HERNÍ PLÁN PRO PROVOZOVÁNÍ TECHNICKÉ HRY ve smyslu ust. § 3 odst. 2 písm. e) ZHH

I. SPOLEČNÁ ČÁST

Čl.

1. ÚVODNÍ USTANOVENÍ

1.1. Společnost GAPA GROUP a.s., IČ: 275 36 611, se sídlem Ovocný trh 572/11, 110 00 Praha 1 (dále jen „Provozovatel“) provozuje Technickou hru prostřednictvím technických zařízení přímo obsluhovaných sázejícím a Technickou hru provozovanou pomocí dálkového přístupu prostřednictvím sítě internet, a to na základě povolení vydaného Ministerstvem financí.

1.2. Tento Herní plán se skládá ze „Společné části“, kde jsou upraveny společné podmínky pro provozování Technické hry a Internetové technické hry podle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH, „Zvláštní části pro Technickou hru“, která obsahuje speciální ustanovení pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technických zařízení v herním prostoru a pravidla jednotlivých technických her podle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH, a „Zvláštní části pro Internetovou technickou hru“, která obsahuje speciální ustanovení pro Internetovou technickou hru provozovanou dálkovým způsobem prostřednictvím sítě internet a pravidla jednotlivých Internetových her podle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH.

1.3. Tento Herní plán je umístěn v listinné podobě na viditelném místě v každém Herním prostoru Provozovatele a na webové stránce herna.gapagroup.cz a také v Internetové aplikaci určené pro mobilní či jiná zařízení.

1.4. Provozovatel zaručuje všem účastníkům hazardní hry rovné podmínky a rovnou možnost výhry, a to ve smyslu ustanovení § 7 odst. 2 písm. c) ZHH.

Čl.

2. DEFINICE POJMŮ

Herní prostor - samostatný, stavebně oddělený prostor, v němž Provozovatel provozuje v případě herny Technickou hru jako hlavní činnost, případně kasino, kde provozuje živou hru jako hlavní činnost spolu s technickou hrou a bingem.

Provozovatel - obchodní společnost GAPA GROUP a.s., IČ: 275 36 611, se sídlem Ovocný trh 572/11, 110 00 Praha 1, která je držitelem příslušných povolení k provozování Technické hry;

Osobní údaje - jsou veškeré údaje, které identifikují nebo mohou identifikovat Účastníka nebo Žadatele o registraci, zejména identifikační a kontaktní údaje a údaje vzniklé při účasti na Technické hře a jiných hazardních hrách

Průkaz totožnosti – doklad vydaný orgánem veřejné správy, který musí být platný, je z něj patrná podoba jeho držitele a v němž je uvedeno alespoň jméno/jména a příjmení držitele, datum narození, rodné číslo, bylo-li přiděleno a místo narození, popřípadě jiné osobní údaje držitele, jež jsou potřebné pro Registraci; občan ČR předkládá jako průkaz totožnosti platný občanský průkaz, nelze-li ho předložit, pak cestovní pas nebo řidičský průkaz; cizí státní příslušník

předkládá jako průkaz totožnosti pouze osobní identifikační průkaz (obdoba českého občanského průkazu) nebo cestovní pas nebo povolení k pobytu na území ČR.

Registr obyvatel – je informační systém vedený příslušným orgánem veřejné správy, který slouží k ověřování údajů poskytnutých Žadatelem o registraci v rámci procesu Registrace.

Uživatelské konto - konto ve smyslu ZHH, které Provozovatel zakládá každému Účastníkovi v okamžiku úspěšného dokončení Registrace. V rámci Uživatelského konta jsou evidovány veškeré peněžní a herní operace spojené s účastí Účastníka na Technické hře

Účastnická karta - elektronická karta zaregistrovaná během Registrace Účastníka, jejímž prostřednictvím je Účastníkovi umožněna účast na Technické hře a která slouží jako přístupový prostředek k Uživatelskému kontu;

Herní plán - tento herní plán schválený Ministerstvem financí za účelem aplikace všech podmínek zákona ZHH na provozování Technických her;

Hra - ukončený herní proces v rámci jedné Technické hry ve smyslu § 50 odst. 1 ZHH, který je zahájen potvrzením příslušné akce a ukončen zobrazením výsledných informací o Výhře nebo prohře. Za předpokladu, že příslušná Technická hra obsahuje bonusové hry, freespiny atd., kdy jejich spuštění není spojeno s vložením další Sázky do hry, jsou tyto funkcionality součástí jedné Hry Technické hry v rámci dané Technické hry.

Ministerstvo - Ministerstvo financí České republiky;

Žadatel o registraci – každá fyzická osoba, jež dovršila věku 18 let a která zahájila proces Registrace do Technické hry Provozovatele provozované v Internetové aplikaci nebo herním prostoru Provozovatele.

Registrace – je základní podmínkou účasti na technických hrách, jejímž účelem je zřízení uživatelského konta; zahrnuje zejména zjištění a ověření totožnosti a věku Žadatele o registraci, ověření a potvrzení identifikačních a kontaktních údajů a nastavení Sebeomezujících opatření a v případě Internetové technické hry také registraci platebního prostředku.

Technická hra - hazardní hra podle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH;

Účastník - fyzická osoba, která se k účasti na Technické hře registrovala v souladu s tímto Herním plánem;

ZHH - zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění účinném do 31.12.2023;

ZZOÚ – zákon č. 110/2019 Sb., o zpracování osobních údajů, v platném znění.

Platební prostředek / Registrovaný platební prostředek – bankovní účet, platební karta nebo jiný platební prostředek povolený ZHH, jehož je Účastník majitelem nebo držitelem dle podmínek ZHH, a ze kterých bude výhradně převádět peněžní prostředky a na které bude výhradně z Uživatelského konta přijímat peněžní prostředky. Platební prostředek/registrovaný platební prostředek se týká pouze účasti na Internetové technické hře.

Sebeomezující opatření – jsou prostředkem k odpovědnému hraní na základě vůle Sázejícího, jejichž druhy jsou stanovené v ZHH.

Sázející – Účastník, jež v souladu s herním plánem zaplatil Sázku;

Sázka – Sázejícím dobrovolně určené nevratné peněžité plnění, jehož návratnost se nezaručuje a které bude porovnáváno s výsledkem Hry technické hry.

Vklad – jakékoliv plnění opravňující k účasti na Hře, jež je odečteno Účastníkovi z jeho Uživatelského konta v okamžiku uzavření Sázky.

Výherní podíl – vyjadřuje statistickou procentuální návratnost Sázek vložených Sázejícím do Technické hry.

Výherní kombinace – představuje takový Výsledek Hry, na jehož základě vzniká Sázejícímu při splnění všech podmínek stanovených tímto herním plánem nárok na Výhru.

Výhra – představuje plnění, na které vzniká Sázejícímu nárok v případě dosažení Výherní kombinace při současném splnění všech dalších podmínek tohoto herního plánu.

Maximální výše Sázky – dle ZHH nesmí výše sázky v rámci jedné Hry přesáhnout 1 000 Kč (platí pro internet i kasino); v hernách nesmí sázka do Hry přesáhnout 100 Kč.
Maximální výše Výhry – dle ZHH nesmí výše Výhry v rámci jedné Hry přesáhnout 500 000 Kč (platí pro internet i kasino); v hernách nesmí Výhra ze Hry přesáhnout 50 000 Kč.
Nejvyšší hodinová prohra – je stanovena na částku 450 000 Kč (platí pro internet a kasino); pro herny je stanovena na 45 000 Kč.
Výplatní tabulka – je součástí pravidel každé jednotlivé Technické hry a je jedním z určujících ukazatelů výše Výhry.
Výsledek Hry – představuje výsledek náhodného procesu vytvořeného na základě RNG; konečný výsledek Hry může být tvořen i několika výsledky RNG, které mohou postupně navýšit mezitímní Výhru.
RNG – z anglického Random Number Generator, znamená aplikaci určenou ke generování náhodných čísel nebo symbolů, jež vytváří náhodný proces určující Výsledek Hry bez možností jeho ovlivnění
Všeobecné podmínky – podrobnější provozní podmínky smluvního vztahu vydané Provozovatelem v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, jež jsou pak závazné pro Provozovatele i Účastníka; v případě rozporu Všeobecných podmínek s tímto herním plánem, je rozhodující ustanovení tohoto herního plánu.
Zákaznická podpora – oddělení Provozovatele určené pro telefonickou a emailovou komunikaci s klientem. Kontaktní údaje pro tuto komunikaci jsou vždy uvedeny na webových stránkách herna.gapagroup.cz.
Zásady ochrany osobních údajů – podmínky Provozovatele pro zpracování Osobních údajů a při poskytování Internetové technické hry.
Internetová aplikace – je počítačová aplikace na webovém portálu herna.gapagroup.cz, jejímž prostřednictvím je zajištěna Registrace a přístup Účastníka k jeho Uživatelskému kontu; je přístupná rovněž pro mobilní zařízení.
Internetová technická hra– je hazardní hra provozována Provozovatelem na webovém portálu herna.gapagroup.cz v rámci souboru Technických her pod společným obchodním názvem zvoleným GAPA GROUP a.s; je provozována prostřednictvím centrálního serveru obsahujícího RNG; za účelem účasti na Hře se Účastník připojuje kdykoliv k příslušnému centrálnímu serveru prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří s tímto centrálním serverem nedělitelný celek; úplný výčet technických her a podrobná pravidla jsou uvedena ve zvláštní části tohoto herního plánu.
AML – zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu, v platném znění.
RVO - jedná se o rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách dle § 16 ZHH.

Čl.

3. REGISTRACE

3.1. Provozovatel nesmí umožnit účast na Technické hře osobě mladší 18 let.

3.2. Podmínkou účasti na Technické hře je Registrace. Osoba žádající o Registraci nesmí být zapsána v rejstříku fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách dle ust. § 16 ZHH. Osobu zapsanou v RVO nelze Registrovat k účasti na hazardních hrách, resp. nelze takovou fyzickou osobu vpustit do herního prostoru Provozovatele, případně povolit takové osobě užívat již

zřízené Uživatelské konto. Provozovatel ověří, zda-li je konkrétní osoba zapsána v RVO při každém procesu registrace osoby k účasti na hazardních hrách.

Níže uvedená tabulka zobrazuje možnosti zřízení Uživatelského konta s ohledem na státní občanství, bydliště uvedené osobou žádající o registraci a její evidenci v Registru obyvatel.

Státní občanství	Bydliště	Evidence v registru obyvatel	Uživatelské konto (účast podle způsobu provozování)	
			Technická hra	Internetová technická hra *
ČR	ČR	ANO	✓	✓
ČR	mimo ČR	ANO	✓	X
mimo ČR	ČR	ANO	✓	✓
mimo ČR	ČR	NE	✓	✓
mimo ČR	mimo ČR	NE	✓	✓

3.3. Osoba žádající o Registraci k účasti na Technické hře Provozovatele je tak povinna učinit v některém z Herních prostorů Provozovatele, na webových stránkách herna.gapagroup.cz nebo v Internetové aplikaci Provozovatele. Žadatel o registraci je povinen poskytnout Provozovateli své identifikační a kontaktní údaje v rozsahu stanoveném ZHH, a to:

- jméno, popřípadě jména,
- příjmení, popřípadě rodné příjmení,
- bydliště,
- adresu místa trvalého nebo jiného obdobného pobytu
- státní občanství,
- rodné číslo nebo datum narození (nebylo-li rodné číslo osobě žádající o registraci přiděleno)
- místo narození

V rámci identifikace dále Účastník uvede následující kontaktní údaje:

- korespondenční adresa (pokud je odlišná od adresy bydliště),
- telefonní číslo (disponuje-li jím)
- adresu pro doručování elektronické pošty (disponuje-li jím) a
- identifikátor datové schránky (disponuje-li datovou schránkou).

3.4. V rámci procesu Registrace také proběhne identifikace Účastníka ve smyslu ustanovení § 8 AML. Při identifikaci Žadatele o registraci Provozovatel zaznamená a ověří identifikační a kontaktní údaje Žadatele o registraci z Průkazu totožnosti, jsou-li v něm uvedeny, dále zaznamená druh a

číslo Průkazu totožnosti, stát, popřípadě orgán, který jej vydal, a dobu platnosti spolu s dalšími údaji vyžadovanými AML. Současně Provozovatel ověří shodu podoby Žadatele o registraci s vyobrazením v Průkazu totožnosti. Provozovatel může rovněž využít zprostředkované identifikace dle § 10 AML nebo převzít identifikaci dle § 11 AML. Identifikační a kontaktní údaje ve smyslu AML zákona jsou následující: všechna jména a příjmení Účastníka, rodné číslo, a nebylo-li mu přiděleno, datum narození, dále místo narození, pohlaví, trvalý nebo jiný pobyt a státní občanství.

3.5. V rámci registračního procesu je osoba žádající o Registraci povinna jednotlivě si nastavit sebeomezující opatření podle § 15 odst. 2 ZHH nebo jejich nastavení jednotlivě odmítnout.

Sebeomezující opatření nabídne Provozovatel v rozsahu:

- maximální výše Sázek za 1 kalendářní den
- maximální výše Sázek za 1 kalendářní měsíc
- maximální výše čisté prohry za 1 kalendářní den
- maximální výše čisté prohry za 1 kalendářní měsíc
- maximální počet přihlášení do Uživatelského konta za 1 kalendářní měsíc
- maximální dobu denního přihlášení na Uživatelském kontu do jeho automatického odhlášení
- maximální dobu, po kterou Účastníkovi nebude umožněno zúčastnit se hazardní hry po jeho odhlášení z Uživatelského konta.

3.6. Zmírní-li Účastník svá sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu nejdříve s účinností od sedmého dne ode dne změny sebeomezujících opatření Účastníkem.

3.7. Zpřísní-li Účastník svá sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu neprodleně, nejpozději však do 24 hodin od okamžiku změny sebeomezujících opatření Účastníkem.

3.8. Čistou prohrou se pro účely technické hry rozumí částka za období jednoho dne nebo jednoho kalendářního měsíce, představující rozdíl mezi:

1. úhrn sázek sázejícího,
2. úhrn výher sázejícího,

3.9. Osoba žádající o Registraci si nastaví hodnotu svých sebeomezujících opatření v českých korunách.

3.10. Úspěšné dokončení Registrace podle tohoto článku opravňuje Účastníka k účasti na dalších hazardních hrách provozovaných Provozovatelem dle ZHH, a to za předpokladu splnění všech podmínek stanovených ZHH a příslušným herním plánem pro účast na příslušném druhu hazardní hry.

3.11. Provozovatel nesmí umožnit převod evidovaných peněžních nebo hracích prostředků mezi Uživatelskými konty.

3.12. Uživatelské konto nesmí umožnit účast na Technické hře na více technických zařízeních současně.

3.13. Účastník je povinen se před zahájením své účasti na Technické hře seznámit s platným zněním tohoto Herního plánu. Každý Účastník může mít u Provozovatele zřízeno pouze jedno Uživatelské konto.

3.14. Po dokončení Registrace bude Účastníkovi zřízeno Uživatelské konto. Uživatelské konto je z hlediska evidence peněžních prostředků rozděleno na dvě tzv. peněženky, na kterých jsou evidovány peněžní prostředky Účastníka, a to na peněženku určenou pouze pro Technickou hru (pouze landbased) a peněženku určenou pouze pro Internetovou technickou hru (pouze online). Mezi těmito dvěma peněženkami není možný převod peněžních prostředků. Obě peněženky jsou součástí jednoho Uživatelského konta Účastníka.

3.15. Účastník se k Uživatelskému kontu přihlašuje svými přihlašovacími údaji.

3.16. Peněžní prostředky na Uživatelském kontě nejsou úročeny.

3.17. Účast Sázejícího na Hře musí být v souladu se ZHH přerušena vždy po uplynutí 120 minut jeho účasti na Hře, a to na dobu nejméně 15 minut, během níž nebude Účastníkovi umožněno účastnit se jakékoliv Hry.

3.18. V případě, že Sázející sám ze své vůle přerušil svoji účast na Hře po dobu minimálně 15 minut, lhůta 120 minut počíná běžet znovu

3.19. Každá osoba může požádat o zápis do RVO na základě vlastní žádosti. V takovém případě může osoba zapsaná v RVO požádat o výmaz z RVO nejdříve po uplynutí 1 roku ode dne provedení zápisu.

Čl.

4. Limity vkladů, výběrů, výher a proher, výherní podíl, herní měna

4.1. Minimální výše Sázky do jedné hry technické hry je 0,1 Kč a hodnotu Sázky je možno zvolit s přírůstkem 0,1 Kč s výjimkou technických internetových her, které mají definované jiné nastavení. Provozovatel si vyhrazuje právo upravit, a to i jen v některých případech, minimální výši Sázky i minimální výši jejího přírůstku. O těchto úpravách však musí vhodným způsobem informovat Účastníka.

4.2. Sázka do jedné Hry nesmí v herně v souladu se ZHH přesáhnout 100,- Kč, u Internetové technické hry a v kasinu nesmí sázka do Hry v souladu se ZHH přesáhnout 1.000,- Kč. Před Uzavřením Sázky může v Technické hře dojít u některých Her k dalšímu snížení Sázky z důvodu dodržení zákonného limitu maximální výše výhry.

4.3. Maximální výše Výhry z jedné hry technické hry nesmí v souladu se ZHH přesáhnout 500.000,- Kč (platí pro kasino i internet); v herně nesmí Výhra ze Hry přesáhnout 50 000 Kč; k zajištění této podmínky výplaty Výher může dojít u některých Her k omezení maximální výše Sázky či Výhry.

4.4. Minimální Výherní podíl u Her činí 75,00 %. Výše Výherního podílu ve vztahu ke konkrétním Hrám je uvedena ve zvláštní části tohoto herního plánu.

4.5. Nejvyšší hodinová prohra (dle §53 ZHH) činí 450.000,- Kč (platí pro internet a kasino); v herně činí 45 000 Kč. K zajištění nepřesáhnutí nejvyšší hodinové prohry může dojít u některých Her k omezení maximální výše uskutečnitelné Sázky či jejímu nepřijetí. Statistická průměrná hodinová prohra ve vztahu ke konkrétním Hrám je uvedena ve zvláštní části herního plánu v pravidlech jednotlivých her.

4.6. Limity dotací Uživatelského konta či výběrů z něj jsou uvedeny v následujícím přehledu, přičemž Provozovatel je oprávněn tyto limity zmírnit ve prospěch Účastníka. Minimální vklad na Uživatelské konto činí 100,- Kč, jakož i výběr činí 100,- Kč.

4.7. Pravidla jednotlivých Her jsou obsažena ve zvláštní části tohoto herního plánu.

4.8. K Uzavření sázky dochází na základě stisknutí příslušného tlačítka pro zahájení hry (např. tlačítka „Točit"). V době od Uzavření Sázky do jejího vyhodnocení na základě Výsledků Her není Sázející oprávněn (a není mu umožněno) uskutečňovat další Sázky ani provádět jakékoliv změny této Sázky.

4.9. V případě, že na Uživatelské konto budou neoprávněně připsány peněžní prostředky jako Výhra, je Provozovatel oprávněn takto nesprávně připsanou Výhru odečíst z Uživatelského konta i bez jeho souhlasu, a to v případě, že se Účastník mohl prokazatelně seznámit s tím, že Výhra byla na Uživatelské konto připsána neoprávněně, přičemž o takovém odečtení Výhry z Uživatelského konta bude Účastník prokazatelně vyrozuměn. Pokud se tímto postupem Uživatelské konto dostane do záporného zůstatku, je Účastník povinen vzniklý dluh uhradit, a to nejpozději do 10 dnů od výzvy Provozovatele. Provozovatel je oprávněn nerealizovat operace požadované Účastníkem až do doby, kdy bude dluh uhrazen. V případě, že Účastník nesplní tuto svoji povinnost ve stanovené lhůtě, může Provozovatel zrušit Uživatelské konto a ukončit tak účast na Hře a uplatňovat veškeré možné právní prostředky k vymožení dlužné částky.

4.10. Herní měnou je česká koruna (CZK).

Čl.
5. Reklamace

5.1. Případnou reklamaci Účastník hazardní hry neprodleně nahlásí Provozovateli prostřednictvím obsluhy Herního prostoru nebo prostřednictvím e-mailu zaslaného na elektronickou adresu: reklamace@gapagroup.cz, ve kterém specifikuje její důvody a uvede svůj požadavek na její vyřízení. Reklamace musí zejména obsahovat jednoznačnou identifikaci Účastníka (uživ. jméno), časový údaj reklamované Sázky, popř. jiné relevantní údaje týkající se reklamované skutečnosti. Provozovatel zašle Účastníkovi potvrzení o přijetí reklamace s uvedením všech zákonných náležitostí. Pokud ji Provozovatel není schopen z technických nebo jiných důvodů okamžitě vyřídit, sepíše s Účastníkem zápis o reklamaci. Další reklamační řízení provádí Provozovatel.

5.2. Účastník je oprávněn uplatnit reklamaci ve lhůtě do 6 měsíců ode dne, kdy nastala skutečnost, kterou reklamuje. Po uplynutí této lhůty nárok na reklamaci již nebude vymahatelný. Tím není dotčeno právo na uplatnění nároku na výhru ve lhůtě do 1 roku, pokud nedošlo k připsání výhry automaticky. Provozovatel je povinen rozhodnout o reklamaci do 30 dnů ode dne, kdy reklamaci obdržel. Pokud posouzení reklamace závisí na informaci, která má být zveřejněna po doručení reklamace, běží lhůta 30 dnů ode dne zveřejnění takové informace.

5.3. Není-li Účastník spokojen se způsobem vyřízení reklamace, má v souladu s platnou legislativou v oblasti ochrany spotřebitele (zejména zákon č. 634/1992 Sb., o ochraně spotřebitele, v platném znění) rovněž právo na mimosoudní řešení sporu, jež se zahajuje na návrh Účastníka podaný u subjektu věcně příslušného pro mimosoudní řešení spotřebitelský sporů, jímž je Česká obchodní inspekce, zřízená zákonem č. 64/1986 Sb., o České obchodní inspekci. Kontakty a bližší informace lze dohledat na těchto internetových stránkách www.coi.cz.

5.4. Pro posuzování sporů o uzavřené Sázce jsou směrodatné údaje uložené v systému Provozovatele a v Internetové aplikaci.

5.5. Náklady na reklamaci nese každá ze stran ze svého.

5.6. V případech, na které není v herním plánu pamatováno, jsou rozhodující obecně závazné právní předpisy, zejména občanský zákoník a rozhodnutí Provozovatele učiněná v souladu s nimi a tímto herním plánem. Rozhodné právo pro vztahy mezi Provozovatelem a Účastníkem je právo České republiky a k řešení sporů jsou příslušné soudy České republiky, čímž není dotčeno právo Účastníka obrátit se se svojí reklamací na ČOI.

5.7. Reklamace týkající se nepochopení pravidel technické hry, použité terminologie v rámci technické hry nebo reklamace podané po lhůtě šesti měsíců nebudou shledány jako oprávněné, o čemž bude Účastník vyrozuměn.

Čl.

6. Ostatní ustanovení herního plánu

6.1. Účastník je povinen se před zahájením své účasti na Technické hře seznámit s platným zněním tohoto Herního plánu.

6.2. Účastník je oprávněn kdykoliv Provozovatele požádat o zrušení svého Uživatelského konta, kdy v rámci žádosti uvede způsob výplaty peněžních prostředků, tuto žádost lze podat písemně v herním prostoru Provozovatele nebo emailem na adrese info@gapagroup.cz. V případě, že Účastník k okamžiku podání takovéto žádosti disponuje na svém Uživatelském kontu peněžními prostředky, vyplatí Provozovatel Účastníkovi zůstatek na jeho Uživatelském kontu v hotovosti v rámci Herního prostoru nebo bezhotovostním převodem na platební účet uvedený v žádosti vedený u osoby oprávněné poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru. Pokud Účastník neuvede v žádosti způsob výplaty peněžních prostředků, vyzve jej Provozovatel prostřednictvím kteréhokoliv kontaktního údaje k takovému sdělení, a to ve lhůtě 8 dnů. V případě, že Účastník neuvede číslo platebního účtu ani po následné výzvě Provozovatele, Provozovatel vyplatí peněžní prostředky prostřednictvím poštovní poukázky na adresu bydliště Účastníka. Provozovatel si z vrácených peněžních prostředků odečte náklady účtované přepravcem na zaslání poštovní poukázkou. Provozovatel není povinen zasílat peněžní prostředky poštovní poukázkou v případě, že zůstatek na Uživatelském kontě nepřevyšuje náklady účtované přepravcem na její zaslání Účastníkovi. V případě, že není možné Účastníkovi zaslat prostředky prostřednictvím poštovní poukázky, je Provozovatel povinen opakovat postup zasílání výzvy, a to prostřednictvím doporučeného dopisu na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Účastníka každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. Provozovatel si ze zůstatku na Uživatelském kontu odečte náklady účtované přepravcem na zaslání opakovaných výzev prostřednictvím doporučených dopisů. Provozovatel není povinen opakovaně vyzývat Účastníka prostřednictvím doporučeného dopisu v případě, že zůstatek na Uživatelském kontě nepřevyšuje náklady účtované přepravcem na zaslání doporučeného dopisu.

6.3. Účastník má možnost Uživatelské konto opětovně aktivovat u Provozovatele tak, že podstoupí novou Registraci podle tohoto článku a úspěšně ji dokončí. V případě, že před ukončením, či zneaktivněním Uživatelského konta Účastník zmírnil některé ze svých nastavených

sebeomezujících opatření, opětovná aktivace Uživatelského konta bude Provozovatelem umožněna nejdříve po uplynutí 7 dní ode dne, kdy Účastník některé ze svých nastavených sebeomezujících opatření zmírnil.

Čl.

7. Osobní údaje

7.1. Pro Registraci a účast na Hrách, jakož i dalších hazardních hrách provozovaných Provozovatelem, je nezbytné zpracování Osobních údajů v rozsahu uvedeném v článku 3 tohoto herního plánu. Provozovatel tyto údaje zpracovává v souladu se zákonem ZHH, AML a právní úpravou osobních údajů a dále v rozsahu nezbytném pro poskytování Her. Provozovatel může Osobní údaje Účastníka zpřístupnit pouze orgánům státního dozoru, a to zejména v oblasti dozoru nad hazardními hrami, a v dalších případech stanovených obecně závaznými právními předpisy; jiným osobám může Provozovatel zpřístupnit údaje pouze se souhlasem Účastníka; tím není dotčeno zpřístupnění osobních údajů zpracovatelům v souladu se Zásadami ochrany osobních údajů. Podřízenost zákonu: Provozovatel shromažďuje a zpracovává Osobní údaje v souladu s legislativou upravující oblast ochrany osobních údajů.

7.2. Účel poskytnutí a zpracování: zpracování Osobních údajů provádí Provozovatel za účelem poskytování Her; splnění zákonných povinností při umožnění účasti na Technické hře a identifikaci Účastníka v souladu se zákonem ZHH, AML, podmínkami povolení k provozování technické hry vydanými Ministerstvem a případně dalších zákonných povinností Provozovatele; pro účely oprávněných zájmů Provozovatele dále vymezených v Zásadách ochrany osobních údajů; a pro účely, se kterými Účastník udělí souhlas při využívání služeb Provozovatele, jak je popsáno v Zásadách ochrany osobních údajů.

7.3. Způsob a prostředky zpracování: Osobní údaje jsou zpracovávány manuálně v písemné podobě a dále automatizovaně elektronicky. Provozovatel je správcem i zpracovatelem Osobních údajů, je však oprávněn kdykoliv pověřit (na základě smluvního vztahu a v souladu se zákonnými podmínkami) jinou osobu zpracováním Osobních údajů; informaci o zapojení takového zpracovatele pak zpřístupní subjektům údajů v souladu se Zásadami ochrany osobních údajů.

7.4. Doba zpracování: Osobní údaje jsou zpracovávány po celou dobu účasti Účastníka na Technické hře. Osobní údaje mohou být zpracovávané i po ukončení účasti na Technické hře, jak je dále vymezeno v Zásadách ochrany osobních údajů, a to zejména za účelem plnění zákonných povinností dle obecných právních předpisů (zejména ZHH a AML).

7.5. Neposkytnutí Osobních údajů: V případě, že Žadatel o registraci a/nebo Účastník neposkytne Provozovateli své Osobní údaje vyžadované dle tohoto herního plánu, nemůže se v souladu se zákonem AML a ZHH a tímto herním plánem účastnit Technické hry Provozovatele. Účastník má však právo odmítnout poskytnutí souhlasu pro zpracování Osobních údajů, které není v souladu se Zásadami ochrany osobních údajů nezbytné pro účast na Technické hře podle ZHH a AML. V případě, kdy Účastník udělí souhlas se zpracováním svých Osobních údajů pro některý z účelů vymezených v Zásadách ochrany osobních údajů, má právo takový dříve udělený souhlas kdykoliv odvolat; odvolání souhlasu nevede ke zrušení Uživatelského konta. V případě, kdy si Účastník nepřeje, aby jeho Osobní údaje byly dále Provozovatelem zpracovávané, může zrušit své Uživatelské konto; zrušením Uživatelského konta však není dotčeno zpracování

Osobních údajů vyžadované zákonem (zejména ZHH a AML) a dalšími důvody, jak je dále popsáno v Zásadách ochrany osobních údajů.

7.6. Práva Účastníka a Žadatele o registraci: V souladu s platnými právními předpisy má Účastník a Žadatel o registraci právo požadovat přístup ke svým Osobním údajům, které Provozovatel jako správce zpracovává, právo na jejich opravu, vymazání nebo přenos, právo podat námitky a také právo požadovat omezení zpracování těchto Osobních údajů. Postupy pro uplatňování práv Účastníka a jiných osob jsou detailně popsány v Zásadách zpracování osobních údajů. Účastník má právo obrátit se v případě nevyřízení jeho žádosti týkající se jeho Osobních údajů, nebo kdykoliv přímo, na Úřad pro ochranu osobních údajů.

Čl.

8. VÝPLATA VÝHER

8.1. Nárok na Výhru vzniká v návaznosti na Výsledek Hry v případě, že nebyly porušeny žádným způsobem ustanovení herního plánu.

8.2. Výsledek Hry odpovídá Výherní kombinaci stanovené ve vztahu k příslušné Hře ve výplatní tabulce, která je také součástí herního plánu

8.3. Výplata Výher je realizována připsáním Výhry na Uživatelské konto.

8.4. Připsání Výhry na Uživatelské konto bude v případě splnění všech podmínek stanovených tímto herním plánem realizováno automaticky bezodkladně po zobrazení Výherní kombinace Sázejícímu a vyhodnocení Výhry, nejpozději v zákonné lhůtě do 60 dnů. Výherce může uplatnit nárok na Výhru prostřednictvím reklamace nejpozději do 1 roku ode dne vyhodnocení Sázky, jinak právo Účastníka na Výhru dle ZHH zaniká.

8.5. Vzniknou-li před výplatou Výhry pochybnosti o regulérnosti Sázky, může být výplata Výhry pozastavena až do vyřešení pochybností, nejdéle však do uplynutí zákonné 60denní lhůty pro vyplacení Výhry. Bude-li uzavřená Sázka vyhodnocena jako podezřelý obchod ve smyslu AML zákona, bude výplata Výhry pozastavena až do doby stanovené v § 20 AML zákona.

8.6. Provozovatel má právo odečíst již připsanou Výhru z Uživatelského konta Sázejícího, a to z důvodu porušení ZHH či jiného právního předpisu nebo tohoto herního plánu, jakož i v případě podvodného jednání Sázejícího a za předpokladu, že se Sázející mohl prokazatelně seznámit s tím, že Výhra byla na Uživatelské konto připsána neoprávněně. O takovém odečtení připsané Výhry podle tohoto ustanovení musí být Účastník prokazatelně vyrozuměn.

Čl.

9. ZÁVĚREČNÁ A PŘECHODNÁ USTANOVENÍ

9.1. Tento Herní plán byl schválen Ministerstvem financí ČR.

9.2. Provozovatel může po schválení Ministerstva financí České republiky vydávat změny a doplňky tohoto Herního plánu.

9.3. Tento Herní plán je závazný pro Provozovatele a všechny Účastníky.

9.4. Právní vztah mezi Provozovatelem a Účastníkem se řídí právním řádem ČR, případně spory vzniklé z tohoto právního vztahu mezi Provozovatelem a Účastníkem bude řešit věcně a místně příslušný soud soudní soustavy České republiky dle příslušného právního předpisu ČR.

9.5. Účastník je povinen dodržovat ustanovení tohoto Herního plánu, pravidla jednotlivých Technických her provozovaných Provozovatelem upravená ve zvláštní části tohoto herního plánu, ZHH a právní řád České republiky jako celek.

9.6. Účastník bere na vědomí, že v případech stanovených ZHH, AML, případně jinými právními předpisy je Provozovatel povinen a současně oprávněn zjišťovat, evidovat, uchovávat, případně jinak zpracovávat jeho osobní údaje, a to v souladu se ZZOÚ.

9.7. Ohledně situací, které tento Herní plán neupravuje, případně při řešení sporů týkajících se výkladu jednotlivých ustanovení tohoto Herního plánu je Účastník povinen se podrobit rozhodnutí Provozovatele, které je pro Účastníka závazné.

9.8. Tento Herní plán nabývá platnosti a účinnosti dnem nabytí účinnosti rozhodnutí Ministerstva financí, na jehož základě byl tento Herní plán schválen.

II. OBECNÁ ČÁST PRO TECHNICKOU HRU

1. REGISTRACE, UŽIVATELSKÉ KONTO, SEBEOMEZUJÍCÍ OPATŘENÍ

1.1. Provozovatel nesmí umožnit účast na Technické hře osobě mladší 18 let.

1.2. Podmínkou účasti na Technické hře je Registrace. Osoba žádající o Registraci nesmí být zapsána v rejstříku fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách dle ust. § 16 ZHH, viz čl. 3.2. Společné části tohoto Herního plánu.

1.3. Tuto Registraci provádí Provozovatel. Jestliže má osoba s bydlištěm na území České republiky Registraci dokončenou, je tato osoba oprávněna účastnit se na Technických hrách provozovaných Provozovatelem. Osoba mladší 18 let je vyloučena z účasti na Technické hře a Registrace jí tak nebude umožněna. Registrace zahrnuje zejména zjištění a ověření totožnosti a věku osoby žádající o registraci, přidělení přístupových údajů nebo jiných přístupových prostředků a aktivaci Uživatelského konta, na němž jsou evidovány peněžní prostředky, zejména vklady, sázky a výhry, odděleně od peněžních prostředků ostatních účastníků hazardní hry a Provozovatele.

1.4. Osoba žádající o Registraci k účasti na Technické hře Provozovatele, je tak povinna učinit v některém z Herních prostorů, viz čl. 3 tohoto herního plánu

1.5. Osoba žádající o Registraci zcela odpovídá za pravdivost a správnost všech údajů, které sdělí Provozovateli v rámci procesu Registrace. Za tímto účelem je osoba žádající o Registraci povinna předložit pověřené osobě Provozovatele doklad totožnosti. Dalším bodem Registrace je ověření totožnosti a věku osoby žádající o Registraci v základním registru obyvatel České republiky. Pověřená osoba Provozovatele elektronicky odešle příslušná data osoby žádající o Registraci do základního registru obyvatel České republiky a na základě potvrzení z tohoto registru, ověří její totožnost a věk. Pokud u státního občana České republiky nelze tímto způsobem ověřit jeho totožnost a věk ani po zaslání doplňujících informací (např. bydliště), nelze v procesu registrace dále pokračovat – v tomto případě se tato osoba nebude moci účastnit na Technické hře Provozovatele. Bez ověření a potvrzení kontaktních a identifikačních údajů Registraci nelze dokončit.

1.6. Osoba žádající o Registraci je povinna jednotlivě si nastavit svá sebeomezující opatření dle § 15 odst. 2 ZHH, případně tato sebeomezující opatření jednotlivě odmítnout, a to způsobem dle § 45 odst. 1 písm. b) ZHH. Bez tohoto jednotlivého nastavení/jednotlivého odmítnutí sebeomezujících opatření nelze proces Registrace dokončit. Provozovatel poté zřídí osobě žádající o Registraci Uživatelské konto a následně vydá Účastníkovi jeho Účastnickou kartu. Účastník bude následně oprávněn se přihlásit do Uživatelského konta nebo se účastnit jakékoliv Technické hry provozované Provozovatelem pouze po předchozím vložení Účastnické karty.

1.7. Nelze-li ověřit totožnost a věk u fyzické osoby žádající o Registraci, která není státním občanem České republiky, dálkovým způsobem u příslušného orgánu veřejné správy, může být ověření totožnosti a věku osoby žádající o Registraci provedeno pouze za fyzické přítomnosti identifikovaného a na základě jím předloženého průkazu totožnosti.

1.8. V rámci procesu Registrace je dále provozovatel povinen provést identifikaci Účastníků dle AML – viz čl. 3.4 společných ustanovení tohoto Herního plánu.

1.9. Provozovatel je oprávněn vyloučit Účastníka z účasti na Technické hře a zrušit jeho Uživatelské konto v případě, že se Účastník prokazatelně dopustí jednání v rozporu s tímto Herním plánem.

Provozovatel vždy uvede Účastníkovi důvod zrušení Uživatelského konta. Za jednání v rozporu s tímto Herním plánem se považuje:

- ovlivnění hry, registračního či výplatního systému Provozovatele (např. neoprávněným zásahem do HW či SW koncového zařízení Technické hry, registračního systému Provozovatele, a to ve všech stádiích této trestné činnosti), a to i ve stádiu pokusu,
- znečištění, poškození, či zničení koncového zařízení Technické hry (úmyslný fyzický atak koncového zařízení Technické hry jako např. mechanické rozbití obrazovky, či jiných částí Koncového zařízení, úmyslné nalití tekutiny do koncového zařízení jako takového, do akceptoru bankovek, akceptoru mincí či tiskárny),
- znečištění, poškození, či zničení vybavení Herního prostoru a obslužných prostorů (např. toalet, či zařízení pro registraci a identifikaci Účastníků),
- nevhodné chování, které obtěžuje ostatní hosty (např. opilost, odhalování se, žádosti o poskytnutí peněžních prostředků),
- fyzický atak obsluhy či ostatních hostů.

1.10. V případě vyloučení z účasti na Technické hře:

- Provozovatel nechá Účastníka dokončit aktuální hru Technické hry, odhlásí jej z účasti na Technické hře a umožní Účastníkovi výplatu peněžních prostředků z jeho Uživatelského konta. Poté mu může (dle závažnosti jednání Účastníka) zakázat vstup do svých Herních prostorů na omezenou, či dokonce na neomezenou dobu,
- V případě, že Účastník svým jednáním v rozporu s Herním plánem neoprávněně získal, či se pokusil získat majetkový prospěch, je Provozovatel oprávněn nevyplatit Účastníkovi peněžní prostředky tímto jednáním získané a zároveň může být jednání Účastníka předmětem trestního stíhání.

1.11. V případě, že Účastník k okamžiku zrušení Uživatelského konta disponuje na svém Uživatelském kontu peněžními prostředky, vyplatí Provozovatel Účastníkovi takový zůstatek v hotovosti v rámci Herního prostoru. Pokud nedojde k výplatě takového zůstatku přímo v Herním prostoru, pak Provozovatel vyzve Účastníka prostřednictvím jakéhokoliv kontaktního údaje, popř. osobně, aby si zůstatek vyzvedl v kterémkoliv Herním prostoru nebo aby sdělil Provozovateli jedinečný identifikátor platebního účtu vedeného u osoby oprávněné poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru, a to ve lhůtě 8 dnů. V případě, že Účastník neuvede číslo platebního účtu ani po následné výzvě Provozovatele, Provozovatel vyplatí peněžní prostředky prostřednictvím poštovní poukázky na adresu bydliště Účastníka. Provozovatel si z vrácených peněžních prostředků odečte náklady účtované přepravcem spojené s jejich zasláním poštovní poukázkou. Provozovatel není povinen zasílat peněžní prostředky poštovní poukázkou v případě, že zůstatek na Uživatelském kontě nepřevyšuje náklady účtované přepravcem s jejím zasláním Účastníkovi. V případě, že není možné Účastníkovi zaslat prostředky prostřednictvím poštovní poukázky, je Provozovatel povinen opakovat postup zasílání výzvy, a to prostřednictvím doporučeného dopisu na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Účastníka každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. Provozovatel si ze zůstatku na Uživatelském kontu odečte náklady účtované přepravcem na zaslání opakovaných výzev

prostřednictvím doporučených dopisů. Provozovatel není povinen opakovaně vyzývat Účastníka prostřednictvím doporučeného dopisu v případě, že zůstatek na Uživatelském kontě nepřevyšuje náklady účtované přepravcem na zaslání doporučeného dopisu.

2. ÚČAST NA TECHNICKÉ HŘE

2.1. Identifikace návštěvníka při jeho vstupu do Herního prostoruNávštěvník je povinen při vstupu do Herního prostoru prokázat svoji totožnost a to v souladu se zákonem ZHH a AML. Při identifikaci návštěvníka Provozovatel ověří zda-li se nejedná o osobu zapsanou v RVO, v případě zjištění, že se jedná o osobu zapsanou v RVO, nebude takové osobě umožněn vstup do Herního prostoru. Provozovatel dále zaznamená identifikační údaje návštěvníka a ověří je z průkazu totožnosti, dále zaznamená druh a číslo průkazu totožnosti, stát, popřípadě orgán, který jej vydal, a dobu jeho platnosti spolu s dalšími údaji vyžadovanými AML. Současně ověří shodu podoby s vyobrazením v průkazu totožnosti a zároveň zapíše návštěvníka mezi osoby, které vstoupili do Herního prostoru do denní evidence všech návštěvníků. V rámci provádění identifikace návštěvníka Provozovatel zjistí a zaznamená, zda není návštěvník politicky exponovanou osobou, nebo zda není osobou, vůči níž Česká republika uplatňuje mezinárodní sankce. Technické hry se může účastnit pouze Účastník, který úspěšně absolvoval proces Registrace dle tohoto Herního plánu. Účastník je povinen se nejprve přihlásit do svého Uživatelského konta, a to prostřednictvím své Účastnické karty, kterou vloží do čtečky umístěné na konkrétním koncovém zařízení Technické hry, v rámci tohoto každého přihlášení dojde ke kontrole, zda-li se nejedná o osobu zapsanou v RVO, takové osobě nebude umožněno se k Uživatelskému kontu přihlásit za účelem účasti na technické hazardní hře. Následně dojde k odblokování akceptorů mincí a bankovek pro vhazování mincí či pro vkládání bankovek. Účastník tedy může částku uvedenou na displeji *„Kredit“* rovněž zvýšit vhozením mincí, či vložením bankovek. Vhozením mincí v hodnotě 1, 2, 5, 10, 20 nebo 50 Kč (dle vybavení Koncového zařízení a nastavení softwaru) do akceptoru mincí se na displej *„Kredit“* připíše hodnota 1, 2, 5, 10, 20 nebo 50 Kč. Vložením bankovek v hodnotě 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 Kč (dle konkrétního nastavení) do akceptoru bankovek se na displej *„Kredit“* připíše hodnota 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 Kč (dle konkrétního nastavení). Způsob vkládání peněžních prostředků je závislý na konkrétní konfiguraci koncového zařízení Technické hry a jednotlivé způsoby vkládání peněžních prostředků lze omezit či zakázat anebo případně omezit na příjem jen některých z výše uvedených mincí nebo bankovek. O hodnotách akceptovatelných mincí a bankovek je Účastník informován přímo na koncovém zařízení Technické hry. Nárok na výhru vzniká Účastníkovi hazardní hry v případě, že jsou splněny následující podmínky

- Účastník získal, resp. dosáhl Výherní kombinace, která je nutná dle pravidel příslušné hazardní hry k dosažení výhry.
- Nebyl v žádném případě porušen tento Herní plán

Výhra je automaticky připsána na Uživatelské konto.

2.3. Provozovatel vyplatí Účastníkovi peněžní prostředky na Uživatelském kontě po ukončení jeho účasti na Technické hře v hotovosti, a to po ověření jejich výše na příslušném elektronickém ukazateli na koncovém zařízení Technické hry. Pro výplatu peněžních prostředků je nutné zvolit volbu „vyplatit“ a přivolat obsluhu, která provede vyplacení peněžních prostředků. Provozovatel

zajistí, že nevyplatí peněžní prostředky z Uživatelského konta jiné osobě, než Účastníku, kterému bylo Uživatelské konto zřízeno.

2.4. Hotovostní výplata peněžních prostředků do hodnoty 250 000,- Kč včetně se uskutečňuje v Herním prostoru. Výplata peněžních prostředků přesahujících hodnotu 250 000,- Kč může dle zákona č. 254/2004 Sb., o omezení plateb v hotovosti, ve znění pozdějších předpisů, proběhnout pouze bezhotovostně. Za tímto účelem Účastník poskytne Provozovateli číslo platebního účtu, na který Provozovatel peněžní prostředky převede.

3. Technická hra_popis

3.1. Technická hra je provozována prostřednictvím funkčně nedělitelného technického zařízení, které je elektronickým systémem, tvořeným centrální řídící jednotkou, jež obsahuje hlavní a záložní server, a neomezeným počtem připojených koncových zařízení, přičemž centrální jednotka řídí veškeré herní procesy, losuje výsledky na základě uplatnění náhody, rozhoduje o všech výhrách a výhry okamžitě zobrazuje na koncovém zařízení, provádí správu vložených peněžních prostředků Účastníky hazardní hry na Uživatelská konta a provádí veškerou administraci spojenou s průběhem hry. Koncové zařízení je obsluhováno přímo Účastníkem a slouží jako zobrazovací jednotka Technické hry.

3.2. O výsledku hry rozhoduje výhradně generátor náhodných čísel, který je součástí centrální řídící jednotky. Výsledek hry nesmí být předem nikomu známý a musí být takového druhu, aby nemohl být Provozovatelem ani Účastníkem hazardní hry ovlivněn.

3.3. Obsahuje-li Technická hra bonusové hry, freespiny atd., kdy jejich spuštění není spojeno s vložením další Sázky do hry, jsou tyto funkcionality součástí jedné Hry Technické hry v rámci dané Technické hry.

III. OBECNÁ ČÁST PRO INTERNETOVOU TECHNICKOU HRU

1. Podmínky účasti na Internetové technické hře

1.1. Účastníkem může být pouze fyzická osoba, která splňuje tyto základní podmínky:

- dovršila 18 let věku,
- má bydliště na území České republiky,
- je řádně registrovaná,
- není vyloučena z účasti na technické hře z jiných důvodu uvedených v ZHH a tomto herním plánu.
- není osobou zapsanou v RVO, viz čl. 3.2. tohoto Herního plánu. Osoba žádající o Registraci nesmí být zapsána v rejstříku fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách dle ust. § 16 ZHH. Osobu zapsané v RVO nelze případně povolit užívat již zřízené Uživatelské konto. Provozovatel ověří, zda-li je konkrétní osoba zapsána v RVO při každém procesu registrace osoby k účasti na hazardních hrách resp. při každém přihlášení Účastníka do již zřízeného Uživatelského konta.

1.2. Hry se nesmí účastnit osoby, jež jsou akcionáři či zaměstnanci Provozovatele, nebo osoby, jež vykonávají funkci statutárního orgánu u Provozovatele

1.3. Účastník je povinen se před Uzavřením sázky seznámit s platným zněním herního plánu, platným zněním Všeobecných podmínek (uzavřít Smlouvu o účasti na hazardních hrách) a dodržet pokyny Internetové aplikace. Pokud vznikne rozpor mezi herním plánem a Všeobecnými obchodními podmínkami, mají přednost ustanovení herního plánu. Uzavřením Sázky uznává Sázející všechny podmínky účasti na Sázkách za závazné. Neznalost či subjektivní výklad podmínek nečiní uzavřenou Sázku neplatnou.

1.4. Sázky není povoleno uzavírat na objednávku a/nebo v zastoupení. V případě prokazatelného porušení této podmínky je Provozovatel oprávněn předmětné Sázky vyhodnotit jako neplatné.

2. Registrace

2.1. Osoba, která se hodlá účastnit Internetové technické hry, provozované Provozovatelem projde registračním procesem na webových stránkách herna.gapagroup.cz. Žadatel o registraci je povinen vyplnit své identifikační a kontaktní údaje v požadovaném rozsahu podle ZHH. Rozsah identifikačních a kontaktních údajů, které je nutné poskytnout při Registraci, je uveden v čl. 3 společných ustanovení tohoto Herního plánu.

2.2. Pro účely Registrace je osoba žádající o registraci povinna nastavit si Platební prostředek. Za tímto účelem je povinna v rámci Registrace uvést a nechat si u Provozovatele zaregistrovat si některý z následujících Platebních prostředků:

- číslo nebo jiný jedinečný identifikátor platebního účtu, jehož je majitelem, a ze kterého bude, výhradně, na Uživatelské konto převádět peněžní prostředky a na který bude výhradně z Uživatelského konta přijímat peněžní prostředky (dále jen „registrovaný platební účet“),
- číslo nebo jiný jedinečný identifikátor platební karty (nebo jiného platebního prostředku), jejichž je držitelem, a ze kterých bude výhradně s výjimkou uvedenou v § 79 a § 80 ZHH, na Uživatelské konto převádět peněžní prostředky (dále jen „registrovaná platební karta").

2.3. Účastník hazardní hry je oprávněn si zaregistrovat více Platebních prostředků, vždy je povinen si zaregistrovat platební účet pro Internetovou technickou hru. Přestože si Účastník hazardní hry může zaregistrovat více platebních prostředků, jako aktivní může být zvolen v jeden okamžik vždy pouze jeden Platební prostředek.

2.4. Pro Registraci u Internetové technické hry musí každá osoba k číslu registrovaného platebního účtu nebo registrované platební karty doložit doklad (např. doklad o vedení účtu, výpisu z platebního účtu, výpisu z internetového bankovnictví), na základě kterého je možné ji identifikovat jako majitele, resp. držitele daného Platebního prostředku. Doklady je nutné předat Provozovateli skrze portál herna.gapagroup.cz. Provozovatel každý doklad ověří a potvrdí, případně zamítne. Bez potvrzení dokladu nemůže být Registrace dokončena. Bankovní účet lze také ověřit pomocí bankovní transakce, a to převedením peněžních prostředků z bankovního účtu Účastníka na bankovní účet Provozovatele. Registrovanou platební kartu lze ověřit online transakcí nebo obdobným způsobem určeným pro ověřovaná platebních karet, ze které je možné zjistit držitele platební karty. Je zakázáno, aby Účastník hazardní hry zasílal Provozovateli fotografie platební karty, případné jiným způsobem poskytl veškeré podstatné údaje z platební karty. V případě, že Účastník hazardní hry poruší tuto povinnost a předá Provozovateli takové údaje nebo dokumenty, nebude je Provozovatel žádným způsobem zpracovávat ani ukládat. Tyto údaje a dokumenty budou také odstraněny z centrálního systému Provozovatele a Účastník hazardní hry bude povinen provést registraci Platebního prostředku opakovaně, a to v souladu se stanovenými pravidly pro ověření platební karty.

2.5. V rámci procesu Registrace je dále provozovatel povinen provést identifikaci Účastníků dle AML – viz čl. 3.4 společných ustanovení tohoto Herního plánu.

2.6. Po dokončení Registrace bude účastníkovi hazardní hry zřízeno Uživatelské konto.

2.7. Účastník se k Uživatelskému kontu přihlašuje svými přihlašovacími údaji, které mu budou přiděleny v rámci Registrace. Při každém přihlášení k Uživatelskému kontu dochází ke kontrole, zda-li se nejedná o osobu zapsanou v RVO. Osobě zapsané v RVO není povoleno se přihlásit k Uživatelskému kontu za účelem účasti na technické hazardní hře.

3. Uzavření sázky a zvláštní podmínky účasti na hrách

3.1. Účastník se účastní Hry prostřednictvím Internetové aplikace Provozovatele. Pravidla jednotlivých internetových Technických her jsou obsažena ve zvláštní části tohoto herního plánu.

3.2. ve zvláštní části herního plánu je pro každou Hru upraveno zejména:

- částka nejvyšší Sázky, nejvyšší Výhry a nejvyšší hodinové prohry, resp.
- statistické průměrné hodinové prohry,
- její podrobná pravidla,
- popis jednotlivých funkcionalit,
- její Výherní podíl.

3.3. Sázky budou přijímány prostřednictvím výpočetní techniky v Internetové aplikaci.

3.4. K Uzavření sázky dochází na základě stisknutí příslušného tlačítka pro zahájení hry (např. tlačítka „Točit“). V době od Uzavření Sázky do jejího vyhodnocení na základě Výsledků Her není Sázející oprávněn uskutečňovat další Sázky ani provádět jakékoliv změny této Sázky, což mu nebude ani umožněno.

3.5. V případě, že v průběhu hry technické hry dojde k výpadku internetového spojení či jiné závadě či skutečnosti (např. zavření okna webového prohlížeče Účastníkem), v důsledku které nebude zobrazena nebo dokončena hra technické hry, rozehrané technické hry, bude hra technické hry dokončena následovně:

- technická hra, u níž dojde k uzavření Sázky a kredit byl řádně odečten z Uživatelského konta, a došlo k přerušení po vyhodnocení Sázky bude výsledek hry zobrazen při následném opětovném přihlášení Účastníka na jeho Uživatelské konto v Internetové aplikaci. V případě, že došlo k přerušení před vyhodnocením technické hry, neboť pro vyhodnocení byla nutná součinnost Účastníka, bude tato technická hra dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka na jeho Uživatelské konto v Internetové aplikaci, přičemž tato technická hra bude pokračovat ve fázi, ve které došlo k jejímu přerušení.

3.6. Výše Výhry je určena hodnotou Sázky vynásobenou multiplikátorem příslušné Výherní kombinace v návaznosti na ustanovení uvedené ve Výplatní tabulce.

4. Popis účasti na Internetové technické hře

4.1. Účastník hazardní hry se přihlásí do Internetové technické hry provozovatele svými unikátními přihlašovacími údaji a vybere z nabídky her stisknutím příslušné ikony určitou hru a poté stanoví svou Sázku na jednu hru. Peněžní prostředky evidované na Uživatelském kontu se zobrazují v poli KREDIT. Pokud není v poli KREDIT dostatečná suma pro stanovenou Sázku, hru nelze spustit.

4.2. Hru zahájí stisknutím tlačítka START/SPIN. Po jeho stisknutí se odečte vsazená částka z kreditu v poli KREDIT, ve kterém je zobrazeno celkové množství peněžních prostředků, které má Sázející k dispozici. Pokud Účastník hazardní hry dosáhne výherní kombinace, získává výhru dle výherní tabulky a aktuální výše jeho Sázky na linii, popřípadě celkové Sázky do hry v závislosti na pravidlech uvedených u jednotlivých technických her.

4.3. Pokud žádná výherní kombinace zobrazena není, je hra ukončena a Účastník může spustit další hru. Po stisknutí tlačítka AUTO START/AUTO může Účastník spustit automatický režim (pokud je součástí dané hry), ve kterém ke spuštění hry není nutné stisknutí tlačítka START/SPIN. Účastník může automatický režim přerušit opětovným zmáčknutím tlačítka AUTO START/AUTO.

4.4. Jestliže má Účastník v průběhu jedné hry možnost interakce do hry, nemá tato interakce Účastníka žádný vliv na výherní podíl ani na výsledek dané hry.

4.5. Pokud Internetová technická hra obsahuje bonusovou hru, freespins nebo jackpot, nejedná se o samostatnou hru ve smyslu § 50 ZHH, ale spolu se základní hrou, v rámci které byly spuštěny, tvoří jednu hru technické hry ve smyslu § 50 ZHH.

4.6. Účastník hazardní hry může Hru kdykoliv před zaplacením Sázky ukončit.

4.7. Účastník hazardní hry se odhlásí z Internetové technické hry zmáčknutím tlačítka ODHLÁSIT.

5. Nárok na výhru a výplata výher

5.1. Nárok na Výhru vzniká v návaznosti na Výsledek Hry v případě, že nebyly porušeny žádným způsobem ustanovení herního plánu.

5.2. Výsledek Hry odpovídá Výherní kombinaci stanovené ve vztahu k příslušné Hře ve výplatní tabulce, jež je k nahlédnutí v Internetové aplikaci u každé Hry po jejím spuštění a která je také součástí herního plánu.

5.3. Výplata Výher je realizována připsáním Výhry na Uživatelské konto prostřednictvím Internetové aplikace.

5.4. Připsání Výhry na Uživatelské konto bude v případě splnění všech podmínek stanovených tímto herním plánem realizováno automaticky bezodkladně po zveřejnění Výherní kombinace a vyhodnocení Sázky, nejpozději v zákonné lhůtě do 60 dnů. Výherce může uplatnit nárok na Výhru prostřednictvím reklamace nejpozději do 1 roku ode dne vyhodnocení Sázky, jinak právo na Výhru dle ZHH zaniká.

5.5. Vzniknou-li před výplatou peněžních prostředků z Uživatelského konta pochybnosti o regulérnosti Sázky, může být výplata peněžních prostředků pozastavena až do vyřešení pochybností, nejdéle však do uplynutí zákonné 60denní lhůty pro vyplacení Výhry. Bude-li uzavřená Sázka vyhodnocena jako podezřelý obchod ve smyslu AML zákona, bude výplata Výhry pozastavena až do doby stanovené v § 20 AML zákona.

5.6. Provozovatel má právo odečíst již připsanou Výhru z Uživatelského konta Sázejícího, a to z důvodu porušení ZHH či jiného právního předpisu nebo tohoto herního plánu, jakož i v případě podvodného jednání Sázejícího a za předpokladu, že se Sázející mohl prokazatelně seznámit s tím, že Výhra byla na Uživatelské konto připsána neoprávněně. O takovém odečtení připsané Výhry podle tohoto ustanovení musí být Účastník prokazatelně vyrozuměn. Pokud se tímto postupem konto dostane do záporného zůstatku, bude postupováno dle tohoto herního plánu.

6. Jackpot

6.1. Internetová technická hra může obsahovat jackpot. Aktuální hodnota jackpotu se zobrazuje na zařízeních Účastníkovi ve webovém prohlížeči nebo Internetové aplikaci.

6.2. Jedná se o bonusovou hru typu Jackpot, která je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her. Bonusovou hru nelze hrát samostatně.

6.3. Jackpot lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Účastníků nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy pouze ze vsazených peněžních prostředků Účastníků, kteří se účastní internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňujících účast na internetové hře. Prostředky pro jackpot jsou kumulovány procentuálními odvody ze Sázek Účastníků.

6.4. V případě výhry je Účastník upozorněn vizuálně na obrazovce herního zařízení a následně je jackpotová výhra zapsána do kreditu Účastníka.

6.5. Výhra z jackpotu nepřekročí spolu s výhrou ze Hry internetové hry, v rámci které byl jackpot spuštěn, maximální možnou výhru 500 000 Kč.

7. Ukončení smlouvy o poskytování služeb

7.1. V případě ukončení smlouvy o poskytování služeb ze strany Účastníka, uvede Účastník v žádosti o zrušení Uživatelského konta platební prostředek, kterým má dojít k vyplacení zůstatku na Uživatelském kontu, pokud by se jednalo o nezaregistrovaný platební prostředek, musí být ověřeno, že je majitelem resp. držitelem nebo uvede, že si chce zůstatek na Uživatelském kontu převzít osobně v sídle Provozovatele, případně v konkrétním Herním prostoru Provozovatele, který uvede ve své žádosti.

7.2. Provozovatel je oprávněn vypovědět smlouvu o poskytování služeb uzavřenou s Účastníkem v případě, že Účastník závažným způsobem porušuje herní plán provozovatele nebo právní předpisy v souvislosti s účastí na hazardní hře. Jedná se zejména o následující důvody:

- záměrné uvedení nesprávných registračních údajů v procesu Registrace,
- pokus o ovlivnění výsledku hazardní hry,
- pokus o podvodně jednání,
- pokus o manipulaci s technickým zařízením,
- zneužití cizích platebních prostředků,
- nevrácení peněžních prostředků po neoprávněném připsaní výhry,
- vulgární chování při komunikaci s provozovatelem nebo při komunikaci s jinými Účastníky prostřednictví chatu nebo v Herním prostoru,
- poskytnutí přístupu ke svému Uživatelskému kontu jiné osobě nebo použití přístupu k Uživatelskému kontu jiného Účastníka hazardní hry,
- smrt Účastníka hazardní hry.

7.3. - Konkrétní důvod výpovědi je Provozovatel povinen uvést ve výpovědi.

7.4. V případě ukončení smlouvy o poskytování služeb ze strany Provozovatele, Provozovatel Uživatelské konto automaticky zruší a nevyčerpaný zůstatek z Uživatelského konta vrátí Účastníkovi nejpozději do 14 (čtrnácti) dnů od zrušení Uživatelského konta na jeho registrovaný bankovní účet bezhotovostním převodem.

7.5. Pokud nebude možné vrátit nevyčerpaný zůstatek z Uživatelského konta Účastníkovi na jeho registrovaný bankovní účet, bude Účastník vyzván k vyzvednutí zůstatku svého Uživatelského konta v sídle společnosti, případně v konkrétním Herním prostoru Provozovatele, který uvede ve své žádosti, ve lhůtě 14 (čtrnácti) dnů, případné ke sdělení čísla bankovního účtu, jehož je majitelem, na který mají být peněžní prostředky poukázány a pokud nedojde k vypořádání zůstatku, je Provozovatel povinen jej zaslat formou poštovní poukázky, kdy cenu poštovní poukázky je možné odečíst z nevyčerpaného zůstatku na Uživatelském kontu.

7.6. Pokud nebude možné zaslat nevyčerpaný zůstatek peněžních prostředků formou poštovní poukázky a nedojde tedy k vrácení peněžního zůstatku, je Provozovatel povinen opakovaně vyzývat Účastníka prostřednictvím doporučeného dopisu zaslaného na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu, ke sdělení jedinečného identifikátoru čísla bankovního účtu, jehož je majitelem, na který mají být peněžní prostředky poukázány, případně k vyzvednutí si zůstatku osobně, a to každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů.

v Kostelci nad Orlicí dni 27.05.2024

Richard Růžička

člen správní rady

IV. ZVLÁŠTNÍ ČÁST pro Technickou hru

1. CLS SYNOT VLT
2. CLS APOLLO Games
3. CLS MULTILOTTO+
4. CLS KAJOT VLT+
5. CLS VSAD A HREJ

POPIS HER TECHNICKÉ HRY MULTILOTTO+

dle § 3 odst. 2 písm. e) a § 42 odst. 4
zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů

pro herní měnu Kč

Technická hra je tvořena Centrálním serverovým systémem, k němuž jsou připojena Koncová zařízení – interaktivní videoloterní terminály. Koncová zařízení tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení obsluhovaných přímo sázejícím. V případě odpojení od serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej samostatně použít. Generátor náhodných čísel – RNG – je umístěn na centrálním serveru.

AFTER DARK
BIG SHOW
BLACK PEARL
CRISS CROSS
DOUBLE GAME
DOUBLE GAME 2
FERRIS WHEEL
FROZZY FRUITS
FRUIT BLASTER
FRUIT BOMB verze 3.0
FRUIT BOMB verze 4.0
FRUIT JACK
FRUTTY LAB
HUNTER‘S DREAM 2
JEWELS QUEST
JEWELS QUEST 2
LIL‘ DEVIL
MULTI 5
MULTIPLAY 81
MULTIPLAY HOT
PERSIAN NIGHTS
PIXI FALL
SAVANNA SUNRISE DELUXE
SEASONS
SPACE ADVENTURE
SUPER REELS DELUXE
SUPER STAR 27
TORNADO BILL
TREASURE BOX 2
TREASURES OF ASGARD
TRIPLE WILD 7
WILD COOKIES
WILD FLAME SEVENS
PIRATE ADVENTURES
NICE PRICE
NIGHTMARE SQUAD
PRIMAL AGE
WOODWOSE’S MAGIC
RICH GARDEN
BLAZING REELS
FLAMING SPINS
TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS
4 SPIN
APPARATUS
APPARATUS 2
MIGHT OF LIGHT
MOUNTAINS LEGEND
MOUNTAINS LEGEND 2
MULTISPIN
SAND’S TREASURE
STICKY FRUITS
VIGOROUS KNIGHTS
APPARATUS 40
CIRCUS 2
FIRE WALLS 2
JIGGLY JACK

JACKPOT (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.
Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až tři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD) – max. 3 úrovně.

f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. úrovním BRONZE a SILVER může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní Koncová zařízení, jeden Herní prostor, několik Herních prostorů, region atd.), úrovni GOLD mohou být přiřazena veškerá Koncová zařízení CLS. Úrovně jackpotu mohou být také určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu, které se budou lišit výší potenciální výhry. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT (multilevel).
Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–50 000 Kč pro hernu/50–500 000 Kč pro kasino (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

Všechny 3 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–50 000 Kč pro hernu/50–500 000 Kč pro kasino a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT 50 000 Kč pro hernu nebo 500 000 Kč pro kasino.

JACKPOT 2 (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.
Jackpot má čtyři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM. Tato označení se mohou dle požadavků provozovatele měnit.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až čtyři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM) – max. 4 úrovně.

f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. úrovním BRONZE a SILVER může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní Koncová zařízení, jeden Herní prostor, několik Herních prostorů, region atd.), úrovním GOLD a PLATINUM mohou být přiřazena veškerá Koncová zařízení CLS. Úrovně jackpotu mohou být také určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu, které se budou lišit výší potenciální výhry. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT 2 (multilevel).
Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT 2 (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–50 000 Kč pro hernu/50–500 000 Kč pro kasino (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

Všechny 4 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–50 000 Kč pro hernu/50–500 000 Kč pro kasino a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT 50 000 Kč pro hernu nebo 500 000 Kč pro kasino.

FUNKCE TLAČÍTEK

DOTYKOVÁ OBRAZOVKA



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

TERMINÁL

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

AFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Vrána


Kočka


Kozel


Netopýr


Upír


Tesáky
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozpíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

5x VÝHRA				
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X

4x VÝHRA				
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol

3x VÝHRA				
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Upír	500	128	16	8
 Netopýr	256	32	12	6
 Koza	128	16	8	4
 Kočka	64	12	6	3
 Vrána	32	8	4	×
 A (Eso)	16	6	3	×
 K (Král)	16	6	3	×
 Q (Královna)	8	4	2	×
 J (Kluk)	8	4	2	×
 10 (Desítka)	4	2	1	×
 9 (Devítka)	4	2	1	x

BIG SHOW

BIG SHOW je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "TANEČNICE", *mystery* symbol "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



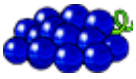
Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



77
Dvojitá sedmička



Zvonky
Mystery symbol



Tanečnice (vrch)
Divoký symbol



Tanečnice (střed)
Divoký symbol



Tanečnice (spodek)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

DIVOKÝ symbol " třetiny "			
Multiplikátor výhry	**3x**	**2x**	**1x**

Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "crisscross". Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

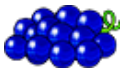
- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě mystery symbolu "ZVONKY".
- Každá část (třetina) divokého symbolu "TANEČNICE", která se křižuje s aktivní výherní linii, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.
- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních linií, v režimu "crisscross".
- Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	31 400 Kč	maximální výhra	314 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	**Zvonky** (Mystery symbol)	2–100
	**77** (Dvojitá sedmička)	100
	**Melouny**	60
	**Hrozny**	20
	**Švestky**	8
	**Pomeranče**	6
	**Citróny**	4
	**Třešně**	2

BLACK PEARL

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na válec) s libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "scatter" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher.
Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 1, Kč v herně/10,- Kč v kasinu na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 18, Kč v herně/180,- Kč v kasinu na všechny výherní linie (tedy 2, Kč c herně/20,- Kč v kasinu na jednu výherní linii). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

HERNÍ SYMBOLY



Medúza
Číslice „9“ (Devítka)



Ryba
Číslice „10“ (Desítka)



Delfín
Písmeno „J“ (Kluk)



Krab
Písmeno „Q“ (Královna)



Želva
Písmeno „K“ (Král)



Chobotnice
Písmeno „A“ (Eso)



Mořský koník



Černá perla v mušli
Bonusový scatter symbol



Černá perla s nápisem
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA. Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících *divokých* symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více bonusových scatter symbolů vedle sebe a nebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x).
- Tři nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových scatter symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka na jednu linii	2 Kč	maximální sázka na jednu linii	20 Kč
maximální sázka (všechny linie)	18 Kč	maximální sázka (všechny linie)	180 Kč
maximální výhra	48 600 Kč	maximální výhra	486 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	972 Kč až 1 944 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	9 720 Kč až 19 440 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Černá perla s nápisem** Divoký symbol	1 000	750	200	x
 **Černá perla v mušli** Scatter symbol	500	20	5	2
 **Mořský koník**	750	125	25	x
 **Chobotnice** Písmeno „A” (Eso)	400	100	20	x
 **Želva** Písmeno „K” (Král)	250	75	15	x
 **Krab** Písmeno „Q” (Královna)	125	50	10	x
 **Delfín** Písmeno „J” (Kluk)	100	25	10	x
 **Ryba** Číslo „10” (Desítka)	100	25	5	x
 **Medúza** Číslo „9” (Devítka)	100	25	5	2

CRISS CROSS

CRISS CROSS je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 27 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross), bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma) a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citróny


Pomeranče


Švestky


Bonusový scatter symbol


Hvězdy


Hrozny


Melouny


Šťastné sedmičky

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "xX" (CrissCross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma). V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 27 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "xX" (CrissCross) je bonusový scatter symbol, který se objevuje na každé pozici všech tří válců.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma).
- V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	30 Kč	maximální sázka	300 Kč
maximální výhra	48 600 Kč	maximální výhra	486 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	1 620 Kč až 3 240 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	16 200 Kč až 32 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	9x	3x
 Šťastné sedmičky	1 620	60
 Melouny	1 080	40
 Hrozny	540	20
 Švestky	432	16
 Pomeranče	432	16
 Hvězdy	432	8
 Citróny	108	2
 Třešně	108	2

DOUBLE GAME

DOUBLE GAME je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký a bonusový scatter symbol "DG" a bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Červená sedmička



DG
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva, a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký „scatter“ symbol



Symbol "DG"je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim"DOUBLE BONUS GAME"s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Samotný divoký scatter symbol "DG" symbol nahrazuje za jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	50 Kč	maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	2 700 Kč až 5 400 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Červená sedmička**	1 000	200	20	x
 **Meloun**	100	40	10	x
 **Hrozen**	100	40	10	x

	5x	4x	3x	2x
 **Švestka**	40	10	4	x
 **Pomeranč**	40	10	4	x
 **Citrón**	40	10	4	x
 **Třešně**	40	10	4	1

DOUBLE GAME 2

DOUBLE GAME 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD", bonusový *scatter* symbol "DG", bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Stříbrný BAR



Zlatý BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Zlatá sedmička



Červená sedmička



Wild
Divoký symbol



DG
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG" na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "DG"je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim"DOUBLE BONUS GAME"s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola

technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	30 000 Kč	maximální výhra	300 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Červená sedmička**	200	60	40	20
 **Zlatá sedmička**	80	32	16	8
 **Meloun**	32	16	8	x
 **Hrozen**	24	8	4	x
 **Švestka**	16	6	2	x
 **Pomeranč**	16	6	2	x
 **Citrón**	8	4	1	x
 **Třešně**	8	4	1	x
 **Zlatý BAR**	4	2	1	x
 **Stříbrný BAR**	4	2	1	x

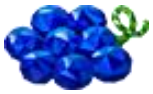
FERRIS WHEEL

FERRIS WHEEL je 4 válcová videohra (4 symboly na válec)a 256 výherními liniemi. Součástí hry je ruské kolo "FERRIS WHEEL", divoký symbol "WILD", mystery symbol "HVĚZDA" s náhodnou peněžní výhrou a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Hrozen



Citrón



Meloun



Pomeranč



Švestka



Šťastná sedmička



Hvězda
Mystery symbol



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 (maximálně 4) stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)



"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol



Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 4 řady a 256 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro aktuální sázku.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají

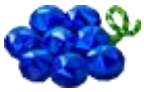
JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	90 Kč	maximální sázka	900 Kč
maximální výhra	45 720 Kč	maximální výhra	457 200 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	4 860 Kč až 9 720 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	48 600 Kč až 97 200 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Hvězda** (Mystery symbol)	2–100	1–8
 **Červená sedmička**	100	8
 **Švestka**	32	6
 **Pomeranč**	8	4
 **Meloun**	8	3

	4x	3x
 **Citrón**	6	3
 **Hrozen**	4	1
 **Třešně**	2	1

FROZZY FRUITS

FROZZY FRUITS je 5 válcová videohra s 36 výherními liniemi. Hra nabízí širokou škálu divokých symbolů "WILD" s variabilní hodnotou násobku (znásobení) výhry. Aktivní symboly jsou prezentovány v diamantové matici (s 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec).

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestky


Hrozny


Meloun


Zvonky


Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 36 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje za všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii můžou násobit výhru až 81x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců se 12 aktivními symboly za herní kolo a 36 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

- Aktivní symboly se zobrazují v diamantové matici (1, 3, 4, 3, 1 symboly na válec).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lucky Seven** Šťastná sedmička	100	40	20
 **Zvonky**	80	32	16
 **Meloun**	32	16	8
 **Hrozny**	24	8	4
 **Švestky**	16	6	2
 **Pomeranč**	16	6	2
 **Citrón**	8	4	1
 **Třešně**	4	2	1

FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



Citrón



Třešně



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Šťastná sedmička



Hvězda
Bonus „scatter“ symbol



Fruit Blaster
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetezce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
 **Fialové prstence**	25x výše sázky
 **Modré prstence**	20x výše sázky
 **Zelené prstence**	15x výše sázky
 **Červené prstence**	10x výše sázky
 **Žluté prstence**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více scatter bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý scatter bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lucky Seven**	15	10	5
 **Meloun**	10	5	2
 **Hrozny**	10	5	2
 **Švestka**	4	3	1
 **Pomeranč**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1
 **Citrón**	3	2	1

FRUIT BOMB verze 3.0

FRUIT BOMB je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Specifickou součástí hry je *divoký* symbol "BOMBA".

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Červená sedmička


Bomba
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "BOMBA" je *divoký* symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "BOMBA" po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přilehají k válci s tímto symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	80 Kč	maximální sázka	800 Kč
maximální výhra	48 800 Kč	maximální výhra	488 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	4 320 Kč až 8 640 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	43 200 Kč až 86 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Šťastná sedmička**	500	100	10
 **Meloun**	100	30	6
 **Hrozen**	50	10	3
 **Švestka**	40	10	3
 **Pomeranč**	30	5	2
 **Citrón**	30	5	2
 **Třešně**	10	5	2

FRUIT BOMB verze 4.0

FRUIT BOMB je 5válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Specifickou součástí hry je *divoký* symbol "BOMBA".

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Červená sedmička


Bomba
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "BOMBA" je divoký symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "BOMBA" po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přilehají k válci s tímto symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Šťastná sedmička**	500	100	10
 **Meloun**	100	30	6
 **Hrozen**	50	10	3
 **Švestka**	40	10	3
 **Pomeranč**	30	5	2
 **Citrón**	30	5	2
 **Třešně**	10	5	2

FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) s 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "DÁRKOVÁ KRABICE", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Zvony


Červená „Sedmička“


Zlatá „Sedmička“



Šťastná hvězda
„Mystery“ symbol


Dárková krabice
Bonusový „scatter“ symbol


Fruit Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových scatter symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Dárková krabice** Bonusový *scatter* symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 **Šťastná hvězda** „Mystery" symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
 **Fruit Jack** Divoký symbol	250	50	10
 **Červená „Sedmička"**	100	20	5
 **Zlatá „Sedmička"**	100	20	5
 **Zvony**	60	15	5
 **Hrozen**	40	10	2
 **Meloun**	40	10	2
 **Pomeranč**	20	5	1
 **Švestka**	20	5	1
 **Citrón**	20	5	1
 **Třešně**	20	5	1

FRUTTY LAB

FRUTTY LAB je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) s 256 výherními liniemi. Součástí hry je divoký symbol "WILD" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Švestka



Citrón



Pomeranč



Hrozny



Meloun



Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na příslušném válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoli výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce se 4 řadami a 256 výherními liniemi.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

– Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
– Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

HUNTER‘S DREAM 2

HUNTER’S DREAM 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující *divoký* symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Orel



Bizon



Vlk



Lovec



Táborák
Divoký symbol



Lovecká chata
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TÁBORÁK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové scatter symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Lovec**	200	60	40	20
 **Vlk**	80	32	16	8
 **Bizon**	32	16	8	x
 **Orel**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

JEWELS QUEST

JEWELS QUEST je videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Zlatá totemová maska


Červená totemová maska
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků dotykem prstu přímo na sloupce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	25 600 Kč	maximální výhra	256 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zlatá totemová maska**	256	24	12
 **A** (Eso)	128	16	8
 **K** (Král)	64	12	6
 **Q** (Královna)	32	8	4
 **J** (Kluk)	32	8	4
 **10** (Desítka)	16	4	2
 **9** (Devítka)	16	4	2

JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je 5válcová videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Zlatá totemová maska



Červená totemová maska
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
 **Stříbrný diamant**	25x výše sázky
 **Modrý diamant**	20x výše sázky
 **Zelený diamant**	15x výše sázky
 **Červený diamant**	10x výše sázky
 **Žlutý diamant**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY"
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zlatá totemová maska**	15	10	5
 **A** (Eso)	10	5	2
 **K** (Král)	10	5	2
 **Q** (Královna)	4	3	1
 **J** (Kluk)	4	3	1
 **10** (Desítka)	3	2	1
 **9** (Devítka)	3	2	1

LIL´ DEVIL

LIL' DEVIL je videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje speciální výherní linii "DIAMOND LINE" (Diamantová linie), bonusový scatter symbol "BONUS", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Zelený BAR



Žlutý BAR



Červený BAR



Had



Trojzubec



Lil‘ Devil
Malá čertice



Bonus
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol „BONUS“



Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 20 otočeními zdarma. Každá nejvyšší dosažená výhra na výherní linii je násobena náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (2x až 16x), který se zobrazuje v postranním (čtvrtém) válci. Dalších 20 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Diamantová linie



Pokud se v průběhu hry napříč všemi třemi válci objeví 4 stejné symboly "HAD", "TROJZUBEC" nebo "ČERTICE" na diamantové linii (tedy jeden symbol na prvním válci, dva symboly na druhém válci a jeden symbol na třetím válci), pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky pro tuto speciální výherní linii.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- 3 bonusové scatter symboly "BONUS", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 20 otočeními zdarma.
- Každá nejvyšší dosažená výhra na výherní linii v bonusové hře je násobena náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (2x až 16x).
- Pokud se objeví 4 stejné symboly "HAD", "TROJZUBEC" nebo "ČERTICE" na diamantové linii, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky pro tuto speciální výherní linii.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	2x	3x	Diamond line (4x)
 **Lil' Devil** Malá čertice	6	64	100
 **Trojzubec**	4	24	32
 **Had**	2	12	16
 **BAR mix (zelený, žlutý, červený)**	x	8	x

	2x	3x	Diamond line (4x)
 **Červený BAR**	x	6	x
 **Žlutý BAR**	x	4	x
 **Zelený BAR**	x	2	x

MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci, (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Stříbrný BAR



Modrý BAR



Červený BAR



Dolar



Červená sedmička



Žlutá sedmička



Multi5
Divoký symbol



THREE (horní část)
Bonusový symbol

THREE (střední část)
Bonusový symbol

THREE (spodní část)
Bonusový symbol

REEL (horní část)
Bonusový symbol

REEL (střední část)
Bonusový symbol

REEL (spodní část)
Bonusový symbol

BONUS (horní část)
Bonusový symbol

BONUS (střední část)
Bonusový symbol

BONUS (spodní část)
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTI5" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžená na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross" (křížemkrážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross" (křížem-krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	25 000 Kč	maximální výhra	250 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	**Červená sedmička**	200	160	40
	**Žlutá sedmička**	160	60	16
	**Dolar**	40	16	6
	**Červený BAR**	6	4	1
	**Modrý BAR**	6	4	1
	**Stříbrný BAR**	4	2	1
	**Třešně**	4	2	1

MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci, 3 řadami a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Pomeranč



Třešně



Švestka



Citrón



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay 81
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

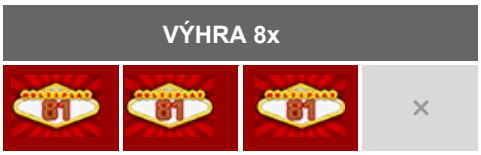
SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:





STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1

	4x	3x
 **Pomeranč**	4	1
 **BAR**	2	1

MULTIPLAY HOT

MULTIPLAY HOT je videohra se 4 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY" a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

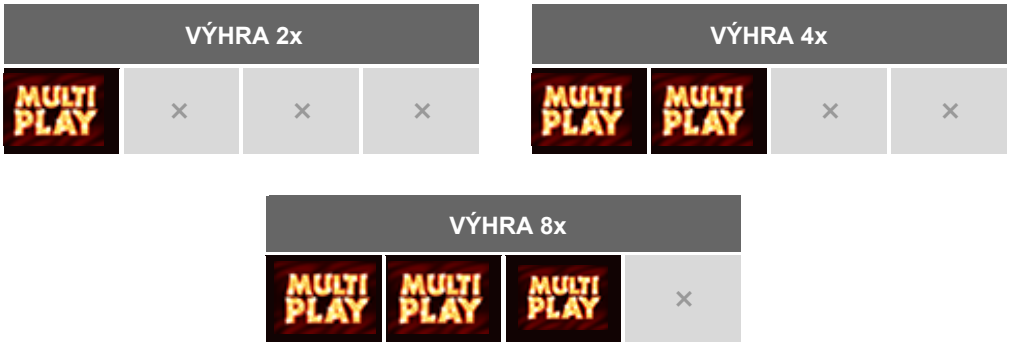
Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém vlastním počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Šťastná sedmička**	160	16
 **Meloun**	60	6
 **Hrozny**	40	4
 **Švestka**	4	1
 **Pomeranč**	4	1
 **Citrón**	4	1
 **Třešně**	4	1
 **BAR**	2	1

PERSIAN NIGHTS

PERSIAN NIGHTS je 5 válcová videohra s (5 symboly na válec)50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" s aktivačním symbolem "LUCERNY", bonus scatter symbol "ZLATÝ PALÁC" a bonusovou hru "10 Her Zdarma".

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Aladin


Šavle


Fatima


Šejk


Bonus (Bonus scatter symbol)



Wild (Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v *divoký* symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol


Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10

bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 5 řad (5 symbolů na 1 řadu) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Jakýkoliv symbol uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany jsou automaticky přeměněny v divoký symbol "WILD"
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "BONUS" (Zlatý Palác)
- Tři scatter symboly "BONUS" (Zlatý palác) na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru" s 10 bonusovými otočeními zdarma
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 500 Kč	maximální výhra	205 000 Kč
výherní podíl	75 %	výherní podíl	75 %
statistická průměrná hodinová prohra	45 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	450 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Šejk**	100	60	40	20
 **Fatima**	60	32	16	8
 **Šavle**	32	16	8	×
 **Aladin**	24	8	4	×
 **A (Eso)**	16	6	2	×

	5x	4x	3x	2x
 **K (Král)**	16	6	2	×
 **Q (Královna)**	8	4	1	×
 **J (Kluk)**	8	4	1	×
 **10 (Desítka)**	4	2	1	×
 **9 (Devítka)**	4	2	1	×

PIXI FALL

PIXI FALL je 5 válcová videohra (3 symboly na 1 válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje bleděmodrý divoký symbol "W" (Wild), barevný extra divoký symbol "W" (Extra Wild), mystery symbol "HVĚZDA", bonusový scatter symbol "ZELENÁ KOULE", bonusovou hru "10 HER ZDARMA" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Meloun


Citrón


Třešně


Hrozen


Švestka


Pomeranč


Hvězda
Mystery symbol


Zelená koule
Bonusový „scatter“ symbol


Oranžová příšera


Modrá příšera


Červená příšera


Fialová příšera


Žlutá příšera


Zelená příšera


Wild
Divoký symbol


Extra Wild
Extra divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád (1 kaskáda = 2x; 2 kaskáda = 3x; 3 kaskáda = 4x,... atd.). Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou a celková výhra může být násobena maximálně jedenáctinásobkem (11x). Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol




Bleděmodrý symbol "W" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE", barevného extra divokého symbolu "W" a mystery symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol "W", který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA", pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "ZELENÁ KOULE" je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol "příšery" a vytvoří tak výherní kombinaci s "kaskádovým" efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Mystery symbol



Symbol "HVĚZDA" funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů "HVĚZDA " napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN". Každý symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol "otazníku" se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra "MYSTERY WIN" aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly "otazník" za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, se roztočí a zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Tento cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád, avšak maximálně jedenáctinásobkem (11x).
- Bleděmodrý divoký symbol "W" a barevný extra divoký symbol "W" nahrazují jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA".
- Barevný extra divoký symbol "W" se v průběhu hry objevuje zcela náhodně.
- 3 nebo více bonus scatter symbolů "ZELENÁ KOULE" aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Vyskytne-li se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol.
- 3 a více symbolů "HVĚZDA" aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou u každého symbolu "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zelená příšera**	15	10	5
 **Žlutá příšera**	15	10	5
 **Fialová příšera**	10	5	2
 **Červená příšera**	10	5	2
 **Modrá příšera**	10	5	2
 **Oranžová příšera**	10	5	2
 **Pomeranč**	4	3	1
 **Švestka**	4	3	1
 **Hrozen**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1
 **Citrón**	3	2	1
 **Meloun**	3	2	1

SAVANNA SUNRISE DELUXE

SAVANNA SUNRISE DELUXE je 5 válcová videohra (4 symboly na válec)a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MODRÝ DIAMANT", scatter bonus symbol "KMENOVÉ MASKY", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Nosorožec


Slon


Lev


Kmenové Masky
Bonus „scatter“ symbol


Modrý Diamant
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců klepnutím přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "KMENOVÉ MASKY". Každý aktivní *divoký* symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každém bonusovém otočení a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový scatter symbol. 3 bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každém otočení a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Tři bonusové scatter symboly "KMENOVÉ MASKY" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "KMENOVÉ MASKY".
- V průběhu bonusové hry se divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" stává pohyblivým a posouvá se zprava doleva o jednu pozici po každém bonusovém otočení.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lev**	200	160	40
 **Slon**	160	60	16
 **Nosorožec**	40	16	6
 **A** (Eso)	6	4	1
 **K** (Král)	6	4	1
 **Q** (Královna)	4	2	1
 **J** (Kluk)	4	2	1

SEASONS

SEASONS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "BONUS", 4 typy bonusových her a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů). Obří symboly se mohou zobrazit kdykoli a kdekoli po dobu standardní nebo bonusové hry. Každý symbol uvedený ve výherní tabulce může nabýt formu "obřího" symbolu včetně divokého symbolu "WILD".

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Medvěd



Bonus
Bonusový scatter symbol



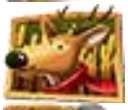
Divočák



Liška



Vlk



Jelen



Zajíc



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními."

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádku) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud je 3 a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru v návaznosti na aktuální typ aktivního bonusového symbolu.
- Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "multiplikátorem výhry".

- Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "scatter" symbolem.
- Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a dalšími 5, 10 anebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností.
- Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a speciálním "sticky" symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Wild** Divoký symbol	250	50	10
 **Zajíc**	100	20	5
 **Jelen**	100	20	5
 **Vlk**	60	15	5
 **Liška**	60	15	5
 **Divočák**	40	10	2
 **Medvěd**	40	10	2
 **A** (Eso)	20	5	1
 **K** (Král)	20	5	1
 **Q** (Královna)	20	5	1

	5x	4x	3x
 **J** (Kluk)	20	5	1

SPACE ADVENTURE

SPACE ADVENTURE je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "RAKETA", bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

 **9** (Devítka)

 **10** (Desítka)

 **J** (Kluk)

 **Q** (Královna)

 **K** (Král)

 **A** (Eso)

 **Družice**

 **Robot**

 **Planeta**

 **Pistole**

 **Kosmonaut**

 **Mimozemšťan**

 **Raketa**
Bonus „scatter“ symbol

 **Wild**
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA. Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).



Scatter symbol



Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrána za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v divoký symbol "WILD".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "RAKETA".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonus scatter symboly "RAKETA" na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	30 000 Kč	maximální výhra	300 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Mimozemšťan**	200	60	40	20
 **Kosmonaut**	80	32	16	8

	5x	4x	3x	2x
 **Planeta**	32	16	8	×
 **Pistole**	32	16	8	×
 **Robot**	24	8	4	×
 **Družice**	24	8	4	×
 **A** (Eso)	16	6	2	×
 **K** (Král)	16	6	2	×
 **Q** (Královna)	8	4	1	×
 **J** (Kluk)	8	4	1	×
 **10** (Desítka)	4	2	1	×
 **9** (Devítka)	4	2	1	×

SUPER REELS DELUXE

SUPER REELS DELUXE je 5 válcová videohra (4 symboly na válec)a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol a bonusovou hru "SUPER RESPIN".

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Oranžová Superžena


Zelená Superžena


Zlatý Superman


Červený Superman


Modrý Superman


Mystery


Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus


"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo

vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 4x symbol "ZLATÝ SUPERMAN" na všech pozicích prvního válce aktivují "SUPER RESPIN" bonus se 2 bonusovými otočeními zdarma.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více "MYSTERY" symbolů aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	45 Kč	maximální sázka	450 Kč
maximální výhra	49 500 Kč	maximální výhra	495 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	2 430 Kč až 4 860 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Mystery**	5–50	1–10	0,20–2	x
 **Wild** (Divoký symbol)	50	10	2	x
 **Modrý Superman**	20	4	1	x

	5x	4x	3x	2x
 **Červený Superman**	20	4	1	x
 **Zlatý Superman**	12	3	1	0,40
 **Zelená Superžena**	8	2	0,40	x
 **Oranžová Superžena**	8	2	0,40	x
 **A** (Eso)	4	1	0,20	x
 **K** (Král)	4	1	0,20	x
 **Q** (Královna)	4	1	0,20	x
 **J** (Kluk)	4	1	0,20	x

SUPER STAR 27

SUPER STAR 27 je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "JOKER" (Žolík), bonusový mystery symbol "SUPER STAR" s bonusem "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozno


Meloun


Zvonek


Šťastná sedmička



BAR


Joker (Žolík)
Divoký symbol



Super Star
Mystery symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "JOKER" (Žolík) je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo.

Mystery symbol



Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je divoký symbol neaktivní,

hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 4x do 150x. V opačném případě, kdy je divoký symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 2x do 75x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poličku KREDITY.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna výši sázky, která je přednastavena v konfiguraci hry na jedno herní kolo.
- Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	15 000 Kč	maximální výhra	150 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/20 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		Divoký symbol neaktivní	**Divoký symbol aktivní**
		Výhra při 1 Kč	**Výhra při 20 Kč**
3x	**Super star** Mystery symbol	4–150	40–1500
3x	**BAR**	60	600
3x	**Joker** Divoký symbol	60	600
3x	**Šťastná sedmička**	60	600

		Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
		Výhra při 1 Kč	Výhra při 20 Kč
3x	 **Zvon**	20	200
3x	 **Meloun**	20	200
3x	 **Hrozen**	8	80
3x	 **Švestka**	8	80
3x	 **Pomeranč**	4	80
3x	 **Citrón**	4	40
3x	 **Třešně**	4	40

TORNADO BILL

TORNADO BILL je 5 válcová videohra se (4 symboly na válec)a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje putující divoký symbol "TORNADO BILL", klasický divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN", mystery symbol "FAST WIN", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Keř


Lebka


Kaktus


Klobouk


Pistole


Větrný mlýn
Bonus „scatter“ symbol


Fast Win
Mystery symbol


Wild
Klasický „divoký“ symbol


Tornado Bill
Putující „divoký“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Putující *divoký* symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v *divoký* symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Symbol "FAST WIN" funguje jako *tajemný* (mystery) neboli *náhodný* symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40ti násobku aktuální výše sázky a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, jeli po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci a nikdy není součástí výherní kombinace.
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se pohybuje v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr změní v divoký symbol "WILD" (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN").
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x)
- Mystery symbol "FAST WIN" odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40ti násobku aktuální výše sázky.
- Bonusový scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN" se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři scatter symboly na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným multiplikátorem výhry (1x–5x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
  –

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pistole**	200	60	40	20
 **Klobouk**	80	32	16	8
 **Kaktus**	32	16	8	x
 **Lebka**	24	8	4	x
 **Keř**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

TREASURE BOX 2

TREASURE BOX je videohra s 5 válci (3 symboly na válec) a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje *mystery* (tajemný) symbol "TREZOR", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" a bonusovou hru "TREASURE HUNT".

HERNÍ SYMBOLY



Třešeň



Pomeranč



Švestky



Hrozny



Meloun



Zlatá sedmička



Trezor
Mystery symbol



Hvězda
Scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výherních kombinací s bonusovým scatter symbolem "HVĚZDA", které jsou kalkulovány také zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Symbol "HVĚZDA" je *scatter* symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více *scatter* symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se *scatter* symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol



Symbol "TREZOR" je bonusový mystery (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových mystery symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový mystery symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke

kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu "HVĚZDA", u kterého jsou výhry kalkulovány i zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Tři a více bonusových symbolů "TREZOR" na jakékoliv pozici napříč všemi válci spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT".
- Každý bonusový symbol "TREZOR", který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může ale i nemusí ukrývat náhodnou výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	50 Kč	maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	2 700 Kč až 5 400 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Trezor** Bonusový symbol	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	x
 **Zlatá sedmička**	1 000	200	20	x
 **Meloun**	100	40	10	x
 **Hrozen**	40	10	4	x
 **Švestka**	40	10	4	x

	5x	4x	3x	2x
 **Pomeranč**	40	10	4	x
 **Třešeň**	40	10	4	1
 **Hvězda** Scatter symbol	50	10	2	x

TREASURES OF ASGARD

TREASURES OF ASGARD je videohra s 5 válci, (3 symboly na válec)a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LOKI", bonusový scatter symbol "BONUS" (Asgard), bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Jörmungadr
Mořský had



Fenrir
Vlk



Freyja



Thor



Frigga



Odin



Loki
Divoký symbol



Bonus
Bonusový scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

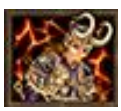
Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LOKI" je *divoký* symbol symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" (Asgard), a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které

vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "LOKI" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "BONUS" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "LOKI" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "BONUS" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Odin**	200	60	40	20
 **Frigga**	80	32	16	8
 **Thor**	32	16	8	x

	5x	4x	3x	2x
 **Freyja**	24	8	4	x
 **Fenrix** Vlk	16	6	2	x
 **Jörmungandr** Mořský had	16	6	2	x
 **A** (Eso)	8	4	1	x
 **K** (Král)	8	4	1	x
 **Q** (Královna)	4	2	1	x
 **J** (Kluk)	4	2	1	x

TRIPLE WILD 7

TRIPLE WILD SEVEN je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "777", bonusový scatter symbol "ZVONKY", bonusovou hru "MYSTERY" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Wild 777
Divoký symbol



Zvonek
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "777" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "ZVONKY" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válce s tímto symbolem se znovu protočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové scatter symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Zvonek** Bonusový „scatter" symbol	2–100 (náhodná výhra)
 **Wild 777** Divoký symbol	100
 **Meloun**	16
 **Hrozny**	8
 **Švestka**	4
 **Pomeranč**	3
 **Citrón**	2
 **Třešně**	2

WILD COOKIES

WILD COOKIES je 5 válcová hra se (4 symboly na válec) a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol, bonusový scatter symbol "BONUS", bonusová otočení zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Kobliha


Zmrzlina


Bonbón


Wild
Divoký symbol


Mystery


Bonus
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu. Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci,

tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců (4 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru s 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma dle počtu scatter symbolů.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Bonus**	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
 **Mystery**	20–250	5–50	1–10
 **Wild**	250	50	10

	5x	4x	3x
 **Bonbón**	100	20	5
 **Zmrzlina**	100	20	5
 **Kobliha**	60	15	5
 **A** (Eso)	40	10	2
 **K** (Král)	40	10	2
 **Q** (Královna)	20	5	1
 **J** (Kluk)	20	5	1
 **10** (Desítka)	20	5	1
 **9** (Devítka)	20	5	1

WILD FLAME SEVENS

WILD FLAME SEVENS je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD FLAME", bonusový scatter symbol "RESPIN", bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma, a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Zelený BAR


Žlutý BAR


Červený BAR


Dolar


Červená sedmička


Ohnivá sedmička


Respin
Bonusový „scatter“ symbol


Wild Flame (horní polovina)
Divoký symbol


Wild Flame (spodní polovina)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci kromě bonusového *scatter* symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu (RESPIN). Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na

výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce.
Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "WILD FLAME" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN".
- Divoký symbol "WILD FLAME" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace na jedné výherní linii dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "RESPIN", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud se během bonusových otočení na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly, jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	41 800 Kč	maximální výhra	418 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Ohnivá sedmička**	100
 **Červená sedmička**	16
 **Dolar**	8

	3x
 **Červený BAR**	4
 **Žlutá BAR**	3
 **Zelený BAR**	2
 **Třešně**	1

PIRATE ADVENTURES

PIRATE ADVENTURES je 5 válcová hra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LEBKA a KOSTI", bonusový scatter symbol "KOMPAS" (Bonus), dva bonusové symboly "ČERNÁ VLAJKOVÁ LOĎ" a "ČERVENÁ VLAJKOVÁ LOĎ", dvě nezávislé bonusové hry s 10 bonusovými otočeními a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Dělo


Truhla


Pirátská loď


Pirát


Lebka a kosti
Divoký symbol



Kompas (Bonus)
Bonusový „scatter“ symbol


Černá vlajková loď
Bonusový symbol


Červená vlajková loď
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci, která může být rozšířena o další shodné symboly na čtvrtém a pátém válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně). Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních

linií. Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol



Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď



Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10-ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními.

Červená vlajková loď



Když předehru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně).
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus).
- Každý divoký symbol na aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (x2).
- Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na jakékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", která určí typ bonusové hry.
- "Černá vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními. Pokud je po dobu bonusového otočení vytvořena výherní kombinace, všechny výherní symboly z výherní kombinace jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí.
- "Červená vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "EXTRA FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními, během kterých je náhodně vybraný jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů a stává se tak "extra" symbolem po celou dobu bonusové hry,

což znamená, že tento symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie aby vytvořil výherní kombinaci.

- Dalších 10 bonusových otočení může hráč získat v průběhu každé bonusové hry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pirát**	200	60	40	20
 **Pirátská loď**	80	32	16	8
 **Truhlice**	32	16	8	x
 **Dělo**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

NICE PRICE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NICE PRICE je 4válcová videohra se 3 řadami a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje funkci přídavné BONUSOVÉ LINIE a divoký WILD symbol s funkcí multiplikátoru.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY


7 (Sedmička)


Hrozny


Pomeranč

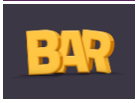

Třešně


WILD (Divoký symbol)


Meloun


Švestka


Citrón



BAR

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY


DIVOKÝ SYMBOL

Divoký **WILD** symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

Výhra x8

Jakýkoliv symbol	W	W	W

Výhra x4

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W	W

Výhra x2

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W



BONUSOVÁ LINIE

Při každém roztočení válců je vytvořena náhodná **BONUSOVÁ LINIE** náhodným označením 4 pozic pro symboly, pomocí bonusových rámečků. 3 nebo 4 stejné symboly v bonusových rámečcích vytváří další výherní kombinaci

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 81 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z **BONUSOVÉ LINIE**
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- BONUSOVÁ LINIE je vytvořena náhodným označením 4 pozic pro symboly.
- Divoký WILD symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie, jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **7** (Sedmička)	800	80
 **Meloun**	300	30
 **Hrozny**	200	20
 **Švestka**	20	5
 **Citrón**	20	5
 **Pomeranč**	20	5
 **Třešně**	20	5
 **BAR**	10	5

NIGHTMARE SQUAD

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NIGHTMARE SQUAD je 5válcová hra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký symbol „**FESTER**“, funkci **MYSTERY BONUS** a bonusové otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



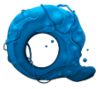
Fester
Divoký symbol



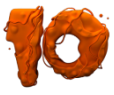
Casper



A
Eso



Q
Královna



10
Desítka



Náhrobní kámen
Scatter symbol



Krvavá Mary



Frankenstein



K
Král



J
Kluk



9
Devítka



Mystery
Scatter Symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol „**FESTER**“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**.



OTOČENÍ ZDARMA

Pokud dojde k udělení tří symbolů „**NÁHROBNÍ KÁMEN**“, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.



EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN.**



MYSTERY

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se bonusová funkce, s náhodnou výhrou v rozmezi min. a max. možné výhry pro aktuální sázku, dle výherní tabulky (příklad – sázka 5 Kč a 3 symboly **MYSTERY** = výhra jedné z hodnot sloupce **3x**, výherní tabulky).

STRUČNÝ SOUHRN

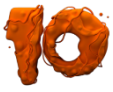
- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol „**FESTER**“ nahrazuje všechny symboly, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **NÁHROBNÍ KÁMEN** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se mystery bonus, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro zvolenou sázku, dle výherní tabulky.
- V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů přeměněno na **EXTRA WILD** symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN.**

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Fester** Divoký symbol	1 000	300	200
 **Krvavá Mary**	500	200	100
 **Casper**	400	160	80
 **Frankenstein**	160	80	40
 **A** Eso	120	40	20
 **K** Král	80	30	10
 **Q** Královna	80	30	10
 **J** Kluk	40	20	5
 **10** Desítka	40	20	5
 **9** Devítka	20	10	5

PRIMAL AGE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

PRIMAL AGE je 5válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol **WILD** s funkcí násobení, scatter symbol **BONUS** a bonusová otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombince jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu BONUS. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Pračlověk



Mamut



Kanec



Pták



Eso



Král



Královna



Kluk



Desítka



Devítka



Wild
Divoký symbol



Bonus
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **WILD** se rozpíná od své pozice na aktuálním válci směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.



SCATTER SYMBOL

Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **BONUS**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS**, a násobí výhru z kombinace, jíž je součástí, x2.
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pračlověk**	1 000	400	100	20
 **Mamut**	800	200	80	10
 **Kanec**	100	40	15	–
 **Pták**	50	20	10	–
 **Eso**	30	20	5	–
 **Král**	30	20	5	–
 **Královna**	20	10	5	–
 **Kluk**	20	10	5	–
 **Desítka**	15	10	5	–
 **Devítka**	15	10	5	–

WOODWOSE'S MAGIC

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

WOODWOSE'S MAGIC je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký **WILD** symbol, symboly měnící funkci **MLHA**, multiplikátor výher, divoký **EXTRA WILD** symbol, bonusová otočení zdarma a funkci respin.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Zajíc



Rys



Muflon



Vlk



Konev
Divoký symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol KONEV se může rozšířit na svém válci a přeměnit všechny symboly pod ním v divoký symbol, pokud je součástí výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.

MLHA



Během hry se může kdykoliv objevit MLHA, pokud na válcích nepadla výherní kombinace, a zaměnit několik nebo všechny symboly s jinými symboly za účelem vytvořit tak výherní kombinaci.

SOJKA



Kdykoliv během hry může přes obrazovku přeletět SOJKA a spustit jednu ze 4 bonusových funkcí:

- **EXTRA WILD**

SOJKA může přistát na jakémkoliv symbolu na válcích a přeměnit jej v divoký EXTRA WILD symbol. Každý aktivní EXTRA WILD symbol na výherní linii nahrazuje všechny symboly.

- **MULTIPLIKÁTOR VÝHRY**

Každá výherní kombinace aktuálního otočení bude vynásobena x2, x3, nebo x4 podle toho, jak vysoký multiplikátor SOJKA přinese.

- **RESPIN**

Všechny symboly, které vytvořily výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích, a válce se bez odečtení sázky znovu otáčejí za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace.

- **BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**

SOJKA může spustit 10 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.
- Sojka spouští jednu ze 4 bonusových funkcí: **EXTRA WILD, MULTIPLIKÁTOR VÝHRY, RESPIN, BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Vlk**	1 000	300	200	100
 **Muflon**	400	160	80	40
 **Rys**	160	80	40	–
 **Zajíc**	120	40	20	–
 **A** (Eso)	80	30	10	–
 **K** (Král)	80	30	10	–
 **Q** (Královna)	40	20	5	–
 **J** (Kluk)	40	20	5	–
 **10** (Desítka)	20	10	5	–
 **9** **(**Devítka)	20	10	5	–

RICH GARDEN

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

RICH GARDEN je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol **WILD** a scatter symboly **VOZÍK** a **KOŠÍK.**

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



Košík
Scatter symbol



Hrozny



Pomeranč



Jahoda



Jablko



Vozík
Scatter symbol



Zahradník



Boruůvka



Citrón



Hruška

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký WILD symbol se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci, pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci.

SCATTER SYMBOL – Vozík



Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík,** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci s výhrou pro aktuální výši sázky dle výherní tabulky.

SCATTER SYMBOL – Košík



Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol Košík se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za každou výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.
- Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Zahradník**	2 500	125	25	5
 **Hrozny**	350	60	20	-
 **Borůvka**	350	60	20	-
 **Pomeranč**	100	20	10	-
 **Citrón**	75	15	5	-
 **Jahoda**	75	15	5	-
 **Hruška**	75	15	5	-
 **Jablko**	75	15	5	-
 **Vozík**	500	100	25	-
 **Košík**	-	-	100	-

BLAZING REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

BLAZING REELS je 5válcová hra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol SEDMIČKA a scatter symbol HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Sedmička
Divoký symbol



Švestka



Pomeranč



Třešně



Hrozen



Meloun



Citrón



Hvězda
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

SCATTER SYMBOL



3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.
- 3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Sedmička** Divoký symbol	200	80	8
 **Hrozen**	80	16	4
 **Švestka**	40	8	4
 **Meloun**	40	8	4
 **Pomeranč**	20	4	2
 **Citrón**	20	4	2
 **Třešně**	20	4	2
 **Hvězda** Scatter symbol	4 000	160	40

FLAMING SPINS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

FLAMING SPINS je 5válcová hra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol WILD a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



HVĚZDA
Scatter symbol



Hrozen



Bar



Pomeranč



Třešně



ZVONY
Scatter symbol



Sedmička



Meloun



Švestka



Citrón

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90,5 % až 98 %	výherní podíl	90,5 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 17 100 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 171 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Sedmička**	1 500	100	25	5
 **Hrozen**	250	50	20	
 **Meloun**	250	50	20	
 **Bar**	100	25	10	
 **Švestka**	50	15	5	
 **Pomeranč**	50	15	5	
 **Citrón**	50	15	5	
 **Třešně**	50	15	5	
 **ZVONY** Scatter symbol	1 000	200	30	
 **HVĚZDA** Scatter symbol			200	

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol 777 a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii, tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



777
Divoký symbol



HVĚZDA
Scatter symbol



Zlatý BAR



Bronzový BAR



Švestka



Citrón



ZVONY
Scatter symbol



Meloun



Stříbrný BAR



Pomeranč



Třešně

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Meloun**	2 500	125	25	5
 **Zlatý BAR**	350	60	20	-
 **Stříbrný BAR**	350	60	20	-
 **Bronzový BAR**	100	20	10	-
 **Pomeranč**	75	15	5	-
 **Švestka**	75	15	5	-
 **Třešně**	75	15	5	-
 **Citrón**	75	15	5	-
 **ZVONY** Scatter symbol	500	100	25	-
 **HVĚZDA** Scatter symbol	-	-	100	-

4 SPIN

4 SPIN je 4válcová hra s 10 výherními liniemi v základní hře. Hra obsahuje divoký symbol, symbol mystery a bonusovou hru s 10 volnými zatočeními.

HERNÍ SYMBOLY



Červená sedmička



Třešně



Meloun



Žlutá sedmička
(divoký symbol)



Hrozny



Hvězda
(Mystery symbol)



Švestka



Bonus
(Bonusová hra)



Pomeranč



Citrón

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Všechny výherní kombinace jsou dosahované zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie). Pro dosažení výhry jsou vyžadovány 3 stejné symboly zleva, nebo zprava, podle výherní tabulky. Pokud se objeví 4 stejné symboly, znamená to, že hráč obdrží výhru i za 3 symboly zleva i 3 symboly zprava.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol ŽLUTÁ SEDMIČKA nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů BONUS.

MYSTERY SYMBOL



3 symboly HVĚZDA na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku.

BONUS



3 a více symbolů BONUS na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma. V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross (27 kombinací zleva doprava a 27 kombinací zprava doleva). V bonusové hře je sázka neměnná a stejná jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

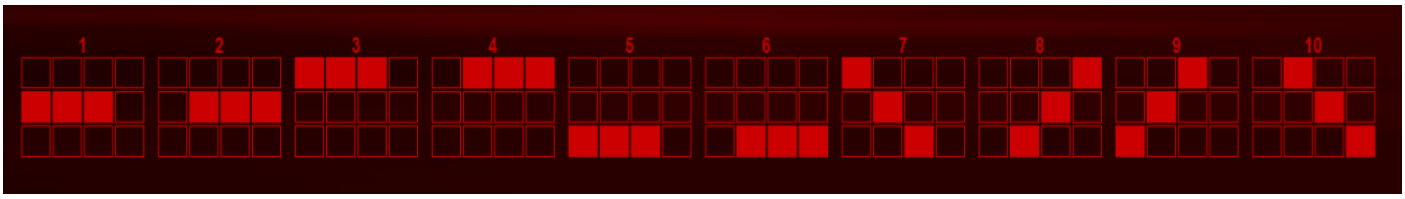
STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 10 výherních linií (54 kombinací v bonusové hře)
- V základní hře jsou všechny výherní kombinace dosahované zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie). Pro dosažení výhry jsou vyžadovány 3 stejné symboly zleva, nebo zprava, podle výherní tabulky.
- Pokud se objeví 4 stejné symboly, znamená to, že hráč obdrží výhru i za 3 symboly zleva i 3 symboly zprava.
- Divoký symbol ŽLUTÁ SEDMIČKA nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů BONUS.
- 3 symboly HVĚZDA na výherní linii tvoří „Mystery Win“
- 3 a více symbolů BONUS na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma.
- V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

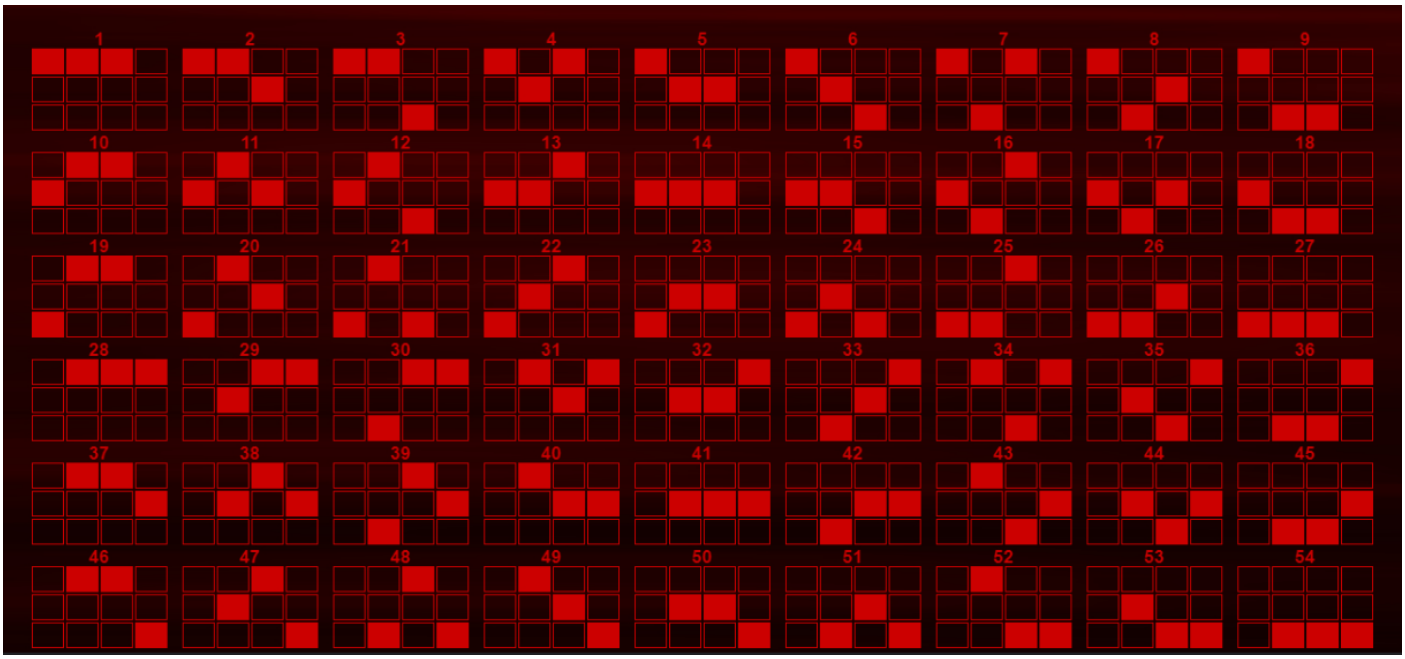
JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	42 000 Kč	maximální výhra	420 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ KOMBINACE BĚHEM BONUSOVÉ HRY



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Červená sedmička	300
Žlutá sedmička (divoký symbol)	200
Hvězda (Mystery symbol)	10–2 100
Meloun	100
Hrozny	80
Švestka	40
Pomeranč	40
Citrón	20
Třešně	10

APPARATUS

APPARATUS je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s až 30 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, a bonusová otočení zdarma s funkcí RESPIN.

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 5, 10, 20, nebo 30 výherních linií na jedno herní kolo. Maximální možná sázka je 900 Kč v režimu kasino a 90 Kč v režimu herna.

HERNÍ SYMBOLY



WILD (Divoký symbol)



Růžový robot



Žlutý robot



Červený robot



Zelený robot



Modrý robot



A (Eso)



K (Král)



Q (Královna)



J (Kluk)



SCATTER

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na výherní linii (kromě symbolu SCATTER) tvoří výherní kombinaci. Hráč má možnost nastavit si počet aktivních výherních linií. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 výherní linii.

BONUSOVÁ HRA



7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč třemi prostředními válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů). V průběhu bonusových zatočení zdarma jsou symboly, které vytvoří výherní kombinaci, drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit aktuální výherní kombinaci. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové, nebo rozšiřovány stávající výherní kombinace (funkce RESPIN). V opačném případě hra pokračuje dalším bonusovým zatočením zdarma. Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

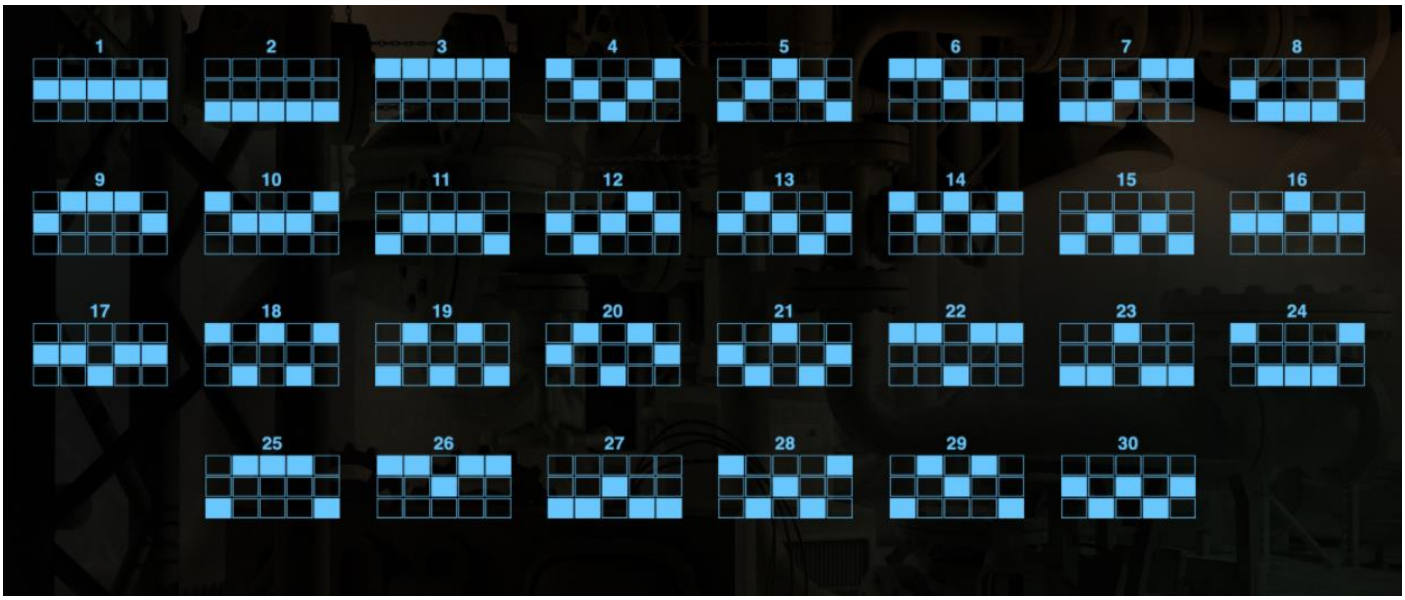
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a až 30 výherních linií.
- Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 5, 10, 20, nebo 30 výherních linií na jedno herní kolo.
- Maximální možná sázka je 900 Kč v režimu kasino a 90 Kč v režimu herna.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- 7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč třemi prostředními válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma.
- V průběhu bonusových zatočení zdarma je aktivní funkce RESPIN.
- Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	90 Kč	maximální sázka	900 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 240 Kč až 16 200 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	32 400 Kč až 162 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč na všech 30 výherních linií (300 Kč). Všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
WILD (Divoký symbol)	5 000	2 500	500	100
Růžový robot	500	200	100	50
Žlutý robot	450	200	100	40
Červený robot	400	150	80	X
Zelený robot	300	150	80	X
Modrý robot	250	150	60	X
A (Eso)	200	100	40	X
K (Král)	200	100	40	X

		5x	4x	3x	2x
	**Q** (Královna)	150	80	20	X
	**J** (Kluk)	150	80	20	X
		9x	**8x**	**7x**	
	**SCATTER**	30 bonusových zatočení zdarma	15 bonusových zatočení zdarma	7 bonusových zatočení zdarma	

APPARATUS 2

APPARATUS 2 je 5válcová hra (4 symboly na válec) s až 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol a bonusová otočení zdarma s funkcí RESPIN.
Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních linií na jedno herní kolo. Maximální možná sázka ve hře je 1000 Kč (100 Kč herna).

HERNÍ SYMBOLY



WILD (Divoký symbol)



Růžový robot



Žlutý robot



Červený robot



Zelený robot



Modrý robot



A (Eso)



K (Král)



Q (Královna)



J (Kluk)



SCATTER

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na výherní linii (kromě symbolu SCATTER) tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 výherní linii.

BONUSOVÁ HRA



10, 11 nebo 12 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč třemi prostředními válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů). V průběhu bonusových zatočení zdarma jsou symboly, které vytvoří výherní kombinaci, drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit aktuální výherní kombinaci. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové, nebo rozšiřovány stávající výherní kombinace (funkce RESPIN). V opačném případě, hra pokračuje dalším bonusovým zatočením zdarma. Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

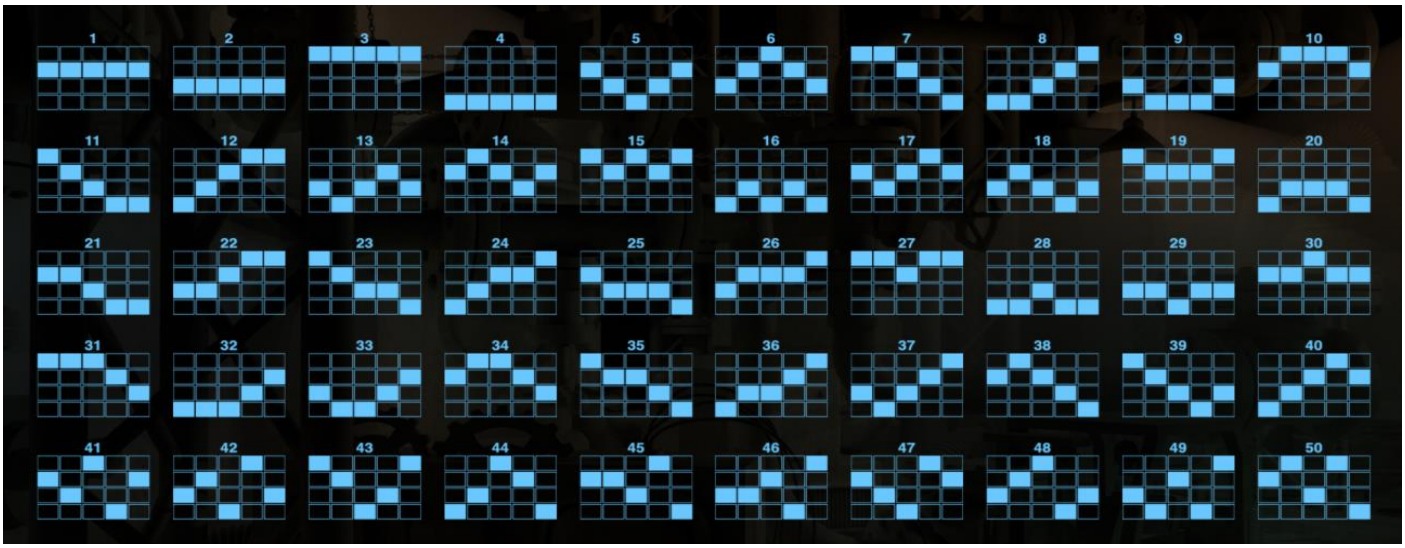
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a až 50 výherních linií.
- Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních linií na jedno herní kolo.
- Maximální možná sázka ve hře je 1000 Kč v kasinu a 100 Kč v herně.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- 10, 11 nebo 12 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč třemi prostředními válci spustí 7, 15 nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů).
- V průběhu bonusových zatočení zdarma je aktivní funkce RESPIN
- Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč na všech 50 výherních linií (500 Kč). Všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **WILD** (Divoký symbol)	5 000	2 500	500	100
 **Růžový robot**	500	200	100	50
 **Žlutý robot**	450	200	100	40
 **Červený robot**	400	150	80	X
 **Zelený robot**	300	150	80	X
 **Modrý robot**	250	150	60	X
 **A** (Eso)	200	100	40	X
 **K** (Král)	200	100	40	X

		5x	4x	3x	2x
	**Q** (Královna)	150	80	20	X
	**J** (Kluk)	150	80	20	X
		12x	**11x**	**10x**	
	**SCATTER**	30 bonusových zatočení zdarma	15 bonusových zatočení zdarma	7 bonusových zatočení zdarma	

MIGHT OF LIGHT

MIGHT OF LIGHT je 5válcová hra (4 symboly na každém válci) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, funkci RESPIN a bonusovou hru.

HERNÍ SYMBOLY



Q (Královna)



Scatter (Bonusová hra)



A (Eso)



K (Král)



Hvězda chaosu



Luk



Hrom



Trojzubec



Héra



Demeter



Zeus



Poseidon



WILD (Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolu, který se počítá napříč prvním, až třetím válcem. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

RESPIN (naskládaný 4x)



Pokud se na prvním válci objeví 4 symboly ZEUS, spustí se 2 respiny (dotočení) s cílem vyplnit válce 2, 3, 4 a 5 co nejvíce symboly ZEUS a WILD symbolu v průběhu těchto 2 dotočení.

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu.

SCATTER SYMBOL



Pokud se objeví 3 Scatter symboly napříč prvním, až třetím válcem, získává hráč 10 bonusových zatočení zdarma. V průběhu těchto zatočení lze získat další bonusová zatočení, stejným způsobem. V průběhu bonusových zatočení je aktivní funkce RESPIN (symbol ZEUS). Bonusová hra je hrána za stejnou, neměnnou sázku, se kterou byla spuštěna.

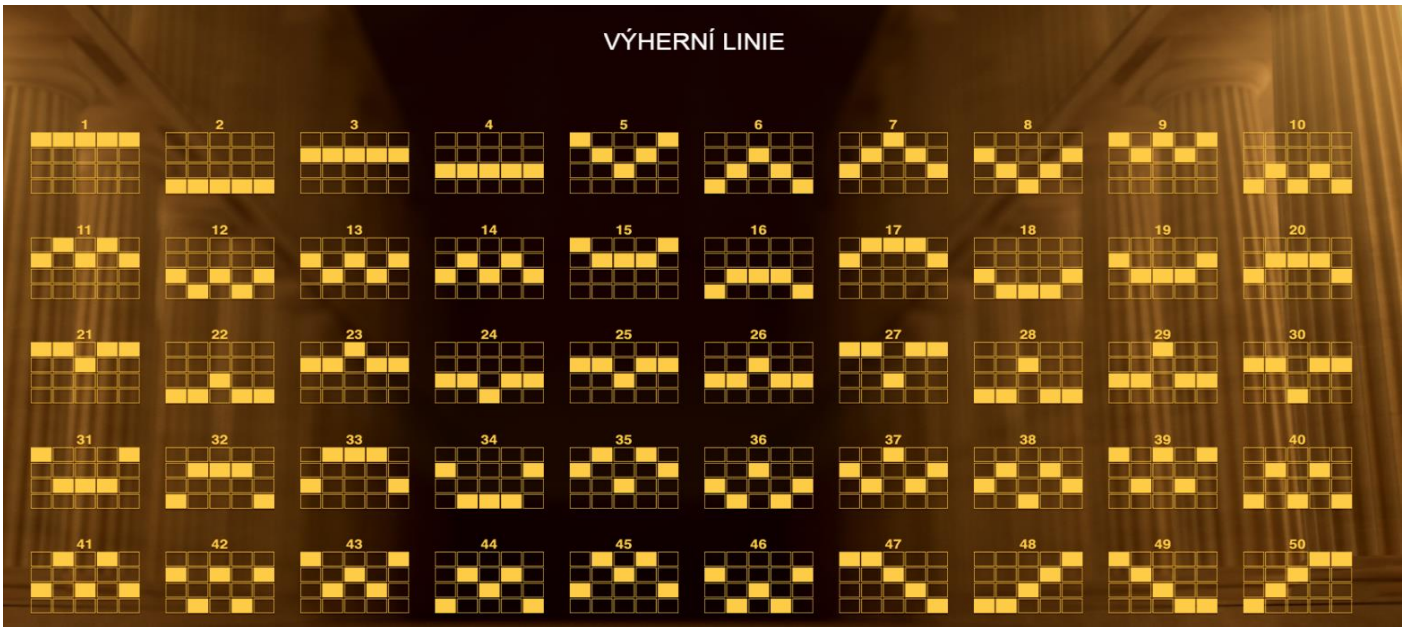
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řády a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- 4 symboly ZEUS na prvním válci spouštějí funkci RESPIN (2 dotočení)
- Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolu
- 3 Scatter symboly napříč prvními třemi válci spouští 10 bonusových zatočení zdarma
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	92,5 % až 98 %	výherní podíl	92,5 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 13 500 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 135 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Zeus**	35	13	5	1
 **Poseidon**	35	13	4	X
 **Héra**	35	13	4	x
 **Demeter**	35	13	4	x
 **Hrom**	35	10	3	x
 **Trojzubec**	35	10	3	x
 **Hvězda chaosu**	35	10	3	x

	5x	4x	3x	2x
 **Luk**	35	10	3	x
 **A** (Eso)	25	6	1	x
 **K** (Král)	25	6	1	x
 **Q** (Královna)	25	6	1	x

MOUNTAIN LEGENDS

MOUNTAIN LEGENDS je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "HORSKÝ VÝHLED" a bonusovou hru "STICKY FREE SPINS“.

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



K (Král)



Jelen



Panter



Vlk



Táborák (Divoký symbol)



Q (Královna)



A (Eso)



Koza



Liška



Medvěd



Horský výhled (Scatter symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Níže vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

Symbol	Medvěd	Vlk	Liška	Panter	Koza, Jelen	A, K	Q, J
Minimální počet pro výherní kombinaci	2x	2x	3x	3x	3x	3x	3x

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

SCATTER SYMBOL



Symbol "HORSKÝ VÝHLED" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

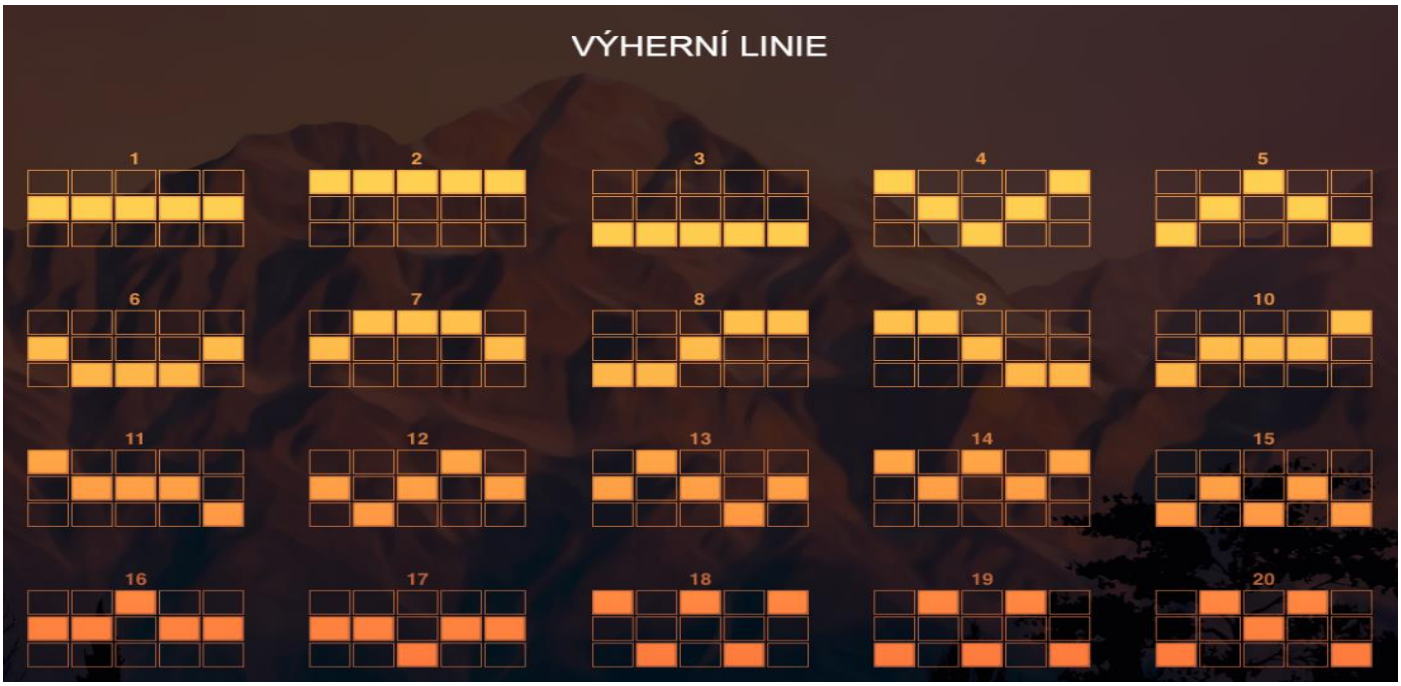
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové scatter symboly "HORSKÝ VÝHLED" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Medvěd**	1 000	300	200	100
 **Vlk**	400	160	80	40
 **Liška**	160	80	40	x
 **Panter**	120	40	20	x
 **Koza**	80	30	10	x
 **Jelen**	80	30	10	x
 **A** (Eso)	40	20	5	x

	5x	4x	3x	2x
 **K** (Král)	40	20	5	x
 **Q** (Královna)	20	10	5	x
 **J** (Kluk)	20	10	5	x

MOUNTAIN LEGENDS 2

MOUNTAIN LEGENDS 2 je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol s extra multiplikátorem, bonusové otočky zdarma s funkcí respin.

HERNÍ SYMBOLY



K (Král)



Panter



Vlk



Táborák (Divoký symbol)



A (Eso)



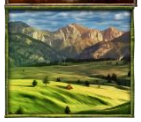
Koza



Liška

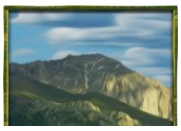


Medvěd



Horský výhled (Scatter symbol)

BONUSOVÉ SYMBOLY



Horský výhled Horní část



Horský výhled Střední část



Horský výhled Spodní část



Horský výhled Horní část



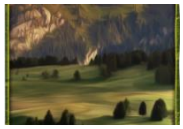
Horský výhled Střední část



Horský výhled Spodní část



Horský výhled Horní část



Horský výhled Střední část



Horský výhled Spodní část

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na alespoň 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Symbol TÁBORÁK je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

BONUSOVÝ SCATTER SYMBOL



Bonusový scatter symbol HORSKÝ VÝHLED se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajícími volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol TÁBORÁK je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED a násobí výhru 2x.
- HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	25 000 Kč	maximální výhra	250 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Medvěd**	2 000	1 600	400
 **Vlk**	1 600	600	160
 **Liška**	400	160	60
 **Panter**	60	40	10
 **Koza**	60	40	10
 **A** (Eso)	40	20	10
 **K** (Král)	40	20	10

MULTI SPIN

MULTI SPIN je 4 válcová hra (3 symboly na válec). Hra obsahuje funkci EXTRA MULTIPLIKÁTOR.

HERNÍ SYMBOLY



Bar



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Šťastná Sedmička



Multi Spin (Extra Multiplikátor)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva tvoří výherní kombinaci. Hra má 81 výherních kombinací. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

EXTRA MULTIPLIKÁTOR



Každý symbol MULTI SPIN zvyšuje hodnotu EXTRA MULTIPLIKÁTORU pro současnou sázku až 6ti násobně. (x2, x4, x6) Další dosažená výherní kombinace je násobena současnou hodnotou EXTRA MULTIPLIKÁTORU, poté se jeho hodnota vrátí na x1.
Multiplikátor je aktivní pro každou hodnotu sázky zvlášť, tak aby bylo možné multiplikátor nasbírat na všech možných hodnotách sázek.

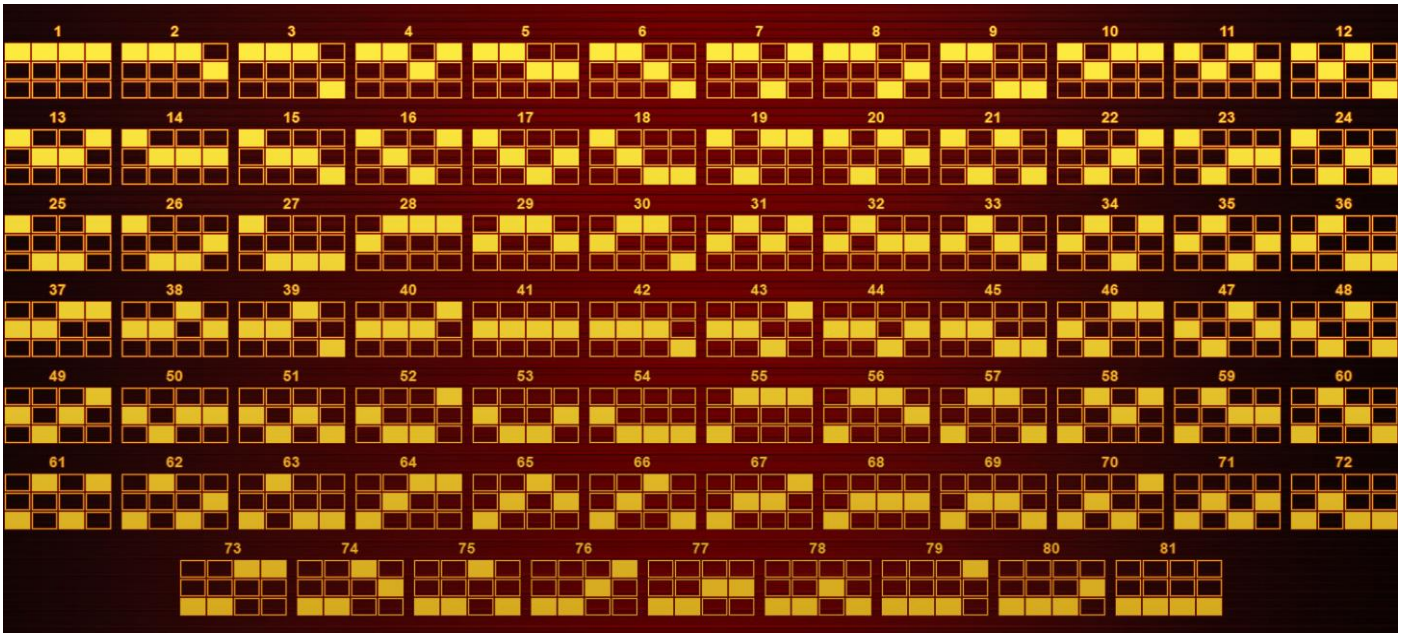
STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a až 81 výherních kombinací.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci.
- Symbol MULTI SPIN kdekoliv na válcích zvyšuje hodnotu EXTRA MULTIPLIKÁTORU pro současnou sázku až 6ti násobně. (x2, x4, x6).
- Po použití multiplikátoru se jeho hodnota vrátí na x1.
- Multiplikátor je aktivní pro každou hodnotu sázky zvlášť.
- Výhry z jednotlivých kombinací se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Šťastná sedmička**	200	100
 **Meloun**	100	50
 **Hrozen**	40	25
 **Švestka**	40	25
 **Pomeranč**	20	5
 **Citrón**	20	5
 **Třešně**	15	5
 **Bar**	15	5

SAND'S TREASURE

SAND'S TREASURE je 5 válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký-scatter symbol GOLDEN SCARAB a bonusová otočení zdarma.

HERNÍ SYMBOLY



Golden Scarab
(Divoký-scatter symbol)



Ra



Horus



Sobek



Anubis



A (Eso)



K (Král)



Q (Královna)



J (Kluk)



10 (Desítka)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu GOLDEN SCARAB. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

BONSUOVÁ HRA



3 nebo více symbolů GOLDEN SCARAB na jakékoliv pozici napříč válci spouští 10 bonusových roztočení zdarma. Předtím, než začne bonusová hra, hráč musí obdržet symbol Golden Bonus, který uděluje extra výhru během bonusové hry. Během bonusové hry se symbol Golden Bonus může rozšířit tak, aby pokryl 3 pozice na válci a počítá se jako běžný symbol, ale i na nesousedících pozicích a na všech aktivních výherních liniích (rozšiřování je spuštěno pouze, pokud je přítomný dostatek symbolů k udělení výhry). GOLDEN SCARAB nenahrazuje symbol Golden Bonus během bonusové hry. Během bonusové hry může být získáno dalších 10 bonusových roztočení zdarma se stejným symbolem Golden Bonus.

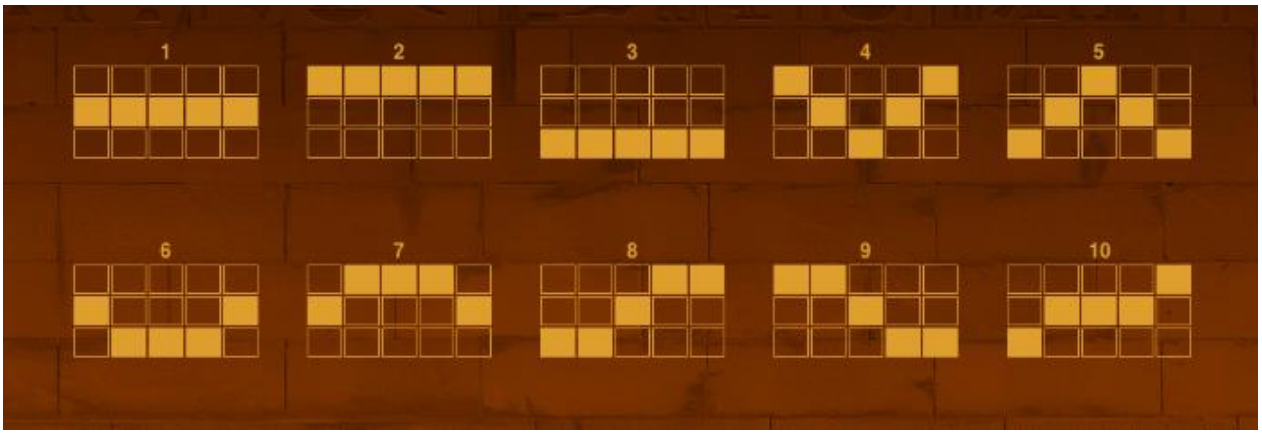
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu GOLDEN SCARAB
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linie.
- 3 nebo více symbolů GOLDEN SCARAB na jakékoliv pozici napříčí válci spouští 10 bonusových roztočení zdarma
- Před bonusovou hrou hráč obdrží symbol Golden Bonus
- Během bonusové hry se symbol Golden Bonus může rozšířit aby pokryl 3 pozice na válci a počítá se i na nesousedících pozicích a na všech aktivních výherních liniích.
- Během bonusové hry GOLDEN SCARAB nanahrazuj Golden Bonus.
- Během bonusové hry může hráč získat dalších 10 bonusových roztočení zdarma.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Ra**	2 500	1 000	100	10
 **Horus**	2000	400	40	5
 **Anubis**	750	100	30	5
 **Sobek**	750	100	30	5
 **A** (Eso)	150	40	5	X
 **K** (Král)	150	40	5	X
 **Q** (Královna)	100	25	5	X
 **J** (Kluk)	100	25	5	X
 **10** (Desítka)	100	25	5	X
 **Golden Scarab** (Divoký-Scatter symbol)	2 000	200	20	X

STICKY FRUITS

STICKY FRUITS je 4 válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol a bonusovou hru STICKY FREE SPINS.

HERNÍ SYMBOLY


Hvězda


Třešeň


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozny


Meloun


Sedmička



WILD (Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoliv výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.

STICKY FREE SPINS (Respin)

Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena jakákoliv výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra STICKY FREE SPINS s bonusovými zatočeními (respin). Symboly, které vytvořily

výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové zatočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak se hra přepne zpět do regulérní hry a hráč může pokračovat ve hře v dalším herním kole. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Hodnota sázky v bonusové hře je stejná a neměnná, jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

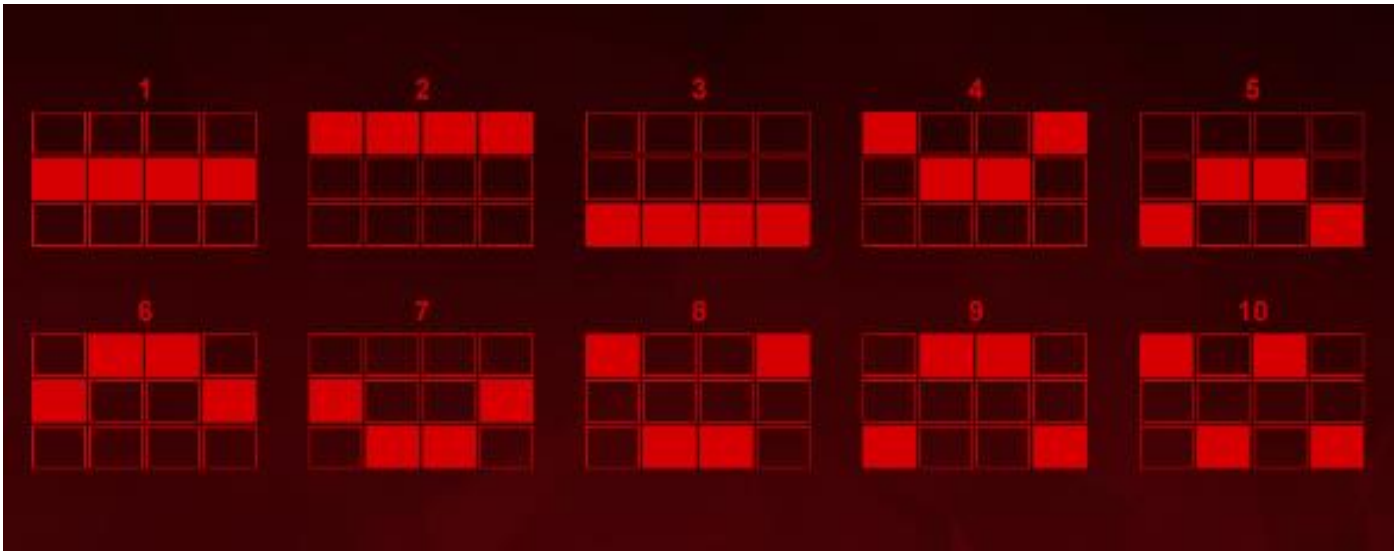
STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci z každé výherní linie.
- Divoký symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoliv výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena výherní kombinace, je aktivována hra STICKY FREE SPINS s bonusovými zatočeními (respin).

