Wild. V případě, že symbol Wild takto nahradí symbol Bonus, sloučí se do bonusového symbolu Bonus Wild, který má vlastnosti obou symbolů. Tento symbol nahrazuje všechny symboly. Symbol Wild nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Wild	5	10	50

	Hvězdy	2.5	5	25
	Sedmička	2	4	20
	Bar	1.5	3	15
	Čtyřlístek	1	2	10
	Třešně	1	2	10
	A	0.5	1	5
	K	0.5	1	5
	Q	0.5	1	5
 	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

IMMORTAL DELUSION

1. Základní údaje

IMMORTAL DELUSION je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 720 Kč v herně a 54 000 - 97 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,6 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Pokud výherní kombinace obsahuje 1 - 4 symbolů Wild, je výhra násobena x2.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky a volné otáčky s násobitelem x3 - x5. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	32	128	500
	Bojovnice	16	64	160
	Kniha	12	32	80
	Lektvar	8	16	64
	A	4	8	32
	K	4	8	32
	Q	2	4	16
	J	2	4	16
	Bonus	16 + 15 volných otáček + násobitel x3	32 + 15 volných otáček + násobitel x4	200 + 15 volných otáček + násobitel x5

TOMB OF THE GODS

1. Základní údaje

TOMB OF THE GODS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Wild a Speciálních symbolů. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček.
Za 3 - 5 symbolů Wild, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Speciální symboly

Před spuštěním volných otáček je vždy jeden ze symbolů náhodně vybrán jako Speciální symbol. Za 2 - 5 Speciálních symbolů na jakékoliv pozici na výherní linii získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Během volných otáček jsou nejprve připsány případné standardní výhry. Následně Speciální symboly expandují na celý válec a jsou připsány nové výhry.
Další volné otáčky mohou být během volných otáček získány až 4x. Vždy je vybrán další Speciální symbol a všechny takto vybrané symboly postupně expandují.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Anch	0,3	0,6	1,5	12
	Anubis	0,3	0,6	1,2	8
	Reovo oko	0,2	0,6	1,2	6
	Skarab	0,2	0,6	1,2	6
	A	-	0,5	1	5
	K	-	0,5	1	5
	Q	-	0,3	0,6	4
	J	-	0,3	0,6	4

	10	-	0,3	0,6	4
	Wild	-	2 + 10 volných otáček	20 + 10 volných otáček	200 + 10 volných otáček

DEMONIO REBORN

1. Základní údaje

DEMONIO REBORN je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a v případě možné výhry expanduje na celý válec. Symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Násobitel

V případě výherní kombinace symbolů Švestka, Pomeranč, Citron nebo Třešně znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.


Násobitel x3


Násobitel x4


Násobitel x5

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Diamant	8	16	128	500
	Sedmička	6	12	32	256
	Zvonek	4	8	16	128

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Bar	3	6	12	64
	Meloun	-	4	8	32
	Hrozny	-	3	6	16
	Malina	-	3	6	16
	Švestka	-	2	4	8
	Pomeranč	-	2	4	8
	Citron	-	1	2	4
	Třešně	-	1	2	4
	Wild	-	-	-	-

Win Respin DELUXE

1. Základní údaje

Win Respin DELUXE je hra s 5 válci a 10 výhernimi liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a v případě výherní kombinace spouští Bonusovou hru Respin.

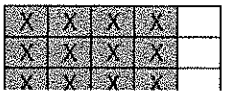
3. Bonusová hra RESPIN

Všechny symboly z výherní kombinace se symbolem Wild zůstanou na válcích a je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka zdarma. V případě opětovné výherní kombinace se symbolem Wild je spuštěn další Respin. Maximálně je takto možné získat 15 Respinů za sebou. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Násobitel

V případě výherní kombinace znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.


Násobitel x2


Násobitel x3


Násobitel x4

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Star	5	10	20
	Melon	4	8	10
	Grapes	3	6	8
	Plum	2,5	4	6
	Orange	2	3	4
	Lemon	1,5	2	3
	Cherries	1	1,5	2
	Wild	-	-	-

LUCKY AMAZONS

1. Základní údaje

LUCKY AMAZONS je hra s 5 válci a 30 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol BONUS

Za 7 - 9 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Wild	0,3	1,5	8	30
	Žena 1	0,1	0,3	0,6	1,5
	Žena 2	0,1	0,3	0,6	1,5
	Žena 3	-	0,3	0,5	1,5
	Žena 4	-	0,3	0,5	1
	Lev	-	0,2	0,5	0,8
	A	-	0,1	0,3	0,6
	K	-	0,1	0,3	0,6
	Q	-	0,1	0,2	0,3
	J	-	0,1	0,2	0,3
Symbol	Název		7x	8x	9x

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Bonus	-	2 + 7 volných otáček	2 + 15 volných otáček	2 + 30 volných otáček

Demonio DELUXE

1. Základní údaje

Demonio DELUXE je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

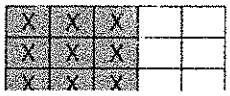
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a v případě možné výhry expanduje na celý válec. Symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Násobitel

V případě výherní kombinace symbolů A, K, Q nebo J znázorněné níže, je výhra nasobena příslušným násobitelem.


Násobitel x3


Násobitel x4


Násobitel x5

4. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Démon	8	16	128	500
	Netvor	6	12	32	256

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Pentagram	4	8	16	128
	Kříž	3	6	12	64
	Trojzubec	-	4	8	32
	666	-	3	6	16
	Věnec	-	3	6	16
	A	-	2	4	8
	K	-	2	4	8
	Q	-	1	2	4
	J	-	1	2	4
	Bonus	-	15 volných otáček	20 volných otáček	25 volných otáček
	Wild	-	-	-	-

Really WILD 2

1. Základní údaje

Really WILD 2 je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symboly LEV

Oba symboly Lvů nahrazují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Mystery. Výhry z výherních kombinací obsahující symbol zlatého Lva jsou násobeny x2, vyjma kombinace symbolů Lev uvedené ve výherní tabulce. Zlatý Lev se objevuje na válci 3 a stříbrný Lev na válcích 1, 2, 4 a 5 (válce jsou číslovány vzestupně zleva doprava).

3. Symbol MYSTERY

Za 3 - 5 symbolů Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	kombinace symbolů Lev	-	-	500
	Sedmička	5	10	50
	Meloun	3	6	30
	Hrozny	2	4	25
	BAR	1,5	3	20
	Švestka	1	2	10
	Pomeranč	1	2	10
	Citron	0,5	1	5
	Třešně	0,5	1	5
	Lev zlatý	-	-	-
	Lev stříbrný	-	-	-
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček
	Mystery	10 - 30	30 - 50	50 - 500

HOT FRENZY 40

1. Základní údaje

HOT FRENZY 40 je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	1	10	25
	Hruška	0,5	2	10
	Meloun	0,5	1	5
	Švestky	0,5	1	5
	Pomeranč	0,25	0,5	2,5
	Citron	0.25	0.5	2.5
	Třešně	0,25	0,5	2,5

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Hvězda	5	20	500

WILD VALLEY

1. Základní údaje

WILD VALLEY je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol Wild může pokrýt až celý válec. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol BONUS

Za 3,- 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

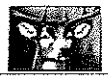
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	2	10	50
	Puma	1	4	20
	Vlk	1	4	20
	Orel	1	3	12

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Srnec	1	3	12
	A	0,4	2	8
	K	0,4	2	8
	Q	0,2	1	4
	J	0,2	1	4
	10	0,2	1	4
	9	0,2	1	4
	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

EXTREME FRUITS

1. Základní údaje

EXTREME FRUITS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Granátové jablko. Výhry z výherních kombinací obsahující symboly Wild jsou násobeny x2. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol BONUS

Za 5 - 15 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 5 volných otáček a bonusový kredit. Na každém ze symbolů Bonus je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,5 - 75 násobku aktuální sázky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na všech symbolech Bonus. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol GRANÁTOVÉ JABLKO

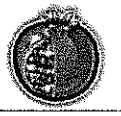
Symbol Granátové jablko se objevuje pouze v průběhu volných otáček. Každý z těchto symbolů obsahuje bonusový kredit ve výši, která je vypočtena způsobem uvedeným v popisu symbolu Bonus. Pokud je současně kdekoliv na válcích zobrazen také symbol Wild, je tento bonusový kredit násoben x2.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	0,7	5	25
	Meloun	0,5	2,5	10
	Hrozny	0,5	2,5	10
	Švestka	0,5	1,5	5
	Pomeranč	0,5	1,5	5
	Citron	0,2	0,5	2,5
	Třešně	0,2	0,5	2,5
	Bonus	-	-	-
	Granátové jablko	-	-	-
	Wild	-	-	-

FREEZING HOT

1. Základní údaje

FREEZING HOT je hra s 5 válci a 20 výhernímí liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Výhry z výherních kombinací obsahující 1 - 4 symboly Wild jsou násobeny dle výherní tabulky. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček zůstávají všechny symboly z výherní kombinace na válcích a je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka (respin) zdarma. Toto se opakuje až do té doby, kdy po následujícím respinu nevznikne žádná nová výherní kombinace. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	2x	3x	4x	5x
	7	-	2	5	10	50
	Triple BAR	-	1	2	5	25
	Double BAR	-	-	1	2	15
	Zvonek	-	-	0,8	1	10
	Meloun	-	-	0,6	0,8	8
	Hrozny	-	-	0,6	0,8	6
	Švestka	-	-	0,4	0,6	3
	Pomeranč	-	-	0,4	0,6	3
	Citron	-	-	0,2	0,4	2

Symbol	Název	1x	2x	3x	4x	5x
	Třešně	-	-	0,2	0,4	2
	Bonus	-	-	10 volných otáček	-	-
	Wild	x2	x4	x8	x16	-

HOT FRENZY

1. Základní údaje

HOT FRENZY je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	2	20	50

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Hruška	1	4	20
	Meloun	1	2	10
	Švestka	1	2	10
	Pomeranč	0,5	1	5
	Citron	0,5	1	5
	Třešně	0,5	1	5
	Hvězda	5	20	500

WILD PIRATES II

1. Základní údaje

WILD PIRATES II je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Sticky Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symboly WILD a STICKY WILD

Symboly Wild a Sticky Wild nahrazují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Sticky Bonus.

3. Symboly BONUS a STICKY BONUS

Za 5 - 20 symbolů Bonus a/nebo Sticky Bonus na jakékoliv pozici na sousedících válcích, počínaje prvním válcem zleva, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle tabulky níže. Symbol Sticky Bonus se poté promění na symbol Sticky Wild a ten zůstává během volných otáček na dané pozici. Symbol Bonus může pokrýt až celý válec.

Počet symbolů	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Počet volných otáček	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol WILD BONUS

Symbol Wild Bonus v sobě spojuje vlastnosti symbolu Wild a symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje pouze v průběhu volných otáček.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Pirát	0,5	2,5	12
	Truhla	0,3	1,2	3,5
	Rum	0,3	1,2	3
	Dělo	0,3	1,2	2,5
	Vlajka	0,2	0,6	2
	Mapa	0,2	0,6	2
	A	0,1	0,3	1,5
	K	0,1	0,3	1,5
	Q	0,1	0,3	1,5
	J	0,1	0,3	1,5
	Wild	-	-	-
	Sticky Wild	-	-	-
	Bonus	-	-	-
	Sticky Bonus	-	-	-
	Wild Bonus	-	-	-

Tropical Fortune

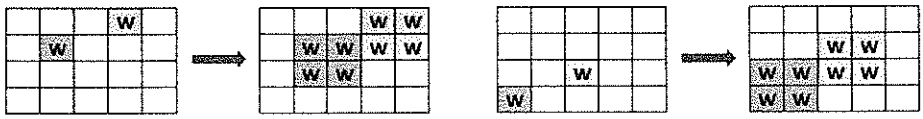
1. Základní údaje

Tropical Fortune je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

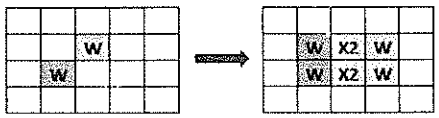
2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a expanduje dle modelů znázorněných níže. Symbol Wild se objevuje na válcích 1, 2, 3 a 4.



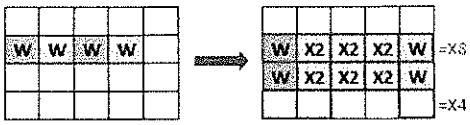
3. Násobitel

V případě expanze symbolů Wild dle modelu níže, kdy dojde k jejich vzájemnému překrytí, je výhra z výherní kombinace obsahující symbol Wild x2 násobena příslušným násobitelem dle tabulky níže. Čím více překrytých symbolů Wild je součástí výherní kombinace, tím vyšší je násobitel.



Počet symbolů Wild x2	Násobitel
1	x2
2	x4
3	x8

Výhra z výherní linie může být násobena pouze jednou, proto je aplikován pouze nejvyšší možný násobitel.



4. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	0,5	1	4
	Papoušek	0,4	0,8	2
	Želva	0,3	0,6	1
	Ryba	0,3	0,6	1
	Meloun	0,2	0,4	0,8
	Květina	0,2	0,4	0,8
	A	0,1	0,3	0,6
	K	0,1	0,3	0,6
	Q	0,1	0,2	0,4
	J	0,1	0,2	0,4
	Bonus	5 volných otáček	-	-

EPIC HOT

1. Základní údaje

EPIC HOT je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Hvězda a Zvony. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Hvězda a Zvony. Pokud je nebo může být součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol Hvězda

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Symbol ZVONY

Za 3 symboly Zvony, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symbol Zvony se objevuje na válcích 1, 3 a 5.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	2	10	40	600
	Hruška	-	8	20	100
	Meloun	-	8	20	100
	Hrozny	-	4	10	40
	Švestka	-	2	6	20
	Pomeranč	-	2	6	20
	Citron	-	2	6	20
	Třešně	-	2	6	20
	Hvězda	-	3	20	100
	Zvony	-	20	-	-
	Wild	-	-	-	-

Mistress of the Realm

1. Základní údaje

Mistress of the Realm je hra s 5 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symboly Bohyně, Vlk, Kniha a Prsten se mohou náhodně proměnit na symbol Wild.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

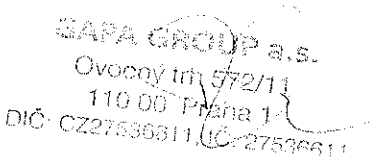
6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Bohyně	0,1	0,5	2	10
	Vlk	0,1	0,4	1,5	6
	Kniha	0,1	0,3	1,2	4
	Prsten	0,1	0,2	1	3
	A	-	0,2	0,8	2
	K	-	0,2	0,8	2

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Q	-	0,1	0,6	1,5
	J	-	0,1	0,6	1,5
	10	-	0,1	0,4	1
	9	-	0,1	0,4	1
	Bonus	-	2 + 6 volných otáček	3 + 10 volných otáček	5 + 15 volných otáček
	Wild	-	-	-	-

V Kostelci nad Orlicí 1.1.3.2021



CLS APOLLO GAMES je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je česká koruna (CZK) a nabízí 34 různých Technických her.

	Hra	Platforma	RTP	Min. sázka KČ	Max. sázka KČ	Max. výhra KČ	Statická prům. hod. prohra
1	Atlantis	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
2	Blood	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
3	Bonus Joker	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
4	Bonus Joker II	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
5	Dice 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	18 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
6	Four Fruits	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	31 600,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
7	Four Fruits II	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	48 400,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
8	Gangster World	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
9	Golden Treasure	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
10	Horus Eye	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
11	Lucky 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	16 200,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
12	Mad Mechanic	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 500,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
13	Mad Mechanic Deluxe	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 500,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
14	Magic Lady	Herna	75,00%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	45 000,00 Kč
15	Midnight Fruits 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	17 400,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
16	Mystery Apollo	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 200,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
17	Mystery Apollo II	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
18	Pandora	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
19	Rich Fish	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
20	Slot Birds	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	29 900,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
21	Smiling Joker	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
22	Smiling Joker II	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	27 200,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
23	Turbo Slots	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
24	Wild Fruits	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
25	Blood Revival	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	25 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
26	Crystal Miners	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
27	Land of Ghosts	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	35 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
28	Occultum 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	34 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
29	Turbo Slots 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	32 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
30	Slot Birds 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	32 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
31	Boofa	Herna	85 - 99%	10,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
32	Sizzle Fire	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
33	Apollo European Roulette	Herna	97,30%	5,00 Kč	100,00 Kč	3 600,00 Kč	4 860 Kč

34	Pinky Cat	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč

	Hra	Platforma	RTP	Min. sázka KČ	Max. sázka KČ	Max. výhra KČ	Statická prům. hod. prohra
1	Atlantis	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
2	Blood	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
3	Bonus Joker	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
4	Bonus Joker II	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	400 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
5	Dice81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	180 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
6	Four Fruits	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	316 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
7	Four Fruits II	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	484 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
8	Gangsterworld	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
9	Golden Treasure	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
10	Horus Eye	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
11	Lucky 81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	162 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
12	Mad Mechanic	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
13	Mad Mechanic Deluxe	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
14	Magic Lady	Kasino	75,00%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	450 000 Kč
15	Midnight Fruits 81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	174 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
16	Mystery Apollo	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	132 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
17	Mystery Apollo II	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
18	Pandora	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
19	Rich Fish	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
20	Slot Birds	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	299 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
21	Smiling Joker	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
22	Smiling Joker II	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	272 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
23	Turbo Slots	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
24	Wild Fruits	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
25	Blood Revival	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	250 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
26	Crystal Miners	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
27	Land of Ghosts	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	350 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
28	Occultum 81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	340 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
29	Turbo Slots 81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
30	Slot Birds 81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
31	Boofa	Kasino	85 - 99%	10,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
32	Sizzle Fire	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč

33	Apollo European Roulette	Kasino	97,30%	5,00 Kč	1000,00 Kč	36 000,00 Kč	48 600 Kč
34	Pinky Cat	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč

PRAVIDLA HRY ATLANTIS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BLOOD

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

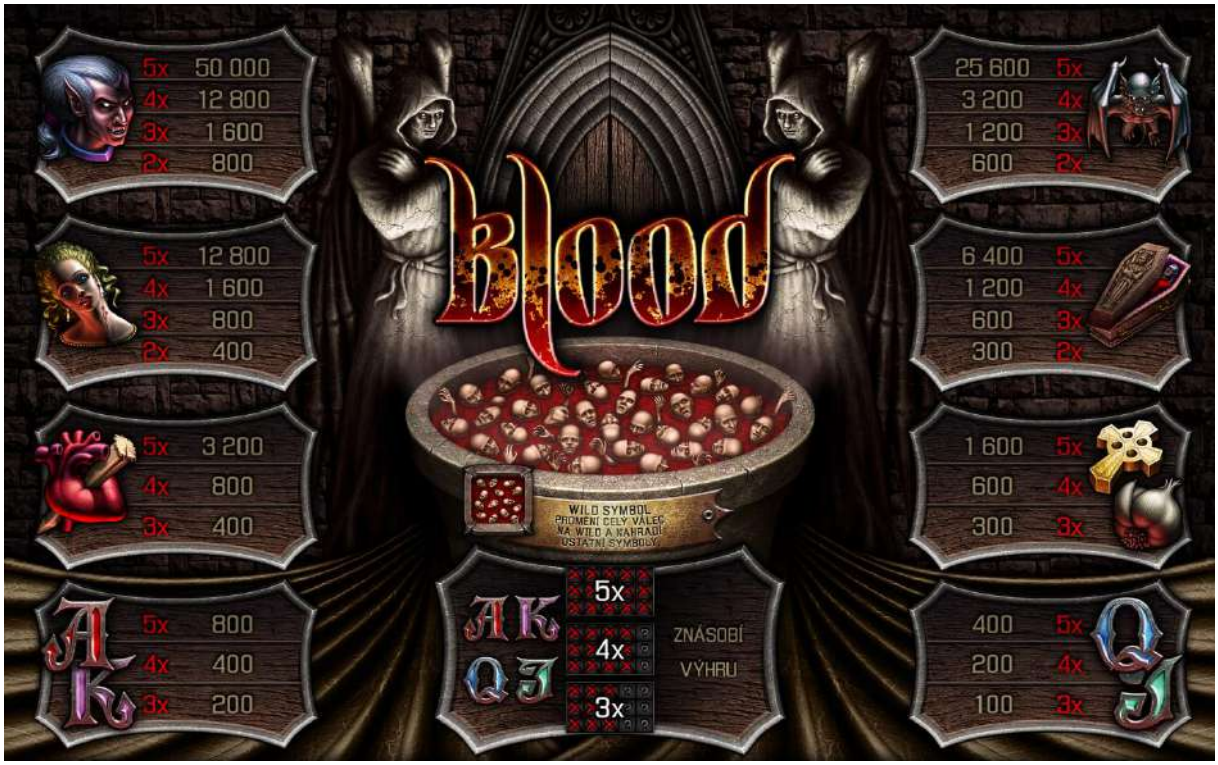
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citrony
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild) 
2. Joker (Wild) 
3. Zvonky 
4. Hrozny 
5. Třešně 
6. Citron 
7. Meloun 
8. Pomeranč 
9. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



PRAVIDLA HRY DICE 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	18 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citrony
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	31 600,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	48 400,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Wild 
3. Molotov 
4. Nevěstka 
5. A 
6. J 
7. Q 
8. K 
9. Peníze 
10. Šerif 
11. Brokovnice 
12. Whiskey 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM -BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Třešně 
3. Citrón 
4. Meloun 
5. Pomeranč 
6. Švestka 
7. Červená sedma 
8. Víno 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.2.3	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY HORUS EYE

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Randomizer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Scarabeus 
7. Mumie 
8. Jestřáb 
9. Sarkofág 
10. Ankh 
11. Tutanchamon 
12. Sfinga 
13. Stéla 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	16 200,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 500,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.




MAD MECHANIC
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200
20 000
4 000
600
200
10 000
2 000
400
100
5 000
1 500
300


MAD MECHANIC
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200
5 000
1 500
300
2 500
1 000
200
2 000
500
100

PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild) 
2. Robot 
3. Žena 
4. Budík (Bonus) 
5. Nářadí 
6. Elektronka 
7. A 
8. K 
9. Q 
10. J 
11. 10 
12. 9 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.2.1	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	40 500,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.




MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200
5 000
1 500
300
2 500
1 000
200
2 000
500
100

PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.6	75,00 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	45 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	17 400,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citrony
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 200,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild)
2. Mixer
3. Multiplier
4. Respin
5. Mystery
6. Švestky
7. Zvonky
8. Hrozny
9. Třešně
10. Citron
11. Meloun
12. Pomeranč
13. Sedma



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL (X) MULTIPLIER

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY PANDORA

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box 
2. Pandora 
3. Héfaistos 
4. Kerberos 
5. Sfinga 
6. Váza 
7. Harfa 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (Hádes) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY RICH FISH

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn 
2. Zobec 
3. Krab 
4. Medůza 
5. Mořský koník 
6. Hvězdice 
7. Želva 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	29 900,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD) 
2. Třešně 
3. Citróny 
4. Melouny 
5. Pomeranče 
6. Švestky 
7. Vína 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné

definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

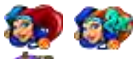
VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	27 200,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Bar 
3. Diamant 
4. Kiwi 
5. Švestka 
6. Zvonek 
7. Hrozen 
8. Třešně 
9. Citron 
10. Meloun 
11. Pomeranč 
12. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír 
2. Socha (Bonus) 
3. Žena 
4. Rakev 
5. Kříž 
6. Česnek 
7. Srdce 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (káď lidí) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99%	5,0 Kč	100,00 Kč	25 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Bonus Wild
3. Bonus 
4. Topaz 
5. Akvamarín 
6. Křišťál 
7. Smaragd 
8. Galenit 
9. Fluorit 
10. Granát 
11. Zlato 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 - 99%	5,0 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY LAND OF GHOSTS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. HUNTERKA/Lovkyně 
3. HUNTER/Lovec 
4. GHOST-MASTER/Pán duchů 
5. Cheeky/Drzoun 
6. Psycho/Šílenec 
7. Scientist/Vědátor 
8. Shy/Stydlín 
9. Snooty/Náfuka 
10. Bride/Nevěsta 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**, a tlačítka na přepínání herních skinů**.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

PARAMETRY SKINU DARK FOREST

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99%	5,00 Kč	100,0 Kč	15 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	20 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	35 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild
2. Červený Wild 

3. Křišťálová koule 
4. Lebka 
5. Kniha 
6. Kotlík 
7. Elixír 
8. Kámen 
9. Podkova 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.2	85 – 99%	5,00 Kč	100,00Kč	34 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Multiplier
3. Bar 
4. Diamant 
5. Zvonek 
6. Hrozen 
7. Třešně 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	32 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	32 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BOOFA

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Kniha 
2. Jones 
3. Ramses 
4. Scarab 
5. Sphinx 
6. A 
7. K 
8. Q 
9. J 
10. 10 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85.00% - 99.00%	10,00 Kč	100,00 Kč	50 000 Kč	2s	1 800 – 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

VERZE PRO HERNA

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	100 Kč	50 000 Kč	2s	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

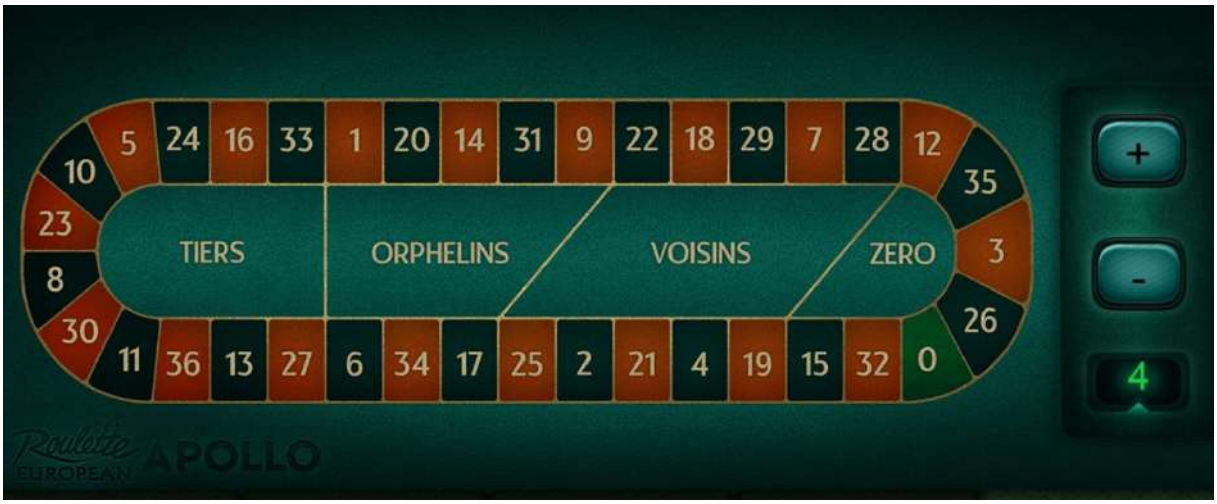


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Ruleta	2.1.1	97.30 %	5,00 Kč	100,00 Kč	3 600 Kč	>2s	4 860 Kč

PRAVIDLA HRY PINKY CAT

VERZE PRO HERNA

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. BONUS 
3. Detektiv 
4. Myš 
5. Trezor 
6. Odznak 
7. Modrý 
8. Oranžový 
9. Zelený 
10. Červený 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

NINJA MOUSE

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

CAT THIEF

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

TNT CAT

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

WANTED

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	100 Kč	50 000 Kč	2s	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
V průběhu hry se účastníkovi na tabulce výher přepíná zobrazení informace o speciálních bonusech, které hra obsahuje. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.





PRAVIDLA HRY ATLANTIS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BLOOD

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

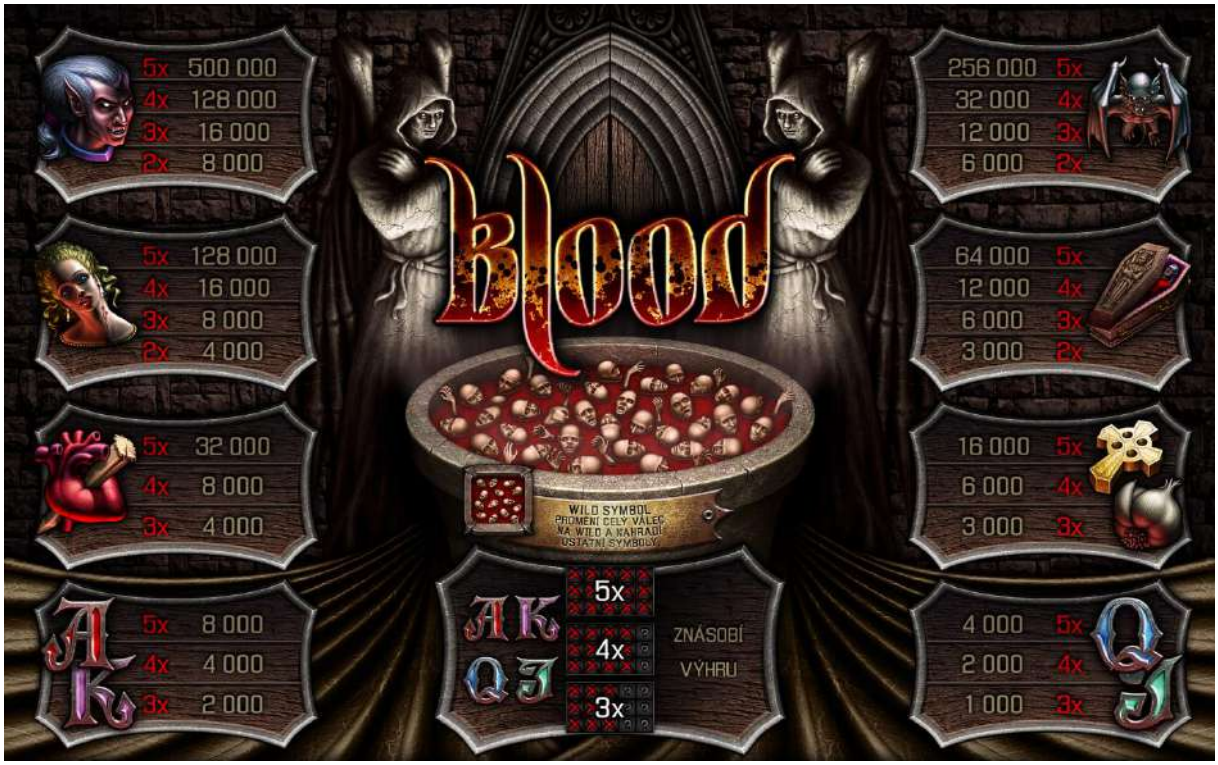
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild) 
2. Joker (Wild) 
3. Zvonky 
4. Hrozny 
5. Třešně 
6. Citron 
7. Meloun 
8. Pomeranč 
9. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	400 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



PRAVIDLA HRY DICE 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	180 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citrony
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	316 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK


4 FOUR fruits
Tři a více symbolů BONUS v alespoň jedné linii spouští režim criss-cross.
150 000
777
60 000
40 000
16 000
16 000
8 000
8 000
8 000
4 000

PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	484 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Wild 
3. Molotov 
4. Nevěstka 
5. A 
6. J 
7. Q 
8. K 
9. Peníze 
10. Šerif 
11. Brokovnice 
12. Whiskey 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM -BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Třešně 
3. Citrón 
4. Meloun 
5. Pomeranč 
6. Švestka 
7. Červená sedma 
8. Víno 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.2.3	85 - 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY HORUS EYE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Randomizer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Scarabeus 
7. Mumie 
8. Jestřáb 
9. Sarkofág 
10. Ankh 
11. Tutanchamon 
12. Sfinga 
13. Stéla 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	162 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektrónka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.




MAD MECHANIC
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000 OTOČENÍ ZDARMA
400 000
200 000
40 000
6 000
2 000
100 000
20 000
4 000
1 000
25 000
50 000
15 000
3 000


MAD MECHANIC
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000 OTOČENÍ ZDARMA
50 000
15 000
3 000
25 000
10 000
2 000
20 000
5 000
1 000

PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild) 
2. Robot 
3. Žena 
4. Budík (Bonus) 
5. Nářadí 
6. Elektronka 
7. A 
8. K 
9. Q 
10. J 
11. 10 
12. 9 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.2.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.






MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000
50 000
15 000
3 000
25 000
10 000
2 000
20 000
5 000
1 000

PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.6	75,00 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	450 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	174 000,00 Kč	2sec	18 000 - 270 000Kč

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citrony
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	132 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Mixer
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Švestky 
7. Zvonky 
8. Hrozny 
9. Třešně 
10. Citron 
11. Meloun 
12. Pomeranč 
13. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL (X) MULTIPLIER

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2s	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY PANDORA

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box 
2. Pandora 
3. Héfaistos 
4. Kerberos 
5. Sfinga 
6. Váza 
7. Harfa 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (Hádes) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY RICH FISH

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn 
2. Zobec 
3. Krab 
4. Medůza 
5. Mořský koník 
6. Hvězdice 
7. Želva 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	299 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD) 
2. Třešně 
3. Citróny 
4. Melouny 
5. Pomeranče 
6. Švestky 
7. Vína 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné

definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	272 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Bar 
3. Diamant 
4. Kiwi 
5. Švestka 
6. Zvonek 
7. Hrozen 
8. Třešně 
9. Citron 
10. Meloun 
11. Pomeranč 
12. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír 
2. Socha (Bonus) 
3. Žena 
4. Rakev 
5. Kříž 
6. Česnek 
7. Srdce 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (káď lidí) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	250 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Bonus Wild
3. Bonus 
4. Topaz 
5. Akvamarín 
6. Křišťál 
7. Smaragd 
8. Galenit 
9. Fluorit 
10. Granát 
11. Zlato 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY LAND OF GHOSTS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. HUNTERKA/Lovkyně 
3. HUNTER/Lovec 
4. GHOST-MASTER/Pán duchů 
5. Cheeky/Drzoun 
6. Psycho/Šílenec 
7. Scientist/Vědátor 
8. Shy/Stydlín 
9. Snooty/Náfuka 
10. Bride/Nevěsta 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**, a tlačítka na přepínání herních skinů**.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

PARAMETRY SKINU DARK FOREST

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	150 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	200 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	350 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVYARD

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild 
2. Červený Wild 
3. Křišťálová koule 
4. Lebka 
5. Kniha 
6. Kotlík 
7. Elixír 
8. Kámen 
9. Podkova 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.2	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	340 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Multiplier
3. Bar 
4. Diamant 
5. Zvonek 
6. Hrozen 
7. Třešně 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BOOFA

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Kniha 
2. Jones 
3. Ramses 
4. Scarab 
5. Sphinx 
6. A 
7. K 
8. Q 
9. J 
10. 10 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85.00% - 99.00%	10,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2s	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

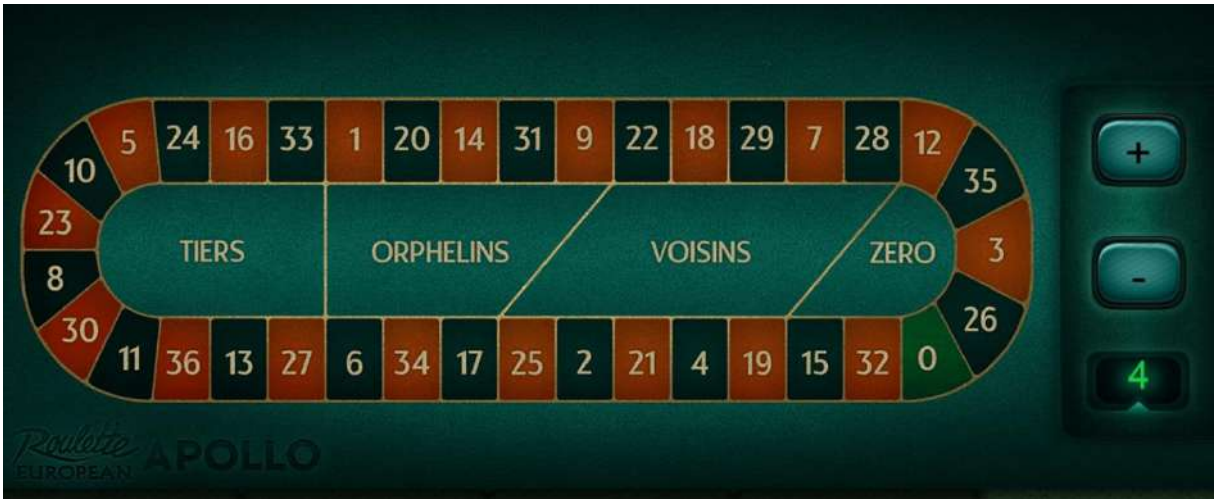


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Ruleta	2.1.1	97.30 %	5,00 Kč	1 000 Kč	36 000 Kč	>2s	48 600 Kč

PRAVIDLA HRY PINKY CAT

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. BONUS 
3. Detektiv 
4. Myš 
5. Trezor 
6. Odznak 
7. Modrý 
8. Oranžový 
9. Zelený 
10. Červený 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

NINJA MOUSE

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

CAT THIEF

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

TNT CAT

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

WANTED

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2s	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
V průběhu hry se účastníkovi na tabulce výher přepíná zobrazení informace o speciálních bonusech, které hra obsahuje. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





CLS BETOR

SKUPINA MULTILOTTO+

popis her Technické hry provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) a § 42 odst. 4 zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů

pro herní měnu Kč

Technická hra je tvořena Centrálním serverovým systémem, k němuž jsou připojena Koncová zařízení – interaktivní videoloterní terminály. Koncová zařízení tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení obsluhovaných přímo sázejícím. V případě odpojení od serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej samostatně použít. Generátor náhodných čísel – RNG – je umístěn na centrálním serveru.

Provozovány jsou následující hry:

AFTER DARK 2
BIG SHOW 5
BLACK PEARL 8
CRISS CROSS 12
DOUBLE GAME 15
DOUBLE GAME 2 18
FERRIS WHEEL 21
FROZZY FRUITS 24
FRUIT BLASTER 27
FRUIT BOMB 30
FRUIT JACK 33
FRUTTY LAB 36
HUNTER‘S DREAM 2 39
JEWELS QUEST 42
JEWELS QUEST 2 45
LIL‘ DEVIL 49
MULTI 5 52
MULTIPLAY 81 55
MULTIPLAY HOT 58
PERSIAN NIGHTS 61
PIXI FALL 64
SAVANNA SUNRISE DELUXE 68
SEASONS 70
SPACE ADVENTURE 74
SUPER REELS DELUXE 78
SUPER STAR 27 81
TORNADO BILL 84
TREASURE BOX 2 87
TREASURES OF ASGARD 90
TRIPLE WILD 7 93
WILD COOKIES 96
WILD FLAME SEVENS 99
PIRATE ADVENTURES 102
NICE PRICE 106
NIGHTMARE SQUAD 109
PRIMAL AGE 113
WOODWOSE’S MAGIC 116
RICH GARDEN 120
BLAZING REELS 124
FLAMING SPINS 126
TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS 130

AFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Vrána


Kočka


Kozel


Netopýr


Upír


Tesáky
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozpíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

5x VÝHRA				
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X

4x VÝHRA				
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol

3x VÝHRA				
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Upír	500	128	16	8
 Netopýr	256	32	12	6
 Koza	128	16	8	4
 Kočka	64	12	6	3
 Vrána	32	8	4	×
 A (Eso)	16	6	3	×
 K (Král)	16	6	3	×
 Q (Královna)	8	4	2	×
 J (Kluk)	8	4	2	×
 10 (Desítka)	4	2	1	×
 9 (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



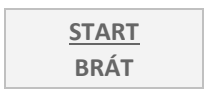
Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

BIG SHOW

BIG SHOW je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "TANEČNICE", *mystery* symbol "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

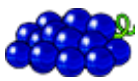
HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka

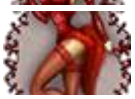

Hrozen


Meloun


77
Dvojitá sedmička


Zvonky
Mystery symbol


Tanečnice (vrch)
Divoký symbol


Tanečnice (střed)
Divoký symbol


Tanečnice (spodek)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také

možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

DIVOKÝ symbol " třetiny "			
Multiplikátor výhry	**3x**	**2x**	**1x**

Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross". Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě mystery symbolu "ZVONKY".
- Každá část (třetina) divokého symbolu "TANEČNICE", která se křižuje s aktivní výherní linii, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.

- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních linií, v režimu "criss-cross".
- Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	31 400 Kč	maximální výhra	314 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonky (Mystery symbol)	2–100
77 (Dvojitá sedmička)	100
Melouny	60
Hrozny	20
Švestky	8
Pomeranče	6
Citróny	4
Třešně	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START	Spuštění / Začátek hry	SÁZKA	Změnit výši sázky
MAX. SÁZKA	Zvýšit sázku na dostupné maximum	ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

BLACK PEARL

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na válec) s libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "scatter" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher.
Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 1,- Kč v herně/10,- Kč v kasinu na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 18,- Kč v herně/180,- Kč v kasinu na všechny výherní linie (tedy 2,- Kč c herně/20,- Kč v kasinu na jednu výherní linii). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

HERNÍ SYMBOLY



Medúza
Číslice „9“ (Devítka)



Chobotnice
Písmeno „A“ (Eso)



Ryba
Číslice „10“ (Desítka)



Delfín
Písmeno „J“ (Kluk)



Krab
Písmeno „Q“ (Královna)



Želva
Písmeno „K“ (Král)



Mořský koník



Černá perla v mušli
Bonusový scatter symbol



Černá perla s nápisem
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA. Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících *divokých* symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více bonusových scatter symbolů vedle sebe a nebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové

hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x).
- Tři nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových scatter symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka na jednu linii	2 Kč	maximální sázka na jednu linii	20 Kč
maximální sázka (všechny linie)	18 Kč	maximální sázka (všechny linie)	180 Kč
maximální výhra	48 600 Kč	maximální výhra	486 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	972 Kč až 1 944 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	9 720 Kč až 19 440 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Černá perla s nápisem Divoký symbol	1 000	750	200	x
Černá perla v mušli Scatter symbol	500	20	5	2

	5x	4x	3x	2x
 **Mořský koník**	750	125	25	x
 **Chobotnice** Písmeno „A” (Eso)	400	100	20	x
 **Želva** Písmeno „K” (Král)	250	75	15	x
 **Krab** Písmeno „Q” (Královna)	125	50	10	x
 **Delfín** Písmeno „J” (Kluk)	100	25	10	x
 **Ryba** Číslo „10” (Desítka)	100	25	5	x
 **Medúza** Číslo „9” (Devítka)	100	25	5	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her



Změnit počet výherních linií na hru (herní kolo)

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
LINIE +	Zvýšit počet aktivních výherních linií	LINIE -	Snížit počet aktivních výherních linií
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů
HOLD 1	Volba 1 výherní linie na hru (herní kolo)	HOLD 2	Volba 3 výherních linií na hru (herní kolo)
HOLD 3	Volba 5 výherních linií na hru (herní kolo)	HOLD 4	Volba 7 výherních linií na hru (herní kolo)
HOLD 5	Volba 9 výherních linií na hru (herní kolo)		

CRISS CROSS

CRISS CROSS je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 27 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross), bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma) a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citróny


Pomeranče


Švestky


Bonusový scatter symbol


Hvězdy


Hrozny


Melouny


Šťastné sedmičky

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci

dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "xX" (CrissCross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma). V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 27 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "xX" (CrissCross) je bonusový scatter symbol, který se objevuje na každé pozici všech tří válců.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma).
- V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	30 Kč	maximální sázka	300 Kč
maximální výhra	48 600 Kč	maximální výhra	486 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	1 620 Kč až 3 240 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	16 200 Kč až 32 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	9x	3x
 Šťastné sedmičky	1 620	60
 Melouny	1 080	40
 Hrozny	540	20
 Švestky	432	16
 Pomeranče	432	16
 Hvězdy	432	8
 Citróny	108	2
 Třešně	108	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry
START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

DOUBLE GAME

DOUBLE GAME je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký a bonusový scatter symbol "DG" a bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Hrozen


Citrón


Meloun


Pomeranč


Červená sedmička


Švestka


DG
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva, a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký „scatter“ symbol


Symbol "DG"je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim"DOUBLE BONUS GAME"s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn.

Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

„DOUBLE BONUS GAME“nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Samotný divoký scatter symbol "DG" symbol nahrazuje za jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	50 Kč	maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	2 700 Kč až 5 400 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Červená sedmička**	1 000	200	20	x
 **Meloun**	100	40	10	x
 **Hrozen**	100	40	10	x
 **Švestka**	40	10	4	x
 **Pomeranč**	40	10	4	x
 **Citrón**	40	10	4	x
 **Třešně**	40	10	4	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + Zvýšit výši sázky

START / BRÁT Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT Vyplacení kreditů

SÁZKA - Snížit výši sázky

AUTOSTART Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

DOUBLE GAME 2

DOUBLE GAME 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD", bonusový *scatter* symbol "DG", bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Stříbrný BAR



Zlatý BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Zlatá sedmička



Červená sedmička



Wild
Divoký symbol



DG
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG" na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "DG"je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim"DOUBLE BONUS GAME"s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

„DOUBLE BONUS GAME“ nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	30 000 Kč	maximální výhra	300 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Červená sedmička**	200	60	40	20
 **Zlatá sedmička**	80	32	16	8
 **Meloun**	32	16	8	x
 **Hrozen**	24	8	4	x
 **Švestka**	16	6	2	x
 **Pomeranč**	16	6	2	x
 **Citrón**	8	4	1	x
 **Třešně**	8	4	1	x
 **Zlatý BAR**	4	2	1	x
 **Stříbrný BAR**	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FERRIS WHEEL

FERRIS WHEEL je 4 válcová videohra (4 symboly na válec)a 256 výherními liniemi. Součástí hry je ruské kolo "FERRIS WHEEL", divoký symbol "WILD", mystery symbol "HVĚZDA" s náhodnou peněžní výhrou a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Hrozen



Citrón



Meloun



Pomeranč



Švestka



Šťastná sedmička



Hvězda
Mystery symbol



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 (maximálně 4) stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)



"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol



Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

STRUČNÝ SOUHRN

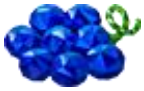
- 4 válce, 4 řady a 256 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro aktuální sázku.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	90 Kč	maximální sázka	900 Kč
maximální výhra	45 720 Kč	maximální výhra	457 200 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	4 860 Kč až 9 720 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	48 600 Kč až 97 200 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Hvězda** (Mystery symbol)	2–100	1–8
 **Červená sedmička**	100	8
 **Švestka**	32	6
 **Pomeranč**	8	4
 **Meloun**	8	3
 **Citrón**	6	3
 **Hrozen**	4	1
 **Třešně**	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FROZZY FRUITS

FROZZY FRUITS je 5 válcová videohra s 36 výherními liniemi. Hra nabízí širokou škálu divokých symbolů "WILD" s variabilní hodnotou násobku (znásobení) výhry. Aktivní symboly jsou prezentovány v diamantové matici (s 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec).

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestky


Hrozny


Meloun


Zvonky


Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 36 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje za všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii můžou násobit výhru až 81x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců se 12 aktivními symboly za herní kolo a 36 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Aktivní symboly se zobrazují v diamantové matici (1, 3, 4, 3, 1 symboly na válec).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lucky Seven** Šťastná sedmička	100	40	20
 **Zvonky**	80	32	16
 **Meloun**	32	16	8
 **Hrozny**	24	8	4
 **Švestky**	16	6	2
 **Pomeranč**	16	6	2
 **Citrón**	8	4	1
 **Třešně**	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


Citrón


Třešně


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Šťastná sedmička


Hvězda
Bonus „scatter“ symbol



Fruit Blaster
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetezce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
 **Fialové prstence**	25x výše sázky
 **Modré prstence**	20x výše sázky
 **Zelené prstence**	15x výše sázky
 **Červené prstence**	10x výše sázky
 **Žluté prstence**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).

- Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více scatter bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý scatter bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lucky Seven**	15	10	5
 **Meloun**	10	5	2
 **Hrozny**	10	5	2
 **Švestka**	4	3	1
 **Pomeranč**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1
 **Citrón**	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START	Spuštění / Začátek hry	SÁZKA	Změnit výši sázky
MAX. SÁZKA	Zvýšit sázku na dostupné maximum	ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FRUIT BOMB

FRUIT BOMB je 5válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Specifickou součástí hry je *divoký* symbol "BOMBA".

HERNÍ SYMBOLY

	**Třešně**		**Hrozen**
	**Citrón**		**Meloun**
	**Pomeranč**		**Červená sedmička**
	**Švestka**		**Bomba** Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "BOMBA" je divoký symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "BOMBA" po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přilehají k válci s tímto symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Šťastná sedmička**	500	100	10
 **Meloun**	100	30	6
 **Hrozen**	50	10	3
 **Švestka**	40	10	3
 **Pomeranč**	30	5	2
 **Citrón**	30	5	2
 **Třešně**	10	5	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



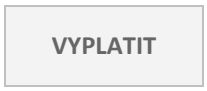
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



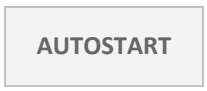
Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) s 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "TRUHLA", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Zvony


Červená „Sedmička“


Zlatá „Sedmička“



Šťastná hvězda
„Mystery“ symbol


Truhla
Bonusový „scatter“ symbol


Fruit Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou

kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových scatter symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.

- Tři a více mystery symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Dárková krabice** Bonusový *scatter* symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 **Šťastná hvězda** „Mystery" symbol	20–250 (náhodná výhra)	5–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)
 **Fruit Jack** Divoký symbol	250	50	10
 **Červená „Sedmička"**	100	20	5
 **Zlatá „Sedmička"**	100	20	5
 **Zvony**	60	15	5
 **Hrozen**	40	10	2
 **Meloun**	40	10	2
 **Pomeranč**	20	5	1
 **Švestka**	20	5	1
 **Citrón**	20	5	1
 **Třešně**	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
LINIE +	Zvýšit počet aktivních výherních linií	LINIE -	Snížit počet aktivních výherních linií
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FRUTTY LAB

FRUTTY LAB je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) s 256 výherními liniemi. Součástí hry je divoký symbol "WILD" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Švestka



Citrón



Pomeranč



Hrozny



Meloun



Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na příslušném válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoli výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce se 4 řadami a 256 výherními liniemi.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START — Spuštění / Začátek hry

SÁZKA — Změnit výši sázky

MAX SÁZKA — Zvýšit sázku na dostupné maximum

ZPĚT — Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + — Zvýšit výši sázky

START / BRÁT — Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT — Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT — Vyplacení kreditů

SÁZKA - — Snížit výši sázky

AUTOSTART — Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA — Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

HUNTER‘S DREAM 2

HUNTER’S DREAM 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující *divoký* symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Orel



Bizon



Vlk



Lovec



Táborák
Divoký symbol



Lovecká chata
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava,

počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TÁBORÁK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, je li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové scatter symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Lovec**	200	60	40	20
 **Vlk**	80	32	16	8
 **Bizon**	32	16	8	x
 **Orel**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů

SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

JEWELS QUEST

JEWELS QUEST je videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Zlatá totemová maska


Červená totemová maska
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků dotykem prstu přímo na sloupce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který

nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
 **Stříbrný diamant**	25x výše sázky
 **Modrý diamant**	20x výše sázky
 **Zelený diamant**	15x výše sázky
 **Červený diamant**	10x výše sázky
 **Žlutý diamant**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	25 600 Kč	maximální výhra	256 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zlatá totemová maska**	256	24	12
 **A** (Eso)	128	16	8
 **K** (Král)	64	12	6
 **Q** (Královna)	32	8	4
 **J** (Kluk)	32	8	4
 **10** (Desítka)	16	4	2
 **9** (Devítka)	16	4	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je 5-válcová videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



A (Eso)



10 (Desítka)



Zlatá totemová maska



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



Červená totemová maska
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
 **Stříbrný diamant**	25x výše sázky

	Výhra
 **Modrý diamant**	20x výše sázky
 **Zelený diamant**	15x výše sázky
 **Červený diamant**	10x výše sázky
 **Žlutý diamant**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY"
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zlatá totemová maska**	15	10	5
 **A** (Eso)	10	5	2
 **K** (Král)	10	5	2
 **Q** (Královna)	4	3	1
 **J** (Kluk)	4	3	1
 **10** (Desítka)	3	2	1
 **9** (Devítka)	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + Zvýšit výši sázky

START / BRÁT Spuštění / Začátek hry / Připsat výhru do kreditu

ZPĚT Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT Vyplacení kreditů

SÁZKA - Snížit výši sázky

AUTOSTART Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

LIL' DEVIL

LIL' DEVIL je videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje speciální výherní linii "DIAMOND LINE" (Diamantová linie), bonusový scatter symbol "BONUS", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Zelený BAR



Žlutý BAR



Červený BAR



Had



Trojzubec



Lil' Devil
Malá čertice



Bonus
Bonusový „scatter" symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

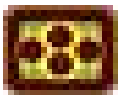
SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol „BONUS“



Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 20 otočeními zdarma. Každá nejvyšší dosažená výhra na výherní linii je násobena náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (2x až 16x), který se zobrazuje v postranním (čtvrtém) válci. Dalších 20 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Diamantová linie



Pokud se v průběhu hry napříč všemi třemi válci objeví 4 stejné symboly "HAD", "TROJZUBEC" nebo "ČERTICE" na diamantové linii (tedy jeden symbol na prvním válci, dva symboly na druhém válci a jeden symbol na třetím válci), pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky pro tuto speciální výherní linii.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- 3 bonusové scatter symboly "BONUS", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 20 otočeními zdarma.
- Každá nejvyšší dosažená výhra na výherní linii v bonusové hře je násobena náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (2x až 16x).
- Pokud se objeví 4 stejné symboly "HAD", "TROJZUBEC" nebo "ČERTICE" na diamantové linii, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky pro tuto speciální výherní linii.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	2x	3x	Diamond line (4x)
 **Lil' Devil** Malá čertice	6	64	100
 **Trojzubec**	4	24	32
 **Had**	2	12	16
 **BAR mix** **(zelený, žlutý, červený)**	x	8	x
 **Červený BAR**	x	6	x
 **Žlutý BAR**	x	4	x
 **Zelený BAR**	x	2	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + Zvýšit výši sázky

START BRÁT Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT Vyplacení kreditů

SÁZKA - Snížit výši sázky

AUTOSTART Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci, (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Stříbrný BAR



Modrý BAR



Červený BAR



Dolar



Červená sedmička



Žlutá sedmička



Multi5
Divoký symbol



THREE (horní část)
Bonusový symbol

THREE (střední část)
Bonusový symbol

THREE (spodní část)
Bonusový symbol

REEL (horní část)
Bonusový symbol

REEL (střední část)
Bonusový symbol

REEL (spodní část)
Bonusový symbol

BONUS (horní část)
Bonusový symbol

BONUS (střední část)
Bonusový symbol

BONUS (spodní část)
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTI5" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžená na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss cross" (křížem krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	25 000 Kč	maximální výhra	250 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Žlutá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci, 3 řadami a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Pomeranč



Třešně



Švestka



Citrón



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay 81
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
Pomeranč	4	1
BAR	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



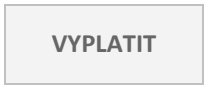
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

MULTIPLAY HOT

MULTIPLAY HOT je videohra se 4 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY" a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

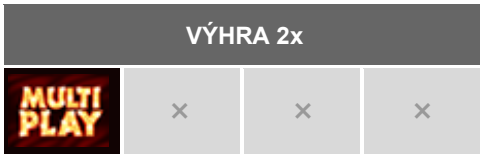
Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

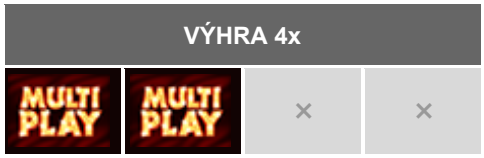
SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

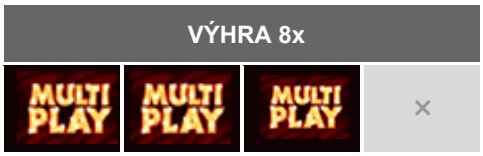
Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:







STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém vlastním počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16

		4x	3x
	**Meloun**	60	6
	**Hrozny**	40	4
	**Švestka**	4	1
	**Pomeranč**	4	1
	**Citrón**	4	1
	**Třešně**	4	1
	**BAR**	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

PERSIAN NIGHTS

PERSIAN NIGHTS je 5 válcová videohra s (5 symboly na válec)50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" s aktivačním symbolem "LUCERNY", bonus scatter symbol "ZLATÝ PALÁC" a bonusovou hru "10 Her Zdarma".

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Aladin


Šavle


Fatima


Šejk


Bonus (Bonus scatter symbol)



Wild (Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v *divoký* symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 5 řad (5 symbolů na 1 řadu) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Jakýkoliv symbol uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany jsou automaticky přeměněny v divoký symbol "WILD"
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "BONUS" (Zlatý Palác)
- Tři scatter symboly "BONUS" (Zlatý palác) na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru" s 10 bonusovými otočeními zdarma
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 500 Kč	maximální výhra	205 000 Kč
výherní podíl	75 %	výherní podíl	75 %
statistická průměrná hodinová prohra	45 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	450 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Šejk**	100	60	40	20
 **Fatima**	60	32	16	8
 **Šavle**	32	16	8	×
 **Aladin**	24	8	4	×
 **A (Eso)**	16	6	2	×
 **K (Král)**	16	6	2	×
 **Q (Královna)**	8	4	1	×
 **J (Kluk)**	8	4	1	×
 **10 (Desítka)**	4	2	1	×
 **9 (Devítka)**	4	2	1	×

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů

SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

PIXI FALL

PIXI FALL je 5 válcová videohra (3 symboly na 1 válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje bleděmodrý divoký symbol "W" (Wild), barevný extra divoký symbol "W" (Extra Wild), mystery symbol "HVĚZDA", bonusový scatter symbol "ZELENÁ KOULE", bonusovou hru "10 HER ZDARMA" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Meloun


Citrón


Třešně


Hrozen


Švestka


Pomeranč


Hvězda
Mystery symbol


Zelená koule
Bonusový „scatter“ symbol


Oranžová příšera


Modrá příšera


Červená příšera


Fialová příšera


Žlutá příšera


Zelená příšera


Wild
Divoký symbol


Extra Wild
Extra divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo

pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád (1 kaskáda = 2x; 2 kaskáda = 3x; 3 kaskáda = 4x,… atd.). Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou a celková výhra může být násobena maximálně jedenáctinásobkem (11x). Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol




Bleděmodrý symbol "W" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE", barevného extra divokého symbolu "W" a mystery symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol "W", který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA", pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "ZELENÁ KOULE" je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol "příšery" a vytvoří tak výherní kombinaci s "kaskádovým" efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Mystery symbol



Symbol "HVĚZDA" funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů "HVĚZDA " napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN". Každý symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol "otazníku" se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra "MYSTERY WIN" aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly "otazník" za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.

- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, se roztočí a zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Tento cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád, avšak maximálně jedenáctinásobkem (11x).
- Bleděmodrý divoký symbol "W" a barevný extra divoký symbol "W" nahrazují jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA".
- Barevný extra divoký symbol "W" se v průběhu hry objevuje zcela náhodně.
- 3 nebo více bonus scatter symbolů "ZELENÁ KOULE" aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Vyskytne-li se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol.
- 3 a více symbolů "HVĚZDA" aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou u každého symbolu "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zelená příšera**	15	10	5
 **Žlutá příšera**	15	10	5
 **Fialová příšera**	10	5	2
 **Červená příšera**	10	5	2
 **Modrá příšera**	10	5	2
 **Oranžová příšera**	10	5	2
 **Pomeranč**	4	3	1

	5x	4x	3x
 **Švestka**	4	3	1
 **Hrozen**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1
 **Citrón**	3	2	1
 **Meloun**	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SAVANNA SUNRISE DELUXE

SAVANNA SUNRISE DELUXE je 5 válcová videohra (4 symboly na válec)a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MODRÝ DIAMANT", scatter bonus symbol "KMENOVÉ MASKY", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Nosorožec


Slon


Lev


Kmenové Masky
Bonus „scatter“ symbol


Modrý Diamant
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců klepnutím přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "KMENOVÉ MASKY". Každý aktivní *divoký* symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každém bonusovém otočení a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový scatter symbol. 3 bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každém otočení a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Tři bonusové scatter symboly "KMENOVÉ MASKY" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "KMENOVÉ MASKY".
- V průběhu bonusové hry se divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" stává pohyblivým a posouvá se zprava doleva o jednu pozici po každém bonusovém otočení.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lev**	200	160	40
 **Slon**	160	60	16
 **Nosorožec**	40	16	6
 **A** (Eso)	6	4	1
 **K** (Král)	6	4	1
 **Q** (Královna)	4	2	1
 **J** (Kluk)	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START	Spuštění / Začátek hry	SÁZKA	Změnit výši sázky
MAX. SÁZKA	Zvýšit sázku na dostupné maximum	ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SEASONS

SEASONS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "BONUS", 4 typy bonusových her a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů). Obří symboly se mohou zobrazit kdykoli a kdekoli po dobu standardní nebo bonusové hry. Každý symbol uvedený ve výherní tabulce může nabýt formu "obřího" symbolu včetně divokého symbolu "WILD".

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


Divočák


Liška



K (Král)



A (Eso)



Medvěd



Bonus
Bonusový scatter symbol



Vlk



Jelen



Zajíc



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními."

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádku) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud je 3 a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru v návaznosti na aktuální typ aktivního bonusového symbolu.
- Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "multiplikátorem výhry".
- Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "scatter" symbolem.
- Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a dalšími 5, 10 anebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností.
- Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a speciálním "sticky" symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Wild** Divoký symbol	250	50	10
 **Zajíc**	100	20	5
 **Jelen**	100	20	5
 **Vlk**	60	15	5
 **Liška**	60	15	5
 **Divočák**	40	10	2
 **Medvěd**	40	10	2
 **A** (Eso)	20	5	1
 **K** (Král)	20	5	1
 **Q** (Královna)	20	5	1
 **J** (Kluk)	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START	Spuštění / Začátek hry	SÁZKA	Změnit výši sázky
MAX. SÁZKA	Zvýšit sázku na dostupné maximum	ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SPACE ADVENTURE

SPACE ADVENTURE je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "RAKETA", bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

	**9** (Devítka)		**Robot**
	**10** (Desítka)		**Planeta**
	**J** (Kluk)		**Pistole**



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Družice



Kosmonaut



Mimozemšťan



Raketa
Bonus „scatter“ symbol



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol





Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA. Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrána za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.

- Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v divoký symbol "WILD".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "RAKETA".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonus scatter symboly "RAKETA" na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	30 000 Kč	maximální výhra	300 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Mimozemšťan**	200	60	40	20
 **Kosmonaut**	80	32	16	8
 **Planeta**	32	16	8	×
 **Pistole**	32	16	8	×
 **Robot**	24	8	4	×
 **Družice**	24	8	4	×
 **A** (Eso)	16	6	2	×
 **K** (Král)	16	6	2	×

	5x	4x	3x	2x
Q (Královna)	8	4	1	×
J (Kluk)	8	4	1	×
10 (Desítka)	4	2	1	×
9 (Devítka)	4	2	1	×

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SUPER REELS DELUXE

SUPER REELS DELUXE je 5 válcová videohra (4 symboly na válec)a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol a bonusovou hru "SUPER RESPIN".

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Oranžová Superžena


Zelená Superžena


Zlatý Superman


Červený Superman


Modrý Superman


Mystery


Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus



"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo

vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 4x symbol "ZLATÝ SUPERMAN" na všech pozicích prvního válce aktivují "SUPER RESPIN" bonus se 2 bonusovými otočeními zdarma.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více "MYSTERY" symbolů aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	45 Kč	maximální sázka	450 Kč
maximální výhra	49 500 Kč	maximální výhra	495 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	2 430 Kč až 4 860 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Mystery**	5–50	1–10	0,20–2	x
 **Wild** (Divoký symbol)	50	10	2	x
 **Modrý Superman**	20	4	1	x

	5x	4x	3x	2x
 **Červený Superman**	20	4	1	x
 **Zlatý Superman**	12	3	1	0,40
 **Zelená Superžena**	8	2	0,40	x
 **Oranžová Superžena**	8	2	0,40	x
 **A** (Eso)	4	1	0,20	x
 **K** (Král)	4	1	0,20	x
 **Q** (Královna)	4	1	0,20	x
 **J** (Kluk)	4	1	0,20	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + Zvýšit výši sázky

START / BRÁT Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT Vyplacení kreditů

SÁZKA - Snížit výši sázky

AUTOSTART Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SUPER STAR 27

SUPER STAR 27 je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "JOKER" (Žolík), bonusový mystery symbol "SUPER STAR" s bonusem "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozno


Meloun


Zvonek


Šťastná sedmička



BAR


Joker (Žolík)
Divoký symbol



Super Star
Mystery symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "JOKER" (Žolík) je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo.