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Sedmička**	300	50
 **Meloun**	100	40
 **Hrozny**	40	20
 **Švestka**	40	20
 **Pomeranč**	20	10
 **Citrón**	20	10
 **Třešeň**	10	5
 **Hvězda**	10	5

VIGOROUS KNIGHTS

VIGOROUS KNIGHTS je 5válcová hra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, bonusová zatočení zdarma a rozšiřující se divoký symbol.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



Princezna



Válečník



Žezlo



Cep



K (Král)



Bonus
(Scatter symbol)



Rytíř



Panoš



Drak



Meč



A (Eso)



Q (Královna)



3 Rytíři
(Rozšiřující se divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol ve výherní kombinaci násobí výhru x2.

BONUS SCATTER SYMBOL



3 symboly BONUS napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení zdarma je přítomen rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI. Během bonusových otočení zdarma je sázka neměnná a rovna výši sázky z předchozího herního kola, které spustilo bonusovou hru.

ROZŠIŘUJÍCÍ SE DIVOKÝ SYMBOL



Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci. Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.

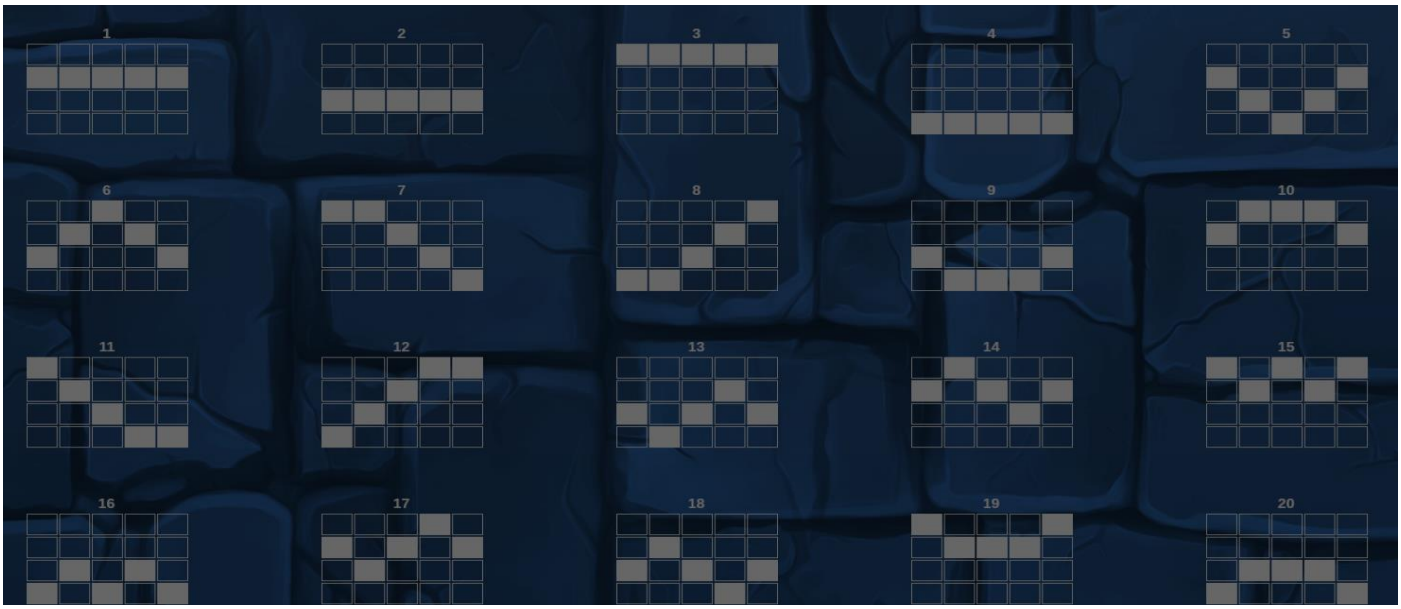
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řády a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.
- 3 symboly BONUS napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští 10 bonusových otočení zdarma.
- Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci.
- Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Rytíř**	200	100	20	5
 **Princezna**	100	50	10	x
 **Panoš**	100	50	10	x
 **Válečník**	40	20	10	x
 **Drak**	40	20	10	x
 **Žezlo**	30	20	5	x
 **Meč**	30	20	5	x
 **Cep**	30	20	5	x

	5x	4x	3x	2x
 **A** (Eso)	20	10	5	x
 **K** (Král)	20	10	5	x
 **Q** (Královna)	20	10	5	x

APPARATUS 40

APPARATUS 40 je video hra s 5 válci, 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol WILD, Bonus SCATTER symbol s otočeními zdarma a MYSTERY symbol.

HERNÍ SYMBOLY



Fialový robot



Žlutý robot



Červený robot



Zelený robot



Modrý robot



A



K



Q



J



WILD
(Divoký symbol)



SCATTER
(Bonus game)



Mystery symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly na výherní linIl tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo kromě, BONUS SCATTER symbolu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

WILD SYMBOL



Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu.

MYSTERY SYMBOL



3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY na jakékoliv výherní linii spustí hru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou. Pro 3 SYMBOLY MYSTERY je hodnota hotovostní ceny v rozmezí mezi 0,2 násobkem až 3 násobkem sázky, pro 4 SYMBOLY MYSTERY v rozmezí mezi 1 násobkem až 12 násobkem sázky a pro 5 SYMBOLŮ MYSTERY v rozmezí mezi 3 násobkem až 50 násobkem sázky.

BONUS SCATTER SYMBOL



3, 4, nebo 5 symbolů BONUS SCATTER odmění hráče 4, 8, nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do počítadla výher, které je automaticky přidáno ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady, 40 výherních linií.
- Minimálně 3 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě BONUS SCATTER symbolu.
- Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu.
- 3, 4, nebo 5 symbolů BONUS SCATTER odmění hráče 4, 8, nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- 3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY na jakékoliv výherní linii spustí výhru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **WILD** (Divoký symbol)	250	50	10
 **Fialový robot**	100	20	5
 **Žlutý robot**	100	20	5
 **Červený robot**	60	15	5
 **Zelený robot**	40	10	2
 **Modrý robot**	40	10	2
 **A**	20	5	1
 **K**	20	5	1
 **Q**	20	5	1
 **J**	20	5	1
 **SCATTER** (Bonus game)	14 otočení	8 otočení	4 otočení
 **Mystery symbol**	15–250	5–60	1–15

CIRCUS 2

CIRCUS 2 je 3 válcová videohra se 4 řadami a 64 výherními uskupeními. Hra obsahuje divoký symbol s funkcí multiplikátoru, scatter symbol BONUS, Mystery symbol a bonusová otočení zdarma.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Šťastná sedmička


Citrón


Hrozny


Pomeranč


Meloun


Švestka



Šťastná hvězda
(Mystery)



Klaun
(divoký symbol)



Cylindr
(Bonus)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly na výherním uskupení tvoří výherní kombinaci s odměnou dle výherní tabulky.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol Klaun nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol na výherním uskupení násobí výhru 2x.

MYSTERY SYMBOL



Tři MYSTERY symboly Šťastná hvězda na jakémkoliv výherním uskupení spouští MYSTERY výhru, s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry pro danou sázku dle výherní tabulky.

BONUS SYMBOL



Tři BONUS symboly Cylindr, každý na jednom válci a na jakékoli pozici spouští 10 bonusových otočení zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 4 řady, 64 výherních uskupení.
- 3 shodné symboly tvoří výherní kombinace.
- Divoký symbol KLAUN nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu BONUS (Cylindr).
- 3 mystery symboly Šťastná hvězda odmění náhodnou výhrou.
- 3 bonus symboly Cylindr aktivují 10 bonusový otočení zdarma.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	41 600 Kč	maximální výhra	416 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	**Šťastná sedmička**	300
	**Meloun**	200
	**Hrozny**	30
	**Švestka**	20
	**Pomeranč**	10
	**Citrón**	5
	**Třešně**	5

FIRE WALLS 2

FIRE WALLS 2 je video hra s 3 válci, 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol Phoenix, funkci RESPIN a FIRE WALL multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Citróny



Pomeranče



Švestky



Hrozny



Melouny



Šťastné sedmičky



Phoenix
(divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol Phoenix nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.

FUNKCE RESPIN

Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu Phoenix) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY s cílem zaplnit druhý a třetí válec symboly Phoenix, nebo stejnými symboly jako na prvním válci, během těchto dvou respinů.

FIRE WALL

Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů Phoenix a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem Phoenix ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady, 5 výherních linií.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za výherní linii.
- 3 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci
- Divoký symbol Phoenix nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.
- Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu Phoenix) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY.
- Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů Phoenix a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem Phoenix ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Phoenix** (divoký symbol)	250
 **Šťastné sedmičky**	250
 **Melouny**	75
 **Hrozny**	50
 **Švestky**	40
 **Pomeranče**	30

		3x
	**Citróny**	20
	**Třešně**	10
	**BAR**	5

JIGGLY JACK

JIGGLY JACK je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "JIGGLY JACK" (Klaun v krabici), bonusový scatter symbol "DÁRKOVÁ KRABICE", mystery (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Zvony


Červená SEDMIČKA


Zlatá SEDMIČKA


Šťastná hvězda
MYSTERY symbol


DÁRKOVÁ KRABICE
Bonusový SCATTER symbol


JIGGLY JACK
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL


Symbol JIGGLY JACK (Klaun v krabici) je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, (kromě bonusového scatter symbolu DÁRKOVÁ KRABICE) pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

MYSTERY SYMBOL



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

SCATTER SYMBOL



Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

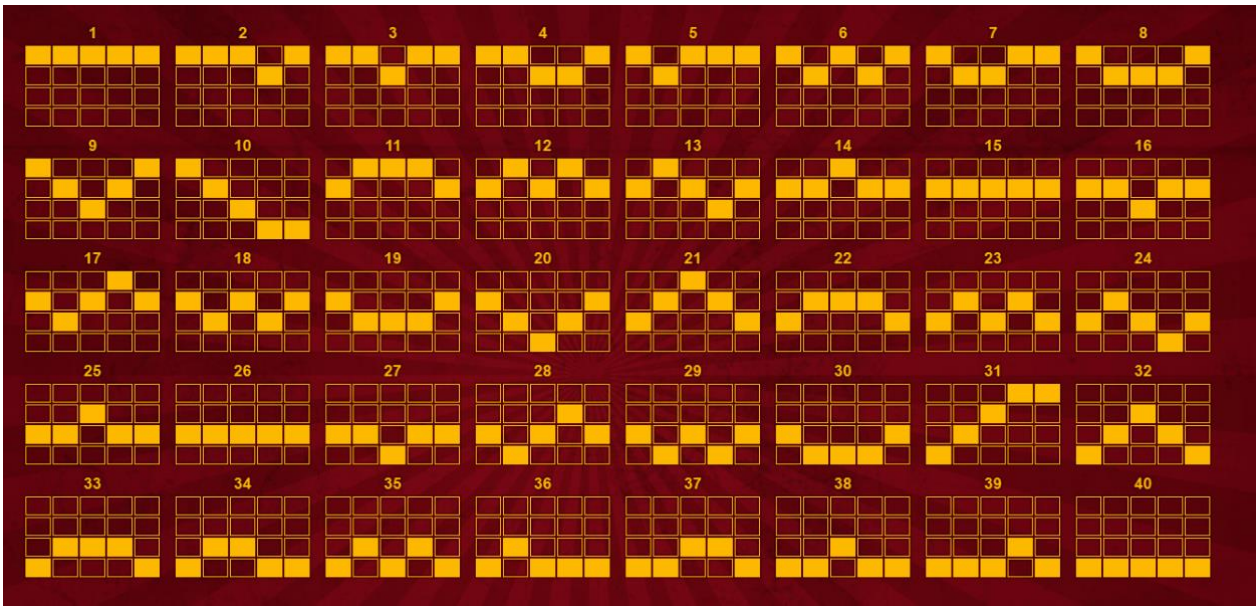
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol JIGGLY JACK nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu DÁRKOVÁ KRABICE.
- Tři a více bonusových scatter symbolů DÁRKOVÁ KRABICE napříč válci aktivují 10, 20 nebo 30 bonusových otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů ŠŤASTNÁ HVĚZDA na jakékoliv výherní linii aktivují MYSTERY WIN s náhodnou výhrou.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Dárková krabice Bonusový scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Šťastná hvězda Mystery symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
JIGGLY JACK Divoký symbol	250	50	10
Červená Sedmička	100	20	5
Zlatá Sedmička	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2

	5x	4x	3x
 **Pomeranč**	20	5	1
 **Švestka**	20	5	1
 **Citrón**	20	5	1
 **Třešně**	20	5	1

v Praze dne 01.12.2023

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

SUBSYSTÉM CLS KAJOT VLT + OBSAHUJE NÍŽE UVEDENÉ HRY:

9 STARS
9 STARS PLUS
ALCHEMY
DOUBLE STARS
FRUIT FARM
ICE BAR 27
JOKER 27 PLUS
JOKER BOOM
JOKER BOOM PLUS
KAJOT ROULETTE
MONSTER SLOTS
MULTI DIAMONDS 81
MULTI VEGAS 81
NEON FRUITS
NEON FRUITS 2
POLY DIAMONDS
PUPPET SHOW
SECRET ROSE
SECRETS OF EGYPT
SIMPLY THE BEST 81
STARS
SUPER JOKER 40
VIKINGS
WANTED!
BAD WOLF
RETRO WHEELS
AZTECS EMPIRE
DYNAMITE 27
FRUIT FACTORY 27
HALLOWEEN KING
HIGH FIVE 27
HOT FACTOR
JOKER 27
JOKER 81
JOKER 243
JOKER AREA
JOKER DREAM
JOKER PLUS II
JOKER STAR 81
JOKER STRONG
KAJOT 27 LINES
LONDON PUB
LUCKY DRAGON
RING OF FIRE XL
SIMPLY GOLD II
SIMPLY THE BEST 27
SPEED CLUB
TURBO 27
SUBMARINE
HOTLINES 34
HAPPY FORTY
CRAZY FRUITS

CLS KAJOT VLT + je koncové zařízení připojené on-line na centrálu herního systému dle § 42, odst. 4 ZHH. Herní průběh všech Technických her je řízen RNG, umístěným na této centrále herního systému. Pokud není koncové zařízení připojeno on-line k centrální jednotce není možné hrát žádné hry a je zobrazeno chybové hlášení.

MINISTERSTVO FINANCÍ VARUJE: ÚČASTÍ NA HAZARDNÍ HŘE MŮŽE VZNIKNOUT ZÁVISLOST!

ZÁKAZ ÚČASTI OSOB MLADŠÍCH 18 LET NA HAZARDNÍ HŘE.

9 STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL HVĚZDA	Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si náhodně vytočí na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako číselná hodnota uvedená dle výherní tabulky vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Pro účely výpočtu výhry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ spuštěna. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA	100 x n
DIAMANT	30 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	8 x n
MODRÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÁ SEDMČKA	8 x n
ŽLUTÝ BAR	4 x n
MODRÝ BAR	4 x n
ČERVENÝ BAR	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

9 STARS PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 výherních liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
SYMBOL HVĚZDA (WILD)	Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoliv symbol. Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 5x, 7x, 10x, 12x, 15x, 20x. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA (WILD)	50 x n
DIAMANT	20 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	4 x n
MODRÁ SEDMIČKA	4 x n
ŽLUTÁ SEDMČKA	4 x n
ŽLUTÝ BAR	2 x n
MODRÝ BAR	2 x n
ČERVENÝ BAR	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ALCHEMY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	8 000 CZK/80 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)

Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4 nebo 5 válcích zleva, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.

SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)

V případě, je-li možné tímto vytvořit výherní kombinaci, symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne přes celý válec, na kterém byl zobrazen a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).

BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA

Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherních otočeních válců může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí:

- **ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING):** zamíchání symbolů na válcích po nevýherním otočení a vytvoření nové možné výherní kombinace.
- **PŘEBARVENÍ (CHANGING):** přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A).
- **NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD):** náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válce.

Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.

BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS

Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč si může vybrat jednu ze tří variant bonusových her s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA:

- **9 bonusových otočení zdarma** s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature),
- **7 bonusových otočení zdarma** s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature),
- **5 bonusových otočení zdarma** s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusového otočení jsou výhry úměrné celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Není možné získat v průběhu bonusové hry další bonusová otočení zdarma. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoli však na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

DOUBLE STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL BAR-JOKER-BAR (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ OTOČENÍ DOUBLE STARS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly HVĚZDY (DOUBLE STAR) na jedné z výherních linií, aktivuje se 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusové hry jsou výhry úměrné celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna, a aktivuje se 27 výherních linií (criss-cross). V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDY (DOUBLE STAR)	5 x n + 10 FREE SPINS
77	100 x n
MELOUNY	30 x n
3-BAR	20 x n
HROZNY	15 x n
ZVONKY	10 x n
DOLARY	6 x n
ŠVESTKY	4 x n
POMERANČE	3 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

FRUIT FARM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	6 102 CZK/61 017 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

VELKÉ SYMBOLY	Symboly mohou náhodně dopadnout ve formě velkých dlaždic (2x2 nebo 3x3). Tyto velké dlaždice se počítají jako základní symboly na všech pozicích, které pokrývají.
BONUSOVÁ FUNKCE JEŽEK	Pokud po zastavení válců není na válcích žádná výherní kombinace, může se náhodně objevit postava ježka, která nahradí jeden z nevýherních symbolů jiným výherním symbolem, a hráč tak získá bonusovou výhru v závislosti na výherní tabulce a sázce do hry, v rámci které byla funkce aktivována.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MELOUN	2 x n	20 x n
HROZEN	1 x n	10 x n
ŠVESTKA	0.8 x n	4 x n
POMERANČ	0.6 x n	3 x n
CITRON	0.4 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

ICE BAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	75 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	45 000 CZK/450 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ICE BAR (WILD)	Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě, že se po otočení válců symbol ICE BAR stane součástí výherní kombinace, kterou pomohl vytvořit, budou symboly této výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazení novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).
BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)	3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá celková sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x celková sázka do hry) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x celková sázka do hry) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x celková sázka do hry) pro úroveň Červené diamanty. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoli však na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
ICE BAR (WILD)	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	7 x n
ZVONEK	5 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 27 PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč tak získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky umístěné na horním monitoru. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN

JOKER BOOM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	8 820 CZK/88 200 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER BOOM PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR	Nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se po otočení válců získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro jednu následující hru.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly HVĚZDA (SCATTER), aktivuje se bonusová hra BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Hráč si může vybrat jednu ze dvou variant BOOM SPINS otáček. Za tři symboly HVĚZDA obdrží buď 10 otáček se symbolem WILD na prvním válci nebo 5 otáček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA obdrží 20, resp. 10 takovýchto otáček. Otáčky BOOM SPINS nejsou otáčky zdarma – hráči se za každou takovou otáčku odečte aktuální sázka z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otáčky BOOM SPINS. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5/10 BOOM SPINS	10/20 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

KAJOT ROULETTE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	ruleta
CÍL HRY	cílem hry je vsadit na číslo nebo skupinu čísel, na kterém se zastaví kulička
VÝHERNÍ PODÍL	97,3 %
HODNOTY MINCÍ	1 CZK, 2 CZK, 5 CZK, 10 CZK, 20 CZK, 50 CZK, 100 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	3 600 CZK/36 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	4 860 CZK/48 600 CZK

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. V levé horní části je „RACE TRACK“ pro sázení na výseče z kola rulety. V pravé horní části je historie posledních 11 padnutých čísel včetně procentuálních statistik.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

ZDVOJNÁSOBIT A ROZTOČIT	Zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli a spustí hru rulety.
ZPĚT	Odebere poslední sázku umístěnou na hracím poli rulety, v případě sázky na jednu z částí race track vrací sázky zpět po jednotlivých mincích.
VYMAZAT	Odebere veškeré sázky z hracího pole rulety.
REBET	Zopakuje sázky uskutečněné v předchozí hře.
AUTOMATICKY ROZTOČIT	Zahájí automatické spouštění hry do vyčerpání kreditu, nebo ukončení opětovným stiskem, zvolené sázky se opakují.
ROZTOČIT	Spouští 1 kolo hry.

PRŮBĚH HRY

Sázky se provádí výběrem mincí a jejich umístění na požadované číslo, nebo skupinu čísel. Stiskem tlačítka roztočit, je ukončeno kolo sázení a je možné sledovat průběh hry na horním monitoru, nebo ve výseči horní části spodního monitoru.

PRŮBĚH HRY

PŘÍMÁ SÁZKA	Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.
DĚLENÁ SÁZKA	Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
SÁZKA NA ULIČKU	Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
ROHOVÁ SÁZKA	Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
SÁZKA NA ŘADU	Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
SÁZKA NA SLOUPEC	Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).
SÁZKA NA TUCET	Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

SÁZKA NA ČERNÁ/ČERVENÁ, SUDÁ/LICHÁ, NÍZKÁ/VYSOKÁ ČÍSLA

Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

MOŽNOSTI SÁZEK „RACE TRACK“

TIERS

Le Tiers du Cylindre je sázkou na dvanáct čísel kola od 33 do 27, která se nachází naproti 0. K této sázce je potřeba použít 6 mincí a umístit je po jedné na každou z následujících dvojic: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.

VOISINS

Les Voisins du Zéro je sázka na sousední čísla od nuly. Tato sázka je celkem pro 17 čísel kola rulety od 25 do 22. Po 1 minci na každou z následujících dvojic: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35, poté je třeba položit 2 mince na trojici 0/2/3 a 2 mince na čtveřici 25/26/28/29.

ORPHELINS

Les Orphelins je sázkou na sirotky. Jedná se o čísla na kole rulety od 6 do 17 a od 9 do 1. K této sázce je potřeba použít 5 mincí, z nichž je třeba umístit 1 minci na pole s hodnotou 1 a poté vsadit vždy po 1 minci na tyto dvojice 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.

VÝHERNÍ TABULKA

NÁZEV	POČET POKRYTÝCH ČÍSEL	VÝHERNÍ FAKTOR
PŘÍMÁ SÁZKA	1	36 x n
DĚLENÁ SÁZKA	2	18 x n
SÁZKA NA ULIČKU	3	12 x n
ROHOVÁ SÁZKA	4	9 x n
SÁZKA NA ŘADU	6	6 x n
SÁZKA NA SLOUPEC	12	3 x n
SÁZKA NA TUCET	12	3 x n
SÁZKA NA ČERNÁ/ČERVENÁ, SUDÁ/LICHÁ, NÍZKÁ/VYSOKÁ ČÍSLA	18	2 x n
n = SÁZKA NA KOMBINACI		

MONSTER SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Pětiválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů, 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů a 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů. Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava kromě symbolu scatter, který platí kdekoliv na válcích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii, tedy nahrazuje kterýkoli symbol, kromě té se symbolem SCATTER.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. V průběhu FREE SPINS her jsou výhry úměrné sázce do hry, v rámci které byla bonusová hra FREE SPINS spuštěna. Ve FREE SPINS se všechna monstra vyvinou na úroveň o jedna vyšší. Ve FREE SPINS se neobjevují symboly RUNY.
RESPIN	Vždy, když dopadne pět a více stejných symbolů RUNY kdekoliv na válcích, obdrží hráč jeden Respin zdarma, ve kterém se zvýší úroveň monstra příslušného danému symbolu RUNY. V Respinu je možné získat další Respin.
EVOLUCE	Hráč si pro průběh hry volí tlačítkem „+“ nebo „-“ level hry. Při levelu 1 jsou všechna monstra na úrovni 1. S každým vyšším levelem se zvedá příslušné monstrum (v pořadí travní monstrum, vodní monstrum, elektrické monstrum, ohnivé monstrum) na druhou úroveň již v základní hře. Cena za vyšší level je 1x, 2x, 3x, 4x, 5x sázka do hry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 3	20 x n	40 x n	100 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 3	15 x n	30 x n	75 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 3	10 x n	20 x n	50 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 3	5 x n	10 x n	25 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 2	4 x n	8 x n	20 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 2	3 x n	6 x n	15 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 2	2 x n	4 x n	10 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 2	1 x n	2 x n	5 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA OHNIVÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA ELEKTRICKÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA VODNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA TRAVNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

MULTI DIAMONDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD	Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n
n = SÁZKA NA HRU		

MULTI VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	8 509 CZK/85 091 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD	Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Jeden symbol MULTI WILD násobí výhru z výherní kombinace, kterou pomohl vytvořit, dvakrát, dva symboly MULTI WILD čtyřikrát a tři symboly MULTI WILD osmkrát.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

NEON FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	6 207 CZK/62 069 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

DOTOČENÍ ZDARMA (RESPIN)	Při každé výherní kombinaci vystoupí výherní symboly do popředí a hráč obdrží jedno dotočení zdarma. Jestliže se při tomto dotočení objeví další výherní symboly, opět vystoupí a následuje další dotočení zdarma. Tento herní proces pokračuje až do doby, kdy se neobjeví další výherní symbol. Poté je vyhodnocena celková výhra dané hry.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 6, 9, 12 nebo 15 shodných symbolů na prvních 2, 3, 4 nebo 5 válcích zleva, získává hráč automaticky 2x, 3x, 4x nebo 5x násobek výhry. Resp. dvojnásobek za šest shodných symbolů na prvních dvou válcích, trojnásobek za devět shodných symbolů na prvních třech válcích, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů na prvních čtyřech válcích a pětinásobek za patnáct shodných symbolů na všech pěti válcích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	2 x n	6 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	3 x n	10 x n
HROZEN	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
BAR	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
ZVONEK	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
ŠVESTKA	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
POMERANČ	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

NEON FRUITS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER	Padne-li 6, 9, 12, 15 shodných symbolů prvních 2, 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 2x, 3x, 4x, 5x násobek výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA (7)	10 x n	20 x n	100 x n
MELOUN	5 x n	10 x n	20 x n
HROZNY	2 x n	4 x n	12 x n
BAR BAR	2 x n	4 x n	12 x n
ZVONEK	1 x n	2 x n	6 x n
ŠVESTKA	1 x n	2 x n	6 x n
POMERANČE	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠNĚ	0.5 x n	1 x n	4 x n
n = SÁZKA NA HRU			

POLY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoliv na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.
BONUSOVÁ OTOČENÍ	3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	30 x n	100 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	10 x n	15 x n
ČERVENÉ SRDCE	6 x n	8 x n
MODRÁ KAPKA	3 x n	5 x n
MODRÝ DRAHOKAM	3 x n	5 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	3 x n	5 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	2 x n	4 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	2 x n	4 x n
BÍLÁ KVĚTINA	2 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

PUPPET SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	8 870 CZK/88 696 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra z výherní kombinace, kterou pomohl nahrazením symbol WILD vytvořit (v případě kombinace se 3, 4 nebo 5 symboly WILD), nižší než výhra z výherní kombinace samotných symbolů WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci tvořenou pouze symboly WILD.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní kombinace nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden, a to maximálně až na hodnotu x5.
BONUSOVÁ HRA MYSTERY	3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 bonusovými otočeními zdarma. Počet těchto bonusových otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusové hry jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Během bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
KRÁL	8 x n	16 x n	60 x n
KRÁLOVNA	4 x n	8 x n	20 x n
RYTÍŘ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZNA	2 x n	4 x n	6 x n
VODNÍK	1 x n	2 x n	3 x n
ČERT	1 x n	2 x n	3 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SECRET ROSE (verze 2.0)

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	15 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	3 600 – 9 000 CZK/36 000 CZK – 90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ZLATÁ RŮŽE	Objevuje se pouze na prostředním válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne symbol GOLDEN WILD, spouští se GOLDEN ROSE FEATURE, při které mají symboly růží 50% šanci, že se změní na symbol BRONZE WILD.
WILD SYMBOL BRONZOVÁ RŮŽE	Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Alespoň tři symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč si vybírá z pěti variant FREE SPINS: **10x free spins** s 6x násobkem výhry, **15x free spins** s 4x násobkem výhry, **20x free spins** s 3x násobkem výhry, **30x free spins** s 2x násobkem výhry nebo **náhodně 10–30x free spins** s 2–6x násobkem výhry. Během bonusové hry není možné získat další bonusové hry. Volba hráče nemá vliv na výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	10 x n	20 x n	100 x n
GOLDEN WILD	-	-	-
BRONZE WILD	3 x n	8 x n	40 x n
RED ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
PINK ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
VIOLET ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
BLUE ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
A, K	0.5 x n	2 x n	6 x n
Q, J	0.5 x n	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SECRETS OF EGYPT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií, hráč si může nastavit počet linií v rozmezí 1–10
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	11 400 CZK/114 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí sázku na linii v políčku Sázka. Celková Sázka na hru se vypočte jako násobek sázky na linii a navoleného počtu herních linií.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL SFINGA (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu PYRAMIDA. V případě, že se po dotočení válců nezobrazí žádná výherní kombinace, ale alespoň jeden symbol SFINGA, jsou všechny světlé symboly (10, J, Q, K, A, SFINGA), které jsou v tu chvíli na válcích, nahrazeny symboly z vyšších pozic. Výhra za výherní kombinaci se symbolem SFINGA je vynásobena 2x.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly PYRAMIDA) jsou symboly výherní kombinace nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat více výher.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů PYRAMIDY kdekoliv na válcích spouští 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Zároveň je stejný počet výherních linií. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
PYRAMIDA (SCATTER)	2 x m	5 x m + 10 FREE SPINS	20 x m + 10 FREE SPINS	100 x m + 10 FREE SPINS
SFINGA (WILD)	10 x m	30 x m	250 x m	900 x m
SOKOL	5 x m	15 x m	50 x m	150 x m
PSOHLAVEC	5 x m	15 x m	50 x m	150 x m
EGYPTSKÝ KŘÍŽ	3 x m	10 x m	25 x m	50 x m
OKO RA	3 x m	10 x m	25 x m	50 x m
A	-	4 x m	8 x m	15 x m
K	-	4 x m	8 x m	15 x m
Q	-	2 x m	5 x m	10 x m
J	-	2 x m	5 x m	10 x m
10	-	2 x m	5 x m	10 x m

m = SÁZKA NA LINII

SIMPLY THE BEST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a pomáhá tím utvářet výherní kombinaci na výherní linii.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 nebo 4 výherní symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč tak získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREESPINS	40 FREESPINS
BAR BAR	8 FREESPINS	16 FREESPINS
HVĚZDA	7 FREESPINS	14 FREESPINS
MELOUN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
ZVONEK	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
DOLAR	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPIN	2 FREESPINS

STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kterýkoliv symbol a pomáhá utvářet kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud pomáhá jeden symbol WILD vytvořit výherní kombinace, pak se výhra z této výherní kombinace násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly MYSTERY ve výherní linii, aktivuje se bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a obdrží násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči celkovou sázku do hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ spuštěna. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MYSTERY	10–500 x n
SEDMIČKA	100 x n
MELOUN	20 x n
HROZEN	10 x n
BAR	2 x n
ZVONEK	2 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
POMERANČ	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

SUPER JOKER 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER. Tento prvek nemá vliv na výherní podíl.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly HVĚZDA kdekoliv na válcích (SCATTER) spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč si může vybrat jednu z třech variant FREE SPINS hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl: **5 free spins** se symbolem JOKER na celých válcích 1 a 3 a 5 **15 free spins** se symbolem JOKER na celých válcích 2 a 4 **30 free spins** se symbolem JOKER na celém válci 3

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

VIKINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD

Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOĎ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS-	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

WANTED!

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)	Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.
BONUSOVÁ HRA SALOON	3 a více symbolů SALOON kdekoliv na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za počet získaných symbolů SALOON, které bonusovou hru spustily, a tento počet je dle výherní tabulky násobený násobkem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5). Hráč roztočí kolo a obdrží násobek (x2 až x5), který vynásobí hráči dosavadní výhru bonusové hry SALOON. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek Hry ani výherní podíl.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoliv na válcích spouští bonusová otočení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS otočení je dán výherní tabulkou. Výhry během těchto FREE SPINS bonusových otočení jsou dvojnásobné, úměrné celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	30 FREE SPINS
ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALOON BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDITA 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
PYTEL PENĚZ	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTY	-	3 x n	8 x n	25 x n
KOLTY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
LAHEV WHISKEY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

BAD WOLF

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	3 600 – 9 000 CZK/36 000 – 90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL VLK (WILD, SCATTER)	Symbol Vlk je WILD i SCATTER symbolem současně a nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol (kromě expandujícího symbolu vybraného v bonusové hře Free Spins). Tři nebo více symbolů Vlk kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free Spins s deseti otočkami zdarma. Symbol Wild doplňuje vždy nejvyšší možnou výherní kombinaci.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Před začátkem bonusové hry si hráč vylosuje jeden z devíti základních symbolů. Tato interakce (volba) hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během otáček zdarma se po vyhodnocení výherních linií spustí expandující (roztahující) funkce vylosovaného symbolu. To znamená, že pokud se vybraný symbol na válcích objeví v dostatečném počtu pro výhru (karetní symbol minimálně 3x, ostatní symboly minimálně 2x), symbol se roztáhne na celý válec (válce), který expandující symbol obsahoval a hráč také získá výhru na 10 výherních liniích. V bonusové hře je možné dostat více než deset bonusových otoček. Každý symbol Vlka, který padne během bonusové hry Free Spins odmění hráče další otočkou zdarma. V případě, že během bonusové hry Free Spins padnou v jedné otočce najednou tři symboly Vlka, hráč obdrží výhru a zároveň deset dalších otoček zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
VLK (WILD)	-	2 x n + 10 otoček zdarma	20 x n + 10 otoček zdarma	200 x n + 10 otoček zdarma
ČERVENÁ KARKULKA	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
LOVEC	0,5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
KOŠÍK	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
MUCHOMŮRKA	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
10	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
n = SÁZKA NA HRU				

RETRO WHEELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10/20/30/40 nebo 50 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	3 600 – 9 000 CZK/36 000 – 90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka. Celková Sázka na hru se vypočte jako násobek sázky na linii a navoleného počtu herních linií.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ŽOLÍK	Symbol ŽOLÍK se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HVĚZDA (Scatter).
SCATTER SYMBOL HVĚZDA	Za tři nebo více symbolů HVĚZDA (Scatter) hráč získá scatter výhru. Symboly HVĚZDA nemusí byt uspořádané na výherní linii, aby vytvořily výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKY	100 x n	500 x n	* 2000 x n
ZVONEK	75 x n	200 x n	500 x n
ČERVENÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
MODRÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
HROZEN	25 x n	100 x n	200 x n
MELOUN	25 x n	100 x n	200 x n
CITRON	15 x n	75 x n	150 x n
TŘEŠNĚ	15 x n	75 x n	150 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x m	20 x m	500 x m
ŽOLÍK (WILD)	Symbol žolík se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda.		
	n = CELKOVÁ SÁZKA NA LINII **m = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**		

* Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.

AZTECS EMPIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	1 až 10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka). Celková Sázka na hru se vypočte jako násobek sázky na linii a navoleného počtu herních linií.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě SCATTER.
BONUSOVÁ HRA AZTECS PRINCESS	3x a více SCATTER kdekoli na válcích aktivuje bonusovou hru. Hráč získává 10x FREE SPINS – otočky zdarma. Během bonusové hry je při každém druhém otočení garance tří symbolů WILD v jednom válci. Během bonusové hry není možné získat další bonusové hry.

Speciální tlačítka:
BET LINES – volí sázku na linii
LINES – volí počet aktivních výherních linií

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD (PYRAMIDA)	80 x m	180 x m	500 x m
MASKA	50 x m	120 x m	300 x m
KLÍČ	30 x m	100 x m	250 x m
MUŽ	20 x m	90 x m	200 x m
A, K	10 x m	40 x m	150 x m
10, J, Q	5 x m	20 x m	80 x m
SCATTER (PRINCEZNA)	4 x n	15 x n	40 x n

m = sázka na linii, n = sázka na hru

DYNAMITE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	48 000 CZK/480 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ VÝHRA	Bonusovou výhru lze získat, pokud na střední pozici 1. a 3. válce padne shodný symbol a současně tento symbol padne také na libovolné pozici 2. válce. Podle toho, zda je tento shodný symbol na 2. válci přítomen 1x, 2x či 3x, má hráč šanci získat až 3x bonusovou výhru. Linie pro bonusovou výhru jsou náhodně vylosovány a naznačeny na meziválcích doutnákem.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	Standardní výhra symbol 3x	Bonusová výhra symbol 3x
7	40 x n	200 x n
HVĚZDA	16 x n	90 x n
ZVONEK	16 x n	70 x n
HROZEN	8 x n	30 x n
MELOUN	8 x n	30 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	6 x n
TŘEŠNĚ	2 x n	6 x n

n = SÁZKA NA HRU

FRUIT FACTORY 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	42 600 CZK/426 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií (criss-cross). Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS.
DOTOČENÍ ZDARMA (RESPIN)	Pokud po otočení válců zobrazený symbol WILD není součástí výherní kombinace, expanduje na všechny 3 pozice na jeho válci a zbylé dva válce se roztočí ještě jednou zdarma.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly BONUS, aktivuje se 10 bonusových otočení FREE SPINS zdarma. Během bonusové hry lze získat další bonusové otočení FREE SPINS. Během bonusových otočení může docházet k situaci RESPIN, tato nenavyšuje počitadlo získaných FREE SPINS. Pro účely výpočtu výher v rámci bonusových otočení se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
BONUS	10 x FREE SPINS
SEDMIČKY	120 x n
2-BAR	20 x n
MELOUNY	8 x n
ZVONKY, HROZNY, POMERANČE	3 x n
ŠVESTKY, TŘEŠNĚ, DOLARY	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

HALLOWEEN KING

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
DVOJITÁ VÝHRA	15x stejný symbol (citrón, švestka, třešeň, pomeranč) násobí výhru x2.
BONUSOVÁ HRA HALLOWEEN WAY	Hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER postupně oběhne všechny pozice na válcích a doplní případné výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	500 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
CITRÓN	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = SÁZKA NA HRU				

HIGH FIVE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross)
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud na střední linii obdrží hráč 3x symbol melounů obdrží 15 otáček zdarma (FREE SPINS). Pokud na střední linii obdrží hráč 3x symbol třešní, obdrží 5 otáček zdarma (FREE SPINS). Během bonusové hry lze získat další otáčky zdarma.
BONUSOVÁ VÝHRA HIGH FIVE	Pro získání bonusové výhry je nutné zaplnit 9místné pole příslušeného symbolu na horní obrazovce. Volná políčka jsou zaplněna, pokud hráč obdrží výhru na linii shodných pozic, jako jsou ty na horní obrazovce u výherního symbolu dosud neobsazené. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	BONUSOVÁ VÝHRA
SEDMIČKY	80 x n	400 x n
ZVONEK	30 x n	150 x n
3-BAR	10 x n	50 x n
2-BAR	8 x n	40 x n
MELOUN	4 x n	20 x n
ŠVESTKY, POMERANČE, TŘEŠNĚ	2 x n	10 x n
n = SÁZKA NA HRU		

HOT FACTOR

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	43 200 CZK/432 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA HOT FACTOR X2	Každá výhra způsobí zabarvení písmene z nápisu HOT FACTOR x2. Při zabarvení celého názvu bonusové hry je následná výhra x2.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
JOKER	120 x n
2-BAR	60 x n
HVĚZDA	40 x n
MELOUN	20 x n
ZVONEK	8 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	4 x n
DOLAR, TŘEŠEŇ	2 x n
n = SÁZKA NA HRU	

JOKER 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	19 400 CZK/194 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	Pokud po otočení válců padnou tři symboly CHERRY BONUS na střední linii, hráč obdrží jedno bonusové otočení zdarma. Pokud po otočení válců padnou tři symboly STAR na střední linii, hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. Tato bonusová otočení je možné získat během nebonusových her, ve kterých není přidělena výhra. Počet bonusových otočení odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusových otočení se změní barva pozadí válců. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	7, případně 81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	14 800 CZK/148 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

ZELENÝ SYMBOL BAR Zelený symbol BAR = JOKER. Nahrazuje jakýkoliv symbol.

Před roztočením válců je počet aktivních výherních linií 7. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol KAJOT JOKER BAR, je aktivován režim 81 výherních linií, což je zároveň signalizováno číslem na zvonku vedle válců a krátkým zazvoněním během točení válců.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
KAJOT JOKER BAR	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZNY	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	243 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
TETRIS	V případě výhry jsou symboly výherní linie odstraněny z válců vybuchnutím a jsou nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při výbuchu symbolů je navýšen násobek pro případnou další výhru systémem x2, x3, x4, … atd., dokud se nezobrazí nevýherní kombinace.
BONUSOVÝ REŽIM JOKER	Tento režim je automaticky aktivován po každé bonusové hře FREE SPINS. Hráč má možnost libovolně měnit sázku. Bonusový režim trvá 50 otáček. Všechny výhry v bonusovém režimu jsou násobeny minimálně x2 až maximálně x9.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Bonusovou hru aktivují 3 a více symbolů SCATTER kdekoli na válcích. Během bonusové hry získá hráč 10x FREE SPIN (otočení zdarma). Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
7	10 x n	20 x n	60 x n
SCATTER	6 x n	12 x n	24 x n
ZVONKY	6 x n	12 x n	24 x n
3-BAR	4 x n	8 x n	16 x n
HROZNY, ŠVESTKY, DOLLAR	2 x n	3 x n	4 x n
TŘEŠNĚ, POMERANČ	1 x n	2 x n	3 x n
n = SÁZKA NA HRU			

JOKER AREA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	11 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA JOKER AREA	Hra je automaticky spuštěna, získá-li hráč na druhém nebo třetím válci symbol JOKER. Jeden symbol JOKER spouští 4x free spin (otáčky zdarma) na druhém a třetím válci. První a čtvrtý válec se netočí. Během bonusové hry je možné vyhrát další bonusové hry. Výhry se sčítají. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x
7	25 x n	50 x n	100 x n
HVĚZDA	10 x n	20 x n	40 x n
HROZEN	8 x n	16 x n	32 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
ŠVESTKA	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	2 x n	4 x n
CITRON	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
n = SÁZKA NA HRU			

JOKER DREAM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava, zprava doleva a na třech středních válcích i samostatně. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA DREAM	Padne-li na jakémkoli válci symbol JOKER, rozsvítí se políčko JOKER na shodné pozici nad tímto válcem. Po rozsvícení všech tří políček JOKER v ukazateli nad válcem se spustí bonusová hra DREAM. Hráč získá 5x FREE SPIN. Během této bonusové hry se všechny symboly na daném válci změní v symbol JOKER, který doplní případnou výherní kombinaci na linii. Zobrazování JOKER políček je samostatné pro každou výši sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
7-ČERVENÁ	16 x n	60 x n	200 x n
2-BAR, 3, BAR	8 x n	16 x n	80 x n
HROZEN, ZVONEK	5 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA, POMERANČ	3 x n	6 x n	16 x n
TŘEŠEŇ. DOLLAR	2 x n	4 x n	8 x n

n = SÁZKA NA HRU

JOKER PLUS II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	25 200 CZK/252 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SYMBOL KAJOT	Nahrazuje všechny symboly a v případě doplnění výherní kombinace je výhra hodnocena výše – dle výherní tabulky.
JOKER BAR	
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	WINFAKTOR – PŘI DOPLNĚNÍ JOKEREM
SEDMIČKA	40 x n	60 x n
ZVONEK	20 x n	30 x n
HROZEN	16 x n	24 x n
2BAR	16 x n	24 x n
TŘEŠEŇ	2 x n	3 x n
DOLAR	2 x n	3 x n
POMERANČ	2 x n	3 x n
ŠVESTKA	2 x n	3 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

JOKER STAR 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	49 800 CZK/498 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL KAJOT	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
JOKER BAR	Pokud je symbol JOKER BAR součástí výherní kombinace, násobí výhry dané hry takto:1x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x2 2x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x4 3x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x8

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
KAJOT JOKER BAR	-	230 x n
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
HROZNY	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = SÁZKA NA HRU

JOKER STRONG

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
BONUSOVÁ HRA JOKER ROUND	Hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER oběhne obvod válců po první linii, první a pátý válec druhé linie, třetí linii a doplní případné výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	500 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
HROZNY	-	10 x n	40 x n	100 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
CITRÓN	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
n = SÁZKA NA HRU				

KAJOT 27 LINES

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	12 000 CZK/120 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Základní údaje: Tříválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross). Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoli symbol včetně symbolu BONUS STAR Kombinace 3 symbolů JOKER na výherní linii bez doplnění alespoň jedním symbolem BONUS STAR generuje pouze výhru za výherní kombinaci dle výherní tabulky a neaktivuje se losování bonusové výhry.
BONUSOVÁ HRA BONUS STAR	Losování bonusové výhry aktivují 3 symboly BONUS STAR, minimálně jeden na každém válci. Výhru určuje hodnota na kole štěstí, které se zobrazí na dolní obrazovce. Hráč může získat 30 až 100násobek celkové sázky do hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra „kolo štěstí“ spuštěna. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
KAJOT-JOKER-BAR	30 x n
SEDMIČKY, 2-BAR	30 x n
MELOUNY, ZVONKY	10 x n
ŠVESTKY, KAJOT-LINES	4 x n
TŘEŠNĚ, CITRONY, POMERANČE	2 x n
Bonusová výhra BONUS STAR	30–100 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

LONDON PUB

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	48 000 CZK/480 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

BONUSOVÁ HRA BONUS TIME	Bonusovou hru BONUS TIME spouští 4 symboly HODINY na střední linii. Bonusový násobek určuje postavení ručičky na ciferníku hodin. Na hodinách může být zobrazen čas od 1 do 12, tzn. hodnota v políčku WIN může být hráči bonusově znásobena až 12x.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
ZVONEK	80 x n
ČERVENÁ 7	20 x n
ZELENÁ 7	20 x n
HODINY	4 x n
3-BAR	4 x n
2-BAR	4 x n
DÝMKA	2 x n
PIVO	1 x n
WHISKY	1 x n

n = SÁZKA NA HRU

LUCKY DRAGON

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (DRAK)	Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER. Když padne výhra na výherní linii s doplněním JOKERA (drak), výhra se násobí x2.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Hráč získá 5 až 25 otáček zdarma (bonusových her), pokud po zastavení opticky znázorněných válců padnou 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER. Hráč může zvolit pomocí tlačítka nebo dotykové obrazovky jeden ze SCATTER symbolů, po jehož aktivaci se zobrazí číslo s počtem získaných her. Výběr hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Tato bonusová hra je součástí hry, ve které byla získána. Během bonusové hry jsou všechny výhry znásobené x3. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
K, A	3xn	4xn	20xn
KOUZELNÍK	4xn	8xn	40xn
PRINCEZNA	4xn	8xn	40xn
HRAD	5xn	10xn	50xn
KNIHA	5xn	10xn	50xn
DRAK	20xn	100xn	160xn
9, 10	1xn	2xn	10xn
SCATTER	4xn	8xn	80xn
J, Q	2xn	3xn	15xn

n = SÁZKA NA HRU

RING OF FIRE XL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	48 000 CZK/480 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ĎÁBEL	Nahrazuje všechny symboly kromě RING OF FIRE.
BONUSOVÝ REŽIM HOTGAMES	3 a více symbolů RING OF FIRE aktivují výběr bonusových her HOTGAMES. Hráč má možnost zvolit jeden ze symbolů, pod kterým může být ukryto 15 až 90 HOTGAMES. Výběr hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Před každým otočením válců v bonusové hře HOTGAMES se odečte sázka ve výši 1 kredit, ale pro účely výpočtu výhry se použije výše sázky do hry, ve které byla bonusová hra aktivována.

Hra obsahuje počítadlo otoček spuštěných od poslední výherní kombinace a rovněž od poslední bonusové hry HOTGAMES.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
ĎÁBEL	2 x n	50 x n	120 x n	160 x n
RING OF FIRE (SCATTER)	2 x n	5 x n	20 x n	120 x n
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	100 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	100 x n
TŘEŠNĚ	-	8 x n	40 x n	80 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	60 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	60 x n
A, K	-	4 x n	20 x n	50 x n
10, J, Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n
n = SÁZKA NA HRU				

SIMPLY GOLD II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava, kromě SCATTER. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	V případě, že hráč získá ve všech polích jeden stejný symbol (třešně, citrón, švestku nebo pomeranč), výhra se násobí x2.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	500 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZNY	-	10 x n	40 x n	100 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
TŘEŠNĚ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
CITRÓN	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
n = SÁZKA NA HRU				

SIMPLY THE BEST 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	19 400 CZK/194 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoli symbol.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	hráč získává 5 bonusových otočení zdarma, pokud padnou po otočení válců tři symboly CHERRY BONUS na první linii, nebo 15 bonusových otočení zdarma, pokud po otočení válců padnou na střední výherní linii tři symboly HVĚZDA. Počet bonusových otočení odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusové hře se změní barva pozadí válců. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SPEED CLUB

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.
BONUSOVÁ HRA SPEED SPIN	Pokud hráč obdrží kdekoliv na válcích třikrát, čtyřikrát nebo pětkrát symbol SCATTER, získá stejný počet FREE SPIN (otáček zdarma) do bonusové hry. Během bonusové hry se symboly SCATTER změní na symboly JOKER, zůstanou na stejných pozicích a po každém odehraném free spinu doplní případnou výherní kombinaci. Výhry se sčítají. Pro účely výpočtu výhry v rámci otáček zdarma se použije výše sázky do hry, v rámci které byly otáčky zdarma spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ	1xn	4xn	10xn	40xn
SCATTER	-	5xn	20xn	200xn
CITRÓN	-	4xn	10xn	40xn
ŠVESTKA	-	4xn	10xn	40xn
POMERANČ	-	4xn	10xn	40xn
HROZNY	-	10xn	40xn	100xn
7	-	20xn	200xn	500xn
MELOUN	-	10xn	40xn	100xn
n = SÁZKA NA HRU				

TURBO 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje všechny symboly kromě TU, R, BO
DVOJITÁ VÝHRA	9 stejných symbolů násobí výhru x2.
BONUSOVÁ HRA TURBO	Pokud na kterékoli výherní linii padne kombinace symbolů TU, R, BO, hráč získá 10 bonusových otáček zdarma. Padne-li během bonusové hry kdekoli na linii symbol R, získaná celková výhra je vždy násobena x2. Pro účely výpočtu výhry v rámci otáček zdarma se použije výše sázky do hry, v rámci které byly otáčky zdarma spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER	200 x n
2-BAR	40 x n
7	20 x n
HROZNY, ZVONEK	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLLARS	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
n = SÁZKA NA HRU	

CRAZY FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoli symbol.
SYMBOL JOKER MULTI	Nahrazuje jakýkoli symbol. 1 symbol JOKER MULTI na výherní linii násobí výhru x2. 2 symboly JOKER MULTI na výherní linii násobí výhru x4
BONUSOVÁ HRA JOKER FIELD	Hráč získá 5 FREE SPIN (otáček zdarma), pokud na střední pozici třetího válce padne symbol JOKER. Během bonusové hry se všechny symboly na třetím válci změní na symbol JOKER a po každém odehraném FREE SPIN doplní případnou výherní kombinaci. Výhry se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
7	20 x n	100 x n	400 x n
HVĚZDA	8 x n	25 x n	100 x n
HROZEN	8 x n	25 x n	100 x n
MELOUN	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	4 x n	10 x n	40 x n
CITRON	2 x n	5 x n	20 x n
TŘEŠNĚ	2 x n	5 x n	20 x n
n = SÁZKA NA HRU			

HAPPY FORTY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL TURBO-WILD	Padne-li na válcích symbol TURBO-WILD, roztočí se losovací šipka a po zastavení jsou všechny symboly ve směru šipky od symbolu TURBO-WILD nahrazeny symbolem WILD.
SYMBOL WILD	Symbol WILD zastupuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER a SUPER-MYSTERY.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Bonusovou hru aktivují 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER kdekoli na válcích. Během bonusové hry získá hráč 10, 20 nebo 30 FREE SPINS (otáček zdarma) právě v závislosti na počtu symbolů, které bonusovou hru aktivovaly. Během bonusové hry lze získat další otáčky zdarma.
BONUSOVÁ HRA SUPER MYSTERY	3 symboly SUPER-MYSTERY kdekoli na válcích aktivují bonusovou výhru. Hráč obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ, POMERANČ	1 x n	2 x n	6 x n
ŠVESTKY, DOLARY	2 x n	4 x n	12 x n
3-BAR, ZVONKY	4 x n	8 x n	24 x n
HROZEN	6 x n	12 x n	100 x n
MELOUN	10 x n	20 x n	200 x n
7	20 x n	100 x n	400 x n
SCATTER (HVĚZDA)	6 x n + 10x free spin	12 x n + 20x free spin	60 x n + 30x free spin
SUPER MYSTERY	30 – 500 x n	-	-

n = SÁZKA NA HRU

HOTLINES 34

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	34 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	30 500 CZK/305 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu HOTLINES34.
BONUSOVÁ HRA FREEWINS	Hráč získá až 6 těchto her, pokud po zastavení válců padne současně na prvním a pátém válci symbol HOTLINES34. Počet získaných her závisí na pozicích symbolu HOTLINES34. Během bonusové hry freewins je výherní linie doplňována nejvyšším výherním symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	-	-	50 x n
2-BAR	5 x n	15 x n	40 x n
HVĚZDA	4 x n	12 x n	30 x n
MELOUN	3 x n	9 x n	20 x n
ZVONKY, ŠVESTKY	2 x n	6 x n	15 x n
POMERANČ, CITRON, TŘEŠNĚ	1 x n	3 x n	8 x n
n = SÁZKA NA HRU			

Pozice symbolu HOTLINES34 na 1. a 5. válci	Počet získaných FREEWINS
1-1	5
1-2	4
1-3	1
2-1	4
2-2	6
2-3	4
3-1	1
3-2	4
3-3	5

SUBMARINE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	9 výherních linií v základní hře
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	49 800 CZK/498 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva, kromě symbolu SCATTER (Žlutá ponorka). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

BONUSOVÁ HRA BONUS GAME	Hráč získá 10, 15 nebo 20 těchto her, pokud po zastavení opticky znázorněných válců padnou 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER (Žlutá ponorka). Hráč má možnost si vybrat jeden válec, na kterém byl obdržen symbol SCATTER. Po výběru se na tomto válci změní všechny symboly SCATTER na symboly JOKER (Oranžová ponorka) a to po dobu bonusových her. Počet bonusových her na daném válci je znázorněn číslem nad válcem. Během této hry jsou všechny výhry v tabulce výher násobeny x3. Sázka na tuto hru je vždy 5 kreditů (Kč), ale výhry jsou úměrné sázce, která spustila bonusovou hru. Během této hry je možné vyhrát další bonusové hry. V případě výhry dalších bonusových her během bonusové hry nedochází k součtu bonusových her. S každou bonusovou otočkou je odečtena jedna bonusová hra z každého válce, který má aktivní symboly JOKER (Oranžová ponorka). Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
SYMBOL JOKER (ORANŽOVÁ PONORKA)	Objevuje se pouze v Bonusové hře a to na hráčem zvoleném/zvolených válci/válcích jako dočasná náhrada za symbol SCATTER (Žlutá ponorka). Během Bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER (Žlutá ponorka).

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
KAPITÁN	10 x n	80 x n	150 x n
SCATTER (ŽLUTÁ PONORKA)	2 x n	20 x n	150 x n
SKAFANDR	5 x n	10 x n	100 x n
KOTVA	5 x n	10 x n	100 x n
K, A	4 x n	8 x n	80 x n
J, Q	3 x n	5 x n	50 x n
10	2 x n	3 x n	30 x n
9	1 x n	2 x n	20 x n
JOKER (WILD) (ORANŽOVÁ PONORKA)	-	-	-

n = SÁZKA NA HRU

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

v Praze dne 01.12.2023

CLS SYNOT VLT

CLS SYNOT VLT je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je koruna česká (CZK).

JACKPOT

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

JACKPOT typu GLOBAL má až sedm úrovní s označením SUPER, SILVER, PLATINUM, MEGA, JACKPOT, GOLD, BRONZE.

JACKPOT typu LOCAL má až šest úrovní s označením VENUE, MINOR, MINI, MIDI, MAJOR GRAND.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

JACKPOT typu GLOBAL lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry.

JACKPOT typu LOCAL lze kumulovat v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat JACKPOT.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server.

Po každém přerušení účasti na technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet JACKPOTu upravena v závislosti na výsledku hry. Pokud je součet výher nižší než součet Sázek, hodnota prostředků se povýší, pokud je součet výher vyšší než součet Sázek, hodnota se poníží. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota JACKPOTu dle vzorce: (výše sázky - výše výhry) x URČENÉ PROCENTO

Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 až 10 %.

Dodatečné parametry JACKPOTu jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT. Hodnota může být nastavena na serveru.
b) **Pravděpodobnost** – šance s jakou může Účastník hazardní hry JACKPOT vyhrát. Hodnota může být nastavena na serveru.
c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT vylosovaný.
d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro všechny úrovně JACKPOTu.
e) Přiřazení úrovní jackpotů – vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen počet sázejících. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše tržby a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení JACKPOTu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)

- maximální hodnota: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- určené procento: 0,01 až 10% z tržby
- maximální výhra: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

Parametry všech úrovní JACKPOTU mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–50 000 Kč pro hernu/ 50–500 000 Kč pro kasino a minimálního a maximálního procenta z tržby. Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT 50 000 Kč pro hernu nebo 500 000 Kč pro kasino.

Seznam her v systému SYNOT VLT:

Demonio	MAYA GOLD	PHOENIX 27
DIAMOND	MONEY FRENZY	WARRIOR'S FORTUNE
EXTREME JOKER	TEMPLE QUEST	WILD MADNESS
FRUIT SHAKE	TEMPLE QUEST EXTREME	IMMORTAL DELUSION
Furious Hot	ULTRA FRUIT 27	Tomb of The Gods
GLOWING SEVENS	VAMPYRE´S MOON	DEMONIO REBORN
Hells Bells	WICKED WILD WITCH	Win Respin DELUXE
HOT AS HELL	WILD PIRATES	LUCKY AMAZONS
HOT CASH EXTREME	Zen Fruits	Demonio DELUXE
HOT CASH	ROULETTE	Realy WILD 2
JOKER DICE	ROULETTE II	Hot Frenzy 40
KING of Wilds	Roulette III	WILD VALLEY
MAGIC STARS	Burning Sevens	Extreme Fruits
SUPER 7s SUPREME	CRAZY FRUITS	Freezing Hot
VICTORIAN WILDS	DEVIL RIDERS	Hot Frenzy
WILD MOONS	DOUBLE FORTUNE	Wild Pirates II
WILD SWEETS	FIREWORX	Tropical Fortune
WINGS OF DARKNESS	FOREST of LIGHT	Epic Hot
Age of Vikings	Galaxy X	Mistress of the Realm
Burning Ocean	Hells Bells Unlimited	HOT FRENZY 6
COCONUT CRAZE	Jewel Win	EPIC HOT 40
CRAZY WIZARD	JOKER'S HIGH	MAYA GOLD STORM
Crystal Spin	LOST CITY	JOKER Dice 2
DESCENDING WILDS	Lucky Casino DELUXE	Mistress of the Realm LINKED BONUS
DIRTY MONEY	MAGIC STARS 81	HOT FRENZY LINKED BONUS

DOUBLE SEVENS	REEL HORROR	PANDA TREASURES LINKED BONUS
FIRESLAYER	WILD CRYSTALS	LIGHTNING FRUITS
FORTUNE THUNDER	Win Respin	GLOWING HOT
FRUIT SLUSH	WORLD OF WEAPONS	GUARDIANS TREASURE LINKED BONUS
FRUITS 81	FREEZING HOT 20	JOKER'S VAULT
MAGIC STARS DELUXE	FREEZING HOT 100	LIGHTNING FRUITS 2
Really WILD	DEMONIO X	PHOENIX RISING LINKED BONUS
Twenty Seven	FREAKING HOT 20	PRINCESS OF ASIA LINKED BONUS
BLACK WINGS	FREAKING HOT 100	WIN RESPIN 81
BREAK THE BANK	HUNTER'S FIRE	COOL FRUITS SUPER LINKED BONUS
Celtic Magick	EXTREME JOKER DELUXE	FRUIT SHUFFLE SUPREME SUPER LINKED BONUS
DIAMOND SPIN	FABULOUS HOT 20	GUARDIANS TREASURE SUPER LINKED BONUS
Fruit Massacre	FABULOUS HOT 100	HOT FRENZY SUPER LINKED BONUS
GRAND JEWELS	DIAMOND SUPREME	HOT REELS SUPER LINKED BONUS
KING OF DIAMONDS	OCEAN MAGIC	LIGHTNING FRUITS SUPER LINKED BONUS
Lucky Game	BLACK WINGS EXTREME	MAYA GOLD SUPER LINKED BONUS
LUXOR TEMPLE II	STARSTREAK	MISTRESS of the Realm SUPER LINKED BONUS
MAGIC STARS EXTREME	PRINCESS OF ASIA	PANDA TREASURES SUPER LINKED BONUS
METALLIC REELS	ZERO HILL	PHOENIX RISING SUPER LINKED BONUS
MIDAS FRUIT	BOOK of the TOMB	TEMPLE QUEST SUPER LINKED BONUS
SILVER FRUITS	DANGER DIAMONDS	THE STORY OF THE LABYRINTH SUPER LINKED BONUS
STEAM LORD	FORTUNE DYNASTY	Diamond SPIN MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS
TRIPLE CASH	HARLEQUIN SPIN	Sweet RICHES MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS
Vegas Star X	Hot Pursuit v6	SAFARI SWEEP SUPER LINKED BONUS
WILD STRIKE	CHAIN REACTION	EXTREME JOKER DELUXE SUPER LINKED BONUS
X-LINE	IRON MACHINE	HOT REELS RESPIN
AMAZING DIAMONDS	LOADED FORTUNE	FROZEN FIRE LINKED BONUS
DEMONIO II	LUCKY MYSTERY	HOT PURSUIT 2
FANTASTIC DRAGON	LUCKY SCATTERS	WICKED WILD WITCH LINKED BONUS
Fruit Box	MIRROR QUEST DELUXE	MAYA GOLD LINKED BONUS
Hot Pursuit	PANDA TREASURES	

Demonio

1. Základní údaje

Demonio je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly a mění všechny zbývající symboly na válci na divoký symbol, pokud tím utvoří výherní kombinaci. Objevuje se na všech válcích.

3. Bonusové symboly

Symboly A, K, Q a J spouští násobení podle následujících pravidel:



Pokud padne na prvních třech válcích, na všech pozicích (počítáno zleva doprava) jeden ze 4 symbolů (A, K, Q, J), tak se celková výhra násobí 3x.



Pokud padne na prvních čtyřech válcích, na všech pozicích (počítáno zleva doprava) jeden ze 4 symbolů (A, K, Q, J), tak se celková výhra násobí 4x.



Pokud padne plné pole jednoho ze 4 symbolů (A, K, Q, J), tak se celková výhra násobí 5x.

4. Mystique Bonus

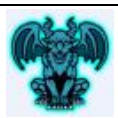
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x

	Demon	8	16	128	500
	Monster	6	12	32	256
	Pentagram	4	8	16	128
	Cross	3	6	12	64
	Fork	-	4	8	32
	666 and Wreath	-	3	6	16
	Bonus Trigger	-	2	4	8
	Bonus Trigger	-	1	2	4
	Wild (expanding)	-			

DIAMOND

1. Základní údaje

DIAMOND je hra se 4 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Mystery a Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů MYSTERY a BONUS. Výhry s divokým symbolem ve výherní linii se násobí 2x.

3. Bonusová hra "VOLNÉ OTÁČKY"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3 nebo 4 symboly "BONUS"(scatter) kdekoliv na válcích, vyhrává počet volných otáček, který je uvedený ve výherní tabulce.
Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije celková sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

4. Bonusová hra "MYSTERY"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3 nebo 4 symboly "MYSTERY"(scatter) kdekoliv na válcích, vyhrává násobek sázky v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

5. Plné pole symbolů (full house)

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole stejných symbolů (viz níže), celková výhra se násobí x2.



6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

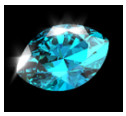
na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Mystery" a "Bonus" symbolů), které vytvořily výherní kombinaci, odstraní z válců a na jejich místo se posunou ("spadnou") symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry.

Symbol	3 x	4 x
 (divoký/wild symbol)	64x	500x

	8x	32x
	4x	16x
 	3x	6x
 	2x	4x
 (scatter symbol)	15 volných otáček	30 volných otáček
 (scatter symbol)	8 až 64x	16 až 128x

EXTREME JOKER

1. Základní údaje

EXTREME JOKER je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda (Scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 220 - 11 700 Kč v herně a 52 200 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97,1 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou scatter symbolu .

3. Volné otáčky

Jakmile Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Scatter symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, je oprávněný hrát bonusovou hru Volné otáčky. Počet volných otáček je určený výherní tabulkou.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 10 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Joker (Divoký symbol)	20	100	500
	Červená sedmička	10	40	200
	Modrá sedmička	10	40	200
	Jahoda	10	30	120
	Hruška	10	30	120
	Meloun	4	20	80
	Hrozny	4	20	80
	Švestka	2	10	40
	Pomeranč	2	10	40
	Citron	2	10	40
	Třešně	2	10	40
	Hvězda (Scatter)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

FRUIT SHAKE

1. Základní údaje

FRUIT SHAKE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 520 Kč v herně a 54 000 - 115 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly může padnout na kterémkoliv válci. Divoký symbol mění všechny okolní symboly na divoký symbol.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 10 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Hvězda	1000	256	32
	Červená sedmička	512	64	24
	Modrá sedmička	256	32	16
	Jahoda	128	24	12
	Hruška	64	16	8
	Meloun	32	12	8
	Hrozen	32	12	8
	Švestka	16	8	4
	Pomeranč	16	8	4

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Citron	12	8	4
	Třešně	12	8	4
	Divoký symbol (WILD)	-	-	-

Furious Hot

1. Základní údaje

Furious Hot je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Scatter. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 – 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou Scatter symbolu .

3. Scatter symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3, 4 nebo 5 Scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak získává výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	-	20x	200x	1000x
	Meloun	-	10x	40x	100x

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Hrozny	-	10x	40x	100x
	Švestka	-	4x	10x	40x
	Pomeranč	-	4x	10x	40x
	Citrón	-	4x	10x	40x
	Třešně	1x	4x	10x	40x
	Scatter	-	2x	10x	50x
	Divoký symbol	-	-	-	-

GLOWING SEVENS

1. Základní údaje

GLOWING SEVENS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu  . Symbol se objeví na jednom celém válci.



3. Bonusová hra volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3 nebo 4 

symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky.

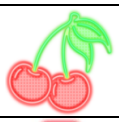
4. Mystique Bonus

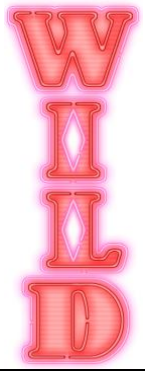
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	-	10x	100x
	Hvězda	-	5x	50x
	Bary	-	4x	40x
	Citrón	-	3x	30x
	Třešně	-	2x	20x
	A	-	1x	15x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	K	-	1x	15x
	Q	-	1x	15x
	Bonus (Scatter symbol)	20 volných otáček	40 volných otáček	-
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

Hells Bells

1. Základní údaje

Hells Bells je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 520 Kč v herně a 54 000 - 115 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 97 %

2. Symbol ZVON

Symbol Zvon nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Mystery symbolu.

3. Symbol MYSTERY

Když dostane Účastník hazardní hry 3 Mystery symboly v jedné hře na výherní linii, vyhrává náhodně vygenerovanou částku v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
Zvon (divoký symbol)	500
Mystery	4 - 500
Sedmička	30
BAR	20
Švestka	8
Pomeranč	6
Citron	4
Třešně	4

HOT AS HELL

1. Základní údaje

HOT AS HELL je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Pyramida. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 12 600 Kč v herně a 54 000 - 126 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93 - 97 %

2. Divoký symbol WILD

Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou bonusového symbolu.

3. Bonusová hra Pyramid of Joy

Účastníkovi hazardní hry se spustí bonusová hra “Pyramid of Joy” automaticky ve chvíli, když obdrží v jedné základní hře tři symboly pyramidy. Bonusová hra spočívá v získání výher ukrytých v uzavřených boxech.

“Pyramid of Joy” obsahuje 5 úrovní. Účastník hazardní hry si sám volí cestu do další úrovně. Účastník hazardní hry se pohybuje od nejnižší úrovně po nejvyšší.

Ve chvíli, kdy se “Pyramid of Joy” zahájí, všechny boxy jsou otevřené a Účastník hazardní hry vidí pozice jednotlivých výher ve všech úrovních. Účastník hazardní hry zahájí bonusovou hru stisknutím tlačítka “Start”. Poté se všechny boxy uzavřou a zamíchají. Účastník hazardní hry si vybere dotekem jeden box v první nejnižší úrovni. Pokud je na vybraném místě výhra, pokračuje výběrem ve druhé úrovni, atd.. Jakmile se mu po výběru zobrazí symbol , bonusová hra končí. Účastník hazardní hry vyhrává součet všech částek, které získal.

Výše výhry se odvíjí od výše sázky v základní hře, v rámci které byla bonusová hra spuštěna. V tabulce jsou uvedeny výhry, vyjádřené jako násobky celkové sázky, které je možné v uzavřených boxech získat.

Násobky celkové sázky
20
30
40
60
70
80
100
130

Příklad: Účastník hazardní hry hraje základní hru za 10 Kč, může vyhrát částku od 200 Kč do 1 300 Kč. Účastník hazardní hry má nejnižší výhru vždy garantovanou, tzn. dvacetinásobek sázky do hry.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	5 x	4 x	3 x	2 x
Sedmička	1500	100	20	10
Meloun	500	100	10	6
Hrozny	300	40	10	4
Švestka	200	20	8	4
Pomeranč	100	10	6	2
Třešeň	20	8	4	1
Citron	10	6	2	1

HOT CASH EXTREME

1. Základní údaje

HOT CASH EXTREME je hra s 1 válcem a 1 výherní linií. Hra obsahuje 6 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 45 000 Kč v herně a 450 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 75 %

2. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1 x
	Hvězda	500
	BAR	100
	Meloun	25
	Hrozny	2
	Pomeranč	0
	Třešně	0

HOT CASH

1. Základní údaje

HOT CASH je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran i ze středu. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol MYSTERY

Výherní kombinace symbolu Mystery se počítají bez ohledu na umístění tohoto symbolu na válci. Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů Mystery v jedné hře kdekoliv na válcích, získává náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3x	4x	5x
Euro	12	200	750
Zvonek	6	50	150
Bar	6	24	70
Švestka	3	16	50
Pomeranč	3	8	50
Citron	2	6	30
Třešně	2	6	30
Mystery	2-12	6-200	30-750

JOKER DICE

1. Základní údaje

JOKER DICE je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Kostka. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 340 Kč v herně a 54 000 - 113 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,7 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  může padnout na kterémkoliv válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Kostka .

3. Symbol Kostka - volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry obdrží jeden nebo dva symboly Kostka , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak je oprávněný hrát bonusovou hru. Kostka resp. kostky se na válci roztočí a součet čísel resp. číslo, které padnou na těchto kostkách resp. kostce, udává počet volných zlatých otáček. Poté se hra přepne do módu, kdy symboly a pozadí hry jsou zlaté. Během těchto zlatých volných otáček je každá otáčka výherní. Pokud se na válcích objeví 1 kostka, tak Účastník hazardní hry může získat 1-6 volných zlatých otáček. Pokud se na válcích objeví dvě kostky, tak může Účastník hazardní hry získat 2-12 volných zlatých otáček.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	4 x
	Joker (Wild)	100x
	Zvonek	10x
	Meloun	4x
	Jablko	2x
	Švestka	2x
	Pomeranč	1x
	Citrón	1x
	Třešně	1x

KING of Wilds

1. Základní údaje

KING of Wilds je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 12 600 Kč v herně a 54 000 - 126 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly. Jestliže někde na válci padne divoký symbol, který není okamžitě součástí výhry, potom zůstává tento divoký symbol na pozici zablokován pro další hru až do doby, než bude součástí výhry. Během této doby lze měnit sázku.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Koruna	100x
	Bar	24x
	Sedmička	16x
	Zvonky	12x
	Herce	8x
	Piky	8x
	Káry	4x
	Kříže	4x
	King Of Wilds (Wild)	-

MAGIC STARS

1. Základní údaje

MAGIC STARS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 720 Kč v herně a 54 000 - 97 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,6 - 97 %

2. Bonusová hra „Volné otáčky“

U vybraných symbolů jsou "podsymboly" hvězdy.
Příklad symbolu s podsymbolem:



Pokud se v průběhu hry na některém ze tří válců zobrazí jakýkoliv symbol s podsymbolem, rozsvítí se příslušná hvězda nad válci. Jestliže se v jedné hře rozsvítí všechny tři hvězdy, což znamená, že na každém válci je alespoň jeden symbol s podsymbolem, Účastník hazardní hry automaticky získává náhodný počet volných otáček.

Volná otáčka je fáze hry, při které nejsou Účastníkovi hazardní hry odečítány z pole kredit žádné peníze. Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Výhry jsou během volných otáček akumulovány v poli "Výhra" a po skončení bonusové hry je celá částka převedena do pole "Kredit".

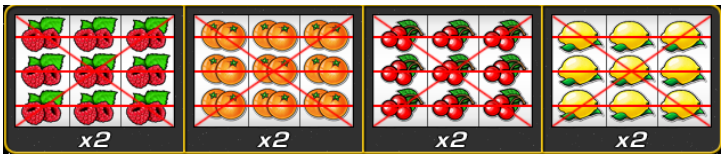
Počet volných otáček, které Účastník hazardní hry získá, může být 15, 20 nebo 25. Jednotlivé varianty jsou náhodně voleny generátorem náhodných čísel a nejsou závislé na typu příchozího symbolu s podsymbolem ani na výši sázky.

Počet volných otáček se zobrazuje v horní části obrazovky nad válci. Účastník hazardní hry může získat další volné otáčky během bonusové hry "Volné otáčky".

Během bonusové hry jsou všechna tlačítka neaktivní a hra probíhá v režimu "Auto Start".

3. Plná pole symbolů

Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry v jedné hře plné pole stejných symbolů Citronů, Třešní, Malin nebo Pomerančů, tak se celková výhra zdvojnásobí.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát

náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
Hvězdy	500
Melouny	80
Hrozny	40
Švestky	16
Pomeranče	8
Maliny	8
Třešně	8
Citrony	2

SUPER 7s SUPREME

1. Základní údaje

SUPER 7s SUPREME je hra s 5 válci a criss cross 720 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma Bonus symbolu. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 980 Kč v herně a 54 000 - 109 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,9 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoké symboly 

nahrazují všechny symboly kromě Bonus symbolu. Divoký symbol násobí výhru z výherní kombinace, které je součástí, 2x, 3x, 4x nebo 5x dle konkrétního symbolu. Tento násobící divoký symbol se objevuje pouze na třetím válci.

3. Bonus symbol

Za 3 Bonus symboly 

v jedné hře, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček lze získat další extra volné otáčky.

Za 2 nebo 3 Bonus symboly 

v průběhu volných otáček může Účastník hazardní hry získat další extra 

nebo 

volné otáčky nebo Extra Wild symboly 

a to stisknutím daného Bonus symbolu.

Maximum po sobě jdoucích volných otáček je 20. Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Volné otáčky musí být spuštěny Účastníkem hazardní hry stisknutím tlačítka “START”.

4. Extra Wild symbol

Extra Wild symboly 

se objevují v průběhu volných otáček a nahrazují všechny symboly kromě Bonus symbolu a násobících Divokých symbolů. Extra Wild symboly se objevují na válcích 2, 3 a 4. Účastník hazardní hry může aktivovat stisknutím Bonus symbolu až 3 různé Extra Wild symboly, které zůstanou na dané pozici během zbývajících volných otáček.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	2	4	5
	Diamant	1	2	4
	Double Diamant	0,8	1	2
	Triple Diamant	0,6	0,8	1
	Dolar	0,4	0,6	0,8
	Zvony	0,4	0,6	0,8
	Bar	0,2	0,4	0,6
	Třešně	0,2	0,4	0,6
	Divoký symbol x2			
	Divoký symbol x3			

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Divoký symbol x4			
	Divoký symbol x5			
	Extra Wild symbol			
	Extra Wild symbol			
	Extra Wild symbol			
	Bonus Symbol	10 volných otáček		

VICTORIAN WILDS

1. Základní údaje

VICTORIAN WILDS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran, tj. od válce nejvíce vlevo a od válce nejvíce vpravo. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Válce 1, 3 a 5 mají předdefinované pozadí v podobě těchto divokých symbolů.

		
válec 1	válec 3	válec 5

Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu 

a Viktoriánského divokého symbolu . Divoký symbol se objevuje na celém válci nebo je viditelná pouze jeho část, přičemž pouze tato viditelná část může být součástí výhry.
Pokud se divoký symbol objeví na celém válci v průběhu volných otáček, tak navíc násobí všechny výhry x2.

3. Viktoriánský divoký symbol

3 Viktoriánské divoké symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, aktivují na válcích 1, 3 a 5 Divoké symboly. Tento symbol se neobjevuje v průběhu volných otáček.

4. Bonus symbol

Za 3–5 Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Tento symbol se neobjevuje v průběhu volných otáček.

Počet symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	15
5	20

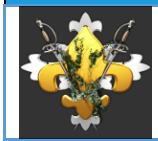
5. Mystique Bonus

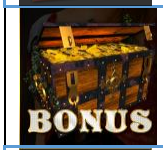
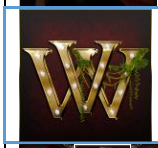
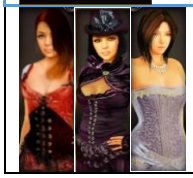
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Lilie	2.5	10	50
	Vaky	2	8	25
	Pistole	1.5	6	20

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Klobouk	1.5	5	15
	A	1	4	12
	K	1	4	10
	Q	1	4	10
	J	0.5	2	5
	Desítka	0.5	2	5
	Bonus symbol	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček
	Viktoriánský divoký symbol	-	-	-
	Divoký symbol	-	-	-

WILD MOONS

1. Základní údaje

WILD MOONS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild 

nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu 

a Stop symbolu . Pokud symbol Wild není součástí výherní kombinace, tak postupně expanduje nahoru nebo dolů a doleva, dokud není součástí výherní kombinace. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry minimálně 10 volných otáček (bonusových her). Volné otáčky jsou ukončeny, jakmile se objeví symbol Stop . Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Neobjevuje se v průběhu volných otáček.

Počet symbolů	Počet volných otáček
3	min. 10

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3 x	4 x	5 x
	Jitřenka	2	10	15	50
	Vlk	1	8	10	25
	Kočka		5	8	20
	Růžový květ		3	5	15
	Červený květ		3	5	15
	A		2	4	10

Symbol	Název	2x	3 x	4 x	5 x
	K		2	4	10
	Q		2	3	5
	J		2	3	5
	Stop				
	Bonus		Volné otáčky		
	Wild				

WILD SWEETS

1. Základní údaje

WILD SWEETS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se může objevit pouze na prvním válci. Pokud je součástí výhry divoký symbol, pak je výhra násobena náhodným násobitelem (x2 nebo x3 nebo x5). Pokud Účastník hazardní hry dostane výhru z více výherních kombinací, pak tento náhodný násobitel bude shodný pro každou výherní linii, která obsahuje tento divoký symbol.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Stroj na bonbóny	5x	10x	100x
	Červeno-bílý bonbón	4x	8x	25x
	Disco bonbón	4x	8x	25x
	Černý bonbón	3x	6x	20x
	Žluto-bílý bonbón	3x	6x	20x
	Fialový bonbón	2x	4x	10x
	Červený bonbón	2x	4x	10x
	Žlutý bonbón	1x	2x	5x
	Zelený bonbón	1x	2x	5x
	Modrý bonbón	1x	2x	5x
	Divoký symbol	-	-	-
	Divoký symbol x5	-	-	-
	Divoký symbol x3	-	-	-
	Divoký symbol x2	-	-	-

WINGS OF DARKNESS

1. Základní údaje

WINGS OF DARKNESS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva

doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

může padnout na kterémkoliv válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě 

symbolu.

3. Volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus (scatter) symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 15 volných otáček.

4. Full house

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole symbolů stejného typu a to bez ohledu na jejich barvu, ať už s divokým symbolem nebo bez něj, tak se aktivuje bonusová hra Full House. Nejdříve jsou připsány výhry dle výherní tabulky. Poté dvě křídla překryjí válce a změní původní symboly na válci tak, že jsou všechny stejné. Nové výhry jsou násobeny x2.



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole symbolů stejného typu a stejné barvy, pak jsou výhry násobeny x2.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda (divoký symbol)	400x
	Zlatý zvonek	8x

	Černý zvonek	8x
	Modrá sedmička	4x
	Červená sedmička	4x
	Růžový hrozen	2x
	Fialový hrozen	2x
	Červené třešně	1x
	Černé třešně	1x
	Bonus - scatter	-

Age of Vikings

1. Základní údaje

Age of Vikings je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 340 Kč v herně a 54 000 - 113 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,7 - 97 %

2. Bonusová hra „Volné otáčky“

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus (scatter) symbolů 

(výhra je platná bez ohledu na pozici těchto symbolů na válci nebo výherní linii), pak je Účastník hazardní hry oprávněný hrát bonusovou hru-volné otáčky podle výherní tabulky. Během této bonusové hry jsou výhry násobeny 2x a na prostředním válci jsou jenom Wild symboly. Při obdržení 2 a více Bonus (scatter) symbolů kdekoliv na válcích Účastník hazardní hry rovněž získává výhru v souladu s výherní tabulkou.

3. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou bonusového symbolu 

.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x	2 x
	Bonus (scatter)	200x +15 volných otáček	40x +15 volných otáček	5x +15 volných otáček	2x
	Wild (WILD)	-	-	-	-
	Loď	200x	25x	10x	-
	Roh	50x	20x	8x	-
	Sekera	40x	16x	8x	-
	Pták	30x	12x	6x	-
	Kladivo	25x	12x	6x	-
	Helma	15x	8x	4x	-
	A	12x	6x	3x	-
	K	12x	6x	3x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	J	8x	4x	2x	-

Burning Ocean

1. Základní údaje

Burning Ocean je hra se 4 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 6 120 - 11 520 Kč v herně a 61 200 - 115 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 96,6 %

2. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x	4 x
Lebka	8	128
Prsten	4	64
Kormidlo	2	16
A	1	4
K	1	4
Q	1	4
J	1	4
Mystery	1-64	4-128

V případě tří nebo čtyř "Mystery" symbolů na jedné výherní linii, vyhrává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v uvedeném rozmezí.

Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry v jedné hře plné pole stejných symbolů (A, K, Q a J), výhry z výherních kombinací složených ze symbolů A, K, Q a J se zdvojnásobí.

COCONUT CRAZE

1. Základní údaje

COCONUT CRAZE je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus 

. Válce, které obsahují divoký symbol, budou posunuty vždy o krok dolů a to až do doby, kde nebudou na válci žádné divoké symboly. Během posunutí se vždy zbylé válce roztočí a započítají se případné výhry. Během těchto otáček se Účastníkovi hazardní hry nemění hodnota kreditu, kde je zobrazen zůstatek Uživatelského konta.

3. Bonusová hra – volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky, podle výherní tabulky. Během volných otáček jsou na válcích 1,3 a 5 jenom divoké symboly a jenom válce 2 a 4 se točí.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	2x	5x	25x
	BAR	1x	2x	10x
	Meloun	0,6x	1x	8x
	Ananas	0,6x	1x	6x
	Kiwi	0,4x	0,6x	5x
	Pomeranč	0,4x	0,6x	4x
	Citron	0,2x	0,4x	3x
	Třešně	0,2x	0,4x	2x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Divoký symbol (WILD)	-	-	-
	Bonus (Scatter)	3 volné otáčky	4 volné otáčky	10 volných otáček

CRAZY WIZARD

1. Základní údaje

CRAZY WIZARD je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 1, 3, 5, 7, 10. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu Sázky na linii. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Celková Sázka je vypočtena jako součin hodnoty Sázky na linii a počtu zvolených aktivních Linií. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Drak (Scatter). Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou symbolu Drak (Scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 440 Kč v herně a 54 000 - 104 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,2 - 97 %

2. Symbol Čaroděj

Divoký symbol Čaroděj nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Drak  a násobí výhru x2.

3. Bonusová hra VOLNÉ OTÁČKY

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3, 4 nebo 5 symbolů Drak (scatter)  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, vyhrává počet volných otáček, který je uvedený ve výherní tabulce. Při obdržení 2 a více symbolů Drak (scatter) kdekoliv na válcích Účastník hazardní hry rovněž získává výhru v souladu s výherní tabulkou.

Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije celková sázka do hry a navolený počet linií do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Během volných otáček se může objevit na válcích symbol Čaroděj, který nahradí jeden nebo více symbolů na válcích, čímž mohou být utvořeny nové výherní kombinace.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce na linii 1 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	2 x	3 x	4 x	5 x
Drak (scatter)	2	5 (10 volných otáček)	20 (20 volných otáček)	100 (30 volných otáček)
Čaroděj (divoký)		70	500	2000
Kniha	10	30	200	1000
Koule	5	20	100	500
Svíčka		15	75	250
Láhev		10	50	125
A, K		5	25	100
Q, J		5	10	30
10, 9		2	5	25

Crystal Spin

1. Základní údaje

Crystal Spin je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran i uprostřed. Symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly.

3. Plné pole symbolů “Full house”

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole stejných symbolů třešně, jahody, citrony nebo pomeranče, výhra z této výherní kombinace se násobí 2x.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

V případě výhry se symboly, které vytvořily výherní kombinaci, odstraní (explodují) z válců a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Wild (WILD)	-	-	-
	Sedmička	100x	15x	6x
	Zvon	50x	10x	5x
	Meloun	30x	8x	4x
	Hrozen	25x	8x	4x
	Švestka	20x	6x	3x
	Bar	15x	6x	3x
	Jahoda	12x	4x	2x
	Pomeranč	12x	4x	2x
	Citron	8x	2x	1x
	Třešně	8x	2x	1x

DESCENDING WILDS

1. Základní údaje

DESCENDING WILDS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 760 - 11 160 Kč v herně a 57 600 - 111 600 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 96,8 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

3. Symbol BONUS

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává počet volných otáček (bonusových her) dle tabulky. Symbol Bonus se objevuje na všech válcích.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

4. Bonusová hra TETRIS

Symboly, jež jsou součástí výherní kombinace (kromě symbolu Bonus), jsou po připsání výhry nahrazeny novými symboly (spadnou z vyšších pozic na válcích) a Účastník hazardní hry tak může získat další výhru. Toto se opakuje do té doby, než je zobrazena nevýherní kombinace symbolů.
Po první výměně symbolů se promění Růžový symbol ve Wild . Po druhé a dalších vyměnách symbolů se promění ve Wild navíc i Oranžový symbol.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Wild	3	25	100
	Růžový symbol	2,5	7,5	25

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Oranžový symbol	2,0	5	15
	Žlutý symbol	1	3	7,5
	Purpurový symbol	1	3	7,5
	A	0,5	1,5	5
	K	0,5	1,5	5
	Q	0,5	1,5	3
	J	0,5	1,5	3
	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

DIRTY MONEY

1. Základní údaje

DIRTY MONEY je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu „Žena“. Při výhře s pěti symboly v jedné výherní linii je výhra počítána pouze zleva doprava. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 720 Kč v herně a 54 000 - 97 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,6 - 97 %

2. Symbol „PISTOLNÍK“



Symbol “Pistolník” je nejvyšším výherním symbolem a zároveň symbolem divokým, který nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu pro volné otáčky ("Žena").
Výherní kombinace obsahující 1-4 symboly „Pistolník“ jsou násobeny x2. Výherní kombinace obsahující 5 symbolů „Pistolník“ není násobena x2.

3. Bonusová hra "VOLNÉ OTÁČKY"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry na jedné výherní linii 3, 4 nebo 5 symbolů "Žena", bez ohledu na jejich pozici na válcích, vyhrává 15 volných otáček. Při obdržení 3 a více symbolů “Žena” kdekoliv na válcích Účastník hazardní hry rovněž získává výhru v souladu s výherní tabulkou.

Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije celková sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Výhry během volných otáček jsou násobeny podle následujícího pravidla v návaznosti na počet symbolů „Žena“, které volné otáčky spustily:

- 3 symboly "Žena" - všechny výhry jsou násobeny 3x, ve srovnání se standardní tabulkou výher
- 4 symboly "Žena" - všechny výhry jsou násobeny 4x, ve srovnání se standardní tabulkou výher
- 5 symbolů "Žena" - všechny výhry jsou násobeny 5x, ve srovnání se standardní tabulkou výher

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x	4 x	5 x
Pistolník	32	128	500
Dolar	16	64	160
Auto	12	32	80
Zbraň	8	16	64
A	4	8	32
K	4	8	32
Q	2	4	16
J	2	4	16
Žena	16	32	200

DOUBLE SEVENS

1. Základní údaje

DOUBLE SEVENS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Bonusová hra „Mystery“



Mystery (scatter) výherní kombinace se počítá bez ohledu na to, kde na válcích se tyto symboly objeví. Náhodně vygenerovaná výhra se pohybuje v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Mystery (Scatter). Divoký symbol může padnout kdekoliv na válcích. Jestliže padne na válci divoký symbol, jsou ostatní symboly na válci nahrazeny divokým symbolem, s výjimkou Mystery symbolů. Výhry s divokým symbolem ve výherní linii se násobí 2x.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
Šašek (divoký symbol)	
77 (Double Sevens)	x100
Červená 7	x16
Žlutá 7	x8
Troj bar	x4
Dvoj bar	x3
Bar	x2
Třešně	x2
Mystery (scatter)	x4 – x100

FIRESLAYER

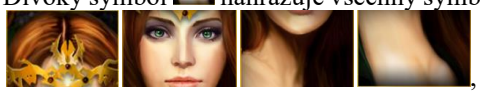
1. Základní údaje

FIRESLAYER je hra se 4 válci a 256 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě 

symbolu. Divoký symbol se skládá ze čtyř částí , přičemž na válcích se můžou objevit 1-4 části tohoto symbolu.

3. Bonusová hra volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky.

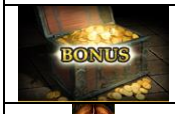
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Drak	10x	20x
	Čaroděj	5x	10x
	Rytíř	4x	8x
	Vlk	3x	5x
	Prsteny	2x	4x
	Meče	2x	4x
	A	1x	3x
	K	1x	3x
	Q	1x	2x
	J	1x	2x
	Bonus(Scatter symbol)	10 volných otáček	15 volných otáček
	Wild (Divoký symbol)	-	-

FORTUNE THUNDER

1. Základní údaje

FORTUNE THUNDER je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly.

3. Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou součástí výherní kombinace, odstraní z válců a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může získat další výhry. Tento proces se opakuje do doby, kdy nedojde k vytvoření žádných nových výherních kombinací.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda	1000
	Sedmička	4
	Bar	4
	Zvonek	2
	A	2

Symbol	Název	3 x
	K	1
	Q	1
	Divoký symbol	-

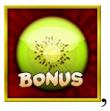
FRUIT SLUSH

1. Základní údaje

FRUIT SLUSH je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Bonusová hra volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky.

3. Mystique Bonus

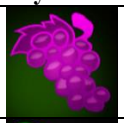
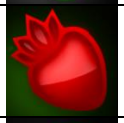
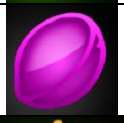
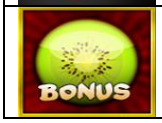
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězdy	10x	30x	100x
	Sedmička	5x	10x	40x
	Bary	3x	6x	20x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hrozen	2x	5x	15x
	Hruška	1x	3x	10x
	Jahoda	0.8x	2x	6x
	Švestka	0.4x	0.8x	3x
	Pomeranč	0.4x	0.8x	3x
	Citrón	0.2x	0.4x	2x
	Třešně	0.2x	0.4x	2x
	Bonus (scatter symbol)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

FRUITS 81

1. Základní údaje

FRUITS 81 je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou mystery symbolů  . Výhry z výherních kombinací obsahující divoký symbol jsou násobeny x2.

3. Mystery symbol

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží během hry 3 nebo 4 mystery symboly  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	4 x	3 x
	Divoký symbol (WILD)	-	-
	Mystery Symbol	4x – 400x	1x – 40x
	Sedmička	400x	40x
	Zvonek	50x	10x
	Bar	25x	6x
	Meloun	15x	4x
	Malina	10x	3x
	Švestka	8x	2x
	Pomeranč	8x	2x
	Citron	4x	1x
	Třešně	4x	1x

MAGIC STARS DELUXE

1. Základní údaje

MAGIC STARS DELUXE je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu 

. Divoký symbol násobí výhru dle výherní tabulky a to podle jejich počtu na jedné linii. Divoký symbol expanduje na celý válec, jestliže je součástí výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

Počet Divokých symbolů na linii	Násobitel
1	1
2	2
3	3

3. Bonus symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10-30 volných otáček dle výherní tabulky.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězda	3.0	4.0	5.0
	Sedmička	2.0	3.0	4.0
	Zvonky	0.8	1.0	2.0
	BAR	0.8	1.0	2.0
	Meloun	0.6	0.8	1.0

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Citron	0.6	0.8	1.0
	Švestka	0.4	0.6	0.8
	Třešně	0.4	0.6	0.8
	Divoký symbol	-	-	-
	Bonus symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

Really WILD

1. Základní údaje

Really WILD je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoké symboly ,  nahrazují všechny symboly s výjimkou mystery symbolů . Výhry z výherních kombinací obsahující divoký symbol  jsou násobeny x2. Pokud je výhra tvořena jen divokými symboly lvů (výherní kombinace ), pak se výhra nenásobí x2.

3. Speciální výhra na kombinaci divokých symbolů

Jestliže přijde tato kombinace divokých symbolů , tak se počítá jako individuální výherní kombinace a je to nejvyšší možná výhra ve hře x500. Tato speciální výhra spolu s dalšími výhrami dohromady v dané hře nepřekročí maximální limit výhry v herně nebo kasinu.

4. Mystery symbol

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží během hry 3 mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na třech válcích, získává náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

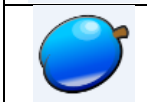
5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Lev (zlatý)	Wild (vyplácí 2x)
	Lev (stříbrný)	Wild
	Sedmička	20x
	Meloun	12x
	Hrozen	8x
	BAR	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Třešně	2x
	Citron	2x
	Mystery	4x - 200x

Twenty Seven

1. Základní údaje

Twenty Seven je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 520 Kč v herně a 54 000 - 115 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 97 %

2. Divoký symbol

Nejvyšší symbol "27" může tvořit výherní kombinaci dle výherní tabulky a zastává i funkci divokého symbolu, který nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou "Mystery" symbolu.

3. Mystery symbol

Když dostane Účastník hazardní hry 3 Mystery symboly v jedné hře na výherní linii, vyhrává náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
27(divoký symbol)	500
Mystery	4 - 500
Hvězda	30
Meloun	20
Hrozny	8
Pomeranč	6
Citron	4
Třešně	4

BLACK WINGS

1. Základní údaje

BLACK WINGS je hra se 4 válci a 54 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Všechny výherní kombinace jsou počítány nezávisle na levé a pravé straně. Symboly musejí být za sebou. Hra je rozdělena do dvou částí: * levá část: válec 1-3, criss-cross 27 linií, * pravá část: válec 2-4, criss-cross 27 linií.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

 Wild symbol nahrazuje všechny symboly.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Orel	50x
	Sopka	20x
	Pařát	12x
	Lebka	8x
	Zlatá mince	6x
	A	4x
	K	4x
	Q	2x
	J	2x
	Wild (wild)	-

BREAK THE BANK

1. Základní údaje

BREAK THE BANK je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 040 - 10 800 Kč v herně a 50 400 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97,2 %

2. Bonusová hra „Volné otáčky"



Jakmile Účastník hazardní hry obdrží 3 bonusové symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, může začít hrát bonusovou hru "volné otáčky". Na obrazovce se objeví 3 bankovní trezory. Z těchto tří trezorů si Účastník hazardní hry vybere jeden. Pod trezory se schovávají čísla, která značí, kolik volných otoček Účastník hazardní hry vyhrál (podle výherní tabulky). Poté se spustí bonusová hra, která se hraje na dolní a horní obrazovce IVT. Během každého kola této bonusové hry se válce na obou obrazovkách zastavují ve shodných pozicích, tj. se stejnými symboly na horní i dolní obrazovce. Na dolní obrazovce Účastník hazardní hry obdrží všechny možné výhry ve standartním módu (5 výherních linií) a na horní obrazovce Účastník hazardní hry obdrží všechny možné výhry v criss cross módu (27 výherních linií). Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Název	Symbol	3 x
Bonus		10,15 nebo 20 volných otáček
Zlato		100x

Název	Symbol	3 x
Diamant		32x
Peníze		16x
Zlaté mince		8x
Stříbrná mince		6x
A, K		4x
Q, J		2x

Celtic Magick

1. Základní údaje

Celtic Magick je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 160 Kč v herně a 54 000 - 111 600 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 97 %

2. Speciální symbol

Při každé otáčce se náhodně vybírá speciální symbol v horní části obrazovky.

3. Bonusová hra „Volné otáčky“

Pokud je součástí výhry Speciální symbol, pak může Účastník hazardní hry začít hrát bonusovou hru Volné otáčky. Počet volných otáček a velikost násobitele, kterým se násobí výhry z výherních kombinací během volných otáček, je určena touto tabulkou. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Speciální symbol	Počet volných otáček	Násobitel
Čarodějnice	20	4
Keltské srdce	15	3
Triangl	10	3
Keltský kříž	8	2
Hvězda	8	2
Strom života	8	2

Speciální symbol	Počet volných otáček	Násobitel
A	5	1
K	5	1
Q	5	1
J	5	1

4. Divoký symbol

Během volných otáček na sebe bere Speciální symbol funkci Divokého symbolu.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Čarodějnice	10	20
	Keltské srdce	8	16
	Triangl	6	12
	Keltský kříž	4	8
	Hvězda	4	8
	Strom života	4	8
	A	2	4
	K	2	4
	Q	2	4
	J	2	4

DIAMOND SPIN

1. Základní údaje

DIAMOND SPIN je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 580 - 10 800 Kč v herně a 55 800 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 96,9 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol zůstává pro danou sázku na příslušné pozici na válci až do výherní kombinace, jejíž je součástí nebo maximálně 3 otáčky a to bez ohledu na změnu sázky, hry, Účastníka hazardní hry nebo restart terminálu. Pokud Účastníkovi hazardní hry během těchto 3 otáček nepřijde výhra, tak Divoký symbol expanduje náhodně na další 3-4 pozice na válcích a nahradí symboly na těchto pozicích. Divoký symbol má 4 různé barevné verze a mění barvu po každé otáčce, kdy celobarevný symbol je posledním symbolem před jeho expanzí na další pozice. Divoký symbol se objevuje pouze na prostředním válci.

3. Kaskádové symboly

Po udělení každé výhry jsou symboly, které jsou součástí této výherní kombinace, nahrazeny novými a je udělena nová výhra. Toto se opakuje až do okamžiku, kdy takovou výměnou symbolů není dosaženo nové výhry.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Diamant	15
	Slza	4
	Ovál	2

Symbol	Název	3 x
	Trojúhelník	1
	A	0.5
	K	0.5
	Q	0.5
	J	0.5
	Divoký symbol	-

Fruit Massacre

1. Základní údaje

Fruit Massacre je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Joker symbol

Kdykoliv se objeví na válcích Joker symbol , hra se automaticky přepne na toto kolo do criss cross módu (ze standartního režimu – 5 výherních linií, do criss cross módu – 27 výherních linií).

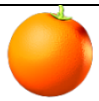
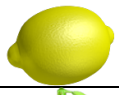
3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Joker	100x
	Meloun	32x
	Jahoda	16x
	Švestka	8x
	Hruška	5x
	Pomeranč	4x
	Citron	3x
	Třešně	2x

GRAND JEWELS

1. Základní údaje

GRAND JEWELS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly.

3. Bonusová hra „Win respin“

Kdykoliv Účastník hazardní hry obdrží výhru, tak symboly, které jsou součástí výherní linie, se na tomto místě zablokují. Všechny ostatní symboly se znovu zdarma roztočí a pokud dojde k výhře, pak se symboly tvořící další výhru opět zablokují a znovu se zdarma roztočí zbylé symboly. Toto se může opakovat do doby, pokud nepřijde další výhra. Pro účely výpočtu výhry v rámci respinů se použije výše sázky do hry, která tyto respiny spustila.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	5x	10x	25x
	Smaragd	4x	8x	20x
	Rubín	2x	4x	10x
	Rodolit	2x	4x	10x
	Safír	2x	4x	10x
	Ametyst	1x	2x	4x
	Perla	1x	2x	4x
	A	0,5x	1x	2x
	K	0,5x	1x	2x
	Q	0,5x	1x	2x
	Divoký symbol (WILD)	-	-	-

KING OF DIAMONDS

1. Základní údaje

KING OF DIAMONDS je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 6 300 - 11 880 Kč v herně a 63 000 - 118 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,4 - 96,5 %

2. Bonusová hra „volné otáčky”

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus (scatter) symbolů 

(výhra je platná bez ohledu na pozici těchto symbolů na válci nebo výherní linii), pak je Účastník hazardní hry oprávněný hrát bonusovou hru- volné otáčky podle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou Bonus symbolů), které vytvořily výherní linii, odstraní z válců a na jejich místo se posunou ("spadnou") symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry. Pokud Účastníkovi hazardní hry „spadne“ během jedné výhry výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí, pak se násobí 3x.

4. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolů.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Wild	-	-	-
	Bonus (Scatter)	20 volných otáček	15 volných otáček	10 volných otáček
	Diamant	250x	25x	15x

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Rubín	125x	20x	10x
	Ametyst	75x	12x	6x
	Safír	20x	10x	5x
	Jantar	15x	8x	4x
	Nefrit	12x	6x	3x
	Citrín	8x	4x	2x
	Tyrkys	5x	2x	1x

Lucky Game

1. Základní údaje

Lucky Game je hra se 4 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 160 Kč v herně a 54 000 - 111 600 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 97 %

2. Mystery

Za 3-4 Mystery (scatter) 

symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Plné pole symbol (full house)

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole stejných symbolů (A, K, Q nebo J), výhra se násobí 2x.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát

náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x	4 x
	x8	x128
	x4	x64
	x2	x16
	x1	x4
	x1	x4
	x1	x4
	x1	x4
	x1-x64	x4-x128

LUXOR TEMPLE II

1. Základní údaje

LUXOR TEMPLE II je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Bonusová hra „volné otáčky”

Pokud při jedné otáčce přijdou 3 bonusové symboly, spustí se bonusová hra. Bonusové symboly se vyskytují pouze na válcích 2,3,4. Potom se Účastník hazardní hry dostane na obrazovku, kde si může zvolit jeden ze 3 sárkofágů. Získá výhru ve formě určitého počtu volných otáček – podle toho, který sarkofág si vybere, získá 10, 20, nebo 30

volných otáček. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.



3. Divoký symbol





Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou a symbolů. Pokud na válci přijde divoký symbol, pak expanduje (pokud vytvoří novou výhru) a pokryje tento celý válec divokým symbolem.

4. Eye of Rah



Pokud je výherní linie na konci doplněna symbolem Eye of Rah , tak se spustí Bonus Eye of Rah. V symbolu Eye of Rah se objeví náhodný násobitel (x3, x4, x5, x6 nebo x7), kterým se násobí původní výhra. Eye of Rah se vyskytuje pouze na posledním válci.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 5 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Faraon	1000	250	45
	Pyramida	500	150	25
	Hawk	250	65	13

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Ankh	125	25	7
	A	25	8	3
	K	25	8	3
	Q	12	4	2
	J	12	4	2
	Bonus	-	-	-
	Wild	-	-	-
	Eye of Rah	-	-	-

MAGIC STARS EXTREME

1. Základní údaje

MAGIC STARS EXTREME je hra s 5 válci a criss cross 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu . Divoký symbol násobí výhry dle výherní tabulky x2 až x16 a to podle počtu těchto symbolů na výherní linii. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

Počet	Násobitel
1	2

2	4
3	8
4	16

3. Bonus symbol

Za 3-5 Bonus symbolů 

v jedné hře, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet symbolů	Počet otáček
3	10
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1 x	2 x	3 x	4 x	5 x
	Hvězda			10	20	50
	Sedmička			5	10	20
	Zvony			2	4	8
	Bary			2	4	8
	Meloun			1	2	4
	Citron			1	2	4
	Švestka			0,5	1	2

Symbol	Název	1 x	2 x	3 x	4 x	5 x
	Třešně			0,5	1	2
	Divoký symbol	2 x	4 x	8 x	16 x	
	Bonus symbol			10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

METALLIC REELS

1. Základní údaje

METALLIC REELS je hra se 3 válci a 36 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Divoké symboly

Symbol Wild  nahrazuje po jeho zobrazení na válci všechny zbývající symboly na daném válci za symbol Wild, ale pouze v případě, kdy má tímto dojít k výhře. Tento symbol se vyskytuje pouze na válcích 1 a 3.

Symbol Wild X  nahrazuje všechny symboly a pokud se tento symbol objeví na výherní linii, potom je výhra z takové výherní kombinace násobena x2. Tento symbol se vyskytuje pouze na prostředním válci.

3. Mystique Bonus

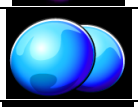
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Wild X	

Symbol	Název	3 x
	Wild	
	Sedmička	100x
	Zvonky	32x
	Meloun	16x
	Hrozen	8x
	Švestky	5x
	Pomeranč	4x
	Citrón	3x
	Třešně	2x

MIDAS FRUIT

1. Základní údaje

MIDAS FRUIT je hra se 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 4 680 - 12 060 Kč v herně a 46 800 - 120 600 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,3 - 97,4 %

2. Bonusová hra „Tetris”

V případě výhry se symboly (s výjimkou Mystery symbolu), které vytvořily výherní kombinaci (včetně všech Wild symbolů), odstraní z válců a na jejich místo se posunou ("spadnou") symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry.

3. Divoký symbol

Divoký 

symbol se může objevit kdekoliv na válcích. Divoký symbol nahrazuje na daném válci všechny ostatní symboly (s výjimkou Mystery symbolu) za divoký symbol.

4. Mystery symbol

Za 3-5 Mystery 

(scatter) symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

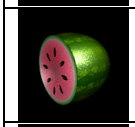
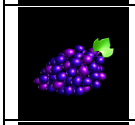
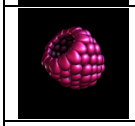
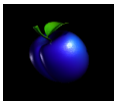
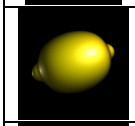
5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	WILD (Divoký)	-	-	-
	Meloun	150x	12x	5x
	Hrozen	80x	8x	4x
	Malina	40x	6x	3x
	Švestka	20x	4x	2x
	Pomeranč	20x	4x	2x
	Třešně	10x	2x	1x
	Citron	10x	2x	1x
	Mystery (Scatter)	10x – 150x	2x – 50x	1x – 30x

SILVER FRUITS

1. Základní údaje

SILVER FRUITS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Ostružina (Bonus). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 980 Kč v herně a 54 000 - 109 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,9 - 97 %

2. Bonusová hra "Volné otáčky"

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3, 4 nebo 5 

symbolů, bez ohledu na to, jestli jsou na výherní linii, potom je oprávněný hrát bonusovou hru Volné otáčky podle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly s výjimkou 

symbolu.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Hvězda (Wild)	40x	10x	4x
	Zlatý zvonek	10x	3,2x	0,8x
	Stříbrný zvonek	10x	3,2x	0,8x
	Meloun	8x	2,4x	0,6x
	Hrozen	8x	2,4x	0,6x
	Jahoda	6x	1,6x	0,4x
	Švestka	6x	1,6x	0,4x

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Pomeranč	4x	0,8x	0,2x
	Citrón	4x	0,8x	0,2x
	Třešně	4x	0,8x	0,2x
	Hruška	4x	0,8x	0,2x
	Ostružina (Bonus)	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček

STEAM LORD

1. Základní údaje

STEAM LORD je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Bonusová hra „Bonusové kolo“

Za 3-5 Bonus symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Bonusové kolo. Stisknutím tlačítka START uprostřed Bonusového kola na spodní obrazovce se Bonusové kolo roztočí a zastaví se na jedné z možných výher. V bonusové hře Bonusové kolo může Účastník hazardní hry získat volné otáčky (5, 10 nebo 15 volných otáček) nebo vyhrát násobky jeho aktuální sázky (10x, 25x, 30x, 1000x). Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.



3. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou  symbolu. Divoký symbol expanduje přes celý válec, na kterém se objevil, pokud by mělo tímto dojít k výhře.

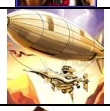
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Dívka	5x	20x	200x
	Starý muž	4x	15x	100x
	Mladý muž	3x	10x	50x
	Vzducholoď	2x	5x	25x
	Truhla	2x	4x	20x
	A	1x	3x	15x
	K	1x	2x	10x
	Q	1x	2x	5x
	Bonus (Scatter)	-	-	-
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

TRIPLE CASH

1. Základní údaje

TRIPLE CASH je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  se může objevit na všech válcích. Jestliže na válci padne divoký symbol, jsou ostatní symboly na daném válci nahrazeny divokým symbolem, s výjimkou Mystery symbolů. Výhry s divokým symbolem ve výherní linii se násobí 2x.

3. Mystery

Za 3 Mystery (scatter) symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Divoký symbol	
	Ca$h	x100
	Meloun	x16
	Hrozen	x8
	Švestka	x4
	Pomeranč	x3
	Citron	x2
	Třešně	x2
	Scatter	x4-x100

Vegas Star X

1. Základní údaje

Vegas Star X je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 12 600 Kč v herně a 54 000 - 126 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93 - 97 %

2. Mystery symbol

Za 3 Mystery (scatter) symboly 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Mystery symbolu 

.

4. Mystique Bonus

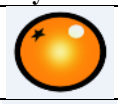
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda	30x
	Zvon	15x
	Meloun	10x
	Hrozny	8x
	BAR	6x
	Švestka	4x

Symbol	Název	3 x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x
	Wild	-
	Mystery (Scatter)	4x - 200x

WILD STRIKE

1. Základní údaje

WILD STRIKE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud je tento symbol součástí výherní kombinace, je taková výhra násobena náhodným násobitelem x2, x3 nebo x5. Symbol Wild se objevuje pouze na válci 1.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	5	10	100

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Meloun	4	8	25
	Hrozen	4	8	25
	Švestka	3	6	20
	Pomeranč	3	6	20
	Citrón	2	4	10
	Třešně	2	4	10
	A	1	2	5
	K	1	2	5
	Q	1	2	5
	Wild 5x			
	Wild 3x			
	Wild 2x			
	Wild			

X-LINE

1. Základní údaje

X-LINE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry se počítají z obou stran i ze středu. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Mystery symbol

Za 3-5 Mystery (scatter) symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězda	12x	200x	750x
	7	6x	50x	150x
	Bar	6x	24x	70x
	Švestka	3x	16x	50x
	Pomeranč	3x	8x	50x
	Citron	2x	6x	30x
	Třešně	2x	6x	30x
	Mystery	2x-12x	6x-200x	30x – 750x

AMAZING DIAMONDS

1. Základní údaje

AMAZING DIAMONDS je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 520 Kč v herně a 115 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 %

2. Symbol MYSTERY

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky.

3. Symbol WILD

Symbol Wild 

nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Wild	500
	Diamant	30
	Rubín	20
	Smaragd	8
	Zafír	6

Symbol	Název	3 x
	Ametyst	4
	Topaz	4
	Mystery	5-500

DEMONIO II

1. Základní údaje

DEMONIO II je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 520 Kč v herně a 115 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly. Poté, co se objeví na válci, expanduje na všechny nejbližší okolní symboly. Divoký symbol se objevuje na všech válcích.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty výher při sázce 10 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Joker	1000	256	32
	Monster	512	64	24
	Pentagram	256	32	16

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Kříž	128	24	12
	Vidle	64	16	8
	666	32	12	8
	Věnec	32	12	8
	A	16	8	4
	K	16	8	4
	Q	12	8	4
	J	12	8	4
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

FANTASTIC DRAGON

1. Základní údaje

FANTASTIC DRAGON je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 980 Kč v herně a 109 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,9 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se objevuje na válcích 3, 4 a 5.

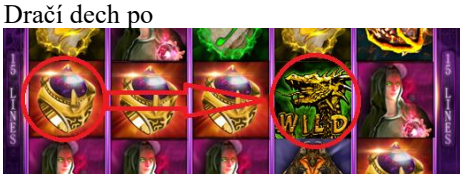
3. Dračí dech

Kombinace symbolu , , ,  nebo  na prvním válci a Divokého symbolu  na jiném válci stejného řádku aktivuje “Dračí dech”. Symbol na prvním válci poté expanduje směrem doprava mezi prvním válcem a Divokým symbolem a Účastník hazardní hry získává výhru dle výherní tabulky.

Dračí dech před



Dračí dech po



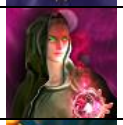
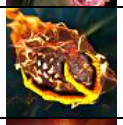
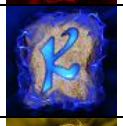
4. Mystique Bonus

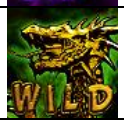
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Dračí štít	5	10	15
	Čaroděj	4	5	10
	Dračí vejce	4	5	10
	Dračí prsten	3	4	8
	Lektvar	3	4	8
	A	2	3	6
	K	2	3	6
	Q	1	2	5
	J	1	2	5

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Desítka	1	2	5
	Divoký symbol			

Fruit Box

1. Základní údaje

Fruit Box je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 12 240 Kč v herně a 122 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,2 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

může padnout na kterémkoliv válci a nahrazuje jakýkoliv symbol. Jestliže výherní linie obsahuje divoký symbol, potom se všechny symboly (včetně divokého symbolu) na výherní linii znovu zdarma roztočí a vylosují se další symboly. Pokud budou znovu vylosované symboly obsahovat divoký symbol a linie bude výherní, tak se připíše výhra a symboly se znovu zdarma roztočí. Pokud nebude součástí výherní linie divoký symbol, potom se připíše výhra a Účastník hazardní hry dál pokračuje ve hře.

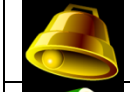
3. Mystique Bonus

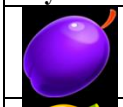
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Zvonek	10x
	Meloun	8x
	Kiwi	5x

Symbol	Název	3 x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citrón	2x
	Třešně	1x
	Wild	-

Hot Pursuit

1. Základní údaje

Hot Pursuit je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 1, 5, 15. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu Sázky na linii. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Celková Sázka je vypočtena jako součin hodnoty Sázky na linii a počtu zvolených aktivních Linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 75 Kč v herně a 750 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 8 370 – 8 640 Kč v herně a 83 700 – 86 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 93,8 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolu  . Pokud na válci přijde divoký symbol, potom expanduje (pouze v případě, vytvoří-li novou výhru) a pokryje celý válec. Divoký symbol se vyskytuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Bonusová hra - Volné otáčky

Za 3-5 Bonus symbolů  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové sázce 15 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Auto	1500	500	80
	Policejní auto	1000	250	50
	Tachometr	500	120	30
	Motor	210	70	16
	Odznak	100	30	8
	A	50	10	5
	K	50	10	5
	Q	30	5	2
	J	30	5	2
	Wild	-	-	-
	Bonus	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček

MAYA GOLD

1. Základní údaje

MAYA GOLD je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 160 Kč v herně a 111 600 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,8 %

2. Slot bonus

Symbol válce  se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Kdykoliv přijdou tyto 3 symboly dohromady, je Účastníkovi hazardní hry umožněno zvolit si jeden z těchto symbolů a poté se zobrazí animace s výší výhry. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

3. Block bonus

Symboly kamenného bloku 

se objevují pouze na válcích 1, 3 a 5. Kdykoliv přijdou tyto 3 symboly najednou, spustí se bonusová hra Block Bonus. Účastník hazardní hry se dostane na novou obrazovku a na obrazovce se ukáže 15 bloků. Účastník hazardní hry si zvolí blok, blok se otočí a ukáže hodnotu výhry. Proces se opakuje dokud se potřetí neukáže stejná hodnota výhry. Tuto výhru pak Účastník hazardní hry získá. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

4. Bonusová hra "Volné otáčky"

Za 3-5 Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly s výjimkou 

,  , 

.

6. Mystique Bonus

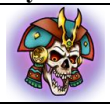
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové sázce 5 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Pyramida	300	100	16
	Tucan	200	50	10

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Lebka	100	24	6
	Dýky	42	14	3
	A	20	6	2
	K	20	6	2
	Q	10	3	1
	J	10	3	1
	Block	-	-	Block bonus
	Slot	-	-	Slot bonus
	Bonus	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček
	Wild	-	-	-

MONEY FRENZY

1. Základní údaje

MONEY FRENZY je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Bonusová hra Volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry získá 3 a více  symbolů a to bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak je oprávněný hrát bonusovou hru volné otáčky. Počet volných otáček je uvedený ve výherní tabulce. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol „Wild“

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě symbolu . Účastník hazardní hry získává výhru dle výherní tabulky.

Divoký symbol zůstává na dané pozici až do výherní kombinace, jíž se stane součástí. Tato blokace je vázána výhradně na sázku, při které byl Divoký symbol získán. Změnou sázky je symbol odblokován.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Trezor	10x	40x	200x
	Bankovní pytle	5x	15x	60x
	Peníze	3x	8x	30x
	Zvon	2x	5x	15x
	Třešně	1x	2x	8x
	A	0.5x	1x	4x
	K	0.5x	1x	4x
	Q	0.5x	1x	4x
	Divoký symbol (Wild)			

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Bonus (scatter symbol)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

TEMPLE QUEST

1. Základní údaje

TEMPLE QUEST je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Scatter. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Scatter symbolu  a také tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

3. Bonusová hra volné otáčky

Za 3-5 Scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

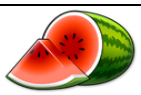
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 10 Kč.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Joker (Divoký symbol)	20	100	500
	Červená sedmička	10	40	200

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Modrá sedmička	10	40	200
	Jahoda	10	30	120
	Hruška	10	30	120
	Meloun	4	20	80
	Hrozny	4	20	80
	Švestka	2	10	40
	Pomeranč	2	10	40
	Citrón	2	10	40
	Třešně	2	10	40
	Scatter symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

TEMPLE QUEST EXTREME

1. Základní údaje

TEMPLE QUEST EXTREME je hra s 5 válci a 256 criss cross výherními liniemi. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu 

.

3. Bonus symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička červená	1	1.6	4
	Sedmička modrá	1	1.6	4
	Meloun	0.8	1	1.6
	Hrozen	0.8	1	1.6
	Švestka	0.6	0.8	1
	Pomeranč	0.6	0.8	1
	Citron	0.4	0.6	0.8
	Třešně	0.4	0.6	0.8

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Bonus symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček
	Divoký symbol			

ULTRA FRUIT 27

1. Základní údaje

ULTRA FRUIT 27 je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol se může objevit pouze na prvním válci.

3. Bonusová hra Hyperspin

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží výherní kombinaci, která obsahuje divoký symbol, pak se spouští bonusová hra Hyperspin. V této bonusové hře zůstane divoký symbol na své pozici a u všech ostatních symbolů se provede respin (znovu roztočení válců zdarma). Pokud je po tomto respinu nějaká výhra, tak se provede další respin. Tento proces se může opakovat max. 3x za sebou. Pokud nepřijde výhra, tak se další respin neprovádí.
V průběhu bonusové hry se všechny dosažené výhry násobí x2. Pro účely výpočtu výhry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	200
	Zvonek	8
	Meloun	4
	Jahoda	4
	Švestka	2
	Pomeranč	2
	Citrón	1
	Třešně	1
	Divoký symbol	-

VAMPYRE´S MOON

1. Základní údaje

VAMPYRE´S MOON je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Měsíc (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

2. Denní a Noční mód

Hra se přepíná mezi dvěma módy – denním a nočním. Indikátor nočního a denního módu je nad válci uprostřed. K přepnutí mezi denním a nočním módem dojde automaticky cca po 50 hrách, kdy se mění i grafika hry. Bonusové hry se do tohoto čísla nepočítají.

3. Divoký symbol denní mód

Pokud je divoký symbol součástí výherní kombinace v denním módu , pak se tato výherní linie označí, v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se respin zdarma. Pokud v tomto respinu nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou a Účastník hazardní hry pokračuje dál ve hře standardním způsobem. Pokud v tomto respinu padne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry znovu a k tomu nově dosažená výhra. Pokud je divoký symbol součástí i nově dosažené výherní kombinace, pak se tato výherní linie zase označí (přičemž vždy ta, která byla Účastníkovi hazardní hry už započítaná 2x, se odznačí), v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se opět respin zdarma. Výhra z takto označených linií se poté započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou. Pro účely výpočtu výhry v rámci těchto respinů se použije výše sázky do hry, v rámci které byly spuštěny.

4. Divoký symbol noční mód

Divoký symbol může padnout na kterémkoliv válci. Divoký symbol v nočním módu  mění všechny okolní symboly na divoký symbol.

5. Volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky. Scatter symbol expanduje přes celý válec. Pod každým scatter symbolem se skrývá určitý počet volných otáček. Účastník hazardní hry má možnost si vybrat 1-3 scatter symboly podle toho, kolik scatter symbolů vyhrál.
Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 scatter symboly, vybírá jeden z nich (možná výhra 10-20 volných otáček).
Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 4 scatter symboly, vybírá dva z nich (možná výhra 15-35 volných otáček).
Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 5 scatter symbolů, vybírá tři z nich (možná výhra 30-60 volných otáček).
Součet všech takto vybraných čísel určuje celkový počet volných otáček. Zbylé dva symboly poté, co jsou Účastníkem hazardní hry Scatter symboly vybrány, automaticky zobrazí, kolik se pod nimi skrývalo volných otáček.
Během bonusové hry jsou všechny symboly počítány jako scatter symbol. To znamená, že jsou výherní kombinace symbolů platné bez ohledu na jejich pozicích na liniích a válcích. Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava a pouze nejvyšší kombinace je platná.
Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

6. Mystique Bonus

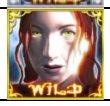
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 10 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Upír (Denní mód)	1000	250	40

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Dívka (Noční mód)	1000	250	40
	Číše vína	400	100	30
	Kříž	150	50	20
	Prsten	100	50	15
	Růže	40	20	8
	Eso	30	15	6
	Král	30	15	6
	Dáma	20	10	4
	Kluk	20	10	4
	Měsíc (scatter)	30-60 volných otáček	15-35 volných otáček	10-20 volných otáček
	Upír – divoký symbol (Noční mód)	-	-	-
	Dívka – divoký symbol (Denní mód)	-	-	-

WICKED WILD WITCH

1. Základní údaje

WICKED WILD WITCH je hra se 4 válci a 256 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Divoký symbol se skládá ze čtyř částí, přičemž na válcích se můžou objevit 1-4 části tohoto symbolu.

3. Bonusová hra volné otáčky

Za 3 - 4 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 - 15 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

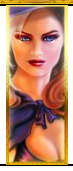
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Diamant	10x	20x
	Pták	5x	10x
	Sedmičky	4x	8x
	Zvon	3x	5x
	Hrozny	2x	4x
	Třešně	2x	4x
	A	1x	3x
	K	1x	3x
	Q	1x	2x
	J	1x	2x
	Bonus (Scatter)	10 volných otáček	15 volných otáček
	Divoký symbol (Wild)	-	-

WILD PIRATES

1. Základní údaje

WILD PIRATES je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus 

a Vlajka . Divoký symbol v případě, kdy tímto bude dosaženo výherní kombinace, expanduje na celý válec.

3. Volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol Vlajka

Kdykoliv se po zastavení točících válců objeví symbol Vlajka , tak se hra automaticky na toto kolo přepne do criss cross módu (z 9 výherních linií na 243 výherních linií) a Účastník hazardní hry získává výhry z criss cross módu.

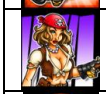
5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 5 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Kapitán	300	100	16
	Dívka	200	50	10
	Loď	100	24	6
	Pokladnice	42	14	3

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	A	20	6	2
	K	20	6	2
	Q	10	3	1
	J	10	3	1
	Bonus (Scatter)	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček
	Wild (Divoký symbol)	-	-	-
	Vlajka (spouští criss cross)	-	-	-

Zen Fruits

1. Základní údaje

Zen Fruits je hra se 3 válci a 64 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

2. Bonusová hra Volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry získá 3  symboly a to bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak je oprávněný hrát bonusovou hru volné otáčky. Počet volných otáček je uvedený ve výherní tabulce. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	10x

Symbol	Název	3 x
	Zvonky	6x
	Bar	6x
	Meloun	2x
	Hrozny	2x
	Švestka	1x
	Pomeranč	1x
	Citrón	1x
	Třešně	1x
	Bonus (Scatter)	10 volných otáček

ROULETTE

1. Pravidla hry a její průběh

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. Pod hracím polem je několik mincí různých hodnot. Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a dotekem prstu na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry. Kolo rulety se roztočí po stisknutí tlačítka „START“. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množství peněžních prostředků H-peněženky, které má Účastník hazardní hry k dispozici. Pole „VÝHRA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře. Pole „CELKOVÁ SÁZKA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítkem „VRÁTIT SÁZKU“ má Účastník hazardní hry možnost zrušit vsazení poslední mince. Účastník hazardní hry má možnost touto funkcí postupně odstranit všechny vsazené mince z hracího pole.

Tlačítkem „STEJNÁ SÁZKA“ může Účastník hazardní hry vsadit najednou stejnou kombinaci, jakou měl v předchozí odehrané hře.

Tlačítkem „TURBO“ může Účastník hazardní hry urychlit/zpomalit sekvenci otáčení kola rulety. Toto nemá vliv na výsledek hry.

Hodnota mincí: 10, 50, 100 Kč
Nastavení po spuštění: vybraná mince 10 Kč, žádná mince na hracím poli

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč v kasinu (maximálně však 300 Kč na jeden typ sázky)
Maximální výhra v jedné hře: 23 400 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč kasinu

Výše výherního podílu RTP: 97,3 %

Tlačítkem „RACE TRACK“ může Účastník hazardní hry přepínat mezi standardním náhledem na hrací pole a náhledem Race Track.



V pravé horní části obrazovky je zobrazena historie losovaných čísel.

2. Možnosti sázení

Účastník hazardní hry má možnost vsadit 8 různých sázek.

2.1. Sázky uzavírané uvnitř hracího pole

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.

2.2. Sázky uzavírané vně hracího pole

Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Přehled zisků z jednotlivých druhů sázek:

Kombinace	Násobek
1 číslo, Přímá sázka	36
2 čísla, Dělená sázka	18
3 čísla, Sázka na uličku	12
4 čísla, Rohová sázka	9
6 čísel, Sázka na řadu	6
12 čísel, Sázka na tucet nebo Sázka na sloupec	3
18 čísel, Červená/Černá, Sudá/Lichá, Nízká/Vysoká	2

2.3. Sázky uzavírané v poli „Race Track“

Pole	Počet mincí	Čísla
Série 0/2/3	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Série 5/8	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orph	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
Zero	4	0/3, 12/15, 26, 32/35

ROULETTE II

1. Pravidla hry a její průběh

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. Pod hracím polem je několik mincí různých hodnot. Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a dotekem prstu na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry. Kolo rulety se roztočí po stisknutí tlačítka „START“. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množství peněžních prostředků H-peněženky, které má Účastník hazardní hry k dispozici. Pole „VÝHRA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře. Pole „CELKOVÁ SÁZKA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítkem „VRÁTIT SÁZKU“ má Účastník hazardní hry možnost zrušit vsazení poslední mince. Účastník hazardní hry má možnost touto funkcí postupně odstranit všechny vsazené mince z hracího pole.

Tlačítkem „STEJNÁ SÁZKA“ může Účastník hazardní hry vsadit najednou stejnou kombinaci, jakou měl v předchozí odehrané hře.

Tlačítkem „TURBO“ může Účastník hazardní hry urychlit/zpomalit sekvenci otáčení kola rulety. Toto nemá vliv na výsledek hry.

Hodnota mincí: 10, 50, 100 Kč
Nastavení po spuštění: vybraná mince 10 Kč, žádná mince na hracím poli

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč v kasinu (maximálně však 300 Kč na jeden typ sázky)
Maximální výhra v jedné hře: 23 400 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč kasinu
Výše výherního podílu RTP: 97,3 %

Tlačítkem „RACE TRACK“ může Účastník hazardní hry přepínat mezi standardním náhledem na hrací pole a náhledem Race Track.



V pravé horní části obrazovky je zobrazena historie losovaných čísel.

2. Možnosti sázení

Účastník hazardní hry má možnost vsadit 8 různých sázek.

2.1. Sázky uzavírané uvnitř hracího pole

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.

2.2. Sázky uzavírané vně hracího pole

Sázka na sloupec

Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Přehled zisků z jednotlivých druhů sázek:

Kombinace	Násobek
1 číslo, Přímá sázka	36
2 čísla, Dělená sázka	18
3 čísla, Sázka na uličku	12
4 čísla, Rohová sázka	9
6 čísel, Sázka na řadu	6
12 čísel, Sázka na tucet nebo Sázka na sloupec	3
18 čísel, Červená/Černá, Sudá/Lichá, Nízká/Vysoká	2

2.3. Sázky uzavírané v poli „Race Track“

Pole	Počet mincí	Čísla
Série 0/2/3	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Série 5/8	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orph	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
Zero	4	0/3, 12/15, 26, 32/35

Roulette III

1. Pravidla hry a její průběh

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. Pod hracím polem je několik mincí různých hodnot. Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a dotekem prstu na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry. Kolo rulety se roztočí po stisknutí tlačítka „START“. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množství peněžních prostředků H-peněženky, které má Účastník hazardní hry k dispozici. Pole „VÝHRA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře. Pole „CELKOVÁ SÁZKA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítkem „VRÁTIT SÁZKU“ má Účastník hazardní hry možnost zrušit vsazení poslední mince. Účastník hazardní hry má možnost touto funkcí postupně odstranit všechny vsazené mince z hracího pole.

Tlačítkem „STEJNÁ SÁZKA“ může Účastník hazardní hry vsadit najednou stejnou kombinaci, jakou měl v předchozí odehrané hře.

Tlačítkem „TURBO“ může Účastník hazardní hry urychlit/zpomalit sekvenci otáčení kola rulety. Toto nemá vliv na výsledek hry.

Hodnota mincí: 10, 50, 100 Kč

Nastavení po spuštění: vybraná mince 10 Kč, žádná mince na hracím poli

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč v kasinu (maximálně však 300 Kč na jeden typ sázky)
Maximální výhra v jedné hře: 23 400 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč kasinu
Výše výherního podílu RTP: 97,3 %

Tlačítkem „RACE TRACK“ může Účastník hazardní hry přepínat mezi standardním náhledem na hrací pole a náhledem Race Track.



V pravé horní části obrazovky je zobrazena historie losovaných čísel.

2. Možnosti sázení

Účastník hazardní hry má možnost vsadit 8 různých sázek.

2.1. Sázky uzavírané uvnitř hracího pole

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.

2.2. Sázky uzavírané vně hracího pole

Sázka na sloupec

Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Přehled zisků z jednotlivých druhů sázek:

Kombinace	Násobek
1 číslo, Přímá sázka	36
2 čísla, Dělená sázka	18
3 čísla, Sázka na uličku	12
4 čísla, Rohová sázka	9
6 čísel, Sázka na řadu	6
12 čísel, Sázka na tucet nebo Sázka na sloupec	3
18 čísel, Červená/Černá, Sudá/Lichá, Nízká/Vysoká	2

2.3. Sázky uzavírané v poli „Race Track“

Pole	Počet mincí	Čísla
Série 0/2/3	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Série 5/8	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orph	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
Zero	4	0/3, 12/15, 26, 32/35

Burning Sevens

1. Základní údaje

Burning Sevens je hra se 3 válci a 36 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Rozdílná velikost válců

První a třetí válec mají shodně každý po třech symbolech, prostřední válec má 4 symboly. Hra obsahuje 36 výherních linií (3 x 4 x 3 = 36).

3. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud je symbol Wild součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. Objevuje se pouze na prostředním válci.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	100x
	Bar	20x
	Meloun	10x
	Hrozny	8x
	Pomeranč	6x
	Citrón	4x
	Třešně	2x
	Wild	-

CRAZY FRUITS

1. Základní údaje

CRAZY FRUITS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol

Divoký  symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Mystery symbolu  a Bonus symbolu .

3. Symbol Mystery

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Mystery , získává náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Symbol Bonus

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 symbolů Bonus , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10-30 volných otáček dle výherní tabulky.

5. Velké symboly

Velký symbol nahrazuje 4 (2x2) nebo 9 (3x3) stejných symbolů.



6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Bary	10x	40x	200x
	Hrozen	5x	20x	100x
	Meloun	4x	15x	60x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Pomeranč	3x	10x	40x
	Citrón	2x	6x	20x
	Třešně	1x	3x	10x
	K	0.4x	1x	3x
	Q	0.4x	1x	3x
	Mystery symbol	6-200x	-	-
	Bonus (scatter symbol)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

DEVIL RIDERS

1. Základní údaje

DEVIL RIDERS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě  a  symbolu.

3. Bonusová hra Volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 2 nebo 3 Bonus symboly 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak získává 5 nebo 20 volných otáček. Během volných otáček jsou všechny výhry násobeny x2. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystery symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 

symboly (bez ohledu na jejich pozici na válcích), potom získává výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3 x
	Motor	1000
	Sedmička	40
	Bar	24
	A	16
	K	12
	Q	8
	J	6
	Třešně	4
	Divoký symbol	-
	Bonus (Scatter)	-

Symbol	Název	3 x
	Mystery	20-1000

DOUBLE FORTUNE

1. Základní údaje

DOUBLE FORTUNE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Dvojitý symbol

Některé symboly existuji i jako dvojité (, , , , ). Takové symboly se počítají jako dva symboly.

3. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu  a to tak, že pokud daný symbol existuje jako dvojitý, tak jej takto nahradí, ostatní nahradí jako standardní symbol. Divoký symbol se objevuje na válcích 3, 4 a 5 a v bonusové hře na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Bonus symbol

Za 3-5 Bonus symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet symbolů	Počet otáček
3	10
4	20
5	30

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát

náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Dvojitý symbol	Název	3 x	4 x	5 x	6 x	7 x	8 x	9 x	10 x
		Diamanty	3	5	10	20	40	80	150	300
		Peníze	2	3	6	15	30	60	100	200
		Whisky	2	3	5	10	20	40	80	160
		Žetony	1	2	4	8	15	30	60	120
		Kostky	1	2	3	6	10	20	40	80
		A	1	2	5					
		K	1	2	5					
		Q	1	2	5					
		Divoký symbol								
		Bonus symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček					

FIREWORX

1. Základní údaje

FIREWORX je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 9 000 Kč v herně a 90 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 95 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bomba  .

3. Bonusová hra Tetris

V případě výhry se symboly, které vytvořily výherní kombinaci, odstraní z válců a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry. Proces se opakuje až do doby, kdy se nezobrazí žádná další výherní kombinace.

Jakmile Účastník hazardní hry obdrží symbol Bomba  , tak tento symbol exploduje a z horní pozice se posune (spadne) další symbol. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry. Proces se opakuje až do doby, kdy se nezobrazí žádná další výherní kombinace.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Triple raketa	150x	20x	5x
	Raketa	75x	15x	4x
	Zelená raketa	50x	10x	3x
	Dynamit	25x	5x	2x
	A	20x	3x	1x

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	K	15x	3x	1x
	Q	10x	2x	1x
	J	5x	2x	1x
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-
	Bomba	-	-	-

FOREST of LIGHT

1. Základní údaje

FOREST of LIGHT je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Symbol MYSTERY

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus , Mystery a Víla .

4. Symbol BONUS

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává bonusovou hru s 10 volnými otáčkami zdarma a s násobkem výhry x2. V každé volné otáčce se navíc objevuje symbol Wild na celém válci 2, 3 nebo 4. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10

5. Bonusová hra VÍLA

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Víla , bez ohledu na jejich pozici na válcích, je aktivována bonusová hra Víla. Každý ze 3 symbolů Víla poté vybere jeden z jeho sousedních symbolů a všechny takto vybrané symboly se spolu se symboly Víla přemění na jeden z 3 vybraných symbolů a je udělena výhra. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Strom	1,2	5	25
	Jednorožec	1,2	4	12
	Houby	1	3	7
	Tvář	1	3	6
	Motýl	0,8	2	5
	Liška	0,8	2	4
	A	0,6	1,2	3
	K	0,6	1,2	3
	Q	0,4	0,8	2
	J	0,4	0,8	2

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Víla			
	Mystery	5 - 100		
	Wild			
	Bonus	10 volných otáček		

Galaxy X

1. Základní údaje

Galaxy X je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 980 Kč v herně a 54 000 - 109 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,9 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	X	10x	20x	150x
	BAR	8x	15x	50x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Meloun	6x	10x	25x
	Hrozen	5x	8x	20x
	Švestka	4x	6x	15x
	Pomeranč	4x	6x	15x
	Citron	2x	4x	10x
	Třešně	2x	4x	10x
	Joker (wild)	-	-	-

Hells Bells Unlimited

1. Základní údaje

Hells Bells Unlimited je hra, která se skládá ze 4 hracích polí. Každé hrací pole se skládá ze 3 válců s 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Ta platí pro všechna 4 hrací pole. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 520 Kč v herně a 115 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 %

2. Divoký symbol

Divoký  symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Mystery  symbolu.

3. Mystery symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery  symboly, pak získává výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 4 Kč.

Symbol	Název	3 x
	Divoký symbol (Wild)	1000
	Sedmička	60
	Bar	40
	Švestka	16
	Pomeranč	12
	Třešně	8
	Citrón	8
	Mystery symbol	8 – 1000

Jewel Win

1. Základní údaje

Jewel Win je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 – 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud se Divoký symbol objeví na některém válci, pak expanduje přes celý tento válec a připíšou se případné výhry. Poté válec s Divokými symboly zůstane stát, zbylé válce se zdarma roztočí (provede se respin) a Účastník hazardní hry může získat další výhry. Může přijít pouze jeden respin za herní kolo (pokud přijde Divoký symbol během respinu, pak nespustí další respin, ale stále dojde k jeho expanzi přes celý válec). Pro účely výpočtu výhry v rámci respinů se použije výše sázky do hry, v rámci které byly respiny aktivovány.

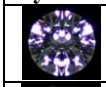
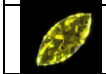
3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Diamant	20x
	Červený	10x
	Fialový	5x
	Modrý	4x
	Oranžový	3x
	Zelený	2x
	Žlutý	1x
	Divoký symbol (WILD)	-

JOKER´S HIGH

1. Základní údaje

JOKER´S HIGH je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud Účastník hazardní hry obdrží spolu s výherní kombinací 1-3 divoké symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává násobek výhry dle tabulky.

Počet symbolů	Násobek
1	x2
2	x3
3	x4

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3x
	Sedmička	40
	Bar	10
	Zvonek	4
	Meloun	2
	Hrozen	2
	Pomeranč	2
	Citrón	2
	Třešně	2
	Divoký symbol	-

LOST CITY

1. Základní údaje

LOST CITY je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Mystery symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává výhru dle výherní tabulky. Mystery symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Divoké symboly

Divoké symboly 

, 

, 

, 

, 

nahrazují všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu 

a Mystery symbolu 

. Divoký symbol 

je v základní hře zobrazen vždy na celém válci. Symboly 

, 

, 

, 

se zobrazují pouze v bonusové hře.

4. Bonusová hra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Bonus symboly 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 5 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Účastník hazardní hry si zároveň volí jednu z následujících možností:

- Divoký symbol 

expanduje na celý válec. Každou volnou otáčku obdrží Účastník hazardní hry 1-3 tyto expandující Divoké symboly.
- Divoký symbol 

zůstává ukotvený. Každou volnou otáčku obdrží Účastník hazardní hry 1 Divoký symbol, který zůstane na dané pozici na válci po celou dobu volných otáček a to bez ohledu na to, zda byl součástí výherní kombinace či nikoliv.
- 

, 

, 

a 

jsou Divokými symboly.

Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Amfory	5	10	50
	Lastura	4	8	25

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Kompas	3	6	20
	Přilba	2	4	15
	A	1	2	10
	K	1	2	10
	Q	0.5	1	5
	J	0.5	1	5
	Mystery	1 - 50		
	Bonus			
	Divoký symbol			

Lucky Casino DELUXE

1. Základní údaje

Lucky Casino DELUXE je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 880 Kč v herně a 54 000 - 118 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,4 - 97 %

2. Symbol BONUS

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 5-25 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Bonusová hra Kostky

Pokud se při jakékoliv výhře objeví na válcích nejméně jedna kostka, potom se spustí bonusová hra Kostky. Kostky se roztočí a součtem padlých čísel se vynásobí původní výhra.

(Původní výhra) x (Součet padlých čísel na kostkách) = Nová výhra
200 x 11 = 2200

4. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a Kostka.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Kasino	500x	50x	12x
	Ruleta	150x	20x	10x
	Esa	60x	16x	8x
	Žetony	40x	14x	7x
	Dolar	30x	12x	6x
	Sedmičky	25x	10x	5x
	A	15x	6x	4x

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	K	15x	6x	4x
	Q	10x	4x	2x
	J	10x	4x	2x
	Bonus (scatter)	25 volných otáček	10 volných otáček	5 volných otáček
	Kostka	-	-	-
	Wild	-	-	-

MAGIC STARS 81

1. Základní údaje

MAGIC STARS 81 je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly a současně násobí výhru výherní kombinace, jejíž je součástí a to podle počtu divokých symbolů na výherní linii. Násobitel je uplatněn pouze v případě, když je divoký symbol součástí výherní kombinace.

Jeden divoký symbol  = výhra je násobena x2.

Dva divoké symboly  = výhra je násobena x4.

Tři divoké symboly  = výhra je násobena x8.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Hvězda	16x	160x
	Sedmička	6x	60x
	Zvonky	4x	40x
	BAR	1x	4x
	Meloun	1x	4x
	Citron	1x	4x
	Švestka	1x	4x
	Třešně	1x	2x
	Divoký symbol (Wild)	-	-

REEL HORROR

1. Základní údaje

REEL HORROR je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 1, 3, 5, 7, 10. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítek 1, 3, 5, 7 a 10 po stranách válců si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Brokovnice (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry / počet aktivních výherních linií.
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 9 540 - 10 440 Kč v herně a 95 400 - 104 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,2 - 94,7 %

2. Bonusová hra „Volné otáčky”

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více symbolů Bonus 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává výhru dle výherní tabulky a je oprávněný hrát bonusovou hru Volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se může objevit divoký symbol 

a náhodně nahradit jeden nebo více symbolů na válcích divokým symbolem. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus 

. Pokud je součástí výherní kombinace divoký symbol, tak se výhra násobí x2, s výjimkou situací, kdy Účastník hazardní hry obdrží výherní kombinaci tvořenou 3, 4 nebo 5 symboly Upír 
.

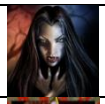
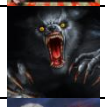
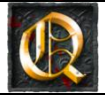
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové sázce 10 Kč (sázka na linii: 1 Kč, počet výherních linií: 10).