Mystery symbol



Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je divoký symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 1x do 200x. V opačném případě, kdy je divoký symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 1x do 100x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v políčku KREDITY.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna výši sázky, která je přednastavena v konfiguraci hry na jedno herní kolo.
- Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	15 000 Kč	maximální výhra	150 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		Divoký symbol neaktivní Výhra při 1 Kč	Divoký symbol aktivní Výhra při 10 Kč
3x	 **Super star** Mystery symbol	1–200	10–1 000

		Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
		Výhra při 1 Kč	Výhra při 10 Kč
3 x	**BAR**	60	300
3 x	**Joker** Divoký symbol	60	300
3 x	**Šťastná sedmička**	60	300
3 x	**Zvon**	20	100
3 x	**Meloun**	20	100
3 x	**Hrozen**	8	40
3 x	**Švestka**	8	40
3 x	**Pomeranč**	4	20
3 x	**Citrón**	4	20
3 x	**Třešně**	4	20

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START — Spuštění / Začátek hry

SÁZKA — Změnit výši sázky

MAX SÁZKA — Zvýšit sázku na dostupné maximum

ZPĚT — Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + — Zvýšit výši sázky

START / BRÁT — Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT — Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT — Vyplacení kreditů

SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TORNADO BILL

TORNADO BILL je 5 válcová videohra se (4 symboly na válec)a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje putující divoký symbol "TORNADO BILL", klasický divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN", mystery symbol "FAST WIN", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Keř


Lebka


Kaktus


Klobouk


Pistole


Větrný mlýn
Bonus „scatter“ symbol


Fast Win
Mystery symbol


Wild
Klasický „divoký“ symbol


Tornado Bill
Putující „divoký“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo

pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Putující *divoký* symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v *divoký* symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Symbol "FAST WIN" funguje jako *tajemný* (mystery) neboli *náhodný* symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, je-li po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci a nikdy není součástí výherní kombinace.
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se pohybuje v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr změní v divoký symbol "WILD" (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN").
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x)
- Mystery symbol "FAST WIN" odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky.
- Bonusový scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN" se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři scatter symboly na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným multiplikátorem výhry (1x–5x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pistole**	200	60	40	20
 **Klobouk**	80	32	16	8
 **Kaktus**	32	16	8	x
 **Lebka**	24	8	4	x
 **Keř**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TREASURE BOX 2

TREASURE BOX je videohra s 5 válci (3 symboly na válec) a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje *mystery* (tajemný) symbol "TREZOR", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" a bonusovou hru "TREASURE HUNT".

HERNÍ SYMBOLY


Třešeň


Pomeranč


Švestky


Hrozny


Meloun


Zlatá sedmička


Trezor
Mystery symbol



Hvězda
Scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru

roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výherních kombinací s bonusovým scatter symbolem "HVĚZDA", které jsou kalkulovány také zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Symbol "HVĚZDA" je *scatter* symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více *scatter* symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se *scatter* symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol



Symbol "TREZOR" je bonusový mystery (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových mystery symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový mystery symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu "HVĚZDA", u kterého jsou výhry kalkulovány i zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Tři a více bonusových symbolů "TREZOR" na jakékoliv pozici napříč všemi válci spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT".
- Každý bonusový symbol "TREZOR", který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může ale i nemusí ukrývat náhodnou výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	50 Kč	maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	2 700 Kč až 5 400 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Trezor** Bonusový symbol	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	x
 **Zlatá sedmička**	1 000	200	20	x
 **Meloun**	100	40	10	x
 **Hrozen**	40	10	4	x
 **Švestka**	40	10	4	x
 **Pomeranč**	40	10	4	x
 **Třešeň**	40	10	4	1
 **Hvězda** Scatter symbol	50	10	2	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TREASURES OF ASGARD

TREASURES OF ASGARD je videohra s 5 válci, (3 symboly na válec)a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LOKI", bonusový scatter symbol "BONUS" (Asgard), bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Jörmungadr
Mořský had


Fenrir
Vlk


Freyja


Thor


Frigga


Odin


Loki
Divoký symbol



Bonus
Bonusový scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové

hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LOKI" je *divoký* symbol symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" (Asgard), a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "LOKI" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "BONUS" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "LOKI" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "BONUS" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Odin**	200	60	40	20
 **Frigga**	80	32	16	8
 **Thor**	32	16	8	x
 **Freyja**	24	8	4	x
 **Fenrix** Vlk	16	6	2	x
 **Jörmungandr** Mořský had	16	6	2	x
 **A** (Eso)	8	4	1	x
 **K** (Král)	8	4	1	x
 **Q** (Královna)	4	2	1	x
 **J** (Kluk)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TRIPLE WILD 7

TRIPLE WILD SEVEN je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "777", bonusový scatter symbol "ZVONKY", bonusovou hru "MYSTERY" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Hrozny


Citrón


Meloun


Pomeranč



Wild 777
Divoký symbol


Švestka


Zvonek
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také

možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "777" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "ZVONKY" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válce s tímto symbolem se znovu protočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové scatter symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Zvonek** Bonusový „scatter" symbol	2–100 (náhodná výhra)
 **Wild 777** Divoký symbol	100
 **Meloun**	16
 **Hrozny**	8
 **Švestka**	4
 **Pomeranč**	3
 **Citrón**	2
 **Třešně**	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +

Zvýšit výši sázky

START
BRÁT

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT

Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT

Vyplacení kreditů

SÁZKA -

Snížit výši sázky

AUTOSTART

Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

WILD COOKIES

WILD COOKIES je 5 válcová hra se (4 symboly na válec) a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol, bonusový scatter symbol "BONUS", bonusové hry zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Kobliha


Zmrzlina


Bonbón


Wild
Divoký symbol


Mystery


Bonus
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu. Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců (4 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru s 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma dle počtu scatter symbolů.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Bonus**	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
 **Mystery**	20–250	5–50	1–10
 **Wild**	250	50	10
 **Bonbón**	100	20	5
 **Zmrzlina**	100	20	5
 **Kobliha**	60	15	5
 **A** (Eso)	40	10	2
 **K** (Král)	40	10	2
 **Q** (Královna)	20	5	1
 **J** (Kluk)	20	5	1
 **10** (Desítka)	20	5	1
 **9** (Devítka)	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

WILD FLAME SEVENS

WILD FLAME SEVENS je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD FLAME", bonusový scatter symbol "RESPIN", bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma, a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Zelený BAR


Žlutý BAR


Červený BAR


Dolar


Červená sedmička


Ohnivá sedmička


Respin
Bonusový „scatter“ symbol


Wild Flame (horní polovina)
Divoký symbol


Wild Flame (spodní polovina)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci kromě bonusového *scatter* symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu (RESPIN). Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce.

Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "WILD FLAME" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN".
- Divoký symbol "WILD FLAME" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace na jedné výherní linii dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "RESPIN", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud se během bonusových otočení na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly, jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci.

– Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
– Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	41 800 Kč	maximální výhra	418 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Ohnivá sedmička**	100
 **Červená sedmička**	16
 **Dolar**	8
 **Červený BAR**	4
 **Žlutá BAR**	3
 **Zelený BAR**	2
 **Třešně**	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

PIRATE ADVENTURES

PIRATE ADVENTURES je 5 válcová hra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LEBKA a KOSTI", bonusový scatter symbol "KOMPAS" (Bonus), dva bonusové symboly "ČERNÁ VLAJKOVÁ LOĎ" a "ČERVENÁ VLAJKOVÁ LOĎ", dvě nezávislé bonusové hry s 10 bonusovými otočeními a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Truhla


Pirátská loď


Pirát


Lebka a kosti
Divoký symbol



Kompas (Bonus)
Bonusový „scatter“ symbol


Černá vlajková loď
Bonusový symbol



Dělo



Červená vlajková loď
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně). Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol



Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď



Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10-ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními.

Červená vlajková loď



Když předehru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně).
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus).
- Každý divoký symbol na aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (x2).
- Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na jakékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", která určí typ bonusové hry.
- "Černá vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními. Pokud je po dobu bonusového otočení vytvořena výherní kombinace, všechny výherní symboly z výherní kombinace jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí.
- "Červená vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "EXTRA FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními, během kterých je náhodně vybraný jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů a stává se tak "extra" symbolem po celou dobu bonusové hry, což znamená, že tento symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie aby vytvořil výherní kombinaci.
- Dalších 10 bonusových otočení může hráč získat v průběhu každé bonusové hry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pirát**	200	60	40	20
 **Pirátská loď**	80	32	16	8
 **Truhlice**	32	16	8	x
 **Dělo**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + Zvýšit výši sázky

START / BRÁT Spuštění / Začátek hry; Připsat výhru do kreditu

ZPĚT Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT Vyplacení kreditů

SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

NICE PRICE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NICE PRICE je 4válcová videohra se 3 řadami a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje funkci přídavné BONUSOVÉ LINIE a divoký WILD symbol s funkcí multiplikátoru.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



7 (Sedmička)



Meloun



Hrozny



Pomeranč



Třešně



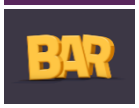
WILD (Divoký symbol)



Švestka



Citrón



BAR

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký **WILD** symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

Výhra x8

Jakýkoliv symbol	W	W	W

Výhra x4

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W	W

Výhra x2

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W



BONUSOVÁ LINIE

Při každém roztočení válců je vytvořena náhodná **BONUSOVÁ LINIE** náhodným označením 4 pozic pro symboly, pomocí bonusových rámečků. 3 nebo 4 stejné symboly v bonusových rámečcích vytváří další výherní kombinaci

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 81 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z **BONUSOVÉ LINIE**
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- BONUSOVÁ LINIE je vytvořena náhodným označením 4 pozic pro symboly.

– Divoký WILD symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie, jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **7** (Sedmička)	800	80
 **Meloun**	300	30
 **Hrozny**	200	20
 **Švestka**	20	5
 **Citrón**	20	5
 **Pomeranč**	20	5
 **Třešně**	20	5
 **BAR**	10	5

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

NIGHTMARE SQUAD

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NIGHTMARE SQUAD je 5válcová hra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký symbol „**FESTER**“, funkci **MYSTERY BONUS** a bonusové otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



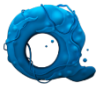
Fester
Divoký symbol



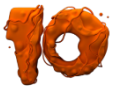
Casper



A
Eso



Q
Královna



10
Desítka



Náhrobní kámen
Scatter symbol



Krvavá Mary



Frankenstein



K
Král



J
Kluk



9
Devítka



Mystery
Scatter Symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol „**FESTER**“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**.



OTOČENÍ ZDARMA

Pokud dojde k udělení tří symbolů „**NÁHROBNÍ KÁMEN**“, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.



EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN.**



MYSTERY

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se bonusová funkce, s náhodnou výhrou v rozmezi min. a max. možné výhry pro aktuální sázku, dle výherní tabulky (příklad – sázka 5 Kč a 3 symboly **MYSTERY** = výhra jedné z hodnot sloupce **3x**, výherní tabulky).

STRUČNÝ SOUHRN

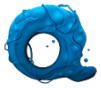
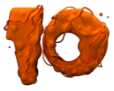
- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol „**FESTER**“ nahrazuje všechny symboly, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **NÁHROBNÍ KÁMEN** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se mystery bonus, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro zvolenou sázku, dle výherní tabulky.
- V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů přeměněno na **EXTRA WILD** symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN.**

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Fester** Divoký symbol	1 000	300	200
 **Krvavá Mary**	500	200	100
 **Casper**	400	160	80
 **Frankenstein**	160	80	40
 **A** Eso	120	40	20
 **K** Král	80	30	10
 **Q** Královna	80	30	10
 **J** Kluk	40	20	5
 **10** Desítka	40	20	5
 **9** Devítka	20	10	5

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

PRIMAL AGE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

PRIMAL AGE je 5válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol **WILD** s funkcí násobení, scatter symbol **BONUS** a bonusová otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombince jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu BONUS. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Pračlověk



Mamut



Kanec



Pták



Eso



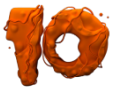
Král



Královna



Kluk



Desítka



Devítka



Wild
Divoký symbol



Bonus
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **WILD** se rozpíná od své pozice na aktuálním válci směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.



SCATTER SYMBOL

Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **BONUS**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS**, a násobí výhru z kombinace, jíž je součástí, x2.

– Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pračlověk**	1 000	400	100	20
 **Mamut**	800	200	80	10
 **Kanec**	100	40	15	–
 **Pták**	50	20	10	–
 **Eso**	30	20	5	–
 **Král**	30	20	5	–
 **Královna**	20	10	5	–
 **Kluk**	20	10	5	–
 **Desítka**	15	10	5	–
 **Devítka**	15	10	5	–

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

WOODWOSE'S MAGIC

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

WOODWOSE'S MAGIC je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký **WILD** symbol, symboly měnící funkci **MLHA**, multiplikátor výher, divoký **EXTRA WILD** symbol, bonusová otočení zdarma a funkci respin.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Zajíc



Rys



Muflon



Vlk



Konev
Divoký symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol KONEV se může rozšířit na svém válci a přeměnit všechny symboly pod ním v divoký symbol, pokud je součástí výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.

MLHA



Během hry se může kdykoliv objevit MLHA, pokud na válcích nepadla výherní kombinace, a zaměnit několik nebo všechny symboly s jinými symboly za účelem vytvořit tak výherní kombinaci.

SOJKA



Kdykoliv během hry může přes obrazovku přeletět SOJKA a spustit jednu ze 4 bonusových funkcí:

- **EXTRA WILD**

SOJKA může přistát na jakémkoliv symbolu na válcích a přeměnit jej v divoký EXTRA WILD symbol. Každý aktivní EXTRA WILD symbol na výherní linii nahrazuje všechny symboly.

- **MULTIPLIKÁTOR VÝHRY**

Každá výherní kombinace aktuálního otočení bude vynásobena x2, x3, nebo x4 podle toho, jak vysoký multiplikátor SOJKA přinese.

- **RESPIN**

Všechny symboly, které vytvořily výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích, a válce se bez odečtení sázky znovu otáčejí za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace.

- **BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**

SOJKA může spustit 10 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.
- Sojka spouští jednu ze 4 bonusových funkcí: **EXTRA WILD, MULTIPLIKÁTOR VÝHRY, RESPIN, BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Vlk**	1 000	300	200	100
 **Muflon**	400	160	80	40
 **Rys**	160	80	40	–
 **Zajíc**	120	40	20	–
 **A** (Eso)	80	30	10	–
 **K** (Král)	80	30	10	–
 **Q** (Královna)	40	20	5	–
 **J** (Kluk)	40	20	5	–
 **10** (Desítka)	20	10	5	–
 **9** **(**Devítka)	20	10	5	–

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

RICH GARDEN

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

RICH GARDEN je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol **WILD** a scatter symboly **VOZÍK** a **KOŠÍK.**

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



Košík
Scatter symbol



Hrozny



Pomeranč



Jahoda



Jablko



Vozík
Scatter symbol



Zahradník



Boruůvka



Citrón



Hruška

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký WILD symbol se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci, pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci.

SCATTER SYMBOL – Vozík



Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík,** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci s výhrou pro aktuální výši sázky dle výherní tabulky.

SCATTER SYMBOL – Košík



Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol Košík se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za každou výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.
- Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Zahradník**	2 500	125	25	5
 **Hrozny**	350	60	20	-
 **Borůvka**	350	60	20	-
 **Pomeranč**	100	20	10	-
 **Citrón**	75	15	5	-
 **Jahoda**	75	15	5	-

	5x	4x	3x	2x
 **Hruška**	75	15	5	-
 **Jablko**	75	15	5	-
 **Vozík**	500	100	25	-
 **Košík**	-	-	100	-

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

BLAZING REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

BLAZING REELS je 5válcová hra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol SEDMIČKA a scatter symbol HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Sedmička
Divoký symbol



Švestka



Pomeranč



Třešně



Hrozen



Meloun



Citrón



Hvězda
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

SCATTER SYMBOL



3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.
- 3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Sedmička** Divoký symbol	200	80	8
 **Hrozen**	80	16	4
 **Švestka**	40	8	4
 **Meloun**	40	8	4
 **Pomeranč**	20	4	2
 **Citrón**	20	4	2
 **Třešně**	20	4	2
 **Hvězda** Scatter symbol	4 000	160	40

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FLAMING SPINS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

FLAMING SPINS je 5válcová hra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol WILD a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



HVĚZDA
Scatter symbol



Hrozen



Bar



Pomeranč



Třešně



ZVONY
Scatter symbol



Sedmička



Meloun



Švestka



Citrón

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90,5 % až 98 %	výherní podíl	90,5 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 17 100 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 171 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Sedmička**	1 500	100	25	5
 **Hrozen**	250	50	20	
 **Meloun**	250	50	20	
 **Bar**	100	25	10	
 **Švestka**	50	15	5	
 **Pomeranč**	50	15	5	
 **Citrón**	50	15	5	

	5x	4x	3x	2x
 **Třešně**	50	15	5	
 **ZVONY** Scatter symbol	1 000	200	30	
 **HVĚZDA** Scatter symbol			200	

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol 777 a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii, tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



777
Divoký symbol



HVĚZDA
Scatter symbol



Zlatý BAR



Bronzový BAR



Švestka



Citrón



ZVONY
Scatter symbol



Meloun



Stříbrný BAR



Pomeranč



Třešně

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Meloun**	2 500	125	25	5
 **Zlatý BAR**	350	60	20	-
 **Stříbrný BAR**	350	60	20	-
 **Bronzový BAR**	100	20	10	-
 **Pomeranč**	75	15	5	-
 **Švestka**	75	15	5	-
 **Třešně**	75	15	5	-
 **Citrón**	75	15	5	-
 **ZVONY** Scatter symbol	500	100	25	-
 **HVĚZDA** Scatter symbol	-	-	100	-

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	**START** **BRÁT**	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	**VYPLATIT**	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	**AUTOSTART**	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	**START** **AUTO** **BRÁT**	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	**NÁPOVĚDA** **VYPLATIT**	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

JACKPOT (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.
Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až tři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD) – max. 3 úrovně.

f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. úrovním BRONZE a SILVER může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní Koncová zařízení, jeden Herní prostor, několik Herních prostorů, region atd.), úrovni GOLD mohou být přiřazena veškerá Koncová zařízení CLS. Úrovně jackpotu mohou být také určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu, které se budou lišit výší potenciální výhry. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT (multilevel).
Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.
- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–50 000 Kč pro hernu/50–500 000 Kč pro kasino (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- sázka: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

Všechny 3 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–50 000 Kč pro hernu/50–500 000 Kč pro kasino a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT 50 000 Kč pro hernu nebo 500 000 Kč pro kasino.

4. CLS KAJOT VLT+ - ZVLÁŠTNÍ ČÁST

SUBSYSTÉM CLS KAJOT VLT + OBSAHUJE NÍŽE UVEDENÉ HRY:

9 STARS	VIKINGS	JOKER 243
ALCHEMY	FRUIT FACTORY 27	JOKER AREA
DOUBLE STARS	JOKER 27	JOKER DREAM
FRUIT FARM	JOKER 81	JOKER STAR 81
ICE BAR 27	JOKER PLUS II	JOKER STRONG
JOKER BOOM	KAJOT 27 LINES	LONDON PUB
MULTI VEGAS 81	SIMPLY THE BEST 27	LUCKY DRAGON
NEON FRUITS	9 STARS PLUS	RING OF FIRE XL
POLY DIAMONDS	KAJOT ROULETTE	SIMPLY GOLD II
PUPPET SHOW	MONSTER SLOTS	SPEED CLUB
SECRETS OF EGYPT	SUPER JOKER 40	TURBO 27
SIMPLY THE BEST 81	AZTECS EMPIRE	SECRET ROSE
STARS	DYNAMITE 27	NEON FRUITS 2
WANTED!	HALLOWEEN KING	MULTI DIAMONDS 81
JOKER 27 PLUS	HIGH FIVE 27	
JOKER BOOM PLUS	HOT FACTOR	

JACKPOTS: Prémiová hra Jackpots je nastavena v centrálním herním systému jako centrální prémiová hra pro technické hry, to znamená, že prémiovou hru může dle nastavení obsahovat každé koncové zařízení s balíkem her níže uvedených připojených do herního systému KAJOT VLT +.
Prémiová hra Jackpots zahrnuje tři druhy prémiových výher – BRONZE, SILVER a GOLD, kdy jednu z těchto prémiových výher Hráč náhodně vyhrává.
Celkový příspěvek do prémiové hry se kumuluje podle nastaveného procenta (0,1 až 5%) ze sázky do hazardních her ze všech aktivních koncových zařízení herního systému KAJOT VLT + zapojených do prémiové hry. Nárůst příspěvků do všech druhů aktivní a vedlejší prémiové hry (běží na pozadí systému) je nastaven zvlášť. Příspěvky do jednotlivých druhů prémiové hry se nastavují pro každý druh zvlášť (0–100 % z celkového příspěvku do aktivní prémiové hry pro aktivní jackpot a 0–100 % z celkového příspěvku do vedlejší prémiové hry pro budoucí jackpot). Maximální hodnota výhry prémiové hry nepřekročí v součtu s výhrou, kterou hráč obdržel ve hře, v rámci které byl Jackpot aktivován, 50.000 CZK v herním prostoru herny a 500.000 CZK v herním prostoru casina. Výše všech parametrů je pevně nastavena provozovatelem před spuštěním systému.
Aktuální hodnoty jednotlivých prémiových výher se zobrazují na koncových zařízeních v polích označených Bronze, Silver a Gold. Podmínkou získání jakéhokoliv typu prémiové výhry v rámci bonusové hry Jackpots je účast na jedné z technických her připojených do herního systému KAJOT VLT +. Hráč se musí aktivně zapojit do jedné z těchto her stisknutím tlačítka „Start". Každý hráč má stejnou šanci vyhrát prémiovou výhru v rámci JACKPOTS bez ohledu na výši své sázky. Každý typ prémiové hry má intervalové nastavení (500 Kč - 500000 Kč), ve kterém mohou výhry určitého druhu prémiové hry padnout.
O výhře v prémiové hře rozhoduje jen náhoda, výhru řídí generátor náhodných čísel, který je součástí centrálního herního systému. Výhra se losuje po každém stisknutí tlačítka START. V případě výhry jakéhokoliv druhu prémiové hry, je na tuto skutečnost hráč upozorněn vizuálně a akusticky na obrazovce koncového zařízení. Výše výhry se rovná aktuální hodnotě daného druhu prémiové hry a výhra se automaticky připočítává do Kreditu hráče (výhra je zaznamenána i ve statistikách na koncovém zařízení).
Z aktuální hodnoty daného druhu vedlejší prémiové hry se bere hodnota podle nastaveného intervalu počáteční hodnoty dané úrovně (500–50000 Kč) a přesune se do dané úrovně aktivní prémiové hry a tvoří její počáteční hodnotu (případný zbytek zůstává v nové kumulované hodnotě dané úrovně vedlejší prémiové hry) a celý proces se začíná nanovo.
Centrální herní systém zaznamenává všechny výhry prémiových her. Hodnoty získaných druhů prémiových her se také zobrazují na koncovém zařízení, na kterém byly jednotlivé druhy prémiových her získány.
Nastavení, sledování a evidence prémiových her je zajištěna v aplikaci herního systému.

CLS KAJOT VLT + je koncové zařízení připojené on-line na centrálu herního systému dle § 42, odst. 4 ZHH. Herní průběh všech Technických her je řízen RNG, umístěným na této centrále herního systému. Pokud není koncové zařízení připojeno on-line k centrální jednotce není možné hrát žádné hry a je zobrazeno chybové hlášení.

MINISTERSTVO FINANCÍ VARUJE: ÚČASTÍ NA HAZARDNÍ HŘE MŮŽE VZNIKNOUT ZÁVISLOST!

ZÁKAZ ÚČASTI OSOB MLADŠÍCH 18 LET NA HAZARDNÍ HŘE.

9 STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL HVĚZDA	Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si náhodně vytočí na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako číselná hodnota uvedená dle výherní tabulky vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Pro účely výpočtu výhry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ spuštěna. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	5x
HVĚZDA	100 x n
DIAMANT	30 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	8 x n
MODRÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÁ SEDMČKA	8 x n
ŽLUTÝ BAR	4 x n
MODRÝ BAR	4 x n
ČERVENÝ BAR	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

9 STARS PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 výherních liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
SYMBOL HVĚZDA (WILD)	Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoliv symbol. Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 5x, 7x, 10x, 12x, 15x, 20x. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA (WILD)	50 x n
DIAMANT	20 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	4 x n
MODRÁ SEDMIČKA	4 x n
ŽLUTÁ SEDMIČKA	4 x n
ŽLUTÝ BAR	2 x n
MODRÝ BAR	2 x n
ČERVENÝ BAR	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ALCHEMY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	8 000 CZK/80 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)

Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4 nebo 5 válcích zleva, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.

SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)

V případě, je-li možné tímto vytvořit výherní kombinaci, symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne přes celý válec, na kterém byl zobrazen a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).

BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA

Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherních otočeních válců může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí:

- **ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING):** zamíchání symbolů na válcích po nevýherním otočení a vytvoření nové možné výherní kombinace.
- **PŘEBARVENÍ (CHANGING):** přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A).
- **NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD):** náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válce.

Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.

BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS

Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč si může vybrat jednu ze tří variant bonusových her s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA:

- **9 bonusových otočení zdarma** s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature),
- **7 bonusových otočení zdarma** s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature),
- **5 bonusových otočení zdarma** s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusového otočení jsou výhry úměrné celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Není možné získat v průběhu bonusové hry další bonusová otočení zdarma. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoli však na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

DOUBLE STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL BAR-JOKER-BAR (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ OTOČENÍ DOUBLE STARS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly HVĚZDY (DOUBLE STAR) na jedné z výherních linií, aktivuje se 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusové hry jsou výhry úměrné celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna, a aktivuje se 27 výherních linií (criss-cross). V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDY (DOUBLE STAR)	5 x n + 10 FREE SPINS
77	100 x n
MELOUNY	30 x n
3-BAR	20 x n
HROZNY	15 x n
ZVONKY	10 x n
DOLARY	6 x n
ŠVESTKY	4 x n
POMERANČE	3 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

FRUIT FARM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	6 102 CZK/61 017 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

VELKÉ SYMBOLY	Symboly mohou náhodně dopadnout ve formě velkých dlaždic (2x2 nebo 3x3). Tyto velké dlaždice se počítají jako základní symboly na všech pozicích, které pokrývají.
BONUSOVÁ FUNKCE JEŽEK	Pokud po zastavení válců není na válcích žádná výherní kombinace, může se náhodně objevit postava ježka, která nahradí jeden z nevýherních symbolů jiným výherním symbolem, a hráč tak získá bonusovou výhru v závislosti na výherní tabulce a sázce do hry, v rámci které byla funkce aktivována.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MELOUN	2 x n	20 x n
HROZEN	1 x n	10 x n
ŠVESTKA	0.8 x n	4 x n
POMERANČ	0.6 x n	3 x n
CITRON	0.4 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

ICE BAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	75 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	45 000 CZK/450 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ICE BAR (WILD)	Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě, že se po otočení válců symbol ICE BAR stane součástí výherní kombinace, kterou pomohl vytvořit, budou symboly této výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazení novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).
BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)	3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá celková sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x celková sázka do hry) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x celková sázka do hry) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x celková sázka do hry) pro úroveň Červené diamanty. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoli však na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
ICE BAR (WILD)	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	7 x n
ZVONEK	5 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 27 PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč tak získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky umístěné na horním monitoru. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TREŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN

JOKER BOOM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	8 820 CZK/88 200 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER BOOM PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR	Nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se po otočení válců získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro jednu následující hru.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly HVĚZDA (SCATTER), aktivuje se bonusová hra BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Hráč si může vybrat jednu ze dvou variant BOOM SPINS otáček. Za tři symboly HVĚZDA obdrží buď 10 otáček se symbolem WILD na prvním válci nebo 5 otáček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA obdrží 20, resp. 10 takovýchto otáček. Otáčky BOOM SPINS nejsou otáčky zdarma – hráči se za každou takovou otáčku odečte aktuální sázka z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otáčky BOOM SPINS. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5/10 BOOM SPINS	10/20 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

KAJOT ROULETTE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	ruleta
CÍL HRY	cílem hry je vsadit na číslo nebo skupinu čísel, na kterém se zastaví kulička
VÝHERNÍ PODÍL	97,3 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
HODNOTY MINCÍ	1 CZK, 2 CZK, 5 CZK, 10 CZK, 20 CZK, 50 CZK, 100 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	3 600 CZK/36 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	4 860 CZK/48 600 CZK

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. V levé horní části je „RACE TRACK" pro sázení na výseče z kola rulety. V pravé horní části je historie posledních 11 padnutých čísel včetně procentuálních statistik.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

ZDVOJNÁSOBIT A ROZTOČIT	Zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli a spustí hru rulety.
ZPĚT	Odebere poslední sázku umístěnou na hracím poli rulety, v případě sázky na jednu z částí race track vrací sázky zpět po jednotlivých mincích.
VYMAZAT	Odebere veškeré sázky z hracího pole rulety.
REBET	Zopakuje sázky uskutečněné v předchozí hře.
AUTOMATICKY ROZTOČIT	Zahájí automatické spouštění hry do vyčerpání kreditu, nebo ukončení opětovným stiskem, zvolené sázky se opakují.
ROZTOČIT	Spouští 1 kolo hry.

PRŮBĚH HRY

Sázky se provádí výběrem mincí a jejich umístění na požadované číslo, nebo skupinu čísel. Stiskem tlačítka roztočit, je ukončeno kolo sázení a je možné sledovat průběh hry na horním monitoru, nebo ve výseči horní části spodního monitoru.

PRŮBĚH HRY

PŘÍMÁ SÁZKA	Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.
DĚLENÁ SÁZKA	Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
SÁZKA NA ULIČKU	Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
ROHOVÁ SÁZKA	Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
SÁZKA NA ŘADU	Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
SÁZKA NA SLOUPEC	Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1". Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).
SÁZKA NA TUCET	Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12", „2nd 12" nebo „3rd 12".

SÁZKA NA ČERNÁ/ČERVENÁ, SUDÁ/LICHÁ, NÍZKÁ/VYSOKÁ ČÍSLA

Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

MOŽNOSTI SÁZEK „RACE TRACK"

TIERS

Le Tiers du Cylindre je sázkou na dvanáct čísel kola od 33 do 27, která se nachází naproti 0. K této sázce je potřeba použít 6 mincí a umístit je po jedné na každou z následujících dvojic: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.

VOISINS

Les Voisins du Zéro je sázka na sousední čísla od nuly. Tato sázka je celkem pro 17 čísel kola rulety od 25 do 22. Po 1 minci na každou z následujících dvojic: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35, poté je třeba položit 2 mince na trojici 0/2/3 a 2 mince na čtveřici 25/26/28/29.

ORPHELINS

Les Orphelins je sázkou na sirotky. Jedná se o čísla na kole rulety od 6 do 17 a od 9 do 1. K této sázce je potřeba použít 5 mincí, z nichž je třeba umístit 1 minci na pole s hodnotou 1 a poté vsadit vždy po 1 minci na tyto dvojice 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.

VÝHERNÍ TABULKA

NÁZEV	POČET POKRYTÝCH ČÍSEL	VÝHERNÍ FAKTOR
PŘÍMÁ SÁZKA	1	36 x n
DĚLENÁ SÁZKA	2	18 x n
SÁZKA NA ULIČKU	3	12 x n
ROHOVÁ SÁZKA	4	9 x n
SÁZKA NA ŘADU	6	6 x n
SÁZKA NA SLOUPEC	12	3 x n
SÁZKA NA TUCET	12	3 x n
SÁZKA NA ČERNÁ/ČERVENÁ, SUDÁ/LICHÁ, NÍZKÁ/VYSOKÁ ČÍSLA	18	2 x n
n = SÁZKA NA KOMBINACI		

MONSTER SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Pětiválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů, 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů a 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů. Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava kromě symbolu scatter, který platí kdekoliv na válcích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii, tedy nahrazuje kterýkoli symbol, kromě té se symbolem SCATTER.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. V průběhu FREE SPINS her jsou výhry úměrné sázce do hry, v rámci které byla bonusová hra FREE SPINS spuštěna. Ve FREE SPINS se všechna monstra vyvinou na úroveň o jedna vyšší. Ve FREE SPINS se neobjevují symboly RUNY.
RESPIN	Vždy, když dopadne pět a více stejných symbolů RUNY kdekoliv na válcích, obdrží hráč jeden Respin zdarma, ve kterém se zvýší úroveň monstra příslušného danému symbolu RUNY. V Respinu je možné získat další Respin.
EVOLUCE	Hráč si pro průběh hry volí tlačítkem „+“ nebo „-“ level hry. Při levelu 1 jsou všechna monstra na úrovni 1. S každým vyšším levelem se zvedá příslušné monstrum (v pořadí travní monstrum, vodní monstrum, elektrické monstrum, ohnivé monstrum) na druhou úroveň již v základní hře. Cena za vyšší level je 1x, 2x, 3x, 4x, 5x sázka do hry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 3	20 x n	40 x n	100 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 3	15 x n	30 x n	75 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 3	10 x n	20 x n	50 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 3	5 x n	10 x n	25 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 2	4 x n	8 x n	20 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 2	3 x n	6 x n	15 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 2	2 x n	4 x n	10 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 2	1 x n	2 x n	5 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA OHNIVÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA ELEKTRICKÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA VODNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA TRAVNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

MULTI VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	8 509 CZK/85 091 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD	Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Jeden symbol MULTI WILD násobí výhru z výherní kombinace, kterou pomohl vytvořit, dvakrát, dva symboly MULTI WILD čtyřikrát a tři symboly MULTI WILD osmkrát.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

NEON FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	6 207 CZK/62 069 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

DOTOČENÍ ZDARMA (RESPIN)	Při každé výherní kombinaci vystoupí výherní symboly do popředí a hráč obdrží jedno dotočení zdarma. Jestliže se při tomto dotočení objeví další výherní symboly, opět vystoupí a následuje další dotočení zdarma. Tento herní proces pokračuje až do doby, kdy se neobjeví další výherní symbol. Poté je vyhodnocena celková výhra dané hry.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 6, 9, 12 nebo 15 shodných symbolů na prvních 2, 3, 4 nebo 5 válcích zleva, získává hráč automaticky 2x, 3x, 4x nebo 5x násobek výhry. Resp. dvojnásobek za šest shodných symbolů na prvních dvou válcích, trojnásobek za devět shodných symbolů na prvních třech válcích, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů na prvních čtyřech válcích a pětinásobek za patnáct shodných symbolů na všech pěti válcích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	2 x n	6 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	3 x n	10 x n
HROZEN	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
BAR	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
ZVONEK	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
ŠVESTKA	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
POMERANČ	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

POLY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoliv na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.
BONUSOVÁ OTOČENÍ	3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	30 x n	100 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	10 x n	15 x n
ČERVENÉ SRDCE	6 x n	8 x n
MODRÁ KAPKA	3 x n	5 x n
MODRÝ DRAHOKAM	3 x n	5 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	3 x n	5 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	2 x n	4 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	2 x n	4 x n
BÍLÁ KVĚTINA	2 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

PUPPET SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	8 870 CZK/88 696 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra z výherní kombinace, kterou pomohl nahrazením symbol WILD vytvořit (v případě kombinace se 3, 4 nebo 5 symboly WILD), nižší než výhra z výherní kombinace samotných symbolů WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci tvořenou pouze symboly WILD.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní kombinace nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden, a to maximálně až na hodnotu x5.
BONUSOVÁ HRA MYSTERY	3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 bonusovými otočeními zdarma. Počet těchto bonusových otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusové hry jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Během bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
KRÁL	8 x n	16 x n	60 x n
KRÁLOVNA	4 x n	8 x n	20 x n
RYTÍŘ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZNA	2 x n	4 x n	6 x n
VODNÍK	1 x n	2 x n	3 x n
ČERT	1 x n	2 x n	3 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SECRET ROSE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	15 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	2 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

GOLDEN ROSE WILD	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne symbol GOLDEN WILD, spouští se GOLDEN ROSE FEATURE, při které mají symboly růži 50% šanci, že se změní na symbol BRONZE WILD.
SYMBOL BRONZE WILD	Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Alespoň tři symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč si vybírá z pěti variant FREE SPINS: **10x free spins** s 6x násobkem výhry, **15x free spins** s 4x násobkem výhry, **20x free spins** s 3x násobkem výhry, **30x free spins** s 2x násobkem výhry nebo **náhodně 10–30x free spins** s 2–6x násobkem výhry. Volba hráče nemá vliv na výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	10 x n	20 x n	100 x n
GOLDEN WILD	-	-	-
BRONZE WILD	3 x n	8 x n	40 x n
RED ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
PINK ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
VIOLET ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
BLUE ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
A, K	0.5 x n	2 x n	6 x n
Q, J	0.5 x n	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SECRETS OF EGYPT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií, hráč si může nastavit počet linií v rozmezí 1–10
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	11 400 CZK/114 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí sázku na linii v políčku Sázka. Celková Sázka na hru se vypočte jako násobek sázky na linii a navoleného počtu herních linií.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL SFINGA (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu PYRAMIDA. V případě, že se po dotočení válců nezobrazí žádná výherní kombinace, ale alespoň jeden symbol SFINGA, jsou všechny světlé symboly (10, J, Q, K, A, SFINGA), které jsou v tu chvíli na válcích, nahrazeny symboly z vyšších pozic. Výhra za výherní kombinaci se symbolem SFINGA je vynásobena 2x.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly PYRAMIDA) jsou symboly výherní kombinace nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat více výher.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů PYRAMIDY kdekoliv na válcích spouští 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Zároveň je stejný počet výherních linií. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
PYRAMIDA (SCATTER)	2 x m	5 x m + 10 FREE SPINS	20 x m + 10 FREE SPINS	100 x m + 10 FREE SPINS
SFINGA (WILD)	10 x m	30 x m	250 x m	900 x m
SOKOL	5 x m	15 x m	50 x m	150 x m
PSOHLAVEC	5 x m	15 x m	50 x m	150 x m
EGYPTSKÝ KŘÍŽ	3 x m	10 x m	25 x m	50 x m
OKO RA	3 x m	10 x m	25 x m	50 x m
A	-	4 x m	8 x m	15 x m
K	-	4 x m	8 x m	15 x m
Q	-	2 x m	5 x m	10 x m
J	-	2 x m	5 x m	10 x m
10	-	2 x m	5 x m	10 x m

m = SÁZKA NA LINII

SIMPLY THE BEST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a pomáhá tím utvářet výherní kombinaci na výherní linii.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 nebo 4 výherní symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč tak získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREESPINS	40 FREESPINS
BAR BAR	8 FREESPINS	16 FREESPINS
HVĚZDA	7 FREESPINS	14 FREESPINS
MELOUN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
ZVONEK	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
DOLAR	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPIN	2 FREESPINS

STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kterýkoliv symbol a pomáhá utvářet kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud pomáhá jeden symbol WILD vytvořit výherní kombinace, pak se výhra z této výherní kombinace násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly MYSTERY ve výherní linii, aktivuje se bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a obdrží násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči celkovou sázku do hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ spuštěna. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MYSTERY	10–500 x n
SEDMIČKA	100 x n
MELOUN	20 x n
HROZEN	10 x n
BAR	2 x n
ZVONEK	2 x n
DOLAR	2 x n
PLUM	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
POMERANČ	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

SUPER JOKER 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	10 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER. Tento prvek nemá vliv na výherní podíl.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly HVĚZDA kdekoliv na válcích (SCATTER) spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč si může vybrat jednu z třech variant FREE SPINS hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl: **5 free spins** se symbolem JOKER na celých válcích 1 a 3 a 5 **15 free spins** se symbolem JOKER na celých válcích 2 a 4 **30 free spins** se symbolem JOKER na celém válci 3

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

VIKINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

SYMBOL SCATTER Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOĎ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

WANTED!

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)	Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.
BONUSOVÁ HRA SALOON	3 a více symbolů SALOON kdekoliv na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za počet získaných symbolů SALOON, které bonusovou hru spustily, a tento počet je dle výherní tabulky násobený násobkem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5). Hráč roztočí kolo a obdrží násobek (x2 až x5), který vynásobí hráči dosavadní výhru bonusové hry SALOON. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek Hry ani výherní podíl.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoliv na válcích spouští bonusová otočení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS otočení je dán výherní tabulkou. Výhry během těchto FREE SPINS bonusových otočení jsou dvojnásobné, úměrné celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	30 FREE SPINS
ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALOON BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDITA 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
PYTEL PENĚZ	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTY	-	3 x n	8 x n	25 x n
KOLTY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
LAHEV WHISKEY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

AZTECS EMPIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě SCATTER.
BONUSOVÁ HRA AZTECS PRINCESS	3x a více SCATTER kdekoli na válcích aktivuje bonusovou hru. Hráč získává 10x FREE SPINS – otočky zdarma. Během bonusové hry je při každém druhém otočení garance tří symbolů WILD v jednom válci. Během bonusové hry není možné získat další bonusové hry.

Speciální tlačítka:
BET LINES – volí sázku na linii
LINES – volí počet aktivních výherních linií

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD (PYRAMIDA)	80 x m	1600 x m	5000 x m
MASKA	50 x m	120 x m	300 x m
KLÍČ	30 x m	100 x m	250 x m
MUŽ	20 x m	90 x m	200 x m
A, K	10 x m	40 x m	150 x m
10, J, Q	5 x m	20 x m	80 x m
SCATTER (PRINCEZNA)	4 x n	15 x n	40 x n

m = sázka na linii, n = sázka na hru

DYNAMITE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	48 000 CZK/480 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ VÝHRA	Bonusovou výhru lze získat, pokud na střední pozici 1. a 3. válce padne shodný symbol a současně tento symbol padne také na libovolné pozici 2. válce. Podle toho, zda je tento shodný symbol na 2. válci přítomen 1x, 2x či 3x, má hráč šanci získat až 3x bonusovou výhru. Linie pro bonusovou výhru jsou náhodně vylosovány a naznačeny na meziválcích doutnákem.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	Standardní výhra symbol 3x	Bonusová výhra symbol 3x
7	40 x n	200 x n
HVĚZDA	16 x n	90 x n
ZVONEK	16 x n	70 x n
HROZEN	8 x n	30 x n
MELOUN	8 x n	30 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	6 x n
TŘEŠNĚ	2 x n	6 x n

n = SÁZKA NA HRU

FRUIT FACTORY 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	42 600 CZK/426 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií (criss-cross). Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS.
DOTOČENÍ ZDARMA (RESPIN)	Pokud po otočení válců zobrazený symbol WILD není součástí výherní kombinace, expanduje na všechny 3 pozice na jeho válci a zbylé dva válce se roztočí ještě jednou zdarma.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly BONUS, aktivuje se 10 bonusových otočení FREE SPINS zdarma. Během bonusové hry lze získat další bonusové otočení FREE SPINS. Během bonusových otočení může docházet k situaci RESPIN, tato nenavyšuje počitadlo získaných FREE SPINS. Pro účely výpočtu výher v rámci bonusových otočení se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
BONUS	10 x FREE SPINS
SEDMIČKY	120 x n
2-BAR	20 x n
MELOUNY	8 x n
ZVONKY, HROZNY, POMERANČE	3 x n
ŠVESTKY, TŘEŠNĚ, DOLARY	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

HALLOWEEN KING

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
DVOJITÁ VÝHRA	15x stejný symbol (citrón, švestka, třešeň, pomeranč) násobí výhru x2.
BONUSOVÁ HRA HALLOWEEN WAY	Hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER postupně oběhne všechny pozice na válcích a doplní případné výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	500 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
CITRÓN	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = SÁZKA NA HRU				

HIGH FIVE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross)
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud na střední linii obdrží hráč 3x symbol melounů obdrží 15 otáček zdarma (FREE SPINS). Pokud na střední linii obdrží hráč 3x symbol třešní, obdrží 5 otáček zdarma (FREE SPINS). Během bonusové hry lze získat další otáčky zdarma.
BONUSOVÁ VÝHRA HIGH FIVE	Pro získání bonusové výhry je nutné zaplnit 9místné pole příslušeného symbolu na horní obrazovce. Volná políčka jsou zaplněna, pokud hráč obdrží výhru na linii shodných pozic, jako jsou ty na horní obrazovce u výherního symbolu dosud neobsazené.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	BONUSOVÁ VÝHRA
SEDMIČKY	80 x n	400 x n
ZVONEK	30 x n	150 x n
3-BAR	10 x n	50 x n
2-BAR	8 x n	40 x n
MELOUN	4 x n	20 x n
ŠVESTKY, POMERANČE, TŘEŠNĚ	2 x n	10 x n
n = SÁZKA NA HRU		

HOT FACTOR

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	43 200 CZK/432 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA HOT FACTOR X2	Každá výhra způsobí zabarvení písmene z nápisu HOT FACTOR x2. Při zabarvení celého názvu bonusové hry je následná výhra x2.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
JOKER	120 x n
2-BAR	60 x n
HVĚZDA	40 x n
MELOUN	20 x n
ZVONEK	8 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	4 x n
DOLAR, TŘEŠEŇ	2 x n
n = SÁZKA NA HRU	

JOKER 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	19 400 CZK/194 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	Pokud po otočení válců padnou tři symboly CHERRY BONUS na střední linii, hráč obdrží jedno bonusové otočení zdarma. Pokud po otočení válců padnou tři symboly STAR na střední linii, hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. Tato bonusová otočení je možné získat během nebonusových her, ve kterých není přidělena výhra. Počet bonusových otočení odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusových otočení se změní barva pozadí válců. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	7, případně 81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	14 800 CZK/148 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 7 nebo 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

ZELENÝ SYMBOL BAR Zelený symbol BAR = JOKER. Nahrazuje jakýkoliv symbol.

Před roztočením válců je počet aktivních výherních linií 7. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol KAJOT JOKER BAR, je aktivován režim 81 výherních linií, což je zároveň signalizováno číslem na zvonku vedle válců a krátkým zazvoněním během točení válců.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
KAJOT JOKER BAR	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZNY	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	243 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
TETRIS	V případě výhry jsou symboly výherní linie odstraněny z válců vybuchnutím a jsou nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při výbuchu symbolů je navýšen násobek pro případnou další výhru systémem x2, x3, x4, ... atd., dokud se nezobrazí nevýherní kombinace.
BONUSOVÝ REŽIM JOKER	Tento režim je automaticky aktivován po každé bonusové hře FREE SPINS. Hráč má možnost libovolně měnit sázku. Bonusový režim trvá 50 otáček. Všechny výhry v bonusovém režimu jsou násobeny minimálně x2 až maximálně x9.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Bonusovou hru aktivují 3 a více symbolů SCATTER kdekoli na válcích. Během bonusové hry získá hráč 10x FREE SPIN (otočení zdarma). Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
7	10 x n	20 x n	60 x n
SCATTER	6 x n	12 x n	24 x n
ZVONKY	6 x n	12 x n	24 x n
3-BAR	4 x n	8 x n	16 x n
HROZNY, ŠVESTKY, DOLLAR	2 x n	3 x n	4 x n
TŘEŠNĚ, POMERANČ	1 x n	2 x n	3 x n
	n = SÁZKA NA HRU		

JOKER AREA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	11 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA JOKER AREA	Hra je automaticky spuštěna, získá-li hráč na druhém nebo třetím válci symbol JOKER. Jeden symbol JOKER spouští 4x free spin (otáčky zdarma) na druhém a třetím válci. První a čtvrtý válec se netočí. Během bonusové hry je možné vyhrát další bonusové hry. Výhry se sčítají. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x
7	25 x n	50 x n	100 x n
HVĚZDA	10 x n	20 x n	40 x n
HROZEN	8 x n	16 x n	32 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
ŠVESTKA	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	2 x n	4 x n
CITRON	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
n = SÁZKA NA HRU			

JOKER DREAM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava, zprava doleva a na třech středních válcích i samostatně. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA DREAM	Padne-li na jakémkoli válci symbol JOKER, rozsvítí se políčko JOKER na shodné pozici nad tímto válcem. Po rozsvícení všech tří políček JOKER v ukazateli nad válcem se spustí bonusová hra DREAM. Hráč získá 5x FREE SPIN. Během této bonusové hry se všechny symboly na daném válci změní v symbol JOKER, který doplní případnou výherní kombinaci na linii. Zobrazování JOKER políček je samostatné pro každou výši sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
7-ČERVENÁ	16 x n	60 x n	200 x n
2-BAR, 3, BAR	8 x n	16 x n	80 x n
HROZEN, ZVONEK	5 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA, POMERANČ	3 x n	6 x n	16 x n
TŘEŠEŇ, DOLLAR	2 x n	4 x n	8 x n

n = SÁZKA NA HRU

JOKER PLUS II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	25 200 CZK/252 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SYMBOL KAJOT **JOKER BAR**	Nahrazuje všechny symboly a v případě doplnění výherní kombinace je výhra hodnocena výše – dle výherní tabulky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	WINFAKTOR – PŘI DOPLNĚNÍ JOKEREM
SEDMIČKA	40 x n	60 x n
ZVONEK	20 x n	30 x n
HROZEN	16 x n	24 x n
2BAR	16 x n	24 x n
TŘEŠEŇ	2 x n	3 x n
DOLAR	2 x n	3 x n
POMERANČ	2 x n	3 x n
ŠVESTKA	2 x n	3 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

JOKER STAR 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	49 800 CZK/498 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL KAJOT	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
JOKER BAR	Pokud je symbol JOKER BAR součástí výherní kombinace, násobí výhry dané hry takto:1x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x2 2x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x4 3x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x8

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
KAJOT JOKER BAR	-	230 x n
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
HROZNY	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = SÁZKA NA HRU

JOKER STRONG

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
BONUSOVÁ HRA JOKER ROUND	Hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER oběhne obvod válců po první linii, první a pátý válec druhé linie, třetí linii a doplní případné výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	500 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
HROZNY	-	10 x n	40 x n	100 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
CITRÓN	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
n = SÁZKA NA HRU				

KAJOT 27 LINES

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	12 000 CZK/120 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Základní údaje: Tříválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross). Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoli symbol včetně symbolu BONUS STAR Kombinace 3 symbolů JOKER na výherní linii bez doplnění alespoň jedním symbolem BONUS STAR generuje pouze výhru za výherní kombinaci dle výherní tabulky a neaktivuje se losování bonusové výhry.
BONUSOVÁ HRA BONUS STAR	Losování bonusové výhry aktivují 3 symboly BONUS STAR, minimálně jeden na každém válci. Výhru určuje hodnota na kole štěstí, které se zobrazí na dolní obrazovce. Hráč může získat 30 až 100násobek celkové sázky do hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra „kolo štěstí" spuštěna. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
KAJOT-JOKER-BAR	30 x n
SEDMIČKY, 2-BAR	30 x n
MELOUNY, ZVONKY	10 x n
ŠVESTKY, KAJOT-LINES	4 x n
TŘEŠNĚ, CITRONY, POMERANČE	2 x n
Bonusová výhra BONUS STAR	30–100 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

LONDON PUB

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	48 000 CZK/480 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

BONUSOVÁ HRA BONUS TIME	Bonusovou hru BONUS TIME spouští 4 symboly HODINY na střední linii. Bonusový násobek určuje postavení ručičky na ciferníku hodin. Na hodinách může být zobrazen čas od 1 do 12, tzn. hodnota v políčku WIN může být hráči bonusově znásobena až 12x.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
ZVONEK	80 x n
ČERVENÁ 7	20 x n
ZELENÁ 7	20 x n
HODINY	4 x n
3-BAR	4 x n
2-BAR	4 x n
DÝMKA	2 x n
PIVO	1 x n
WHISKY	1 x n

n = SÁZKA NA HRU

LUCKY DRAGON

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (DRAK)	Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER. Když padne výhra na výherní linii s doplněním JOKERA (drak), výhra se násobí x2.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Hráč získá 5 až 25 otáček zdarma (bonusových her), pokud po zastavení opticky znázorněných válců padnou 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER. Hráč může zvolit pomocí tlačítka nebo dotykové obrazovky jeden ze SCATTER symbolů, po jehož aktivaci se zobrazí číslo s počtem získaných her. Výběr hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Tato bonusová hra je součástí hry, ve které byla získána. Během bonusové hry jsou všechny výhry znásobené x3. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
K, A	3xn	4xn	20xn
KOUZELNÍK	4xn	8xn	40xn
PRINCEZNA	4xn	8xn	40xn
HRAD	5xn	10xn	50xn
KNIHA	5xn	10xn	50xn
DRAK	20xn	100xn	160xn
9, 10	1xn	2xn	10xn
SCATTER	4xn	8xn	80xn
J, Q	2xn	3xn	15xn

n = SÁZKA NA HRU

RING OF FIRE XL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	48 000 CZK/480 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ĎÁBEL	Nahrazuje všechny symboly kromě RING OF FIRE.
BONUSOVÝ REŽIM HOTGAMES	3 a více symbolů RING OF FIRE aktivují výběr bonusových her HOTGAMES. Hráč má možnost zvolit jeden ze symbolů, pod kterým může být ukryto 15 až 90 HOTGAMES. Výběr hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Před každým otočením válců v bonusové hře HOTGAMES se odečte sázka ve výši 1 kredit, ale pro účely výpočtu výhry se použije výše sázky do hry, ve které byla bonusová hra aktivována.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
ĎÁBEL	2 x n	50 x n	120 x n	160 x n
RING OF FIRE (SCATTER)	2 x n	5 x n	20 x n	120 x n
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	100 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	100 x n
TŘEŠNĚ	-	8 x n	40 x n	80 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	60 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	60 x n
A, K	-	4 x n	20 x n	50 x n
10, J, Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n
n = SÁZKA NA HRU				

SIMPLY GOLD II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava, kromě SCATTER. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	V případě, že hráč získá ve všech polích jeden stejný symbol (třešně, citrón, švestku nebo pomeranč), výhra se násobí x2.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	500 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZNY	-	10 x n	40 x n	100 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
TŘEŠNĚ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
CITRÓN	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
n = SÁZKA NA HRU				

SIMPLY THE BEST 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	19 400 CZK/194 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoli symbol.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	hráč získává 5 bonusových otočení zdarma, pokud padnou po otočení válců tři symboly CHERRY BONUS na první linii, nebo 15 bonusových otočení zdarma, pokud po otočení válců padnou na střední výherní linii tři symboly HVĚZDA. Počet bonusových otočení odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusové hře se změní barva pozadí válců. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Maximální výhru lze získat při kombinaci 6 zvonků, 2 švestek a jednoho symbolu KAJOT JOKER, z čehož hráč získá výhru 3x zvonek na 12 výherních linií a 3x švestka na jedné výherní linii při maximální sázce.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	5x
MELOUN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SPEED CLUB

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.
BONUSOVÁ HRA SPEED SPIN	Pokud hráč obdrží kdekoliv na válcích třikrát, čtyřikrát nebo pětkrát symbol SCATTER, získá stejný počet FREE SPIN (otáček zdarma) do bonusové hry. Během bonusové hry se symboly SCATTER změní na symboly JOKER, zůstanou na stejných pozicích a po každém odehraném free spinu doplní případnou výherní kombinaci. Výhry se sčítají. Pro účely výpočtu výhry v rámci otáček zdarma se použije výše sázky do hry, v rámci které byly otáčky zdarma spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ	1xn	4xn	10xn	40xn
SCATTER	-	5xn	20xn	200xn
CITRÓN	-	4xn	10xn	40xn
ŠVESTKA	-	4xn	10xn	40xn
POMERANČ	-	4xn	10xn	40xn
HROZNY	-	10xn	40xn	100xn
7	-	20xn	200xn	500xn
MELOUN	-	10xn	40xn	100xn
n = SÁZKA NA HRU				

TURBO 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje všechny symboly kromě TU, R, BO
DVOJITÁ VÝHRA	9 stejných symbolů násobí výhru x2.
BONUSOVÁ HRA TURBO	Pokud na kterékoli výherní linii padne kombinace symbolů TU, R, BO, hráč získá 10 bonusových otáček zdarma. Padne-li během bonusové hry kdekoli na linii symbol R, získaná celková výhra je vždy násobena x2. Pro účely výpočtu výhry v rámci otáček zdarma se použije výše sázky do hry, v rámci které byly otáčky zdarma spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER	200 x n
2-BAR	40 x n
7	20 x n
HROZNY, ZVONEK	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLLARS	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
n = SÁZKA NA HRU	

NEON FRUITS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER	Padne-li 6, 9, 12, 15 shodných symbolů prvních 2, 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 2x, 3x, 4x, 5x násobek výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA (7)	10 x n	20 x n	100 x n
MELOUN	5 x n	10 x n	20 x n
HROZNY	2 x n	4 x n	12 x n
BAR BAR	2 x n	4 x n	12 x n
ZVONEK	1 x n	2 x n	6 x n
ŠVESTKA	1 x n	2 x n	6 x n
POMERANČE	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠNĚ	0.5 x n	1 x n	4 x n
n = SÁZKA NA HRU			

MULTI DIAMONDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD	Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n
n = SÁZKA NA HRU		

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

Internetové hry dodavatele “SYNOT Games”

- ALCHEMIST´S GOLD
- BLAZING ICE
- FRUIT AWARDS
- GEM O RAMA
- MOONLIGHT FORTUNE
- WILD WARP
- HELL MANIA
- GOLDEN MYTH
- LUCKY POT
- RESPIN JOKER
- DICE RUSH
- BOOK OF SECRETS
- FLIP THE CHIP
- FRUITS´N´FIRE
- HOT AFRICA
- JOKER´S FIVE
- THE WILD JOB
- VAMPIRE BRIDE
- NEON FEVER
- FIRE WITCH
- CORSAIR QUEEN
- JOKER 40
- FRUITI
- FRUITIXX
- FRUITY GOLD
- 88 PEARLS
- DRAGONS OF FORTUNE
- DOUBLE HOT
- MIRROR SHIELD
- LUCKY ELEMENTS
- MYSTERIOUS ATLANTIS
- 8FLOWERS
- ARMED´N´WILD
- FIREBIRD DOUBLE 27
- FRUITI X
- FRUITI XL
- HARLEQUIN DICE
- JEWELS FORTUNE
- REEL SHERIFF
- 6 FRUITS
- DICEY FRUITS
- DOLPHIN´S WILD RIDE
- GRAND GEMS
- HELL FRUITS
- HUNTER´S SPIRIT
- RICH PIRATES
- WILD CIRCUS 256
- 243 Mexicana
- Amazon´s Wonders
- Buffalo Hunt
- Jack and The Mystery Monsters
- Joker 50 Deluxe
- Monkey Slots
- Alladin and the Golden Palace
- Fruiti XXL
- Hell Bars
- Sync Spin
- Wild Blooms

Alchemists Gold

1. **Základní údaje**

Alchemists Gold je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány s výjimkou symbolu MYSTERY zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	5 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 Kč – 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Symbol Mystery



Všechny Mystery symboly, které se objeví na válcích, se přemění na stejný, náhodně zvolený symbol.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.

Symbol	Název	celková sázka (5x)	celková sázka (4x)	celková sázka (3x)
	Elixír	50x	25x	10x
	Prvek ohně	40x	20x	5x
	Prvek Vody	30x	10x	5x
	Prvek Země	25x	8x	3x
	Prvek Vzduchu	25x	8x	3x
	A	15x	5x	2x
	K	15x	5x	2x
	Q	10x	2x	1x

Symbol	Název	celková sázka (5x)	celková sázka (4x)	celková sázka (3x)
	J	10x	2x	1x
	Mystery	-	-	-

Blazing Ice

1. Základní údaje

Blazing Ice je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány s výjimkou symbolu MYSTERY zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 Kč – 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. **Autoplay**



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. **Symbol Mystery**



3 symboly Mystery na výherní linii vyplácí náhodnou hodnotu mezi 2 až 100násobkem sázky.

4. **Respin**

Respin se spustí, když se na 2 válcích objeví symbol Ohně. Totéž platí i pro symbol Ledu.

Válec, na kterém chybí třetí symbol Ohně nebo Ledu, se ještě jednou roztočí, čím získáváte další šanci na výhru.

Respin se hraje se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn, avšak je zdarma pro Účastníka hazardní hry.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (3x)
	Oheň	100x
	Led	100x
	Tajemství	2x - 100x
	Meloun	20x
	Hrozen	10x
	Švestka	5x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešeň	2x

Fruit Awards

1. Základní údaje

Fruit Awards je hra se 4 válci a 81 výherními cestami (criss - cross). Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka v  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné cestě. Výhry z jednotlivých výherních cest se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	5 Kč
Maximální sázka na jednu hru	350 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	75 600 Kč – 12 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. Autoplay



 Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Divoký Symbol



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.

Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru.

Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	160x	16x
	BAR	60x	6x
	Meloun	40x	4x
	Hroznů	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešeň	2x	1x
	Wild	-	-

Gem o Rama

1. Základní údaje

Gem o Rama je hra se 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou i zprava doleva od válce nejvíce vpravo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	5 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 Kč – 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. **Autoplay**



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. **Double symbol**

Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

4. **Expanzní Wild**

Expandující Divoké symboly se můžou objevit pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu Double.

Hráč získává respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny se končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3-krát.

Respin je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin, avšak je zdarma pro Účastníka hazardní hry.

Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	celková sázka (5x)	celková sázka (4x)	celková sázka (3x)
	Sedm	25x	15x	5x
	Fialový klenot	10x	5x	2x
	Žlutý klenot	5x	2x	1x
	Modrý klenot	5x	2x	1x
	Oranžový klenot	5x	2x	1x
	Zelený klenot	3x	1x	0,6x
	Červený klenot	3x	1x	0,6x
	Expanzní Wild	-	-	-
	Dvojité (multiplier)	-	-	-

Moonlight Fortune

1. Základní údaje

Moonlight Fortune je hra se 5 válci a 20 nebo 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu BONUS, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu BONUS nezáleží na jeho pozici na válcích. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra na linii je počítána jako násobek pole Sázka na linii a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	5 Kč
Maximální sázka na jednu hru	480 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	103 680 Kč – 17 280 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. **Autoplay**



 Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. Automatické hraní se přeruší v případě stisknutí tlačítka  nebo na začátku Volných otáček a na konci Volných otáček. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. **Divoký Symbol**



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. **Volné Otáčky zdarma**

Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček.

Divoké symboly Wild chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách.

Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček.

Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky zdarma aktivovány a jsou pro Účastníka hazardní hry zdarma.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild	1000x	200x	40x
	Jednorožec	500x	100x	40x
	Vlk	300x	60x	20x
	Sova	200x	60x	20x
	Králík	200x	60x	20x
	A	160x	40x	12x
	K	160x	40x	12x
	Q	160x	40x	12x
	J	100x	20x	8x
	10	100x	20x	8x

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	9	100x	20x	8x
	Bonus (scatter)	-	-	2x celková sázka + 6 Volné otáčky

Wild Warp

1. Základní údaje

Wild Warp je hra se 5 válci a 5 až 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra na linii je počítána jako násobek pole Sázka na linii a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Výhry ze symbolu WILD a bonusových her se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	5 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč – 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. **Autoplay**



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. Automatické hraní se přeruší v případě stisknutí tlačítka  nebo na začátku Volných otáček a na konci Volných otáček. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. **Volné otáčky zdarma (Free Spins) se Speciálním expandujícím symbolem**

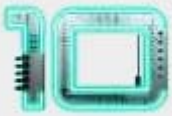
Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu. Když na válcích zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, vyhráváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou symbolu Wild, zvolený Speciální expandující symbol.

Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, získáváte dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním expandujícím symbolem. Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny a jsou pro Účastníka hazardní hry zdarma.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Wild (scatter)	200x celková sázka na hru + 10 volných otáček	20x celková sázka na hru + 10 volných otáček	2x celková sázka na hru + 10 volných otáček	-
	Pilot	5000x	1000x	100x	10x
	Vesmírná loď	2000x	400x	40x	5x
	Planeta	750x	100x	30x	5x
	Minerál	750x	100x	30x	5x
	A	150x	40x	5x	-
	K	150x	40x	5x	-
	Q	100x	25x	5x	-

Symbol	Název	x (5x)	celková sázka	x (4x)	celková sázka	x (3x)	celková sázka	x (2x)	celková sázka
	J	100x		25x		5x			-
	10	100x		25x		5x			-

Hell Mania

1. Základní údaje

Hell Mania je hra se 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Výherní linie nesmí být přerušena jiným symbolem - výjimka platí pro Divoký symbol. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	97 200 Kč – 16 200 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. **Autoplay**



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. **Expanzní Wild**



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

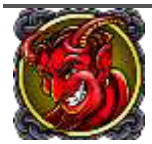
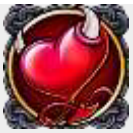
4. **Násobící plné válce**

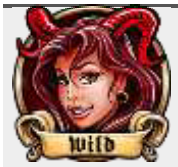
Pro symboly 10, J, Q, K, A je výhra násobena podle Výherní tabulky na základě počtu po sobě následujících válců, které mají na všech pozicích stejný symbol, počínaje od prvního válce zleva.

Počet válců	**Násobitel**
3	3x
4	4x
5	5x

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Čert	500x	100x	20x	8x
	Pentagram	250x	30x	15x	5x
	Kříž	100x	20x	8x	4x
	Srdce	50x	12x	6x	3x
 +	Kalich	30x	8x	4x	-
	Trojzubec	20x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	10	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-

Symbol	Název	x (5x) celková sázka	x (4x) celková sázka	x (3x) celková sázka	x (2x) celková sázka
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-	-

Golden Myth

1. Základní údaje

Golden Myth je hra se 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou divokého symbolu. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	4 Kč
Maximální sázka na jednu hru	240 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	51 840 Kč – 8 640 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. **Autoplay**



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. Automatické hraní se přeruší v případě stisknutí tlačítka  nebo na začátku Volných otáček a na konci Volných otáček. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. **Volné otáčky zdarma s perzistentním Extra divokým symbolem**

Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Extra divokého symbolu. Extra divoký symbol nahrazuje všechny symboly.

Když na válcích zastaví 3 a více divokých symbolů Wild během základní hry, vyhráváte Volné otáčky zdarma podle Výherní tabulky. Divoký symbol Wild během Volných otáček nespouští další Volné otáčky zdarma.

Během Volných otáček zůstávají nové Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Extra divoký symbol vyplácí výhru ve výši 1x celkové sázky a přidá další Volnou otáčku. V případě, že Extra divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Extra divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky zdarma. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných Volných otáček.

Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny a jsou pro Účastníka hazardní hry zdarma.

4. **Výherní tabulka**

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Diamant	50x	10x	2x	-
	Modrý Bůh	20x	4x	1x	-
	Fialový Bůh	20x	4x	1x	-
	Červený Bůh	15x	3x	1x	-
	Zelený Bůh	15x	3x	1x	-
	Orel	10x	2x	0.5x	-
	Opice	10x	2x	0.5x	-
	Pes	4x	1x	0.25x	-
	Ještěrka	4x	1x	0.25x	-
	Had	4x	1x	0.25x	-
	Divoký symbol	20 Volné Otáčky	15 Volné Otáčky	10 Volné Otáčky	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Extra divoký symbol	-	-	-	+1 Volné Otáčky 1x bet

Lucky Pot

1. Základní údaje

Lucky Pot je hra se 4 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu MYSTERY, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 Kč – 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Mystery Symbol



V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce (scatter), vyplácejí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

4. Násobící plátna

Všechny válce plné jednoho ze symbolů J, Q, K, A násobí výhru x2.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Skřítek	128x	8x
	Čtyřlístek	64x	4x
	Podkova	16x	2x
	A	4x	1x
	K	4x	1x
	Q	4x	1x
	J	4x	1x
	Mystery symbol	4 – 128x	1 – 64x

Respin Joker

1. Základní údaje

Respin Joker je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 Kč – 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Divoký Symbol



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává zatočení zdarma.

Před zatočením se vyhodnotí aktuální výhry. Po zatočení se výhry vyhodnotí a fixované symboly se uvolní.

V případě, že opět vznikne výherní kombinace s Divokým symbolem, hráč získává další zatočení zdarma.

Respin je hrán se stejnou stávkou jako herní kolo, které spustilo respin, avšak je zdarma pro Účastníka hazardní hry.

4. Násobící plátna

Stejný symbol na všech pozicích všech válců zdvojnásobí výhru v daném zatočení.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (3x)
	Zvonek	50x
	Meloun	15x
	Hrozny	10x
	Švestka	8x
	Pomeranč	6x
	Citron	4x
	Třešně	2x
	Divoký symbol (Joker)	-

Dice Rush

1. Základní údaje

Dice Rush je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou scatter symbolu. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 Kč – 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. Automatické hraní se přeruší v případě stisknutí tlačítka  nebo na začátku Volných otáček a na konci Volných otáček. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Volné otáčky zdarma

Pokud se na jakékoliv pozici na každém ze tří válců objeví Kostka-Scatter symbol, hráč získává volné otáčky zdarma.

Počet volných otáček se určí jako součet čísel na jednotlivých kostkách (celkově od 3 do 18).

Během volných otáček se počet výherních linií mění z 5 na 27.

Během volných otáček se Kostka-Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky zdarma.

Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny a jsou pro Účastníka hazardní hry zdarma.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (3x)
	Sedm	100x
	3 Bar	32x
	2 Bar	16x
	1 Bar	8x
	Meloun	6x
	Hrozny	4x
	Švestka	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x
	Kostka (Scatter)	3 – 18 volných otáček

Book of Secrets

1. Základní údaje

Book of Secrets je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Po kliknutí na tlačítka + nebo – dojde k otevření pole, kde je možno volit hodnoty Sázek na linii a počet aktivních Linií. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

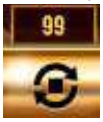
, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč – 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. Automatické hraní se přeruší v případě stisknutí tlačítka  nebo na začátku Volných otáček a na konci Volných otáček. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Divoký Symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu.

4. Volné otáčky zdarma

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální expandující symbol.

Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč získává dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním expandujícím symbolem. Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny a jsou pro Účastníka hazardní hry zdarma.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Wild (scatter)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeologist	500x	100x	10x	1x
	Pharoah	200x	40x	4x	0.5x
	Scarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Ankh	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-
	9	200x	20x	10x	-
	Perla (Bonus)	-	-	-	-
	Drak (Wild)	-	-	-	-

Flip The Chip

1. Základní údaje

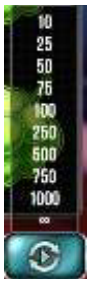
Flip The Chip je hra se 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Wild a symbolu Scatter zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč – 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. Automatické hraní se přeruší v případě stisknutí tlačítka  nebo na začátku Volných otáček a na konci Volných otáček. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Volné otáčky zdarma

Symboly Scatter kdekoliv na válcích vyplácí výhru podle Výherní tabulky.

V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoliv na válcích, spustí se Volné otáčky zdarma s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček se všechny symboly na válcích, kde se vyskytly symboly Scatter, změní na symboly žetonů s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček nebo násobitel výher.

Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

Během volných otáček se Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky zdarma.

Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny a jsou pro Účastníka hazardní hry zdarma.
Volby Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Chip (Scatter)	100x + Volné Otáčky	20x + Volné Otáčky	5x+ Volné Otáčky	x
	Sedm	500x	100x	20x	-
	Bar 3	100x	30x	10x	-
	Bar 2	80x	25x	8x	-
	Bar 3	60x	15x	5x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	25x	8x	3x	-
	Citron	25x	8x	3x	-
	Jahoda	25x	8x	3x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Wild	-	-	-	-

Fruits’n‘Fire

1. Základní údaje

Fruits’n‘Fire je hra se 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Wild a symbolů Scatter a Extra Scatter zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	40 500 Kč – 24 300 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Divoký Symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Scatter a Extra Scatter symbolů. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Logo (Extra Scatter)			30x	-
	Hvězda (Scatter)	100x	25x	3x	-
	Sedm	500x	40x	10x	2x
	Zvon	150x	25x	8x	-
	Meloun	100x	20x	6x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	20x	6x	2x	-
	Pomeranč	20x	6x	2x	-
	Citron	20x	6x	2x	-
	Třešně	20x	6x	2x	-

Symbol	Název	x (5x)	celková sázka	x (4x)	celková sázka	x (3x)	celková sázka	x (2x)	celková sázka
	Wild	-		-		-		-	

Hot Africa

1. Základní údaje

Hot Africa je hra se 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu a symbolu Bonus, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	45 000 Kč – 27 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. Automatické hraní se přeruší v případě stisknutí tlačítka  nebo na začátku Volných otáček a na konci Volných otáček. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Divoký Symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter a Extra divokého symbolu.

4. Volné otáčky zdarma

Symboly Scatter vyplácejí hodnotu výhry uvedenou v tabulce.

3 a více symbolů Scatter spouští 15 volných otáček. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele.

Volné otáčky zdarma se začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrací úroveň násobitele zpět na x2.

Extra divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter.

Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, hráč získává dalších 15 Volných otáček.

Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny a jsou pro Účastníka hazardní hry zdarma.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kilimandžáro (Scatter)	100x 15 Volných otáček	25x 15 Volných otáček	5x 15 Volných otáček	1x
	Maska (Wild)	250x	50x	10x	-
	Lev	100x	20x	5x	-
	Slon	75x	15x	3x	-
	Žirafa	40x	10x	2x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Antilopa	40x	10x	2x	-
	A	20x	3x	1x	-
	K	20x	3x	1x	-
	Q	8x	2x	1x	-
	J	8x	2x	1x	-
	10	8x	2x	1x	-
	Slunce (Extra Wild)	-	-	-	-

Jokers Five

1. Základní údaje

Jokers Five je hra se 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Wild a symbolů Scatter a Extra Scatter zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč – 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Násobící Divoký symbol



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.

Výhry za výherní kombinace s jedním nebo více Divokými symboly, nahrazujícími za symboly káro, pika, kříž nebo srdce, se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	50x	20x	8x
	Dolár	40x	15x	5x
	Hvězda	30x	10x	4x
	Čtyřlístek	20x	8x	3x
	Srdce	6x	3x	1x
	Tref	6x	3x	1x
	Pika	4x	2x	1x
	Káro	4x	2x	1x
	Joker (Wild)	100x	-	-

The Wild Job

1. Základní údaje

The Wild Job je hra se 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč – 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. Automatické hraní se přeruší v případě stisknutí tlačítka  nebo na začátku Volných otáček a na konci Volných otáček. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Divoký Symbol



Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Bonusových symbolů.

4. Volné otáčky zdarma







Když se na kterékoliv pozici každého ze tří válců 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, hráč získává 10 Volných otáček.
Pokud se během Volných otáček objeví na válci Bonusový symbol, v případě že by mělo dojít k výhře se rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly.
Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček.
Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny a jsou pro Účastníka hazardní hry zdarma.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zásobník (Wild symbol)	500x	100x	10x	2x
	Diamanty	100x	20x	5x	1x
	Zlato	50x	10x	4x	1x
	Peníze	20x	5x	2x	1x
	A	15x	4x	1x	-
	K	15x	4x	1x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Q	10x	2x	1x	-
	J	10x	2x	1x	-

Vampire Bride

1. Základní údaje

Vampire Bride je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Wild a symbolu Bonus zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné cestě. Výhry z jednotlivých cest se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	45 000 Kč – 27 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. Automatické hraní se přeruší v případě stisknutí tlačítka  nebo na začátku Volných otáček a na konci Volných otáček. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Divoký Symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu. Objevuje se ve čtveřici na válcích 2 a 3.

4. Volné otáčky zdarma

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky zdarma.

Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky zdarma.

Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny a jsou pro Účastníka hazardní hry zdarma.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Nevěsta	20x	10x
	Drákula	10x	5x
	Sluha	8x	4x
	Kříž	5x	3x
	Kůl	4x	2x
	Česnek	4x	2x
	A	3x	1x
	K	3x	1x
	Q	2x	1x
	J	2x	1x
	Netopýr (Wild)	-	-
	Hrad (Bonus)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky

Neon Fever

1. Základní údaje

Neon Fever je hra se 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	900 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	81 000 Kč – 48 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Divoký Symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Dvojité A Trojité Symboly

Při každé otáčce se na alespoň jednom náhodně zvoleném válci objevují dvojité a trojité symboly. Tyto symboly se ve výherné kombinaci počítají za dva nebo tři symboly na dané pozici místo jednoho. Jen následující symboly se můžou objevit dvojité nebo trojité: Zvonek, Čtyřlístek, Hvězda, Sedmička nebo Wild.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená částka na linii.

Symbol	Název	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
	Wild symbol	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Sedmička	160	144	128	112	96	80	64	48	32	16	8	4	2
	Hvězda	160	144	128	112	96	80	64	48	32	16	8	4	2
	Čtyřlístek	120	108	96	84	72	60	48	36	24	12	6	3	1,5
	Zvonek	120	108	96	84	72	60	48	36	24	12	6	3	1,5
	Meloun	-	-	40	32	28	24	20	16	12	8	4	2	1
	Hrozny	-	-	40	32	28	24	20	16	12	8	4	2	1
	Švestka	-	-	20	16	14	14	10	8	6	4	2	1	0,5
	Citrón	-	-	20	16	14	14	10	8	6	4	2	1	0,5
	Třešně	-	-	20	16	14	14	10	8	6	4	2	1	0,5

Fire Witch

1. Základní údaje

Fire Witch je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	45 000 Kč – 27 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. Automatické hraní se přeruší v případě stisknutí tlačítka  nebo na začátku Volných otáček a na konci Volných otáček.  Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Divoký Symbol



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Wheel Of Fire

Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští Ohnivé kolo.

Zatočením Ohnivého kola je náhodne vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce.

5. Fire Respins

Respin na zbývajícím válci je spuštěn při dvou válcích plných stejných symbolů bez vytvoření výherní linie. Respin se hraje se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn, avšak je zdarma pro Účastníka hazardní hry.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20
	Sedm	10
	Hvězda	8
	BAR	5
	Hroznů	4
	Švestka	3
	Pomeranč	3
	Citron	2
	Třešně	2

Corsair Queen

1. Základní údaje

Corsair Queen je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi v základní hře a 40 v bonusové hazardní hře „Volné otáčky zdarma“. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč – 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. Automatické hraní se přeruší v případě stisknutí tlačítka  nebo na začátku Volných otáček a na konci Volných otáček. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Divoký Symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Volné otáčky zdarma

Alespoň jeden plně zobrazen Divoký symbol spouští 5 Volných otáček.

Během Volných otáček se válce rozšíří na 5 symbolů na válec a hra je hrána na 40 výherních liniích.

Pokud se během Volných otáček objeví na válcích nový, plně zobrazený Divoký symbol, rozšíří se na všech 5 pozicí a přidává +1 otáčku.

Každý rozšířený Divoký symbol zůstává na válci do konce aktuálního kola Volných otáček.

Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny a jsou pro Účastníka hazardní hry zdarma.

5. Symbol SCATTER

Pokud Účastník hazardní hry obdrží kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů 

Scatter, získává výhru až do výše 20x sázky podle Výherní tabulky.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	celková sázka (5x)	celková sázka (4x)	celková sázka (3x)
	Poklad (Scatter symbol)	20 x celková sázka	5 x celková sázka	2 x celková sázka
	Loď	20	4	1
	Mapa pokladu	15	3	1
	Kompas	10	2	1
	Láhev	10	2	1
	A	5	1	0,5
	K	5	1	0,5

Symbol	Název	celková sázka (5x)	celková sázka (4x)	celková sázka (3x)
	Q	4	1	0,5
	J	4	1	0,5
	Pirát (Wild symbol)	-	-	-

Joker 40

1. Základní údaje

Joker 40 je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli **Sázka**, si Učastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebopomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko 
, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč – 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



Pokud Účastník hazardní hry obdrží kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů Scatter, získává výhru až do výše 30x sázky.

5. Volné otáčky zdarma

Pokud Účastník hazardní hry obdrží kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů Scatter, získává bonusovou hru „Volné otáčky zdarma“ dle Výherní tabulky. „Volné otáčky zdarma“ lze znovu spustit.

„Volné otáčky zdarma“ je bonus, při kterém nejsou Účastníkovi hazardní hry odečteny z pole **KREDIT** žádné peněžní prostředky, jsou zdarma. Výhry jsou během bonusu „Volné otáčky zdarma“ kumulovanév poli **VÝHRA**.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	**Hvězda(Scatter)**	**30 Volných otáček**	**20 Volných otáček**	**10 Volných otáček**
	**Joker (Wild)**	**50**	**10**	**2**
	**Červená sedmička**	**20**	**4**	**1**
	**Modrá sedmička**	**20**	**4**	**1**
	**Jahoda**	**12**	**3**	**1**
	**Hruška**	**12**	**3**	**1**
	**Hrozny**	**8**	**2**	**0,4**
	**Meloun**	**8**	**2**	**0,4**
	**Švestka**	**4**	**1**	**0,2**
	**Pomeranč**	**4**	**1**	**0,2**

	**Citrón**	**4**	**1**	**0,2**
	**Třešně**	**4**	**1**	**0,2**

Fruiti

1. Základní údaje

Fruiti je hra se 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč – 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50	10	2	-
	Sedm	500	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-
	Hroznů	100	40	10	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	40	10	4	-
	Třešně	40	10	4	1

Fruiti XX

1. Základní údaje

Fruiti XX je hra se 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	45 000 Kč – 27 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	50	20	2
	Sedm	20	4	1
	Meloun	10	2	1
	Švestka	10	2	1
	Pomeranč	5	1	0,5
	Citron	5	1	0,5
	Třešně	5	1	0,5

Fruity Gold

1. Základní údaje

Fruity Gold je hra se 3 válci a 27 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	900 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	81 000 Kč – 48 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Mystery Symbol



3 Mystery symboly na výherní linii vyplácejí náhodnou hodnotu od 2 až do 300 násobku sázky.

4. Double Wild



Symbol Double Wild nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Mystery a Wild a násobí výhru x2.

5. Divoký Symbol



Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Mystery a Double Wild.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-
	Double wild symbol	-
	Mystery symbol	2-300
	Sedm	30
	Taška na peníze	20
	Zvon	10
	Meloun	6
	Hrozny	6
	Švestka	4

Symbol	Název	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	4
	Citron	2
	Třešně	2

88 Pearls

1. Základní údaje

88 Pearls je hra se 5 válci a 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Po kliknutí na tlačítka + nebo – dojde k otevření pole, kde je možno volit hodnoty Sázek na linii a počet aktivních Linií. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

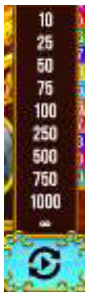
, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu a symbolu BONUS, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra na linii je počítána jako násobek pole Sázka na linii a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	45 000 Kč – 27 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. Automatické hraní se přeruší v případě stisknutí tlačítka  nebo na začátku Volných otáček a na konci Volných otáček. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Divoký Symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Volné otáčky zdarma

3 symboly Bonus kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 spouštějí 8 volných otáček.

Při každé z volných otáček se na každý z válců 2, 3, 4 a 5 přidá jeden Divoký symbol a zůstává tam do konce Volných otáček.

Pokud se během Volných otáček objeví na válcích současně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 8 volných otáček. Volné otáčky zdarma lze znovu spustit pouze jednou.

Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly aktivovány a jsou pro Účastníka hazardní hry zdarma.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená částka na linii.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Opice	1000x	200x	40x	10x
	Tygr	500x	150x	40x	5x
	Kočka štěstí	500x	150x	40x	5x
	Želva	400x	100x	20x	-
	Myši	400x	100x	20x	-
	A	400x	50x	20x	-
	K	400x	50x	20x	-
	Q	200x	30x	10x	-
	J	200x	30x	10x	-
	10	200x	20x	10x	-
	9	200x	20x	10x	-

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Perla (Bonus)	-	-	-	-
	Drak (Wild)	-	-	-	-

Dragons of Fortune

1. Základní údaje

Dragons of Fortune je hra s 5 válci a 243 možnostmi výhry. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné cestě. Výhry na výherních cestách se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč – 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Divoký Symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

4. Volné otáčky zdarma

3 nebo více symbolů Bonus na po sobě následujících válcích ve směru zleva spouští Volné otáčky zdarma.

Na začátku Volných otáček si má hráč možnost vybrat jejich variantu zvolením jednoho z draků. Každý drak odměňuje jiný počet volných otáček a násobitel výher.

Během Volných otáček jsou výhry s Divokým symbolem násobeny náhodně zvolenou hodnotou mulitplikátoru přiřazenou drakovi, se kterým jsou Volné otáčky zdarma aktuálně hrané.

Volné otáčky zdarma lze znovu spustit s možností si je opět nakonfigurovat po odehrání původního počtu Volných otáček.

Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny a jsou pro Účastníka hazardní hry zdarma.

Volby Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol	Počet Volných Otáček	Mulitplikátor
Zlatý drak	10	x10, x15, x20
Červený drak	13	x8, x10, x15
Bílý drak	15	x5, x8, x10
Modrý drak	20	x3, x5, x8
Zelený drak	25	x2, x3, x5



5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Dračí oko (Wild)	-	-	-
	Dračí brána (Bonus)	50	10	5
	Zlatý drak	30	6	3
	Červený drak	25	5	2
	Bílý drak	20	4	1
	Modrý drak	15	3	1
	Zelený drak	10	2	1
	A	3	1	0,5
	K	3	1	0,5
	Q	3	1	0,5
	J	2	1	0,5

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	10	2	1	0,5
	9	2	1	0,5

Double Hot

1. Základní údaje

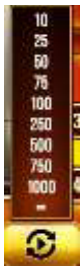
Double Hot je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu a symbolu BONUS, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra na linii je počítána jako násobek pole Sázka na linii a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč – 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Násobící plátna

Pokud se objeví na všech pozicích všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (3x)
	Sedm	150
	Zvon	40
	Meloun	12
	Švestka	8
	Pomeranč	8
	Citron	8
	Třešně	8
	BAR	2

Mirror Shield

1. Základní údaje

Mirror Shield je hra se 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

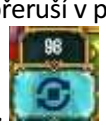
, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	600 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč – 32 400 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. Automatické hraní se přeruší v případě stisknutí tlačítka  nebo na začátku Volných otáček a na konci Volných otáček. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Volné otáčky zdarma

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální expandující symbol.

Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva.

Volné otáčky zdarma lze spustit znovu s novým Speciálním expandujícím symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny a jsou pro Účastníka hazardní hry zdarma.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Wild (scatter)	200x celková sázka na hru + 10 volných otáček	20x celková sázka na hru + 10 volných otáček	2x celková sázka na hru + 10 volných otáček	-
	Artuš	500	100	10	1
	Merlin	200	40	4	0,5
	Excalibur	75	10	3	0,5
	Svatý Grál	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	9	200x	20x	10x	-

Lucky Elements

1. Základní údaje

Lucky Elements je hra s 5 válci a 243 možnostmi výhry (výherními cestami). Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné cestě. Výhry z jednotlivých cest se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč – 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. Automatické hraní se přeruší v případě stisknutí tlačítka  nebo na začátku Wheel Of Lucky Elements a na konci Wheel Of Lucky Elements. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Symbol Bonus



Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, hráč získává bonusovou hru Wheel Of Lucky Elements.

4. Wheel Of Lucky Elements

Na začátku bonusové hry se každý Bonusový symbol změní na jeden Wheel Of Lucky Elements Život. Každý Život představuje jednu z náhodně vylosovaných barev na kole.

Před každým zatočením je použit jeden Život, který zdvojnásobí všechny výhry své barvy.

Všechny takto vynásobené výhry zůstávají zdvojnásobeny až do konce bonusové hry.

Bonusová hra končí po použití všech životů.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bonus	Bonus	Bonus	Bonus
	Oheň	50	15	5
	Voda	20	8	3
	Zem	10	4	2
	Vzduch	10	4	2
	A	4	2	1
	K	4	2	1
	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5

Mysterious Atlantis

1. Základní údaje

Mysterious Atlantis je hra se 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu a symbolu BONUS, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra na linii je počítána jako násobek pole Sázka na linii a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč – 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Divoký Symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Divoké Respiny

Pokud se kdekoliv na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny.

Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem.

Extra divoké symboly nahrazují všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Divoké Respiny jsou hrány se stejnou stávkou jako hra, ve které byly spuštěny, avšak jsou zdarma pro Účastníka hazardní hry.

Divoké Respiny nelze spustit znovu.

- **Dione (zelené) respiny**

Divoké Respiny začínají se 3 Extra Divokými symboly, náhodně umístněnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3 Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4 Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5 Extra Divokými symboly.

- **Melite (fialové) respiny**

Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.

- **Thalia (červené) respiny**

Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Extra Divoký symbol (Thalia)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Melite)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Dione)	-	-	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kompas (Bonus) Spouští 3x Respin	-	-	-
	Poseidon	-	-	-
	Loď	100	20	5
	Ryba	50	10	3
	Váza	25	5	2
	Kotva	25	5	2
	A	10	3	1
	K	10	3	1
	Q	10	3	1
	J	10	3	1

8Flowers

1. Základní údaje

8Flowers je hra s 9 válci a 8 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 8různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli **Sázka**, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly.

4. Respiny se zdvojenými válci

V případě že Divoký symbol zastane na válci 9 (střední pozice), nejprve se vyhodnotí aktuální výhry a následně Účastník hazardní hry získává Respin s Divokým symbolem zafixovaným na své pozici. Při respine se na obrazovku přidá další plátno válců, přičemž Divoký symbol zůstává zafixován na válci 9 (střední pozice). Respin se hraje se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn, avšak je zdarma pro Účastníka hazardní hry.

5. Funkce Wild Flower

Funkce Wild Flower se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce, 1až 8 Divokých symbolů může náhodně přibýt na válcích, kromě válce 9 (střední pozice).

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená částka na linii. Pro symbol WILD platí, že výhra je počítána jako součin číselného koeficientu z Výherní tabulky a celkové sázky do hry.

Graphics	Description	x celková sázka (3x)
	Bílý květ	20
	Žlutý květ	5
	Oranžový květ	4
	Rudý květ	3
	Fialový květ	1
	Tyrkysový květ	1
	Zelený květ	0,5
	Modrý květ	0,5

Armed'N'Wild

1. Základní údaje

Armed'N'Wild je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli **Sázka**, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebopomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava a zprava doleva od válce nejvíce vlevo / vpravo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.



3. Symbol Wild



Divoký symbol se objevuje naskládaný ve čtveřici na válcích 2, 3 a 4 a nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se dotočí na celý válec v případě že mělo dojít k výhře.



4. Násobitel dotáčení

Před dotočením se za každou viditelnou část Divokého symbolu zvýší násobitel o + 1x. Maximální možný násobitel (za 3 Divoké symboly na 4 pozicích) je 12x.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	**Pin-up (k tanku)**	**-**	**-**	**-**
	Pin-up girl (k létadlu)	-	-	-
	Pin-up (k lodi)	-	-	-
	Létadlo	4	1,2	0,6
	Loď	4	1,2	0,6
	Tank	4	1,2	0,6
	A	3	0,8	0,4
	K	3	0,8	0,4

	**Q**	**3**	**0,8**	**0,4**
	J	2	0,4	0,2
	10	2	0,4	0,2
	9	2	0,4	0,2

Firebird Double 27

1. Základní údaje

Firebird Double 27 je hra s 4 válci a celkem 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli **Sázka**, si Učastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava a zprava doleva od válce nejvíce vlevo / vpravo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Graphics	Description	x celková sázka (3x)
	Firebird (Wild symbol)	50
	Seven	50
	Bell	20
	BAR	12
	Watermelon	8
	Grape	6
	Plum	4
	Orange	4
	Lemon	2
	Cherries	2

Fruiti X

1. Základní údaje

Fruiti X je hra s 5 válci 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli **Sázka**, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebopomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko 
, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jehozmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava

od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 108 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



Pokud Účastník hazardní hry obdrží kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů Scatter, získává výhru až do výše 500x sázky.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celk. sázka (5x)	x celk. sázka (4x)	x celk. sázka (3x)
	Star (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	100	40	4
	Seven	40	8	2
	Watermelon	20	4	2
	Plum	20	4	2
	Orange	10	2	1
	Lemon	10	2	1
	Cherries	10	2	1

Fruiti XL

1. Základní údaje

Fruiti XL je hra s 5 válci 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli **Sázka**, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

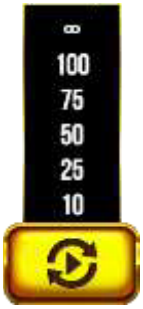
, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebopomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jehozmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava

od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 108 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



Pokud Účastník hazardní hry obdrží kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů Scatter, získává výhru až do výše 500x sázky.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celk. sázka (5x)	x celk. sázka (4x)	x celk. sázka (3x)
	Star (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	25	10	1
	Seven	10	2	0,5
	Watermelon	5	1	0,5
	Plum	5	1	0,5
	Orange	2,5	0,5	0,25
	Lemon	2,5	0,5	0,25
	Cherries	2,5	0,5	0,25

Harlequin Dice

1. Základní údaje

Harlequin Dice je hra s 4 válcia 81 možností výhry. Hra obsahuje 9různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli **Sázka**, si Učastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebopomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jehozmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava

od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné výherní cestě. Výhry z jednotlivých cest se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s vyjímkou Bonusového symbolu.

4. Volné otáčky zdarma

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) Účastník hazardní hry získává Volné otáčky zdarma. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z

jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček).

Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky zdarma. Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny a jsou pro Účastníka hazardní hry zdarma. V každé otáčce ve Volných otáčkách je výhra.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kostka (Scatter symbol)	2-12 Volné otáčky	1-6 Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100	-
	7	10	-
	Zvonek	10	-
	Meloun	2	-
	Hrozen	2	-
	Švestka	1	-

Symbol	Název	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	1	-
	Třešeň	1	-

Jewels Fortune

1. Základní údaje

Jewels Fortune je hra s 5 válci a 243 možností výhry. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli **Sázka**, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebopomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jehozmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava

od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné cestě. Výhry z jednotlivých cest se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Avalanche Respiny

V případě výherní kombinace se spouští Avalanche Respiny.

Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora.

Násobitel výhry se zvyšuje s každým novým Avalanche Respinem, dokud nedosáhne maximální hodnoty.

Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny, dokud není kombinace nevýherní.

Maximální násobitel je x5.

Avalanche Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

Respin se hraje se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn, avšak je zdarma pro Účastníka hazardní hry.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

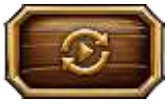
Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Wild symbol)	-	-	-
	Pětiuhelník	50	5	3
	Srdce	25	4	2

	Osmiuhelník	15	2,4	1,2
	Šestiuhelník	4	2	1
	A	3	1,6	0,8
	K	2,4	1,2	0,6
	Q	1,6	0,8	0,4
	J	1	0,4	0,2

Reel Sheriff

1. Základní údaje

Reel Sheriff je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Kliknutím na **+** a **-** v poli **Sázka**, si Učastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko **+**, potom klikáním na tlačítko **-** dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko 

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebopomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko 
, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava a zprava doleva od válce nejvíce vlevo / vpravo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	800 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	28 800 Kč – 172 800 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. 

Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Symbol Wild

Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly kormě symbolu Mystery. Pokud se na válcích objeví Divoký symbol, spustí se Respin (viz. níže).



Divoký symbol Šerif se objevuje na 1. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doprava.



Divoký symbol Banditka se objevuje na 5. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doleva.

4. Mystery Symbol



V případě, že oba Divoké symboly Šerifa a Banditky přistanou v jednom řádku a posouváním se setkají na jedné pozici, vytvoří společný Mystery symbol.

Mystery symbol se chová jako Divoký symbol a nahrazuje všechny symboly. Nejprve se vyhodnotí výhry na liniích a následně Mystery symbol vyplatí náhodnou výhru v hodnotě 5x-50x sázky.

Po Mystery výhře symboly Šerifa i Banditky pokračují v posouvání se po válcích jako samostatné Divoké symboly.

Myster (Scatter) výhry jsou vypláceny kdekoli na válcích.

5. Respin

Pokud se na válcích objeví Divoký symbol, spustí se Respin.

Respiny jsou hrány se stejnou hodnotou sázky jako kolo, ve kterém byly spuštěny, avšak je zdarma pro Účastníka hazardní hry. Respiny končí, když na válcích nezůstávají žádné Divoké symboly.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Šerif (symbol Wild)	-	-	-	-
	Banditka (symbol Wild)	-	-	-	-
	Mystery symbol	-	-	-	5-50
	Odznak	25	8	1	-

	Pytel peněz	20	5	0,8	
	Pistole	15	4	0,8	-
	Podkovy	10	3	0,6	-

	Lebka	10	3	0,6	-
	A	5	1	0,4	-
	K	5	1	0,4	-
	Q	3	0,6	0,2	-
	J	3	0,6	0,2	-
	10	3	0,6	0,2	-

6 Fruits

Pravidla Hry

1. **Cílem hry 6 Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.**
2. **Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše Sázky. Součástí hry 6 Fruits je speciální symbol „Scatter“.**
3. **Výherní kombinace se počítají zleva doprava.**
4. **Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní.**
5. **Speciální symbol „Scatter“ vyplácí po zastavení válců kdekoliv na herním poli, násobí se celková sázka podle výplatní tabulky. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Scatter“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.**
6. **Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.**
7. **Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.**
8. **Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.**

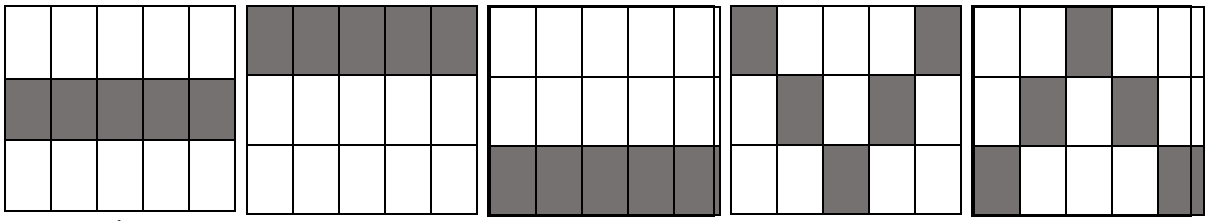
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	108 000 - 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Sedm	1000	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hrozen	100	40	10	-
	Scatter symbol	50	8	2	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	30	5	4	-
	Třešně	30	5	4	2

Herní panel



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Dicey Fruits

Pravidla Hry

1. **Cílem hry Dicey Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.**
2. **Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše Sázky. Součástí hry Dicey Fruits je speciální funkce „Respin“ a „plné pole“.**
3. **Výherní kombinace se počítají zleva doprava.**
4. **Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní**
5. **Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.**
6. **Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.**
7. **Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.**
8. **Hra Dicey Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:**
   <u>Speciální funkce „Respin“</u> – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zamrzají (zůstávají zafixovány na místě) a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Respin se hraje se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn, avšak je zdarma pro Účastníka hazardní hry.
   <u>Speciální funkce „plné pole“</u> - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

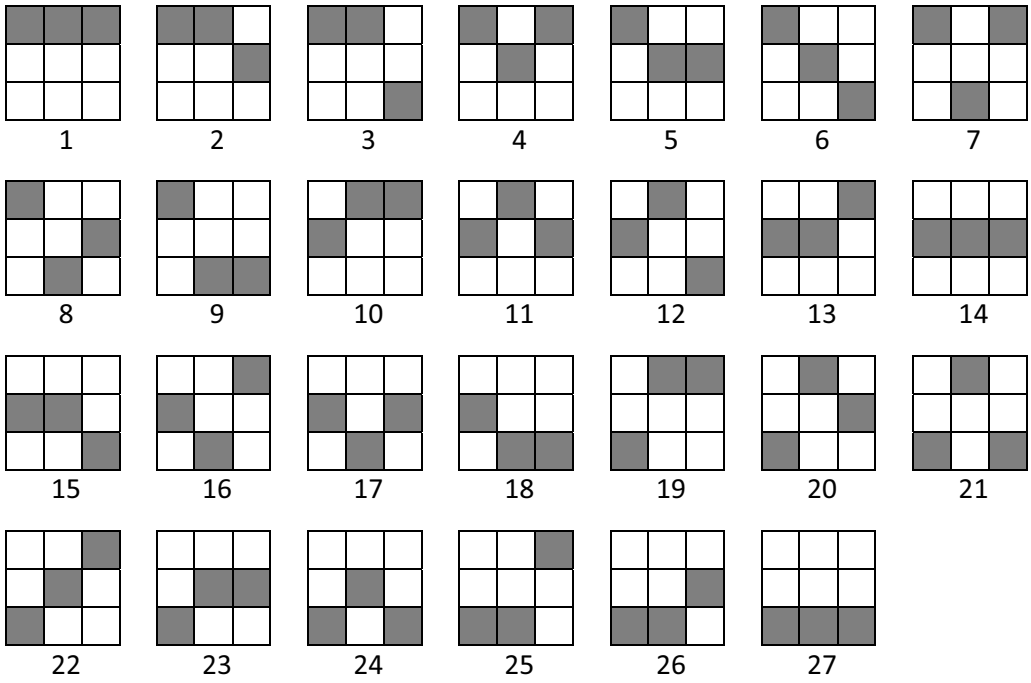
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



Výherní tabulka

VÝHERNÍ TABULKA UDÁVÁ HODNOTY, JIMIŽ SE PODLE VÝHERNÍ KOMBINACE NÁSOBÍ CELKOVÁ SÁZKA DO HRY.

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	16
	Zvon	8
	Meloun	4
	Hrozny	2
	Švestka	2
	Pomeranč	1
	Citron	1
	Třešně	1

Herní panel



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Dolphin’s Wild Ride

Pravidla Hry

1. **Cílem hry Dolphin’s Wild Ride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.**
2. **Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše Sázky. Součástí hry Dolphin’s Wild Ride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ ktery nabízí Volné otáčky zdarma a násobící symbol „Double Wild“.**
3. **Výherní kombinace se počítají zleva doprava.**
4. **Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní**
5. **Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.**
6. **Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.**
7. **Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.**
8. **Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.**
9. **Hra Dolphin’s Wild Ride obsahuje následující bonusové funkce a hry:**
   Speciální symbol „Bonus“ a „Double Wild“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“ Sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, hráč získává dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky zdarma je možné hrát nejvíce s 5 Double Wild symboly. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna a jsou pro Účastníka hazardní hry zdarma.
   Speciální symbol „Double Wild“ – Se zobrazuje pouze ve hře „Free Spins“.

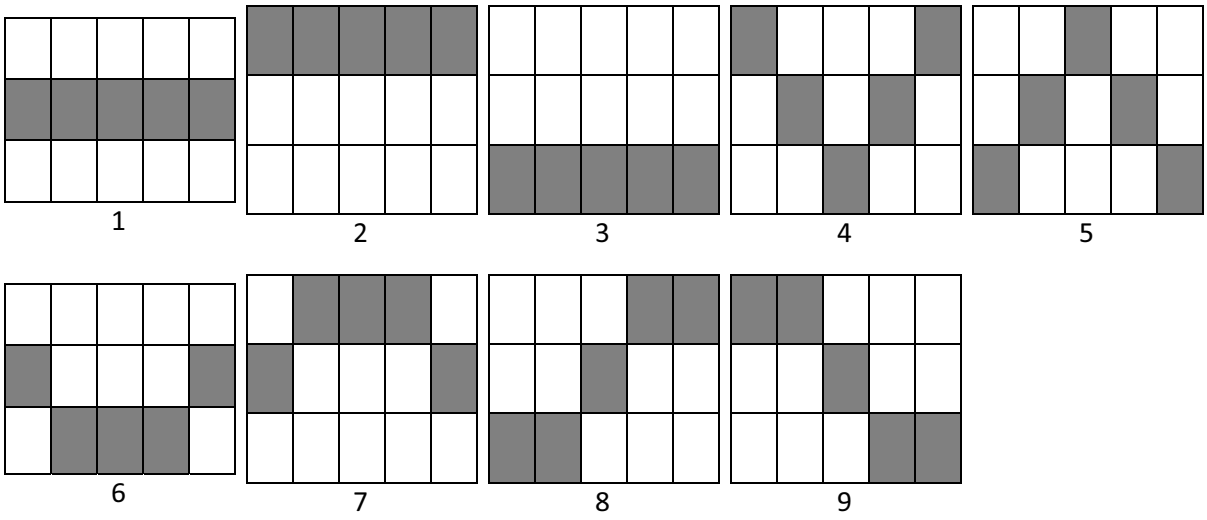
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



Výherní tabulka

VÝHERNÍ TABULKA UDÁVÁ HODNOTY, JIMIŽ SE PODLE VÝHERNÍ KOMBINACE NÁSOBÍ CELKOVÁ SÁZKA DO HRY.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Delfín (Wild symbol)	200	100	25	1
	Perlový škeble (Bonus symbol)	100 Volné otáčky	20 + Volné otáčky	5 + Volné otáčky	2
	Zlatí delfíni (Double Wild symbol)	-	-	-	-
	Klaun očkatý	75	15	4	0,5
	Bodlok pestrý	50	15	4	0,5
	Ryba fugu	25	10	3	-
	Zelená želva	25	10	3	-
	Mořský koník	20	8	2	-
	A	15	5	1	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	15	5	1	-
	Q	10	3	0,5	-
	J	10	3	0,5	-
	10	10	3	0,5	-
	9	10	3	0,5	-

Herní panel



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky zdarma.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Grand Gems

Pravidla Hry

1. **Cílem hry Grand Gems je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.**
2. **Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Grand Gems je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Respin“.**
3. **Výherní kombinace se počítají zleva doprava.**
4. **Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní**
5. **Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se v hře může objevit pouze na válcích 2, 3, a 4.**
6. **Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.**
7. **Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.**
8. **Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.**
9. **Hra Grand Gems obsahuje následující bonusové funkce a hry:**
   <u>Speciální funkce „Respin“</u> – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Respin se hraje se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn, avšak je zdarma pro Účastníka hazardní hry. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.

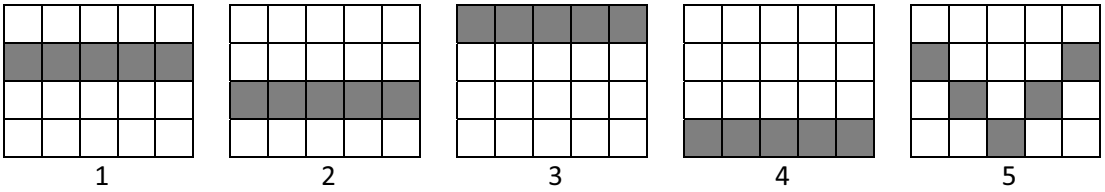
Herní Limity

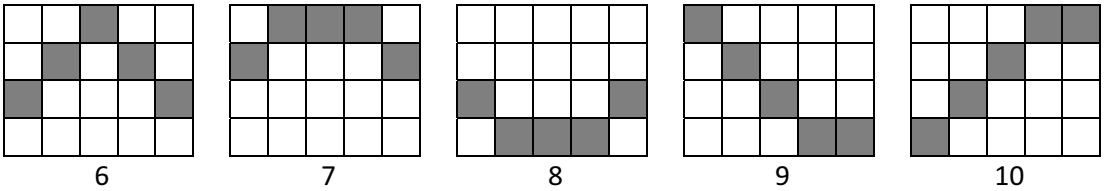
Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

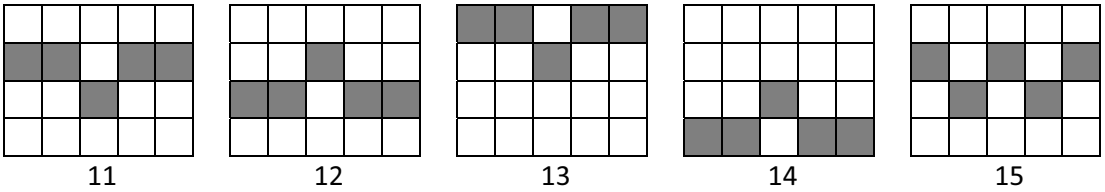


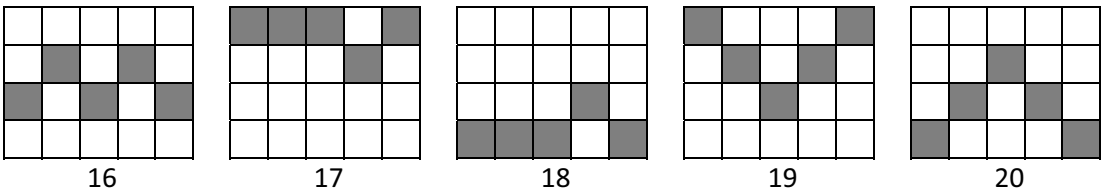
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie









Výherní tabulka

VÝHERNÍ TABULKA UDÁVÁ HODNOTY, JIMIŽ SE PODLE VÝHERNÍ KOMBINACE NÁSOBÍ CELKOVÁ SÁZKA DO HRY.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Wild symbol)	-	-	-
	Diamant	25	10	5
	Safír	20	8	4
	Rubín	10	4	2
	Topas	10	4	2
	Fluorit	4	2	1
	Andalusit	4	2	1
	A	2	1	0,5

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	K	2	1	0,5
	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5

Herní panel



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Hell Fruits

Pravidla Hry

1. **Cílem hry Hell Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.**
2. **Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše Sázky. Součástí hry Hell Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a speciální funkce „Wild Fireball“ (Divoká ohnivá koule).**
3. **Výherní kombinace se počítají zleva doprava.**
4. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní.
5. **Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.**
6. **Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ nebo „Scatter“ kombinaci.**
7. **Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.**
8. **Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.**
9. **Hra Hell Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:**
   <u>Speciální funkce „Wild Fireball“</u> - Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce ďábel přihazuje náhodně 1 až 15 symbolu „Wild“ (Divokých symbolů) na herní pole.

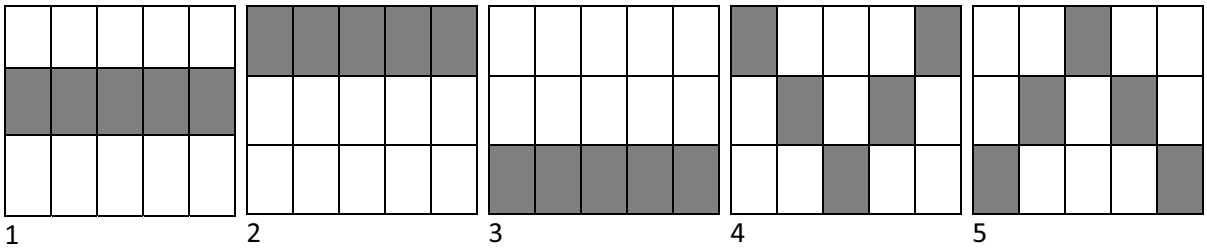
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	108 000 - 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



Výherní tabulka

VÝHERNÍ TABULKA UDÁVÁ HODNOTY, JIMIŽ SE PODLE VÝHERNÍ KOMBINACE NÁSOBÍ CELKOVÁ SÁZKA DO HRY.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Succubus (Scatter symbol)	500	20	5	-
	Ohnivá koule (Wild symbol)	200	30	10	5

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Sedm	125	30	10	5
	Meloun	100	25	6	-
	Hrozny	50	15	4	-
	Švestka	30	10	4	-
	Pomeranč	15	5	2	-
	Citron	10	4	1	-
	Třešně	5	2	1	-

Herní panel



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Hunters Spirit

Pravidla Hry

1. **Cílem hry Hunters Spirit je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.**
2. **Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše Sázky. Součástí hry Hunters Spirit je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ ktery nabízí Volné otáčky zdarma.**
3. **Výherní kombinace se počítají zleva doprava.**
4. **Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní**
5. **Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.**
6. **Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.**
7. **Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.**
8. **Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.**
9. **Hra Hunters Spirit obsahuje následující bonusové funkce a hry:**
   <u>Speciální symbol „Bonus“ a „Double Wild“</u> - „Free Spins“, pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“ Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna a jsou pro Účastníka hazardní hry zdarma.

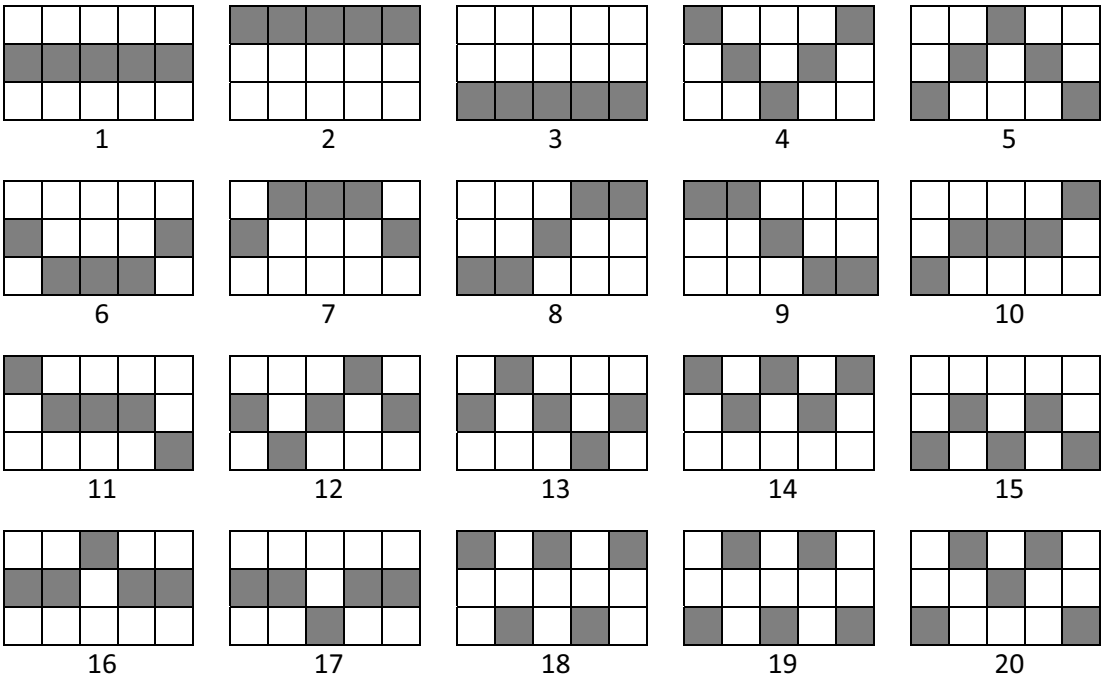
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



Výherní tabulka

VÝHERNÍ TABULKA UDÁVÁ HODNOTY, JIMIŽ SE PODLE VÝHERNÍ KOMBINACE NÁSOBÍ CELKOVÁ SÁZKA DO HRY.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Totem (Wild symbol)	-	Násobí výhru 16x	Násobí výhru 8x	Násobí výhru 4x	Násobí výhru 2x
	Náčelník	200x	60x	40x	20x	-
	Vlk	80x	32x	16x	8x	-
	Bison	32x	16x	8x	-	-
	Orel	24x	8x	4x	-	-
	A	16x	6x	2x	-	-
	K	16x	6x	2x	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Q	8x	4x	1x	-	-
	J	8x	4x	1x	-	-
	10	4x	2x	1x	-	-
	9	4x	2x	1x	-	-
	Teepee (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-	-

Herní panel



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky zdarma.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Rich Pirates

Pravidla Hry

1. **Cílem hry Rich Pirates je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.**
2. **Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše Sázky. Součástí hry Rich Pirates je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ ktery nabízí Volné otáčky zdarma.**
3. **Výherní kombinace se počítají zleva doprava.**
4. **Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní.**
5. **Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.**
6. **Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.**
7. **Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.**
8. **Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.**
9. **Hra Rich Pirates obsahuje následující bonusové funkce a hry:**
   <u>Speciální symbol „Bonus“</u> - „Free Spins“, pokud se kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“ Sázející získává Volné otáčky zdarma.
   Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a Násobitel. Výchozí počet otáček je 10 Volných otáček s x2 Násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 Násobitelem. Volné otáčky zdarma se spustí, jakmile hráč otevře truhlu s textem START.
   Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky zdarma. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna a jsou pro Účastníka hazardní hry zdarma.
   Volby Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

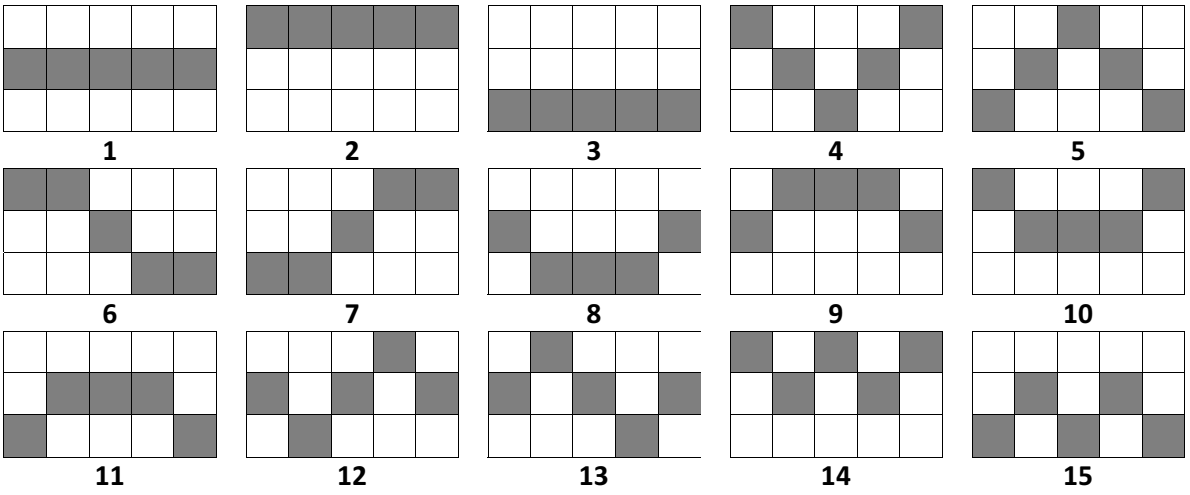
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



Výherní tabulka

VÝHERNÍ TABULKA UDÁVÁ HODNOTY, JIMIŽ SE PODLE VÝHERNÍ KOMBINACE NÁSOBÍ CELKOVÁ SÁZKA DO HRY.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kompas (Bonus symbol)	-	-	10-25 Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Lebka (Wild symbol)	100	75	25
	Kapitán	50	20	5
	Pirát	25	10	4
	Truhla s pokladem	15	5	2
	Dělo	6	3	1,5
	Mapa	3	2	1
	A	3	1,2	0,6
	K	3	1,2	0,6
	Q	1	0,5	0,3

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	J	1	0,5	0,3

Herní panel



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky zdarma.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Wild Circus 256

Pravidla Hry

1. **Cílem hry Wild Circus 256 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.**
2. **Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 256 možností výhry s nastavení možností nastavení výše Sázky. Součástí hry Wild Circus 256 je speciální symbol „Wild“ a speciální symbol „Mystery“. 256 možností výhry - Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.**
3. **Výherní kombinace se počítají zleva doprava.**
4. **Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní.**
5. **Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní ceste.**
6. **Speciální symbol „Wild“ - během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Wild“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.**
7. **Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.**
8. **Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.**
9. **Hra Wild Circus 256 obsahuje následující bonusové funkce a hry:**
   <u>Speciální symbol „Mystery“</u> – V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoliv na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 - 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

Výherní tabulka
Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Mystery symbol)	10-100	5-50
	Sedm	8	0,8
	Zvon	3	0,6
	Meloun	2	0,6
	Švestka	1	0,4
	Pomeranč	1	0,4
	Citron	0,8	0,2
	Třešně	0,8	0,2
	Symbol Wild		

Herní panel



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

243 Mexicana

Pravidla Hry

1. Cílem hry 243 Mexicana je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry, nastavení výše sázkové úrovně. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Součástí hry 243 Mexicana jsou speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky zdarma a funkci „The Big Symbol“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 243 Mexicana obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Symbol „Bonus“ se může objevit pouze ve funkci „The Big Symbol“. Počet Volných otáček je udělen na základě Výherní tabulky. V průběhu Volných otáček se vždy objeví The Big Symbol o počáteční velikosti 2x3, může růst na velikost 5x3 a obsahovat všechny symboly kromě symbolu Bonus. Volné otáčky zdarma nelze spustit znovu. Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
   Funkce „The Big symbol“ – Během otáčky se funkce The Big Symbol může náhodně objevit na libovolné pozici, velikost symbolu se pohybuje od 2x2 a může růst až na 5x3. The Big Symbol exploduje na menší symboly stejného zobrazovaného typu, pokud exploze má za následek výhru. Symbol Bonus se objeví pouze ve funkci The Big Symbol.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	400 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	86 256 - 13 968 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.02 až 98.06 %



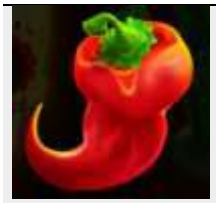
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

Výherní tabulka

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Chilli paprička	5x	3x	1.6x
	Kaktus	5x	3x	1.6x
	Kytara	4x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sombrero	4x	2x	1x
	A	1.6x	0.8x	0.4x
	K	1.6x	0.8x	0.4x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x
	Lebka (Wild Symbol)	5x	-	-

Symbol	Popis	15x	12x	9x	6x	4x
	**Lucerna**	**15x Volné otáčky**	**12x Volné otáčky**	**9x Volné otáčky**	**6x Volné otáčky**	**4x Volné otáčky**

Herní panel



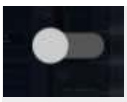
Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky zdarma.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Amazons' Wonders

Pravidla Hry

1. **Cílem hry Amazons' Wonders je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.**
2. **Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 1, 5, 10, 15, 20, 25 nebo 30 výherních linií. Sázka na linii se nastavuje v políčku „SÁZKA NA LINII", počet linií se nastavuje v políčku „LINIE", celková výše sázky je v políčku „SÁZKA V CZK".**



   Celková výše sázky se vypočte jako násobek sázky na linii a počtu zvolených linií.
3. **Součástí hry Amazons' Wonders je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Scatter" který nabízí Volné otáčky zdarma. Výherní linie se nastavují u volby výše sázky**
4. **Výherní kombinace se počítají zleva doprava.**
5. **Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.**
6. **Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.**
7. **Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.**
8. **Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".**
9. **Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.**
10. **Hra Amazons' Wonders obsahuje následující bonusové funkce a hry:**
    <u>Speciální symbol „Scatter"</u> - Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky zdarma podle Výherní tabulky. Volné otáčky zdarma nelze spustit znovu. Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

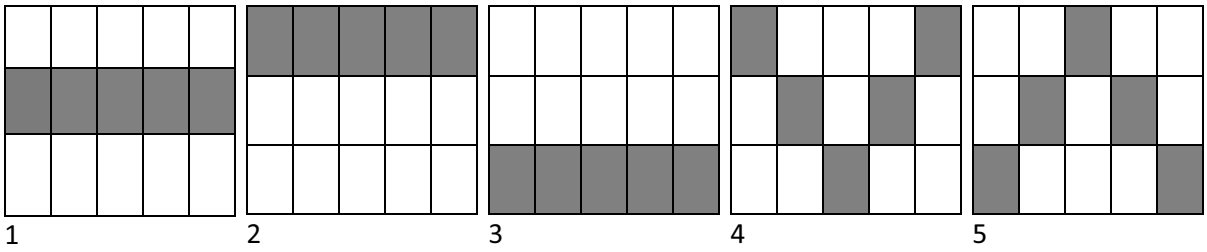
Herní Limity

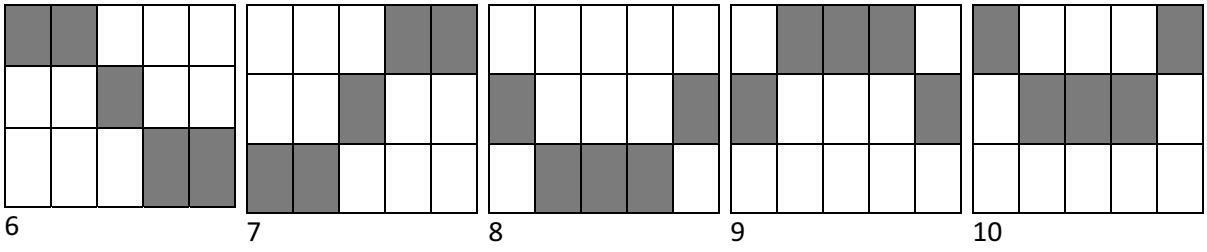
Minimální sázka na jednu hru	0.1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	106 920 - 18 450 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.12 až 97.95 %

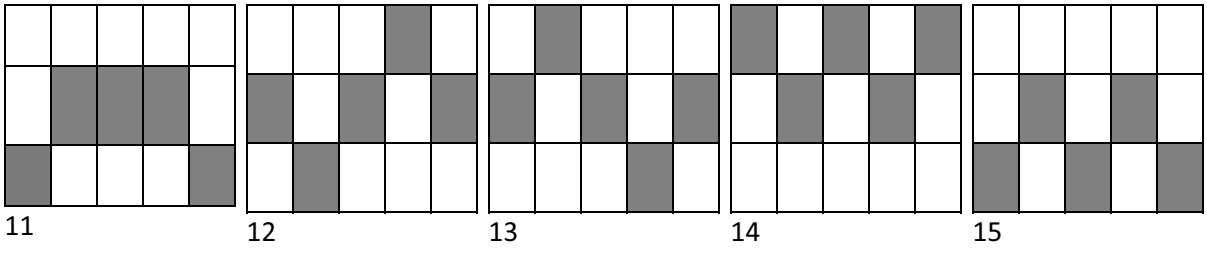


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

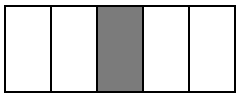
Výherní linie



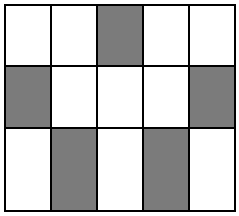




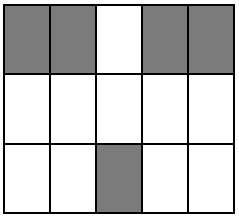




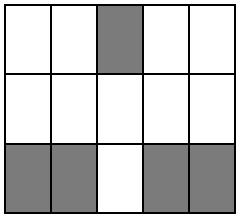
16



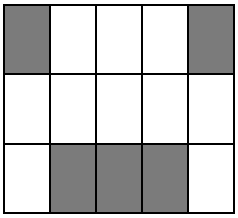
21



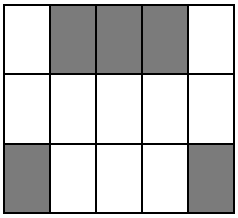
22



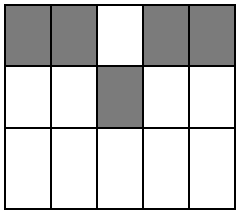
23



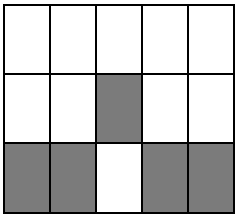
24



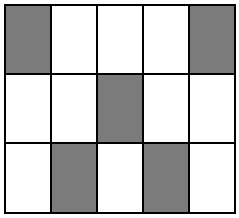
25



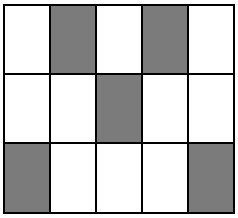
26



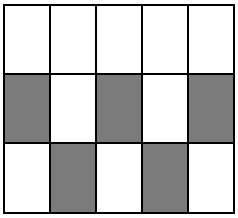
27



28



29



30

Výherní tabulka

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Amazonka blond	50x	20x	10x	4x
	Amazonka zrzka	50x	20x	10x	4x
	Amazonka bruneta	40x	15x	8x	-
	Amazonka tmavovláska	40x	15x	8x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Gepard	30x	15x	6x	-
	A	20x	10x	4x	-
	K	20x	10x	4x	-
	Q	15x	8x	2x	-
	J	15x	8x	2x	-
	Kůň v brnění (Wild Symbol)	1000x	250x	50x	10x

Symbol	Popis	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)
	Lví hlava (Scatter Symbol)	10x 30 Volné otáčky	5x 15 Volné otáčky	2x 7 Volné otáčky

Herní panel



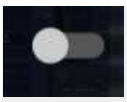
Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky zdarma.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Buffalo Hunt

Pravidla Hry

1. **Cílem hry Buffalo Hunt je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.**
2. **Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 1024 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Buffalo Hunt je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky zdarma.**
3. **Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.**
4. **Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.**
5. **Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra.**
6. **Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.**
7. **Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.**
8. **Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.**
9. **Hra Buffalo Hunt obsahuje následující bonusové funkce a hry:**
   Speciální symbol „Scatter“ - 3 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouští Volné otáčky zdarma. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27.
   Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších Volných otáček.
   Volné otáčky zdarma lze znovu spustit.
   Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	53 370 - 9 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 98.00 %



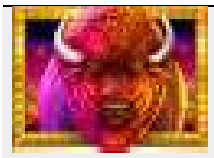
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

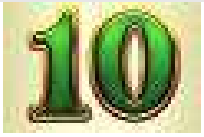
Výherní linie



Hra má 1024 možností výhry.