Symbol	**Název**	**2 x** *x sázka na linii*	**3 x** *x sázka na linii*	**4 x** *x sázka na linii*	**5 x** *x sázka na linii*
	Upír (Wild)	-	70	500	2000
	Klaun	5	20	100	500
	Vlkodlak	-	15	75	250
	RIP	-	10	50	125
	Eso	-	5	25	100
	Král	-	5	25	100
	Královna	-	5	10	30

Symbol	Název	**2 x** *x sázka na linii*	**3 x** *x sázka na linii*	**4 x** *x sázka na linii*	**5 x** *x sázka na linii*
	Kluk	-	5	10	30
	Desítka	-	2	5	25
	Devítka	-	2	5	25
	Dům	10	30	200	1000
Symbol	**Název**	**2 x** *x celková sázka*	**3 x** *x celková sázka*	**4 x** *x celková sázka*	**5 x** *x celková sázka*
	Bonus (Scatter)	20	50 + 10 volných otáček	200 + 20 volných otáček	1000 + 30 volných otáček

WILD CRYSTALS

1. Základní údaje

WILD CRYSTALS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoké symboly

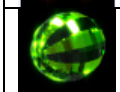
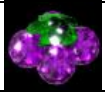
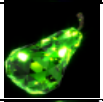
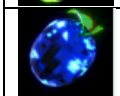
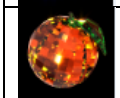
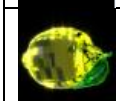
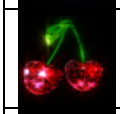
Divoké symboly , ,  nahrazují všechny ostatní symboly. Podle typu divokého symbolu taky násobí výhru a to buď 2x nebo 3x nebo 5x.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězda	10x	20x	150x
	Meloun	8x	15x	50x
	Hrozen	6x	10x	25x
	Hruška	5x	8x	20x
	Švestka	4x	6x	15x
	Pomeranč	4x	6x	15x
	Citron	2x	4x	10x
	Třešně	2x	4x	10x
	Wild x5 (násobení x5)	-	-	-
	Wild x3 (násobení x3)	-	-	-
	Wild x2 (násobení x2)	-	-	-

Win Respin

1. Základní údaje

Win Respin je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 440 Kč v herně a 54 000 - 104 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,2 - 97 %

2. Symbol Joker

Symbol Joker nahrazuje všechny symboly.

3. Full house

Pokud padne plné pole stejných symbolů, pak se výhra násobí 2x.



4. Bonusová hra Win Spin

Pokud je symbol Joker součástí výherní kombinace, pak se tato výherní linie označí, v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se respin zdarma. Pokud v tomto respinu nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou a Účastník hazardní hry pokračuje dál ve hře standardním způsobem. Pokud v tomto respinu padne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry znovu a k tomu nově dosažená výhra. Pokud je divoký symbol součástí i nově dosažené výherní kombinace, pak se tato výherní linie zase označí (přičemž vždy ta, která byla Účastníkovi hazardní hry už započítaná 2x, se odznačí), v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se opět respin zdarma. Výhra z takto označených linií se poté započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou. Pro účely výpočtu výhry v rámci těchto respinů se použije výše sázky do hry, v rámci které byly spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda	50x
	Meloun	15x
	Hrozen	10x
	Švestka	8x
	Pomeranč	6x
	Citron	4x
	Třešně	2x
	Joker	Wild

WORLD OF WEAPONS

1. Základní údaje

WORLD OF WEAPONS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 13 500 Kč v herně a 135 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 92,5 %

2. Bonusová hra - Volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru Volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Symbol Atomová bomba

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží symbol atomové bomby , tak jsou nejdříve uděleny všechny aktuálně získané výhry ve standardním módu 10 výherních linií a následně atomová bomba vybouchne. Na válci, na kterém se objevila bomba a na obou sousedních válcích spadnou shora nové symboly. Hra se přepne do criss cross módu 243 výherních linií a jsou uděleny nové výhry. Pro účely výpočtu výhry v criss cross módu se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra spuštěna. Dále hra pokračuje ve standardním módu 10 výherních linií. Tento symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4.

4. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostaní symboly kromě 

a 
.

5. Mystique Bonus

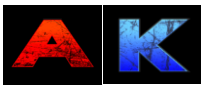
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Kulomet	250x	65x	10x
	Bazuka	60x	15x	3x

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Zbraně	35x	10x	2x
	Mina	20x	5x	2x
	A, K	14x	4x	1x
	Q, J	4x	2x	0,5x
	Ruční granát (Bonus)	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček
	Atomová bomba	-	-	-
	Bojová přilba (WILD)	-	-	-

FREEZING HOT 20

1. Základní údaje

FREEZING HOT 20 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 5 nebo 20. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  .

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát

náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 5 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	2	10	50	250
	Zvonky	-	10	30	100
	Meloun	-	4	20	50
	Hrozny	-	4	20	50
	Švestky	-	2	10	40
	Pomeranč	-	2	10	40
	Citron	-	2	10	40
	Třešně	-	2	10	40
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 20 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,5	2,5	12,5	62,5
	Zvonky	-	2,5	7,5	25
	Meloun	-	1	5	12,5
	Hrozny	-	1	5	12,5

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Švestky	-	0,5	2,5	10
	Pomeranč	-	0,5	2,5	10
	Citron	-	0,5	2,5	10
	Třešně	-	0,5	2,5	10
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

FREEZING HOT 100

1. Základní údaje

FREEZING HOT 100 je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 40 nebo 100. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  .

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 40 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,25	1,25	6,25	31,25
	Zvonky	-	1,25	3,75	12,5
	Meloun	-	0,5	2,5	6,25
	Hrozny	-	0,5	2,5	6,25
	Švestky	-	0,25	1,25	5
	Pomeranč	-	0,25	1,25	5
	Citron	-	0,25	1,25	5
	Třešně	-	0,25	1,25	5
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 100 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,1	0,5	2,5	12,5
	Zvonky	-	0,5	1,5	5
	Meloun	-	0,2	1	2,5
	Hrozny	-	0,2	1	2,5
	Švestky	-	0,1	0,5	2
	Pomeranč	-	0,1	0,5	2

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Citron	-	0,1	0,5	2
	Třešně	-	0,1	0,5	2
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

DEMONIO X

1. Základní údaje

DEMONIO X je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran i ze středu a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Diamant	10	20	250
	Sedmička	7	20	50
	Zvonek	5	10	40
	Meloun	5	10	40

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Hrozny	2	5	20
	Švestka	2	5	20
	Pomeranč	1	3	15
	Citron	1	3	15
	Třešně	1	3	15

FREAKING HOT 20

1. Základní údaje

FREAKING HOT 20 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 5 nebo 20. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a současně tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 5 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	24	50	500
	Meloun	6	16	40
	Hrozny	4	12	20
	Švestky	4	12	20
	Pomeranč	2	6	10
	Citron	2	6	10
	Třešně	2	6	10
	Hvězda	8	16	200

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 20 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	6	12,5	125
	Meloun	1,5	4	10
	Hrozny	1	3	5
	Švestky	1	3	5
	Pomeranč	0,5	1,5	2,5
	Citron	0,5	1,5	2,5
	Třešně	0,5	1,5	2,5
	Hvězda	8	16	200

FREAKING HOT 100

1. Základní údaje

FREAKING HOT 100 je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 40 nebo 100. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a současně tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 40 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	3	6,25	62,5
	Meloun	0,75	2	5
	Hrozny	0,5	1,5	2,5
	Švestky	0,5	1,5	2,5
	Pomeranč	0,25	0,75	1,25

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Citron	0,25	0,75	1,25
	Třešně	0,25	0,75	1,25
	Hvězda	8	16	200

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 100 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	1,2	2,5	25
	Meloun	0,3	0,8	2
	Hrozny	0,2	0,6	1
	Švestky	0,2	0,6	1
	Pomeranč	0,1	0,3	0,5
	Citron	0,1	0,3	0,5
	Třešně	0,1	0,3	0,5
	Hvězda	8	16	200

HUNTER´S FIRE

1. Základní údaje

HUNTER´S FIRE je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Wild. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a násobí výhru dle uvedené tabulky. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

Počet symbolů	Násobek
1	x2
2	x4
3	x8
4	x16

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. Během volných otáček zůstávají všechny symboly z výherních kombinací na válcích až do nejbližší nevýherní kombinace a teprve poté je udělena výhra. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Lovec	4	5	8	15
	Grizzly	3	4	6	9
	Rys		4	5	8
	Prase		3	4	7
	A		2	3	6
	K		2	3	6
	Q		1	2	5

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	J		1	2	5
	Desítka		1	2	4
	Devítka		1	2	4
	Wild				
	Bonus		10 volných otáček		

EXTREME JOKER DELUXE

1. Základní údaje

EXTREME JOKER DELUXE je hra se 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol JOKER

Symbol Joker  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda .

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-6 symbolů Hvězda , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry počet volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x	6 x
	Joker	1x	4x	15x	50x
	Červená sedma	0.5x	2x	6x	20x
	Modrá sedma	0.5x	2x	6x	20x
	Jahoda	0.4x	1.5x	5x	15x
	Hruška	0.4x	1.5x	5x	15x
	Meloun	0.3x	1x	4x	10x
	Hrozen	0.3x	1x	4x	10x
	Švestka	0.1x	0.5x	2x	5x
	Pomeranč	0.1x	0.5x	2x	5x
	Citrón	0.1x	0.5x	2x	5x
	Třešeň	0.1x	0.5x	2x	5x
	Hvězda	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček	40 volných otáček

FABULOUS HOT 20

1. Základní údaje

FABULOUS HOT 20 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 5 nebo 20. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a expanduje na celý válec. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 5 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	2	10	40	600
	Zvonky	-	8	20	100
	Meloun	-	8	20	100
	Hrozny	-	4	10	40
	Švestky	-	2	6	20
	Pomeranč	-	2	6	20
	Citron	-	2	6	20
	Třešně	-	2	6	20
	Hvězda	-	3	20	100

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 20 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,5	2,5	10	150
	Zvonky	-	2	5	25
	Meloun	-	2	5	25
	Hrozny	-	1	2,5	10
	Švestky	-	0,5	1,5	5
	Pomeranč	-	0,5	1,5	5
	Citron	-	0,5	1,5	5
	Třešně	-	0,5	1,5	5
	Hvězda	-	3	20	100
	Wild	-	-	-	-

FABULOUS HOT 100

1. Základní údaje

FABULOUS HOT 100 je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 40 nebo 100. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a expanduje na celý válec. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 40 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,25	1,25	5	75
	Zvonky	-	1	2,5	12,5
	Meloun	-	1	2,5	12,5
	Hrozny	-	0,5	1,25	5
	Švestky	-	0,25	0,75	2,5
	Pomeranč	-	0,25	0,75	2,5
	Citron	-	0,25	0,75	2,5
	Třešně	-	0,25	0,75	2,5
	Hvězda	-	3	20	100

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 100 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,1	0,5	2	30
	Zvonky	-	0,4	1	5
	Meloun	-	0,4	1	5
	Hrozny	-	0,2	0,5	2
	Švestky	-	0,1	0,3	1
	Pomeranč	-	0,1	0,3	1
	Citron	-	0,1	0,3	1
	Třešně	-	0,1	0,3	1
	Hvězda	-	3	20	100
	Wild	-	-	-	-

DIAMOND Supreme

1. Základní údaje

DIAMOND Supreme je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 880 Kč v herně a 54 000 - 118 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,4 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus  a symbolu Mini slot  .

3. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry počet volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol MINI SLOT

Pokud je výsledkem otáčky jakákoliv výhra a na některém z válců se nachází jeden či více Mini slot symbolů  , pak je tato výhra násobena součtem náhodně generovaných čísel pro Mini slot symboly.

Příklad:

původní výhra X násobitel (součet hodnot Mini slot) = nová výhra
200 X 10 = 2000

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	12x	50x	500x
	Rubín	10x	20x	150x
	Smaragd	8x	16x	60x
	Safír	7x	14x	40x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Ametyst	6x	12x	30x
	Třešně	5x	10x	25x
	A	4x	6x	15x
	K	4x	6x	15x
	Q	2x	4x	10x
	J	2x	4x	10x
	Bonus	5 volných otáček	10 volných otáček	25 volných otáček
	Mini slot	-	-	-
	Wild	-	-	-

OCEAN Magic

1. Základní údaje

OCEAN Magic je hra s 5 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Truhla. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Truhla  .

3. Symbol TRUHLA

Za 3-5 symbolů Truhla  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry možnost hrát bonusovou hru Ocean Magic a to s počtem pokusů dle výherní tabulky.

4. Bonusová hra OCEAN MAGIC

Účastník hazardní hry si vybírá bubliny, ve kterých jsou ukryty různé počty volných otáček (1-5) nebo další pokusy pro výběr bublin (2-3). Po ukončení bonusové hry jsou sečteny všechny získané volné otáčky z jednotlivých bublin a následně jsou volné otáčky spuštěny.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

5. Funkce WILD BUBBLES a BUBBLE BOOST

Pod každým válcem se v rámci automatické funkce Wild Bubbles náhodně objevují žluté bubliny  , které po každé další otáčce vystoupají na daném válci o jednu pozici nahoru. Poté, co bublina zůstane nad některým ze symbolů, změní jej na symbol Wild  .

Pokud bublina zůstane nad symbolem Ocean Magic  , expanduje na všechny okolní symboly a ty se změní na symbol Wild. Při následující otáčce vystoupá o jednu pozici nahoru pouze původní bublina.

Pokud bublina zůstane nad symbolem Truhla  , změní jej na symbol Wild, přičemž je současně zachována původní funkce symbolu Truhla.

Volitelná funkce Bubble Boost po jejím aktivování spouští z pravé dolní části obrazovky náhodně až o 7 bublin více. Po aktivaci funkce Bubble Boost se automaticky sázka zdvojnásobí.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při deaktivované funkci Bubble Boost.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Ocean Magic	0,2	0,6	1,5	6
	Žralok	-	0,6	1,2	2,5
	Medůza	-	0,6	1,2	2,5
	Ryba	-	0,4	0,6	2

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Želva	-	0,4	0,6	2
	Mořský koník	-	0,4	0,6	2
	Žlutá hvězdice	-	0,2	0,5	1
	Červená hvězdice	-	0,2	0,5	1
	Zelená hvězdice	-	0,2	0,5	1
	Truhla	-	5 pokusů	10 pokusů	20 pokusů
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při aktivované funkci Bubble Boost.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Ocean Magic	0,1	0,3	0,75	2,5
	Žralok	-	0,3	0,6	1,25
	Medůza	-	0,3	0,6	1,25
	Ryba	-	0,2	0,3	1
	Želva	-	0,2	0,3	1
	Mořský koník	-	0,2	0,3	1
	Žlutá hvězdice	-	-	0,25	0,5
	Červená hvězdice	-	-	0,25	0,5

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Zelená hvězdice	-	-	0,25	0,5
	Truhla	-	5 pokusů	10 pokusů	20 pokusů
	Wild	-	-	-	-

BLACK WINGS EXTREME

1. Základní údaje

BLACK WINGS EXTREME je hra se 3 válci (5 válci v bonusové hře) a 5 výherními liniemi (54 criss cross výherními liniemi v bonusové hře). Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava (v bonusové hře z obou stran) a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly. Symbol se objevuje pouze na prostředním válci, kde expanduje na celý válec a jsou připsány případné výhry. Poté je spuštěna bonusová hra RESPIN.

3. Bonusová hra RESPIN

Poté, co expanduje symbol Wild a jsou připsány případné výhry, se po stranách ke třem základním válcům přidají další dva válce a hra sa přepne do režimu criss cross. Následně je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka zdarma, vyjma válce se symbolem Wild, ve které lze zskat další výhry, přičemž výherní kombinace v této otáčce se počítají na 5 válcích při 54 criss cross výherných liniích, tj. 27 výherních liniích zleva doprava na válcích 1-3 a 27 výherních liniích zprava doleva na válcích 3-5.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x
	Orel	50
	Sopka	20
	Pazour	12
	Lebka	8
	Zlatá mince	6
	A	4
	K	4

Symbol	Název	3x
	Q	2
	J	2
	Wild	-

STARSTREAK

1. Základní údaje

STARSTREAK je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus  a expanduje na celý válec. Nejdříve jsou připsány případné výhry a následně je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka (respin) zdarma, vyjma válců se symboly Wild, ve které lze získat další výhry. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 15 volných otáček.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	6	15	25
	Bar	3	6	12
	Žlutý drahokam	2	4	6
	Zelený drahokam	1,5	3	5
	Červený drahokam	1	2	4
	Modrý drahokam	0,5	1,5	2,5
	Fialový drahokam	0,5	1,5	2,5
	Bonus	15 volných otáček	-	-
	Wild	-	-	-

PRINCESS OF ASIA

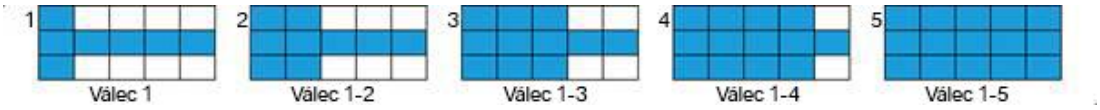
1. Základní údaje

PRINCESS OF ASIA je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi (3 až 243 výherních linií v závislosti na počtu aktivních válců). Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítek VÁLCE + a – si Účastník hazardní hry volí počet aktivních válců. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery a Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Volba aktivních válců

Hra umožňuje zvolit si počet aktivních válců a to v rozmezí 1-5, přičemž středové pozice všech válců zůstávají vždy aktivní, bez ohledu na počet aktivních válců.



Počet aktivních válců	Minimální sázka (Kč)	Počet aktivních pozic	Počet výherních linií
1	1	7	3
2	3	9	9
3	7	11	27
4	15	13	81
5	25	15	243

3. Symbol WILD

Symbol Wild 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus 

a Mystery 

. Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. Během volných otáček jsou výhry, jejichž součástí je symbol Wild, násobeny náhodným násobitelem v rozmezí x2 – x30 (dle tabulky u popisu symbolu Bonus).

4. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus 

vedle sebe, začínajících na prvním válci zleva doprava, získává Účastník hazardní hry kromě výhry dle výherní tabulky také volné otáčky dle tabulky níže.

Počet volných otáček	Wild násobitel
20	x2 – x5
15	x3 – x8
10	x5 – x10
8	x8 – x15
5	x10 – x30

Lze si vybrat jednu z nabízených kombinací počtu volných otáček a Wild násobitele. Pokud během 1 minuty není vybrána žádná kombinace, je náhodně jedna z nich vybrána automaticky. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

V průběhu volných otáček je možné získat další volné otáčky a to maximálně 3x za sebou. Nejdříve jsou dohrány aktuální volné otáčky a poté je nutno znovu zvolit jednu z nabízených kombinací.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Symbol MYSTERY

Za 2 symboly Mystery 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol Mystery se objevuje pouze v průběhu volných otáček a to na válcích 1 a 5.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výhry jsou násobeny sázkou na jeden aktivní válec, vyjma výher s Mystery a Bonus symbolem, které jsou násobeny celkovou sázkou.

Výherní tabulka udává hodnoty výher v Kč při sázce 1 Kč a 1 aktivním válci.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Princezna		50	100	1 000
	Zlato		30	100	800
	Ryba		20	50	300
	Mince		15	35	300
	A		10	20	200
	K		10	20	200
	Q		5	15	100
	J		5	15	100
	Wild		-	-	-
	Bonus		5 + volné otáčky	10 + volné otáčky	50 + volné otáčky
	Mystery	5 – 1 000	-	-	-

ZERO HILL

1. Základní údaje

ZERO HILL je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 980 Kč v herně a 109 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,9 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus 

. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

Pokud symbol Wild ve vodorovném směru sousedí se symbolem Žena , tak symbol Wild expanduje na celý válec a jsou připsány případné výhry.

Pokud symbol Wild ve vodorovném směru sousedí se symbolem Muž , tak symbol Wild expanduje na všechny sousedící symboly a jsou připsány případné výhry.

V případě, že symbol Wild ve vodorovném směru sousedí současně s oběma symboly, tak nejdříve symbol Wild expanduje na celý válec a poté expanduje na všechny sousedící symboly dle jeho původního umístění.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 15 volných otáček.
V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

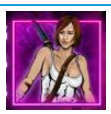
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Muž	5	8	15	100

	Žena	3	6	10	50
	Náhrobek	-	5	8	20
	Batoh	-	4	6	10
	A	-	2	4	8
	K	-	2	4	8
	Q	-	1	2	5
	J	-	1	2	5
	Bonus	-	15 volných otáček	-	-
	Wild	-	-	-	-

BOOK of the TOMB

1. Základní údaje

BOOK of the TOMB je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Ra. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Bonusový symbol Ra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonusových symbolů Ra, bez ohledu na jejich pozici na válcích, spustí se Bonusová hra Ra. Symboly Ra jsou nahrazeny náhodně vybraným symbolem z výherní tabulky (kromě symbolu Ra a symbolu Kniha), poté expandují na celý válec a Účastník hazardní hry získává výhry dle výherní tabulky pro daný symbol, přičemž výherní kombinace platí bez ohledu na pozici těchto symbolů na výherní linii. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra spuštěna.

3. Bonusová hra Kniha

Symbol Kniha nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Ra a současně tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.
Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více symbolů Kniha, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává volné otáčky dle výherní tabulky a spustí se Bonusová hra Kniha. Před spuštěním volných otáček je náhodně vybrán jeden ze symbolů výherní tabulky (kromě symbolu Ra a symbolu Kniha) jako bonusový symbol, který během bonusové hry expanduje na celý válec, na kterém se objeví.
Pokud Účastník hazardní hry během volných otáček obdrží 3 nebo více těchto vybraných symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, tak nejdříve jsou připsány standardní výhry, poté tyto symboly expandují na celý válec a jsou připsány bonusové výhry dle výherní tabulky pro daný symbol, přičemž výherní kombinace platí bez ohledu na pozici těchto symbolů na výherní linii.
V průběhu bonusové hry může Účastník hazardní hry získat další volné otáčky, které budou přičteny ke stávajícímu počtu volných otáček s vybraným symbolem. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra spuštěna.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Faraón	10	40	150
	Kleopatra	5	20	70
	Ankh	3	12	50
	Anubis	3	12	50
	Pyramida	2	8	40
	Skarabeus	2	8	40
	A	1	4	20
	K	1	4	20

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Q	0.5	2	10
	J	0.5	2	10
	Desítka	0.5	2	10
	Ra symbol	-	-	-
	Kniha symbol	2.5 + 10 volných otáček	10 + 15 volných otáček	50 + 30 volných otáček

DANGER DIAMONDS

1. Základní údaje

DANGER DIAMONDS je hra se 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 -108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonusového kola a Kola štěstí. Divoký symbol se objevuje pouze na válci 1.

3. Bonusové kolo

Pokud se na prostředním válci objeví symbol Bonusové kolo, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru. Na horní obrazovce se zobrazí Bonusové kolo, které Účastník hazardní hry roztočí tlačítkem START uprostřed symbolu na válcích. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, roztočí se Bonusové kolo automaticky po uplynutí 20 vteřin. Účastník hazardní hry může Bonusové kolo zastavit tlačítkem STOP. Účastník hazardní hry obdrží 10, 15, 20 nebo 30 volných otáček. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Kolo štěstí

Pokud se na prostředním válci objeví symbol Kolo štěstí, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru. Na horní obrazovce se zobrazí Kolo štěstí, které Účastník hazardní hry roztočí tlačítkem START uprostřed symbolu na

válcích. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, roztočí se Kolo štěstí automaticky po uplynutí 20 vteřin. Účastník hazardní hry může Kolo štěstí zastavit tlačítkem STOP. Účastník hazardní hry obdrží násobek jeho aktuální sázky x10, x20, x30 nebo x100. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

5. Velké symboly

Symboly Diamantový prsten a Rubínový přívěšek existují také jako velké symboly, kdy pokrývají 3-9 pozic na válcích. Po připsání výhry tento velký symbol zůstane na válcích i následující extra otáčku zdarma, po které je připsána nová výhra.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamantový prsten	2.5	7	25
	Rubínový přívěšek	2	6	20
	Peníze	1.5	5	15
	Šampaňské	1.5	4	15
	A	1	3	7.5
	K	1	3	7.5
	Q	1	2	5
	J	1	2	5
	Divoký symbol			
	Bonusové kolo			

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Kolo štěstí			

FORTUNE DYNASTY

1. Základní údaje

FORTUNE DYNASTY je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Jin Jang. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Jin Jang.

3. Symbol JIN JANG

Za 3 symboly Jin Jang, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 3 pokusy o získání násobku své aktuální sázky.
Po spuštění bonusové hry tlačítkem START jsou postupně graficky zvýrazňovány jednotlivé varianty násobitelů x2, x4, x6, x10, x20 nebo x50, které po dobu jejího trvání překrývají všechny válce. Pomocí tlačítka STOP Účastník hazardní hry náhodně volí násobitele. Po každém pokusu je získaným násobitelem vynásobena aktuální sázka a po posledním pokusu je výsledná výhra připsána do pole KREDIT.
Symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

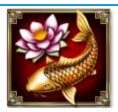


4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Muž	2	3	25
	Zlato	1,4	2,8	15
	Ryba	1,2	2,4	10
	Mince	1	2	8
	A	0,6	1,2	6
	K	0,6	1,2	6
	Q	0,4	0,8	4
	J	0,4	0,8	4
	Jin Jang	3 bonusové hry	-	-
	Wild	-	-	-

HARLEQUIN SPIN

1. Základní údaje

HARLEQUIN SPIN je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Scatter. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Bonusová hra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru.

V Bonusové hře si Účastník hazardní hry odkrývá jednotlivá pole. Odkrytá pole symbolizují počet volných otáček a násobitel, jímž se výhry získané při bonusové hře násobí. Účastník hazardní hry obdrží volné otáčky a k nim příslušný násobitel až tehdy, když odkryje 3 totožná pole. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.





3. Scatter symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 4 a více symbolů Scatter, tak za každý tento získaný Scatter symbol získává dvojnásobek své aktuální sázky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	20	80	500
	Zvon	10	30	100
	Sedmička	7	20	80
	Dvojitý Bar	5	15	60
	Bar	3	10	40

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Meloun	2	8	30
	Citrón	1	4	20
	Třešně	0.5	2	10
	Scatter symbol	-	-	-
	Bonus symbol	-	-	-

Hot Pursuit

v6

1. Základní údaje

Hot Pursuit je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 75 Kč v herně a 750 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 4 050 - 8 370 Kč v herně a 40 500 - 83 700 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Pokud je symbol Wild součástí výherní kombinace, tak v případě, že je tak možné vytvořit další výherní kombinaci, expanduje na celý válec. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Symbol Bonus

Za 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát

náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové sázce 15 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Auto	1500	500	80
	Policejní auto	1000	250	50
	Tachometr	500	120	30
	Motor	210	70	16
	Odznak	100	30	8
	A	50	10	5
	K	50	10	5
	Q	30	5	2
	J	30	5	2
	Wild	-	-	-
	Bonus	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček

CHAIN REACTION

1. Základní údaje

CHAIN REACTION je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje na celý válec, na kterém byl zobrazen a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol BONUS

Za 2 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 1 extra otáčku, tzv. respin, která se provede automaticky. Pro účely výpočtu výhry z respinu se použije výše sázky do hry, v rámci které byl respin spuštěn.

Za 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
2	1 respin
3	15
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Červená		5	15	50
	Zelená		4	10	25
	Modrá		3	8	20
	Žlutá		2	6	15

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	A		1	4	10
	K		1	4	10
	Q		1	2	5
	J		1	2	5
	Wild				
	Bonus	1 respin	15 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

IRON MACHINE

1. Základní údaje

IRON MACHINE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Bonusová hra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, spustí se bonusová hra, v níž Účastník hazardní hry získává 10 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

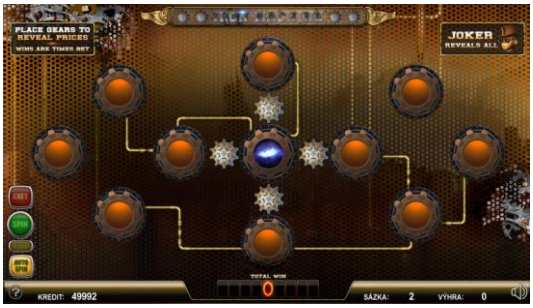
3. Divoký symbol

Každý Divoký symbol, po jeho zobrazení na válci, zkopíruje symbol z jeho levé strany na pravou. Divoký symbol může také náhodně expandovat na celý válec. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Ozubeného kola. Divoký symbol se může objevit pouze na válci 2 a 4.

4. Stroj štěstí

Pokud Účastník hazardní hry v průběhu hry obdrží symbol Ozubené kolo, tak tento symbol je uložen v horní části obrazovky nad válci. Za 4 tyto symboly Účastník hazardní hry získává bonusovou hru Stroj štěstí. Zde Účastník hazardní hry postupně umístí všechna čtyři ozubená kola a tím odkryje výhry. Symbol JOKER odkrývá všechny

výhry. Výhry jsou násobeny sázkou do hry, v rámci které byl Stroj štěstí spuštěn. Získaná ozubená kola zůstávají pro jednotlivé výše sázek uchována bez ohledu na změnu sázky, hry, Účastníka hazardní hry nebo restart terminálu. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.



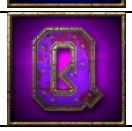
5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	2.5	12.5	75
	Hvězda	2	10	25
	Hodiny	2	7.5	12.5
	Bar	1.5	5	10
	Třešně	1.5	5	10
	A	1	4	7.5
	K	0.5	2.5	5
	Q	0.5	2.5	5

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	J	0.5	2.5	5
	Bonus	10 volných otáček	-	-
	Divoký symbol	-	-	-
	Ozubené kolo	-	-	-

LOADED FORTUNE

1. Základní údaje

LOADED FORTUNE je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Všechny symboly, s výjimkou symbolu „Sedmička“, se skládají ze tří částí, přičemž na válci se může objevit 1-3 části jednoho symbolu. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol se objevuje pouze na válcích 2 a 3.

3. Symbol BONUS

Za 3 úplné symboly Bonus získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Bonusová hra RESPIN

Pokud se při nevýherní kombinaci některý ze symbolů, s výjimkou symbolu Sedmička, objeví na dvou celých válcích, tak tyto válce zůstanou na své pozici a na zbývajícím válci se automaticky provede respin (1 extra otáčka). Pokud by na jednom celém válci byl symbol Wild a na zbývajících dvou celých válcích by byly dva různé symboly, tak symbol Wild nahrazuje symbol s vyšší možnou výhrou.

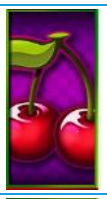
5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	50
	Zvon	3
	Meloun	1,6
	Třešně	0.8
	A	0.4

Symbol	Název	3 x
	K	0.4
	Wild (divoký symbol)	-
	Bonus (scatter)	10 volných otáček

LUCKY MYSTERY

1. Základní údaje

LUCKY MYSTERY je hra se 3 válci a 36 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus, Mystery a Kolo štěstí. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Mystery a Kolo štěstí. V případě možné výherní kombinace expanduje na celý válec. Objevuje se pouze na prostředním válci.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček se zobrazují na válcích pouze symboly Bonus a Mystery. V průběhu volných otáček lze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol MYSTERY

Za 2 - 3 symboly Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol Mystery se objevuje pouze v průběhu volných otáček.

5. Symbol KOLO ŠTĚSTÍ

Za 3 symboly Kolo štěstí, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Kolo štěstí. Kolo štěstí se spouští tlačítkem START. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, roztočí

se Kolo štěstí po chvíli automaticky. Kolo štěstí se zastavuje tlačítkem STOP. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, zastaví se Kolo štěstí po chvíli automaticky. Účastník hazardní hry získává násobek jeho aktuální sázky dle výherní tabulky. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x
	Diamant	-	100
	Meloun	-	10
	Hrozny	-	2
	Švestka	-	1
	Pomeranč	-	0.8
	Citron	-	0.6
	Třešně	-	0.4
	Wild	-	-
	Bonus	-	10 volných otáček
	Mystery	1 – 10 Kč	10 – 100 Kč
	Kolo štěstí	-	10, 15, 20, 30 nebo 50

LUCKY SCATTERS

1. Základní údaje

LUCKY SCATTERS je hra s 5 válci. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry se získávají za 6 nebo více stejných symbolů, a to bez ohledu na jejich pozici na válcích. Výhry za různé symboly se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry. Účastník hazardní hry vyhrává, pokud získá 6 a více stejných symbolů bez ohledu na jejich umístění na válcích.

Počet symbolů	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Hvězda	20x	40x	60x	80x	100x	120x	140x	160x	180x	200x
Červená sedmička	10x	20x	30x	40x	50x	60x	70x	80x	90x	100x
Modrá sedmička	6x	12x	18x	24x	30x	36x	42x	48x	54x	60x
Bary	4x	8x	12x	16x	20x	24x	28x	32x	36x	40x
Bar	3x	6x	9x	12x	15x	18x	21x	24x	27x	30x
Meloun	2x	4x	6x	8x	10x	12x	14x	16x	18x	20x
Hrozny	2x	4x	6x	8x	10x	12x	14x	16x	18x	20x
Pomeranč	1,5x	3x	4,5x	6x	7,5x	9x	10,5x	12x	13,5x	15x

Počet symbolů	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Švestka	1,5x	3x	4,5x	6x	7,5x	9x	10,5x	12x	13,5x	15x
Citrón	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x
Třešně	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x

Název	Hvězda	Červena sedmička	Modrá sedmička	Bary	Bar	Meloun
Symbol						

Název	Hrozny	Pomeranč	Švestka	Citrón	Třešně
Symbol					

MIRROR QUEST DELUXE

1. Základní údaje

MIRROR QUEST DELUXE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Wild. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 4 140 - 9 540 Kč v herně a 41 400 - 95 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,7 – 97,7 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.

Za 3-5 symbolů Wild, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. Před spuštěním volných otáček je náhodně zvolen jeden ze symbolů, vyjma symbolu Wild, jako speciální liniový scatter symbol, který bude v průběhu volných otáček také expandovat na celý válec.

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 2 nebo více vybraných speciálních symbolů (dle zvoleného symbolu a výherní tabulky), jsou nejprve připsány standardní výhry, následně speciální symboly expandují na celý válec a jsou připsány další výhry pro daný symbol dle výherní tabulky, přičemž v tomto případě bez ohledu na jejich pozici na

výherní linii. V průběhu volných otáček lze získat další volné otáčky, kdy je vybrán další speciální symbol a všechny speciální symboly jsou poté aktivní současně.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Princezna	1	10	100	500
	Rytíř	0.5	4	40	200
	Truhla	0.5	3	10	75
	Prsten	0.5	3	10	75
	A	-	0.5	4	15
	K	-	0.5	4	15
	Q	-	0.5	2.5	10
	J	-	0.5	2.5	10
	10	-	0.5	2.5	10
	Wild	-	2 + 10 volných otáček	20 + 10 volných otáček	200 + 10 volných otáček

PANDA TREASURES

1. Základní údaje

PANDA TREASURES je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi (v závislosti na počtu výherních symbolů – 27 při 3 výherních symbolech, 81 při 4 výherních symbolech, 243 při 5 výherních symbolech). Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery a Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Mystery. Pokud je součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec a mohou být připsány další výhry. Symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Během volných otáček jsou výhry, jejichž součástí je symbol Wild, násobeny náhodným násobitelem v rozmezí x2 – x30 (dle tabulky u popisu symbolu Bonus).

3. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus vedle sebe, začínajících na prvním válci zleva doprava, získává Účastník hazardní hry kromě výhry dle výherní tabulky také volné otáčky dle tabulky níže.

Počet volných otáček	Wild násobitel
20	x2 – x5
10	x8 – x15
5	x10 – x30

Lze si vybrat jednu z nabízených kombinací počtu volných otáček a Wild násobitele. Pokud během 1 minuty není vybrána žádná kombinace, je náhodně jedna z nich vybrána automaticky. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

V průběhu volných otáček je možné získat další volné otáčky a to maximálně 3x za sebou. Nejdříve jsou dohrány aktuální volné otáčky a poté je nutno znovu zvolit jednu z nabízených kombinací.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol MYSTERY

Za 2 symboly Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol Mystery se objevuje pouze v průběhu volných otáček a to na válcích 1 a 5.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Panda	-	1,4	2	10
	Želva	-	1	1,6	3,2
	Váza	-	0,8	1	2
	Mince	-	0,6	0,8	1,6
	A	-	0,4	0,6	1,2
	K	-	0,4	0,6	1,2
	Q	-	0,2	0,4	0,8
	J	-	0,2	0,4	0,8
	Bonus	-	5 + volné otáčky	10 + volné otáčky	50 + volné otáčky
	Mystery	5 – 500	-	-	-
	Wild	-	-	-	-

PHOENIX 27

1. Základní údaje

PHOENIX 27 je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru daného symbolu x2.

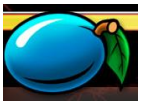
3. Mystique Bonus

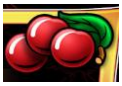
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Fénix	75
	Hvězda	40
	Červená sedmička	30
	Modrá sedmička	20
	Bary	10
	Meloun	5
	Hrozny	3
	Zvon	3
	Švestka	2

Symbol	Název	3 x
	Pomeranč	2
	Citrón	1
	Třešně	1
	Divoký symbol (Wild)	“2x”

WARRIOR´S FORTUNE

1. Základní údaje

WARRIOR´S FORTUNE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Symbol Bonus

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10 volných otáček. Bonus symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoké symboly

Divoké symboly nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus. Divoký symbol zůstává pro danou sázku na příslušné pozici na válci až do výherní kombinace, jejíž je součástí, a to bez ohledu na změnu sázky, hry, Účastníka hazardní hry nebo restart terminálu.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Válečník	10	20	50
	Blondýnka	8	15	40
	Brunetka	5	10	30
	Zbraně	3	5	20
	Lebka	3	5	20
	A	2	3	15
	K	2	3	15
	Q	1	2	10
	J	1	2	10
	Desítka	1	2	10
	Bonus symbol	10 volných otáček		
 	Divoký symbol			

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
				

WILD MADNESS

1. Základní údaje

WILD MADNESS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symboly Bonus

Za 3 - 5 symbolů Bonus nebo Bonus Wild, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoké bloky

V průběhu hry padají, na pozadí točících se válců, z horní obrazovky dolů bloky různých tvarů. Pokud se takový blok zastaví na válcích, přemění se symboly uvnitř bloku na symbol Wild. V případě, že symbol Wild takto nahradí symbol Bonus, sloučí se do bonusového symbolu Bonus Wild, který má vlastnosti obou symbolů. Tento symbol nahrazuje všechny symboly. Symbol Wild nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Wild	5	10	50
	Hvězdy	2.5	5	25
	Sedmička	2	4	20

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Bar	1.5	3	15
	Čtyřlístek	1	2	10
	Třešně	1	2	10
	A	0.5	1	5
	K	0.5	1	5
	Q	0.5	1	5
 	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

IMMORTAL DELUSION

1. Základní údaje

IMMORTAL DELUSION je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 720 Kč v herně a 54 000 - 97 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,6 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Pokud výherní kombinace obsahuje 1 - 4 symbolů Wild, je výhra násobena x2.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky a volné otáčky s násobitelem x3 - x5. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

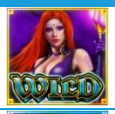
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	32	128	500
	Bojovnice	16	64	160
	Kniha	12	32	80
	Lektvar	8	16	64
	A	4	8	32
	K	4	8	32
	Q	2	4	16
	J	2	4	16
	Bonus	16 + 15 volných otáček + násobitel x3	32 + 15 volných otáček + násobitel x4	200 + 15 volných otáček + násobitel x5

TOMB OF THE GODS

1. Základní údaje

TOMB OF THE GODS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Wild a Speciálních symbolů. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček.
Za 3 - 5 symbolů Wild, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Speciální symboly

Před spuštěním volných otáček je vždy jeden ze symbolů náhodně vybrán jako Speciální symbol. Za 2 - 5 Speciálních symbolů na jakékoliv pozici na výherní linii získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Během volných otáček jsou nejprve připsány případné standardní výhry. Následně Speciální symboly expandují na celý válec a jsou připsány nové výhry.
Další volné otáčky mohou být během volných otáček získány až 4x. Vždy je vybrán další Speciální symbol a všechny takto vybrané symboly postupně expandují.

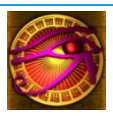
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Anch	0,3	0,6	1,5	12
	Anubis	0,3	0,6	1,2	8
	Reovo oko	0,2	0,6	1,2	6
	Skarab	0,2	0,6	1,2	6
	A	-	0,5	1	5
	K	-	0,5	1	5
	Q	-	0,3	0,6	4
	J	-	0,3	0,6	4

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	10	-	0,3	0,6	4
	Wild	-	2 + 10 volných otáček	20 + 10 volných otáček	200 + 10 volných otáček

DEMONIO REBORN

1. Základní údaje

DEMONIO REBORN je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

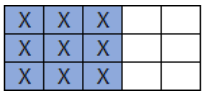
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

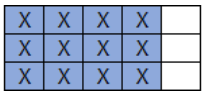
2. Symbol WILD

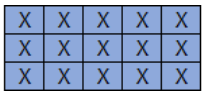
Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a v případě možné výhry expanduje na celý válec. Symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Násobitel

V případě výherní kombinace symbolů Švestka, Pomeranč, Citron nebo Třešně znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.


Násobitel x3


Násobitel x4


Násobitel x5

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Diamant	8	16	128	500

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	6	12	32	256
	Zvonek	4	8	16	128
	Bar	3	6	12	64
	Meloun	-	4	8	32
	Hrozny	-	3	6	16
	Malina	-	3	6	16
	Švestka	-	2	4	8
	Pomeranč	-	2	4	8
	Citron	-	1	2	4
	Třešně	-	1	2	4
	Wild	-	-	-	-

Win Respin DELUXE

1. Základní údaje

Win Respin DELUXE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

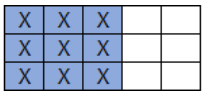
Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a v případě výherní kombinace spouští Bonusovou hru Respin.

3. Bonusová hra RESPIN

Všechny symboly z výherní kombinace se symbolem Wild zůstanou na válcích a je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka zdarma. V případě opětovné výherní kombinace se symbolem Wild je spuštěn další Respin. Maximálně je takto možné získat 15 Respinů za sebou. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Násobitel

V případě výherní kombinace znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.


Násobitel x2


Násobitel x3


Násobitel x4

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Star	5	10	20
	Melon	4	8	10
	Grapes	3	6	8
	Plum	2,5	4	6
	Orange	2	3	4
	Lemon	1,5	2	3
	Cherries	1	1,5	2
	Wild	-	-	-

LUCKY AMAZONS

1. Základní údaje

LUCKY AMAZONS je hra s 5 válci a 30 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol BONUS

Za 7 - 9 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Wild	0,3	1,5	8	30
	Žena 1	0,1	0,3	0,6	1,5
	Žena 2	0,1	0,3	0,6	1,5
	Žena 3	-	0,3	0,5	1,5
	Žena 4	-	0,3	0,5	1
	Lev	-	0,2	0,5	0,8

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	A	-	0,1	0,3	0,6
	K	-	0,1	0,3	0,6
	Q	-	0,1	0,2	0,3
	J	-	0,1	0,2	0,3
Symbol	**Název**		**7x**	**8x**	**9x**
	Bonus	-	2 + 7 volných otáček	2 + 15 volných otáček	2 + 30 volných otáček

Demonio DELUXE

1. Základní údaje

Demonio DELUXE je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

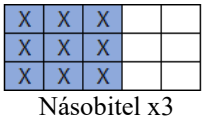
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

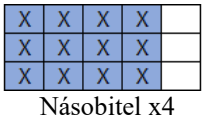
2. Symbol WILD

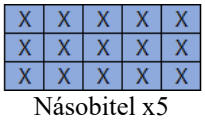
Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a v případě možné výhry expanduje na celý válec. Symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Násobitel

V případě výherní kombinace symbolů A, K, Q nebo J znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.


Násobitel x3


Násobitel x4


Násobitel x5

4. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Démon	8	16	128	500
	Netvor	6	12	32	256
	Pentagram	4	8	16	128
	Kříž	3	6	12	64
	Trojzubec	-	4	8	32
	666	-	3	6	16
	Věnec	-	3	6	16
	A	-	2	4	8
	K	-	2	4	8
	Q	-	1	2	4
	J	-	1	2	4
	Bonus	-	15 volných otáček	20 volných otáček	25 volných otáček
	Wild	-	-	-	-

Really WILD 2

1. Základní údaje

Really WILD 2 je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symboly LEV

Oba symboly Lvů nahrazují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Mystery. Výhry z výherních kombinací obsahující symbol zlatého Lva jsou násobeny x2, vyjma kombinace symbolů Lev uvedené ve výherní tabulce. Zlatý Lev se objevuje na válci 3 a stříbrný Lev na válcích 1, 2, 4 a 5 (válce jsou číslovány vzestupně zleva doprava).

3. Symbol MYSTERY

Za 3 - 5 symbolů Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	kombinace symbolů Lev	-	-	500
	Sedmička	5	10	50
	Meloun	3	6	30
	Hrozny	2	4	25
	BAR	1,5	3	20
	Švestka	1	2	10
	Pomeranč	1	2	10

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Citron	0,5	1	5
	Třešně	0,5	1	5
	Lev zlatý	-	-	-
	Lev stříbrný	-	-	-
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček
	Mystery	10 - 30	30 - 50	50 - 500

HOT FRENZY 40

1. Základní údaje

HOT FRENZY 40 je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	1	10	25
	Hruška	0,5	2	10
	Meloun	0,5	1	5
	Švestky	0,5	1	5
	Pomeranč	0,25	0,5	2,5
	Citron	0.25	0.5	2.5
	Třešně	0,25	0,5	2,5
	Hvězda	5	20	500

WILD VALLEY

1. Základní údaje

WILD VALLEY je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol Wild může pokrýt až celý válec. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	2	10	50
	Puma	1	4	20
	Vlk	1	4	20
	Orel	1	3	12
	Srnec	1	3	12
	A	0,4	2	8
	K	0,4	2	8
	Q	0,2	1	4
	J	0,2	1	4
	10	0,2	1	4
	9	0,2	1	4
	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

EXTREME FRUITS

1. Základní údaje

EXTREME FRUITS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Granátové jablko. Výhry z výherních kombinací obsahující symboly Wild jsou násobeny x2. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol BONUS

Za 5 - 15 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 5 volných otáček a bonusový kredit. Na každém ze symbolů Bonus je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,5 - 75 násobku aktuální sázky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na všech symbolech Bonus. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Granátové jablko se objevuje pouze v průběhu volných otáček. Každý z těchto symbolů obsahuje bonusový kredit ve výši, která je vypočtena způsobem uvedeným v popisu symbolu Bonus. Pokud je současně kdekoliv na válcích zobrazen také symbol Wild, je tento bonusový kredit násoben x2.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	0,7	5	25
	Meloun	0,5	2,5	10
	Hrozny	0,5	2,5	10
	Švestka	0,5	1,5	5

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Pomeranč	0,5	1,5	5
	Citron	0,2	0,5	2,5
	Třešně	0,2	0,5	2,5
	Bonus	-	-	-
	Granátové jablko	-	-	-
	Wild	-	-	-

FREEZING HOT

1. Základní údaje

FREEZING HOT je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Výhry z výherních kombinací obsahující 1 - 4 symboly Wild jsou násobeny dle výherní tabulky. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček zůstávají všechny symboly z výherní kombinace na válcích a je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka (respin) zdarma. Toto se opakuje až do té doby, kdy po následujícím respinu nevznikne žádná nová výherní kombinace. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát

náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	2x	3x	4x	5x
	7	-	2	5	10	50
	Triple BAR	-	1	2	5	25
	Double BAR	-	-	1	2	15
	Zvonek	-	-	0,8	1	10
	Meloun	-	-	0,6	0,8	8
	Hrozny	-	-	0,6	0,8	6
	Švestka	-	-	0,4	0,6	3
	Pomeranč	-	-	0,4	0,6	3
	Citron	-	-	0,2	0,4	2
	Třešně	-	-	0,2	0,4	2
	Bonus	-	-	10 volných otáček	-	-
	Wild	x2	x4	x8	x16	-

HOT FRENZY

1. Základní údaje

HOT FRENZY je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	2	20	50
	Hruška	1	4	20
	Meloun	1	2	10
	Švestka	1	2	10
	Pomeranč	0,5	1	5
	Citron	0,5	1	5
	Třešně	0,5	1	5

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Hvězda	5	20	500

WILD PIRATES II

1. Základní údaje

WILD PIRATES II je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Sticky Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symboly WILD a STICKY WILD

Symboly Wild a Sticky Wild nahrazují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Sticky Bonus.

3. Symboly BONUS a STICKY BONUS

Za 5 - 20 symbolů Bonus a/nebo Sticky Bonus na jakékoliv pozici na sousedících válcích, počínaje prvním válcem zleva, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle tabulky níže. Symbol Sticky Bonus se poté promění na symbol Sticky Wild a ten zůstává během volných otáček na dané pozici. Symbol Bonus může pokrýt až celý válec.

Počet symbolů	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Počet volných otáček	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol WILD BONUS

Symbol Wild Bonus v sobě spojuje vlastnosti symbolu Wild a symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje pouze v průběhu volných otáček.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x

	Pirát	0,5	2,5	12
	Truhla	0,3	1,2	3,5
	Rum	0,3	1,2	3
	Dělo	0,3	1,2	2,5
	Vlajka	0,2	0,6	2
	Mapa	0,2	0,6	2
	A	0,1	0,3	1,5
	K	0,1	0,3	1,5
	Q	0,1	0,3	1,5
	J	0,1	0,3	1,5
	Wild	-	-	-
	Sticky Wild	-	-	-
	Bonus	-	-	-
	Sticky Bonus	-	-	-
	Wild Bonus	-	-	-

Tropical Fortune

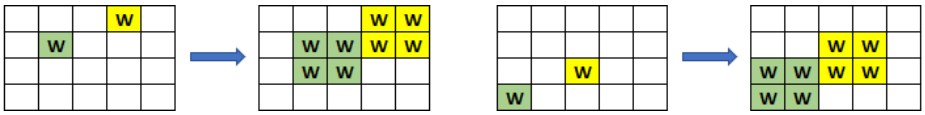
1. Základní údaje

Tropical Fortune je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

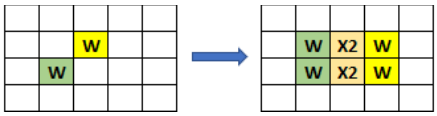
2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a expanduje dle modelů znázorněných níže. Symbol Wild se objevuje na válcích 1, 2, 3 a 4.



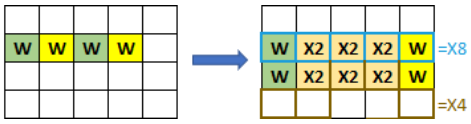
3. Násobitel

V případě expanze symbolů Wild dle modelu níže, kdy dojde k jejich vzájemnému překrytí, je výhra z výherní kombinace obsahující symbol Wild x2 násobena příslušným násobitelem dle tabulky níže. Čím více překrytých symbolů Wild je součástí výherní kombinace, tím vyšší je násobitel.



Počet symbolů Wild x2	Násobitel
1	x2
2	x4
3	x8

Výhra z výherní linie může být násobena pouze jednou, proto je aplikován pouze nejvyšší možný násobitel.



4. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	0,5	1	4
	Papoušek	0,4	0,8	2
	Želva	0,3	0,6	1

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Ryba	0,3	0,6	1
	Meloun	0,2	0,4	0,8
	Květina	0,2	0,4	0,8
	A	0,1	0,3	0,6
	K	0,1	0,3	0,6
	Q	0,1	0,2	0,4
	J	0,1	0,2	0,4
	Bonus	5 volných otáček	-	-

EPIC HOT

1. Základní údaje

EPIC HOT je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Hvězda a Zvony. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Hvězda a Zvony. Pokud je nebo může být součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol Hvězda

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Symbol ZVONY

Za 3 symboly Zvony, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symbol Zvony se objevuje na válcích 1, 3 a 5.

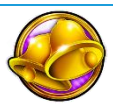
5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	2	10	40	600
	Hruška	-	8	20	100
	Meloun	-	8	20	100
	Hrozny	-	4	10	40
	Švestka	-	2	6	20
	Pomeranč	-	2	6	20
	Citron	-	2	6	20
	Třešně	-	2	6	20
	Hvězda	-	3	20	100
	Zvony	-	20	-	-
	Wild	-	-	-	-

Mistress of the Realm

1. Základní údaje

Mistress of the Realm je hra s 5 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symboly Bohyně, Vlk, Kniha a Prsten se mohou náhodně proměnit na symbol Wild.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

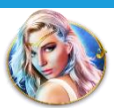
5. Mystique Bonus

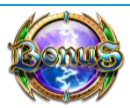
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Bohyně	0,1	0,5	2	10
	Vlk	0,1	0,4	1,5	6
	Kniha	0,1	0,3	1,2	4
	Prsten	0,1	0,2	1	3
	A	-	0,2	0,8	2
	K	-	0,2	0,8	2

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Q	-	0,1	0,6	1,5
	J	-	0,1	0,6	1,5
	10	-	0,1	0,4	1
	9	-	0,1	0,4	1
	Bonus	-	2 + 6 volných otáček	3 + 10 volných otáček	5 + 15 volných otáček
	Wild	-	-	-	-

HOT FRENZY 6

1. Základní údaje

HOT FRENZY 6 je hra se 6 válci a 50 výhernými liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3 - 6 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Wild	1	10	25	50
	Hruška	0,5	1	10	20
	Meloun	0,4	0,8	5	10
	Švestky	0,4	0,8	5	10
	Pomeranč	0,2	0,4	2	5
	Citron	0,2	0,4	2	5
	Třešně	0,2	0,4	2	5
	Hvězda	5	20	500	1 000

EPIC HOT 40

1. Základní údaje

EPIC HOT je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Hvězda a Zvony. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Hvězda a Zvony. Pokud je nebo může být součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol Hvězda

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Symbol ZVONY

Za 3 symboly Zvony, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symbol Zvony se objevuje na válcích 1, 3 a 5.

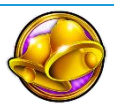
5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,25	1,25	5	75
	Hruška	-	1	2,5	12,5
	Meloun	-	1	2,5	12,5
	Hrozny	-	0,5	1,25	5
	Švestka	-	0,25	0,75	2,5
	Pomeranč	-	0,25	0,75	2,5
	Citron	-	0,25	0,75	2,5
	Třešně	-	0,25	0,75	2,5
	Hvězda	-	3	20	100
	Zvony	-	20	-	-
	Wild	-	-	-	-

MAYA GOLD STORM

1. Základní údaje

MAYA GOLD STORM je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

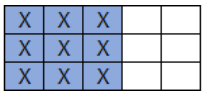
Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud je nebo může být součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. 1 - 4 symboly Wild se mohou také objevit na válcích náhodně v průběhu hry. V takovém případě se symbol Wild nemůže objevit na válci, který již symbol Wild obsahuje. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Funkce BOUŘE

Bouře je aktivována náhodně a to pouze v situaci, kdy na válcích je 1 nebo více symbolů Wild, přičemž ale není udělena žádná výhra. Aktivací Bouře dojde k přeskupení symbolů na válcích tak, aby vznikly výherní kombinace.

4. Násobitel

V případě výherní kombinace symbolů Třešně, Citron, Pomeranč nebo Švestka znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.


Násobitel x3


Násobitel x4


Násobitel x5

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Chrám	8	16	128	500

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Ještěrka	6	12	32	256
	Zvon	4	8	16	128
	Triple BAR	3	6	12	64
	Jablko	-	4	8	32
	Meloun	-	3	6	16
	Hrozny	-	3	6	16
	Švestka	-	2	4	8
	Pomeranč	-	2	4	8
	Citron	-	1	2	4
	Třešně	-	1	2	4
	Wild	-	-	-	-

JOKER DICE 2

1. Základní údaje

JOKER DICE 2 je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery Box. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Mystery Box. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol MYSTERY BOX

Symbol Mystery box obsahuje 4 různé varianty, přičemž vždy je náhodně vybrána jedna z nich:

Expandující Wild - Mystery box se změní na symbol Wild a ten expanduje na celý válec.
Explodující Wild - Mystery box exploduje a vytvoří skupinu 9 symbolů Wild.
Náhodný Wild - Mystery box se změní na symbol Wild a na válcích se náhodně objeví další symboly Wild.
Volné otáčky - Mystery box obsahuje 10, 20 nebo 30 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

V jedné hře lze získat 1 - 3 symboly Mystery box. Tyto pak obsahují stejnou variantu. Symbol Mystery box se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	1	4	15
	Červená Sedmička	0,6	2	10
	Modrá Sedmička	0,6	2	10
	Jahoda	0,6	1	6
	Hruška	0,6	1	6
	Meloun	0,4	0,8	4
	Hrozny	0,4	0,8	4
	Švestka	0,2	0,4	2

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Pomeranč	0,2	0,4	2
	Citron	0,2	0,4	2
	Třešně	0,2	0,4	2
	Mystery Box	-	-	-

Mistress of the Realm LINKED BONUS

1. Základní údaje

Mistress of the Realm LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.

Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

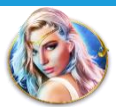
7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Bohyně	-	1	2	8
	Vlk	-	0,4	2	4
	Mince	-	0,2	1	4
	Kniha	-	0,2	1	4
	Prsten	-	0,2	0,8	2
	A	-	0,2	0,4	2
	K	-	0,2	0,4	2
	Q	-	0,2	0,4	1

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	J	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-	-
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	1 – 30	-	-	-
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Link / Minor Bonus	50	-	-	-
	Link / Mini Bonus	20	-	-	-

HOT FRENZY LINKED BONUS

1. Základní údaje

HOT FRENZY LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30

- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Zvony	-	1	2	8
	Hruška	-	0,4	2	4
	Jahoda	-	0,2	1	4
	Meloun	-	0,2	1	4
	Hrozny	-	0,2	0,8	2
	Švestky	-	0,2	0,4	2

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Pomeranč	-	0,2	0,4	2
	Citron	-	0,2	0,4	1
	Třešně	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-	-
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	1 – 30	-	-	-

	Link / Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Link / Minor Bonus	50	-	-	-
	Link / Mini Bonus	20	-	-	-

PANDA TREASURES LINKED BONUS

1. Základní údaje

PANDA TREASURES LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Panda	-	1	2	8
	Kapr	-	0,4	2	4
	Želva	-	0,2	1	4

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Váza	-	0,2	1	4
	Mince	-	0,2	0,8	2
	A	-	0,2	0,4	2
	K	-	0,2	0,4	2
	Q	-	0,2	0,4	1
	J	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-	-
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	-	-	-	-
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Link / Minor Bonus	50	-	-	-
	Link / Mini Bonus	20	-	-	-

LIGHTNING FRUITS

1. Základní údaje

LIGHTNING FRUITS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Stříbrné granátové jablko. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Stříbrné granátové jablko.

3. Symbol STŘÍBRNÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Na každém ze symbolů Stříbrné granátové jablko je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,1 - 20 násobku aktuální sázky. Za 5 - 20 symbolů Stříbrné granátové jablko, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry Bonusový kredit a 3 volné otáčky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na těchto symbolech.
Všechny symboly Stříbrné granátové jablko se pro volné otáčky změní na Červené granátové jablko s původní výší náhodné výhry. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.
Během volných otáček jsou aktivní pouze symboly Červené granátové jablko, Zlaté granátové jablko, Klonovací granátové jablko, Diamant, Zlato a Stříbro. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici po celou dobu volných otáček a zbývající počet volných otáček je navýšen zpět na 3 volné otáčky. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc symbol Diamant.

4. Symbol ČERVENÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Červené granátové jablko se objevuje pouze během volných otáček. Každý tento symbol obsahuje Bonusový kredit ve výši zobrazené na horní obrazovce.

5. Symbol KLONOVACÍ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Klonovací granátové jablko se objevuje pouze během volných otáček. Symbol se naklonuje náhodně na jednu sousedící volnou pozici a oba symboly se změní na Červené granátové jablko s Bonusovým kreditem ve výši zobrazené na horní obrazovce.

6. Symbol ZLATÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Zlaté granátové jablko se objevuje pouze během volných otáček. Symbol násobí hodnotu každého Červeného granátového jablka náhodným násobitelem x2 až x5 a současně také svoji hodnotu ve výši Bonusového kreditu.

7. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Symboly Diamant, Zlato a Stříbro se objevují pouze během volných otáček. Za každý z těchto symbolů získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Sedmička	-	0,7	5	25

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Meloun	-	0,5	2,5	10
	Hrozny	-	0,5	2,5	10
	Švestka	-	0,5	1,5	5
	Pomeranč	-	0,5	1,5	5
	Citron	-	0,2	0,5	2,5
	Třešně	-	0,2	0,5	2,5
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	5x – 20x
	Stříbrné granátové jablko	3 volné otáčky

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Červené granátové jablko	0,10 – 400	-	-	-
	Zlaté granátové jablko	x2 – x5	-	-	-
	Klonovací granátové jablko	-	-	-	-
	Diamant	50	-	-	-
	Zlato	30	-	-	-
	Stříbro	15	-	-	-

GLOWING HOT

1. Základní údaje

GLOWING HOT je hra s 5 válci a 30 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus.

3. Symbol BONUS

Za 6 - 9 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,3	1	4	20
	Zvon	0,2	1	4	20
	Kiwi	-	1	3	16
	Meloun	-	1	3	12

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Hrozny	-	0,5	2	10
	Švestka	-	0,4	2	8
	Pomeranč	-	0,4	2	8
	Citron	-	0,2	1	4
	Třešně	-	0,2	1	4
	Wild	-	-	-	-
Symbol	**Název**	**6x**	**7x**	**8x**	**9x**
	Bonus	2 + 10 volných otáček	2 + 15 volných otáček	2 + 20 volných otáček	2 + 25 volných otáček

GUARDIANS TREASURE LINKED BONUS

1. Základní údaje

GUARDIANS TREASURE LINKED BONUS je hra se 6 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 17 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Za 4 symboly Wild na prvním válci získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Wild. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Wild, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice. Za každý Wild a Medailon symbol získává Účastník hazardní hry 1 Linked volnou otáčku navíc.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol MEDAILON

Symbol Medailon generuje náhodně symboly Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Poté se promění v symbol Wild. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

6. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Symbol MYSTERY

Za symbol Mystery v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Bojovník	0,5	1	3	5

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Váza	0,4	0,8	2	4
	Lebky	0,3	0,6	1	3
	Štít	0,3	0,6	1	3
	Meloun	0,2	0,4	0,8	2
	Hrozny	0,2	0,4	0,8	2
	Pomeranč	0,1	0,2	0,4	1
	Citron	0,1	0,2	0,4	1
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček	25 volných otáček
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x	6x
	Medailon	+1 Linked volná otáčka	-	-	-	-
	Diamant + Wild	50	-	-	-	-
	Zlato + Wild	25	-	-	-	-
	Stříbro + Wild	15	-	-	-	-
	Mystery + Wild	1 – 14	-	-	-	-
	Mega Jackpot	Mega Jackpot	-	-	-	-

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x	6x
	Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-	-
	Wild	+1 Linked volná otáčka	0,5	1	3	5

Joker´s VAULT

1. Základní údaje

Joker´s VAULT je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Trezor.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

4. Symbol TREZOR

Symbol Trezor se otevírá a zobrazuje vždy jeden z ostatních symbolů s výjimkou symbolu Bonus. V průběhu volných otáček zůstává na dané pozici.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	1	5	25
	Zlato	0,9	3	10
	Meloun	0,8	2,5	8
	Hrozny	0,7	2	6
	Švestka	0,5	1,5	5
	Pomeranč	0,5	1,5	5
	A	0,2	0,5	2,5
	K	0,2	0,5	2,5
	Q	0,2	0,5	2,5
	Bonus	10 volných otáček	-	-
	Wild	-	-	-
	Trezor	-	-	-

LIGHTNING FRUITS 2

1. Základní údaje

LIGHTNING FRUITS 2 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Stříbrné granátové jablko. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Stříbrné granátové jablko a Zlaté granátové jablko.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 15 volných otáček. Během volných otáček je na horní obrazovce aktivní Collect box, kam se načítají všechny výhry ze Stříbrných granátových jablek. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

4. Symbol STŘÍBRNÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Na každém ze symbolů Stříbrné granátové jablko je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,1 - 20 násobku aktuální sázky. Za 5 - 20 symbolů Stříbrné granátové jablko, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusový kredit a 3 Lightning bonusové hry. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na těchto symbolech.
Všechny symboly Stříbrné granátové jablko se pro Lightning bonusové hry změní na Červené granátové jablko s původní výší náhodné výhry. Každý další symbol Červené granátové jablko, zobrazený v průběhu Lightning bonusových her, obsahuje bonusový kredit ve výši součtu jednotlivých částek ze symbolů Stříbrné granátové jablko, které Lightning bonusové hry aktivovaly.
Během Lightning bonusových her jsou aktivní pouze symboly Červené granátové jablko, Zlaté granátové jablko, Klonovací granátové jablko, Diamant, Zlato a Stříbro. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici po celou dobu bonusových her a zbývající počet bonusových her je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc symbol Diamant.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Lightning bonusových her se použije výše sázky do hry, v rámci které byly Lightning bonusové hry spuštěny.

5. Symbol ČERVENÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Červené granátové jablko se objevuje pouze během Lightning bonusových her. Každý tento symbol obsahuje bonusový kredit ve výši zobrazené na horní obrazovce.

6. Symbol KLONOVACÍ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Klonovací granátové jablko se objevuje pouze během Lightning bonusových her. Symbol se naklonuje náhodně na jednu sousedící volnou pozici a oba symboly se změní na Červené granátové jablko s Bonusovým kreditem ve výši zobrazené na horní obrazovce.

7. Symbol ZLATÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Zlaté granátové jablko se objevuje pouze během volných otáček a Lightning bonusových her. Ve volných otáčkách symbol násobí hodnotu Collect boxu a v Lightning bonusových hrách hodnotu každého Červeného granátového jablka náhodným násobitelem x2 - x5.

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Symboly Diamant, Zlato a Stříbro se objevují pouze během Lightning bonusových her. Za každý z těchto symbolů získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Sedmička	-	0,7	5	25
	Meloun	-	0,5	2,5	10
	Hrozny	-	0,5	2,5	10
	Švestka	-	0,5	1,5	5
	Pomeranč	-	0,5	1,5	5
	Citron	-	0,2	0,5	2,5
	Třešně	-	0,2	0,5	2,5
	Bonus	15 volných otáček	-	-	-
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	5x – 20x
	Stříbrné granátové jablko	3 Lightning bonusové hry

Symbol	Název	1x
	Stříbrné granátové jablko	0,1 - 20
	Červené granátové jablko	0,1 - 380
	Zlaté granátové jablko	x2 - x5
	Klonovací granátové jablko	-
	Diamant	50
	Zlato	30
	Stříbro	15

PHOENIX RISING LINKED BONUS

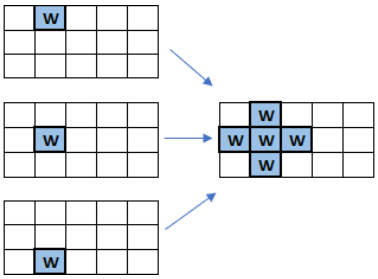
1. Základní údaje

PHOENIX RISING LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Ohnivá koule. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje způsobem znázorněným níže a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Ohnivá koule.
Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4. V průběhu volných otáček se symbol Wild posunuje vždy o jednu pozici směrem dolů.



3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol OHNIVÁ KOULE

Za 5 - 15 symbolů Ohnivá koule, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Každý ze symbolů obsahuje náhodný násobitel sázky 0,4 - 10. Tyto výhry se započítávají pouze během bonusové hry.
Hodnota všech symbolů Ohnivá koule, které aktivovaly bonusovou hru, je načtena do Collect boxu a všechny tyto symboly se posunou směrem dolů na nejbližší volnou pozici na válci. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

5. Bonusová hra Linked bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Ohnivá koule. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Ohnivá koule, Modrá ohnivá koule, Diamant, Zlato, Stříbro, Super Jackpot a Mega Jackpot.
Po každé z Linked volných otáček se nově zobrazené symboly posunou směrem dolů na nejbližší volnou pozici na válci. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice.
Po zkompletování 1 linie aktivních symbolů se celková výhra z této linie načte do Collect boxu. Za zkompletování 2 - 3 linií aktivních symbolů získává Účastník hazardní hry násobitel dle výherní tabulky. Poté jsou všechny symboly z těchto linií odstraněny, ostatní aktivní symboly se posunou směrem dolů na nejbližší volnou pozici na válci a počet zbývajících Linked volných otáček je navýšen zpět na 3.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

Kompletní linie	Násobitel
1	-
2	x2
3	x3

6. Symbol MODRÁ OHNIVÁ KOULE

Symbol Modrá ohnivá koule neobsahuje žádnou výhru ani násobitel, ale pomáhá kompletovat linie aktivních symbolů. Symbol se objevuje pouze v Linked volných otáčkách.

7. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v Linked volných otáčkách.

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	5 – 15x
	Truhla	0,7	5	25	-
	Prsten	0,5	2,5	10	-
	Kniha	0,5	2,5	10	-
	A	0,5	1,5	5	-
	K	0,5	1,5	5	-
	Q	0,2	0,5	2,5	-
	J	0,2	0,5	2,5	-
	Bonus	6 volných otáček	9 volných otáček	12 volných otáček	-
	Wild	-	-	-	-
	Ohnivá koule	-	-	-	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Ohnivá koule	0,4 - 10
	Modrá ohnivá koule	-
	Diamant	50
	Zlato	30
	Stříbro	15
	Link / Mega Jackpot	Mega Jackpot
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot

PRINCESS OF ASIA LINKED BONUS

1. Základní údaje

PRINCESS OF ASIA LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Před spuštěním každé volné otáčky jsou všechny pozice na válcích 2, 3 a 4 skryté a točí se pouze válce 1 a 5. Účastník hazardní hry si vybere jednu skrytou pozici a tím symbol, který se zvětší a pokryje všechny pozice na válcích 2, 3 a 4.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Princezna	1	2	8
	Ryba	0,4	2	4

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Zlato	0,2	1	4
	Váza	0,2	1	4
	Mince	0,2	0,8	2
	A	0,2	0,4	2
	K	0,2	0,4	2
	Q	0,2	0,4	1
	J	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-
	Bonus	3 volné otáčky	4 volné otáčky	5 volných otáček

Symbol	Název	6x - 15x
	Link	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Link	1 - 30
	Link / Super Jakpot	Super Jackpot
	Link / Minor Bonus	50
	Link / Mini Bonus	20

Win Respin 81

1. Základní údaje

Win Respin 81 je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a v případě výherní kombinace spouští Bonusovou hru Respin.

3. Bonusová hra RESPIN

Všechny symboly z výherní kombinace se symbolem Wild zůstanou na válcích a je spuštěn respin. V případě opětovné výherní kombinace se symbolem Wild je spuštěn další respin. Maximálně je takto možné získat 10 respinů za sebou.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x
	Hvězda	5	10
	Meloun	2	5
	Hrozny	1,5	3
	Švestka	1	2
	Pomeranč	0,8	1

Symbol	Název	3x	4x
	Citron	0,6	0,8
	Třešně	0,4	0,6
	Wild	-	-

COOL FRUITS SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

COOL FRUITS SUPER LINKED BONUS je hra se 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 19 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus a Linked Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a Linked Bonus.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol LINKED BONUS

Za 3 - 6 symbolů Linked Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus.

5. Bonusová hra Linked Bonus

Na začátku bonusové hry je na všech pozicích symbol Červený Linked Bonus. Účastník hazardní hry si zvolí 6 těchto symbolů a tyto jsou nahrazeny symbolem Token, Diamant, Zlato, Stříbro, Super jackpot nebo Mega Jackpot. Tyto symboly následně zůstanou na své pozici po celou dobu bonusové hry. Po volbě symbolů se zobrazí na některých pozicích náhodný násobitel. Počet těchto násobitelů je určen počtem Linked Bonus symbolů, které bonusovou hru spustily a to dle tabulky níže.

Linked Bonus symboly	Násobitel
3	3 násobitele x2, x3, x4
4	4 násobitele x2, x3, x4, x5
5	5 násobitelů x2, x3, x4, x5, x6
6	6 násobitelů x2, x3, x4, x5, x6, x7

Následně jsou spuštěny 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Token, Magnet, Diamant, Zlato, Stříbro, Super jackpot nebo Mega Jackpot. Všechny aktivní symboly zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a počet zbývajících Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích, získává Účastník hazardní hry navíc symbol Diamant.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

6. Symbol TOKEN

Symbol Token obsahuje náhodnou částku dle výherní tabulky. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Symbol MAGNET

Hodnota symbolu Magnet je sumou všech částek ze symbolů Token. Poté, co je zobrazena hodnota symbolu Magnet, promění se v symbol Token. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

9. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

10. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

11. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát

náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

12. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Sedmička	0,5	2,5	8	25
	Bar	0,4	2	6	20
	Malina	0,3	1,5	5	15
	Meloun	0,2	1	4	10
	Švestka	0,1	0,5	2	5
	Pomeranč	0,1	0,5	2	5
	Citron	0,1	0,5	2	5
	Třešně	0,1	0,5	2	5
	Bonus	6 volných otáček	8 volných otáček	10 volných otáček	12 volných otáček
	Linked Bonus	-	-	-	-
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	1x
	Červený Linked Bonus	-
	Token	0,2 - 50
	Magnet	≥ 1,2
	Diamant	50
	Zlato	30
	Stříbro	15
	Mega Jackpot	Mega Jackpot
	Super Jackpot	Super Jackpot

FRUIT SHUFFLE SUPREME SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

FRUIT SHUFFLE SUPREME SUPER LINKED BONUS je hra se 6 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 17 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Za 4 symboly Wild na prvním válci získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Wild. Účastník hazardní hry získává 4 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Wild, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice. Za každý Wild a Medailon symbol získává Účastník hazardní hry 1 Linked volnou otáčku navíc.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol MEDAILON

Symbol Medailon generuje náhodně symboly Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Poté se promění v symbol Wild. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

6. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Symbol MYSTERY

Za symbol Mystery v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

10. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

11. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Sedmička	0,5	1	3	5
	Zvonek	0,4	0,8	2	4
	Meloun	0,3	0,6	1	3
	Hrozny	0,3	0,6	1	3
	Švestka	0,2	0,4	0,8	2
	Pomeranč	0,2	0,4	0,8	2
	Citron	0,1	0,2	0,4	1
	Třešně	0,1	0,2	0,4	1
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček	25 volných otáček

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x	6x
	Medailon	+1 Linked volná otáčka	-	-	-	-
	Diamant + Wild	50	-	-	-	-
	Zlato + Wild	25	-	-	-	-
	Stříbro + Wild	15	-	-	-	-
	Mystery + Wild	1 - 14	-	-	-	-
	Mega / Scatter	Mega Jackpot	-	-	-	-

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x	6x
	Super / Scatter	Super Jackpot	-	-	-	-
	Wild	+1 Linked volná otáčka	0,5	1	3	5

GUARDIANS TREASURE SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

GUARDIANS TREASURE SUPER LINKED BONUS je hra se 6 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 17 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Za 4 symboly Wild na prvním válci získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Wild. Účastník hazardní hry získává 4 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Wild, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice. Za každý Wild a Medailon symbol získává Účastník hazardní hry 1 Linked volnou otáčku navíc.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol MEDAILON

Symbol Medailon generuje náhodně symboly Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Poté se promění v symbol Wild. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

6. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Symbol MYSTERY

Za symbol Mystery v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

10. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

11. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Bojovník	0,5	1	3	5
	Váza	0,4	0,8	2	4
	Lebky	0,3	0,6	1	3
	Štít	0,3	0,6	1	3
	Meloun	0,2	0,4	0,8	2
	Hrozny	0,2	0,4	0,8	2

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Pomeranč	0,1	0,2	0,4	1
	Citron	0,1	0,2	0,4	1
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček	25 volných otáček
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x	6x
	Medailon	+1 Linked volná otáčka	-	-	-	-
	Diamant + Wild	50	-	-	-	-
	Zlato + Wild	25	-	-	-	-
	Stříbro + Wild	15	-	-	-	-
	Mystery + Wild	1 – 14	-	-	-	-
	Mega Jackpot	Mega Jackpot	-	-	-	-
	Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-	-
	Wild	+1 Linked volná otáčka	0,5	1	3	5

HOT FRENZY SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

HOT FRENZY SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za

podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, získává Účastník hazardní hry navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Zvony	-	1	2	8
	Hruška	-	0,4	2	4
	Jahoda	-	0,2	1	4
	Meloun	-	0,2	1	4
	Hrozny	-	0,2	0,8	2
	Švestky	-	0,2	0,4	2
	Pomeranč	-	0,2	0,4	2
	Citron	-	0,2	0,4	1
	Třešně	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-	-
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	1 – 30	-	-	-
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Link / Minor Bonus	50	-	-	-
	Link / Mini Bonus	20	-	-	-

HOT REELS SUPER LINKED BONUS

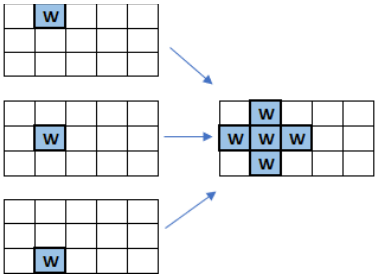
1. Základní údaje

HOT REELS SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Ohnivá koule. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje způsobem znázorněným níže a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Ohnivá koule.
Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Během volných otáček se symbol Wild posunuje vždy o jednu pozici směrem dolů.



3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol OHNIVÁ KOULE

Za 5 - 15 symbolů Ohnivá koule, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Každý ze symbolů obsahuje náhodný násobitel sázky 0,4 - 10. Tyto výhry se započítávají pouze během bonusové hry.

Hodnota všech symbolů Ohnivá koule, které aktivovaly bonusovou hru, je načtena do Collect boxu a všechny tyto symboly se posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

5. Bonusová hra Linked bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Ohnivá koule. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Ohnivá koule, Modrá ohnivá koule, Diamant, Zlato, Stříbro, Super Jackpot a Mega Jackpot.
Po každé z Linked volných otáček se nově zobrazené symboly posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice.
Po zkompletování 1 linie aktivních symbolů se celková výhra z této linie načte do Collect boxu. Za zkompletování 2 - 3 linií aktivních symbolů získává Účastník hazardní hry násobitel dle výherní tabulky. Poté jsou všechny symboly z těchto linií odstraněny, ostatní aktivní symboly se posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci a počet zbývajících Linked volných otáček je navýšen zpět na 3.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

Kompletní linie	Násobitel
1	-
2	x2
3	x3

6. Symbol MODRÁ OHNIVÁ KOULE

Symbol Modrá ohnivá koule neobsahuje žádnou výhru ani násobitel, ale pomáhá kompletovat linie aktivních symbolů. Symbol se objevuje pouze v Linked volných otáčkách.

7. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v Linked volných otáčkách.

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

10. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

11. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	5 – 15x
	Diamant	0,7	5	25	-
	Meloun	0,5	2,5	10	-
	Hrozny	0,5	2,5	10	-
	Švestka	0,5	1,5	5	-
	Pomeranč	0,5	1,5	5	-
	Citron	0,2	0,5	2,5	-
	Třešně	0,2	0,5	2,5	-
	Bonus	6 volných otáček	9 volných otáček	12 volných otáček	-
	Wild	-	-	-	-
	Ohnivá koule	-	-	-	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Ohnivá koule	0,4 - 10
	Modrá ohnivá koule	-
	Diamant	50

Symbol	Název	1x
	Zlato	30
	Stříbro	15
	Link / Mega Jackpot	Mega Jackpot
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot

LIGHTNING FRUITS SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

LIGHTNING FRUITS SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Stříbrné granátové jablko. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Stříbrné granátové jablko.

3. Symbol STŘÍBRNÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Za 5 - 20 symbolů Stříbrné granátové jablko, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry Bonusový kredit a bonusovou hru Linked Bonus.
Na každém ze symbolů Stříbrné granátové jablko je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,1 - 20 násobku aktuální sázky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na těchto symbolech. Všechny symboly Stříbrné granátové jablko se v bonusové hře promění v Červené granátové jablko s původní výší náhodné výhry a zůstávají na dané pozici po celou dobu bonusové hry.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Stříbrné granátové jablko. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky.
Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Červené granátové jablko, Zlaté granátové jablko, Klonovací granátové jablko, Diamant, Zlato, Stříbro a Super jackpot. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček

je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, získává Účastník hazardní hry navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol ČERVENÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Každý symbol Červené granátové jablko obsahuje Bonusový kredit ve výši zobrazené na horní obrazovce. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

6. Symbol KLONOVACÍ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Klonovací granátové jablko se naklonuje náhodně na jednu sousedící volnou pozici a oba symboly se promění v Červené granátové jablko s Bonusovým kreditem ve výši zobrazené na horní obrazovce. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

7. Symbol ZLATÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Zlaté granátové jablko násobí hodnotu každého Červeného granátového jablka náhodným násobitelem x2 až x5 a současně také svoji hodnotu ve výši Bonusového kreditu. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za každý z těchto symbolů získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly Diamant, Zlato a Stříbro se objevují pouze během Linked volných otáček.

9. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

10. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

11. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

12. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Sedmička	-	0,7	5	25
	Meloun	-	0,5	2,5	10
	Hrozny	-	0,5	2,5	10
	Švestka	-	0,5	1,5	5
	Pomeranč	-	0,5	1,5	5
	Citron	-	0,2	0,5	2,5
	Třešně	-	0,2	0,5	2,5
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	5x – 20x
	Stříbrné granátové jablko	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Červené granátové jablko	0,10 – 380	-	-	-
	Zlaté granátové jablko	x2 – x5	-	-	-
	Klonovací granátové jablko	-	-	-	-
	Diamant	50	-	-	-
	Zlato	30	-	-	-

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Stříbro	15	-	-	-
	Super Jackpot	Super jackpot			

MAYA GOLD SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

MAYA GOLD SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Link.

3. Symbol LINK

Za 5 - 20 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry Bonusový kredit a bonusovou hru Linked Bonus.
Na každém ze symbolů Link je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,1 - 20 násobku aktuální sázky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na těchto symbolech. Všechny symboly Link se v bonusové hře promění v Zlatou minci s původní výší náhodné výhry a zůstávají na dané pozici po celou dobu bonusové hry.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Zlatá mince, Růžová mince, Klonovací mince, Diamant, Zlato, Stříbro a Super jackpot. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, získává Účastník hazardní hry navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol ZLATÁ MINCE

Každý symbol Zlatá mince obsahuje Bonusový kredit ve výši zobrazené na horní obrazovce. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

6. Symbol KLONOVACÍ MINCE

Symbol Klonovací mince se naklonuje náhodně na jednu sousedící volnou pozici a oba symboly se promění v Zlatou minci s Bonusovým kreditem ve výši zobrazené na horní obrazovce. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

7. Symbol RŮŽOVÁ MINCE

Symbol Růžová mince násobí hodnotu každé Zlaté mince náhodným násobitelem x2 až x5 a současně také svoji hodnotu ve výši Bonusového kreditu. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za každý z těchto symbolů získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly Diamant, Zlato a Stříbro se objevují pouze během Linked volných otáček.

9. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

10. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

11. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

12. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Válečník	-	0,7	5	25
	Princezna	-	0,5	2,5	10
	Pták	-	0,5	2,5	10

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	A	-	0,5	1,5	5
	K	-	0,5	1,5	5
	Q	-	0,2	0,5	2,5
	J	-	0,2	0,5	2,5
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	5x – 20x
	Link	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Zlatá mince	0,10 – 380	-	-	-
	Růžová mince	x2 – x5	-	-	-
	Klonovací mince	-	-	-	-
	Diamant	50	-	-	-
	Zlato	30	-	-	-
	Stříbro	15	-	-	-
	Super Jackpot	Super jackpot			

Mistress of the Realm SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

Mistress of the Realm SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

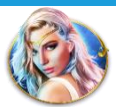
8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Bohyně	-	1	2	8
	Vlk	-	0,4	2	4
	Mince	-	0,2	1	4
	Kniha	-	0,2	1	4
	Prsten	-	0,2	0,8	2
	A	-	0,2	0,4	2
	K	-	0,2	0,4	2
	Q	-	0,2	0,4	1
	J	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-	-
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Link	1 – 30	-	-	-
	Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Minor Bonus	50	-	-	-
	Mini Bonus	20	-	-	-

PANDA TREASURES SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

PANDA TREASURES SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Panda	-	1	2	8
	Kapr	-	0,4	2	4
	Želva	-	0,2	1	4
	Váza	-	0,2	1	4
	Mince	-	0,2	0,8	2
	A	-	0,2	0,4	2

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	K	-	0,2	0,4	2
	Q	-	0,2	0,4	1
	J	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-	-
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	-	-	-	-
	Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Minor Bonus	50	-	-	-
	Mini Bonus	20	-	-	-

PHOENIX RISING SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

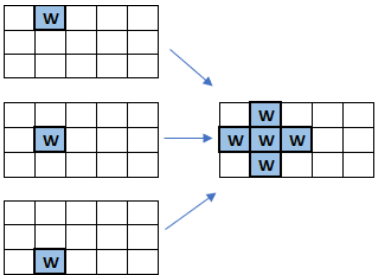
PHOENIX RISING SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Ohnivá koule. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje způsobem znázorněným níže a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Ohnivá koule.

Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Během volných otáček se symbol Wild posunuje vždy o jednu pozici směrem dolů.



3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol OHNIVÁ KOULE

Za 5 - 15 symbolů Ohnivá koule, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Každý ze symbolů obsahuje náhodný násobitel sázky 0,4 - 10. Tyto výhry se započítávají pouze během bonusové hry.
Hodnota všech symbolů Ohnivá koule, které aktivovaly bonusovou hru, je načtena do Collect boxu a všechny tyto symboly se posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

5. Bonusová hra Linked bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Ohnivá koule. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Ohnivá koule, Modrá ohnivá koule, Diamant, Zlato, Stříbro, Super Jackpot a Mega Jackpot.
Po každé z Linked volných otáček se nově zobrazené symboly posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice.
Po zkompletování 1 linie aktivních symbolů se celková výhra z této linie načte do Collect boxu. Za zkompletování 2 - 3 linií aktivních symbolů získává Účastník hazardní hry násobitel dle výherní tabulky. Poté jsou všechny symboly z těchto linií odstraněny, ostatní aktivní symboly se posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci a počet zbývajících Linked volných otáček je navýšen zpět na 3.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

Kompletní linie	Násobitel
1	-
2	x2
3	x3

6. Symbol MODRÁ OHNIVÁ KOULE

Symbol Modrá ohnivá koule neobsahuje žádnou výhru ani násobitel, ale pomáhá kompletovat linie aktivních symbolů. Symbol se objevuje pouze v Linked volných otáčkách.

7. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v Linked volných otáčkách.

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

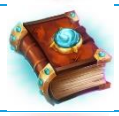
10. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

11. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	5 – 15x
	Truhla	0,7	5	25	-
	Prsten	0,5	2,5	10	-
	Kniha	0,5	2,5	10	-
	A	0,5	1,5	5	-
	K	0,5	1,5	5	-
	Q	0,2	0,5	2,5	-
	J	0,2	0,5	2,5	-

Symbol	Název	3x	4x	5x	5 – 15x
	Bonus	6 volných otáček	9 volných otáček	12 volných otáček	-
	Wild	-	-	-	-
	Ohnivá koule	-	-	-	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Ohnivá koule	0,4 - 10
	Modrá ohnivá koule	-
	Diamant	50
	Zlato	30
	Stříbro	15
	Link / Mega Jackpot	Mega Jackpot
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot

TEMPLE QUEST SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

TEMPLE QUEST SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát

náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Zlato	-	1	2	8
	Tygr	-	0,4	2	4
	Nefrit	-	0,2	1	4
	Pistole	-	0,2	1	4
	Brašna	-	0,2	0,8	2
	A	-	0,2	0,4	2
	K	-	0,2	0,4	2
	Q	-	0,2	0,4	1
	J	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-	-
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	1 – 30	-	-	-
	Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Minor Bonus	50	-	-	-

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Mini Bonus	20	-	-	-

THE STORY OF THE LABYRINHT SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

THE STORY OF THE LABYRINHT SUPER LINKED BONUS je hra s 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 19 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Linked Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Linked Bonus. Symbol Wild může pokrýt až celý válec.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol LINKED BONUS

Za 3 - 6 symbolů Linked Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus.

5. Bonusová hra Linked bonus

Na začátku bonusové hry je na všech pozicích symbol Labyrint. Účastník hazardní hry si zvolí 6 těchto symbolů a tyto jsou nahrazeny novým symbolem Token, Diamant, Zlato, Stříbro, Super jackpot nebo Mega Jackpot. Tyto symboly následně zůstanou na své pozici po celou dobu bonusové hry. Po volbě symbolů se zobrazí na některých pozicích náhodný násobitel. Počet těchto násobitelů je určen počtem Linked Bonus symbolů, které bonusovou hru spustili a to dle tabulky níže.

Symboly Linked Bonus	Násobitel
3	3 násobitele x2, x3, x4
4	4 násobitele x2, x3, x4, x5

Symboly Linked Bonus	Násobitel
5	5 násobitelů x2, x3, x4, x5, x6
6	6 násobitelů x2, x3, x4, x5, x6, x7

Následně jsou spuštěny 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Token, Vak, Diamant, Zlato, Stříbro, Super jackpot nebo Mega Jackpot. Všechny aktivní symboly zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a počet zbývajících Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích, získává Účastník hazardní hry navíc symbol Diamant.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

6. Symbol TOKEN

Symbol Token obsahuje náhodnou částku dle výherní tabulky. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Symbol VAK

Hodnota symbolu Vak je sumou všech částek ze symbolů Token. Poté, co je zobrazena hodnota symbolu Vak, promění se v symbol Token. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v Linked volných otáčkách.

9. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

10. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

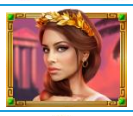
11. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

12. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Bojovník	0,5	2,5	8	25
	Žena	0,4	2	6	20
	Loď	0,3	1,5	5	15
	Helma	0,2	1	4	10
	A	0,1	0,5	2	5
	K	0,1	0,5	2	5
	Q	0,1	0,5	2	5
	J	0,1	0,5	2	5
	Bonus	6 volných otáček	8 volných otáček	10 volných otáček	12 volných otáček
	Linked Bonus	-	-	-	-
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	1x
	Labyrint	-
	Token	0,20 – 50
	Vak	≥ 1,20
	Diamant	50
	Zlato	30
	Stříbro	15
	Linked Mega Jackpot	Mega Jackpot
	Linked Super Jackpot	Super Jackpot

DIAMOND SPIN MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

DIAMOND SPIN MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS je hra s 6 válci a 117 649 výherními kombinacemi. Hra obsahuje 19 různých symbolů. Každý válec obsahuje náhodně 2 až 7 symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Kaskádové symboly

Po každé výhře jsou symboly, které jsou součástí výherní kombinace, nahrazeny novými symboly a ty se posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci, čímž může vzniknout nová výherní kombinace. Toto se opakuje do té doby, až není dosaženo nové výhry.
Za každou sekvenci nových symbolů jsou výhry násobeny. Násobitel se zvyšuje +1 za každou další sekvenci, počínaje x2. Násobitel je aplikován na každou výherní kombinaci.

4. Symboly LINK

Za 6 - 42 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x50
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Červené diamanty, Zelené diamanty, Fialové diamanty, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Symboly s diamanty

Symboly s diamanty navyšují hodnotu náhodně vybraných 5 symbolů, vyjma symbolů Super jackpot, Minor bonus a Mini bonus.
Mohou mít 3 různé barvy a funkce:

- Červené diamanty: navyšuje hodnoty vybraných symbolů
- Zelené diamanty: násobí hodnoty vybraných symbolů
- Fialové diamanty: suma hodnot vybraných symbolů

Každý z nich má dvě podoby:

- Speciální diamantový symbol: aktivuje se pro všechny zbývající Linked volné otáčky. Po jejich ukončení se promění v symbol Link
- Standardní diamantový symbol: aktivuje se jednorázově a poté se promění v symbol Link

Hodnota symbolů po proměně v symboly Link vychází z jejich původní hodnoty:

Symbol	Hodnota
Červené diamanty	Původní hodnota
Zelené diamanty	Násobitel x Sázka
Fialové diamanty	Suma hodnot všech vybraných symbolů

Symboly s diamanty se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky

Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

8. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

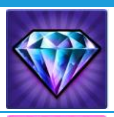
9. Mystique Bonus

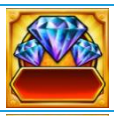
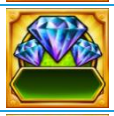
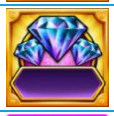
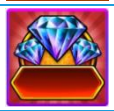
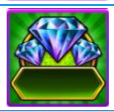
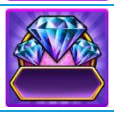
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x	6x – 42x
	Diamant	0,5	0,8	1	2	-
	Sedmička	0,3	0,4	0,6	1,5	-
	Zvon	0,2	0,3	0,5	1	-
	Meloun	0,2	0,3	0,5	0,8	-
	Hrozny	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Švestka	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Citron	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Třešně	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Wild	-	-	-	-	-
	Link	-	-	-	-	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Link	1 - 50
	Super Jackpot	Super Jackpot
	Minor Bonus	40
	Mini Bonus	20
	Speciální červené diamanty	≥ 20.00
	Speciální zelené diamanty	≥ 40.00
	Speciální fialové diamanty	≥ 20.00
	Červené diamanty	≥ 5.00
	Zelené diamanty	≥ 10.00
	Fialové diamanty	≥ 5.00

Sweet RICHES MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

Sweet RICHES MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS je hra s 6 válci a 117 649 výherními kombinacemi. Hra obsahuje 19 různých symbolů. Každý válec obsahuje náhodně 2 až 7 symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Kaskádové symboly

Po každé výhře jsou symboly, které jsou součástí výherní kombinace, nahrazeny novými symboly a ty se posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci, čímž může vzniknout nová výherní kombinace. Toto se opakuje do té doby, až není dosaženo nové výhry.
Za každou sekvenci nových symbolů jsou výhry násobeny. Násobitel se zvyšuje +1 za každou další sekvenci, počínaje x2. Násobitel je aplikován na každou výherní kombinaci.

4. Symboly LINK

Za 6 - 42 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x50
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Červené lízátko, Zelené lízátko, Fialové lízátko, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Symboly s lízátky

Symboly s lízátky navyšují hodnotu náhodně vybraných 5 symbolů, vyjma symbolů Super jackpot, Minor bonus a Mini bonus.
Mohou mít 3 různé barvy a funkce:

- Červené lízátko: navyšuje hodnoty vybraných symbolů
- Zelené lízátko: násobí hodnoty vybraných symbolů
- Fialové lízátko: suma hodnot vybraných symbolů

Každý z nich má dvě podoby:

- Speciální lízátkový symbol: aktivuje se pro všechny zbývající Linked volné otáčky. Po jejich ukončení se promění v symbol Link
- Standardní lízátkový symbol: aktivuje se jednorázově a poté se promění v symbol Link

Hodnota symbolů po proměně v symboly Link vychází z jejich původní hodnoty:

Symbol	Hodnota
Červené lízátko	Původní hodnota
Zelené lízátko	Násobitel x Sázka
Fialové lízátko	Suma hodnot všech vybraných symbolů

Symboly s lízátky se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

8. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

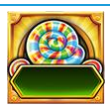
na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x	6x – 42x
	Lízátko	0,5	0,8	1	2	-
	Medvídek	0,3	0,4	0,6	1,5	-
	Cola	0,2	0,3	0,5	1	-
	Pruhovaný bonbón	0,2	0,3	0,5	0,8	-
	Hvězda	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Zelený bonbón	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Srdce	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Fialový bonbón	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Wild	-	-	-	-	-

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x	6x – 42x
	Link	-	-	-	-	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Link	1 - 50
	Super Jackpot	Super Jackpot
	Minor Bonus	40
	Mini Bonus	20
	Speciální červené lízátko	≥ 20.00
	Speciální zelené lízátko	≥ 40.00
	Speciální fialové lízátko	≥ 20.00
	Červené lízátko	≥ 5.00
	Zelené lízátko	≥ 10.00
	Fialové lízátko	≥ 5.00

SAFARI SWEEP SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

SAFARI SWEEP SUPER LINKED BONUS je hra s 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 17 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus, Link a Double Boost. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Link a Double Boost.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.

4. Symboly LINK

Za 6 - 24 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x15
- Double Boost
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Double Boost, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Symbol DOUBLE BOOST

Za kombinaci symbolu Double Boost a minimálně 5 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 3 Linked volné otáčky a 3 Double Boost volné otáčky. Nejdříve jsou odehrány Double Boost volné otáčky a poté Linked volné otáčky.
Za symbol Double Boost během Linked volných otáček získává Účastník hazardní hry 3 Double Boost volné otáčky.
Double Boost volné otáčky probíhají na horním monitoru a začínají s válci bez symbolů. Během Double Boost volných otáček jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Double Boost volných otáček a zbývající počet Double Boost volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Celková výhra z Double Boost volných otáček je na jejich konci připsána symbolu Double Boost, který tyto volné otáčky aktivoval.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Double Boost volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly Double Boost volné otáčky spuštěny.

7. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:

Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

8. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

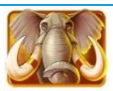
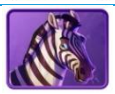
9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x	6x – 24x
	Wild	0,5	2	7,5	25	-
	Lev	0,3	1	3	10	-
	Slon	0,3	1	3	10	-
	Nosorožec	0,2	0,5	2	7,5	-
	Krokodýl	0,2	0,5	2	7,5	-
	Leopard	0,2	0,3	1,5	5	-
	Zebra	0,2	0,3	1,5	5	-
	A	0,1	0,2	0,8	2	-
	K	0,1	0,2	0,8	2	-
	Q	0,1	0,2	0,8	2	-
	J	0,1	0,2	0,8	2	-
	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček	40 volných otáček	-

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x	6x – 24x
	Link	-	-	-	-	3 Linked volné otáčky
	Link + Double Boost	-	-	-	-	3 Linked volné otáčky + 3 Double Boost volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Link	1 - 15
	Double Boost	3 Double Boost volné otáčky
	Super Jackpot	Super Jackpot
	Minor Bonus	50
	Mini Bonus	20

EXTREME JOKER DELUXE SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

EXTREME JOKER DELUXE SUPER LINKED BONUS je hra s 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 17 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus, Link a Double Boost. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Link a Double Boost.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.

4. Symboly LINK

Za 6 - 24 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x15
- Double Boost
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Double Boost, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Symbol DOUBLE BOOST

Za kombinaci symbolu Double Boost a minimálně 5 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 3 Linked volné otáčky a 3 Double Boost volné otáčky. Nejdříve jsou odehrány Double Boost volné otáčky a poté Linked volné otáčky.
Za symbol Double Boost během Linked volných otáček získává Účastník hazardní hry 3 Double Boost volné otáčky.
Double Boost volné otáčky probíhají na horním monitoru a začínají s válci bez symbolů. Během Double Boost volných otáček jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Double Boost volných otáček a zbývající počet Double Boost volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Celková výhra z Double Boost volných otáček je na jejich konci připsána symbolu Double Boost, který tyto volné otáčky aktivoval.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Double Boost volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly Double Boost volné otáčky spuštěny.

7. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

8. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x	6x – 24x
	Wild	0,5	2	7,5	25	-
	Sedmička červená	0,3	1	3	10	-
	Sedmička modrá	0,3	1	3	10	-
	Jahoda	0,2	0,5	2	7,5	-
	Hruška	0,2	0,5	2	7,5	-
	Meloun	0,2	0,3	1,5	5	-
	Hrozny	0,2	0,3	1,5	5	-
	Švestka	0,1	0,2	0,8	2	-
	Pomeranč	0,1	0,2	0,8	2	-
	Citron	0,1	0,2	0,8	2	-
	Třešně	0,1	0,2	0,8	2	-
	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček	40 volných otáček	-
	Link	-	-	-	-	3 Linked volné otáčky
	Link + Double Boost	-	-	-	-	3 Linked volné otáčky + 3 Double Boost volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Link	1 - 15
	Double Boost	3 Double Boost volné otáčky
	Super Jackpot	Super Jackpot
	Minor Bonus	50
	Mini Bonus	20

HOT REELS RESPIN

1. Základní údaje

HOT REELS RESPIN je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje na celý válec a nahrazuje všechny ostatní symboly. Po připsání případných výher je spustěna automaticky 1 volná otáčka (respin). Během volných otáček zůstávají symboly Wild na dané pozici. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	10	50	100
	Zvon	5	20	50
	Meloun	2	5	20
	Hrozny	2	5	20
	Švestka	1	3	15
	Pomeranč	1	3	15
	Citron	1	2	10
	Třešně	1	2	10
	Wild	-	-	-

FROZEN FIRE LINKED BONUS

1. Základní údaje

FROZEN FIRE LINKED BONUS je hra s 4 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Link. Pokud je nebo může být součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec.

3. Symbol LINK

Za 3 - 4 symboly Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x20
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky. při nichž zůstávají symboly, které bonusovu hru aktivovaly, na původní pozici. Symboly Link s náhodným násobitelem se promění v symboly Ohnivá koule s jejich původní hodnotou.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Ohnivá koule, Magnet, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol OHNIVÁ KOULE

Každý ze symbolů Ohnivá koule obsahuje náhodný násobitel sázky x1 – x20. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

6. Symbol MAGNET

Symbol Magnet absorbuje všechny symboly Ohnivá koule a pozice těchto symbolů zůstanou prázdné. Hodnota symbolu Magnet je suma hodnot všech symbolů Ohnivá koule. Poté, co je zobrazena hodnota symbolu Magnet, promění se v symbol Ohnivá koule. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

7. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x

	Sedmička	10	30
	Zvon	5	15
	Kiwi	1,5	4,5
	Meloun	1,5	4,5
	Švestka	1	3
	Pomeranč	1	3
	Citron	0,5	1,5
	Třešně	0,5	1,5
	Wild	-	-
	Link	3 Linked volné otáčky	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Ohnivá koule	1 - 20
	Magnet	≥ 3,0
	Super Jackpot	Super Jackpot
	Minor Bonus	50
	Mini Bonus	20

HOT PURSUIT 2

1. Základní údaje

HOT PURSUIT 2 je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje na celý válec a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Muž	4	10	25
	Policistka	2	4	16
	Auto	1	2	10
	Policejní auto	0,8	1,6	8
	Motor	0,6	1,2	6
	A	0,4	0,8	4

Symbol	Název	3x	4x	5x
	K	0,4	0,8	4
	Q	0,2	0,4	2
	J	0,2	0,4	2
	Wild	-	-	-
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček

WICKED WILD WITCH LINKED BONUS

1. Základní údaje

WICKED WILD WITCH LINKED BONUS je hra se 4 válci a 256 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Skládá se ze 4 částí, přičemž na válcích se můžou objevit 1 - 4 části tohoto symbolu. Symbol Wild se objevuje na válcích 2 a 3.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 4 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 5 - 16 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x – 16x
	Diamant	5	10	-
	Pták	2,5	5	-
	Sedmičky	2	4	-
	Zvon	1,5	2,5	-
	Hrozny	1	2	-
	Třešně	1	2	-
	A	0,5	1,5	-

Symbol	Název	3x	4x	5x – 16x
	K	0,5	1,5	-
	Q	0,5	1	-
	J	0,5	1	-
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	-
	Wild	-	-	-
	Link	-	-	3 Linked volné otáčky

Graphics	Comments	1X
	Link	1 - 30
	Super Jackpot	Super Jackpot
	Minor Bonus	50
	Mini Bonus	20

MAYA GOLD LINKED BONUS

1. Základní údaje

MAYA GOLD LINKED BONUS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Link.

3. Symbol LINK

Za 5 - 20 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry Bonusový kredit a bonusovou hru Linked Bonus.
Každý ze symbolů Link obsahuje náhodnou výhru ve výši 0,1 - 20 násobku aktuální sázky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na těchto symbolech. Všechny symboly Link se v bonusové hře promění v symboly Zlatá mince s jejich původní hodnotou a zůstávají na dané pozici po celou dobu bonusové hry.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky.
Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Zlatá mince, Růžová mince, Klonovací mince, Diamant, Zlato, Stříbro a Super jackpot. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, získává Účastník hazardní hry navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol ZLATÁ MINCE

Symbol Zlatá mince obsahuje Bonusový kredit ve výši zobrazené na horní obrazovce. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

6. Symbol KLONOVACÍ MINCE

Symbol Klonovací Mince se naklonuje náhodně na jednu sousedící volnou pozici s Bonusovým kreditem ve výši zobrazené na horní obrazovce. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

7. Symbol RŮŽOVÁ MINCE

Symbol Růžová mince násobí hodnotu každého symbolu Zlatá mince náhodným násobitelem x2 až x5. Poté se promění v symbol Zlatá mince s Bonusovým kreditem ve výši jeho příslušného násobku. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za každý z těchto symbolů získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly Diamant, Zlato a Stříbro se objevují pouze během Linked volných otáček.

9. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

10. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát

náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

11. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Válečník	-	0,7	5	25
	Princezna	-	0,5	2,5	10
	Pták	-	0,5	2,5	10
	A	-	0,5	1,5	5
	K	-	0,5	1,5	5
	Q	-	0,2	0,5	2,5
	J	-	0,2	0,5	2,5
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	5x – 20x
	Link	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Zlatá mince	0,10 – 380	-	-	-
	Růžová mince	x2 – x5	-	-	-

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Klonovací mince	-	-	-	-
	Diamant	50	-	-	-
	Zlato	30	-	-	-
	Stříbro	15	-	-	-
	Super Jackpot	Super jackpot			

v Praze dne 01.12.2023

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

CLS APOLLO GAMES je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je česká koruna (CZK) a nabízí 39 různých Technických her.

	Hra	Platforma	RTP	Min. sázka KČ	Max. sázka KČ	Max. výhra KČ	Statistická prům. hod. prohra
1	Blood	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
2	Bonus Joker	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
3	Bonus Joker II	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
4	Dice 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	18 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
5	Four Fruits	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	31 600,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
6	Four Fruits II	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	48 400,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
7	Gangster World	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
8	Golden Treasure	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
9	Lucky 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	16 200,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
10	Mad Mechanic	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 500,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
11	Mad Mechanic Deluxe	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 500,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
12	Magic Lady	Herna	75,00%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	45 000,00 Kč
13	Midnight Fruits 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	17 400,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
14	Mystery Apollo	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 200,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
15	Mystery Apollo II	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
16	Pandora	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
17	Rich Fish	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
18	Slot Birds	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	29 900,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
19	Smiling Joker	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
20	Smiling Joker II	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	27 200,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
21	Turbo Slots	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
22	Blood Revival	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	25 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
23	Crystal Miners	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
24	Land of Ghosts	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	35 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
25	Occultum 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	34 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
26	Turbo Slots 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	32 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč

27	Slot Birds 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	32 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
28	Boofa	Herna	85 - 99%	10,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
29	Sizzle Fire	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
30	Apollo European Roulette	Herna	97,30%	5,00 Kč	100,00 Kč	3 600,00 Kč	4 860 Kč
31	Pinky Cat	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
32	Rich Kittens	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
33	Duel Of Kings	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
34	Clownfish	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
35	Falcon God	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
36	Golden Basket 27	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
37	Atlantis	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
38	Wild Fruits	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
39	Horus Eye	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč

	Hra	Platforma	RTP	Min. sázka KČ	Max. sázka KČ	Max. výhra KČ	Statistická prům. hod. prohra
1	Blood	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
2	Bonus Joker	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
3	Bonus Joker II	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	400 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
4	Dice81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	180 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
5	Four Fruits	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	316 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
6	Four Fruits II	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	484 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
7	Gangsterworld	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
8	Golden Treasure	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
9	Lucky 81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	162 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
10	Mad Mechanic	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
11	Mad Mechanic Deluxe	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
12	Magic Lady	Kasino	75,00%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	450 000 Kč
13	Midnight Fruits 81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	174 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
14	Mystery Apollo	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	132 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
15	Mystery Apollo II	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
16	Pandora	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč

17	Rich Fish	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
18	Slot Birds	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	299 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
19	Smiling Joker	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
20	Smiling Joker II	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	272 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
21	Turbo Slots	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
22	Blood Revival	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	250 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
23	Crystal Miners	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
24	Land of Ghosts	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	350 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
25	Occultum 81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	340 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
26	Turbo Slots 81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
27	Slot Birds 81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
28	Boofa	Kasino	85 - 99%	10,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
29	Sizzle Fire	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
30	Apollo European Roulette	Kasino	97,30%	5,00 Kč	1000,00 Kč	36 000,00 Kč	48 600 Kč
31	Pinky Cat	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
32	Rich Kittens	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
33	Duel Of Kings	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
34	Clownfish	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
35	Falcon God	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
36	Golden Basket 27	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	135 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
37	Atlantis	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
38	Wild Fruits	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	135 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
39	Horus Eye	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč

PRAVIDLA HRY BLOOD

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild) 
2. Joker (Wild) 
3. Zvonky 
4. Hrozny 
5. Třešně 
6. Citron 
7. Meloun 
8. Pomeranč 
9. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



PRAVIDLA HRY DICE 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	18 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citrony
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	31 600,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	48 400,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Wild 
3. Molotov 
4. Nevěstka 
5. A 
6. J 
7. Q 
8. K 
9. Peníze 
10. Šerif 
11. Brokovnice 
12. Whiskey 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM -BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Třešně 
3. Citrón 
4. Meloun 
5. Pomeranč 
6. Švestka 
7. Červená sedma 
8. Víno 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.2.3	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na

každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	16 200,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

PARAMETRY HRY
VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 500,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.




MAD MECHANIC
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200 OTOČENÍ ZDARMA
5x
4x
3x
2x
10
Q
K
A
40 000
20 000
4 000
600
200
500
100
40
600
200
100
2 000
10 000
2 000
400
100
2 500
5 000
1 500
300


MAD MECHANIC
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200 OTOČENÍ ZDARMA
5x
4x
3x
2x
9
10
Q
K
A
10 000
5 000
1 500
300
20 000
4 000
600
200
40 000
10 000
1 400
500
2 500
1 000
200
600
2 000
500
100

PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild) 
2. Robot 
3. Žena 
4. Budík (Bonus) 
5. Nářadí 
6. Elektronka 
7. A 
8. K 
9. Q 
10. J 
11. 10 
12. 9 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.2.1	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	40 500,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.




MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200 OTOČENÍ ZDARMA
5 000
1 500
300
2 500
1 000
200
2 000
500
100

PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.6	75,00 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	45 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	17 400,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citrony
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 200,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Mixer
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Švestky 
7. Zvonky 
8. Hrozny 
9. Třešně 
10. Citron 
11. Meloun 
12. Pomeranč 
13. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL (X) MULTIPLIER

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY PANDORA

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box 
2. Pandora 
3. Héfaistos 
4. Kerberos 
5. Sfinga 
6. Váza 
7. Harfa 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (Hádes) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY RICH FISH

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn 
2. Zobec 
3. Krab 
4. Medůza 
5. Mořský koník 
6. Hvězdice 
7. Želva 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	29 900,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

PARAMETRY HRY

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD) 
2. Třešně 
3. Citróny 
4. Melouny 
5. Pomeranče 
6. Švestky 
7. Vína 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

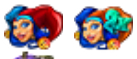
VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	27 200,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Bar 
3. Diamant 
4. Kiwi 
5. Švestka 
6. Zvonek 
7. Hrozen 
8. Třešně 
9. Citron 
10. Meloun 
11. Pomeranč 
12. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír 
2. Socha (Bonus) 
3. Žena 
4. Rakev 
5. Kříž 
6. Česnek 
7. Srdce 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (káď lidí) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99%	5,0 Kč	100,00 Kč	25 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Bonus Wild
3. Bonus 
4. Topaz 
5. Akvamarín 
6. Křišťál 
7. Smaragd 
8. Galenit 
9. Fluorit 
10. Granát 
11. Zlato 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 - 99%	5,0 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY LAND OF GHOSTS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. HUNTERKA/Lovkyně 
3. HUNTER/Lovec 
4. GHOST-MASTER/Pán duchů 
5. Cheeky/Drzoun 
6. Psycho/Šílenec 
7. Scientist /Vědátor 
8. Shy/Stydlín 
9. Snooty/Náfuka 
10. Bride/Nevěsta 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**, a tlačítka na přepínání herních skinů**.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

PARAMETRY SKINU DARK FOREST

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99%	5,00 Kč	100,0 Kč	15 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	20 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	35 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild
2. Červený Wild 

3. Křišťálová koule 
4. Lebka 
5. Kniha 
6. Kotlík 
7. Elixír 
8. Kámen 
9. Podkova 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv

interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.2	85 – 99%	5,00 Kč	100,00Kč	34 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Multiplier
3. Bar 
4. Diamant 
5. Zvonek 
6. Hrozen 
7. Třešně 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	32 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	32 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BOOFA

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Kniha 
2. Jones 
3. Ramses 
4. Scarab 
5. Sphinx 
6. A 
7. K 
8. Q 
9. J 
10. 10 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85.00% - 99.00%	10,00 Kč	100,00 Kč	50 000 Kč	2s	1 800 – 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

VERZE PRO HERNA

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	100 Kč	50 000 Kč	2s	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

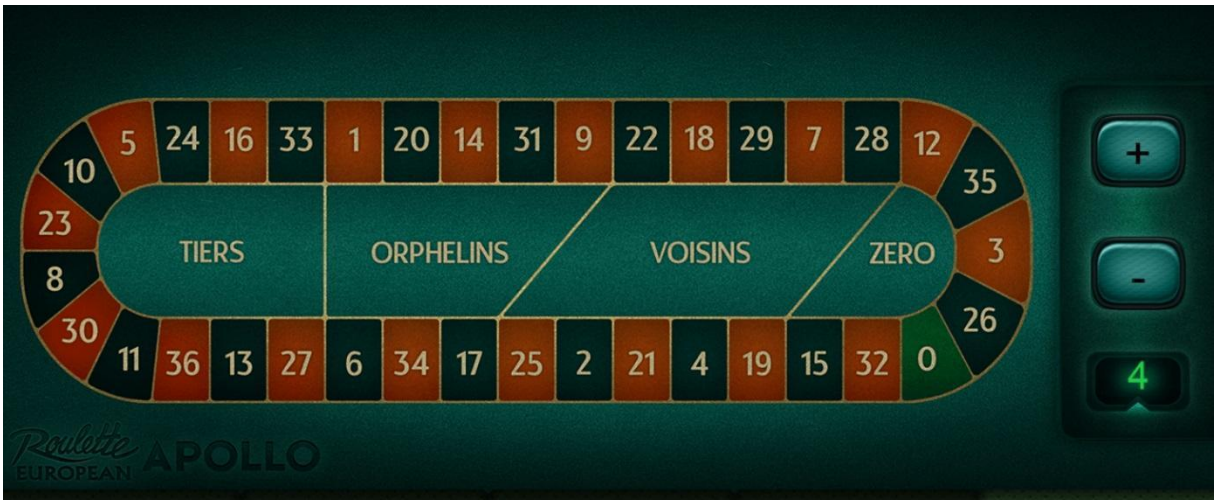


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Ruleta	2.1.1	97.30 %	5,00 Kč	100,00 Kč	3 600 Kč	>2s	4 860 Kč

PRAVIDLA HRY PINKY CAT

VERZE PRO HERNA

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. BONUS 
3. Detektiv 
4. Myš 
5. Trezor 
6. Odznak 
7. Modrý 
8. Oranžový 
9. Zelený 
10. Červený 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

NINJA MOUSE

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

CAT THIEF

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

TNT CAT

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

WANTED

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	100 Kč	50 000 Kč	2s	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
V průběhu hry se účastníkovi na tabulce výher přepíná zobrazení informace o speciálních bonusech, které hra obsahuje. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.





PRAVIDLA HRY RICH KITTENS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD
2. Diamant 
3. Pes 
4. Myš 
5. Červená 
6. Modrá 
7. Zelená 
8. Oranžová 
9. Tlapka 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH KITTENS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly ,které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	100 Kč	50 000 Kč	2s	1 800 – 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY DUEL OF KINGS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. SCATTER 
2. Dračí WILD 
3. Opičí WILD 
4. Krab 
5. Humr 
6. Plachetník 
7. Nebe 
8. Země 
9. Den 
10. Měsíc 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DUEL OF KINGS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie..

DUEL OF KINGS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dračí WILD a Opičí WILD), který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MEČ (SCATTER). Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL DRAČÍ WILD

Symbol DRAČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů OPIČÍ WILD. Je aktivní pouze v bonusové hře DRAČÍ KRÁL.

SYMBOL OPIČÍ WILD

Symbol OPIČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů MEČ (SCATTER) a DRAČÍ WILD. Je aktivní v základní hře a v bonusové hře OPIČÍ KRÁL.

BONUSOVÁ HRA

Bonusovou hru spouští tři a více symbolů MEČ (SCATTER). Padne-li kombinace 3 symbolů MEČ kdekoli na válcích, spustí se bonusová vstupní obrazovka, kde si hráč vybírá ze dvou možností.

- BONUSOVÁ HRA Dračí král s 5-10 volnými otočeními a každou výhrou násobenou 2x.
- BONUSOVÁ HRA Opičí král s 7-14 volnými otočeními a výhrou v každém spinu.

Při vstupu do jednoho z bonusů se na úvodní obrazovce losuje počet volných otočení. Interakce hráče nemá na výsledek hry a výherní podíl vliv.

BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL

V BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL je aktivní symbol DRAČÍ WILD a veškeré výhry jsou násobeny 2x. Symbol OPIČÍ WILD není v bonusové hře dračí král aktivní.

BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL

V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL je aktivní symbol OPIČÍ WILD, který je prezentován pomocí funkce sticky WILD. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet OPIČÍCH WILD symbolů na náhodném počtu válců. Po přičtení výhry za tyto symboly se objeví animace draka, který náhodný počet OPIČÍCH WILDŮ odstraní, a místo nich dočasně dosadí symboly MEČ, do dalšího otočení. Při dalším otočení zůstávají na svých místech ty symboly OPIČÍ WILD, které drak v předchozím otočení neodstranil, a ty mohou utvořit další výherní kombinace. Dosazené symboly MEČ po animaci draka nemají žádnou jinou funkci, než vyplnit prázdné místo po odstraněných symbolech OPIČÍ WILD. Umístění OPIČÍCH WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče. V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL hráč získává výhru při každém volném otočení.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.


09:50:37
SCATTER
x3
x3 nebo více symbolů spouští bonusovou hru
WILD
nahrazuje jakýkoli symbol
nezahrnuje
5 12 800
4 1 600
3 800
天地
5 800
4 400
3 200
WILD
dostupný pouze v bonusové hře. Nahrazuje jakýkoli symbol
5 20 000
4 5 000
3 1 600
5 6 400
4 1 200
3 600
日月
5 400
4 200
3 100
DUEL OF KINGS
Zákaz hraní osobám mladším 18 let.
Účast na hazardní hře může být škodlivá.

PRAVIDLA HRY CLOWNFISH

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CLOWNFISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

PARAMETRY HRY

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY FALCON GOD

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly: 

1. Wild 
2. Randomizer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Scarabeus 
7. Mumie 
8. Jestřáb 
9. Sarkofág 
10. Ankh 
11. Tutanchamon 
12. Sfinga 
13. Stéla

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FALCON GOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce

výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY GOLDEN BASKET 27

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN BASKET 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra

Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY ATLANTIS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY HORUS EYE

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Randomizer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Scarabeus 
7. Mumie 
8. Jestřáb 
9. Sarkofág 
10. Ankh 
11. Tutanchamon 
12. Sfinga 
13. Stéla 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BLOOD

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild) 
2. Joker (Wild) 
3. Zvonky 
4. Hrozny 
5. Třešně 
6. Citron 
7. Meloun 
8. Pomeranč 
9. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	400 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



PRAVIDLA HRY DICE 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	180 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citrony
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	316 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	484 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Wild 
3. Molotov 
4. Nevěstka 
5. A 
6. J 
7. Q 
8. K 
9. Peníze 
10. Šerif 
11. Brokovnice 
12. Whiskey 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM -BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Třešně 
3. Citrón 
4. Meloun 
5. Pomeranč 
6. Švestka 
7. Červená sedma 
8. Víno 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.2.3	85 - 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na

každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	162 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

PARAMETRY HRY
VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektrónka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.




MAD MECHANIC
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000 OTOCENÍ ZDARMA
400 000
200 000
40 000
6 000
2 000
5 000
1 000
400
6 000
2 000
1 000
100 000
20 000
4 000
1 000
20 000
5
25 000
50 000
15 000
3 000


MAD MECHANIC
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000 OTOCENÍ ZDARMA
100 000
200 000
40 000
6 000
2 000
400 000
100 000
14 000
5 000
6 000
50 000
15 000
3 000
25 000
10 000
2 000
20 000
5 000
1 000

PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild) 
2. Robot 
3. Žena 
4. Budík (Bonus) 
5. Nářadí 
6. Elektronka 
7. A 
8. K 
9. Q 
10. J 
11. 10 
12. 9 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.2.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.






MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000 OTOČENÍ ZDARMA
50 000
15 000
3 000
25 000
10 000
2 000
20 000
5 000
1 000

PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.6	75,00 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	450 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	174 000,00 Kč	2sec	18 000 - 270 000Kč

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citrony
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	132 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Mixer
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Švestky 
7. Zvonky 
8. Hrozny 
9. Třešně 
10. Citron 
11. Meloun 
12. Pomeranč 
13. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL (X) MULTIPLIER

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2s	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY PANDORA

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box 
2. Pandora 
3. Héfaistos 
4. Kerberos 
5. Sfinga 
6. Váza 
7. Harfa 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (Hádes) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY RICH FISH

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn 
2. Zobec 
3. Krab 
4. Medůza 
5. Mořský koník 
6. Hvězdice 
7. Želva 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	299 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

PARAMETRY HRY

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD) 
2. Třešně 
3. Citróny 
4. Melouny 
5. Pomeranče 
6. Švestky 
7. Vína 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	272 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Bar 
3. Diamant 
4. Kiwi 
5. Švestka 
6. Zvonek 
7. Hrozen 
8. Třešně 
9. Citron 
10. Meloun 
11. Pomeranč 
12. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír 
2. Socha (Bonus) 
3. Žena 
4. Rakev 
5. Kříž 
6. Česnek 
7. Srdce 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (káď lidí) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	250 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 

2. Bonus Wild
3. Bonus 

4. Topaz 
5. Akvamarín 
6. Křišťál 
7. Smaragd 
8. Galenit 
9. Fluorit 
10. Granát 
11. Zlato 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY LAND OF GHOSTS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. HUNTERKA/Lovkyně 
3. HUNTER/Lovec 
4. GHOST-MASTER/Pán duchů 
5. Cheeky/Drzoun 
6. Psycho/Šílenec 
7. Scientist /Vědátor 
8. Shy/Stydlín 
9. Snooty/Náfuka 
10. Bride/Nevěsta 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**, a tlačítka na přepínání herních skinů**.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

PARAMETRY SKINU DARK FOREST

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	150 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	200 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	350 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVYARD

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild 
2. Červený Wild 
3. Křišťálová koule 
4. Lebka 
5. Kniha 
6. Kotlík 
7. Elixír 
8. Kámen 
9. Podkova 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv

interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.2	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	340 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Multiplier
3. Bar 
4. Diamant 
5. Zvonek 
6. Hrozen 
7. Třešně 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

10. Bonus (b) 
11. Wild (w) 
12. Mystery (m) 
13. Modrý (e) 
14. Pistáciový (p) 
15. Kachna (d) 
16. Kohout (c) 
17. Sup (v) 
18. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BOOFA

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Kniha 
2. Jones 
3. Ramses 
4. Scarab 
5. Sphinx 
6. A 
7. K 
8. Q 
9. J 
10. 10 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85.00% - 99.00%	10,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2s	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

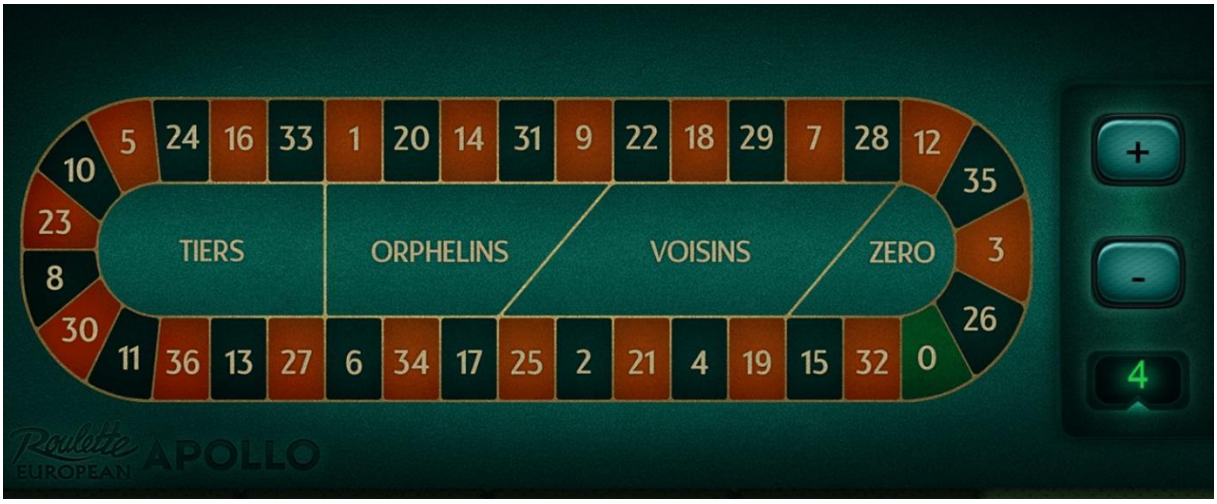


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Ruleta	2.1.1	97.30 %	5,00 Kč	1 000 Kč	36 000 Kč	>2s	48 600 Kč

PRAVIDLA HRY PINKY CAT

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. BONUS 
3. Detektiv 
4. Myš 
5. Trezor 
6. Odznak 
7. Modrý 
8. Oranžový 
9. Zelený 
10. Červený 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

NINJA MOUSE

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

CAT THIEF

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

TNT CAT

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

WANTED

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2s	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
V průběhu hry se účastníkovi na tabulce výher přepíná zobrazení informace o speciálních bonusech, které hra obsahuje. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





PRAVIDLA HRY RICH KITTENS

VERZE PRO KASÍNO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD
2. Diamant 
3. Pes 
4. Myš 
5. Červená 
6. Modrá 
7. Zelená 
8. Oranžová 
9. Tlapka 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH KITTENS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly ,které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY DUEL OF KINGS

VERZE PRO KASÍNO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. SCATTER 
2. Dračí WILD 
3. Opičí WILD 
4. Krab 
5. Humr 
6. Plachetník 
7. Nebe 
8. Země 
9. Den 
10. Měsíc 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DUEL OF KINGS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a START. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim AUTOSTART. Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DUEL OF KINGS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dračí WILD a Opičí WILD), který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MEČ (SCATTER). Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL DRAČÍ WILD

Symbol DRAČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů OPIČÍ WILD. Je aktivní pouze v bonusové hře DRAČÍ KRÁL.

SYMBOL OPIČÍ WILD

Symbol OPIČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů MEČ (SCATTER) a DRAČÍ WILD. Je aktivní v základní hře a v bonusové hře OPIČÍ KRÁL.

BONUSOVÁ HRA

Bonusovou hru spouští tři a více symbolů MEČ (SCATTER). Padne-li kombinace 3 symbolů MEČ kdekoli na válcích, spustí se bonusová vstupní obrazovka, kde si hráč vybírá ze dvou možností.

- BONUSOVÁ HRA Dračí král s 5-10 volnými otočeními a každou výhrou násobenou 2x.
- BONUSOVÁ HRA Opičí král s 7-14 volnými otočeními a výhrou v každém spinu.

Při vstupu do jednoho z bonusů se na úvodní obrazovce losuje počet volných otočení. Interakce hráče nemá na výsledek losování vliv.

BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL

V BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL je aktivní symbol DRAČÍ WILD a veškeré výhry jsou násobeny 2x. Symbol OPIČÍ WILD není v bonusové hře dračí král aktivní.

BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL

V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL je aktivní symbol OPIČÍ WILD, který je prezentován pomocí funkce sticky WILD. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet OPIČÍCH WILD symbolů na náhodném počtu válců. Po přičtení výhry za tyto symboly se objeví animace draka, který náhodný počet OPIČÍCH WILDŮ odstraní, a místo nich dočasně dosadí symboly MEČ, do dalšího otočení. Při dalším otočení zůstávají na svých místech ty symboly OPIČÍ WILD, které drak v předchozím otočení neodstranil, a ty mohou utvořit další výherní kombinace. Dosazené symboly MEČ po animaci draka nemají žádnou jinou funkci, než vyplnit prázdné místo po odstraněných symbolech OPIČÍ WILD. Umístění OPIČÍCH WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče. V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL hráč získává výhru při každém volném otočení.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasíno	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY CLOWNFISH

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CLOWNFISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

PARAMETRY HRY

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY FALCON GOD

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly: 

1. Wild 
2. Randomizer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Scarabeus 
7. Mumie 
8. Jestřáb 
9. Sarkofág 
10. Ankh 
11. Tutanchamon 
12. Sfinga 
13. Stéla

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FALCON GOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce

výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY GOLDEN BASKET 27

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN BASKET 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra

Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY ATLANTIS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

PARAMETRY HRY

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY HORUS EYE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Randomizer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Scarabeus 
7. Mumie 
8. Jestřáb 
9. Sarkofág 
10. Ankh 
11. Tutanchamon 
12. Sfinga 
13. Stéla 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



V Praze dne 24.04.2023

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

5. VSAD A HREJ

popis her Technické hry provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) a § 42 odst. 4 zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů

pro herní měnu Kč

Technická hra je tvořena Centrálním serverových systémem, k němuž jsou připojena Koncová zařízení – interaktivní videoloterní terminály. Koncová zařízení tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení obsluhovaných přímo sázejícím. V případně odpojení od serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej samostatně použít. Generátor náhodných čísle – RNG – je umístěn na centrálním serveru.

SEZNAM NÁZVU HER PROVOZOVANÝCH PROSTŘEDNICTVÍM TOHOTO TECHNICKÉHO ZAŘÍZENÍ:

- ALCHYMANIA
- BURNING FRUITS
- CASH FRUIT
- DIESEL GATE
- DOUBLE JOKER
- DRUNK BIRDS
- EIGHTY ONE
- EXTRA HOT
- FIRE 27
- FIRE 81
- GOLDEN BRICK
- GOLDEN PLAY
- GOLDEN SPIN
- HELL´S DEVIL
- HELL´S DEVIL II
- JAMAJKA
- JOKER IN PRISON
- JOKER IN PRISON II
- JOKER PLAY
- JOKER PLAY 2
- LUCKY STORM
- MONEY BAG
- MYSTERY CASTLE
- MYSTERY DICE
- MYSTERY WIN 27
- RED LINER
- ROYAL GEMS & GOLD
- SIMPLY PLAY
- SIMPLY STEP PLAY
- SKY JET
- STEAM MACHINE
- TROPICAL ISLAND
- TWENTY SEVEN PLAY
- VIKINGS
- WILD INDIANS
- LIVE FRUITS
- LUCKY JOKER
- HELL´S WALL
- DIESEL GATE II
- FAST MONEY
- FIVE STARS
- NIGHT SKY
- FIRE 243
- HELL´S DEVIL III
- FOREST WAY

Pravidla a popis hry: GOLDEN PLAY

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	750	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmičky	150	-
Zvonky	150	-
Hrozny	80	-
Melouny	80	-
Citrony	40	-
Pomeranče	40	-
Třešně	40	-
Švestky	40	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: je 158000 Kč v kasinu/15800 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: TWENTY SEVEN PLAY

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se spodní a horní trojicí herních válců. Spodní válce mají pět herních linií. Horní válce mají dvacet sedm herních linií. Hra Technické hry probíhá vždy pouze na horních nebo na dolních herních válcích. Na spodních válcích lze hrát pouze sázku do hry 5 Kč. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulky výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč pro hru na dolních válcích:

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**
	3 symboly
Hvězda	500
Červená sedmička	375
Melouny	250
Hrozen	200
Zvonky	100
Švestky	50
Pomeranče	50
Citrony	25
Třešně	25

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 10 Kč pro hru na horních válcích (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**
	3 symboly
Hvězda	750
Červená sedmička	400
Modrá sedmička	300
Hrozen	200
Zvonky	100
Jahoda	50
Malina	40
Švestky	40
Hruška	30
Pomeranče	30
Citrony	20
Třešně	20

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94 %
Maximální výhra: je 75000 Kč v kasinu/7500 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: SIMPLY PLAY

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Simply joker bar nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Výherní linie 1 složená ze tří symbolů Cherry bonus spouští 1 bonusové otočení. Výherní linie 1 složená ze tří symbolů Hvězda 10 bonus spouští 10 bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se okolí herních válců při bonusových otočkách zbarví do růžova. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Simply joker bar	750	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Bar	200	-
Hvězda 10 bonus	100	Viz doplňující popis hry
Melouny	80	-
Zvonky	80	-
Švestky	40	-
Pomeranče	40	-
Dolary	40	-
Cherry bonus	20	Viz doplňující popis hry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: RED LINER

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní symboly mohou být na výherní linii umístěny zleva doprava, zprava do leva nebo uprostřed. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Královská koruna platí kdekoliv.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Diamant	30	150	2500	-
Diamant modrý	30	150	500	-
Diamant červený	30	150	500	-
Královská koruna	10	50	250	Platí kdekoli
Truhla	15	50	200	-
Zlaté cihly	15	50	200	-
Prsten	10	25	150	-
Pohár	10	25	150	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: EXTRA HOT

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají dvacet pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1 000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Pokud hráč získá všech dvacet pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**4 symboly**
Třešně	5	20
Pomeranč	5	20
Citron	5	20
Švestka	5	20
Dolar	2	10
Bar	20	200
Modrá hvězda	30	300
Červená sedmička	80	800

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: je 200000 Kč v kasinu/20000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: VIKINGS

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají devět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až devíti výherních linií. Výherní linie platí jak zleva doprava, tak zprava do leva. Výherní linie se skládá ze čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1 000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	4 symboly	**5 symbolů**
Sedmička	200	750
Zvonky	100	250
Meloun	50	150
Hrozen	40	100
Citron	20	50
Třešně	10	40

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: je 150000 Kč v kasinu/15000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: HELL'S DEVIL

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Pokud padnou na prvních třech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra trojnásobná. Když padnou na prvních čtyřech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra čtyřnásobná. Jestliže padnou na všech pěti válcích stejné symboly je výhra pětinásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**			
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**
J	-	5	10	20
Q	-	5	10	20
K	-	10	20	40
A	-	10	20	40
Oko	-	15	30	80
666	-	15	30	80
Vidle	-	20	40	160
Kodex	15	30	60	320
Pentagram	20	40	80	640
Drak	30	60	160	1280
Lebka	40	80	640	2500
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95,5 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: HELL'S DEVIL II

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Pokud padnou na prvních třech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra trojnásobná. Když padnou na prvních čtyřech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra čtyřnásobná. Jestliže padnou na všech pěti válcích stejné symboly je výhra pětinásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**			
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**
J	-	5	10	20
Q	-	5	10	20
K	-	10	20	40
A	-	10	20	40
Oko	-	15	30	80
666	-	15	30	80
Vidle	-	20	40	160
Kodex	15	30	60	320
Pentagram	20	40	80	640
Drak	30	60	160	1280
Lebka	40	80	640	2500
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95,5 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: FIRE 27

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 27. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že jeden symbol 27 násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá tvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 27, je výhra čtyřnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**
	3 symboly
Sedmička	500
Meloun	50
Hrozen	40
Pomeranč	20
Švestka	10
Citron	5
Třešně	5
BAR	5
27	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 27 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: je 138000 Kč v kasinu/13800 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: STEAM MACHINE

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Pokud lze ze symbolů na herních válcích zobrazených na LCD monitoru sestavit výhodnější výherní kombinaci, ozve se parní siréna a herní válce se samy posunou do této výhodnější výherní pozice. Každý válec se může posunout maximálně o tři pozice směrem nahoru. V tomto případě je hráči připsána vždy výhra z výhodnější kombinace.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**
	3 symboly
Trezor	60
Bary	30
Zvonek	20
Meloun	15
Hrozen	10
Hruška	5
Malina	4
Jahoda	4
Jablko	2
Švestka	2
Pomeranč	2
Citron	2
Třešně	2

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: je 12000 Kč v kasinu/1200 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: ALCHYMANIA

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají deset herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až deseti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Alchymista má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Kotel. Druhá je, že bez ohledu na počet symbolů Alchymista zobrazených ve výherní linii je výhra násobena x 2. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Kotel, hráč získává výhru dle tabulky výher a deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Kotel, hráč získává výhru dle tabulky výher a dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Kotel, hráč získává výhru dle tabulky výher a třicet bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**				
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
9	-	1	3	13	-
10	-	1	3	13	-
J	-	3	5	15	-
Q	-	3	5	15	-
K	-	3	13	50	-
A	-	3	13	50	-
Křivule	-	5	25	63	-
Svícen	-	8	38	125	-
Koule	3	10	50	250	-
Kniha	5	15	100	500	-
Kotel	10	25+10 bonusových otočení	100+20 bonusových otočení	500+30 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Alchymista	-	35	250	1000	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Kotle, při nahrazení symbolu násobí příslušnou výhru z výherní linie x2

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95,5 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: MYSTERY CASTLE

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se spodní a horní trojicí herních válců. Spodní i horní válce mají pět herních linií. Na spodních válcích lze hrát pouze sázku do hry 5 Kč. Hra Technické hry probíhá vždy pouze na horních nebo na dolních herních válcích. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra má mimo jiné symbol Stříbrný erb a Zlatý erb. Stříbrný erb nahrazuje ve výherní linii, kterou pomáhá utvořit, všechny ostatní symboly. Zlatý erb nahrazuje ve výherní linii, kterou pomáhá utvořit, všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie na dvojnásobek. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulky výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč pro hru na dolních válcích:

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Hvězda	500	-
Červená sedmička	375	-
Hrozen	200	-
Zvonky	100	-
Švestky	50	-
Pomeranče	50	-
Citrony	25	-
Třešně	25	-
Mystery	10-500	Náhodná výše výhry

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 10 Kč pro hru na horních válcích (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra – se zaokrouhlením nahoru na celé KČ):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Erb	750	-
Červená sedmička	400	-
Melouny	300	-
Hrozen	200	-
Zvonky	100	-
Švestky	50	-
Pomeranče	50	-
Citrony	25	-
Třešně	25	-
Mystery	20-1000	Náhodná výše výhry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94 %
Maximální výhra: je 150000 Kč v kasinu/15000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: MONEY BAG

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají v základní hře sedm herních linií. V případě, že se na kterémkoliv válci objeví symbol Wild, změní se počet výherních linií na osmdesát jedna. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá vždy ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že vždy když se objeví na libovolném válci symbol Wild, zvýší se počet výherních linií ze sedmi na osmdesát jedna. Počet právě aktivních výherních linií je zobrazen vlevo i vpravo od herních válců.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**
	4 symboly
Wild	600
Sedmička	300
Hvězda	60
Hrozen	50
Meloun	40
Pomeranč, Švestka	10
Třešně, Citron	5

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95,5 %

Maximální výhra: je 148000 Kč v kasinu/14800 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: CASH FRUIT

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají čtyřicet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Truhla, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Truhla, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Truhla, hráč získává třicet bonusových otočení. Pokud padnou tři, čtyři nebo pět symbolů Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Mystery	???	???	???	Náhodná výše výhry
Truhla	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Joker	10	50	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla
Červená sedmička	5	20	100	
Žlutá sedmička	5	20	100	
Zvonky	5	15	60	
Hrozen	2	10	40	
Melouny	2	10	40	
Švestka	1	5	20	
Pomeranč	1	5	20	
Citron	1	5	20	
Třešně	1	5	20	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JOKER PLAY

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne na středu každého válce symbol Třešně, získá hráč 1 bonusové otočení. Když padne na středu každého válce symbol Hvězdy, získá hráč 10 bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	300	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	200	-
Hvězdy	100	Viz doplňující popis hry
Melouny	80	-
Zvonky	80	-
Švestky	10	-
Pomeranče	10	-
Citrony	10	-
Třešně	10	Viz doplňující popis hry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JOKER PLAY 2

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne na středu každého válce symbol Třešně, získá hráč 1 bonusové otočení. Když padne na středu každého válce symbol Hvězdy, získá hráč 10 bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	300	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	200	-
Hvězdy	100	Viz doplňující popis hry
Melouny	80	-
Zvonky	80	-
Švestky	10	-
Pomeranče	10	-
Citrony	10	-
Třešně	10	Viz doplňující popis hry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JAMAJKA

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Druhou funkcí je, že kdekoliv na prostředním válci násobí výhru na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Mystery, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
WILD	2500	Nahrazuje všechny ostatní symboly
MYSTERY	20-1000	Platí kdekoliv, náhodná výše výhry
Listy	100	-
Melouny	60	-
Vlajka	40	-
Hrozen	30	-
Švestka	20	-
Pomeranče	15	-
Citrony	10	-
Třešně	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: FIRE 81

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**4 symboly**
Sedmička	80	800
Meloun	30	300
Hrozen	20	200
Švestka	5	20
Pomeranč	5	20
Citron	5	20
Třešně	5	20
BAR	5	10
81	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 96 %
Maximální výhra: je 200000 Kč v kasinu/20000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 72000 Kč v kasinu/7200 Kč v herně

Pravidla a popis hry: GOLDEN SPIN

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dynamit. Pokud padne kdekoliv jeden symbol Dynamit, hráč získává náhodně minimálně jednu až šest bonusových otočení. Pokud padnou kdekoliv dva symboly Dynamit, hráč získává náhodně minimálně dvě až dvanáct bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do zlata. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	4 symboly	**Poznámka**
Joker	500	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dynamit
Zvonek	50	-
Meloun	20	-
Jablko	10	-
Švestka	10	-
Pomeranč	5	-
Citron	5	-
Třešně	5	-
Dynamit	-	Viz doplňující popis hry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: SIMPLY STEP PLAY

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Simply Joker Bar nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Výherní linie 1 složená ze tří symbolů Třešně 1 bonus spouští jedno bonusové otočení. Výherní linie 1 složená z tří symbolů Hvězdy 10 bonus spouští deset bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do růžova. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud lze ze symbolů na herních válcích zobrazených na LCD monitoru sestavit výhodnější výherní kombinaci, ozve se lodní zvon a herní válce se samy posunou do této výhodnější výherní pozice. Každý válec se může posunout maximálně o tři pozice směrem nahoru. V tomto případě je hráči připsána vždy výhra z výhodnější kombinace.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Simply Joker Bar	750	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Bar	200	-
Hvězdy 10 bonus	100	Viz doplňující popis hry
Melouny	80	-
Zvonky	80	-
Švestky	40	-
Pomeranče	40	-
Dolary	40	-
Třešně 1 bonus	20	Viz doplňující popis hry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: DOUBLE JOKER

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že jeden symbol Joker násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Joker, je výhra čtyřnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	750	Nahrazuje a násobí všechny ostatní symboly
Sedmičky	100	-
Zvonky	100	-
Hrozny	40	-
Melouny	40	-
Citrony	20	-
Pomeranče	20	-
Švestky	20	-
Třešně	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: je 168000 Kč v kasinu/16800 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: MYSTERY DICE

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Hvězda	150	-
Zvonek	75	-
Meloun	50	-
Mystery	20-1000	Náhodná výše výhry
Hrozen	40	-
Bar	30	-
Pomeranč	20	-
Švestka	20	-
Třešně	10	-
Citron	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: je 200000 Kč v kasinu/20000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JOKER IN PRISON

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá utvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru
Hvězda	250	-
Meloun	75	-
Hrozen	50	-
Švestka	40	-
Pomeranč	30	-
Citron	20	-
Třešně	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: je 400000 Kč v kasinu/40000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JOKER IN PRISON II

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá utvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru
Hvězda	250	-
Meloun	75	-
Hrozen	50	-
Švestka	40	-
Jahoda	30	-
Třešně	20	-
Banány	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: je 400000 Kč v kasinu/40000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: GOLDEN BRICK

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Při hře se na herních válcích náhodně objevuje symbol Zlatá cihla. Pokud se Zlatá cihla objeví, automaticky se přesune na váhu na horním LCD monitoru, kde je vždy umístěn min. 1 symbol Zlatá cihla a způsobí přepočítání tabulky výher tak, že počtem Zlatých cihel umístěných na váze jsou znásobeny základní hodnoty v tabulce výher. Maximální zvýšení tabulky výher je trojnásobné.
Na váze mohou být umístěny maximálně 3 symboly Zlaté cihly, jakmile dojde při jedné z následujících her k sestavení symbolů do výherní linie, připíše se výše výhry dle Tabulky výher, na váze zůstane pouze jeden symbol Zlatá cihla a Tabulka výher se sníží na základní hodnoty.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč, výhry jsou násobeny počtem Zlatých cihel na váze umístěné na horním LCD monitoru (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**			**Pozn.**
	3 symboly			
Násobitel Zlatá cihla	**1x**	**2x**	**3x**	
Joker	150	300	450	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	100	200	300	
Hvězdy	50	100	150	
Zvonky	40	80	120	
Melouny	40	80	120	
Švestky	5	10	15	
Pomeranče	5	10	15	
Citróny	5	10	15	
Třešně	5	10	15	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 291000 Kč v kasinu/29100 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: BURNING FRUITS

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hvězda platí kdekoliv.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**				
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Třešně	5	20	50	200	-
Citron	-	20	50	200	-
Pomeranč	-	20	50	200	-
Švestka	-	20	50	200	-
Hvězda	-	10	50	250	Platí kdekoliv
Hrozen	-	50	200	500	-
Melouny	-	50	200	500	-
Sedmička	-	100	1000	2500	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: LUCKY STORM

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Při každé výhře symboly na výherní linii zmizí a na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 10 Kč (u ostatních sázek se přímo úměrně mění výhra – se zaokrouhlením nahoru na celé Kč):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**
	3 symboly
Hvězda	5000
Sedmička	20
BAR	20
Zvonek	10
A	10
K	5
Q	5
Wild	Nahrazuje všechny ostatní symboly.