Výherní tabulka

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Buvol	7.5x	2.5x	1.25x	0.25x
	Orel	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Puma	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Vlk	3x	2x	0.5x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Medvěd	3x	2x	0.5x	-
	A	2.5x	1.25x	0.25x	-
	K	2.5x	0.5x	0.1x	-
	Q	2.5x	0.5x	0.1x	-
	J	2.5x	0.25x	0.1x	-
	10	2.5x	0.25x	0.1x	-
	9	2.5x	0.25x	0.1x	0.05x
	Mince (Scatter symbol)	0.5x20 Volné otáčky	0.25x15 Volné otáčky	0.05x8 Volné otáčky	Během Volných otáček - 5 Volné otáčky
	Indián (Wild symbol)	-	-	-	-

Herní panel



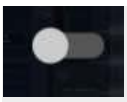
Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky zdarma.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Jack and The Mystery Monsters

Pravidla Hry

1. **Cílem hry Jack and The Mystery Monsters je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.**
2. **Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Jack and The Mystery Monsters je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“ který nabízí Volné otáčky zdarma a symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“.**
3. **Výherní kombinace se počítají zleva doprava.**
4. **Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.**
5. **Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.**
6. **Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.**
7. **Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.**
8. **Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.**
   Hra Jack and The Mystery Monsters obsahuje následující bonusové funkce a hry: <u>Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“</u> - Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry, jedná se pouze o vizualizaci.
   <u>Speciální symbol „Free Spins“</u> - pokud se kdekoliv válcích 1,2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Free Spins“ sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je sázejícímu udělena Výhra podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevujě Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

Herní Limity

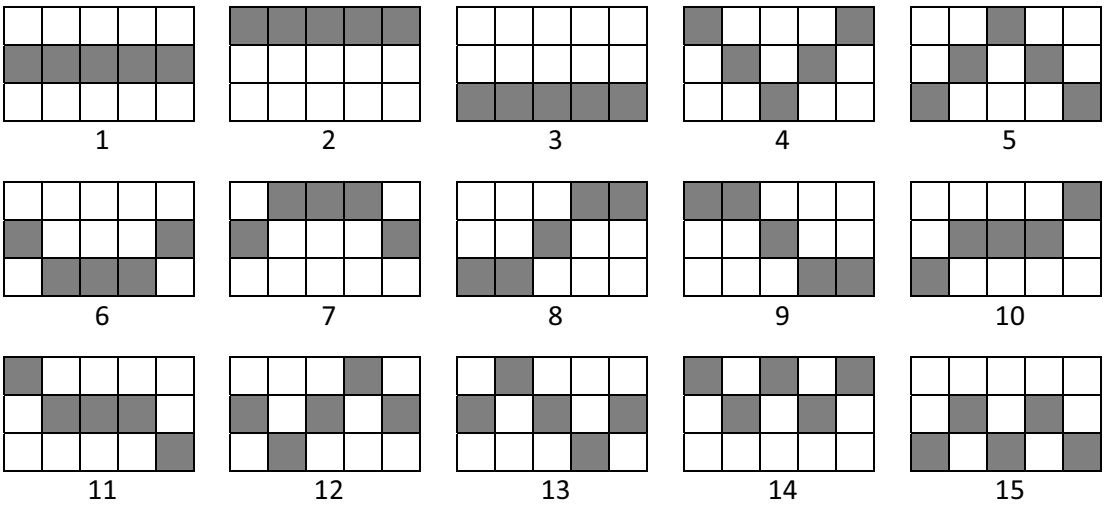
Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	209 700 - 36 180 Kč

Výše výherního podílu RTP 88.35 až 97.99 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



Výherní tabulka

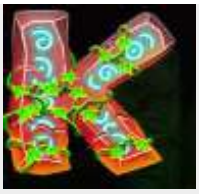
Základní hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Red Monster	50x	10x	5x	0.5x
	Violet Monster	15x	5x	1x	0.25x
	Blue Monster	15x	5x	1x	0.25x
	Green Monster	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	J	5x	1x	0.25x	-
	10	5x	1x	0.25x	-
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	-
	Wild Symbol	1000x	100x	10x	1x-
	Free Spins Symbol	-	-	10 Volné Otáčky	-
	Bonus Symbol	-	-	Bonus hra	-

Volné otáčky zdarma

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Red Monster	100x	10x	5x	0.5x

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	
	Violet Monster	20x	5x	1x	0.25x	
	Blue Monster	20x	5x	1x	0.25x	
	Green Monster	10x	5x	0.5x	-	
	A	10x	5x	0.5x	-	
	K	5x	1x	0.25x		-
	Q	5x	1x	0.25x	-	
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	2x	
	Wild Symbol	-	-	-		Zvýšit multiplikátoro 1x

Herní panel



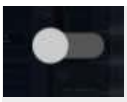
Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky zdarma.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker 50 Deluxe

Pravidla Hry

1. **Cílem hry Joker 50 Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.**
2. **Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 50 Deluxe je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky zdarma.**
3. **Výherní kombinace se počítají zleva doprava.**
4. **Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.**
5. **Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.**
6. **Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.**
7. **Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.**
8. **Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.**
9. **Hra Joker 50 Deluxe obsahuje následující bonusové funkce a hry:**
   Speciální symbol „Scatter“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“ sázející získává Volné otáčky zdarma podle Výherní tabulky. Zároveň je sázejícímu udělena výhra podle Výherní tabulky. Volné otáčky zdarma lze znovu spustit. Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

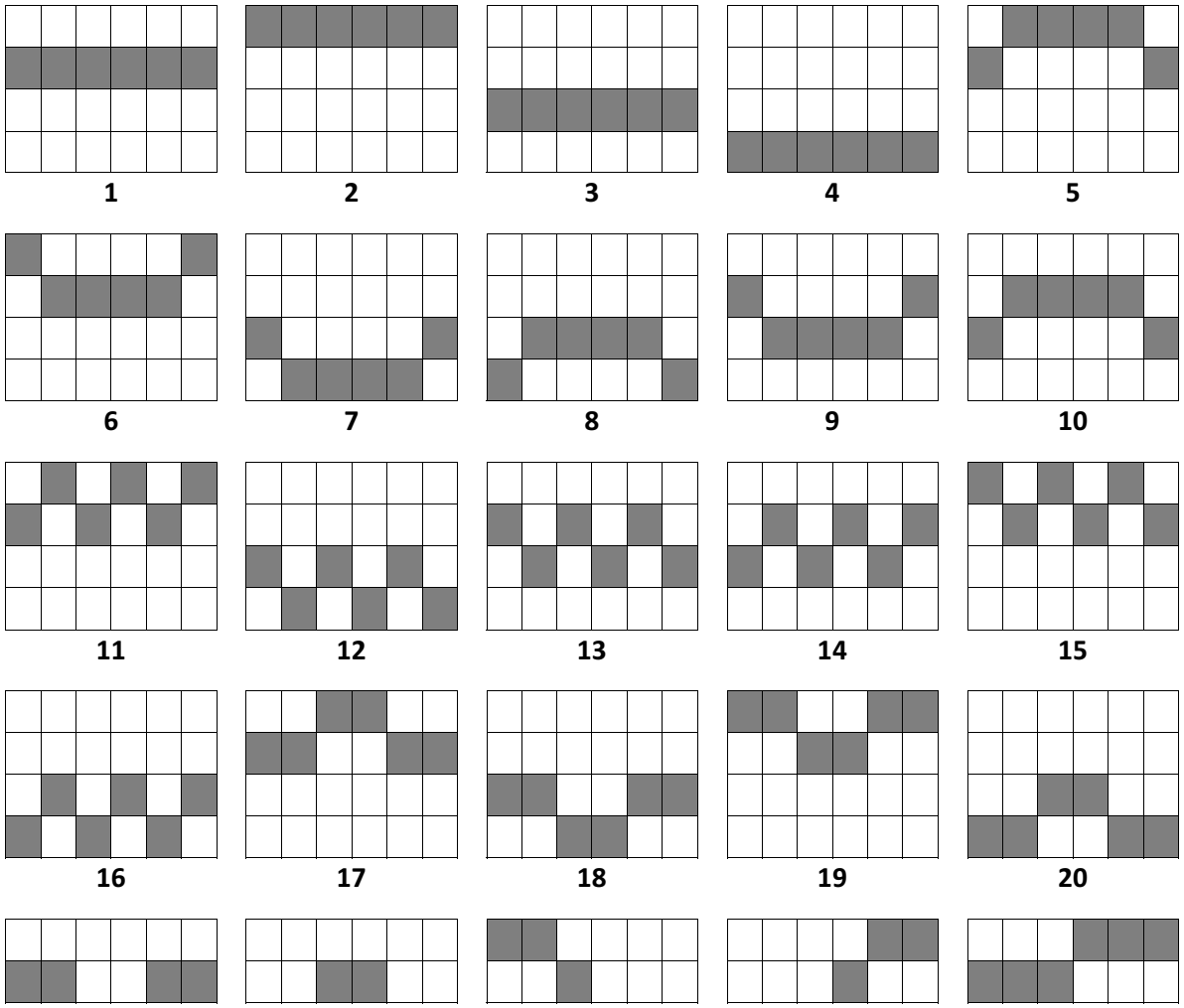
Herní Limity

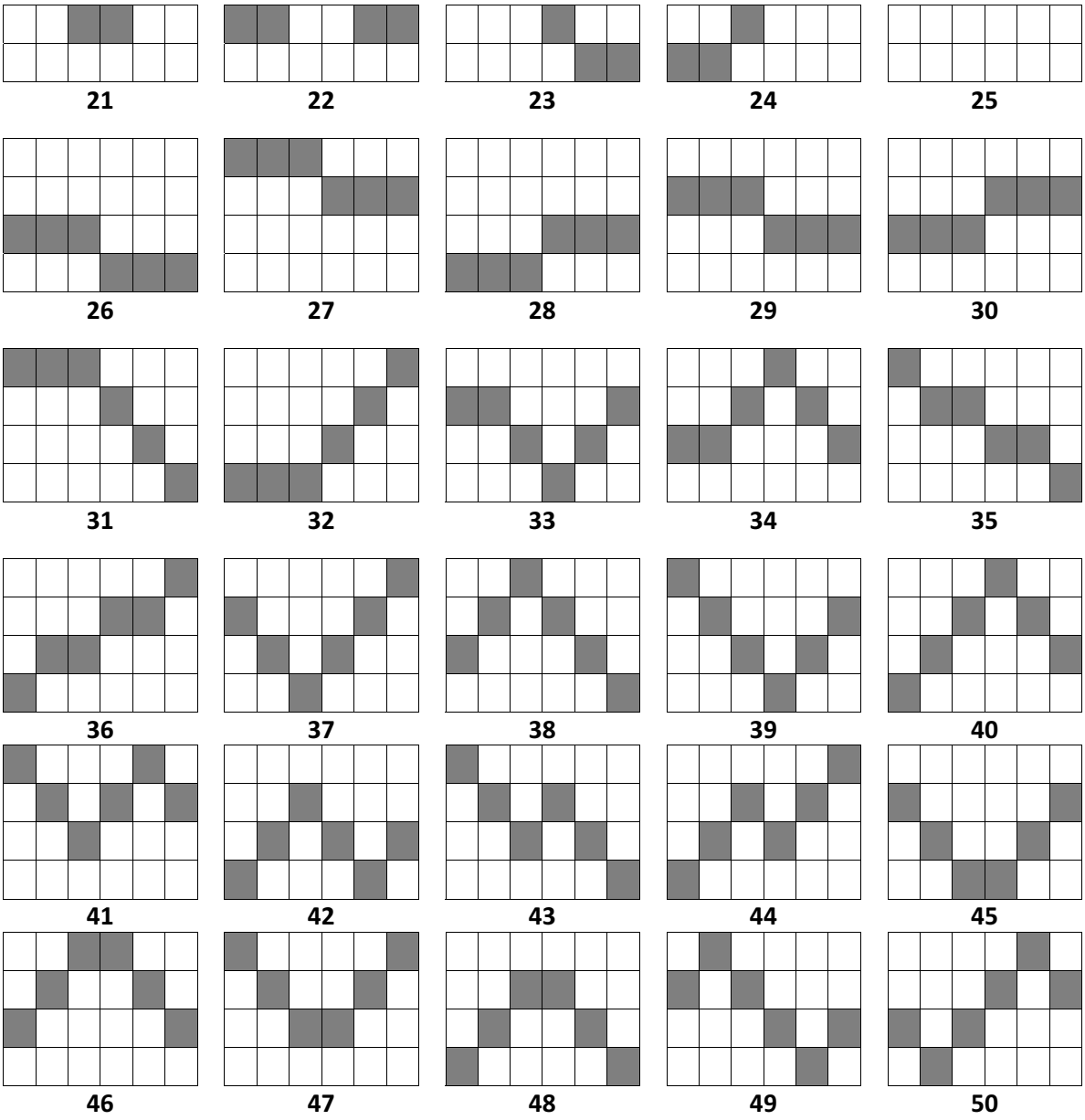
Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	650 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	141 336 - 23 868 Kč
Výše výherního podílu RTP	87.92 až 97.96 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie





Výherní tabulka

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50	15	4	1

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Červená 7	20	6	2	0.5
	Modrá 7	20	6	2	0.5
	Bobule	15	5	1.5	0.4
	Hruška	15	5	1.5	0.4
	Hrozen	10	4	1	0.3
	Meloun	10	4	1	0.3
	Třešeň	5	2	0.5	0.1
	Švestka	5	2	0.5	0.1
	Pomeranč	5	2	0.5	0.1
	Citron	5	2	0.5	0.1

Herní panel



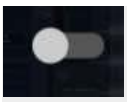
Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky zdarma.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Monkey Slots

Pravidla Hry

1. **Cílem hry Monkey Slots je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.**
2. **Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Součástí hry Monkey Slots je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), symbol „Bonus" který nabízí Volné otáčky zdarma, funkce „Avalanche Respin" a funkce „Monkey Features".**
3. **Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.**
4. **Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).**
5. **Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".**
6. **Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.**
7. **Hra Monkey Slots obsahuje následující bonusové funkce a hry:**
   <u>Speciální funkce „Free Spins"</u> – Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, spouštějí Volné otáčky zdarma podle Výplatní tabulky. Během Volných otáček se násobitel výhry Avalanche Respinů zvyšuje s každým novým avalanche respinem v rámci jednoho herního kola o + 1x, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny po dobu Volných otáček, dokud není kombinace nevýherní.
   Funkce Monkey Multiplier je k dispozici pouze během Volných otáček - opice se může kdykoliv objevit a zvýšit násobitel na náhodnou hodnotu (až do x5) a nahradit všechny symboly, čímž spustí Avalanche Respiny. Maximální hodnota násobitele je x5. Volné otáčky zdarma nelze spustit znovu. Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
   <u>Speciální funkce „Avalanche Respin"</u> – V případě výherní kombinace se spouští Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora.
   Avalanche Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.
   <u>Speciální funkce „Monkey Features"</u> - V případe nevýherní kombinace existuje šance, že se spustí jedna z následujících funkcí Monkey.
   Funkce Wild Monkey - opice náhodně mění 1 až 5 symbolů na Divoký symbol a spouští tak Avalanche Respiny.
   Funkce Larky Monkey - opice náhodně označí 1 až 5 symbolů, které pak explodují a posléze místo nich dopadnou nové symboly, čímž spustí Avalanche Respiny.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	217 620 - 37 800 Kč

Výše výherního podílu RTP 87.91 až 97.90 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

Výherní tabulka

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Bonus symbol)	30x Volné otáčky	20x Volné otáčky	10x Volné otáčky
	Wild Symbol	30x	-	-
	Karambola	10x	3x	1,4x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Litchi	3x	1,4x	0,8x
	Fíka	1,6x	0,8x	0,4x
	Kiwi	1,6x	0,8x	0,4x
	Ananas	0,8x	0,4x	0,2x
	Kokos	0,8x	0,4x	0,2x

Herní panel



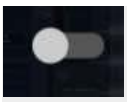
Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky zdarma.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aladdin and the Golden Palace

Pravidla Hry

1. **Cílem hry Aladdin and the Golden Palace je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.**
2. **Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aladdin and the Golden Palace je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky zdarma.**
3. **Výherní kombinace se počítají zleva doprava.**
4. **Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.**
5. **Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.**
6. **Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.**
7. **Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.**
8. **Hra Aladdin and the Golden Palace obsahuje následující bonusové funkce a hry:**
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“ Sázející získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček.
   Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

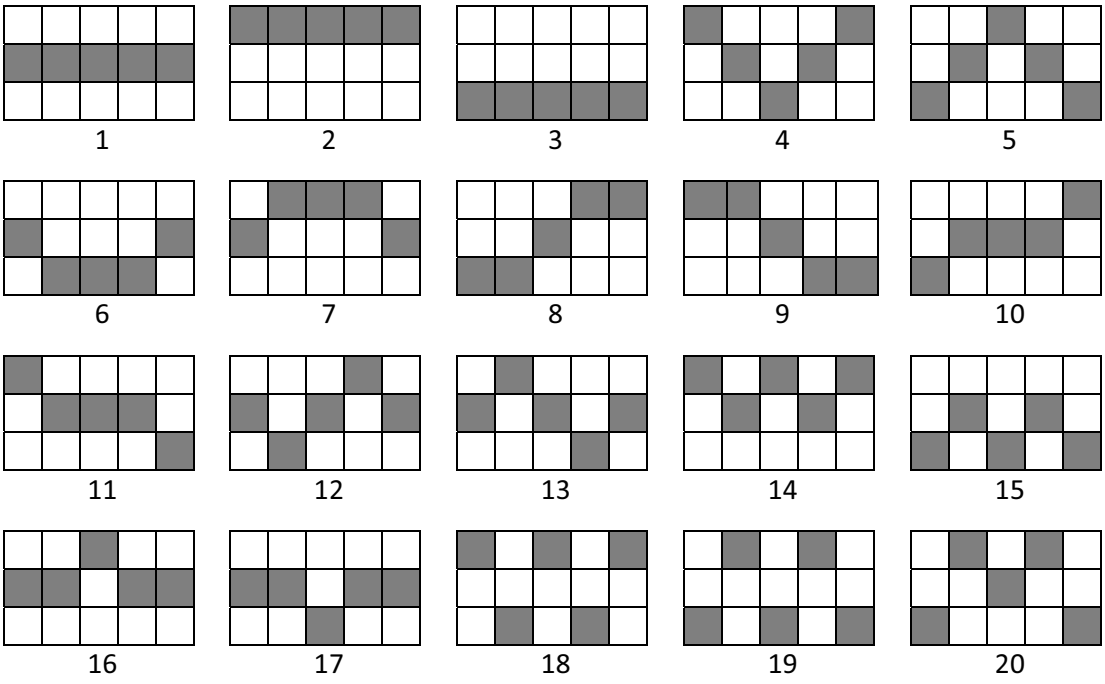
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 34 560 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.00 až 98.08 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



Výherní tabulka

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Palác (Bonus Symbol)	200 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	2 + Volné otáčky
	Džin (Wild Symbol)	50	25	5
	Aladdin	40	10	5
	Jazmína	30	8	2
	Lampa	30	8	2
	Truhla s pokladem	20	4	2
	Meče	20	4	2
	A	6	2	1
	K	5	2	0,5

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	5	2	0,5
	J	4	1	0,5
	10	4	1	0,5

Herní panel



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky zdarma.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruiti XXL

Pravidla Hry

1. **Cílem hry Fruiti XXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.**
2. **Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 100 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti XXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“.**
3. **Výherní kombinace se počítají zleva doprava.**
4. **Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.**
5. **Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.**
6. **Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.**
7. **Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.**
8. **Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.**

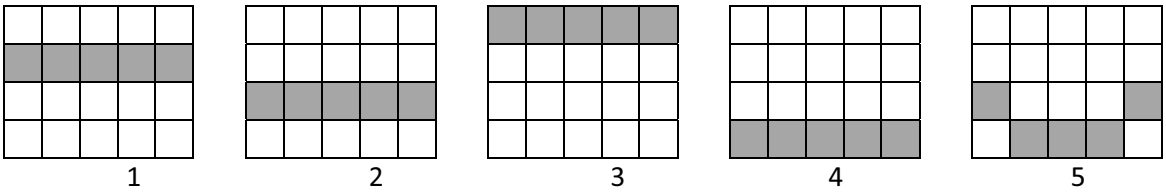
Herní Limity

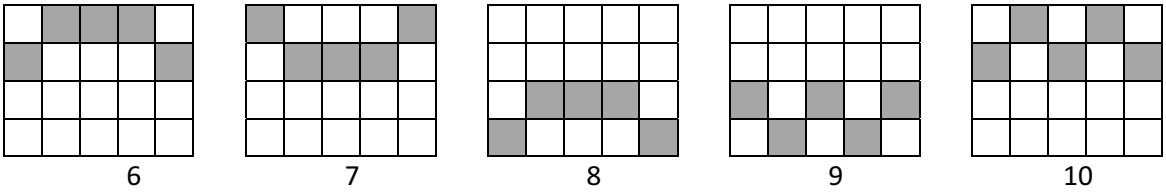
Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	106 830 – 18 450 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.13 až 97.95 %

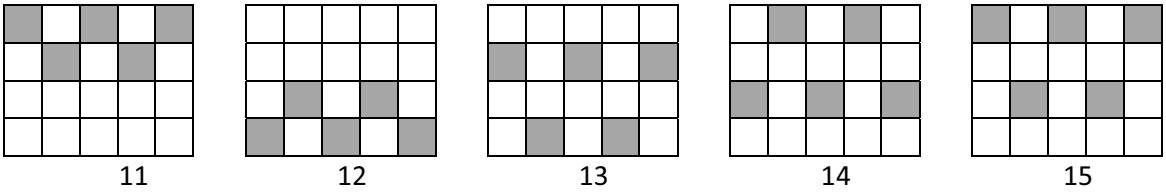


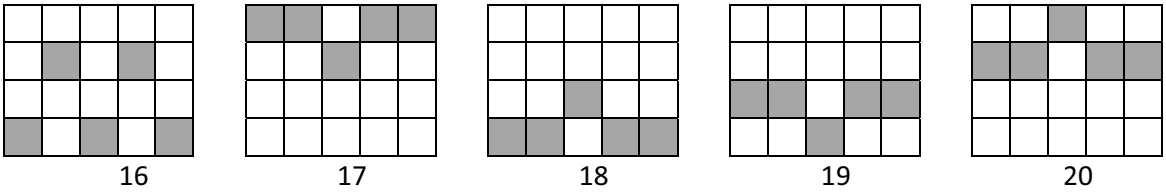
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

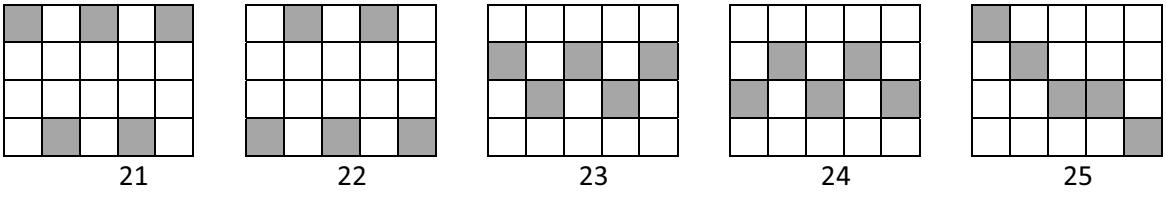
Výherní linie

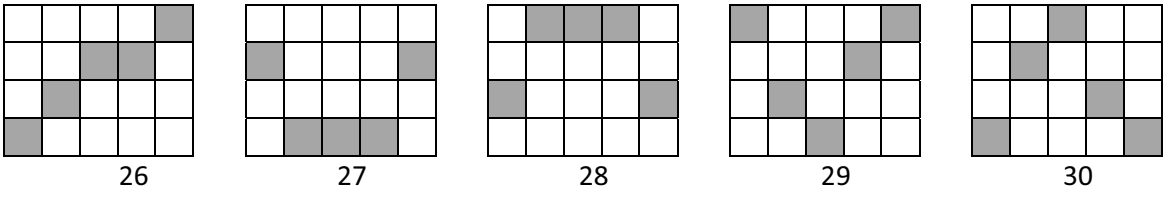

1 2 3 4 5

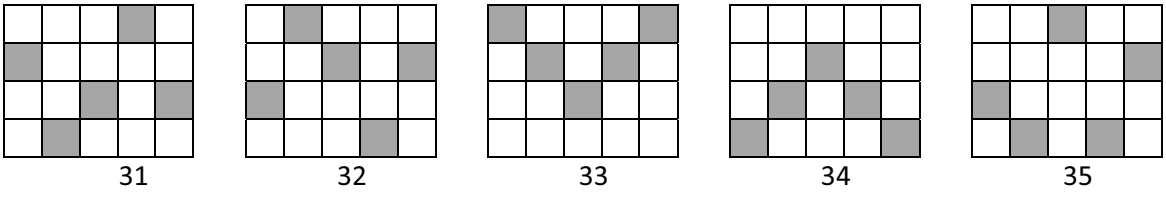

6 7 8 9 10

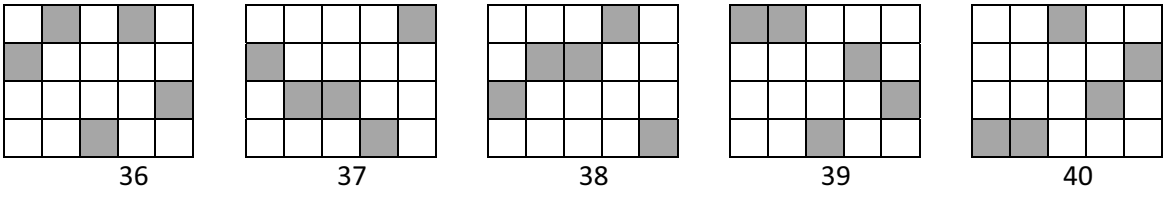

11 12 13 14 15

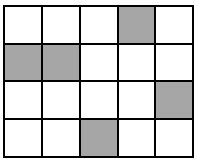

16 17 18 19 20

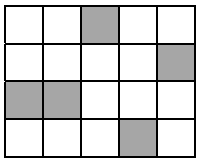

21 22 23 24 25

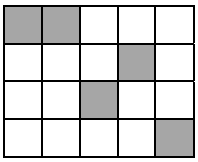

26 27 28 29 30

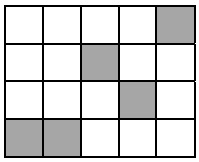

31 32 33 34 35

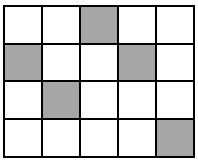

36 37 38 39 40

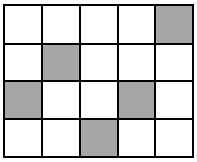

41

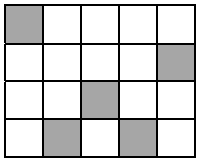

42

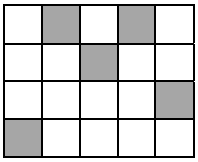

43

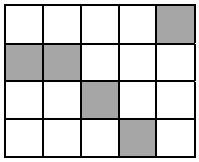

44

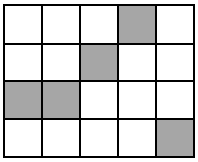

45

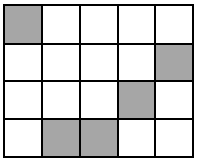

46

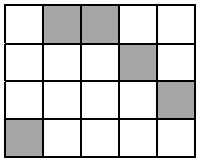

47

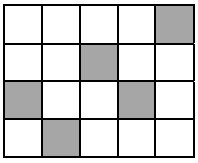

48

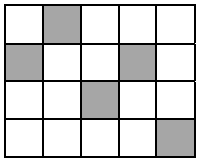

49

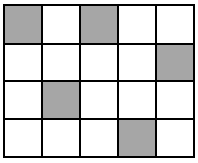

50

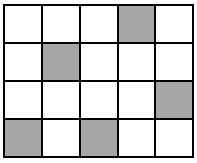

51

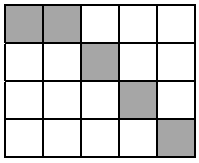

52

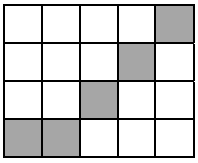

53

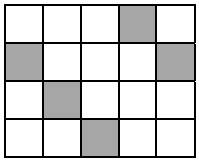

54

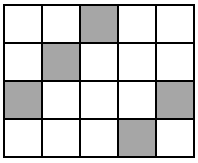

55

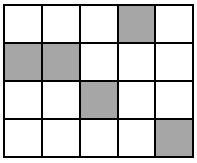

56

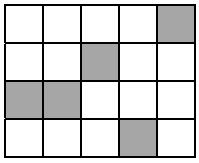

57

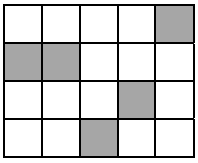

58

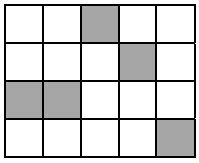

59

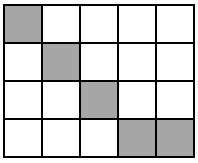

60

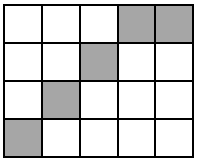

61

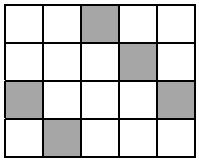

62

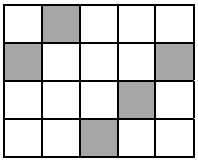

63

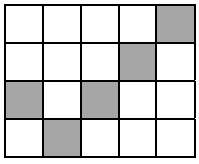

64

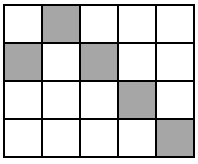

65

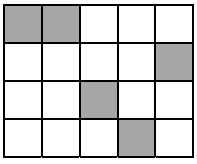

66

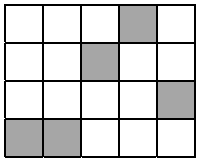

67

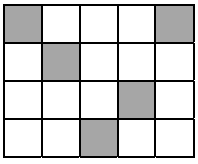

68

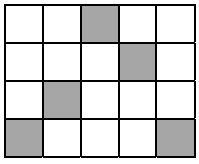

69

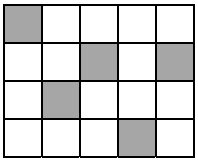

70

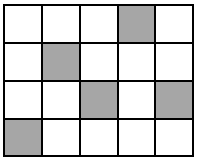

71

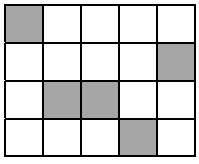

72

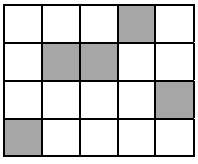

73

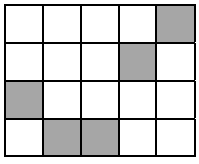

74

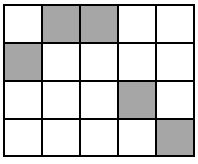

75


76

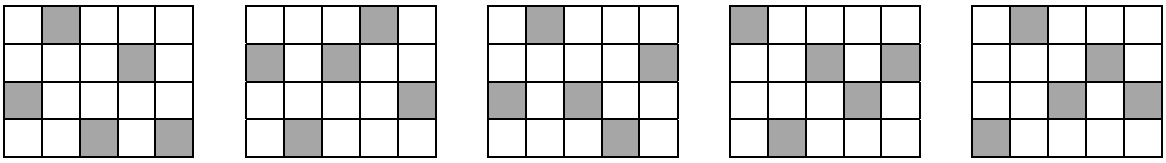

77


78

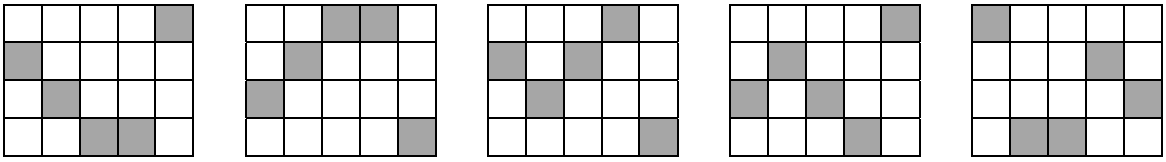

79


80

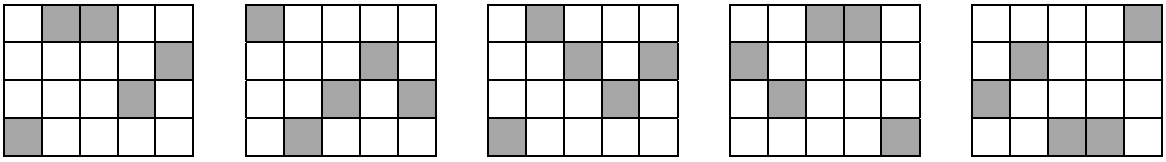
81 82 83 84 85



86 87 88 89 90



91 92 93 94 95



96 97 98 99 100

Výherní tabulka

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	10	4	0,4
	Sedm	4	0,8	0,2
	Meloun	2	0,4	0,2
	Švestka	2	0,4	0,2

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	1	0,2	0,1
	Citron	1	0,2	0,1
	Třešně	1	0,2	0,1

Herní panel



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Bars

Pravidla Hry

1. **Cílem hry Hell Bars je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.**
2. **Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 valce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Bars je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Mystery“.**
3. **Výherní kombinace se počítají zleva doprava.**
4. **Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.**
5. **Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“, „Mystery“ kombinaci.**
6. **Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.**
7. **Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.**
8. **Hra Hell Bars obsahuje následující bonusové funkce a hry:**
   <u>Speciální symbol „Mystery“</u> - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Mystery“. Sázející se vyplácí náhodna hodnota mezi 4 až 500 násobkem sázky.

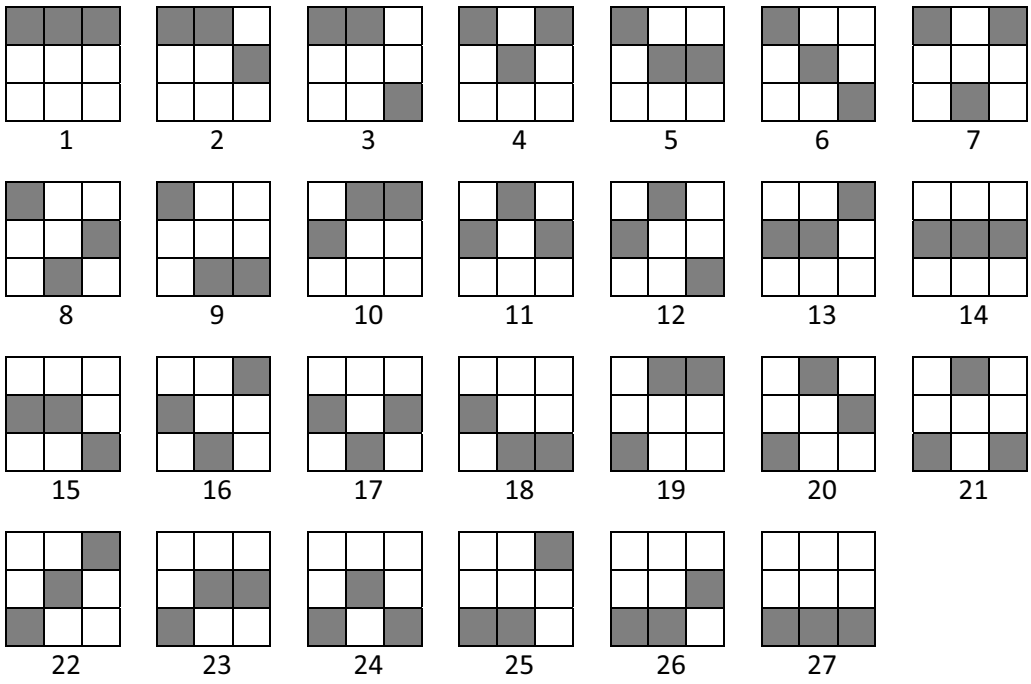
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	800 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	171 504 - 28 224 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.09 až 98.04 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



Výherní tabulka

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Kostky (Mystery symbol)	4-500
	Hell Bars (Wild symbol)	500
	Dvojitý Bar	30
	Bar	20
	Meloun	8
	Švestka	6
	Citron	4
	Třešně	4

Herní panel



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Sync Spin

Pravidla Hry

1. **Cílem hry Sync Spin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.**
2. **Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Součástí hry Sync Spin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Synced reels“ (propojené válce).**
3. **Výherní kombinace se počítají zleva doprava.**
4. **Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.**
5. **Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.**
6. **Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.**
7. **Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.**
8. **Hra Sync Spin obsahuje následující bonusové funkce a hry:**
   <u>Speciální funkce „Synced reels“ (propojené válce)</u> - Na začátku každého zatočení se dva náhodně vybrané sousedící válce synchronizují se všemi symboly na stejných pozicích. Během otáčení se počet synchronizovaných válců může rozšířit z dvojice až na pětici.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	42 984 - 7 236 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.06 až 97.99 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

Výherní tabulka

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Sedm	40	10	2
	Diamant	20	6	1,2

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda	16	4	0,6
	Zvonek	10	3	0,4
	Čtyřlístek	10	3	0,4
	Meloun	1,6	0,6	0,16
	Hrozny	1,6	0,6	0,16
	Švestka	1,6	0,6	0,16
	Pomeranč	1	0,4	0,12
	Citrón	1	0,4	0,12
	Třešně	1	0,4	0,12

Herní panel



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wild Blooms

Pravidla Hry

1. **Cílem hry Wild Blooms je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.**
2. **Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 76 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Wild Blooms je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky zdarma a speciální funkce „Blooming Wild Reels“.**
3. **Výherní kombinace se počítají zleva doprava.**
4. **Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.**
5. **Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.**
6. **Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.**
7. **Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.**
8. **Hra Wild Blooms obsahuje následující bonusové funkce a hry:**
   <u>Speciální symbol „Bonus“</u> - Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky zdarma podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se funkce Blooming Wild reels spouští v každé otáčce. Volné otáčky zdarma nelze spustit znovu. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.
   <u>Speciální funkce „Blooming Wild Reels“.</u> – Když se během základní hry spustí funkce Blooming Wild reels, objeví se překryvný válec s pouze Divokými symboly. V rámci funkce Blooming Wild reels takto může změnit 1 až 5 válců.



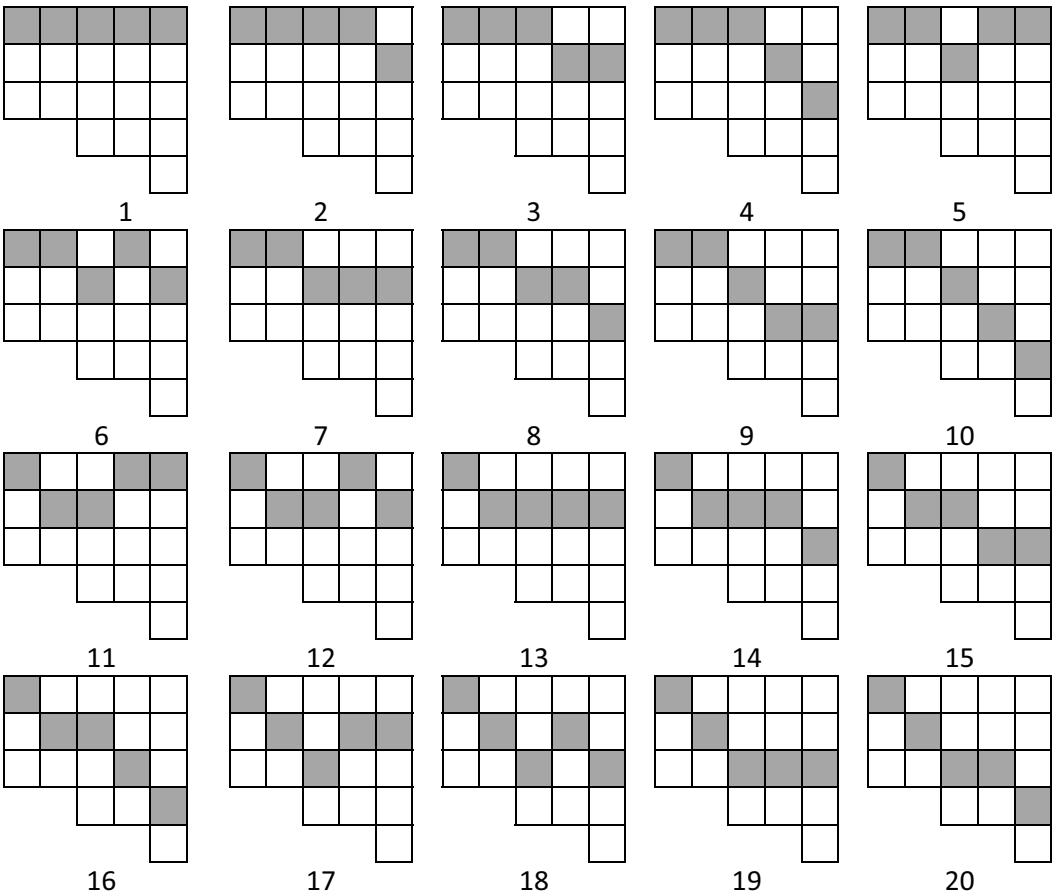
Herní Limity

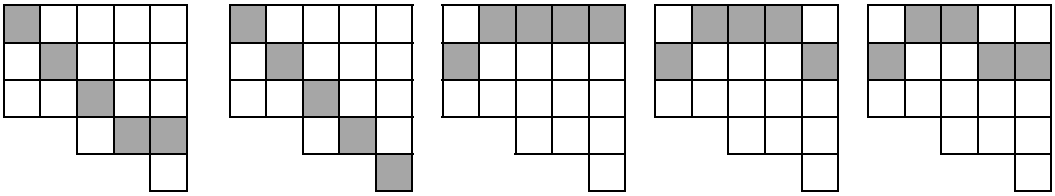
Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	650 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	140 400 - 23 400 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.00 až 98.00 %



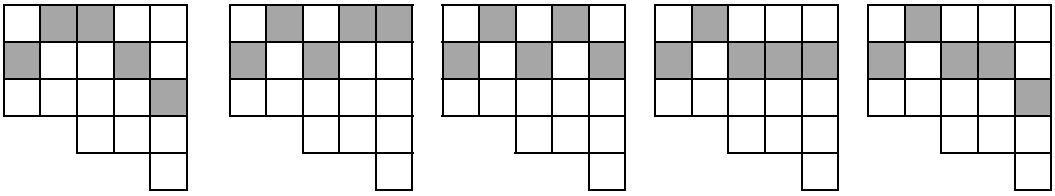
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie

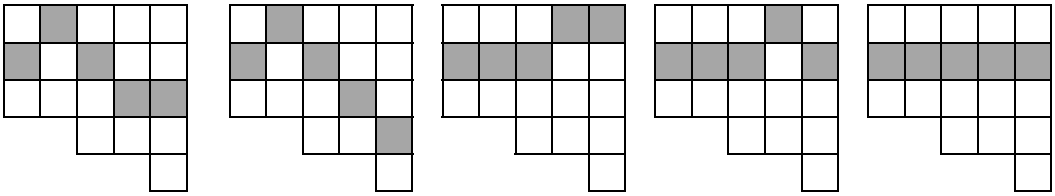




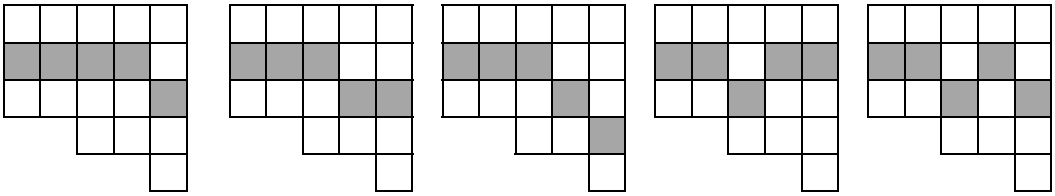
21 22 23 24 25



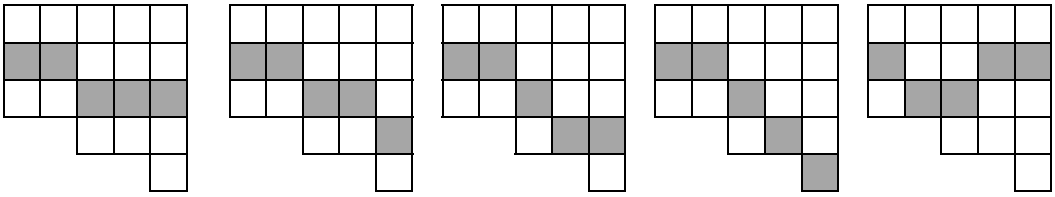
26 27 28 29 30



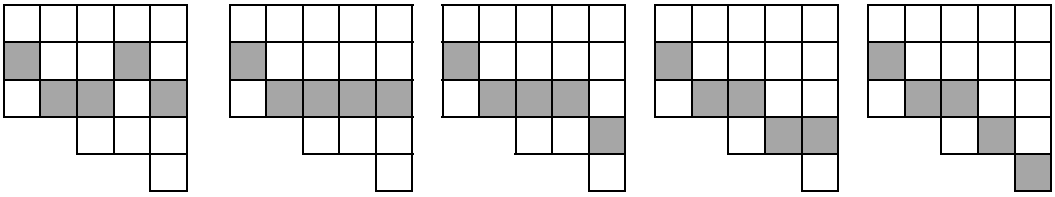
31 32 33 34 35



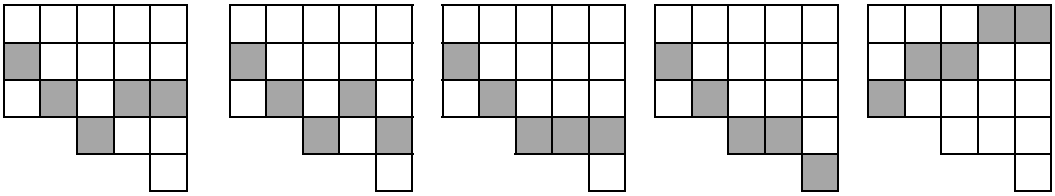
36 37 38 39 40



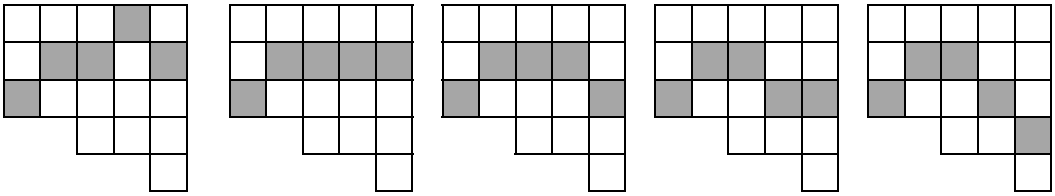
41 42 43 44 45



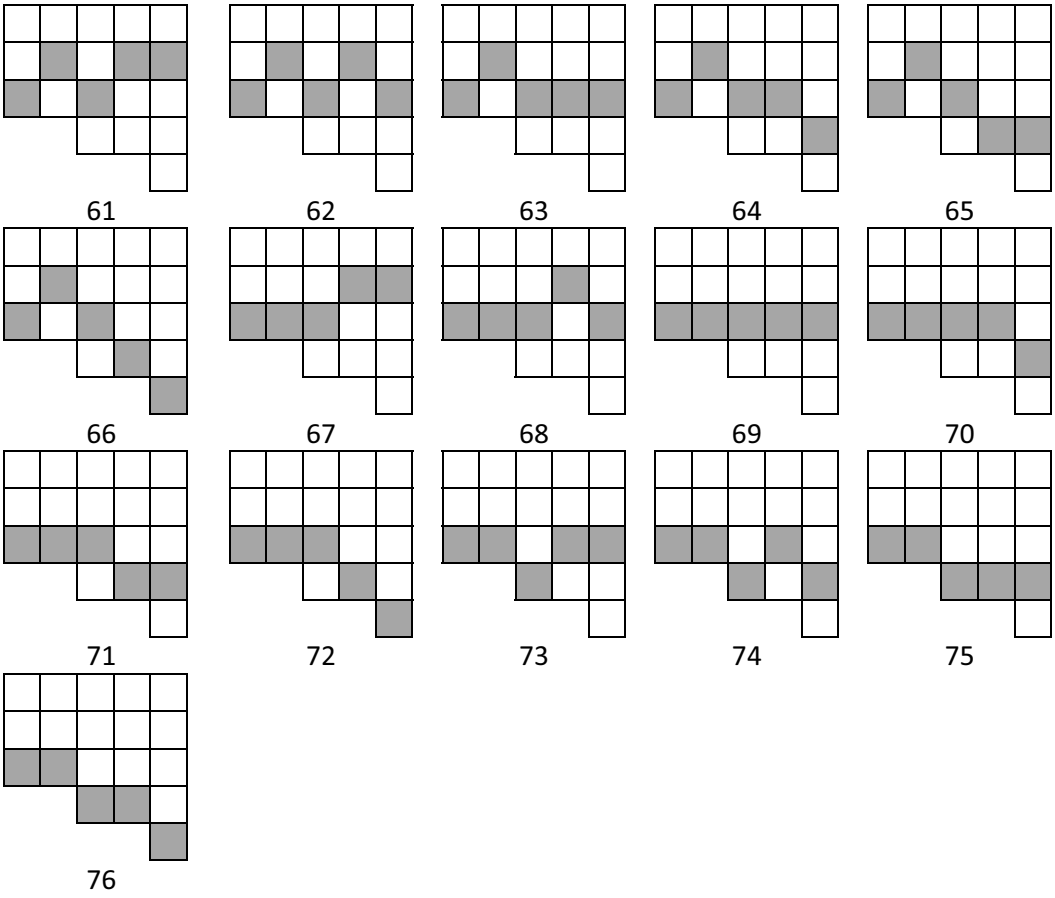
46 47 48 49 50



51 52 53 54 55



56 57 58 59 60



Výherní tabulka

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Keř (Wild symbol)	-	-	-	-
	Bonus symbol	16 Free Spins	12 Free Spins	8 Free Spins	-
	Žlutý květ	10	1,5	0,6	0,05

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Růžový květ	5	0,75	0,4	0,05
	Fialový květ	1,5	0,4	0,2	-
	Oranžový květ	1,5	0,4	0,2	-
	Modrý květ	1	0,25	0,15	-
	Zelený květ	1	0,25	0,15	-

Herní panel



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky zdarma.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

JOKER 27 PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

JOKER BOOM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)

Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.

DRUHÁ ŠANCE

Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.

NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS

Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

POLY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoliv na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.

BONUSOVÁ OTOČENÍ

3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	5 x n	20 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	2 x n	8 x n
ČERVENÉ SRDCE	1 x n	4 x n
MODRÁ KAPKA	0.4 x n	1.6 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	0.2 x n	0.8 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	0.2 x n	0.8 x n
BÍLÁ KVĚTINA	0.2 x n	0.8 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

VIKINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD

Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOĎ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS-	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

9 STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL HVĚZDA	Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA	100 x n
DIAMANT	30 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	8 x n
MODRÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÁ SEDMČKA	8 x n
ŽLUTÝ BAR	4 x n
MODRÝ BAR	4 x n
ČERVENÝ BAR	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = SÁZKA NA HRU

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

FRUIT FARM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbol 81 výherních linií v případě 4 výherních symbol
VÝHERNÍ PODÍL	95,4 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	37 636,40 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

VELKÉ SYMBOLY

Symboly mohou dopadnout ve formě velkých dlaždic (2x2 nebo 3x3). Tyto velké dlaždice se počítají jako základní symboly na všech pozicích, které pokrývají.

BONUSOVÁ FUNKCE JEŽEK

Pokud po zastavení válců není na válcích žádná výherní kombinace, může se náhodně objevit postava ježka, která nahradí jeden z nevýherních symbolů jiným výherním symbolem, a hráč tak získá bonusovou výhru v závislosti na výherní tabulce.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MELOUN	2 x n	20 x n
HROZEN	1 x n	10 x n
ŠVESTKA	0.8 x n	4 x n
POMERANČ	0.6 x n	3 x n
CITRON	0.4 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	1 x n
n = SÁZKA NA HRU		

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

ICE BAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	75 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	450 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ICE BAR (WILD)
Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.

PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ
V případě výherní kombinace doplněné symbolem ICE BAR jsou symboly výherní linie
zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a jsou zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazením novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).

BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)
3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá sázka má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x aktuální sázka) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x aktuální sázka) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x aktuální sázka) pro úroveň Červené diamanty.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
ICE BAR (WILD)	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	7 x n
ZVONEK	5 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = SÁZKA NA HRU

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

JOKER 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,2 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	194 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	86 400 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Padnou-li třešně na prostřední linii, hráč obdrží 1 FREESPIN. Padnou-li hvězdy na prostřední linii, hráč obdrží 10 FREESPINŮ. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	60 x n
BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	16 x n
ZVONEK	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n

n = SÁZKA NA HRU

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	7 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,6 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	148 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	68 210,53 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD) Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol JOKER, zvýší se počet výherních linií na 81.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
JOKER (WILD)	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZEN	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = SÁZKA NA HRU

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

JOKER STRONG

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	73 469,39 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Při 5 stejných symbolech v jedné výherní linii se tato linie vyhodnocuje jen jednou. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
SYMBOL SCATTER	Za 3 nebo více symbolů SCATTER je výhra SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 5 výherních liniích (plná obrazovka 15 stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA JOKER	Pokud se JOKER objeví uprostřed, následuje bonus. JOKER putuje dokola ve výsledkovém poli. V každé jednotlivé poloze se vyhodnocují všechny výherní linie.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	* 1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = SÁZKA NA HRU				

* Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 500 CZK.

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

MULTI VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = SÁZKA NA HRU

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

NEON FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,3 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	64 125 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

RESPIN	Při každé výherní kombinaci vystoupí výherní symboly do popředí a hráč obdrží Respin zdarma. Jestliže se v při tomto respinu objeví další výherní symboly, opět vystoupí a následuje další respin. Tato feature pokračuje až do doby, kdy se neobjeví další výherní symbol. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané otočky.
MULTIPLIER	Padne-li 6, 9, 12, 15 shodných symbolů na prvních 2, 3, 4, 5 válcích získává hráč automaticky 2x, 3x, 4x, 5x násobek výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	2 x n	6 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	3 x n	10 x n
HROZEN	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
BAR	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
ZVONEK	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
ŠVESTKA	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
POMERANČ	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	0.6 x n	2 x n

n = SÁZKA NA HRU

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

PUPPET SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,9 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	69 283,02 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra po aplikaci funkce WILD (v případě kombinace s 3, 4, nebo 5 symboly WILD) nižší než samotná výhra pouze za symboly WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci pouze se symboly WILD.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden a to maximálně až na hodnotu x5.
BONUSOVÁ HRA MYSTERY	3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 volnými otočeními. Počet těchto otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Během této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
KRÁL	8 x n	16 x n	60 x n
KRÁLOVNA	4 x n	8 x n	20 x n
RYTÍŘ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZNA	2 x n	4 x n	6 x n
VODNÍK	1 x n	2 x n	3 x n
ČERT	1 x n	2 x n	3 x n

n = SÁZKA NA HRU

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

RING OF FIRE XL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	66 666,67 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu FIRE (SCATTER), který je platný kdekoli na válci.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL DEVIL (WILD)
Symbol DEVIL nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu RING OF FIRE.

BONUSOVÁ HRA RING OF FIRE
3, 4 nebo 5 symbolů RING OF FIRE kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS) a zároveň vyplácí výhru dle výherní tabulky. Počet FREE SPINŮ her je dán náhodně v rozmezí 15-90 FREE SPINŮ. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
DEVIL (WILD)	2 x n	50 x n	500 x n	* 1800 x n
RING OF FIRE (SCATTER)	2 x n	5 x n + 15-90 FREE SPINS	20 x n + 15-90 FREE SPINS	500 x n + 15-90 FREE SPINS
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
TŘEŠEŇ	-	8 x n	40 x n	160 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	100 x n
A	-	4 x n	20 x n	50 x n
K	-	4 x n	20 x n	50 x n
Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
J	-	3 x n	10 x n	40 x n
10	-	3 x n	10 x n	40 x n
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n

n = SÁZKA NA HRU

***** Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 250 CZK.

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

SECRETS OF EGYPT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií, hráč si může nastavit počet linií v rozmezí 1 – 10
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK na 1 výherní linii
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK / 100 CZK na 1 výherní linii
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	114 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL SFINGA (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu PYRAMIDA. V případě nevýherní pozice s minimálně jedním symbolem SFINGA jsou všechny světlé symboly (10, J, Q, K, A, SFINGA), které jsou v tu chvíli na válcích nahrazeny symboly z vyšších pozic. Výhra za linii se symbolem SFINGA je vynásobena 2x.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly PYRAMIDA) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů PYRAMIDY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru s 10 volnými otáčkami. V průběhu bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Zároveň je stejný počet výherních linií. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
PYRAMIDA (SCATTER)	2 x m	5 x m + 10 FREE SPINS	20 x m + 10 FREE SPINS	100 x m + 10 FREE SPINS
SFINGA (WILD)	10 x m	30 x m	250 x m	* 900 x m
SOKOL	5 x m	15 x m	50 x m	150 x m
PSOHLAVEC	5 x m	15 x m	50 x m	150 x m
EGYPTSKÝ KŘÍŽ	3 x m	10 x m	25 x m	50 x m
OKO RA	3 x m	10 x m	25 x m	50 x m
A	-	4 x m	8 x m	15 x m
K	-	4 x m	8 x m	15 x m
Q	-	2 x m	5 x m	10 x m
J	-	2 x m	5 x m	10 x m
10	-	2 x m	5 x m	10 x m

m = SÁZKA NA LINII

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

SIMPLY THE BEST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
n = SÁZKA NA HRU		

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREESPINS	40 FREESPINS
BAR BAR	8 FREESPINS	16 FREESPINS
HVĚZDA	7 FREESPINS	14 FREESPINS
MELOUN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
ZVONEK	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
DOLAR	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPIN	2 FREESPINS

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	3 symboly MYSTERY ve výherní linii aktivují bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a vylosuje si násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči sázku na hru, která spustila bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MYSTERY	10 – 500 x n
SEDMIČKA	100 x n
MELOUN	20 x n
HROZEN	10 x n
BAR	2 x n
ZVONEK	2 x n
DOLAR	2 x n
PLUM	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
POMERANČ	1 x n
n = SÁZKA NA HRU	

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

TURBO 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,11 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	83 827,57 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii. Nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolů TU, R, BO.

DVOJITÁ VÝHRA Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS Pokud se na válcích zastaví symboly TU, R, BO, spustí se bonusová hra 10 FREE spinů. V průběhu bonusové hry se za každý symbol R zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry. V průběhu této bonusové hry není možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
TU, R, BO	10 FREE SPINS
JOKER (WILD)	200 x n
2-BAR	40 x n
SEDMIČKA	20 x n
HROZEN	16 x n
ZVONEK	16 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
n = SÁZKA NA HRU	

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

WANTED!

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	85 090,91 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)	Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.
BONUSOVÁ HRA SALOON	3 a více symbolů SALOON na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za symbol SALOON násobenou faktorem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS her je dán výherní tabulkou. Výhry během této FREE SPINS hry jsou dvojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	30 FREE SPINS
ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALOON BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDITA 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
PYTEL PENĚZ	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTY	-	3 x n	8 x n	25 x n
KOLTY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
LAHEV WHISKEY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
n = SÁZKA NA HRU				

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

ALCHEMY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.
SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)	V případě možné výherní kombinace se symbol ALCHYMISTA (WILD) roztáhne přes celý válec a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).
ROZTAHUJÍCÍ SE WILD	Symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne na celý válec.
BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA	Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherní otočce může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí: **ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING):** zamíchání symbolů na válcích při nevýherní otočce a vytvoření nové možné výherní kombinace. **PŘEBARVENÍ (CHANGING):** přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A). **NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD):** náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válce. Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč dostane jednu ze tří skrytých variant bonusové hry s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA: **9 free spins** s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature), **7 free spins** s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature), **5 free spins** s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky a není možné získat je v průběhu další bonusové hry

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER BOOM PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane v dané hře ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici i v následující otočce.
BONUSOVÁ HRA BOOM SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) aktivují BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Za tři symboly HVĚZDA hráč obdrží 5 otoček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA hráč obdrží 10 otoček takovýchto otoček. Otočky BOOM SPINS nejsou otočky zdarma – za každou takovou otočku se odečte aktuální sázka s pole KREDIT. Během otoček BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci proměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otočky BOOM SPINS.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 BOOM SPINS	10 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

MONSTER SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Pětiválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů, 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů a 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů. Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava kromě symbolu scatter, který platí kdekoliv na válcích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii, tedy nahrazuje kterýkoli symbol, kromě té se symbolem SCATTER.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. V průběhu FREE SPINS her jsou výhry úměrné sázce do hry, v rámci které byla bonusová hra FREE SPINS spuštěna. Ve FREE SPINS se všechna monstra vyvinou na úroveň o jedna vyšší. Ve FREE SPINS se neobjevují symboly RUNY.
RESPIN	Vždy, když dopadne pět a více stejných symbolů RUNY kdekoliv na válcích, obdrží hráč jeden Respin zdarma, ve kterém se zvýší úroveň monstra příslušného danému symbolu RUNY. V Respinu je možné získat další Respin.
EVOLUCE	Hráč si pro průběh hry volí tlačítkem „+“ nebo „-“ level hry. Při levelu 1 jsou všechna monstra na úrovni 1. S každým vyšším levelem se zvedá příslušné monstrum (v pořadí travní monstrum, vodní monstrum, elektrické monstrum, ohnivé monstrum) na druhou úroveň již v základní hře. Cena za vyšší level je 1x, 2x, 3x, 4x, 5x sázka do hry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 3	20 x n	40 x n	100 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 3	15 x n	30 x n	75 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 3	10 x n	20 x n	50 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 3	5 x n	10 x n	25 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 2	4 x n	8 x n	20 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 2	3 x n	6 x n	15 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 2	2 x n	4 x n	10 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 2	1 x n	2 x n	5 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA OHNIVÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA ELEKTRICKÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA VODNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA TRAVNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

MULTI DIAMONDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n
n = SÁZKA NA HRU		

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

SUPER JOKER 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Pětiválcová hra na 40 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD) Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER (WILD).

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS 3 symboly HVĚZDA (SCATTER) kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč obdrží 5 otoček zdarma s roztaženým symbolem JOKER na celých válcích 1, 3 a 5.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREE SPINS	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + sloužící k nastavení výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, zapnutí a vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Hodnoty Sázek a Denominací

Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT (v mincích). Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	**0,1**	**0,2**	**0,5**	**1**	**2**	**5**	**10**
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

ULTIMATE CRYSTALS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD

Doplňuje na výherních liniích jakýkoli symbol a objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. Po dopadnutí se symbol WILD roztahuje na celý válec a spouští respin zbylých válců.

SYMBOL SCATTER

Pokud během respinu dopadne na válec nový symbol WILD, rozšíří se na daném válci a spolu s prvním rozšířeným symbolem WILD se spustí další respin zbylých válců. Až 2 další symboly WILD mohou přibýt k prvnímu symbolu WILD, který aktivoval první respin. Maximálně počet respinů je tedy tři. Respiny jsou odehrány se stejnou sázkou jako otočka, která aktivovala první respin.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
BAR BAR	5 x n-	20 x n	25 x n
SEDMIČKA	2.5 x n	6 x n	12 x n
FIALOVÝ KRYSTAL	1 x n	2.5 x n	6 x n
ZELENÝ KRYSTAL	1 x n	2 x n	5 x n
ORANŽOVÝ KRYSTAL	1 x n	1.5 x n	4 x n
MODRÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
ŽLUTÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n

Roulette DIAMONDS

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Roulette DIAMONDS je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

Minimální sázka do jedné hry: 10 Kč
Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč
Hodnoty mincí: 10, 20, 50, 100, 200 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 36 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč
Výše výherního podílu RTP: 97.3%



2. PODÁNÍ SÁZKY



Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí jej na konkrétní pozici.

Tlačítkem SPIN roztočí kolo rulety. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.
Tlačítkem CLEAR odebere Účastník hazardní hry z hracího pole všechny mince.
Tlačítkem UNDO odebere Účastník hazardní hry z hracího pole naposled položenou minci.
Tlačítkem DOUBLE Účastník hazardní hry zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli.

3. TYPY SÁZEK A VÝHERNÍ POMĚRY

3.1 Výherní poměry

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno konkrétní číslo nebo na předdefinovanou sadu čísel.

- 1 číslo - 35:1

- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel – 2:1
- 18 čísel – 1:1

Vklady se do výherního poměru nepočítají. V případě výhry dostane Účastník hazardní hry výhru podle Výherního poměru plus hodnotu své sázky. Tzn., pokud je výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 35 mincí plus 1 minci = 36 mincí.

3.2 Typy sázek

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.
Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).
Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Sázky uzavírané v poli „Race Track“
Racetrack na ruletovém stolu umožňuje podávat speciální sázky. Jsou to výseče z kola rulety - kombinace jednotlivých čísel nebo dvojic, popř. trojic a čtveřic (na trojice a čtveřice se ale kladou dvě mince pro dorovnání výnosu dvojic). Výplatní poměr pak závisí na tom, ve které podkombinaci se vítězné číslo nachází.

Pole	Počet mincí	Čísla
Voisins	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Tiers	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orphelins	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Voisins
Při sázce Voisins je na stůl umístěno devět mincí. Celková výše sázky Voisins je devítinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
4, 7, 12, 15, 18, 21, 19, 22, 32, 35	17:1 (17 mincí +1 mince)	17+1-9 = 9 mincí
0, 2, 3	11:1 (22 mincí + 2 mince)	22+2-9 = 15 mincí
25, 26, 28, 29	8:1 (16 mincí + 2 mince)	16+2-9 = 9 mincí

Tiers
Při sázce Tiers je na stůl umístěno 6 mincí. Celková výše sázky Tiers je šestinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	12:6 (2:1) 2mince+1mince	17+1-6 = 12 mincí

Orphelins
Při sázce Orphelins je na stůl umístěno 5 mincí. Jedna mince na číslo 1, a zbylé 4 mince na Split sázky (číslo 17 se nachází ve dvou Split sázkách).

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
1	35:1 (35 mincí +1 mince)	35+1-5 = 31 mincí
6, 9, 14, 20, 31, 34	17:1 (17 mincí + 1 mince)	17+1-5 = 13 mincí
17	17:1 (34 mincí + 2 mince)	34+2-5 = 31 mincí

Roulette ULTIMATE

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Roulette ULTIMATE je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

Minimální sázka do jedné hry: 10 Kč
Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč
Hodnoty mincí: 10, 20, 50, 100, 200 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 36 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč
Výše výherního podílu RTP: 97.3%



2. PODÁNÍ SÁZKY



Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí jej na konkrétní pozici.

Tlačítkem SPIN roztočí kolo rulety. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.
Tlačítkem CLEAR odebere Účastník hazardní hry z hracího pole všechny mince.
Tlačítkem UNDO odebere Účastník hazardní hry z hracího pole naposled položenou minci.
Tlačítkem DOUBLE Účastník hazardní hry zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli.

3. TYPY SÁZEK A VÝHERNÍ POMĚRY

3.1 Výherní poměry

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno konkrétní číslo nebo na předdefinovanou sadu čísel.

- 1 číslo - 35:1

- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel – 2:1
- 18 čísel – 1:1

Vklady se do výherního poměru nepočítají. V případě výhry dostane Účastník hazardní hry výhru podle Výherního poměru plus hodnotu své sázky. Tzn., pokud je výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 35 mincí plus 1 mince = 36 mincí.

3.2 Typy sázek

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.
Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Minci se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Minci se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Minci se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).
Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Sázky uzavírané v poli „Race Track“
Racetrack nad ruletovým stolem umožňuje podávat speciální sázky. Jsou to výseče z kola rulety - kombinace jednotlivých čísel nebo dvojic, popř. trojic a čtveřic (na trojice a čtveřice se ale kladou dvě mince pro dorovnání výnosu dvojic). Výplatní poměr pak závisí na tom, ve které podkombinaci se vítězné číslo nachází.

Pole	Počet mincí	Čísla
Voisins	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Tiers	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orphelins	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Voisins
Při sázce Voisins je na stůl umístěno devět mincí. Celková výše sázky Voisins je devítinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
4, 7, 12, 15, 18, 21, 19, 22, 32, 35	17:1 (17 mincí +1 mince)	17+1-9 = 9 mincí
0, 2, 3	11:1 (22 mincí + 2 mince)	22+2-9 = 15 mincí
25, 26, 28, 29	8:1 (16 mincí + 2 mince)	16+2-9 = 9 mincí

Tiers
Při sázce Tiers je na stůl umístěno 6 mincí. Celková výše sázky Tiers je šestinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	12:6 (2:1) 2 mince+1 mince	17+1-6 = 12 mincí

Orphelins
Při sázce Orphelins je na stůl umístěno 5 mincí. Jedna mince na číslo 1, a zbylé 4 mince na Split sázky (číslo 17 se nachází ve dvou Split sázkách).

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
1	35:1 (35 mincí +1 mince)	35+1-5 = 31 mincí
6, 9, 14, 20, 31, 34	17:1 (17 mincí + 1 mince)	17+1-5 = 13 mincí
17	17:1 (34 mincí + 2 mince)	34+2-5 = 31 mincí

Roulette PLATINUM

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Roulette PLATINUM je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

Minimální sázka do jedné hry: 1 Kč
Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč
Hodnoty mincí: 1, 10, 20, 50, 100, 200 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 36 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč
Výše výherního podílu RTP: 97,3%



2. PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí jej na konkrétní pozici.

Tlačítkem  roztočí kolo rulety. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Tlačítkem  odebere Účastník hazardní hry z hracího pole všechny mince.

Tlačítkem  odebere Účastník hazardní hry z hracího pole naposled položenou minci.

Tlačítkem 

Účastník hazardní hry zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli.

3. TYPY SÁZEK A VÝHERNÍ POMĚRY

3.1 Výherní poměry

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno konkrétní číslo nebo na předdefinovanou sadu čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel – 2:1
- 18 čísel – 1:1

Vklady se do výherního poměru nepočítají. V případě výhry dostane Účastník hazardní hry výhru podle Výherního poměru plus hodnotu své sázky. Tzn., pokud je výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 35 mincí plus 1 minci = 36 mincí.

3.2 Typy sázek

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.
Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).
Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Sázky uzavírané v poli „Race Track“
Racetrack na ruletovém stolu umožňuje podávat speciální sázky. Jsou to výseče z kola rulety - kombinace jednotlivých čísel nebo dvojic, popř. trojic a čtveřic (na trojice a čtveřice se ale kladou dvě mince pro dorovnání výnosu dvojic). Výplatní poměr pak závisí na tom, ve které podkombinaci se vítězné číslo nachází.

Pole	Počet mincí	Čísla
Voisins	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Tiers	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orphelins	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Voisins
Při sázce Voisins je na stůl umístěno devět mincí. Celková výše sázky Voisins je devítinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
4, 7, 12, 15, 18, 21, 19, 22, 32, 35	17:1 (17 mincí +1 mince)	17+1-9 = 9 mincí
0, 2, 3	11:1 (22 mincí + 2 mince)	22+2-9 = 15 mincí
25, 26, 28, 29	8:1 (16 mincí + 2 mince)	16+2-9 = 9 mincí

Tiers
Při sázce Tiers je na stůl umístěno 6 mincí. Celková výše sázky Tiers je šestinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	12:6 (2:1) 2mince+1mince	17+1-6 = 12 mincí

Orphelins
Při sázce Orphelins je na stůl umístěno 5 mincí. Jedna mince na číslo 1, a zbylé 4 mince na Split sázky (číslo 17 se nachází ve dvou Split sázkách).

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
1	35:1 (35 mincí +1 mince)	35+1-5 = 31 mincí
6, 9, 14, 20, 31, 34	17:1 (17 mincí + 1 mince)	17+1-5 = 13 mincí
17	17:1 (34 mincí + 2 mince)	34+2-5 = 31 mincí

Internetové hry dodavatele “e-gaming”

AFTER DARK
BIG SHOW
BLACK PEARL
CRISS CROSS
DOUBLE GAME
DOUBLE GAME 2
FARMER JACK
FERRIS WHEEL
FROZZY FRUITS
FRUIT BLASTER
FRUIT BOMB
FRUIT JACK
FRUTTY LAB
HUNTER‘S DREAM 2
JEWELS QUEST 2
MULTI 5
MULTIPLAY 81
MULTIPLAY HOT
PERSIAN NIGHTS
PIRATE ADVENTURES
PIXI FALL
SAVANNA SUNRISE DELUXE
SEASONS
SPACE ADVENTURE
STICKY FOUR
SUPER REELS DELUXE
SUPER STAR 27
TORNADO BILL
TREASURE BOX 2
TREASURES OF ASGARD
TRIPLE WILD 7
WILD COOKIES
WILD FLAME SEVENS
YELLOW DRAGON
BLAZING REELS
FLAMING SPINS
NICE PRICE
NIGHTMARE SQUAD
PRIMAL AGE
RICH GARDEN
TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS
WOODWOSE’S MAGIC

AFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Vrána


Kočka


Kozel


Netopýr


Upír


Tesáky
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozepíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

5x VÝHRA				
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X

4x VÝHRA				
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol

3x VÝHRA				
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY:

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Upír	500	128	16	8
 Netopýr	256	32	12	6
	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 Koza	128	16	8	4
 Kočka	64	12	6	3
 Vrána	32	8	4	×
 A (Eso)	16	6	3	×
 K (Král)	16	6	3	×
 Q (Královna)	8	4	2	×
 J (Kluk)	8	4	2	×
 10 (Desítka)	4	2	1	×

9 (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK

START
Spustit hru

Autostart
Režim automatické hry

Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky

Menu
Otevřít nabídku možností hry

Zavřít menu
Zavřít nabídku možností

Nastavení
Nastavení hry

Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky

Herní pravidla
Popis a pravidla hry

Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry

Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

Start
Držet pro Autostart

Autostart
Deaktivace autostartu

Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky

Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky

Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky

Menu
Otevřít nabídku možností hry

Zavřít menu
Zavřít nabídku možností

Nastavení
Nastavení hry

Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky

Herní pravidla
Popis a pravidla hry

Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry

Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

BIG SHOW

BIG SHOW je 3 válcová videohra se 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "TANEČNICE", *mystery* symbol "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


77
Dvojitá sedmička


Zvonky
Mystery symbol


Tanečnice (vrch)
Divoký symbol


Tanečnice (střed)
Divoký symbol


Tanečnice (spodek)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je *divoký* symbol rozdělený do 3 části (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě *mystery* symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část *divokého* symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

DIVOKÝ symbol " třetiny "			
Multiplikátor výhry	3x	2x	1x

Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross". Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



3 *mystery* symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnot je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je *divoký* symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě *mystery* symbolu "ZVONY".
- Každá část (třetina) *divokého* symbolu "TANEČNICE", která se křižuje s aktivní výherní linií, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.
- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních linií, v režimu "criss-cross".
- Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.

- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Zvonky** (Mystery symbol)	**2**–100
 **77** (Dvojitá sedmička)	100
	3x
 **Melouny**	60
 **Hrozny**	20
 **Švestky**	8
 **Pomeranče**	6
 **Citróny**	4
 **Třešně**	2

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 314 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 až 108 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

BLACK PEARL

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na 1 válec), 3 řady a libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "*scatter*" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher.
Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 1,- Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 180,- Kč na všechny výherní linie (tedy 20,- Kč na jednu výherní lini). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

HERNÍ SYMBOLY



Medúza
Číslice „9" (Devítka)



Ryba
Číslice „10" (Desítka)



Delfín
Písmeno „J" (Kluk)



Krab
Písmeno „Q" (Královna)



Želva
Písmeno „K" (Král)



Chobotnice
Písmeno „A" (Eso)



Mořský koník



Černá perla v mušli
Bonusový scatter symbol



Černá perla s nápisem
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA.
Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.
Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává

výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících *divokých* symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku.

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více bonusových *scatter* symbolů vedle sebe a nebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusove hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo.
- Maximální sázka na jednu linii je 20,- Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu

hru je 180,- Kč.

- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny
- Tři nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových *scatter* symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 180 Kč
- maximální výhra: 486 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 9 720 Kč až 19 440 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Black Pearl Černá perla s nápisem Divoký symbol	1 000	750	200	x
	5x	4x	3x	2x

Černá perla v mušli Scatter symbol	500	20	5	2
Mořský koník	750	125	25	x
Chobotnice Písmeno „A" (Eso)	400	100	20	x
Želva Písmeno „K" (Král)	250	75	15	x
Krab Písmeno „Q" (Královna)	125	50	10	x
Delfín Písmeno „J" (Kluk)	100	25	10	x
Ryba Číslo „10" (Desítka)	100	25	5	x
Medúza Číslo „9" (Devítka)	100	25	5	2

FUNKCE TLAČÍTEK

Start
Spustit hru

Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky

Zavřít menu
Zavřít nabídku možností

Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky

Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry

Autostart
Režim automatické hry

Menu
Otevřít nabídku možností hry

Nastavení
Nastavení hry

Herní pravidla
Popis a pravidla hry

Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

BLAZING REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

BLAZING REELS je 5 válcová hra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol SEDMIČKA a scatter symbol HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Sedmička
Divoký symbol



Švestka



Pomeranč



Třešně



Hrozen



Meloun



Citrón



Hvězda
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.



SCATTER SYMBOL HVĚZDA

3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.
- 3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	**Sedmička** Divoký symbol	200	80	8
	**Hrozen**	80	16	4
	**Švestka**	40	8	4
	**Meloun**	40	8	4
	**Pomeranč**	20	4	2
	**Citrón**	20	4	2

	**Třešně**	20	4	2
	**Hvězda** Scatter symbol	4000	160	40

JMENOVITÉ HODNOTY

maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % - 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 180 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

CRISS CROSS

CRISS CROSS je 3 válcová videohra se 3 řadami a 27 výhernimi liniemi. Hra obsahuje bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross), bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma), a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citróny


Pomeranče


Švestky


Hvězdy


Hrozny


Melouny


Šťastné sedmičky

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma). V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT

na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 27 výherních linií.
- Maximální sázka 300,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "xX" (Criss Cross) je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na každé pozici všech tří válců.
- 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma).
- V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka:	300 Kč
- maximální výhra:	486 000 Kč
- výherní podíl:	94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra:	16 200 Kč až 32 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	9x	3x
 Šťastné sedmičky	1 620	60
 Melouny	1 080	40
 Hrozny	540	20
 Švestky	432	16
 Pomeranče	432	16
 Hvězdy	432	8

 Citróny	108	2
 Třešně	108	2

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

DOUBLE GAME 2

DOUBLE GAME 2 je 5 válcová videohra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD", bonusový *scatter* symbol "DG", bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME", a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Stříbrný BAR



Zlatý BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Zlatá sedmička



Červená sedmička



Wild
Divoký symbol



DG
Bonusový „scatter" symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "DG" na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME" je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME" jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3 násobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG".

- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otoček změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 300 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Červená sedmička	200	60	40	20
 Zlatá sedmička	80	32	16	8
 Meloun	32	16	8	x
 Hrozen	24	8	4	x
 Švestka	16	6	2	x
 Pomeranč	16	6	2	x
 Citrón	8	4	1	x

Třešně	8	4	1	x
Zlatý BAR	4	2	1	x
Stříbrný BAR	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK

Start
Spustit hru

Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky

Zavřít menu
Zavřít nabídku možností

Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky

Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry

Autostart
Režim automatické hry

Menu
Otevřít nabídku možností hry

Nastavení
Nastavení hry

Herní pravidla
Popis a pravidla hry

Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

Start
Držet pro Autostart

Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky

Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky

Zavřít menu
Zavřít nabídku možností

Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky

Autostart
Deaktivace autostartu

Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky

Menu
Otevřít nabídku možností hry

Nastavení
Nastavení hry

Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

DOUBLE GAME

DOUBLE GAME je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký a bonusový scatter symbol "DG" a bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Červená sedmička


DG
Bonusový „scatter" symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva, a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL

Symbol "DG"je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim"DOUBLE BONUS GAME"s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 hernich kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME" je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které



byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME" jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3 násobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Samotný divoký scatter symbol "DG" symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 500 Kč.
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Červená sedmička**	1 000	200	20	x
 **Meloun**	100	40	10	x
 **Hrozen**	100	40	10	x
 **Švestka**	40	10	4	x
 **Pomeranč**	40	10	4	x
 **Citrón**	40	10	4	x
 **Třešně**	40	10	4	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

FARMER JACK

Hra FARMER JACK má 5 válců, 4 řady (4 symboly na jeden válec) a libovolnou volbu aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30 nebo 40 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje *divoký* symbol "FARMER JACK", bonusový *scatter* symbol "KOLEČKO", bonusovou hru "FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Kuře


Prase


Kráva


Kůň


Kolečko
Bonus "scatter" symbol


Farmer Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázka je volena na jednu linii, kdy celková sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Celková sázka do hry je zobrazena v poli SÁZKA. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 40. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.

Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra na každé aktivní výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového "scatter" symbolu, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Scatter symbol



Symbol "KOLEČKO" (Bonus) je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma. Dalších 5 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Maximální sázka na jednu linii je 10,- Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 400,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového "scatter" symbolu "KOLEČKO".
- "KOLEČKO" je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka:	400 Kč
- maximální výhra:	400 000 Kč
- výherní podíl:	94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra:	21 600 Kč až 43 200 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Farmer Jack** (Divoký symbol)	1 000	200	50
 **Kůň**	400	100	25
	5x	**4x**	**3x**
 **Kráva**	400	100	25
 **Prase**	250	75	20
 **Kuře**	250	75	20
 **A** (Eso)	150	50	5
 **K** (Král)	150	50	5
 **Q** (Královna)	100	20	5
 **J** (Kluk)	100	20	5
 **10** (Desítka)	100	20	5
 **9** (Devítka)	100	20	5

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

FERRIS WHEEL

FERRIS WHEEL je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) s 256 výherními liniemi. Součástí hry je ruské kolo "FERRIS WHEEL", divoký symbol "WILD", mystery symbol "HVĚZDA" s náhodnou peněžní výhrou a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Hrozen



Citrón



Meloun



Pomeranč



Švestka



Šťastná sedmička



Hvězda
Mystery symbol



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 (maximálně 4) stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)



"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je

následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol



Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 4 řady a 256 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro aktuální sázku.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka:	900 Kč
- maximální výhra:	457 200 Kč
- výherní podíl:	94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra:	48 600 Kč až 97 200 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Hvězda** (Mystery symbol)	2–100	1–8
 **Červená sedmička**	100	8
 **Švestka**	32	6

 Pomeranč	8	4
 Meloun	8	3
 Citrón	6	3
	4x	3x
 Hrozen	4	1
 Třešně	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

FLAMING SPINS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

FLAMING SPINS je 5 válcová hra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol WILD a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



HVĚZDA
Scatter symbol



Hrozen



Bar



Pomeranč



ZVONY
Scatter symbol



Sedmička



Meloun



Švestka



Citrón



Třešně

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.



SCATTER SYMBOL ZVONY

3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.



SCATTER SYMBOL HVĚZDA

3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	**Sedmička**	1500	100	25	5
	**Hrozen**	250	50	20	
	**Meloun**	250	50	20	
	**Bar**	100	25	10	
	**Švestka**	50	15	5	
	**Pomeranč**	50	15	5	
	**Citrón**	50	15	5	
	**Třešně**	50	15	5	
	**ZVONY** Scatter symbol	1000	200	30	
	**HVĚZDA** Scatter symbol			200	

JMENOVITÉ HODNOTY

maximální sázka	1 000 Kč

maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90,5 % - 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 171 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

FROZZY FRUITS

FROZZY FRUITS je 5 válcová videohra s 36 výherními liniemi. Hra nabízí širokou škálu divokých symbolů "WILD" s variabilní hodnotou násobku (znásobení) výhry. Aktivní symboly jsou prezentovány v diamantové matici (s 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec).

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestky


Hrozny


Meloun


Zvonky


Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 36 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje za všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii můžou násobit výhru až 81x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců se 12 aktivními symboly za herní kolo a 36 výherních linií
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Aktivní symboly se zobrazují v diamantové matici (1, 3, 4, 3, 1 symboly na válec).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x).
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lucky Seven** Šťastná sedmička	100	40	20
 **Zvonky**	80	32	16
 **Meloun**	32	16	8
 **Hrozny**	24	8	4
 **Švestky**	16	6	2
 **Pomeranč**	16	6	2
 **Citrón**	8	4	1

Třešně	4	2	1

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výhernimi liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


Citrón


Třešně


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Šťastná sedmička


Hvězda
Bonus „scatter" symbol


Fruit Blaster
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetezce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
 **Fialové prstence**	25x výše sázky
 **Modré prstence**	20x výše sázky
 **Zelené prstence**	15x výše sázky
 **Červené prstence**	10x výše sázky
 **Žluté prstence**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více *scatter* bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý *scatter* bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetezce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lucky Seven**	15	10	5
 **Meloun**	10	5	2
 **Hrozny**	10	5	2
 **Švestka**	4	3	1
 **Pomeranč**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1

 Citrón	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

FRUIT BOMB

FRUIT BOMB je 5 válcová videohra se 3 řádky a 5 výherními liniemi. Specifickou součástí hry je *divoký* symbol "BOMBA".

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Šťastná sedmička


Bomba
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výhernich linií tvoří výherní kombinaci. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "BOMBA" je *divoký* symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "BOMBA" po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají k válci s tímto symbolem.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Šťastná sedmička**	500	100	10
 **Meloun**	100	30	6
 **Hrozen**	50	10	3
 **Švestka**	40	10	3
 **Pomeranč**	30	5	2
 **Citrón**	30	5	2
 **Třešně**	10	5	2

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "DÁRKOVÁ KRABICE", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Zvony


Červená „Sedmička"


Zlatá „Sedmička"


Šťastná hvězda
„Mystery" symbol


DÁRKOVÁ KRABICE
Bonusový „scatter" symbol


Fruit Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu *scatter* symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 *scatter* symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 *scatter* symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 *scatter* symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.

- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více *mystery* symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **DÁRKOVÁ KRABICE** Bonusový *scatter* symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 **Šťastná hvězda** „Mystery" symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
 **Fruit Jack** Divoký symbol	250	50	10
 **Červená „Sedmička"**	100	20	5
 **Zlatá „Sedmička"**	100	20	5
 **Zvony**	60	15	5
 **Hrozen**	40	10	2
 **Meloun**	40	10	2

 Pomeranč	20	5	1
 Švestka	20	5	1
 Citrón	20	5	1
 Třešně	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

FRUTTY LAB

FRUTTY LAB je 4 válcová videohra se 4 řadami a 256 výhernimi liniemi. Součástí hry je divoký symbol "WILD" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



BAR


Třešně


Švestka


Citrón


Pomeranč


Hrozny


Meloun


Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na příslušném válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoli výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce se 4 řadami a 256 výhernimi liniemi.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Lucky Seven** Šťastná sedmička	160	16
 **Meloun**	60	6
 **Hrozny**	40	4
 **Pomeranč**	4	1
 **Citrón**	4	1
	4x	3x

	**Švestka**	4	1
	**Třešně**	4	1
	**BAR**	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

HUNTER'S DREAM 2

HUNTER'S DREAM 2 je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující *divoký* symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Orel


Bizon


Vlk


Lovec


Táborák
Divoký symbol


Lovecká chata
Bonusový „scatter" symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také

ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Níže vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

Symbol	lovec	vlk	bizon	orel	A, K	Q, J	10, 9
Minimální počet pro výherní kombinaci	2x	2x	3x	3x	3x	3x	3x

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TÁBORÁK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový *scatter* symbol. 3 bonusové *scatter* symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní *divoký* symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

- 3x bonusové *scatter* symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Lovec**	200	60	40	20
 **Vlk**	80	32	16	8
 **Bizon**	32	16	8	x
 **Orel**	24	8	4	x
 A (Eso)	16	6	2	x
 K (Král)	16	6	2	x
 Q (Královna)	8	4	1	x
 J (Kluk)	8	4	1	x
 10 (Desítka)	4	2	1	x
 9 (Devítka)	4	2	1	x

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je 5-válcová videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Zlatá totemová maska


Červená totemová maska
Bonusový „scatter" symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součásti výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY"

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zlatá totemová maska**	15	10	5
 **A** (Eso)	10	5	2
 **K** (Král)	10	5	2
 **Q** (Královna)	4	3	1
	5x	**4x**	**3x**
 **J** (Kluk)	4	3	1
 **10** (Desítka)	3	2	1

 9 (Devítka)	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci, 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně



Stříbrný BAR



Modrý BAR



Červený BAR


Dolar


Červená sedmička


Žlutá sedmička



Multi5
Divoký symbol



THREE (horní část)
Bonusový symbol

THREE (střední část)
Bonusový symbol

THREE (spodní část)
Bonusový symbol

REEL (horní část)
Bonusový symbol

REEL (střední část)
Bonusový symbol

REEL (spodní část)
Bonusový symbol

BONUS (horní část)
Bonusový symbol

BONUS (střední část)
Bonusový symbol

BONUS (spodní část)
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTI5" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překrvta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss cross" (křížem krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.

- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 250 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Červená sedmička	200	160	40
 Žlutá sedmička	160	60	16
 Dolar	40	16	6
 Červený BAR	6	4	1
 Modrý BAR	6	4	1
	5x	4x	3x
 Stříbrný BAR	4	2	1
 Třešně	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možnosti hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci, 3 řadami a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Pomeranč



Třešně



Švestka



Citrón



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay 81
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

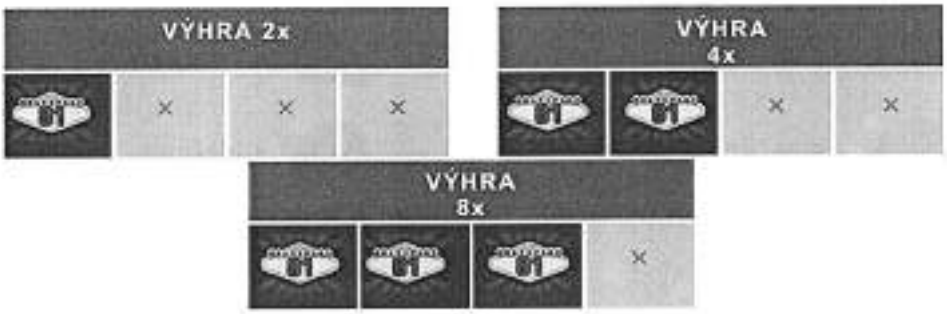
Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Šťastná sedmička	160	16
	Meloun	60	6
	Hrozny	40	4
	Citrón	4	1
	Švestka	4	1
	Třešně	4	1
	Pomeranč	4	1
	BAR	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

MULTIPLAY HOT

MULTIPLAY HOT je videohra se 4 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "MULTIPLAY" a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozny


Meloun


Šťastná sedmička



Multiplay
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

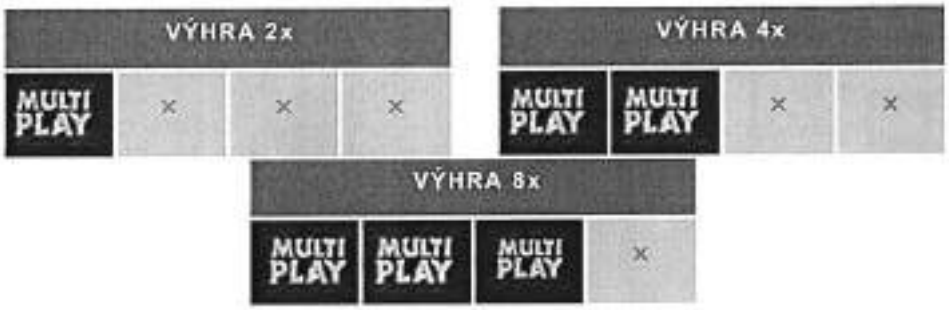
PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém vlastním počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x

	Šťastná sedmička	160	16
	Meloun	60	6
	Hrozny	40	4
	Švestka	4	1
	Pomeranč	4	1
	Citrón	4	1
	Třešně	4	1
	BAR	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

NICE PRICE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačením horního nebo spodního trojúhelníku tlačítka [SÁZKA] se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících kotoučů při každém stisknutí tlačítka [START], nebo pokud je aktivován režim automatické hry [AUTOSTART]. Pokud se na kotoučích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NICE PRICE je 4x3 válcová videohra s 81 výhernímí liniemi, která používá 12 nezávislých válců. Hra obsahuje funkci přídavné BONUSOVÉ LINIE a divoký WILD symbol s funkcí multiplikátoru.

PODSTATA HRY

3 nebo 4 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace dosažené na běžné a bonusové linii.

HERNÍ SYMBOLY



7 (Sedmička)



Hrozny



Pomeranč



Třešně



WILD (Divoký symbol)



Meloun



Švestka



Citrón



BAR

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký **WILD** symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

Výhra x4			
Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W	W
Výhra x8			
Jakýkoliv symbol	W	W	W

Výhra x2			
Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W



BONUSOVÁ LINIE

Při každém roztočení válců je vytvořena **BONUSOVÁ LINIE** náhodným označením 4 pozic pro symboly. 3 nebo 4 stejné symboly v bonusových rámečcích vytváří další výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 81 výherních linií, 12 nezávislých válců, 3 řady.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- BONUSOVÁ LINIE je vytvořena náhodným označením 4 pozic pro symboly.

- Divoký **WILD** symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	7 (Sedmička)	800	80
	**Meloun**	300	30
	**Hrozny**	200	20
	**Švestka**	20	5
	**Citrón**	20	5
	**Pomeranč**	20	5
	**Třešně**	20	5
	**BAR**	10	5

JMENOVITÉ HODNOTY

maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možnosti hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

NIGHTMARE SQUAD

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NIGHTMARE SQUAD je 5 válcová hra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký symbol FESTER, funkci MYSTERY bonus a bonusové otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Fester
Divoký symbol



Casper



A
Eso



Q
Královna



10
Desítka



Náhrobní kámen
Scatter symbol



Krvavá Mary



Frankenstein



K
Král



J
Kluk



9
Devítka



Mystery
Scatter Symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol „**FESTER**" nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN.



OTOČENÍ ZDARMA

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů „**NÁHROBNÍ KÁMEN**" bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusovvých otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.



EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

V bonusových otočení zdarma, jeden nebo více symbolů může být náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN



MYSTERY

Pokud dojde k udělení 3 symbolů **„MYSTERY"** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští bonusovou funkci, s náhodnou výhrou v rozmezí min. a max. možné výhry pro aktuální sázku.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčitají.
- Divoký symbol **FESTER** nahrazuje všechny symboly, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **„NÁHROBNÍ KÁMEN"** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **„MYSTERY"** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se mystery bonus, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro zvolenou sázku.
- V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů přeměněno na **EXTRA WILD** symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHORBNÍ KÁMEN**

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	**Fester** Divoký symbol	1000	300	200
	**Krvavá Mary**	500	200	100
	**Casper**	400	160	80
	**Frankenstein**	160	80	40
	**A** Eso	120	40	20
	**K** Král	80	30	10
	**Q** Královna	80	30	10
	**J** Kluk	40	20	5
	**10** Desítka	40	20	5
	**9** Devítka	20	10	5

JMENOVITÉ HODNOTY

maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94% až 97%
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

PERSIAN NIGHTS

PERSIAN NIGHTS je 5 válcová videohra s 5 řadami a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" s aktivačním symbolem "LUCERNY", bonus *scatter* symbol "ZLATÝ PALÁC" a bonusovou hru "10 Her Zdarma".

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Aladin


Šavle


Fatima


Šejk


Bonus (Bonus scatter symbol)



Wild (Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v *divoký* symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový *scatter* symbol. Tři bonusové *scatter* symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 5 řad (5 symbolů na 1 řadu) a 50 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Jakýkoliv symbol uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany jsou automaticky přeměněny v divoký symbol "WILD"
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "BONUS" (Zlatý Palác)
- Tři scatter symboly "BONUS" (Zlatý palác) na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru" s 10 bonusovými otočeními zdarma
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka:	1 000 Kč
- maximální výhra:	205 000 Kč
- výherní podíl:	75 %
- statistická průměrná hodinová prohra:	450 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Šejk	100	60	40	20
 Fatima	60	32	16	8
 Šavle	32	16	8	×
 Aladin	24	8	4	×
 A (Eso)	16	6	2	×
 K (Král)	16	6	2	×
 Q (Královna)	8	4	1	×
 J (Kluk)	8	4	1	×
 10 (Desítka)	4	2	1	×
 9 (Devítka)	4	2	1	×

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

PIRATE ADVENTURES

PIRATE ADVENTURES je 5 válcová hra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LEBKA a KOSTI", bonusový scatter symbol "KOMPAS" (Bonus), dva bonusové symboly "ČERNÁ VLAJKOVÁ LOĎ" a "ČERVENÁ VLAJKOVÁ LOĎ", dvě nezávislé bonusové hry s 10 bonusovými otočeními a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Dělo


Truhla


Pirátská loď


Pirát


Lebka a kosti
Divoký symbol


Kompas (Bonus)
Bonusový „scatter" symbol


Černá vlajková loď
Bonusový symbol


Červená vlajková loď
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci, která může

být rozšířena o další shodné symboly na čtvrtém a pátém válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně). Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol



Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď



Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10-ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočkami.

Červená vlajková loď

Když předehru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové



hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně).
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus).
- Každý divoký symbol na aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (x2).
- Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na jakékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", která určí typ bonusové hry.
- "Černá vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočkami. Pokud je po dobu bonusové otočky vytvořena výherní kombinace, všechny výherní symboly z výherní kombinace jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí.
- "Červená vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "EXTRA FREE SPINS" s 10 bonusovými otočkami, během kterých je náhodně vybraný jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů a stává se tak "extra" symbolem po celou dobu bonusové hry, což znamená, že tento symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie aby vytvořil výherní kombinaci.
- Dalších 10 bonusových otočení může hráč získat v průběhu každé bonusové hry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pirát**	200	60	40	20
 **Pirátská loď**	80	32	16	8
 **Truhlice**	32	16	8	x
 **Dělo**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

Funkce tlačítek – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

PIXI FALL

PIXI FALL je 5 válcová videohra (3 symboly na 1 válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje bleděmodrý divoký symbol "W" (Wild), barevný extra divoký symbol "W" (Extra Wild), mystery symbol "HVĚZDA", bonusový scatter symbol "ZELENÁ KOULE", bonusovou hru "10 HER ZDARMA" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Meloun


Citrón


Třešně


Hrozen


Švestka


Pomeranč


Hvězda
Mystery symbol


Zelená koule
Bonusový „scatter" symbol


Oranžová příšera


Modrá příšera


Červená příšera


Fialová příšera


Žlutá příšera


Zelená příšera


Wild
Divoký symbol


Extra Wild
Extra divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád (1 kaskáda = 2x; 2 kaskáda = 3x; 3 kaskáda = 4x,... atd.). Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou a tudíž i celková výhra může být násobena maximálně jedenáctinásobkem (11x). Všechny výhry jsou

automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Bleděmodrý symbol "W" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE", barevného extra divokého symbolu "W" a mystery symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol "W", který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA", pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "ZELENÁ KOULE" je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol "přišery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "přišery" změněny v ten samý symbol "přišery" a vytvoří tak výherní kombinaci s "kaskádovým" efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Mystery symbol



Symbol "HVĚZDA" funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů "HVĚZDA " napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN". Každý symbol "HVĚZDA", který je součásti řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol "otazníku" se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra "MYSTERY WIN" aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly "otazník" za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.

- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, se roztočí a zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Tento cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.
- Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád, avšak maximálně jedenáctinásobkem (11x).
- Bleděmodrý divoký symbol "W" a barevný extra divoký symbol "W" nahrazují jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA".
- Barevný extra divoký symbol "W" se v průběhu hry objevuje zcela náhodně.
- 3 nebo více bonus scatter symbolů "ZELENÁ KOULE" aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Vyskytne-li se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol.
- 3 a více symbolů "HVĚZDA" aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou u každého symbolu "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zelená příšera**	15	10	5
 **Žlutá příšera**	15	10	5
	5x	**4x**	**3x**
 **Fialová příšera**	10	5	2

 Červená příšera	10	5	2
 Modrá příšera	10	5	2
 Oranžová příšera	10	5	2
 Pomeranč	4	3	1
 Švestka	4	3	1
 Hrozen	4	3	1
 Třešně	3	2	1
 Citrón	3	2	1
 Meloun	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

PRIMAL AGE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

PRIMAL AGE je 5 válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol WILD s funkcí násobení, scatter symbol BONUS a bonusová otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu BONUS. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY


Pračlověk


Mamut


Kanec


Pták


Eso


Král


Královna


Kluk


Desítka


Devítka


Wild
Divoký symbol


Bonus
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **WILD** se rozpíná od své pozice na aktuálním válci směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.



SCATTER SYMBOL

Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, , které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **BONUS**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	**Pračlověk**	1000	400	100	20
	**Mamut**	800	200	80	10

	**Kanec**	100	40	15	-
	**Pták**	50	20	10	-
	**Eso**	30	20	5	-
	**Král**	30	20	5	-
	**Královna**	20	10	5	-
	**Kluk**	20	10	5	-
	**Desítka**	15	10	5	-
	**Devítka**	15	10	5	-

JMENOVITÉ HODNOTY

maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % - 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 108 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK

HERNÍ UŽIVATELSKÉ ROZHRANÍ



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

MOBILNÍ HERNÍ UŽIVATELSKÉ ROZHRANÍ



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivaci autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

KLÁVESOVÉ ZKRATKY



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivaci autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivaci autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

RICH GARDEN

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

RICH GARDEN je 5 válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol **WILD** a scatter symboly **Vozík** a **Košík**

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



Košík
Scatter Symbol



Hrozny



Pomeranč



Jahoda



Jablko



Vozík
Scatter Symbol



Zahradník



Borůvka



Citrón



Hruška

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký WILD symbol se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součásti výherní kombinace. Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci



SCATTER SYMBOL - Vozík

Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.



SCATTER SYMBOL - Košík

Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík,** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík.**
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za každou výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík.**
- Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.
- Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík,** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	**Zahradník**	2500	125	25	5

	**Hrozny**	350	60	20	-
	**Borůvka**	350	60	20	-
	**Pomeranč**	100	20	10	-
	**Citrón**	75	15	5	-
	**Jahoda**	75	15	5	-
	**Hruška**	75	15	5	-
	**Jablko**	75	15	5	-
	**Vozík**	500	100	25	-
	**Košík**	-	-	100	-

JMENOVITÉ HODNOTY

maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

SAVANNA SUNRISE DELUXE

SAVANNA SUNRISE DELUXE je 5 válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MODRÝ DIAMANT", *scatter* bonus symbol "KMENOVÉ MASKY", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Nosorožec


Slon


Lev


Kmenové Masky
Bonus „scatter" symbol


Modrý Diamant
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců klepnutím přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

<u>Divoký symbol</u>


Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "KMENOVÉ MASKY". Každý aktivní *divoký* symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a

posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový *scatter* symbol. 3 bonusové *scatter* symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádek) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Tři bonusové *scatter* symboly "KMENOVÉ MASKY" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "KMENOVÉ MASKY".
- V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol "MODRÝ DIAMANT" stává pohyblivým a posouvá se zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka:	1 000 Kč
- maximální výhra:	400 000 Kč
- výherní podíl:	94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lev**	200	160	40
 **Slon**	160	60	16

Nosorožec	40	16	6
A (Eso)	6	4	1
K (Král)	6	4	1
Q (Královna)	4	2	1
J (Kluk)	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

SEASONS

SEASONS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "BONUS", 4 typy bonusových her a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů). Obří symboly se mohou zobrazit kdykoli a kdekoli po dobu standardní nebo bonusové hry. Každý symbol uvedený ve výherní tabulce může nabýt formu "obřího" symbolu včetně divokého symbolu "WILD".

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Medvěd


Bonus
Bonusový scatter symbol


Divočák


Liška


Vlk


Jelen


Zajíc


Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS"

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace – jinak

hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními."

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádku) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud je 3 a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru v návaznosti na aktuální typ aktivního bonusového symbolu.
- Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "multiplikátorem výhry".
- Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "scatter" symbolem.
- Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a dalšími 5, 10 anebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností.
- Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a speciálním "sticky" symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Wild** Divoký symbol	250	50	10
 **Zajíc**	100	20	5

 **Jelen**	100	20	5
 **Vlk**	60	15	5
 **Liška**	60	15	5
 **Divočák**	40	10	2
	5x	**4x**	**3x**
 **Medvěd**	40	10	2
 **A** (Eso)	20	5	1
 **K** (Král)	20	5	1
 Q (Královna)	20	5	1
 J (Kluk)	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

SPACE ADVENTURE

SPACE ADVENTURE je 5 válcová videohra se 3 řadami (3 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "RAKETA", bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Družice


Robot


Planeta


Pistole


Kosmonaut


Mimozemšťan


Raketa
Bonus „scatter" symbol


Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA. Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrány za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v divoký symbol "WILD".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "RAKETA".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonus scatter symboly "RAKETA" na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 300 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Mimozemšťan**	200	60	40	20
 **Kosmonaut**	80	32	16	8
 **Planeta**	32	16	8	×
 **Pistole**	32	16	8	×
 **Robot**	24	8	4	×
 **Družice**	24	8	4	×
 A (Eso)	16	6	2	×
 K (Král)	16	6	2	×
 Q (Královna)	8	4	1	×
 J (Kluk)	8	4	1	×
 **10** (Desítka)	4	2	1	×

9 (Devítka)	4	2	1	×

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

STICKY FOUR

STICKY FOUR je 4 válcová videohra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "ŠTÍT", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS"

HERNÍ SYMBOLY


Kříže


Káry


Srdce


Piky


J (Rytíř)


Q (Královna)


K (Král)


A (Čaroděj)



Štít
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "ŠTÍT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 10 výherních linií.

Sticky Free Spins

Pokud je v průběhu hry vytvořena jakákoliv výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s bonusovými otočeními. Symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace, jinak se hra ukončí a hráč může zahájit další herní kolo. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 10 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 800,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "ŠTÍT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.
- Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena jakákoli výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS". Všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 800 Kč
- maximální výhra: 480 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 43 200 Kč až 86 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x

	A (Čaroděj)	60	10
	K (Král)	20	8
		4x	3x
	Q (Královna)	8	4
	J (Rytíř)	8	4
	Piky	4	2
	Srdce	4	2
	Káry	2	1
	Kříže	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

SUPER REELS DELUXE

SUPER REELS DELUXE je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol a bonusovou hru "SUPER RESPIN".

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Oranžová Superžena


Zelená Superžena


Zlatý Superman


Červený Superman


Modrý Superman


Mystery


Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

<u>Divoký symbol</u>



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus



"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 4x symbol "ZLATÝ SUPERMAN" na všech pozicích prvního válce aktivují "SUPER RESPIN" bonus se 2 bonusovými otočeními zdarma.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více "MYSTERY" symbolů aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka:	450 Kč
- maximální výhra:	495 000 Kč
- výherní podíl:	94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra:	24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Mystery**	5–50	1–10	0,20–2	x
 **Wild** (Divoký symbol)	50	10	2	x
 **Modrý Superman**	20	4	1	x
 **Červený Superman**	20	4	1	x
 **Zlatý Superman**	12	3	1	0,40
 **Zelená Superžena**	8	2	0,40	x
 **Oranžová Superžena**	8	2	0,40	x
	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **A** (Eso)	4	1	0,20	x
 **K** (Král)	4	1	0,20	x
 **Q** (Královna)	4	1	0,20	x
 **J** (Kluk)	4	1	0,20	x

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

SUPER STAR 27

SUPER STAR 27 je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "JOKER" (Žolík), bonusový *mystery* symbol "SUPER STAR" s bonusem "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozno


Meloun


Zvonek


Šťastná sedmička



BAR


Joker (Žolík)
Divoký symbol



Super Star
Mystery symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "JOKER" (Žolík) je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo.

Mystery symbol



Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Tři *mystery* symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je *divoký* symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 4x do 150x. V opačném případě, kdy je *divoký* symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 2x do 75x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v políčku KREDITY.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna výši sázky, která je přednastavena v konfiguraci hry na jedno herní kolo.
- Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 150 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/20 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
		Výhra při 1 Kč	Výhra při 20 Kč
3x	 **Super star** Mystery symbol	4–150	40–1500
3x	 **BAR**	60	600
3x	 **Joker** Divoký symbol	60	600
3x	 **Šťastná sedmička**	60	600
3x	 **Zvon**	20	200
3x	 **Meloun**	20	200
3x	 **Hrozen**	8	80
3x	 **Švestka**	8	80
3x	 **Pomeranč**	4	40
3x	 **Citrón**	4	40
3x	 **Třešně**	4	40

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

TORNADO BILL

TORNADO BILL je 5 válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje putující *divoký* symbol "TORNADO BILL", klasický *divoký* symbol "WILD", bonus *scatter* symbol "VĚTRNÝ MLÝN", *mystery* symbol "FAST WIN", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Keř


Lebka


Kaktus


Klobouk


Pistole


Větrný mlýn
Bonus „scatter" symbol


Fast Win
Mystery symbol


Wild
Klasický „divoký" symbol


Tornado Bill
Putující „divoký" symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Putující *divoký* symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v *divoký* symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový *scatter* symbol. Tři bonusové *scatter* symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Symbol "FAST WIN" funguje jako *tajemný* (mystery) neboli *náhodný* symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, je-li po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci a nikdy není součástí výherní kombinace.
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se pohybuje v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr změní v divoký symbol "WILD" (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN").
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x)
- Mystery symbol "FAST WIN" odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky.
- Bonusový scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN" se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři scatter symboly na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným multiplikátorem výhry (1x–5x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pistole**	200	60	40	20
 **Klobouk**	80	32	16	8
 **Kaktus**	32	16	8	x
 **Lebka**	24	8	4	x
 **Keř**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

TREASURE BOX 2

TREASURE BOX je videohra s 5 válci, 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje *mystery* (tajemný) symbol "TREZOR", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" a bonusovou hru "TREASURE HUNT".

HERNÍ SYMBOLY


Třešeň


Pomeranč


Švestky


Hrozny


Meloun


Zlatá sedmička


Trezor
Mystery symbol



Hvězda
Scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výherních kombinací s bonusovým *scatter* symbolem "HVĚZDA", které jsou kalkulovány také zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Symbol "HVĚZDA" je *scatter* symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více *scatter* symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se *scatter* symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol



Symbol "TREZOR" je bonusový *mystery* (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových *mystery* symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový *mystery* symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdneho trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Maximální sázka 500,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě *scatter* symbolu "HVĚZDA", u kterého jsou výhry kalkulovány i zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Tři a více bonusových symbolů "TREZOR" na jakékoliv pozici napříč všemi válci spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT".
- Každý bonusový symbol "TREZOR", který je součásti řetezce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může ale i nemusí ukrývat náhodnou výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Hlavním cílem bonusové hry je otevřit co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 500 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x

Trezor Bonusový symbol	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	x
Zlatá sedmička	1 000	200	20	x
Meloun	100	40	10	x
Hrozen	40	10	4	x
Švestka	40	10	4	x
Pomeranč	40	10	4	x
	5x	**4x**	**3x**	**2x**
Třešeň	40	10	4	1
Hvězda Scatter symbol	50	10	2	x

FUNKCE TLAČÍTEK

Start
Spustit hru

Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky

Zavřít menu
Zavřít nabídku možností

Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky

Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry

Autostart
Režim automatické hry

Menu
Otevřít nabídku možností hry

Nastavení
Nastavení hry

Herní pravidla
Popis a pravidla hry

Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

TREASURES OF ASGARD

TREASURES OF ASGARD je videohra s 5 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "LOKI", bonusový *scatter* symbol "BONUS" (Asgard), bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Jörmungadr
Mořský had


Fenrir
Vlk


Freyja


Thor


Frigga


Odin


Loki
Divoký symbol



Bonus
Bonusový scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

<u>Divoký symbol</u>



Symbol "LOKI" je *divoký* symbol symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" (Asgard) a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové *scatter* symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "LOKI" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní *divoký* symbol "LOKI" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonusové *scatter* symboly "BONUS" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka:	1 000 Kč
- maximální výhra:	400 000 Kč
- výherní podíl:	94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Odin**	200	60	40	20
 **Frigga**	80	32	16	8
 **Thor**	32	16	8	x
 **Freyja**	24	8	4	x
 **Fenrix** Vlk	16	6	2	x
 **Jörmungandr** Mořský had	16	6	2	x
 **A** (Eso)	8	4	1	x
 **K** (Král)	8	4	1	x
 **Q** (Královna)	4	2	1	x
 **J** (Kluk)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

TRIPLE WILD 7

TRIPLE WILD SEVEN je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "777", bonusový *scatter* symbol "ZVONKY", bonusovou hru "MYSTERY" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozny


Meloun


Wild 777
Divoký symbol


Zvonek
Bonusový „scatter" symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "777" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONKY" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je *divoký* symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny *divokým* symbolem "777". Každý

aktivní *divoký* symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "ZVONKY" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válce s tímto symbolem se znovu protočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové scatter symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka:	1 000 Kč
- maximální výhra:	500 000 Kč
- výherní podíl:	94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Zvonek** Bonusový „scatter" symbol	2–100 (náhodná výhra)
 **Wild 777** Divoký symbol	100

	3x
 Meloun	16
 Hrozny	8
 Švestka	4
 Pomeranč	3
 Citrón	2
 Třešně	2

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky .



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS je 5 válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol 777 a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii, tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



777
Divoký symbol



ZVONY
Scatter symbol



HVĚZDA
Scatter symbol



Meloun



Zlatý BAR



Stříbrný BAR



Bronzový BAR



Pomeranč



Švestka



Třešně



Citrón

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.



SCATTER SYMBOL ZVONY

3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.



SCATTER SYMBOL HVĚZDA

3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	**Meloun**	2500	125	25	5
	**Zlatý BAR**	350	60	20	-
	**Stříbrný BAR**	350	60	20	-
	**Bronzový BAR**	100	20	10	-
	**Pomeranč**	75	15	5	-
	**Švestka**	75	15	5	-
	**Třešně**	75	15	5	-
	**Citrón**	75	15	5	-
	**ZVONY** Scatter symbol	500	100	25	-
	**HVĚZDA** Scatter symbol	-	-	100	-

JMENOVITÉ HODNOTY

maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % - 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 180 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

WILD COOKIES

WILD COOKIES je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol, bonusový scatter symbol "BONUS", bonusové hry zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Kobliha


Zmrzlina


Bonbón


Wild
Divoký symbol


Mystery


Bonus
Bonusový „scatter" symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu. Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 kotoučů, (4 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi kotouči aktivují bonusovou hru s 10, 20 nebo 30 otočkami zdarma dle počtu scatter symbolů.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč

- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Bonus**	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
 **Mystery**	20–250	5–50	1–10
 **Wild**	250	50	10
 **Bonbón**	100	20	5
 **Zmrzlina**	100	20	5
 **Kobliha**	60	15	5
 A (Eso)	40	10	2
 K (Král)	40	10	2
	5x	**4x**	**3x**
 Q (Královna)	20	5	1
 J (Kluk)	20	5	1

10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

WILD FLAME SEVENS

WILD FLAME SEVENS je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řádky a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD FLAME", bonusový *scatter* symbol "RESPIN", bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma, a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně



Zelený BAR



Žlutý BAR



Červený BAR


Dolar


Červená sedmička


Ohnivá sedmička



Respin
Bonusový „scatter" symbol


Wild Flame (horní polovina)
Divoký symbol


Wild Flame (spodní polovina)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci kromě bonusového *scatter* symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu. Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce.

Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN".
- Divoký symbol "WILD FLAME" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace na jedné výherní linii dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "RESPIN", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud se během bonusových otočení na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly, jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci.

- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 418 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Ohnivá sedmička**	100
 **Červená sedmička**	16
 **Dolar**	8
 **Červený BAR**	4
 **Žlutá BAR**	3
 **Zelený BAR**	2
 **Třešně**	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

WOODWOSE'S MAGIC

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

WOODWOSE'S MAGIC je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký WILD symbol, symboly měnící funkci MLHA, multiplikátor výher, divoký EXTRA WILD symbol, bonusové otočení zdarma a funkci respin.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válce nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Zajíc



Rys



Muflon



Vlk



Konev
Divoký symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol KONEV se může rozšířit na svém válci a přeměnit všechny symboly pod ním v divoký symbol, pokud je součástí výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.

MLHA



Během hry se může kdykoliv objevit MLHA, pokud na válcích nepadla výherní kombinace a zaměnit několik nebo všechny symboly s jinými symboly za účelem vytvořit tak výherní kombinaci.

SOJKA



Kdykoliv během hry může přes obrazovku přeletět SOJKA a spustit jednu ze 4 bonusových funkcí:

- **EXTRA WILD**

SOJKA může přistát na jakémkoliv symbolu na válcích a přeměnit jej v divoký EXTRA WILD symbol. Každý aktivní EXTRA WILD symbol na výherní linii nahrazuje všechny symboly.

- **MULTIPLIKÁTOR VÝHRY**

Každá výherní kombinace aktuální otočky bude vynásobena x2, x3, nebo x4 podle toho, jak vysoký multiplikátor SOJKA přinese.

- **RESPIN**

Všechny symboly, které vytvořily výherní kombinaci jsou drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy dokud jsou generovány nové výherní kombinace.

- **BONUSOVÉ OTOČENÍ ZDARMA**

SOJKA může spustit 10 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.
- Sojka spouští jednu ze 4 bonusových funkcí: **EXTRA WILD, MULTIPLIKÁTOR VÝHRY, RESPIN, BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA.**

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	**Vlk**	1000	300	200	100
	**Muflon**	400	160	80	40
	**Rys**	160	80	40	-
	**Zajíc**	120	40	20	-
	**A** (Eso)	80	30	10	-
	**K** (Král)	80	30	10	-
	**Q** (Královna)	40	20	5	-
	**J** (Kluk)	40	20	5	-
	**10** (Desítka)	20	10	5	-
	**9** (Devítka)	20	10	5	-

JMENOVITÉ HODNOTY

Maximální sázka:	1000 Kč
Maximální výhra:	400 000 Kč
Výherní podíl:	94% - 97%
Statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč – 108 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK

HERNÍ UŽIVATELSKÉ ROZHRANÍ



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

MOBILNÍ HERNÍ UŽIVATELSKÉ ROZHRANÍ



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

KLÁVESOVÉ ZKRATKY



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

YELLOW DRAGON

Hra YELLOW DRAGON má 5 válců, 4 řádky a 40 výherních linií. Hra obsahuje divoký symbol "ŽLUTÝ DRAK", bonusový *scatter* symbol "ZVONICE", tajemný *mystery* symbol "MAHJONG" s náhodnou výhrou a bonusovou hru.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Lotosový květ


Vějíř


Gejša


Žlutý drak
Divoký symbol v regulérní hře


Mahjong (kámen)
Mystery symbol


Zvonice
Bonusový „scatter"symbol


Hořící Wild
Divoký symbol v bonus hře

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně tři nebo více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedních válcích zleva a na 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol " ŽLUTÝ DRAK " je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONICE" a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "MAHJONG" je tajemný *mystery* symbol. Minimálně tři a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivuji "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonus scatter symbol





Symbol "ZVONICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Na konci každého bonusového otočení přeletí přes válce zleva doprava ikonický čínský žlutý drak. Drak může (ale nemusí) náhodně změnit libovolný symbol na bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci a vytváří tak nové nebo rozšiřuje již existující výherní kombinace na jakékoliv výherní linii. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti na počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Info: Berte prosím na vědomí, že bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD" za žádných okolností sám o sobě nevytváří žádnou výherní kombinaci na jakékoliv výherní linii

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 450,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "ŽLUTÝ DRAK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONICE" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více bonusových scatter symbolů "ZVONICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů "MAHJONG" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou

výhrou.

- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 450 Kč
- maximální výhra: 495 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zvonice** Bonus scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 **Mahjong** Mystery symbol	4–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)	0,20–2 (náhodná výhra)
 **Žlutý drak** Divoký symbol	50	10	2
 **Gejša**	20	4	1
 **Vějíř**	20	4	1
 **Lotosový květ**	12	3	1
 A (Eso)	8	2	0,40
 K (Král)	8	2	0,40
 Q (Královna)	4	1	0,20

 J (Kluk)	4	1	0,20
 10 (Desítka)	4	1	0,20
 9 (Devítka)	4	1	0,20

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možnosti hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

V Karlíně 23. 7. 2020

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536...

Internetové hry dodavatele “Tech4Bet”

Herní plán a popis hry

27 SPACE FRUITS
81 DIAMONDS
81 HOT WAYS
81 SIMPLY WAYS
HOT WILD 10
JOKER CROWN 5
BOOK OF ADVENTURE - LIFE
ČERT A KÁČA
81 SPACE FRUITS
243 SPACE FRUITS
243 DIAMONDS
27 DIAMONDS
HOT WILD 5
HOT WILD 20
HOT WILD 40
JOKER CROWN 10
27 SIMPLY WAYS
243 SIMPLY WAYS
ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA
BOOK OF ADVENTURE - DEATH
BOOK OF ADVENTURE
WILD DIAMONDS 40
LUMBERJACK
WILD DIAMONDS 25
WILD DIAMONDS 50
WILD JOKER 25
WILD JOKER 40
WILD JOKER 50
FRUIT HELL
FRUIT HELL PLUS
LUMBERJACK 5
LUMBERJACK 7
FOREST FRUIT
FOREST FRUIT 5
FOREST FRUIT 7
FORTUNA CUP 243

Obsah

1 Ovládací a informační prvky her 6
1.1 Informační pole 6
1.2 Ovládací prvky (tlačítka) 6
1.3 Spuštění a ukončení hry 9

2 název hry: 27 SPACE FRUITS 10
2.1 Informace o hře 10
2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 10
2.3 Výherní tabulka 10

3 název hry: 81 DIAMONDS 11
3.1 Informace o hře 11
3.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 11
3.3 Výherní tabulka 11

4 název hry: 81 HOT WAYS 12
4.1 Informace o hře 12
4.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 12
4.3 Výherní tabulka 12

5 název hry: 81 SIMPLY WAYS 13
5.1 Informace o hře 13
5.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 13
5.3 Výherní tabulka 13
5.4 Výherní tabulka FREESPINS 14

6 název hry: HOT WILD 10 15
6.1 Informace o hře 15
6.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 15
6.3 Výherní tabulka 15

7 název hry: JOKER CROWN 5 16
7.1 Informace o hře 16
7.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 16
7.3 Výherní tabulka 16

8 název hry: BOOK OF ADVENTURE - LIFE 17
8.1 Informace o hře 17
8.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 17
8.3 Výherní tabulka 18

10 název hry: ČERT A KÁČA 19
10.1 Informace o hře 19
10.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 19
10.3 Výherní tabulka 19

11 název hry: 81 SPACE FRUITS **20**
11.1 Informace o hře 20
11.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 20
11.3 Výherní tabulka 20

12 název hry: 243 SPACE FRUITS **21**
12.1 Informace o hře 21
12.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 21
12.3 Výherní tabulka 21

13 název hry: 243 DIAMONDS **22**
13.1 Informace o hře 22
13.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 22
13.3 Výherní tabulka 22

14 název hry: 27 DIAMONDS **23**
14.1 Informace o hře 23
14.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 23
14.3 Výherní tabulka 23

15 název hry: HOT WILD 5 **24**
15.1 Informace o hře 24
15.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 24
15.3 Výherní tabulka 24

16 název hry: HOT WILD 20 **25**
16.1 Informace o hře 25
16.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 25
16.3 Výherní tabulka 25

17 název hry: HOT WILD 40 **26**
17.1 Informace o hře 26
17.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 26
17.3 Výherní tabulka 26

18 název hry: JOKER CROWN 10 **27**
18.1 Informace o hře 27
18.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 27
18.3 Výherní tabulka 27

19 název hry: 27 SIMPLY WAYS **28**
19.1 Informace o hře 28
19.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 28
19.3 Výherní tabulka 28
19.4 Výherní tabulka FREESPINS 29

20 název hry: 243 SIMPLY WAYS 30
20.1 Informace o hře 30
20.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 30
20.3 Výherní tabulka 30
20.4 Výherní tabulka FREESPINS 31

21 název hry: ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA 32
21.1 Informace o hře 32
21.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 32
21.3 Výherní tabulka 32

22 název hry: BOOK OF ADVENTURE - DEATH 33
22.1 Informace o hře 33
22.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 33
22.3 Výherní tabulka 34

23 název hry: BOOK OF ADVENTURE 35
23.1 Informace o hře 35
23.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 35
23.3 Výherní tabulka 36

24 název hry: WILD DIAMONDS 40 37
24.1 Informace o hře 37
24.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 37
24.3 Výherní tabulka 37

25 název hry: LUMBERJACK 38
25.1 Informace o hře 38
25.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 38
25.3 Výherní tabulka 39

26 název hry: WILD DIAMONDS 25 40
26.1 Informace o hře 40
26.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 40
26.3 Výherní tabulka 40

27 název hry: WILD DIAMONDS 50 41
27.1 Informace o hře 41
27.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 41
27.3 Výherní tabulka 41

28 název hry: WILD JOKER 25 42
28.1 Informace o hře 42
28.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 42
28.3 Výherní tabulka 42

29 název hry: WILD JOKER 40 43
29.1 Informace o hře 43
29.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 43
29.3 Výherní tabulka 43

30 název hry: WILD JOKER 50 **44**
30.1 Informace o hře 44
30.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 44
30.3 Výherní tabulka 44

31 název hry: FRUIT HELL **45**
31.1 Informace o hře 45
31.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 45
31.3 Výherní tabulka 45

32 název hry: FRUIT HELL PLUS **46**
32.1 Informace o hře 46
32.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 46
32.3 Výherní tabulka 46

33 název hry: LUMBERJACK 5 **47**
33.1 Informace o hře 47
33.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 47
33.3 Výherní tabulka 48

34 název hry: LUMBERJACK 7 **49**
34.1 Informace o hře 49
34.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 49
34.3 Výherní tabulka 50

35 název hry: FOREST FRUIT **51**
35.1 Informace o hře 51
35.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 51
35.3 Výherní tabulka 51

36 název hry: FOREST FRUIT 5 **52**
36.1 Informace o hře 52
36.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 52
36.3 Výherní tabulka 52

37 název hry: FOREST FRUIT 7 **53**
37.1 Informace o hře 53
37.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 53
37.3 Výherní tabulka 53

38 název hry: FORTUNA CUP 243 **54**
38.1 Informace o hře 54
38.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry 54
38.3 Výherní tabulka 54

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

KREDIT V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

VÝHRA V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

SÁZKA V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

AUTOSTART Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace



Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

SÁZKA Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk šipky dolů sníží sázku o jeden krok dolů. Stisk šipky nahoru zvýší sázku o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

PŘIPSAT Stisk tlačítka připíše aktuální výhru z pole VÝHRA do pole KREDIT.