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: WILD INDIANS

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Oheň má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Teepee, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
9	-	5	10	20	-
10	-	5	10	20	-
J	-	5	20	40	-
Q	-	5	20	40	-
K	-	10	30	80	-
A	-	10	30	80	-
Orel	-	20	40	120	-
Bizon	-	40	80	160	-
Totem	40	80	160	400	-
Indián	100	200	300	1000	-
Oheň	-	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Každý aktivní symbol Oheň na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2
Teepee	-	+10 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoliv

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: MYSTERY WIN 27

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Mystery	???	Náhodná výše výhry
Joker	150	Nahrazuje všechny ostatní symboly
BAR	150	-
Sedmička	150	-
Zvonek	50	-
Meloun	50	-
Hrozen	20	-
Švestka	20	-
Pomeranč	10	-
Citron	10	-
Třešně	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 139000 Kč v kasinu/13900 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: ROYAL GEMS & GOLD

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají 243 herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně 243 výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus. Při každé výhře symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, zmizí a na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Pokud posunuté symboly vytvoří výherní pozici, je její výhra dvojnásobná. Jestliže posunuté symboly vytvoří další výherní pozici, je její výhra trojnásobná. Tato situace se může opakovat až do pětinásobku výher dle tabulky výher. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Bonus, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Bonus, hráč získává patnáct bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Bonus, hráč získává dvacet bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
WILD	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus
Pohár (BONUS)	10 bonusových otočení	15 bonusových otočení	20 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Koruna	75	125	1250	
Zlaté cihly	50	100	625	
Truhla	30	60	375	
Prsten	25	50	100	
Diamant	20	40	75	
Zelený kámen	15	30	60	
Červený kámen	10	20	40	
Modrý kámen	5	10	25	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: DRUNK BIRDS

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají 243 herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně 243 výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hospodský Pírko nahrazuje všechny ostatní symboly. Každá třetí výhra každého jednotlivého výherního symbolu je dvojnásobná. Aktuální počet výher je zobrazen na lístku vedle příslušného symbolu v tabulce výher na horním LCD monitoru. Vždy po dvojnásobné výhře výherního symbolu se počet výher na příslušném lístku v tabulce výher smaže.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Hospodský Pírko (šedý pták)	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Pirát (modrý pták)	60	300	1000	-
Drsňák (modro-zelený pták)	30	60	300	-
Fiflena (žlutý pták)	15	30	200	-
Bouchač (zelený pták)	10	20	50	-
Tanečnice (tmavě růžový pták)	5	15	30	-
Bázlík (fialový pták)	5	10	25	-
Kakánek (světle růžový pták)	5	10	20	-
Kohout (červený pták)	5	10	15	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: je 300000 Kč v kasinu/30000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: DIESEL GATE

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Diesel Gate má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že spouští bonusový efekt. Mohou padnout až tři symboly Diesel Gate najednou. Bonusový efekt spočívá ve spuštění mechanického ramene s výměnnými nástavci. První nástavec zvolený symbol smyje a na volné místo se posune symbol nad ním. Druhý nástavec zvolený symbol přestříká na jiný. Třetí nástavec symbol posune na jinou libovolnou pozici na herních válcích. Cílem bonusového efektu je zvýšit výhru. Mechanické rameno si volí nástavce náhodně, stejně tak symboly které smývá, přestříkává či posunuje.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**4 symboly**
Písty motoru	50	1000
Kolo	25	250
Brzdový kotouč	15	150
Kanystr	5	20
Reproduktor	5	15
Autobaterie	5	15
Kufr s nářadím	5	10
Řadicí páka	5	10
Diesel Gate	Spouští bonusový efekt, nahrazuje všechny ostatní symboly	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: je 400000 Kč v kasinu/40000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: TROPICAL ISLAND

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Sopka má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Dodo, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
9	-	5	10	20	-
10	-	5	10	20	-
J	-	5	20	40	-
Q	-	5	20	40	-
K	-	10	30	80	-
A	-	10	30	80	-
Opice	-	20	40	120	-
Želva	-	40	80	160	-
Palma	40	80	160	400	-
Vlna	100	200	300	1000	-
Sopka	-	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Každý aktivní symbol Sopka na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2
Dodo	-	+10 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoliv

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: EIGHTY ONE

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**4 symboly**
Sedmička	80	800
Meloun	30	300
Hrozen	20	200
Borůvky	5	20
Pomeranč	5	20
Citron	5	20
Třešně	5	20
BAR	5	10
81	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 96 %.

Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 72000 Kč v kasinu/7200 Kč v herně

Pravidla a popis hry: SKY JET

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Pilot, při sázce 10 a více Kč do hry, nahrazuje všechny ostatní symboly. Při sázce do hry 5 Kč symbol Pilot ostatní symboly nenahrazuje.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulky výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč:

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Pilot	500	-
Červená sedmička	375	-
Melouny	250	-
Hrozen	200	-
Zvonky	100	-
Švestka	50	-
Pomeranče	50	-
Citrony	25	-
Třešně	25	-

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 10 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra- se zaokrouhlením nahoru na celé Kč):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Pilot	750	Nahrazuje všechny ostatní symboly.
Červená sedmička	500	-
Melouny	300	-
Hrozen	250	-
Zvonky	150	-
Švestka	50	-
Pomeranče	50	-
Citrony	25	-
Třešně	25	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 75 %
Maximální výhra: je 75000 Kč v kasinu/7500 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 450000 Kč v kasinu/45000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: LIVE FRUITS

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol JOKER. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly JOKER, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly JOKER, je výhra osminásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**4 symboly**
Paprika	80	800
Meloun	30	300
Zelí	20	200
Švestka	5	20
Dýně	5	20
Citron	5	20
Květák	5	20
Česnek	5	10
JOKER	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol JOKER na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 96 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Maximální hodinová prohra: 72000 Kč v kasinu/7200 Kč v herně

Pravidla a popis hry: LUCKY JOKER

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají čtyřicet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Hvězda, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Hvězda, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Hvězda, hráč získává třicet bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Hvězda	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Joker	10	50	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda
Červená sedmička	5	20	100	
Modrá sedmička	5	20	100	
Malina	5	15	60	
Jablko	5	15	60	
Hrozen	2	10	40	
Melouny	2	10	40	
Švestka	1	5	20	
Pomeranč	1	5	20	
Citron	1	5	20	
Třešně	1	5	20	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94,5 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 99000 Kč v kasinu/9900 Kč v herně

Pravidla a popis hry: HELL'S WALL

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají třicet šest herních linií. Dvanáct aktuálně zobrazených herních symbolů na herních válcích je uspořádáno ve tvaru kosočtverce. Na válci nejvíce vlevo a nejvíce vpravo je vždy zobrazen pouze jeden herní symbol, na druhém válci zleva a zprava jsou vždy zobrazeny tři herní symboly a na herním válci uprostřed jsou vždy zobrazeny čtyři herní symboly. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně třicáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Ďábel. Symbol Ďábel se objevuje pouze na prvním a pátém válci, počínaje od válce nejvíce zleva. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, na které je aktivní, až devětkrát. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Ďábel, výhra se znásobí až jednaosmdesátkrát.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**		
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**
Sedmička	100	200	500
Zvonky	80	160	400
Meloun	40	80	160
Hrozen	20	40	120
Švestka	10	30	80
Pomeranč	10	30	80
Citron	5	20	40
Třešně	5	10	20
Ďábel	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Jeden aktivní symbol Ďábel na výherní linii násobí výhru až 9 x, dva aktivní symboly Ďábel na výherní linii násobí výhru až 81 x.		

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95,5 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: FIVE STARS

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvě stě čtyřicet tři herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Joker. Tento symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Hvězda	50	100	750	-
Sedmička	40	75	250	-
Meloun	30	50	125	-
Hrozen	25	40	100	-
Pomeranč	20	30	75	-
Švestka	20	30	75	-
Třešně	10	20	50	-
Citron	10	20	50	-
Joker	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94,5 %
Maximální výhra: je 450000 Kč v kasinu/45000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 99000 Kč v kasinu/9900 Kč v herně

Pravidla a popis hry: NIGHT SKY

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s čtveřicí herních válců, které mají dvě stě padesát šest herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě padesáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME. Joker se skládá ze čtyř částí. Pokud se symbol Joker neobjeví celý, nahrazuje pouze jen svojí zobrazenou částí. Symbol Joker se může objevit pouze na druhém nebo třetím válci.
Jestliže padnou kdekoliv tři symboly BONUS GAME, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí čtyř symbolů BONUS GAME, získá hráč patnáct bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**		**Poznámka**
	3 symboly	**4 symboly**	
Slunce	50	100	-
Měsíc	25	50	-
Družice	20	40	-
Saturn	15	25	-
Dalekohled	10	20	-
Satelit	10	20	-
K,A	5	15	-
J,Q	5	10	-
Joker	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME.
BONUS GAME	+10 bonusových otočení	+ 15 bonusových otočení	Platí kdekoliv

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: FAST MONEY

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceté páté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Bonus, hráč získává pět bonusových otočení. Jestliže padnou kdekoliv čtyři symboly Bonus, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí kdekoliv pěti symbolů Bonus, získá hráč dvacet pět bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.
Pokud při výhře padne jeden trezor, je výhra násobena číslem ukrytým v trezoru. Při výhře s větším počtem trezorů je výhra násobena součtem čísel v trezorech. Trezorů může být nejvíce pět.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Zlaté cihly	60	250	2500	-
Kufr s bankovkami	50	100	750	-
Platební karta	40	80	300	-
Balíček bankovek	35	70	200	-
Pytel s dolary	30	60	150	-
Bitcoin	25	50	125	-
K,A	20	30	75	-
J,Q	10	20	50	-
Wild	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor
Bonus	+5 bonusových otočení	+10 bonusových otočení	+ 25 bonusových otočení	Platí kdekoliv

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94,5 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 99000 Kč v kasinu/9900 Kč v herně

Pravidla a popis hry: DIESEL GATE II

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol DIESEL GATE II má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že spouští bonusový efekt. Mohou padnout až tři symboly DIESEL GATE II najednou. Bonusový efekt spočívá ve spuštění mechanického ramene s výměnnými nástavci. První nástavec zvolený symbol smyje a na volné místo se posune symbol nad ním. Druhý nástavec zvolený symbol přestříká na jiný. Třetí nástavec symbol posune na jinou libovolnou pozici na herních válcích. Cílem bonusového efektu je zvýšit výhru. Mechanické rameno si volí nástavce náhodně, stejně tak symboly které smývá, přestříkává či posunuje.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**4 symboly**
Písty motoru	50	1000
Kolo	25	250
Brzdový kotouč	15	150
Kanystr	5	20
Reproduktor	5	15
Autobaterie	5	15
Kufr s nářadím	5	10
Řadicí páka	5	10
DIESEL GATE II	Spouští bonusový efekt, nahrazuje všechny ostatní symboly	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: je 270000 Kč v kasinu/27000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: FIRE 243

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvě stě čtyřicet tři herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 243. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 243, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 243, je výhra osminásobná. Když se na výherní linii nacházejí čtyři symboly 243, je výhra šestnáctinásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**		
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**
Sedmička	50	200	1000
Meloun	20	100	200
Hrozen	10	50	100
Švestka	5	15	30
Pomeranč	5	15	30
Citron	5	15	30
Třešně	5	15	30
BAR	5	10	20
243	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 243 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.		

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95,5 %
Maximální výhra: je 400000 Kč v kasinu/40000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: HELL'S DEVIL III

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**			
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**
J	-	5	10	20
Q	-	5	10	20
K	-	5	20	40
A	-	5	20	40
Oko	-	10	30	80
666	-	10	30	80
Kodex	-	20	40	120
Vidle	-	40	80	160
Pentagram	40	80	160	400
Lebka	100	200	300	1000
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95,5 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: FOREST WAY

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají deset herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až deseti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol WILD (hnízdo) nahrazuje všechny symboly. Když je symbol WILD (hnízdo) součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol WILD (hnízdo) tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Symboly Sojka a Veverka platí kdekoliv.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Borůvka	-	5	15	75	-
Malina	-	5	15	75	-
Jahoda	-	5	15	75	-
Brusinka	-	5	15	75	-
Ořech	-	10	20	100	-
Muchomůrka	-	20	60	350	-
Hřib	-	20	60	350	-
Liška	5	25	125	2500	-
Veverka	-	100	-	-	Platí kdekoliv
Sojka	-	25	100	500	Platí kdekoliv
WILD (hnízdo)	Viz doplňující popis hry				

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 96,0 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 72000 Kč v kasinu/7200 Kč v herně

V Praze dne 27.04.2023



MINISTERSTVO FINANCÍ
Letenská 15, poštovní přihrádka 77
118 10 Praha 1-Malá Strana
☎ **257 041 111** **Fax: 257 042 360**

V Praze dne 21. 6. 2024

Č. j.: **MF-31603/2023/73-33**
PID: **MFCREXJSMM**
Vyřizuje: Jana Chleborádová, DiS. ☎ 257 043 322

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1

ROZHODNUTÍ

Ministerstvo financí (dále jen „ministerstvo"), jako příslušný správní úřad podle ustanovení § 10 zákona č. 500/2004 Sb., správní řád, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „správní řád") a ustanovení § 86 odst. 2 zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění účinném do 31. 12. 2023 (dále jen „zákon") ve spojení s čl. XCIV bodem 1 zákona č. 349/2023 Sb., kterým se mění některé zákony v souvislosti s konsolidací veřejných rozpočtů, projednalo podání obchodní společnosti **GAPA GROUP a.s., IČO 275 36 611, se sídlem Ovocný trh 572/11, 110 00 Praha 1** (dále jen „provozovatel"), a to žádost o vydání změny základního povolení k provozování hazardní hry podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) zákona a podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s § 73 zákona dálkovým přístupem prostřednictvím internetu vedenou pod č. j. MF-31603/2023/73-18 ze dne 28. 12. 2023, doručenou téhož dne, a podle ustanovení § 94 odst. 1 písm. a) bod 1 zákona rozhodlo, že

nahrazuje rozhodnutí č. j. MF-31603/2023/73-26 ze dne 4. 3. 2024, vydané na základě žádosti č. j. MF-31603/2023/73-24 ze dne 28. 12. 2023, doručené téhož dne, které se nabytím účinnosti nového rozhodnutí zrušuje, novým rozhodnutím, kterým

I.

uděluje základní povolení k provozování hazardní hry podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) zákona (dále jen „technická hra") a podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s § 73 zákona dálkovým přístupem prostřednictvím internetu (dále jen „internetová technická hra");

II.

schvaluje zařízení s názvem GAPA GROUP - systém pro provozování technické hry v herním prostoru i dálkovým způsobem prostřednictvím internetu ve verzi software, která byla předmětem odborného posouzení, s hlavními servery **CAP Umbrella** výrobního čísla **VMware-42 2b de 15 38 46 19 9a-85 aa eb d4 28 95 44 57** a **VMware-42 2b 6c 34 5f dc 84 4e-29 ed fa 3b 84 3d 3e 83** umístěnými v datovém centru MONACO na adrese Jaktáře 1475, 686 01 Uherské Hradiště; **server pro online hry Development MT** výrobního čísla **01db4eae944443f5-bcc0a39b30e73738** umístěným v datovém centru Master Internet, s.r.o. na adrese Cejl 825/20, 602 00 Brno-střed-Zábrdovice; **server pro online hry e-gaming** výrobního čísla **GGEP001** umístěným v datovém centru T-mobile na adrese Veveří 2581/102, 616 00 Brno-Žabovřesky; **servery pro online hry Tech4Bet** výrobních čísel **79bfea0ab3456c19dc8a359f60a3a8c6** a **2f89f6a6c0401611f66e20f060a3a8db** umístěnými v datovém centru Tower, Mahlerovy sady 2699/1, 130 00 Praha 3; **server pro online hry APOLLO SOFT** výrobního čísla **be:14:7a:ae:49:b4** umístěným v datovém centru CE Colo Praha, Nad Elektrárnou 1428/47, 106 00 Praha 10; **servery pro online hry SYNOT W** výrobních čísel **VMware-42 3a 0f 94 17 90**

9c 26-72 16 f3 af ee f8 08 88 a **NEOCZ17-28** umístěnými v datovém centru MONACO (budova AB2) na adrese Jaktáře 1475, 686 01 Uherské Hradiště; **server pro online hry Easit** výrobního čísla **VMware-42 2b de 15 38 46 19 9a-85 aa eb d4 28 95 44 57** umístěným v datovém centru MONACO na adrese Jaktáře 1475, 686 01 Uherské Hradiště; **server pro online hry CASINO Technology Interaktive** výrobního čísla **rgs1.ctrg.com, 31.13.228.08/29** umístěným v datovém centru Daticum na adrese Boulevard „Tsarigradsko shose" 135, 1784 7-Mi Kilometar, Sofie, Bulharsko; **server pro online hry Play´n GO** výrobního čísla **eu-west-1a** umístěným v datovém centru Keppel DC na adrese Dublin 1, 4033-4035 Citywest Avenue, Dublin, Irsko; **CLS APOLLO GAMES** výrobního čísla **aa:20:20:72:34:37** umístěným v datovém centru CEColo Praha na adrese Nad Elektrárnou 1428/47, 106 00 Praha 10; **KAJOT VLT+** výrobního čísla **423ad2f8-bdda-852c-6fbe-9d5586fc0414** umístěným v datovém centru Master Internet, s.r.o. na adrese Cejl 825/20, 602 00 Brno-střed-Zábrdovice; **SYNOT VLT** výrobního čísla **VMware-42 2b f1 ac ec 2f 53 55-a1 c2 a7 fa 9b e5 6e 2d** umístěným v datovém centru MONACO na adrese Jaktáře 1475, 686 01 Uherské Hradiště; **MULTILOTTO+** výrobního čísla **GGMLP001** umístěným v datovém centru na adrese Veveří 2581/102, 616 00 Brno-Žabovřesky; **VSAD A HREJ** výrobních čísel **VH_APPSRV_27A** a **VH_DBSRV_27A** umístěnými v datovém centru Casablanca na adrese Vinohradská 184, 130 52 Praha 3; **server pro online hry Pragmatic Play** výrobních čísel **CZ20040717/gapagroup, CZ20040719/gapagroup, CZ2004070T/gapagroup, G6Q2J23/gapagroup, 7G43J23/gapagroup, JGT4JN2/gapagroup** a **4DWQ3N1** umístěných v datovém centru Leaseweb na adrese Iron Mountain, J.W.Lucasweg 35, 2031 BE Haarlem, Holandsko; **server pro online hry CASIMI** výrobního čísla **CZ1-194.182.78.211 (cze-gapa-prod-n1)** umístěným v datovém centru Contabo GmbH, Lärchenstraße 110, 65933 Frankfurt am Main, Německo; **server pro online hry THE Holdings** výrobního čísla **4917-8211-3356-6523-7031-1968-12-AED1A87C-454A-4C03-A634-02A3781B096A** umístěným v datovém centru Hetzner GmBH na adrese Data Center Park, Sigmundstraße 135, 90431 Norimberk, Německo; které bylo kladně posouzeno pověřenou osobou Základním odborným posouzením zařízení ITC-2022-00005-Z ze dne 26. 5. 2022, ve znění pozdějších aktualizací a oprav, a Osvědčením o provozuschopnosti ITC-2022-00005-Z-OP-00005, ve znění pozdějších oprav (dále jen „zařízení"), jehož prostřednictvím bude provozována technická hra, přičemž technická hra bude sázejícím zpřístupněna **pouze prostřednictvím technických zařízení ve smyslu ustanovení § 42 odst. 4 zákona**, kterým se rozumí technické zařízení, tvořící se serverem Centrálního loterního systému (dále jen „server CLS") funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení technické hry přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru CLS není koncové zařízení technické hry funkční a nelze jej použít samostatně, **a to typu:**

Příslušná hazardní hra	Typ zařízení technické hry	Herní měna	Technická hra provozovaná prostřednictvím technického zařízení	Typ koncového zařízení technické hry tvořícího s CLS funkčně nedělitelný celek
válcová hra	Centrální loterní systém **SYNOT VLT**	Herní měna CZK	DEMONIO	IVT SYNOT 02 VLT Trinity Eclipse VLT Black&White IVT SYNOT 02/ST IVT SYNOT 02/ST/IN 27F VLT COLUMN 22F IVT SYNOT 02/IN 22F VLT COLUMN C17 VLT Black&White 3 VLT SYNOT 04/IN 22F VLT Trinity 2 IVT SYNOT 04/22 IVT SYNOT 03/ST IVT SYNOT 04 IVT SYNOT 03 IVT SYNOT 03/IN 22F UP1-24 UP2-32 UP2-32 ON ECLIPSE 32 ON
			DIAMOND	
			EXTREME JOKER	
			FRUIT SHAKE	
			FURIOUS HOT	
			GLOWING SEVENS	
			HELLS BELLS	
			HOT AS HELL	
			HOT CASH	
			HOT CASH EXTREME	
			JOKER DICE	
			KING OF WILDS	
			MAGIC STARS	
			SUPER 7s SUPREME	
			VICTORIAN WILDS	
			WILD MOONS	
			WILD SWEETS	
			WINGS OF DARKNESS	
			AGE OF VIKINGS	
			BURNING OCEAN	
			COCONUT CRAZE	
			CRAZY WIZARD	

			CRYSTAL SPIN	
			DESCENDING WILDS	
			DIRTY MONEY	
			DOUBLE SEVENS	
			FIRESLAYER	
			FORTUNE THUNDER	
			FRUIT SLUSH	
			FRUITS 81	
			MAGIC STARS DELUXE	
			REALLY WILD	
			TWENTY SEVEN	
			BLACK WINGS	
			BREAK THE BANK	
			GRAND JEWELS	
			STEAM LORD	
			FRUIT MASSACRE	
			MIDAS FRUIT	
			CELTIC MAGICK	
			DIAMOND SPIN	
			LUXOR TEMPLE II	
			LUCKY GAME	
			MAGIC STARS EXTREME	
			METALLIC REELS	
			KING OF DIAMONDS	
			SILVER FRUITS	
			VEGAS STAR X	
			WILD STRIKE	
			TRIPLE CASH	
			X-LINE	
			AMAZING DIAMONDS	
			TEMPLE QUEST EXTREME	
			FANTASTIC DRAGON	
			MONEY FRENZY	
			ZEN FRUITS	
			ULTRA FRUIT 27	
			TEMPLE QUEST	
			WICKED WILD WITCH	
			WILD PIRATES	
			FRUIT BOX	
			VAMPYRE´S MOON	
			DEMONIO II	
			HOT PURSUIT	
			MAYA GOLD	
			BURNING SEVENS	
			CRAZY FRUITS	
			DEVIL RIDERS	
			DOUBLE FORTUNE	
			FIREWORX	
			FOREST OF LIGHT	
			GALAXY X	
			HELLS BELLS UNLIMITED	
			JEWEL WIN	
			JOKER'S HIGH	
			LOST CITY	
			LUCKY CASINO DELUXE	
			MAGIC STARS 81	
			REEL HORROR	
			WILD CRYSTALS	
			WIN RESPIN	
			WORLD OF WEAPONS	
			FREEZING HOT 20	
			FREEZING HOT 100	
			DEMONIO X	
			FREAKING HOT 20	
			FREAKING HOT 100	
			HUNTER'S FIRE	
			EXTREME JOKER DELUXE	

			FABULOUS HOT 20	
			FABULOUS HOT 100	
			DIAMOND SUPREME	
			OCEAN MAGIC	
			BLACK WINGS EXTREME	
			STARSTREAK	
			PRINCESS OF ASIA	
			ZERO HILL	
			BOOK OF THE TOMB	
			DANGER DIAMONDS	
			FORTUNE DYNASTY	
			HARLEQUIN SPIN	
			HOT PURSUIT (v6)	
			CHAIN REACTION	
			IRON MACHINE	
			LOADED FORTUNE	
			LUCKY MYSTERY	
			LUCKY SCATTERS	
			MIRROR QUEST DELUXE	
			PANDA TREASURES	
			PHOENIX 27	
			WARRIOR'S FORTUNE	
			WILD MADNESS	
			Immortal Delusion	
			Tomb of The Gods	
			Demonio Reborn	
			Win Respin Deluxe	
			Lucky Amazons	
			Demonio Deluxe	
			Really Wild 2	
			Hot Frenzy 40	
			Wild Valley	
			Extreme Fruits	
			Freezing Hot	
			Hot Frenzy	
			Wild Pirates II	
			Tropical Fortune	
			Epic Hot	
			Mistress of The Realm	
			Hot Frenzy 6	
			Epic Hot 40	
			Maya Gold Storm	
			Joker Dice 2	
			Mistress of the Realm Linked Bonus	
			Hot Frenzy Linked Bonus	
			Panda Treasures Linked Bonus	
			Lightning Fruits	
			Princess of Asia Linked Bonus	
			Glowing Hot	
			Win Respin 81	
			Joker´s Vault	
			Lightning Fruits 2	
			Phoenix Rising Linked Bonus	
			Guardians Treasure Linked Bonus	
			COOL FRUITS SUPER LINKED BONUS	
			FRUIT SHUFFLE SUPREME SUPER LINKED BONUS	
			GUARDIANS TREASURE SUPER LINKED BONUS	
			HOT FRENZY SUPER LINKED BONUS	
			HOT REELS SUPER LINKED BONUS	
			LIGHTNING FRUITS SUPER LINKED BONUS	
			MAYA GOLD SUPER LINKED BONUS	
			MISTRESS OF THE REALM SUPER LINKED BONUS	

			PANDA TREASURES SUPER LINKED BONUS	
			PHOENIX RISING SUPER LINKED BONUS	
			TEMPLE QUEST SUPER LINKED BONUS	
			THE STORY OF THE LABYRINTH SUPER LINKED BONUS	
			DIAMOND SPIN MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS	
			SWEET RICHES MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS	
			SAFARI SWEEP SUPER LINKED BONUS	
			EXTREME JOKER DELUXE SUPER LINKED BONUS	
			HOT REELS RESPIN	
			FROZEN FIRE LINKED BONUS	
			HOT PURSUIT 2	
			WICKED WILD WITCH LINKED BONUS	
			MAYA GOLD LINKED BONUS	
ruleta			ROULETTE	
			ROULETTE II	
			ROULETTE III	
válcová hra	Centrální loterní systém **CLS APOLLO GAMES**	Herní měna CZK	BLOOD	NEOS EVO NEOS 3M CLASSIC CLASSIC N CLASSIC 3M APOLLO AL ORCANE THUNDER HURICANE FLASH STELLAR
			BONUS JOKER II	
			DICE 81	
			FOUR FRUITS II	
			LUCKY 81	
			MAGIC LADY	
			MIDNIGHT FRUITS 81	
			PANDORA	
			SLOT BIRDS	
			SMILING JOKER II	
			WILD FRUITS	
			ATLANTIS	
			BONUS JOKER	
			FOUR FRUITS	
			GANGSTERWORLD	
			GOLDEN TREASURE	
			HORUS EYE	
			MAD MECHANIC	
			MAD MECHANIC DELUXE	
			RICH FISH	
			SMILING JOKER	
			TURBO SLOTS	
			BLOOD REVIVAL	
			CRYSTAL MINERS	
			LAND OF GHOSTS	
			MYSTERY APOLLO	
			MYSTERY APOLLO II	
			OCCULTUM 81	
			TURBO SLOTS 81	
			SLOT BIRDS 81	
			BOOFA	
			SIZZLE FIRE	
			Pinky Cat	
			Rich Kittens	
			Duel Of Kings	
			Clownfish	
			Falcon God	
			Golden Basket 27	
ruleta			APOLLO EUROPEAN ROULETTE	
válcová hra	Centrální loterní systém **MULTILOTTO+ (BETOR)**	Herní měna CZK	AFTER DARK	BLACK PEARL E-LINE E-LINK E-NEON E-FLAT
			BIG SHOW	
			BLACK PEARL	
			CRISS CROSS	
			DOUBLE GAME	
			DOUBLE GAME 2	

			FERRIS WHEEL	
			FROZZY FRUITS	
			FRUIT BLASTER	
			Fruit Bomb	
			FRUIT JACK	
			FRUTTY LAB	
			HUNTER'S DREAM 2	
			JEWELS QUEST	
			JEWELS QUEST 2	
			LIL' DEVIL	
			MULTI 5	
			MULTIPLAY 81	
			MULTIPLAY HOT	
			PERSIAN NIGHTS	
			PIXI FALL	
			SAVANNA SUNRISE DELUXE	
			SEASONS	
			SPACE ADVENTURE	
			SUPER REELS DELUXE	
			SUPER STAR 27	
			TORNADO BILL	
			TREASURE BOX 2	
			TREASURES OF ASGARD	
			TRIPLE WILD 7	
			WILD COOKIES	
			WILD FLAME SEVENS	
			PIRATE ADVENTURES	
			Nice Price	
			Nightmare Squad	
			Primal Age	
			Woodwose's Magic	
			Rich Garden	
			Blazing Reels	
			Flaming Spins	
			Triple Wild Seven 5 Reels	
			Fruit Bomb	
			4 SPIN	
			APPARATUS 40	
			CIRCUS 2	
			FIRE WALLS 2	
			JIGGLY JACK	
			MIGHT OF LIGHT	
			MOUNTAIN LEGENDS	
			MOUNTAIN LEGENDS 2	
			VIGOROUS KNIGHTS	
			STICKY FRUITS	
			SAND´S TREASURE	
			MULTI SPIN	
			APPARATUS	
			APPARATUS 2	
válcová hra	Centrální loterní systém **KAJOT VLT+**	Herní měna CZK	9 STARS	Double Tronic Space KAJOT NEO DOUBLE TRONIC MAXX DOUBLE TRONIC KAJOT NEO 27 NEO 24 Orbis
			ALCHEMY	
			DOUBLE STARS	
			FRUIT FACTORY 27	
			FRUIT FARM	
			ICE BAR 27	
			JOKER 27	
			JOKER 27 PLUS	
			JOKER 81	
			JOKER BOOM	
			JOKER BOOM PLUS	
			JOKER PLUS II	
			KAJOT 27 LINES	
			MULTI VEGAS 81	
			NEON FRUITS	
			POLY DIAMONDS	
			PUPPET SHOW	

			SECRETS OF EGYPT	
			SIMPLY THE BEST 27	
			SIMPLY THE BEST 81	
			STARS	
			VIKINGS	
			WANTED!	
			9 STARS PLUS	
			MONSTER SLOTS	
			SUPER JOKER 40	
			AZTECS EMPIRE	
			DYNAMITE 27	
			HALLOWEEN KING	
			HIGH FIVE 27	
			HOT FACTOR	
			JOKER 243	
			JOKER AREA	
			JOKER DREAM	
			JOKER STAR 81	
			JOKER STRONG	
			LONDON PUB	
			LUCKY DRAGON	
			RING OF FIRE XL	
			SIMPLY GOLD II	
			SPEED CLUB	
			TURBO 27	
			SECRET ROSE	
			NEON FRUITS 2	
			MULTI DIAMONDS 81	
			BAD WOLF	
			RETRO WHEELS	
			CRAZY FRUITS	
			HOTLINES 34	
			SUBMARINE	
			HAPPY FORTY	
ruleta			KAJOT ROULETTE	
válcová hra	Centrální loterní systém **VSAD A HREJ**	Herní měna CZK	ALCHYMANIA	VHA05
			BURNING FRUITS	VHA06
			CASH FRUIT	VHA07
			DIESEL GATE	VHA08
			DOUBLE JOKER	
			DRUNK BIRDS	
			EIGHTY ONE	
			EXTRA HOT	
			FIRE 27	
			FIRE 81	
			GOLDEN BRICK	
			GOLDEN PLAY	
			GOLDEN SPIN	
			HELL´S DEVIL	
			HELL´S DEVIL II	
			JAMAJKA	
			JOKER IN PRISON	
			JOKER IN PRISON II	
			JOKER PLAY	
			JOKER PLAY 2	
			LUCKY STORM	
			MONEY BAG	
			MYSTERY CASTLE	
			MYSTERY DICE	
			MYSTERY WIN 27	
			RED LINER	
			ROYAL GEMS & GOLD	
			SIMPLY PLAY	
			SIMPLY STEP PLAY	
			SKY JET	
			STEAM MACHINE	
			TROPICAL ISLAND	

			TWENTY SEVEN PLAY	
			VIKINGS	
			WILD INDIANS	
			LIVE FRUITS	
			LUCKY JOKER	
			HELL´S WALL	
			Diesel Gate II	
			Fast Money	
			Five Stars	
			Night Sky	
			FIRE 243	
			FOREST WAY	
			HELL´S DEVIL III	

III.

stanoví, že prostřednictvím zařízení budou provozovány technické hry vyjmenované ve výroku II. a následující internetové technické hry na internetové stránce herna.gapagroup.cz dostupné v českém jazyce (dále jen „internetová stránka“),

a to válcové hry s názvem:

ALCHEMIST´S GOLD
BLAZING ICE
FRUIT AWARDS
GEM O RAMA
MOONLIGHT FORTUNE
WILD WARP
HELL MANIA
GOLDEN MYTH
LUCKY POT
RESPIN JOKER
DICE RUSH
BOOK OF SECRETS
FLIP THE CHIP
FRUITS´N´FIRE
HOT AFRICA
JOKER´S FIVE
THE WILD JOB
VAMPIRE BRIDE
NEON FEVER
FIRE WITCH
CORSAIR QUEEN
JOKER 40
FRUITI
FRUITIXX
FRUITY GOLD
88 PEARLS
DRAGONS OF FORTUNE
DOUBLE HOT
MIRROR SHIELD
LUCKY ELEMENTS
MYSTERIOUS ATLANTIS
8 FLOWERS
ARMED´N´WILD
FIREBIRD DOUBLE 27

FRUITI X
FRUITI XL
HARLEQUIN DICE
JEWELS FORTUNE
REEL SHERIFF
6 FRUITS
DICEY FRUITS
DOLPHIN´S WILD RIDE
GRAND GEMS
HELL FRUITS
HUNTER´S SPIRIT
RICH PIRATES
WILD CIRCUS 256
JOKER 27 PLUS
JOKER BOOM
POLY DIAMONDS
VIKINGS
9 STARS
ICE BAR 27
JOKER 27
JOKER 81
JOKER STRONG
MULTI VEGAS 81
PUPPET SHOW
RING OF FIRE XL
SIMPLY THE BEST 81
STARS
TURBO 27
WANTED!
ALCHEMY
JOKER BOOM PLUS
MONSTER SLOTS
MULTI DIAMONDS 81
SUPER JOKER 40
ULTIMATE CRYSTALS
AFTER DARK
BIG SHOW
BLACK PEARL
CRISS CROSS
DOUBLE GAME
DOUBLE GAME 2
FARMER JACK
FERRIS WHEEL
FROZZY FRUITS
FRUIT BLASTER
FRUIT BOMB
FRUIT JACK
FRUTTY LAB
HUNTER'S DREAM 2
JEWELS QUEST 2
MULTI 5

MULTIPLAY 81
MULTIPLAY HOT
PERSIAN NIGHTS
PIRATE ADVENTURES
PIXI FALL
SAVANNA SUNRISE DELUXE
SEASONS
SPACE ADVENTURE
STICKY FOUR
SUPER REELS DELUXE
SUPER STAR 27
TORNADO BILL
TREASURE BOX 2
TREASURES OF ASGARD
TRIPLE WILD 7
WILD COOKIES
WILD FLAME SEVENS
YELLOW DRAGON
BLAZING REELS
FLAMING SPINS
NICE PRICE
NIGHTMARE SQUAD
PRIMAL AGE
RICH GARDEN
TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS
WOODWOSE'S MAGIC
243 Mexicana
Amazons´ Wonders
Buffalo Hunt
Jack and The Mystery Monsters
Joker 50 Deluxe
Monkey Slots
Aladdin and the Golden Palace
Fruiti XXL
Hell Bars
Sync Spin
Wild Blooms
27 SPACE FRUITS
81 DIAMONDS
81 HOT WAYS
81 SIMPLY WAYS
HOT WILD 10
JOKER CROWN 5
BOOK OF ADVENTURE - LIFE
ČERT A KÁČA
81 SPACE FRUITS
243 SPACE FRUITS
243 DIAMONDS
27 DIAMONDS
HOT WILD 5
HOT WILD 20

HOT WILD 40
JOKER CROWN 10
27 SIMPLY WAYS
243 SIMPLY WAYS
ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA
BOOK OF ADVENTURE - DEATH
BOOK OF ADVENTURE
WILD DIAMONDS 40
LUMBERJACK
WILD DIAMONDS 25
WILD DIAMONDS 50
WILD JOKER 25
WILD JOKER 40
WILD JOKER 50
FRUIT HELL
FRUIT HELL PLUS
LUMBERJACK 5
LUMBERJACK 7
FOREST FRUIT
FOREST FRUIT 5
FOREST FRUIT 7
FORTUNA CUP 243
Atlantis
Blood
Bonus Joker II
Burning Dice
Dice 81
El Dorado Treasure
Four Fruits II
Hell Game
Horror Joker
Jewel Fruit
Lucky 81
Mad Mechanic Deluxe
Magic Lady
Midnight Fruits 81
Mystery Apollo II
Pandora
R.U.R.
Slot Birds
Smiling Joker II
Turbo Slots
War of The Titans
Wild Fruits
Wooden Fruits
Horus Eye
Rich Fish
Gangster World
Crystal Miners
Blood Revival
Golden Treasure

Smiling Joker
Turbo Slots 81
Slot Birds 81
Sizzle Fire
Occultum 81
Boofa
Pinky Cat
Sunset Hotline
Book of Secrets 6
Diamondz
Solar God
PIXEL REELS
RESPIN JOKER 81
FRUITS GO MULTIPLY
GOBLINIONS
FRUITY GOLD 81
6 FRUITS DELUXE
TIKI PRINCESS
BAD WOLF
RETRO WHEELS
SECRET ROSE
TUTTI FRUTTI
4 SPIN
APPARATUS
APPARATUS 2
MULTI SPIN
SAND´S TREASURE
STICKY FRUITS
VIGOROUS KNIGHTS
MIGHT OF LIGHT
MONTAIN LEGENDS 2
MONTAIN LEGENDS
Woodenmatic
Golden Age Multireels
Gladorius
Falcon God
Rich Kittens
Smiling 1Linr
Happy Nuts
243 HOT WAYS
MAGIC PLANET 81
81 WIN SPIN
100 HOT WILD
FORTUNA PUB
JOKER STAR
KINGS FRUIT
LUMBERJACK 2
RESPIN QUEEN
SCALPER
DAKAR DREAM
BIKERS GANG 27

BONUS FRUIT
CESTA DO EGYPTA
JOKER BLAST
LUCKY JOKER 50
RUNNING JOKER
STRIP BAR 81
SUPER AMAZONS
Aztec Jaguar
27 Joker Fruits
81 Joker Fruits
Skull Bonanza
Zeus Wild Thunder
81 Vegas Multi Fruits
Golden Age 27
Scary Night
Clownfish
Red Evil
Golden Basket 27
Lucky Chessmate
Roboland
20 Star Party
40 Mega Slot
40 Treasures
50 Treasures
Banana Party
Chilli Fruits
Coffee Magic
Duck of Luck
Lucky Clover
Pot O´Luck
EASY FRUIT
HARDCORE
HOOK UP JOKER
LUCKY RIDDLE
RED FIRE
WILD JOKER 60 MAX
BONUS ROAD
256 JOKER
MEGA CARP CARAMBA
RESPIN CITY – JOHNNY JOKER
RESPIN CITY – PABLO DIABLO
RESPIN CITY – RESPIN CAPO
RESPIN CITY – STICKY JOE
Book of Dead
Energoonz
Fire Joker
Fire Joker Freeze
Gemix
Hugo
Ice Joker
Inferno Joker

Mystery Joker
Piggy Bank Farm
Raging Rex
Reactoonz
Rise of Merlin
Rise of Olympus
Star Joker
Sticky Joker
Big Win 777
Ace of Spades
Tome of Madness
Hammerfall
7 Sins
Jewel Box
Battle Royal
The Sword and the Grail
Big Win Cat
Aztec Idols
Aztec Warrior Princess
Baker´s Treat
Banana Rock
Super Flip
5 x Magic
Ankh of Anubis
Annihilator
Coins of Luck
Eldorado
Multi Bricks
Wandering Wild
BigX
Lightning Spell
Moonlight Fortune 50
Shuriken Legend
Reel Hot Respin
Easter Fortune
Joker 5
81st Cabaret
27th Cabaret
Masters of Eclipse
Respin Joker 243
Aladdin and the Magic Carpet
Book of Secrets Extra
Fire Spell
Firebird 27
Gold O´Clock
Legends of the Colosseum
Sweet Dream
Xmas Secret
Atlantis Gold
Diamond Fever
Super Wild 27

8 Fruit Multi
Money Vaults
Multi Golden Scarabs
81 Famous Multifruits
FRUIT DREAMS
HAPPY BAR 27
HOT GIGOLO
INFERNO
KLONDIKE DREAMS
MAGIC WHEEL
SUPER BUDDHA
SUPER SLOT FARM
DEMON HOUSE
81 EMERALD
DIAMOND BOUNTY
GRANDE WHEEL
RESPIN SAPPHIRE
RICH SEVENS
5 DRAGON HEARTS
81 PANTHER
SUNNY WILD
SUPER 81
CLEVER DOLLAR
RESPIN CROWN
STRAWBERRY CHERRY
81 WINE WIN
MYSTERY RESPIN
REPLAY
MULTI JOKER
BIG 5
DIAMOND RESPIN
HOT FORTY
JOKER REELS
MAD DOCTOR
CROWN 81
JOKER LEGEND
RESPIN SANTA
MEGA CARP CHRISTMAS
Big Bass Bonanza
Buffalo King Megaways
Fruit Party
Gates of Olympus
Madame Destiny Megaways
Sweet Bonanza Xmas
Sweet Bonanza
The Dog House Megaways
The Dog House
Wolf Gold
Amazing Money Machine
Joker´s Jewels
Great Rhino Magaways

Mustang Gold
Chili Heat
Gems Bonanza
Wild Wild Riches
Congo Cash
Wild West Gold
Ultra Hold and Spin
Phoenix Forge
Pirate Gold
Fire Strike
Diamond Strike
Great Rhino
Cowboys Gold
Master Joker
Aztec Gems Deluxe
John Hunter and the Book of Tut
40 Classic
81 Multiways Classic
81 Multiways Sticky
Asian Ways
BOMBEROS
Bookmaker´s Line
Buffalo Race
Crazy Weather
Double 27
Dumb Fish
Egypt Quest
Flamb Fruits 81
Fruitisima
Fruity Square
Hexa Fruits
Hexagona
It´s a Bet
Lucky Icons
Move It!
My Fruits 81
Nebula Stars
Ready 4 Bets
Reel Snails
Respin Bells
Respin Double
Vegas Fifty
Wild Card
Wild Wild Best
1st Robotron
Wild Giza
81 Multiways Premium
81 Multiways
81 Double
Wild Farm
27 Bubble Fruits

99 Multi
101 Multi
243 Fruity Ways
Respin Double Plus
Big Gift
27 Bonus Lines
81 Classic 4
81 Bubble Pop
Respin3win
Respin4win
Respin5win
99 Multi Plus
100 Multi
81 Classic Slot
Respin Fool
Football On Fire
Happy Diamonds
Hot Fruits
Hot Hot 4
Hot Hot 10
Hot Hot 20
Hot Hot 40
Hot Lines 34 Street
Cheeser and Jasper
Chica Bonita
Simply Hot 4
Simply Hot 10
Simply Hot 20
Simply Hot 40
Simply Hot XL 50
Simply Hot XL 100
Siren´s Calling
Super Lines 2 Street
Triple Stars Street
Vegas 27 Street
Crazy Fruits Street
Demon Master Street
100 Fruit Chain
81 Hot Seven Twins
81 Multi Gold
81 Multichain
Black Friday
Box of Fruits
Casino Saloon
Energy Spin
Extra Joker 40
Exxxtra Reels
Goooool!
Hattrick Night
Hyper Wheels
Miracle Wild

Multi Chilli 81
Respin Bunny
Respin Queen 81
Rich Spin
St. Patrick´s Pub
Summer Fortune
Sundance Pistols
Twin 27
Valentine´s Heart
Wild Blast
Wild Racket
Witch Hunt
DANCE NIGHT 81
Persian Nights (verze 1.1)
Apparatus 40
Bonus Jack
Circus 2
Fire Walls 2
Jiggly Jack
Scatter Expres
Super Fruit
Top Bullet
Treasure Box
243 Crystal Fruits
Black Mummy
Book of Spells
Diamond Hill
Fire´n´Hot
Flaming Fruit
Hot Blizzard
Hot´n´Fruity
Sherlock. A Scandal in Bohemia
The Secret of Ba
Mine Mine Quest
100 Wild Fruits
Casino Lucha Libre
Double Star 27
Fruit Sizzler
Gems Quest
Great Escape
Lucky Fu
Maxi 5
Respin Fruit 81
Respin Fruit
Shaolin Punch
Spinning Wild 4
Sugoi Spin
Super Frog Hop
Lucky Fortuna
Vesmírná Výprava
Blissful Jack 40

Joker Double 27
Turbo Kick
Vegas 81 Multiplier
Mystery Apollo 243
Cyber Beast
Heavenly Warriors
Respin Fire
Apollo X
Neon Funk
Wild Darlings
Bonus Joker 81
Spin Machine 81
Frutomatic
QuickSticks
Oldskool Spin 81

elektromechanické rulety s názvem:
Roulette Diamonds
Roulette Ultimate
Roulette Platinum
Apollo European Roulette
MINI ROULETTE;

IV.

schvaluje herní plán výše uvedených technických her a internetových technických her uvedených ve výroku III., který je nedílnou součástí tohoto rozhodnutí;

V.

a stanoví následující podmínky jejich provozování:

a) technické hry a internetové technické hry:

1. Provozovatel oznámí nejpozději 5 pracovních dnů před zahájením nebo ukončením provozování každého koncového zařízení technické hry ve vztahu k hernímu prostoru tuto skutečnost, tedy oznámení o zahájení nebo ukončení technické hry v herním prostoru, celnímu úřadu, který vykonává působnost v místě, kde je herní prostor umístěn podle § 116 zákona ve spojení s § 6 a § 8 odst. 1 zákona č. 17/2012 Sb., o Celní správě České republiky, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „místně příslušný celní úřad“). Oznámení obsahuje zejména výrobní číslo koncového zařízení technické hry, název a adresu herního prostoru a datum zahájení nebo ukončení provozu každého koncového zařízení technické hry. Provozovatel oznámí ministerstvu nejpozději 1 den před dnem zahájení a ukončení provozování internetové technické hry tuto skutečnost. Povinnost oznámit ukončení provozování předem neplatí pro ukončení provozování z důvodu mimořádných událostí, které brání splnění této povinnosti. V tomto případě musí být povinnost splněna bezodkladně poté, co k ukončení provozování z důvodu mimořádných událostí dojde společně s uvedením důvodu, k jaké mimořádné události došlo. Povinnost spočívající v oznámení nebo zasílání jiných informací plní provozovatel způsobem stanoveným v ustanovení § 12 vyhlášky č. 10/2019 Sb., o způsobu oznamování a zasílání informací a přenosu dat provozovatelem hazardních her, rozsahu přenášených dat a jiných technických parametrech přenosu dat (dále jen „vyhláška č. 10/2019 Sb.“).
2. Provozovatel označí jednotlivá koncová zařízení ve smyslu vyhlášky č. 208/2017 Sb., kterou se stanoví rozsah technických parametrů pro zařízení, jejichž prostřednictvím jsou provozovány hazardní hry, požadavků na ochranu a uchování herních a finančních dat a jejich

technické parametry, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „vyhláška č. 208/2017 Sb.“), registrační známkou, a to nejpozději v okamžiku zahájení provozování. V případě poškození registrační známky, které znemožňuje její přečtení, provozovatel zajistí neprodleně její náhradu.

3. Provozovatel provozuje technickou hru a internetovou technickou hru pouze prostřednictvím zařízení s platnými výstupními dokumenty odborného posuzování a osvědčování, vystavenými pověřenou osobou v souladu s vyhláškou ministerstva č. 433/2021 Sb., o výstupních dokumentech v oblasti hazardních her, ve znění pozdějších předpisů. Pokud má po dobu právních účinků základního povolení technické hry a internetové technické hry dojít k uplynutí platnosti výstupních dokumentů odborného posouzení a osvědčení o provozuschopnosti doložených jako podklad pro vydání základního povolení ministerstvu, provozovatel předloží nejpozději 30 dnů před uplynutím platnosti těchto dokumentů ministerstvu novou výstupní dokumentaci odborného posouzení a osvědčení o provozuschopnosti vztahující se k zařízení tak, aby byla po celou dobu trvání právních účinků základního povolení doložena platná výstupní dokumentace. Pokud má po dobu právních účinků povolení k umístění herního prostoru dojít k uplynutí platnosti osvědčení o provozuschopnosti koncového zařízení technické hry, provozovatel předloží nejpozději 30 dnů před uplynutím platnosti tohoto dokumentu správnímu orgánu, který vydal povolení k umístění herního prostoru, nové osvědčení o provozuschopnosti koncového zařízení technické hry tak, aby byla po celou dobu trvání právních účinků povolení k umístění herního prostoru doložena platná výstupní dokumentace.

4. Provozovatel provozuje technické hry a internetové technické hry uvedené ve výroku III. a zařízení ve verzi softwaru, technické specifikaci hardwaru a v souladu s požadavky na zařízení, jejichž prostřednictvím jsou provozovány hazardní hry, a na ochranu a uchovávání herních a finančních dat tak, jak bylo zařízení posouzeno a schváleno výše uvedenými výstupními dokumenty odborného posuzování a osvědčování, a to ve vztahu ke všem parametrům, jejichž shoda s požadavky podle zákona byla v souladu s ustanovením § 110 odst. 1 zákona ověřována.

5. Pokud provozovatel na internetové stránce pod svou obchodní značkou nebo na herní pozici koncového zařízení technické hry anebo na jiném obdobném zařízení v herním prostoru nabízí účast na tzv. „play for fun“ verzi her (tedy takových her, kde není vyžadován vklad a nelze vyplatit výhru), které jsou názvem nebo grafickou vizualizací shodné s hrami internetové technické hry nebo technické hry provozovanými na základě tohoto základního povolení, musí zajistit, aby algoritmus generování výsledku a ostatní parametry těchto her odpovídaly algoritmu generování výsledku a ostatním parametrům her internetové technické hry nebo technické hry.

6. Pokud má dojít k plánované dočasné odstávce zařízení (např. z důvodu nasazování nové verze softwaru po předchozím schválení ministerstva) oznámí provozovatel tuto skutečnost nejpozději 24 hodin předem ministerstvu v případě dopadů na provozování internetové technické hry a místně příslušnému celnímu úřadu v případě dopadů na provozování technické hry způsobem uvedeným ve výroku V. písm. a) bodě 1 a dále o tom vhodným způsobem informuje na internetové stránce nebo v herním prostoru. V případě odstávky zařízení z důvodu mimořádných událostí musí být tato povinnost splněna bezodkladně poté, co provozovatel odstávku zjistí společně s uvedením důvodu, k jaké mimořádné události došlo. Dojde-li v tomto důsledku k přerušení provozování herních pozic koncového zařízení technické hry, spojí provozovatel oznámení podle tohoto bodu s oznámením o přerušení provozu herních pozic koncových zařízení technické hry podle výroku V. písm. b) bodu 14.

7. Evidenci oprav a jiných změn ve smyslu § 109a zákona součásti zařízení, jež je umístěna v konkrétním herním prostoru, je provozovatel povinen rovněž mít k dispozici v listinné nebo elektronické podobě v konkrétním herním prostoru, kde je součást zařízení umístěna.

8. Registrace do technické hry a internetové technické hry může být provozovatelem zahájena vždy pouze na základě konkrétní žádosti osoby žádající o registraci.
9. Provozovatel nesmí v souvislosti s nastavením sebeomezujících opatření činit žádná sdělení, která by mohla vést k jejich neuplatnění nebo mírnějším nastavením.
10. K přepočtu herní měny pro účely zjištění dodržení limitu maximální sázky a výhry, nejvyšší hodinové prohry a pro účely sebeomezujících opatření se použije kurz stanovený podle herního plánu ke dni, kdy byly konstrukční prvky předmětem odborného posouzení. Pakliže dojde k vychýlení kurzu o více než 10 % po dobu delší jak 30 kalendářních dní, požádá provozovatel o změnu základního povolení a doloží k tomuto podání aktualizované dokumenty odborného posouzení a osvědčení o provozuschopnosti reflektující nově stanovený kurz.
11. Grafická vizualizace nevýherních kombinací technické hry a internetové technické hry musí odpovídat skutečným pravděpodobnostem zobrazení konkrétních symbolů nebo jiného výsledku hry.
12. Provozovatel eviduje peněžní prostředky vložené na uživatelských kontech odděleně od peněžních prostředků provozovatele.
13. Provozovatel zajistí, že účastnit se technické hry a internetové technické hry prostřednictvím uživatelského konta nebude osoba odlišná od účastníka hazardní hry, kterému bylo takové uživatelské konto zřízeno.
14. Provozovatel nestanoví další podmínky upravující účast na technické hře a internetové technické hře a pravidla technických her a internetových technických her nad rámec herního plánu, a to s výjimkou zmírnění limitů vkladů a výběrů z uživatelského konta a na uživatelské konto, pokud je tato možnost v herním plánu výslovně upravena. Pokud provozovatel vydává návštěvní řád nebo jiný obdobný dokument, nesmí být podmínky v něm stanovené v rozporu s herním plánem.
15. Provozovatel v případě odkladu výplaty peněžních prostředků z uživatelského konta (např. z důvodu nedostatku hotovosti v pokladně herního prostoru) vystaví účastníkovi hazardní hry potvrzení o nevyplacení peněžních prostředků z uživatelského konta. Toto potvrzení obsahuje alespoň identifikační údaje provozovatele, název a adresu herního prostoru, příp. pobočky, jméno, příjmení, datum narození a bydliště účastníka hazardní hry, důvod nevyplacení peněžních prostředků bezodkladně, datum a čas, od kdy si může peněžní prostředky vyzvednout, jméno, příjmení, funkce, podpis pověřené osoby provozovatele a datum podání žádosti o výplatu peněžních prostředků. Odklad výplaty peněžních prostředků nesmí být delší než 60 dnů ode dne podání žádosti o jejich vyplacení. Vyplacení peněžních prostředků nelze podmiňovat předložením potvrzení podle předchozí věty. Nevyplacené peněžní prostředky z uživatelského konta provozovatel eviduje na uživatelském kontě do doby jejich vyplacení.
16. Výhru z jedné hry technické hry a internetové technické hry ve smyslu § 50 zákona, která byla vyplacena na uživatelské konto, provozovatel vyplácí a další plnění stanovené provozovatelem, které kromě sázky opravňuje účastníka hazardní hry k účasti na konkrétní hře technické hry a internetové technické hry, (dále jen „doprovodné plnění k technické hře a internetové technické hře“) přijímá pouze ve stejné herní měně, ve které byla přijata sázka. Další plnění stanovené provozovatelem, které kromě sázky opravňuje účastníka hazardní hry k účasti na technické hře a internetové technické hře a zároveň není vázáno na konkrétní hru technické hry a internetové technické hry, (dále jen „ostatní plnění“) může provozovatel účastníku hazardní hry vrátit pouze ve shodné měně, ve které ostatní plnění přijal.
17. Nad rámec herních a finančních dat, o nichž je poskytován přehled prostřednictvím vzdáleného přístupu, je provozovatel povinen uchovávat v souladu s požadavky na uchovávání herních a finančních dat podle vyhlášky č. 208/2017 Sb. herní a finanční data týkající se průběhu každé hry

technické hry a internetové technické hry spočívající v herní kombinaci, která je rozhodná pro vznik nároku na výhru, a to po dobu alespoň 3 let od jejich vzniku. Provozovatel je povinen herní a finanční data podle věty první tohoto bodu uchovávat tak, aby je bylo možno v otevřeném formátu poskytnout dozorujícím orgánům v souladu s právními předpisy, a to podle období, v němž se uskutečnily, nebo podle jedinečného identifikátoru hry technické hry a internetové technické hry na základě volby dozorujícího orgánu.

b) technické hry

1. Herní měna je stanovena ve výroku II. tohoto rozhodnutí.
2. Provozovatel přijme taková opatření, aby kdykoliv po celou provozní dobu byla v herním prostoru přítomna pověřená osoba provozovatelem oprávněná jednat v provozních záležitostech herního prostoru s místně příslušným celním úřadem. Pověření k činnosti dle předchozí věty, nebo jeho kopie, je v herním prostoru k dispozici. Provozovatel na vyžádání místně příslušného celního úřadu bezodkladně seznámí tímto úřadem pověřené osoby s problematikou a provozováním technické hry, jejími kontrolními mechanismy, s funkčností monitorovacího zařízení a se způsoby zabezpečení kamerových záznamů ve smyslu § 72 odst. 5 zákona. Provozovatel na vyžádání místně příslušného celního úřadu poskytne software či zařízení nezbytné pro kontrolu kamerových záznamů místně příslušným celním úřadem.
3. Provozovatel zajistí v herním prostoru takové rozmístění kamer a kvalitu a detail záznamu, aby bylo možné rozpoznat osoby vstupující a pohybující se v herním prostoru, a aby ze záznamu byly patrné veškeré herní pozice koncových zařízení technické hry, zda jsou koncová zařízení technické hry v provozu a zda je na nich prováděna hra.
4. Provozovateli musí po celou dobu trvání právních účinků povolení k umístění herního prostoru svědčit oprávnění k užívání celého herního prostoru.
5. Provozovatel provozuje koncová zařízení technické hry v samostatném, stavebně odděleném prostoru, tedy místnosti nebo souboru místností ve smyslu § 3 písm. h) vyhlášky č. 268/2009 Sb., za který lze považovat pouze prostor disponující samostatným vchodem přímo z ulice nebo z veřejně přístupné vnitřní části budovy, která není provozovnou ve smyslu zákona č. 455/1991 Sb., zákon o živnostenském podnikání (živnostenský zákon), ve znění pozdějších předpisů nebo jiného právního předpisu či za herní prostor ve smyslu zákona s výjimkou hotelových herních prostorů.
6. Od zahájení provozu herního prostoru musí být prostor schválen k tomuto účelu příslušným stavebním úřadem v souladu se zákonem č. 183/2006 Sb., o územním plánování a stavebním řádu (stavební zákon), ve znění pozdějších předpisů.
7. Provozovatel zajistí, aby v herním prostoru byl k dispozici stejnopis nebo jeho úředně ověřená kopie účinného povolení k umístění herního prostoru, a na vyžádání jej bezodkladně předloží místně příslušnému celnímu úřadu.
8. Disponuje-li koncové zařízení technické hry více herními pozicemi, zahájí provozovatel provoz všech herních pozic koncového zařízení technické hry současně. Každá herní pozice musí být viditelně označena výrobním číslem nebo jiným jedinečným identifikátorem herní pozice.
9. V herním prostoru provozovatel umístí ode dne zahájení provozování technické hry alespoň takový počet koncových zařízení technické hry uvedených v povolení k umístění herního prostoru, jejichž herní pozice v souhrnu splňují zákonem stanovený počet.
10. V případě, že povolení k umístění kasina nenabude právní moci ve všech jeho výrocích z důvodu podání opravného prostředku, je provozovatel oprávněn provozovat ode dne oznámení o zahájení provozu pouze takový počet herních pozic koncových zařízení technické hry v návaznosti na počet hracích stolů živé hry provozovaných po celou provozní dobu kasina uvedené v té části výroku, která již právní moci nabyla.

11. Provozovatel provozuje v herním prostoru herní pozice koncových zařízení technické hry po celou provozní dobu uvedenou v povolení k umístění herního prostoru ode dne zahájení jejich provozu podle výroku V. písm. a) bodu 1. V případě, že plnění povinnosti zabrání překážka mimořádné události nebo plánovaná odstávka zařízení podle výroku V. písm. a) bodu 6, oznámí provozovatel podle výroku V. písm. b) bodu 13 tuto skutečnost. Pokud má překážka mimořádné události za následek nedodržení zákonem stanoveného počtu herních pozic koncových zařízení technické hry v herně, uzavře provozovatel celý herní prostor. Pokud má překážka mimořádné události za následek nedodržení zákonem stanoveného počtu herních pozic koncových zařízení technické hry v kasinu, přeruší provozovatel provoz technické hry v kasinu do doby obnovení jejich provozování.

12. Při přerušení provozování hracích stolů živé hry provozovaných po celou provozní dobu kasina provozovatel přeruší provozování odpovídajícího počtu herních pozic koncových zařízení technické hry vzhledem k počtu hracích stolů živé hry, jejichž provoz byl přerušen, a to na dobu, než dojde k opětovnému zahájení provozu hracích stolů živé hry provozovaných po celou provozní dobu. Tuto skutečnost provozovatel oznámí podle výroku V. písm. b) bodu 13.

13. Dojde-li k plánovanému přerušení provozování podle výroku V. písm. b) bodů 11, oznámí provozovatel místně příslušnému celnímu úřadu způsobem podle výroku V. písm. a) bodu 1 nejpozději do 24 hodin před vznikem překážky provozování tuto skutečnost. Dojde-li k přerušení provozování z důvodu mimořádné události podle výroku V. písm. b) bodů 11 a 12, oznámí provozovatel bezodkladně poté, co k přerušení provozování z tohoto důvodu dojde, místně příslušnému celnímu úřadu způsobem podle výroku V. písm. a) bodu 1 tuto skutečnost. Oznámení o přerušení provozování obsahuje zejména název a adresu herního prostoru, důvod a okamžik přerušení provozu konkrétních herních pozic koncových zařízení technické hry identifikovaných jejich výrobním číslem spolu s předpokládaným datem obnovy provozu.

14. Provozovatel zašle do 5 pracovních dnů od obnovení provozování místně příslušnému celnímu úřadu způsobem podle výroku V. písm. a) bodu 1 oznámení o obnovení provozu, které obsahuje zejména název a adresu herního prostoru, důvod a okamžik přerušení provozování konkrétních herních pozic koncových zařízení technické hry identifikovaných jejich výrobním číslem a datum obnovení provozování a v případě přerušení z důvodu mimořádné události podle výroku V. písm. b) bodu 13 dále protokol o přerušení provozování herních pozic koncového zařízení technické hry vystavený k tomu oprávněnou osobou zajišťující odborný servis s uvedením specifikace dané poruchy a data opravy, po němž jsou způsobilé provozu.

15. Provozovatel nezahájí provozování herního prostoru na základě vydaného povolení k umístění herního prostoru, pokud je před zahájením provozování herního prostoru zahájeno provozování hazardní hry, která nesmí být v herním prostoru provozována nebo by její provozování bránilo v řádném provozu herního prostoru, a to do doby, než nabude právní moci rozhodnutí o zrušení povolení k provozování takové hazardní hry, nebo bude ukončen provoz místa, kde je umožněna účast na kurzové sázce, loterii nebo totalizátorové hře.

16. Provozovatel dodržuje schéma kamerového systému, které splňuje podmínky kladené na monitorování herního prostoru zákonem.

17. Provozovatel zajistí, že počítadla podle ustanovení § 14 vyhlášky č. 208/2017 Sb., která jsou umístěna v koncovém zařízení, které obsahuje generátor náhodných čísel, zaznamenávají součty jednotlivých skupin herních a finančních dat určených k uchovávání na místě. Skupinami herních a finančních dat určených k uchovávání na místě se rozumí počet her technické hry podle § 50 hazardní hry, výše všech sázek vložených do hry technické hry podle § 50 zákona o hazardních hrách, výše všech výher připsaných na uživatelské konto na základě zobrazení výherní kombinace, výše všech peněžních prostředků vložených do koncového zařízení technické hry v hotovosti, bezhotovostním převodem nebo na základě zůstatku peněžních prostředků

na uživatelském kontu, výši všech peněžních prostředků, které byly z koncového zařízení technické hry vyplaceny prostřednictvím pověřené osoby provozovatele jako zůstatek, případně část zůstatku uživatelského konta nebo byly v okamžiku odhlášení z koncového zařízení technické hry převedeny ke zbývajícímu zůstatku na uživatelském kontě.

18. V místech, kde provozovatel zajišťuje registraci, a to i jen dočasně, musí být provozovatelem umístěno viditelné upozornění na zákaz účasti na hazardních hrách a registrace osob mladších 18 let a varování, že účast na hazardní hře může být škodlivá.

c) Podmínky provozování internetové technické hry:

1. Provozovatel zveřejní na internetové stránce minimální technické (systémové) požadavky pro spuštění aplikace, jejímž prostřednictvím je internetová technická hra provozována.
2. Herní měna internetové technické hry je CZK (Kč).
3. Provozovatel neumožní sázejícímu účastnit se současně dvou her internetové technické hry ve smyslu § 50 zákona.
4. Provozovatel neoznačí na internetové stránce provozování internetových technických her slovem „Kasino“ nebo „Casino“ do doby zahájení provozování internetové živé hry podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. f) ve spojení s § 73 zákona na základě pravomocného základního povolení.
5. Provozovatel na internetové stránce, na níž je internetová hra provozována, čitelným a viditelným způsobem po celou dobu účasti účastníka hazardní hry na internetové hře zveřejní celkový přehled čistých proher v internetové technické hře od aktivace uživatelského konta.
6. Provozovatel informuje každého účastníka internetové technické hry o skutečnosti, že došlo ke schválení nového herního plánu v části vztahující se k účasti na internetové technické hře a pravidlům internetové technické hry s uvedením stručného shrnutí změn, data účinnosti a odkazem na umístění schváleného herního plánu na internetové stránce.

VI.

Nové rozhodnutí je účinné ode dne nabytí právní moci tohoto rozhodnutí.

VII.

Doba právních účinků nového rozhodnutí je stanovena na dobu do **21. 2. 2030**.

Odůvodnění

Ministerstvo vydalo provozovateli základní povolení k provozování technické hry podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) zákona a podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s § 73 zákona dálkovým přístupem prostřednictvím internetu pod č. j. MF-31603/2023/73-26 ze dne 4. 3. 2024, které nabylo právní moci dne 6. 3. 2024.

Dne 28. 12. 2023 obdrželo ministerstvo žádost provozovatele o změnu základního povolení z téhož dne (evidováno pod č. j. MF-31603/2023/73-18), spočívající v rozšíření subsystémů SYNOT VLT, CLS BETOR, KAJOT VLT+ o nové hry a rozšíření internetové technické hry o 134 nových her. K žádosti provozovatel doložil Aktualizované odborné posouzení ITC-2022-00005-Z-04 ze dne 22. 12. 2023, Osvědčení o provozuschopnosti ITC-2022-00005-Z-OP-00005 ze dne 22. 12. 2023, aktualizovaný seznam technických her, obecnou a zvláštní část herního plánu. Dále provozovatel doplnil prohlášení o umístění serveru dodavatelů THE Holdings a.s. a CASIMI s.r.o.

Ministerstvo vydalo usnesení č. j. MF-31603/2023/73-19 ze dne 29. 12. 2023, doručené do datové schránky provozovatele dne 3. 1. 2024, kterým byl žadatel vyzván k doložení specifikace jednotlivých

hazardních her podle ustanovení § 45 odst. 2 správního řádu, a to ve lhůtě 5 dnů ode dne doručení tohoto usnesení.

Dne 1. 1. 2024 obdrželo ministerstvo prostřednictvím datové schránky podání provozovatele dne 31. 12. 2023 (evidováno pod č. j. MF-31603/2023/73-20 a č. j. MF-31603/2023/73-21), prostřednictvím kterých provozovatel doložil specifikaci jednotlivých hazardních her a herní plány internetové technické hry.

Dne 3. 1. 2024 obdrželo ministerstvo prostřednictvím datové schránky podání provozovatele z téhož dne (evidováno pod č. j. MF-31603/2023/73-22), prostřednictvím kterého provozovatel doložil prohlášení o umístění serveru výrobce Pragmatic Play Ltd.

Dne 22. 2. 2024 obdrželo ministerstvo prostřednictvím datové schránky žádost provozovatele z téhož dne (evidováno pod č. j. MF-31603/2023/73-24), prostřednictvím kterého provozovatel požádal o vyloučení části her do samostatného řízení. Žádosti bylo vyhověno rozhodnutím vedeným pod č. j. MF-31603/2023/73-26 ze dne 4. 3. 2024.

Dne 26. 2. 2024 odeslalo ministerstvo prostřednictvím e-mailové korespondence připomínky k hernímu plánu.

Dne 28. 2. 2024 obdrželo ministerstvo prostřednictvím datové schránky podání provozovatele z téhož dne (evidováno pod č. j. MF-31603/2023/73-25), prostřednictvím kterého provozovatel doložil specifikaci jednotlivých hazardních her a obecnou část herního plánu.

Dne 8. 5. 2024 obdrželo ministerstvo prostřednictvím datové schránky podání provozovatele z téhož dne (evidováno pod č. j. MF-31603/2023/73-29), prostřednictvím kterého provozovatel doložil specifikaci jednotlivých hazardních her a upravený herní plán.

Dne 29. 5. 2024 obdrželo ministerstvo prostřednictvím datové schránky podání provozovatele z téhož dne (evidováno pod č. j. MF-31603/2023/73-30), prostřednictvím kterého provozovatel doložil specifikaci jednotlivých hazardních her a upravený herní plán internetové technické hry Casimi a Tom Horn.

Dne 11. 6. 2024 obdrželo ministerstvo prostřednictvím datové schránky podání provozovatele z téhož dne (evidováno pod č. j. MF-31603/2023/73-31), prostřednictvím kterého provozovatel doložil specifikaci jednotlivých hazardních her a herní plán internetové technické hry Apollo.

Dne 19. 6. 2024 obdrželo ministerstvo prostřednictvím datové schránky podání provozovatele ze dne 18. 6. 2024 (evidováno pod č. j. MF-31603/2023/73-32), prostřednictvím kterého provozovatel doložil specifikaci jednotlivých hazardních her a upravený herní plán internetové technické hry Apollo.

Ministerstvo v rámci tohoto správního řízení neschválilo text smlouvy, případně obchodních podmínek provozovatele, na které je v herním plánu odkazováno, provozovateli tudíž nemůže na základě tohoto rozhodnutí vzniknout legitimní očekávání, že jsou ustanovení smlouvy, případně obchodní podmínky v souladu se zákonem a jinými právními předpisy, případně podmínkami povolení.

Ustanovení herního plánu nebyla posouzena z hlediska jejich souladu s platnou a účinnou právní úpravou ochrany osobních údajů, kterou je provozovatel povinen dodržovat. V případě, že dodatečně vyjde najevo, že ustanovení herního plánu je s touto úpravou v rozporu, je provozovatel povinen uvést příslušná ustanovení herního plánu s ní do souladu.

Zasláním oznámení podle výroku V. písm. a) bodu 1 tohoto povolení je plněna povinnost provozovatele podle § 70 zákona.

Podle čl. XCIV Přechodná ustanovení bodu 1 zákona č. 349/2023 Sb., kterým se mění některé zákony v souvislosti s konsolidací veřejných rozpočtů, správní řízení podle zákona č. 186/2016 Sb., ve znění účinném přede dnem nabytí účinnosti tohoto zákona, která nebyla pravomocně skončena přede dnem nabytí účinnosti tohoto zákona, se dokončí podle zákona č. 186/2016 Sb., ve znění účinném přede

dnem nabytí účinnosti tohoto zákona. Vzhledem k tomu, že správní řízení bylo zahájeno na základě žádosti dne 28. 12. 2023, dokončilo se podle zákona č. 186/2016 Sb., ve znění účinném přede dnem 1. 1. 2024.

Společně s žádostí byly provozovatelem předloženy všechny potřebné dokumenty a doklady vyžadované zákonem. Provozovatel i nadále splňuje podmínky pro vydání základního povolení. Ministerstvo žádost a předložené podklady posoudilo a vzhledem k tomu, že neshledalo rozpor s právními předpisy, rozhodlo tak, jak je uvedeno ve výroku tohoto rozhodnutí, s ohledem na nutnou změnu herního plánu ministerstvo schválilo jeho aktualizované znění.

Poučení o opravném prostředku

Proti tomuto rozhodnutí lze u ministerstva podat rozklad podle ustanovení § 152 odst. 1 správního řádu, a to ve lhůtě 15 dnů ode dne oznámení rozhodnutí. O rozkladu rozhoduje ministr financí na základě návrhu rozkladové komise. Včas podaný rozklad má podle ustanovení § 152 odst. 5 správního řádu ve spojení s ustanovením § 85 odst. 1 správního řádu odkladný účinek. Lhůta pro podání rozkladu se počítá ode dne následujícího po doručení písemného vyhotovení rozhodnutí, nejpozději po uplynutí desátého dne ode dne, kdy bylo nedoručené a uložené rozhodnutí připraveno k vyzvednutí.

Ing. Martin Šabo
ředitel odboru
Procesní agendy a regulace hazardu

Příloha
- schválený herní plán

Internetové hry dodavatele “Apollo”

HTML5 APOLLO GAMES je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je česká koruna (CZK) a nabízí 67 různých Technických her pro platformu HTML5.

Blood	Crystal Miners	Red Evil
Bonus Joker II	Blood Revival	Lucky Fortuna
Burning Dice	Golden Treasure	Lucky Chessmate
Dice 81	Smiling Joker	Vesmírná Výprava
El Dorado Treasure	Apollo European Roulette	Roboland
Four Fruits II	Turbo SLots 81	Golden Basket 27
Hell Game	Slot Birds 81	Golden Age 27
Horror Joker	Sizzle Fire	QuickSticks
Jewel Fruit	Occultum 81	Oldskool Spin 81
Lucky 81	Boofa	BLISSFUL JACK 40
Mad Mechanic Deluxe	Pinky Cat	JOKER DOUBLE 27
Magic Lady	Sunset Hotline	TurboKick
Midnight Fruits 81	Frutomatic	VEGAS 81 MULTIPLIER
Mystery Apollo II	Woodenmatic	MYSTERY APOLLO 243
Pandora	Golden Age Multireels	CYBER BEAST
R.U.R.	Gladorius	HEAVENLY WARRIORS
Slot Birds	Falcon God	RESPIN FIRE
Smiling Joker II	Rich Kittens	APOLLO X
Turbo Slots	Smiling 1Linr	NEON FUNK
War of The Titans	Happy Nuts	WILD DARLINGS
Rich Fish	Scary Night	BONUS JOKER 81
Gangster World	Clownfish	SPIN MACHINE 81

PRAVIDLA HRY BLOOD

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír 
2. Socha 
3. Žena 
4. Rakev 
5. Kříž 
6. Česnek 
7. Srdce 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (káď lidí) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild) 
2. Joker (Wild) 
3. Zvonky 
4. Hrozny 
5. Třešně 
6. Citron 
7. Meloun 
8. Pomeranč 
9. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry hráč dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus ve výherní linii v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	400 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY BURNING DICE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD) 
2. Ledová kostka 
3. Sedmička 
4. Meloun 
5. Hrozny 
6. Švestka 
7. Pomeranč 
8. Citron 
9. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BURNING DICE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BURNING DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu LEDOVÁ KOSTKA.

SYMBOL LEDOVÁ KOSTKA

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3 anebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	180 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY DICE 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Citrón 
3. Pomeranč 
4. Švestka 
5. Kiwi 
6. Zvonek 
7. Meloun 
8. Joker 
9. Kostka 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3 anebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	180 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY EL DORADO TREASURE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Ještěrka (WILD) 
2. Dýka 
3. Slunce 
4. Drak 
5. Kalendář 
6. Lebka 
7. Soška 
8. Váza 
9. A 
10. K 
11. Q 
12. J 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony EL DORADO TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

EL DORADO TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Ještěrka), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

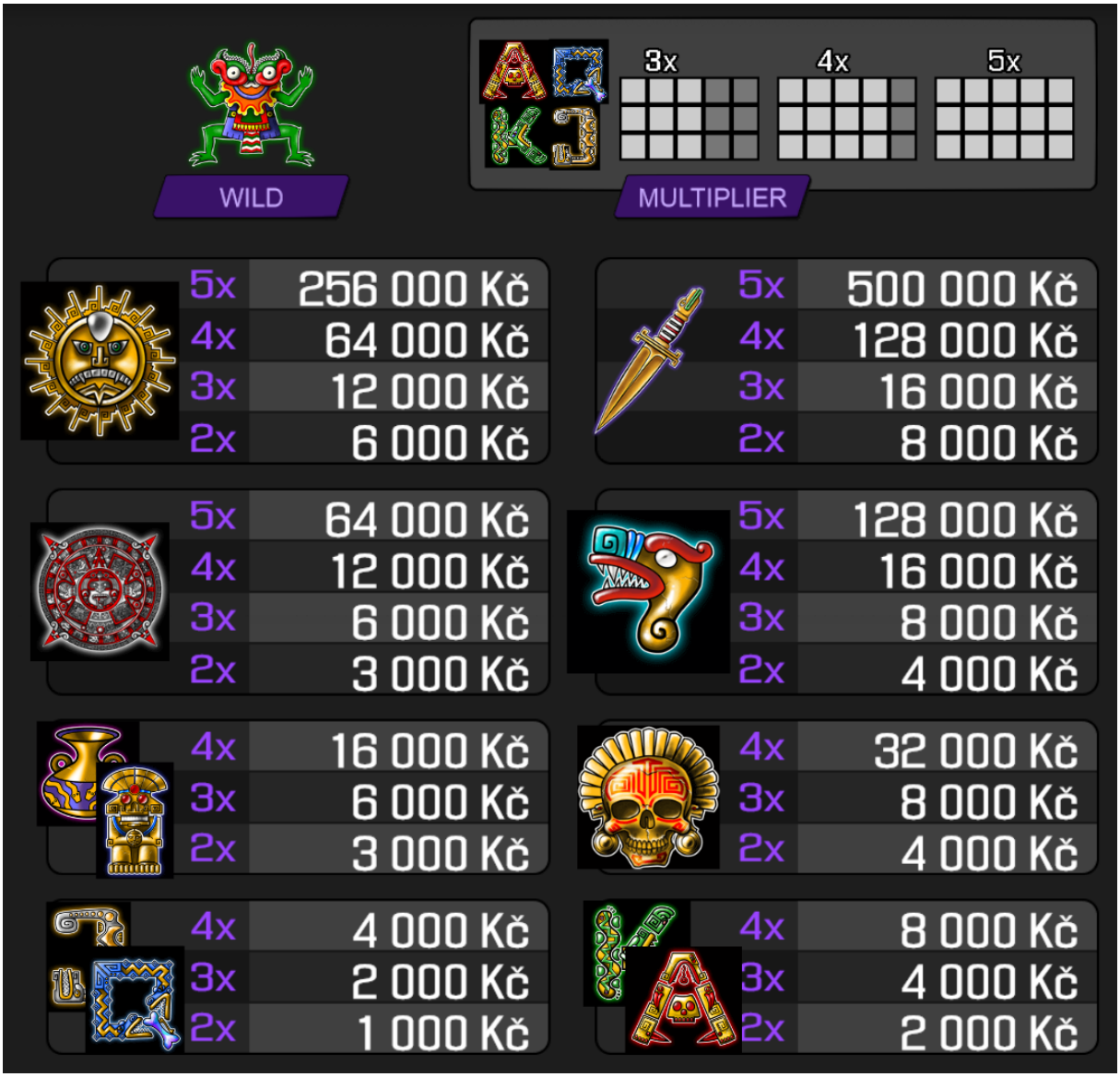
Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	484 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY HELL GAME

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Čertice (WILD) 
2. Truhla 
3. Hrst mincí 
4. Karty 
5. Pentagram 
6. Čert 
7. Pes 
8. Kotel 
9. Kříž 
10. Lebka 
11. Pergamen 
12. Vidle 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HELL GAME v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HELL GAME je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Čertice), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů KŘÍŽ, nebo LEBKA, nebo PERGAMEN anebo VIDLE na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

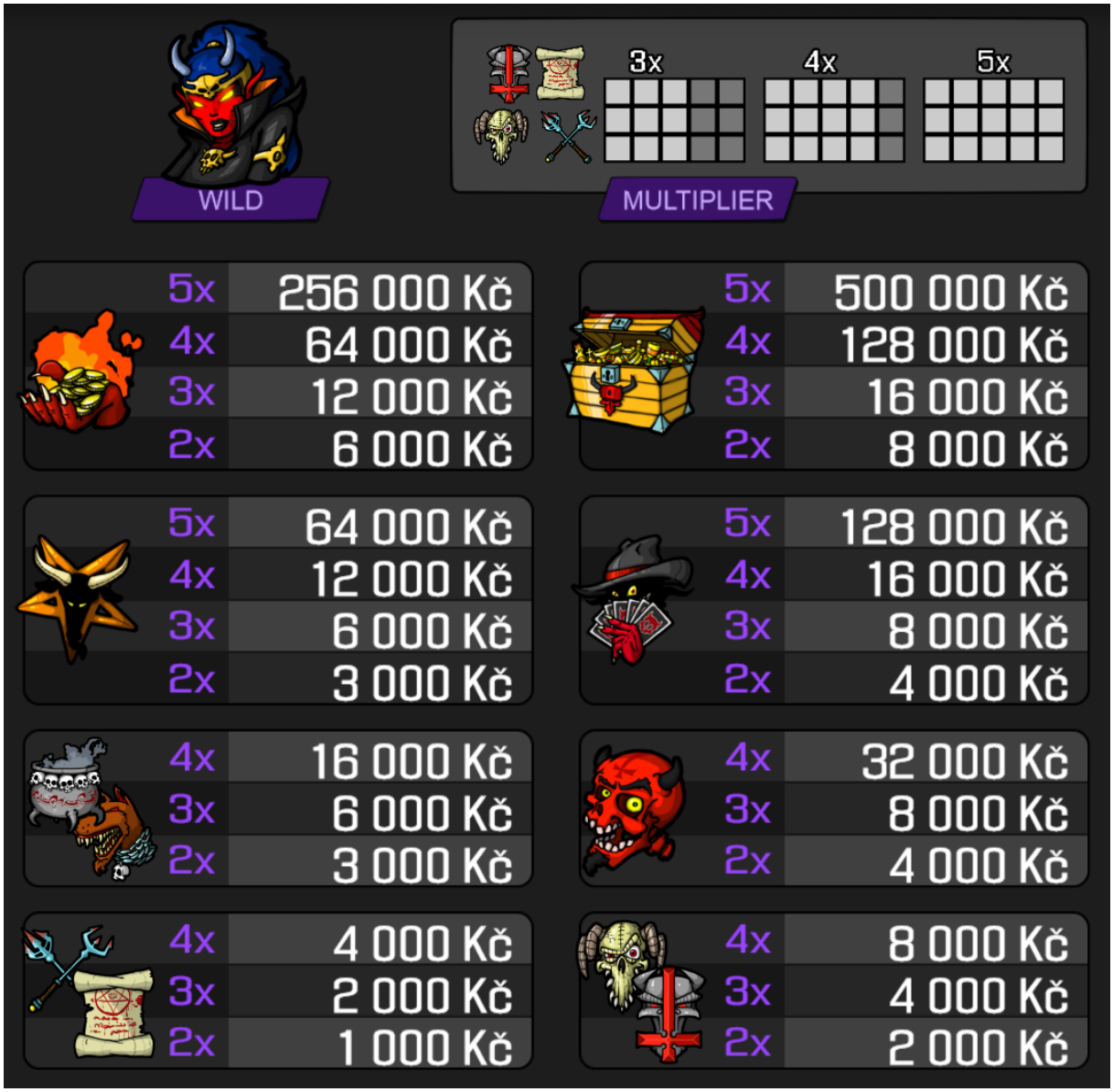
Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY HORROR JOKER

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Monstrum (WILD) 
2. Dýně 
3. Duch 
4. Meloun 
5. Hrozny 
6. Švestky 
7. Pomeranč 
8. Citron 
9. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORROR JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORROR JOKER je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Monstrum), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu MONSTRUM na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MONSTRUM

Symbol MONSTRUM nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

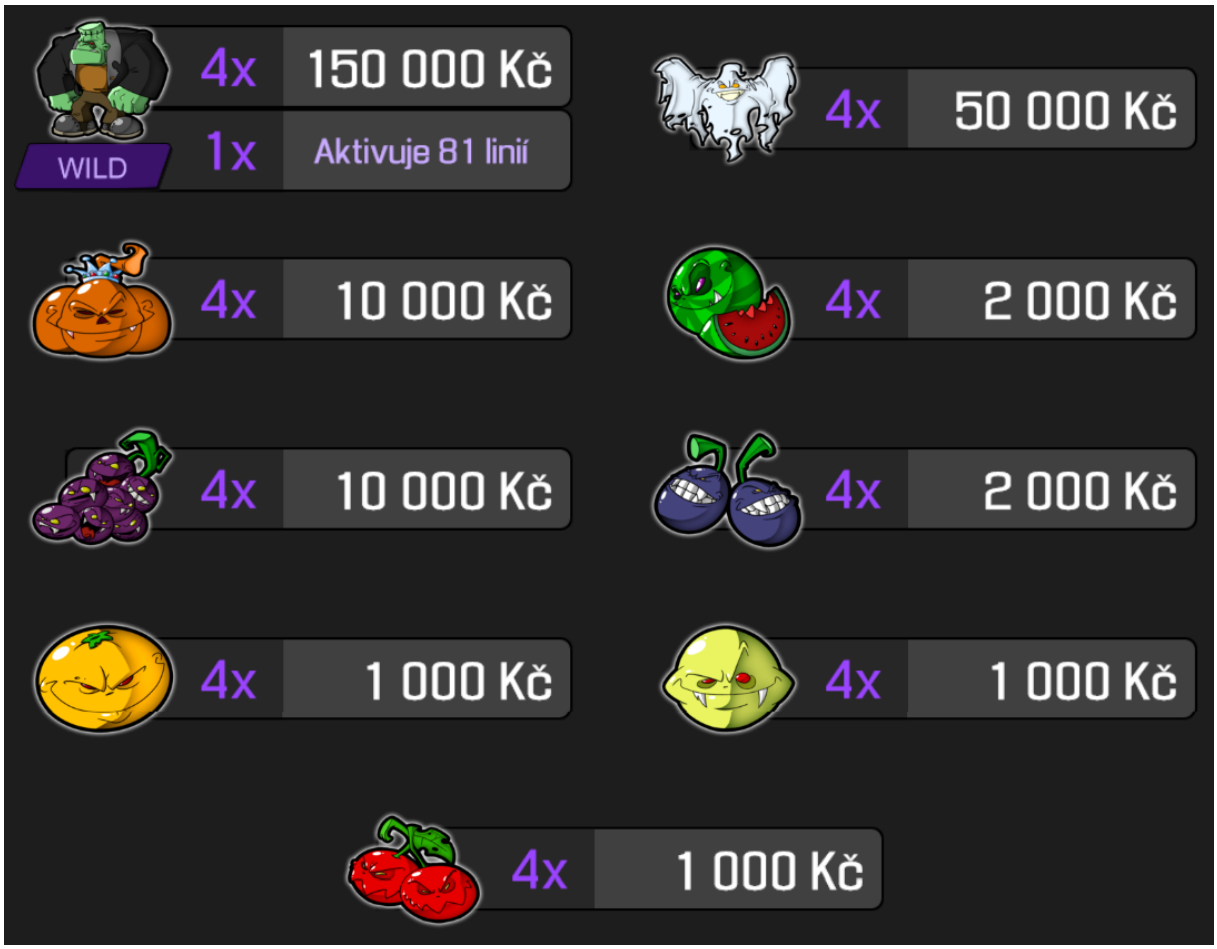
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	162 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY JEWEL FRUIT

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (WILD) 
2. Meloun 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Pomeranč 
6. Citron 
7. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony JEWEL FRUIT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

JEWEL FRUIT je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hvězda), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL HVĚZDA

Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	135 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81 
2. Třešně 
3. Citrón 
4. Meloun 
5. Pomeranč 
6. Švestka 
7. Kiwi 
8. Zvonek 
9. Sedmička 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (LUCKY81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statisticka prům. hod. prohra
85 - 99%	1 000 Kč	162 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild) 
2. Robot 
3. Žena 
4. Budík (Bonus) 
5. Nářadí 
6. Elektronka 
7. A 
8. K 
9. Q 
10. J 
11. 10 
12. 9 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

Dále můžou nastat tyto situace:

- kdekoliv v herním poli se náhodně rozmístí další symboly WILD a nahradí běžné symboly na těchto pozicích
- v herním poli se objeví robot, který odstraní libovolný počet válců a nahradí je novými válci se symboly WILD
- mechanickou rukou je v herním poli náhodně roztočen libovolný počet válců

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je SCATTER. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů Bonus kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	405 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.2.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Citrón 
3. Pomeranč 
4. Hrozny 
5. Švestka 
6. Meloun 
7. Bar 
8. Sedmička 
9. Magic Lady 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

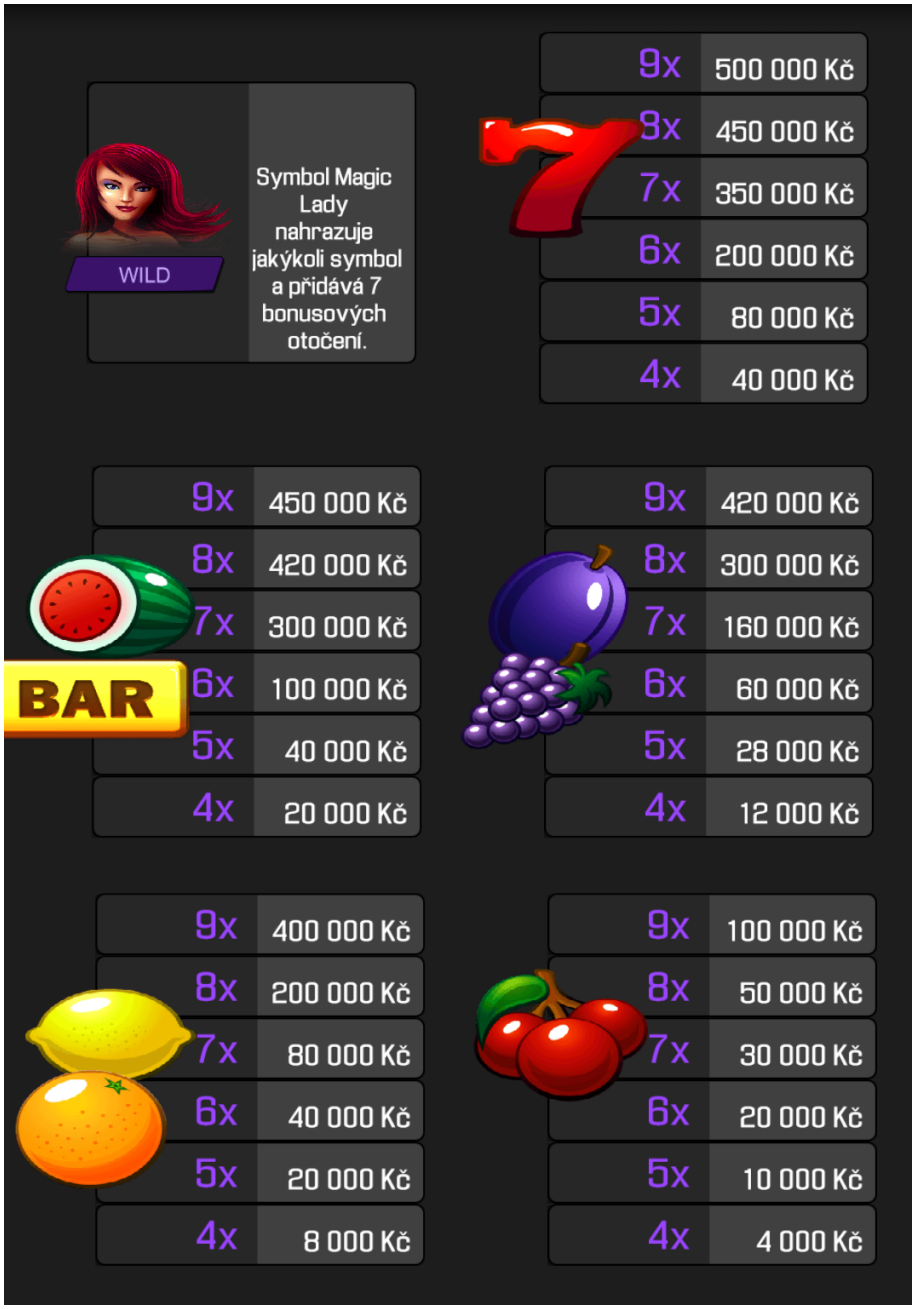
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
75%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	450 000 Kč

Verze hry: 2.1.6

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	174 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Mixer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Švestky 
7. Zvonky 
8. Hrozny 
9. Třešně 
10. Citron 
11. Meloun 
12. Pomeranč 
13. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na tři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY PANDORA

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box 
2. Pandora 
3. Hefaistos 
4. Cerberus 
5. Sphinx 
6. Vase 
7. Harp 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (Hades) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly za symbol WILD.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

BOX PANDORA

Výherní kombinace symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statisticka prům. hod. prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY R.U.R.

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Teleport (WILD) 
2. Motor 
3. Robot 
4. Bomba 
5. Hvězda 
6. Zvonek 
7. Baterie 
8. Žárovka 
9. A 
10. K 
11. Q 
12. J 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony R.U.R. v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

R.U.R je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Teleport), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

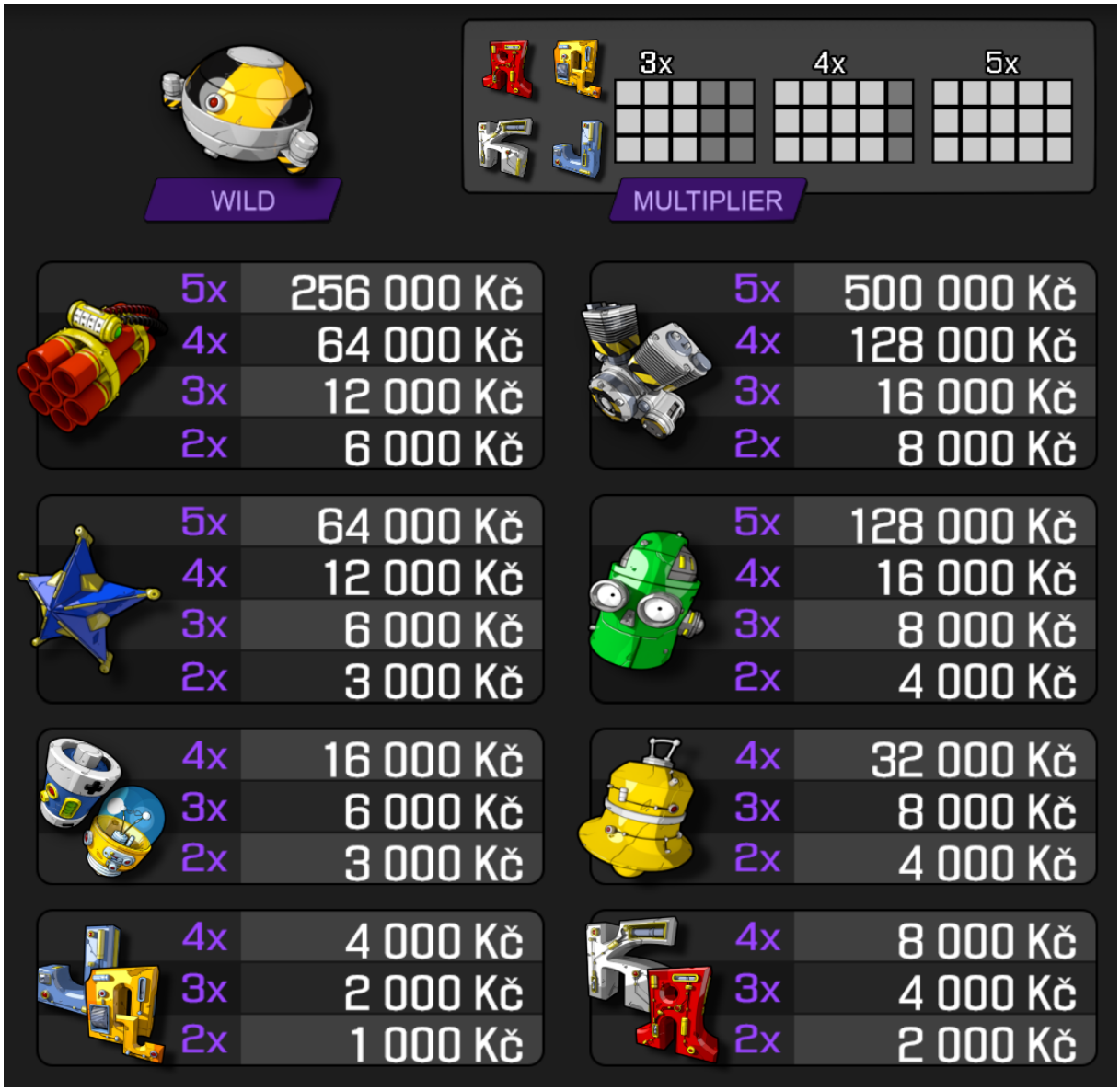
Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Blue (e) 
5. Pistachio (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Green (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly Mystery, získává hráč výhru dle výherní tabulky.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. V průběhu bonusové hry lze získat dalších 10 až 30 otočení zdarma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	299 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 
8. Velký meloun 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

SYMBOL VELKÝ MELOUN

Symbol Velký meloun obsazuje na válci dvě pozice. Jeho hodnota je však shodná s hodnotou normálního symbolu Meloun, dle výherní tabulky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

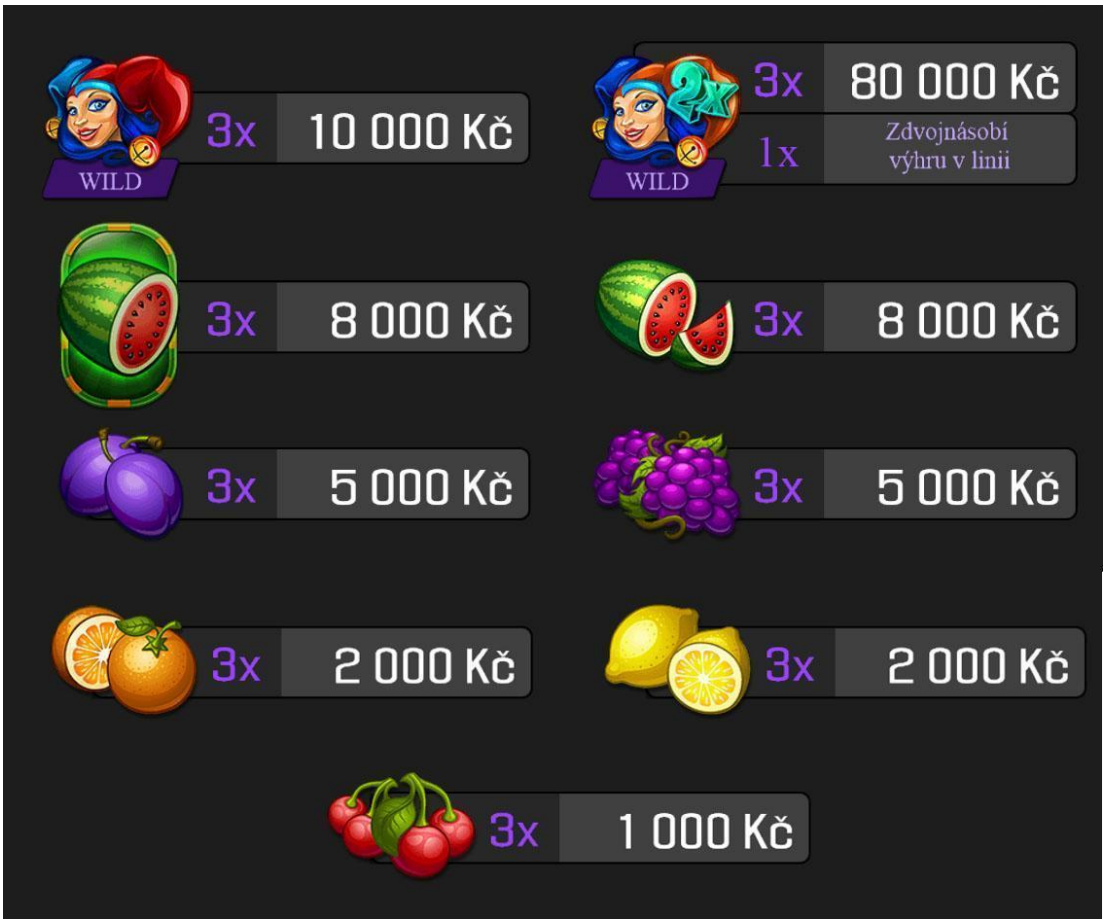
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	272 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Bar 
3. Diamant 
4. Kiwi 
5. Švestka 
6. Zvonek 
7. Hrozen 
8. Třešně 
9. Citron 
10. Meloun 
11. Pomeranč 
12. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ROBOT), který nahrazuje jakýkoli symbol .

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

- speciální funkce “Rotace” - symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích
- speciální funkce “Nahrazení” - symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly
- speciální funkce “Rozložení” - symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY WAR OF THE TITANS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Kerberos (WILD) 
2. Trojzubec 
3. Blesk 
4. Medúza 
5. Helma 
6. Sandály 
7. Sova 
8. Harfa 
9. Omega 
10. Sigma 
11. Delta 
12. Fí 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WAR OF THE TITANS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WAR OF THE TITANS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Kerberos), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů OMEGA, nebo SIGMA, nebo DELTA anebo FÍ na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL KERBEROS

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

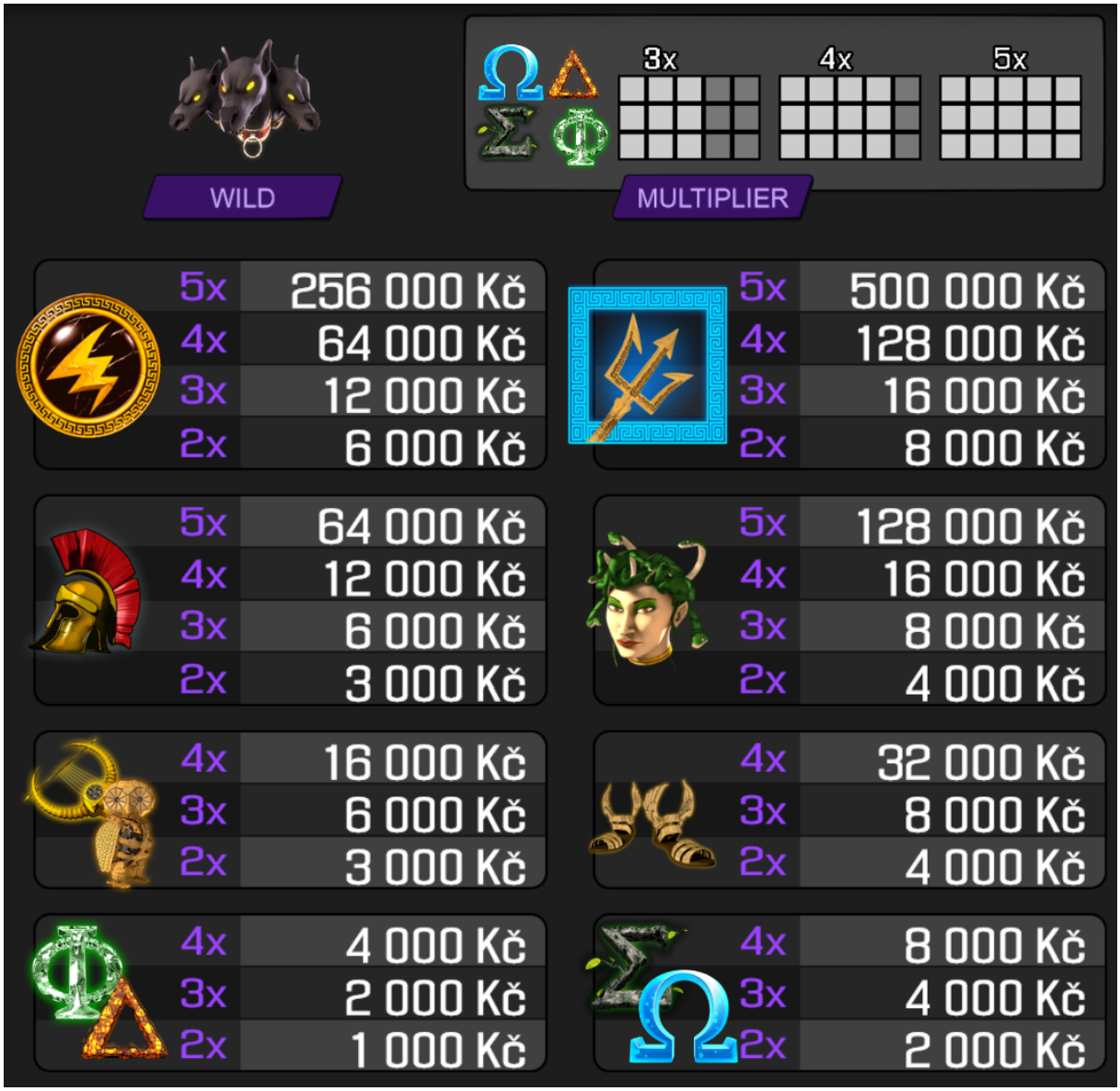
Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY RICH FISH

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn 
2. Zobec 
3. Krab 
4. Medůza 
5. Mořský koník 
6. Hvězdice 
7. Želva 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Wild 
3. Molotov 
4. Nevěstka 
5. A 
6. J 
7. Q 
8. K 
9. Peníze 
10. Šerif 
11. Brokovnice 
12. Whiskey 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM - BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li tři nebo více symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Bonus Wild 
3. Bonus 
4. Topaz 
5. Akvamarín 
6. Křišťál 
7. Smaragd 
8. Galenit 
9. Fluorit 
10. Granát 
11. Zlato 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol BONUS má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů jednoho náhodného typu symbolu, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 - 99.00 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír 
2. Socha (Bonus) 
3. Žena 
4. Rakev 
5. Kříž 
6. Česnek 
7. Srdce 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (káď lidí) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x, v případě 4 Wildů 16x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 – 99.00 %	1 000 Kč	250 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Třešně 
3. Citrón 
4. Meloun 
5. Pomeranč 
6. Švestka 
7. Červená sedma 
8. Víno 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 - 99.00%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 - 270 000 Kč

Verze hry: 2.2.3i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD) 
2. Třešně 
3. Citróny 
4. Melouny 
5. Pomeranče 
6. Švestky 
7. Vína 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol Joker (WILD), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 - 99.00%	1 000 Kč	135 000 Kč	2 s	18 000 - 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.3i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Sázející si vybere mince odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

..

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



● Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



● Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



● Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



● Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



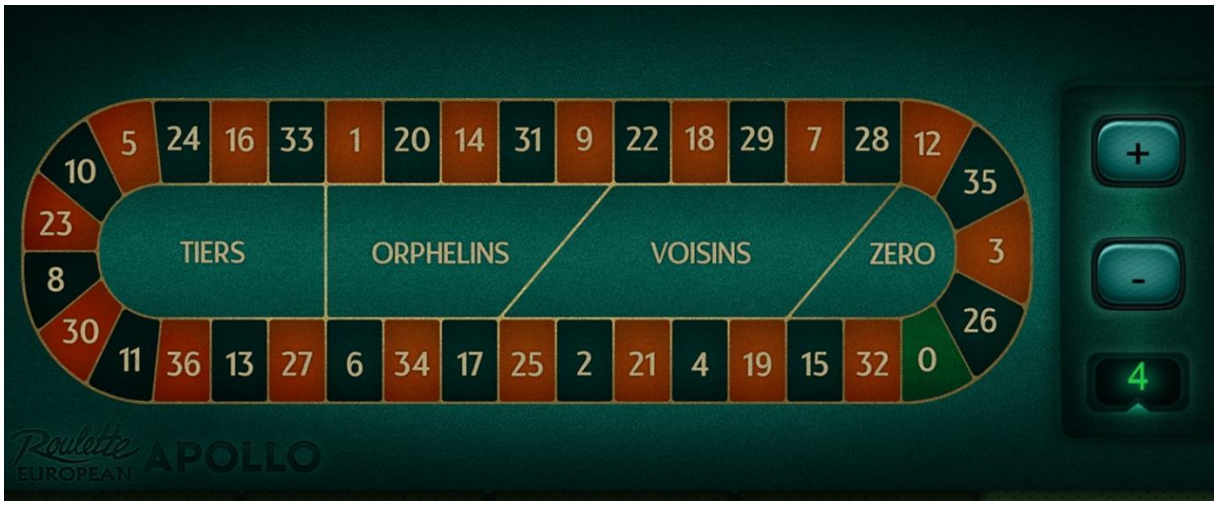
Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35

RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
97.30 %	1 000 Kč	36 000 Kč	> 2 s	48 600 Kč

Verze hry: 2.1.1i

PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Multiplier (Wild) 

3. Bar 

4. Diamant 
5. Zvonek 
6. Hrozen 
7. Třešně 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

- speciální funkce “Rotace” - symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích
- speciální funkce “Nahrazení” - symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly
- speciální funkce “Rozložení” - symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	320 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1l

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Blue (e) 
5. Pistachio (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Green (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly Mystery, získává hráč výhru dle výherní tabulky.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 anebo 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

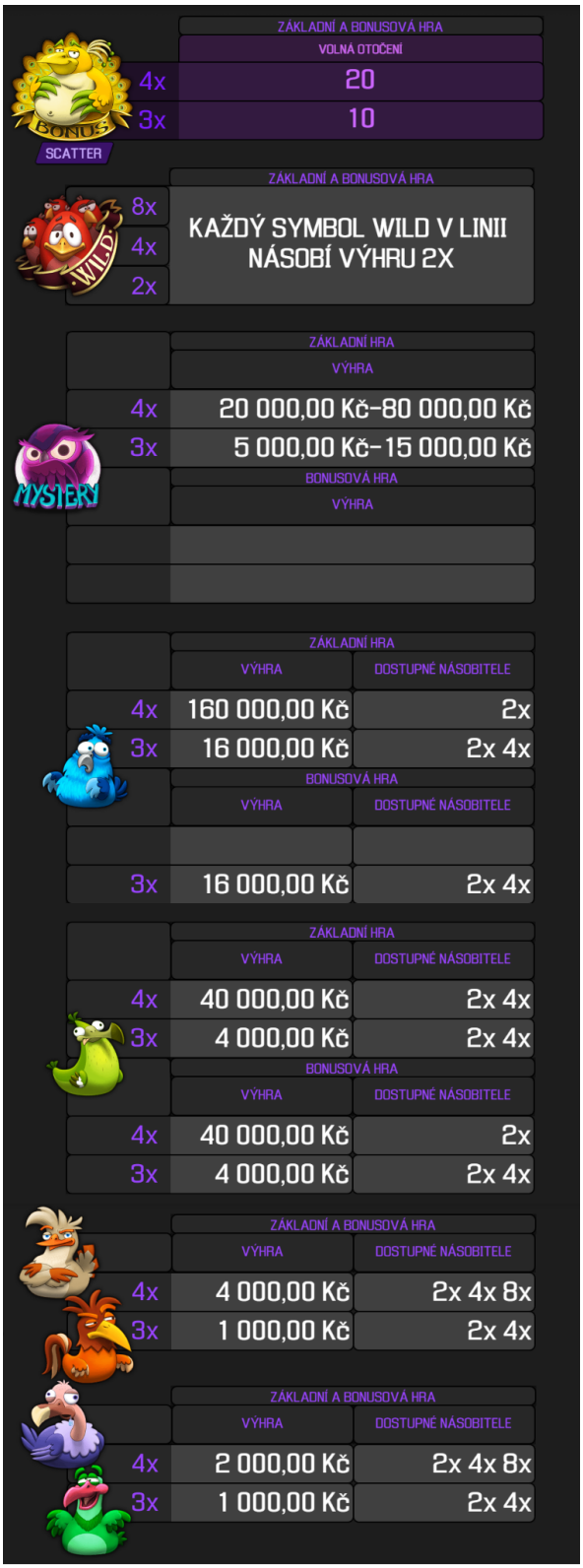
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	320 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1l

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)

Za tři až pět symbolů Hvězda (Scatter), rozmístěných náhodně na různých válcích, náleží hráči výhra dle výherní tabulky.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1I

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild 
2. Červený Wild 
3. Křišťálová koule 
4. Lebka 
5. Kniha 
6. Kotlík 
7. Elixír 
8. Kámen 
9. Podkova 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Symbol Modrý Wild

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

Symbol Červený Wild

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

Bonusová funkce kouzlo

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

Kouzlo vyvolání

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

Kouzlo třídění

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

Kouzlo náhodných Wildů

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již

nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

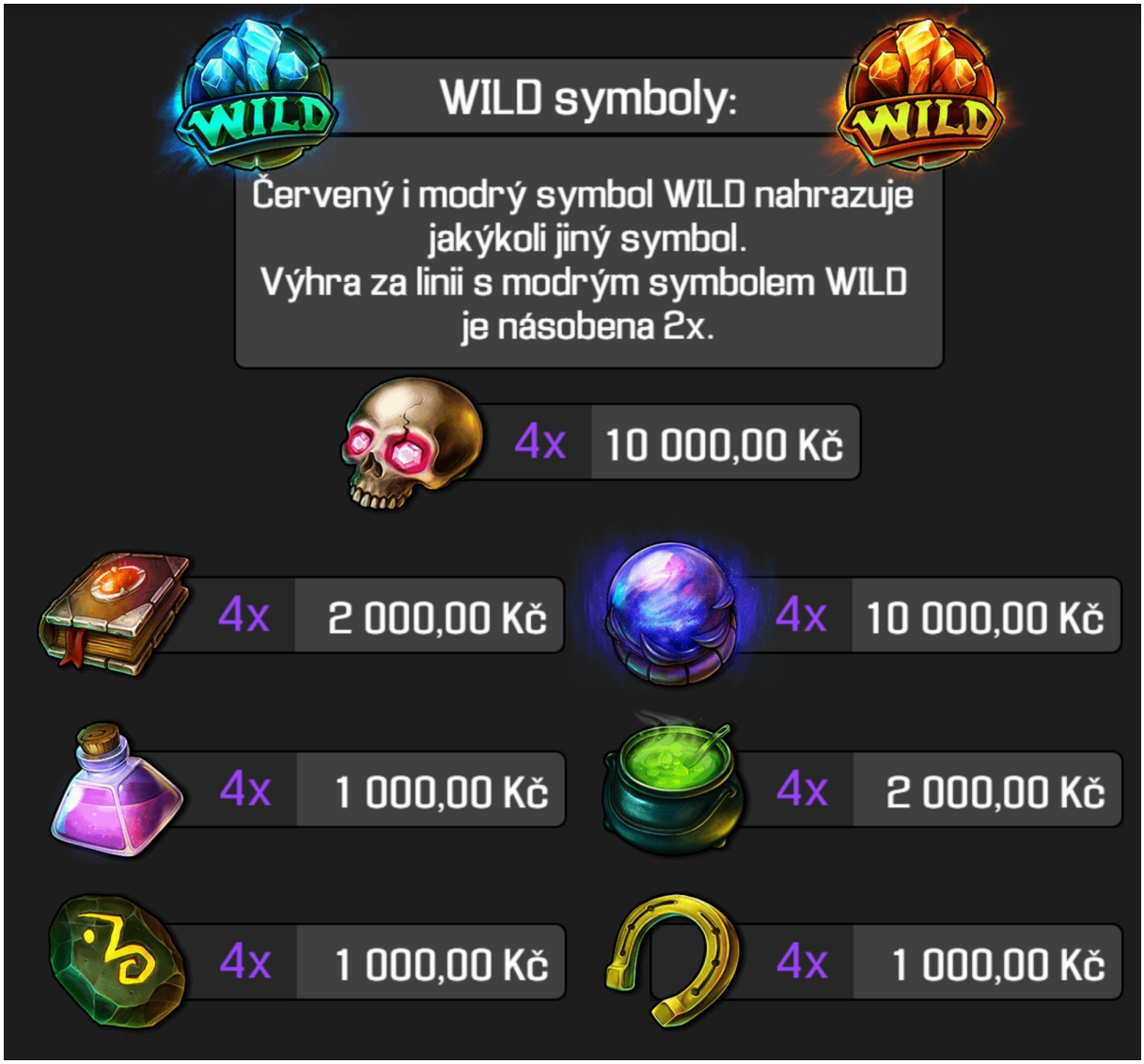
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	340 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2I

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY BOOFA

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Kniha 
2. Jones 
3. Ramses 
4. Scarab 
5. Sphinx 
6. A 
7. K 
8. Q 
9. J 
10. 10 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

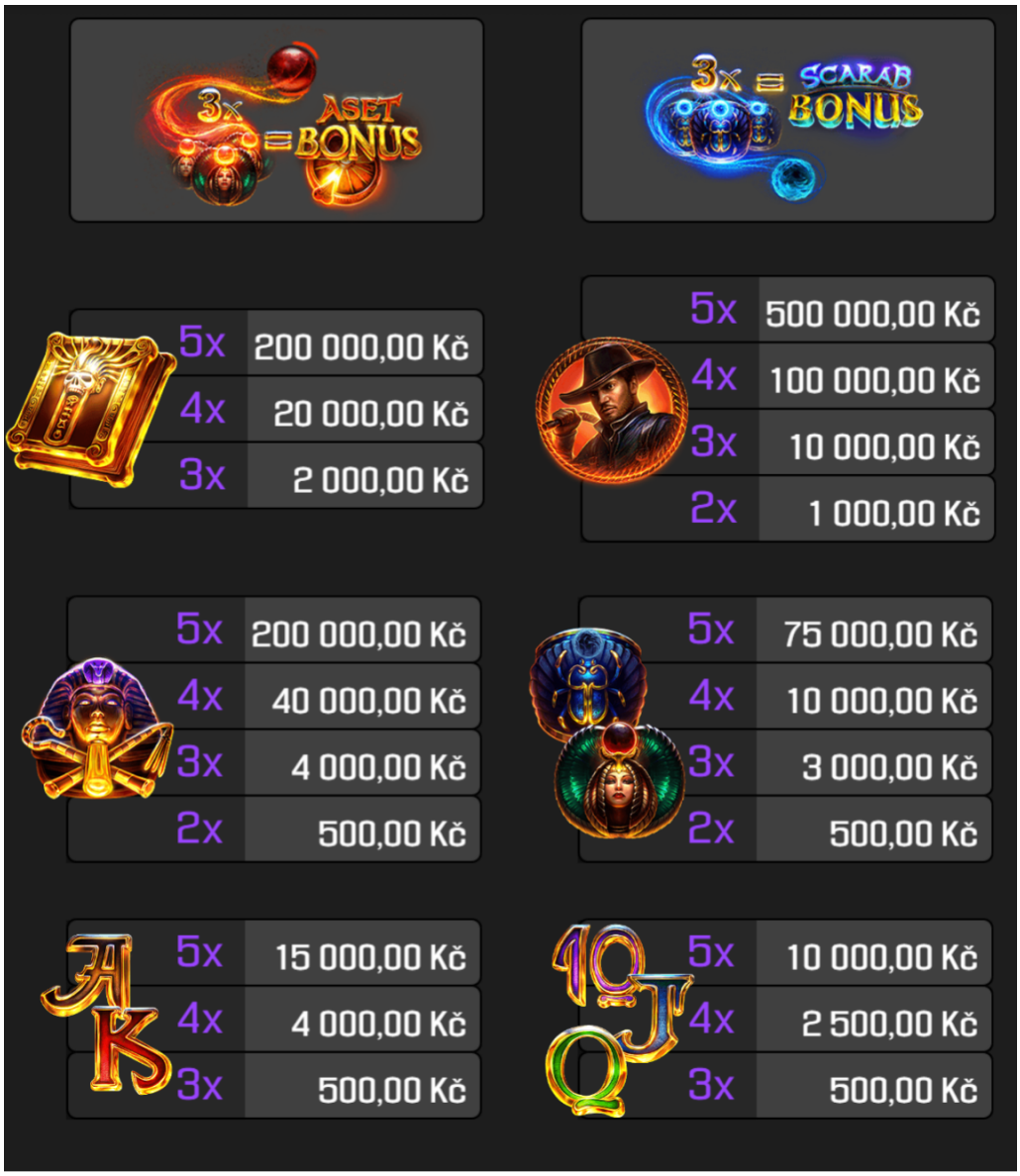
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY PINKY CAT

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. BONUS 
3. Detektiv 
4. Myš 
5. Trezor 
6. Odznak 
7. Modrý 
8. Oranžový 
9. Zelený 
10. Červený 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Symbol Bonus

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

Speciální Bonus

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

Ninja Mouse

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

CAT THIEF

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

TNT CAT

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

WANTED

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

Popis funkce symbolu SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY				
Výherní podíl (RTP)	**Max. sázka**	**Max. výhra**	**Minimální doba jedné hry**	**Statistická průměrná hodinová prohra**
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1l

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY SUNSET HOTLINE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Piky 
2. Káry 
3. Srdce 
4. Citrón 
5. Meloun 
6. Diamant 
7. Sedma 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SUNSET HOTLINE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SUNSET HOTLINE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry

neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

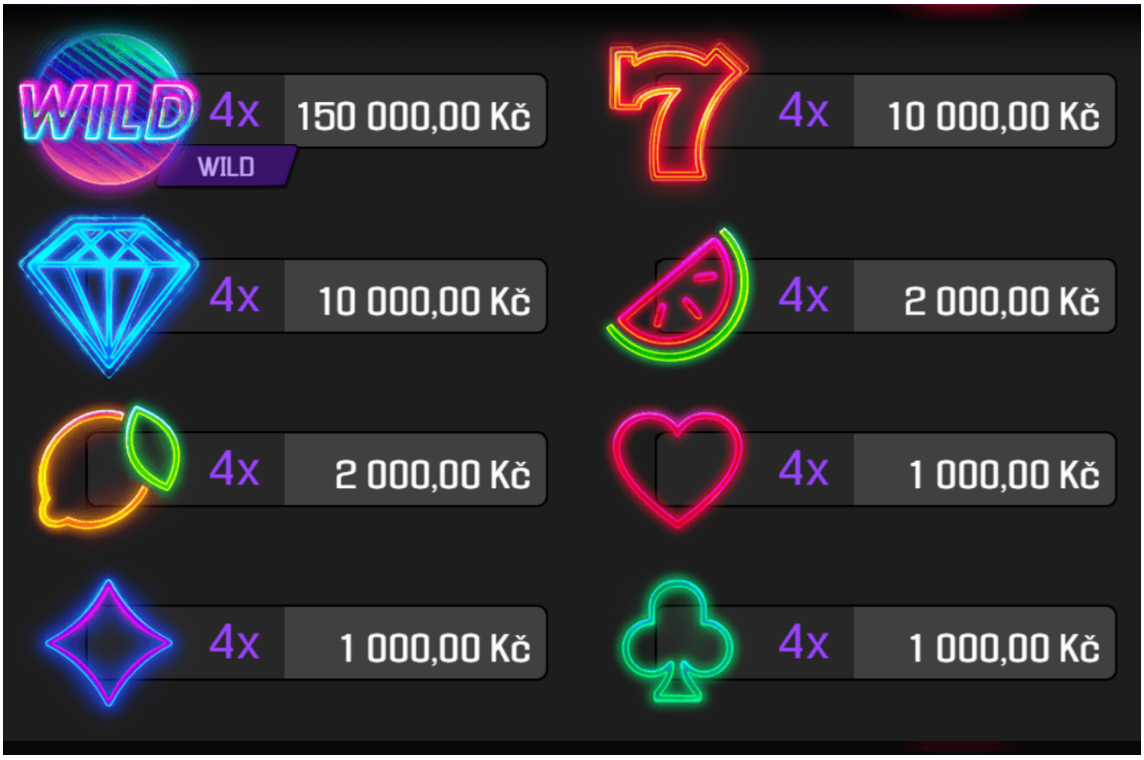
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	174 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY FRUTOMATIC

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Bar 
3. Diamant 
4. Kiwi 
5. Švestka 
6. Zvonek 
7. Hrozen 
8. Třešně 
9. Citron 
10. Meloun 
11. Pomeranč 
12. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FRUTOMATIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FRUTOMATIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol .

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Wild - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

- speciální funkce “Rotace” - symbol Joker na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích
- speciální funkce “Nahrazení” - symbol Joker může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly
- speciální funkce “Rozložení” - symbol Joker se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

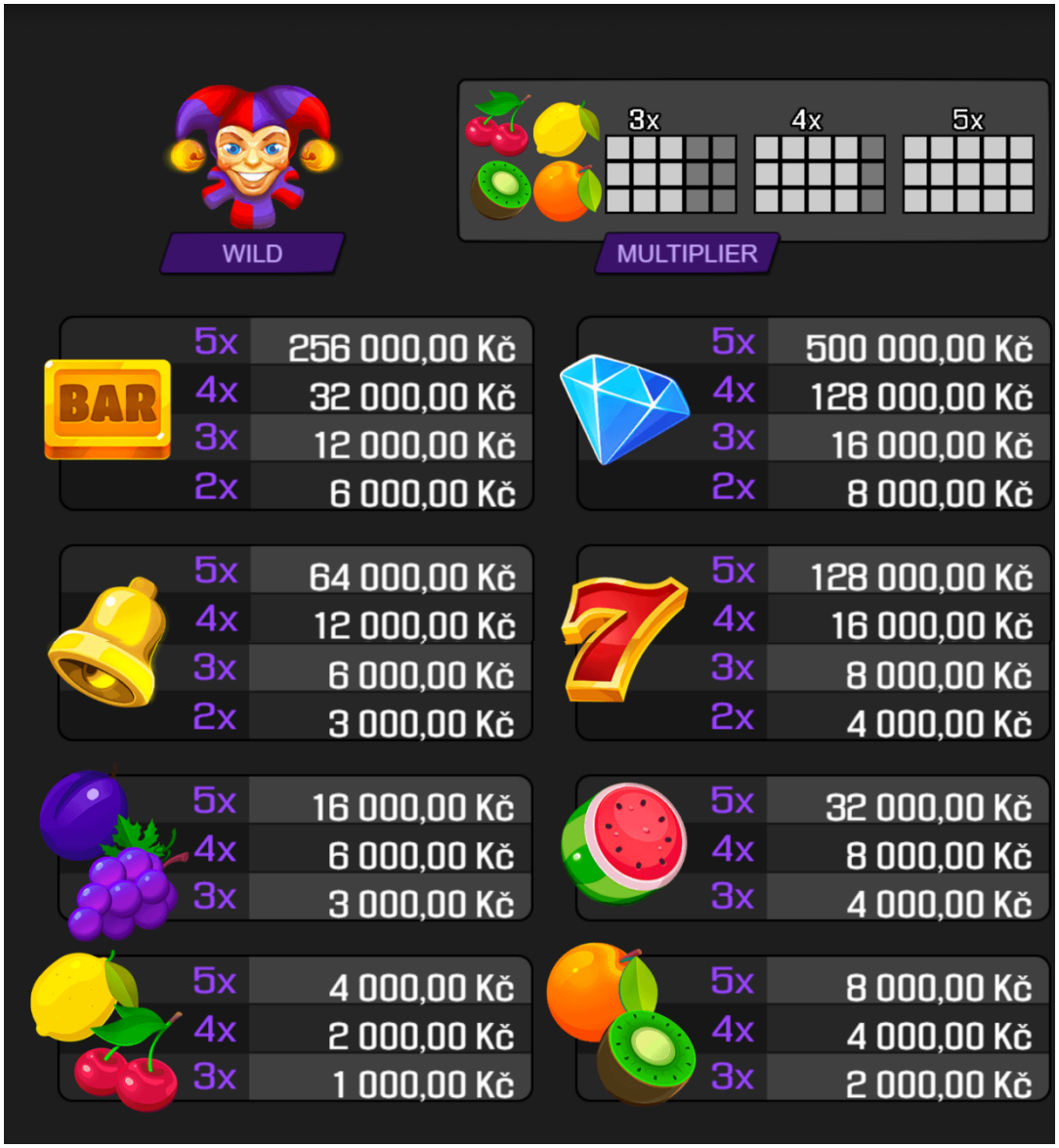
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY WOODENMATIC

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Dřevorubec (WILD) 
2. Meloun 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Pomeranč 
6. Citron 
7. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WOODENMATIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WOODENMATIC je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL DŘEVORUBEC

Symbol DŘEVORUBEC nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	135 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY GOLDEN AGE MULTIREELS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Pomeranč 
3. Citron 
4. Švestka 
5. Kiwi 
6. Hrozny 
7. Meloun 
8. WILD 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE MULTIREELS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN AGE MULTIREELS je tří až pětiválcová hra, v níž se sází nejméně na tři až pět shodných symbolů ve 27, 81 nebo 243 výherních liniích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení.

CÍL

Cílem základní hry je otáčením tří až pěti válců získat tři až pět stejných symbolů v alespoň jedné výherní linii. Ve hře je 27, 81, nebo 243 výherních linií podle zvolené varianty hry. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a tabulky výher platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

PŘEPÍNÁNÍ REŽIMU HRY

Hra má tři volitelné varianty, které je možno měnit pomocí přepínacího tlačítka v pravém horním rohu herní obrazovky. Každá varianta má různý počet válců - tři, čtyři a pět a tím pádem i různé počty výherních linií - 27, 81 a 243. Varianty je možno přepínat kdykoliv mezi sázkami. Změnou varianty hry se mění i hodnoty symbolů na tabulce výher. Přepínání variant nemá vliv na výherní podíl.

SYMBOL WILD A FUNKCE RESPIN

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii se zamkne a po přičtení výhry dojde k funkci RESPIN – volnému otočení zdarma se zamčenými WILD symboly. Po volném otočení se symboly WILD opět odemknou a dojde k vyhodnocení dalších případných výherních linií. Funkce RESPIN se provede vždy, když existuje alespoň jeden uzamčený symbol WILD.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

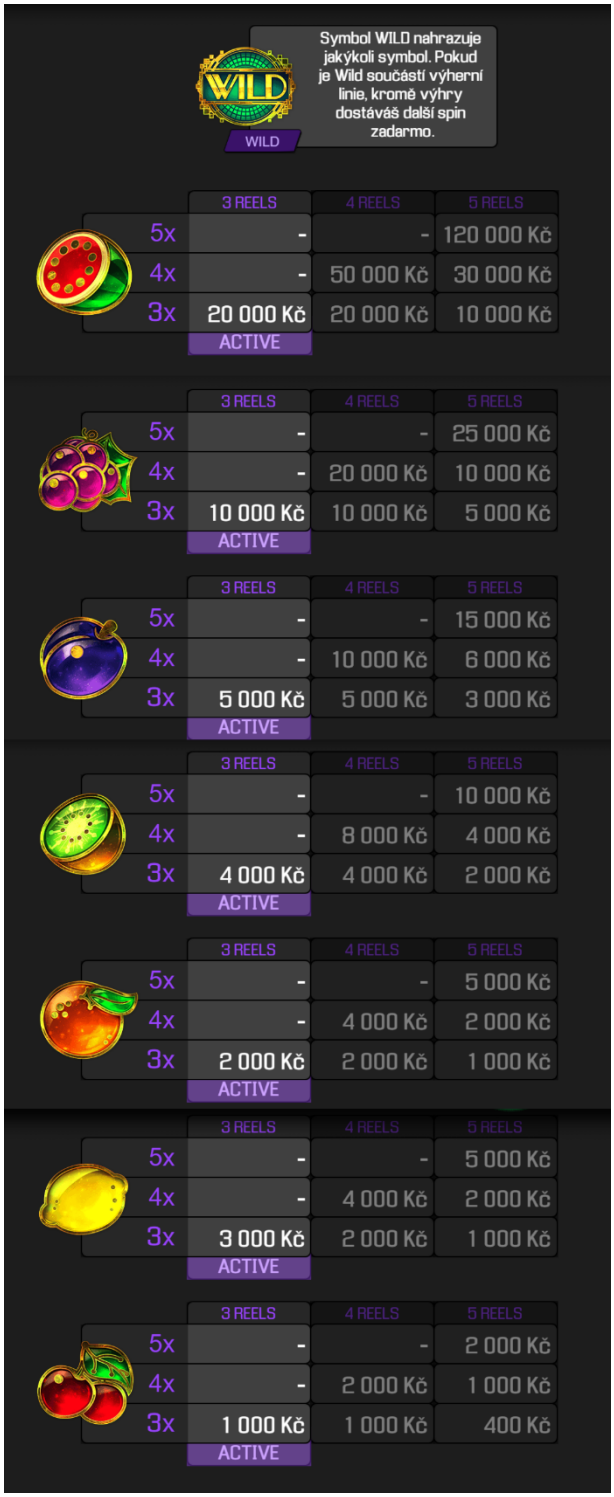
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1I

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY GLADORIUS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Helma 
3. Brnění 
4. Vavřín 
5. Lev 
6. Štít 
7. Zbraň 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild 
13. Klíč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GLADORIUS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GLADORIUS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly za symbol WILD.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

SYMBOL TRUHLA

Výherní kombinace symbolů TRUHLA a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne TRUHLY, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

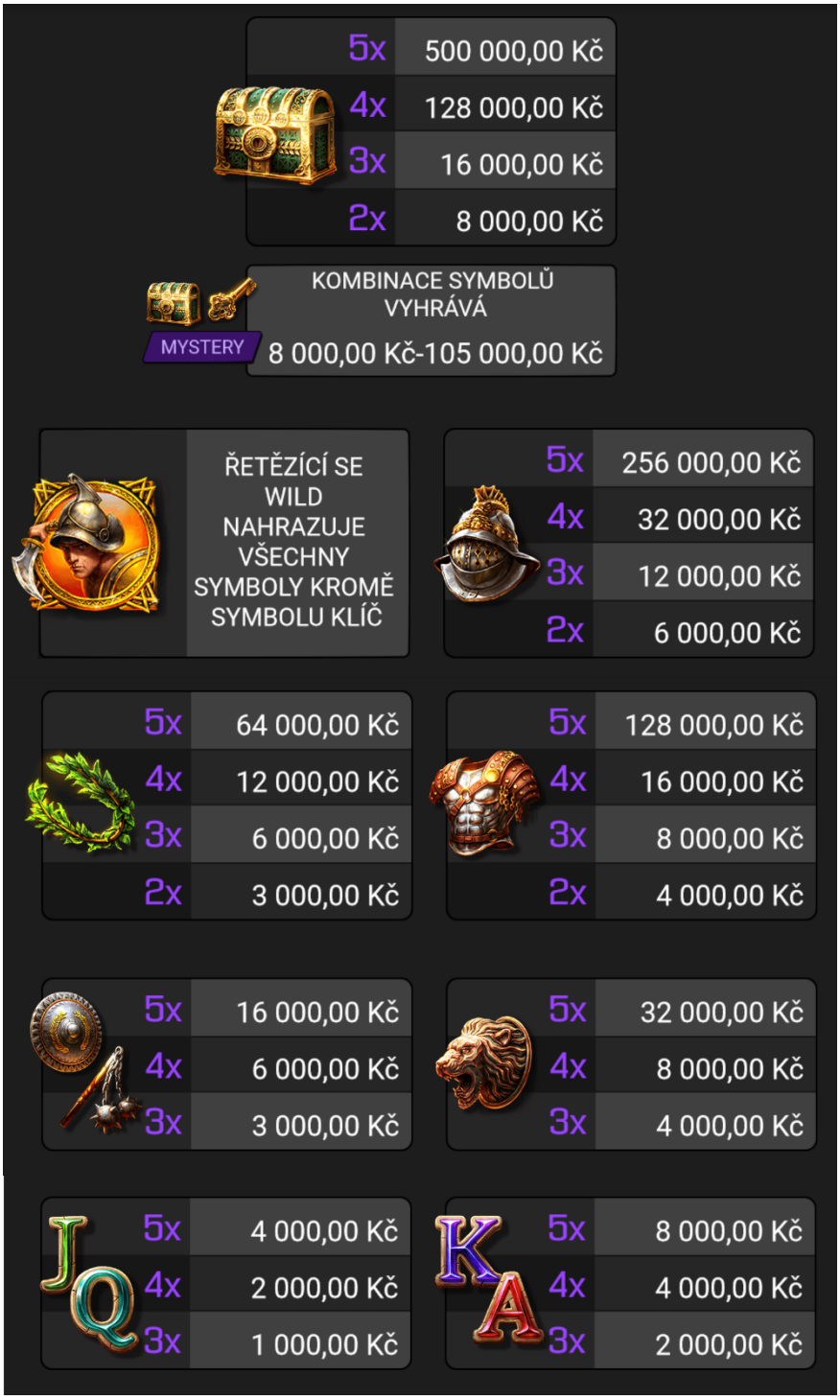
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická prům. hod. prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY FALCON GOD

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Randomizer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Scarabeus 
7. Mumie 
8. Jestřáb 
9. Sarkofág 
10. Ankh 
11. Tutanchamon 
12. Sfinga 
13. Stéla 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FALCON GOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY RICH KITTENS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. Diamant 
3. Pes 
4. Myš 
5. Červená 
6. Modrá 
7. Zelená 
8. Oranžová 
9. Tlapka 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH KITTENS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce tetris je zdarma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

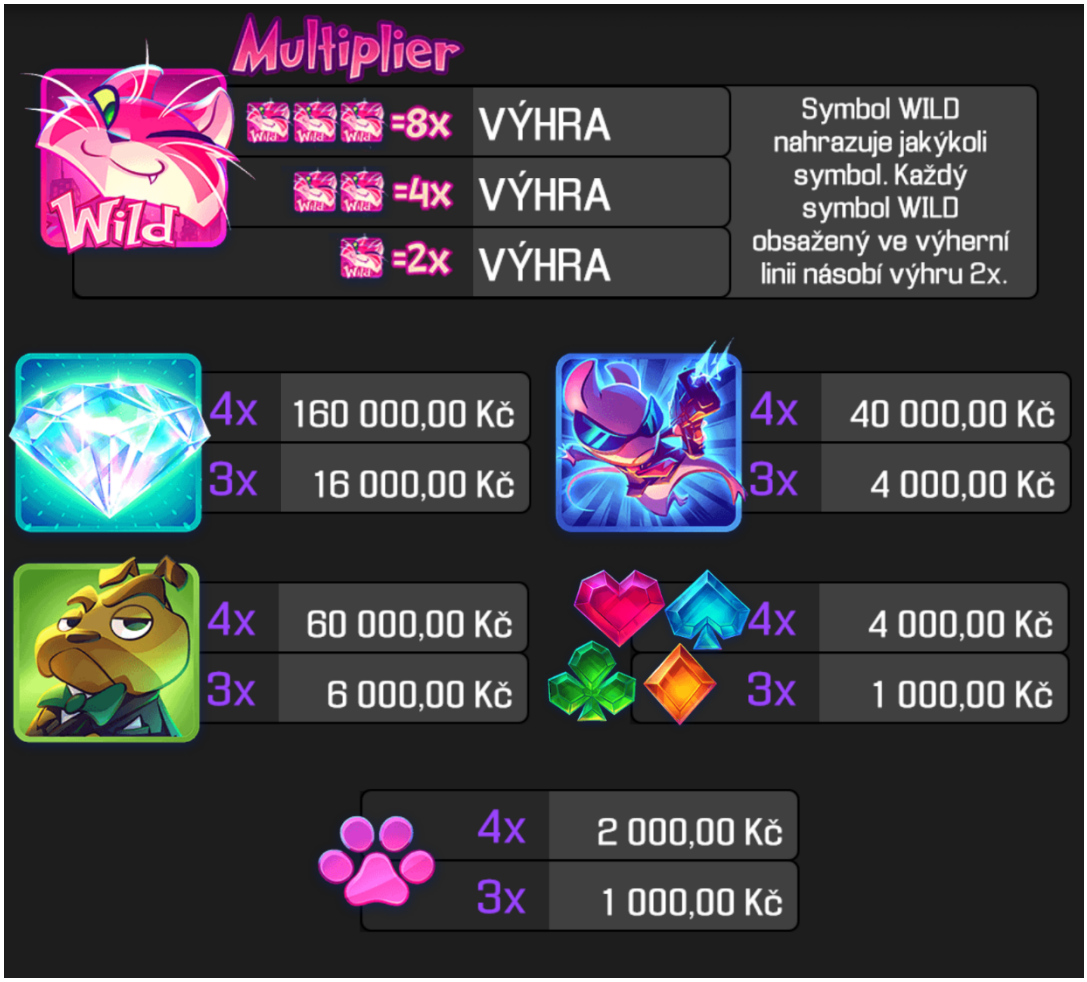
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1l

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY SMILING 1LINR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING 1LINR v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING 1LINR je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedné výherní linii na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem hry je otáčením válců získat tři stejné symboly umístěné na třech válcích v jedné výherní linii. Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň. Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se hráčovi automaticky zdarma náhodně vylosuje jeden z vyobrazených multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního.

SYMBOL JOKER A BONUSOVÁ VÝHRA

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry.

BONUSOVÁ VÝHRA A PROGRESS BAR

Po naplnění stupnice (progress bar) pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) dojde k náhodnému vylosování multiplikátoru 50x, 75x, nebo 100x. Multiplikátor (50x, 75x a 100x) vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního. Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru.