Obrázek 9: tlačítko PŘIPSAT

ZVUK Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 11: tlačítko ZVUK - deaktivováno

MENU Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 12: tlačítko MENU

- VÝHERNÍ TABULKA Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 13: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- INFO Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 14: tlačítko INFO

- DOMŮ Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 15: tlačítko DOMŮ

2.3 Spuštění a ukončení hry

START Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Poté je možné tlačítkem PŘIPSAT převést výhru do pole KREDIT nebo tlačítkem START začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

2 název hry: 27 SPACE FRUITS

2.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	482 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

2.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD**

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

2.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	8 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	4 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
BAR	1 x n

n = celková sázka na hru

3 název hry: 81 DIAMONDS

3.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.50 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD**

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

3.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
SRDCE	6 x n	60 x n
KÁRY	4 x n	40 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

4 název hry: 81 HOT WAYS

4.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.50 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

4.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD**

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

4.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

5 název hry: 81 SIMPLY WAYS

5.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	95 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

5.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD**

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Bonusové zatočení zdarma - FREESPINS**

  3 nebo 4 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusové hry - FREESPINS. Počet bonusových her se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry. V průběhu dané bonusové hry se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová hra obdržena.

5.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	64 x n
MELOUN	6 x n	24 x n
HROZEN	4 x n	16 x n
HRUŠKA	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

5.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS

6 název hry: HOT WILD 10

6.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	94.50 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	420 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

6.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - PODKOVA (SCATTER):** Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- **Symbol - DOLLAR (SCATTER):** Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

6.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	1 x n	5 x n	20 x n	300 x n
MELOUN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HROZEN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HRUŠKA	-	2 x n	5 x n	20 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	3 x n	10 x n
POMERANČ	-	1 x n	3 x n	10 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n	10 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

7 název hry: JOKER CROWN 5

7.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Symboly HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spuští výhru i mimo výherní linii.

7.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER):** 3 symboly spouští 10 •bonusových zatočení zdarma - FREESPINS. V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry. V průběhu dané bonusové hry se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová hra obdržena.
- **Symbol - KORUNA (SCATTER):** 2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

7.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
SEDMIČKA	-	10 x n
MELOUN	-	8 x n
ŠVESTKA	-	6 x n
CITRÓN	-	2 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n

n = celková sázka na hru

8 název hry: BOOK OF ADVENTURE - LIFE

8.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	95 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

8.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - KNIHA (WILD):** Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 • bonusových zatočení zdarma - FREESPINS se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu dané bonusové hry se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová hra obdržena.

8.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
KNIHA (WILD)	-	0.4 x n	10 x n
DOBRODRUH	2 x n	20 x n	200 x n
DÍVKA	1 x n	5 x n	60 x n
ZLATÁ SOŠKA	1 x n	4 x n	12 x n
ZLATÝ POHÁR	1 x n	4 x n	12 x n
A	-	1 x n	6 x n
K	-	1 x n	6 x n
Q	-	1 x n	4 x n
J	-	1 x n	4 x n
10	-	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

9 název hry: ČERT A KÁČA

9.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	300 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. 9 stejných symbolů násobí výhru x3.

9.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

9.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
ČERT	8 x n	100 x n
VOJÁK	6 x n	60 x n
KÁČA	4 x n	40 x n
PRINCEZNA	2 x n	20 x n
MEČ	-	15 x n
VIDLE	-	10 x n
KARTY	-	4 x n
A	-	2 x n
K	-	2 x n
Q	-	1 x n
J	-	1 x n

n = celková sázka na hru

10 název hry: 81 SPACE FRUITS

10.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.50 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

10.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD**

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

10.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

11 název hry: 243 SPACE FRUITS

11.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.50 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

11.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD**

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

11.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0.5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0.5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

12 název hry: 243 DIAMONDS

12.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.50 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

12.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD**

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

12.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
SRDCE	2 x n	15 x n	120 x n
KÁRY	1 x n	10 x n	80 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

13 název hry: 27 DIAMONDS

13.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	482 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

13.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD**

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

13.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
SRDCE	10 x n
KÁRY	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	2 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n

n = celková sázka na hru

14 název hry: HOT WILD 5

14.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

14.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - PODKOVA:** Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- **Symbol - DOLLAR:** Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

14.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	2 x n	10 x n	40 x n	500 x n
MELOUN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HROZEN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HRUŠKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	6 x n	20 x n
POMERANČ	-	2 x n	6 x n	20 x n
CITRÓN	-	2 x n	6 x n	20 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n	6 x n	20 x n
DOLLAR (SCATTER)	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA (SCATTER)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

15 název hry: HOT WILD 20

15.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

15.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - PODKOVA (SCATTER):** Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- **Symbol - DOLLAR (SCATTER):** Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

15.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.5 x n	2.5 x n	10 x n	150 x n
MELOUN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HROZEN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HRUŠKA	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
ŠVESTKA	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
POMERANČ	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
CITRÓN	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

16 název hry: HOT WILD 40

16.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.50 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

16.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - PODKOVA (SCATTER):** Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- **Symbol - DOLLAR (SCATTER):** Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

16.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.25 x n	1.25 x n	5 x n	75 x n
MELOUN	-	1 x n	2.5 x n	12.5 x n
HROZEN	-	1 x n	2.5 x n	12.5 x n
HRUŠKA	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
POMERANČ	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
CITRÓN	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

17 název hry: JOKER CROWN 10

17.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Symboly HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spuští výhru i mimo výherní linii.

17.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER):** 3 symboly spouští 10 • bonusových zatočení zdarma - FREESPINS. 4 symboly spouští 20 • bonusových zatočení zdarma - FREESPINS. 5 symbolů spouští 40 bonusových zatočení zdarma - FREESPINS.V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry. V průběhu dané bonusové hry se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová hra obdržena.
- **Symbol - KORUNA (SCATTER):** 2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

17.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	2.5 x n	10 x n	50 x n
MELOUN	-	2 x n	8 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	1.5 x n	6 x n	30 x n
CITRÓN	-	0.5 x n	2 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	0.5 x n	2 x n	10 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	20 FREESPINS	40 FREESPINS
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n	101-150 x n	151-200 x n

n = celková sázka na hru

18 název hry: 27 SIMPLY WAYS

18.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
výherní podíl	95 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

18.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD**

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Bonusové zatočení zdarma - FREESPINS**

  3 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusové hry - FREESPINS. Počet bonusových her se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry. V průběhu dané bonusové hry se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová hra obdržena.

18.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	16 x n
HROZEN	16 x n
HRUŠKA	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = celková sázka na hru

18.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x
WILD	20 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS

19 název hry: 243 SIMPLY WAYS

19.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

19.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD**

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Bonusové zatočení zdarma - FREESPINS**

  3,4 nebo 5 výherních symbolů na střední linii v řadě aktivují bonusové hry - FREESPINS. Počet bonusových her se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry. V průběhu dané bonusové hry se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová hra obdržena.

19.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	24 x n	80 x n
MELOUN	3 x n	12 x n	30 x n
HROZEN	2 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

19.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS	60 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS	32 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS	28 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS	24 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS	16 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS	12 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS	8 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS	4 FREESPINS

20 název hry: ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA

20.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. 9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

20.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

20.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
ČERT	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
VOJÁK	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
KÁČA	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
PRINCEZNA	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
MEČ	-	4 x n	8 x n	32 x n
VIDLE	-	3 x n	6 x n	16 x n
KARTY	-	3 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	2 x n	4 x n
K	-	1 x n	2 x n	4 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

21 název hry: BOOK OF ADVENTURE - DEATH

21.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 symboly SCATTER dávájí výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

21.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - KNIHA (WILD):** Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 • bonusových zatočení zdarma - FREESPINS se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu dané bonusové hry se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová hra obdržena.

21.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
KNIHA (WILD)	-	5 x n
DOBRODRUH	10 x n	50 x n
DÍVKA	5 x n	15 x n
ZLATÁ SOŠKA	2 x n	5 x n
ZLATÝ POHÁR	2 x n	5 x n
A	-	3 x n
K	-	3 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	2 x n

n = celková sázka na hru

23 název hry: BOOK OF ADVENTURE

23.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	94.3 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	103 320 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

23.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - KNIHA (WILD):** Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 • bonusových zatočení zdarma - FREESPINS se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu dané bonusové hry se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová hra obdržena.

tech technology
bet for betting

23.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (WILD)	-	0.2 x n	2 x n	20 x n
DOBRODRUH	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
DÍVKA	0.5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
ZLATÁ SOŠKA	0.5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
ZLATÝ POHÁR	0.5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0.5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0.5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n
J	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n
10	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n

n = celková sázka na hru

24 název hry: WILD DIAMONDS 40

24.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.50 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

24.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových zatočení zdarma (BONUSGAME) s garantovanou výhrou za každé otočení. V průběhu dané bonusové hry se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová hra obdržena.

24.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	1 x n	4 x n	20 x n
SRDCE	-	1 x n	3 x n	12 x n
KÁRY	-	1 x n	3 x n	12 x n
KŘÍŽE	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
PIKY	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 BONUSGAME	5 BONUSGAME	-	-

n = celková sázka na hru

25 název hry: LUMBERJACK

25.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

25.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - OHEŇ (WILD)** Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.
- **Symbol - CHALUPA (SCATTER):** Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových zatočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané bonusové hry. Po dobu bonusových her se nedají získat další bonusové hry. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusové hry.

25.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

26 název hry: WILD DIAMONDS 25

26.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	94.50 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

26.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových zatočení zdarma (BONUSGAME) s garantovanou výhrou za každé otočení. V průběhu dané bonusové hry se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová hra obdržena.

26.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	2 x n	10 x n
SRDCE	-	2 x n	6 x n
KÁRY	-	2 x n	6 x n
KŘÍŽE	-	0.8 x n	4 x n
PIKY	-	0.8 x n	4 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 BONUSGAME	-	-

n = celková sázka na hru

27 název hry: WILD DIAMONDS 50

27.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94.50 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

27.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových zatočení zdarma (B.G.) s garantovanou výhrou za každé otočení. V průběhu dané bonusové hry se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová hra obdržena.

27.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
SRDCE	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
KÁRY	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
KŘÍŽE	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
PIKY	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 B.G.	5 B.G.	8 B.G	-	-

n = celková sázka na hru

28 název hry: WILD JOKER 25

28.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	94.50 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

28.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových zatočení zdarma (BONUSGAME) s garantovanou výhrou za každé otočení. V průběhu dané bonusové hry se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová hra obdržena.

28.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ZVONEK	-	2 x n	10 x n
MELOUN	-	2 x n	6 x n
HROZEN	-	2 x n	6 x n
HRUŠKA	-	0.8 x n	4 x n
JABLKO	-	0.8 x n	4 x n
ŠVESTKA	-	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	-	0.4 x n	2 x n
CITRÓN	-	0.4 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	-	0.4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 BONUSGAME	-	-

n = celková sázka na hru

29 název hry: WILD JOKER 40

29.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.50 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

29.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových zatočenízdarma (BONUSGAME) s garantovanou výhrou za každé otočení. V průběhu dané bonusové hry se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová hra obdržena.

29.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ZVONEK	-	1 x n	4 x n	20 x n
MELOUN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HROZEN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HRUŠKA	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
JABLKO	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 BONUSGAME	5 BONUSGAME	-	-

n = celková sázka na hru

30 název hry: WILD JOKER 50

30.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94.50 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

30.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových zatočení zdarma (B.G.) s garantovanou výhrou za každé otočení. V průběhu dané bonusové hry se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová hra obdržena.

30.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HRUŠKA	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
JABLKO	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 B.G.	5 B.G.	8 B.G	-	-

n = celková sázka na hru

31 název hry: FRUIT HELL

31.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	300 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. 9 stejných symbolů násobí výhru x3.

31.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

31.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	8 x n	100 x n
PODKOVA	6 x n	60 x n
ZVONEK	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	20 x n
HROZEN	-	15 x n
HRUŠKA	-	10 x n
JABLKO	-	4 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n

n = celková sázka na hru

32 název hry: FRUIT HELL PLUS

32.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. 9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

32.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD:** Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

32.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
PODKOVA	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
ZVONEK	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
MELOUN	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	32 x n
HRUŠKA	-	3 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	3 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	-	1 x n	2 x n	4 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

33 název hry: LUMBERJACK 5

33.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.50 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

33.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - OHEŇ (WILD)** Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.
- **Symbol - CHALUPA (SCATTER):** Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových zatočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané bonusové hry. Po dobu bonusových her se nedají získat další bonusové hry. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusové hry.

33.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
OHEŇ	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	80 x n
MEDVĚD	8 x n	20 x n
RYS	-	10 x n
LIŠKA	-	8 x n
A	-	6 x n
K	-	6 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	1 x n
9	-	1 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

34 název hry: LUMBERJACK 7

34.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	94.50 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

34.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - OHEŇ (WILD)** Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.
- **Symbol - CHALUPA (SCATTER):** Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových zatočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané bonusové hry. Po dobu bonusových her se nedají získat další bonusové hry. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusové hry.

34.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
OHEŇ	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	100 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	60 x n
RYS	-	8 x n	24 x n
LIŠKA	-	4 x n	16 x n
A	-	2 x n	12 x n
K	-	2 x n	12 x n
Q	-	1 x n	6 x n
J	-	1 x n	6 x n
10	-	1 x n	3 x n
9	-	1 x n	3 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru

35 název hry: FOREST FRUIT

35.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

35.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER):** 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových zatočení zdarma - FREESPINS. V průběhu dané bonusové hry se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová hra obdržena.

35.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MELOUN	-	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	-	2 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	2 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	4 x n	8 x n
POMERANČ	-	1 x n	4 x n	8 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

36 název hry: FOREST FRUIT 5

36.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.50 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

36.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER):** 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových zatočení zdarma - FREESPINS. V průběhu dané bonusové hry se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová hra obdržena.

36.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	20 x n	80 x n
ZVONEK	8 x n	20 x n
MELOUN	-	10 x n
HROZEN	-	8 x n
HRUŠKA	-	6 x n
JABLKO	-	6 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

37 název hry: FOREST FRUIT 7

37.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	94.50 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

37.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA (SCATTER):** 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových zatočení zdarma - FREESPINS. V průběhu dané bonusové hry se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová hra obdržena.

37.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	100 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	60 x n
MELOUN	-	8 x n	24 x n
HROZEN	-	4 x n	16 x n
HRUŠKA	-	2 x n	12 x n
JABLKO	-	2 x n	12 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	6 x n
POMERANČ	-	1 x n	6 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru

38 název hry: FORTUNA CUP 243

38.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.50 %
minimální sázka	1 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

38.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- **Symbol - WILD**

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

38.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
POHÁR	4 x n	60 x n	320 x n
HRÁČ	2 x n	15 x n	120 x n
BRANKÁŘ	1 x n	10 x n	80 x n
HELMA	0.5 x n	1 x n	4 x n
BRUSLE	0.5 x n	1 x n	4 x n
RUKAVICE	0.5 x n	1 x n	4 x n
HOKEJKY	0.5 x n	1 x n	4 x n
PUK	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Internetové hry dodavatele “Apollo”

	Hra	Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka KČ	Max. sázka KČ	Max. výhra KČ	Statisticka prům. hod. prohra
1	Atlantis	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
2	Blood	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
3	Bonus Joker II	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	400 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
4	Burning Dice	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	180 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
5	Dice 81	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	180 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
6	El Dorado Treasure	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
7	Four Fruits II	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	484 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
8	Hell Game	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
9	Horror Joker	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	162 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
10	Jewel Fruit	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
11	Lucky 81	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	162 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
12	Mad Mechanic Deluxe	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
13	Magic Lady	HTML5	75,00%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	450 000,00 Kč
14	Midnight Fruits 81	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	174 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
15	Mystery Apollo II	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
16	Pandora	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
17	R.U.R.	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
18	Slot Birds	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	299 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
19	Smiling Joker II	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	272 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
20	Turbo Slots	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
21	War of The Titans	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
22	Wild Fruits	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
23	Wooden Fruits	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
24	Horus Eye	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč

25	Rich Fish	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
26	Gangster World	HTML5	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
27	Crystal Miners	HTML5	85-99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000,00 – 270 000,00 Kč
28	Blood Revival	HTML5	85-99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	250 000,00 Kč	18 000,00 – 270 000,00 Kč
29	Golden Treasure	HTML5	85-99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000,00 – 270 000,00 Kč
30	Smiling Joker	HTML5	85-99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	18 000,00 – 270 000,00 Kč
31	Apollo European Roulette	HTML5	97,30%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	36 000,00 Kč	48 600,00 Kč
32	Turbo SLots 81	HTML5	85-99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
33	Slot Birds 81	HTML5	85-99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	18 000,00 - 270 000,00Kč
34	Sizzle Fire	HTML5	85-99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000,00 – 270 000,00 Kč
35	Occultum 81	HTML5	85-99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	340 000,00 Kč	18 000,00 – 270 000,00 Kč
36	Boofa	HTML5	85-99%	10,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000,00 – 270 000,00 Kč
37	Pinky Cat	HTML5	85-99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000,00 – 270 000,00 Kč
38	Zelené Dobrodružství 81	HTML5	85-99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	18 000,00 – 270 000,00 Kč
39	Sunset Hotline	HTML5	85-99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	174 000,00 Kč	18 000,00 – 270 000,00 Kč
40	Frutomatic	HTML5	85-99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000,00 – 270 000,00 Kč

PRAVIDLA HRY ATLANTIS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

SYMBOL KLAUN

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů PERLA. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

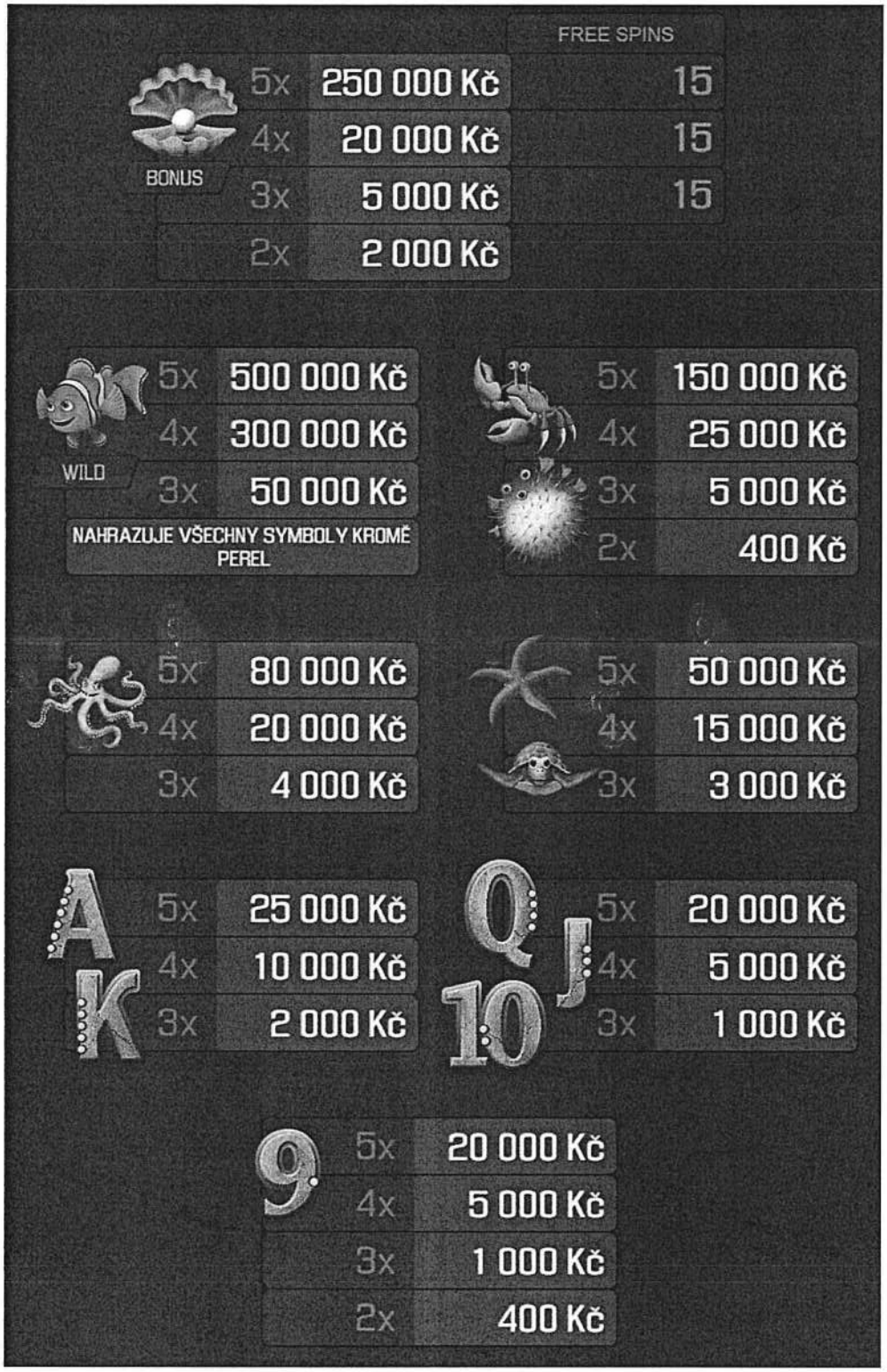
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000.00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.3

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY BLOOD

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

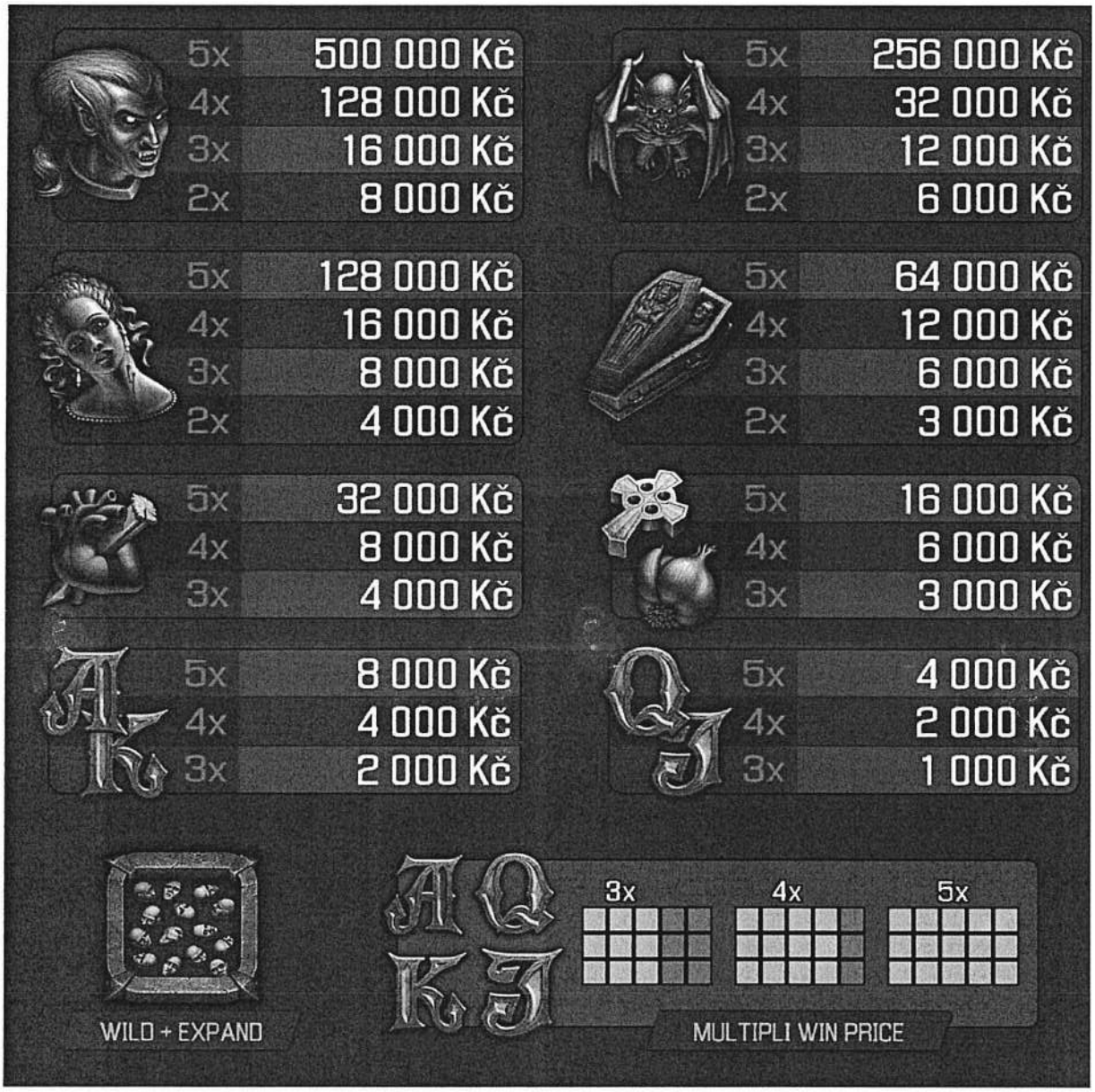
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild) 
2. Joker (Wild) 
3. Zvonky 
4. Hrozny 
5. Třešně 
6. Citron 
7. Meloun 
8. Pomeranč 
9. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	400,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BURNING DICE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD)
2. Ledová kostka
3. Sedmička
4. Meloun
5. Hrozny
6. Švestka
7. Pomeranč
8. Citron
9. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BURNING DICE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BURNING DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL LEDOVÁ KOSTKA

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	180 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY DICE 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

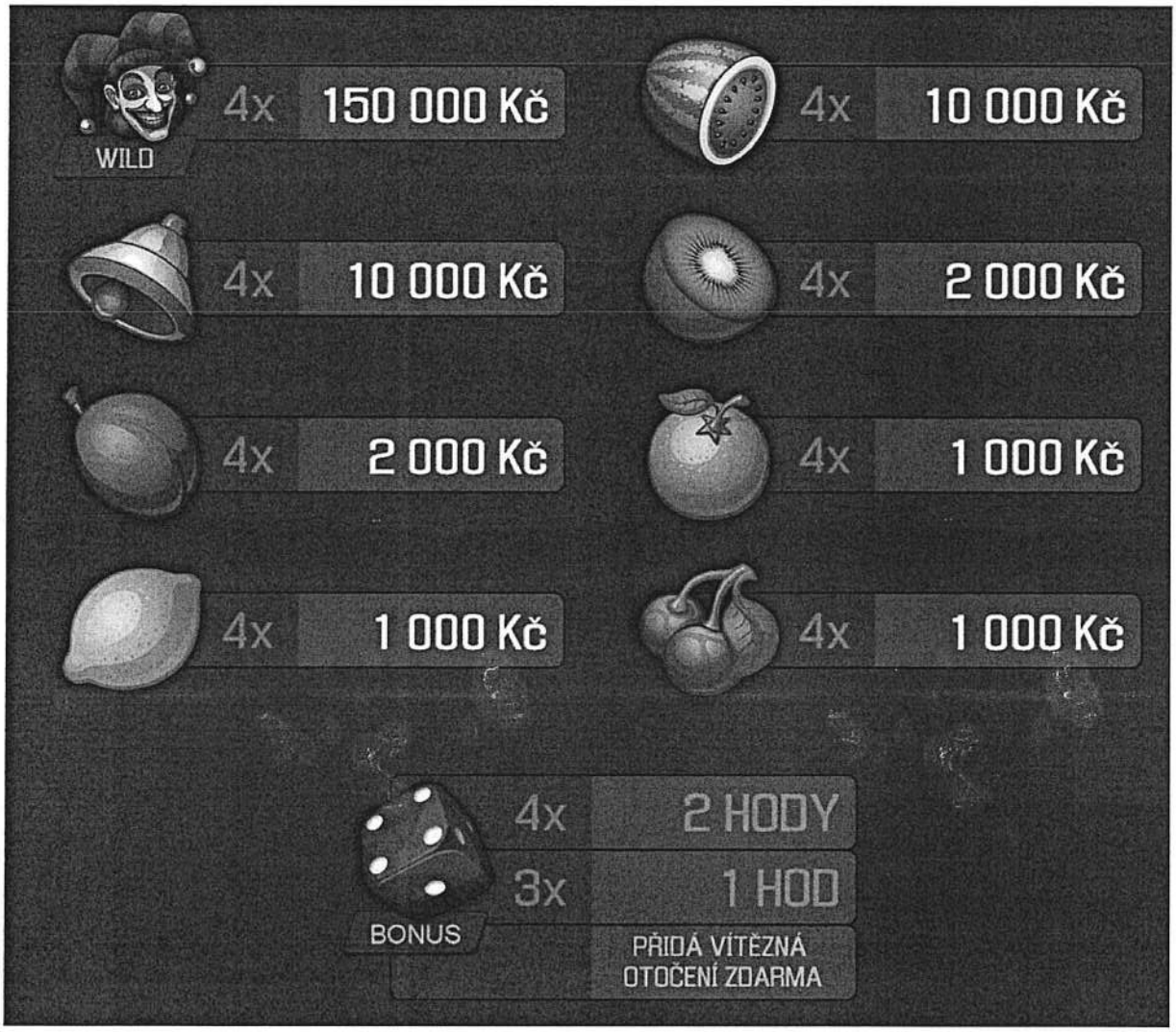
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	180,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY EL DORADO TREASURE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Ještěrka (WILD)
2. Dýka
3. Slunce
4. Drak
5. Kalendář
6. Lebka
7. Soška
8. Váza
9. A
10. K
11. Q
12. J

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony EL DORADEO TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

EL DORADEO TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Ještěrka), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

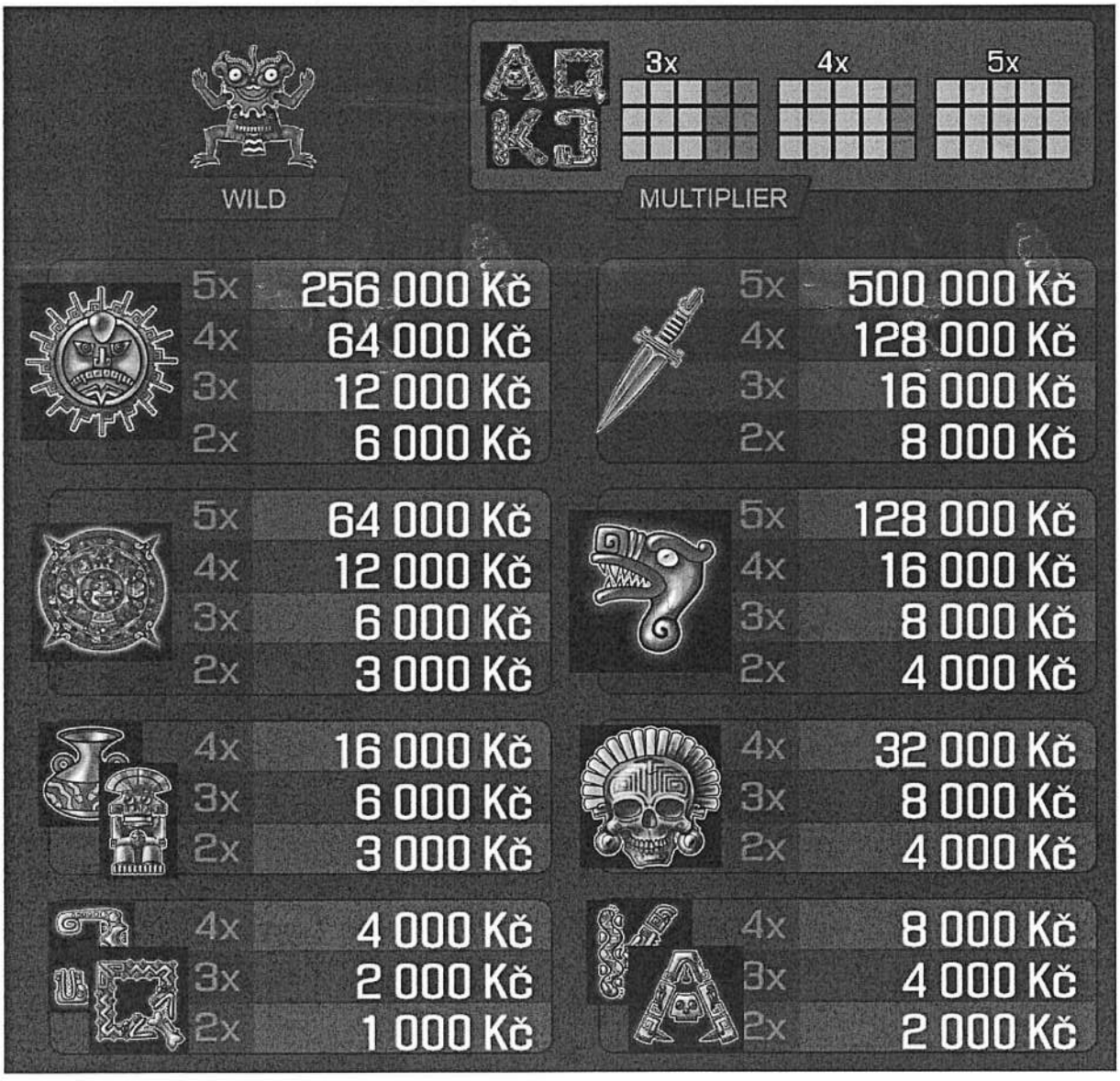
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA,** nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem" v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	484,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

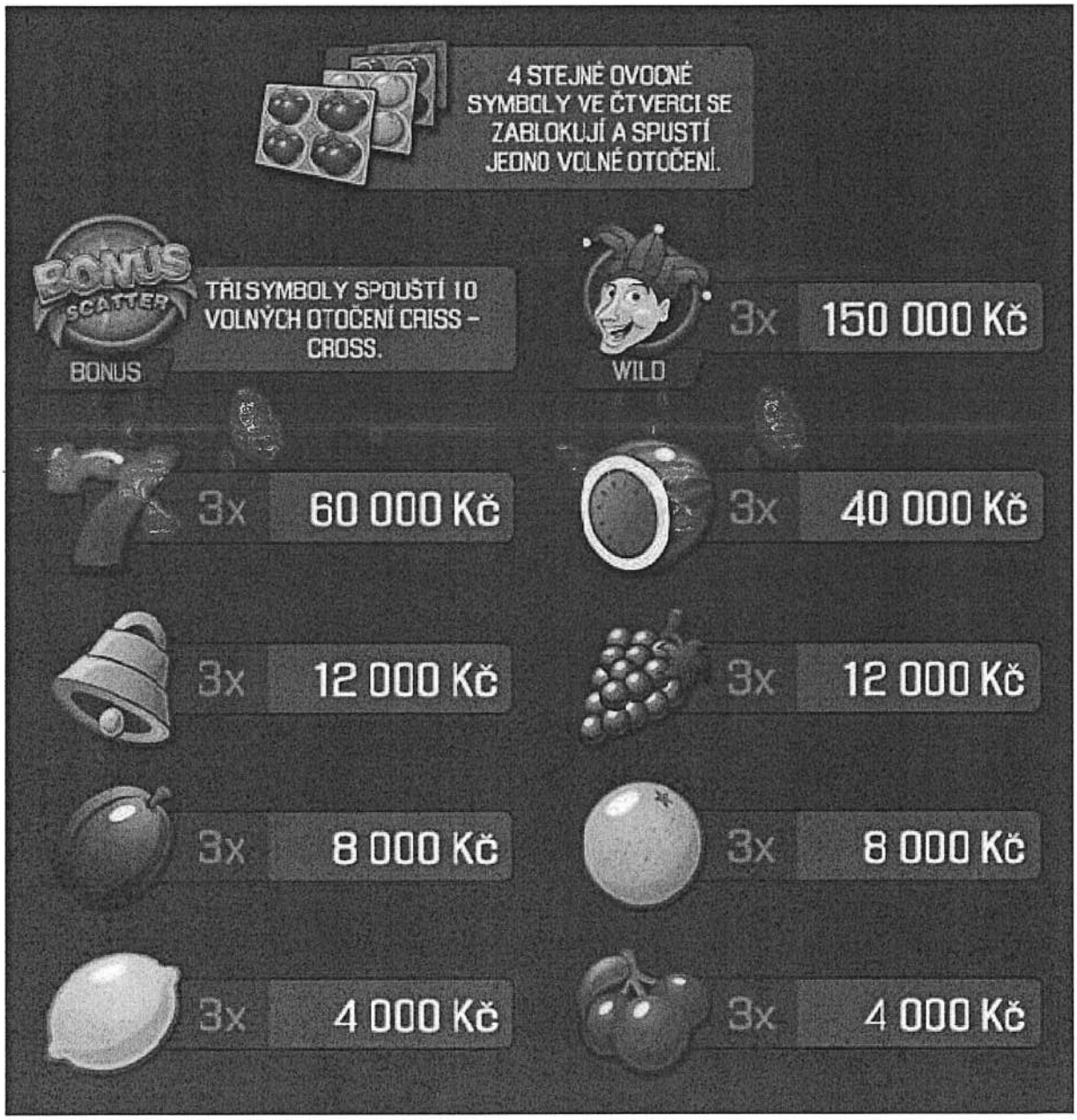
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY HELL GAME

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Čertice (WILD)
2. Truhla
3. Hrst mincí
4. Karty
5. Pentagram
6. Čert
7. Pes
8. Kotel
9. Kříž
10. Lebka
11. Pergamen
12. Vidle

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HELL GAME v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HELL GAME je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Čertice), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů KŘÍŽ, nebo LEBKA, nebo PERGAMEN anebo VIDLE na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

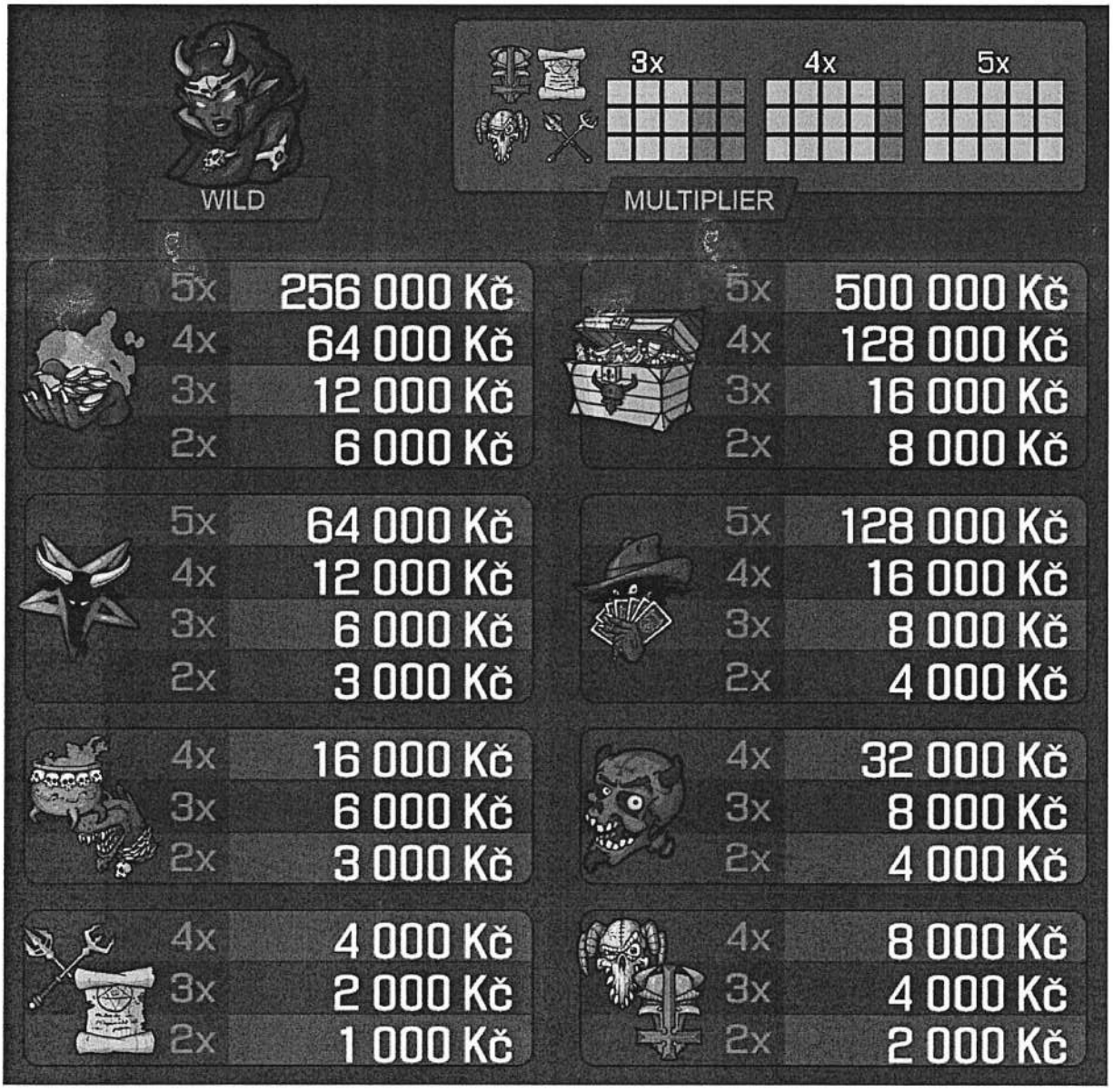
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY HORROR JOKER

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Monstrum (WILD)
2. Dýně
3. Duch
4. Meloun
5. Hrozny
6. Švestky
7. Pomeranč
8. Citron
9. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORROR JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORROR JOKER je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Monstrum), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu MONSTRUM na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MONSTRUM

Symbol MONSTRUM nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	162 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY JEWEL FRUIT

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (WILD)
2. Meloun
3. Hrozny
4. Švestka
5. Pomeranč
6. Citron
7. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony JEWEL FRUIT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

JEWEL FRUIT je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hvězda), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL HVĚZDA

Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

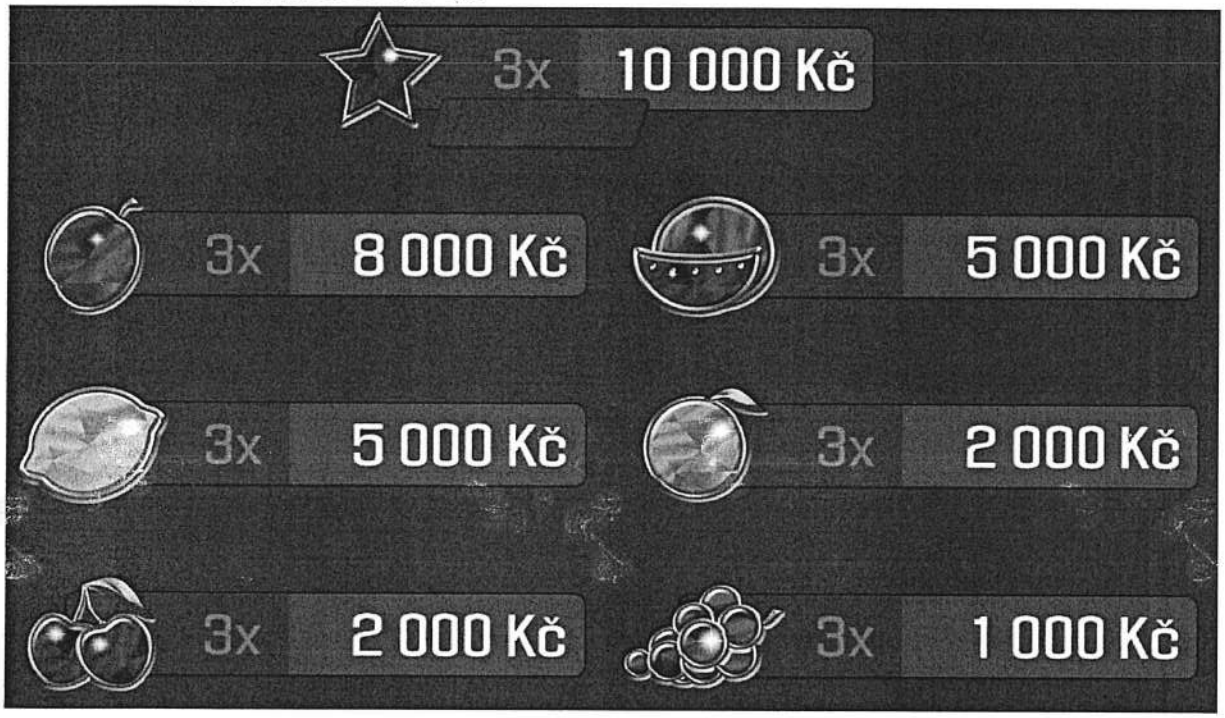
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická prům. hod. prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	162,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

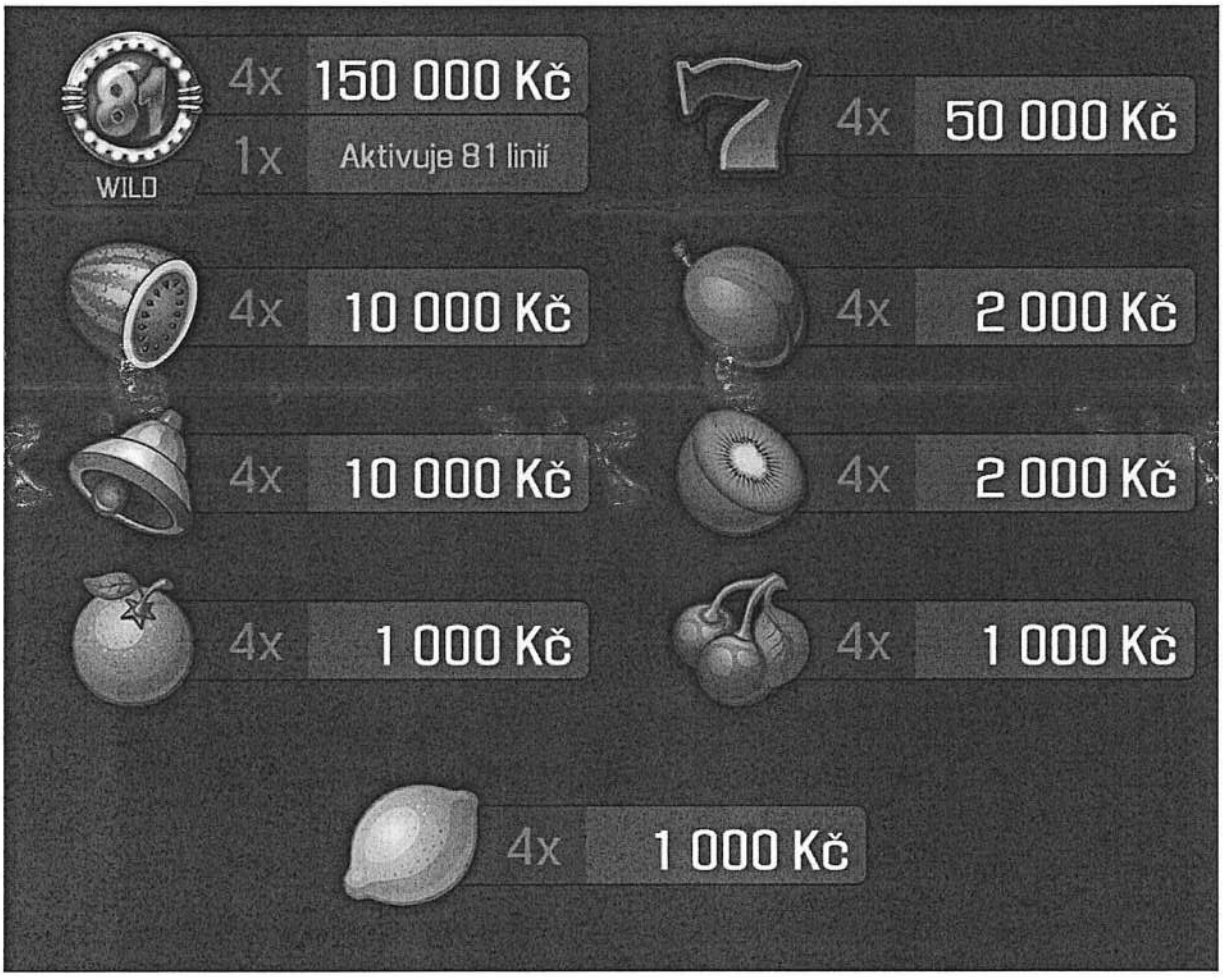
Verze hry: 2.1.2

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild) 
2. Robot 
3. Žena 
4. Budík (Bonus) 
5. Nářadí 
6. Elektronka 
7. A 
8. K 
9. Q 
10. J 
11. 10 
12. 9 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

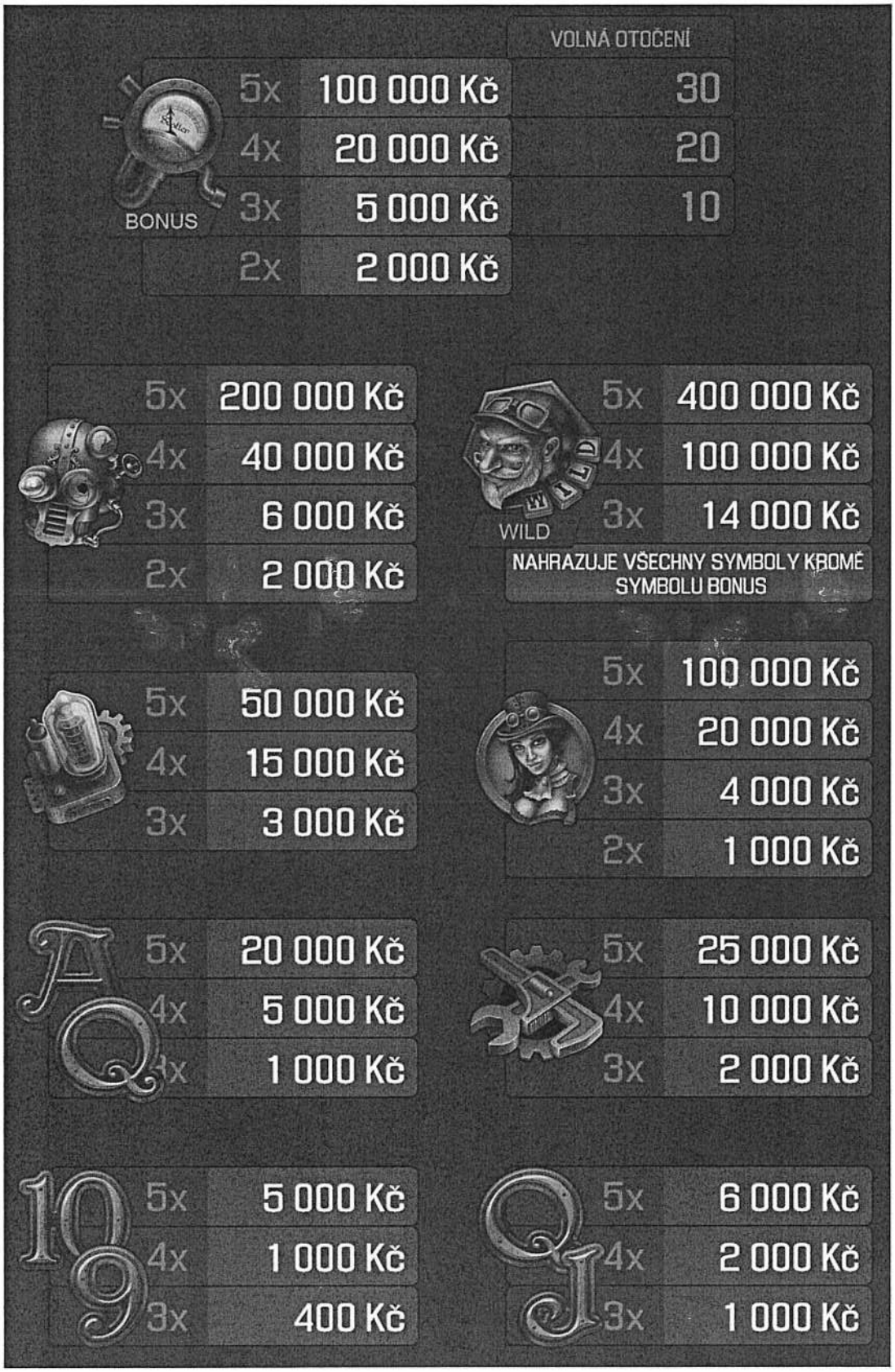
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.2.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Hrozny
5. Švestka
6. Meloun
7. Bar
8. Sedmička
9. Magic Lady

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA,** nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

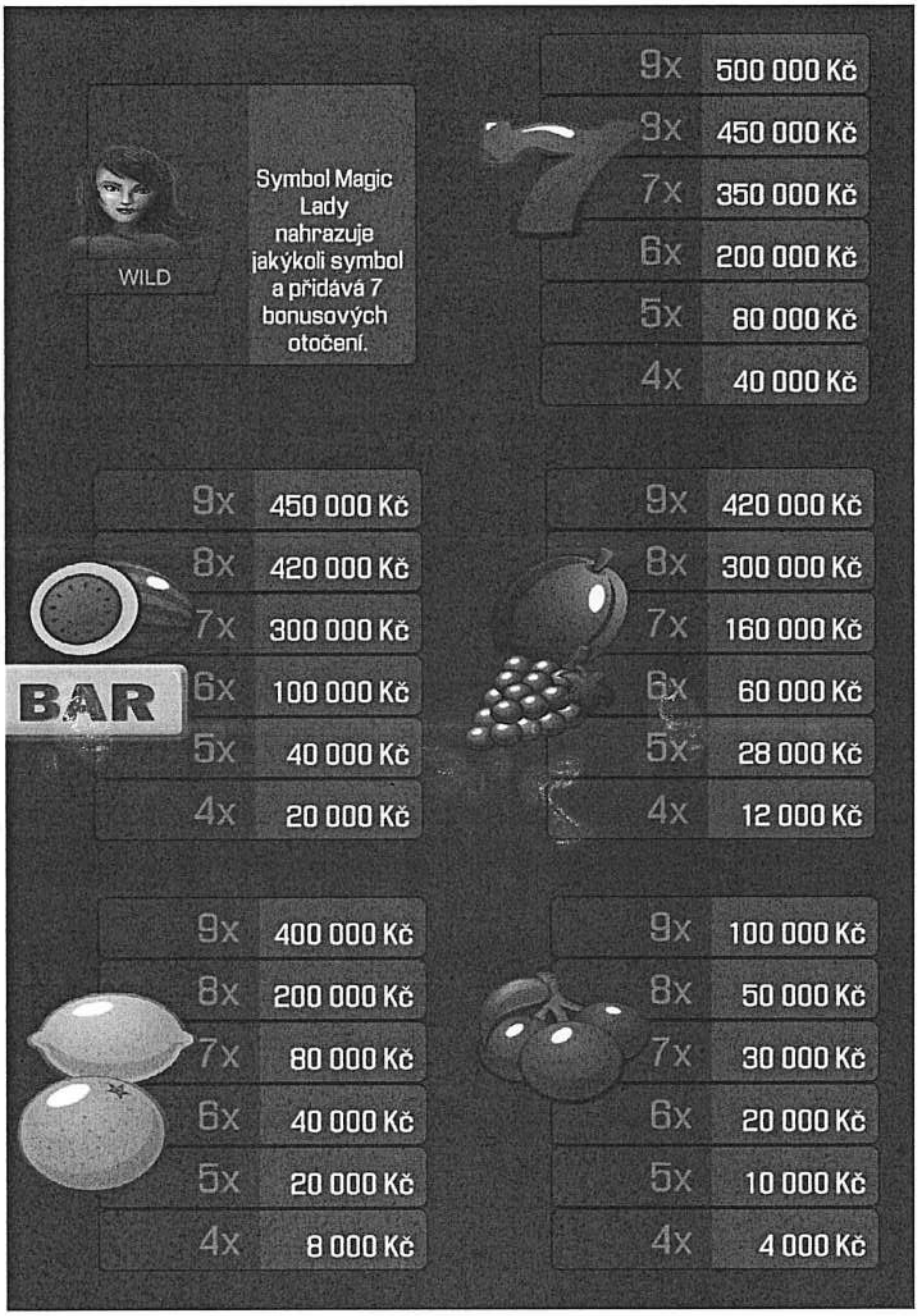
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
75,00%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	450 000,00 Kč

VERZE HRY: 2.1.6

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	174,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Mixer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Švestky 
7. Zvonky 
8. Hrozny 
9. Třešně 
10. Citron 
11. Meloun 
12. Pomeranč 
13. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

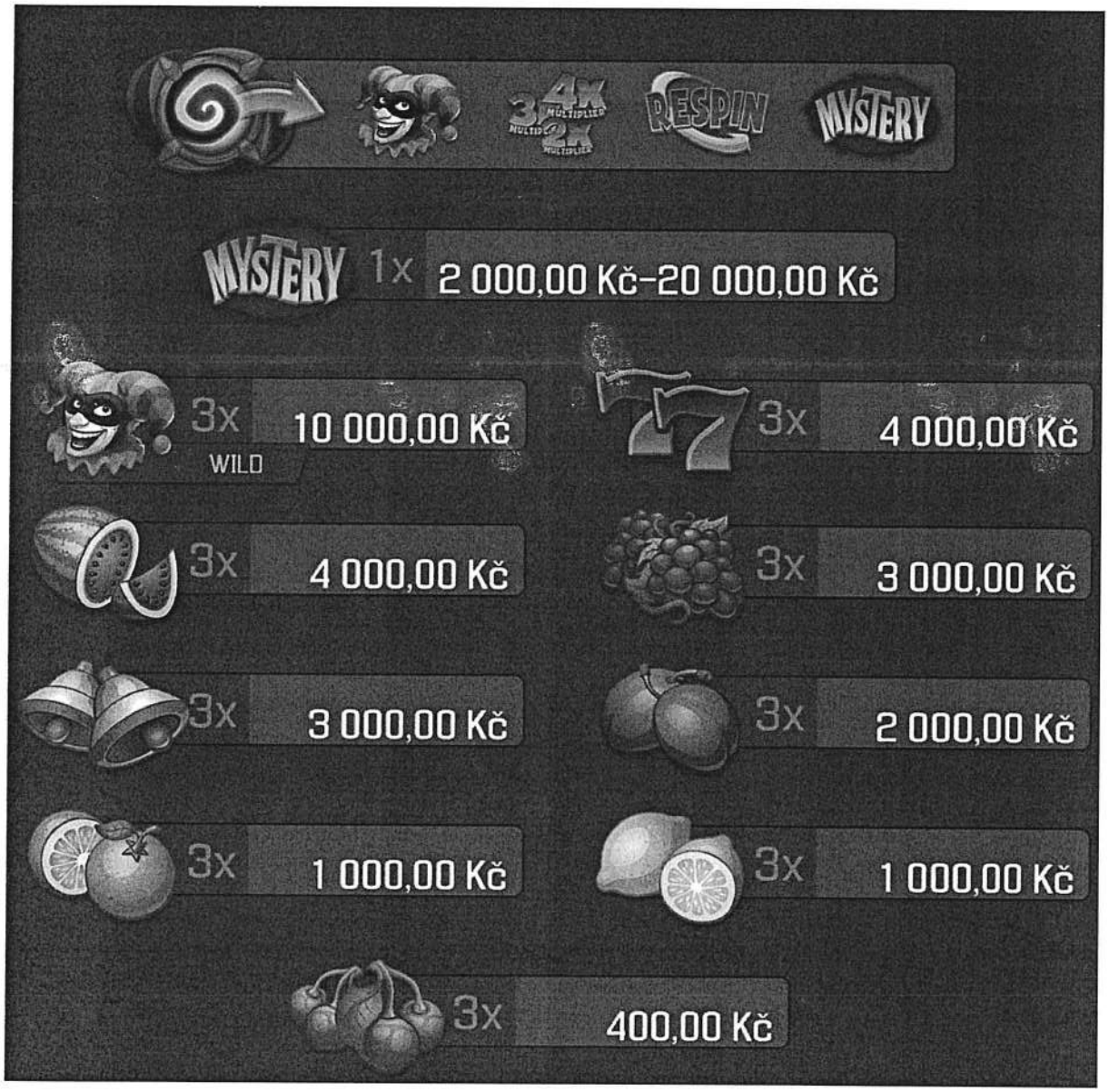
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY PANDORA

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box 
2. Pandora 
3. Hefaistos 
4. Cerberus 
5. Sphinx 
6. Vase 
7. Harp 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (Hades) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

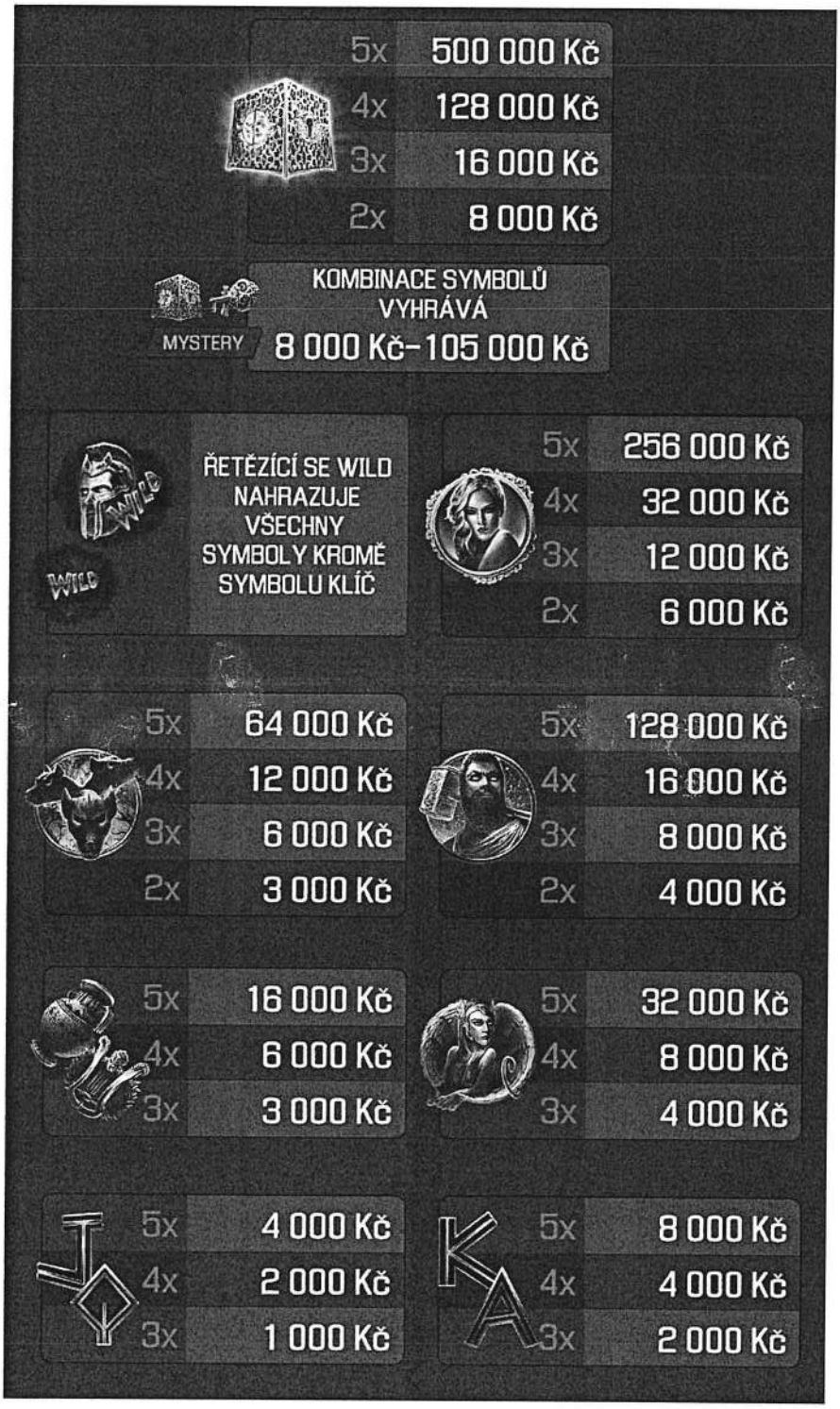
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statisticka prům. hod. prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY R.U.R.