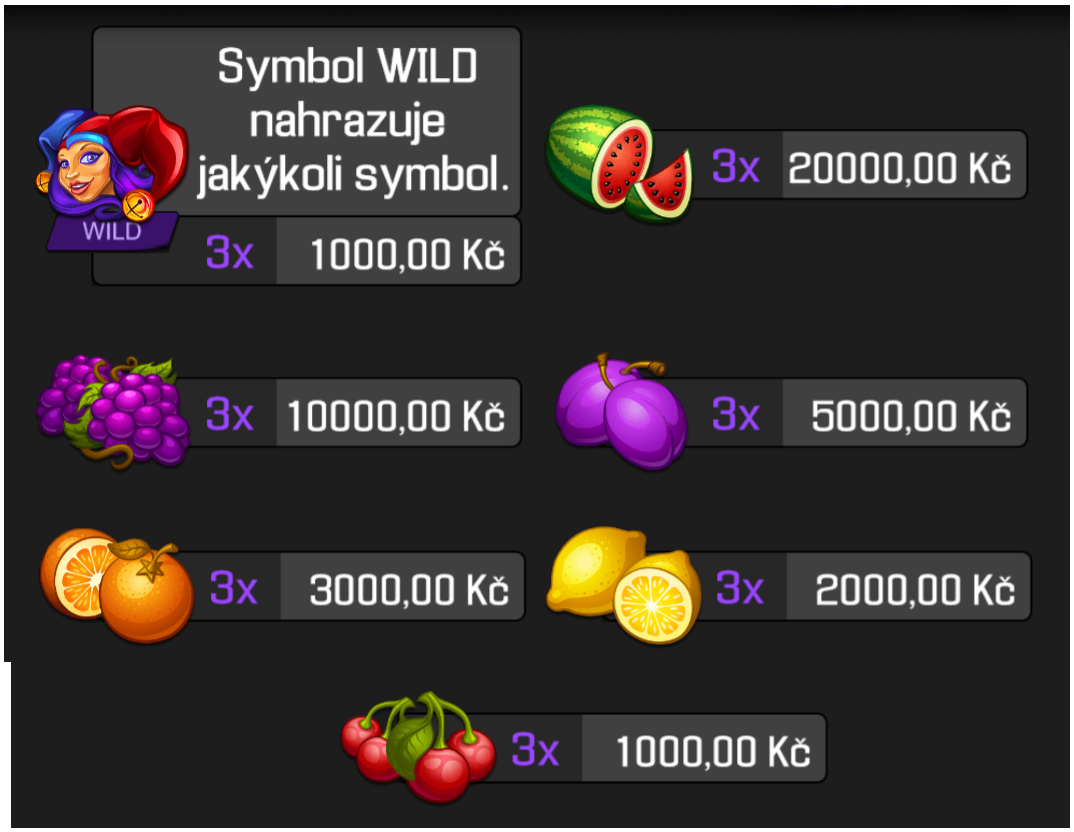
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	101 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY HAPPY NUTS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Citron 
3. Pomeranč 
4. Švestka 
5. Hrozny 
6. Meloun 
7. WILD 
8. Bonus 
9. Mystery (Bonus) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HAPPY NUTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY.

REŽIM BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY SCARY NIGHT

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Duch 
3. Pomeranč 
4. Citron 
5. Švestka 
6. Hrozny 
7. Meloun 
8. Dýně 
9. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SCARY NIGHT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

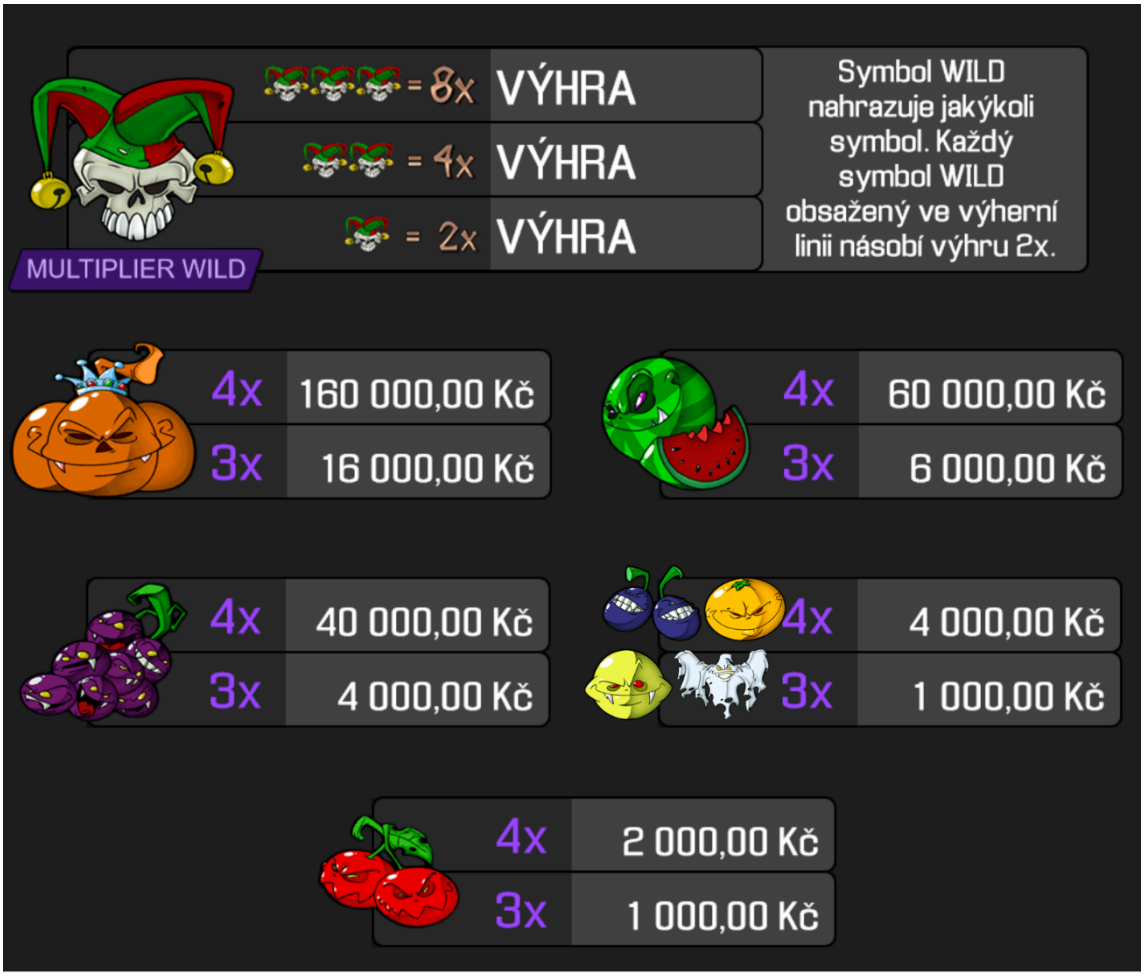
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY CLOWNFISH

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla 
2. Klaun 
3. Krab 
4. Ježík 
5. Želva 
6. Mořská hvězdice 
7. Chobotnice 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. 10 
13. 9 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CLOWNFISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

SYMBOL KLAUN

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů PERLA. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.3

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY RED EVIL

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Wild 
3. Mince 
4. Karty 
5. Čert 
6. Pentagram 
7. Pes 
8. Kotel 
9. Lebka 
10. Vidle 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RED EVIL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

SYMBOL TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Do režimu BONUS má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padnou tři symboly TRUHLA. V režimu BONUS hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim BONUS obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X
3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

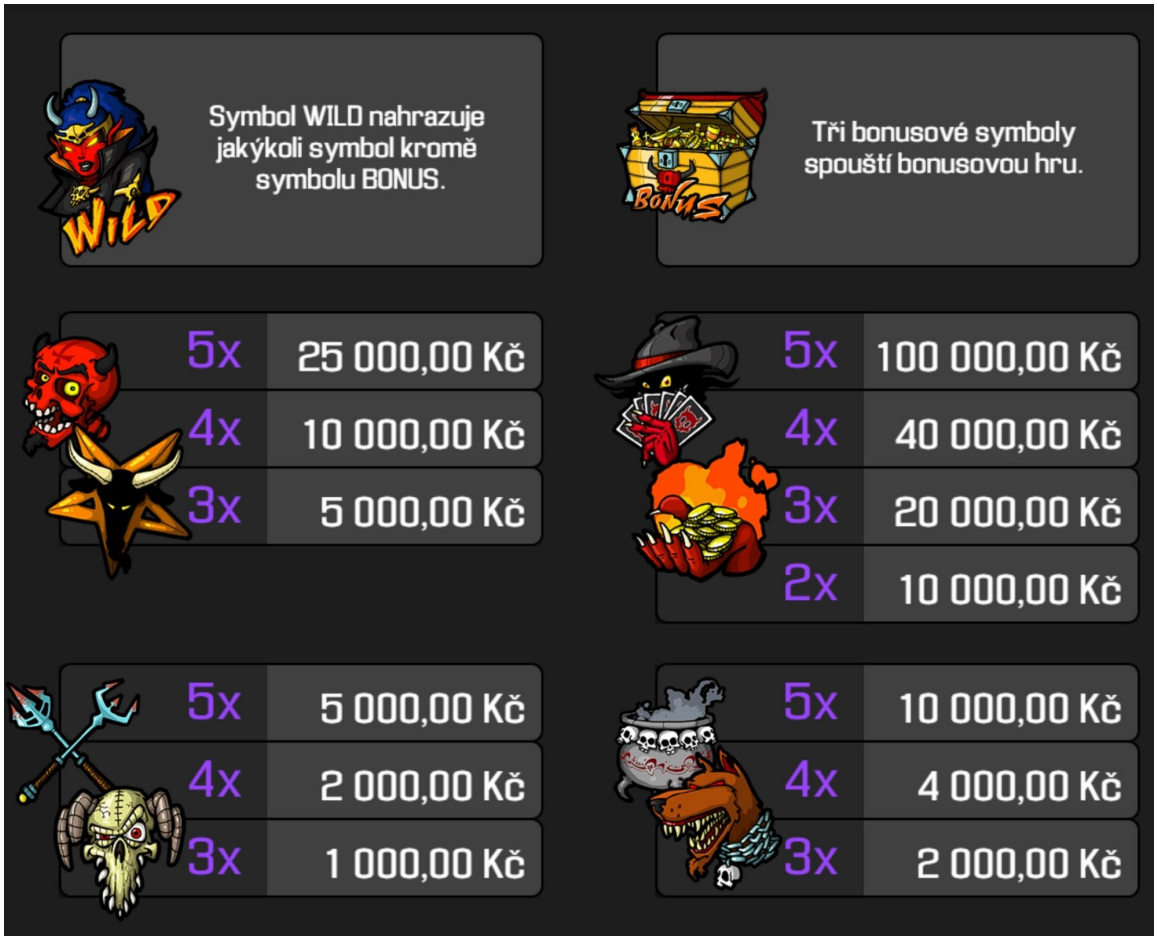
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická prům. hod. prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY LUCKY FORTUNA

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Citron 
3. Švestka 
4. Hrozen 
5. Meloun 
6. Sedma 
7. Diamant 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY FORTUNA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY FORTUNA je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	174 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY LUCKY CHESSMATE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Dáma Černá (WILD) 
2. Dáma Bílá (WILD) 
3. Král Černý 
4. Král Bílý 
5. Věž Černá 
6. Věž Bílá 
7. Střelec Černý 
8. Střelec Bílý 
9. Jezdec Černý 
10. Jezdec Bílý 
11. Pěšák Černý 
12. Pěšák Bílý 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY CHESSMATE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY CHESSMATE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoké symboly jsou symboly WILD (Dáma Černá a Dáma Bílá), který nahrazují jakýkoli symbol své barvy. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Symbol WILD

Hra má dva Wild symboly. Symbol WILD Dáma Černá nahrazuje všechny černé symboly. Symbol WILD Dáma Bílá nahrazuje všechny symboly bílé barvy.

Symbol Random Appear

Herní symboly se můžou pro možnost vytvoření výherní linie mezi sebou nahrazovat. Podobně jako je tomu v reálné šachové hře. Tato funkce se spouští pouze na vybraných symbolech, Král, Královna, Věž, Střelec a Jezdec, přičemž nezáleží na barevné variantě symbolu.

Knight Random Appear

Jezdec se pohne v libovolném směru a natočení ve tvaru „L“ o tři pozice. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol jezdce a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

Bishop Random Appear

Střelec se pohne v libovolném směru v diagonále. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol střelce a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

Rook Random Appear

Věž se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol věže a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

Queen Random Appear

Dáma se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně nebo diagonálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol dámy a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

King Random Appear

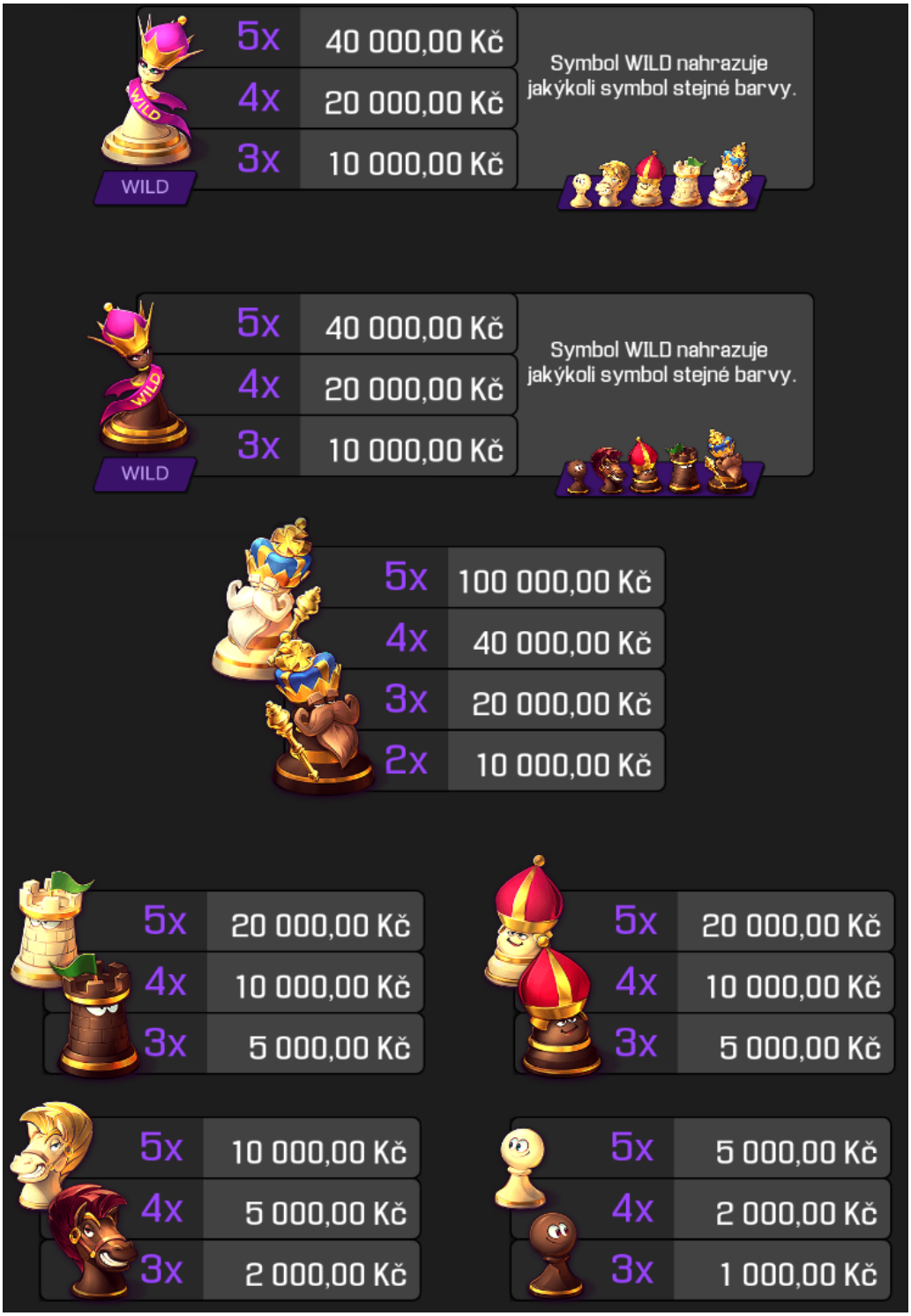
Král se pohne v libovolném směru horizontálně o 1 pole, či vertikálně nebo diagonálně o 1 pole. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol krále a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

PARAMETRY HRY				
Výherní podíl (RTP)	**Max. sázka**	**Max. výhra**	**Minimální doba jedné hry**	**Statistická průměrná hodinová prohra**
85 - 99%	1 000 Kč	320 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY VESMÍRNÁ VÝPRAVA

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Červený WILD 
2. Zelený WILD 
3. Sedma 
4. Meloun 
5. Hrozny 
6. Švestka 
7. Pomeranč 
8. Citron 
9. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony VESMÍRNÁ VÝPRAVA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

VESMÍRNÁ VÝPRAVA je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Červený, nebo Zelený), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

ČERVENÝ WILD

Pokud se na herní obrazovce objeví symbol ČERVENÝ WILD, spustí funkci horizontální respin. Symbol ČERVENÝ WILD se změní v raketu, a horizontálně proletí skrze ostatní symboly, čímž dojde k jejich nahrazení za symboly jiné. Tato funkce je zdarma. Po skončení funkce horizontální respin, můžou následovat další funkce se symboly ČERVENÝ WILD, nebo ZELENÝ WILD, jsou-li po skončení funkce horizontální respin na obrazovce přítomny. Funkce respin se tak může opakovat i vícekrát za sebou.

ZELENÝ WILD

Pokud se na herní obrazovce objeví symbol ZELENÝ WILD, spustí na daném válci funkci vertikální respin. Symbol ZELENÝ WILD se změní v kosmickou loď, a nahradí symboly na daném válci za symboly jiné. Tato funkce je zdarma. Po skončení funkce vertikální respin, můžou následovat další funkce se symboly ČERVENÝ WILD, nebo ZELENÝ WILD, jsou-li po skončení funkce vertikální respin na obrazovce přítomny. Funkce respin se tak může opakovat i vícekrát za sebou.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY ROBOLAND

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. J 
2. Q 
3. K 
4. A 
5. Zvonek 
6. Žárovka 
7. Baterie 
8. Robot 
9. WILD 
10. Bonus 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ROBOLAND v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dva na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

SYMBOL BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY GOLDEN BASKET 27

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík 
2. Třešně 
3. Citróny 
4. Melouny 
5. Pomeranče 
6. Švestky 
7. Kiwi 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN BASKET 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	135 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY GOLDEN AGE 27

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Čtyřlístek 
2. Meloun 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Ananas 
6. Pomeranč 
7. Třešeň 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL ČTYŘLÍSTEK

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoli symbol
- WILD 2X - symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoli symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

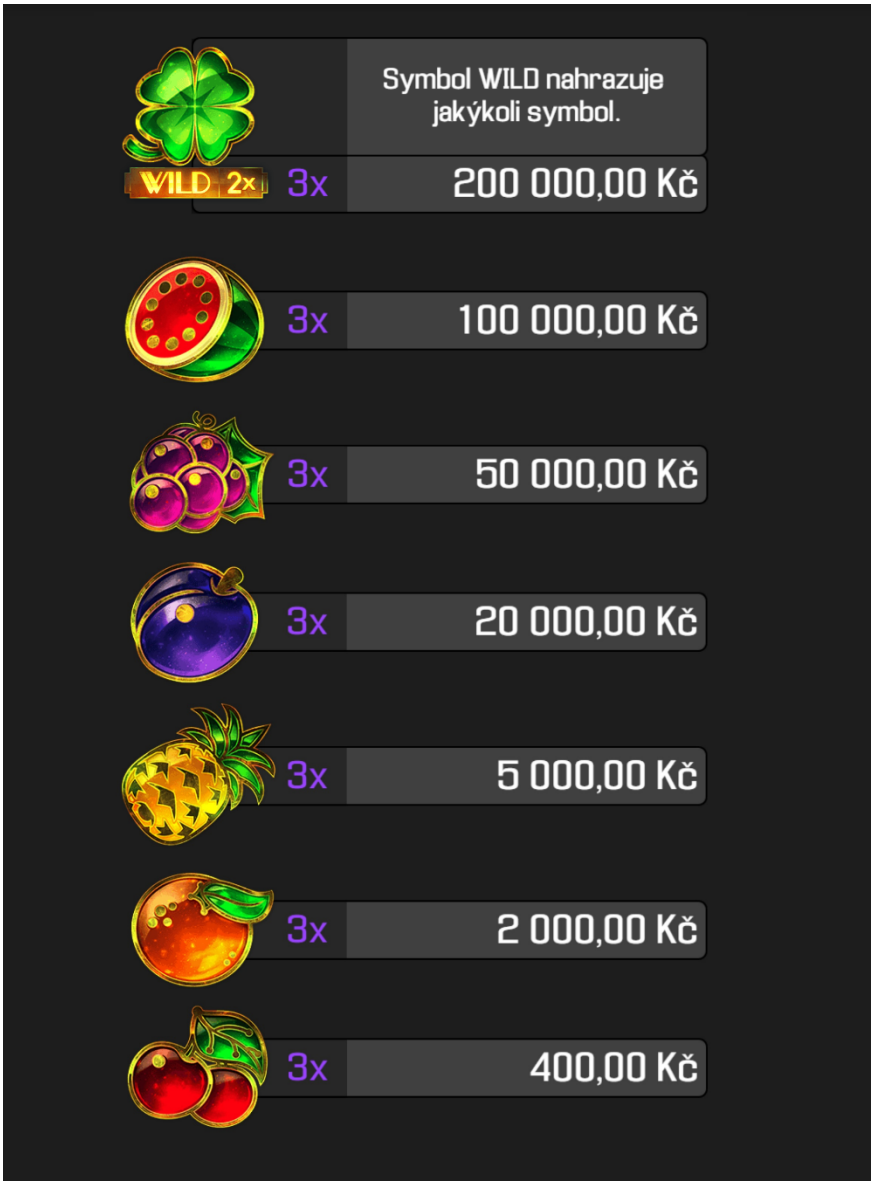
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY QUICKSTICKS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. BONUS 
3. Losos 
4. Kreveta 
5. Vejce 
6. Talíř 
7. Sojovka 
8. Hůlky 
9. A 
10. K 
11. Q 
12. J 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony QuickSticks v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

QuickSticks je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly

viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	250 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA



KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA



TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.



	ZÁKLADNÍ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	200 000,00 Kč	
4x	60 000,00 Kč	2x 4x
3x	40 000,00 Kč	2x 4x
2x	20 000,00 Kč	2x

	BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	200 000,00 Kč	
4x	60 000,00 Kč	2x
3x	40 000,00 Kč	2x 4x
2x	20 000,00 Kč	2x



	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	80 000,00 Kč	2x
4x	32 000,00 Kč	2x 4x
3x	16 000,00 Kč	2x 4x
2x	8 000,00 Kč	2x



	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	32 000,00 Kč	2x 4x
4x	16 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	8 000,00 Kč	2x 4x



	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	24 000,00 Kč	2x 4x 8x
4x	8 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	4 000,00 Kč	2x 4x



	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	16 000,00 Kč	2x 4x 8x
4x	6 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	2 000,00 Kč	2x 4x



	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	8 000,00 Kč	2x 4x 8x 16x
4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	1 000,00 Kč	2x 4x



	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x 16x
4x	2 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	1 000,00 Kč	2x 4x

PRAVIDLA HRY OLDSKOOL SPIN 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. Sedmička 
3. Zvonek 
4. Bar 
5. Meloun 
6. Hrozen 
7. Švestka 
8. Pomeranč 
9. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Oldskool Spin 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Oldskool Spin 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tři na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

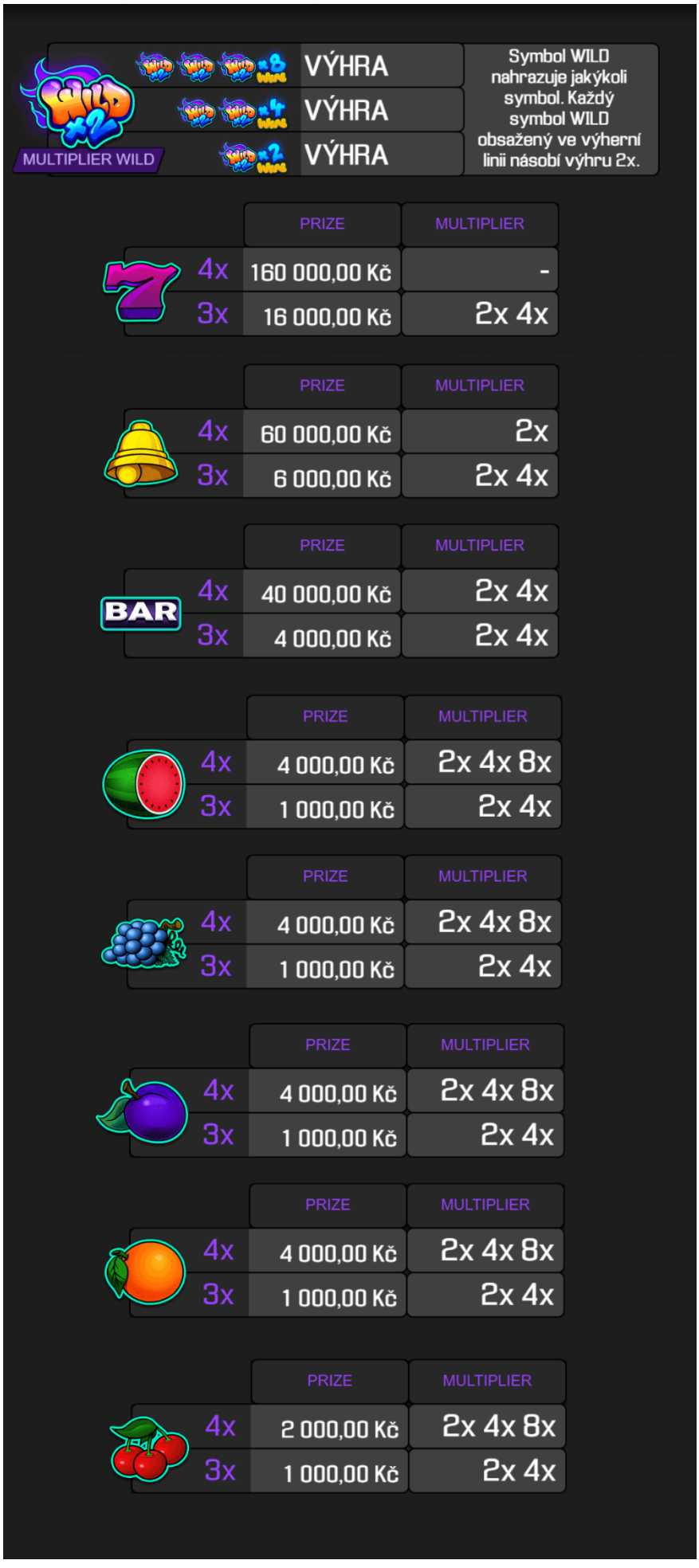
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	200 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.


MULTIPLIER WILD
VÝHRA
VÝHRA
VÝHRA
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.
PRIZE
MULTIPLIER
4x 160 000,00 Kč -
3x 16 000,00 Kč 2x 4x
PRIZE
MULTIPLIER
4x 60 000,00 Kč 2x
3x 6 000,00 Kč 2x 4x
BAR
PRIZE
MULTIPLIER
4x 40 000,00 Kč 2x 4x
3x 4 000,00 Kč 2x 4x
PRIZE
MULTIPLIER
4x 4 000,00 Kč 2x 4x 8x
3x 1 000,00 Kč 2x 4x
PRIZE
MULTIPLIER
4x 4 000,00 Kč 2x 4x 8x
3x 1 000,00 Kč 2x 4x
PRIZE
MULTIPLIER
4x 4 000,00 Kč 2x 4x 8x
3x 1 000,00 Kč 2x 4x
PRIZE
MULTIPLIER
4x 4 000,00 Kč 2x 4x 8x
3x 1 000,00 Kč 2x 4x
PRIZE
MULTIPLIER
4x 2 000,00 Kč 2x 4x 8x
3x 1 000,00 Kč 2x 4x

PRAVIDLA HRY BLISSFUL JACK 40

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Mystery 
3. Wild 
4. Sedmička 
5. Bar 
6. Meloun 
7. Hrozny 
8. Švestka 
9. Pomeranč 
10. Citron 
11. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLISSFUL JACK 40 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLISSFUL JACK 40 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

SYMBOL MYSTERY

Padne-li linie symbolů MYSTERY, hráč obdrží výhru v rozsahu dle tabulky výher.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 - 99.00 %	5,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.


ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
3x 200 Kč
4x 1.000 Kč
5x 4.000 Kč
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
3x 200 Kč
4x 1.000 Kč
5x 4.000 Kč
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
3x 200 Kč
4x 1.000 Kč
5x 4.000 Kč
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
3x 200 Kč
4x 1.000 Kč
5x 4.000 Kč
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
3x 400 Kč
4x 2.000 Kč
5x 8.000 Kč
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
3x 400 Kč
4x 2.000 Kč
5x 8.000 Kč
BAR
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
3x 1.000 Kč
4x 3.000 Kč
5x 12.000 Kč
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
3x 1.000 Kč
4x 4.000 Kč
5x 20.000 Kč
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
3x 2.000 Kč
4x 10.000 Kč
5x 50.000 Kč
MYSTERY
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VÝHRA
3x 200 Kč - 3.000 Kč
4x 1.000 Kč - 13.000 Kč
5x 4.000 Kč - 50.000 Kč
Bonus
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
VOLNÁ OTOČENÍ
3x 10
4x 20
5x 30

PRAVIDLA HRY JOKER DOUBLE 27

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Wild 
3. Zvonek 
4. Sedmička 
5. Meloun 
6. Třešně 
7. Hrozno 
8. Švestka 
9. Pomeranč 
10. Citron 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony JOKER DOUBLE 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

JOKER DOUBLE 27 je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v 27 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo od prvního válce zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, či od prvního válce zprava, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie jsou vyhodnocovány zleva i zprava.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

SYMBOL BONUS

Symbol BONUS je SCATTER. Tři a více symbolů BONUS spouští bonusovou hru s 10 otočeními zdarma. V bonusovém režimu je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.



PRAVIDLA HRY TURBOKICK

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Červená karta 
2. Žlutá karta 
3. Bonus 
4. Penalta 
5. Wild 
6. Trofej 
7. Stadion 
8. Kouč 
9. Modrý hráč 
10. Žlutý hráč 
11. Zelený hráč 
12. Dres 
13. Rukavice 
14. Kopačky 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBOKICK v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBOKICK je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Symbol WILD

Symbol WILD se náhodně objeví na obrazovce, náhodně se odrazí od některých symbolů, a může dojít k jeho umístění na válci. Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Symbol Penalta

Symbol PENALTA je scatter a objevuje se pouze na 1., 3., a 5. válci. Tři symboly PENALTA spouští bonusovou funkci penalta.

Funkce Penalta

V případě, že hráči padnou symboly PENALTA, hráč získává speciální bonus. Hráč má možnost, vybrat kam střelí brankáři míč. Pod každým místem v bráně se skrývá odlišná výše výhry. Míč však může chytnout brankář, čímž hráč nezíská výhru žádnou. V této bonusové funkci má hráč tři pokusy a jeho interakce nemají vliv na výslednou výši výhry.

Bonusová otočení ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Symbol BONUS se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Padnou-li hráči tři symboly BONUS, spustí se bonusová hra s náhodným počtem volných otočení. Volná otočení končí ve chvíli, kdy hráč postupně na válcích obdrží dva symboly ŽLUTÁ KARTA a poté jeden symbol ČERVENÁ KARTA. V bonusovém režimu nejsou aktivní symboly: KOPAČKY, RUKAVICE, DRES, PENALTA a BONUS.

Symbol Žlutá a Červená karta

Symboly ŽLUTÁ KARTA a ČERVENÁ KARTA neutváří výherní linie, objevují se na válcích samostatně jako scatter. Symboly ŽLUTÁ KARTA a ČERVENÁ KARTA jsou aktivní pouze v bonusové části. Dva symboly ŽLUTÁ KARTA a následně jeden symbol ČERVENÁ KARTA po sobě za sebou ukončují bonusový režim. Každý symbol ŽLUTÁ KARTA kdekoliv na válcích násobí výhry na obrazovce 2x. Každý symbol ČERVENÁ KARTA kdekoliv na válcích násobí dané výhry na obrazovce 4x.

Bonusová funkce Penalta

V bonusové funkci hráč vybírá, kam kopne brankáři penaltu. Hráč má tři pokusy. V každém pokusu může hráč obdržet výhru, existuje však šance, že brankář míč chytí a hráč v daném pokusu výhru nezíská. Výhry za jednotlivé pokusy se sčítají.

Popis funkce symbolu SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.



PRAVIDLA HRY VEGAS 81 MULTIPLIER

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Sedmička 
3. Zvonek 
4. Meloun 
5. Švestka 
6. Třešeň 
7. Citron 
8. Pomeranč 
9. Kiwi 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony VEGAS 81 MULTIPLIER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

VEGAS 81 MULTIPLIER je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol Wild, který nahrazuje jakýkoliv symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.

FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Na levé straně obrazovky se nachází sloupec čísel od 1 do 10. V průběhu otočení válců se začne losovat právě mezi těmito čísly 1 – 10. Pokud po zastavení válců hráč obdrží výherní kombinaci, je tato kombinace násobena multiplikátorem, který byl v tomto sloupci vylosován v průběhu otočení. Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

POPIS FUNKCE CRISS--CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každý s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč	2 s	9 000 – 135 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO 243

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Mixer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Švestky 
7. Zvonky 
8. Hrozny 
9. Třešně 
10. Citron 
11. Meloun 
12. Pomeranč 
13. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO 243 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly ve dvěstěčtyřicet třech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divokým symbolem je symbol Wild, který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Respin, Mystery, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier a 4x Multiplier. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každý s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.



PRAVIDLA HRY CYBER BEAST

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. BONUS 
2. Mince 
3. WILD 
4. Kouzelník 
5. Gorila 
6. Šimpanz 
7. Zlatá opice 
8. Srdce 
9. Piky 
10. Káry 
11. Trefy 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CYBER BEAST v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CYBER BEAST je pětiválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky

zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu Mince. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

FUNKCE RESPIN SE SYMBOLEM MINCE

Funkce "Respin se symbolem Mince" je speciální bonusová funkce, která se aktivuje, pokud hráč získá šest nebo více symbolů "Mince" na obrazovce. Po aktivaci této funkce zůstanou na obrazovce pouze symboly "Mince", které setrvají až do konce této funkce. Funkce začíná s třemi počátečními respiny.

Během funkce "Respin se symbolem Mince" mohou na obrazovku náhodně přibývat další symboly "Mince". Každý nový symbol "Mince" může nést buď běžnou hodnotu výhry v rozmezí 1 až 10násobku sázky, nebo speciální hodnotu.

Speciální hodnoty jsou reprezentovány čtyřmi různými označeními: "Grand", "Major", "Minor" a "Mini". Tyto označení jsou zobrazena na hlavní obrazovce nad válci v čtyřech okénkách a jejich hodnoty se odvíjejí od aktuálně nastavené sázky hráče. Pokud hráči při respinech padne mince s některým z těchto označení, získá příslušnou speciální hodnotu.

S každým novým symbolem "Mince", který se objeví během respinu, se počet respinů resetuje zpět na tři. Funkce končí, pokud počet respinů klesne na nula a na válci se neobjeví žádný nový symbol "Mince", nebo pokud jsou všechny pozice na válci zaplněny symboly "Mince".

Celková výhra za funkci "Respin se symbolem Mince" je součet všech výher jednotlivých symbolů "Mince", včetně případných speciálních hodnot. Tato funkce může být spuštěna i během bonusové hry.

Symboly "Mince" jsou platné pouze během funkce "Respin se symbolem Mince".

Symbol “Mince” je SCATTER.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Tři symboly BONUS spouští bonusovou hru s volnými otočeními zdarma. Jejich počet je dán výherní tabulkou. Symbol BONUS se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Symbol BONUS je SCATTER.

V režimu bonus je možné získat funkci Respin se symbolem Mince.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

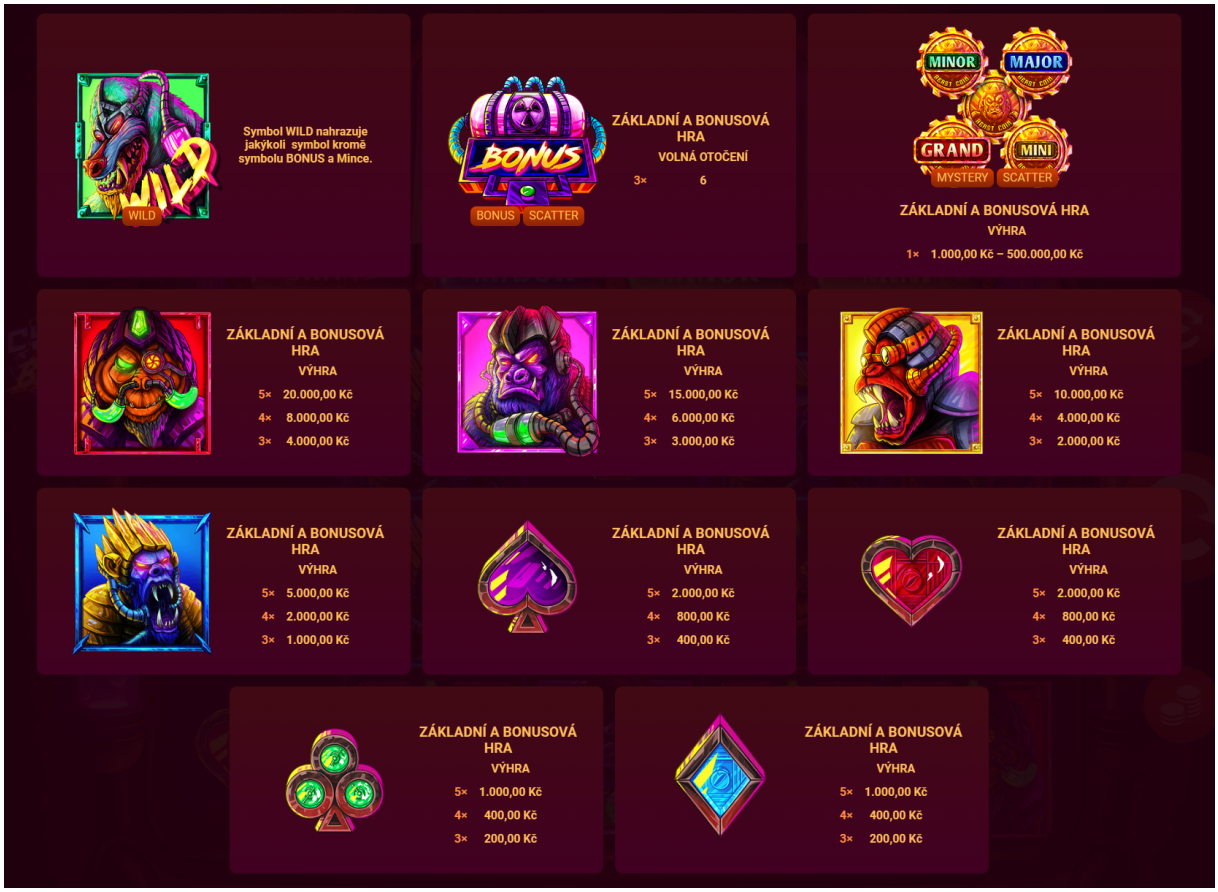
PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY HEAVENLY WARRIORS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bouřkový WILD 
2. Démon větru WILD 
3. Větrný WILD 
4. Démon oblaků WILD 
5. Oblačný WILD 
6. Kirin 
7. Dračí Orb 
8. Oblak mečů 
9. Vítr mečů 
10. J 
11. Q 
12. K 
13. A 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HEAVENLY WARRIORS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HEAVENLY WARRIORS je pětiválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří, čtyř nebo pěti na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

VĚTRNÝ WILD

Symbol Větrný WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Oblačný WILD.

VĚTRNÝ BONUS

Funkce Větrný Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kompletní kolosální symboly Větrný WILD (modrý). Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Větrného Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symbol Démon větru WILD. Pokud se na válci 2 nebo 4 objeví v alespoň jednom poli symbol Démon větru WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc. Pokud se objeví neúplný kolosální symbol, aktivuje se funkce posunu, která rozšíří symbol na celý válec.

OBLAČNÝ WILD

Symbol Oblačný WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Větrný WILD.

OBLAČNÝ BONUS

Funkce Oblačný Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kompletní kolosální symboly Oblačný WILD (červený). Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Oblačného Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symbol Démon oblaků WILD. Pokud se na válci 2 nebo 4 objeví v alespoň jednom poli symbol Démon oblaků WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc. Pokud výherní linie projde přes alespoň jeden Démon oblaků WILD symbol, výhra za linku se zdvojnásobí. Je důležité poznamenat, že zdvojnásobení platí i v případě, že výherní linie projde dvěma Démon oblaků WILD symboly – v tomto případě se výhra stále zdvojnásobuje, nikoliv čtyřnásobí.

BOUŘKOVÝ WILD

Symbol Bouřkový WILD se objevuje pouze v rámci Bouřkového Bonusu.

BOUŘKOVÝ BONUS

Funkce Bouřkový Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kombinaci kompletních kolosálních symbolů Větrný WILD a Oblačný WILD v jakémkoliv pořadí. Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Bouřkového Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symboly Bouřkového WILDu, které mají funkci posunu přes celý válec a současně zdvojnásobují výši výherní linie. Opět platí, že i v případě, že výherní linie projde dvěma Bouřkovými WILDy, výhra se stále zdvojnásobuje, nikoliv čtyřnásobí. Pokud alespoň jedno pole v kombinaci zabere kolosální symbol Bouřkový WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc.

KOLOSÁLNÍ SYMBOL

Kolosálním symbolem se rozumí symbol, který pokrývá všechny pozice na daném válci.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY RESPIN FIRE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RESPIN FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RESPIN FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

FUNKCE RESPIN

Po obdržení výhry může náhodně nastat situace, kdy hráč obdrží funkci RESPIN. Funkce RESPIN spočívá v tom, že po okrajích obrazovky se rozhoří ohně, a hráči se válce zatočí zdarma znovu, přičemž obdrží stejnou výhru, která RESPIN iniciovala. Tato situace se může náhodně opakovat vícekrát. Někdy může nastat i situace, že ohně mohou občas vzplanout i po výhře, ale RESPIN se neaktivuje. RESPIN je zcela náhodná funkce a hráč nemůže ovlivnit, kdy se aktivuje.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY APOLLO X

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. BONUS 
2. WILD 
3. MYSTERY (Atom) 
4. Galaxie 
5. Diamant 
6. Sedma 
7. Meloun 
8. Hrozny 
9. Švestka 
10. Citron 
11. Pomeranč 
12. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO X v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nachází políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

APOLLO X je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol a je aktivní pouze v bonusové části. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

SYMBOL MYSTERY (ATOM)

V základní hře symbol MYSTERY (Atom) platí dle tabulky výher. V bonusové části symbol MYSTERY (Atom) platí dle tabulky výher a navíc v kombinaci se symbolem WILD platí výhry, které jsou na symbolu uvedeny. Hodnoty výher platí v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL BONUS

Symbol BONUS funguje jako SCATTER. Je aktivní pouze v základní hře a spouští bonusovou část hry.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je aktivní pouze v bonusové části hry. V bonusové části sbírá hodnoty ze symbolů MYSTERY (Atom). Každý WILD sbírá všechny hodnoty MYSTERY (Atom) zobrazené na obrazovce.

BONUSOVÁ ČÁST

Pokud hráč obdrží 3 nebo více symbolů BONUS, spustí se bonusová část s 10 volnými otočeními. V této části je aktivní symbol WILD, který při výhře sbírá hodnoty uvedené na symbolech MYSTERY (Atom). Tyto hodnoty se sčítají a připočítávají k výhře hráče. Všechny symboly WILD, které hráč na obrazovce získá, se shromažďují v horní části obrazovky. Každý čtvrtý symbol WILD prodlužuje bonus o 10 volných otočení, a po získání prvních 4 symbolů WILD se všechny výhry násobí x2 až do konce bonusové části. Maximální počet volných otočení v jedné bonusové části je omezen na 40. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani na výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY NEON FUNK

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. BAR 
3. Margharita 
4. Pinacolada 
5. Cubalibre 
6. A 
7. K 
8. Q 
9. J 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony NEON FUNK v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nachází políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

NEON FUNK je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Během točení válců se může na levé straně obrazovky rozsvítit nápis Happy Hour. Pokud se tento nápis během točení válců rozsvítí, znamená to, že případná výhra po dotočení válců bude násobena 2x.

SPOJENÉ VÁLCE

Během točení válců se může hráči zobrazit orámování dvou nebo více náhodných válců. Toto orámování signalizuje, že po dotočení válců na těchto válcích padne stejná série symbolů, což může přispět k vyšší výhře.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY WILD DARLINGS

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. SWAP WILD 
2. RESPIN WILD 
3. Meloun 
4. Hrozno 
5. Švestka 
6. Jahoda 
7. Pomeranč 
8. Citrón 
9. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD DARLINGS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nachází políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD DARLINGS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

SWAP WILD

Symbol SWAP WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu RESPIN WILD. Pokud hráč obdrží na obrazovce alespoň jeden symbol SWAP WILD, může dojít k záměně náhodných symbolů na obrazovce, čímž má hráč možnost získat výhru. Pokud je symbol SWAP WILD součástí výherní linie se symbolem RESPIN WILD, po funkci respin již svou funkci nahrazení symbolů neplní. Symbol SWAP WILD může na obrazovku přidat i symbol RESPIN WILD.

RESPIN WILD

Symbol RESPIN WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SWAP WILD. Pokud hráči padne symbol RESPIN WILD, který je součástí výherní kombinace, během vyplacení této kombinace se tyto výherní symboly uzamknou a hráč dostane další volné otočení s těmito uzamčenými symboly. Díky tomu může hráč získat další výhru se stejnými uzamčenými liniemi, jako před funkcí respin. Po této funkci se zamknuté linie opět vyhodnotí a odemknou. Pokud existuje nová výherní kombinace se symbolem RESPIN WILD, uzamkne se a hráč obdrží další volné otočení.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	440 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. BONUS 
2. JOKER 
3. Sedma 
4. Zvonek 
5. Meloun 
6. Hrozny 
7. Citrón 
8. Pomeranč 
9. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nachází políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (WILD - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Pokud hráč obdrží v linii 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 6-15 bonusových otočení zdarma.

Pokud hráč obdrží v linii 4 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 8-20 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol BONUS JOKER osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V režimu bonus je možné obdržet další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PRAVIDLA HRY SPIN MACHINE 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 2x 
2. Sedma 
3. Zvonek 
4. BAR 

5. Meloun 
6. Hrozny 
7. Švestka 
8. Pomeranč 
9. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SPIN MACHINE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nachází políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SPIN MACHINE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	200 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





V Praze dne 18.06.2024

Roulette DIAMONDS

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Roulette DIAMONDS je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

Minimální sázka do jedné hry: 10 Kč
Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč
Hodnoty mincí: 10, 20, 50, 100, 200 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 36 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč
Výše výherního podílu RTP: 97.3%



2. PODÁNÍ SÁZKY



Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí jej na konkrétní pozici.

Tlačítkem SPIN roztočí kolo rulety. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.
Tlačítkem CLEAR odebere Účastník hazardní hry z hracího pole všechny mince.
Tlačítkem UNDO odebere Účastník hazardní hry z hracího pole naposled položenou minci.
Tlačítkem DOUBLE Účastník hazardní hry zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli.

3. TYPY SÁZEK A VÝHERNÍ POMĚRY

3.1 Výherní poměry

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno konkrétní číslo nebo na předdefinovanou sadu čísel.

- 1 číslo - 35:1

- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel – 2:1
- 18 čísel – 1:1

Vklady se do výherního poměru nepočítají. V případě výhry dostane Účastník hazardní hry výhru podle Výherního poměru plus hodnotu své sázky. Tzn., pokud je výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 35 mincí plus 1 minci = 36 mincí.

3.2 Typy sázek

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.
Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).
Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Sázky uzavírané v poli „Race Track“
Racetrack na ruletovém stolu umožňuje podávat speciální sázky. Jsou to výseče z kola rulety - kombinace jednotlivých čísel nebo dvojic, popř. trojic a čtveřic (na trojice a čtveřice se ale kladou dvě mince pro dorovnání výnosu dvojic). Výplatní poměr pak závisí na tom, ve které podkombinaci se vítězné číslo nachází.

Pole	Počet mincí	Čísla
Voisins	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Tiers	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orphelins	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Voisins
Při sázce Voisins je na stůl umístěno devět mincí. Celková výše sázky Voisins je devítinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
4, 7, 12, 15, 18, 21, 19, 22, 32, 35	17:1 (17 mincí +1 mince)	17+1-9 = 9 mincí
0, 2, 3	11:1 (22 mincí + 2 mince)	22+2-9 = 15 mincí
25, 26, 28, 29	8:1 (16 mincí + 2 mince)	16+2-9 = 9 mincí

Tiers
Při sázce Tiers je na stůl umístěno 6 mincí. Celková výše sázky Tiers je šestinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	12:6 (2:1) 2mince+1mince	17+1-6 = 12 mincí

Orphelins
Při sázce Orphelins je na stůl umístěno 5 mincí. Jedna mince na číslo 1, a zbylé 4 mince na Split sázky (číslo 17 se nachází ve dvou Split sázkách).

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
1	35:1 (35 mincí +1 mince)	35+1-5 = 31 mincí
6, 9, 14, 20, 31, 34	17:1 (17 mincí + 1 mince)	17+1-5 = 13 mincí
17	17:1 (34 mincí + 2 mince)	34+2-5 = 31 mincí

Roulette ULTIMATE

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Roulette ULTIMATE je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

Minimální sázka do jedné hry: 10 Kč
Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč
Hodnoty mincí: 10, 20, 50, 100, 200 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 36 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč
Výše výherního podílu RTP: 97.3%



2. PODÁNÍ SÁZKY



Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí jej na konkrétní pozici.

Tlačítkem SPIN roztočí kolo rulety. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.
Tlačítkem CLEAR odebere Účastník hazardní hry z hracího pole všechny mince.
Tlačítkem UNDO odebere Účastník hazardní hry z hracího pole naposled položenou minci.
Tlačítkem DOUBLE Účastník hazardní hry zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli.

3. TYPY SÁZEK A VÝHERNÍ POMĚRY

3.1 Výherní poměry

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno konkrétní číslo nebo na předdefinovanou sadu čísel.

- 1 číslo - 35:1

- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel – 2:1
- 18 čísel – 1:1

Vklady se do výherního poměru nepočítají. V případě výhry dostane Účastník hazardní hry výhru podle Výherního poměru plus hodnotu své sázky. Tzn., pokud je výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 35 mincí plus 1 mince = 36 mincí.

3.2 Typy sázek

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.
Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Minci se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).
Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Sázky uzavírané v poli „Race Track“
Racetrack nad ruletovým stolem umožňuje podávat speciální sázky. Jsou to výseče z kola rulety - kombinace jednotlivých čísel nebo dvojic, popř. trojic a čtveřic (na trojice a čtveřice se ale kladou dvě mince pro dorovnání výnosu dvojic). Výplatní poměr pak závisí na tom, ve které podkombinaci se vítězné číslo nachází.

Pole	Počet mincí	Čísla
Voisins	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Tiers	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orphelins	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Voisins
Při sázce Voisins je na stůl umístěno devět mincí. Celková výše sázky Voisins je devítinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
4, 7, 12, 15, 18, 21, 19, 22, 32, 35	17:1 (17 mincí +1 mince)	17+1-9 = 9 mincí
0, 2, 3	11:1 (22 mincí + 2 mince)	22+2-9 = 15 mincí
25, 26, 28, 29	8:1 (16 mincí + 2 mince)	16+2-9 = 9 mincí

Tiers
Při sázce Tiers je na stůl umístěno 6 mincí. Celková výše sázky Tiers je šestinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	12:6 (2:1) 2 mince+1 mince	17+1-6 = 12 mincí

Orphelins
Při sázce Orphelins je na stůl umístěno 5 mincí. Jedna mince na číslo 1, a zbylé 4 mince na Split sázky (číslo 17 se nachází ve dvou Split sázkách).

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
1	35:1 (35 mincí +1 mince)	35+1-5 = 31 mincí
6, 9, 14, 20, 31, 34	17:1 (17 mincí + 1 mince)	17+1-5 = 13 mincí
17	17:1 (34 mincí + 2 mince)	34+2-5 = 31 mincí

Roulette PLATINUM

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Roulette PLATINUM je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

Minimální sázka do jedné hry: 1 Kč
Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč
Hodnoty mincí: 1, 10, 20, 50, 100, 200 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 36 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč
Výše výherního podílu RTP: 97,3%



2. PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí jej na konkrétní pozici.

Tlačítkem  roztočí kolo rulety. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Tlačítkem  odebere Účastník hazardní hry z hracího pole všechny mince.

Tlačítkem  odebere Účastník hazardní hry z hracího pole naposled položenou minci.

Tlačítkem  Účastník hazardní hry zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli.

3. TYPY SÁZEK A VÝHERNÍ POMĚRY

3.1 Výherní poměry

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno konkrétní číslo nebo na předdefinovanou sadu čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel – 2:1
- 18 čísel – 1:1

Vklady se do výherního poměru nepočítají. V případě výhry dostane Účastník hazardní hry výhru podle Výherního poměru plus hodnotu své sázky. Tzn., pokud je výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 35 mincí plus 1 minci = 36 mincí.

3.2 Typy sázek

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.
Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).
Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Sázky uzavírané v poli „Race Track“
Racetrack na ruletovém stolu umožňuje podávat speciální sázky. Jsou to výseče z kola rulety - kombinace jednotlivých čísel nebo dvojic, popř. trojic a čtveřic (na trojice a čtveřice se ale kladou dvě mince pro dorovnání výnosu dvojic). Výplatní poměr pak závisí na tom, ve které podkombinaci se vítězné číslo nachází.

Pole	Počet mincí	Čísla
Voisins	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Tiers	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orphelins	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Voisins
Při sázce Voisins je na stůl umístěno devět mincí. Celková výše sázky Voisins je devítinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
4, 7, 12, 15, 18, 21, 19, 22, 32, 35	17:1 (17 mincí +1 mince)	17+1-9 = 9 mincí
0, 2, 3	11:1 (22 mincí + 2 mince)	22+2-9 = 15 mincí
25, 26, 28, 29	8:1 (16 mincí + 2 mince)	16+2-9 = 9 mincí

Tiers
Při sázce Tiers je na stůl umístěno 6 mincí. Celková výše sázky Tiers je šestinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	12:6 (2:1) 2mince+1mince	17+1-6 = 12 mincí

Orphelins
Při sázce Orphelins je na stůl umístěno 5 mincí. Jedna mince na číslo 1, a zbylé 4 mince na Split sázky (číslo 17 se nachází ve dvou Split sázkách).

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
1	35:1 (35 mincí +1 mince)	35+1-5 = 31 mincí
6, 9, 14, 20, 31, 34	17:1 (17 mincí + 1 mince)	17+1-5 = 13 mincí
17	17:1 (34 mincí + 2 mince)	34+2-5 = 31 mincí

CT Interactive – herní plán, internetová technická hra

- 20 Star Party
- 40 Mega Slot
- 40 Treasures
- 50 Treasures
- Banana Party
- Chilli Fruits
- Coffee Magic
- Duck of Luck
- Lucky Clover
- Pot O'Luck

20 Star Party

20 Star Party je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii a zároveň kliknutím na tlačítko kolečka vpravo nahoře a vybráním denominace. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii, hodnoty denominace a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

Specifické funkce hry

Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol 7. Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

Scatter symbol

Scatter symbolem je symbol Hvězda. Kombinace Scatter symbolů nemusí být uspořádána do výherní linie a přináší výhru 500krát celkové sázky.

Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč
Maximální výhra – 500 000 Kč
Výherní podíl – 95,4 %
Statistická průměrná hodinová prohra – 41 400 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky přepočítává interaktivně.



40 Mega Slot

40 Mega Slot je 5válcová hra s 40 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

Specifické funkce hry

Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol 7. Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

Scatter symbol

Scatter symbolem je symbol Hvězda. Kombinace Scatter symbolů nemusí být uspořádána do výherní linie a přináší výhru 500krát celkové sázky.

Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč
Maximální výhra – 500 000 Kč
Výherní podíl – 95,77 %
Statistická průměrná hodinová prohra – 38 070 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky přepočítává interaktivně.



40 Treasures

40 Treasures je 5válcová hra s 40 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

Specifické funkce hry

Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Král. Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Žolík se může objevit na druhém, třetím nebo čtvrtém válci.

Scatter symbol

Scatter symbolem je symbol Truhla. Kombinace Scatter symbolů nemusí být uspořádána do výherní linie a přináší výhru 500krát celkové sázky.

Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč
Maximální výhra – 500 000 Kč
Výherní podíl – 95,89 %
Statistická průměrná hodinová prohra – 36 990 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky přepočítává interaktivně.



50 Treasures

50Treasures je 5válcová hra s 50 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

Specifické funkce hry

Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Královna. Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Žolík se může objevit na druhém, třetím nebo čtvrtém válci.

Scatter symbol

Scatter symbolem je symbol Truhla. Kombinace Scatter symbolů nemusí být uspořádána do výherní linie a přináší výhru 500krát celkové sázky.

Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč
Maximální výhra – 500 000 Kč
Výherní podíl – 95,65 %
Statistická průměrná hodinová prohra – 39 150 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky přepočítává interaktivně.



Banana Party

Banana Party je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

Specifické funkce hry

Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Banán. Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Žolík se může objevit na všech 5 válcích. Symbol Banán na všech viditelných pozicích dává maximální výhru 25 000 x sázky na linii.

Scatter symbol

Scatter symbolem je symbol Disco koule. Kombinace Scatter symbolů nemusí být uspořádána do výherní linie a přináší výhru 500krát celkové sázky.

Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč
Maximální výhra – 500 000 Kč
Výherní podíl – 95,41 %
Statistická průměrná hodinová prohra – 41 310 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.



Coffee Magic

Coffee Magic je 5válcová hra s 21 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 21 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

Specifické funkce hry

Žolík – wild symbol / Scatter symbol

Žolíkem, wild symbolem, a zároveň i Scatterem je symbol Kávové zrno. Nahrazuje všechny symboly. Kombinace 3, 4 nebo 5 Scatter symbolů je vyplácena podle tabulky výher a vyvolává 10 volných otočení zdarma.

Volná otočení zdarma

Před začátkem volných otočení zdarma účastník hry volí jeden ze symbolů Kávovar, Šálek kávy nebo Sušenky. Zvolený symbol během volných otočení zdarma funguje jako dodatečný žolík, který nahrazuje všechny symboly na válci, ve kterém se objeví, kromě Scatter symbolu Kávové zrno. Pokud se během volných otočení zdarma objeví Scatter symbol Kávové zrno, je vyplácena dodatečná výhra ve výši celkové sázky. Volba symbolu pro dodatečný žolík nemá vliv na výsledek hry. Jedná se pouze o animaci.

Parametry hry

Maximální sázka – 78,75 Kč
Maximální výhra – 393 750 Kč
Výherní podíl – 96,03 - 96,96 %
Statistická průměrná hodinová prohra – 4 309,2 až 5 627,5 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky přepočítává interaktivně.



Duck of Luck

Duck of Luck je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy

jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

Specifické funkce hry

Žolík – wild symbol / Scatter symbol

Žolíkem, wild symbolem, a zároveň i Scatterem je symbol Zlatá kachna. Nahrazuje všechny symboly. Kombinace 3, 4 nebo 5 Scatter symbolů je vyplácena podle tabulky výher a vyvolává 12 volných otočení zdarma.

Volná otočení zdarma

3, 4 nebo 5 symbolů „Zlatá kachna" spouští 12 volná otočení zdarma. 3, 4 nebo 5 symbolů „Zlatá kachna " během volných otočení zdarma platí pouze běžnou výhru a nevyvolávají další volná otočení zdarma. Každá „Zlatá kachna", která se objeví na obrazovce během volných otočení zdarma, „klade vejce". Hráč sbírá vejce během volných otočení zdarma a dostává následující výhry:
Mezi 13 a 20 vejci – vyhrává trojnásobek celkové sázky
Mezi 21 a 25 vejci – vyhrává 12 dalších volných otočení zdarma a hráč začne sbírat vejce od 0
26 a více vajec – výhra je 600krát celkové sázky

Parametry hry

Maximální sázka – 625 Kč
Maximální výhra – 399 125 Kč
Výherní podíl – 96,19 – 98,19 %
Statistická průměrná hodinová prohra – 20 362,5 až 42 862,5 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky přepočítává interaktivně.



Chilli Fruits

Chilli Fruits je 5válcová hra s 10 výherními liniemi s rozpínajícím se žolíkem a respinem.

Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava a zprava doleva a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

Specifické funkce hry

Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Paprika. Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci a nahrazuje všechny symboly na všech pozicích ve válci, na kterém se objevil, kde dojde k jeho roztažení přes celý válec.

Respin (= opakovaná zatočení zdarma)

Když se objeví symbol Papriky, žolík, roztáhne se na celý válec, ve kterém se objevil, a je udělen 1 respin = opakované zatočení zdarma. Pro výpočet výhry se použije stejná výše sázky jako při zatočení, ve kterém žolík padnul. Pokud se během respinu objeví další symbol papriky, dojde k opětovnému udělení respinu. Takže lze udělat až 3 po sobě jdoucí respiny.

Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč
Maximální výhra – 500 000 Kč
Výherní podíl – 95,56 %
Statistická průměrná hodinová prohra – 39 960 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky přepočítává interaktivně.



Lucky Clover

Lucky Clover je 5válcová hra s 5 výherními liniemi s rozpínajícím se žolíkem a dvěma Scatter symboly.

Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

Specifické funkce hry

Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Čtyřlístek. Žolík se může objevit na druhém, třetím a čtvrtém válci a nahrazuje ostatní symboly na válci, ve kterém se objevil, kromě Scatter symbolů.

Scatter symboly

Scatter symboly jsou symbol Hvězda a symbol Banán. Tvoří výherní kombinace dle tabulky výher a nevyvolávají žádné další bonusy.

Parametry hry

Maximální sázka – 125 Kč
Maximální výhra – 375 000 Kč
Výherní podíl – 95,8 %
Statistická průměrná hodinová prohra – 9 450 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky přepočítává interaktivně.



Pot O'Luck

Pot O'Luck je 5válcová hra se 100 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 100 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

Specifické funkce hry

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Hrnec. Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci a nahrazuje ostatní symboly na válci, ve kterém se objevil, kromě Scatter symbolu Hvězda.

Scatter symbol

Scatter symbolem je symbol Hvězda. Tvoří výherní kombinace dle tabulky výher a nevyvolává žádné další bonusy.

Parametry hry

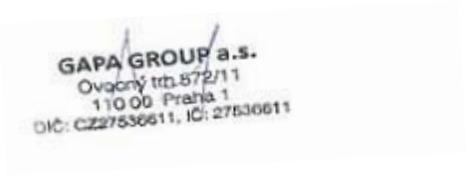
Maximální sázka – 150 Kč
Maximální výhra – 450 000 Kč
Výherní podíl – 95,72 - 96,32 %
Statistická průměrná hodinová prohra – 9 936 až 11 556 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky přepočítává interaktivně.



v Praze dne 04.05.2023



Internetová technická hra - Play´n´Go

- Book of Dead
- Energoonz
- Fire Joker
- Fire Joker Freeze
- Gemix
- Hugo
- Ice Joker
- Inferno Joker
- Mystery Joker
- Piggy Bank Farm
- Raging Rex
- Reactoonz
- Rise of Merlin
- Rise of Olympus
- Star Joker
- Sticky Joker
- Big Win 777
- Ace of Spades
- Tome of Madness
- Hammerfall
- 7 Sins
- Jewel Box
- Battle Royal
- The Sword and the Grail
- Big Win Cat
- Aztec Idols
- Aztec Warrior Princess
- Baker´s Treat
- Banana Rock
- Super Flip
- 5x Magic
- Ankh of Anubis
- Annihilator

Book of Dead

Základní informace

Hra Book of Dead je pětiválcový video automat s 10 výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,21 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	6 822,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

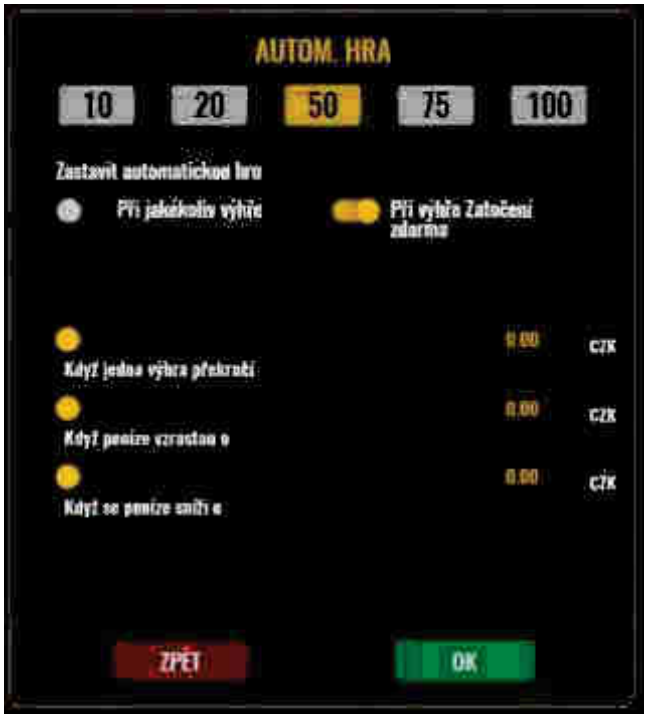


- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a minus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.

- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře Zatočení zdarma** – zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

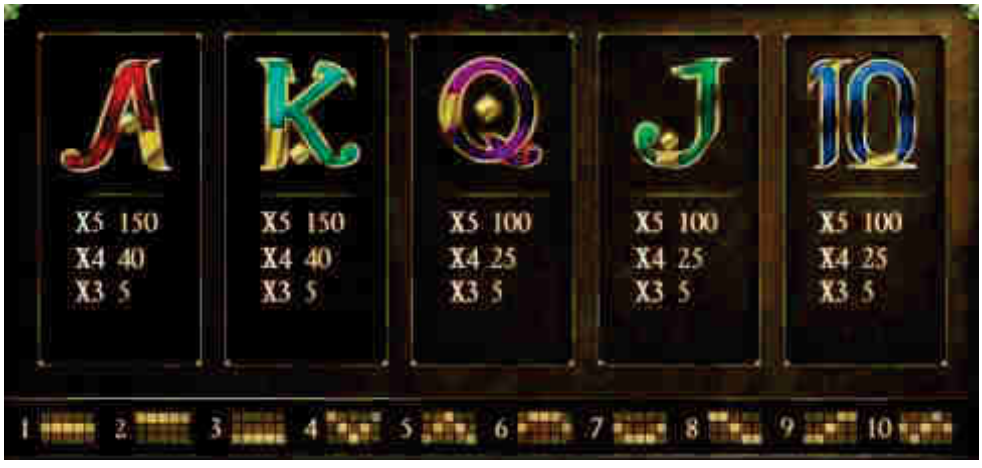


Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 12,50 Kč.
Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.





Bonusové symboly

Scatter symbol knihy (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na všech válcích. Tři a více Scatter symbolů vytočené kdekoli na válcích aktivují 10 zatočení zdarma. Funkci zatočení zdarma lze opětovně aktivovat, stačí získat v jejím průběhu kdekoli na válcích tři a více symbolů Scatter najednou. Při každé opětovné aktivaci funkce se uděluje 10 dalších zatočení zdarma.
Tři symboly Scatter kdekoli na válcích vynásobují celkovou sázku do jedné hry technické hry pro účely vypočtení výhry 2x. Čtyři symboly Scatter kdekoli na válcích vynásobují celkovou sázku do jedné hry technické hry pro účely vypočtení výhry 20x a pět symbolů Scatter kdekoli na válcích vynásobuje celkovou sázku do jedné hry technické hry pro účely vypočtení výhry 200x. Výhry ze symbolů Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií.





Symbol knihy funguje ve hře též jako symbol Wild. Symbol Wild se může objevit kdekoliv na všech pěti válcích. Nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symboly Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Energoonz

Základní informace

Hra Energoonz je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň třech shodných symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Hra obsahuje symbol Wild a Bonusovou hru (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,69 %
Nejvyšší sázka	20,00 Kč
Nejvyšší výhra	411 561,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	1 191,60 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry. Kliknutím na tlačítko mínus se snižuje výše celkové sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše celkové sázky.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího). (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při výhře bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulka

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba dosáhnout 3 a více shodných symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející výherní kombinaci jsou poté odstraněny a mezery po nich vyplní další symboly. Odstraňování a doplňování symbolů takto pokračuje, dokud na herním poli již nebude možné vytvořit žádnou další výherní kombinaci.

Např.: Celková sázka je nastavena na 20,00 Kč a na herním poli je zformována výherní kombinace 5 shodných symbolů Atomu. Výhra je v tomto případě dle Výplatní tabulky 100,00 Kč. Pokud bude celková sázka nastavena na hodnotu 2,00 Kč, činila by výhra ze stejné výherní kombinace 10,00 Kč.

Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Bonusové symboly

Wild symbol plazmová koule (viz obrázek) nahrazuje všechny ostatní symboly a pomáhá formovat výherní kombinace. Po vyhodnocení jsou výherní kombinace odstraněny, zbývající symboly klesnou a mohou vytvořit nové výherní kombinace.

Tři a více Wild symbolů formují samostatnou výherní kombinaci. Výše výhry je automaticky dopočtena ve Výplatní tabulce v závislosti na nastavené hodnotě sázky. Výhry ze symbolů Wild se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací.



Bonusová hra

Bonusová hra ve formě zatočení zdarma se spouští ve chvíli, kdy sloupec se slovem „Bonus“ na hracím poli již neobsahuje žádné symboly.
V Bonusové hře se vyskytuje odlišná sada symbolů a neobjevuje se symbol Wild. Pokud se při Bonusové hře objeví 5 a více shodných bonusových symbolů (viz Výplatní tabulka Bonusové hry), získává sázející další bonusová kola. Nejvýše lze získat 20 po sobě jdoucích bonusových kol. Za každý bonusový symbol ve výherní kombinaci se uděluje jedno bonusové kolo navíc.

Výplatní tabulka Bonusové hry



Pokud jsou výsledkem Bonusové hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Výše výhry je ve Výplatní tabulce Bonusové hry (viz obrázek) automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky.

Např. Hodnota sázky do jedné hry je nastavena na 10,00 Kč. Výsledkem bonusové hry je 7 shodných symbolů zelené figurky. Výhra z jedné hry bonusové hry je v tomto případě 50,00 Kč apod. Výhry ze základní hry a bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Fire Joker

Základní informace

Hra Fire Joker je tříválcový video automat s 5 fixními výplatními liniemi. Hra obsahuje bonusové funkce a symbol Wild (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,15 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	400 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	34 650,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry. Kliknutím na tlačítko minus se snižuje výše celkové sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše celkové sázky.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.

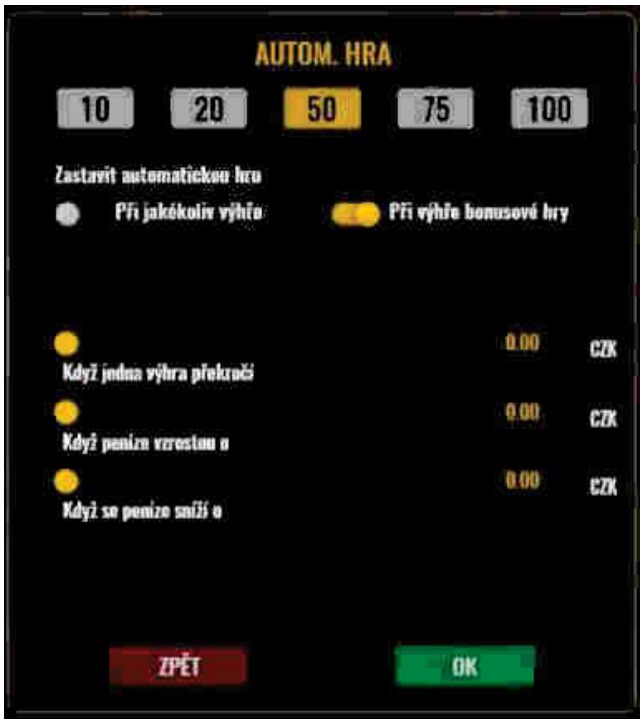
Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce.
Např. Celková sázka je nastavena na 100,00 Kč a na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů BAR. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: (100,00 Kč / 5 linií) x multiplikátor 15, tj. 300,00 Kč.
Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Bonusové symboly

Žolík (Joker) je symbolem Wild (viz obrázek), který se může objevit kdekoliv na všech třech válcích. Nahrazuje všechny ostatní symboly a pomáhá formovat výherní kombinace.



Opakované zatočení

Tři vertikálně shodné symboly na dvou válcích bez aktivních výherních linií spouští na zbývajícím válci jedno bonusové „ohnivé“ opakované zatočení. Při opakovaném zatočení zůstávají tři vertikálně shodné symboly zafixovány. Pokud existuje možnost opakovaného zatočení dvou různých válců, válec, jehož symboly reprezentují nejvyšší výherní multiplikátor, se točit nebude.

Kolo násobitelů

Po naplnění všech válců shodnými symboly se aktivuje ohnivé Kolo násobitelů (viz obrázek). Kolo násobitelů se spouští automaticky a po jeho dotočení je dosažená výhra ze základní hry vynásobena náhodně vytočenou hodnotou (od 2 do 10). Tlačítko Zatoč v Kole násobitelů neplní žádnou funkci.



Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Fire Joker Freeze

Základní informace

Hra Fire Joker Freeze je tříválcový výherní video automat s 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Respins a Wheel of Fire and Ice. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,18 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	34 380,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

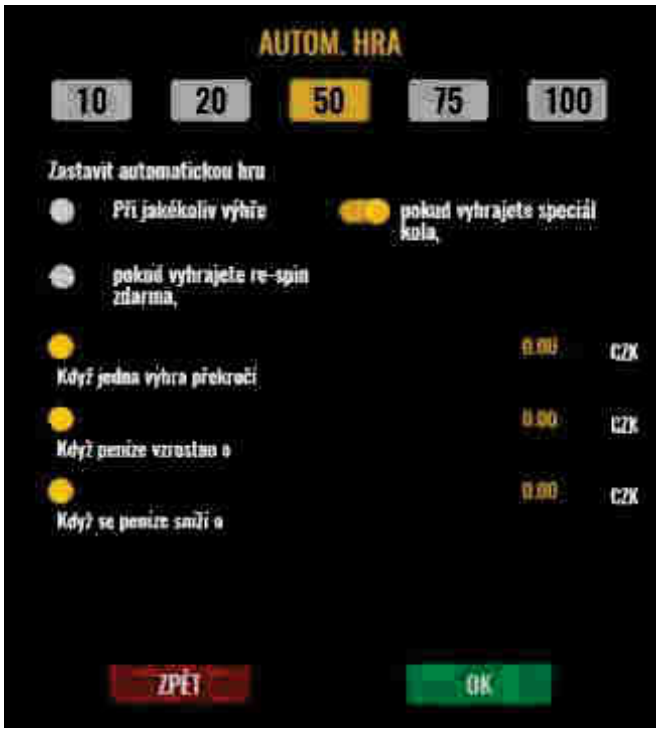
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Pokud vyhraje speciál kola –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Pokud vyhraje respin zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
pokud vyhrajete speciál kola,
pokud vyhrajete re-spin zdarma,
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



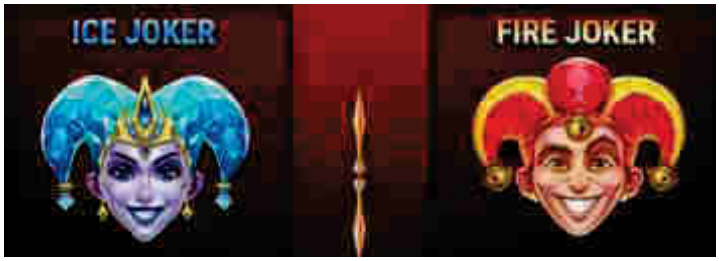
Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Třešně 3,00 Kč.





Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Re-Spin of Ice

Pokud během hry technické hry není utvořena výherní kombinace a zároveň se zobrazí symbol Wild Ice Joker, dojde k udělení opakovaného bonusového zatočení zdarma, při kterém se symbol Ice Joker roztáhne na všechny pozice válce a zůstane na svých pozicích během opakovaného zatočení.



Funkce Re-Spins of Fire

Pokud během hry technické hry není utvořena výherní kombinace a zároveň na dvou válcích dojde k zobrazení stejného složeného symnolu, tj. symbolu, který pokrývá všechny pozice válce, dojde k opětovnému bonusovému zaotčení zdarma zbývajícího válce.



Funkce Wheel of Fire and Ice

Pokud se na všech pozicích válců zobrazí stejné symboly, dojde k aktivaci kola štěstí – funkce Wheel of Fire and Ice. Kolo štěstí se skládá ze 4 kol s různou hodnotou násobitelů. První se

vždy roztočí nejmenší vnitřní kolo štěstí s výjimkou případu, kdy ke spuštění funkce dojde v situaci, kdy jeden z válců pokrývá symbol Ice Joker. V takovém případě se jako první roztáčí druhé kolo odprostřed. Pokud ke spuštění dojde v situaci, kdy dva z válců pokrývá symbol Ice Joker, jako první se roztáčí třetí kolo odporstřed. V případě, že ke spuštění funkce dojde po zobrazení swymbolu Ice Joker na všech pozicích, jako první se roztáčí čtvrtéi kolo odprostřed, tedy to největší.



Pokud se kolo štěstí zastaví na symbolu mulitplikátoru, je tímto multiplikátorem vynásobena celková sázka.Pokud je na kole vylosován symbol Vločky, dojde k vylepšení kola štěstí tím, že současné kolo zamrzne a rozotčí se další kolo v pořadí od středu.

Přehled multiplikátorů a symbolů na jednotlivých kolech štěstí směrem od středu:

Kolo 1: x2, x3, x4 a symbol Vločky
Kolo 2: x3, x4, x5 a symbol Vločky
Kolo 3: x4, x5, x6 a symbol Vločky
Kolo 4: x6, x10 a x20

Gemix

Základní informace

Hra Gemix je video automat s hracím polem 7 sloupců x 7 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně.

Světy ve hře



Gemix obsahuje 3 světy. Každý svět má **tři různé vzorce**. Aktuálně aktivní vzorec je zobrazen na obrazovce (viz obrázek). K dokončení vzorce je třeba zformovat výherní kombinaci na vyznačených pozicích, které jsou zvýrazněny světle zelenou barvou. Dokončením vzorce aktivujete další vzorec aktuálního světa. Dokončení jednotlivých vzorců daného světa indikují hvězdičky pod vzorcem světa tím, že se zbarví do žluta.

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,83 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	455 730,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	5 706,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky do jedné hry technické hry. Kliknutím na tlačítko minus se snižuje výše celkové sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše celkové sázky.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

- **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulka

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny a mezery po nich vyplní další symboly. Odstraňování a doplňování symbolů takto pokračuje, dokud na herním poli již nebude možné vytvořit žádnou další výherní kombinaci.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci.
Např. Celková sázka je nastavena na 1,00 Kč a na herním poli je zformována výherní kombinace 7 shodných symbolů Srdce. Výhra je v tomto případě dle tabulky 5,00 Kč. Pokud bude celková sázka nastavena na hodnotu 5,00 Kč, činila by výhra ze stejné výherní kombinace 25,00 Kč. Hodnoty výher z dosažených výherních kombinací znázorněných ve Výherní tabulce (viz obrázek) se automaticky ve hře upravují v závislosti na výši nastavené sázky dle vzorce uvedeném v příkladu.
Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Bonusové symboly a hry

Každý svět má svůj vlastní symbol Wild.
Symboly Wild nahrazují všechny ostatní symboly a pomáhají skládat výherní kombinace.

- **Svět horníků**: Symbolem Wild je v tomto světě hornická lampa. Ve hře se může objevit až 10 symbolů Wild.



- **Svět princezen**: Symbolem Wild je v tomto světě symbol lízátka.



- **Svět kouzelníků**: Symbolem Wild je v tomto světě symbol knihy. Tento symbol je zároveň v tomto světě tzv. sticky, to znamená, že zůstává pevně na své pozici. Na různých pozicích hracího pole se může objevit až 8 symbolů Sticky Wild. Symboly Sticky Wild nepropadávají poté, co jsou symboly pod nimi odstraněny, ani se neodstraňují, pokud jsou součástí výherní kombinace. Na místě zůstávají jedno herní kolo nebo do spuštění Krystalového náboje.



Krystalový náboj

Všechny výhry během hry technické hry postupně nabíjejí Krystalový náboj (viz obrázek). Jakmile je Krystalový náboj zcela nabitý a symboly se již nedoplňují, náboj se aktivuje a spustí náhodně jeden z následujících efektů:

- **Řetězový blesk**: Dva protilehlé rohové symboly vystřelí na symboly elektrický oblouk. Zasažené symboly se promění na jeden z rohových symbolů.
- **Světelný paprsek**: Ze symbolu na hracím poli vyrazí horizontálně a vertikálně paprsek světla. Všechny symboly v zasažených řadách a sloupcích se změní na jiné.
- **Krystalová proměna**: Náhodně je vybrán jeden ze symbolů na hracím poli. Vybraný symbol a všechny další takové symboly na hracím poli se promění na jiné symboly.
- **Výbuch novy**: Náhodně je vybrán jeden ze symbolů, který vybuchne. Při explozi se ze hry odstraní sousední symboly. Jakmile exploze ustoupí, vytvoří se nové jádro symbolů. Jádro se skládá ze stejného symbolu, který byl na začátku náhodně hrou vybrán.



Bonusová hra Super náboj

Pokud dojde k vytvoření výherní kombinace z alespoň 40 symbolů a zároveň bude krystalový náboj maximálně nabitý, dojde ke spuštění bonusové hry Super náboj, kde se výhry násobí násobkem 3. Bonusovou hru Super náboj lze spustit pouze jednou v rámci jedné hry technické hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Hugo

Základní informace

Hra Hugo je pětiválcový video automat s 10 výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild a symboly Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,40 %
Nejvyšší sázka	250,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	16 200,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se volí hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

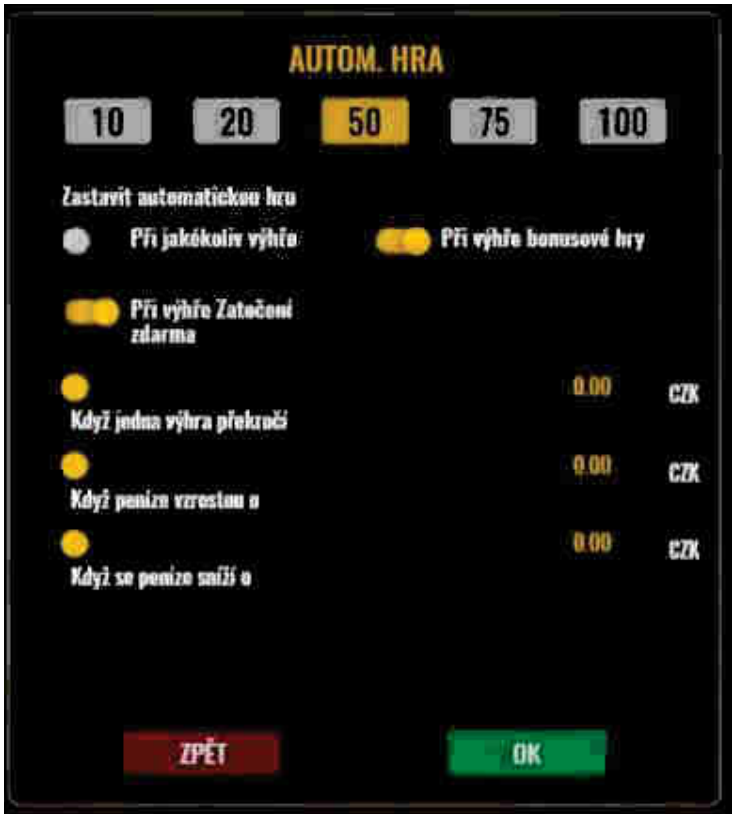
Možnosti nastavení hry



- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a minus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře Zatočení zdarma** – zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
    - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.





Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 5 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na jednu výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 12,50 Kč.

Bonusové symboly

Scatter symbol čarodějnice (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli během základní hry na všech válcích. Tři a více Scatter symbolů kdekoli na válcích aktivují speciální zatočení zdarma.



Při zatočení zdarma se na válcích může objevit speciální symbol Scatter, který v rámci točení zdarma vyplácí bonusové výhry.



Před zahájením zatočení zdarma je třeba zvolit jaký druh točení se má spustit:

- 5 zatočení zdarma, kde speciální symbol Scatter vyplácí trojnásobek hodnoty celkové sázky do jedné hry technické hry.
- 10 zatočení zdarma, kde speciální symbol Scatter vyplácí dvojnásobek hodnoty celkové sázky do jedné hry technické hry.
- 15 zatočení zdarma, kde speciální symbol Scatter vyplácí 1x hodnotu celkové sázky do jedné hry technické hry.

Zatočení zdarma lze znovu získat získáním 3 a více symbolů zlá čarodějnice i během točení zdarma. Výběr má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky v základní hře, které zatočení zdarma spustilo.
Ve hře se též nachází bonusový Scatter symbol (truhla). Symbol truhly s pokladem se objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5 a spouští bonusovou hru (viz níže).



Ve hře je obsažen i symbol Wild (viz obrázek). Každý Wild symbol v rámci výherní linie výhru na výherní linii vždy zdvojnásobuje, včetně zatočení zdarma. Vyjma případů, kdy se výherní kombinace skládá přímo ze symbolů Wild. Symbol Wild ve hře nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Scatter.



Symboly Scatter i Wild tvoří samostatné výherní kombinace podle výplatní tabulky níže.
Scatter symboly se v rámci výherní kombinace mohou objevit kdekoli na všech válcích.



Bonusová hra

Symbol truhly s pokladem kdekoli na válcích 1, 3 a 5 aktivuje bonusovou hru, kde je úkolem otevírání dveří zlatého dolu. Za vybranými dveřmi získává sázející bonusové mince v náhodné hodnotě, tyto mince se v rámci bonusové hry sčítají. Jakmile za dveřmi narazí sázející na postavu Don Croco (viz obrázek), bonusová hra končí. Zobrazená hodnota uvádí celkový počet mincí nasbíraných během bonusové hry. Výhra z bonusové hry je určena vynásobením celkového počtu mincí získaných během bonusové hry a nastavenou hodnotou mince, při které byla bonusová hra aktivována. Výhra z bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry přičítá k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry.



Interakce sázejícího v rámci bonusové hry mají výhradně vizualizační charakter a nemají vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Ice Joker

Základní informace

Hra Ice Joker je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,23 %
Nejvyšší sázka	150,00 Kč
Nejvyšší výhra	450 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	10 179,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

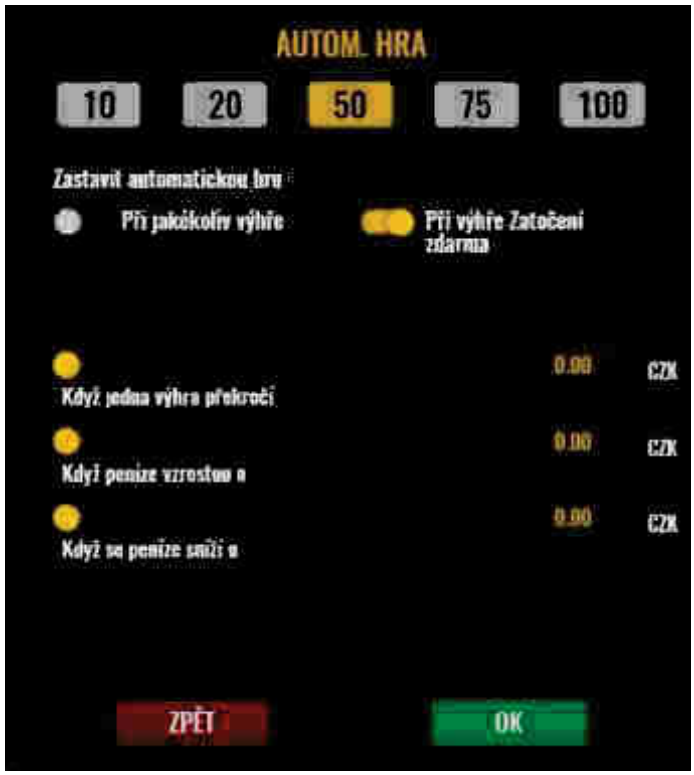
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

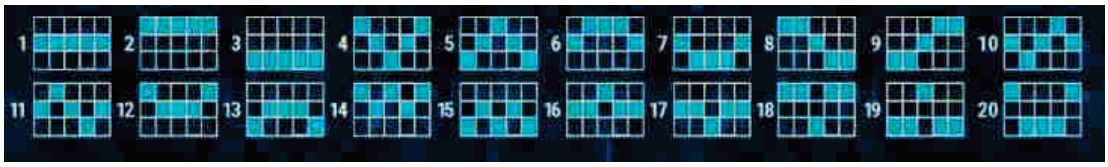
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



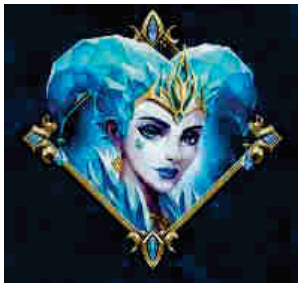
Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Citrónu 1,50 Kč.





Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí symbol Wil, dojde k udělení 3 opakovaných bonusových zatočení zdarma, přičemž symbol Wild zůstává na své pozici a s každým dalším zatočením se o jednu pozici na válci roztáhne. Poté, co seroztáhne na všechny pozice válce, z hracího pole zmizí. Tímto způsobem může být uděleno až 50 opakovaných bonusových zatočení zdarma v rámci jedné hry technické hry. Další symboly Wild se mohou během bonusových zatočení zobrazit na válcích pouze pokud je symbol WIld zobrazen na všech pozicích válce.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 1 bonusové zatočení zdarma a zároveň dojde k aktivaci kola štěstí.



V rámci kola štěstí může sázející vyhrát 2-7 symbolů Wild na ukazatel symoblů Wild v zásobě (napravo od hracího pole), které se postupně budou zobrazovat na hracím poli. Symbol Wild ze zásoby se přidá na hrací pole vždy, pokud se nezobrazí v rámci bonusového zatočení zdarma.



Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Inferno Joker

Základní informace

Hra Inferno Joker je pětiválcový výherní video automat s 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Scatter a funkce Re-Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,38 %
Nejvyšší sázka	200,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	13 032,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

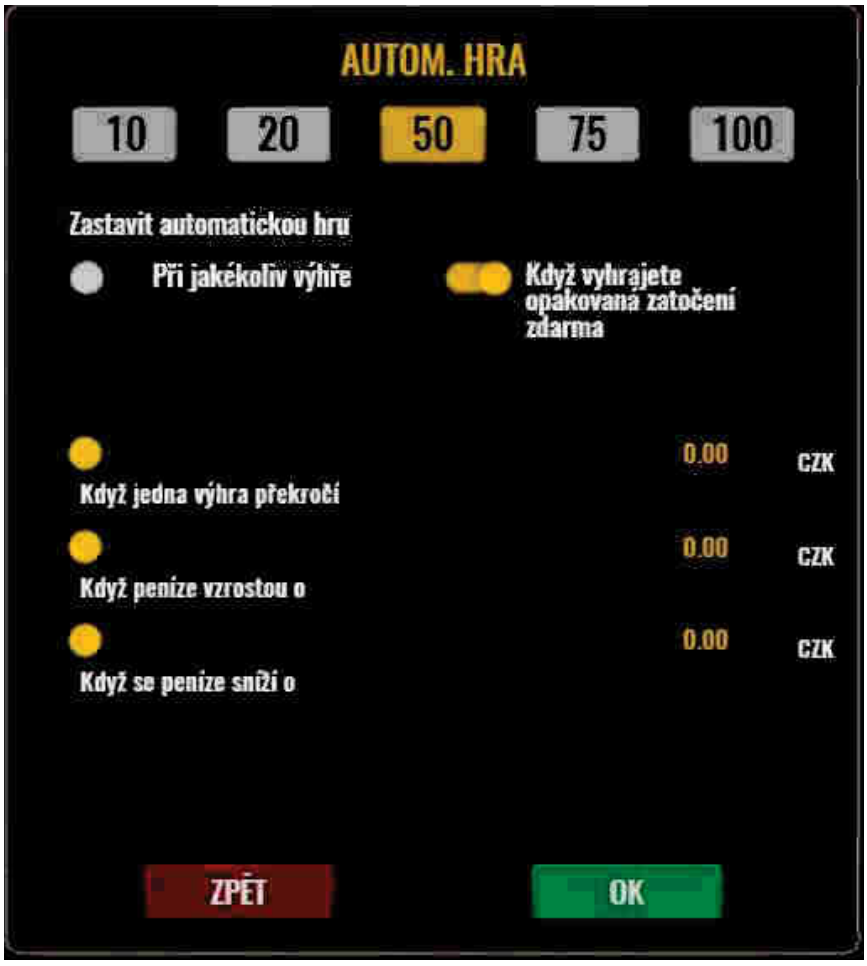
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když vyhrajete opakovaná zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Když vyhrajete opakovaná zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Třešně 45,00 Kč.





Funkce Respins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se na válci 3 zobrazí symboly Scatter, dojde v rámci jedné hry technické k udělení opakovaného bonusového zatočení zdarma, během kterého se nezatočí válce, na kterých se zobrazil symbol Joker. Během opakovaného zatočení zdarma se obyčejné symboly Joker přemění na symboly Inferno Joker. Pokud se během opakovaného zatočení zdarma zobrazí další symbol Joker, dojde k udělení dalšího opakovaného zatočení zdarma podle pravidel výše.



Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Mystery Joker

Základní informace

Hra Mystery Joker je tříválcový video automat s 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Scatter (viz obrázek a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,98 %
Nejvyšší sázka	75,00 Kč
Nejvyšší výhra	486 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	4 077,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry. Kliknutím na tlačítko minus se snižuje výše celkové sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše celkové sázky.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové hry** –zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky vynásobenou multiplikátorem příslušných výherních kombinací uvedených ve Výplatní tabulce. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Bonusové symboly

Hra Mystery Joker obsahuje symbol Scatter pro zatočení zdarma (žolíková čepice).
Tři symboly žolíkové čepice aktivují funkci zatočení zdarma. Série zatočení zdarma se ihned spustí. Pokud se při točení zdarma kdekoli na válcích objeví dva nebo tři symboly žolíkové čepice, vyhrává sázející Mysteriózní cenu (viz Výplatní tabulka). Mysteriózní cenu lze získat pouze v bonusové hře točení zdarma. Pokud se objeví tři symboly žolíkové čepice, získává sázející další zatočení zdarma.



Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Piggy Bank Farm

Základní informace

Hra Piggy Bank Farm je pětiválcový výherní video automat s 50 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Piggy Bank Spins a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,29 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	6 678,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

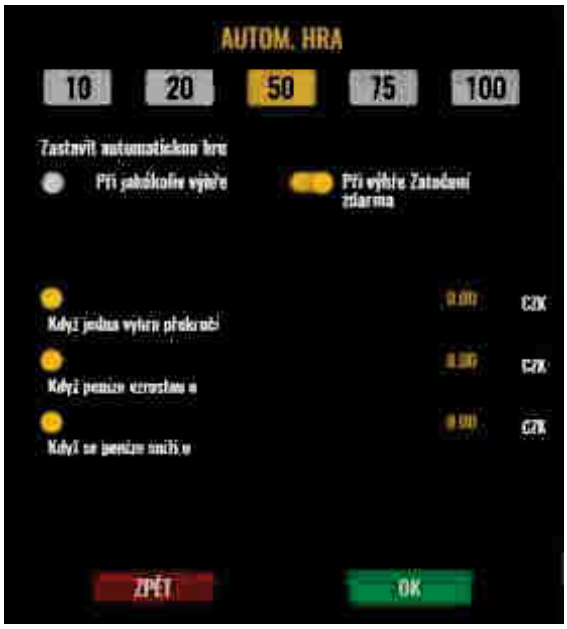
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

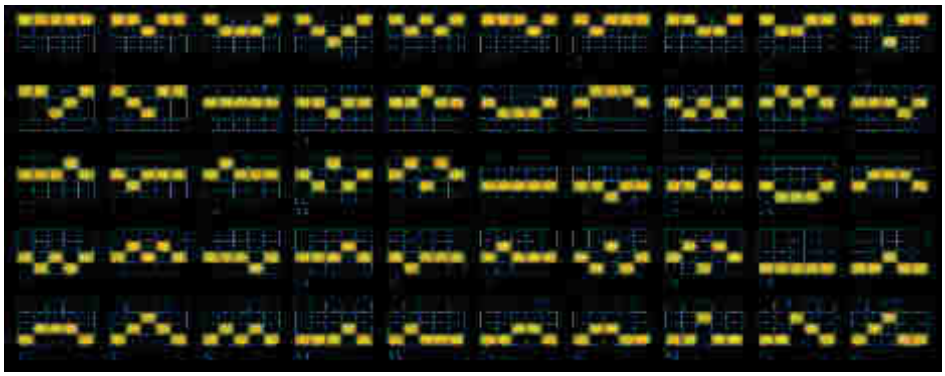
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
Když jedna výhra překročí
Kč
Když peníze vzrostou o
%
Když se peníze sníží o
%
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 50). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 1,00 Kč.



Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Piggy Bank Spins

Hra obsahuje symbol Kladivko (viz obrázek, který se zobrazuje pouze na válci 5. Pokud se symbol Kladívko zobrazí, dojde k aktivaci funkce Piggy Bank Spins a v rámci jedné hry technické hry k uddělení bonusových zatočení zdarma.



Na začátku funkce jsou uděleny 3 bonusová zatočení zdarma a během bonusových zatočení zdarma se na válcích zobrazují pouze symboly Prasátka. Pokud se na některé pozici válce zobrazí symbol Prasátka, zůstává tento symbol na své pozici až do konce funkce Piggy Bank Spins. Zobrazené symboly Prasátka se mohou spojovat do větších symbolů o velikosti 2x2, 3x3, 4x4 nebo 5x4. Na začátku funkce jsou sázejícímu uděleny 3 životy. Pokud nedojde k zobrazení symbolu Prasátka, dojde ke ztrátě 1 života. Funkce trvá, dokud má sázející alespoň jeden život. Po skončení funkce jsou uděleny výhry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. Níže je příklad Výplatní tabulky pro jednotlivé složené symboly Prastáka pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč.





Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 8 bonusových zatočení zdarma.



Během funkce Free Spins se symbol Kladívka může zobrazit kdekoliv na válcích. Každý zobrazený symbol Kladívka zýší násobitel celkové výhry z funkce Piggy Bank Spins o 1 až do maimální výše x10.
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Raging Rex

Základní informace

Hra Raging Rex je šestiválcový výherní video automat s 4096 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Respin, Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,34 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	6 588,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

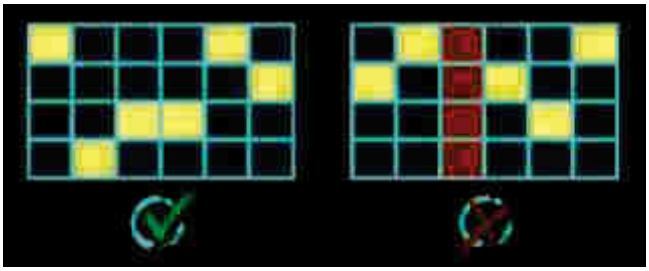
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva směrem doprava nebo od prvního válce zprava směrem doleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 20,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Pavouka v jantaru 4,00 Kč.





Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Hra obsahuje zástupný bonusový symbol Raging Rex (viz obrázek). Symbol Raging Rex je složený symbol a zobrazuje se zcela nebo částečně na 4 po sobě jdoucích pozicích válce. Pokud se symbol Raging Rex zobrazí zcela na válcích, dojde v rámci jedné hry technické hry k udělení jednoho bonusového zatočení zdarma, přičemž během tohoto zatočení se symbol Raging Rex posune o jeden válec vlevo. Takto dochází k udělování opětovných zatočení zdarma, dokud se symbol Raging Rex nachází na hracím poli. Na hracím poli nemůže být současně více než 1 symbol Raging Rex.



<u>Funkce Free Spins</u>

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma (viz obrázky). 3 symboly Scatter aktivují 8 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly

Scatter aktivují 15 bonusových zatočení zdarma, 5 symbolů Scatter aktivuje 20 bonusových zatočení zdarma a 6 symbolů Scatter aktivuje 30 bonusových zatočení zdarma. Pokud se během funkce Free Spins zobrazí další symboly Scatter, jsou uděleny další bonusová zatočení zdarma. 2 další symboly Scatter udělí 5 dodatečných bonusových zatočení zdarma, 3 další symboly Scatter udělí 8 dodatečných bonusových zatočení zdarma, 4 další symboly Scatter udělí 15 dodatečných bonusových zatočení zdarma více než 5 dalších symbolů Scatter udělí 20 dodatečných bonusových zatočení zdarma



Před začátkem funkce Free Spins sázející vybere jednu z funkcí, která bude aktivní po celou dobu funkce Free Spins:

Funkce Wild Hunt: Tato funkce odstraňuje během funkce Free Spins ze hry symbol Raging Rex a přidává k symbolům Wild násobitele x2 nebo x3. Pokud je součástí výherní kombinace více symbolů Wild s násobiteli, tyto násobitelé se mezi sebou ještě dodatečně násobí.

Funkce Primal Rage: Symbol Raging Rex se náhodně zobrazí během každého zatočení zdarma na jednom z válců 2–6.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Reactoonz

Základní informace

Hra Reactoonz je video automat s hracím polem 7 sloupců x 7 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň pěti symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a nové symboly doplní hrací pole. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Kolísání, Giantoonz, Quantový skok a Gargantoon. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,51 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	457 030,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	6 282,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

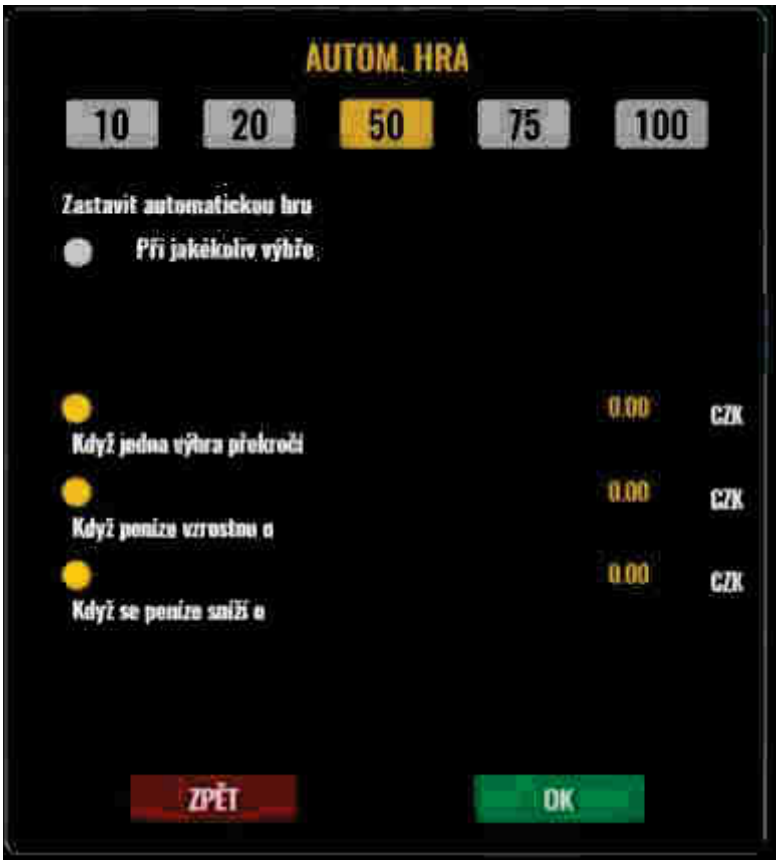
Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

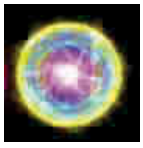
Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.
Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny, zbývající symboly propadnou na jejich místo a volná místa budou zaplněna novými symboly. Propadávání a nahrazování symbolů v rámci jedné hry pokračuje, dokud jsou tvořeny výherní kombinace.
Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 16,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 5 symbolů Žluté přišerky 1,60 Kč.



15+	CZK 12000.00	CZK 4800.00	CZK 2400.00	CZK 1200.00	CZK 160.00	CZK 160.00	CZK 48.00	CZK 48.00
12+	CZK 800.00	CZK 400.00	CZK 160.00	CZK 80.00	CZK 48.00	CZK 48.00	CZK 16.00	CZK 16.00
10+	CZK 320.00	CZK 160.00	CZK 80.00	CZK 48.00	CZK 16.00	CZK 16.00	CZK 12.80	CZK 12.80
9	CZK 128.00	CZK 64.00	CZK 48.00	CZK 32.00	CZK 12.80	CZK 12.80	CZK 9.60	CZK 9.60
8	CZK 80.00	CZK 48.00	CZK 32.00	CZK 24.00	CZK 9.60	CZK 9.60	CZK 4.80	CZK 4.80
7	CZK 48.00	CZK 32.00	CZK 16.00	CZK 16.00	CZK 6.40	CZK 6.40	CZK 3.20	CZK 3.20
6	CZK 32.00	CZK 16.00	CZK 12.80	CZK 11.20	CZK 3.20	CZK 3.20	CZK 2.40	CZK 2.40
5	CZK 16.00	CZK 12.80	CZK 9.60	CZK 8.00	CZK 2.40	CZK 2.40	CZK 1.60	CZK 1.60

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Pokud výsledkem hry technické hry není zobrazení výherní kombinace, může dojít k náhodnému rozmístění 4–8 symbolů Wild na hrací pole.

Funkce Kolísání

Během každé hry je jeden z nízkých výherních symbolů (symboly s jedním okem) kolísající, což znamená, že se zvýrazní a pokud je součástí výherní kombinace, dojde po odstranění

těchto symbolů z hracího pole k přidání 2 symbolů Wild na pozice, na kterých byly kolísající symboly.

Funkce Giantoonz

Pokud se zobrazí 4 stejné symboly na sousedních pozicích o velikosti 2x2 pole, přemění se na symbol Giantoonz, který se zobrazuje na 4 pozicích o velikosti 2x2 a který pokud je součástí výherní kombinace, použije se k výpočtu výhry z této kombinace násobitel x2.

Funkce Quantový skok

Všechny výhry během jedné hry technické hry přispívají k nabíjení ukazatele Quantového skoku, (viz obrázek) který se nachází nalevo od hracího pole. Pokud je ukazatel nabitý, jedna náhodně zvolená funkce se přidá do fronty Quantového skoku. Pokud nedojde k sestavení výherní kombinace, je aktivována funkce Quantového skoku, která je první na řadě. Po skončení jedné hry technické hry se ukazatel včetně fronty vynuluje.

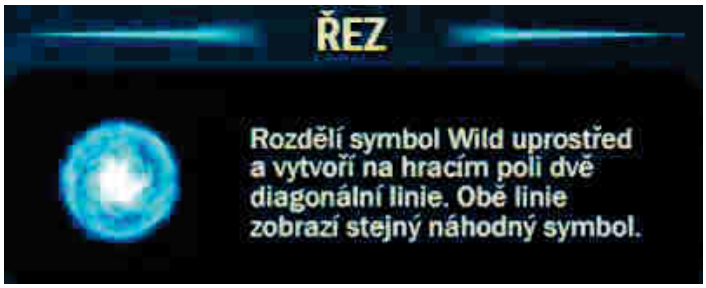


Náhodné funkce Quantového skoku jsou následující:

Imploze: Během funkce Imploze dojde k přeměně 3–6 symbolů na symboly Wild a k odstranění všech sousedních symbolů.



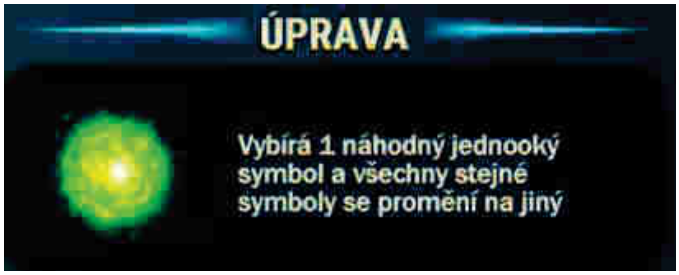
Řez: Během funkce Řez je doprostřed hracího pole umístěn symbol Wild a na diagonálách hracího pole se zobrazí stejný náhodně zvolený symbol.



Demolice: Během funkce Demolice dojde k odstranění všech nízkých výherních symbolů (symbolů s jedním okem)



Úprava: Během funkce Úprava dojde k přeměně jednoho druhu nízkého výherního symbolu na jiný symbol. Pokud se na hracím poli nenachází žádný nízký výherní symbol, může být přeměněn jakýkoliv jiný symbol.



Pokud je Quantový ukazatel nabitý všemi čtyřmi funkcemi a mělo by dojít k dalšímu nabití, je do fronty přidána funkce Gargantoon. Během funkce Gargantoon je nejprve na náhodnou pozici na hracím poli přidán symbol o velikosti 3x3 pole s vlastnostmi symbolu Wild. Pokud nedojde v rámci propadávání symbolů k sestavení výherní kombinace, přemění se tento symbol na dva symboly o velikosti 2x2 pozice a s vlastnostmi symbolu Wild. Pokud nedojde v rámci propadávání symbolů k sestavení výherní kombinace, přemění se nakonec na symbol Wild o velikosti 1x1 pozice.



Rise of Merlin

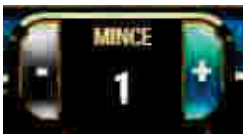
Základní informace

Hra Rise of Merlin je pětiválcový výherní video automat s až 10 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,58 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	6 156,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.





Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild jsou zároveň symboly Scatter.



Funkce Free Spins

Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 8 bonusových zatočení zdarma. Pokud se během funkce Free Spins zobrazí další 3 symboly Scatter, dojde k udělení dalších 8 bonusových zatočení zdarma. Na začátku funkce Free Spins je vybrán jeden náhodný symbol, který pokud se zobrazí na pozici válce, roztáhne se tak, že pokrývá všechny pozice válce. Tyto roztažené symboly se k utvoření výherní kombinace nemusí nacházet na válcích vedle sebe.
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Rise of Olympus

Základní informace

Hra Rise of Olympus je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň třech symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány a zbývající symboly propadnou na jejich pozice. Po každém propadu symbolů se zvedne násobitel výhry o jedna. Hra obsahuje symbol Wild a funkce Hněv Olympu, Ruka boží a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,50 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	6 300,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

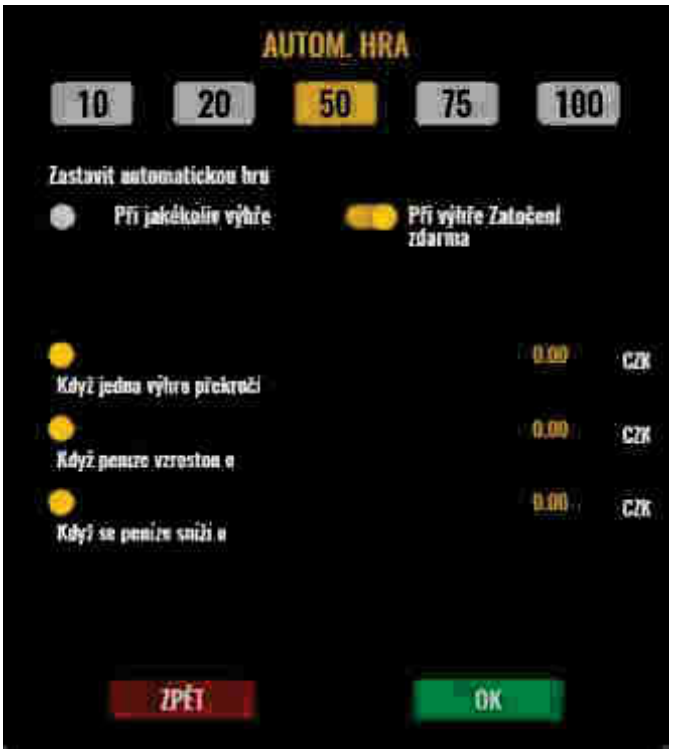
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.
Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 3 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny. Na prostřední pozici výherní kombinace se po odstranění zobrazí symbol Wild.
Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 100,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Blesku 10,00 Kč.





Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Ruka boží

Napravo od hracího pole se vždy zobrazuje jeden ze tří bohů. Funkce Ruka boží se může náhodně aktivovat, pokud nebylo výsledkem hry technické hry utvoření výherní kombinace. V závislosti na tom, jaký z bohů je právě aktivní, dojde k aktivaci jedné z následujících funkcí:

Hádes: Všechny symboly náhodně zvoleného druhu jsou nahrazeny jiným druhem symbolu.



Poseidón: Na hrací pole jsou náhodně přidány 1 – 2 symboly Wild.



Zeus: Z hracího pole jsou odstraněny symboly dvou náhodných druhů.



Funkce Hněv Olympu

Hra obsahuje ukazatel, který se nachází nalevo od hracího pole (viz obrázek). Ukazatel se zaplňuje pouze pokud dojde k sestavení výherní kombinace ze symbolů bohů. Ukazatel má tři části a pokud dojde k sestavení výherní kombinace obsahující 5 symbolů boha, dojde k úplnému zaplnění ukazatele. Pokud dojde k sestavení výherní kombinace obsahující 4 symboly boha, dojde k zaplnění 2/3 ukazatele a pokud výherní kombinace bude obsahovat 3 symboly boha, zaplní se jedna část ukazatele.



Pokud dojde k úplnému zaplnění ukazatele, je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno zatočení zdarma, přičemž dojde k vynulování doposud získaného násobitele. Postupně se spouští všechny varianty funkce Ruka boží, pokaždé pokud nedojde k sestavení výherní kombinace. Tento proces se opakuje až do konce herního kola, tj. dokud jsou sestavovány výherní kombinace v rámci funkce Ruka boží. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.

Funkce Free Spins

Pokud dojde k odstranění všech symbolů z hracího pole, je aktivována funkce Free Spins. Sázející poté vybere jednoho z bohů: při výběru boha Háda jsou udělena 4 bonusová zatočení zdarma, při výběru boha Poseidóna je uděleno 5 bonusových zatočení zdarma a při výběru boha Dia je uděleno 8 bonusových zatočení zdarma. Odpovídající varianta funkce Ruka boží je aktivní po celou dobu režimu funkce Free Spins a spouští se po každém zatočení, při kterém nebyla sestavena výherní kombinace. Ukazatel násobitele se během funkce Free Spins neresetuje a jeho maximální hodnota může být x20.
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení: Pokud

Star Joker

Základní informace

Hra Star Joker je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,25 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	6 750,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

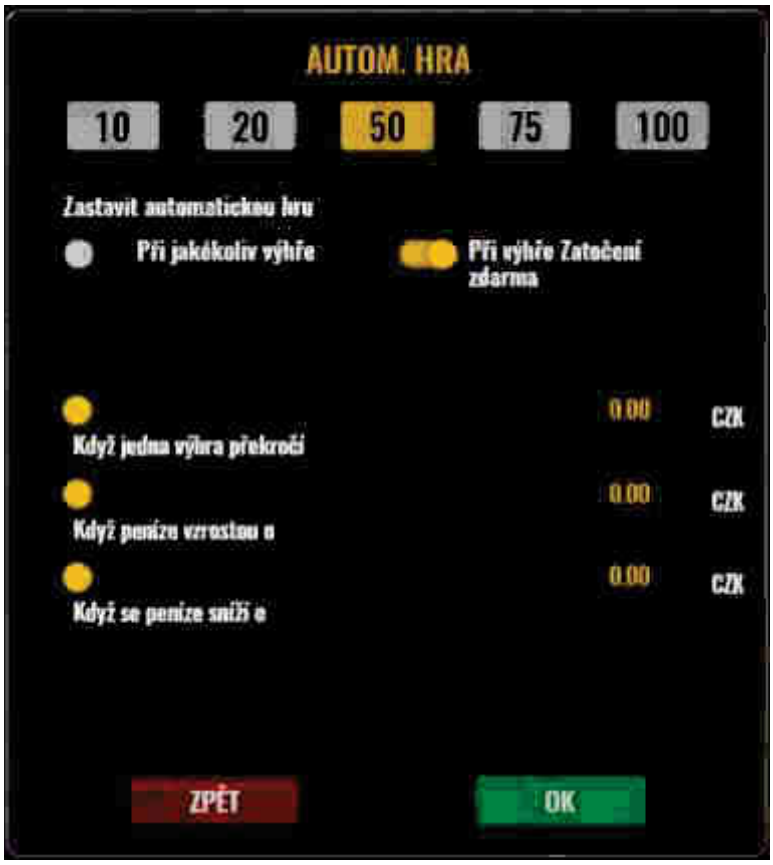
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Pomeranče 15,00 Kč.





Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma (viz obrázky). Během aktivní funkce Free Spins má symbol Scatter vlastnosti symbolu Wild.



Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Sticky Joker

Základní informace

Hra Sticky Joker je tříválcový výherní video automat s 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Re-Spins a Kolo Násobitelů. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,74 %
Nejvyšší sázka	300,00 Kč
Nejvyšší výhra	495 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	17 604,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Je-li vyhráno kolo násobitelů –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když vyhrajete opakované zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
je-li vybráno kolo násobitele
Když vybrajete opakovaná zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Třešně 5,00 Kč.



Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Pokud se zobrazí symbol, dojde k udělení opakovaného bonusového zatočení zdarma, při kterém zobrazený symbol Wild zůstává na své pozici. Opakovaná bobusová zatočení zdarma

pokračují do té doby, dokud dochází k zobrazování symbolů Wild nebo pokud jsou na všech pozicích zobrazeny symboly Wild.

Funkce Kolo Násobitelů

Pokud dojde k zobrazení 4 symbolů Wild, je aktivována funkce Kolo Násobitelů. Dojde k zobrazení kola štěstí a vylosování náhodného násobitele celkové výhry. Hodnota násobitele celkové výhry může být x2, x3, x4, x5 nebo x10.



Big Win 777

Základní informace

Hra Big Win 777 je pětiválcový výherní video automat s 15 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Chance Wheel a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96, 50 %
Nejvyšší sázka	90,00 Kč
Nejvyšší výhra	450 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	5 670,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

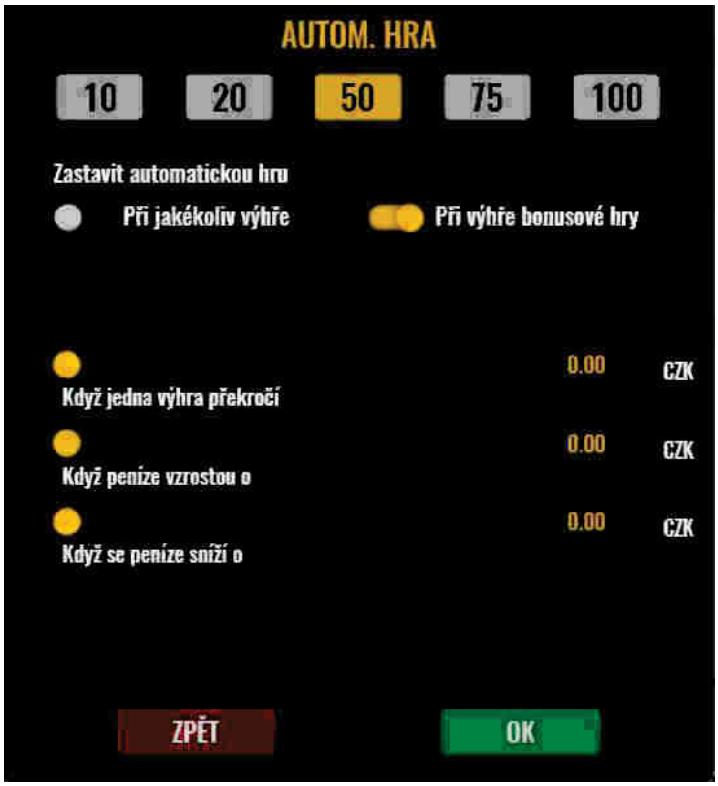
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

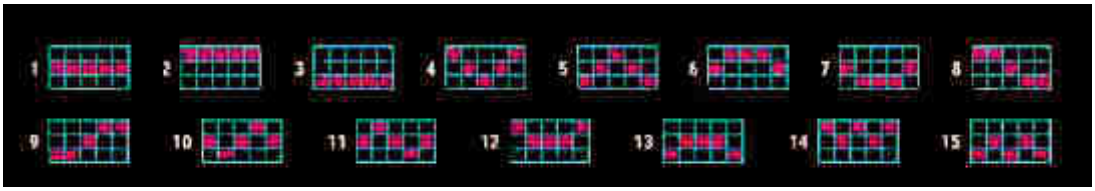
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů jeden Bar 6,00 Kč.



Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Chance Wheel a Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivuje se funkce Chance Wheel. Sázející zatočí kolem štěstí a je udělena jedna z následujících peněžitých cen: 5, 7, 22, 33, 55, 77 nebo 777násobek celkové sázky nebo aktivace funkce Free Spins.





Pokud dojde v rámci funkce Chance Wheel k aktivaci funkce Free Spins, je v rámci jedné hry technické hry uděleno 12 bonusových zatočení zdarma. Každý další zobrazený symbol Scatter udělí další bobusové zatočení zdarma. Pokud dojde k zobrazení 3 symbolů Scatter, dojde k opětovné aktivaci funkce Chance Wheel.

Pokud se během funkce Free Spins zobrazí symbol Wild, zůstane na své pozici po následující dvě bonusová zatočení zdarma, během kterých se zobrazený symbol roztáhne na další náhodnou pozici na válci při každém zatočení.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Ace of Spades

Základní informace:

Hra Ace of Spades je tříválcový výherní video automat s 1 fixní výherní linií. Hra obsahuje zástupné symboly WILD. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastaveno na následující hodnoty:

Výherní podíl	95,87 – 95,94%
Nejvyšší sázka	300,00 Kč
Nejvyšší výhra	250 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	21 924,00 Kč – 22 302,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota počtu vsazených mincí na jednu hru technické hry
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí na výherní linii a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.

	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího)

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.
-

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.



Výplatní tabulky
Hra obsahuje pouze jednu vodorovnou výherní linii, která se nachází uprostřed válců. Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí na linii) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace, přičemž tento multiplikátor je uveden v tabulce ve sloupci 1. Sloupce 2 a 3 obsahují již vypočítané hodnoty multiplikátoru za příslušné výherní kombinaci v závislosti na počtu mincí na linii. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5 Kč a počet mincí na řadu je nastaven na 2 a na výherní linii se zobrazí výherní kombinace 3 shodné symboly Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5 Kč) x multiplikátor 50 (multiplikátor 25 x počet mincí na linii 2), tj. 250 Kč.

Bonusové symboly
Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pro výpočet výhry z výherní kombinace obsahující jeden symbol Wild se použije násobitel x2. Pro výpočet výhry z výherní kombinace obsahující dva symboly Wild se použije násobitel x4; toto pravidlo se neuplatní, pokud výherní linie obsahuje tři symboly Wild.



Nedokončené hry
Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Tome of Madness

Základní informace

Hra Tome of Madness je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň čtyř symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Znamení oka, Portál a Jiný svět. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,59 %
Nejvyšší sázka	250,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	15 345,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

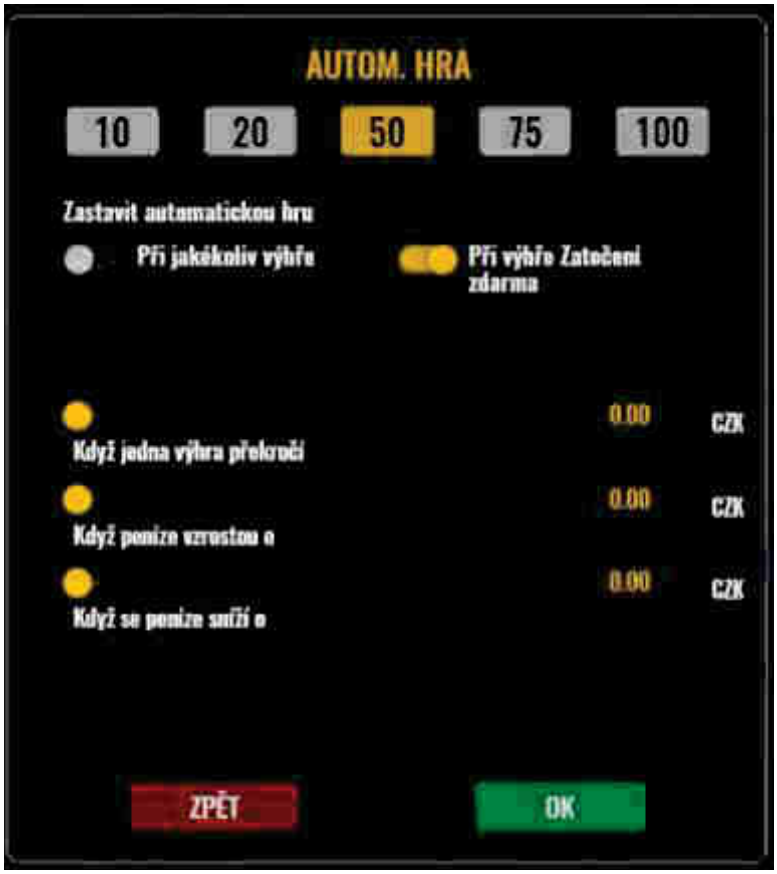
Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.



Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.
Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 4 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny.
Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 4 symbolů Modrého znamení 3,00 Kč.

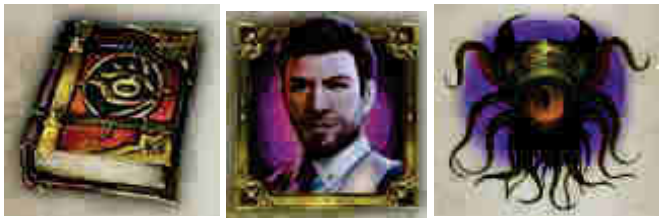


10+	CZK 1500.00	CZK 900.00	CZK 600.00	CZK 450.00
9	CZK 750.00	CZK 450.00	CZK 300.00	CZK 225.00
8	CZK 480.00	CZK 360.00	CZK 240.00	CZK 180.00
7	CZK 240.00	CZK 180.00	CZK 120.00	CZK 90.00
6	CZK 120.00	CZK 90.00	CZK 60.00	CZK 45.00
5	CZK 60.00	CZK 45.00	CZK 30.00	CZK 22.50
4	CZK 30.00	CZK 22.50	CZK 15.00	CZK 10.50

10+	CZK 90.00	CZK 75.00	CZK 60.00	CZK 30.00
9	CZK 67.50	CZK 60.00	CZK 45.00	CZK 22.50
8	CZK 60.00	CZK 48.00	CZK 36.00	CZK 18.00
7	CZK 30.00	CZK 24.00	CZK 18.00	CZK 9.00
6	CZK 15.00	CZK 12.00	CZK 9.00	CZK 4.50
5	CZK 9.00	CZK 7.50	CZK 6.00	CZK 3.00
4	CZK 6.00	CZK 4.50	CZK 3.00	CZK 1.50

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Znamení oka

Znamení oka se zobrazuje při každé hře technické hry na náhodné pozici hracího pole dle ukazatele napravo od hracího pole. Pokud je na pozici Znamení oka zobrazena výherní kombinace, dojde k otevření oka a přidání 2 symbolů Wild na náhodné pozice hracího pole.

Funkce Portál

Hra obsahuje ukazatel funkce Portál, který se nachází nalevo od hracího pole. Všechny vygenerované výhry přispívají do ukazatele Portál.



Pokud dojde v rámci jedné hry technické hry k sestavení výherní kombinace nebo kombinací z celkem 7 symbolů, dojde k přidání 2 symbolů Wild na náhodné pozice na hracím poli.



Pokud dojde v rámci jedné hry technické hry k sestavení výherní kombinace nebo kombinací z celkem 14 symbolů, dojde k přidání 2 symbolů Wild na náhodné pozice na hracím poli. Pokud díky těmto symbolům Wild dojde k utvoření výherní kombinace, dojde k aktivaci funkce Abyss.
Během funkce Abyss dojde k odstranění všech symbolů ve stejné řadě nebo sloupci, ve kterých došlo k sestavení výherní kombinace pomocí symbolu Wild. Tyto odstraněné symboly také přispívají do ukazatele funkce Portál.



Pokud dojde v rámci jedné hry technické hry k sestavení výherní kombinace nebo kombinací z celkem 27 symbolů, dojde k přidání 2 symbolů Wild na náhodné pozice na hracím poli. Pokud díky těmto symbolům Wild dojde k utvoření výherní kombinace, dojde k aktivaci funkce Void. Během funkce Void dojde k odstranění všech symbolů náhodně vybraného typu.



Pokud dojde v rámci jedné hry technické hry k sestavení výherní kombinace nebo kombinací z celkem 42 symbolů, dojde k aktivaci bonusového kola Jiný svět. Bonusové kolo začíná se 3 efekty funkce Portál, přičemž za každé 3 odstraněné symboly nad počet 42 je uděleno jedno dodatečné kouzlo až do maxima 7 efektů funkce Portál.

Funkce Jiný svět

Během funkce Jiný svět je uděleno v rámci jedné hry technické hry jedno bonusové zatočení zdarma, přičemž pokud není sestavena výherní kombinace, dojde k aktivaci náhodného vylepšeného efektu funkce Portál:

Symboly Wild: Dojde k přidání 4 symbolů Wild na náhodné pozice hracího pole.

Abyss: Dojde k přidání 4 symbolů Wild na náhodné pozice hracího pole. Zároveň dojde k aktivaci funkce Abyss (viz výše)

Void: Dojde k přidání 4 symbolů Wild na náhodné pozice hracího pole. Zároveň dojde k aktivaci funkce Void (viz výše).

Během funkce Jiný svět je viditelných 11 nebo 12 Znamení oka (viz výše). Pokud jsou během funkce Jiný svět otevřena všechna Znamení oka, dojde k přidání symbolu Cthulhu Mega Wild (viz obrázek), který pomáhá utvářet výherní kombinace, avšak pokud se stane jejich součástí, nezmizí, ale posune se níže v hracím poli, doku úplně nezmizí.



Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Hammerfall

Základní informace

Hra Hammerfall je video automat s hracím polem 7 sloupců x 7 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň pěti symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Super Pole, Hammer Meter a Hammer High. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,20 %
Nejvyšší sázka	16,00 Kč
Nejvyšší výhra	480 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	1 094,40 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

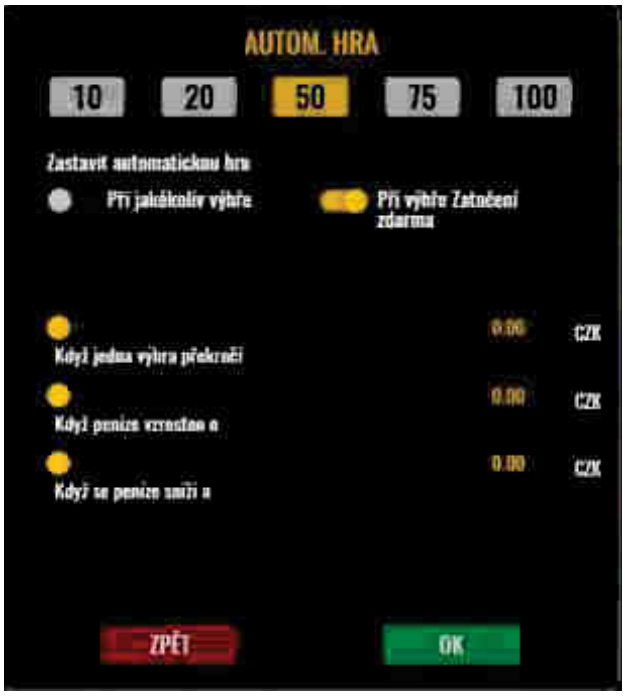
Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny a na jejich místo dopadnou symboly nové. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 5 symbolů Smaragdu 0,60 Kč.





Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Super pole

Během každé hry technické hry jsou zvýrazněny náhodné pozice hracího pole. Pokud na zvýrazněné pozici dojde k sestavení výherní kombinace, je na zvýrazněné pole umístěn symbol Wild, který zůstane na hracím poli i poté, co jsou ostatní symboly výherní kombinace odstraněny. Pro výpočet výhry z výherní kombinace obsahující symbol Wild se použije náhodný násobitel ve výši x1 – x3.

Funkce Hammer Meter

Hra obsahuje ukazatel funkce Hammer Meter, který se nachází nalevo od hracího pole. Všechny vygenerované výherní kombinace v rámci jedné hry technické hry přispívají do ukazatele Hammer Meter. Za každý symbol je přidán jeden bod.



Pokud je ukazatel plně nabitý (25 výherních symbolů), dojde k aktivaci jedné z následujících funkcí:

Twilight Princess: Na hrací pole je přidán symbol Mega Wild o velikosti 2x2 pozice.

The Second to None: Všechny zobrazené vysoké výplatní symboly se přemění na jeden náhodný vysoký výplatní symbol. Pokud se na hracím poli nachází méně než 5 vysokých výplatních symbolů, je náhodně vybrán jeden z nízkých výplatních symbolů, jehož všechny výskyty na hracím poli jsou poté následně přeměněny na jeden z vysokých výplatních symbolů.

And Yet I Smile: Dojde k odstranění všech nízkých výplatních symbolů z hracího pole.

Funkce Hammer High

Pokud je ukazatel Hammer Meter v rámci jedné hry opětovně plně nabitý, tj. dojde k sestavení výherních kombinací o celkovém množství 50 výherních symbolů, dojde k aktivaci funkce Hammer High. V rámci funkce Hammer High jsou postupně aktivovány všechny funkce z funkce Hammer Meter.

Funkce Destrukce

Pokud nedojde k sestavení výherní kombinace, může dojít k náhodné aktivaci jedné z následujících funkcí:

Never Forgive, Never Forget: Během této funkce je náhodně vybrán jeden ze zobrazených symbolů. Všechny výskyty stejného symbolu na hracím poli jsou poté přitaženy k vybranému symbolu, přičemž dojde k odstranění všech symbolů, které se nachází mezi těmito vybranými symboly.
Bring It: Všechny zobrazené vysoké výplatní symboly se odstraní nebo přemění na jeden náhodný vysoký výplatní symbol.
One Against the World: Je vybrán náhodný symbol. Všechny symboly sousedící se všemi výskyty vybraného symbolu se poté přemění na tento symbol nebo dojde k jejich odstranění.
Chain of Command: Náhodné symboly na hracím poli jsou spojeny řetězem. Všechny spojené symboly se poté přemění na stejné symboly nebo dojde k jejich odstranění.

7 Sins

Základní informace

Hra 7 Sins je pětiválcový video automat s 243 výplatními liniemi. Hra obsahuje dva symboly Wild a symbol Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,30 %
Nejvyšší sázka	300,00 Kč
Nejvyšší výhra	474 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	19 980,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry. Kliknutím na tlačítko mínus se snižuje celková výše sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje celková výše sázky.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.

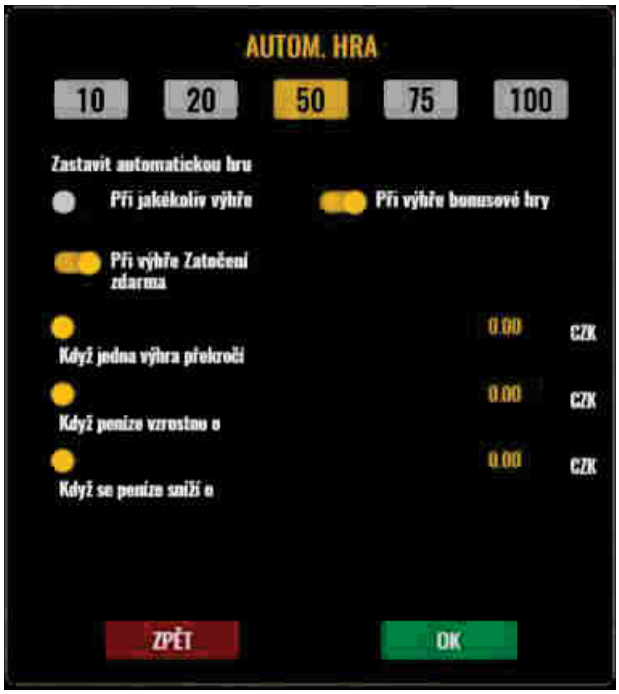
Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

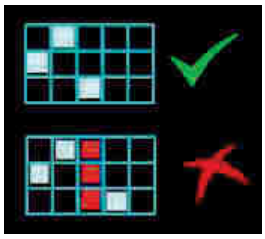
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře zatočení zdarma** – zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
    - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

- 
AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulka

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherních kombinací.



Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.





Např. Hodnota sázky do jedné hry je nastavena na 10,00 Kč. Na výherní linii je vytočeno sedm červených srdcí. Výhra z jedné hry technické hry je v tomto případě 300,00 Kč apod.

Bonusové symboly

Wild symbol Lucky 7 se může objevit kdekoli na válcích 1, 3 a 5 zleva. Dvojitý Wild symbol Double Lucky 7 se může objevit kdekoliv na válcích 2 a 4 zleva. Oba Wild symboly nahrazují všechny ostatní symboly (vyjma symboly Scatter) a pomáhají formovat výherní kombinace.

Tři a více Wild symbolů formují samostatnou výherní kombinaci. Výše výhry je automaticky dopočtena ve Výplatní tabulce v závislosti na nastavené hodnotě sázky. Výhry ze symbolů Wild se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií.
Např. Hodnota sázky do jedné hry je nastavena na 10,00 Kč. Na výherní linii je vytočeno šest symbolů Wild. Výhra z jedné hry technické hry je v tomto případě 200,00 Kč apod.



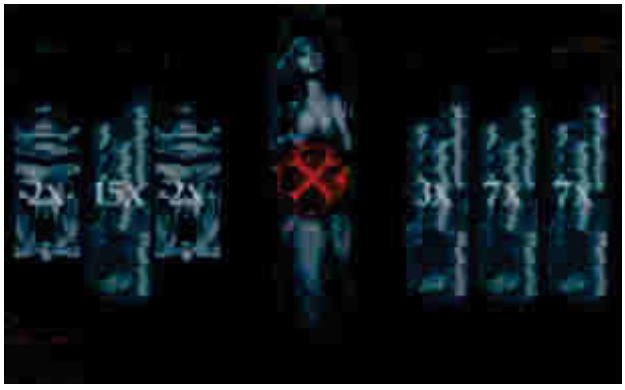
Scatter symbol v podobě Pandořiny skříňky (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na válcích 1, 3 a 5 zleva. Tři Scatter symboly znamenají výherní kombinaci a vynásobují zvolenou hodnotu sázky do jedné hry technické hry pro účely vypočtení výhry multiplikátorem 2 a spouštějí sedm volných zatočení. Výhry ze symbolů Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií.



<u>Bonusová funkce</u>

Bonusové funkce „Druhá šance“ je aktivována vytočením dvou Scatter symbolů. V rámci bonusové funkce sázející kliknutím vybírá mezi 7 možnostmi (hříchy), pod kterými se skrývají 2 zbývající Scatter symboly pro spuštění volných zatočení nebo multiplikátory zvolené hodnoty sázky do hry. Výhry ze základní hry a bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Bonusová funkce spolu se základní hrou, v rámci které byla spuštěna, tvoří jednu hru technické hry.





Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Jewel Box

Základní informace

Hra Jewel Box je pětiválcový video automat s 15 výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	95,78 %
Nejvyšší sázka	187,50 Kč
Nejvyšší výhra	329 287,50 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	14 242,50 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry



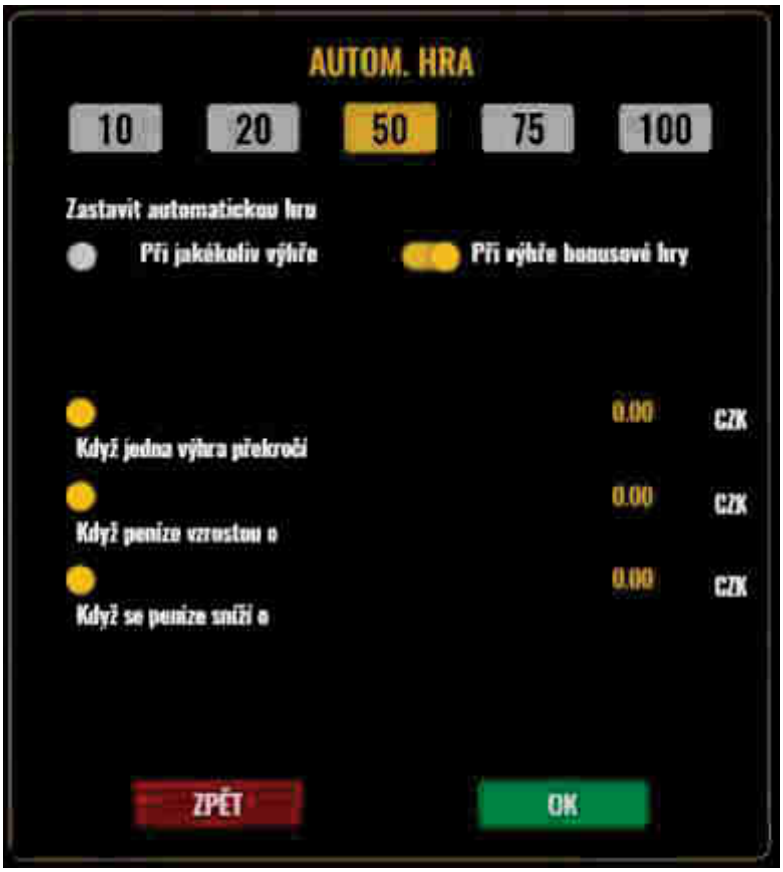
- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a minus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

- **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly v libovolném směru a pozici na některé z těchto linií, dochází ke zformování výherních kombinací.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 1,00 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5, počet hraných linií je nastaven na hodnotu 15 linií. Na výherní linii 1 jsou vytočeny čtyři symboly červeného diamantu. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 1,00 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 25, tj. 125,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra Jewel Box obsahuje čtyři symboly Wild (viz obrázek), které se mohou objevit kdekoliv na třetím válci zleva. Nahrazují všechny ostatní symboly (vyjma symboly Scatter) a pomáhají formovat výherní kombinace. Základní výhra z výherní kombinace obsahující Wild symbol je vynásobena hodnotou od 2 do 5.



Scatter symbol pokladnice (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na válcích 1, 3 a 5 zleva. Tři Scatter symboly kdekoli na válcích 1, 3

a 5 zleva aktivují bonusovou funkci, v rámci které sázející kliknutím vybírá mezi 3 možnostmi, pod kterými se skrývají náhodné multiplikátory zvolené hodnoty sázky do hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.



Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Battle Royal

Základní informace

Hra Battle Royal je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins a Long Live the King. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,56 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	6 192,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

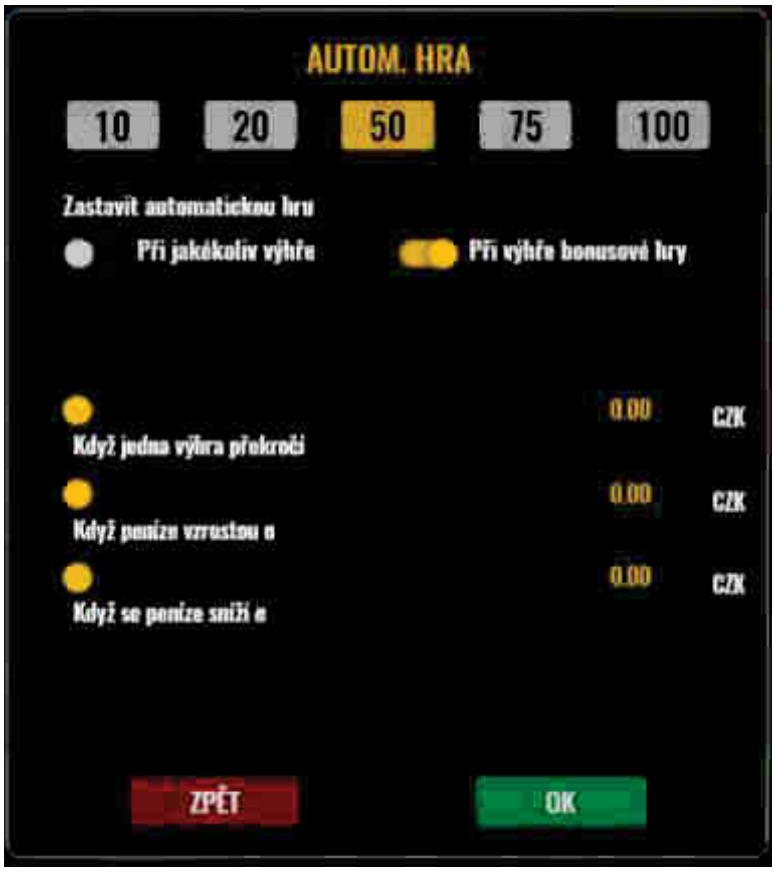
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

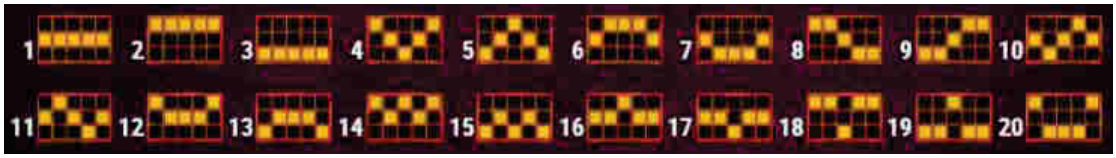
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 20,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Srdce 5,00 Kč.





Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Royal Flush

Funkce Royal Flush se aktivuje náhodně během základní hry. Pokud dojde k aktivaci této funkce, jsou všechny zobrazené nízké symboly nahrazeny jedním náhodným nízkým symbolem.



Bonusový symbol Scatter

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 1 nebo 5 objeví 2 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry jedna z bonusových funkcí – Free Spins nebo Long Live the King. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.



Funkce Free Spins

Před začátkem funkce Free Spins sázející vybere jednu z manželek krále (vysoký výherní symbol). Pokud se během aktivního režimu Free Spins zobrazí vysoký výherní symbol na válcích objeví se animace gilotiny a odsekne vysokému symbolu hlavu (pokud je zobrazená). Bonusová zatočení zdarma pokračují do té doby, dokud nezbyde pouze jeden vysoký výherní symbol s neuseknutou hlavou. Během režimu funkce Free Spins mají „odseknuté“ vysoké výherní symboly vlastnosti symbolu Wild a platí pro ně následující výplatní tabulka:



Pokud je poslední vysoký výherní symbol zároveň ten, který vybral na začátku sázející, vybere sázející jeden z válců, na který umístí poslední vysoký symbol. Poté po jednom z válců sjede gilotina. Pokud gilotina sjede po válci, na který sázející umístil poslední vysoký výherní symbol, dojde k aktivaci bonusové funkce Long Live the King. Pokud ne, dojde k návratu do základní hry.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Funkce Long Live the King

Sázející postupně vybírá z truhel, které obsahují okamžitou peněžitou výhru. Po každém výběru se zobrazí duch jedné z manželek, který pokud se dotkne postavy krále, bonusová hra končí. Jedna z truhel obsahuje klíč. Po objevení klíče může sázející hru ukončit a získat násobitel celkové výhry z bonusové funkce (i z funkce Free Spins, pokud sázející aktivoval bonusovou funkci v rámci funkce Free Spins – viz výše). Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

The Sword and the Grail

Základní informace

Hra The Sword and the Grail je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,53 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	3 123,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

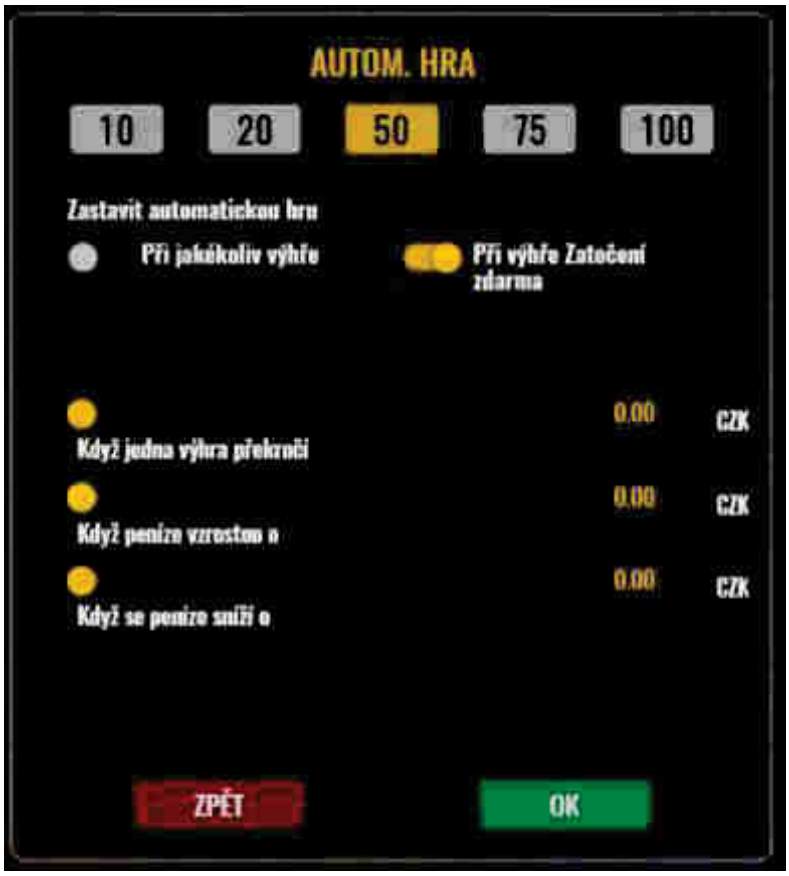
Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

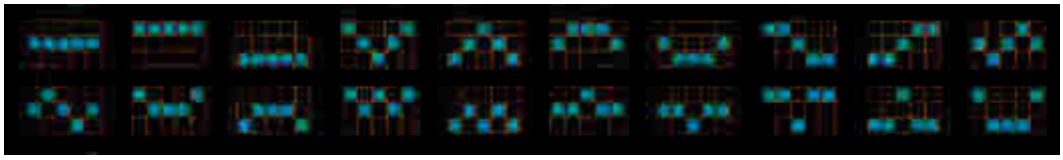
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 16,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 4,80 Kč.









Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symbol Wild se může zobrazit v jakékoliv hře technické hry s násobitelem o hodnotě x2, x5, x10 nebo x100. V takovém případě bude výhra z výherní kombinace vynásobena příslušným násobitelem.



Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry 5 bonusových zatočení zdarma s tím, že hodnota násobitele symbolu Wild je x2.



V průběhu funkce Free Spins se ve hře nachází ukazatel postupu funkcí Free Spins nad hracím polem. (viz obrázek) Každý zobrazený symbol Scatter v průběhu funkce Free Spins přidá jeden bod na ukazatel postupu. Aktivace funkce Free Spins 3 symboly Scatter přidá 3 body na ukazatel, 4 symboly Scatter přidají 4 body na ukazatel a 5 symbolů Scatter přidá 5 bodů na ukazatel.



Po nasbírání 6 bodů na ukazatel postupu funkce Free Spins postupuje funkce Free Spins do další fáze, ve které je aktivní násobitel symbolu Wild x5 a je uděleno dalších 5 bonusových zatočení zdarma.
Po nasbírání 11 bodů na ukazatel postupu funkce Free Spins postupuje funkce Free Spins do další fáze, ve které je aktivní násobitel symbolu Wild x10 a je uděleno dalších 5 bonusových zatočení zdarma.
Po nasbírání 18 bodů na ukazatel postupu funkce Free Spins postupuje funkce Free Spins do další fáze, ve které je aktivní násobitel symbolu Wild x100 a je uděleno dalších 5 bonusových zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Big Win Cat

Základní informace

Hra Big Win Cat je tříválcový výherní video automat s 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,15 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	400 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	34 650,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

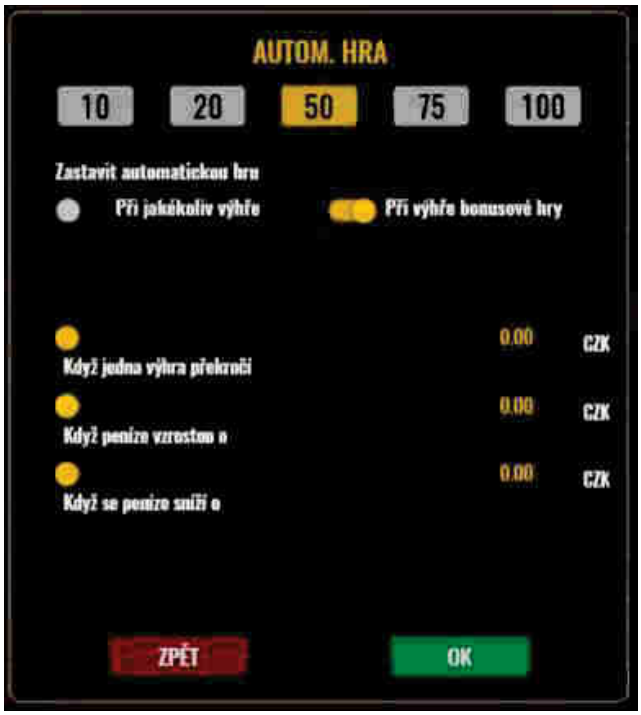
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 Prasátek 60,00 Kč.





Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Opakované zatočení

Tři vertikálně shodné symboly na dvou válcích bez aktivních výherních linií spouští na zbývajícím válci jedno bonusové opakované zatočení zdarma. Při opakovaném zatočení zůstávají tři vertikálně shodné symboly zafixovány. Pokud existuje možnost opakovaného zatočení dvou různých válců, válec, jehož symboly reprezentují nejvyšší výherní multiplikátor, se točit nebude.

Kolo násobitelů

Po naplnění všech válců shodnými symboly se aktivuje ohnivé Kolo násobitelů (viz obrázek). Kolo násobitelů se spouští automaticky a po jeho dotočení je dosažená výhra ze základní hry vynásobena náhodně vytočenou hodnotou (od 2 do 10). Tlačítko Zatoč v Kole násobitelů neplní žádnou funkci.



Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Aztec Idols

Základní informace

Hra Aztec Idols je pětiválcový výherní video automat s až 15 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins a Bonus game. (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,65 %
Nejvyšší sázka	15,00 Kč
Nejvyšší výhra	340 880,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	904,50 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

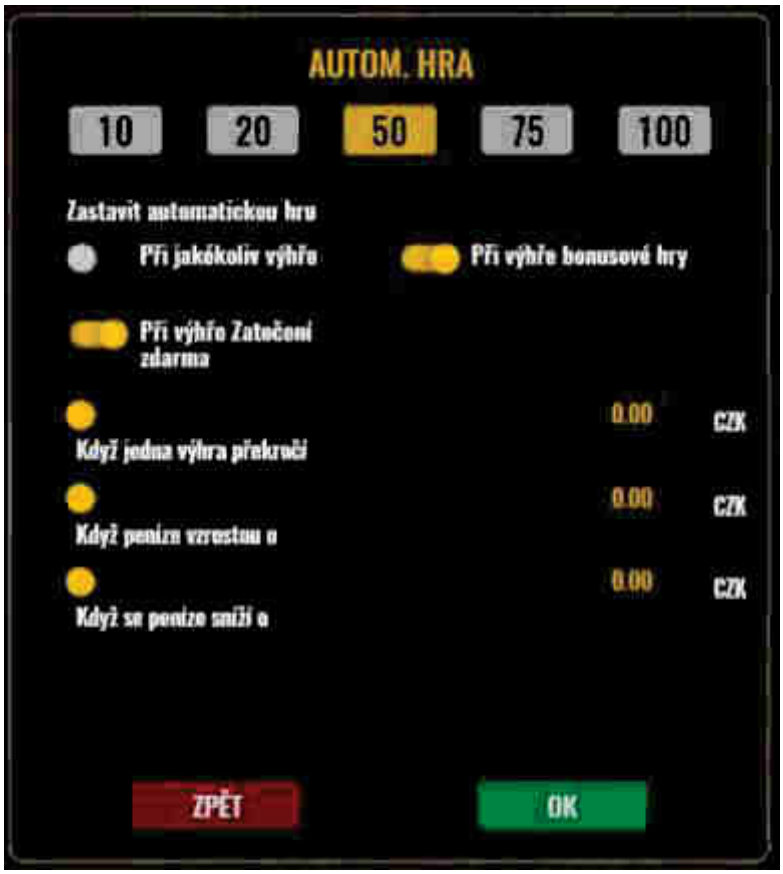
Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

  - **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.

- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Bonus Game

Hra obsahuje bonusový symbol Pyramida (viz obrázek), který se na válcích objevuje pouze během základní fáze hry pouze na válcích 3, 4 a 5. Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Pyramida, aktivuje se režim funkce Bonus Game.



V režim bonusové funkce Bonus Game sázející vybírá ze skrytých možností, které jsou zobrazeny jako sošky zlatých bůžků. Každá soška náhodně obsahuje výhru v mincích nebo symbol Pasti. Výhry v mincích jsou násobeny úrovní sázky. Pokud sázející odkryje symbol pasti, dojde k ukončení režimu funkce Bonus Game. Výhra z bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry přičítá k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry. Veškeré volby hráče (výběr sošky zlatého bůžka) nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích objevuje pouze během hlavní hry. Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Scatter (viz obrázky), aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma, jejichž počet je náhodně vybrán z těchto možností: 10, 12, 15, 18 a 20.



Tři symboly Scatter udělují okamžitou výhru v hodnotě pětinásobku celkové sázky. Před spuštěním funkce Free Spins je také náhodně vybrán jeden z výherních symbolů, který má během aktivní funkce Free Spins funkci symbolu Extra Scatter. Pokud se tento symbol objeví během funkce Free Spins na jakékoliv pozici válce, dojde k roztažení tohoto symbolu na všechny pozice válce a k udělení výher podle výplatních tabulek, přičemž výhry se vypočítávají podle počtu symbolů kdekoliv na výherní linii. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry.

Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Aztec Warrior Princess

Základní informace

Hra Aztec Warrior Princess je pětiválcový výherní video automat s až 20 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild, Bonus a Scatter a funkce Free Spins a Aztec Temple, (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,08 %
Nejvyšší sázka	20,00 Kč
Nejvyšší výhra	213 150,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	1 411,20 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota počtu vsazených mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

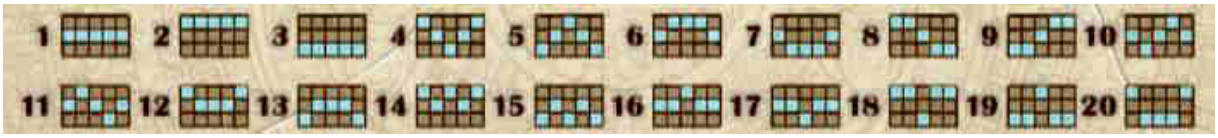
- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.

- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.







Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.



Multiplikátor výher za zobrazení symbolů Scatter (viz níže) se použije k výpočtu výhry jako násobitel celkové sázky.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



V režim bonusové funkce Aztec temple sázející vybírá ze skrytých možností, které jsou zobrazeny jako sošky zlatých bůžků. Každá soška náhodně obsahuje výhru v mincích nebo symbol Pasti. Výhry v mincích jsou násobeny úrovní sázky. Pokud sázející odkryje symbol pasti, dojde k ukončení režimu funkce Bonus Game. Výhra z bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry přičítá k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry. Veškeré volby hráče (výběr sošky zlatého bůžka) nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Aztec Temple

Hr obsahuje bonusový symbol Lebka (viz obrázek). Pokud se během základní fáze hry objeví kdekoliv na válcích tři tyto symboly, dojde k aktivaci funkce Aztec Temple.



Výsledkem této bonusové funkce je náhodné udělení násobitele celkové sázky v hodnotě x5 – x 1000. Výhry z funkce Aztec Temple se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací běžných symbolů.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích objevuje pouze během hlavní hry. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3, 4 nebo 5 symbolů. Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma (viz obrázky). 3 symboly Scatter aktivují 15 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 20 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje 25 bonusových zatočení zdarma. Během aktivního režimu funkce Free Spins má symbol Scatter vlastnosti symbolu Wild.



Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Baker's Treat

Základní informace

Hra Baker's Treat je pětiválcový výherní video automat s 15 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a 5 variant funkce Síla mouky a funkce Vypečení (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,03 %
Nejvyšší sázka	75,00 Kč
Nejvyšší výhra	375 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	5 359,50 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

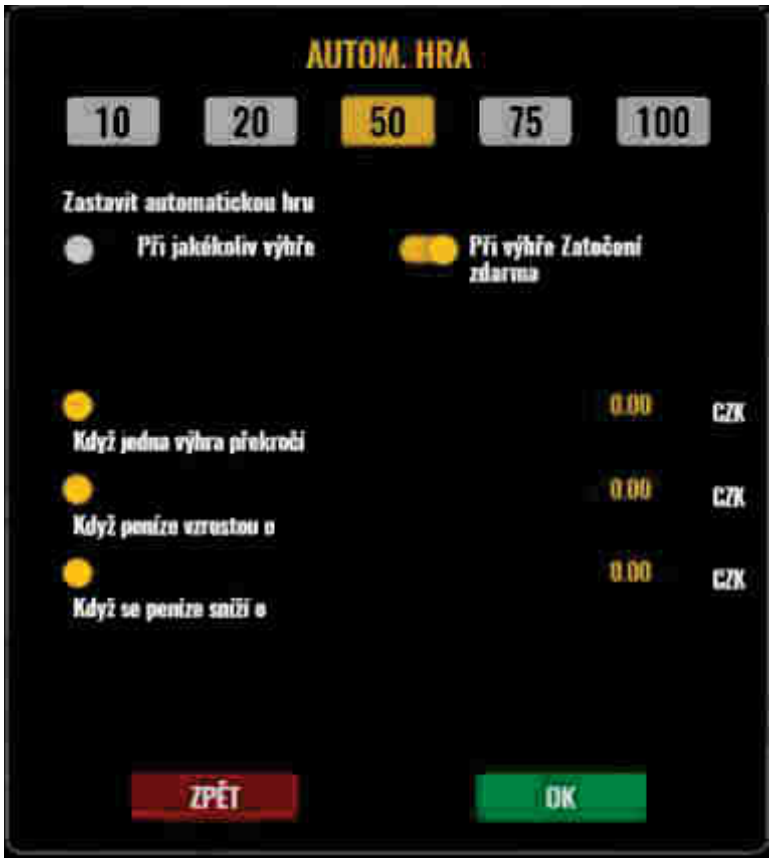
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

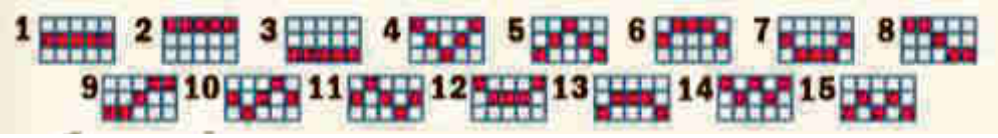
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava nebo od válce zcela vpravo směrem doleva, dochází ke zformování výherní kombinace.



Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 30,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Zeleného dortíku 24,00 Kč.





Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Síla Mouky

Hra obsahuje nad každým z válců ukazatel vysokých výherních symbolů. (viz obrázek)



Pokaždé, když se během jedné hry technické hry na všech pozicích válce zobrazí odpovídající vysoký výherní symbol, dojde k přidání jednoho odpovídajícího symbolu na ukazatel nad válcem. Pokud dojde v průběhu hraní technické hry k úplnému zaplnění jednoho z ukazatelů, dojde k aktivaci jedné z variant funkce Síla mouky, podle toho, který ukazatel byl zaplněn. Při každé z variant funkce Síla mouky jsou v rámci jedné hry technické hry uděleny tři bonusová zatočení zdarma. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije průměrná výše celkové sázky při sbírání bodů na ukazateli funkce Síla mouky. Po skončení třech bonusových zatočení zdarma se ukazatel vynuluje. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. Během bonusových zatočení zdarma nedochází k zaplňování ukazatelů vysokých výherních symbolů.

Varianty funkce Síla mouky jsou následující:

Síla mouky Zeleného dortíku:

Pokud dojde k zaplnění nad prvním válcem, je aktivovaná varianta funkce Síla mouky Zeleného dortíku. Při aktivaci této varianty funkce Síla mouky jsou uděleny 3 bonusová zatočení zdarma, přičemž při každém zatočení se na dvou náhodných sousedících válcích zobrazí stejné symboly.



Síla mouky Borůvkového koláče

Pokud dojde k zaplnění nad druhým válcem, je aktivovaná varianta funkce Síla mouky Borůvkového koláče. Při aktivaci této varianty funkce Síla mouky jsou uděleny 3 bonusová zatočení zdarma, přičemž při každém zatočení se na všech pozicích náhodného válce zobrazí pouze symboly Wild.



Síla mouky Mrkvového dortu

Pokud dojde k zaplnění nad třetím válcem, je aktivovaná varianta funkce Síla mouky Mrkvového dortu. Při aktivaci této varianty funkce Síla mouky jsou uděleny 3 bonusová zatočení zdarma, přičemž při každém zatočení má vysoký výherní symbol Mrkvového dortu vlastnosti symbolu Wild.



Síla mouky Citrónového cheesecaku

Pokud dojde k zaplnění nad čtvrtým válcem, je aktivovaná varianta funkce Síla mouky Citrónového cheesecaku. Při aktivaci této varianty funkce Síla mouky jsou uděleny 3 bonusová zatočení zdarma, přičemž při každém zatočení se zobrazené symboly Wild roztáhnou na všechny pozice válce, na kterém se zobrazily.



Síla mouky Jahodového zákusku

Pokud dojde k zaplnění nad pátým válcem, je aktivovaná varianta funkce Síla mouky Jahodového zákusku. Při aktivaci této varianty funkce Síla mouky jsou uděleny 3 bonusová zatočení zdarma, přičemž při každém zatočení se všechny zobrazené nízké výherní symboly přemění na stejné nízké výherní symboly.



Funkce Vypečení

Pokud se na každém válci během základní fáze hry zobrazí vysoký výherní symbol odpovídající ukazateli nad válcem, dojde k aktivaci funkce Vypečení a k udělení 5 bonusových zatočení zdarma. Za každý vysoký symbol, který se zobrazí na odpovídajícím válci navíc, tedy pokud se na válci zobrazí více než jeden odpovídající vysoký výherní symbol, dojde k udělení jednoho bonusového zatočení zdarma navíc. Během bonusových zatočení zdarma dojde k postupné aktivaci všech variant bonusové funkce Síla mouky, a to v pořadí zleva doprava, přičemž bonusové funkce se vždy přenášejí do následujícího bonusového zatočení zdarma. Např. první bonusové zatočení zdarma se odehraje s aktivní funkcí *Síla mouky Zeleného dortíku,* druhé s aktivními funkcemi *Síla mouky Zeleného dortíku* a *Síla mouky Borůvkového koláče,* třetí s aktivními *Síla mouky Zeleného dortíku* a *Síla mouky Borůvkového koláče* a *Síla mouky Mrkvového dortu* atd. Všechna bonusová zatočení zdarma nad rámec pěti bonusových zatočení zdarma se odehrají se všemi variantami funkce Síla mouky.



Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení. Během bonusových zatočení zdarma nedochází k zaplňování ukazatelů vysokých výherních symbolů

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Banana Rock

Základní informace

Hra Banana Rock je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins a Rock N‘ Rollin‘ a funkce Přídavek, (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,60 %
Nejvyšší sázka	200,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	12 240,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

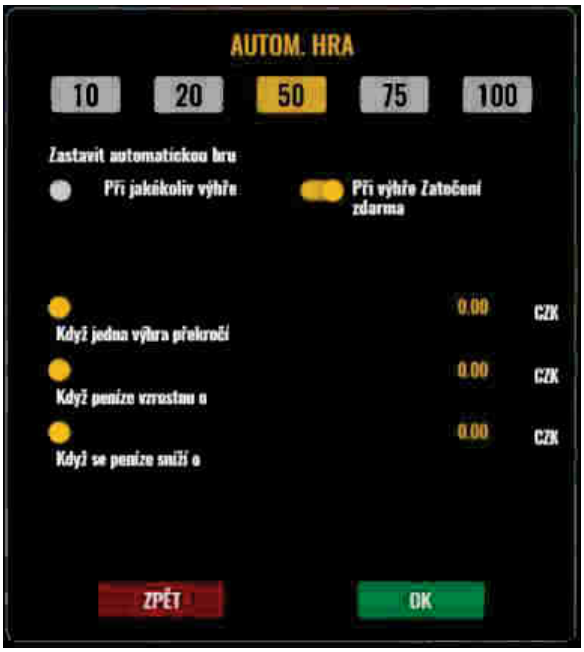
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

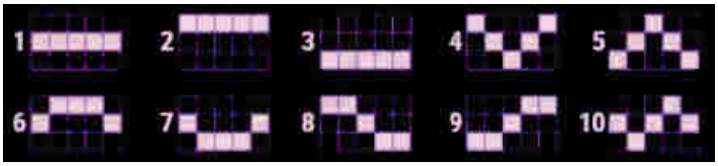
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 7,50 Kč.







Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Rock ‚N' Rollin'

Pokud se na válcích zobrazí 2 a více symbolů Wild, dojde k aktivaci funkce Rock ‚N' Rollin' a k udělení opakovaného bonusového zatočení zdarma, při kterém všechny symboly Wild zůstanou zobrazeny na svých pozicích. Po roztočení válci v rámci opakovaného zatočení se symbol Wild nejvíce vpravo pohybuje směrem k symbolu Wild nejvíce vlevo a zanechává za sebou zobrazené další symboly Wild.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 1 a 5 objeví 2 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma. pokud se během aktivní funkce Free Spins zobrazí na pozicích válců další symbol Scatter, dojde při každém jeho zobrazení k udělení jednoho bonusového zatočení zdarma navíc.



Pokud se během aktivního režimu funkce Free Spins zobrazí na válcích jeden z vysokých výherních symbolů jako složený, tj. je na všech pozicích válce, dojde k částečnému zaplnění ukazatele nad válci a udělení násobitele, který se zvýší za každý takový symbol o 1 až do maximální výše x5.

Po skončení režimu funkce Free Spins dojde v rámci jedné hry technické hry k aktivaci dodatečné funkce Encore Spin s garantovanou výhrou. Při aktivní funkci Encore Spin neplatí pravidla funkce Rock ‚N' Rollin'. Uplatní se však pravidla týkající se násobitelů funkce Free Spins s tím, že maximální násobitel může nabýt hodnoty x25.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Super Flip

Základní informace

Hra Super Flip je pětiválcový video automat s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,53 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	3 123,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry



- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a mínus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.

- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře Zatočení zdarma** – zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušných výherních kombinací uvedených ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na jedné výherní linii jsou vytočeny výherní kombinace 3 symbolů čtyřlístek. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na jednu výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 10, tj. 25,00 Kč.





Bonusové symboly

Bonusový symbol Scatter (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na všech válcích. Tři a více Scatter symbolů kdekoli na válcích aktivují točení zdarma. Při točení zdarma jsou válce prohozeny, první je poslední a poslední je první. Funkci točení zdarma lze opětovně spustit až 90x, stačí získat v jejím průběhu kdekoli na válcích tři a více Scatter symbolů najednou. Při každém opětovném spuštění funkce se uděluje 15 dalších točení zdarma.



Tři symboly Scatter kdekoli na válích vynásobují celkovou sázku do jedné hry technické hry pro účely vypočtení výhry 2x. Čtyři symboly Scatter kdekoli na válcích vynásobují celkovou sázku do jedné hry technické hry pro účely vypočtení výhry 40x a pět symbolů Scatter kdekoli na válcích vynásobuje celkovou sázku do jedné hry technické hry pro účely vypočtení výhry 250x. Výhry ze symbolů Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií.

Tři vertikálně shodné symboly na prvním a druhém válci v případě nedosažení výherní kombinace na výherní linii spouští automaticky opakované točení na středním válci. Opakované zatočení může spustit točení zdarma.

Symbol Wild (viz obrázek) se může objevit kdekoliv na všech pěti válcích. Nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symboly Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace. Wild symboly tvoří samostatné výherní kombinace na výherních liniích ve směru zleva doprava s příslušnými multiplikátory dle Výplatní tabulky.



Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

5x Magic

Základní informace:

Hra 5x Magic je tříválcový výherní video automat s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter (viz obrázky a popis níže).

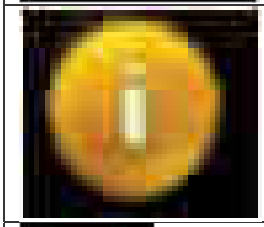
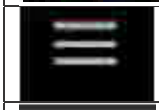
Hra je nastaveno na následující hodnoty:

Výherní podíl	95,00% při hře s jednou linií 95,42% při hře se všemi liniemi
Nejvyšší sázka	250,00 Kč
Nejvyšší výhra	262 500,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	20 610,00 Kč – 22 500,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota počtu vsazených mincí na jednu hru technické hry
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí na výherní linii a hodnoty mince.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry



- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a mínus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry. Vynásobením uvedených parametrů se nastavuje celková sázka do jedné hry technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry:

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.

- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.
- 

Výherní tabulka:

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.
Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Např. Hodnota mince je nastavena na 1,00 Kč, počet mincí vsazených na výherní linii je nastaven na hodnotu 5, počet hraných linií je nastaven na hodnotu 5 linií. Na výherní linii 1 jsou vytočeny stříbrné výherní kombinace BAR. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 1,00 Kč x 5 mincí) x multiplikátor

20, tj. 100,00 Kč.



Bonusové symboly
Wild symbol x5 (viz obrázek) se může objevit kdekoliv na všech třech válcích. Nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symboly Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace.
Jeden Wild symbol v rámci výherní kombinace vynásobuje výhru 5x. Dva Wild symboly v rámci výherní kombinace vynásobují výhru 25x. Tři Wild symboly tvoří samostatné výherní kombinace s příslušnými multiplikátory podle Výplatní tabulky.



Scatter symbol klobouku (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na všech třech válcích. Dva symboly Scatter kdekoli na válcích vynásobují celkovou sázku do jedné hry technické hry 2x. Tři symboly Scatter kdekoli na válcích vynásobují celkovou sázku do jedné hry technické hry 25x. Výhry ze symbolů Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií.



Nedokončené hry
Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Ankh of Anubis

Základní informace

Hra Ankh of Anubis je pětiválcový výherní video automat s 576 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Anubis Wilds Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,20 %
Nejvyšší sázka	30,00 Kč
Nejvyšší výhra	450 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	2 052,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

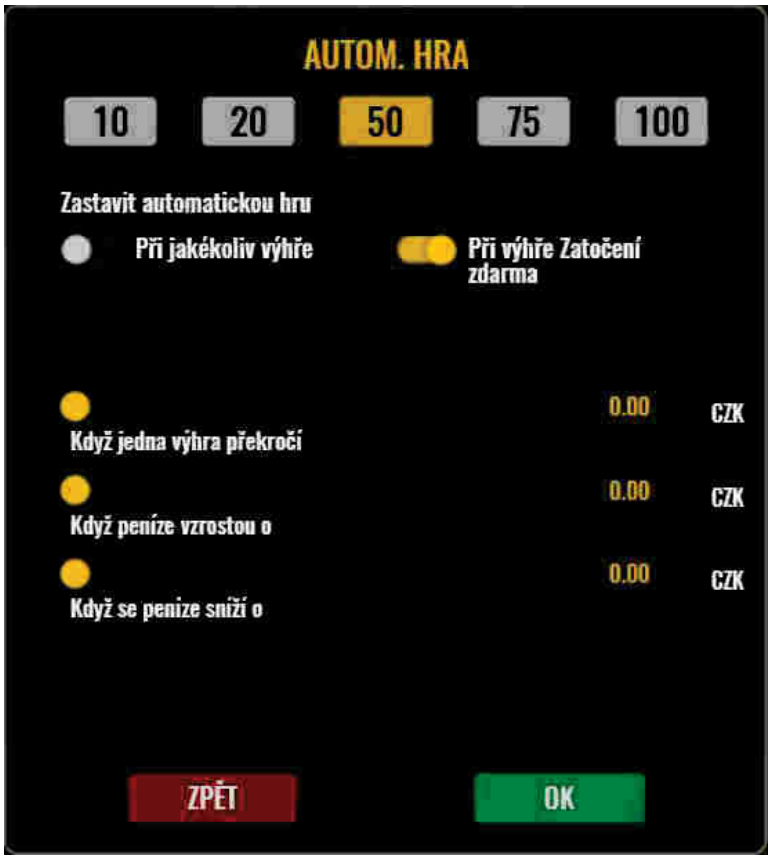
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce Free Spins.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se penize sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva směrem doprava nebo od prvního válce zprava směrem doleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 0,50 Kč.





Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Anubis Wilds

Během základní hry může dojít k náhodné aktivaci funkce Anubis Wilds, při které je na náhodné pozice hracího pole přidán náhodný počet symoblů Wild.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. 3 symboly Scatter aktivují 10 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 15 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje 20 bonusových zatočení zdarma.



Během aktivní funkce Free Spins zůstávají všechny zobrazené symboly Ankh na svých pozicích. Pokud dojde k zobrazení 5 symbolů Ankh, je v rámci funkce Free Spins aktivována funkce Anubis Wilds.

Pokud se během aktivní funkce Free Spins zobrazí další symboly Scatter, jsou udělena dodatečná bonusová zatočení zdarma. 3 symboly Scatter přidají 3 bonusová zatočení zdarma, 4 symboly Scatter přidají 4 bonusová zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter přidá 5 bonusových zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Annihilator

Základní informace

Hra Annihilitor je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Fun Palace a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,20 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	6 840,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

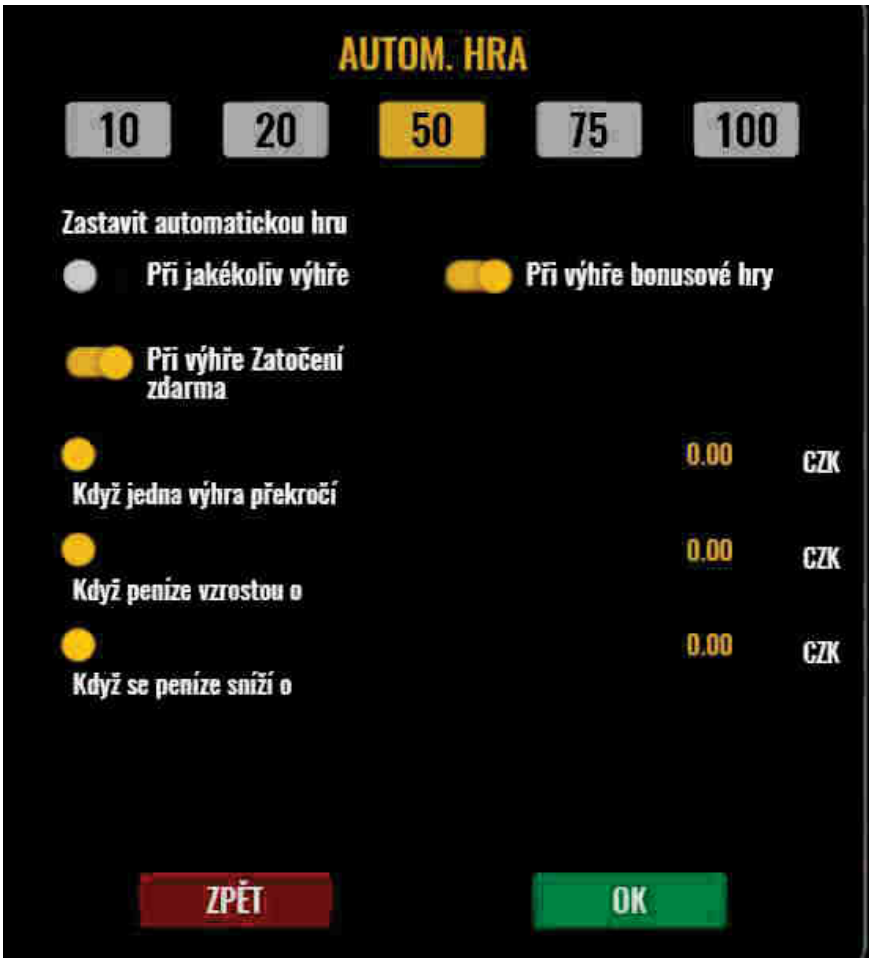
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

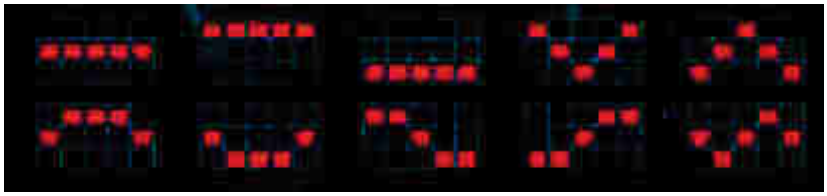
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce Free Spins.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
Při výhře Zatočení zdarma
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
0.00
CZK
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 1,50 Kč.





Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



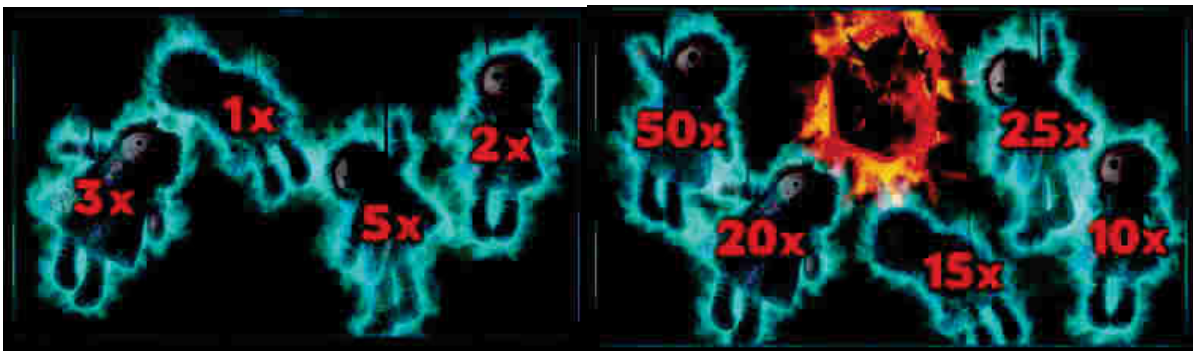
Během základní hry může dojít k náhodné aktivace funkce In. Command, při níže se všechny zobrazené symbol Wild roztáhnou na všechny pozice válců. Pokud nedojde k sestavení výherní kombinace, je uděleno opakované bonusové zatočení, během kterého roztažené symboly Wild zůstanou na válcích. Tento proces se opakuje, dokud nedojde k sestavení výherné kombinace.

Funkce Fun Palace

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus (viz obrázek). Pokud se během základní hry zobrazí 3 symboly Bonus, dojde k aktivaci funkce Fun Palace.



Během funkce Fun Palace se zobrazí pole s panenkami, z nichž sázející postupně vybírá peněžní výhry ve výši násobků celkové sázky. Pokud sázející vybere panenky s 1, 2, 3 nebo 5násobkem, je udělena cena a sázející pokračuje ve výběru další panenky. Pokud sázející vybere panenky s 10, 15, 20, 25 nebo 50násobkem, je udělena cena a bonisová funkce končí. Pokud sázející vybere panenku se symbolem Scatter, dojde k aktivaci funkce Free Spins. (viz níže) Interakce sázejícho nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

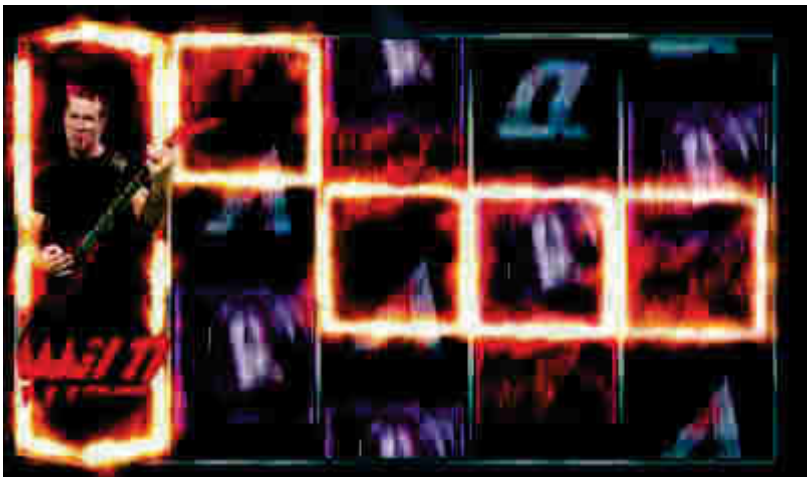


Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 8 bonusových zatočení zdarma.



Během funkce Free Spins se na hracím poli nachází symbol Wild, který je zobrazený na všech pozicích. Před každým bonusových zatočením zdarma se roztažený symbol Wild posune doprava nebo doleva na náhodný válec. Na všech válcích, přes které se roztažený symbol Wild posune se označí 1-3 pozice. Pokud se na některé označené pozici zobrazí symbol Wild, dojde k jeho zobrazení také na všech ostatních zvýrazněných pozicích.



Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové

zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení – každý zobrazený symbol Scatter přidá další 2 bonusová zatočení zdarma až do celkového maxima 50 bonusových zatočení zdarma.



v Praze dne 15.06.2023

Pragmatic Play – internetová technická hra

- Big Bass Bonanza
- Buffalo King Megaways
- Fruit Party
- Gates of Olympus
- Madame Destiny Megaways
- Sweet Bonanza Xmas
- Sweet Bonanza
- The Dog House Megaways
- The Dog House
- Wolf Gold
- Amazing Money Machine
- Joker´s Jewels
- Great Rhino Megaways
- Mustang Gold
- Chili Heat
- Gems Bonanza
- Wild Wild Riches
- Congo Cash
- Wild West Gold
- Ultra Hold and Spin
- Phoenix Forge
- Pirate Gold
- Fire Strike
- Diamond Strike
- Great Rhino
- Cowboys Gold
- Master Joker
- Aztec Gems Deluxe
- John Hunter and the Tomb

Big Bass Bonanza

Big Bass Bonanza je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Big Bass Bonanza v hlavním menu – nabídka her. Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Peníze

Symboly Peníze jsou znázorněny symbolem ryb. Při každém zatočení získává symbol Peníze náhodnou peněžní hodnotu. Částky, které jsou uvedené pod jednotlivými symboly Peníze, lze vyhrát během Freespinů.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli jsou získány 3 nebo více symbolů Scatter, automaticky se spustí Freespiny. 3 Symboly Scatter poskytují 10 volných zatočení, 4 Symboly Scatter poskytují 15 volných zatočení a 5 Symbolů Scatter poskytuje 20 volných zatočení. Během Freespinů shromažďuje každý Wild symbol všechny hodnoty ze symbolů Peníze zobrazených na obrazovce. Všechny zobrazené symboly Wild jsou shromážděny do ukončení Freespinů. Za každý čtvrtý shromážděný Wild restartující funkci, udělí 10 dalších volných zatočení a multiplikátor pro symbol Peníze se zvýší na 2x pro první opětovné spuštění, 3x pro druhé opětovné spuštění a 10x pro třetí opětovné spuštění. Znovu spuštěná zatočení v rámci Freespinů se zahajují poté, co skončí předchozí volná zatočení. Po třetím opětovném spuštění nelze Freespiny znovu spustit. Když je na obrazovce pouze 1 Wild symbol, na konci volných zatočení se mohou na náhodných pozicích objevit symboly Peníze. Na konci Freespinů se všechny nasbírané hodnoty sečtou a vyplatí. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Parametry hry

Maximální sázka – 220 Kč

Maximální výhra – 462 000 Kč

Výherní podíl – 95,67 - 96,71%

Statistická průměrná hodinová prohra – 13 028 - 17 147 Kč

Výherní tabulka Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Buffalo King Megaways

Buffalo King Megaways je 6válcová hra s až 200 704 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Válce 1 a 6 mohou mít až 7 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou mít až 8 symbolů spolu s dalším symbolem v horní řadě. Horní řada válců 2 až 5 se otáčí nezávisle zleva doprava.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Buffalo King Megaways v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s šesti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Symboly Wild se objevují pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Získáním 4 nebo více symbolů Bonus kdekoli na obrazovce spustíte Freespiny. 4 bonusové symboly poskytují 12 volných zatočení, 5 bonusových symbolů 17 volných zatočení a 6 bonusových symbolů 22 volných zatočení. Během volných zatočení se symbolům Wild náhodně přidají multiplikátory s 2x, 3x nebo 5x násobitelem. Pokaždé, když je Wild zapojen do výherní kombinace, je jeho multiplikátor akumulován v indikátoru Tumble Multiplier. Všechny Wild multiplikátory, které jsou extrahovány během sekvence Tumble, se navzájem násobí. Na konci sekvence Tumble se akumulovaný multiplikátor vztahuje na celkový výsledek této sekvence Tumble. 3 nebo více bonusových symbolů, které se objeví během Freespinů, poskytují 5 dalších volných zatočení. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Parametry hry

Maximální sázka – 100 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 94,51 - 95,55 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 8 010 - 9 882 Kč

Výherní tabulka Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Fruit Party

Fruit Party je 7válcová hra.

Cíl hry

Cílem hry je získat 5 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Fruit Party v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se sedmi zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol zlatého oříšku. Objevuje se na všech válcích. Za 3 nebo více symbolů Scatter se spouští Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Při získání 3 nebo více symbolů Scatter, se automaticky spustí Freespiny. Ty začínají po přidělení všech výher ze základní fáze hry. V rámci Freespinů se začíná s 10 volnými zatočeními. Freespiny lze znovu aktivovat získáním dalších 3 symbolů Scatter pro získání dalších 10 volných zatočení, 4 symbolů Scatter pro získání dalších 11 volných zatočení, 5 symbolů Scatter pro získání dalších 12 volných zatočení, 6 symbolů Scatter pro získání dalších 13 volných zatočení nebo 7 symbolů Scatter pro získání dalších 14 volných zatočení. V takovém případě se náležitý počet volných zatočení přičítá navíc k prvním 10 volným zatočením. Ve Freespinech má každý symbol, který je zapojen do výherní kombinace, náhodnou šanci, že bude mít 2x nebo 4x multiplikátor. Celkový zisk této kombinace se násobí součinem všech multiplikátorů, která jsou součástí této kombinace, maximálně 256x. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Parametry hry

Maximální sázka – 100 Kč

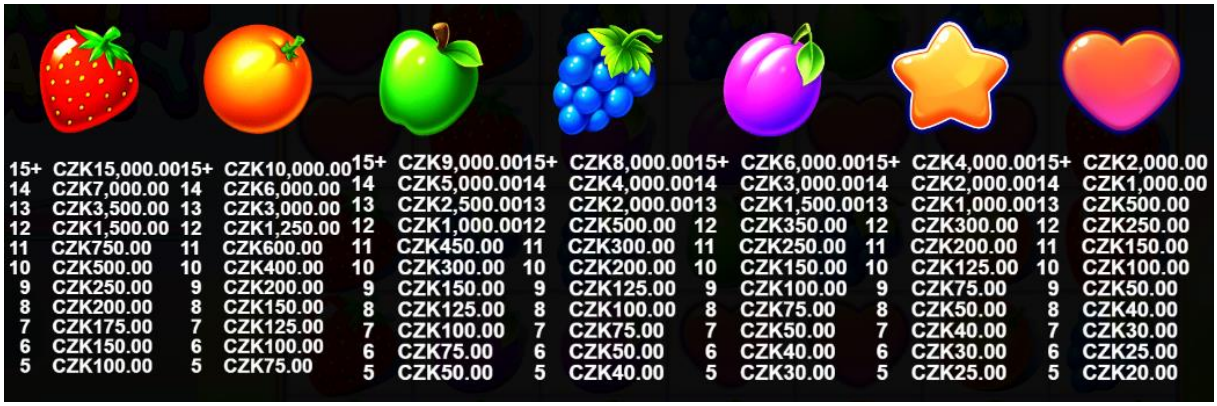
Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 95,43 - 96,43 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 6 426 - 8 226 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



15+	CZK15,000.00	15+	CZK10,000.00	15+	CZK9,000.00	15+	CZK8,000.00	15+	CZK6,000.00	15+	CZK4,000.00	15+	CZK2,000.00
14	CZK7,000.00	14	CZK6,000.00	14	CZK5,000.00	14	CZK4,000.00	14	CZK3,000.00	14	CZK2,000.00	14	CZK1,000.00
13	CZK3,500.00	13	CZK3,000.00	13	CZK2,500.00	13	CZK2,000.00	13	CZK1,500.00	13	CZK1,000.00	13	CZK500.00
12	CZK1,500.00	12	CZK1,250.00	12	CZK1,000.00	12	CZK500.00	12	CZK350.00	12	CZK300.00	12	CZK250.00
11	CZK750.00	11	CZK600.00	11	CZK450.00	11	CZK300.00	11	CZK250.00	11	CZK200.00	11	CZK150.00
10	CZK500.00	10	CZK400.00	10	CZK300.00	10	CZK200.00	10	CZK150.00	10	CZK125.00	10	CZK100.00
9	CZK250.00	9	CZK200.00	9	CZK150.00	9	CZK125.00	9	CZK100.00	9	CZK75.00	9	CZK50.00
8	CZK200.00	8	CZK150.00	8	CZK125.00	8	CZK100.00	8	CZK75.00	8	CZK50.00	8	CZK40.00
7	CZK175.00	7	CZK125.00	7	CZK100.00	7	CZK75.00	7	CZK50.00	7	CZK40.00	7	CZK30.00
6	CZK150.00	6	CZK100.00	6	CZK75.00	6	CZK50.00	6	CZK40.00	6	CZK30.00	6	CZK25.00
5	CZK100.00	5	CZK75.00	5	CZK50.00	5	CZK40.00	5	CZK30.00	5	CZK25.00	5	CZK20.00

Gates of Olympus

Gates of Olympus je 6válcová hra.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat 8 nebo více stejných symbolů, které se mohou objevit kdekoliv na válcích. Ovládání hry Hra je aktivována výběrem ikony Gates of Olympus v hlavním menu – nabídka her. Na obrazovce se objeví herní pole s šesti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Multiplikátory

Existují čtyři barevné symboly multiplikátoru. Jsou přítomny na všech válcích a mohou náhodně padnout během zatočení a padání v základní hře i pro Freespinech. Kdykoli padne symbol Multiplikátoru, získá náhodnou hodnotu multiplikátoru od 2x do 500x. Když sekvence padání skončí, hodnoty všech symbolů Multiplikátor na obrazovce se sečtou a celková výhra sekvence se vynásobí konečnou hodnotou.

Symbol Scatter Symbolem Scatter je symbol s nápisem Scatter. Objevuje se na všech válcích. Výherní kombinace tvořené symbolem Scatter se vyplácí na jakékoli pozic kdekoli na válcích. Za 4 nebo více symbolů Scatter se spouští Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když se kdekoli na válcích objeví 4 nebo více symbolů Scatter, spustí se Freespiny. Ty začínají 15 volnými zatočeními po udělení všech výher v základní fázi hry. Kdykoli jsou během funkce Freespinů získány 3 další symboly Scatter, je uděleno 5 dalších volných otočení. Symboly multiplikátorů jsou přítomny v základní hře a během Freespinů. Kdykoli je zobrazen multiplikační symbol, nabývá hodnotu náhodného multiplikátoru od 2x do 500x. V základní hře, když skončí funkce Tumble, se hodnoty všech symbolů multiplikátoru na obrazovce sečtou a celková výhra funkce se vynásobí konečnou hodnotou. Kdykoliv se během Freespinů objeví symbol multiplikátoru, vede to také k výhře, hodnota multiplikátoru se přičte k celkovému multiplikátoru. Kdykoli je v průběhu freespinu vylosován nový multiplikační symbol a výsledkem je výherní kombinace, celková hodnota multiplikátoru se také použije k vynásobení výhry.

Parametry hry

Maximální sázka – 100 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 94,5 - 95,5 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 8 100 - 9 900 Kč

Výherní tabulka Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Madame Destiny Megaways

Madame Destiny Megaways je 6válcová hra s až 200 704 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 2 nebo více symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou ariantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Válce 1 a 6 mohou mít až 7 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou mít až 8 symbolů spolu s dalším symbolem v horní řadě. Horní řada válců 2 až 5 se otáčí nezávisle zleva doprava.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Madame Destiny Megaways v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s šesti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symboly Wild se objevují pouze na válcích 2, 3, 4, 5 a 6. Všechny výherní kombinace se symboly Wild jsou násobeny 2x jak v základní hře, tak ve Freespinech.

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Získejte 3 nebo více bonusových symbolů kdekoli na obrazovce a spustíte Freespiny. Před začátkem Freespinů se objeví Kolo štěstí se dvěma poli obsahujícími počet volných zatočení a multiplikátorů. Kolo se otočí a dává náhodnou kombinaci volných zatočení a multiplikátoru, které budou použity během Freespinů. Multiplikátor se vztahuje na celkovou výhru každého volného zatočení během Freespinů. Získejte 3 nebo více symbolů Scatter pro znovuspuštění Freespinů. Při každém opětovném spuštění se Kolo štěstí znovu roztočí a udělí náhodný počet volných zatočení a náhodný multiplikátor, které se přičtou k aktuálním hodnotám. Počet možných znovuspuštění není nijak omezen.

Parametry hry

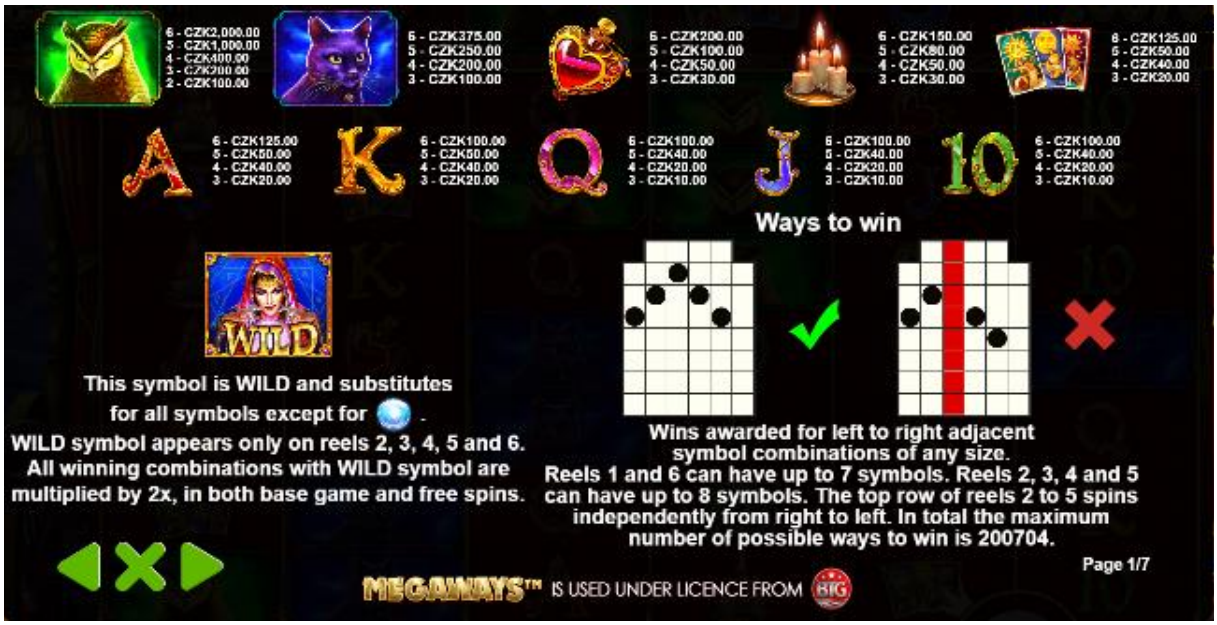
Maximální sázka – 100 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 94,63 - 95,70 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 7 740 - 9 666 Kč

Výherní tabulka Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Sweet Bonanza Xmas

Sweet Bonanza Xmas je 6válcová hra.

Cíl hry

Cílem hry je získat 8 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 4 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Sweet Bonanza Xmas v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s šesti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol Lízátko. Objevuje se na všech válcích. Výhry vyplácí už za 4 symboly libovolně na válcích. Za 4 nebo více symbolů Scatter se spustí Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 4 nebo více symbolů Scatter, spustí se Freespiny. Freespiny začínají s 10 volnými zatočeními. Když se během Freespinů objeví 3 nebo více symbolů Scatter, získáte 5 dalších volných zatočení. Pouze během Freespinů existuje symbol Násobitel. Je přítomen na všech válcích. Když se objeví, udělí náhodnou hodnotu násobitele od 2x do 100x.

Parametry hry

Maximální sázka – 120 Kč

Maximální výhra – 480 000 Kč

Výherní podíl – 95,5 - 96,51 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 7 538 - 9 720 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Sweet Bonanza

Sweet Bonanza je 6válcová hra.

Cíl hry

Cílem hry je získat 8 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 4 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Sweet Bonanza v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s šesti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol Lízátko. Objevuje se na všech válcích. Výhry vyplácí už za 4 symboly libovolně na válcích. Za 4 a více symbolů Scatter se spustí Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 4 nebo více symbolů Scatter, spustí se Freespiny. Freespiny začínají s 10 volnými zatočeními. Když se během Freespinů objeví 3 nebo více symbolů Scatter, získáte 5 dalších volných zatočení. Pouze během Freespinů existuje symbol Násobitel. Je přítomen na všech válcích. Když se objeví, udělí náhodnou hodnotu násobitele od 2x do 100x.

Parametry hry

Maximální sázka – 120 Kč

Maximální výhra – 480 000 Kč

Výherní podíl – 95,5 % - 96,51 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 7 538 - 9 720 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


12+ 5 000,00CZK
10 - 11 2 500,00CZK
8 - 9 1 000,00CZK
12+ 2 500,00CZK
10 - 11 1 000,00CZK
8 - 9 250,00CZK
12+ 1 500,00CZK
10 - 11 500,00CZK
8 - 9 200,00CZK
12+ 1 200,00CZK
10 - 11 200,00CZK
8 - 9 150,00CZK
12+ 1 000,00CZK
10 - 11 150,00CZK
8 - 9 100,00CZK
12+ 800,00CZK
10 - 11 120,00CZK
8 - 9 80,00CZK
12+ 500,00CZK
10 - 11 100,00CZK
8 - 9 50,00CZK
12+ 400,00CZK
10 - 11 90,00CZK
8 - 9 40,00CZK
12+ 200,00CZK
10 - 11 75,00CZK
8 - 9 25,00CZK
6 10 000,00CZK
5 500,00CZK
4 300,00CZK
Toto je symbol SCATTER.
NÁHODNÝ symbol je přítomen na všech válcích.
Scatter vyplácí na libovolné pozici.
Stránka 1/7

The Dog House Megaways

The Dog House Megaways je 6válcová hra s až 117 649 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 nebo více symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony The Dog House Megaways v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s šesti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild Symbolem Wild je symbol Psí bouda. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Symboly Wild se objevují pouze na válcích 2, 3, 4, 5 a 6. Kdykoli padne symbol Wild, může mít náhodný multiplikátor 2x nebo 3x. Pokud je součástí výherní kombinace více symbolů Wild, multiplikátory se vzájemně násobí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli se na válcích zobrazí 3 nebo více symbolů Bonus, spustí se Freespiny. K dispozici jsou 2 režimy Freespinů, ze kterých je možno před zahájením vybrat. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Sticky Wilds – v závislosti na počtu symbolů Bonus, se uděluje různý počet volných zatočení:

- x 3 symboly Bonus – 7 volných zatočení od 2 do 7 Sticky Wilds na každém válci
- x 4 symboly Bonus – 12 volných zatočení od 2 do 7 Sticky Wilds na každém válci
- x 5 symboly Bonus – 15 volných zatočení od 2 do 7 Sticky Wilds na každém válci
- x 6 symboly Bonus – 20 volných zatočení od 3 do 7 Sticky Wilds na každém válci

Symbol Sticky Wild je wild, který zůstává na své pozici během Freespinů. Kdykoli se v průběhu Freespinů objeví symbol Wild, obdrží náhodný násobitel 1x, 2x nebo 3x a zůstává na svém místě do skončení Freespinů, přičemž se mění podle velikosti válců v jednotlivých volných zatočení.

Raining Wilds – v závislosti na počtu symbolů Bonus, se uděluje různý počet volných zatočení:

- x 3 symboly Bonus – 15 volných zatočení s až 6 Raining Wilds na každém válci
- x 4 symboly Bonus – 18 volných zatočení s až 6 Raining Wilds na každém válci
- x 5 symboly Bonus – 25 volných zatočení s až 6 Raining Wilds na každém válci

• x 6 symboly Bonus – 30 volných zatočení s až 6 Raining Wilds na každém válci

Během každého volného zatočení v rámci Freespinů se může na obrazovce v náhodných pozicích objevit až 6 symbolů Wild s multiplikátorem 1x, 2x nebo 3x.

V rámci Freespinů nelze spustit další Freespiny.

Parametry hry

Maximální sázka – 50 Kč

Maximální výhra – 450 000 Kč

Výherní podíl – 95,45 % - 96,46 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 3 186 - 4 095 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



The Dog House

The Dog House je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony The Dog House v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild Symbolem Wild je symbol Psí boudy, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se nachází pouze na válcích 2, 3 a 4. Při každém zatočení mají všechny symboly Wild na stejném válci násobitel 2x nebo 3x. Pokud je více než jeden ze symbolů Wild součástí výherní kombinace, násobí se všechny symboly Wild.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli se na válci 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Bonus, získáte Freespiny. Před začátkem Freespinů se náhodně udělí jejich počet od 9 do 27. Během Freespinů zůstávají všechny symboly Wild, které jsou zobrazeny na válcích 2, 3 nebo 4, na obrazovce po všechny zbývající volná zatočení v rámci Freespinů a to včetně náhodně uděleného 2x nebo 3x multiplikátoru. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Když se vytvoří výherní kombinace s více než jedním symbolem Wild, násobitele se sečtou a výhru znásobí. Například při výhře A - Wild x2 - Wild x3 při sázce 4 Kč bude výhra 1,00 Kč vynásobena 5 takto: [1*(2+3)].

Parametry hry

Maximální sázka – 120 Kč

Maximální výhra – 480 000 Kč

Výherní podíl – 95,51 - 96,51 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 7 538,4 - 9 698,4 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


5 - CZK3,750.00
4 - CZK750.00
3 - CZK250.00
5 - CZK2,500.00
4 - CZK500.00
3 - CZK175.00
5 - CZK1,500.00
4 - CZK300.00
3 - CZK125.00
5 - CZK1,000.00
4 - CZK200.00
3 - CZK100.00
5 - CZK750.00
4 - CZK125.00
3 - CZK60.00
5 - CZK500.00
4 - CZK100.00
3 - CZK40.00
A
5 - CZK250.00
4 - CZK50.00
3 - CZK25.00
K
5 - CZK250.00
4 - CZK50.00
3 - CZK25.00
Q
5 - CZK125.00
4 - CZK25.00
3 - CZK10.00
J
5 - CZK125.00
4 - CZK25.00
3 - CZK10.00
10
5 - CZK125.00
4 - CZK25.00
3 - CZK10.00

Wolf Gold

Wolf Gold je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Wolf Gold v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild Symbolem Wild je symbol Vlka, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter a symbolu Peněz.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol s nápisem Scatter. Nachází se pouze na válcích 1, 3 a 5. Za 3 symboly Scatter se spouští Freespiny s 5 volnými zatočeními. Navíc se za 3 symboly Scatter vyplácí 1x celkové sázky.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli jsou získány 3 symboly Scatter, automaticky se spustí Freespiny s 5 volnými zatočeními. Během Freespinů se válec 2, 3 a 4 točí společně jako jeden obří symbol. Pokud během Freespinů získáte znovu 3 symboly Scatter, jsou udělena další 3 volná zatočení.

Symbol Peněz

Symbolem Peněz je symbol bílo modré koule s vyznačenou částkou. Když se na válcích objeví 6 nebo více symbolů Peněz, automaticky se spustí funkce Money Respin.

Funkce Money Respin (= opakující se volná zatočení zdarma)

Funkce začíná 3 respiny. Všechny symboly Peněz, které spustily funkci, zůstávají na obrazovce až do konce respinů. Pokaždé, když je zobrazen alespoň jeden další nový symbol Peněz, počet respinů se znovu nastaví na 3. Respiny pokračují, dokud nejsou vyčerpány nebo dokud se všechny pozice na obrazovce nezaplní symboly Peněz.

Při každém zatočení nabývají symboly Peněz náhodnou hodnotu z předem definované sady nebo nabývají hodnoty Mini, Major nebo Mega výhry. Po dokončení funkce Money Respin se hodnoty všech symbolů Peněz sečtou a hráč získává tuto částku. Pokud je všech 15 pozic obsazeno, je udělena

Mega výhra. Výhry Mini, Major a Mega jsou nastaveny na celkovou sázku 30x, 100x a 1000x celkové sázky.

Parametry hry

Maximální sázka – 450 Kč

Maximální výhra – 495 000 Kč

Výherní podíl – 93,99 - 96 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 32 400 - 48 681 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Amazing Money Machine

Amazing Money Machine je 5válcová hra s 60 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Amazing Money Machine v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol modrého diamantu, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Peněz.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol hodin s nápisem jackpot. Nachází se pouze na válcích 2, 3 a 4. Za 3 symboly Bonus se spouští Jackpot Bonus.

Symboly Peníze

Ve hře existují symboly Peníze. Objevují se na všech válcích. Při každém zatočení získají symboly Peníze náhodnou hodnotu. Existují 4 typy symbolů Peníze:

- Symbol Peníze s hodnotou peněz – zobrazuje náhodnou částku peněz na základě aktuální sázky
- Symbol Wild Peníze – na konci funkce znovuotočení je odhalena náhodná částka peněz. V základní hře funguje také jako Wild a nahrazuje symboly, kromě symbolů bonus a Peníze
- Symbol Tajemné peníze – na konci funkce znovuotočení je na něm odhalena náhodná částka peněz.
- Symbol Jackpot Peníze – může se objevit pouze během funkce Znovuotočení. Když padne, udělí jeden bod k výhře bonusové hry o jackpot a odhalí se na něm náhodná částka peněz.

Zasažení libovolných 5 symbolů Peníze na konci zatočení se spustí funkce Znovuotočení Peněz. Pokud v základní hře padnou na prostředním válci 3 symboly Peníze jakéhokoli typu, velikost herní oblasti se náhodně zvýší z 3x5 na 4x5 nebo 5x5 pro aktuální zatočení a následné kolo, pokud se znovu spustí, čímž se zvýší počet výherních řádků a možný počet symbolů Peníze ve znovuotočení.

Funkce Amazing Money Machine

Stroj může náhodně během základní hry a funkce Znovuotočení při každém zatočení hodit na válce náhodné symboly a nahradit to, co tam je, následovně: V základní hře mohou padnout symboly hodnoty, tajemných nebo wild peněz, normální symboly Wild nebo symbol okamžitý Jackpot. Během funkce Znovuotočení může také házet symboly Jackpot Peníze.

Funkce Opakované roztočení peněz

Funkce Opakované roztočení peněz začíná po vyplacení všech výherních kombinací pro základní hru. Normální symboly zmizí a zůstanou pouze symboly Peníze, které funkci spustily. Normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peníze a prázdná místa. Začnete s počtem respinů rovnajících se počtu symbolů Peníze, které spustily funkci. Všechny symboly Peníze, které padnou, zůstanou na obrazovce až do konce funkce. Každý symbol Peníze, který padne během funkce, přidá ještě jeden respin. Funkce pokračuje, dokud nedojde k využití všech respinů nebo dokud nejsou všechny pozice na obrazovce vyplněny symboly Peníze. Funkce se hraje na mřížce 3x5, 4x5 nebo 5x5 podle toho, zda bylo kolo spuštěno se 3 symboly Peníze na prostředním válci. Naplnění prostředního válce symboly Peníze během funkce nerozšíří mřížku. Během funkce může hra náhodně hodit symboly Peníze na obrazovku na prázdné pozice, které se započítají do celkové výhry z funkce. Získejte a nasbírejte 3 symboly Jackpot Peníze během respinů a spustí se funkce Jackpot bonus. Když získáte funkci Jackpot Bonus, bude se hrát po skončení aktuální funkce. Po dokončení funkce Opakované roztočení peněz se přidají hodnoty všech symbolů Peníze a funkce vyplatí celkovou částku. Každý symbol Peníze, který padne během respinů přidává ještě jeden respin.

Funkce Jackpot bonus

Získejte 3 symboly Bonus na válcích 2, 3 a 4, nasbírejte 3 symboly Jackpot Peníze během funkce Opakované roztočení peněz nebo získejte okamžitý jackpot ze stroje v základní hře a aktivuje se funkce Jackpot Bonus. V bonusové hře sbírejte mince a odhalte za nimi názvy jackpotu. Získejte 3 stejné symboly a získáte odpovídající jackpot. Jedná se o okamžitou výhru v pevně stanoveném násobku sázky. Hodnoty Mini, Minor, Major a Grand jackpotů jsou nastaveny na 25x, 50x, 500x a 5000x celkové sázky.

Okamžitá funkce Jackpot

Okamžitá funkce Jackpot může náhodně při každém zatočení zobrazit symbol Okamžitého jackpotu, aby se spustila funkce Jackpot bonus. Jackpot bonus je popsána výše.

Okamžitá funkce Opakovaného roztočení peněz

Náhodně při jakémkoli zatočení se může objevit 5 nebo více symbolů Peníze jakéhokoli druhu do náhodných pozic na obrazovce, aby se okamžitě spustila funkce Opakované roztočení peněz.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Parametry hry

Maximální sázka – 80 Kč

Maximální výhra – 408 000 Kč

Výherní podíl – 94,44 – 95,43%

Statistická průměrná hodinová prohra – 6 580,8 – 8 006,4 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 80 Kč.



Aztec Gems Deluxe

Aztec Gems Deluxe je 3válcová hra s 9 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Aztec Gems Deluxe v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol slunce, který nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Peněz. Symbol Wild se objevuje na všech válcích.

Symbol Peněz

Symbol Peněz se náhodně objevuje na všech válcích. Při každém zatočení se pro každý symbol Peněz vezme náhodná hodnota v rozmezí 0,56x, 0,89x, 2x, 3,11x, 6,44x, 7,56x, 9,78x, 12x, 14,22x, 32x, 98,67x, 100x a 250x násobku celkové sázky nebo se vezmou hodnoty mini či major výher jackpotu. Když padnou 4 nebo více symbolů Peněz, spustí funkci Opakovaného roztočení peněz.

Funkce Opakované roztočení peněz

Funkce Opakované roztočení peněz začíná po vyplacení všech výherních kombinací ve výherních linií. Normální symboly zmizí, a zůstávají jen symboly Peněz, které funkci spustily. Normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peněz a prázdná místa. Začnete se 3 respiny. Respiny probíhají bez odečtení další sázky do hry (zdarma). Všechny symboly Peněz, které byly po každém respinu získány, na obrazovce zůstávají až do konce funkce. Při každém zisku alespoň jednoho symbolu Peněz je počet respinů resetován na 3. Funkce pokračuje, dokud respiny neskončí, nebo dokud nejsou všechny pozice na obrazovce zaplněny symboly Peněz. Po dokončení funkce Opakované roztočení peněz budou přidány hodnoty všech symbolů Peněz a hra vyplatí celkovou částku. Pokud jsou na konci funkce všechny pozice na obrazovce vyplněny symboly Peněz, je spuštěna jedna náhodná funkce:

- Multiplikátor - multiplikátor 2x, 3x, 5x, 8x nebo 10x je aplikován na celkovou výhru z funkce Opakované roztočení peněz. –

- Kolo štěstí – Otočení Kola štěstí udělí další výhru k celkové výhře ve funkci Opakované roztočení peněz. Možné ceny, jako multiplikátor celkové sázky, jsou: 18x, 28x, 58x, 88x, 108x, 128x, 188x, 288x, 388x nebo MINI, MINOR, MAJOR nebo GRAND JACKPOT.

Hodnoty Jackpotů jsou dány fixně v závislosti na celkové sázce. Mini jackpot je 100násobek celkové sázky, Minor jackpot je 250násobek, Major jackpot je 500násobek a Grand jackpot je 1000násobek celkové sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Parametry hry

Maximální sázka – 162 Kč

Maximální výhra – 486 000 Kč

Výherní podíl – 95,5 – 96,5%

Statistická průměrná hodinová prohra – 10 206 – 13 122 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 162 Kč.



Joker’s Jewels

Joker’s Jewels je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 2 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Joker’s Jewels v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč
Maximální výhra – 500 000 Kč
Výherní podíl – 96,49 %
Statistická průměrná hodinová prohra – 31 590 Kč

Výherní tabulka Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



Great Rhino

Great Rhino je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry Hra je aktivována výběrem ikony Great Rhino v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild Symbolem Wild je symbol modrého žetonu s nosorožcem, který nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje na všech válcích.

Symbol Bonus

Symbol Bonus vyplácí 2x celkovou sázku. Symbol se nachází na válcích 2, 3 a 4. Pokud získáte 3 symboly Bonusu, spustí se Freespiny.

Funkce Super opakovaného zatočení

Pro spuštění funkce Super opakovaného zatočení je potřeba získat dva nebo více válců plných symbolů nosorožce. Je-li funkce Super opakovaného zatočení spuštěna, hra vyplácí za pravidelné výherní kombinace, po nichž na válcích zůstávají jen plné válce symbolů nosorožce. Funkce začíná 3 opakovanými zatočeními. Opakovaná roztočení jsou respiny, které probíhají bez odečtení sázky do hry (zdarma). Během funkce se otáčí pouze symboly nosorožce. Pokaždé, když padne nový symbol nosorožce, zůstává na válcích, a je uděleno jedno další opakované roztočení. Pokud již žádná opakovaná roztočení nezbyla, jsou sečteny a vyplaceny všechny výherní kombinace se symboly nosorožce. Pokud je na konci funkce Super opakovaného zatočení na obrazovce 14 symbolů nosorožce, je namísto výherních kombinací udělena Výhra Major jackpot. Výhra Major jackpot je stanoven na 375x celkové sázky. Je-li během funkce Super opakovaného zatočení získán 15 symbolů nosorožec, bonusová funkce okamžitě končí, a místo výherních kombinací je udělena Výhra Grand Jackpot. Grand Jackpot je fixován na 500x celkové sázky. Pokud byla funkce Zatočení zdarma udělena během stejného zatočení, kdy byla udělena funkce Super opakovaného zatočení, funkce Zatočení zdarma bude odehrána po ukončení funkce Super opakovaného zatočení.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Funkce Freespiny (=volná zatočení zdarma)

Pokud padnou 3 symboly Bonus, spustí se funkce Freespiny s 10 volnými zatočeními. Během Freespinů jsou všechny symboly nosorožce symbolem Wild a nahrazují všechny ostatní symboly. Symbol nosorožce je vyplácen podle výherní tabulky. Symbolem Wild je symbol modrého žetonu s

nosorožcem, který nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje na všech válcích. Funkce Super opakovaného zatočení nemůže být aktivována během Freespinů. Symbol Bonus není na válcích během Freespinů dostupný. Freespiny nelze spustit opakovaně.

Parametry hry

Maximální sázka – 600 Kč

Maximální výhra – 480 000 Kč

Výherní podíl – 95,48 – 96,53%

Statistická průměrná hodinová prohra – 37 476 – 48 816 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 600 Kč.



Fire Strike

Fire Strike je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Fire Strike v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Fire Strike Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly. Wild se objevuje na všech válcích.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol Fire Strike, který se objevuje na všech válcích. Získejte 6 nebo více symbolů Fire Strike, abyste spustili Firestrike bonus.

Firestrike bonus

Získejte 6 nebo více symbolů Fire Strike nebo Fire Strike Wild kdekoliv na válcích, abyste vyhráli okamžitou peněžitou výhru – za 6 symbolů Fire Strike 1x násobek celkové sázky, za 7 symbolů Fire Strike 2x násobek celkové sázky, za 8 symbolů Fire Strike 8x násobek celkové sázky, za 9 symbolů Fire Strike 25x násobek celkové sázky, za 10 symbolů Fire Strike 50x násobek celkové sázky, za 11 symbolů Fire Strike 150x násobek celkové sázky, za 12 symbolů Fire Strike 500x násobek celkové sázky, za 13 symbolů Fire Strike 1000x násobek celkové sázky, za 14 symbolů Fire Strike 2500x násobek celkové sázky a za 15 symbolů Fire Strike 5000x násobek celkové sázky. Pokud získáte přesně 15 symbolů Fire Strike Wild, vyhráváte výhru Jackpot v podobě 25000x násobku celkové sázky.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Parametry hry

Maximální sázka – 20 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 95,5 – 96,55%

Statistická průměrná hodinová prohra – 1 269 – 1620 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 Kč.



John Hunter and the Book of Tut

John Hunter and the Book of Tut je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony John Hunter and the Book of Tut v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Knížky, která nahrazuje všechny ostatní symboly. Samotné symboly Knížky vyplácejí podle výherní tabulky.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je stejný symbol Knížky. Za 3 nebo více symbolů Knížky kdekoli na válcích se spustí Freespiny.

Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Ve Freespinech je uděleno 10 volných zatočení. Před zahájením je náhodně vybrán speciální expandující symbol. Po vyplacení výherních kombinací během Freespinů speciální symbol vertikálně expanduje a zakryje všechny tři pozice na válci. Speciální expandující symbol vyplácí podle výherní tabulky na všech válcích, a to dokonce i na nepřiléhajících pozicích. Expanze je spuštěna pouze v případě, že je přítomen dostatek symbolů pro výhru. Získáním 3 nebo více dalších symbolů Knížky během Freespinů získáte 10 dalších volných zatočení s aktuálně vybraným speciálním symbolem. Počet možných opakovaných spuštění není omezen.

Parametry hry

Maximální sázka – 100 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 94,5 – 96,5%

Statistická průměrná hodinová prohra – 6 300 – 9 900 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Mustang Gold

Mustang Gold je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Mustang Gold v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild Symbolem Wild je symbol s nápisem Mustang Gold, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Scatter, Peníze a Collect. Symbol Wild se objevuje na 2., 3. 4. a 5. válci.

Symbol Scatter Symbolem Scatter je symbol Ohníčku. Tento symbol se objevuje na 2., 3. a 4. válci. Za 3 symboly Ohníčku se vyplácí 1x celkové sázky. Za 5 symbolů Ohníčku se vyplácí 5x celkové sázky.

Funkce Sbírání peněz Symbolem Peníze je symbol Podkovy, který se objevuje na 1., 2., 3. a 4. válci. Při každém zatočení nabude symbol Podkovy náhodné hodnoty z rozmezí 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 18x, 20x, 25x, 30x, 35x, 147x násobku celkové sázky nebo výhry jackpotu.

Symbol Collect je symbolem Sbírání a objevuje se pouze na 5. válci. Pokud se na obrazovce objeví jeden nebo více symbolů Podkovy a na 5. válci je symbol Collect, symboly Podkovy se sečtou a jsou vyplaceny všechny symboly Podkovy přítomné na obrazovce. Pokud se kdekoli na obrazovce objeví jeden nebo více symbolů Podkovy se symbolem Jackpot a na 5. válci se objeví symbol Collect, získává hráč jednu bonusovou hru Odhalení jackpotu za každý symbol Podkovy s jackpotem.

Bonusová hra Odhalení jackpotu

V bonusové hře Odhalení jackpotu se mohou vyskytnout 4 jackpoty, každý s těmito pevnými hodnotami celkových sázek:

- Mini – 50x celková sázka
- Minor – 100x celková sázka
- Major – 200x celková sázka
- Grand – 1000x celková sázka

V bonusové hře Odhalení jackpotu vybíráním symbolu Podkovy odhalíte symbol Jackpot. Pokud se hráči podaří najít 3 stejné symboly, vyhrává se odpovídající Jackpot.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Interakce hráče, které jsou během bonusových funkcí činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Pokud na 2., 3. a 4. válci vytočíte 3 symboly Ohníček, spustí se funkce Freespiny s 8 volnými zatočeními. Při funkci Freespiny se může aktivovat Funkce Sbírání peněz. Během Freespinů je na válcích více symbolů Podkovy a Collect. Pokud během Freespinů na 2., 3. a 4. válci se vytočí 3 symboly Ohníček, získá se 8 dalších volných zatočení. Takto můžete volná zatočení získávat neomezeně.

Parametry hry

Maximální sázka – 250 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 95,54 – 96,53%

Statistická průměrná hodinová prohra – 15 615 – 20 070 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 250 Kč.



Chilli Heat

Chilli Heat je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Chilli Heat v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Chilli Heat, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Peněz.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol Slunce. Tento symbol se objevuje na 2., 3. a 4. válci. Za 3 symboly Scatter se vyplácí 1x celkové sázky. Navíc se za 3 symboly Scatter spouští Freespiny s 8 volnými zatočeními.

Symbol Peněz

Symbolem Peněz je symbol Měšce. Je zastoupen na všech válcích. Při každém zatočení se vybere náhodná hodnota z hodnot 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 14x, 16x, 18x, 20x, 24x, 30x nebo 100x násobku celkové sázky nebo hodnoty Mini či Major výhry jackpotu. Když se objeví 6 nebo více symbolů Peněz, spustí se funkce Money Respin.

Funkce Money Respin

Funkce Money Respin začíná po vyplacení všech výherních kombinací. Normální symboly zmizí, a zůstávají jen symboly Peněz, které funkci spustily. Normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peněz a prázdná místa. Začnete se 3 respiny. Respiny neodečítají sázku do hry, probíhají zdarma. Všechny symboly Peněz, které byly po každém opakovaném zatočení získány, na obrazovce zůstávají až do konce kola. Při každém zisku alespoň jednoho symbolu Peněz, je počet respinů resetován na 3. Funkce pokračuje, dokud opakovaná roztočení neskončí, nebo dokud nejsou všechny pozice na obrazovce zaplněny symboly Peněz. Po dokončení Funkce Money Respin jsou hodnoty všech symbolů sečteny, a hra vyplatí celkovou částku. Když naplníte všech 15

pozic, vyhrajete také Výhru Grande jackpot. Grande Jackpot má hodnotu ve výši 1000násobku celkové sázky. Funkci Money Train lze spustit i během Freespinů.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Během Freespinů jsou na válcích zobrazeny pouze velké symboly – Chilli Heat, Měšec, Kytarista, Psík, Láhev s papričkou, Panák s limetkou a Scatter symbol. Pokud se ve Freespinech objeví další 3 symboly Scatter, dojde k udělení dalších 3 volných zatočení.

Parametry hry

Maximální sázka – 450 Kč

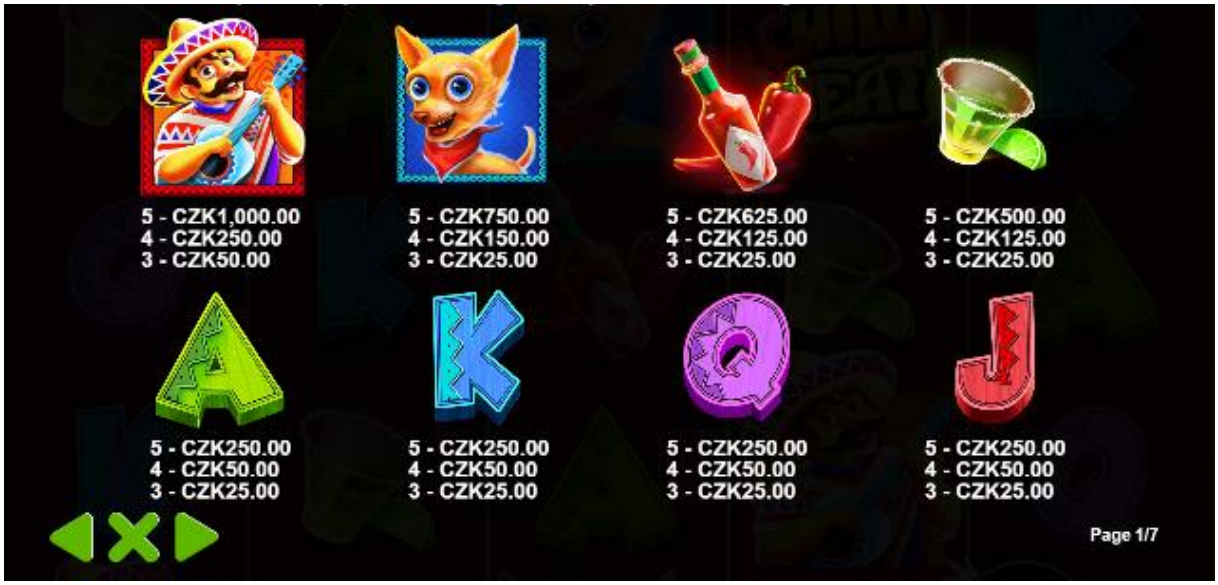
Maximální výhra – 495 000 Kč

Výherní podíl – 95,51 – 96,52%

Statistická průměrná hodinová prohra – 28 188 – 36 369 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 125 Kč.



Gems Bonanza

Gems Bonanza je 8válcová hra.

Cíl hry

Cílem hry je získat 5 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny vodorovně nebo svisle.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Gems Bonanza v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s šesti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou výherní kombinace vypláceny a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly padají na spodní část obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Padání bude pokračovat, dokud se neobjeví žádné výherní kombinace nebo funkce Spin Feature v důsledku padání. Všechny výhry se přičítají k zůstatku hráče poté, co byly přehrány všechny pády, které byly výsledkem základního zatočení.

Symbol Wild

Symbolem Wild je zlatý symbol se zeleným drahokamem uprostřed, který nahrazuje všechny ostatní symboly. Objeví se pouze jako součást funkce Wild Drahokam a Šťastné symboly Wild. Stejný symbol Wild se může spojit a vytvářet více výherních kombinací s různými symboly.

Funkce Spin Feature

V základní hře se mohou při každém zatočení za normálními symboly objevit zvláštní barevné znaky. Kdykoli dojde k výhře na označeném místě, spustí se speciální funkce Spin Feature v závislosti na barvě značky.

- Modrá značka vyhrává Nukleární. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se na obrazovce odstraní všechny symboly a na obrazovku se přenesou nové symboly.
- Růžová značka vyhrává Wild Drahokam. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se všechny výskyty jednoho náhodného symbolu přítomného na obrazovce změní na symboly wild.
- Hnědá značka uděluje Čtverce. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se na obrazovce náhodně přidají náhodné bloky 2x2 stejného symbolu.
- Červená značka uděluje Kolosální symbol. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se náhodný blok 3x3, 4x4 nebo 5x5 stejného symbolu přidá na náhodnou pozici na obrazovce.
- Zelená značka uděluje Šťastné symboly Wild. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se na obrazovku přidá v náhodných pozicích 5 až 15 symbolů Wild.

Všechny speciální funkce Spin Feature jsou zdarma, nedochází k odečtení sázky. Jsou součástí zatočení, které funkci spustilo.

Pokud je při stejném zatočení vyhráno více funkcí, odehrají se v následujícím daném pořadí: Nukleární, Wild Drahokam, Čtverce, Kolosální symbol a Šťastné symboly Wild.

Funkce Gold Fever Progressive

U každého zatočení může dojít k explozi výherních kombinací. Ty se sčítají a plní měřič Gold Fever. Jakmile se zaplní určitým počtem, dojde ke spuštění funkce Gold Fever. Ta začíná, kdy se nasbírání alespoň 114 bodů za exploze výherních kombinací.

Funkce začíná na úrovni 1. V každé úrovni se spustí všechny speciální funkce v pořadí uvedeném výše a s multiplikátorem začínající na hodnotě x2.

Pokud opět získáte dostatek výherních kombinací, postoupíte do další úrovně.

- Úroveň 2 - Nasbírejte 116 výherních symbolů. Hraní na úrovni 2 s multiplikátorem výhry x4.
- Úroveň 3 - Nasbírejte 120 výherních symbolů. Hraní na úrovni 3 s multiplikátorem výhry x6.
- Úroveň 4 - Nasbírejte 125 výherních symbolů. Hraní na úrovni 4 s multiplikátorem výhry x8.
- Úroveň 5 - Nasbírejte 132 výherních symbolů. Hraní na úrovni 5 s multiplikátorem výhry x10.

Během této bonusové funkce nedochází k odečtení peněz do hry. Je součástí zatočení, která funkci spustila.

Tato funkce končí, když nebude shromážděno dostatek výherních symbolů pro postup na další úroveň nebo budou odehrány všechny funkce otočení od úrovně 5.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Parametry hry

Maximální sázka – 80 Kč

Maximální výhra – 480 000 Kč

Výherní podíl – 95,54 – 96,55%

Statistická průměrná hodinová prohra – 4 968 – 6 422,4 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.


25+ CZK50,000.00
20-24 CZK10,000.00
15-19 CZK2,500.00
12-14 CZK1,250.00
9-11 CZK625.00
8 CZK250.00
7 CZK125.00
6 CZK75.00
5 CZK50.00
25+ CZK25,000.00
20-24 CZK5,000.00
15-19 CZK1,250.00
12-14 CZK625.00
9-11 CZK375.00
8 CZK125.00
7 CZK62.50
6 CZK37.50
5 CZK25.00
25+ CZK15,000.00
20-24 CZK2,500.00
15-19 CZK750.00
12-14 CZK375.00
9-11 CZK187.50
8 CZK62.50
7 CZK37.50
6 CZK25.00
5 CZK15.00
25+ CZK7,500.00
20-24 CZK1,250.00
15-19 CZK500.00
12-14 CZK250.00
9-11 CZK125.00
8 CZK37.50
7 CZK20.00
6 CZK15.00
5 CZK12.50
25+ CZK5,000.00
20-24 CZK1,000.00
15-19 CZK375.00
12-14 CZK187.50
9-11 CZK100.00
8 CZK30.00
7 CZK20.00
6 CZK12.50
5 CZK10.00
25+ CZK3,750.00
20-24 CZK750.00
15-19 CZK250.00
12-14 CZK125.00
9-11 CZK75.00
8 CZK25.00
7 CZK15.00
6 CZK10.00
5 CZK7.50
25+ CZK2,500.00
20 - 24 CZK500.00
15 - 19 CZK187.50
12 - 14 CZK100.00
9 - 11 CZK50.00
8 CZK17.50
7 CZK10.00
6 CZK7.50
5 CZK5.00

Wild Wild Riches

Wild Wild Riches je 5válcová hra s 576 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Wild Wild Riches v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus a Peněz. Symbol Wild se objevuje jen na 1. a 2. válci.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol s nápisem Bonus. Objevuje se pouze na 3. válci.

Symbol Peněz

Symbolem Scatter je symbol se zlatým kotlíkem. Objevuje se pouze na válcích 3, 4 a 5.

Funkce Money Collect

Při každém zatočení získají všechny symboly Peněz náhodnou hodnotu z předdefinované sady. Kdykoli symboly Wild padnou na válcích 1 a 2, vedle přilehlých symbolů Peněz na válcích 3, 4 a 5, které vytvářejí zleva doprava výherní kombinaci, se shromažďují hodnoty všech symbolů Peněz. Možné hodnoty pro symbol Peněz jsou:

- Přímá výhra 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x a 25x celkové sázky
- Výhra Mini, Major a Mega jackpotu. Mini má hodnotu 50x celkové sázky, Major má hodnotu 100x celkové sázky a Mega má hodnotu 500x celkové sázky.
- Multiplikátory 2x, 3x nebo 5x, které se vztahují na celkovou výhru funkce. Multiplikátory a Jackpot výhry se objevují pouze na 5. válci.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny jsou spuštěny, když se na obrazovce objeví symboly Wild na 1. a 2. válci a symbol Bonus na 3. válci. Freespiny spustí 10 volných zatočení. Funkce Money Collect je aktivní během Freespinů. V

průběhu Freespinů je na válcích více symbolů Wild a Peněz. Pokud opět získáte symboly Wild na 1. a 2. válci a symbol Bonus na 3. válci, tak se přidá 10 volných zatočení.

Parametry hry

Maximální sázka – 150 Kč

Maximální výhra – 450 000 Kč

Výherní podíl –95,00 – 96,00 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 10 800 – 13 500 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 150 Kč.



Congo Cash

Congo Cash je 5válcová hra s 432 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Congo Cash v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol drahokamu, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Motýl a Congo Cash. Symbol Wild se objevuje na 2., 3. 4. a 5. válci.

Symbol Motýl

Symbol Motýl se objevuje pouze na 1. a 5. válci.

Symbol Congo Cash Symbol Congo Cash se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci.

Funkce Jewel Board

Klenoty s náhodnou odměnou se objevují nad válci 2, 3 a 4. Při každém zatočení se na klenotech objeví jiná odměna. Klenoty mohou mít jednu z následujících odměn:

- Peněžní hodnota mezi 5x celkovou sázkou a 200x celkovou sázkou.
- Hodnoty výhry jackpotu: 25x celková sázka pro Minor jackpot, 100x celková sázka pro Major jackpot a 2000x celková sázka pro Grand jackpot
- Freespiny s počtem volných zatočení od 8 do 100. Při získání také udělují 1x celkovou sázku.

Když padnou dva symboly Motýl na válci 1 a 5 spolu s alespoň jedním symbolem Congo Cash na válcích 2, 3 a 4, bude získána hodnota na klenotu nad válcem se symboly Congo Cash. Při jednom zatočení je možné nasbírat až 3 klenoty. Náhodná odměna - peněžní hodnota závisí na celkové sázce do hry, a proto se při změně sázky změní výše náhodné odměny na klenotech.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny spustíte získáním alespoň jednoho klenotu s freespiny. Pokud jich získáte více z více klenotů, funce Freespiny se spustí s celkovám počtem nasbíraných volných zatočení ze všech klenotů. Během Freespinů je zaručeno, že padne alespoň jeden symbol Wild při každém volném zatočení na válci, nad kterým byl získán klenot s freespiny. Funkce Jewel Board je aktivní i během Freespinů.

Parametry hry

Maximální sázka – 200 Kč

Maximální výhra – 440 000 Kč

Výherní podíl – 94,5 – 95,55%

Statistická průměrná hodinová prohra – 16 200 – 19 800 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Wild West Gold

Wild West Gold je 5válcová hra s 40 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry Hra je aktivována výběrem ikony Wild West Gold v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu scatter. Symbol Wild se objevuje jen na 2., 3. a 4. válci. Pokud padne symbol Wild, má násobitele 2x, 3x nebo 5x. Násobitel Wild platí pro výhru v každé výherní linii, které je součástí. Pokud je více než jeden ze symbolů Wild součástí výhry na výherní linii, násobitelé všech symbolů Wild na této výherní linii se sečtou.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol s nápisem Scatter. Objevuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. Pokud padnou 3 symboly Scatter, spustí se Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny začínají s 8 volnými zatočeními. Během Freespinů na obrazovce zůstávají všechny symboly Wild získané na válcích 2, 3 nebo 4 po celou dobu trvání Freespinů. Symboly sticky Wild mají náhodný násobitel, který se objeví při získání Wild a zůstane stejný až do konce Freespinů. Ve Freespinech se objevuje překrývající symbol Scatter, který má podobu šerifské hvězdy. Může se náhodně objevit na jakémkoli symbolu, včetně symbolů sticky Wild.

- 5x překrývající symbol Scatter uděluje dalších 20 volných zatočení
- 4x překrývající symbol Scatter uděluje dalších 12 volných zatočení
- 3x překrývající symbol Scatter uděluje dalších 8 volných zatočení
- 2x překrývající symbol Scatter uděluje dalších 4 volných zatočení

Když je na konci Freespinů celková výhra nižší než 10x celkové sázky, bude vám udělena výhra 10x celkové sázky. Maximální výherní částka je omezená na 4 500x celkové sázky. Pokud celková výhra Freespinů dosáhne 4 500x, Freespiny se okamžitě ukončí, výhra je udělená a zbývající volná zatočení se nespustí.

Parametry hry

Maximální sázka – 100 Kč

Maximální výhra – 450 000 Kč

Výherní podíl – 95,56 – 96,51%

Statistická průměrná hodinová prohra – 6 282 – 7 992 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Ultra Hold and Spin

Ultra Hold and Spin je 3válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Ultra Hold and Spin v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Peníze. Kdykoliv padne symbol Wild na válci a může vytvořit výherní kombinace, vertikálně se rozšíří, aby zaplnil celý válec. Za 3 symboly Wild se vyplácí výhra podle výherní tabulky.

Symbol Peníze

Symbolem Peníze je symbol zlaté nebo stříbrné mince s korunkou. Objevuje se pouze na prostředním válci. Získává náhodnou hodnotu 1x až 20x celkové sázky.

Bonus Hold and Spin

Padnou-li 3 symboly Peníze na prostředním válci, spustí se bonus Hold and Spin. Při spuštění bonusu zůstanou symboly Peníze na prostředním válci na místě a ostatní symboly na ostatních válcích zmizí. Hodnota všech symbolů Peníze na prostředních válcích se přičte k celkové výhře v daném zatočení. Začnete se 4 respiny. Respiny jsou opakovaná zatočení zdarma, která probíhají bez odečtu sázky do hry. Všechny symboly Peníze, které padly po každém respinu, resetují počet respinů zpět na 4 a hodnota každého symbolu Peníze na obrazovce se přidá k celkové výhře bonusu. Během bonusu Hold and Spin se může na 1. a 3. válci objevit diamantový symbol Peníze. Kdykoli padne, bude mít náhodnou hodnotu od 100x do 500x celkové sázky. Bonus končí, když už nezůstane žádný další respin.

Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl –95,65 – 96,65 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 30 150 – 39 150 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Phoenix Forge

Phoenix Forge je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Phoenix Forge v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s šesti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou výherní kombinace vypláceny a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly padají na spodní část obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Padání bude pokračovat, dokud se neobjeví žádné výherní kombinace nebo funkce Spin Feature v důsledku padání. Všechny výhry se přičítají k zůstatku hráče poté, co byly přehrány všechny pády, které byly výsledkem základního zatočení.

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol vejce s nápisem Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje na 2., 3. a 4. válci.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol Phoenixe. Objevuje se na všech válcích. Získejte 3 symboly Bonus kdekoli na válcích a spustí se Freespiny. Bonus vyplácí na jakékoli pozici.

- 5x symbol Bonus vyplácí 20x celkové sázky
- 4x symbol Bonus vyplácí 5x celkové sázky
- 3x symbol Bonus vyplácí 2x celkové sázky

Funkce Hot Spot Multiplier

Po každé výhře a následném pádu je pozice každého výherního symbolu, který explodoval, označena a je přidán 1x multiplikátor, počínaje od 0. Pokaždé, když se vytvoří nová výherní kombinace se symboly na označených místech, po padání se multiplikátor zvyšuje o 1x. Výhra každé kombinace se vynásobí součtem všech multiplikátorů, které obsahuje. Všechny multiplikátory se resetují po další sázce.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Padnou-li 3 nebo více symbolů Bonus, spustí se Freespiny. Když padnou 3 symboly, spustí se Freespiny s 10 volnými zatočeními. Když padnou 4 symboly, spustí se Freespiny s 15 volnými zatočeními. Když padne 5 symbolů, spustí se Freespiny s 20 volnými zatočeními.

Během Freespinů jsou všechny multiplikátory na všech pozicích udržovány až do konce Freespinů, přičemž se zvyšují s každým padáním generovaným jakýmkoli volným zatočením. Získejte v průběhu Freespinů 3 další symboly Bonus, abyste znovu spustili Freespiny a vyhráli dalších 5 volných zatočení.

Parametry hry

Maximální sázka – 100 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 94,51 – 95,5%

Statistická průměrná hodinová prohra – 8 100 – 9 882 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Pirate Gold

Pirate Gold je 5válcová hra s 40 výherními liniemi.

Cíl hry Cílem hry je získat kombinaci alespoň 2 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Pirate Gold v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol truhly se zlatem, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus a Peníze. Symbol Wild se objevuje na 2., 3. 4. a 5. válci.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol kompasu s nápisem Bonus. Tento symbol se objevuje na 2., 3. a 4. válci. Za 3 symboly Ohníčku se vyplácí 1x celkové sázky. Za 5 symbolů Ohníčku se vyplácí 5x celkové sázky.

Symbol Peníze

Symbolem Peníze je symbol Pytle. Při každém zatočení má symbol Peníze náhodnou hodnotu z předdefinované sady nebo bude mít hodnoty výhry Minor a Major jackpotu. Když dojde k získání 8 nebo více symbolů Peníze, spustí se funkce Lucky Treasure Bag. Výhra Major jackpot může při respinech během funkce Lucky Treasure Bag padnout pouze jednou. Major - 200násobek sázky, Mini - 50násobek sázky

Funkce Lucky Treasure Bag

Funkce Lucky Treasure Bag začíná poté, co jsou všechny výherní kombinace pro výherní linie vyplaceny. Normální symboly vyblednou a zůstanou pouze symboly Peníze, které spustily funkci. Normální válce jsou nahrazeny speciálními válci obsahujícími pouze symboly Peníze, symboly Retrigger, symboly Multiplier a prázdná pozice na válcích. Začíná se se 3 respiny. Respiny jsou opakovaná zatočení zdarma, která probíhají bez odečtení sázky do hry. Všechny symboly Peníze, které získáte po každém respinu, zůstanou na obrazovce až do konce funkce. Pokaždé, když dojde k získání alespoň jednoho symbolu Peníze, počet respinů je navrácen na 3. Funkce pokračuje, dokud nedojde k dokončení všech respinů nebo všechny pozice na obrazovce jsou vyplněny symboly Peníze.

Během funkce Lucky Treasure Bag může dojít k získání symbolu Multiplier v podobě měšce s násobitelem s náhodnou hodnotou 2x, 3x nebo 5x. Ty se přidají k celkovému násobiteli funkce. Na konci funkce se celková vyhraná částka vynásobí celkovým násobitelem.

Během funkce Lucky Treasure Bag se objevuje symbol Retrigger v podobě truhly. Když dojde k získání symbolu Retrigger, po aktuální funkci se spustí nové kolo funkce Lucky Treasure Bag od začátku a začíná se stejnou počáteční mřížkou symbolů Peníze jako při počátečním kole funkce.

Když je funkce Lucky Treasure Bag dokončena, přidávají se hodnoty všech symbolů Peníze a funkce vyplácí celkovou částku vynásobenou celkovým násobitelem. Pokud je vyplněno všech 20 pozic, vyhrajete také výhru Grand jackpotu, jejíž výše je 100násobek celkové sázky. Funkci Lucky Treasure Bag lze spustit během Freespinů.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Pokud se na válcích objeví 3 symboly Bonus, spustí se Freespiny s 10 volnými zatočeními. Během Freespinů se symboly Piráta a Pirátky přemění na Wild na válcích 2, 3, 4 a 5. 3 symboly Bonus během Freespinů spustí dalších 10 volných zatočení.

Parametry hry

Maximální sázka – 60 Kč

Maximální výhra – 420 000 Kč

Výherní podíl – 95,5 – 96,5%

Statistická průměrná hodinová prohra – 3 780 – 4 860 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 60 Kč.



Diamond Strike

Diamond Strike je 5válcová hra s 15 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Diamond Strike v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol diamantu, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Free Spins a Zlaté sedmičky.

Symbol Free Spins

Symbolem Free Spins je symbol s nápisem Free Spins. Nachází se na válcích 1, 3 a 5. Za 3 symboly Free Spins se spouští Freespiny.

Symbol Zlaté sedmičky

Symbol Zlaté sedmičky vyplácí stejně a nahrazuje symbol klasické Sedmičky. Získejte 3 symboly Zlaté sedmičky kdekoli na obrazovce pro spuštění Bonusové hry o jackpot.

Bonusová hra o jackpot

Bonusová hra o jackpot se spustí, když získáte 3 symboly Zlaté sedmičky kdekoli na obrazovce. Bonusová hra má 4 dostupné jackpoty. Každý s následující pevnou hodnotou celkové sázky:

- Mini – 10x celková sázka
- Minor – 30x celková sázka
- Major – 100x celková sázka
- Mega – 1000x celková sázka

V bonusové hře se vybírají symboly diamantu pro odhalení jackpotu a jeho pevně dané hodnoty. Aby mohl být udělen odpovídající jackpot, je potřeba mít 3 stejné symboly.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani na výherní podíl. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Za 3 symboly Scatter na válcích 1, 3 a 5, se aktivují Freespiny s 8 volnými zatočeními. Pokud se ve Freespinech opětovně zobrazí 3 symboly Scatter na válcích 1, 3 a 5, aktivuje se dalších 8 volných zatočení. Na začátku Freespinů jsou na válce přidány extra symboly Diamantu. Bonusovou hru o jackpot lze spustit během Freespinů.

Parametry hry

Maximální sázka – 450 Kč

Maximální výhra – 450 000 Kč

Výherní podíl – 94,15 – 96,47%

Statistická průměrná hodinová prohra – 28 593 – 47 385 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 75 Kč.



Great Rhino Megaways

Great Rhino Megaways je 6válcová hra s až 200 704 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Válce 1 a 6 mohou mít až 7 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou mít až 8 symbolů. Horní řada válců 2 až 5 se točí nezávisle zleva doprava.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Great Rhino Megaways v hlavním menu – nabídka her. Na obrazovce se objeví herní pole s šesti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild Symbolem Wild je symbol nosorožce, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symboly Wild se objevují pouze na válcích 2, 3, 4 a 5. v horním řádku.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol zlaté mince s nosorožcem. Objevuje se na všech válcích. Získáte-li 4 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích, spustí se Freespiny.

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny se spustí, když se kdekoli na válcích objeví 4 nebo více symbolů Scatter. Během Freespinů každý pád funkce Tumble zvyšuje multiplikátor výher 1x. Po každém pádu je výhra tohoto pádu vynásobena aktuálním multiplikátorem výhry. Na začátku Freespinů si vyberete jednu ze 4 možností podle počtu symbolů Scatter. Možnosti pro 4 symboly Scatter.

- 15 volných zatočení, počáteční multiplikátor 1x
- 10 volných zatočení, počáteční multiplikátor 5x
- 5 volných zatočení, počáteční multiplikátor 10x
- Náhodný počet volných zatočení, náhodný počáteční multiplikátor

Možnosti pro 5 symbolů Scatter.

- 19 volných zatočení, počáteční multiplikátor 1x
- 14 volných zatočení, počáteční multiplikátor 5x
- 9 volných zatočení, počáteční multiplikátor 10x
- Náhodný počet volných zatočení, náhodný počáteční multiplikátor

Možnosti pro 6 symbolů Scatter

- 23 volných zatočení, počáteční multiplikátor 1x
- 18 volných zatočení, počáteční multiplikátor 5x
- 13 volných zatočení, počáteční multiplikátor 10x
- Náhodný počet volných zatočení, náhodný počáteční multiplikátor

Pokud během Freespinů padnou 3 symboly Scatter, získáte dalších 5 volných zatočení.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry, ani na výherní podíl. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Parametry hry

Maximální sázka – 20 Kč

Maximální výhra – 360 000 Kč

Výherní podíl – 95,52 – 96,53%

Statistická průměrná hodinová prohra – 1267,2 – 1602 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 Kč.



Cowboys Gold

Cowboys Gold je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Cowboys Gold v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild Symbolem Wild je symbol šerifské hvězdy s nápisem Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus a Renegade. Symbol Wild se objevuje na všech válcích.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol lebky s nápisem Bonus. Tento symbol se objevuje na 2., 3. a 4. válci. Za 3 symboly Bonus se spustí Freespiny.

Symbol Renegade

Symbolem Renegade je symbol kovboje s nápisem Renegade. Objevuje se pouze na 5. válci. Symbol nahrazuje symbol Bonus.

Funkce Sbírání peněz

Při každém zatočení mohou padnout symboly Kovboj s přiřazeným náhodným multiplikátorem celkové sázky převzaté z předem definované sady, od 1x do 100x celkové sázky. Kdykoli padne symbol Renegade na 5. válci, peněžní hodnoty všechny symbolů Kovboj na obrazovce se sečtou a celková částka se udělí. Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Pokud se na válcích objeví 3 symboly Bonus nebo libovolného počtu Bonus a symbolu Renegade, spustí se Freespiny s 10 volnými zatočeními. Freespiny lze spustit až 3x, a to získáním 3 symbolů Bonus nebo libovolného počtu symbolů Bonus plus symbolu Renegade. Každé znovuspuštění přidá dalších 5 volných zatočení a zvýší multiplikátor pro funkci Sbírání peněz, a to až do maxima 25 zatočení a maximálně 5x multiplikátoru. Během Freespinů, kdykoli padne a udělí výhru symbol Renegade, vynásobí se celková částka, a to následovně:

- po spuštění Freespinů je multiplikátor 1x
- při prvním znovuspuštění se multiplikátor zvýší na 2x
- při druhém znovuspuštění se multiplikátor zvýší na 3x
- pro 3. a poslední znovuspuštění se multiplikátor zvýší na 5x

Parametry hry

Maximální sázka – 400 Kč

Maximální výhra – 480 000 Kč

Výherní podíl – 94,5 – 95,5%

Statistická průměrná hodinová prohra – 32 400 – 39 600 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 400 Kč.



Master Joker

Master Joker je 5válcová hra s 1 výherní linií.

Cíl hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony Master Joker v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Žolíku, který nahrazuje všechny ostatní symboly. Wild se objevuje pouze na válci 3.

Funkce Multiplier Wheel

Kdykoli se na výhře podílí symbol Wild, spustí se kolo funkce Multiplier Wheel. Kolo se otáčí a uděluje multiplikátor pro celkovou výhru otočení 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x nebo 100x.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Parametry hry

Maximální sázka – 100 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 95,49 – 96,46%

Statistická průměrná hodinová prohra – 6 372 – 8 118 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 10 Kč.



v Praze dne 13.12.2023

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

Internetové hry dodavatele “SYNOT Games”

243 MEXICANA
27 JOKER FRUITS
27th CABARET
6 FRUITS
6 FRUITS DELUXE
8 FRUIT MULTI
81 FAMOUS MULTIFRUITS
81 JOKER FRUITS
81st CABARET
81 VEGAS MULTI FRUITS
88 PEARLS
8 FLOWERS
ALADDIN AND THE GOLDEN PALACE
ALADDIN AND THE MAGIC CARPET
ALCHEMIST´S GOLD
AMAZONS´ WONDERS
ARMED ´N´ WILD
ATLANTIS GOLD
AZTEC JAGUAR
BIG X
BLAZING ICE
BOOK OF SECRETS
BOOK OF SECRETS 6
BOOK OF SECRETS EXTRA
BUFFALO HUNT
COINS OF LUCK
CORSAIR QUEEN
DIAMOND FEVER
DIAMONDZ
DICE RUSH
DICEY FRUITS
DOLPHIN´S WILD RIDE
DOUBLE HOT
DRAGONS OF FORTUNE
EASTER FORTUNE
ELDORADO
FIREBIRD 27
FIREBIRD DOUBLE 27
FIRE SPELL
FIRE WITCH
FLIP THE CHIP
FRUIT AWARDS
FRUITI
FRUITIX
FRUITIXL
FRUITIXX
FRUITIXXL
FRUITS GO MULTIPLY
FRUITS ´N´ FIRE
FRUITY GOLD
FRUITY GOLD 81
GEM O RAMA
GOBLINIONS
GOLDEN MYTH
GOLD O´CLOCK
GRAND GEMS
HARLEQUIN DICE
HELL BARS
HELL FRUITS
HELL MANIA
HOT AFRICA
HUNTER´S SPIRIT
JACK AND THE MYSTERY MONSTERS
JEWELS FORTUNE
JOKER 40
JOKER 5
JOKER 50 DELUXE
JOKER´S FIVE
LEGENDS OF THE COLOSSEUM
LIGHTNING SPELL
LUCKY ELEMENTS
LUCKY POT
MASTERS OF ECLIPSE
MIRROR SHIELD
MONEY VAULTS
MONKEY SLOTS
MOONLIGHT FORTUNE
MOONLIGHT FORTUNE 50
MULTI BRICKS
MULTI GOLDEN SCARABS
MYSTERIOUS ATLANTIS
NEON FEVER
PIXEL REELS
REEL HOT RESPIN
REEL SHERIFF
RESPIN JOKER
RESPIN JOKER 243
RESPIN JOKER 81
RICH PIRATES
SHURIKEN LEGEND
SKULL BONANZA
SOLAR GOD
SUPER WILD 27
SWEET DREAM
SYNC SPIN

THE WILD JOB
TIKI PRINCESS
VAMPIRE BRIDE
WANDERING WILD
WILD BLOOMS
WILD CIRCUS 256
WILD WARP
XMAS SECRET
ZEUS WILD THUNDER
SYNOT PROGRESSIVE BONUS

243 Mexicana

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 243 Mexicana je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry, nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 243 Mexicana jsou speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkci „The Big Symbol“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 243 Mexicana obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Symbol „Bonus“ se může objevit pouze ve funkci „The Big Symbol“. Počet Volných otáček je udělen na základě Výherní tabulky. V průběhu Volných otáček se vždy objeví The Big Symbol o počáteční velikosti 2x3, může růst na velikost 5x3 a obsahovat všechny symboly kromě symbolu Bonus. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
   Funkce „The Big symbol“ – Během otáčky se funkce The Big Symbol může náhodně objevit na libovolné pozici, velikost symbolu se pohybuje od 2x2 a může růst až na 5x3. The Big Symbol exploduje na menší symboly stejného zobrazovaného typu, pokud exploze má za následek výhru.
   Symbol Bonus se objeví pouze ve funkci The Big Symbol.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	400 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	86 256 - 13 968 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.02 až 98.06 %



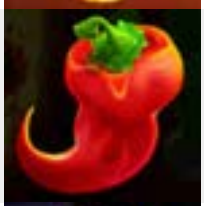
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

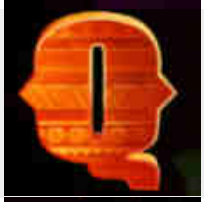
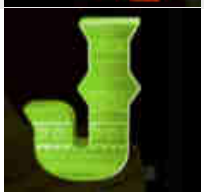
VÝHERNÍ LINIE

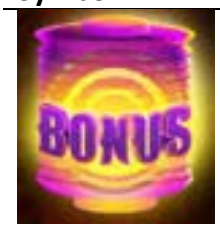


Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Lebka (Wild Symbol)	5x	-	-
	Chilli paprička	5x	3x	1.6x
	Kaktus	5x	3x	1.6x
	Kytara	4x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sombrero	4x	2x	1x
	A	1.6x	0.8x	0.4x
	K	1.6x	0.8x	0.4x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x

Symbol	Popis	15x	12x	9x	6x	4x
	Lucerna (Symbol Bonus)	15x Volné otáčky	12x Volné otáčky	9x Volné otáčky	6x Volné otáčky	4x Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

27 Joker Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 27 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 27 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra 27 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

   Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 3 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

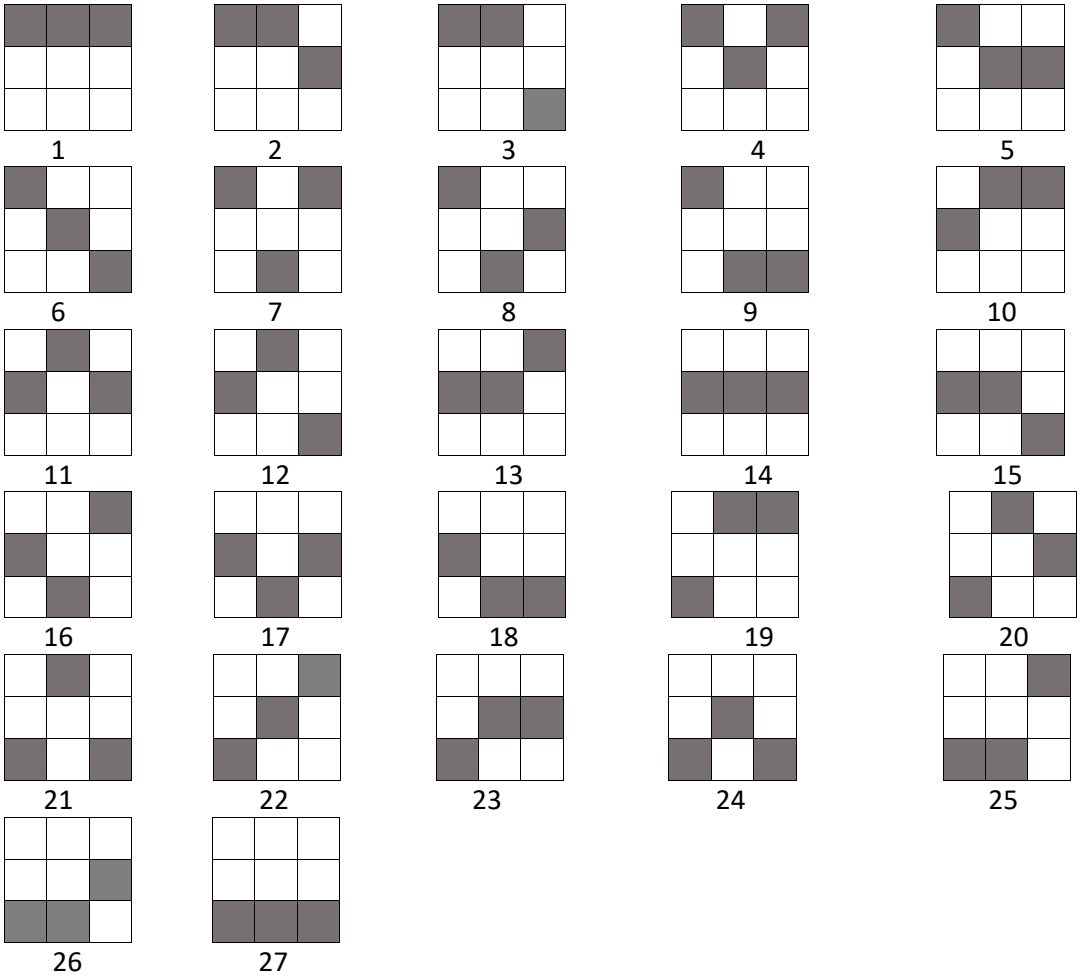
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 640 – 269 820 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.01 až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

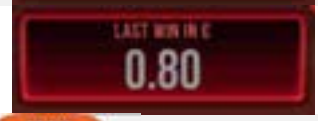
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Joker „Wild“ (Divoký symbol)	60x
	Hvězda	20x
	Sedm	16x
	Hrozen	10x
	Vodní meloun	10x
	Švestka	2x
	Pomeranč	2x
	Citrón	2x
	Třešeň	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

27th CABARET

PRAVIDLA HRY

1. 27th Cabaret je hra se 3 válci, která nabízí Divoký symbol.
2. Hra má 5 fixních výherních linií nebo 27 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.
3. Výherní linie vyplácejí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
10. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
11. Hra 27th Cabaret obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru podle výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 27 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

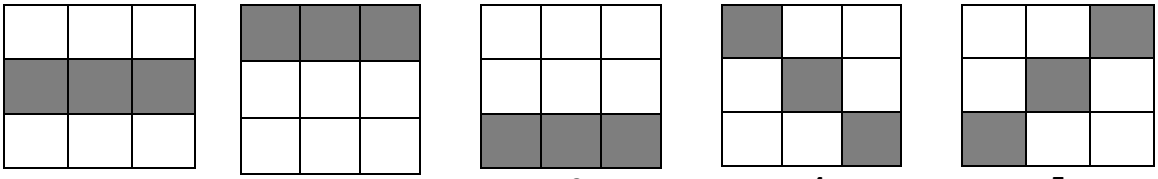
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 640 – 269 820 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,01 – 98,02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



1 2 3 4 5



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	
	Mažoretka Divoký symbol	-	Aktivuje 27 možností výhry
	Mažoretky Wild Full Screen	-	500x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	
	Kabaret	16x	-
	Parfém	10x	-
	Cylindr	6x	-
	Vějíř	6x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-
	J	1x	-
	10	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.9.2022

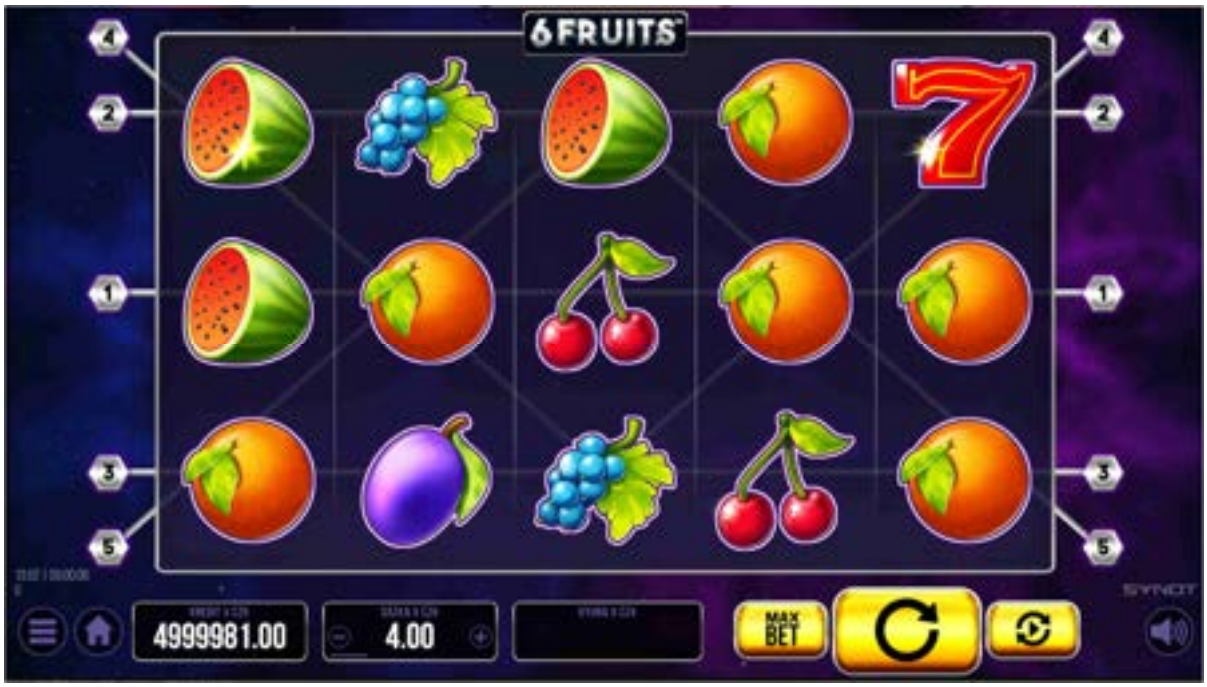
6 Fruits

Pravidla Hry

1. Cílem hry 6 Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Scatter“ vyplácí po zastavení válců kdekoliv na herním poli, násobí se celková sázka podle výplatní tabulky. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Scatter“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

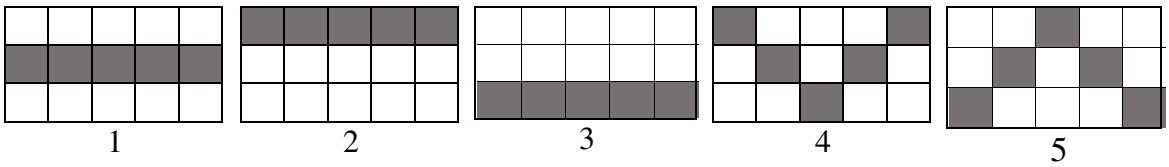
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	108 000 - 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 až 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	8x	2x	-
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

6 Fruits Deluxe

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits Deluxe je speciální symbol „Scatter“ a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 6 Fruits Deluxe obsahuje následující bonusovou funkci:
   Speciální symbol „Bonus“ Pokud kdekoliv na válcích přistane 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

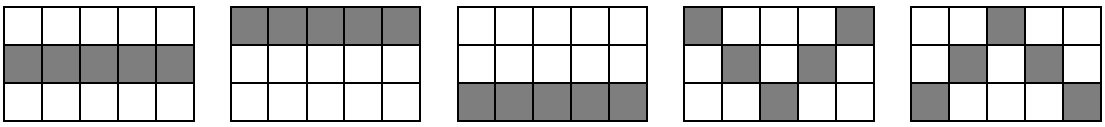
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	106 200 - 18 630 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.20 až 97.93 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

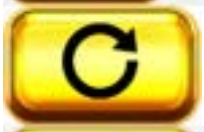
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Bonus Symbol)	20x Free Spins	15x Free Spins	10x Free Spins	-
	Hvězda (Scatter Symbol)	50x	8x	2x	-
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu. Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky. Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 Famous Multifruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Famous Multifruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 81 Famous Multifruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 „Wild“ (Divoký symbol) je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.04 až 98.02 %
Statisticky průměrná hodinová prohra	35 640 – 269 280 Kč

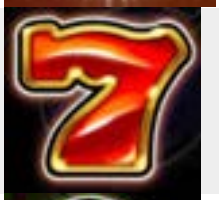
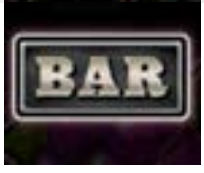


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTÍ VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild Simbol	-	-
	Sedm	160x	16x
	Meloun	60x	6x
	Hrozny	40x	4x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citrón	4x	1x
	Třešně	4x	1x
	BAR	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.9.2023

81 Joker Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 81 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 81 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.
   Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 4 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit.Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35,640 - 269,640 Kč Kč
Výše výherního podílu RTP	85.02 % až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ CESTA



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík „Wild“ (Divoký symbol)	60x	-
	Hvězda	20x	10x
	Sedm	16x	8x
	Hrozen	10x	5x
	Vodní meloun	10x	5x
	Švestka	2x	1x
	Pomeranč	2x	1x
	Citrón	2x	1x
	Třešeň	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81st CABARET

PRAVIDLA HRY

1. 81st Cabaret je hra se 4 válci, která nabízí Divoký symbol.
2. Hra má 9 fixních výherních linií nebo 81 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.
3. Výherní linie vyplácejí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
10. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
11. Hra 81st Cabaret obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné Divokých symbolů vyplácejí výhru podle Výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 81 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

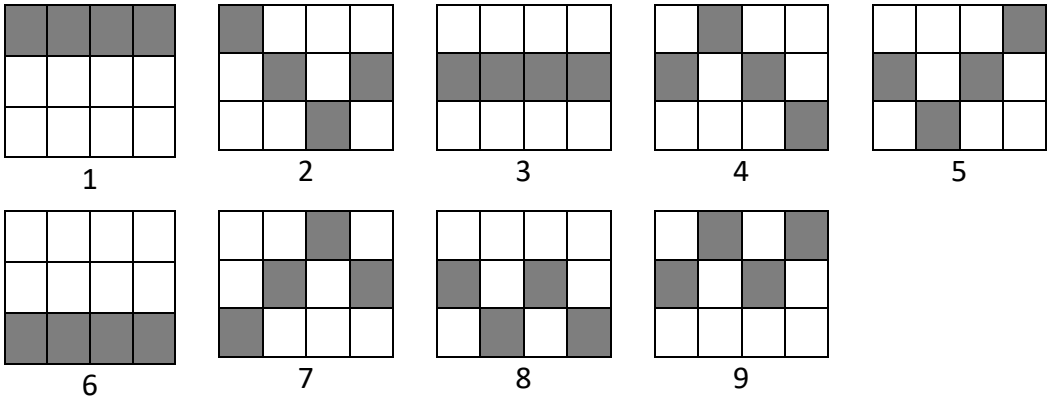
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 460 – 267 660 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,13 až 98,03 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	
	Mažoretka Divoký symbol	-	Aktivuje 81 možností výhry
	Mažoretky Wild Full Screen	-	500x
	Kabaret	16x	-
	Parfém	10x	-
	Cylindr	6x	-
	Vějíř	6x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-
	J	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	
	10	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 Vegas Multi Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Vegas Multi Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 81 Vegas Multi Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 „Wild“ (Divoký symbol) je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 640 - 269 280 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.04 až 98.02 %

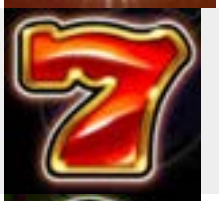
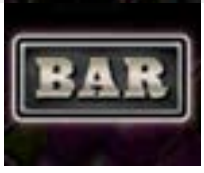


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTÍ VÝHRY.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild Simbol	-	-
	Sedm	160x	16x
	Meloun	60x	6x
	Hrozny	40x	4x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citrón	4x	1x
	Třešně	4x	1x
	BAR	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

88 Pearls

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 88 Pearls je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a hru je možné hrát na 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních liniích při různých sázkách s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry 88 Pearls je speciální symbol „Wild“ a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 88 Pearls obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud 3 symboly Bonus zastaví kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 spouštějí 8 volných otáček. Při každé z volných otáček se na každý z válců 2, 3, 4 a 5 přidá jeden Divoký symbol a zůstává tam do konce Volných otáček. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

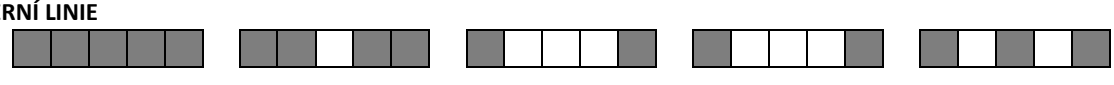
HERNÍ LIMITY

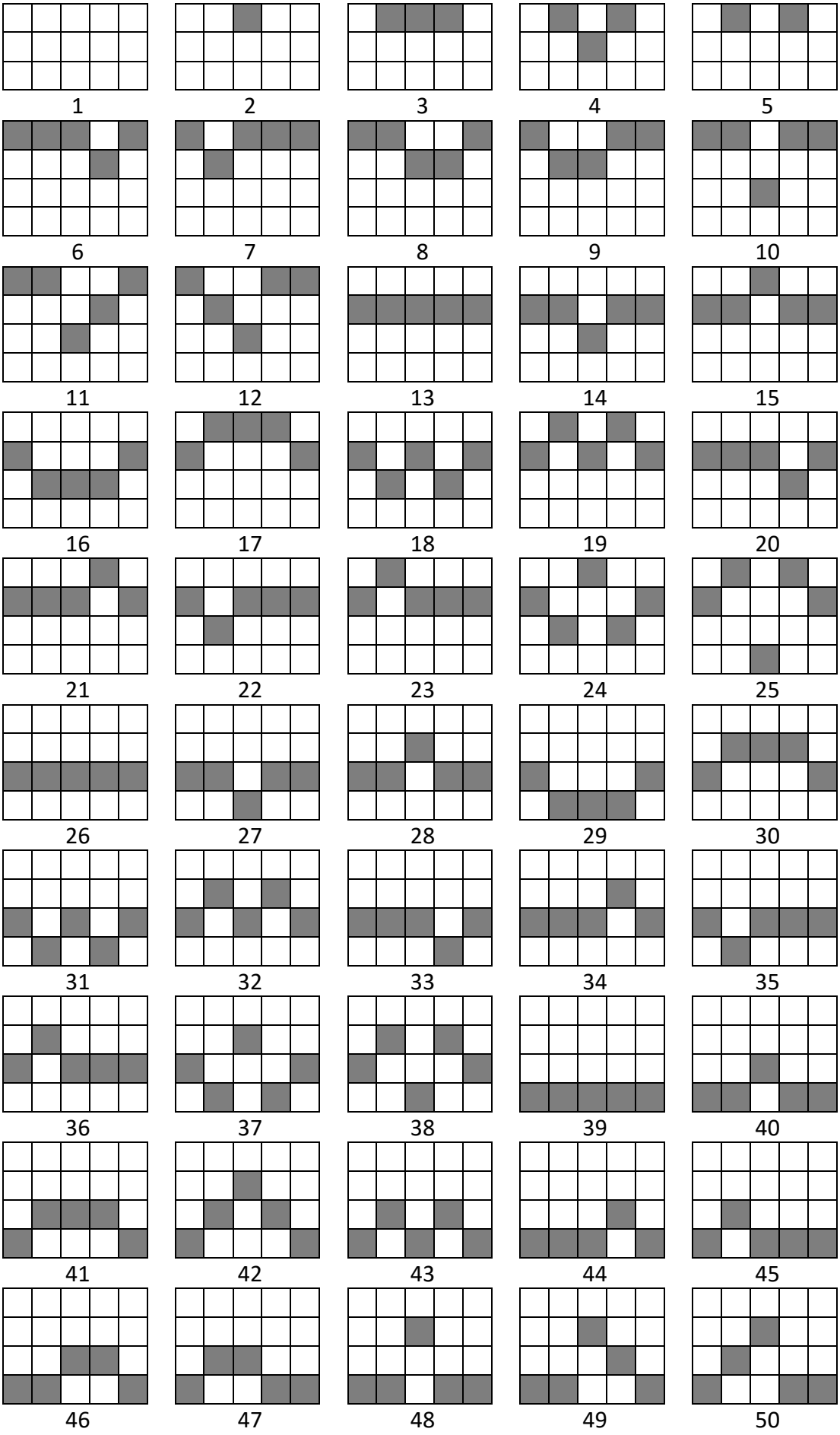
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	27 000 – 45 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE




1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Perla (Bonus Symbol)	-	-	4x celková sázka 8x Volné Otáčky	-
	Drak (Wild Symbol)	-	-	-	-
	Opice	1000x	200x	40x	10x
	Tygr	500x	150x	40x	5x
	Kočka štěstí	500x	150x	40x	5x
	Želva	400x	100x	20x	-
	Krysa	400x	100x	20x	-
	A	400x	50x	20x	-
	K	400x	50x	20x	-
	Q	200x	30x	10x	-
	J	200x	30x	10x	-
	10	200x	20x	10x	-

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	9	200x	20x	10x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

8 Flowers

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 8 Flowers je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 9 válců (3 sloupce po 3 symboly) a 8 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 8 Flowers je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce Wild Flower, Respiny na zdvojených válcích a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Výhry na výherní linii 7 a 8 jsou násobeny x2.
6. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra 8 Flowers obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Wild Flower“ - Funkce Wild Flower se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce, 1 až 8 Divokých symbolů může náhodně přibýt na válcích, kromě válce 9 (střední pozice).
   Respiny na zdvojených válcích – V případě že Divoký symbol zastane na válci 9 (střední pozice), nejprve se vyhodnotí aktuální výhry a následně hráč získává Respin (opětovné otočení zdarma) s Divokým symbolem zafixovaným na své pozici. Při respinu se na obrazovku přidá další plátno válců, přičemž Divoký symbol zůstává zafixován na válci 9 (střední pozice). Respin je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.
   Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, včetně nahrazujících „Wild“ symbolů výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

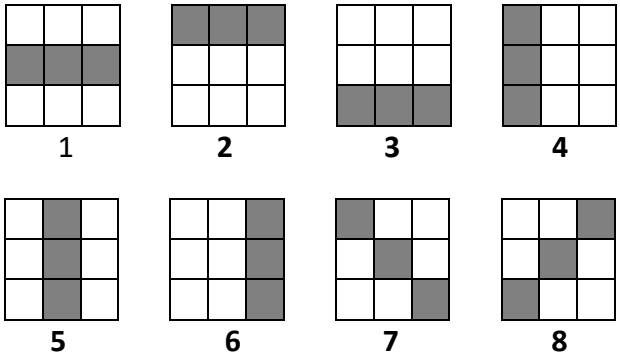
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Bílý květ (Symbol Wild)	20x
	Žlutý květ	5x
	Oranžový květ	4x
	Rudý květ	3x
	Fialový květ	1x
	Tyrkysový květ	1x
	Zelený květ	0,5x
	Modrý květ	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

8 Fruit Multi

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 8 Fruit Multi je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 8 Fruit Multi jsou Lavinové respiny s Panelem násobitele, Divoký symbol a Multi symbol, který zvyšuje násobitele..
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
   Hra 8 Fruit Multi obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce Lavinové respiny s Panelem násobitele - V případě výherní kombinace se spouští Lavinové Respiny. Během Lavinových Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Každá výhra z výherní řady vyplní jednu destičku v části Panelu násobitele zleva doprava. Každá část Panelu násobitele obsahuje šest destiček. Počáteční násobitele jsou x1, x2, x3, x4 a x5. Maximální násobitel je x10. Lavinové Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.
   Výhry se vyhodnotí a vynásobí nejvyšším dosaženým násobitelem. Po získání výhry se Panel násobitele resetuje. Během Lavinových respinů se používá jiná sada válců.
   Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Multi. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.
   Multi symbol – Multi symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Divokého symbolu. Každý výskyt Multi symbolu během Lavinových respinů zvyšuje násobitele +1 na Panelu násobitele. Multi symbol se objevuje na válcích 1 a 5.

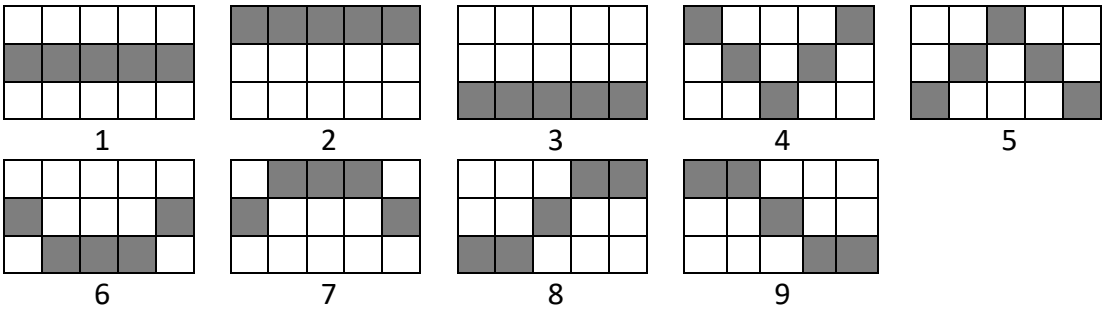
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.05% až 98.02%
Statisticky průměrmá hodinová prohra	8 910 – 67 275 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



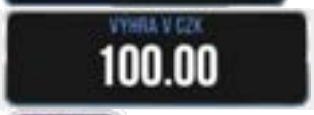
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
 	M/W (Multi symbol)	-	-	-
	Duhové W (Divoký symbol)	-	-	-
	Sedm	50x	15x	5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jahoda	10x	4x	2x
	Hruška	6x	2x	1x
	Meloun	6x	2x	1x
	Hrozen	4x	1x	0.5x
	Švestka	4x	1x	0.5x
	Pomeranč	2x	0.5x	0.25x
	Citron	2x	0.5x	0.25x
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.9.2023

Aladdin and the Golden Palace

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aladdin and the Golden Palace je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aladdin and the Golden Palace je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Aladdin and the Golden Palace obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, sázející získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček.
   Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

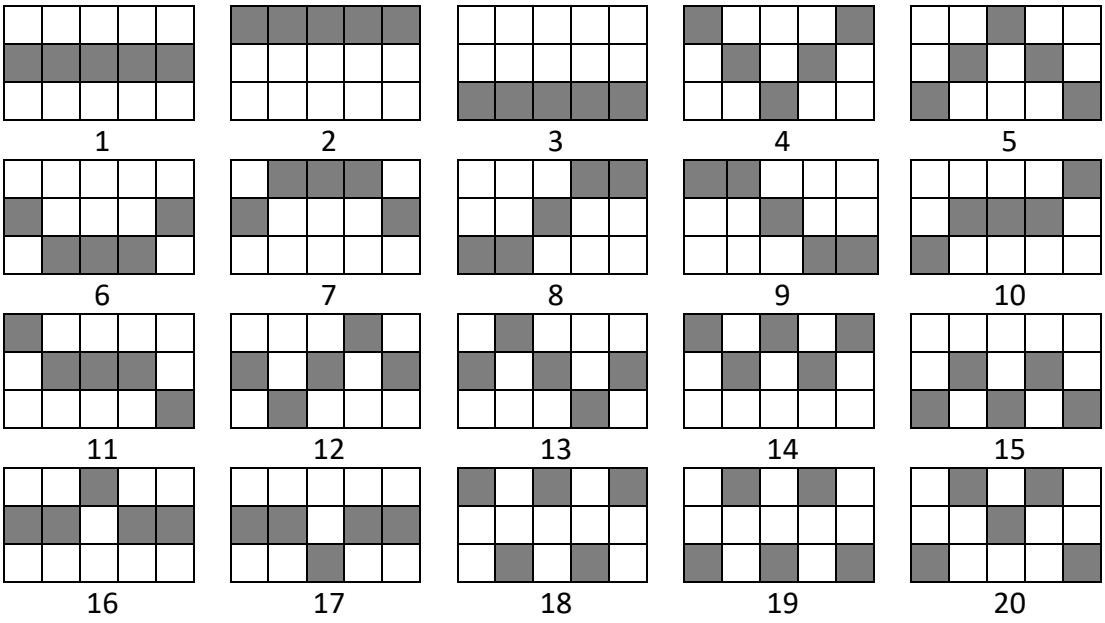
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 34 560 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.00 až 98.08 %



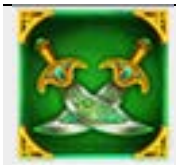
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Palác (Bonus Symbol)	200x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	2x + Volné otáčky
	Džin (Wild Symbol)	50x	25x	5x
	Aladdin	40x	10x	5x
	Jazmína	30x	8x	2x
	Lampa	30x	8x	2x
	Truhla s pokladem	20x	4x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meče	20x	4x	2x
	A	6x	2x	1x
	K	5x	2x	0,5x
	Q	5x	2x	0,5x
	J	4x	1x	0,5x
	10	4x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aladdin and the Magic Carpet

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aladdin and the Magic Carpet je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry Aladdin and the Magic Carpet je speciální symbol „Expanzní Wild symbol“ (Divoký symbol) a funkci Volných otáček s násobitelem na Expanzním Wild symbolu.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Expanzní Wild symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Expanzní Wild symbol se rozšíří na celý válec v případě, že lze vyhrát. Expanzní Wild symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Aladdin and the Magic Carpet obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Volné otáčky - Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává 10 Volných otáček. Když se při Volných otáčkách na válci objeví Expanzní Wild symbol, rozšíří se v případě, že lze vyhrát, na celý válec a výhra se vynásobí.
V případě jednoho, dvou a tří Expanzních Wild symbolů je násobitel x2, x4 a x8.
Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

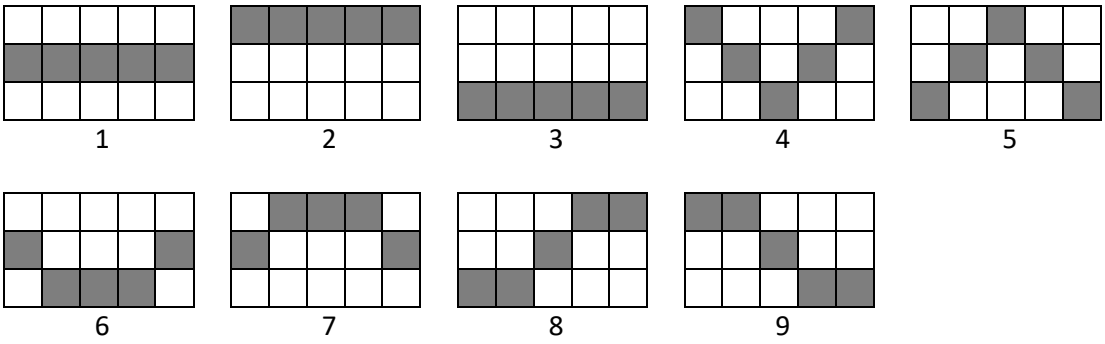
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 540 – 269 460 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.03% - 97.97%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Džin (Bonus Symbol)	50x	25x	5x
	Kouzelný koberec (Expanzní Wild Symbol)	-	-	-
	Aladdin	40x	10x	5x
	Princezna	30x	8x	2x
	Džinova lampa	30x	8x	2x
	Truhla s pokladem	20x	4x	2x
	Zkřížené meče	20x	4x	2x
	A	10x	3x	1x
	K	10x	3x	1x
	Q	5x	2x	1x
	J	5x	2x	1x
	10	5x	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



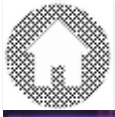
Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

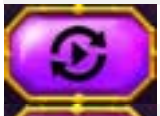


Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.10.2022

Alchemist's Gold

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Alchemist's Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Alchemist's Gold je speciální symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Alchemist's Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců speciální symboly „Mystery“ tak se přemění na stejný náhodně zvolený symbol ze všech dostupných symbolu.