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Teleport (WILD)
2. Motor
3. Robert
4. Bomba
5. Hvězda
6. Zvonek
7. Baterie
8. Žárovka
9. A
10. K
11. Q
12. J

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony R.U.R. v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

R.U.R je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Teleport), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

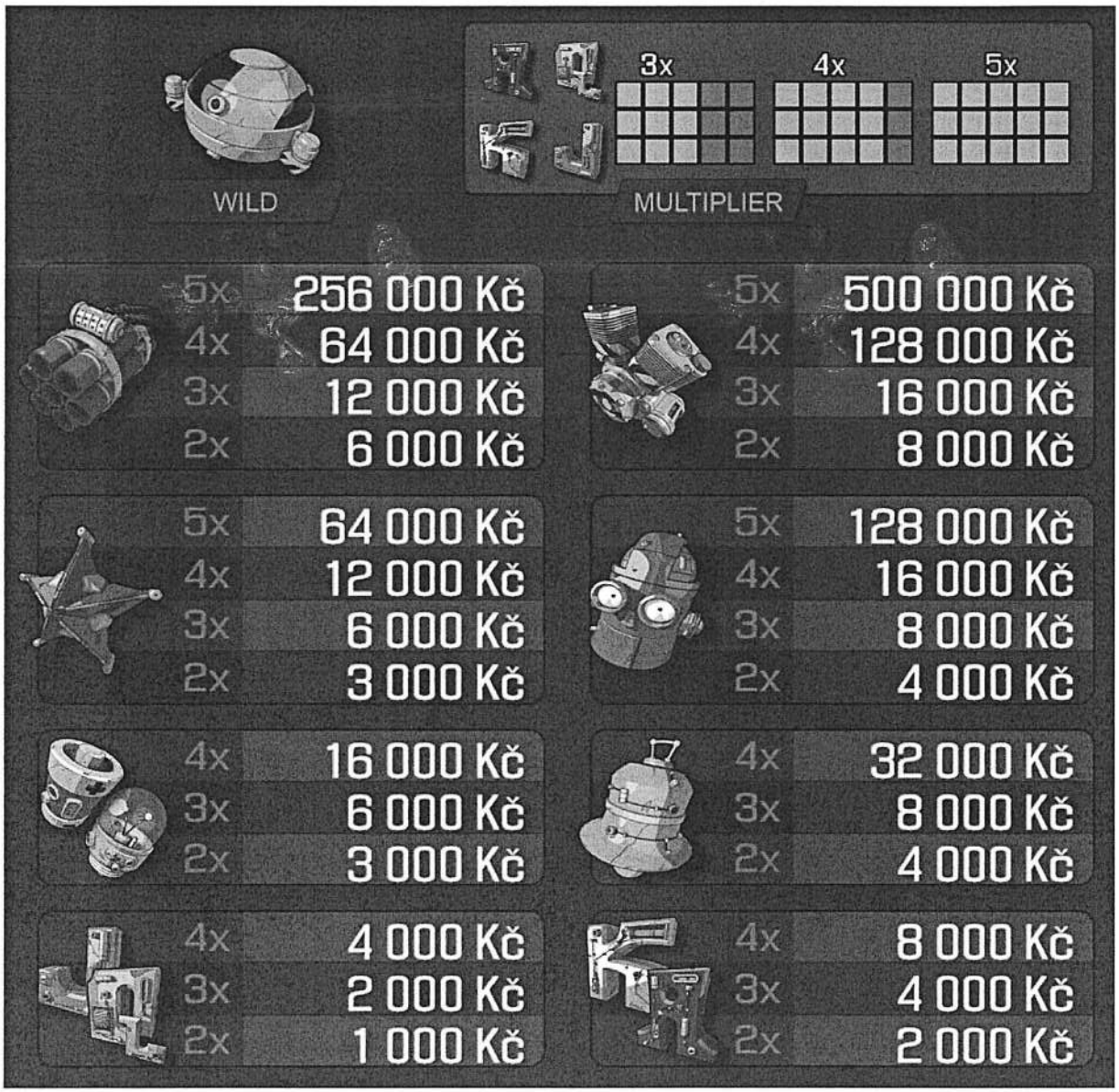
Symbol WILD (Teleport) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Blue (e) 
5. Pistachio (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Green (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázejíc' klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	299,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

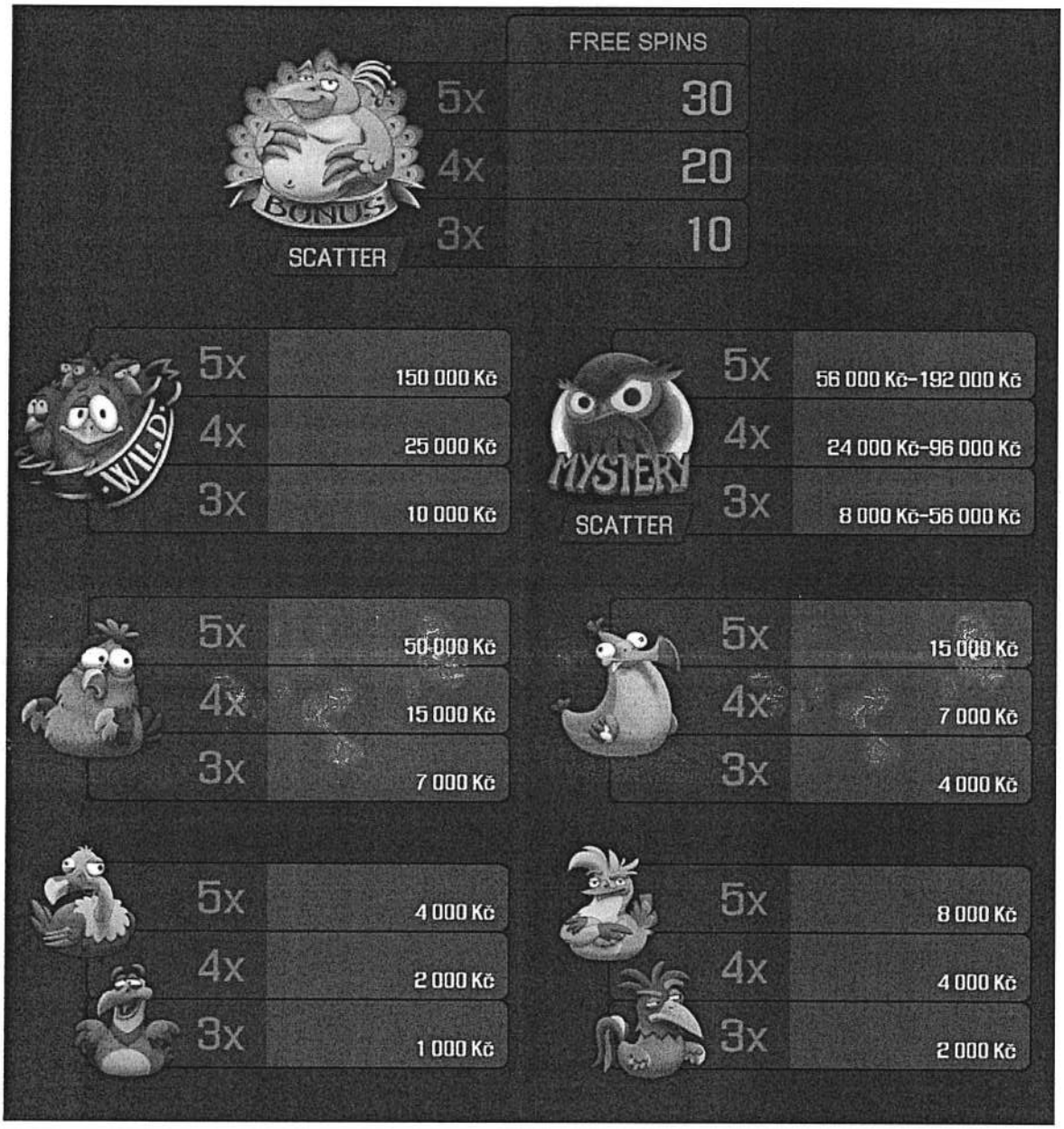
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA,** nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

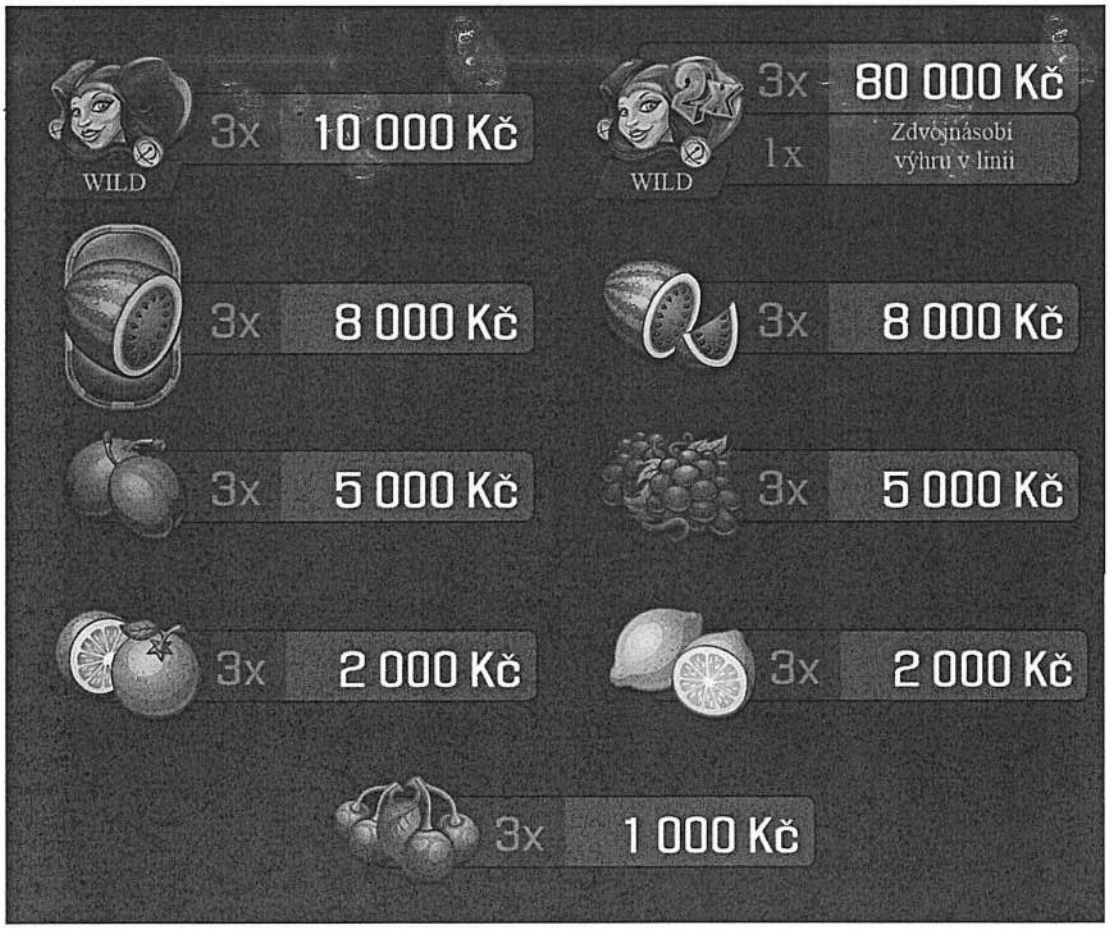
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	272,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Bar 
3. Diamant 
4. Kiwi 
5. Švestka 
6. Zvonek 
7. Hrozen 
8. Třešně 
9. Citron 
10. Meloun 
11. Pomeranč 
12. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ROBOT), který nahrazuje jakýkoli symbol .

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

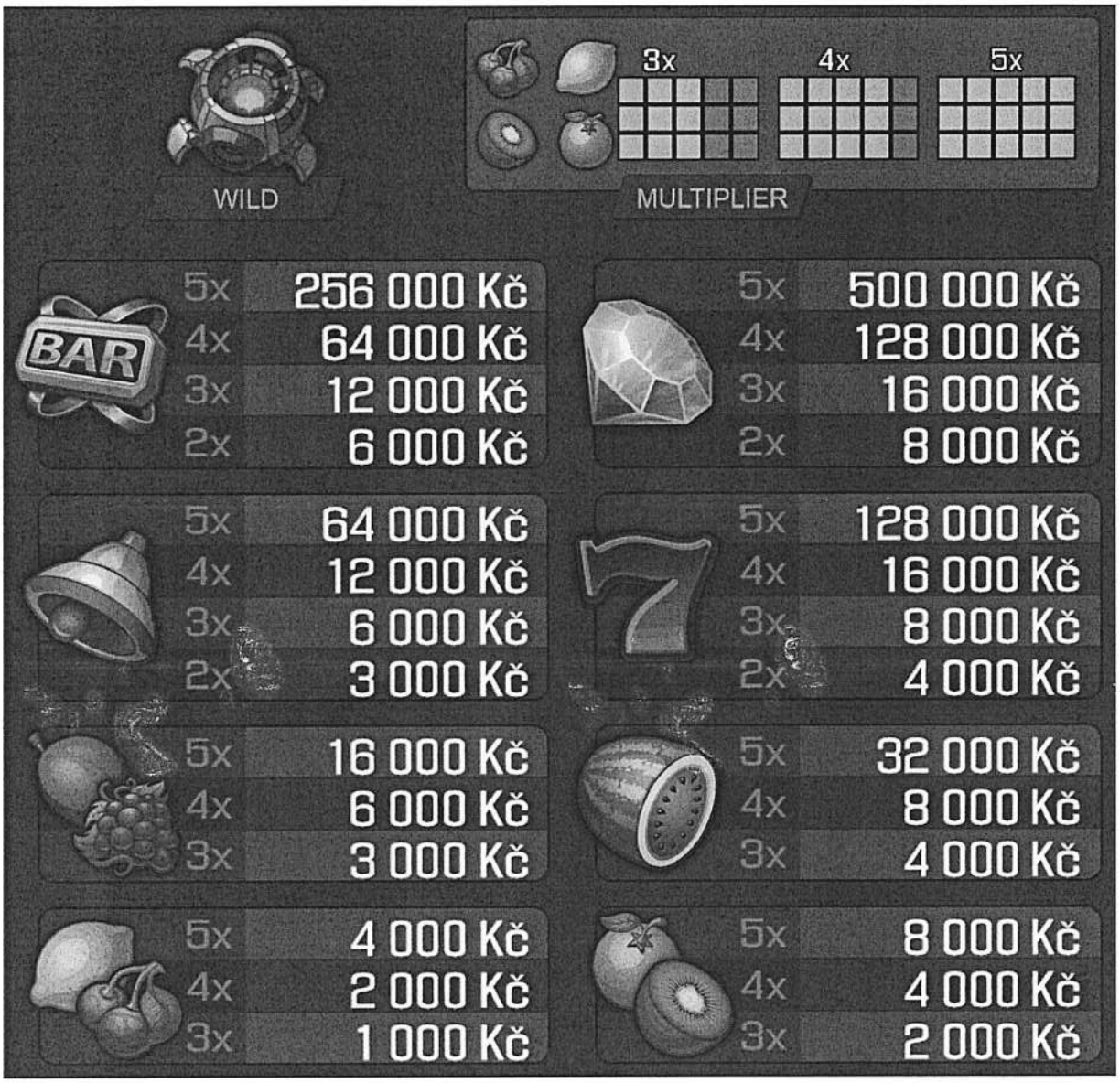
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY WAR OF THE TITANS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Trojzubec (WILD)
2. Blesk
3. Medúza
4. Kerberos
5. Helma
6. Sandály
7. Sova
8. Harfa
9. Omega
10. Sigma
11. Delta
12. Fí

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WAR OF THE TITANS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WAR OF THE TITANS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Trojzubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů OMEGA, nebo SIGMA, nebo DELTA anebo FÍ na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL TRUJZUBEC

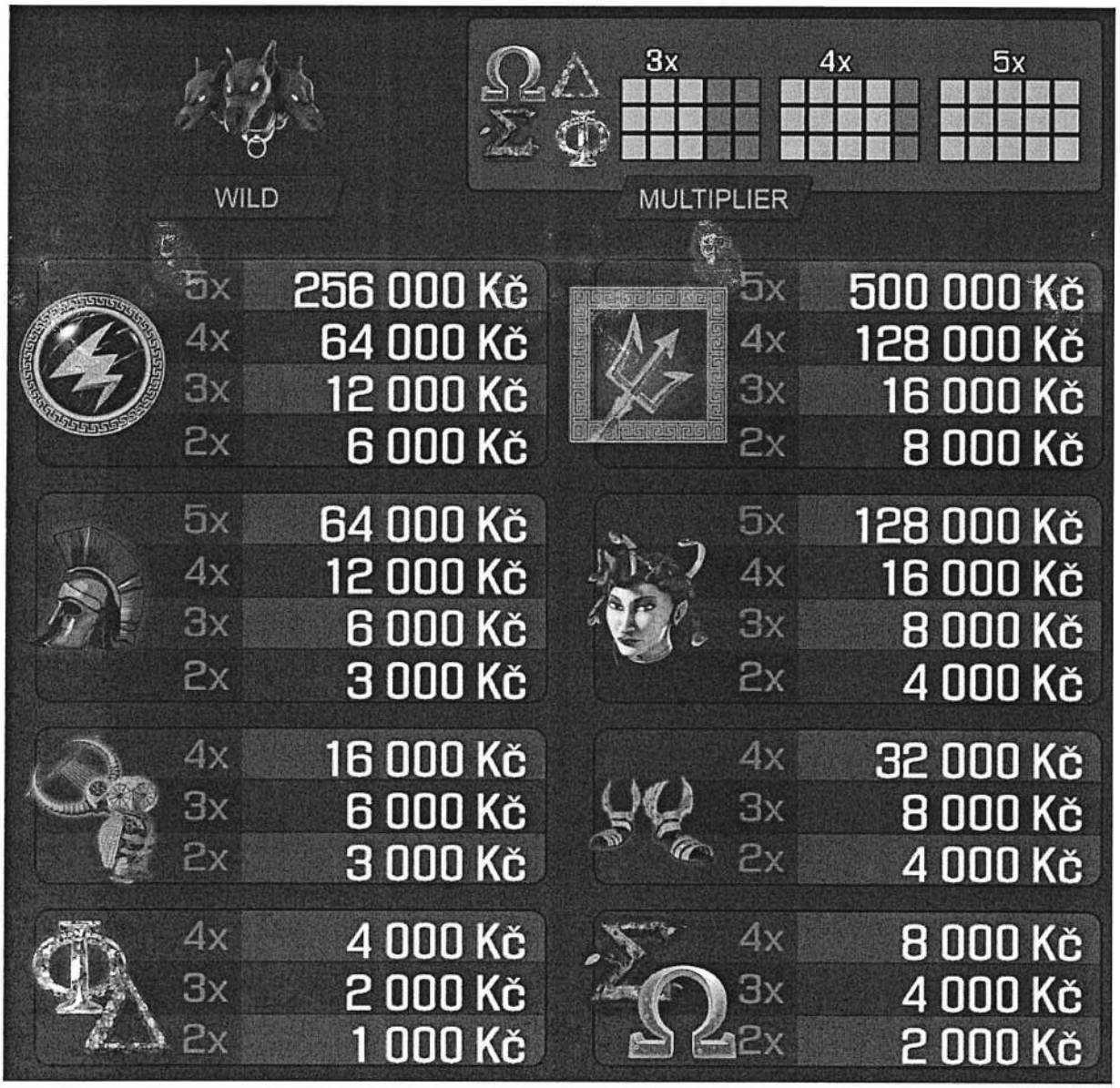
Symbol WILD (Trojzubec) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

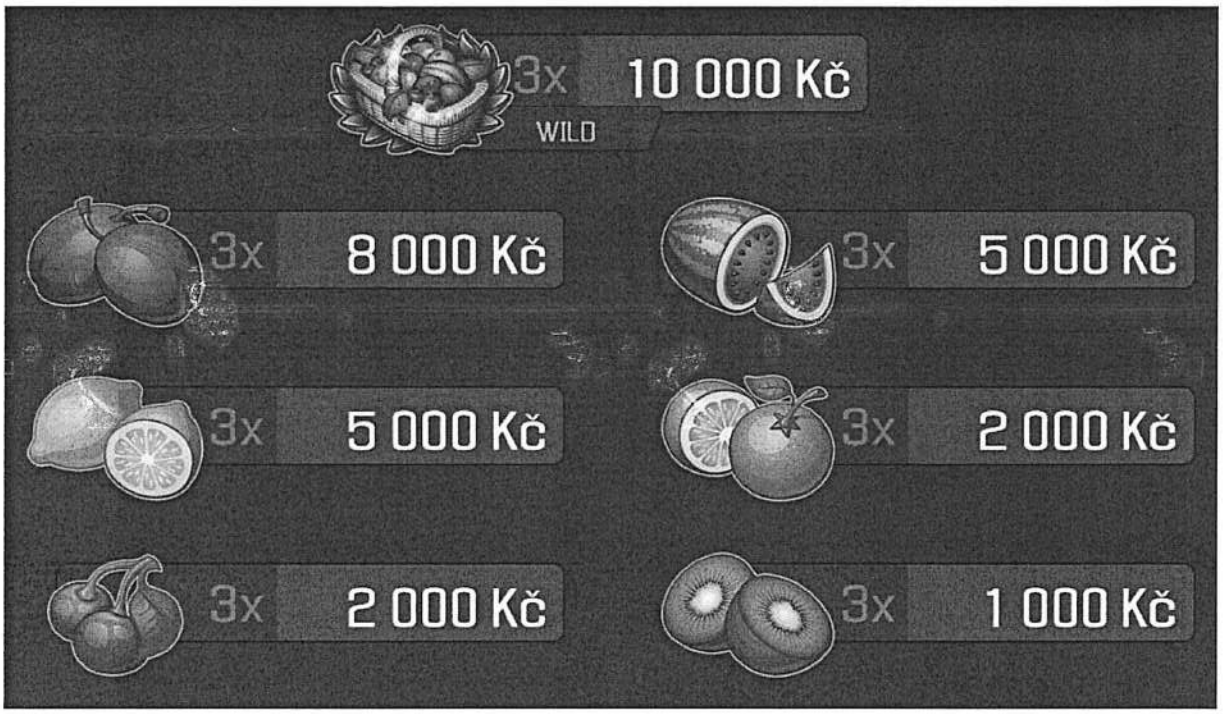
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	135,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY WOODEN FRUITS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Dřevorubec (WILD)
2. Meloun
3. Hrozny
4. Švestka
5. Pomeranč
6. Citron
7. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WOODEN FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WOODEN FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL DŘEVORUBEC

Symbol DŘEVORUBEC nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY HORUS EYE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Randomizer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Scarabeus 
7. Mumie 
8. Jestřáb 
9. Sarkofág 
10. Ankh 
11. Tutanchamon 
12. Sfinga 
13. Stéla 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

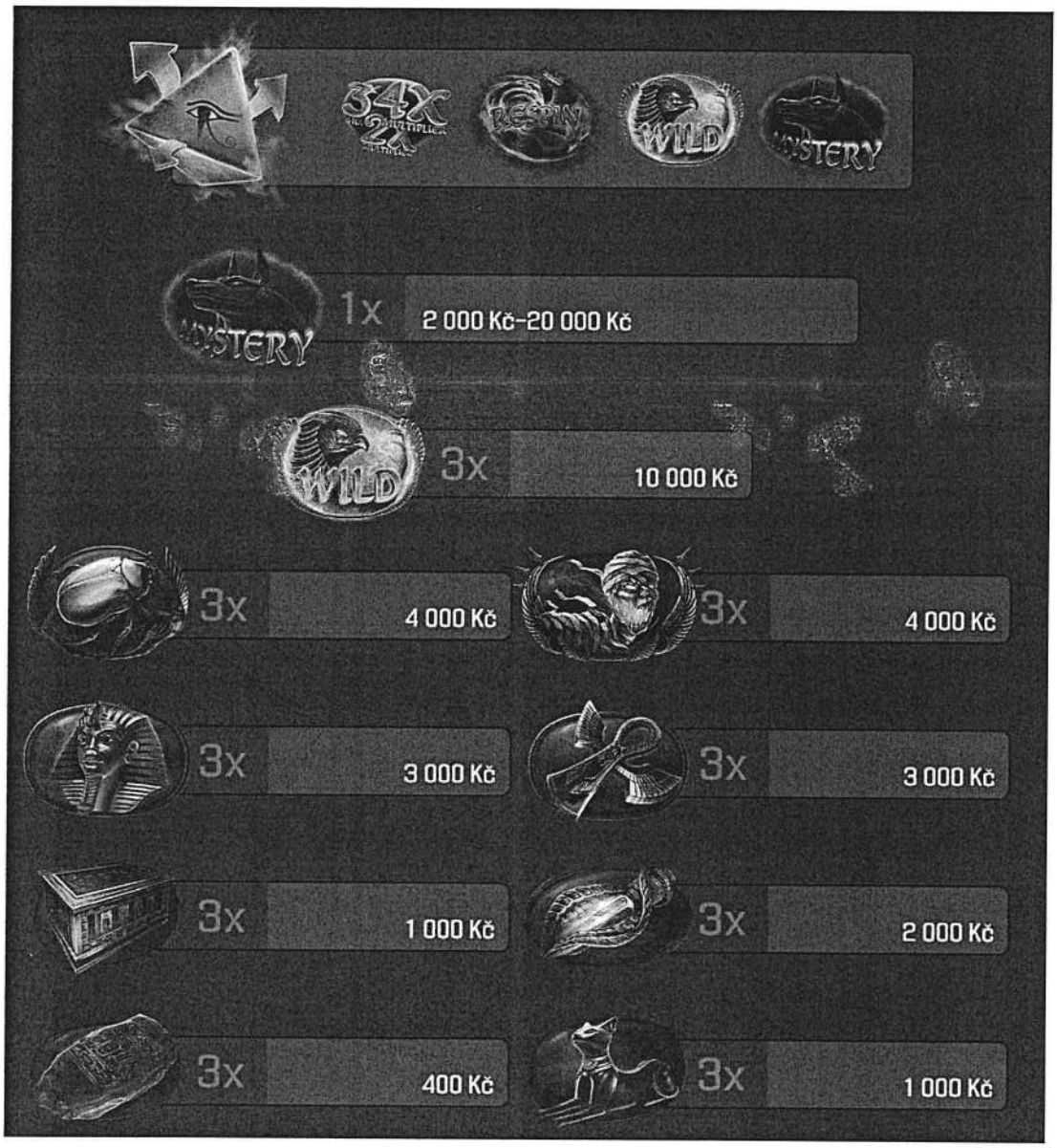
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY RICH FISH

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn 
2. Zobec 
3. Krab 
4. Medůza 
5. Mořský koník 
6. Hvězdice 
7. Želva 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

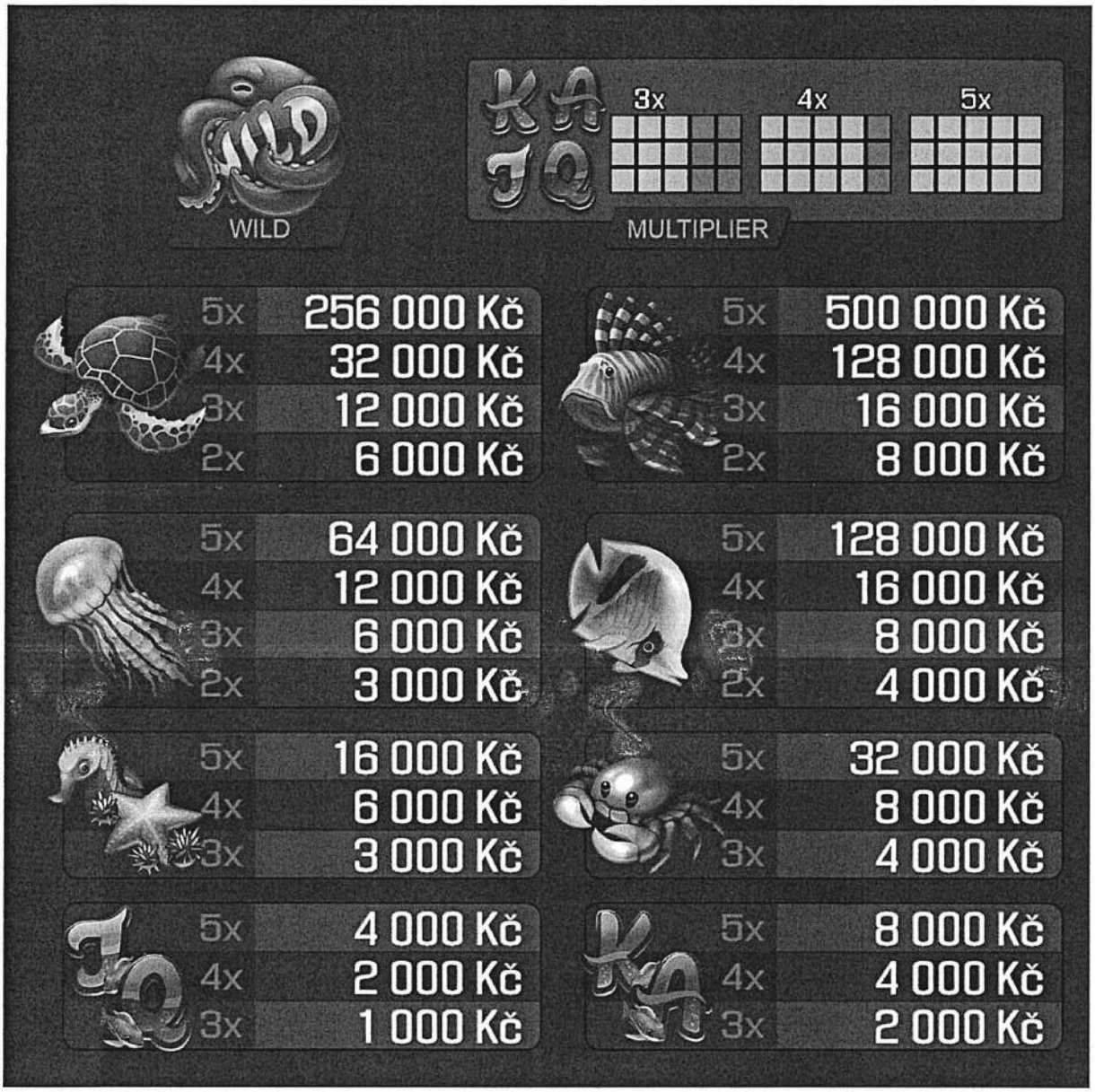
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Wild 
3. Molotov 
4. Nevěstka 
5. A 
6. J 
7. Q 
8. K 
9. Peníze 
10. Šerif 
11. Brokovnice 
12. Whiskey 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM - BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

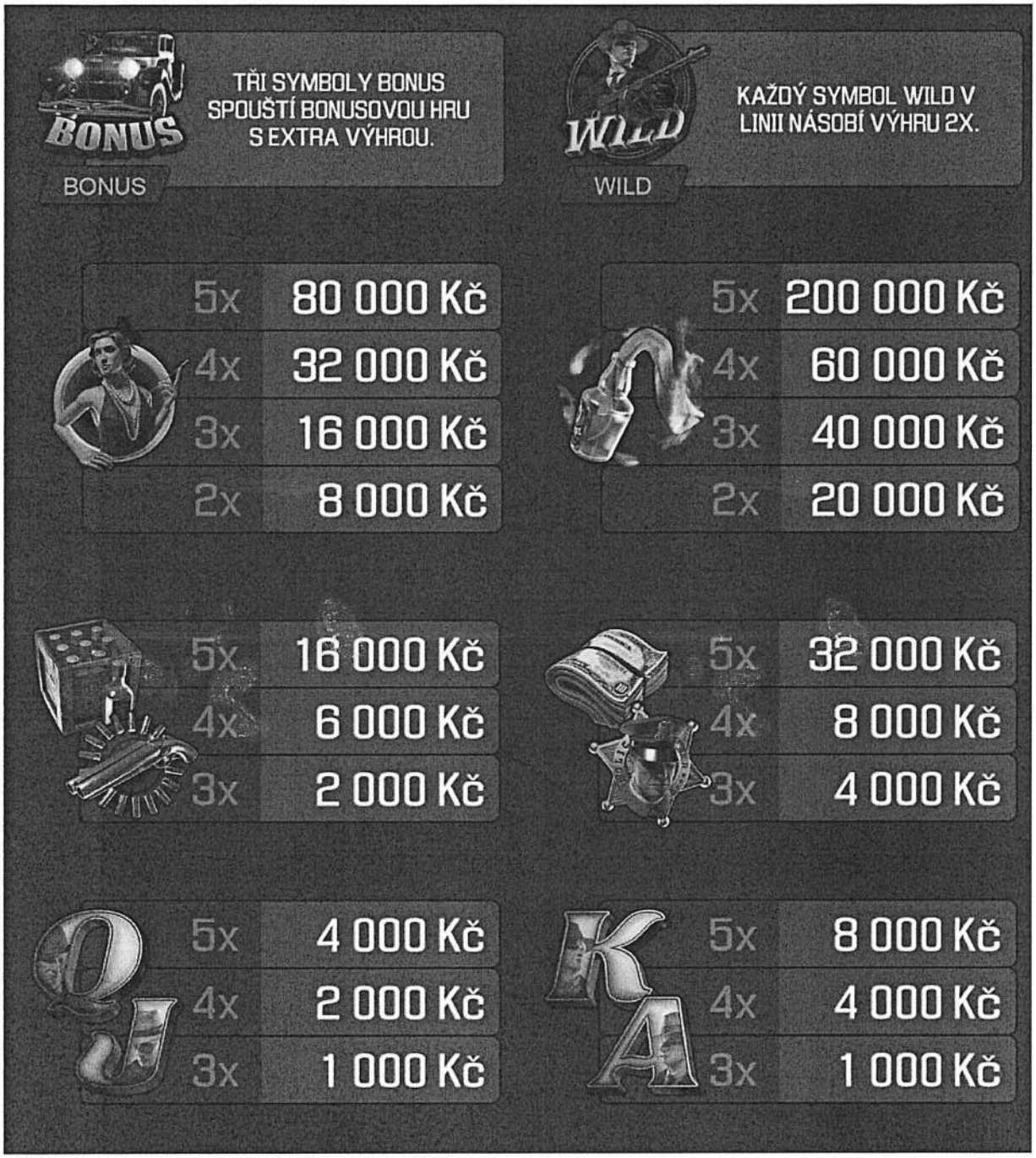
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Bonus Wild 
3. Bonus 
4. Topaz 
5. Akvamarín 
6. Křišťál 
7. Smaragd 
8. Galenit 
9. Fluorit 
10. Granát 
11. Zlato 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY					
Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 - 99.00 %	5,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír 
2. Socha (Bonus) 
3. Žena 
4. Rakev 
5. Kříž 
6. Česnek 
7. Srdce 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (káď lidí) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

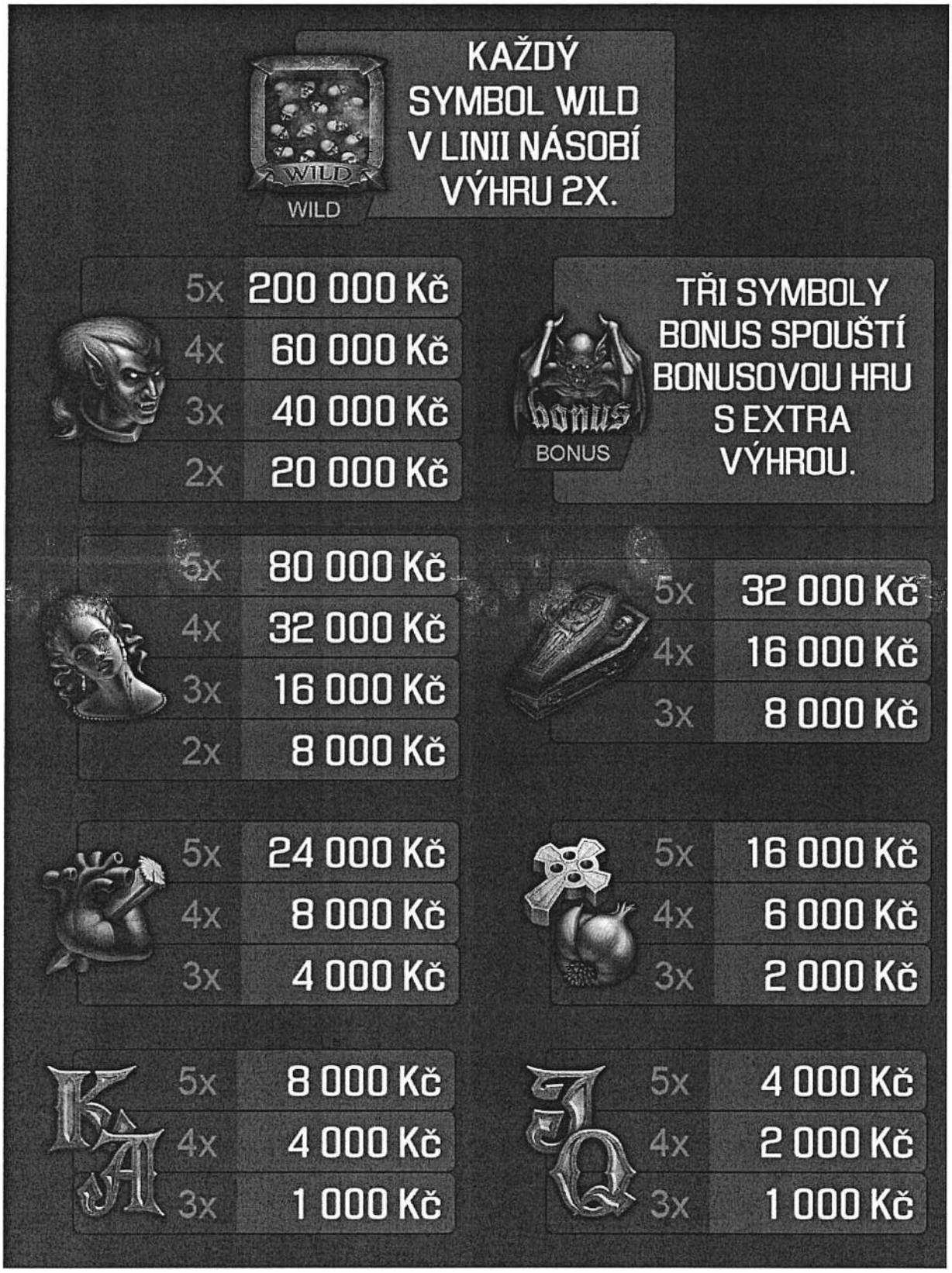
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 – 99.00 %	5,00 Kč	1 000 Kč	250 000 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Červená sedma
8. Víno

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

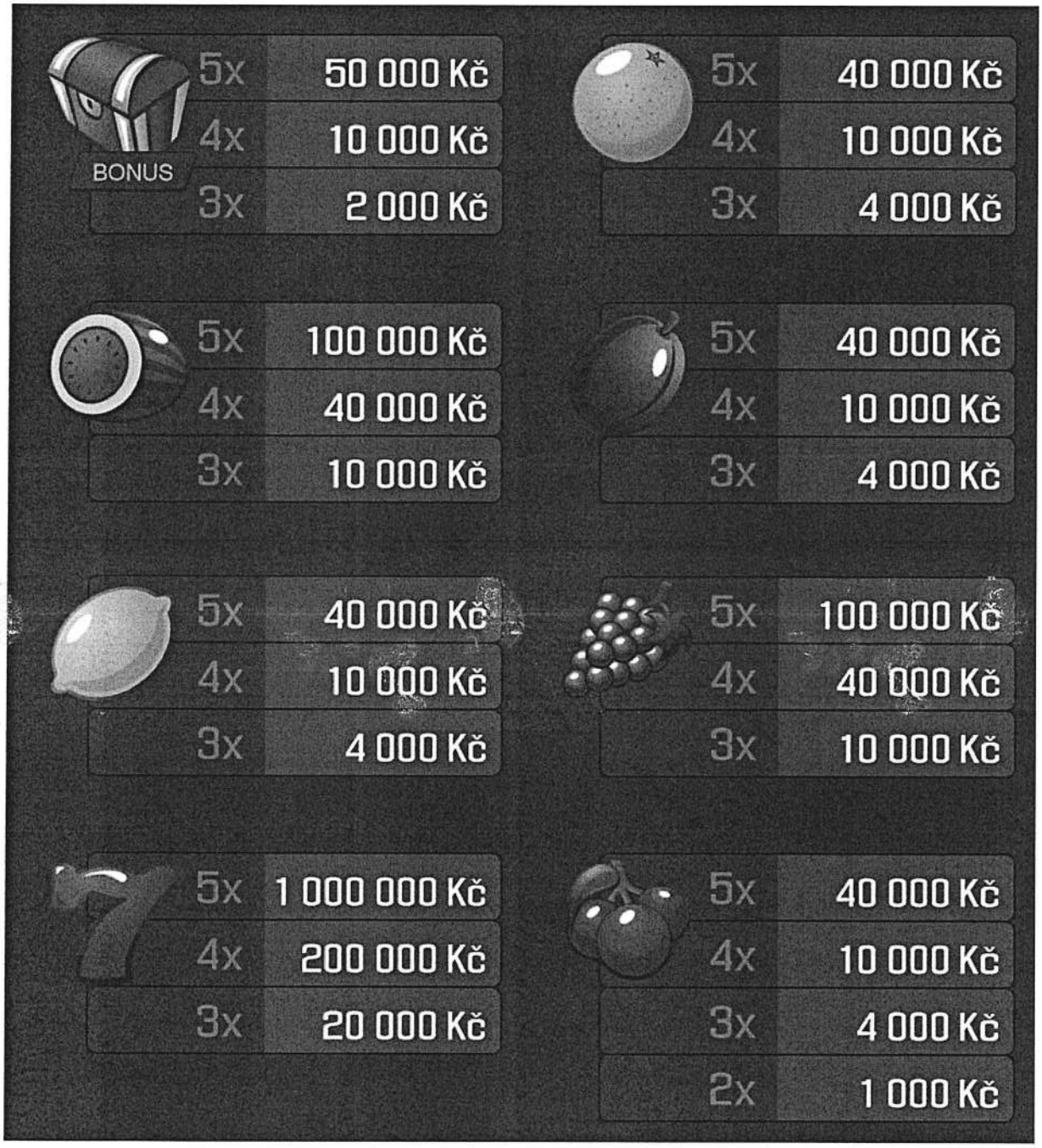
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 - 99.00%	5, 00 Kč	1000,00 Kč	500 000.00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000 Kč

Verze hry: 2.2.3i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Vína

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY					
Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 - 99.00%	5,00 Kč	1 000.00 Kč	135 000 Kč	2sec.	18 000 - 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.3i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

CÍL

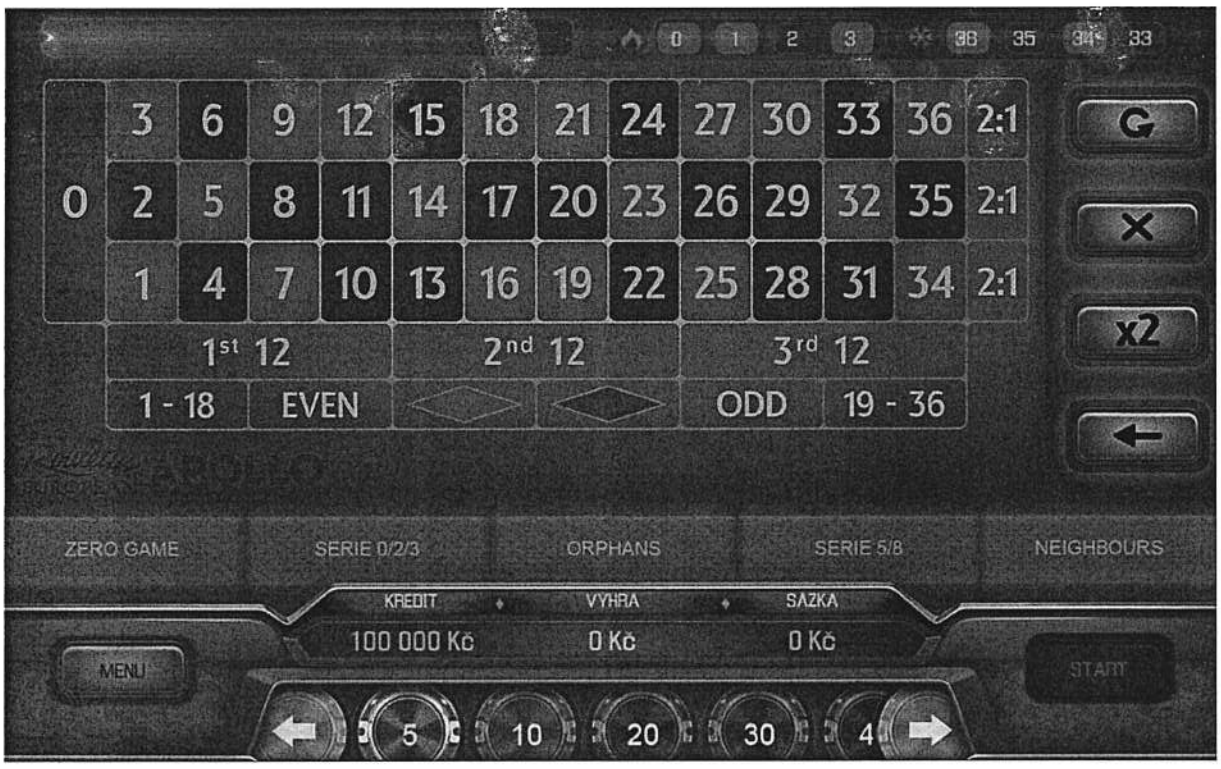
Apollo European Roulette je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět, START** a sada mincí pro pokládání sázky. Sázející si vybere mince odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi".
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

..

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12", „2nd 12" nebo „3rd 12".
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1". Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18", „EVEN", „ČERVENÁ", „ČERNÁ", „ODD", nebo „19-36" se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



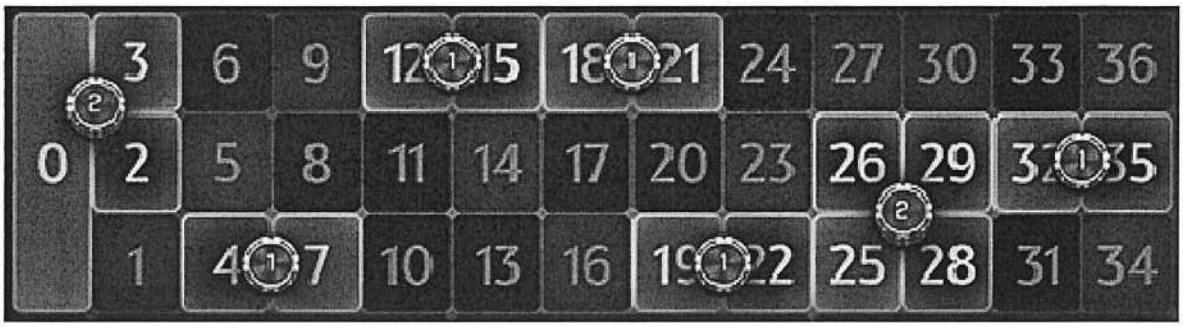
- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



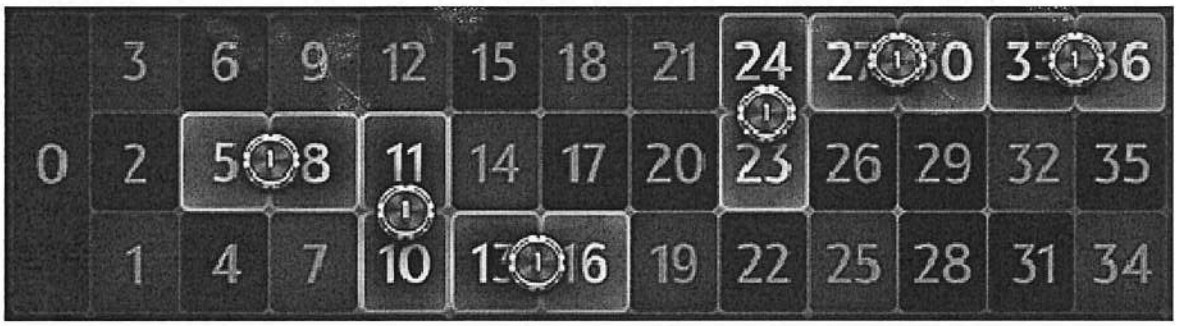
- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

Speciální série sázek:

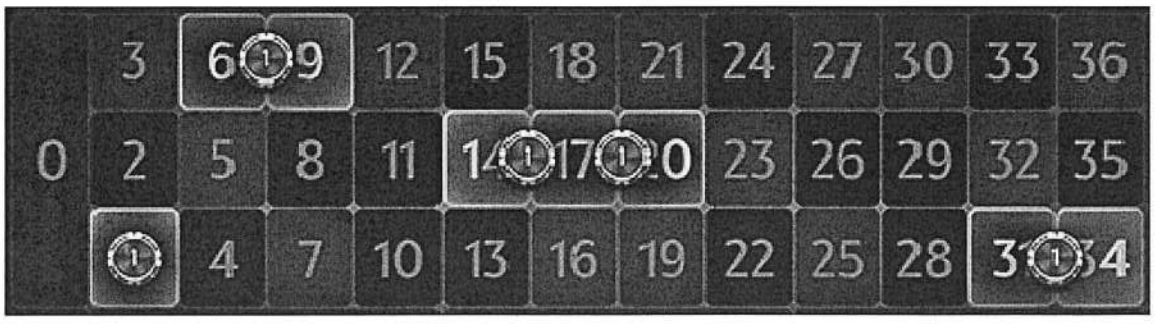
Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

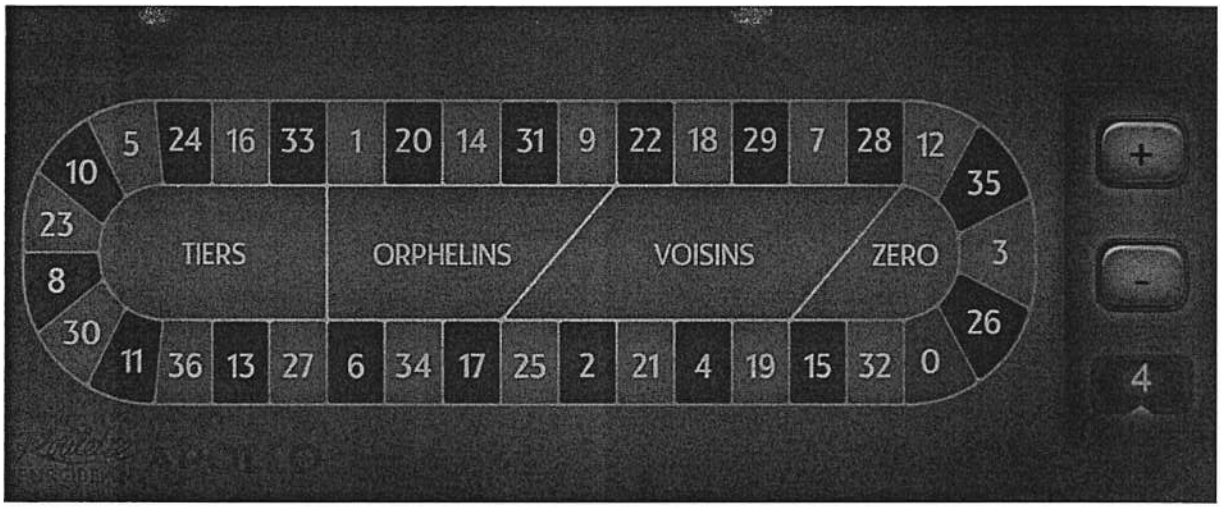


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
97.30 %	5,00 Kč	1 000 Kč	36 000Kč	> 2sec.	48 600 Kč

Verze hry: 2.1.1i

PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Multiplier 
3. Bar 
4. Diamant 
5. Zvonek 
6. Hrozen 
7. Třešně 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1l

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

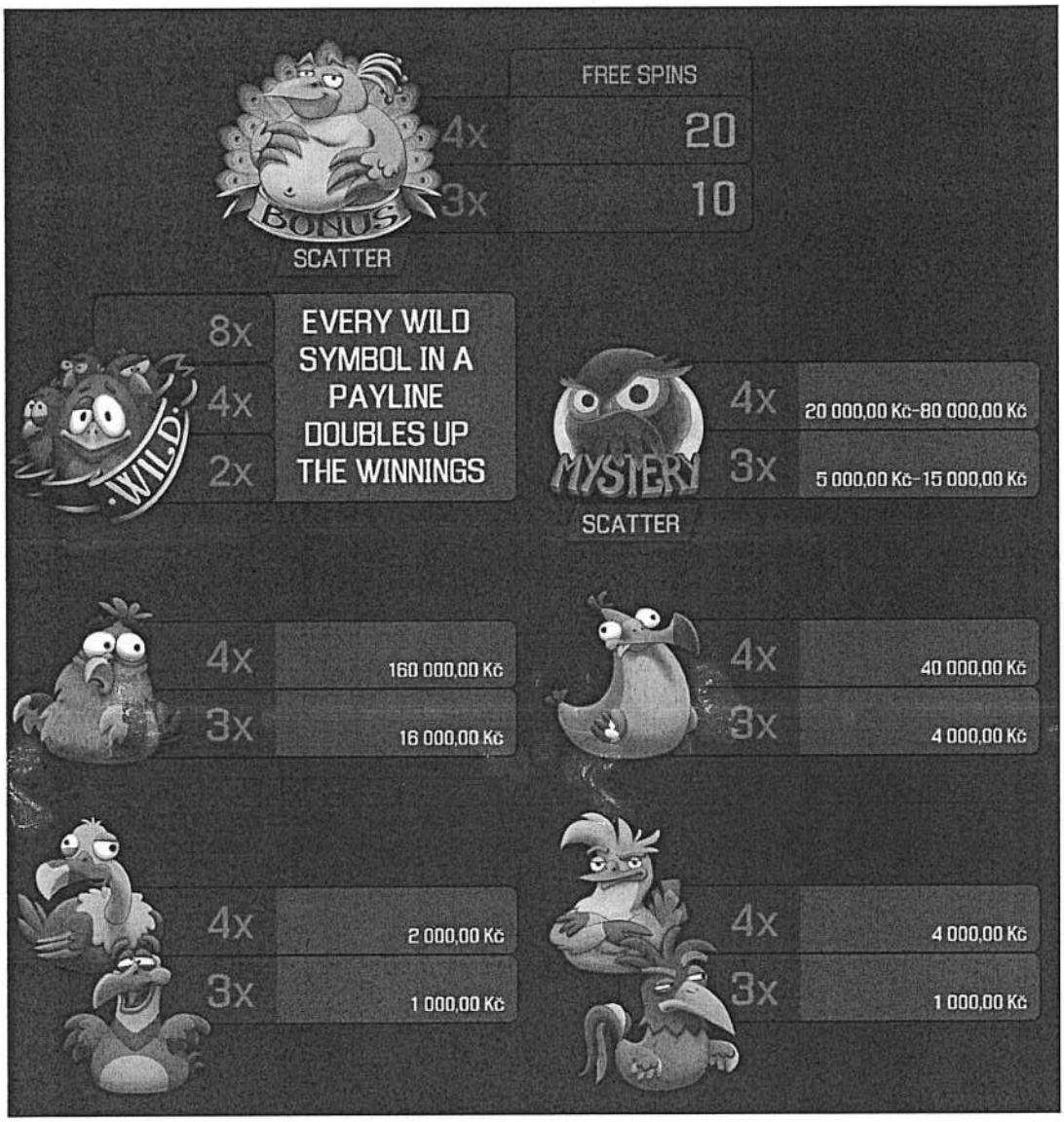
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1l

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY SIZLE FIRE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

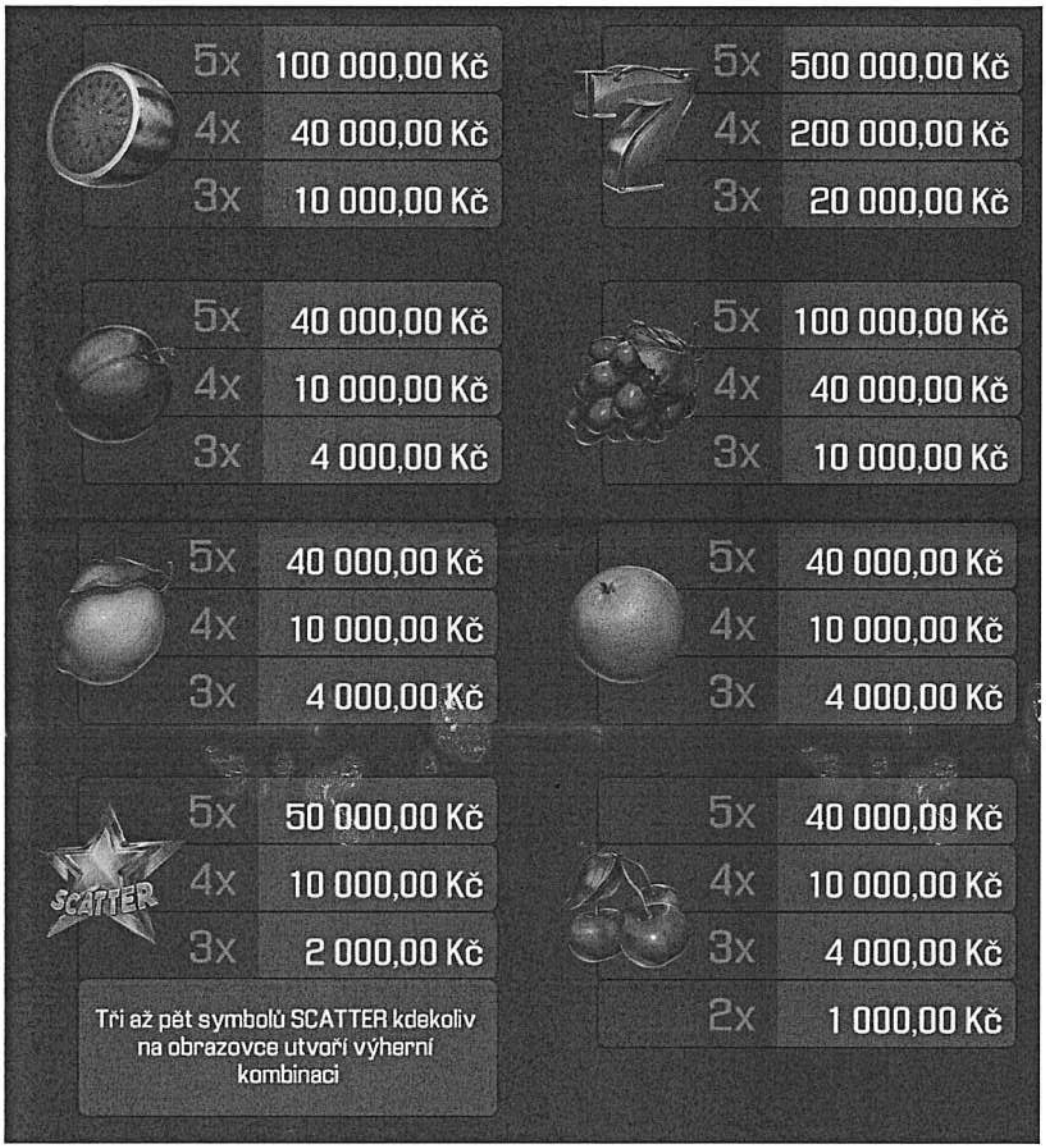
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1I

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild 
2. Červený Wild 
3. Křišťálová koule 
4. Lebka 
5. Kniha 
6. Kotlík 
7. Elixír 
8. Kámen 
9. Podkova 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již

nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

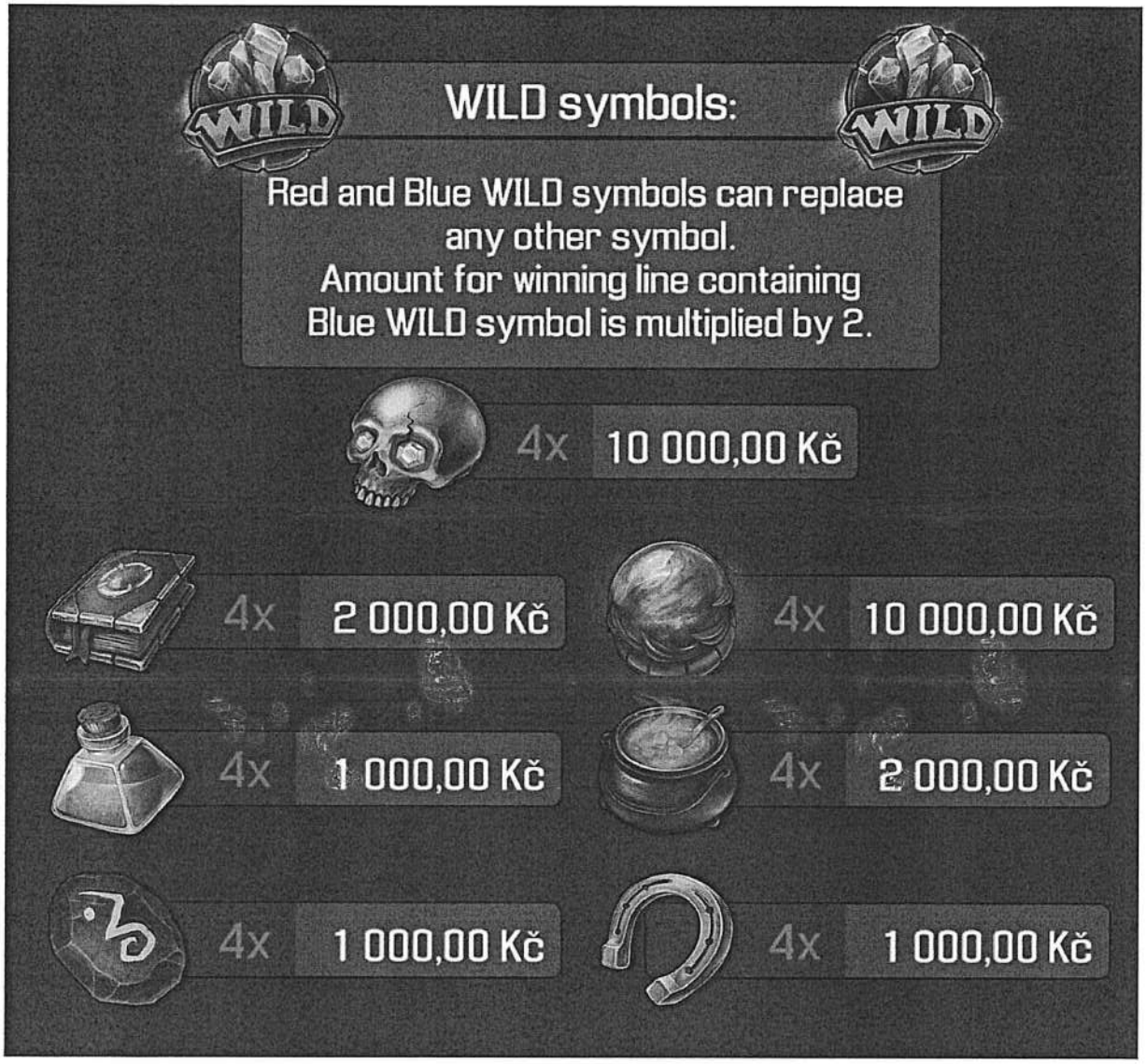
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	340 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2l

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY BOOFA

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Kniha 
2. Jones 
3. Ramses 
4. Scarab 
5. Sphinx 
6. A 
7. K 
8. Q 
9. J 
10. 10 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