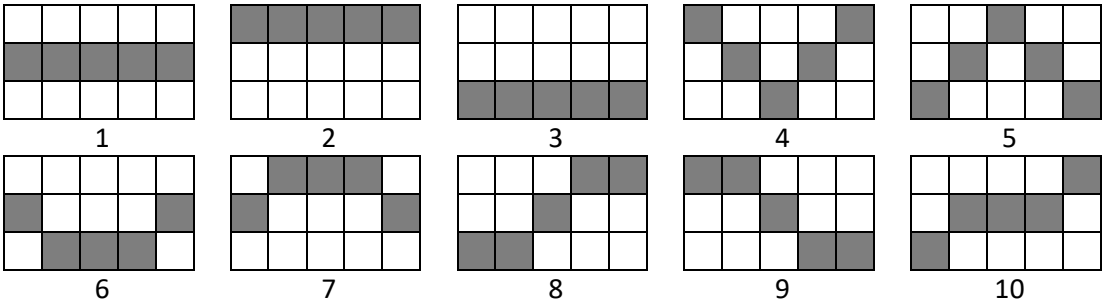
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

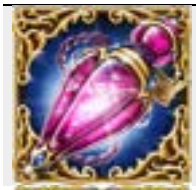


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Elixír	50x	25x	10x
	Prvek ohně	40x	20x	5x
	Prvek Vody	30x	10x	5x
	Prvek Země	25x	8x	3x
	Prvek Vzduchu	25x	8x	3x
	A	15x	5x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	K	15x	5x	2x
	Q	10x	2x	1x
	J	10x	2x	1x
	Mystery	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Amazons' Wonders

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Amazons' Wonders je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 1, 5, 10, 15, 20, 25 nebo 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počtu linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Amazons' Wonders je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Scatter" který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Amazons' Wonders obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter" - Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

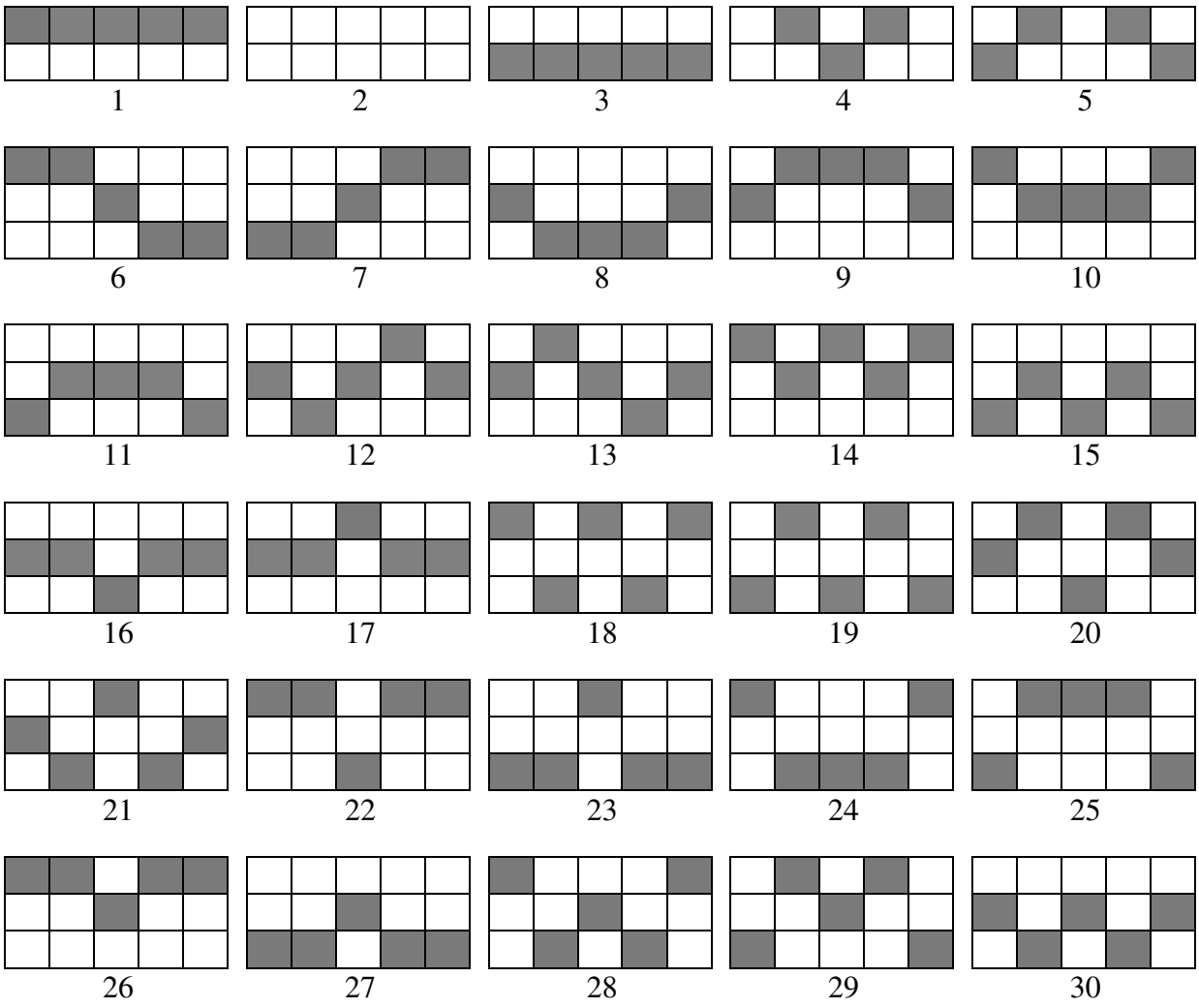
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	16 605 – 96 228 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,12 až 97,95 %

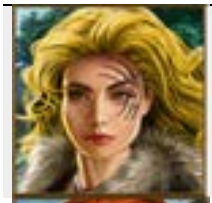


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Amazonka blond	50x	20x	10x	4x
	Amazonka zrzka	50x	20x	10x	4x
	Amazonka bruneta	40x	15x	8x	-
	Amazonka tmavovláska	40x	15x	8x	-

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Gepard	30x	15x	6x	-
	A	20x	10x	4x	-
	K	20x	10x	4x	-
	Q	15x	8x	2x	-
	J	15x	8x	2x	-
	Kůň v brnění (Wild Symbol)	1000x	250x	50x	10x

Symbol	Popis	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)
	Lví hlava (Scatter Symbol)	10x 30 Volné otáčky	5x 15 Volné otáčky	2x 7 Volné otáčky

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Armed ’N’ Wild

Pravidla Hry

1. Cílem hry Armed ’N’ Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Armed ’N’ Wild jsou speciální symboly „Wild“ Divoký symbol s násobitelem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Symbol „Wild“ se objevuje naskládaný ve čtveřici na válcích 2, 3 a 4. Divoký symbol se dotočí na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Násobitel dotáčení: Před dotočením se za každou viditelnou část Divokého symbolu zvýší násobitel o + 1x. Maximální možný násobitel (za 3 Divoké symboly na 4 pozicích) je 12x.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

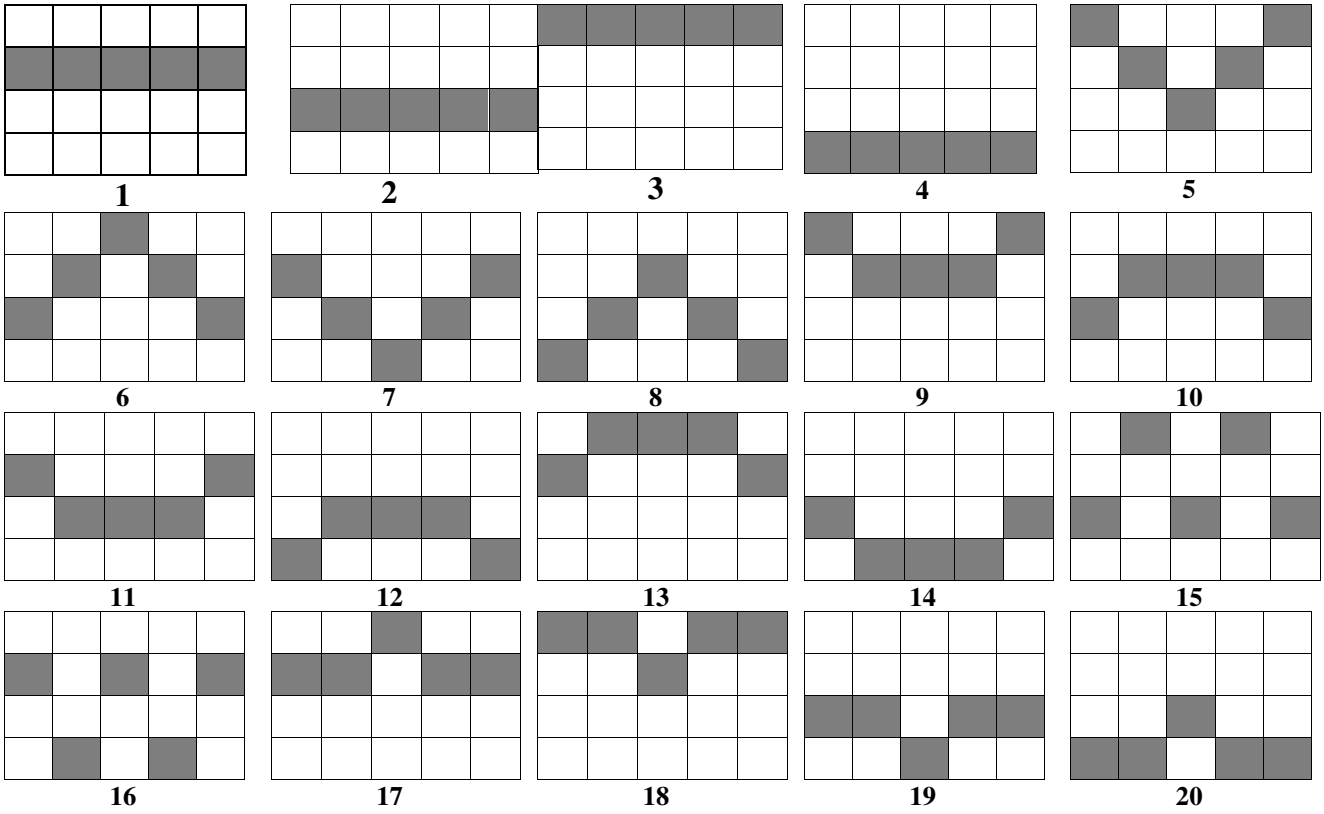
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 - 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pin-up Tank (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Letadlo (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Loď (Wild symbol)	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Letadlo	4x	1,2x	0,6x
	Loď	4x	1,2x	0,6x
	Tank	4x	1,2x	0,6x
	A	3x	0,8x	0,4x
	K	3x	0,8x	0,4x
	Q	3x	0,8x	0,4x
	J	2x	0,4x	0,2x
	10	2x	0,4x	0,2x
	9	2x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Atlantis Gold

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Atlantis Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 25 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, „Volné otáčky“ a speciální symbol „Bonus“, který spouští bonusovou hru „Hold and Win“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Atlantis Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Volné otáčky.
   Bonusová hra „Volné otáčky“ – Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček.
   Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.
   Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win.
   Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček.
   Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
   Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
   Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.
   Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
   Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce.
Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

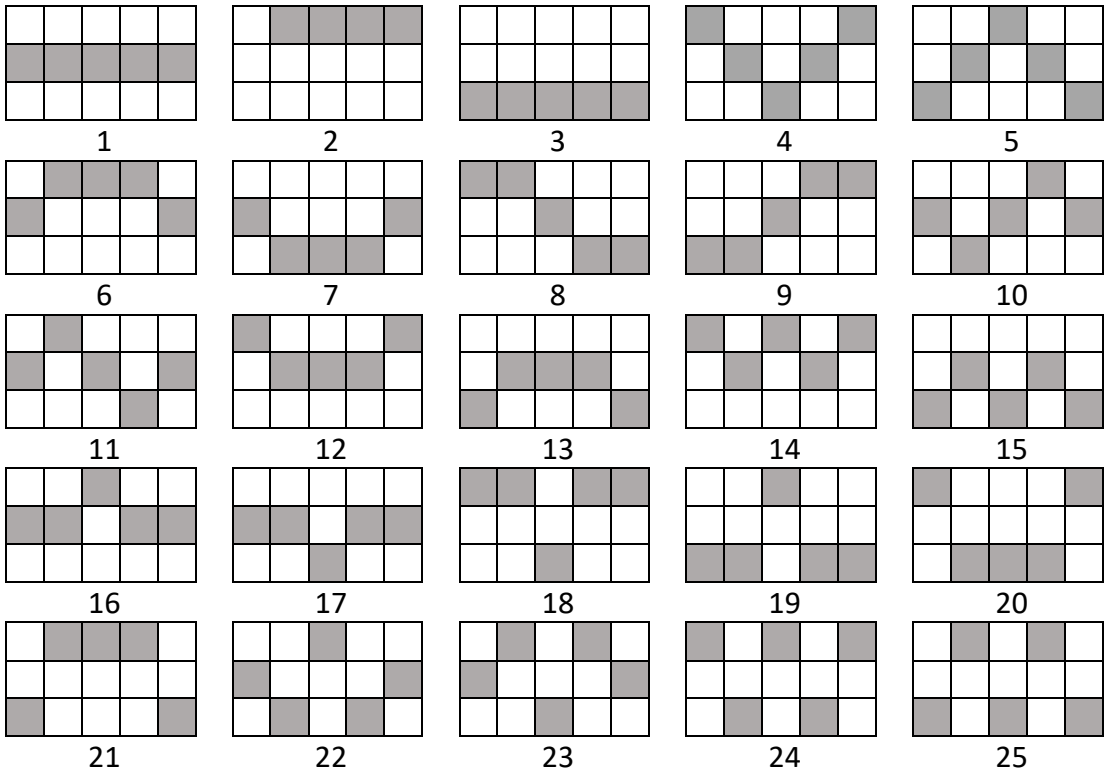
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	300 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	10 692 – 81 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.00 – 98.02%

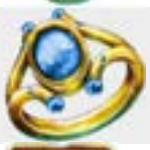


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Chrám (Free Spins symbol)	-	-	5x
	Poseidon (Divoký symbol)	8x	2x	1x
	Delfín	8x	2x	1x
	Amulet	4x	2x	0,4x
	Trojzubec	4x	1x	0,2x
	Váza	4x	1x	0,2x
	Prsten	2x	0,8x	0,2x
	A	2x	0,4x	0,2x
	K	2x	0,4	0,2x
	Q	1x	0,4x	0,2x
	J	1x	0,4x	0,2x

VÝHERNÍ TABULKA - VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Chrám (Free Spins symbol)	-	-
	Poseidon (Divoký symbol)	8x	2x
	Delfín	8x	2x
	Amulet	4x	2x
	Trojzubec	4x	1x
	Váza	4x	1x
	Prsten	2x	0,8x
	A	2x	0,4x
	K	2x	0,4
	Q	1x	0,4x
	J	1x	0,4x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	X celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	Bonus Mini	20x
	Bonus Minor	50x
	Bonus Major	100x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.11.2021

Aztec Jaguar

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aztec Jaguar je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aztec Jaguar je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Hold and Win“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Free Spins“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Aztec Jaguar obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální funkce „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus so Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce.Funkce Hold and Win probíha zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
    Funkce Volné otáčky „Free Spins“ - Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci.
    Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.
    Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

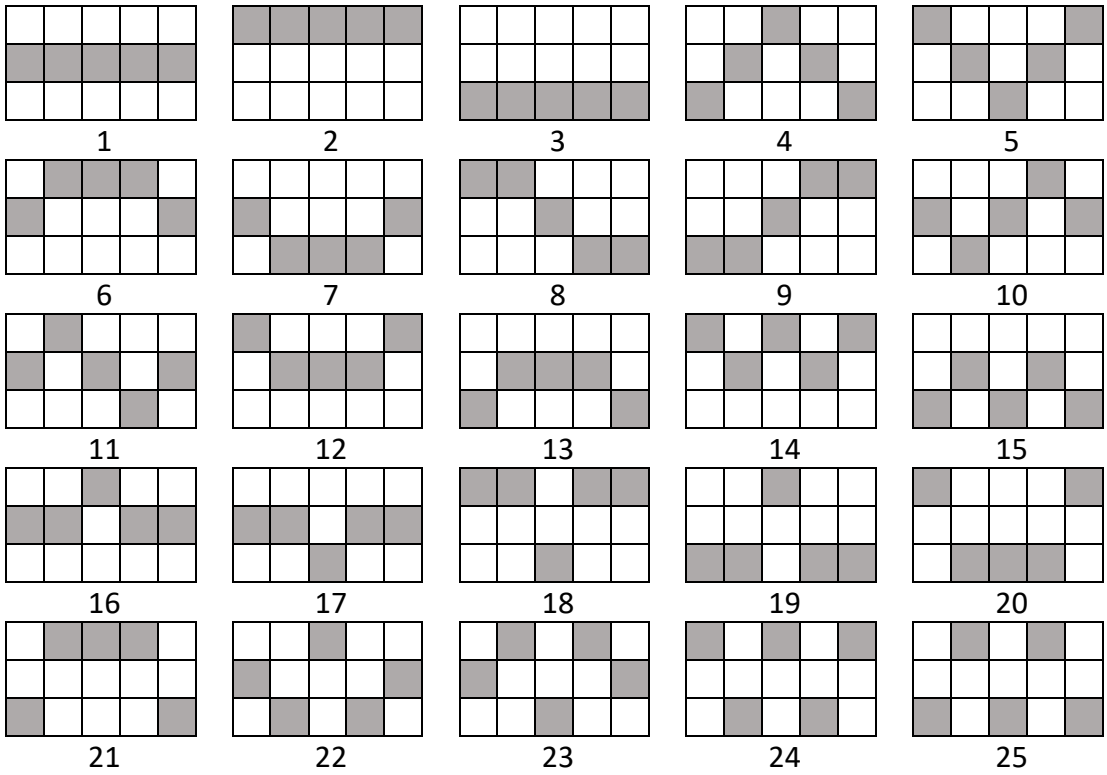
Maximální sázka na jednu hru	700 Kč
Maximální výhra v jedné hře	490 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra	24 948 – 189 000Kč
Výše výherního podílu RTP	85.00 až 98.02 %

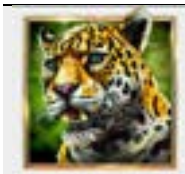


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

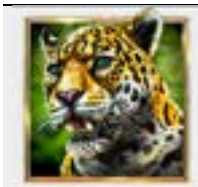
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	1x
	Drak	4x	2x	0.4x
	Amulet	4x	1x	0.2x
	Váza	4x	1x	0.2x
	Dýka	2x	0.8x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.2x
	K	2x	0.4x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x
	Bojovník	8x	2x	1x
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	-
	Drak	4x	2x	-
	Amulet	4x	1x	-
	Váza	4x	1x	-
	Dýka	2x	0.8x	-
	A	2x	0.4x	-
	K	2x	0.4x	-
	Q	1x	0.4x	-
	J	1x	0.4x	-
	Bojovník	8x	2x	-
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x

Speciální výhra:



20x Celková sázka



50x Celková sázka t



100x Celková sázka

GRAND

500x Celková sázka

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Big X

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Big X je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a 5 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol „Mystery“ a symbol „Big X“, který aktivuje respiny.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítavají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Big X obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z Výherní tabulky.
   „Násobící řádky“ – Výhry na linii 4 a 5 jsou násobeny x2.
   „Big X funkce“ - Pokud ve středu prostředního válce padne symbol Big X, spustí se funkce respinů se symbolem Big X zafixovaným na válcích. Až do skončení funkce se na válcích zafixuje každý nový Big X symbol, který padne na válcích. Pokud na obrazovce nepadne žádný nový symbol Big X, funkce respinů skončí a vyplatí se náhodná výhra za trojici symbolů z výherní tabulky nacházející se vedle válců. Výhra se vyplatí pro každý symbol Big X zafixovaný na obrazovce. Za vytočení symbolů Big X na všech válcích získáte násobitel x50 navíc k náhodné výhře. Během Big X funkce se používá jiná sada válců. Respiny probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

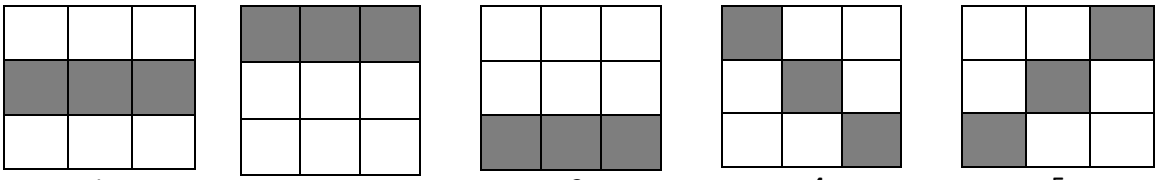
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 820 – 269 100 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.05 - 98.01%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



1 2 3 4 5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	X (Divoký symbol) Spouští respiny	-
	Záhada (Mystery symbol)	2x – 50x
	Diamant	50x
	Sedm	30x
	Zvon	20x
	Meloun	10x
	Hrozen	5x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.8.2023

Blazing Ice

Pravidla Hry

1. Cílem hry Blazing Ice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Blazing Ice je speciální symbol „Mystery“ a funkce Respin.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Blazing Ice obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Symbol „Mystery“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, dojde k aktivaci funkce „Mystery“. Na prostředním válci se symbol Mystery přemění na dvě červené hrací kostky, které náhodně vygenerují násobek sázky v rozmezí 2x až 100x.
   Funkce „Respin“: Pokud se v herním poli objeví po zastavení válců 2 speciální symboly „Oheň“ nebo 2 speciální symboly „Led“, dojde k opětovnému roztočení třetího válce, na kterém se nenachází tento speciální symbol. Při dotočení třetího speciálního symbolu „Oheň“ nebo Led“ získává Sázející 100x násobek sázky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn

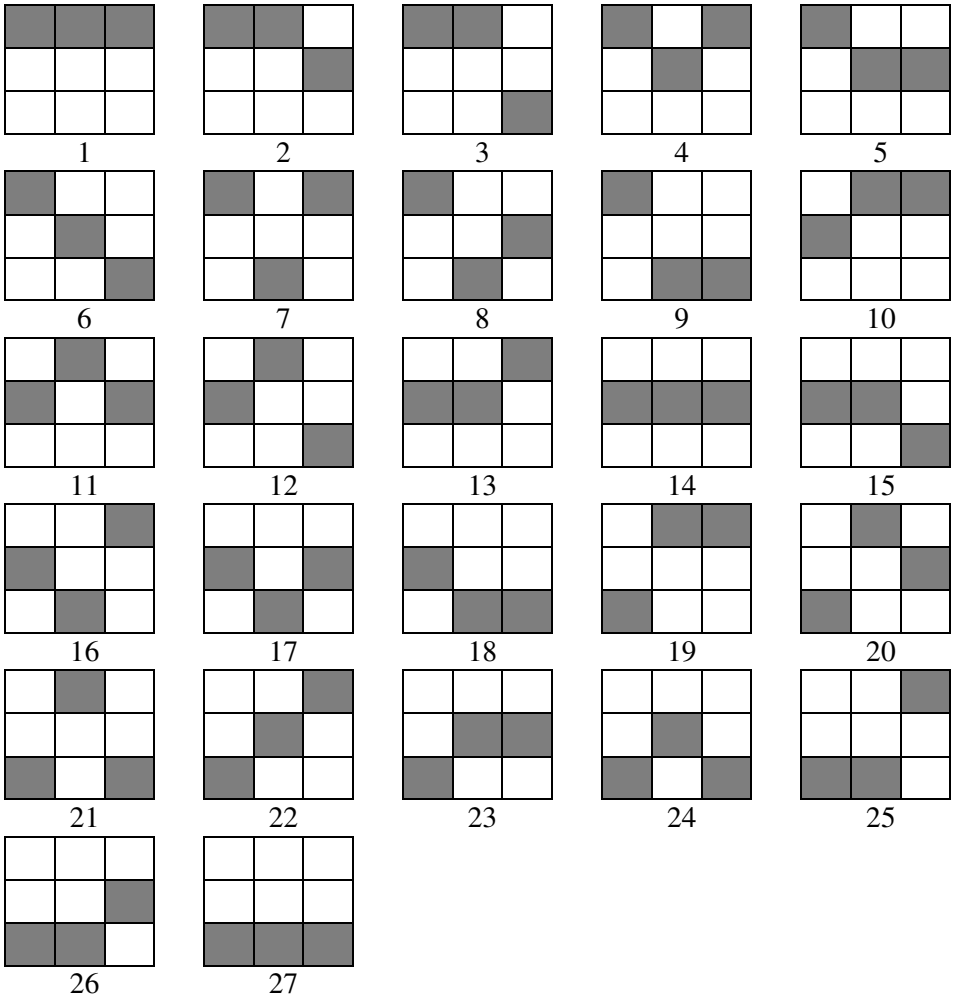
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Oheň	100x
	Led	100x
	Tajemství	2x - 100x
	Meloun	20x
	Hrozny	10x
	Švestka	5x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešeň	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Secrets

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets je speciální symbol „Wild“ ktery nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Book of Secrets obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii, avšak nezávisle na tom, zda spolu tyto symboly v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

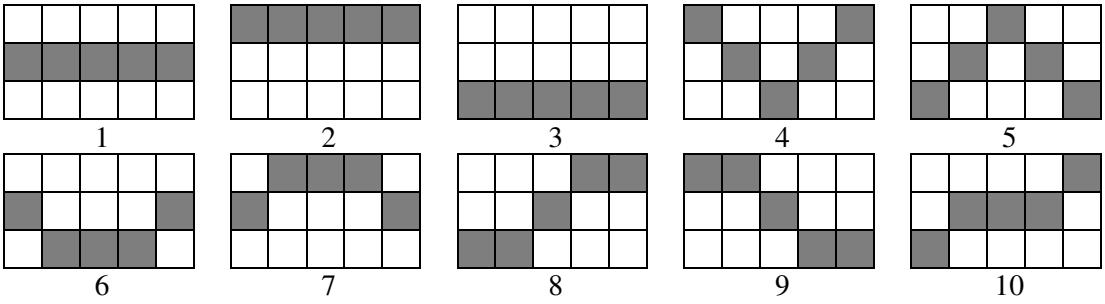
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 - 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0.5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Symbol “Život”	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Secrets 6

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets 6 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se třemi symboly na válec, 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets 6 je speciální symbol „Wild“, který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Book of Secrets 6 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ a Volné otáčky: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii. Nezávisle od polohy těchto symbolů v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

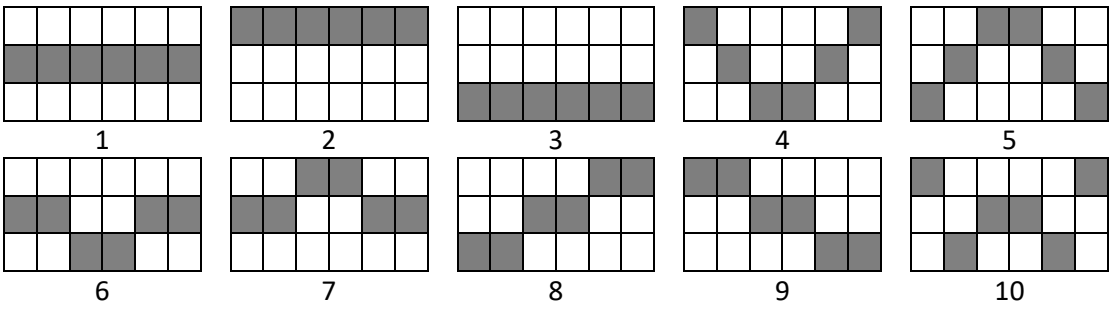
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	42 696 - 6 768 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 98.12 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha Wild (scatter)	200x + 10 Volných otáček	100x + 10 Volných otáček	10x + 10 Volných otáček	1x + 10 Volných otáček	-
	Archeolog	750x	250x	50x	5x	0.5x
	Faraon	250x	100x	20x	2x	0.25x
	Scarabeus	100x	40x	5x	1.5x	0.25x

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ankh	100x	40x	5x	1.5x	0.25x
	A	40x	8x	2x	0.25x	-
	K	40x	8x	2x	0.25x	-
	Q	25x	5x	1.25x	0.25x	-
	J	25x	5x	1.25x	0.25x	-
	10	25x	5x	1.25x	0.25x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Secrets Extra

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets Extra je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 statických výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets Extra je speciální symbol „Wild“ který nabízí bonusovou funkci Volné otáčky se „Speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
5. „Scatter“ výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Book of Secrets Extra obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Bonusová funkce „Volné otáčky“: Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

HERNÍ LIMITY

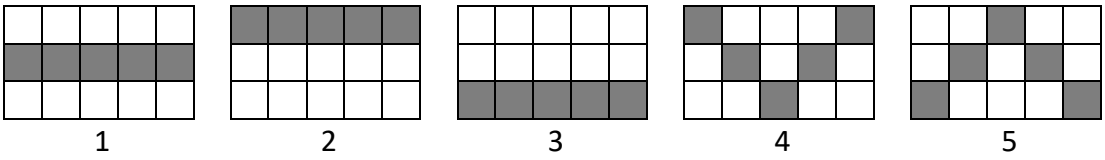
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	19 170 – 134 640 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.11 až 97.93 %

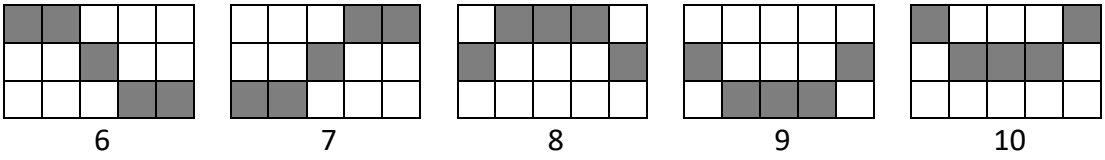


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 statických výherních linií.





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0.5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Symbol “Život”	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.10.2022

Buffalo Hunt

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Buffalo Hunt je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 1024 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Buffalo Hunt je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Buffalo Hunt obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ - 3 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouští Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27.
   Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších Volných otáček.
   Volné otáčky lze znovu spustit.
   Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	9 000 – 53 370 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 98.00 %



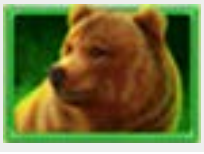
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



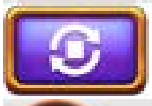
Hra má 1024 možností výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Buvol	7.5x	2.5x	1.25x	0.25x
	Orel	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Puma	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Vlk	3x	2x	0.5x	-
	Medvěd	3x	2x	0.5x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	A	2.5x	1.25x	0.25x	-
	K	2.5x	0.5x	0.1x	-
	Q	2.5x	0.5x	0.1x	-
	J	2.5x	0.25x	0.1x	-
	10	2.5x	0.25x	0.1x	-
	9	2.5x	0.25x	0.1x	0.05x
	Mince (Scatter symbol)	0.5x 20 Volné otáčky	0.25x 15 Volné otáčky	0.05x 8 Volné otáčky	Během Volných otáček - 5 Volné otáčky
	Indián (Wild symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Coins of Luck

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Coins of Luck je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé ze statických výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a 10 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol Mechanic a speciální Divoký symbol „Wild“, který uděluje Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a v scatter kombinaci.
5. Scatter výhry se připočítavají. Výhry na liniích se připočítavají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Coins of Luck obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol Mechanic - Symbol Mechanic udělí náhodnou výhru mezi 1x a 500x.
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. 3 a více Divokých symbolů spustí 10 Volných otáček.
   Funkce „Volné otáčky“ – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. Když kdekoli na válcích padne 3 nebo více divokých symbolů, získáte 10 Volných otáček. Po získání standardní výhry a spuštění funkce Volné otáčky se symbol Mechanic expanduje a zakryje všechny pozice na válci. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

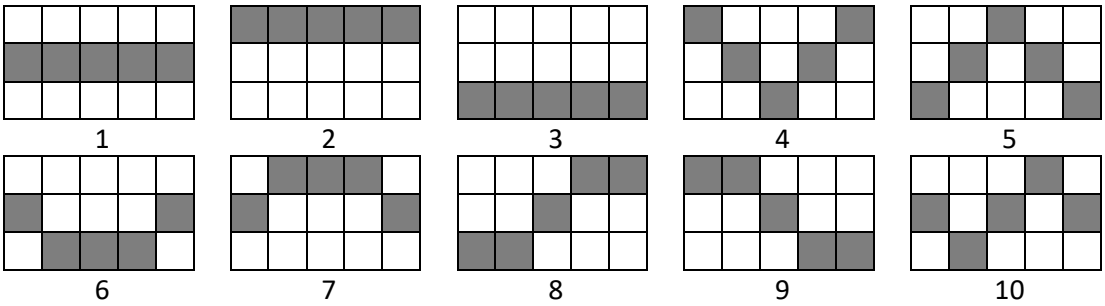
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	6876 – 53 676 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 98,09 %

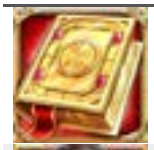


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Scatter Wild symbol)	200x + 10 Volné otáčky	20x + 10 Volné otáčky	2x + Volné otáčky	-
	Muž	500x	100x	10x	1x
	Horus	200x	40x	4x	0,5x
	Anubis	75x	10x	3x	0,5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	-
	K	15x	4x	0,5x	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.9.2022

Corsair Queen

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Corsair Queen je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Během Volných otáček se pole mění na 5 válců s 5 symboly na válec a 40 výherních linií. Součástí hry Corsair Queen je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) ktery nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Corsair Queen obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   „Free Spins“ Volné otáčky: pokud se kdekoliv v herním poli objeví alespoň jeden plně zobrazen Divoký symbol spouští 5 Volných otáček. Symbol „Wild“ je v plném zobrazení, pokud pokrývá celý válec. Během Volných otáček se válce rozšíří na 5 symbolů na válec a hra je hrána na 40 výherních liniích. Pokud se během Volných otáček objeví na válcích nový, plně zobrazený Divoký symbol, rozšíří se na všech 5 pozic a přidává +1 volnou otáčku. Každý rozšířený Divoký symbol zůstává na válci do konce aktuálního kola Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

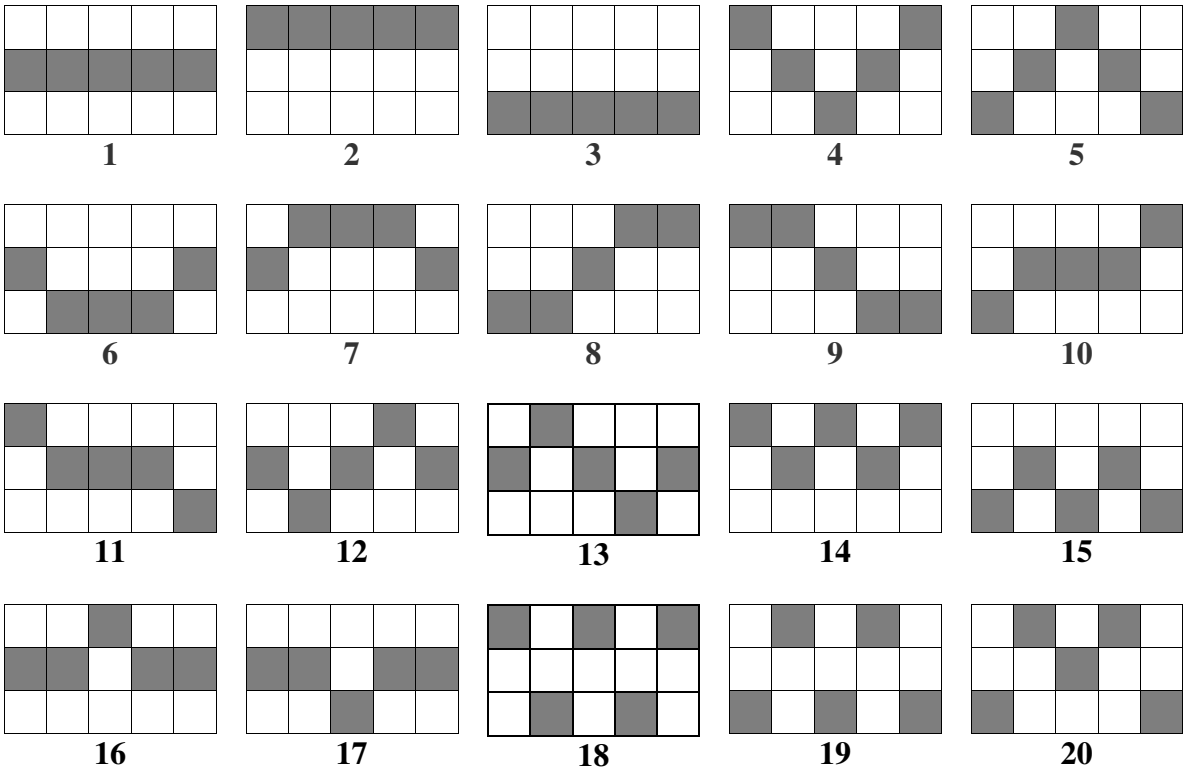
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



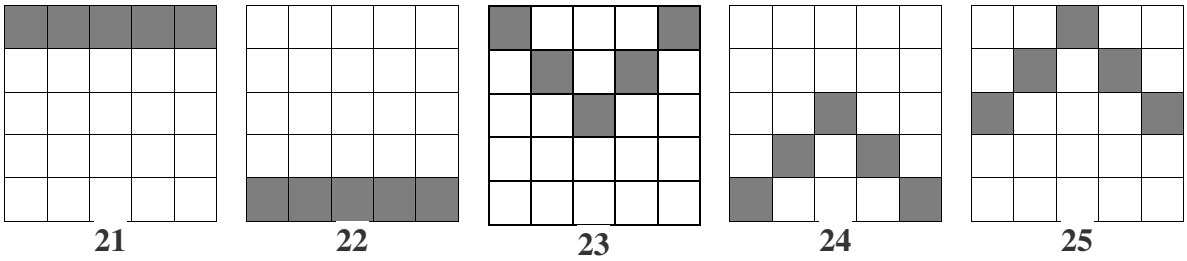
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

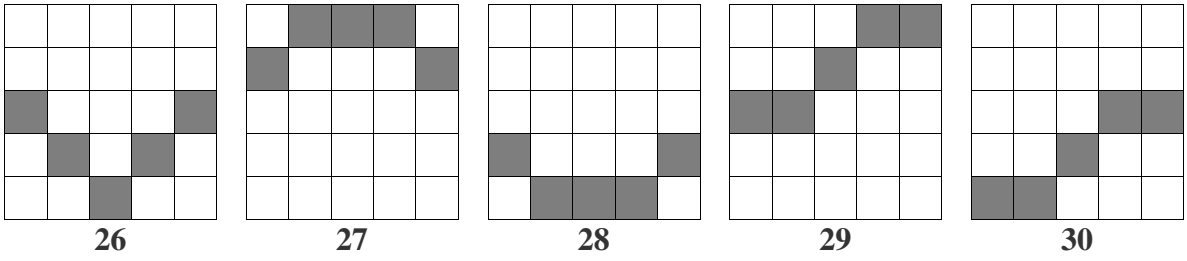
VÝHERNÍ LINIE

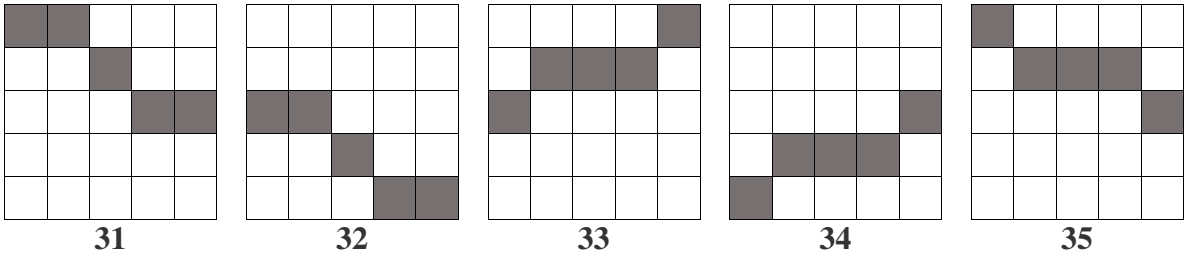
Základní hra

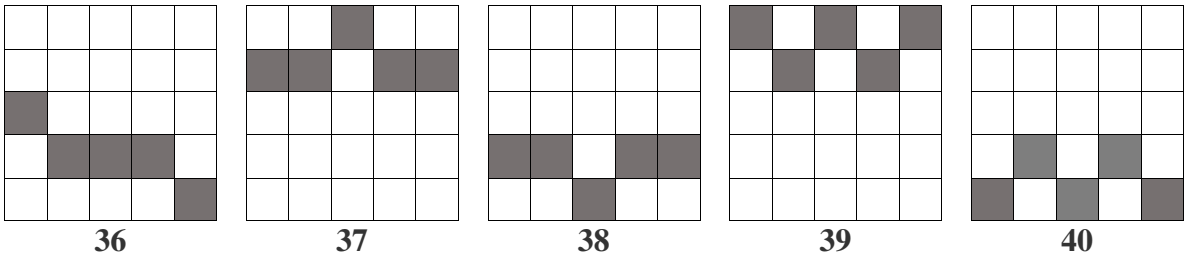


Volné otáčky







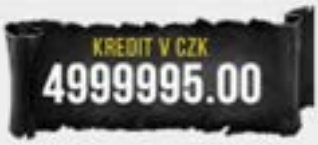


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Poklad (Scatter symbol)	20 x	5 x	2 x
	Loď	20x	4x	1x
	Mapa pokladu	15x	3x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kompas	10x	2x	1x
	Láhev	10x	2x	1x
	A	5x	1x	0,5x
	K	5x	1x	0,5x
	Q	4x	1x	0,5x
	J	4x	1x	0,5x
	Pirát (Wild symbol)	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Diamond Fever

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamond Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 5 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol Scatter, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
7. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Diamond Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
   „Volné otáčky“ – Symboly Scatter kdekoliv na válcích vyplácí výhru podle Výherní tabulky. V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoliv na válcích, spustí se Volné otáčky s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček jsou všechny symboly na každém válci obsahujícím Scatter symbol nahrazeny diamantovými symboly, které lze zvolit. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček nebo násobitel výher. Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Během volných otáček se Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

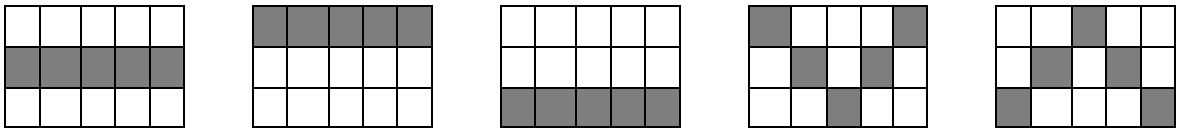
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	38 160-266 940 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,17 – 97,88 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



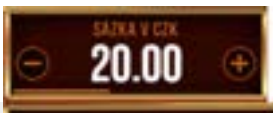
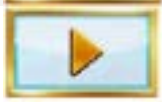
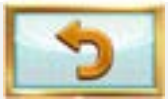
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Diamant (Scatter symbol)	100x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	5x + Volné otáčky
	Červená 7	100x	40x	15x
	Zelená 7	80x	30x	12x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Modrá 7	60x	20x	10x
	Meloun	25x	10x	5x
	Hrozny	20x	7x	3x
	Švestka	20x	7x	3x
	Pomeranč	15x	5x	2x
	Citron	15x	5x	2x
	Třešeň	15x	5x	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.10.2022

Diamondz

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamondz je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Diamondz je symbol „Diamondz“, speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Diamondz“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Scatter symboly vyplácejí výhry na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Diamondz obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ – Každý symbol Scatter má na symbolu zobrazenou hodnotu od 0,25x do 10x násobku celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.
   Symbol „Diamondz“ – Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znovu spustila Volné otáčky.
   Zobrazen pouze během volných otáček.
   Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.
   Funkce Volné otáčky - V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceny nejdřív výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek Volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Volné otáčky lze znovu spustit.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

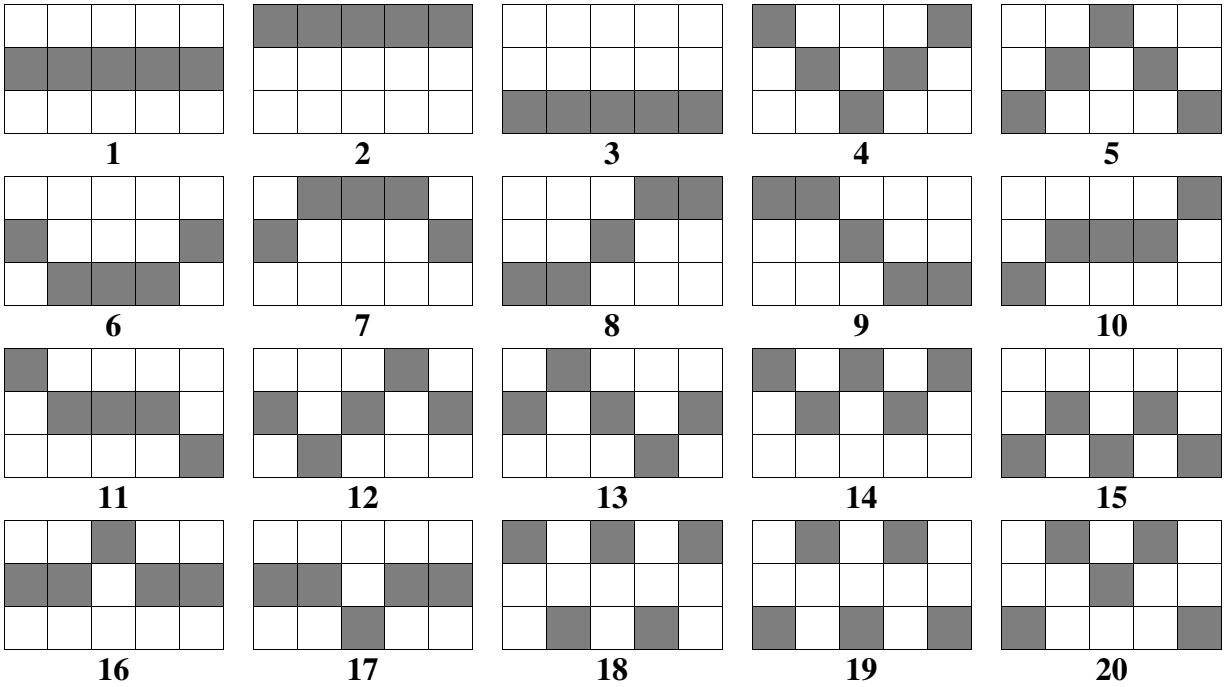
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	212 040 - 32 760 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.22 až 98.18 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Sedm	25x	5x	0.75x	-
	Meloun	10x	2.5x	0.5x	-
	Hrozny	10x	2.5x	0.5x	-
	Švestka	5x	1.5x	0.5x	-
	Pomeranč	5x	1.5x	0.5x	-
	Citron	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Třešně	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Diamondz Symbol	-	-	-	Vyplácí součet symbolů Scatter.
	Diamond (Scatter Symbol)	5 nebo více vyhrává Volné Otáčky a Scatter win	-	-	-
	Joker (Wild Symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dice Rush

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dice Rush je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií v základní hře, 27 během volných otáček s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dice Rush je speciální symbol „Free Spins“ ktery nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Dice Rush obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Symbol „FreeSpins“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „FreeSpins“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“. Počet získaných Roztočení navíc je dán součtem čísel na jednotlivých kostkách (3 až 18). V bonusové hře „Volná zatočení“ se počet výherních linií změní z 5 na 27 (vyplácí se všechny kombinace shodných symbolů zleva doprava). V bonusové hře „Volné otáčky“ se na válcích neobjevuje speciální symbol „FreeSpins“ a Sázející nemůže získat další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

HERNÍ LIMITY

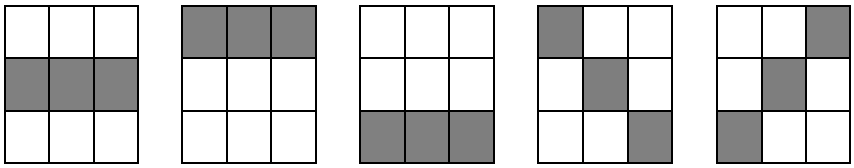
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



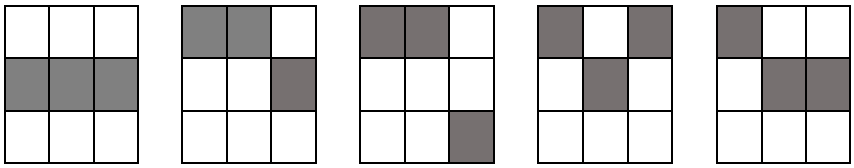
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

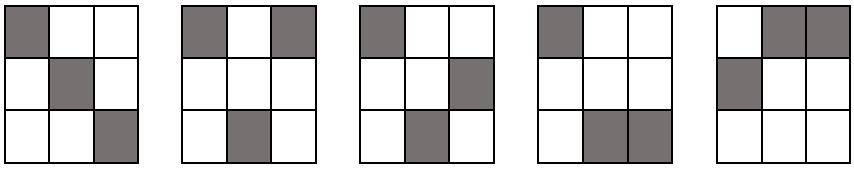
VÝHERNÍ LINIE

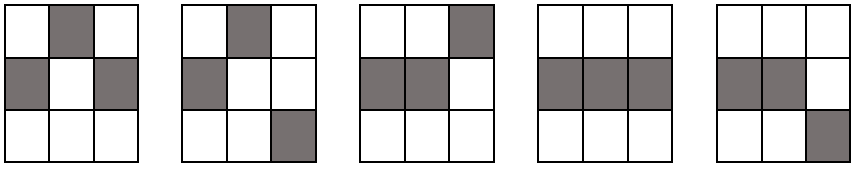
Základní hra

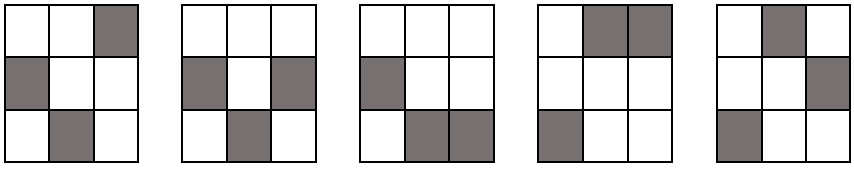


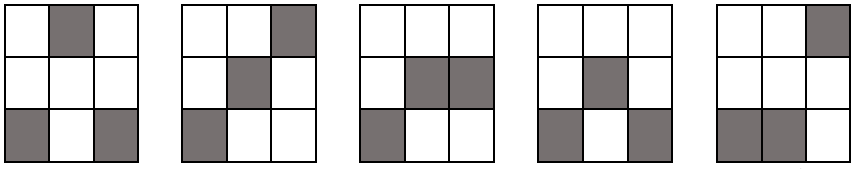
Volné otáčky

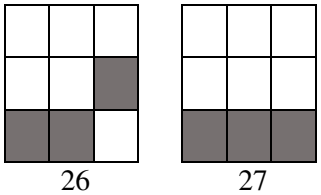












VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	100x
	3 Bar	32x
	2 Bar	16x
	1 Bar	8x
	Meloun	6x
	Hrozny	4x
	Švestka	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x
	Kostky (Scatter symbol)	3x – 18x Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dicey Fruits

Pravidla Hry

1. Cílem hry Dicey Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dicey Fruits je speciální funkce „Respin“ a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Dicey Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zamrzají (zůstávají zafixovány na místě) a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Dotáčení navíc probíhá zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla funkce Respin spuštěna.Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.
   Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných ovocných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

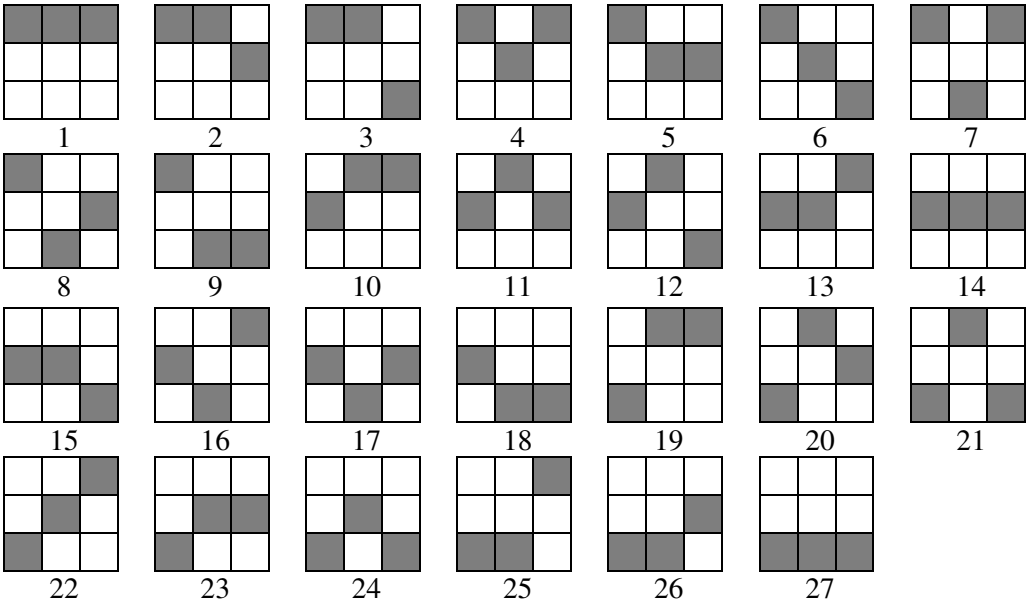
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	16x
	Zvon	8x
	Meloun	4x
	Hrozny	2x
	Švestka	2x
	Pomeranč	1x
	Citron	1x
	Třešně	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dolphin’s Wild Ride

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dolphin’s Wild Ride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dolphin’s Wild Ride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ ktery nabízí Volné otáčky a násobící symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dolphin’s Wild Ride obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ a „Double Wild“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, hráč získává dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky je možné hrát nejvíce s 5 Double Wild symboly. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna
   Speciální symbol „Double Wild“ – Se zobrazuje pouze ve hře „Free Spins“.

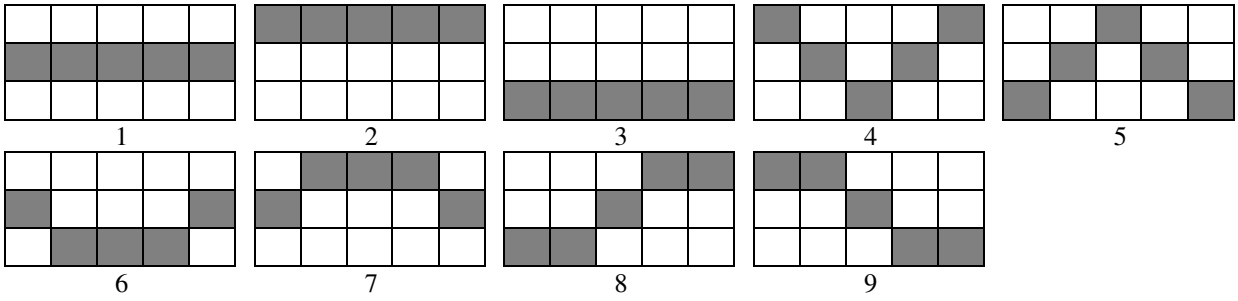
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Delfín (Wild symbol)	200x	100x	25x	1x
	Perlová škeble (Bonus symbol)	100x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	5x + Volné otáčky	2x
	Zlatí delfíni (Double Wild symbol)	-	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Klaun očkatý	75x	15x	4x	0,5x
	Bodlok pestrý	50x	15x	4x	0,5x
	Ryba fugu	25x	10x	3x	-
	Zelená želva	25x	10x	3x	-
	Mořský koník	20x	8x	2x	-
	A	15x	5x	1x	-
	K	15x	5x	1x	-
	Q	10x	3x	0,5x	-
	J	10x	3x	0,5x	-
	10	10x	3x	0,5x	-
	9	10x	3x	0,5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Double Hot

Pravidla Hry

1. Cílem hry Double Hot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Double Hot je speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Double Hot obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí celková výhra.

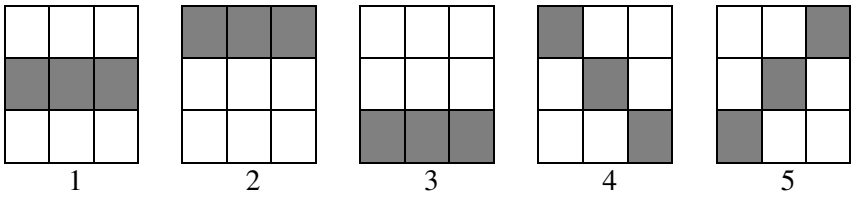
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	150x
	Zvon	40x
	Meloun	12x
	Švestka	8x
	Pomeranč	8x
	Citron	8x
	Třešně	8x
	BAR	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dragons of Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dragons of Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Dragons of Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a v „Bonus“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dragons of Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - 3 nebo více symbolů Bonus na po sobě následujících válcích ve směru zleva spouští Volné otáčky. Na začátku Volných otáček má hráč možnost si vybrat jejich variantu zvolením jednoho z draků. Každý drak odměňuje jiný počet volných otáček a násobitele výher. Výběr varianty nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček jsou výhry s Divokým symbolem násobeny zvolenou hodnotou mulitplikátoru přiřazenou drakovi, se kterým jsou Volné otáčky aktuálně hrány. Volné otáčky lze znovu spustit s možností si je opět nakonfigurovat po odehrání původního počtu Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna

Symbol	Počet Volných Otáček	Mulitplikátor
Zlatý drak	10	x10, x15, x20
Červený drak	13	x8, x10, x15
Bílý drak	15	x5, x8, x10
Modrý drak	20	x3, x5, x8
Zelený drak	25	x2, x3, x5

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Dračí oko (Wild symbol)	-	-	-
	Dračí brána (Bonus symbol)	50x	10x	5x
	Zlatý drak	30x	6x	3x
	Červený drak	25x	5x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bílý drak	20x	4x	1x
	Modrý drak	15x	3x	1x
	Zelený drak	10x	2x	1x
	A	3x	1x	0,5x
	K	3x	1x	0,5x
	Q	3x	1x	0,5x
	J	2x	1x	0,5x
	10	2x	1x	0,5x
	9	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Easter Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Easter Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Easter Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Bonus“, který nabízí „Bonusovou hru“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Easter Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
   Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoliv válcích 1,2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

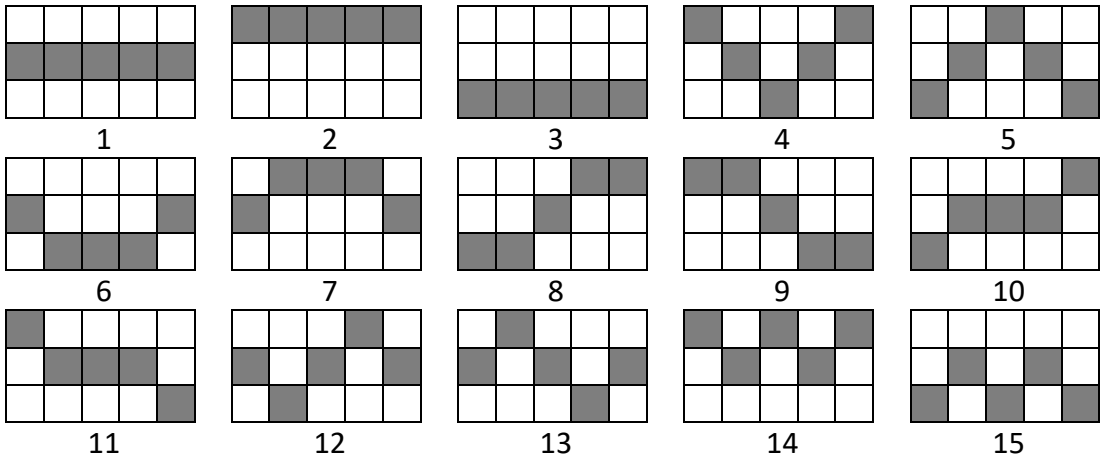
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	37 260 – 268 380 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 - 97.93 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Free Spins symbol	-	-	10x Volné Otáčky

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bonus symbol	-	-	Bonus hra
	Divoký symbol	100x	30x	10x
	Scatter symbol	50x	20x	5x
	Slepice	30x	10x	5x
	Ovce	25x	5x	2x
	Králík	20x	5x	2x
	Kuřátko	15x	5x	2x
	A	5x	2x	1x
	K	5x	2x	1x

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	4x	1x	0.5x
	J	4x	1x	0.5x
	10	4x	1x	0.5x

VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Divoký symbol	-	-	-	Zvýší multiplikátor o 1x-21x
	Scatter symbol	50x	20x	5x	2x
	Slepice	30x	10x	5x	-
	Ovce	25x	5x	2x	-
	Králík	20x	5x	2x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kuřátko	15x	5x	2x	-
	A	5x	2x	1x	-
	K	5x	2x	1x	-
	Q	4x	1x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo Bonusovou hru.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.9.2022

Eldorado

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Eldorado je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a 5 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol „Mystery“ a symbol „Eldorado Spins“, který uděluje Eldorado Spins.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Eldorado obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (Scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z Výherní tabulky.
   „Eldorado Spins“ – Tři symboly Eldorado Spins na výherní linii udělí hráči 2 Eldorado Spins. Toto platí pro všech 5 výherních linií, proto může hráč obdržet až 10 Eldorado Spins. Při spuštění funkce Eldorado Spins bude vybrán libovolný náhodný symbol (s výjimkou symbolů Eldorado Spins a Mystery) z Výherní tabulky. Vždy, když se vybraný symbol zobrazí na obrazovce, jeho hodnota bude vyplacena vždy, když je funkce aktivní. Eldorado Spins jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Eldorado Spins se používá jiná sada válců.

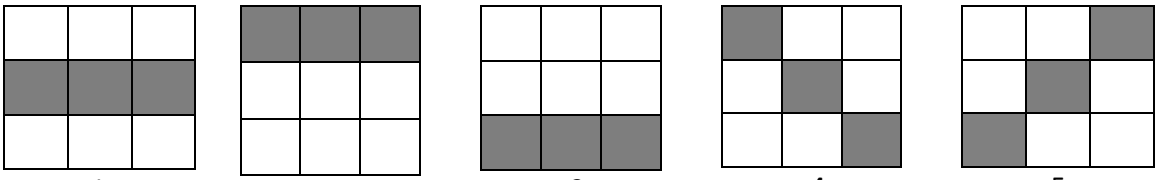
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	34 200 – 268 740 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,07 – 98,10 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Eldorado (Eldorado Spins symbol)	-
	Záhada (Mystery symbol)	2x-50x
	Diamant	50x
	Sedm	30x
	Zvon	20x
	Meloun	10x
	Hrozny	5x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.9.2022

Firebird 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 možností výhr s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	269 460 - 36 540 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.03 - 97.97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 27 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Fénix („Wild“ Divoký symbol)	50x
	Sedm	50x
	Zvon	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.10.2022

Firebird Double 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird Double 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird Double 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

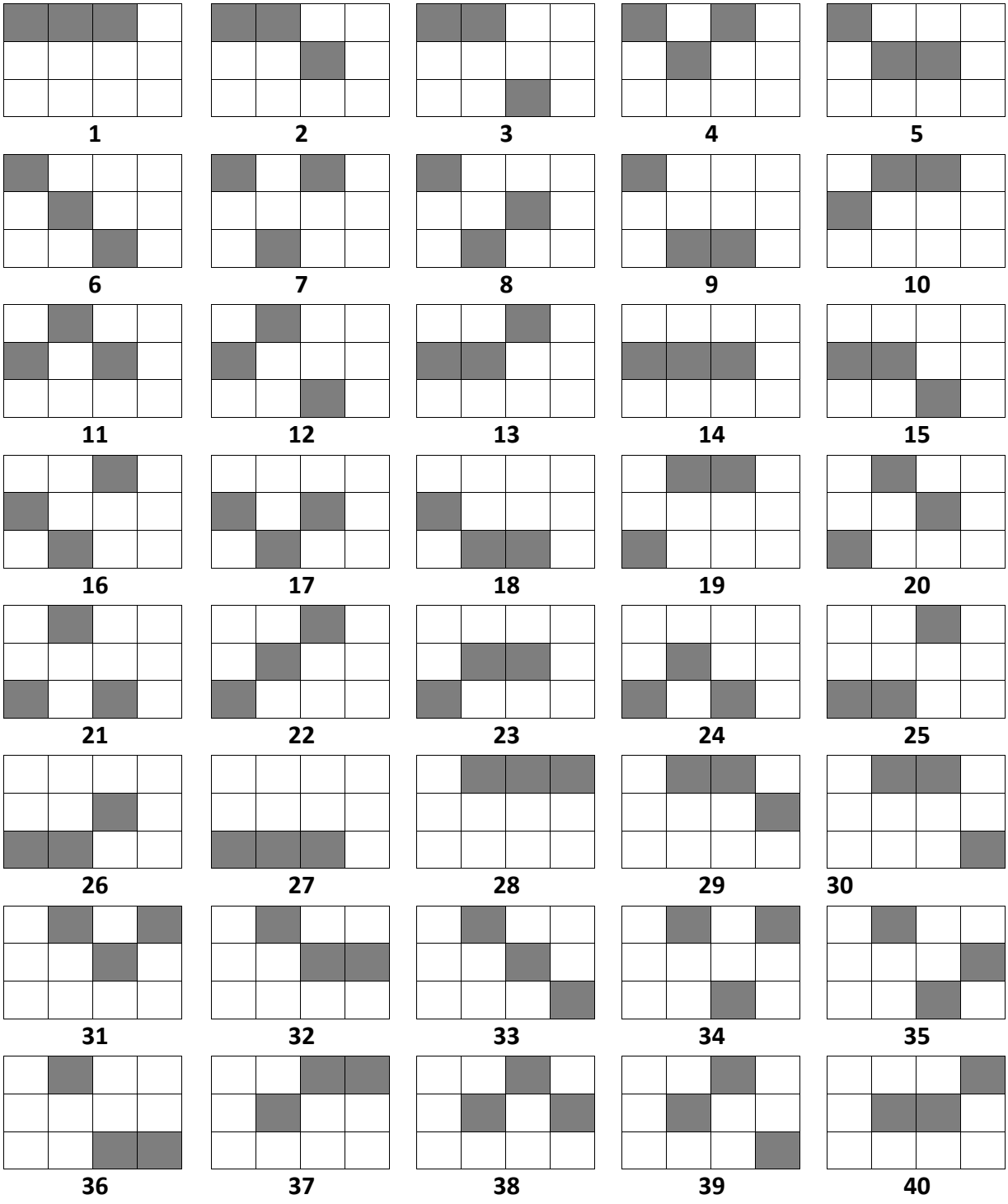


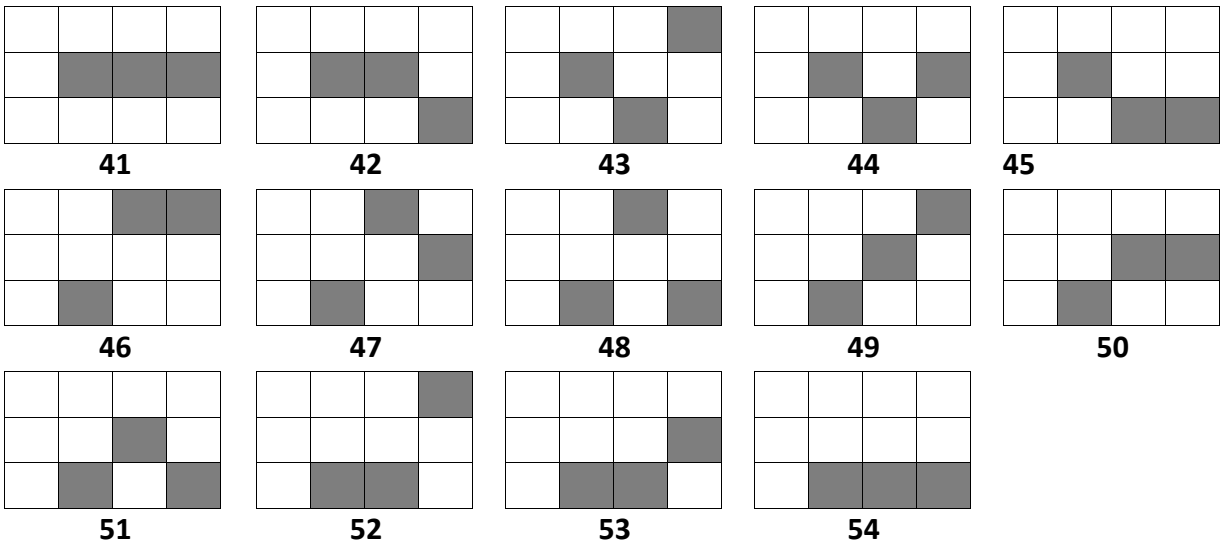
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Firebird (Wild symbol)	50x
	Sedm	50x
	Zvon	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fire Spell

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Spell je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se tři symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Spell je speciální symbol „Sticky Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který uděluje Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Spell obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Symbol „Bonus“ a funkce „Voľné otáčky“ - Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změní na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček. Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

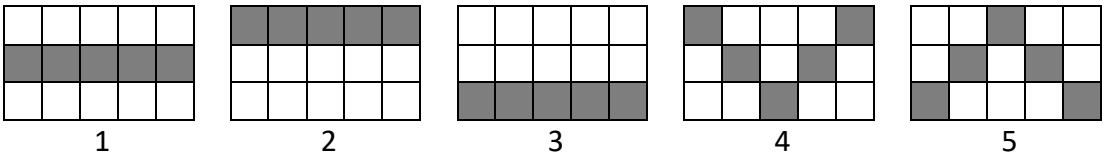
HERNÍ LIMITY

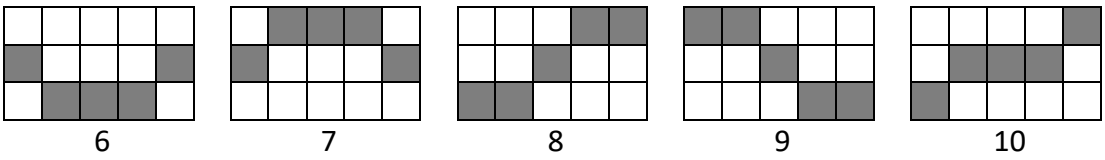
Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	3 654 – 26 766 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.13 až 97.97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA-FREE SPINS

Symbol	Popis	-
	Spálená koule (Bonus Symbol- Na začátku Volných otáček se změní na Divoký symbol Sticky Wild.)	Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Spálená koule (Bonus Symbol)	8 Volné otáčky	7 Volné otáčky	6 Volné otáčky
	Logo W (Divoký Symbol „Wild“)	150x	25x	5x
	Kniha	80x	25x	5x
	Elixír	75x	20x	4x
	Přesýpací hodiny	50x	15x	3x
	Prsten	40x	10x	2x
	A	10x	4x	1.5x
	K	10x	4x	1.5x
	Q	8x	2x	1x
	J	8x	2x	1x
	10	4x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.10.2022

Fire Witch

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Witch je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Witch je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny a funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Witch obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny – Pokud na dvou válcích plných stejných symbolů nepadne výhra, tak se spustí funkce Respin na zbývajícím válci. Funkce Respin probíhá zdarma. Účastník získává novou šanci na výhru.
   Speciální funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo – Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští automaticky funkci Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodne vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce. Výsledek funkce Ohnivé kolo nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

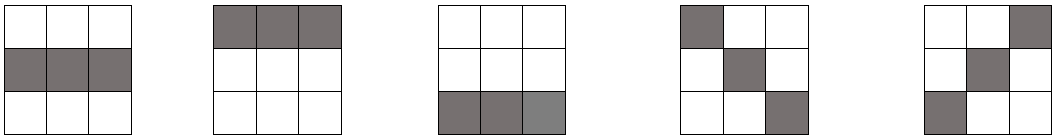
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	27 000 – 45 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20x
	Sedm	10x
	Hvězda	8x
	BAR	5x
	Hrozny	4x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Flip the Chip

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Flip the Chip je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Flip the Chip je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
   Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze během bonusové hry „Volné otáčky“ a může se objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Flip the Chip obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 nebo více symbolů „Scatter“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s výchozím počtem 5 Roztočení navíc a násobitelem Výher x2. Na začátku prvního Roztočení navíc se všechny symboly na celých válcích, kde se vyskytly symboly „Scatter“, změní na symboly žetonů (symboly „Scatter“) s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet Roztočení navíc nebo násobitel Výher, které navýší výchozí počet 5 Roztočení navíc respektive násobitel 2x. Výběr jednotlivých žetonů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během bonusové hry se symbol „Scatter“ neobjevuje a nelze spustit další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

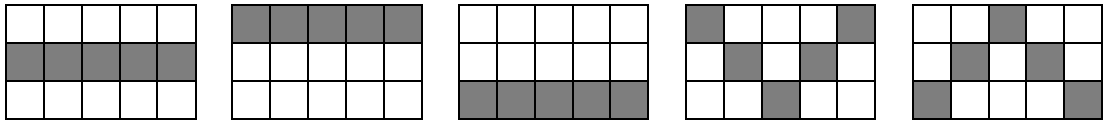
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 - 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

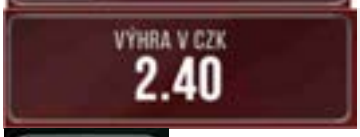
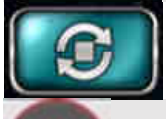
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Žeton (Scatter symbol)	100x + Volné Otáčky	20x + Volné Otáčky	5x + Volné Otáčky	2x
	Sedm	500x	100x	20x	-
	Bar 3	100x	30x	10x	-
	Bar 2	80x	25x	8x	-
	Bar 1	60x	15x	5x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	25x	8x	3x	-
	Citron	25x	8x	3x	-
	Jahoda	25x	8x	3x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruit Awards

Pravidla Hry

1. Cílem hry Fruit Awards je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruit Awards je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	350 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	12 600 – 75 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 - 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedm	160x	16x
	BAR	60x	6x
	Meloun	40x	4x
	Hrozny	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešeň	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.2.2023

Fruiti

Pravidla Hry

1. Cílem hry Fruiti je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

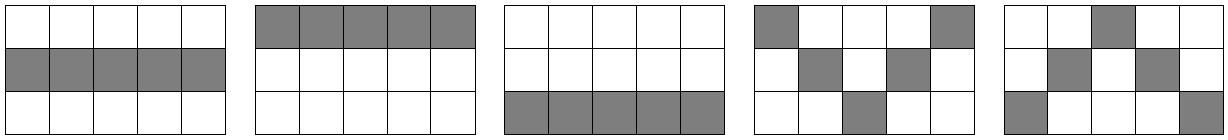
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

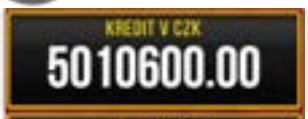


1 2 3 4 5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	10x	2x	-
	Sedm	500x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozny	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	40x	10x	4x	-
	Třešně	40x	10x	4x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiX

Pravidla Hry

1. Cílem hry FruitiX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiX je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

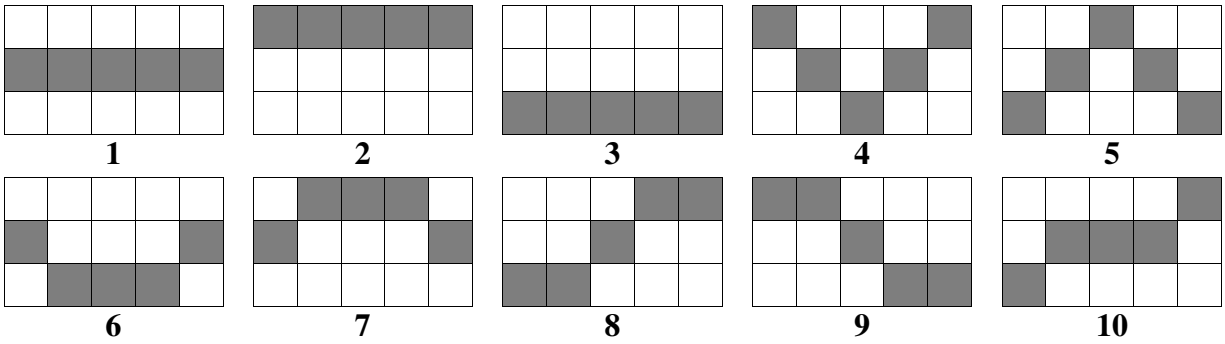
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	108 000 - 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	100x	40x	4x
	Sedm	40x	8x	2x
	Meloun	20x	4x	2x
	Švestka	20x	4x	2x
	Pomeranč	10x	2x	1x
	Citron	10x	2x	1x
	Třešně	10x	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiXL

Pravidla Hry

1. Cílem hry FruitiXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

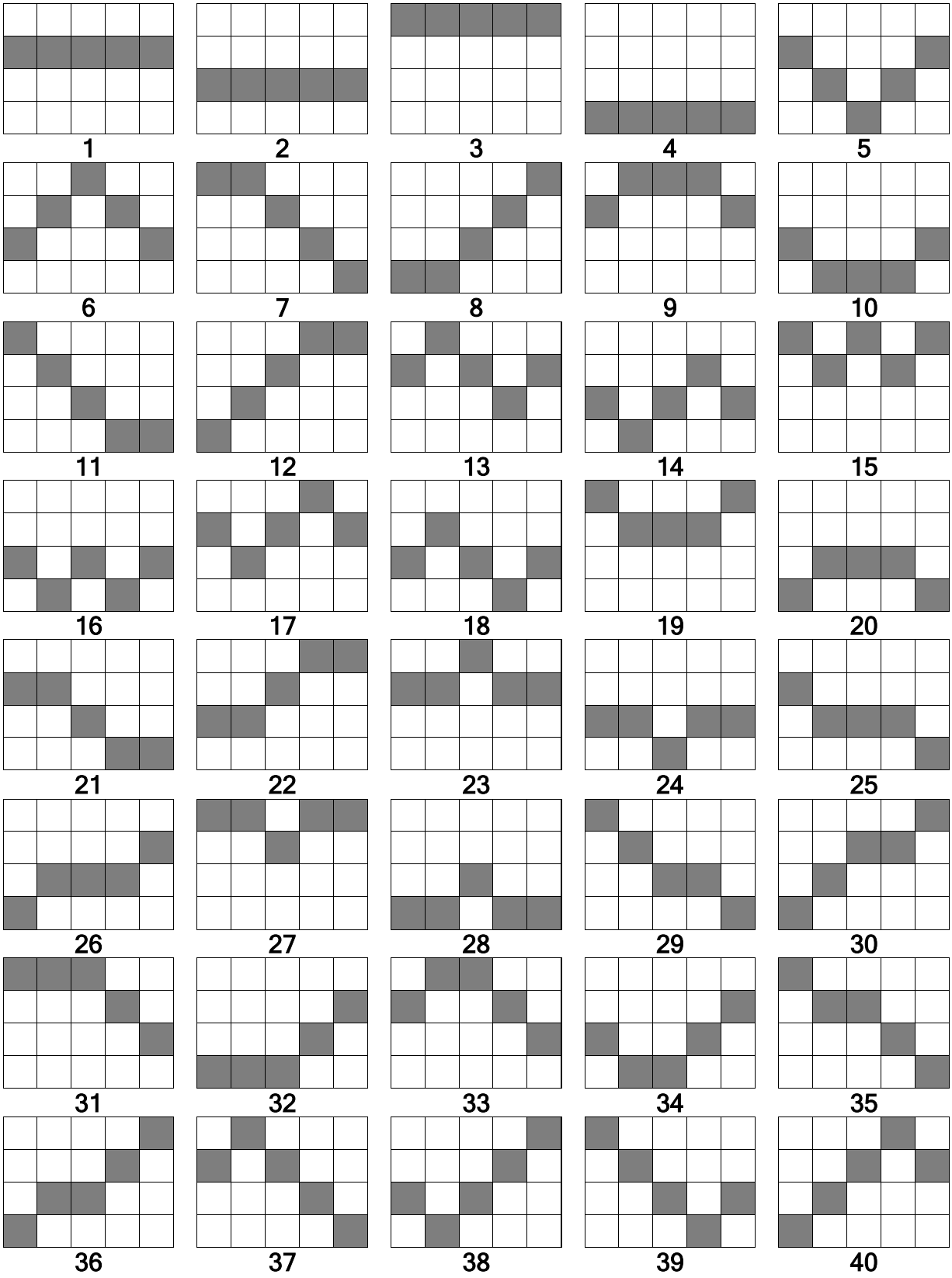
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	108 000 - 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	25x	10x	1x
	Sedm	10x	2x	0,5x
	Meloun	5x	1x	0,5x
	Švestka	5x	1x	0,5x
	Pomeranč	2,5x	0,5x	0,25x
	Citron	2,5x	0,5x	0,25x
	Třešně	2,5x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiXX

Pravidla Hry

1. Cílem hry FruitiXX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXX je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

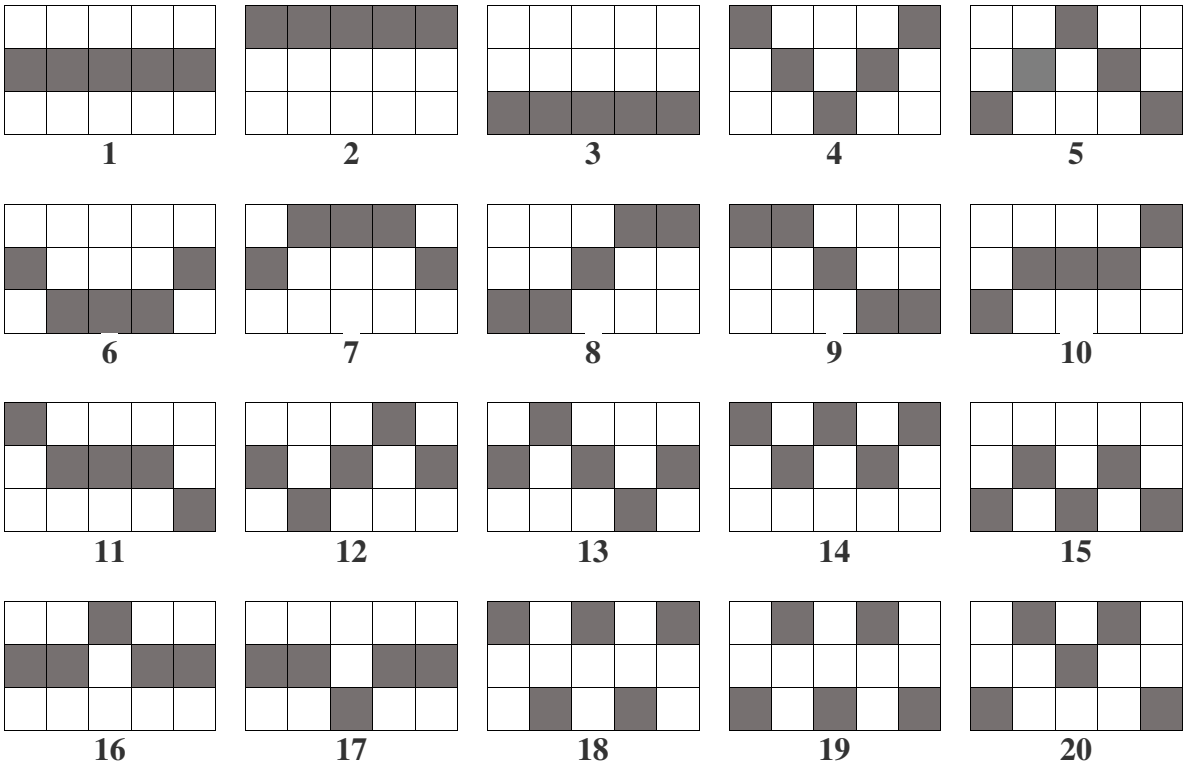
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	27 000 – 45 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	50x	20x	2x
	Sedm	20x	4x	1x
	Meloun	10x	2x	1x
	Švestka	10x	2x	1x
	Pomeranč	5x	1x	0,5x
	Citron	5x	1x	0,5x
	Třešně	5x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiXXL

Pravidla Hry

1. Cílem hry FruitiXXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 100 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

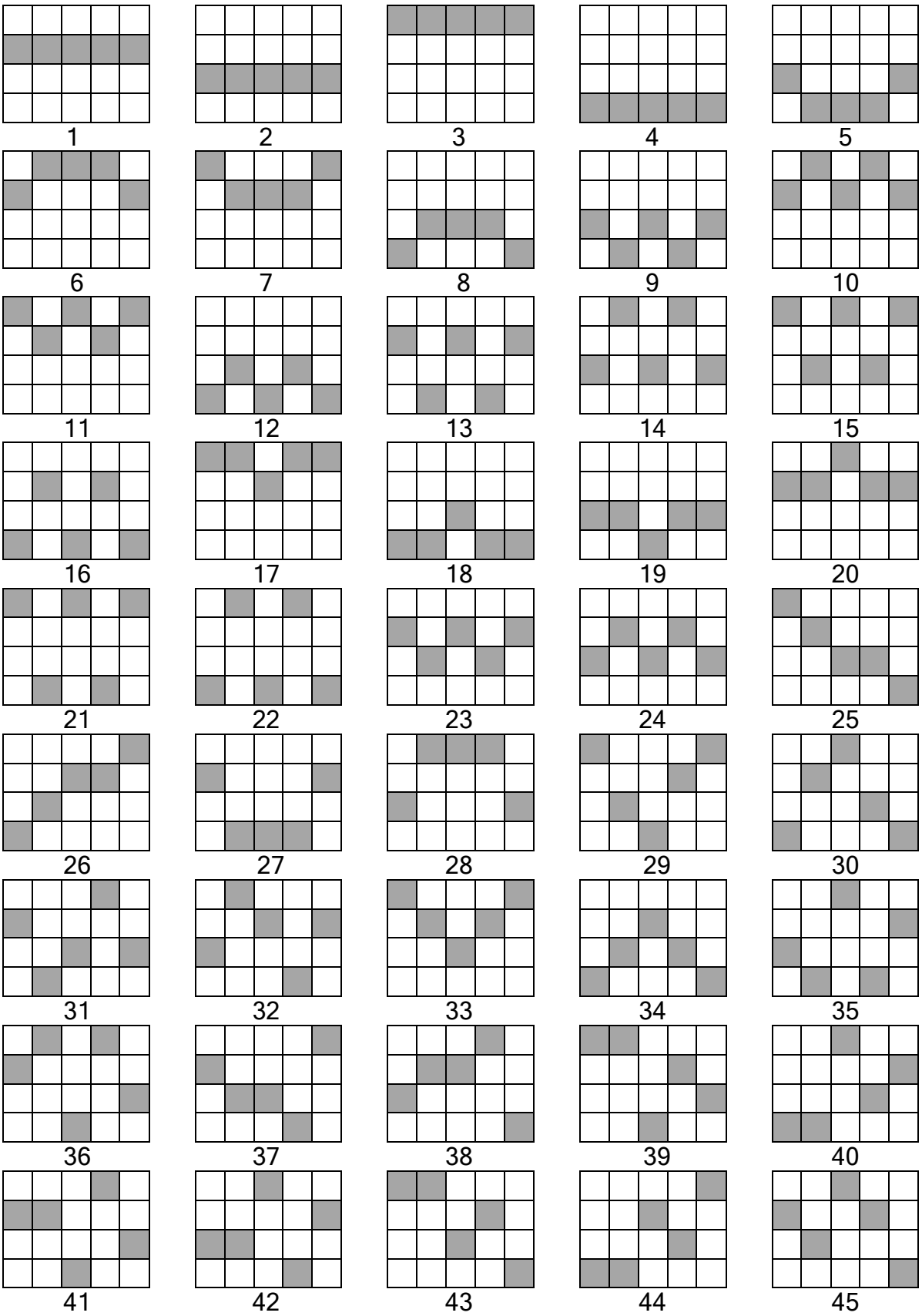
Herní Limity

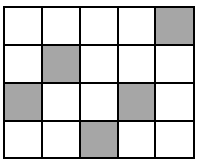
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	106 830 - 18 450 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.13 až 97.95 %

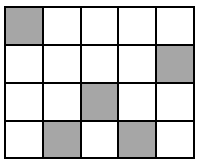


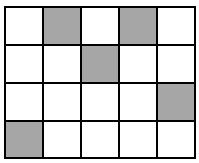
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

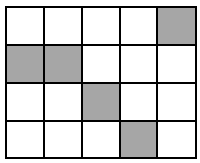
Výherní linie

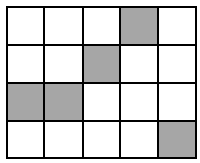

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45

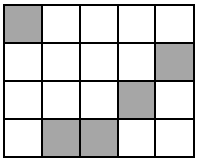

46

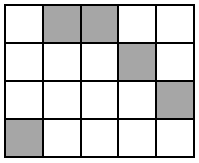

47

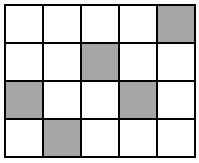

48

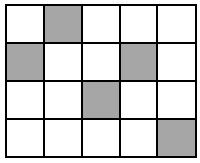

49

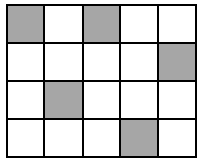

50

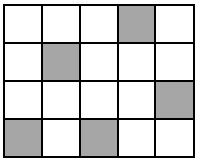

51

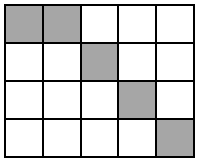

52

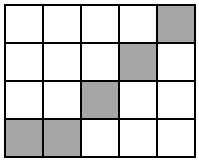

53

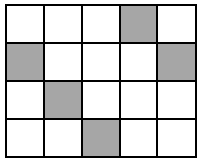

54

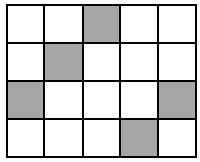

55

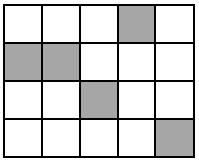

56

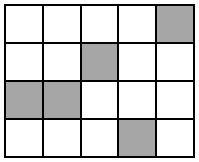

57

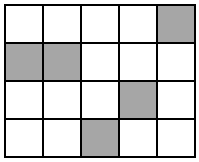

58

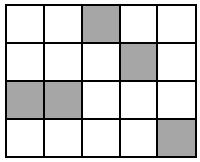

59

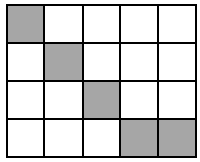

60

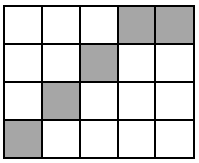

61

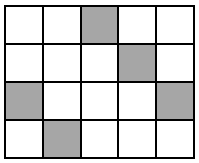

62

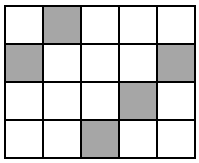

63

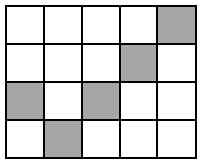

64

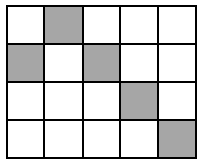

65

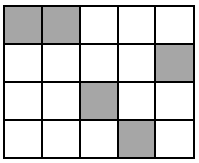

66

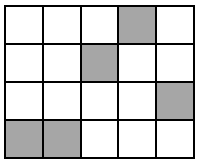

67

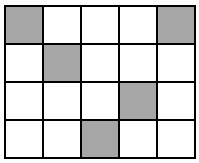

68

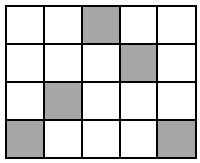

69

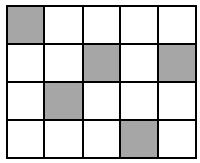

70

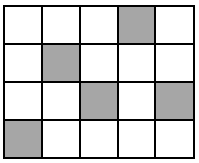

71

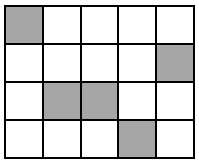

72

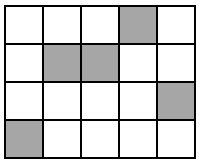

73

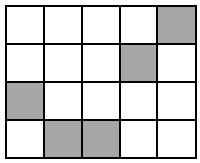

74

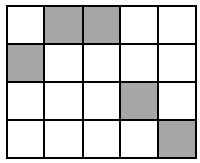

75

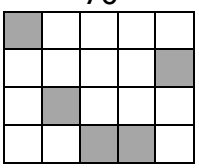

76

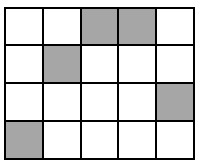

77

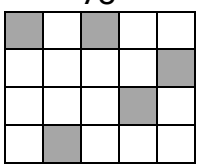

78

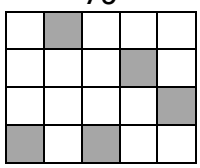

79

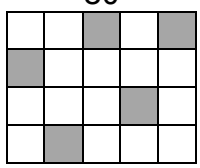

80


81


82


83


84


85

86

87

88

89

90

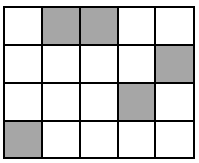
91

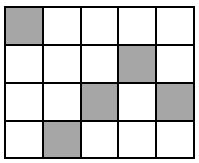
92

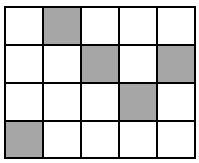
93

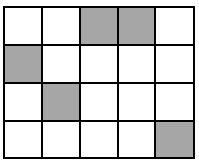
94

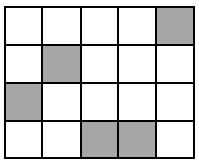
95


96


97


98


99


100

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	10x	4x	0,4x
	Sedm	4x	0,8x	0,2x
	Meloun	2x	0,4x	0,2x
	Švestka	2x	0,4x	0,2x
	Pomeranč	1x	0,2x	0,1x
	Citron	1x	0,2x	0,1x
	Třešně	1x	0,2x	0,1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruits Go Multiply

Pravidla Hry

1. Cílem hry Fruits Go Multiply je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits Go Multiply je speciální symbol „Bonus“, který nabízí funkci „Second Chance“ a Volné otáčky s rostoucím multiplikátorem.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fruits Go Multiply obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ a funkce „Second Chance“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. 2 symboly Bonus spouštějí funkci Second Chance, během které se válec s chybějícím symbolem Bonus přetočí zdarma ještě jednou, a účastník tak dostane další šanci vyhrát Volné otáčky.
   Volné otáčky „Volné otáčky“ – 3 symboly Bonus spouštějí 10 volných otáček. Násobitel Volných otáček začíná na x1 a roste o x1 s každou další Volnou otáčkou. Násobitel Volných otáček může růst až do maxima x50. Během Volných otáček je možné spustit funkci Second Chance. Volné otáčky lze opakovaně spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

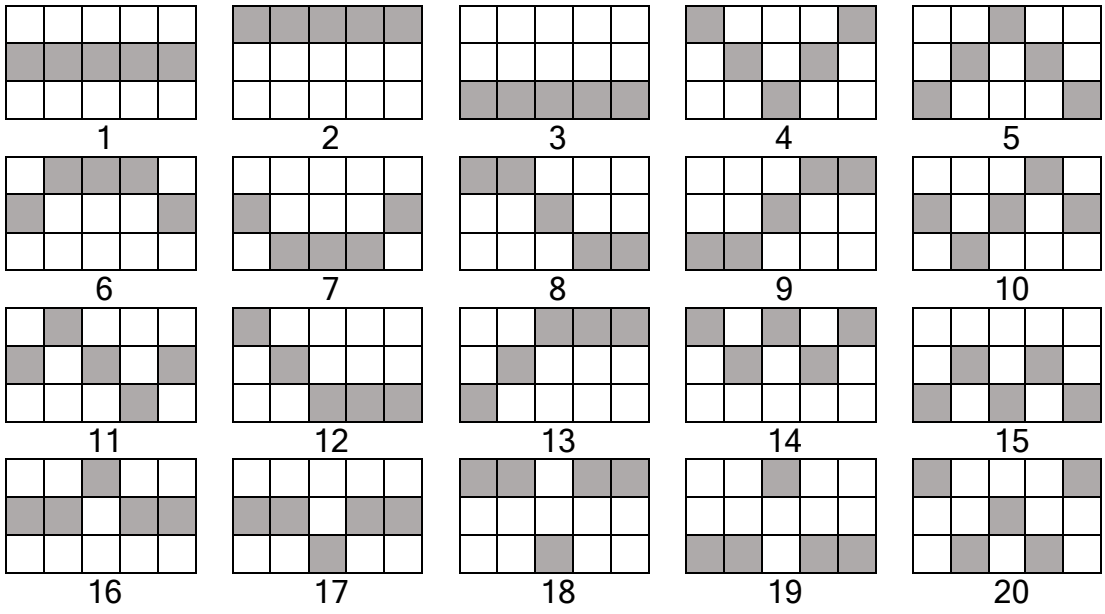
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	53 685 – 8 865 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.07 až 98.03 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	5x	2x	1x
	Zvonek	2.5x	1x	0.4x
	Meloun	2.5x	1x	0.4x
	Švestka	1.5x	0.5x	0.2x
	Pomeranč	1.5x	0.5x	0.2x
	Citrón	1x	0.3x	0.1x
	Třešeň	1x	0.3x	0.1x
	Bonus symbol	-	-	10 Free Spins

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



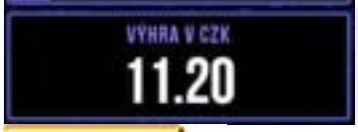
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Fruits ’n’ Fire

Pravidla Hry

1. Cílem hry Fruits ’n’ Fire je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits ’n’ Fire je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a symbol „Extra Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Fruits ’n’ Fire obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Extra Scatter“ - Objevuje se na válcích 1, 3, a 5.

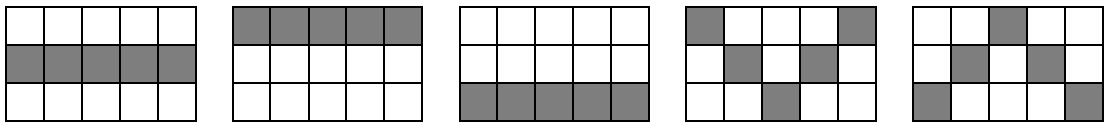
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	24 300 – 40 500 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 - 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

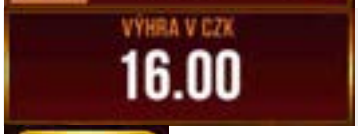
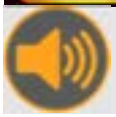


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Logo (Extra Scatter)	-	-	30x	-
	Hvězda (Scatter)	100x	25x	3x	-
	Sedm	500x	40x	10x	2x
	Zvon	150x	25x	8x	-
	Meloun	100x	20x	6x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	20x	6x	2x	-
	Pomeranč	20x	6x	2x	-
	Citron	20x	6x	2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Třešně	20x	6x	2x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruity Gold

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fruity Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní linii.
   Speciální symbol „Mystery“: Pokud se v hracím poli po zastavení válců objeví 3 speciální symboly „Mystery“ ve výherní linii, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry v rozsahu 2x až 300x.

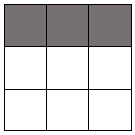
HERNÍ LIMITY

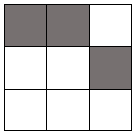
Maximální sázka na jednu hru	900 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	48 600 – 81 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

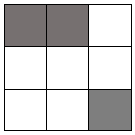


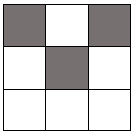
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

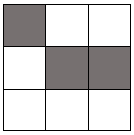
VÝHERNÍ LINIE

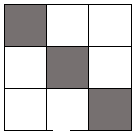

1

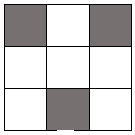

2

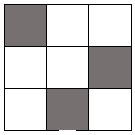

3

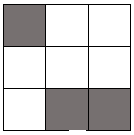

4

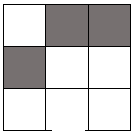

5

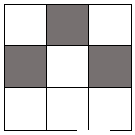

6

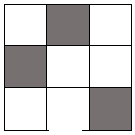

7

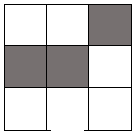

8

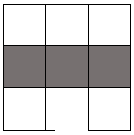

9

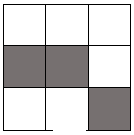

10

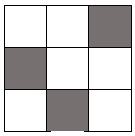

11

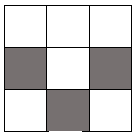

12

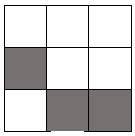

13

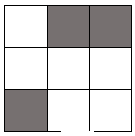

14

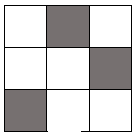

15

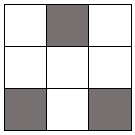

16

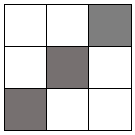

17

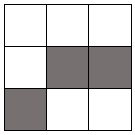

18

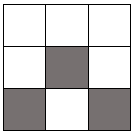

19

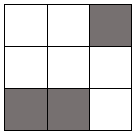

20

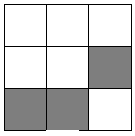

21

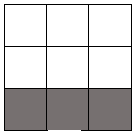

22


23


24


25


26


27

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-
	Double Wild symbol	-

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Mystery symbol	2x-300x
	Sedm	30x
	Taška na peníze	20x
	Zvon	10x
	Meloun	6x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruity Gold 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a „Mystery“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruity Gold 81 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní cestě.
   Speciální symbol „Mystery“: Pokud se na hracím poli po zastavení válců objeví 3 nebo 4 speciální symboly „Mystery“ ve výherní cestě, dojde k náhodnému vygenerování Výhry podle výherní tabulky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	215 820 - 35 640 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.01 až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

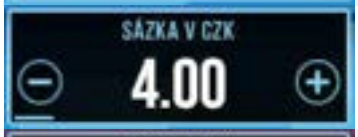


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol		-
	Double Wild symbol		-
	Mystery symbol	10x – 500x	2x – 300x
	Sedm	30x	15x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Taška na peníze	20x	10x
	Zvon	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Gem O Rama

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Gem O Rama je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gem O Rama je speciální expanzivní symbol „Wild“ (expanzivní Divoký symbol) a násobící symbol „Double“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Gem O Rama obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální expanzivní symbol „Wild“ - Expandující Divoké symboly se objevují pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu „Double“. Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny se končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3-krát. Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
   Speciální násobící symbol „Double“ – Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

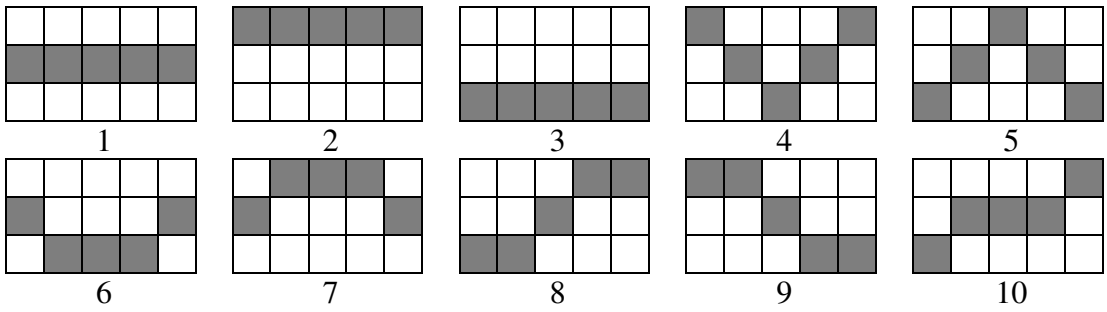
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 447 660 Kč
Výše výherního podílu RTP	75.13 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	25x	15x	5x
	Fialový klenot	10x	5x	2x
	Žlutý klenot	5x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Modrý klenot	5x	2x	1x
	Oranžový klenot	5x	2x	1x
	Zelený klenot	3x	1x	0,6x
	Červený klenot	3x	1x	0,6x
	Expanzní Wild Symbol	-	-	-
	Dvojitý (Double) symbol	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Goblinions

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Goblinions je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Goblinions je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Sticky Wild Respins“.
3. Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ a Volné otáčky probíhají zdarma.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Goblinions obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví Divoký symbol, zůstane na svém místě až do konce Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček není možné spustit funkci „Sticky Wild Respins“. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.
   Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ – Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně alespoň dva Divoké symboly, spouští se funkce „Sticky Wild Respins“. Během funkce „Sticky Wild Respins“ všechny Divoké symboly zůstávají na místě po dobu trvání respinů. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce „Sticky Wild Respins“ končí. Během „Sticky Wild Respins“ není možné spustit Volné otáčky. Funkce „Sticky Wild Respins“ probíhá zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

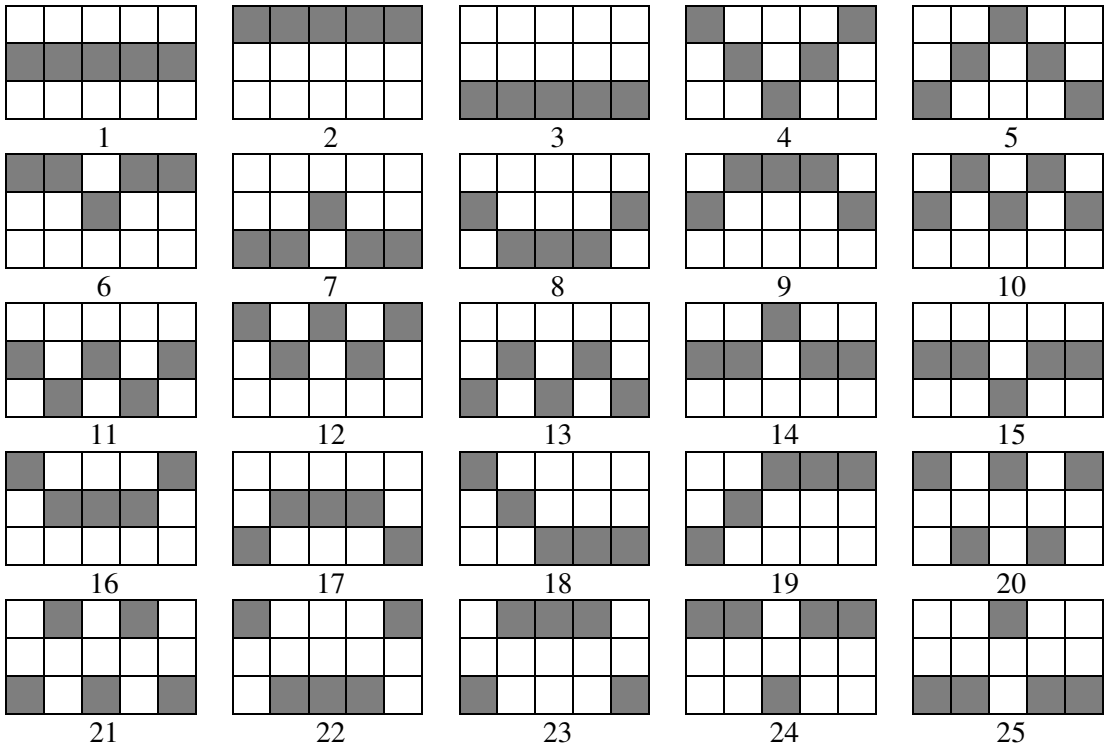
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	215 460 - 38 160 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.03 až 97.88 %

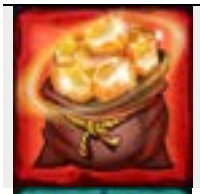
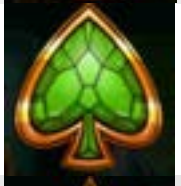


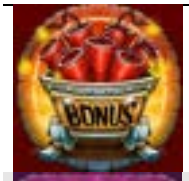
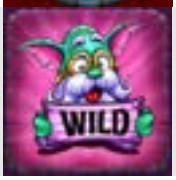
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pytel zlata	8x	2x	1x
	Přilba	6x	1,6x	0,6x
	Lampa	6x	1,6x	0,6x
	Krumpáč	5x	1,2x	0,4x
	Rýč	5x	1,2x	0,4x
	Srdce	2x	0,8x	0,2x
	Kříže	2x	0,8x	0,2x
	Piky	2x	0,8x	0,2x
	Kára	2x	0,8x	0,2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bonus Symbol	-	-	10x Volné otáčky
	Goblinion (Wild, Sticky Wild Respins)	20	4,8	1,2

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Golden Myth

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Golden Myth je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Golden Myth je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky a speciální symbol „Sticky Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Sticky Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se vyskytuje při průběhu Volných otáček a nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Golden Myth obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ a „Sticky Extra Wild“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Wild“, Sázející získává Volné otáčky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Divoký symbol Wild během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Extra divoký symbol vyplácí výhru ve výši 1x celkové sázky a přidá další Volnou otáčku. V případě, že Extra divoký symbol zůstane na pozici s již přítomným Extra divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných Volných otáček.Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

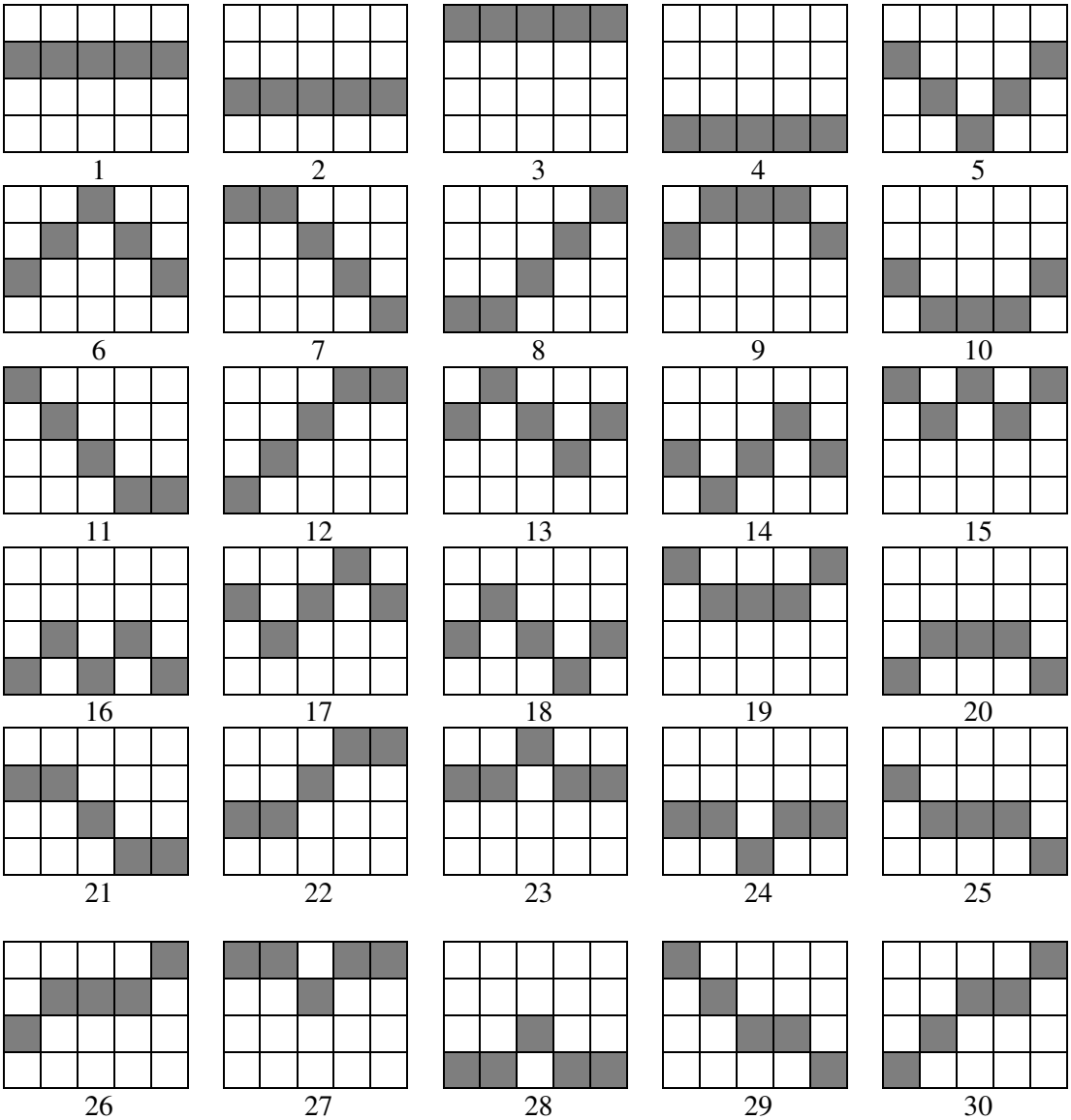
HERNÍ LIMITY

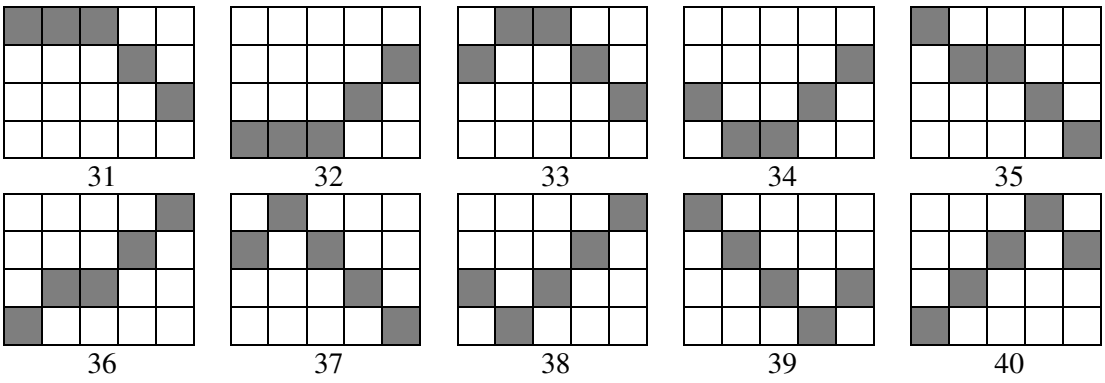
Maximální sázka na jednu hru	240 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	51 840 – 8 640 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Diamant	50x	10x	2x	-
	Modrý Bůh	20x	4x	1x	-
	Fialový Bůh	20x	4x	1x	-
	Červený Bůh	15x	3x	1x	-
	Zelený Bůh	15x	3x	1x	-
	Orel	10x	2x	0.5x	-
	Opice	10x	2x	0.5x	-
	Pes	4x	1x	0.25x	-
	Ještěrka	4x	1x	0.25x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Had	4x	1x	0.25x	-
	Wild	20 Volné Otáčky	15 Volné Otáčky	10 Volné Otáčky	-
	Sticky Extra Wild	-	-	-	+1 Volné Otáčky 1x bet

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

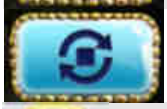


Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Gold O`Clock

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Gold O`Clock je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se tři symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gold O`Clock je speciální symbol „Sticky Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí „Volné otáčky s násobitelem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Gold O`Clock obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje v jakékoli pozici na válcích.

Speciální funkce „Volné otáčky s násobitelem“ - Volné otáčky jsou uděleny pokud se 3, 4 nebo 5 Bonus symbolů objeví současně kdekoliv na válcích. Na začátku Volných otáček je vybrán násobitel Wild z rozmezí x1 - x12. V průběhu Volných otáček je sesbírán každý symbol Bonus, který se objeví na obrazovce. Sesbírání 4 symbolů Bonus udělí 2 Volné otáčky navíc a náhodný násobitel Wild x1 - x12, který se přidá k současnému násobiteli Wild. 4 symboly Bonus mohou být sesbírány nanejvýše 4 krát. Násobitel Wild může být až po x60. Násobitel Wild násobí každou výherní linii s Divokým symbolem. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

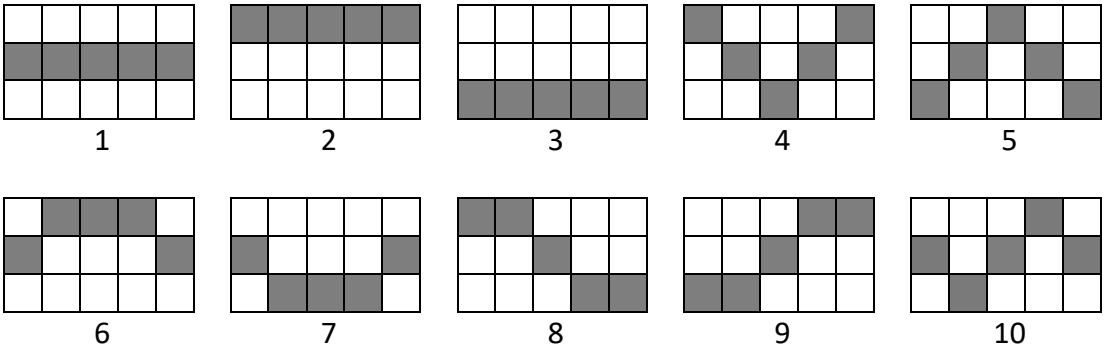
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	3 438 – 26 838 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.09 až 98.09 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlaté hodiny (Bonus Symbol)	12x Volné otáčky	10x Volné otáčky	8x Volné otáčky
	Důstojnický odznak (Divoký Symbol)	-	-	-
	Detektiv	50x	10x	5x
	Dáma s růžovým kloboukem	30x	8x	4x
	Pistole	12x	6x	3x
	Poznámkový blok	6x	3x	1.5x
	Zvětšovací sklo	6x	3x	1.5x
	Piky	3x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Srdce	3x	2x	1x
	Diamant	2x	1x	0.5x
	Kříž	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**

	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.9.2022

Grand Gems

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Grand Gems je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Grand Gems je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Respin“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se v hře může objevit pouze na válcích 2, 3, a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Grand Gems obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Dotáčení ve funkci Respin probíhají zdarma.

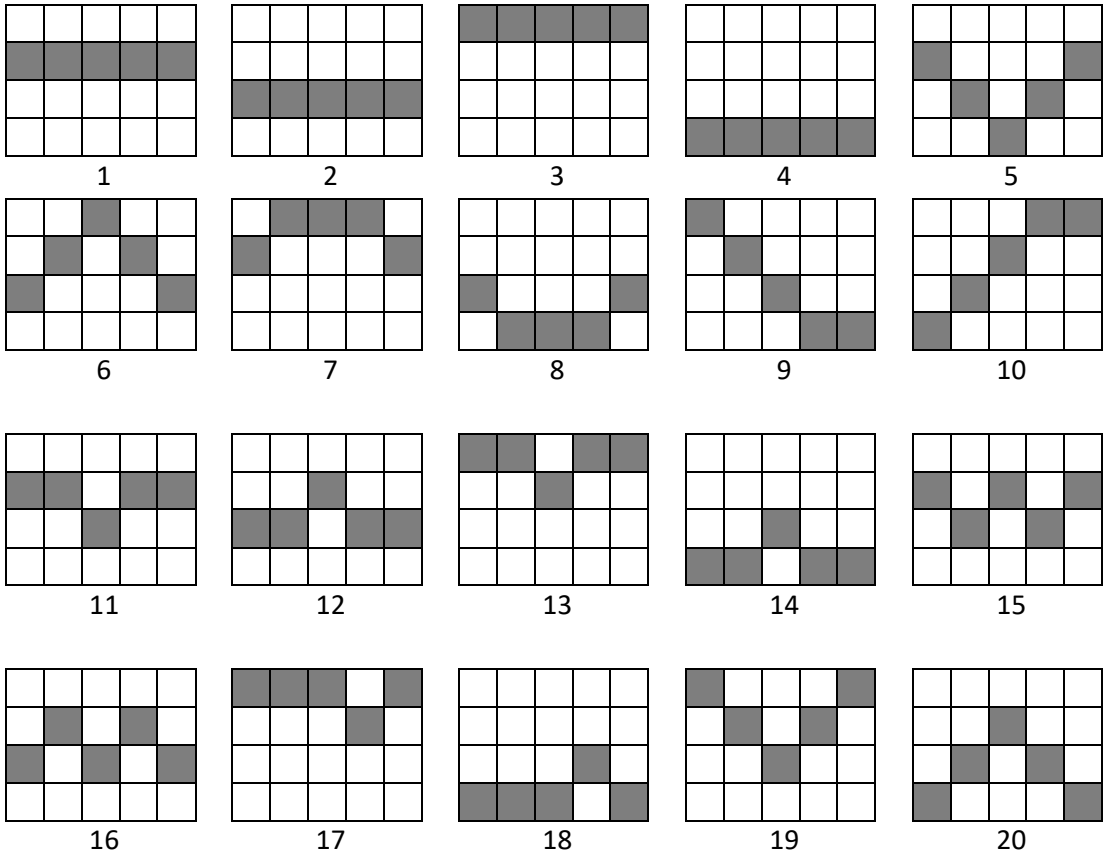
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Wild symbol)	-	-	-
	Diamant	25x	10x	5x
	Safír	20x	8x	4x
	Rubín	10x	4x	2x
	Topas	10x	4x	2x
	Fluorit	4x	2x	1x
	Andalusit	4x	2x	1x
	A	2x	1x	0,5x
	K	2x	1x	0,5x
	Q	2x	1x	0,5x
	J	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Harlequin Dice

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Harlequin Dice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Harlequin Dice je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, ktery nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Harlequin Dice obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ – Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. V každé otáčce ve Volných otáčkách je výhra. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kostka (Bonus symbol)	2x-12x Volné otáčky	1x-6x Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100x	-
	Sedm	10x	-
	Zvon	10x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meloun	2x	-
	Hrozen	2x	-
	Švestka	1x	-
	Pomeranč	1x	-
	Třešeň	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Bars

Pravidla Hry

1. Cílem hry Hell Bars je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Bars je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Bars obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, sázejícímu se vyplácí náhodná hodnota mezi 4 až 500 násobkem sázky.

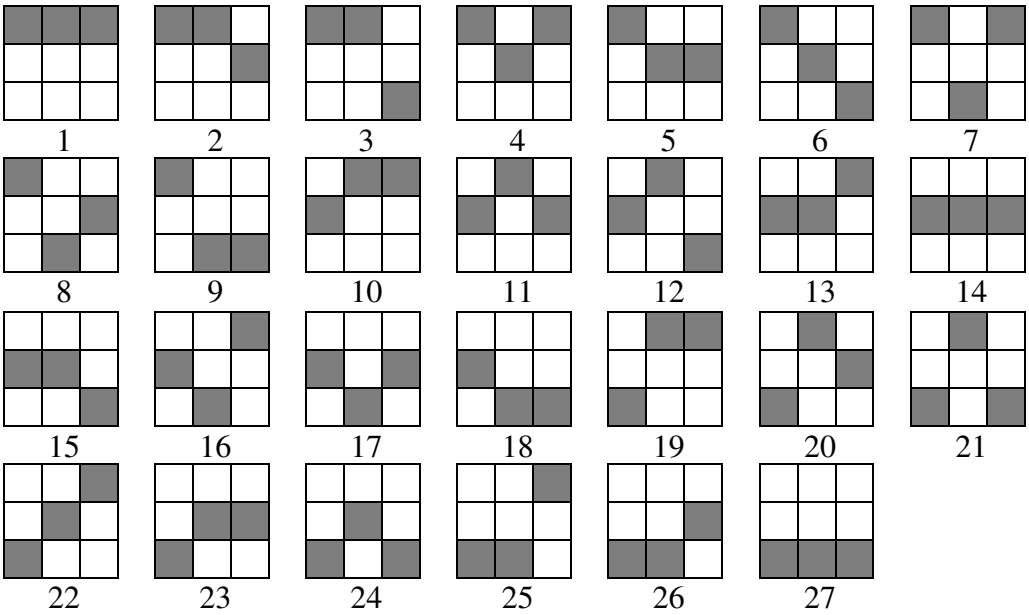
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	800 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	171 504 - 28 224 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.09 až 98.04 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Kostky (Mystery symbol)	4x-500x
	Hell Bars (Wild symbol)	500x
	Dvojitý Bar	30x
	Bar	20x
	Meloun	8x
	Švestka	6x
	Citron	4x
	Třešně	4x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a speciální funkce „Wild Fireball“ (Divoká ohnivá koule).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hell Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Wild Fireball“ - Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce ďábel přihazuje náhodně 1 až 15 symbolů „Wild“ (Divokých symbolů) na herní pole.

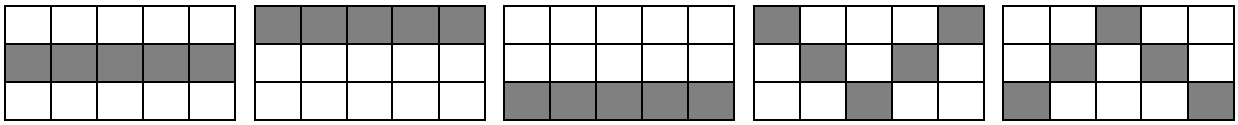
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	108 000 - 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Succubus (Scatter symbol)	500x	20x	5x	-
	Ohnivá koule (Wild symbol)	200x	30x	10x	5x
	Sedm	125x	30x	10x	5x
	Meloun	100x	25x	6x	-
	Hrozny	50x	15x	4x	-
	Švestka	30x	10x	4x	-
	Pomeranč	15x	5x	2x	-
	Citron	10x	4x	1x	-
	Třešně	5x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Mania

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Mania je speciální symbol „Expanding Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Násobící plné válce“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce „Násobící plné válce“: Pokud dojde v herním poli k Výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů „10“, „J“, „Q“, „K“ nebo „A“, dojde ke znásobení Výhry a to 3krát, 4krát nebo 5krát.



   Speciální symbol „Expanding Wild“: Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Pokud je tento speciální symbol součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na všechny pozice svého válce. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

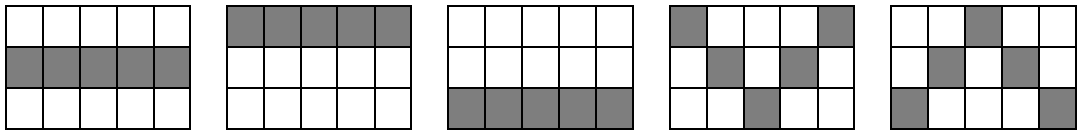
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	97 200 – 16 200 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Čert	500x	100x	20x	8x
	Pentagram	250x	30x	15x	5x
	Kříž	100x	20x	8x	4x
	Srdce	50x	12x	6x	3x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kalich	30x	8x	4x	-
	Trojzubec	20x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	10	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-
	Wild	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hot Africa

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hot Africa je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hot Africa je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hot Africa obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ a „Extra Wild“ - Symboly Scatter vyplácejí hodnotu výhry uvedenou dle výplatní tabulky a „Free Spins“. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 a více speciálních symbolů „Scatter“, Sázející získává 15 Volných otáček. Volné otáčky začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrací úroveň násobitele zpět na x2. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Extra divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, hráč získává dalších 15 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

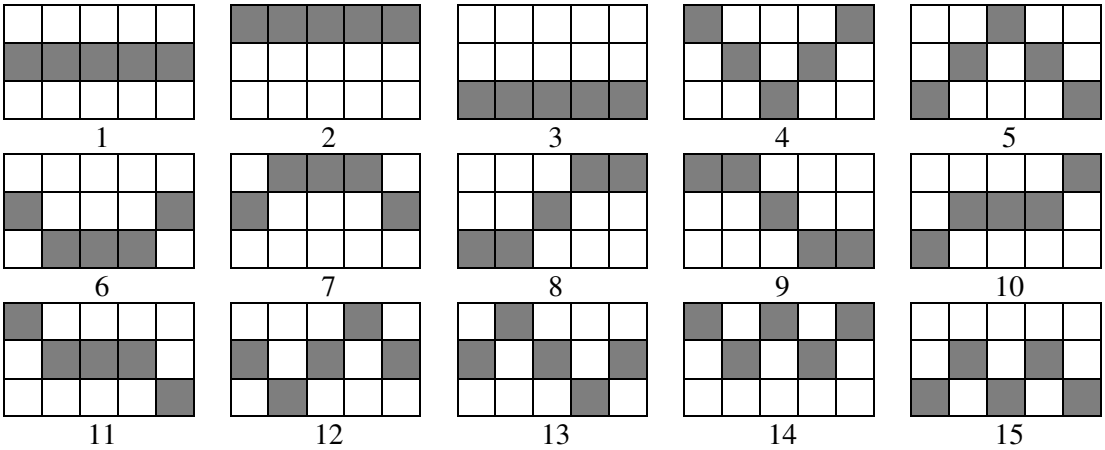
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	27 000 – 45 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kilimandžáro (Scatter)	100x 15 Volných otáček	25x 15 Volných otáček	5x 15 Volných otáček	1x
	Maska (Wild)	250x	50x	10x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Lev	100x	20x	5x	-
	Slon	75x	15x	3x	-
	Žirafa	40x	10x	2x	-
	Antilopa	40x	10x	2x	-
	A	20x	3x	1x	-
	K	20x	3x	1x	-
	Q	8x	2x	1x	-
	J	8x	2x	1x	-
	10	8x	2x	1x	-
	Sun (Extra Wild)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hunter’s Spirit

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hunter’s Spirit je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hunter’s Spirit je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hunter’s Spirit obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.
   Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

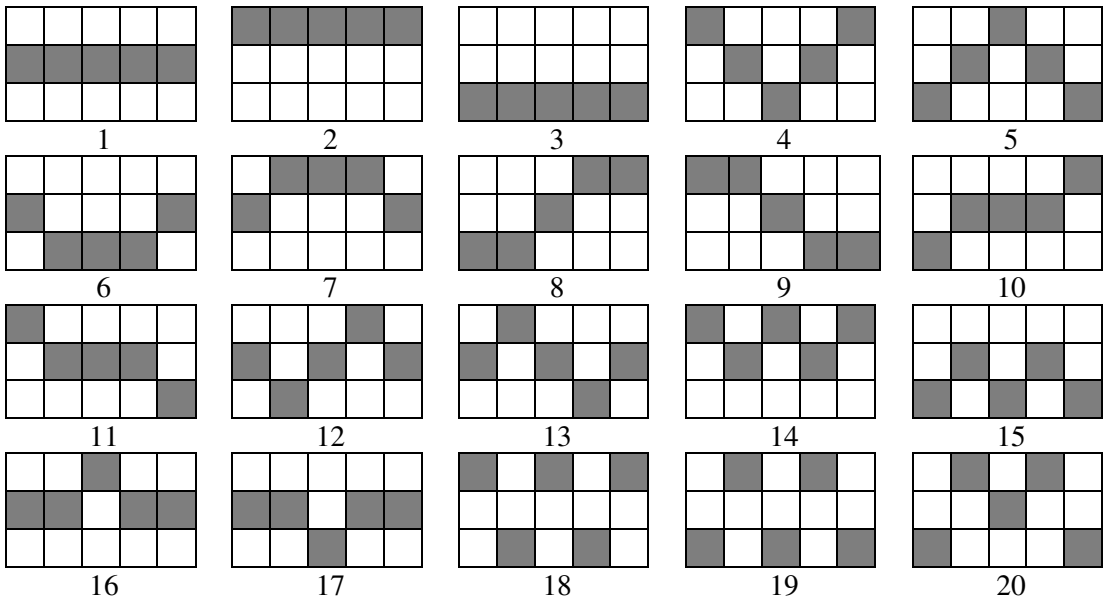
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 až 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Totem (Wild symbol)	-	Násobí výhru 16x	Násobí výhru 8x	Násobí výhru 4x	Násobí výhru 2x
	Náčelník	200x	60x	40x	20x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Vlk	80x	32x	16x	8x	-
	Bizon	32x	16x	8x	-	-
	Orel	24x	8x	4x	-	-
	A	16x	6x	2x	-	-
	K	16x	6x	2x	-	-
	Q	8x	4x	1x	-	-
	J	8x	4x	1x	-	-
	10	4x	2x	1x	-	-
	9	4x	2x	1x	-	-
	Teepee (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Jack and the Mystery Monsters

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Jack and the Mystery Monsters je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Jack and the Mystery Monsters je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Bonus“, který nabízí „Bonusovou hru“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
6. Hra může ve svém průběhu nabízet herní strategii. Tato nabídka je teoreticky optimální postup pro budoucí výsledek hry. Využití nabízené strategie negarantuje jakoukoliv výhru, protože konečný výsledek hry je určen náhodným procesem.
7. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
8. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
9. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
11. Hra Jack and the Mystery Monsters obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
    Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoliv válcích 1,2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je sázejícímu udělena Výhra podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

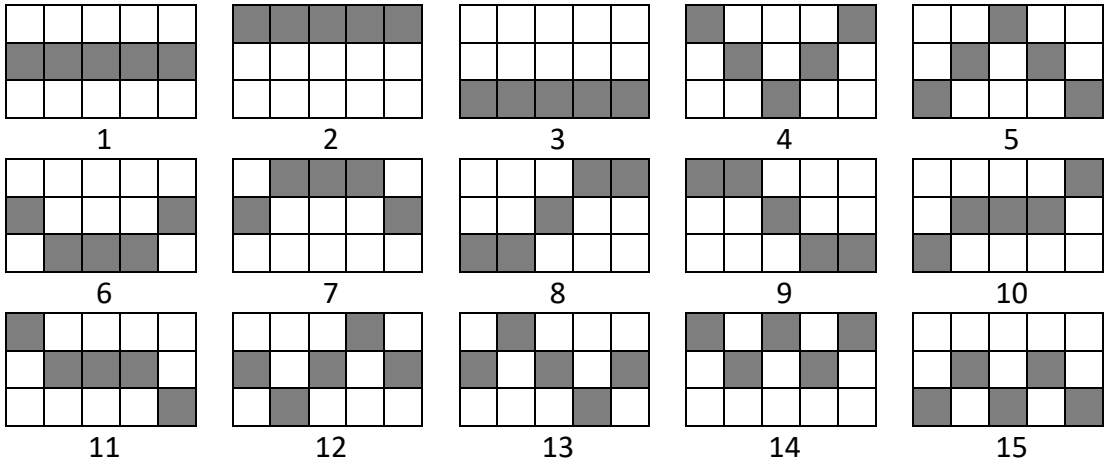
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 209 700 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.35 až 98.00 %



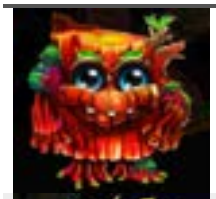
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

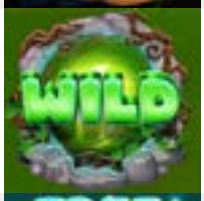
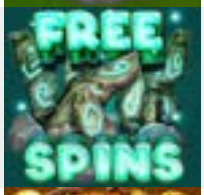
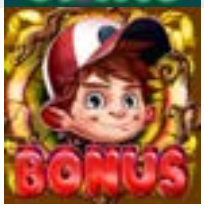
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Rudé monstrum	50x	10x	5x	0.5x
	Fialové monstrum	15x	5x	1x	0.25x
	Modré monstrum	15x	5x	1x	0.25x
	Zelené monstrum	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	J	5x	1x	0.25x	-
	10	5x	1x	0.25x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	-
	Wild (Divoký Symbol)	1000x	100x	10x	1x-
	Free Spins Symbol	-	-	10 Volné Otáčky	-
	Bonus Symbol	-	-	Bonus hra	-

Volné Otáčky

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Rudé monstrum	100x	10x	5x	0.5x
	Fialové monstrum	20x	5x	1x	0.25x
	Modré monstrum	20x	5x	1x	0.25x
	Zelené monstrum	10x	5x	0.5x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	2x
	Wild (Divoký Symbol)	-	-	-	Zvýší multiplikátor o 1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo Bonusovou hru.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.3.2023

Jewels Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Jewels Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Jewels Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) speciální funkce „Avalanche Respins“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Jewels Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Avalanche Respins“ - V případě výherní kombinace se spouští automaticky Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Násobitel výhry se zvyšuje s každým novým Avalanche Respinem, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny, dokud není kombinace nevýherní. Maximální násobitel je x5. Avalanche Respiny probíhají zdarma a pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Wild symbol)	-	-	-
	Pětiuhelník	50x	5x	3x
	Srdce	25x	4x	2x
	Osmiuhelník	15x	2,4x	1,2x
	Šestiuhelník	4x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	A	3x	1,6x	0,8x
	K	2,4x	1,2x	0,6x
	Q	1,6x	0,8x	0,4x
	J	1x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker 40

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 40 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 40 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Joker 40 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, Sázející získává Volné otáčky podle výplatní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky navíc spuštěny.

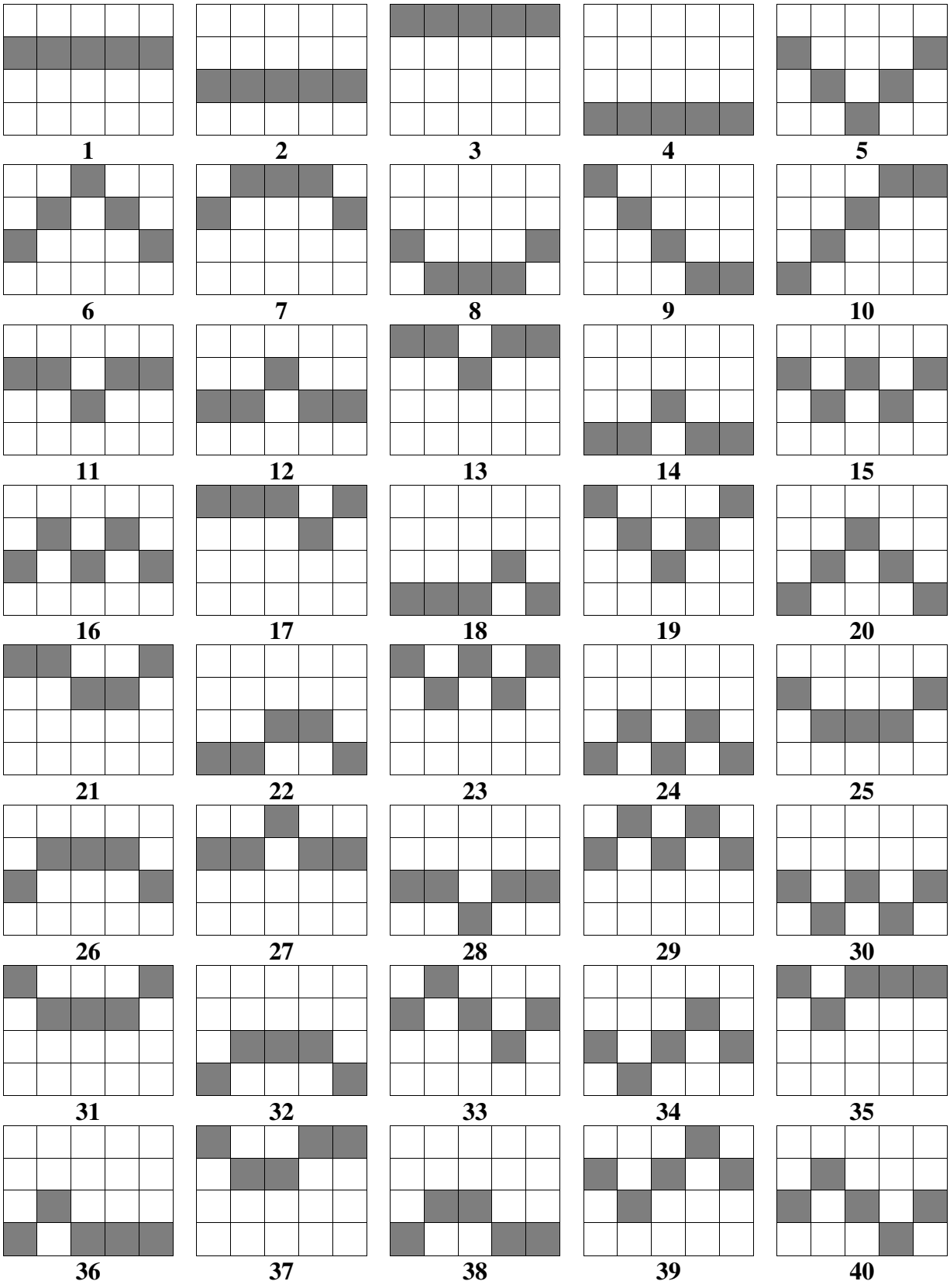
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda(Scatter)	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild)	50x	10x	2x
	Červená sedmička	20x	4x	1x
	Modrá sedmička	20x	4x	1x
	Jahoda	12x	3x	1x
	Hruška	12x	3x	1x
	Hrozny	8x	2x	0,4x
	Meloun	8x	2x	0,4x
	Třešně	4x	1x	0,2x
	Švestka	4x	1x	0,2x
	Pomeranč	4x	1x	0,2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Citrón	4x	1x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker 5

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 5 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 5 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker 5 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává 10 Volných otáček „Free Spins“.
   Funkce Volné otáčky - Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky lze znovu spustit.

HERNÍ LIMITY

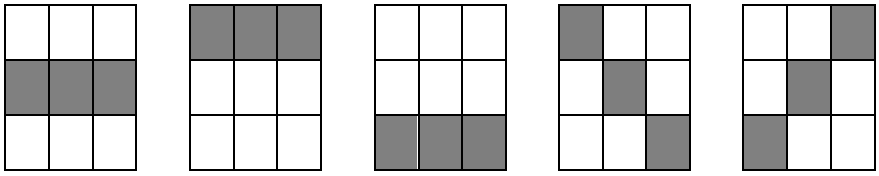
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	39 240 – 267 120 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,16 - 97,82 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 výherních linií.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	10 Volné otáčky
	Joker (Divoký symbol)	50x
	Červená sedmička	20x
	Modrá sedmička	15x
	Jahoda	6x
	Hruška	6x
	Meloun	5x
	Hrozny	4x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Švestka	3x
	Pomeranč	2x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.9.2022

Joker 50 Deluxe

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 50 Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 50 Deluxe je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Joker 50 Deluxe obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

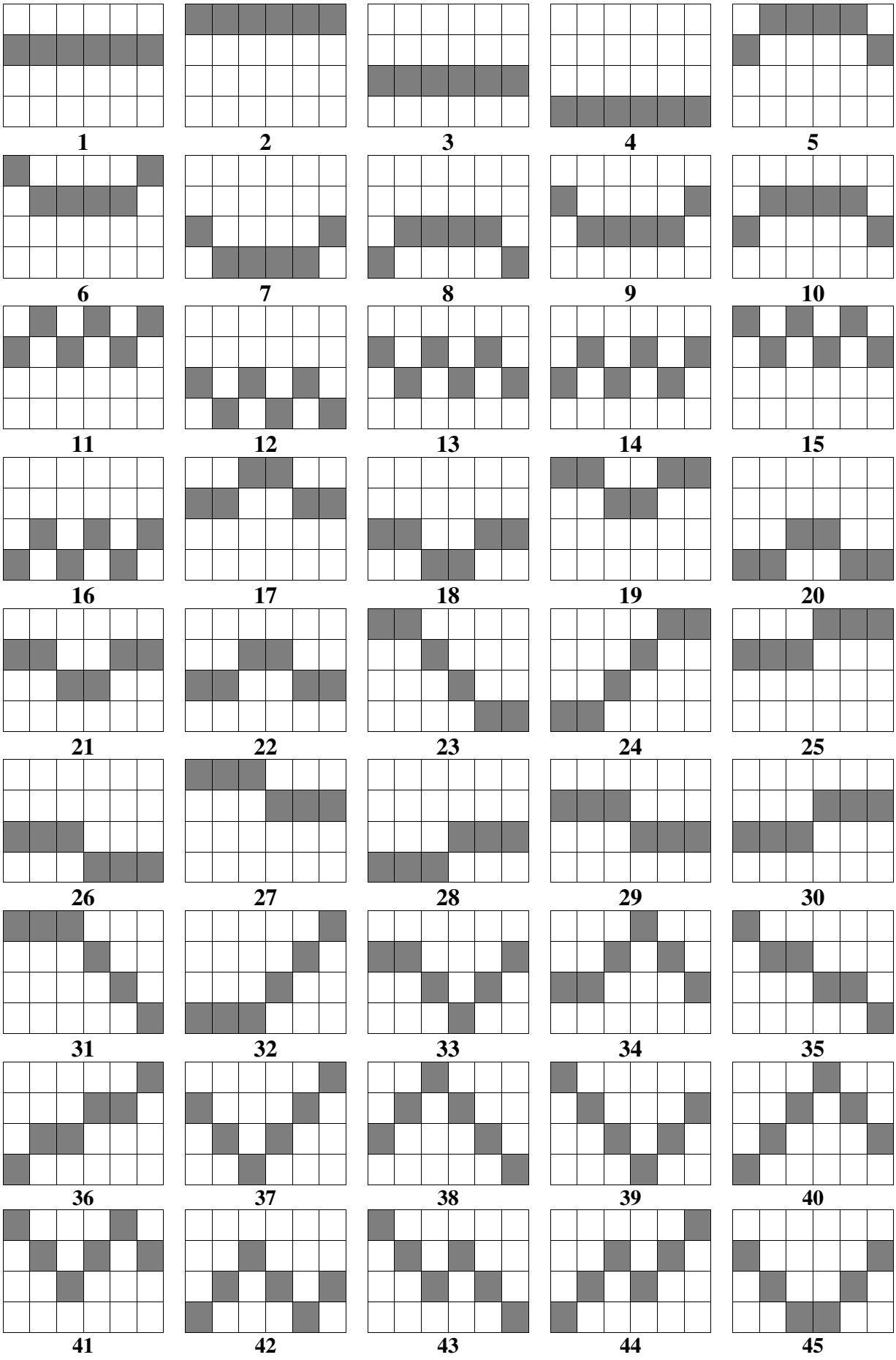
HERNÍ LIMITY

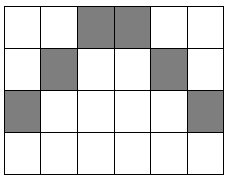
Maximální sázka na jednu hru	650 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	23 868 - 141 336 Kč
Výše výherního podílu RTP	87.92% až 97.96 %

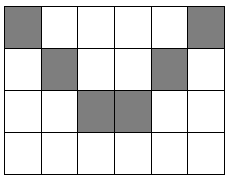


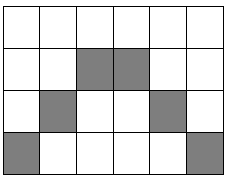
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

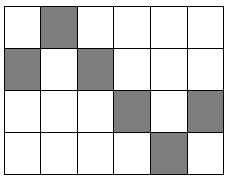
VÝHERNÍ LINIE

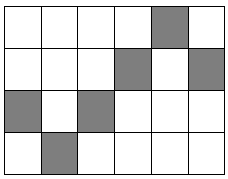



46


47


48


49


50

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50x	15x	4x	1x
	Červená 7	20x	6x	2x	0.5x
	Modrá 7	20x	6x	2x	0.5x
	Bobule	15x	5x	1.5x	0.4x
	Hruška	15x	5x	1.5x	0.4x
	Meloun	10x	4x	1x	0.3x
	Hrozen	10x	4x	1x	0.3x
	Švestka	5x	2x	0.5x	0.1x

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	5x	2x	0.5x	0.1x
	Citron	5x	2x	0.5x	0.1x
	Třešeň	5x	2x	0.5x	0.1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker’s Five

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker’s Five je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker’s Five je speciální násobící symbol „Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker’s Five obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální násobící symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry za Výherní kombinace s jedním nebo více speciálními symboly, nahrazujícími za symboly  se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci, maximálně 5X.