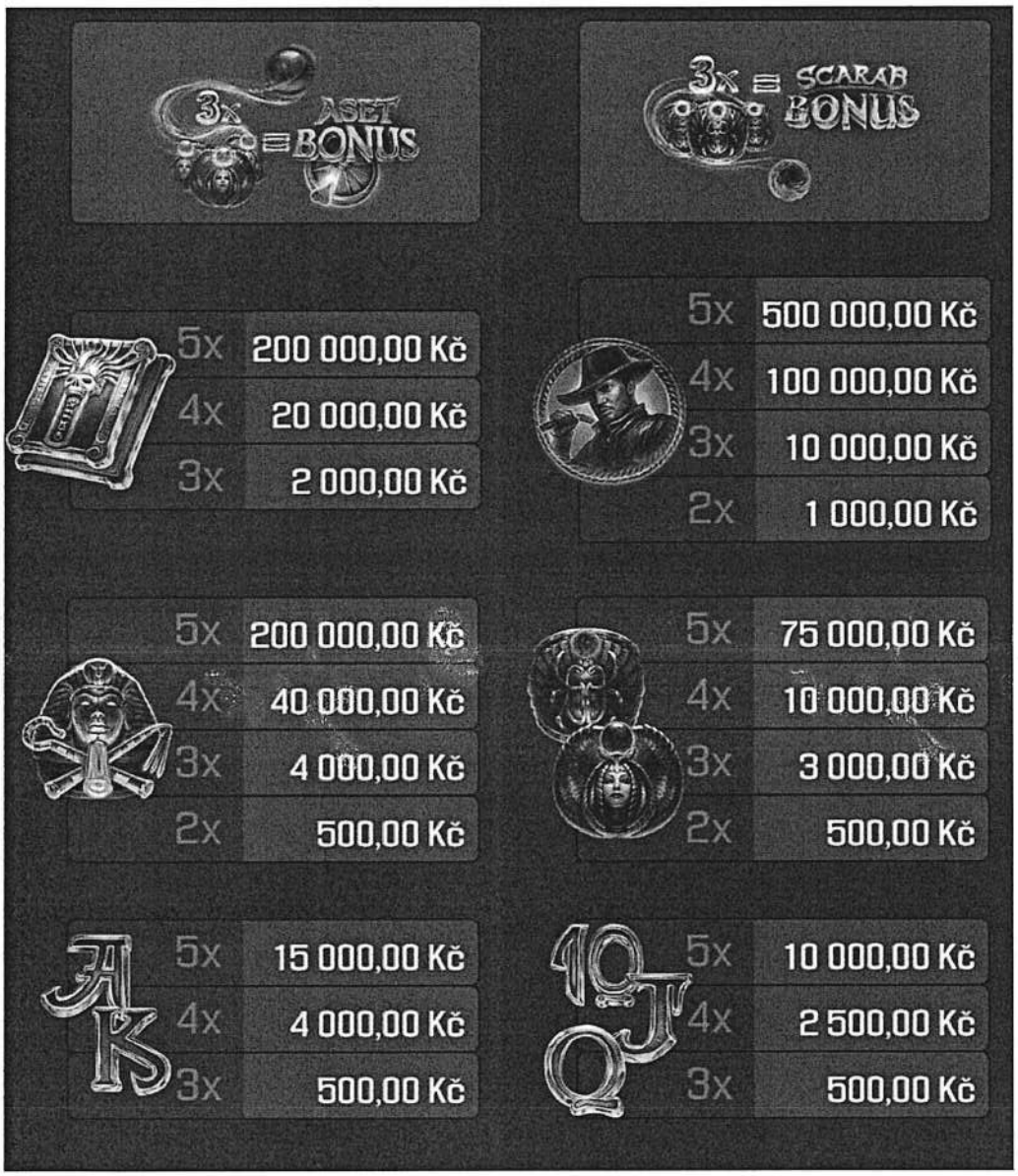
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	10.00 Kč	1000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY PINKY CAT

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. BONUS 
3. Detektiv 
4. Myš 
5. Trezor 
6. Odznak 
7. Modrý 
8. Oranžový 
9. Zelený 
10. Červený 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

NINJA MOUSE

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

CAT THIEF

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

TNT CAT

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

WANTED

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

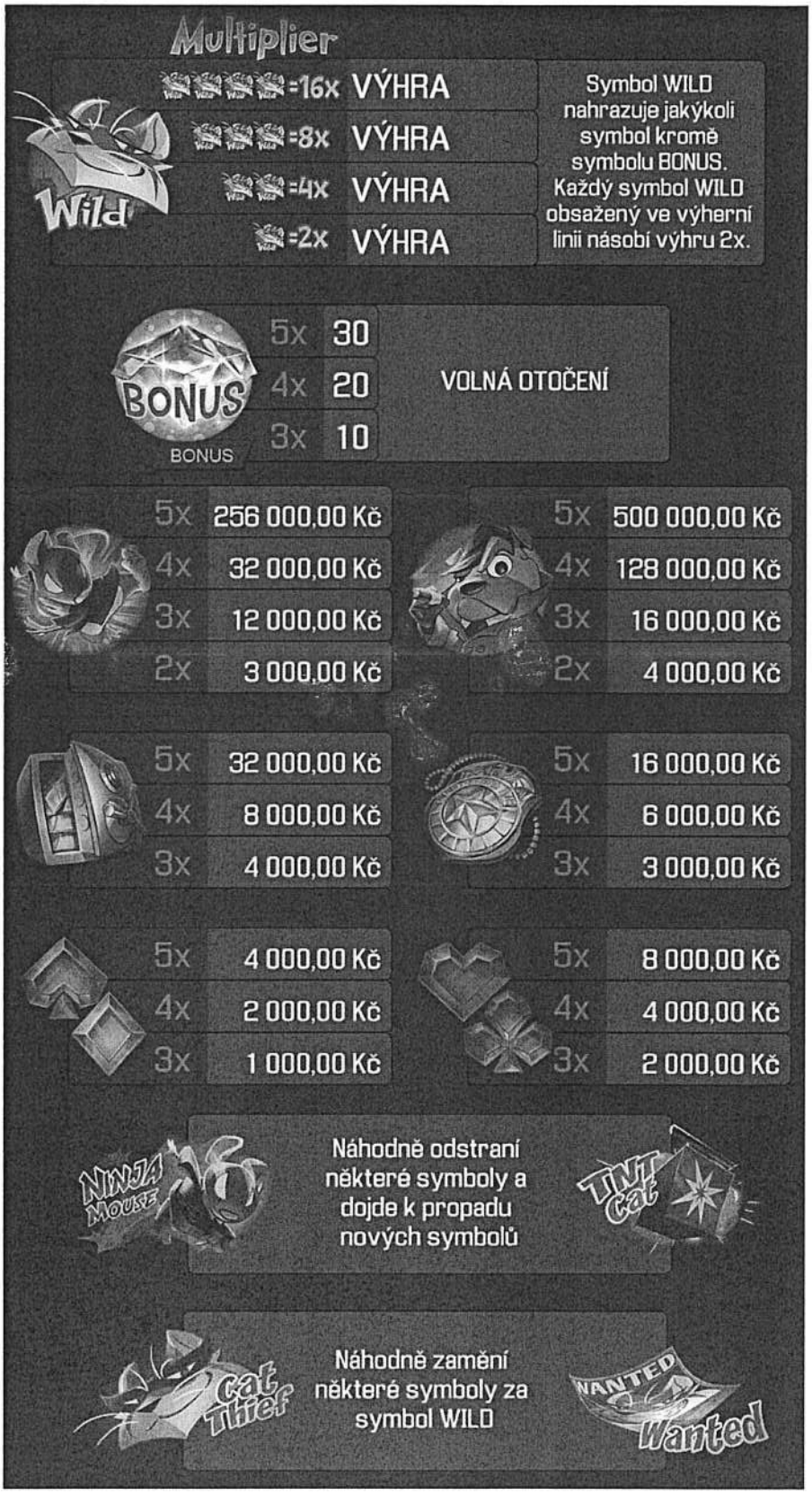
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1I

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY ZELENÉ DOBRODRUŽSTVÍ

81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Zelená kuželka 
2. červená kuželka 
3. Sedma 
4. Kostka 
5. Meloun 
6. Hrozen 
7. Švestka 
8. Citron 
9. Pomeranč 
10. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ZELENÉ DOBRODRUŽSTVÍ 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ZELENÉ DOBRODRUŽSTVÍ 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ZELENÁ KUŽELKA), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL ČERVENÁ KUŽELKA (MULTIPLIER WILD)

Symbol WILD ČERVENÁ KUŽELKA (MULTIPLIER WILD) má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL ZELENÁ KUŽELKA (WILD)

Symbol ZELENÁ KUŽELKA (WILD) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- Symbol ZELENÁ KUŽELKA na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol ZELENÁ KUŽELKA může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol ZELENÁ KUŽELKA se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY SUNSET HOTLINE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Piky 
2. Káry 
3. Srdce 
4. Citrón 
5. Meloun 
6. Diamant 
7. Sedma 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SUNSET HOTLINE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SUNSET HOTLINE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

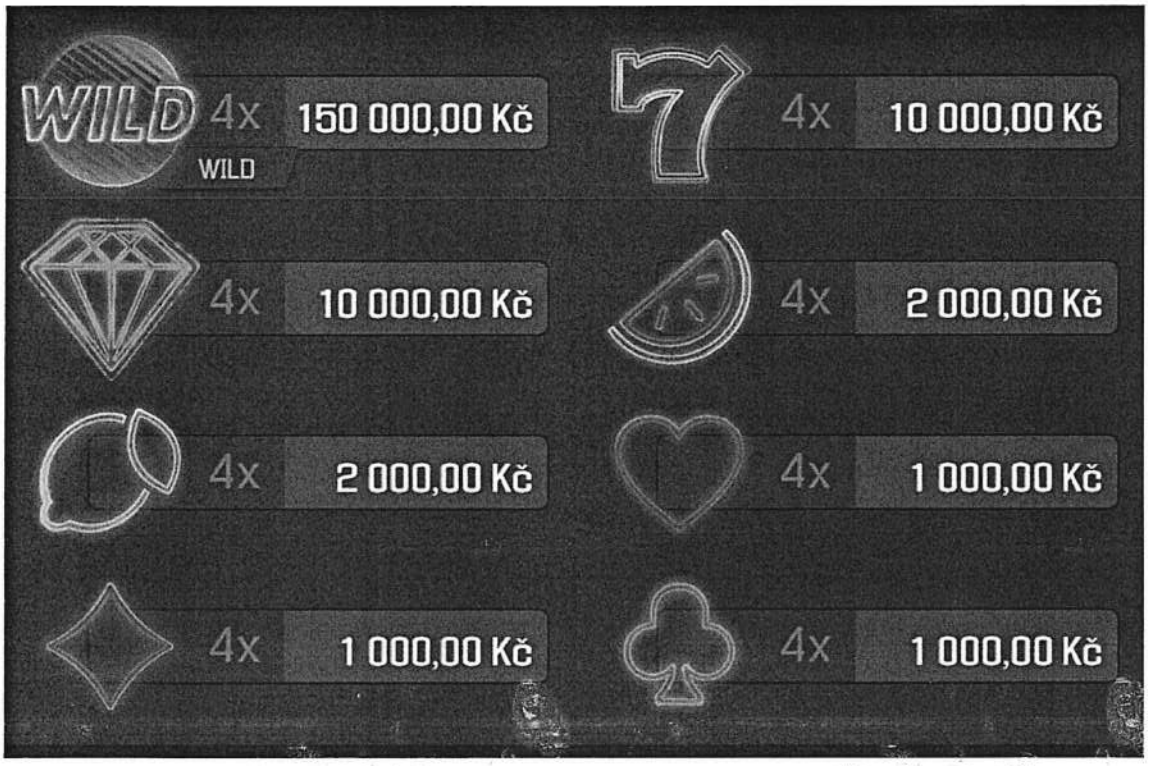
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	174,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY FRUTOMATIC

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild)
2. Bar
3. Diamant
4. Kiwi
5. Švestka
6. Zvonek
7. Hrozen
8. Třešně
9. Citron
10. Meloun
11. Pomeranč
12. Sedma



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FRUTOMATIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FRUTOMATIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol .

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Wild - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Joker na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Joker může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Joker se na válci roztáhne na výšku.

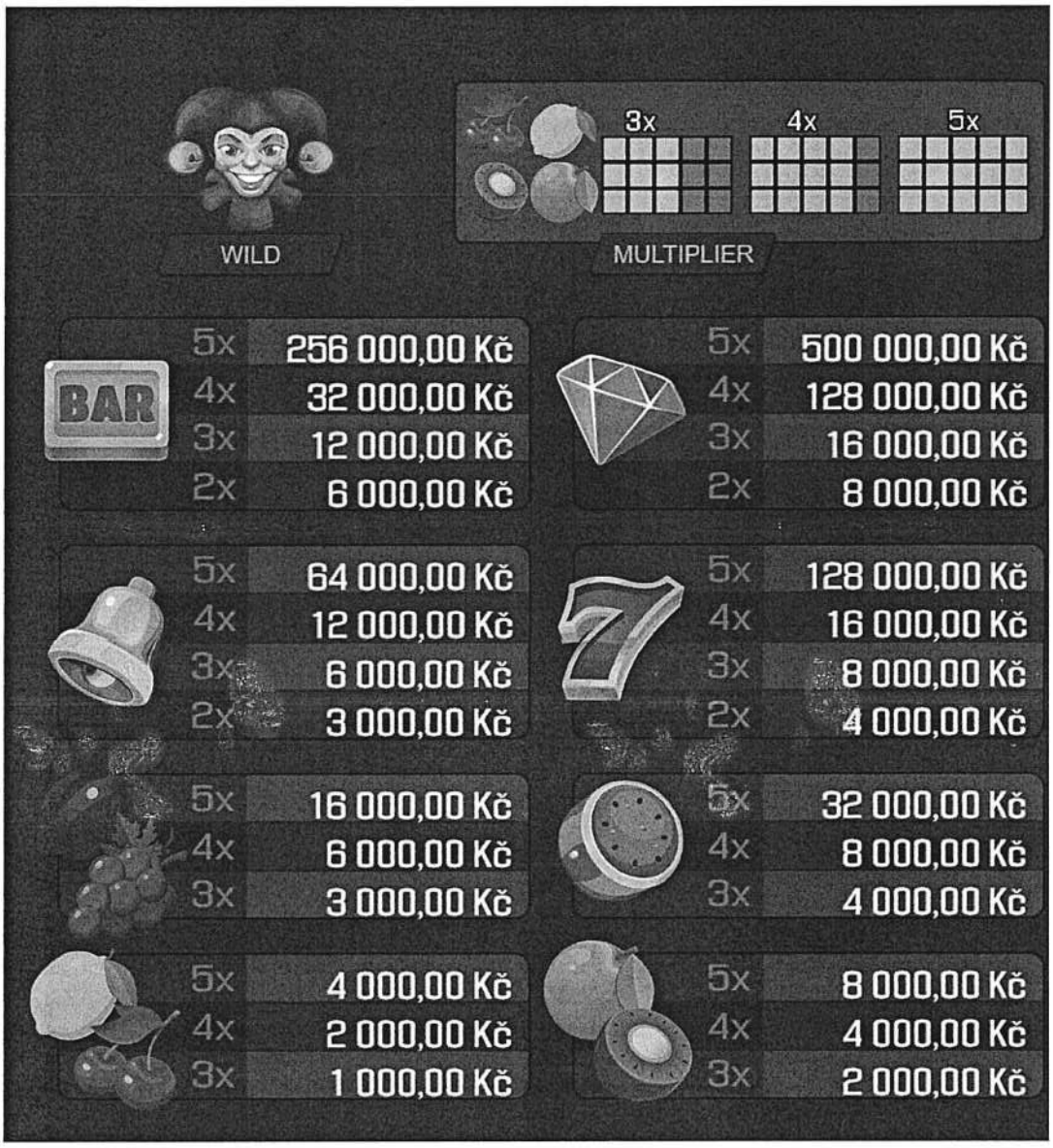
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

MINISTERSTVO FINANCÍ
Letenská 15, poštovní přihrádka 77
118 10 Praha 1-Malá Strana
☎ **257 041 111** **Fax: 257 042 360**

V Praze dne 17. 12. 2021

Č. j.: **MF-30205/2017/34-129**
PID: **MFCRBXTQKD**
Vyřizuje: Bc. Jakub Janík ☎ 257 042 439

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1

ROZHODNUTÍ

Ministerstvo financí (dále jen „ministerstvo“), jako příslušný správní úřad podle ustanovení § 10 zákona č. 500/2004 Sb., správní řád, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „správní řád“) a ustanovení § 86 odst. 2 zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „zákon“), projednalo podání obchodní společnosti **GAPA GROUP a.s., IČ: 275 36 611, se sídlem Ovocný trh 572/11, 110 00 Praha 1** (dále jen „provozovatel“), a to žádosti o změnu základního povolení k provozování hazardní hry podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) zákona a podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s ustanovením § 73 zákona dálkovým přístupem prostřednictvím internetu, vedenou pod č. j. MF-30205/2017/34-115 ze dne 23. 7. 2021, doručenou dne 26. 7. 2021, a podle ustanovení § 94 odst. 1 písm. a) bod 1 zákona rozhodlo, že

nahrazuje rozhodnutí č. j. MF-30205/2017/34-110 ze dne 27. 5. 2021, vydané na základě žádostí č. j. MF-30205/2017/34-105 ze dne 12. 3. 2021, doručené dne 15. 3. 2021, které se nabytím účinnosti nového rozhodnutí zrušuje, novým rozhodnutím, kterým

I.

uděluje základní povolení k provozování hazardní hry podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) zákona (dále jen „technická hra“) a podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s § 73 zákona dálkovým přístupem prostřednictvím internetu (dále jen „internetová technická hra“);

II.

schvaluje zařízení s názvem GAPA GROUP - systém pro provozování technické hry ve verzi software, která byla předmětem odborného posouzení, s hlavními servery **Umbrella** výrobního čísla **EasProCzGpgDb1**, **VMware-42 2b de 15 38 46 19 9a-85 aa eb d4 28 95 44 57**, **EasProCzGpgWb1** a **VMware-42 2b 6c 34 5f dc 84 4e-29 ed fa 3b 84 3d 3e 83** umístěnými v datovém centru Monaco I/II na adrese Jaktáře 1475, 686 01 Uherské Hradiště; **server pro online technické hry výrobce Development 777** výrobního čísla **01db4eae944443f5-bcc0a39b30e73738** umístěným v datovém centru Master Internet, s.r.o. na adrese Cejl 825/20, 602 00 Brno-střed-Zábrdovice; **server pro online technické hry výrobce e-gaming** výrobního čísla **GGEP001** umístěným v datovém centru T-mobile na adrese Veveří 2581/102, 616 00 Brno-Žabovřesky, ; **server pro online technické hry výrobce Tech4Bet** výrobního čísla **79bfea0ab3456c19dc8a359f60a3a8c6** umístěným v datovém centru DC Tower, Mahlerovy sady 2699/1, 130 00 Praha 3,; **server pro online technické hry výrobce APOLLO SOFT** výrobního čísla be:14:7a:ae:49:b4 umístěným v datovém centru CE Colo Praha, Nad Elektrárnou 1428/47, 106 00 Praha 10,; **CLS APOLLO GAMES** výrobního čísla **aa:20:20:72:34:37** umístěným v datovém centru CE Colo na adrese Nad Elektrárnou 1428/47, 106 00 Praha 10; **KAJOT VLT+**

výrobního čísla **423ad2f8-bdda-852c-6fbe-9d5586fc0414** umístěným v datovém centru Master Internet, s.r.o. na adrese Cejl 825/20, 602 00 Brno-střed-Zábrdovice; **SYNOT VLT** výrobního čísla **VMware-42 2b f1 ac ec 2f 53 55-a1 c2 a7 fa 9b e5 6e 2d** umístěným v datovém centru Monaco I. Na adrese Jaktáře 1475, 686 01 Uherské Hradiště; **MULTILOTTO+ (BETOR)** výrobního čísla **GGMLP001** umístěným v datovém centru na adrese Veveří 2581/102, 616 00 Brno-Žabovřesky; které bylo kladně posouzeno pověřenou osobou Odborným posouzením č. 00205 ze dne 31. 8. 2021 a Osvědčeními o provozuschopnosti , č. D000198.21, č. 0031399.21 a č. 0031400.21 (dále jen „zařízení"), jehož prostřednictvím bude provozována technická hra, přičemž technická hra bude sázejícím zpřístupněna **pouze prostřednictvím technických zařízení ve smyslu ustanovení § 42 odst. 4 zákona**, kterým se rozumí technické zařízení, tvořící se serverem Centrálního loterního systému (dále jen „server CLS") funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení technické hry přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru CLS není koncové zařízení technické hry funkční a nelze jej použít samostatně, **a to typu:**

Příslušná hazardní hra	Typ zařízení technické hry	Herní měna	Technická hra provozovaná prostřednictvím technického zařízení	Typ koncového zařízení technické hry tvořícího s CLS funkčně nedělitelný celek
válcová hra	Centrální loterní systém **SYNOT VLT**	Herní měna CZK	DEMONIO	IVT SYNOT 02 VLT Trinity Eclipse VLT Black&White IVT SYNOT 02/ST IVT SYNOT 02/ST/IN 27F VLT COLUMN 22F IVT SYNOT 02/IN 22F VLT COLUMN C17 VLT Black&White 3 VLT SYNOT 04/IN 22F IVT SYNOT 04/ST VLT Trinity 2 IVT SYNOT 04/22 IVT SYNOT 03/ST IVT SYNOT 04 IVT SYNOT 03 IVT SYNOT 03/IN 22F UP1-24
			DIAMOND	
			EXTREME JOKER	
			FRUIT SHAKE	
			FURIOUS HOT	
			GLOWING SEVENS	
			HELLS BELLS	
			HOT AS HELL	
			HOT CASH	
			HOT CASH EXTREME	
			JOKER DICE	
			KING OF WILDS	
			MAGIC STARS	
			SUPER 7S SUPREME	
			VICTORIAN WILDS	
			WILD MOONS	
			WILD SWEETS	
			WINGS OF DARKNESS	
			AGE OF VIKINGS	
			BURNING OCEAN	
			COCONUT CRAZE	
			CRAZY WIZARD	
			CRYSTAL SPIN	
			DESCENDING WILDS	
			DIRTY MONEY	
			DOUBLE SEVENS	
			FIRESLAYER	
			FORTUNE THUNDER	
			FRUIT SLUSH	
			FRUITS 81	
			MAGIC STARS DELUXE	
			REALLY WILD	
			TWENTY SEVEN	
			BLACK WINGS	
			BREAK THE BANK	
			GRAND JEWELS	
			STEAM LORD	
			FRUIT MASSACRE	
			MIDAS FRUIT	
			CELTIC MAGICK	
			DIAMOND SPIN	
			LUXOR TEMPLE II	
			LUCKY GAME	
			MAGIC STARS EXTREME	
			METALLIC REELS	
			KING OF DIAMONDS	

			SILVER FRUITS	
			VEGAS STAR X	
			WILD STRIKE	
			TRIPLE CASH	
			X-LINE	
			AMAZING DIAMONDS	
			TEMPLE QUEST EXTREME	
			FANTASTIC DRAGON	
			MONEY FRENZY	
			ZEN FRUITS	
			ULTRA FRUIT 27	
			TEMPLE QUEST	
			WICKED WILD WITCH	
			WILD PIRATES	
			FRUIT BOX	
			VAMPYRE´S MOON	
			DEMONIO II	
			HOT PURSUIT	
			MAYA GOLD	
			BURNING SEVENS	
			CRAZY FRUITS	
			DEVIL RIDERS	
			DOUBLE FORTUNE	
			FIREWORX	
			FOREST OF LIGHT	
			GALAXY X	
			HELLS BELLS UNLIMITED	
			JEWEL WIN	
			JOKER'S HIGH	
			LOST CITY	
			LUCKY CASINO DELUXE	
			MAGIC STARS 81	
			REEL HORROR	
			WILD CRYSTALS	
			WIN RESPIN	
			WORLD OF WEAPONS	
			FREEZING HOT 20	
			FREEZING HOT 100	
			DEMONIO X	
			FREAKING HOT 20	
			FREAKING HOT 100	
			HUNTER'S FIRE	
			EXTREME JOKER DELUXE	
			FABULOUS HOT 20	
			FABULOUS HOT 100	
			DIAMOND SUPREME	
			OCEAN MAGIC	
			BLACK WINGS EXTREME	
			STARSTREAK	
			PRINCESS OF ASIA	
			ZERO HILL	
			BOOK OF THE TOMB	
			DANGER DIAMONDS	
			FORTUNE DYNASTY	
			HARLEQUIN SPIN	
			HOT PURSUIT V6	
			CHAIN REACTION	
			IRON MACHINE	
			LOADED FORTUNE	
			LUCKY MYSTERY	
			LUCKY SCATTERS	
			MIRROR QUEST DELUXE	
			PANDA TREASURES	
			PHOENIX 27	
			WARRIOR'S FORTUNE	
			WILD MADNESS	
			Immortal Delusion	

			Tomb of The Gods	
			Demonio Reborn	
			Win Respin Deluxe	
			Lucky Amazons	
			Demonio Deluxe	
			Really Wild 2	
			Hot Frenzy 40	
			Wild Valley	
			Extreme Fruits	
			Freezing Hot	
			Hot Frenzy	
			Wild Pirates II	
			Tropical Fortune	
			Epic Hot	
			Mistress of The Realm	
ruleta			ROULETTE	
			ROULETTE II	
			ROULETTE III	
válcová hra	Centrální loterní systém **CLS APOLLO GAMES**	Herní měna CZK	BLOOD	NEOS EVO NEOS 3M CLASSIC CLASSIC N CLASSIC 3M APOLLO AL ORCANE THUNDER HURICANE FLASH
			BONUS JOKER II	
			DICE 81	
			FOUR FRUITS II	
			LUCKY 81	
			MAGIC LADY	
			MIDNIGHT FRUITS 81	
			PANDORA	
			SLOT BIRDS	
			SMILING JOKER II	
			WILD FRUITS	
			ATLANTIS	
			BONUS JOKER	
			FOUR FRUITS	
			GANGSTERWORLD	
			GOLDEN TREASURE	
			HORUS EYE	
			MAD MECHANIC	
			MAD MECHANIC DELUXE	
			RICH FISH	
			SMILING JOKER	
			TURBO SLOTS	
			BLOOD REVIVAL	
			CRYSTAL MINERS	
			LAND OF GHOSTS	
			MYSTERY APOLLO	
			MYSTERY APOLLO II	
			OCCULTUM 81	
			TURBO SLOTS 81	
			SLOT BIRDS 81	
			BOOFA	
			SIZZLE FIRE	
			Pinky Cat	
ruleta			APOLLO EUROPEAN ROULETTE	
válcová hra	Centrální loterní systém **MULTILOTTO+ (BETOR)**	Herní měna CZK	AFTER DARK	BLACK PEARL E-LINE E-LINK E-NEON
			BIG SHOW	
			BLACK PEARL	
			CRISS CROSS	
			DOUBLE GAME	
			DOUBLE GAME 2	
			FERRIS WHEEL	
			FROZZY FRUITS	
			FRUIT BLASTER	
			Fruit Bomb	
			FRUIT JACK	
			FRUTTY LAB	
			HUNTER'S DREAM 2	
			JEWELS QUEST	
			JEWELS QUEST 2	

			LIL' DEVIL	
			MULTI 5	
			MULTIPLAY 81	
			MULTIPLAY HOT	
			PERSIAN NIGHTS	
			PIXI FALL	
			SAVANNA SUNRISE DELUXE	
			SEASONS	
			SPACE ADVENTURE	
			SUPER REELS DELUXE	
			SUPER STAR 27	
			TORNADO BILL	
			TREASURE BOX 2	
			TREASURES OF ASGARD	
			TRIPLE WILD 7	
			WILD COOKIES	
			WILD FLAME SEVENS	
			PIRATE ADVENTURES	
			Nice Price	
			Nightmare Squad	
			Primal Age	
			Woodwose's Magic	
			Rich Garden	
			Blazing Reels	
			Flaming Spins	
			Triple Wild Seven 5 Reels	
válcová hra	Centrální loterní systém **KAJOT VLT+**	Herní měna CZK	9 STARS	Double Tronic Space KAJOT NEO DOUBLE TRONIC MAXX DOUBLE TRONIC KAJOT NEO 27
			ALCHEMY	
			DOUBLE STARS	
			FRUIT FACTORY 27	
			FRUIT FARM	
			ICE BAR 27	
			JOKER 27	
			JOKER 27 PLUS	
			JOKER 81	
			JOKER BOOM	
			JOKER BOOM PLUS	
			JOKER PLUS II	
			KAJOT 27 LINES	
			MULTI VEGAS 81	
			NEON FRUITS	
			POLY DIAMONDS	
			PUPPET SHOW	
			SECRETS OF EGYPT	
			SIMPLY THE BEST 27	
			SIMPLY THE BEST 81	
			STARS	
			VIKINGS	
			WANTED!	
			9 STARS PLUS	
			MONSTER SLOTS	
			SUPER JOKER 40	
			AZTECS EMPIRE	
			DYNAMITE 27	
			HALLOWEEN KING	
			HIGH FIVE 27	
			HOT FACTOR	
			JOKER 243	
			JOKER AREA	
			JOKER DREAM	
			JOKER STAR 81	
			JOKER STRONG	
			LONDON PUB	
			LUCKY DRAGON	
			RING OF FIRE XL	
			SIMPLY GOLD II	
			SPEED CLUB	

			TURBO 27	
			SECRET ROSE	
			NEON FRUITS 2	
			MULTI DIAMONDS 81	
ruleta			KAJOT ROULETTE	

III.

stanoví, že prostřednictvím zařízení budou provozovány technické hry vyjmenované ve výroku II. a následující internetové technické hry na internetové stránce herna.gapagroup.cz dostupné v českém jazyce (dále jen „internetová stránka“),

a to válcové hry s názvem:

ALCHEMIST´S GOLD
BLAZING ICE
FRUIT AWARDS
GEM O RAMA
MOONLIGHT FORTUNE
WILD WARP
HELL MANIA
GOLDEN MYTH
LUCKY POT
RESPIN JOKER
DICE RUSH
BOOK OF SECRETS
FLIP THE CHIP
FRUITS´N´FIRE
HOT AFRICA
JOKER´S FIVE
THE WILD JOB
VAMPIRE BRIDE
NEON FEVER
FIRE WITCH
CORSAIR QUEEN
JOKER 40
FRUITI
FRUITIXX
FRUITY GOLD
88 PEARLS
DRAGONS OF FORTUNE
DOUBLE HOT
MIRROR SHIELD
LUCKY ELEMENTS
MYSTERIOUS ATLANTIS
8FLOWERS
ARMED´N´WILD
FIREBIRD DOUBLE 27
FRUITI X
FRUITI XL
HARLEQUIN DICE
JEWELS FORTUNE
REEL SHERIFF
6 FRUITS

DICEY FRUITS
DOLPHIN´S WILD RIDE
GRAND GEMS
HELL FRUITS
HUNTER´S SPIRIT
RICH PIRATES
WILD CIRCUS 256
JOKER 27 PLUS
JOKER BOOM
POLY DIAMONDS
VIKINGS
9 STARS
FRUIT FARM
ICE BAR 27
JOKER 27
JOKER 81
JOKER STRONG
MULTI VEGAS 81
NEON FRUITS
PUPPET SHOW
RING OF FIRE XL
SECRETS OF EGYPT
SIMPLY THE BEST 81
STARS
TURBO 27
WANTED!
ALCHEMY
JOKER BOOM PLUS
MONSTER SLOTS
MULTI DIAMONDS 81
SUPER JOKER 40
ULTIMATE CRYSTALS
AFTER DARK
BIG SHOW
BLACK PEARL
CRISS CROSS
DOUBLE GAME
DOUBLE GAME 2
FARMER JACK
FERRIS WHEEL
FROZZY FRUITS
FRUIT BLASTER
FRUIT BOMB
FRUIT JACK
FRUTTY LAB
HUNTER'S DREAM 2
JEWELS QUEST 2
MULTI 5
MULTIPLAY 81
MULTIPLAY HOT
PERSIAN NIGHTS

PIRATE ADVENTURES
PIXI FALL
SAVANNA SUNRISE DELUXE
SEASONS
SPACE ADVENTURE
STICKY FOUR
SUPER REELS DELUXE
SUPER STAR 27
TORNADO BILL
TREASURE BOX 2
TREASURES OF ASGARD
TRIPLE WILD 7
WILD COOKIES
WILD FLAME SEVENS
YELLOW DRAGON
BLAZING REELS
FLAMING SPINS
NICE PRICE
NIGHTMARE SQUAD
PRIMAL AGE
RICH GARDEN
TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS
WOODWOSE'S MAGIC
243 Mexicana
Amazons´Wonders
Buffalo Hunt
Jack and The Mystery Monsters
Joker 50 Deluxe
Monkey Slots
Aladdin and the Golden Palace
Fruiti XXL
Hell Bars
Sync Spin
Wild Blooms
27 SPACE FRUITS
81 DIAMONDS
81 HOT WAYS
81 SIMPLY WAYS
HOT WILD 10
JOKER CROWN 5
BOOK OF ADVENTURE - LIFE
ČERT A KÁČA
81 SPACE FRUITS
243 SPACE FRUITS
243 DIAMONDS
27 DIAMONDS
HOT WILD 5
HOT WILD 20
HOT WILD 40
JOKER CROWN 10
27 SIMPLY WAYS

243 SIMPLY WAYS
ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA
BOOK OF ADVENTURE - DEATH
BOOK OF ADVENTURE
WILD DIAMONDS 40
LUMBERJACK
WILD DIAMONDS 25
WILD DIAMONDS 50
WILD JOKER 25
WILD JOKER 40
WILD JOKER 50
FRUIT HELL
FRUIT HELL PLUS
LUMBERJACK 5
LUMBERJACK 7
FOREST FRUIT
FOREST FRUIT 5
FOREST FRUIT 7
FORTUNA CUP 243
Atlantis
Blood
Bonus Joker II
Burning Dice
Dice 81
El Dorado Treasure
Four Fruits II
Hell Game
Horror Joker
Jewel Fruit
Lucky 81
Mad Mechanic Deluxe
Magic Lady
Midnight Fruits 81
Mystery Apollo II
Pandora
R.U.R.
Slot Birds
Smiling Joker II
Turbo Slots
War of The Titans
Wild Fruits
Wooden Fruits
Horus Eye
Rich Fish
Gangster World
Crystal Miners
Blood Revival
Golden Treasure
Smiling Joker
Turbo SLots 81
Slot Birds 81

Sizzle Fire
Occultum 81
Boofa
Pinky Cat
Zelené Dobrodružství 81
Sunset Hotline
Frutomatic

elektromechanické rulety s názvem:
Roulette Diamonds
Roulette Ultimate
Roulette Platinum
Apollo European Roulette;

IV.

schvaluje herní plán výše uvedených technických her a internetových technických her uvedených ve výroku III., které jsou nedílnou součástí tohoto rozhodnutí;

V.

a stanoví následující podmínky jejich provozování:

a) technické hry a internetové technické hry:

1. Provozovatel oznámí nejpozději 5 pracovních dnů před zahájením nebo ukončením provozování každého koncového zařízení technické hry ve vztahu k hernímu prostoru tuto skutečnost, tedy oznámení o zahájení nebo ukončení technické hry v herním prostoru, celnímu úřadu, který vykonává působnost v místě, kde je herní prostor umístěn podle § 116 zákona ve spojení s § 6 a § 8 odst. 1 zákona č. 17/2012 Sb., o Celní správě České republiky, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „místně příslušný celní úřad“). Oznámení obsahuje zejména výrobní číslo koncového zařízení technické hry, název a adresu herního prostoru a datum zahájení nebo ukončení provozu každého koncového zařízení technické hry. Provozuje-li provozovatel v herním prostoru koncová zařízení technické hry povolená podle zákona č. 202/1990 Sb., o loteriích a jiných podobných hrách, ve znění účinném ke dni jeho zrušení (dále jen „loterní zákon“), uvede v oznámení i výrobní čísla těchto koncových zařízení s uvedením počtu herních pozic. Provozovatel oznámí ministerstvu nejpozději 1 den před dnem zahájení a ukončení provozování internetové technické hry tuto skutečnost. Povinnost oznámit ukončení provozování předem neplatí pro ukončení provozování z důvodu mimořádných událostí, které brání splnění této povinnosti. V tomto případě musí být povinnost splněna bezodkladně poté, co k ukončení provozování z důvodu mimořádných událostí dojde společně s uvedením důvodu, k jaké mimořádné události došlo. Povinnost spočívající v oznámení nebo zasílání jiných informací plní provozovatel způsobem stanoveným v ustanovení § 12 vyhlášky č. 10/2019 Sb., o způsobu oznamování a zasílání informací a přenosu dat provozovatelem hazardních her, rozsahu přenášených dat a jiných technických parametrech přenosu dat (dále jen „vyhláška č. 10/2019 Sb.“).
2. Provozovatel označí servery zařízení a jednotlivá koncová zařízení ve smyslu vyhlášky č. 208/2017 Sb., kterou se stanoví rozsah technických parametrů pro zařízení, jejichž prostřednictvím jsou provozovány hazardní hry, požadavků na ochranu a uchovávání herních a finančních dat a jejich technické parametry (dále jen „vyhláška č. 208/2017 Sb.“), registrační známkou, a to nejpozději v okamžiku zahájení provozování. V případě, že jsou servery technicky zajištěny virtualizovaným řešením prostřednictvím virtuálního serveru, registrační známka se umístí na jeho koncové fyzické datové úložiště, které se nachází v datovém centru. V případě poškození registrační známky, které znemožňuje její přečtení, provozovatel zajistí neprodleně její náhradu.

3. Provozovatel provozuje technickou hru a internetovou technickou hru pouze prostřednictvím zařízení s platnými výstupními dokumenty odborného posuzování a osvědčování, vystavenými pověřenou osobou v souladu s vyhláškou ministerstva č. 439/2016 Sb., o požadavcích na minimální náležitosti výstupních dokumentů odborného posuzování a osvědčování a jejich poskytování orgánům vykonávajícím státní správu v oblasti provozování hazardních her. Pokud má po dobu právních účinků základního povolení technické hry a internetové technické hry dojít k uplynutí platnosti výstupních dokumentů odborného posouzení a osvědčení o provozuschopnosti doložených jako podklad pro vydání základního povolení ministerstvu, provozovatel předloží nejpozději 30 dnů před uplynutím platnosti těchto dokumentů ministerstvu novou výstupní dokumentaci odborného posouzení a osvědčení o provozuschopnosti vztahující se k zařízení tak, aby byla po celou dobu trvání právních účinků základního povolení doložena platná výstupní dokumentace. Pokud má po dobu právních účinků povolení k umístění herního prostoru dojít k uplynutí platnosti osvědčení o provozuschopnosti koncového zařízení technické hry, provozovatel předloží nejpozději 30 dnů před uplynutím platnosti tohoto dokumentu správnímu orgánu, který vydal povolení k umístění herního prostoru, nové osvědčení o provozuschopnosti koncového zařízení technické hry tak, aby byla po celou dobu trvání právních účinků povolení k umístění herního prostoru doložena platná výstupní dokumentace.

4. Provozovatel provozuje technické hry a internetové technické hry uvedené ve výroku III. a zařízení ve verzi softwaru, technické specifikaci hardwaru a v souladu s požadavky na zařízení, jejichž prostřednictvím jsou provozovány hazardní hry, a na ochranu a uchovávání herních a finančních dat tak, jak bylo zařízení posouzeno a schváleno výše uvedenými výstupními dokumenty odborného posuzování a osvědčování, a to ve vztahu ke všem parametrům, jejichž shoda s požadavky podle zákona byla v souladu s ustanovením § 110 odst. 1 zákona ověřována.

5. Provozovatel provozuje zařízení a koncová zařízení v souladu s vyhláškou č. 208/2017 Sb.

6. Pokud provozovatel na internetové stránce pod svou obchodní značkou nebo na herní pozici koncového zařízení technické hry anebo na jiném obdobném zařízení v herním prostoru nabízí účast na tzv. „play for fun“ verzi her (tedy takových her, kde není vyžadován vklad a nelze vyplatit výhru), které jsou názvem nebo grafickou vizualizací shodné s hrami internetové technické hry nebo technické hry provozovanými na základě tohoto základního povolení, musí zajistit, aby algoritmus generování výsledku a ostatní parametry těchto her odpovídaly algoritmu generování výsledku a ostatním parametrům her internetové technické hry nebo technické hry.

7. Pokud má dojít k plánované dočasné odstávce zařízení (např. z důvodu nasazování nové verze softwaru po předchozím schválení ministerstva) oznámí provozovatel tuto skutečnost nejpozději 24 hodin předem ministerstvu v případě dopadů na provozování internetové technické hry a místně příslušnému celnímu úřadu v případě dopadů na provozování technické hry způsobem uvedeným ve výroku V. písm. a) bodě 1 a dále o tom vhodným způsobem informuje na internetové stránce nebo v herním prostoru. V případě odstávky zařízení z důvodu mimořádných událostí musí být tato povinnost splněna bezodkladně poté, co provozovatel odstávku zjistí společně s uvedením důvodu, k jaké mimořádné události došlo. Dojde-li v tomto důsledku k přerušení provozování herních pozic koncového zařízení technické hry, spojí provozovatel oznámení podle tohoto bodu s oznámením o přerušení provozu herních pozic koncových zařízení technické hry podle výroku V. písm. b) bodu 14.

8. Provozovatel vede knihy oprav evidující stručný záznam o každé kontrole a opravě či jiném zásahu do serveru zařízení, do jeho softwaru nebo do koncového zařízení technické hry, kterou spolupodepisuje provozovatelem k tomu pověřená osoba a způsobilý servisní technik, který kontrolu, opravu či jiný zásah provedl. Provozovatel rovněž uchovává podklady související s vedením knihy oprav, jimiž se rozumí zejména pověření k činnosti dle tohoto bodu a dokumenty prokazující způsobilost servisního technika, a to po celou dobu platnosti základního povolení

a poté alespoň po dobu 5 let. Pokud se jedná o kontrolu, opravu či jiný zásah do koncového zařízení technické hry, eviduje provozovatel záznam podle tohoto bodu v knize oprav umístěné v konkrétním herním prostoru, kde je koncové zařízení technické hry umístěno.

9. Registrace do technické hry a internetové technické hry může být provozovatelem zahájena vždy pouze na základě konkrétní žádosti osoby žádající o registraci.

10. Provozovatel zajistí, že si osoba žádající o registraci jednotlivě nastaví nebo jednotlivě odmítne sebeomezující opatření podle § 15 odst. 2 zákona a že účastníku hazardní hry nebude umožněna účast na technické hře a internetové technické hře, pokud by tím nebylo dodrženo sebeomezující opatření nastavené podle § 15 odst. 2 zákona účastníkem hazardní hry. Zmírní-li účastník hazardní hry sebeomezující opatření, je provozovatel povinen provést změnu nejdříve s účinností od sedmého dne ode dne změny sebeomezujícího opatření. Zpřísní-li účastník hazardní hry své sebeomezující opatření, je provozovatel povinen provést změnu neprodleně, nejpozději však do 24 hodin od okamžiku změny sebeomezujícího opatření. Provozovatel nesmí v souvislosti s nastavením sebeomezujících opatření činit žádná sdělení, která by mohla vést k jejich neuplatnění nebo mírnějším nastavením.

11. K přepočtu herní měny pro účely zjištění dodržení limitu maximální sázky a výhry, nejvyšší hodinové prohry a pro účely sebeomezujících opatření se použije kurz stanovený podle herního plánu ke dni, kdy byly konstrukční prvky předmětem odborného posouzení. Pakliže dojde k vychýlení kurzu o více než 10 % po dobu delší jak 30 kalendářních dní, požádá provozovatel o změnu základního povolení a doloží k tomuto podání aktualizované dokumenty odborného posouzení a osvědčení o provozuschopnosti reflektující nově stanovený kurz.

12. Grafická vizualizace nevýherních kombinací technické hry a internetové technické hry musí odpovídat skutečným pravděpodobnostem zobrazení konkrétních symbolů nebo jiného výsledku hry.

13. Provozovatel neposkytne, a to ani prostřednictvím třetí osoby, úvěr nebo zápůjčku na úhradu vkladu do hazardní hry.

14. Provozovatel eviduje peněžní prostředky vložené na uživatelských kontech odděleně od peněžních prostředků provozovatele.

15. Veškeré účetní případy uskutečňované v souvislosti s provozováním technické hry a internetové technické hry musí být provozovatelem účtovány odděleně od jiného podnikání provozovatele a evidovány dle zákona č. 563/1991 Sb., o účetnictví, ve znění pozdějších předpisů.

16. Provozovatel zajistí, že účastnit se technické hry a internetové technické hry prostřednictvím uživatelského konta nebude osoba odlišná od účastníka hazardní hry, kterému bylo takové uživatelské konto zřízeno.

17. Provozovatel nestanoví další podmínky upravující účast na technické hře a internetové technické hře a pravidla technických her a internetových technických her nad rámec herního plánu, a to s výjimkou zmírnění limitů vkladů a výběrů z uživatelského konta a na uživatelské konto, pokud je tato možnost v herním plánu výslovně upravena. Pokud provozovatel vydává návštěvní řád nebo jiný obdobný dokument, nesmí být podmínky v něm stanovené v rozporu s herním plánem.

18. Provozovatel v případě odkladu výplaty peněžních prostředků z uživatelského konta (např. z důvodu nedostatku hotovosti v pokladně herního prostoru) vystaví účastníkovi hazardní hry potvrzení o nevyplacení peněžních prostředků z uživatelského konta. Toto potvrzení obsahuje alespoň identifikační údaje provozovatele, název a adresu herního prostoru, jméno, příjmení, datum narození a bydliště účastníka hazardní hry, důvod nevyplacení peněžních prostředků bezodkladně, datum a čas, od kdy si může peněžní prostředky vyzvednout, jméno, příjmení, funkce a podpis pověřené osoby provozovatele. Odklad výplaty peněžních prostředků nesmí být

delší než 60 dnů ode dne podání žádosti o jejich vyplacení. Vyplacení peněžních prostředků nelze podmiňovat předložením potvrzení podle předchozí věty. Nevyplacené peněžní prostředky z uživatelského konta provozovatel eviduje na uživatelském kontě do doby jejich vyplacení.

19. Výhru z jedné hry technické hry a internetové technické hry ve smyslu § 50 zákona, která byla vyplacena na uživatelské konto, provozovatel vyplácí a další plnění stanovené provozovatelem, které kromě sázky opravňuje účastníka hazardní hry k účasti na konkrétní hře technické hry a internetové technické hry, (dále jen „doprovodné plnění k technické hře a internetové technické hře“) přijímá pouze ve stejné herní měně, ve které byla přijata sázka. Další plnění stanovené provozovatelem, které kromě sázky opravňuje účastníka hazardní hry k účasti na technické hře a internetové technické hře a zároveň není vázáno na konkrétní hru technické hry a internetové technické hry, (dále jen „ostatní plnění“) může provozovatel účastníku hazardní hry vrátit pouze ve shodné měně, ve které ostatní plnění přijal.

20. Provozovatel na své náklady zajistí a předá celnímu úřadu, který vykonává působnost v místě sídla provozovatele, nebo je-li toto sídlo mimo území České republiky Celnímu úřadu pro hlavní město Prahu, vzdálený přístup podle vyhlášky č. 10/2019 Sb. Provozovatel uchovává herní a finanční data poskytnutá do 1. 6. 2019 pomocí vzdáleného přístupu a s ním spojený export v souladu s požadavky na uchovávání herních a finančních dat podle vyhlášky č. 208/2017 Sb., a to po dobu alespoň 3 let od jejich vzniku.

21. V souvislosti s poskytováním vzdáleného přístupu provozovatel oznamuje celnímu úřadu, který vykonává působnost v místě sídla provozovatele, nebo je-li toto sídlo mimo území České republiky, Celnímu úřadu pro hlavní město Prahu, údaje nutné k technickému zabezpečení poskytování automatizovaného výstupu podle vyhlášky č. 10/2019 Sb.

22. Nad rámec herních a finančních dat, o nichž je poskytován přehled prostřednictvím vzdáleného přístupu, je provozovatel povinen uchovávat v souladu s požadavky na uchovávání herních a finančních dat podle vyhlášky č. 208/2017 Sb. herní a finanční data týkající se průběhu každé hry technické hry a internetové technické hry spočívající v herní kombinaci, která je rozhodná pro vznik nároku na výhru, a to po dobu alespoň 3 let od jejich vzniku. Provozovatel je povinen herní a finanční data podle věty první tohoto bodu uchovávat tak, aby je bylo možno v otevřeném formátu poskytnout dozorujícím orgánům v souladu s právními předpisy, a to podle období, v němž se uskutečnily, nebo podle jedinečného identifikátoru hry technické hry a internetové technické hry na základě volby dozorujícího orgánu.

b) technické hry

1. Herní měna a limity maximální sázky a výhry technických her jsou stanoveny ve výroku II. tohoto rozhodnutí.

2. Provozovatel přijme taková opatření, aby kdykoliv po celou provozní dobu byla v herním prostoru přítomna pověřená osoba provozovatelem oprávněná jednat v provozních záležitostech herního prostoru s místně příslušným celním úřadem. Pověření k činnosti dle předchozí věty, nebo jeho kopie, je v herním prostoru k dispozici. Provozovatel na vyžádání místně příslušného celního úřadu bezodkladně seznámí tímto úřadem pověřené osoby s problematikou a provozováním technické hry, jejími kontrolními mechanismy, s funkčností monitorovacího zařízení a se způsoby zabezpečení kamerových záznamů ve smyslu § 72 odst. 5 zákona. Provozovatel na vyžádání místně příslušného celního úřadu poskytne software či zařízení nezbytné pro kontrolu kamerových záznamů místně příslušným celním úřadem.

3. Provozovatel zajistí v herním prostoru takové rozmístění kamer a kvalitu a detail záznamu, aby bylo možné rozpoznat osoby vstupující a pohybující se v herním prostoru, a aby ze záznamu byly patrné veškeré herní pozice koncových zařízení technické hry, zda jsou koncová zařízení technické hry v provozu a zda je na nich prováděna hra.

4. Provozovateli musí po celou dobu trvání právních účinků povolení k umístění herního prostoru svědčit oprávnění k užívání celého herního prostoru.

5. Provozovatel provozuje koncová zařízení technické hry v samostatném, stavebně odděleném prostoru, tedy místnosti nebo souboru místností ve smyslu § 3 písm. h) vyhlášky č. 268/2009 Sb., za který lze považovat pouze prostor disponující samostatným vchodem přímo z ulice nebo z veřejně přístupné vnitřní části budovy, která není provozovnou ve smyslu zákona č. 455/1991 Sb., zákon o živnostenském podnikání (živnostenský zákon), ve znění pozdějších předpisů nebo jiného právního předpisu či za herní prostor ve smyslu zákona s výjimkou hotelových herních prostorů.

6. Od zahájení provozu herního prostoru musí být prostor schválen k tomuto účelu příslušným stavebním úřadem v souladu se zákonem č. 183/2006 Sb., o územním plánování a stavebním řádu (stavební zákon), ve znění pozdějších předpisů.

7. Provozovatel zajistí, aby v herním prostoru byl k dispozici stejnopis nebo jeho úředně ověřená kopie účinného povolení k umístění herního prostoru, a na vyžádání jej bezodkladně předloží místně příslušnému celnímu úřadu.

8. Disponuje-li koncové zařízení technické hry více herními pozicemi, zahájí provozovatel provoz všech herních pozic koncového zařízení technické hry současně. Každá herní pozice musí být viditelně označena výrobním číslem nebo jiným jedinečným identifikátorem herní pozice.

9. V herním prostoru provozovatel umístí ode dne zahájení provozování technické hry alespoň takový počet koncových zařízení technické hry uvedených v povolení k umístění herního prostoru a případně povolených provozovateli podle loterního zákona, jejichž herní pozice v souhrnu splňují zákonem stanovený počet.

10. V případě, že povolení k umístění kasina nenabude právní moci ve všech jeho výrocích z důvodu podání opravného prostředku, je provozovatel oprávněn provozovat ode dne oznámení o zahájení provozu pouze takový počet herních pozic koncových zařízení technické hry v návaznosti na počet hracích stolů živé hry provozovaných po celou provozní dobu kasina uvedené v té části výroku, která již právní moci nabyla.

11. Provozovatel provozuje v herním prostoru herní pozice koncových zařízení technické hry po celou provozní dobu uvedenou v povolení k umístění herního prostoru ode dne zahájení jejich provozu podle výroku V. písm. a) bodu 1. V případě, že plnění povinnosti zabrání překážka mimořádné události nebo plánovaná odstávka zařízení podle výroku V. písm. a) bodu 7, oznámí provozovatel podle výroku V. písm. b) bodu 14 tuto skutečnost. Pokud má překážka mimořádné události za následek nedodržení zákonem stanoveného počtu herních pozic koncových zařízení technické hry v herně, uzavře provozovatel celý herní prostor. Pokud má překážka mimořádné události za následek nedodržení zákonem stanoveného počtu herních pozic koncových zařízení technické hry v kasinu, přeruší provozovatel provoz technické hry v kasinu do doby obnovení jejich provozování.

12. Při přerušení provozování hracích stolů živé hry provozovaných po celou provozní dobu kasina provozovatel přeruší provozování odpovídajícího počtu herních pozic koncových zařízení technické hry vzhledem k počtu hracích stolů živé hry, jejichž provoz byl přerušen, a to na dobu, než dojde k opětovnému zahájení provozu hracích stolů živé hry provozovaných po celou provozní dobu. Tuto skutečnost provozovatel oznámí podle výroku V. písm. b) bodu 14.

13. Pozbydou-li povolení, na základě kterých jsou koncová zařízení technické hry povolená podle loterního zákona provozována, právních účinků, přeruší provozovatel provozování celého herního prostoru, pokud počet provozovaných herních pozic koncových zařízení technické hry v herním prostoru nesplňuje počty uvedené v zákoně, a to do doby, než dojde k zahájení provozování zákonného počtu herních pozic koncových zařízení technické hry provozovaných na základě

povolení k umístění herního prostoru. Tuto skutečnost provozovatel oznámí podle výroku V. písm. b) bodu 14.

14. Dojde-li k plánovanému přerušení provozování podle výroku V. písm. b) bodů 11 a 13, oznámí provozovatel místně příslušnému celnímu úřadu způsobem podle výroku V. písm. a) bodu 1 nejpozději do 24 hodin před vznikem překážky provozování tuto skutečnost. Dojde-li k přerušení provozování z důvodu mimořádné události podle výroku V. písm. b) bodů 11 a 12, oznámí provozovatel bezodkladně poté, co k přerušení provozování z tohoto důvodu dojde, místně příslušnému celnímu úřadu způsobem podle výroku V. písm. a) bodu 1 tuto skutečnost. Oznámení o přerušení provozování obsahuje zejména název a adresu herního prostoru, důvod a okamžik přerušení provozu konkrétních herních pozic koncových zařízení technické hry identifikovaných jejich výrobním číslem spolu s předpokládaným datem obnovy provozu.

15. Provozovatel zašle do 5 pracovních dnů od obnovení provozování místně příslušnému celnímu úřadu způsobem podle výroku V. písm. a) bodu 1 oznámení o obnovení provozu, které obsahuje zejména název a adresu herního prostoru, důvod a okamžik přerušení provozování konkrétních herních pozic koncových zařízení technické hry identifikovaných jejich výrobním číslem a datum obnovení provozování a v případě přerušení z důvodu mimořádné události podle výroku V. písm. b) bodu 14 dále protokol o přerušení provozování herních pozic koncového zařízení technické hry vystavený k tomu oprávněnou osobou zajišťující odborný servis s uvedením specifikace dané poruchy a data opravy, po němž jsou způsobilé provozu.

16. Provozovatel nezahájí provozování herního prostoru na základě vydaného povolení k umístění herního prostoru, pokud je před zahájením provozování herního prostoru zahájeno provozování hazardní hry, která nesmí být v herním prostoru provozována nebo by její provozování bránilo v řádném provozu herního prostoru, a to do doby, než nabude právní moci rozhodnutí o zrušení povolení k provozování takové hazardní hry, nebo bude ukončen provoz místa, kde je umožněna účast na kurzové sázce, loterii nebo totalizátorové hře.

17. Provozovatel dodržuje schéma kamerového systému, které splňuje podmínky kladené na monitorování herního prostoru zákonem.

18. Provozovatel zajistí, že počítadla podle ustanovení § 14 vyhlášky č. 208/2017 Sb., která jsou umístěna v koncovém zařízení, které obsahuje generátor náhodných čísel, zaznamenávají součty jednotlivých skupin herních a finančních dat určených k uchovávání na místě. Skupinami herních a finančních dat určených k uchovávání na místě se rozumí počet her technické hry podle § 50 hazardní hry, výše všech sázek vložených do hry technické hry podle § 50 zákona o hazardních hrách, výše všech výher připsaných na uživatelské konto na základě zobrazení výherní kombinace, výše všech peněžních prostředků vložených do koncového zařízení technické hry v hotovosti, bezhotovostním převodem nebo na základě zůstatku peněžních prostředků na uživatelském kontu, výši všech peněžních prostředků, které byly z koncového zařízení technické hry vyplaceny prostřednictvím pověřené osoby provozovatele jako zůstatek, případně část zůstatku uživatelského konta nebo byly v okamžiku odhlášení z koncového zařízení technické hry převedeny ke zbývajícímu zůstatku na uživatelském kontě.

19. V místech, kde provozovatel zajišťuje registraci, a to i jen dočasně, musí být provozovatelem umístěno viditelné upozornění na zákaz účasti na hazardních hrách a registrace osob mladších 18 let a varování, že účast na hazardní hře může být škodlivá.

c) Podmínky provozování internetové technické hry:

1. Provozovatel zveřejní na internetové stránce minimální technické (systémové) požadavky pro spuštění aplikace, jejímž prostřednictvím je internetová technická hra provozována.

2. Herní měna internetové technické hry je CZK (Kč).

3. Provozovatel neumožní sázejícímu účastnit se současně dvou her internetové technické hry ve smyslu § 50 zákona.
4. Provozovatel neoznačí na internetové stránce provozování internetových technických her slovem „Kasino“ nebo „Casino“ do doby zahájení provozování internetové živé hry podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. f) ve spojení s § 73 zákona na základě pravomocného základního povolení.
5. Provozovatel na internetové stránce, na níž je internetová hra provozována, čitelným a viditelným způsobem po celou dobu účasti účastníka hazardní hry na internetové hře zveřejní celkový přehled čistých proher v internetové technické hře od aktivace uživatelského konta.
6. Provozovatel informuje každého účastníka internetové technické hry o skutečnosti, že došlo ke schválení nového herního plánu v části vztahující se k účasti na internetové technické hře a pravidlům internetové technické hry s uvedením stručného shrnutí změn, data účinnosti a odkazem na umístění schváleného herního plánu na internetové stránce.

VI.

Nové rozhodnutí je účinné ode dne nabytí právní moci tohoto rozhodnutí.

VII.

Doba právních účinků nového rozhodnutí je stanovena na dobu do **21. 2. 2024**.

Odůvodnění

Ministerstvo vydalo provozovateli základní povolení k provozování technické hry podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) zákona a podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s ustanovením § 73 zákona dálkovým přístupem prostřednictvím internetu pod č. j. MF-30205/2017/34-110 ze dne 27. 5. 2021, které nabylo právní moci dne 8. 6. 2021.

Dne 26. 7. 2021 obdrželo ministerstvo žádost provozovatele o změnu základního povolení ze dne 23. 7. 2021 (evidováno pod č. j. MF-30205/2017/34-115) spočívající v rozšíření povolení o přidání 97 nových internetových technických her. Provozovatel k žádosti přiložil obecnou část herního plánu, zvláštní část herního plánu týkající se požadovaných změn, Odborné posouzení č. 00201 ze dne 30. 6. 2021, Osvědčení o provozuschopnosti č. D000194.21, č. 0030214.21 až č. 0030218.21 a dokument o umístění nových serverů od dodavatele Tech4Bet.

Dne 3. 9. 2021 obdrželo ministerstvo podání provozovatele z téhož dne (evidováno pod č. j. MF-30205/2017/34-117) prostřednictvím kterého provozovatel požádal o rozšíření povolení o přidání nových internetových technických her. Provozovatel k žádosti přiložil aktualizovanou obecnou část herního plánu, zvláštní část herního plánu týkající se požadovaných změn, dokument o umístění nových serverů od dodavatele Apolo soft, Odborné posouzení č. 00205 ze dne 31. 8. 2021 a Osvědčení o provozuschopnosti č. D000198.21, č. 0031399.21 a č. 0031400.21.

Ministerstvo vydalo usnesení č. j. MF-30205/2017/34-116 ze dne 6. 9. 2021, doručené do datové schránky dne 9. 9. 2021, kterým bylo správní řízení přerušeno současně s výzvou k doplnění podkladů podle ustanovení § 45 odst. 2 ve spojení s ustanovením § 64 odst. 1 písm. a) správního řádu, a to na dobu 60 dnů ode dne doručení tohoto usnesení.

Dne 27. 9. 2021 obdrželo ministerstvo prostřednictvím datové schránky podání provozovatele z téhož dne (evidováno pod č.j. MF-30205/2017/34-118) prostřednictvím kterého provozovatel doložil Osvědčení o provozuschopnosti č. D000198.21_01 (modifikaci), které nahrazuje Osvědčení o provozuschopnosti č. D000198.21.

Dne 29. 9. 2021 obdrželo ministerstvo podání provozovatele ze dne 24. 9. 2021 (evidováno pod č. j. MF-30205/2017/34-119) prostřednictvím kterého provozovatel doložil opravené prohlášení o umístění serverů od dodavatele Tech4Bet.

Dne 6. 10. 2021 byly podány ministerstvem prostřednictvím e-mailové korespondence připomínky k Odbornému posouzení č. 00205 ze dne 31. 8. 2021.

Dne 6. 10. 2021 byly ministerstvem podány prostřednictvím e-mailové korespondence připomínky ke zvláštní části herního plánu.

Dne 5. 11. 2021 byly ministerstvem podány prostřednictvím e-mailové korespondence připomínky ke zvláštní části herního plánu.

Dne 10. 11. 2021 obdrželo ministerstvo prostřednictvím datové schránky podání provozovatele z téhož dne (evidováno pod č. j. MF-30205/2017/34-120) prostřednictvím kterého provozovatel požádal o vyjmutí 2 technických internetových her dodavatele SYNOT Games Reel Hot Respin a Rock´ N´ Roll Rooster z předmětu žádosti a současně doložil aktualizovanou zvláštní část herního plánu.

Dne 18. 11. 2021 byly ministerstvem podány prostřednictvím e-mailové korespondence připomínky ke zvláštní části herního plánu.

Dne 30. 11. 2021 byly ministerstvem podány prostřednictvím e-mailové korespondence připomínky ke zvláštní části herního plánu.

Dne 6. 12. 2021 bylo ministerstvu prostřednictvím datové schránky doručeno podání provozovatele z téhož dne (evidováno pod č. j. MF-30205/2017/34-121), prostřednictvím kterého provozovatel doložil opravenou zvláštní část herního plánu.

Dne 7. 12. 2021 byly podány ministerstvem prostřednictvím e-mailové korespondence připomínky ke zvláštní části herního plánu.

Dne 7. 12. 2021 bylo ministerstvu prostřednictvím datové schránky doručeno podání provozovatele (evidováno pod č. j. MF-30205/2017/34-122), prostřednictvím kterého provozovatel doložil opravenou zvláštní část herního plánu.

Dne 8. 12. 2021 byly podány ministerstvem prostřednictvím e-mailové korespondence připomínky k obecné části herního plánu.

Dne 9. 12. 2021 obdrželo ministerstvo prostřednictvím datové schránky podání provozovatele z téhož dne (evidováno pod č. j. MF-30205/2017/34-128), prostřednictvím kterého provozovatel doložil aktualizovanou obecnou část herního plánu.

Ministerstvo v rámci tohoto správního řízení neschválilo text obchodních podmínek provozovatele, na který je v herním plánu odkazováno, provozovateli tudíž nemůže na základě tohoto rozhodnutí vzniknout legitimní očekávání, že jsou tyto obchodní podmínky v souladu se zákonem a jinými právními předpisy, případně podmínkami povolení.

Ustanovení herního plánu nebyla posouzena z hlediska jejich souladu s platnou a účinnou právní úpravou ochrany osobních údajů, kterou je provozovatel povinen dodržovat. V případě, že dodatečně vyjde najevo, že ustanovení herního plánu je s touto úpravou v rozporu, je provozovatel povinen uvést příslušná ustanovení herního plánu s ní do souladu.

Zasláním oznámení podle výroku V. písm. a) bodu 1 tohoto povolení je plněna povinnost provozovatele podle § 70 zákona.

Společně s žádostí byly provozovatelem předloženy všechny potřebné dokumenty a doklady vyžadované zákonem. Provozovatel i nadále splňuje podmínky pro vydání základního povolení. Ministerstvo žádost a předložené podklady posoudilo a vzhledem k tomu, že neshledalo rozpor s právními předpisy, rozhodlo tak, jak je uvedeno ve výroku tohoto rozhodnutí, s ohledem na nutnou změnu herního plánu ministerstvo schválilo jeho aktualizované znění.

Poučení o opravném prostředku

Proti tomuto rozhodnutí lze u ministerstva podat rozklad podle ustanovení § 152 odst. 1 správního řádu, a to ve lhůtě 15 dnů ode dne oznámení rozhodnutí. O rozkladu rozhoduje ministr financí na základě návrhu rozkladové komise. Včas podaný rozklad má podle ustanovení § 152 odst. 5 správního řádu ve spojení s ustanovením § 85 odst. 1 správního řádu odkladný účinek. Lhůta pro podání rozkladu se počítá ode dne následujícího po doručení písemného vyhotovení rozhodnutí, nejpozději po uplynutí desátého dne ode dne, kdy bylo nedoručené a uložené rozhodnutí připraveno k vyzvednutí.

Ing. Martin Šabo
ředitel odboru
Procesní agendy a regulace hazardu

Příloha

- schválený herní plán