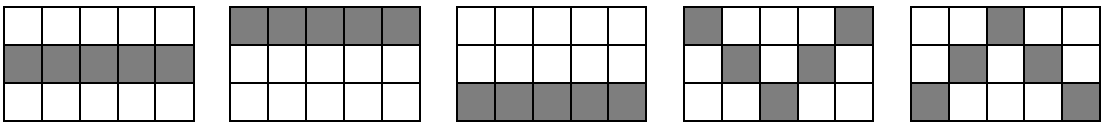
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 až 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	50x	20x	8x
	Dolar	40x	15x	5x
	Hvězda	30x	10x	4x
	Čtyřlístek	20x	8x	3x
	Srdce	6x	3x	1x
	Kříže	6x	3x	1x
	Pika	4x	2x	1x
	Káro	4x	2x	1x
	Joker (Wild)	100x	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Legends of the Colosseum

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Legends of the Colosseum je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 6válcový videoslot s Divokým symbolem, Mystery symbolem, Avalanche respiny a funkcí Volné otáčky s kolem štěstí. Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsoby a nejvíce 86 436 způsoby.
3. Válce 1 a 6 mohou obsahovat až 6 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou obsahovat až 7 symbolů.
4. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Legends of the Colosseum obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce „VOLNÉ OTÁČKY S KOLEM ŠTĚSTÍ.“ –
   Volné otáčky získáte, když kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5 padnou 4 Bonus symboly.
   Jakmile se kolo štěstí aktivuje, roztočí se a udělí vám počáteční počet volných otáček, násobitelů výhry a úroveň.
   Chcete-li změnit původní nastavení kola štěstí, můžete každou jeho část roztočit znovu pomocí tlačítka Respin.
   Násobitel výhry z kola štěstí se použije na celkovou výhru každé volné otáčky.
   Počet zatočení zdarma: 5 až 14
   Úroveň: 1 až 9
   Násobitel výhry: 2x až 25x
   Každý symbol zlaté mince, který padne na horním řádku válce, se uloží.
   Když získáte 3 symboly zlatých mincí, postoupíte o 1 úroveň výš a dostanete 2 volné otáčky navíc. Na úrovni 9 pouze obdržíte 2 volné otáčky navíc.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
   Tato volba (roztočení znovu) nemá vliv na výsledek hry. Výsledek bonusové hry dopadne vždy stejně bez ohledu na to, zda si hráč vybere přijmout, nebo změnit původní výsledek kola štěstí. Jedná se zde o vizualizaci pro zatraktivnění hry.
9. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „ZLATÝCH MINCÍ”. V případě výherní kombinace se spustí „AVALANCHE RESPINY“. Při Avalanche respinech symboly výherní kombinace zmizí a místo zůstane prázdné pro spadnutí Avalanche symbolů. Avalanche respiny budou pokračovat, dokud nepadnou nové výherní kombinace. Všechny Mystery symboly, které padnou na válcích, se změní na stejný náhodně vyhraný symbol, s výjimkou bonus symbolu a symbolu zlatých mincí.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	3 113,30 – 24 254,40 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12% - 98.09%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

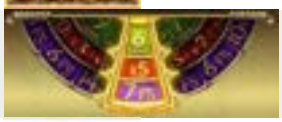
Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsoby a nejvíce 86 436 způsoby. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

KOUPIT FUNKCI



Během základní hry si hráč může koupit zatočení zdarma za 100násobek vybrané sázky. Po zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce zastaví s garantovanými 4 bonusovými symboly, které spustí zatočení zdarma s kolem štěstí.

VÝHERNÍ TABULKA-ZATOČENÍ ZDARMA S KOLEM ŠTĚSTÍ

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Koloseum (Bonus Symbol)	Spouští Volné otáčky	-
	Kolo Štěstí (Respin Symbol)	-	-
	Zlatá mince	-	Zvyšuje úroveň o 1 a uděluje 2 další Volné otáčky

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zkřížené meče (Divoký Symbol)	50x	-	-	-	-
	Otazník (Mystery Symbol)	-	-	-	-	-
	Gladiátor	50x	25x	10x	2x	1x
	Princezna	5x	2.5x	2x	1x	-
	Tygr	2.5x	1x	0,5x	0,3x	-
	Kůň	2x	0,8x	0,5x	0,3x	-
	A	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	Q	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	J	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	10	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	9	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.



Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.



Tlačítko **RESPIN** mění nastavení Kola Štěstí. Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.10.2022

Lightning Spell

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lightning Spell je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítavají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Lightning Spell obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
   „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změní na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček.
   Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček.
   Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

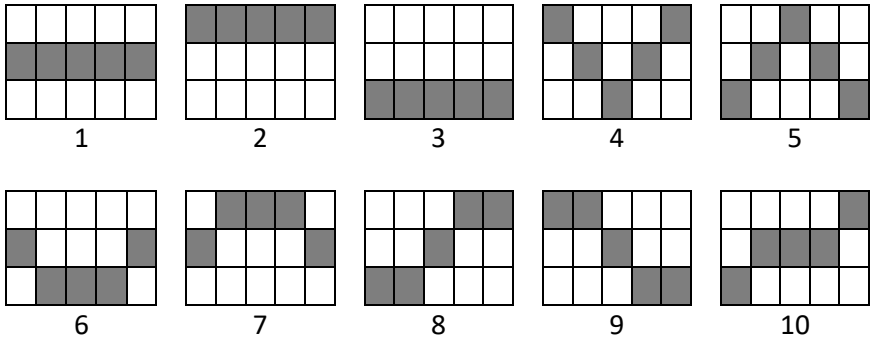
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	3 744 – 26 856 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,08 - 97.92%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra	Volné otáčky	Popis
		Bonus symbol se na začátku Volných otáček změní na Divoký symbol Sticky Wild. Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Uvězněný blesk (Bonus Symbol)	8 Volných otáček	7 Volných otáček	6 Volných otáček
	Blesková koule (Divoký Symbol)	50x	10x	5x
	Kniha	20x	8x	4x
	Ampulka	15x	6x	2.5x
	Přesýpací hodiny	10x	5x	2x
	Prsten	8x	4x	1.5x
	A	5x	2x	1x
	K	5x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	3x	1x	0.5x
	J	3x	1x	0.5x
	10	1x	0.5x	0.25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.9.2022

Lucky Elements

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Elements je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možnostmi výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje prvním válcem zleva. Součástí hry Lucky Elements je speciální symbol „Bonus“, ktery nabízí bonusovou hru „Wheel of Lucky Elements“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Elements obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ a hra „Wheel of Lucky Elements“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává hru „Wheel of Lucky Elements“. Na začátku bonusové hry se každý Bonusový symbol změní na jeden Wheel Of Lucky Elements Život. Každý Život představuje jednu z náhodně vylosovaných barev na kole. Před každým zatočením je použit jeden Život, který zdvojnásobí všechny výhry své barvy. Všechny takto vynásobené výhry zůstávají zdvojnásobeny až do konce bonusové hry. Bonusová hra končí po použití všech životů. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wheel of Lucky Elements (Bonus symbol)	Bonus (5x životů)	Bonus (4x životy)	Bonus (3x životy)
	Oheň	50x	15x	5x
	Voda	20x	8x	3x
	Země	10x	4x	2x

	Vzduch	10x	4x	2x
	A	4x	2x	1x
	K	4x	2x	1x
	Q	2x	1x	0,5
	J	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Wheel of Lucky Elements.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Lucky Pot

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Pot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Lucky Pot je speciální symbol „Mystery“ a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Pot obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce, vyplácejí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.
   Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů J, Q, K, A, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

HERNÍ LIMITY

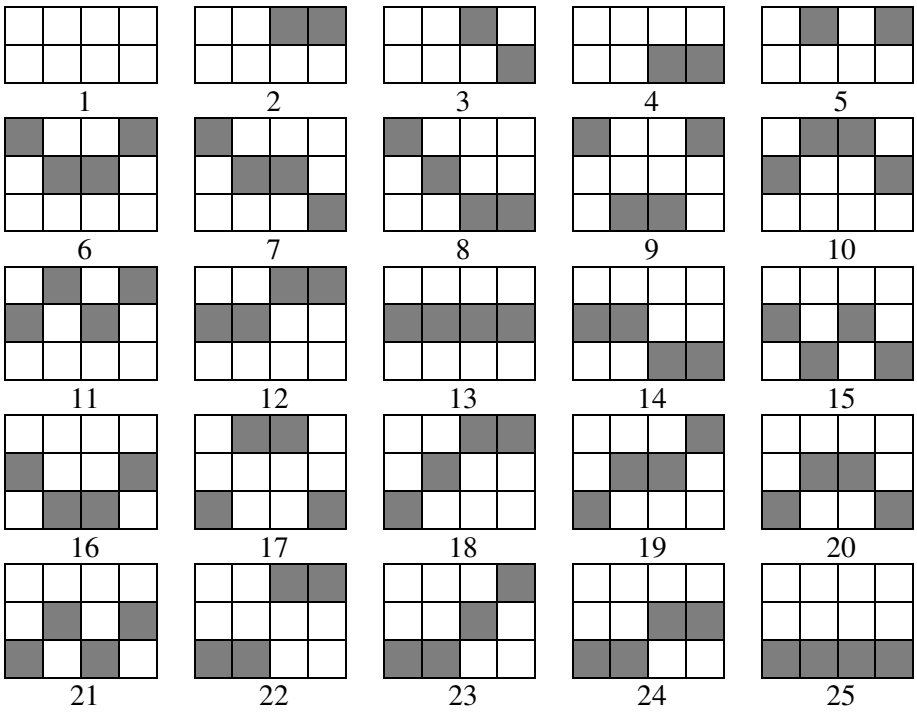
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Skřítek	128x	8x
	Čtyřlístek	64x	4x
	Podkova	16x	2x
	A	4x	1x
	K	4x	1x
	Q	4x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	J	4x	1x
	Hrnec zlata (Mystery symbol)	20x – 128x	20x – 64x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.

	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Masters of Eclipse

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Masters of Eclipse je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 4 symboly na válec a 40 statických výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Masters of Eclipse je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Po každém otočení se může speciální Divoký symbol „Wild“ objevit pod kterýmkoli válcem a při dalších 4 otočeních se přesunout nahoru a přistát na ostatních symbolech na válci.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Masters of Eclipse obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - 3 Bonus symboly kdekoli na válcích 1, 3 a 5 spustí 10 Volných otáček.Během Volných otáček mají Divoké symboly náhodný násobitel x1, x2 nebo x3, který se změní pokaždé, když jde Divoký symbol nahoru. Každá výhra z výherní řady se násobí součtem násobitelů Wild na dané výherní řadě. Volné otáčky začínají bez Divokých symbolů na obrazovce. Po Volných otáčkách se vrátíte k předchozímu postupu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byli Volné otáčky spuštěny. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
   Eclipse - „Zatmění Měsíce“ - Když Wild symbol padne na MoE symbol, spustí se Eclipse. Wild symbol se rozšíří na všechny sousední pozice na obrazovce a vytvoří až 9 Extra Divokých symbolů. Extra Divoké symboly po otočení zmizí.

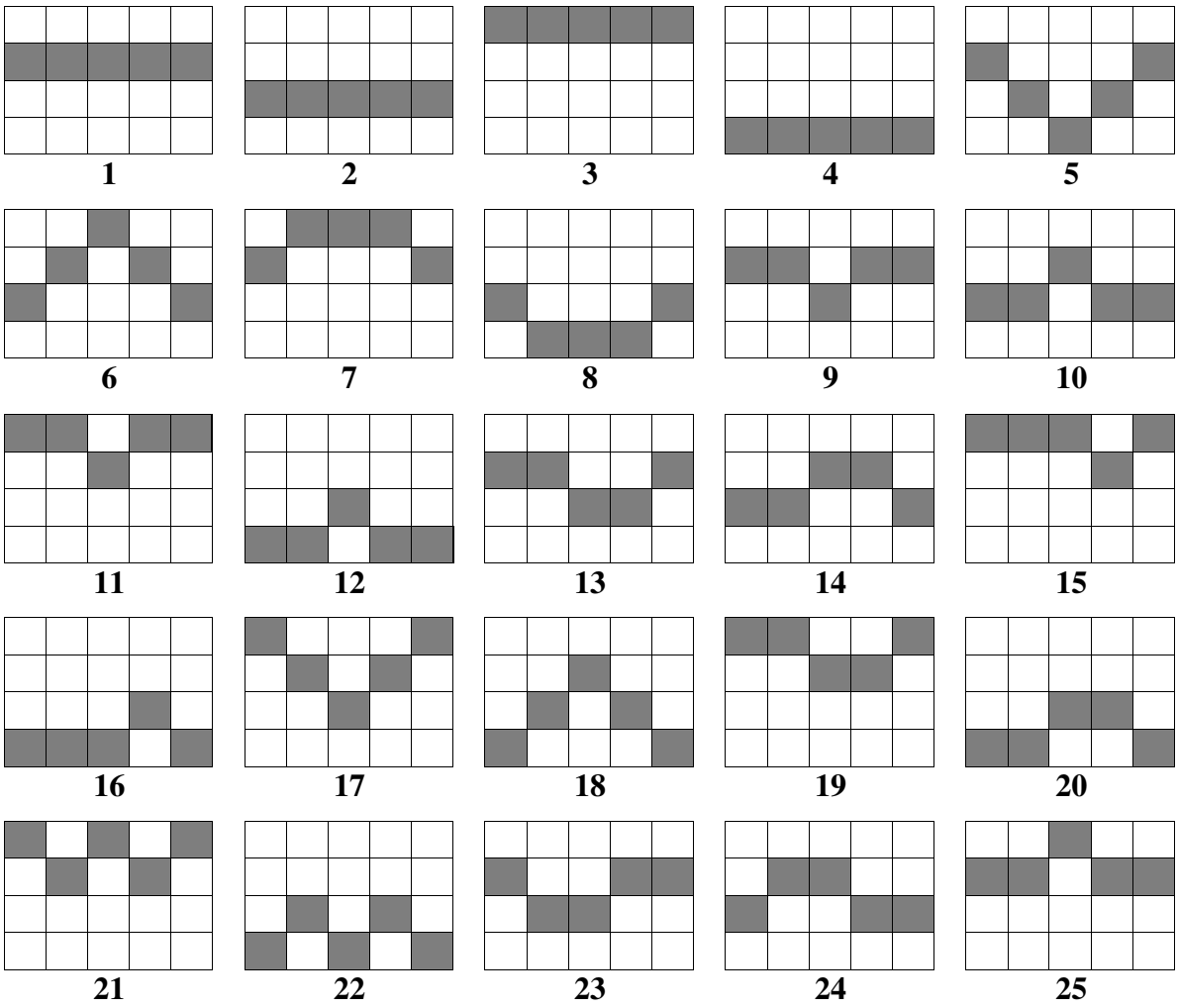
HERNÍ LIMITY

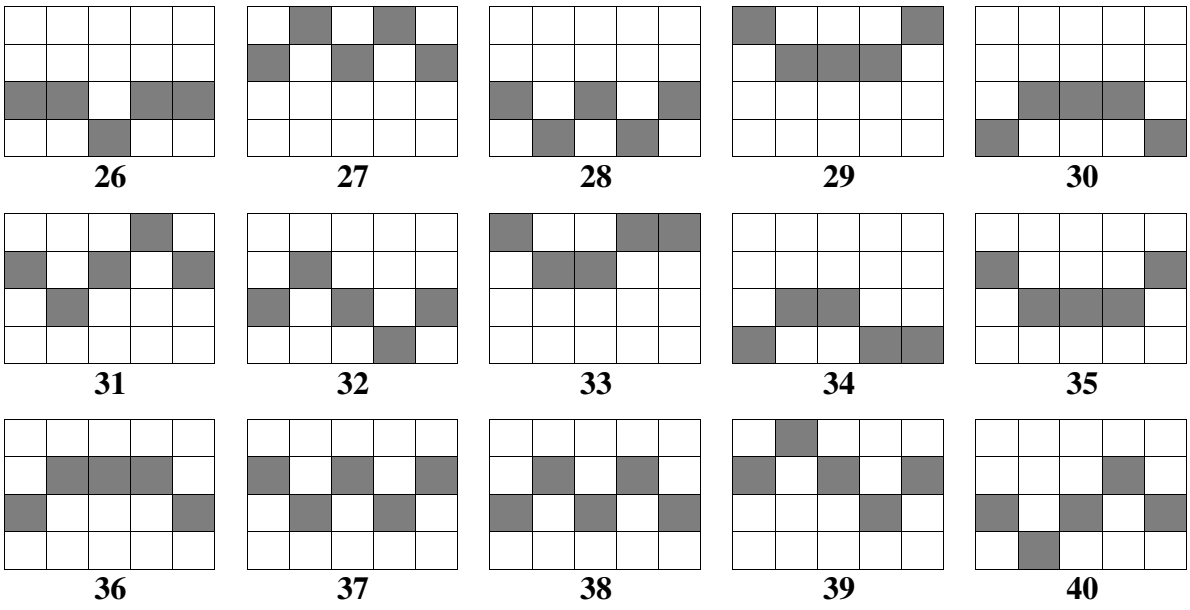
Maximální sázka na jednu hru	90 Kč
Maximální výhra v jedné hře	480 600 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	3 013 – 23 879 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,26 – 98,14 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ohnivé slunce (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Ďábel (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	MOE (Masters of Eclipse symbol)	6x	1x	0.3x	0.1x
	Bojovník	2x	0.6x	0.2x	-
	Kůň	2x	0.6x	0.2x	-
	Štít	1.5x	0.4x	0.2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kladivo	1.5x	0.4x	0.2x	-
	Roh	1.5x	0.4x	0.2x	-
	A	0.7x	0.3x	0.1x	-
	K	0.7x	0.3x	0.1x	-
	Q	0.7x	0.3x	0.1x	-

VÝHERNÍ TABULKA– ECLIPSE

Symbol	Popis	1x
 + 	Ohnivé slunce + MOE (Funkce Eclipse)	Až 9 Extra Divokých symbolů

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **RISK** spouští Risk. Dostupné v případě výhry, pokud nebyl dosažen limit.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.9.2022

Mirror Shield

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mirror Shield je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mirror Shield je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky se Speciálním symbolem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Mirror Shield obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

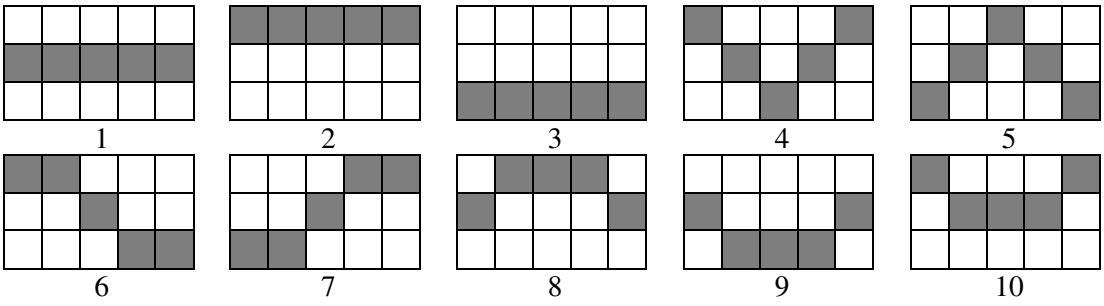
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	600 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	32 400 – 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Štít (Wild symbol)	200x + 10x volných otáček	20x+ 10x volných otáček	2x + 10x volných otáček	-
	Artuš	500x	100x	10x	1x
	Merlin	200x	40x	4x	0,5x
	Excalibur	75x	10x	3x	0,5x
	Svatý Grál	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	-
	K	15x	4x	0,5x	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	J	10x	2,5x	0,5x	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Money Vaults

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Money Vaults je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Money Vaults je funkce Sticky Respins, Násobící plné válce a symbol „Scatter“, který spouští funkci Hold and Win.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
   Hra Money Vaults obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce Sticky Respins - Nová výherní kombinace výherních řad spustí funkci Sticky Respins. V případě, že roztočení přinese více než jednu výhru z výherní řady, je vybrána kombinace s nejvyšší výhrou. Symboly ve výherní kombinaci a stejné symboly kdekoli na válcích během funkce Sticky Respins zůstávají na místě po celou dobu trvání funkce. Výherní kombinace z ostatních symbolů během funkce Sticky Respins jsou přidány okamžitě.
   Výhry z funkce Sticky Respins se po jejím ukončení sčítají. Sticky Respins končí, když se na válcích neobjeví žádné nové symboly stejného druhu. Sticky Respins se hrají zdarma se stejnou sázkou jako kolo, které je aktivovalo. Scatter symboly se během funkce Sticky Respins neobjevují.
   Funkce Hold and Win - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
   Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.
   6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
   Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
   GRAND výhra ve výši 2500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
   Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
   Násobící plné válce – Výhra je násobena x3, x4 nebo x5 na základě počtu po sobě následujících válců, které mají na všech pozicích stejný symbol, počínaje od prvního válce

zleva. Násobitel je aplikován na konci funkcí Sticky Respins nebo Hold and Win a po sčítaní jejich výher.

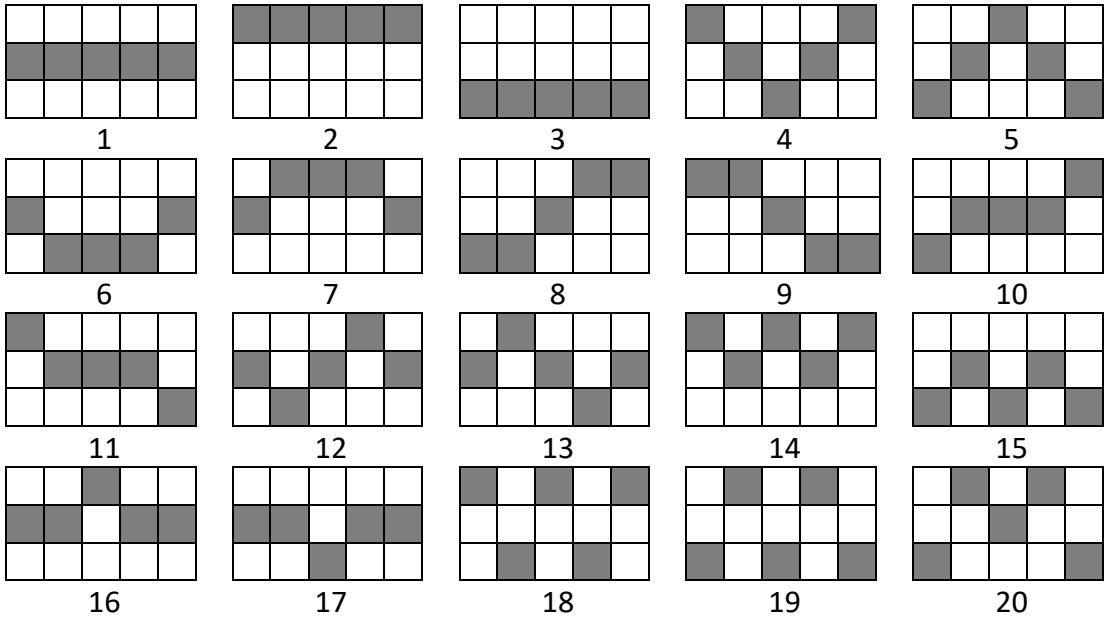
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.01% - 98.07 %
Statisticky průměrná hodinová prohra	3 474 – 26 982 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



BONUS SYMBOLY

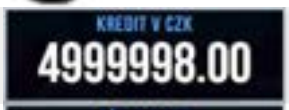
Symbol	Popis	1x
GRAND		2500x
	Bonus MAJOR	100x
	Bonus MINI	50x
	Bonus MINOR	20x
	Bonus symbol	1x – 20x

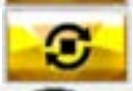
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	6x	2x	1x
	Hvězda	4x	1.5x	0.8x
	Srdce	2x	1x	0.5x
	Granát	1.2x	0.8x	0.4x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Ametyst	1x	0.6x	0.3x
	Smaragd	0.8x	0.4x	0.2x
	Safír	0.8x	0.4x	0.2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Hold and Win.

	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.9.2023

Monkey Slots

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Monkey Slots je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Monkey Slots je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky, funkce „Avalanche Respin“ a funkce „Monkey Features“.
3. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Monkey Slots obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Free Spins“ – Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výplatní tabulky. Během Volných otáček se násobitel výhry Avalanche Respinů zvyšuje s každým novým avalanche respinem v rámci jednoho herního kola o + 1x, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny po dobu Volných otáček, dokud není kombinace nevýherní.
   Funkce Monkey Multiplier je k dispozici pouze během Volných otáček - opice se může kdykoliv objevit a zvýšit násobitel na náhodnou hodnotu (až do x5) a nahradit všechny symboly, čímž spustí Avalanche Respiny. Maximální hodnota násobitele je x5. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
   Speciální funkce „Avalanche Respin“ – V případě výherní kombinace se spouští Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora.
   Avalanche Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.
   Speciální funkce „Monkey Features“ - V případe nevýherní kombinace existuje šance, že se spustí jedna z následujících funkcí Monkey.
   Funkce Wild Monkey - opice náhodně mění 1 až 5 symbolů na Divoký symbol a spouští tak Avalanche Respiny.
   Funkce Larky Monkey - opice náhodně označí 1 až 5 symbolů, které pak explodují a posléze místo nich dopadnou nové symboly, čímž spustí Avalanche Respiny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	217 620 - 37 800 Kč
Výše výherního podílu RTP	87.91 až 97.90 %



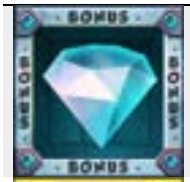
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

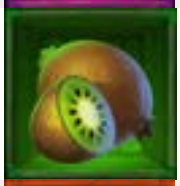
VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Bonus symbol)	30x Volné otáčky	20x Volné otáčky	10x Volné otáčky
	Wild Symbol	30x	-	-
	Karambola	10x	3x	1,4x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Litchi	3x	1,4x	0,8x
	Fík	1,6x	0,8x	0,4x
	Kiwi	1,6x	0,8x	0,4x
	Ananas	0,8x	0,4x	0,2x
	Kokos	0,8x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Moonlight Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 nebo 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Moonlight Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ ktery nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
6. Bonus výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Moonlight Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly Wild chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Všechny Volné otáčky navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtu výherních linií, jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

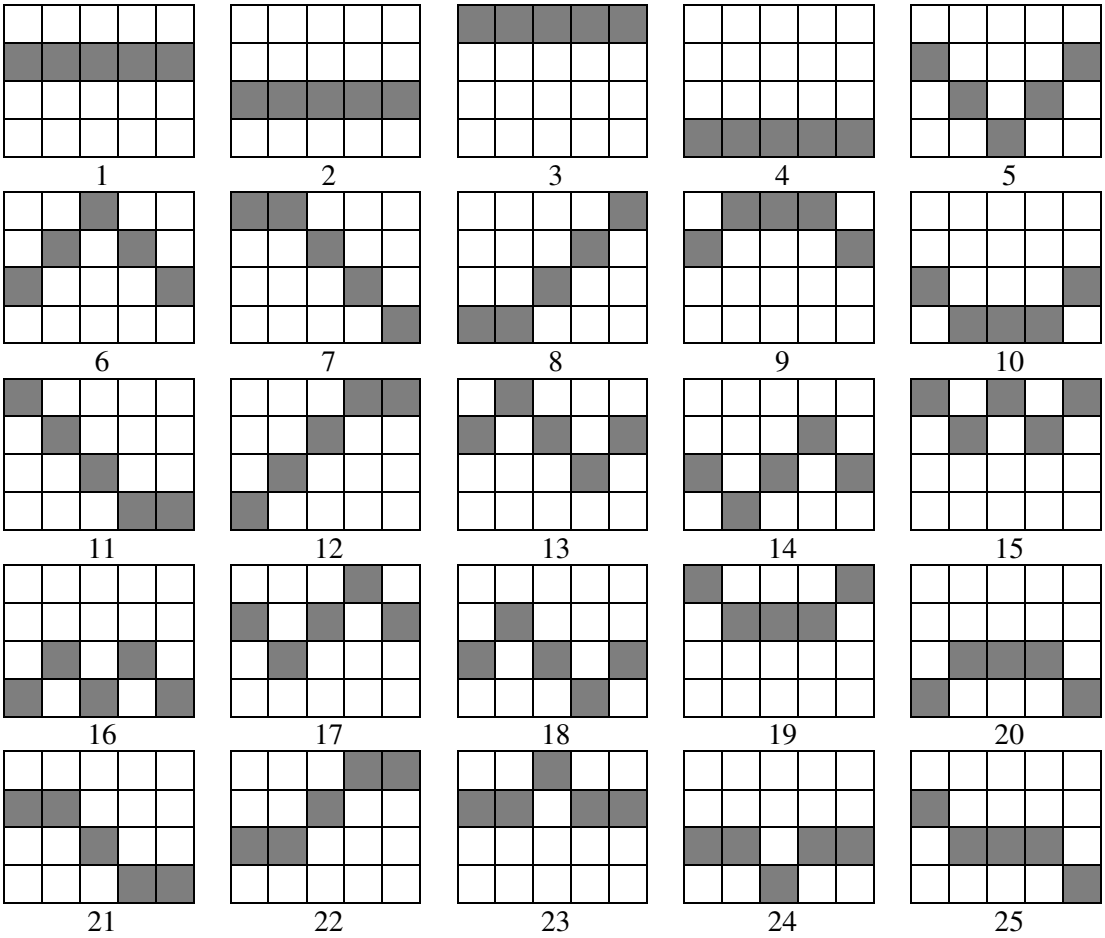
HERNÍ LIMITY

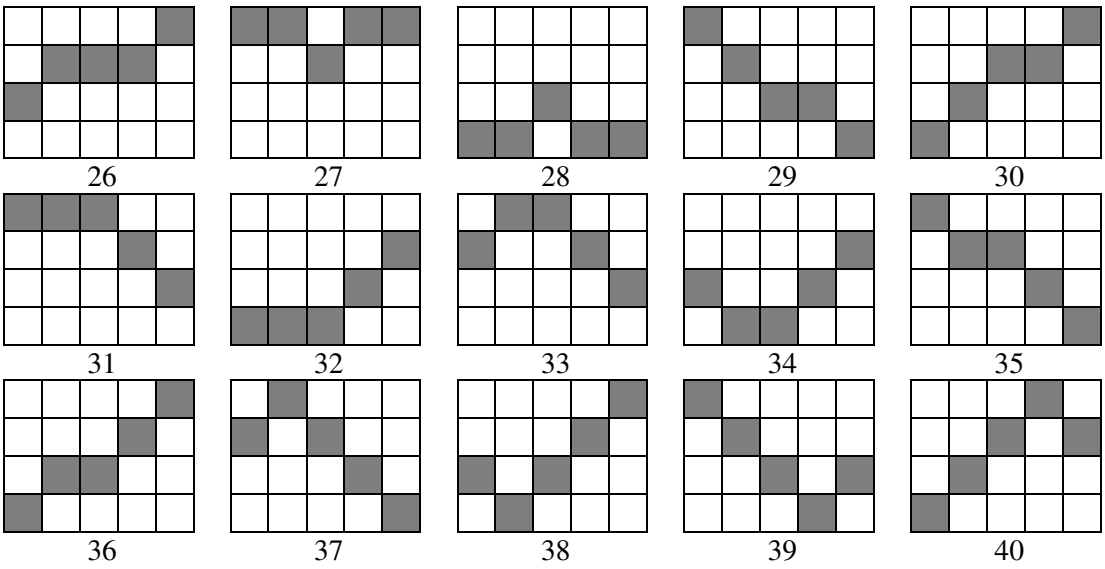
Maximální sázka na jednu hru	480 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	103 680 – 17 280 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)
	Wild symbol	1000x	200x	40x
	Jednorožec	500x	100x	40x
	Vlk	300x	60x	20x
	Sova	200x	60x	20x
	Králík	200x	60x	20x
	A	160x	40x	12x
	K	160x	40x	12x

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)
	Q	160x	40x	12x
	J	100x	20x	8x
	10	100x	20x	8x
	9	100x	20x	8x
	Bonus (Scatter)	-	-	2x celková sázka + 6 Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Moonlight Fortune 50

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune 50 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Moonlight Fortune 50 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - 3 symboly Bonus vyplácejí 2x sázku a spouštějí 6 Volných otáček během nichž je možné vyhrát další Volné otáčky. Symbol Bonus chodí na válci 2, 3 a 4.
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
   „Volné otáčky“ – Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

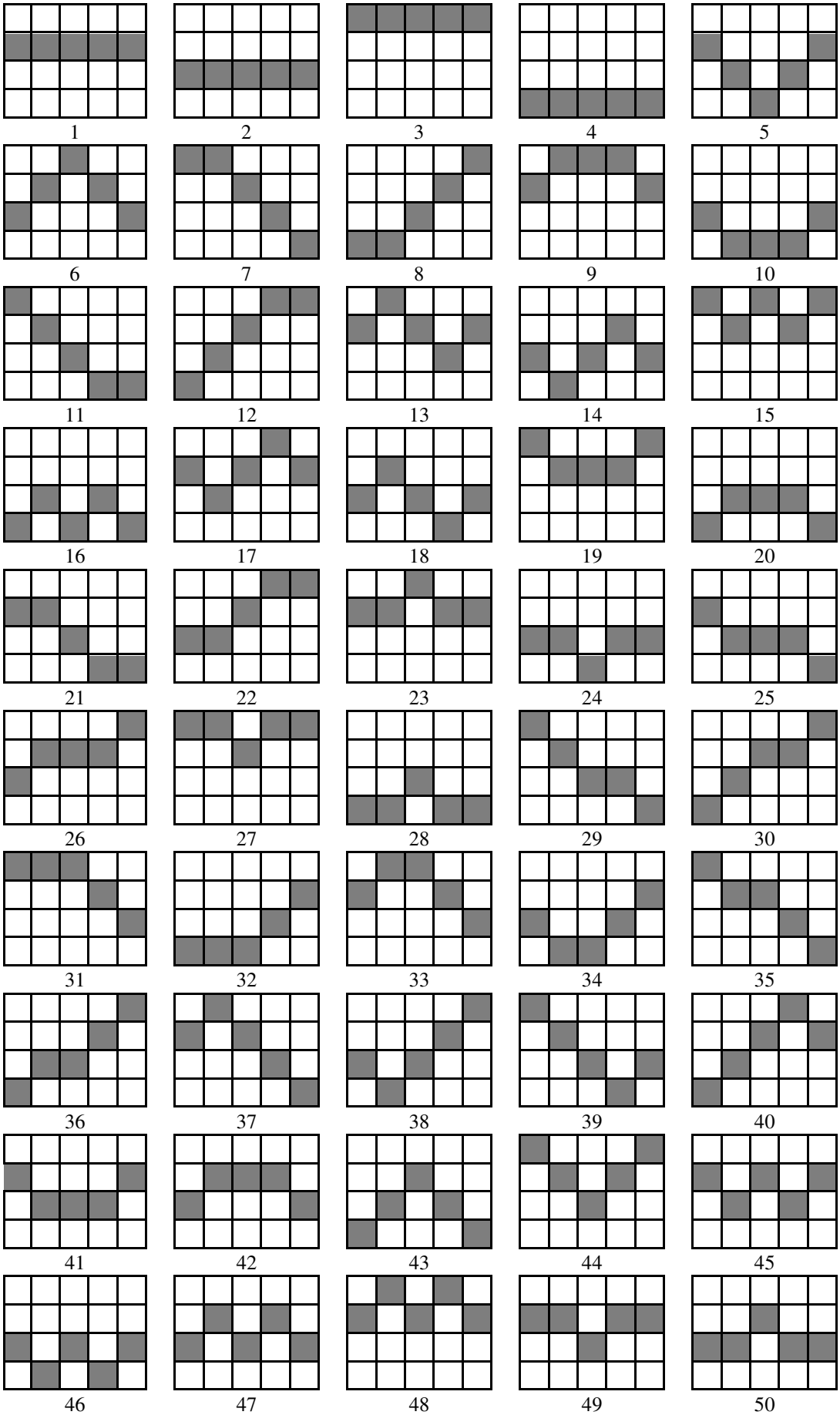
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 820 - 269 100 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 - 98,01 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Druid (Divoký symbol)	10x	4x	1x
	Měsíc (Bonus symbol)	-	-	6 Volných otáček + 2x násobek sázky
	Jednorožec	8x	3x	0,8x
	Vlk	6x	2x	0,6x
	Sova	4x	1x	0,6x
	Zajíc	4x	1x	0,6x
	A	2x	0,8x	0,4x
	K	2x	0,8x	0,4x
	Q	2x	0,8x	0,4x
	J	1x	0,4x	0,2x
	10	1x	0,4x	0,2x
	9	1x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **PŘIPSAT** připíše výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.9.2022

Multi Bricks

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Multi Bricks je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec, fixní výherní linie; 5 v základní hře a 27 během volných otáček a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a „Criss cross Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítavají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Multi Bricks obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Kdykoli se na výherné linii nachází více Divokých symbolů, výhra je násobena všemi násobícími hodnotami.
   „Criss cross Volné otáčky“ – Pokud se na jakékoliv pozici na každém ze tří válců objeví Scatter symbol, hráč získává volné otáčky. Během volných otáček se počet výherních linií mění z 5 na 27. Volné otáčky nelze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

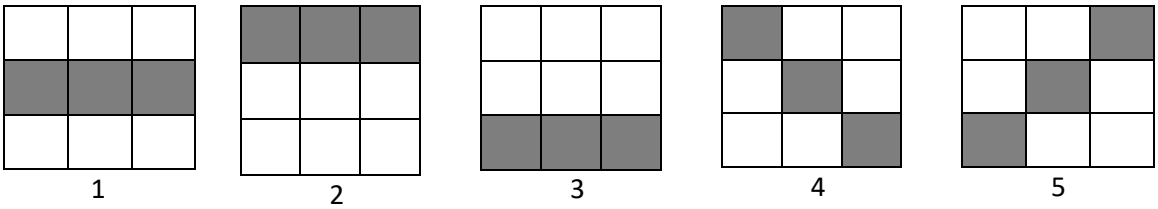
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	34 200 – 268 740 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,07 - 98,10 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

ZÁKLADNÍ HRA



1 2 3 4 5

VOLNÉ OTÁČKY

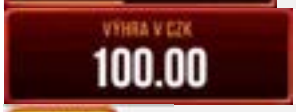


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Odznak (Divoký symbol)	-
	Stříbrná hvězda (Bonus Scatter Symbol)	-
	7	15x
	Meloun	10x
	Hrozen	8x
	Švestka	6x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešeň	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** a **ZPĚT.**

	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.9.2022

Multi Golden Scarabs

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Multi Golden Scarabs je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 20 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a speciální symbol Scatter, který spouští „Volné otáčky“ s „Extra Scatter“ symbolem.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Multi Golden Scarabs obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol se zobrazuje jen během Volných otáček na válcích 2,3, 4 a 5. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a Extra Scatter.
   Speciální symbol „Scatter“ - Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,25x do 5x celkové sázky. 5 nebo více Scatter symbolů spouští 5 Volných otáček. Součet vítězné scatter kombinace je nastaven jako výplata za Extra Scatter symbol. Každý výskyt Scatter symbolu v rámci Volných otáček zvyšuje výplatu Extra Scatter o jeho vlastní hodnotu.
   Speciální symbol „Extra Scatter“ - Extra Scatter symbol se zobrazuje jen v průběhu Volných otáček. Každý Extra Scatter symbol obsahuje násobitel x2, x3, x5 nebo x10. Každý Extra Scatter symbol vyplácí výplatu získanou ze Scatter symbolů vynásobenou jejich vlastní hodnotou násobitele. Extra Scatter výplata je viditelná na obrazovce během Volných otáček.
   „Volné otáčky“ – Během Volných otáček získáte za 5 nebo více Scatter symbolů další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 35 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

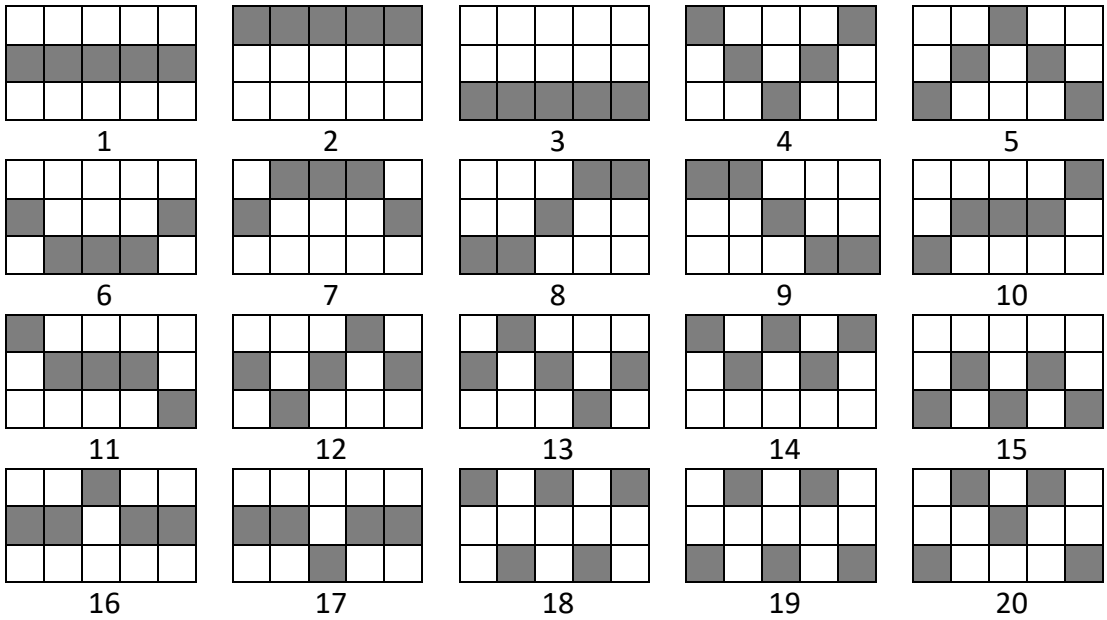
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.09 - 97.02%
Statisticky průměrná hodinová prohra	37 980 – 268 380 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatý skarab (Extra Scatter symbol)	-	-	-
	Duhový skarab (Scatter symbol)	5 Volných otáček	-	-
	Anubis (Divoký symbol)	-	-	-
	Sobek	20x	5x	0,75x
	Horovo oko	8x	2,5x	0,5x
	Ankh	8x	2,5x	0,5x
	A	4x	1,5x	0,5x
	K	4x	1,5x	0,5x
	Q	2x	0,5x	0,25x
	J	2x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.9.2023

Mysterious Atlantis

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mysterious Atlantis je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mysterious Atlantis je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ ktery nabízí Divoké Respiny.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Mysterious Atlantis obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se kdekoliv na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny. Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem. Extra divoké symboly nahrazují všechny symboly kromě symbolu Bonus. Divoké Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Divoké Respiny nelze spustit znovu.
   DIONE (ZELENÉ) RESPINY“ – Divoké Respiny začínají se 3 Extra Divokými symboly, náhodně umístněnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3 Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4 Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5 Extra Divokými symboly.
   MELITE (FIALOVÉ) RESPINY – Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.
9. THALIA (ČERVENÉ) RESPINY - Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

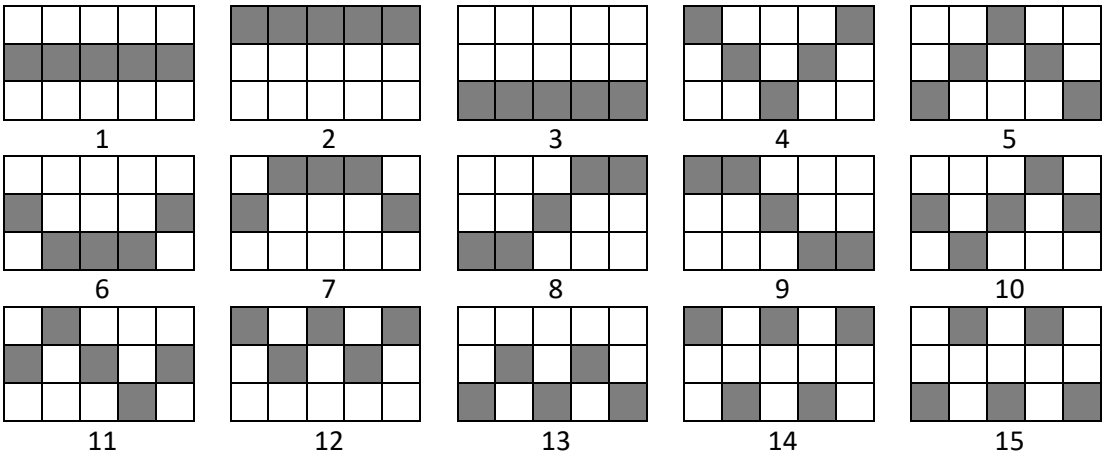
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 až 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

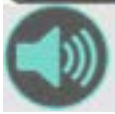


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Extra Divoký symbol (Thalia)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Melite)	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Extra Divoký symbol (Dione)	-	-	-
	Kompas (Bonus) Spouští 3x Respin	-	-	-
	Poseidon (Wild)	-	-	-
	Loď	100x	20x	5x
	Ryba	50x	10x	3x
	Váza	25x	5x	2x
	Kotva	25x	5x	2x
	A	10x	3x	1x
	K	10x	3x	1x
	Q	10x	3x	1x
	J	10x	3x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Neon Fever

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Neon Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Neon Fever je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), dvojité a trojité symboly.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Neon Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální dvojité a trojité symboly - Při každé otáčce se na alespoň jednom náhodně zvoleném válci objevují dvojité a trojité symboly. Tyto symboly se ve výherné kombinaci počítají za dva nebo tři symboly na dané pozíci místo jednoho. Jen následující symboly se můžou objevit dvojité nebo trojité: Zvonek, Čtyřlístek, Hvězda, Sedmička nebo Wild.

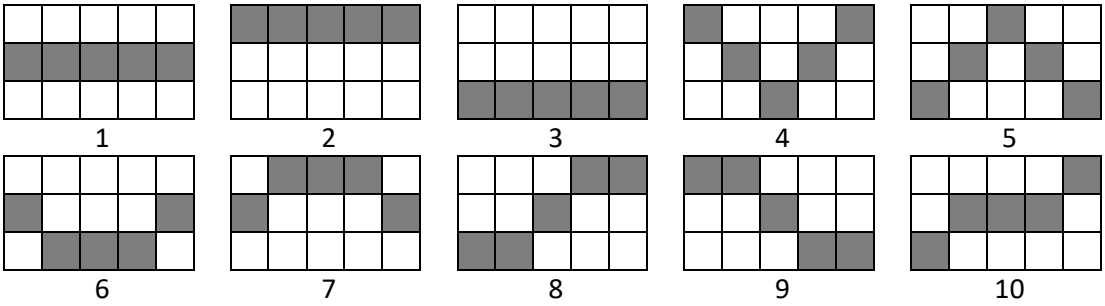
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	900 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	48 600 – 81 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
	Wild symbol	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Sedmička	80x	72x	64x	56x	48x	40x	32x	24x	16x	8x	4x	2x	1x
	Hvězda	80x	72x	64x	56x	48x	40x	32x	24x	16x	8x	4x	2x	1x
	Čtyřlístek	60x	54x	48x	42x	36x	30x	24x	18x	12x	6x	3x	1,5x	0,75x
	Zvonek	60x	54x	48x	42x	36x	30x	24x	18x	12x	6x	3x	1,5x	0,75x
	Meloun	-	-	20x	16x	14x	12x	10x	8x	6x	4x	2x	1x	0,5x
	Hrozny	-	-	20x	16x	14x	12x	10x	8x	6x	4x	2x	1x	0,5x
	Švestka	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x
	Citrón	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x
	Třešně	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Pixel Reels

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Pixel Reels je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Pixel Reels je speciální symbol „Expanding Wild“ (Expanzní Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Invasion“ (Invaze).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Expanding Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Expanding Wild“ se objevuje pouze během Volných otáček na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Pixel Reels obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ a Funkce Invaze „Invasion“ - Pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 nebo 4 objeví 1, 2 nebo 3 symboly Bonus, spustí se Invasion. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce, a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Každý válec má 10 symbolů, které raketa zničí, aby odhalila výhry.
   Volné otáčky „Free Spins“ – Když 3 symboly Bonus přistanou kdekoliv na válcích 2, 3 a 4, spustí se Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček proběhne funkce "Invasion", která určí počet Volných otáček, násobitel Volných otáček a speciální výplatu Volných otáček. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Počáteční počet Volných otáček je 1 s násobitelem x1 a 1x Mince. Mince jsou vypláceny po každé Volné otáčce podle výplatní tabulky.
   Výhry z Volných otáček jsou přičítány k Invasion výhrám. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

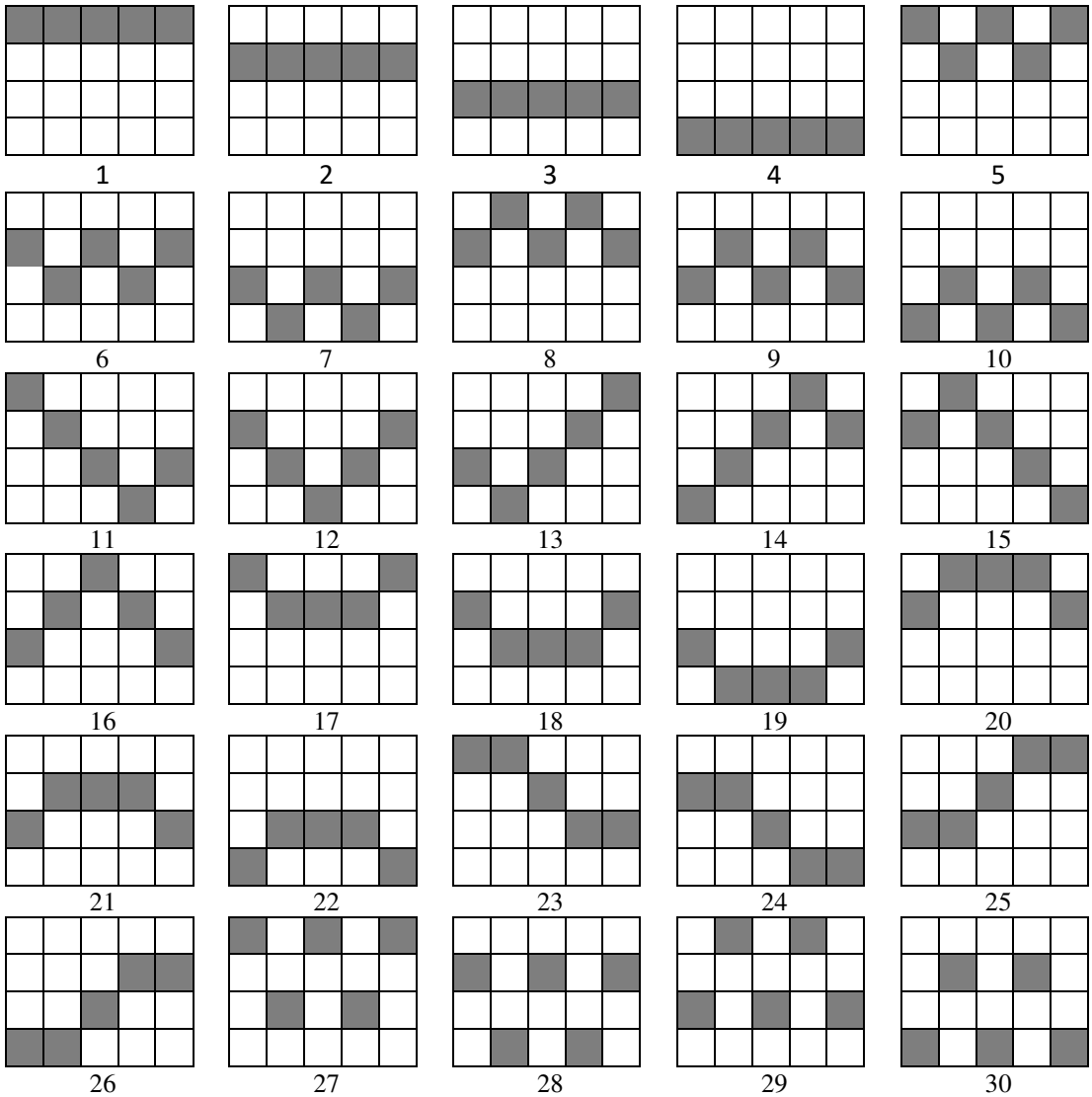
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	42 696 - 7 524 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 97.91 %

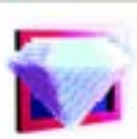
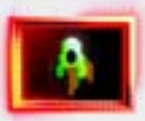


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Diamant	40x	10x	4x	0.4x
	Hvězda	10x	4x	2x	-
	Meloun	4x	2x	1x	-
	Švestka	2x	1x	0.6x	-
	Třešně	2x	1x	0.6x	-
	Modrý Alien	1x	0.6x	0.4x	-
	Zelený Alien	1x	0.6x	0.4x	-
	Žlutý Alien	0.6x	0.4x	0.2x	-
	Oranžový Alien	0.6x	0.4x	0.2x	-
		3x	**2x**	**1x**	
	Bonus symbol	Invasion +Volné otáčky	Invasion	Invasion	-
	Expanding Wild symbol	-	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA - Invasion

Symbol	Popis	1x Bonus symbol	2x Bonus symbols	3x Bonus symbols
	Diamant	4x	4x	4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Hvězda	2x	2x	2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Meloun	1x	1x	1x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Švestka	0.6x	0.6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Třešně	0.6x	0.6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Modrý Alien	0.4x	0.4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Zelený Alien	0.4x	0.4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Žlutý Alien	0.2x	0.2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Oranžový Alien	0.2x	0.2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel

V PŘÍPADĚ 3 SYMBOLŮ BONUS MÁ KAŽDÝ SYMBOL VÝHRU A MŮŽE MÍT I DALŠÍ CENU:

	1x Volné otáčky
	x1 Násobitel



1x Mince - 0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Reel Hot Respin

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Reel Hot Respin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 5 – 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Reel Hot Respin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Respiny válců“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Hra může ve svém průběhu nabízet herní strategii. Tato nabídka je teoreticky optimální postup pro budoucí výsledek hry. Využití nabízené strategie negarantuje jakoukoliv výhru, protože konečný výsledek hry je určen náhodným procesem.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Reel Hot Respin obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální funkce Volné otáčky - V případě, že na válcích přistane 3 nebo více Scatter symbolů, hráč získá Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček jsou výhry násobeny x2. Volné otáčky je možné znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou na linii a počtem linií jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
11. Speciální funkce „Respiny válců“ – Po každé otáčce si může hráč zvolit Respin na jednom z válců. Pod každým válcem se zobrazí individuální dodatečný poplatek v maximální výši 1000 Kč. Po stisknutí tlačítka Respin pod válcem se poplatek odečte z kreditu v dané měně a zvolený válec se opět roztočí. Respiny válců nejsou možné ve výchozím stavu hry, po změně sázky, během Volných otáček a po návratu z Volných otáček do základní hry. Během Respinů jsou vypláceny jen výhry, jejichž součástí byl znovu roztočený válec. Pro optimální herní strategii během respinu použijte červená tlačítka RESPIN. Pokud není k dispozici žádné červené tlačítko RESPIN, použijte tlačítko START pro optimální herní strategii.

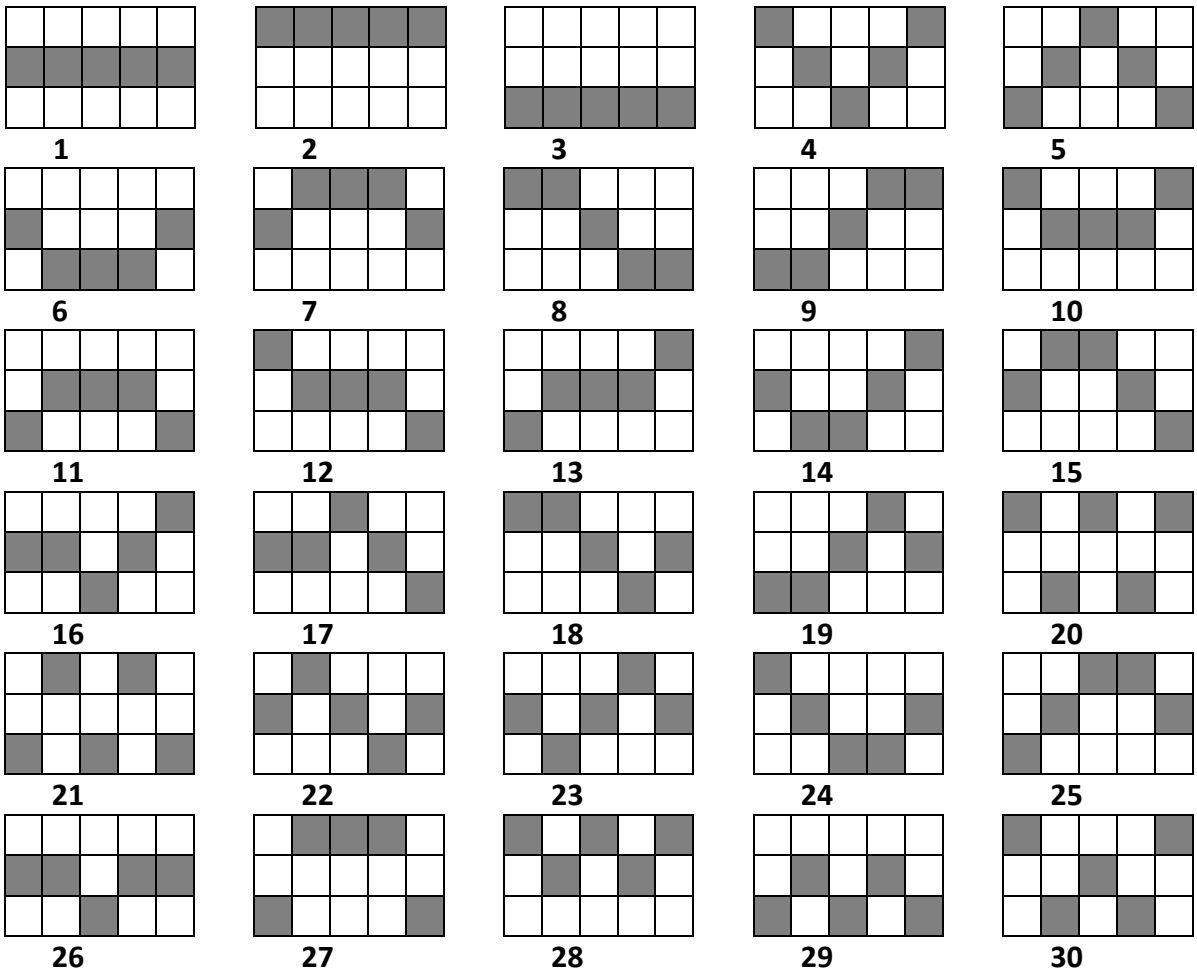
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu základní hru	15 Kč
Maximální sázka na funkci respin	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	31 320 – 69 660 Kč
Výše výherního podílu RTP	96,13 – 98,26 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Symbol Wild	10 000x	1 000x	100x	5x
	Scatter symbol	50x celková sázka + 20 Volných otáček	10x celková sázka + 15 Volných otáček	5x celková sázka + 10 Volných otáček	1x celková sázka
	Jakákoliv kombinace	50x	20x	5x	-
	Jakákoliv kombinace	50x	20x	5x	-
	Trojitá 7	500x	250x	50x	-
	Dvojitá 7	500x	250x	50x	-
	7	500x	250x	50x	-

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Trojitý Bar	250x	150x	25x	-
	Dvojitý Bar	250xx	150x	25x	-
	Bar	250x	150x	25x	-
	Švestka	150x	100x	10x	-
	Citron	100x	75x	10x	-
	Třešeň	75x	50x	10x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **RESPIN** zobrazuje hodnotu poplatku za respin válce a znovu roztáčí zvolený válec za daný poplatek respinu.
	Tlačítko **RESPIN STOP** rychle zastaví roztočený válec. K dispozici během točení zvoleného válce.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Reel Sheriff

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Reel Sheriff je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Reel Sheriff jsou speciální symboly „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Respin“ a funkce „Mystery výhra“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Reel Sheriff obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symboly „Wild“ - Divoký symbol Šerif se objevuje na 1. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doprava. Divoký symbol Banditka se objevuje na 5. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doleva. Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud se na válcích objeví Divoký symbol, spustí se Respin.
   Speciální funkce „Respin“ - Respiny jsou hrány zdarma se stejnou hodnotou sázky jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Respiny končí, když na válcích nezůstávají žádné Divoké symboly.
   Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že oba Divoké symboly Šerifa a Banditky přistanou v jednom řádku a posouváním se setkají na jedné pozici, vytvoří společný Mystery symbol. Mystery symbol se chová jako Divoký symbol a nahrazuje všechny symboly. Nejprve se vyhodnotí výhry na liniích a následně Mystery symbol vyplatí náhodnou výhru v hodnotě 5x - 50x sázky. Po Mystery výhře symboly Šerifa i Banditky pokračují v posouvání se po válcích jako samostatné Divoké symboly. Mystery (Scatter) výhry jsou vypláceny kdekoli na válcích.

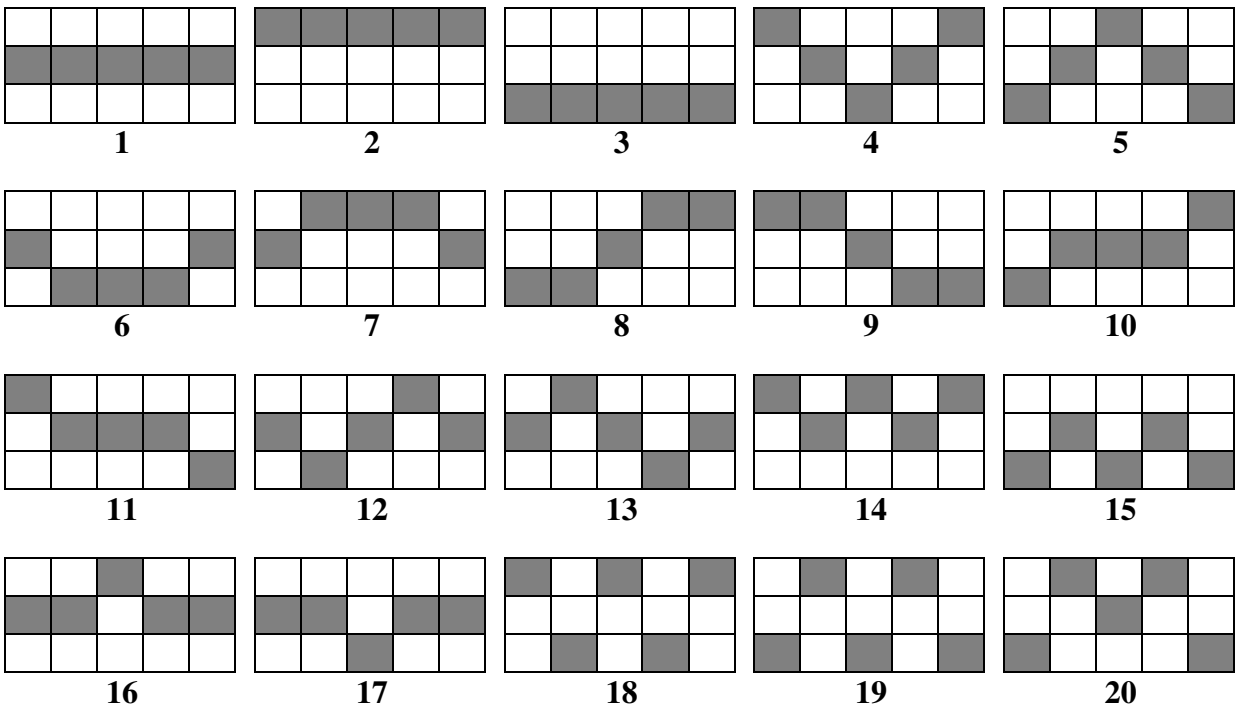
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	800 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	172 800 - 28 800 Kč
Výše výherního pdílu RTP	88% až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Šerif (Wild symbol)	-	-	-	-
	Banditka (Wild symbol)	-	-	-	-
	Mystery symbol	-	-	-	5x-50x
	Odznak	25x	8x	1x	-
	Pytel peněz	20x	5x	0,8x	-
	Pistole	15x	4x	0,8x	-
	Podkovy	10x	3x	0,6x	-
	Lebka	10x	3x	0,6x	-
	A	5x	1x	0,4x	-
	K	5x	1x	0,4x	-
	Q	3x	0,6x	0,2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	J	3x	0,6x	0,2x	-
	10	3x	0,6x	0,2x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Respin Joker

Pravidla Hry

1. Cílem hry Respin Joker je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 valce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Respin Joker obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol. Výherní kombinace, jejichž součástí je tento symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma navíc tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s tímto symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma navíc.
   Speciální funkce „plné pole“: Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

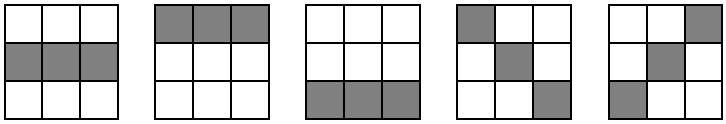
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zvonek	50x
	Meloun	15x
	Hrozny	10x
	Švestka	8x
	Pomeranč	6x
	Citron	4x
	Třešně	2x
	Joker (Wild symbol)	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Respin Joker 243

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 243 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 243 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 243 obsahuje následující bonusovou funkci:
   Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
   Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
   Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
   Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
   Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 460 - 269 280 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.04% až 98.03 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

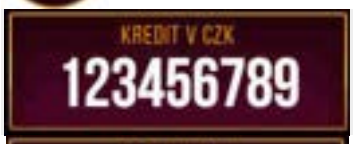
MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Zvonek	20x	10x	5x
	Meloun	8x	4x	2x
	Hrozny	8x	4x	2x
	Švestka	4x	2x	1x
	Pomeranč	4x	2x	1x
	Citron	2x	1x	0.5x
	Třešně	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.9.2022

Respin Joker 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 81 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 81 obsahuje následující bonusovou funkci:
   Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
   Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
   Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
   Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
   Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	215 460 - 35 100 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.03% až 98.05 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

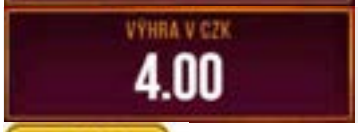


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Divoký symbol	-	-
	Zvonek	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Rich Pirates

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rich Pirates je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Rich Pirates je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Rich Pirates obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává Volné otáčky.
   Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a Násobitel. Výchozí počet otáček je 10 Volných otáček s x2 Násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 Násobitelem. Výběr jednotlivých truhel nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře truhlu s textem START. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

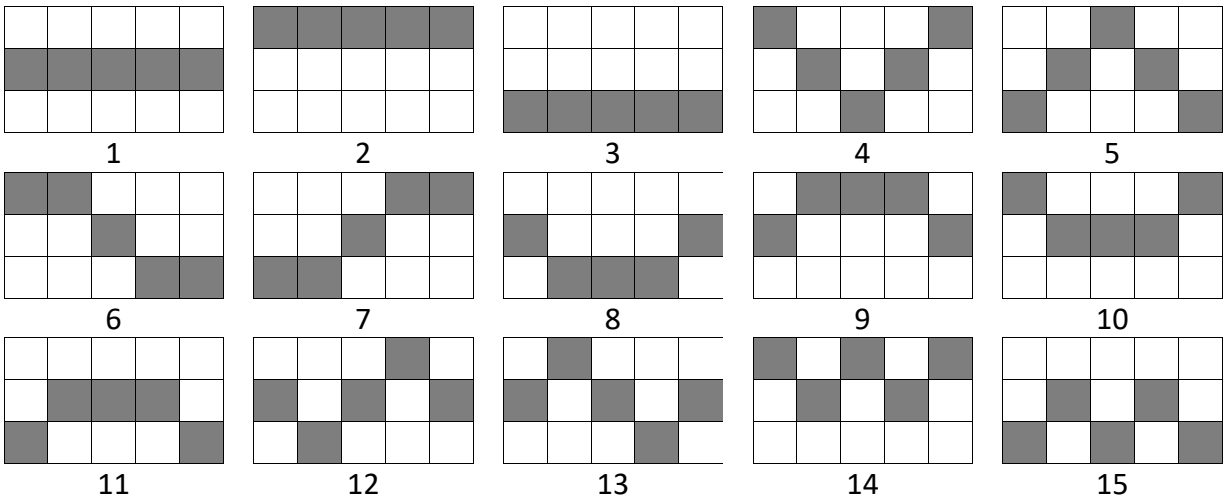
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kompas (Bonus symbol)	-	-	10x-25x Volné otáčky
	Lebka (Wild symbol)	100x	75x	25x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kapitán	50x	20x	5x
	Pirát	25x	10x	4x
	Truhla s pokladem	15x	5x	2x
	Dělo	6x	3x	1,x5
	Mapa	3x	2x	1x
	A	3x	1,2x	0,6x
	K	3x	1,2x	0,6x
	Q	1x	0,5x	0,3x
	J	1x	0,5x	0,3x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Shuriken Legend

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Shuriken Legend je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 5 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Shuriken Legend obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolu.
   „Volné otáčky“ – Když se kdekoliv na válci 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček Divoký symbol zůstává na své pozici až do konce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

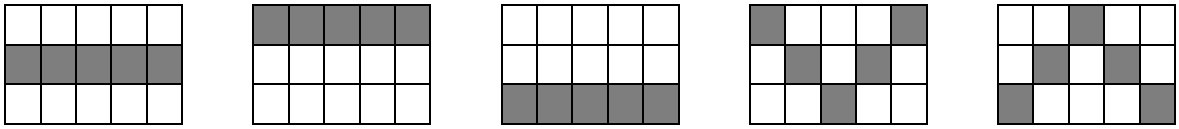
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	37 080 – 268 920 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,06 – 97,94 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Šuriken (Divoký symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	Svatyně (Bonus symbol)	500x	150x	20x	2x
	Muž	200x	100x	10x	1x
	Žena	100x	50x	8x	1x
	Svitek	75x	25x	5x	1x
	Vějíř	75x	25x	5x	1x
	A	30x	8x	1x	-
	K	30x	8x	1x	-
	Q	20x	5x	1x	-
	J	20x	5x	1x	-
	10	20x	5x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.10.2022

Skull Bonanza

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Skull Bonanza je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 valců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Skull Bonanza je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Sticky Wild symbol a symbol Scatter který spouští Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Skull Bonanza obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 10 Volných otáček. Během Volných otáček se všechny symboly Wild změní na symboly Sticky Wild. Symboly Sticky Wild, které přistáli na válcích během Volných otáček, zůstávají na místě po celou dobu jejich trvání.
   Existují dva typy symbolů Sticky Wild:
   Symboly Sticky Wild se znaménkem plus '+' a číslem 1, 2 nebo 3 udělují 1 až 3 zatočení zdarma navíc, v závislosti na hodnotě, kterou nesou, když přistávají na válcích. Po zbytek Volných otáček vyplácí své hodnoty podle Výherní tabulky.
   Symboly Sticky Wild se znaménkem násobení 'x' a číslem 2 nebo 3 násobí každou výherní linii, na které se nachází, x2 nebo x3 po celou dobu Volných otáček.
   V případě, že je na výherní výherní linii více symbolů Sticky Wild, výhra se vynásobí součtem jejich násobitelů.
   Volné otáčky nelze spustit znovu.
   Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

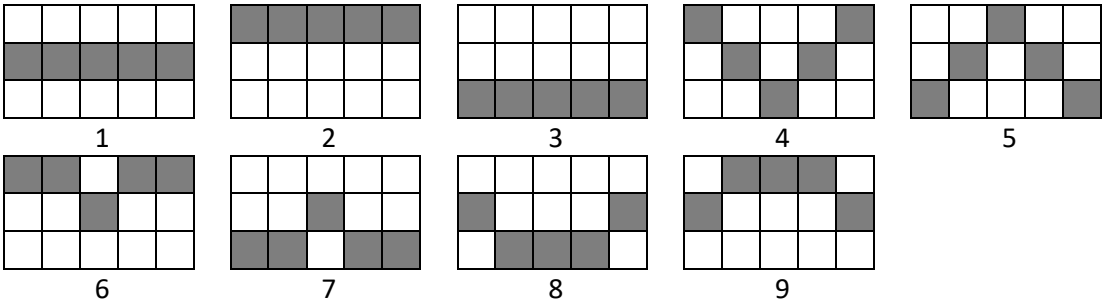
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	1,809 - 13,401 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.11% až 97.99 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

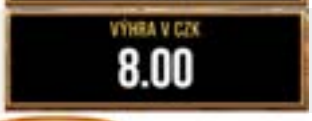
Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Všechny divoké symboly	200x	25x	5x	1x
	Oltář	1000x + 10 Volné otáčky	50x + 10 Volné otáčky	5x + 10 Volné otáčky	-
	Žena Muerta	125x	15x	5x	1x
	Muerta muž	100x	12x	3x	0.5x
	Oběta	75x	10x	2x	-
	Květiny	50x	8x	2x	-
	Láhev alkoholu	25	5x	1x	-
	A	10x	2x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	5x	1.5x	0.5x	-
	Q	5x	1.5x	0.5x	-
	J	4x	1.25x	0.25x	-
	10	4x	1.25x	0.25x	-

VOLNÉ OTÁČKY



HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Solar God

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Solar God je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Solar God je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Golden Scarab“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „Golden Scarab“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze jako součást symbolu Golden Scarab.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Solar God obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Golden Scarab“ – Když symbol Golden Scarab přistane kdekoli na válci, spustí odhalení symbolu. Odhalení symbolu je transformace Golden Scarab symbolu na jeden ze symbolů přítomných na všech válcích. Náhodně vybraný symbol změní všechny stejné symboly na válcích na symbol Wild. Když se objeví více symbolů Golden Scarab najednou, změní se jeden po druhém na divoké symboly, jak je uvedeno výše. Pokud je ve stejném herním kole více symbolů Golden Scarab, každý z nich odhalí jiný symbol, na který se přemění jeden po druhém.
   Výhry jsou vypláceny po transformaci všech symbolů Golden Scarab.

   Willd Full Screen - Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru 500x celkové sázky. V případě Wild Full screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

   „Free Spins“ - Bonus symbol se může objevit pouze na prvním válci. Když symbol Bonus přistane na prvním válci a alespoň jeden symbol Golden Scarab přistane kdekoli na jiném válci spouští, 10 Volných otáček. Každý symbol Golden Scarab, který spustil funkci Volných otáček, zůstane na stejném válci během Volných otáček.
   Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

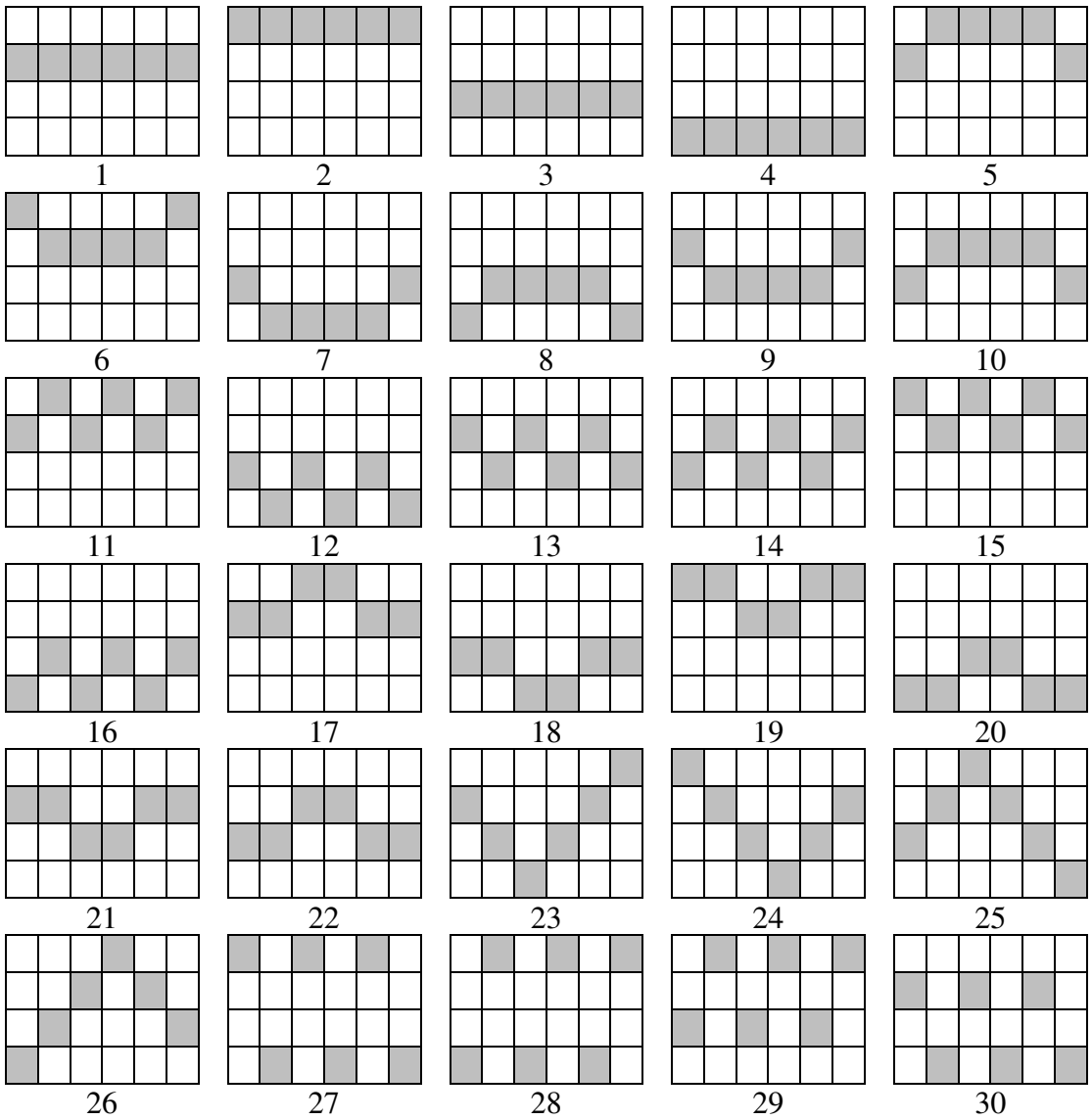
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.00% až 98.00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Faraon	5x	1.5x	0.6x	0.3x
	Královna	5x	1.5x	0.6x	0.3x
	Oko Hora	3x	1x	0.3x	0.1x
	Ankh	3x	1x	0.3x	0.1x
	Lily	1x	0.3x	0.1x	0.05x
	Žezlo	1x	0.3x	0.1x	0.05x
	Bonus symbol	-	-	-	-
	Wild symbol (před transformací)	-	-	-	-
	Wild symbol (po transformaci)	5x	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
X	
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Super Wild 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Super Wild 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec, 27 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol násobící „Wild“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a ve „Wild“ kombinaci. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Super Wild 27 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Za 3 Divoké symboly získáte výplatu nejvýše vyplácejícího symbolu podle Výherní tabulky. Divoké symboly kdekoli na válcích násobí všechny výhry x2, x3 nebo x4 v závislosti na počtu Divokých symbolů na válcích. Na každém válci se může objevit pouze jeden Divoký symbol.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 540 – 268 560 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,08 – 97,97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-
	Sedm	10x
	Zvon	8x
	Meloun	6x
	Jahoda	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **STOP** zastaví roztočené válce. Dostupné během točení válců.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START** nebo **STOP.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **PŘIPSAT** připíše výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od 1.12.2022

Sweet Dream

PRAVIDLA HRY

1. Sweet Dream je 7-válcový clusterový video automat s funkcí Tumble a Bonus symbolem spouštějícím Volné otáčky s Extra Scatter symbolem.
2. Výhry za shluky se vyplácejí za odpovídající symboly kdekoli na obrazovce.
3. Vyplácí se pouze největší počet odpovídajících symbolů v jednom shluku.
4. Výhry za shluky se připočítávají.
5. Výherní shluky a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
7. Všechny výplaty se násobí celkovou sázkou.
8. Porucha ruší všechny platby a hry.
9. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
11. Hra Sweet Dream obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Volné otáčky s Extra Scatter symbolem - 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích spustí 10 Volných otáček. Každý další Bonus symbol uděluje +1 další volnou otáčku.
    Během Volných otáček nesou symboly Extra Scatter násobitele od x2 do x5.
    V případě výherního shluku symboly vítězného shluku zmizí a ponechají prostor pro nové symboly shora. Extra Scatter symboly zůstávají na svém místě až do konce sekvence převracení. Výhry za shluky se sbírají v horní části obrazovky. Pokud se neobjeví žádný nový výherní shluk, symboly Extra Scatter na válcích zničí všechny symboly kromě Extra Scatter symbolů, čímž se ponechá prostor pro novou sadu symbolů. V případě, že nedojde k žádnému novému výhernímu shluku a na válcích nepadnou žádné nové symboly Extra Scatter, sekvence převracení končí. Nasbírané výhry se vynásobí součtem multiplikátorů Extra Scatter na válcích. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky se hrají zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	270 000 – 36 000Kč
Výše výherního podílu RTP	85.00 - 98.00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

KOUPIT FUNKCI



Během základní hry si hráč může koupit minimálně 10 Volných otáček za 80-násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí otočení. Válce se zastaví při zaručeném minimálním počtu 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích, které udělí Volné otáčky. Každý další Bonus symbol udělí +1 další volnou otáčku. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	20+	16-19	14-15	10-13	
	Košíček (Extra Scatter Multiplier)	-	-	-	-	-
	Kobliha (Bonus Symbol)	-	-	-	-	10 zatočení zdarma

	Koláček 7	36x	16x	8x	4x	-
	Perníkový zvonek	18x	8x	4x	2x	-
	Cukrová Třtina	12x	4x	2x	1x	-
	Lízátko	12x	4x	2x	1x	-
	Pik	4x	2x	0.8x	0.4x	-
	Srdce	4x	2x	0.8x	0.4x	-
	Čtyřlístek	2x	1x	0.4x	0.2x	-
	Diamant	2x	1x	0.4x	0.2x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.



Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.10.2022

Sync Spin

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Sync Spin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Sync Spin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Synced reels“ (propojené válce).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Sync Spin obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Synced reels“ (propojené válce) - Na začátku každého zatočení se dva náhodně vybrané sousedící válce synchronizují se všemi symboly na stejných pozicích. Během otáčení se počet synchronizovaných válců může rozšířit z dvojice až na pětici.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	42 984 - 7 236 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.06% až 97.99%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Sedm	40x	10x	2x
	Diamant	20x	6x	1,2x
	Hvězda	16x	4x	0,6x
	Zvonek	10x	3x	0,4x
	Čtyřlístek	10x	3x	0,4x
	Meloun	1,6x	0,6x	0,16x
	Hrozny	1,6x	0,6x	0,16x
	Švestka	1,6x	0,6x	0,16x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	1x	0,4x	0,12x
	Citrón	1x	0,4x	0,12x
	Třešně	1x	0,4x	0,12x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

The Wild Job

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry The Wild Job je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry The Wild Job je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra The Wild Job obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Když se na kterékoliv pozici každého ze tří válců 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, hráč získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví na válci Bonusový symbol, v případě že by mělo dojít k výhře se rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

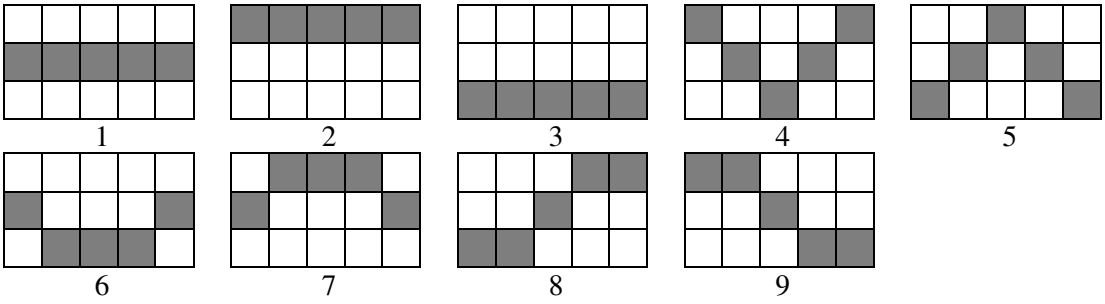
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

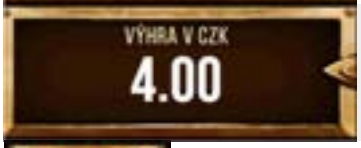


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zásobník (Wild symbol)	500x	100x	10x	2x
	Bonus Symboly	-	-	10 Volných otáček	-
	Diamanty	100x	20x	5x	1x
	Zlato	50x	10x	4x	1x
	Peníze	20x	5x	2x	1x
	A	15x	4x	1x	-
	K	15x	4x	1x	-
	Q	15x	4x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	J	10x	2x	1x	-
	10	10x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Tiki Princess

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Tiki Princess je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Tiki Princess je speciální expandující symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí funkci Hold and Win a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální expandující symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
   Hra Tiki Princess obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ a funkce Hold and Win - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
   Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.
   6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.
   Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
   Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
   GRAND výhra ve výši 1000x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
   Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
   Speciální symbol „Scatter“ a Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček symbol Free Spins uděluje další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány

zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

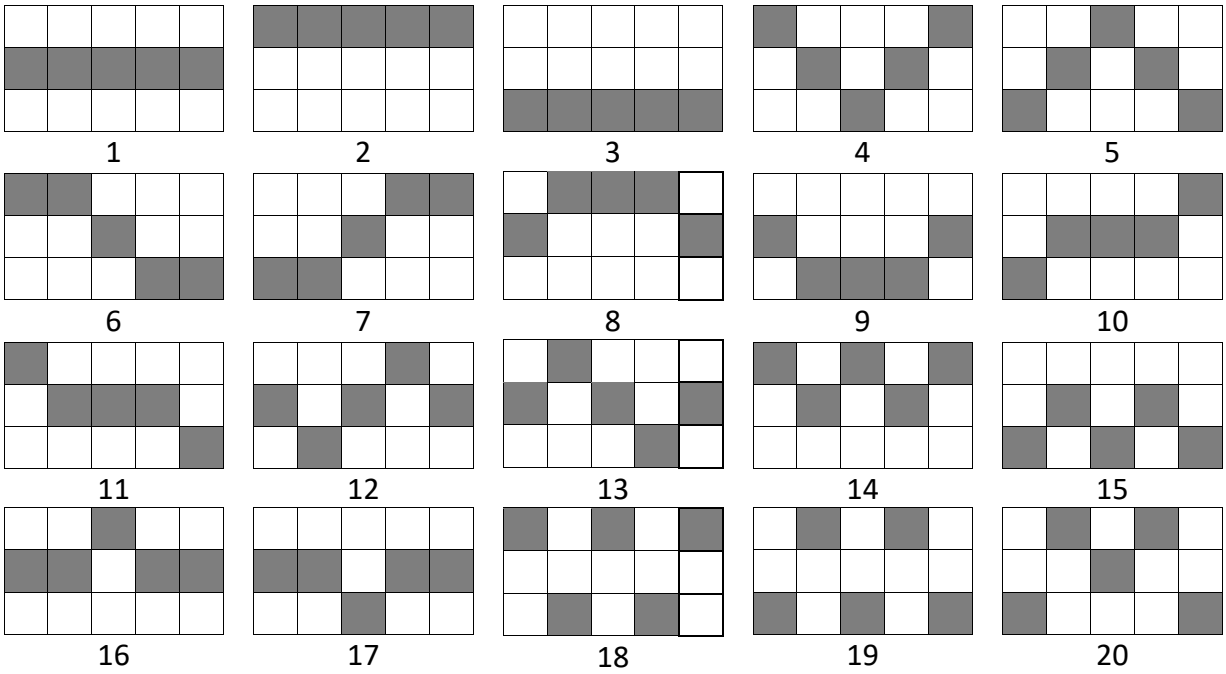
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	300 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	10 854 - 63 558 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.23% až 97.99%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	7.5x	2.5x	0.5x
	Červená maska	5x	1.5x	0.5x
	Zelená maska	5x	1.25x	0.5x
	Modrá maska	5x	1.25x	0.5x
	Hrozny	3.75x	1x	0.25x
	Švestka	2.5x	0.75x	0.25x
	Pomeranč	2.5x	0.75x	0.25x
	Citrón	2x	0.5x	0.25x
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Scatter symbol	200x + 6 Volné otáčky	20x + 6 Volné otáčky	2x + 6 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA - VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	5x	0.5x	-
	Červená maska	2.5x	0.5x	-
	Zelená maska	1.25x	0.5x	-
	Modrá maska	1.25x	0.5x	-
	Hrozny	1x	0.25x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Švestka	0.75x	0.25x	-
	Pomeranč	0.75x	0.25x	-
	Citrón	0.75x	0.25x	-
	Třešeň	0.75x	0.25x	-
	Scatter symbol	-	-	1x + 3 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	-	-	-

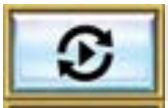
VÝHERNÍ TABULKA - HOLD AND WIN

Symbol	Popis	x celková sázka (15x)	x celková sázka (1x)
	GRAND	1000x Celková sázka	-
	MAJOR	-	100x Celková sázka
	MINOR	-	50x Celková sázka
	MINI	-	20x Celková sázka
	Číselné	-	1 – 20 x Celková sázka

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**

	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.3.2023

Vampire Bride

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Vampire Bride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Vampire Bride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na valci 2 a 3 ve čtveřici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Vampire Bride obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	27 000 – 45 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 - 97,00%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Nevěsta	20x	10x
	Drákula	10x	5x
	Sluha	8x	4x
	Kříž	5x	3x
	Kůl	4x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Česnek	4x	2x
	A	3x	1x
	K	3x	1x
	Q	2x	1x
	J	2x	1x
	Netopýr (Wild)	-	-
	Hrad (Bonus)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



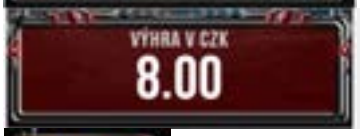
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wandering Wild

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wandering Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 4 válce se 4 symboly na válec, 256 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejdelší kombinace na aktivní výherní linii. Výherní kombinace se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Wandering Wild obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahradí všechny symboly kromě Expanzního Wild.
Speciální Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“ – Expanduje na válci, nahradí všechny symboly a spustí respiny. Při každém respinu se Expanzní Wild posune o jeden válec vlevo.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 640 – 269 460 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,03 - 98,02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Expand Wild (Expandující Divoký symbol)	-	-
	Wild (Divoký Symbol)	-	-
	Sedm	10x	1x
	Zvon	8x	0,8x
	Meloun	2x	0,6x
	Hrozen	2x	0,6x
	Švestka	1x	0,4x
	Pomeranč	1x	0,4x
	Citron	0,8x	0,2x
	Třešně	0,8x	0.2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od:1.9.2022

Wild Blooms

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Blooms je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na prvních dvou válcích, čtyřmi symboly na 3. a 5. válci a pěti symboly na pátém válci. Hra má 76 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Wild Blooms je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Blooming Wild Reels“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Blooms obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se funkce Blooming Wild reels spouští v každé otáčce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.
   Speciální funkce „Blooming Wild Reels“. – Když se během základní hry spustí funkce Blooming Wild reels, objeví se překryvný válec s pouze Divokými symboly. V rámci funkce Blooming Wild reels takto může změnit 1 až 5 válců.



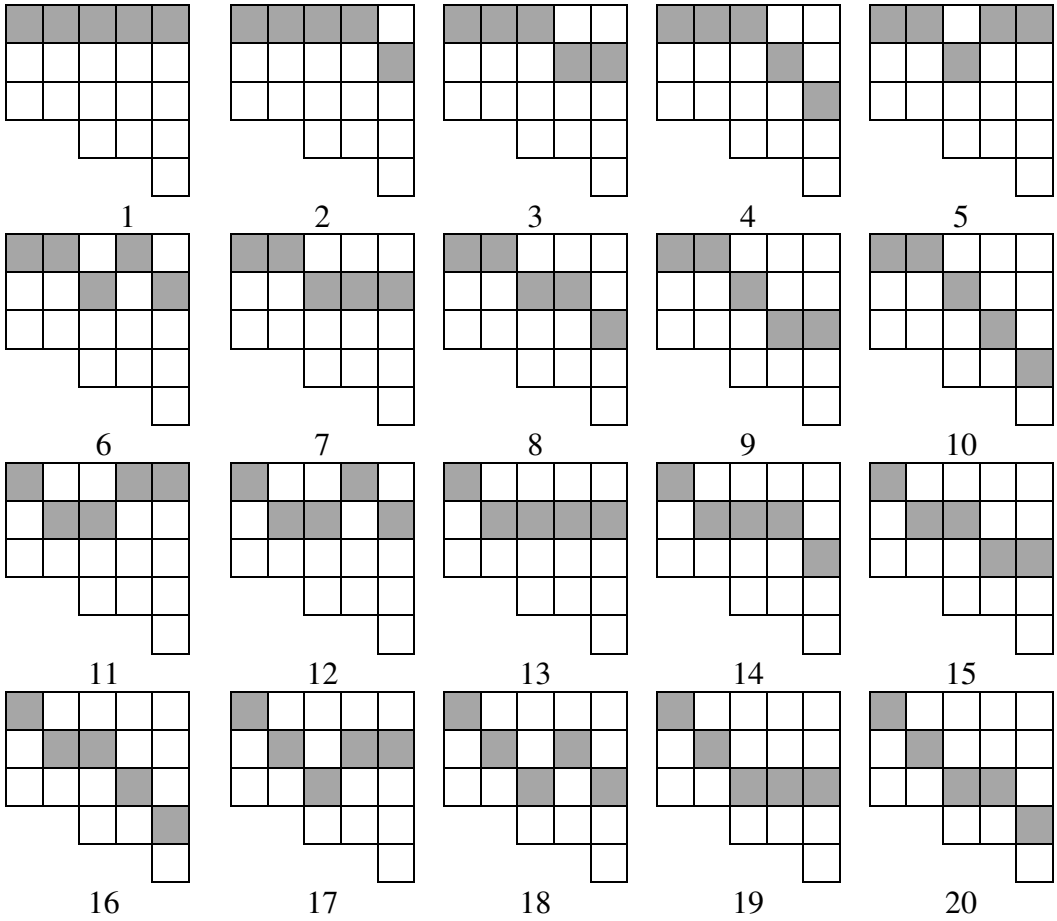
HERNÍ LIMITY

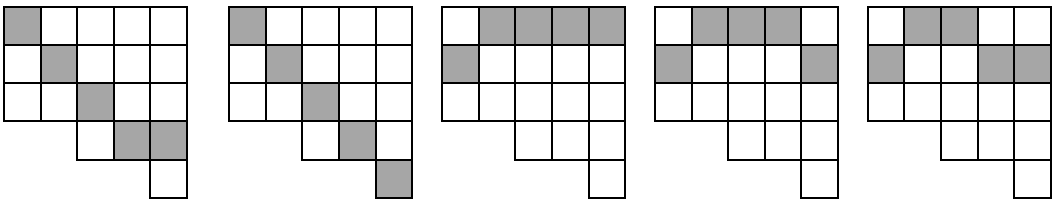
Maximální sázka na jednu hru	650 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	23 400 – 140 400 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 - 98,00%



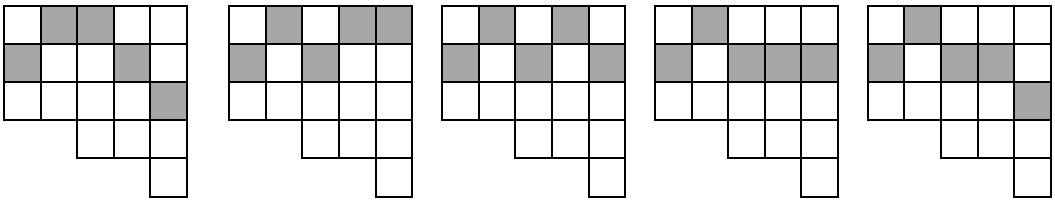
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

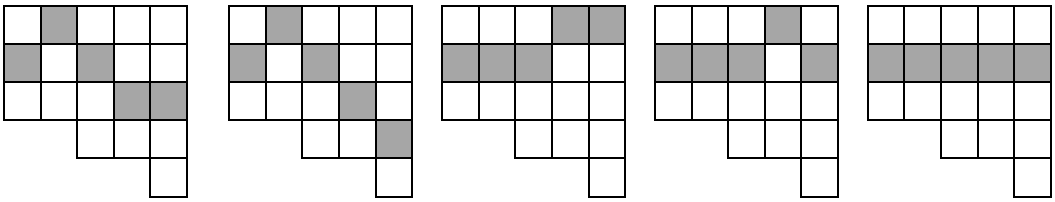




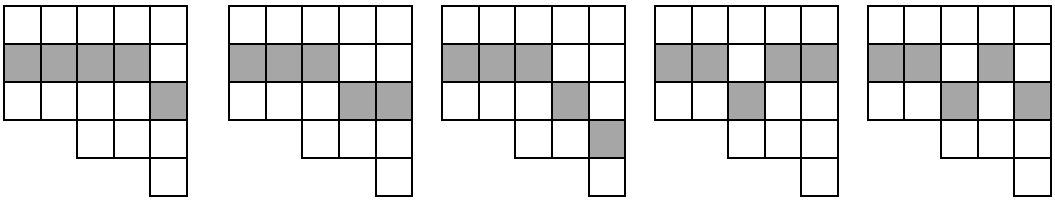
21 22 23 24 25



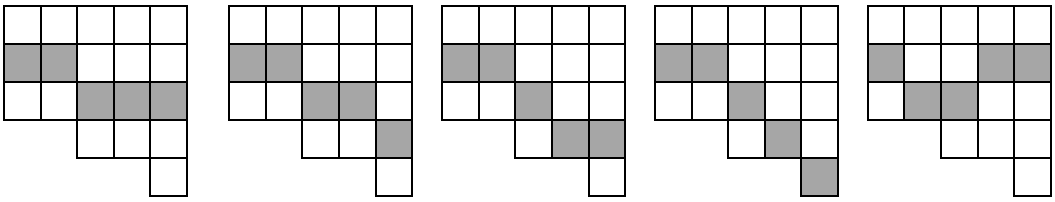
26 27 28 29 30



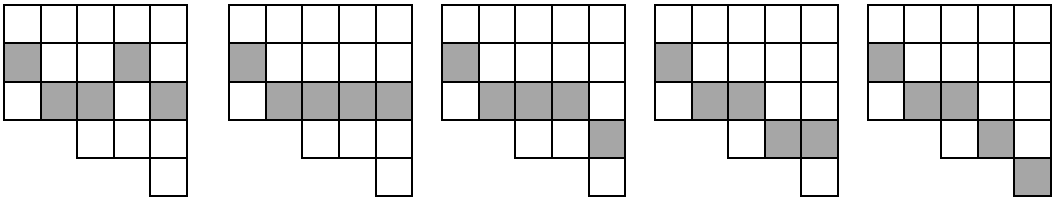
31 32 33 34 35



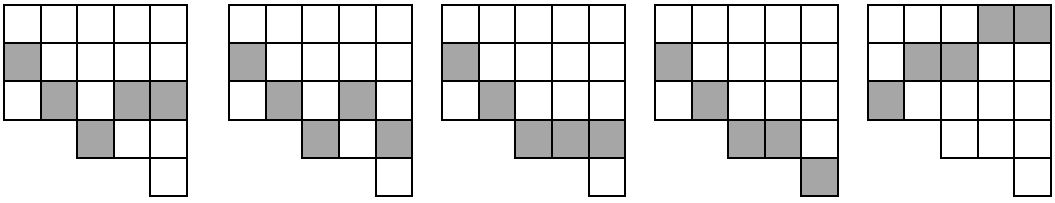
36 37 38 39 40



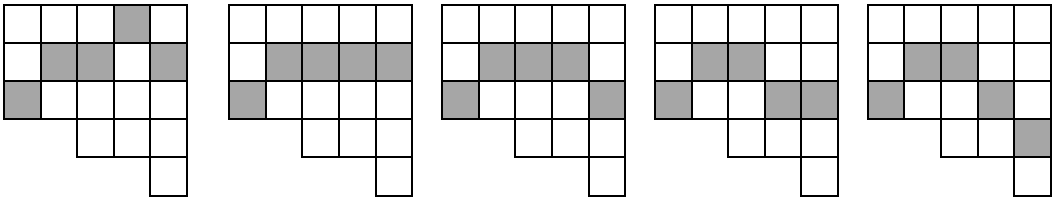
41 42 43 44 45



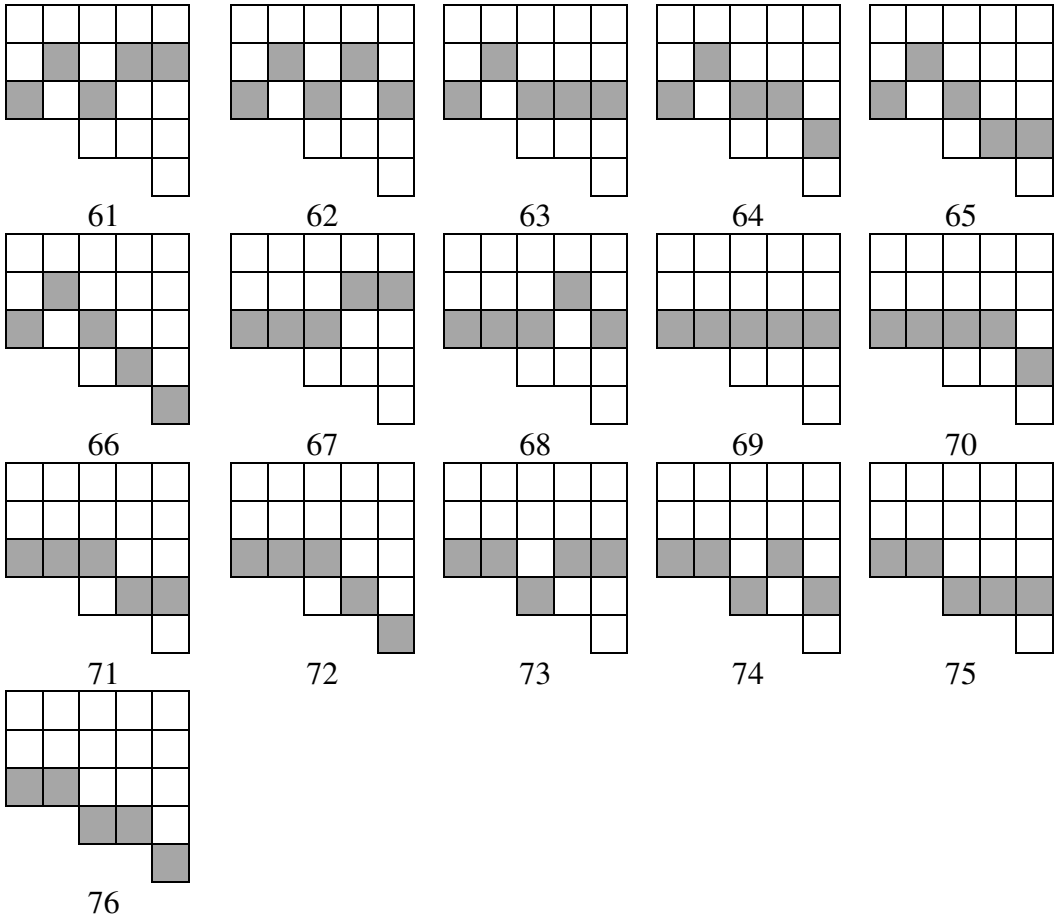
46 47 48 49 50



51 52 53 54 55



56 57 58 59 60



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Keř (Wild symbol)	-	-	-	-
	Bonus symbol	16x Volné otáčky	12x Volné otáčky	8x Volné otáčky	-
	Žlutý květ	10x	1,5x	0,6x	0,05x
	Růžový květ	5x	0,75x	0,4x	0,05x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Fialový květ	1,5x	0,4x	0,2x	-
	Oranžový květ	1,5x	0,4x	0,2x	-
	Modrý květ	1x	0,25x	0,15x	-
	Zelený květ	1x	0,25x	0,15x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wild Circus 256

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Circus 256 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Wild Circus 256 je speciální symbol „Wild“ a speciální symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní ceste (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Wild Circus 256 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ - během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Wild“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
   Speciální symbol „Mystery“ – V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoliv na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

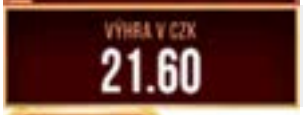


Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Mystery symbol)	10x-100x	5x-50x
	Sedm	8x	0,8x
	Zvon	3x	0,6x
	Meloun	2x	0,6x
	Švestka	1x	0,4x
	Pomeranč	1x	0,4x
	Citron	0,8x	0,2x
	Třešně	0,8x	0,2x
	Symbol Wild	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wild Warp

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Warp je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Wild Warp je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Wild symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Warp obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Když na válcích zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, vyhráváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou symbolu Wild, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů pro výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, získává hráč dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním symbolem. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtem linií jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

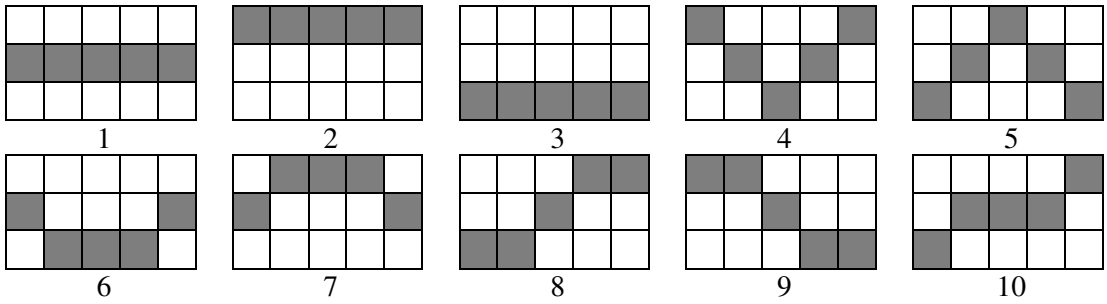
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	108 000 - 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

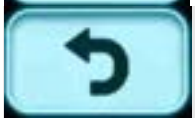


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Wild (scatter)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Pilot	5000x	1000x	100x	10x

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Vesmírná loď	2000x	400x	40x	5x
	Planeta	750x	100x	30x	5x
	Minerál	750x	100x	30x	5x
	A	150x	40x	5x	-
	K	150x	40x	5x	-
	Q	100x	25x	5x	-
	J	100x	25x	5x	-
	10	100x	25x	5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Xmas Secret

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Xmas Secret je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 40 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Xmas Secret obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě Sticky Extra Divokého symbolu a symbolu Free Spins.
   „Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“ – Extra Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Když na válcích zastaví 3 a více Free Spins symbolů během základní hry, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Free Spins symbol během Volných otáček nespouští další Volné otáčky.
   Během Volných otáček zůstávají nové Sticky Extra Divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidá další Volnou otáčku. V případě, že Sticky Extra Divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Sticky Extra Divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných volných otáček.
   Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

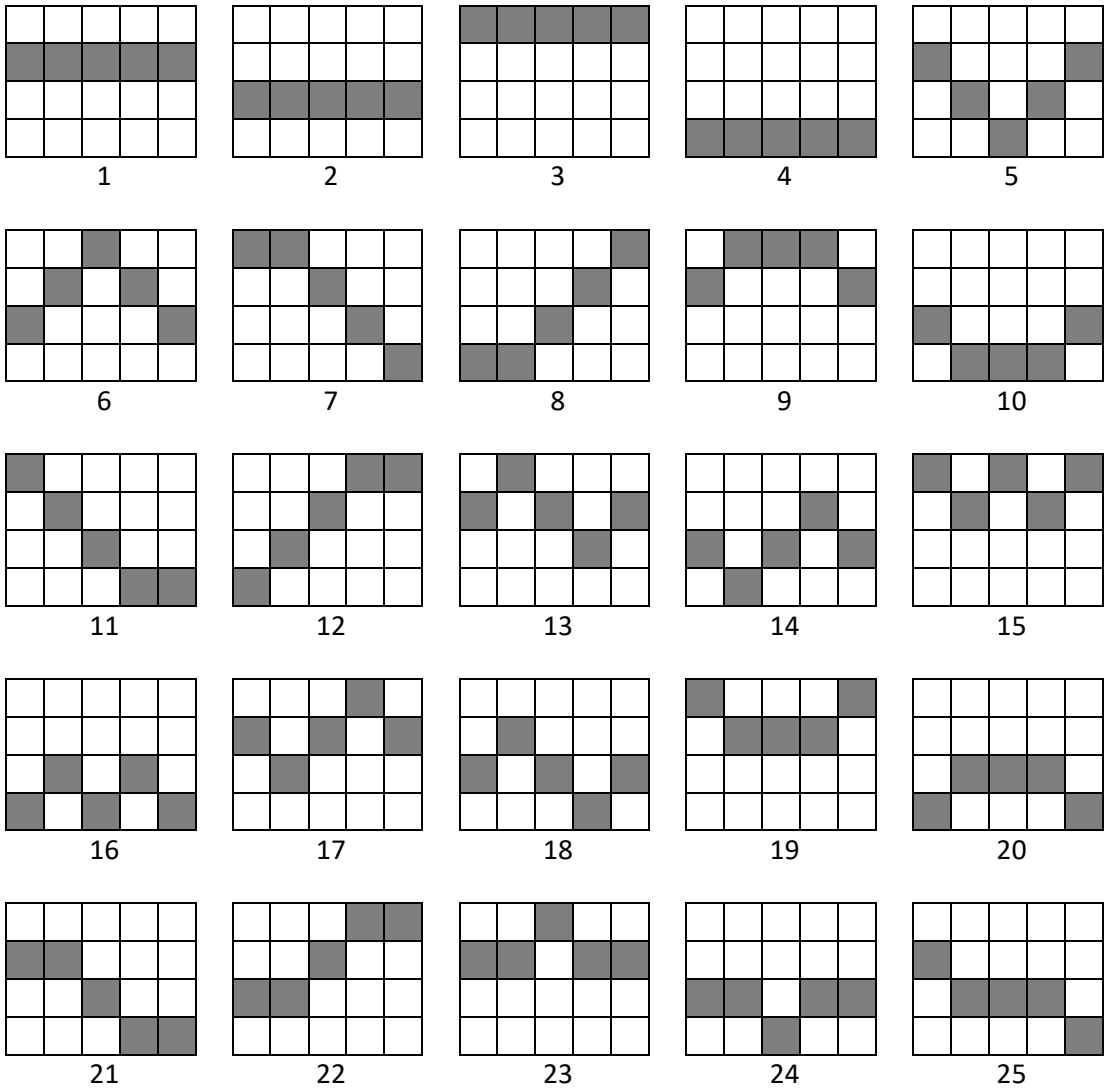
HERNÍ LIMITY

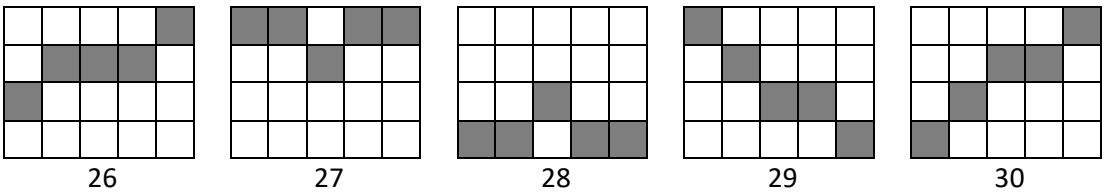
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	18 540 – 133 920 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12% - 97.94%

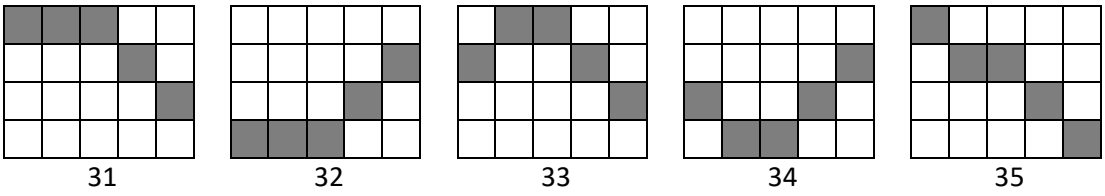


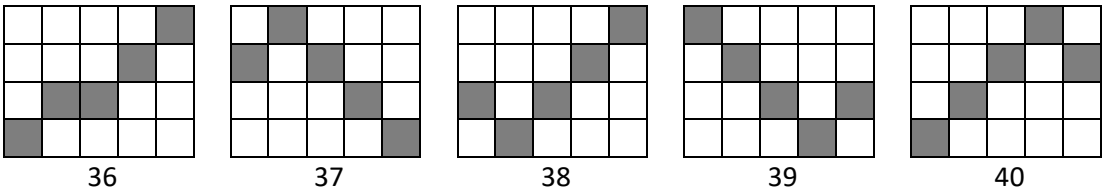
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

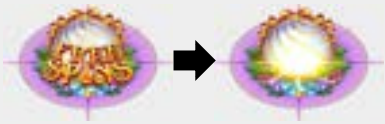








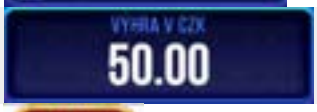
VÝHERNÍ TABULKA STICKY EXTRA WILD

Symbol	Popis (Základní hra)	Popis (Volné otáčky)
	Vánoční dekorace (Sticky Extra Divoký symbol vyplácí Volné otáčky podle Výherní tabulky.)	Během Volných otáček každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidává +1 volnou otáčku. Nahrazuje všechny symboly.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Vánoční dekorace (Sticky Extra Divoký symbol)	24x Volné otáčky	16x Volné otáčky	8x Volné otáčky	-
	Znak Wild (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Sob	20x	8x	2x	0.25x
	Zvony	6x	2x	1x	-
	Dárky	6x	2x	1x	-
	Sněhulák	5x	1.5x	0.75x	-
	Sáně	5x	1.5x	0.75x	-
	A	3x	1x	0.5x	-
	K	3x	1x	0.5x	-
	Q	2x	0.5x	0.25x	-
	J	2x	0.5x	0.25x	-
	10	2x	0.5x	0.25x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **STOP** zastaví roztočené válce. Dostupné během točení válců.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.9.2022

Zeus Wild Thunder

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Zeus Wild Thunder je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Zeus Wild Thunder je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a funkce „Wrath of Zeus“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Lightning“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Zeus Wild Thunder obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 symboly Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Výběr jednotlivých koulí nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
   Speciální funkce „Wrath of Zeus“ - Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otáčení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly.
   Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček.
   Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počitadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

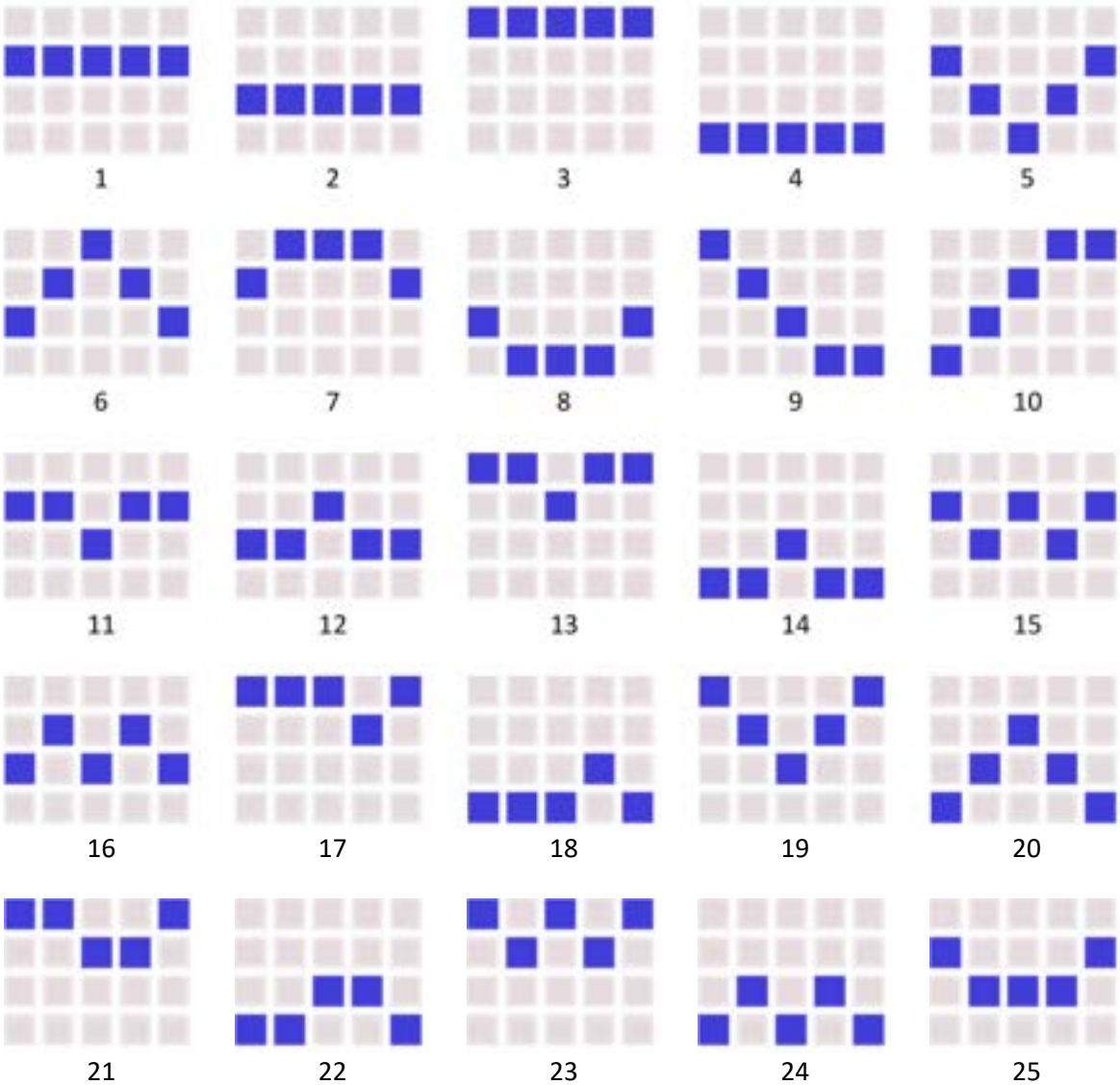
HERNÍ LIMITY

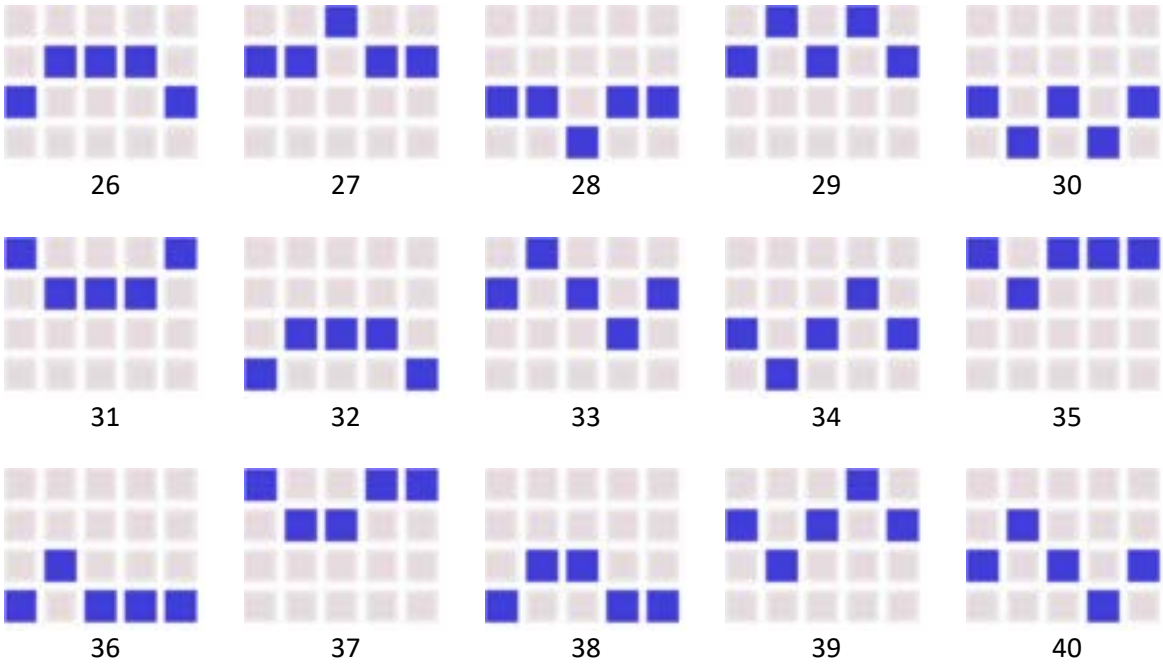
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	18 090 - 133 920 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12% až 97.99%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



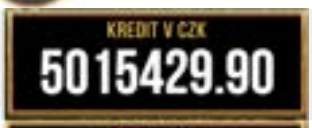


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Bonus Symbol	-	-	Volné otáčky	-
	Divoký symbol	5X	1.25X	0.5X	0.05X
	Zeus	5X	1.25X	0.5X	0.05X
	Hera	2X	0.75X	0.15X	-
	Afrodita	2X	0.75X	0.15X	-
	Helma	1.5X	0.5X	0.1X	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Harfa	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Váza	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Mísa s ovocem	1.5X	0.5X	0.1X	-
	A	0.75X	0.25X	0.05X	-
	K	0.75X	0.25X	0.05X	-
	Q	0.75X	0.25X	0.05X	-
	J	0.75X	0.25X	0.05X	-
	10	0.75X	0.25X	0.05X	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

SYNOT Progressive Bonus

Internetová Technická hra může obsahovat SYNOT Progressive Bonus. Jedná se o Bonusovou hru typu Jackpot.

SYNOT Progressive Bonus je čtyřúrovňový progresivní bonus. Každá progresivní úroveň je reprezentována symbolem:

1. level		Bronze (nejnižší level)
2. level		Silver
3. level		Gold
4. level		Diamond (nejvyšší level)

SYNOT PROGRESSIVE BONUS lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro SYNOT PROGRESSIVE BONUS jsou tvořeny procentuální částí Sázek.

Podmínkou získání jednoho z bonusů je účast ve hře, jíž je SYNOT PROGRESIVE BONUS součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG. Aktuální hodnoty všech úrovní bonusu vidí Účastník hazardní hry v každé výše uvedené hře nad válci.



V případě bonusové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Sázejícího.

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry 500 000 Kč.

Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

VLASTNOSTI BONUSOVÉ HRY

Každá hra s aktivovanou hrou SYNOT PROGRESSIVE BONUS přispívá do všech čtyř levelů (konfigurovatelným dílem pro každý level).

Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % - 10 % z každé sázky, pouze však z her, které mají aktivovanou hru SYNOT PROGRESSIVE BONUS.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Minimální hodnota:	1 Kč
Maximální hodnota:	500 000 Kč

v Praze dne 11.12.2023

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „e-gaming+“

dle § 3 odst. 2 písm. e)
zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů

AFTER DARK
BIG SHOW
BLACK PEARL
CRISS CROSS
DOUBLE GAME 2
FARMER JACK
FROZZY FRUITS
FRUIT BLASTER
FRUIT BOMB
FRUIT JACK
FRUTTY LAB
HUNTER‘S DREAM 2
JEWELS QUEST 2
MULTI 5
MULTIPLAY 81
MULTIPLAY HOT
PERSIAN NIGHTS verze 1.0
SAVANNA SUNRISE DELUXE
SPACE ADVENTURE
STICKY FOUR
SUPER REELS DELUXE
SUPER STAR 27
TORNADO BILL
TREASURE BOX 2
TREASURES OF ASGARD
TRIPLE WILD 7
WILD FLAME SEVENS
YELLOW DRAGON
DOUBLE GAME
FERRIS WHEEL
PIXI FALL
PIRATE ADVENTURES
SEASONS
WILD COOKIES
NICE PRICE
NIGHTMARE SQUAD
PRIMAL AGE
WOODWOSE’S MAGIC
RICH GARDEN
BLAZING REELS
FLAMING SPINS
TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS
4 SPIN
APPARATUS
APPARATUS 2
MIGHT OF LIGHT
MOUNTAIN LEGEND
MOUNTAIN LEGEND 2
MULTISPIN
SAND’S TREASURE
STICKY FRUITS
VIGOROUS KNIGHTS
APPARATUS 40
BONUS JACK
CIRCUS 2
FIRE WALLS 2
JIGGLY JACK
PERSIAN NIGHTS verze 1.1
SCATTER EXPRESS
SUPER FRUIT
TOP BULLET
TREASURE BOX
100 WILD FRUITS
CASINO LUCHA LIBRE
DOUBLE STAR 27
FRUIT SIZZLER
GEMS QUEST
GREAT ESCAPE
LUCKY FU
MAXI 5
RESPIN FRUIT
RESPIN FRUIT 81
SHAOLIN PUNCH
SPINNING WILD 4
SUGOI SPIN
SUPER FROG HOP

JACKPOT e-gaming (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

- Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.
- Bonusovou hru nelze hrát samostatně.
- Bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) je součástí jedné hry Technické hry od výrobce e-gaming ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
- Každý hráč se prostřednictvím hazardní hry od výrobce e-gaming (pokud má daná technická hra aktivován jackpot) účastní bonusové hry automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na hazardních hrách výrobce a-gaming, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry, u které lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každá Technická hra výrobce e-gaming provozovaná prostřednictvím internetu, která má implementovaný jackpot, zobrazuje stejné hodnoty jackpotů. Tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT e-gaming (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % z hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT e-gaming (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT e-gaming (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT e-gaming (multilevel) losovaný, či od kdy je možné vyhrát JACKPOT e-gaming (multilevel) – mezní hodnota je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT e-gaming (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) se určují až pro tři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení jsou BRONZE, SILVER, GOLD – max. 3 úrovně.

- Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT e-gaming (multilevel).
- Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT e-gaming (multilevel) přidělena na náhodně vybranou aktivní hazardní hru od výrobce e-gaming hranou daným hráčem.
- Hazardní hra, na níž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
- Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

- Předem není určen počet sázejících, ani výše sázek.
- Výše JACKPOTU e-gaming (multilevel) se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem.
- O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá.
- Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní hazardní hru a přidělí jí tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–500 000 Kč (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 500 000 Kč

Všechny 3 úrovně JACKPOTU e-gaming (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–500 000 Kč a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT e-gaming (multilevel) částku 500 000 Kč.

JACKPOT e-gaming 2 (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

- Jackpot má čtyři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM. Označení se mohou dle požadavků provozovatele měnit.
- Bonusovou hru nelze hrát samostatně.
- Bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) je součástí jedné hry Technické hry od výrobce e-gaming ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
- Každý hráč se prostřednictvím hazardní hry od výrobce e-gaming (pokud má daná technická hra aktivován jackpot) účastní bonusové hry automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na hazardních hrách výrobce a-gaming, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry, u které lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každá Technická hra výrobce e-gaming provozovaná prostřednictvím internetu, která má implementovaný jackpot, zobrazuje stejné hodnoty jackpotů. Tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT e-gaming (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % z hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT e-gaming 2 (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT e-gaming (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT e-gaming (multilevel) losovaný, či od kdy je možné vyhrát JACKPOT e-gaming 2 (multilevel) – mezní hodnota je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT e-gaming 2 (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) se určují až pro čtyři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení jsou BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM – max. 4 úrovně.

- Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT e-gaming 2 (multilevel).
- Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT e-gaming 2 (multilevel) přidělena na náhodně vybranou aktivní hazardní hru od výrobce e-gaming hranou daným hráčem.
- Hazardní hra, na níž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
- Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

- Předem není určen počet sázejících, ani výše sázek.
- Výše JACKPOTU e-gaming 2 (multilevel) se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem.
- O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá.
- Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní hazardní hru a přidělí jí tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–500 000 Kč (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 500 000 Kč

Všechny 4 úrovně JACKPOTU e-gaming (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–500 000 Kč a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT e-gaming 2 (multilevel) částku 500 000 Kč.

FUNKCE TLAČÍTEK



START
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

MOBILNÍ TELEFON NEBO TABLET



Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

KLÁVESOVÉ ZKRATKY



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

AFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Vrána


Kočka


Kozel


Netopýr


Upír


Tesáky
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozepíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

5x VÝHRA				
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X

4x VÝHRA				
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol

3x VÝHRA				
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY:

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Upír	500	128	16	8
 Netopýr	256	32	12	6

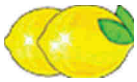
	5x	4x	3x	2x
 Koza	128	16	8	4
 Kočka	64	12	6	3
 Vrána	32	8	4	×
 A (Eso)	16	6	3	×
 K (Král)	16	6	3	×
 Q (Královna)	8	4	2	×
 J (Kluk)	8	4	2	×
 10 (Desítka)	4	2	1	×
 9 (Devítka)	4	2	1	x

BIG SHOW

BIG SHOW je 3 válcová videohra se 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "TANEČNICE", *mystery* symbol "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka

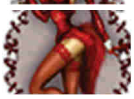

Hrozen


Meloun


77
Dvojitá sedmička


Zvonky
Mystery symbol


Tanečnice (vrch)
Divoký symbol


Tanečnice (střed)
Divoký symbol


Tanečnice (spodek)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

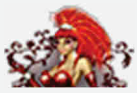
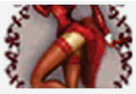
Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je *divoký* symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě *mystery* symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část *divokého* symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

DIVOKÝ symbol " třetiny "			
ultiplikátor výhry	3x	2x	1x

Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "crisscross". Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



3 *mystery* symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnot je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je *divoký* symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě *mystery* symbolu "ZVONY".
- Každá část (třetina) *divokého* symbolu "TANEČNICE", která se křižuje s aktivní výherní linii, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.
- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních linií, v režimu "crisscross".
- Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 314 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	**Zvonky** (Mystery symbol)	**2**–100
	**77** (Dvojitá sedmička)	100
	**Melouny**	60
	**Hrozny**	20
	**Švestky**	8
	**Pomeranče**	6
	**Citróny**	4
	**Třešně**	2

BLACK PEARL

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na 1 válec), 3 řady a libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "*scatter*" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher.
Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 1, Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 180, Kč na všechny výherní linie (tedy 20, Kč na jednu výherní lini). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

HERNÍ SYMBOLY



Medúza
Číslice „9“ (Devítka)



Ryba
Číslice „10“ (Desítka)



Delfín
Písmeno „J“ (Kluk)



Krab
Písmeno „Q“ (Královna)



Želva
Písmeno „K“ (Král)



Chobotnice
Písmeno „A“ (Eso)



Mořský koník



Černá perla v mušli
Bonusový scatter symbol



Černá perla s nápisem
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA.
Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.
Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více bonusových *scatter* symbolů vedle sebe a nebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusove hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo.
- Maximální sázka na jednu linii je 20,- Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 180,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x).
- Tři nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových *scatter* symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 180 Kč
- maximální výhra: 486 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 9 720 Kč až 19 440 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

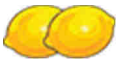
	5x	4x	3x	2x
 **Černá perla s nápisem** Divoký symbol	1 000	750	200	x
 **Černá perla v mušli** Scatter symbol	500	20	5	2
 **Mořský koník**	750	125	25	x
 **Chobotnice** Písmeno „A” (Eso)	400	100	20	x
 **Želva** Písmeno „K” (Král)	250	75	15	x
 **Krab** Písmeno „Q” (Královna)	125	50	10	x
 **Delfín** Písmeno „J” (Kluk)	100	25	10	x
 **Ryba** Číslo „10” (Desítka)	100	25	5	x
 **Medúza** Číslo „9” (Devítka)	100	25	5	2

CRISS CROSS

CRISS CROSS je 3 válcová videohra se 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross), bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma), a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citróny


Pomeranče


Švestky


Hvězdy


Hrozny


Melouny


Šťastné sedmičky

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma). V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 27 výherních linií.
- Maximální sázka 300, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.

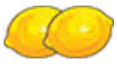
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "xX" (Criss Cross) je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na každé pozici všech tří válců.
- 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma).
- V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 300 Kč
- maximální výhra: 486 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 16 200 Kč až 32 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	9x	3x
 Šťastné sedmičky	1 620	60
 Melouny	1 080	40
 Hrozny	540	20
 Švestky	432	16
 Pomeranče	432	16
 Hvězdy	432	8
 Citróny	108	2
 Třešně	108	2

DOUBLE GAME 2

DOUBLE GAME 2 je 5 válcová videohra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD", bonusový *scatter* symbol "DG", bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME", a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Stříbrný BAR



Zlatý BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Zlatá sedmička



Červená sedmička



Wild
Divoký symbol



DG
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "DG" na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "DG"je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim"DOUBLE BONUS GAME"s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otoček změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	300 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Červená sedmička**	200	60	40	20
 **Zlatá sedmička**	80	32	16	8
 **Meloun**	32	16	8	x
 **Hrozen**	24	8	4	x
 **Švestka**	16	6	2	x
 **Pomeranč**	16	6	2	x
 **Citrón**	8	4	1	x
 **Třešně**	8	4	1	x
 **Zlatý BAR**	4	2	1	x
 **Stříbrný BAR**	4	2	1	x

FARMER JACK

Hra FARMER JACK má 5 válců, 4 řady (4 symboly na jeden válec) a libovolnou volbu aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30 nebo 40 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje *divoký* symbol "FARMER JACK", bonusový *scatter* symbol "KOLEČKO", bonusovou hru "FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Kuře


Prase


Kráva


Kůň



Kolečko
Bonus “scatter“ symbol



Farmer Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázka je volena na jednu linii, kdy celková sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Celková sázka do hry je zobrazena v poli SÁZKA. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 40. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.
Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra na každé aktivní výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového "scatter" symbolu, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Scatter symbol



Symbol "KOLEČKO" (Bonus) je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma. Dalších 5 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna. Tři scatter symboly KOLEČKO zároveň odmění hráče 2x hodnotou aktuální sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Maximální sázka na jednu linii je 10,- Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 400,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového "scatter" symbolu "KOLEČKO".
- "KOLEČKO" je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	400 Kč
– maximální výhra:	400 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	21 600 Kč až 43 200 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Farmer Jack** (Divoký symbol)	1 000	200	50
 **Kůň**	400	100	25
	5x	**4x**	**3x**
 **Kráva**	400	100	25
 **Prase**	250	75	20
 **Kuře**	250	75	20
 **A** (Eso)	150	50	5
 **K** (Král)	150	50	5
 **Q** (Královna)	100	20	5
 **J** (Kluk)	100	20	5
 **10** (Desítka)	100	20	5
 **9** (Devítka)	100	20	5

FROZZY FRUITS

FROZZY FRUITS je 5 válcová videohra s 36 výherními liniemi. Hra nabízí širokou škálu divokých symbolů "WILD" s variabilní hodnotou násobku (znásobení) výhry. Aktivní symboly jsou prezentovány v diamantové matici (s 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec).

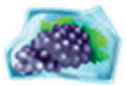
HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestky


Hrozny


Meloun


Zvonky


Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 36 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



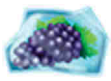
Divoký symbol "WILD" nahrazuje za všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii můžou násobit výhru až 81x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců se 12 aktivními symboly za herní kolo a 36 výherních linií
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Aktivní symboly se zobrazují v diamantové matici (1, 3, 4, 3, 1 symboly na válec).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x).
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lucky Seven** Šťastná sedmička	100	40	20
 **Zvonky**	80	32	16
 **Meloun**	32	16	8
 **Hrozny**	24	8	4
 **Švestky**	16	6	2
 **Pomeranč**	16	6	2
 **Citrón**	8	4	1
 **Třešně**	4	2	1

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


Citrón


Třešně


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Šťastná sedmička


Hvězda
Bonus „scatter“ symbol


Fruit Blaster
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetezce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
 **Fialové prstence**	25x výše sázky
 **Modré prstence**	20x výše sázky
 **Zelené prstence**	15x výše sázky
 **Červené prstence**	10x výše sázky
 **Žluté prstence**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více *scatter* bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý *scatter* bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetezce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lucky Seven**	15	10	5
 **Meloun**	10	5	2
 **Hrozny**	10	5	2
 **Švestka**	4	3	1
 **Pomeranč**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1
 **Citrón**	3	2	1

FRUIT BOMB

FRUIT BOMB je 5 válcová videohra se 3 řádky a 5 výherními liniemi. Specifickou součástí hry je *divoký* symbol "BOMBA".

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Červená sedmička


Bomba
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výherních línií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "BOMBA" je *divoký* symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 800, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "BOMBA" po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přilehají k válci s tímto symbolem.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Šťastná sedmička**	500	100	10
 **Meloun**	100	30	6
 **Hrozen**	50	10	3
 **Švestka**	40	10	3
 **Pomeranč**	30	5	2
 **Citrón**	30	5	2
 **Třešně**	10	5	2

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 800 Kč
- maximální výhra: 488 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 43 200 Kč až 86 400 Kč

FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "TRUHLA", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Zvony


Červená „Sedmička“


Zlatá „Sedmička“



Šťastná hvězda
„Mystery“ symbol


Truhla
Bonusový „scatter“ symbol


Fruit Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu *scatter* symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 *scatter* symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 *scatter* symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 *scatter* symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více *mystery* symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Dárková krabice** Bonusový *scatter* symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 **Šťastná hvězda** „Mystery" symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
 **Fruit Jack** Divoký symbol	250	50	10
 **Červená „Sedmička"**	100	20	5
 **Zlatá „Sedmička"**	100	20	5
 **Zvony**	60	15	5
 **Hrozen**	40	10	2
 **Meloun**	40	10	2
 **Pomeranč**	20	5	1
 **Švestka**	20	5	1
 **Citrón**	20	5	1
 **Třešně**	20	5	1

FRUTTY LAB

FRUTTY LAB je 4 válcová videohra se 4 řadami a 256 výherními liniemi. Součástí hry je divoký symbol "WILD" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Švestka



Citrón



Pomeranč



Hrozny



Meloun



Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na příslušném válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoli výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce se 4 řadami a 256 výherními liniemi.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

HUNTER‘S DREAM 2

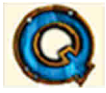
HUNTER’S DREAM 2 je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující *divoký* symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Orel


Bizon


Vlk


Lovec


Táborák
Divoký symbol


Lovecká chata
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Níže vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

Symbol	lovec	vlk	bizon	orel	A, K	Q, J	10, 9
Minimální počet pro výherní kombinaci	2x	2x	3x	3x	3x	3x	3x

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TÁBORÁK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový *scatter* symbol. 3x bonusové *scatter* symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

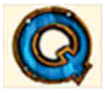
- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní *divoký* symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové *scatter* symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	400 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Lovec**	200	60	40	20
 **Vlk**	80	32	16	8
 **Bizon**	32	16	8	x
 **Orel**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je 5válcová videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Zlatá totemová maska


Červená totemová maska
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zlatá totemová maska**	15	10	5
 **A** (Eso)	10	5	2
 **K** (Král)	10	5	2
 **Q** (Královna)	4	3	1
 **J** (Kluk)	4	3	1
 **10** (Desítka)	3	2	1
 **9** (Devítka)	3	2	1

MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci, 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Stříbrný BAR



Modrý BAR



Červený BAR



Dolar



Červená sedmička



Žlutá sedmička



Multi5
Divoký symbol



THREE (horní část)
Bonusový symbol

THREE (střední část)
Bonusový symbol

THREE (spodní část)
Bonusový symbol

REEL (horní část)
Bonusový symbol

REEL (střední část)
Bonusový symbol

REEL (spodní část)
Bonusový symbol

BONUS (horní část)
Bonusový symbol

BONUS (střední část)
Bonusový symbol

BONUS (spodní část)
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTI5" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross" (křížemkrážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross" (křížem-krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	250 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Červená sedmička**	200	160	40
 **Žlutá sedmička**	160	60	16
 **Dolar**	40	16	6
 **Červený BAR**	6	4	1
 **Modrý BAR**	6	4	1
 **Stříbrný BAR**	4	2	1
 **Třešně**	4	2	1

MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci, 3 řadami a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Pomeranč



Třešně



Švestka



Citrón



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay 81
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

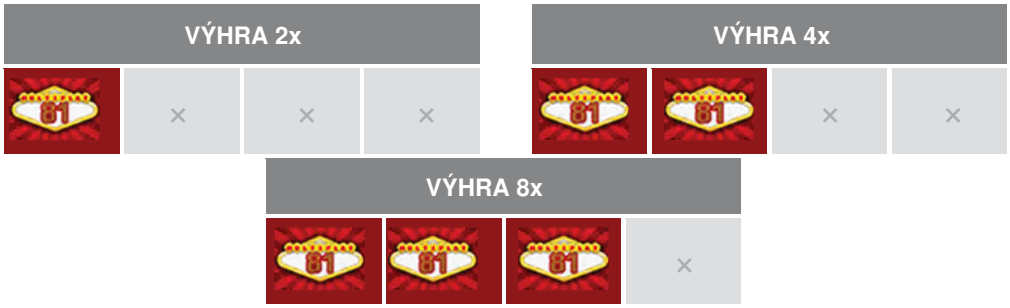
Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	200 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Šťastná sedmička**	160	16
 **Meloun**	60	6
 **Hrozny**	40	4
 **Citrón**	4	1
 **Švestka**	4	1
 **Třešně**	4	1
 **Pomeranč**	4	1
 **BAR**	2	1

MULTIPLAY HOT

MULTIPLAY HOT je videohra se 4 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "MULTIPLAY" a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



STRUČNÝ SOUHRN

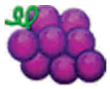
- 4 válce, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém vlastním počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Šťastná sedmička**	160	16
 **Meloun**	60	6
 **Hrozny**	40	4
 **Švestka**	4	1
 **Pomeranč**	4	1
 **Citrón**	4	1
 **Třešně**	4	1
 **BAR**	2	1

PERSIAN NIGHTS verze 1.0

PERSIAN NIGHTS je 5 válcová videohra s 5 řadami a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" s aktivačním symbolem "LUCERNY", bonus *scatter* symbol "ZLATÝ PALÁC" a bonusovou hru "10 Her Zdarma".

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Aladin


Šavle


Fatima


Šejk


Bonus (Bonus scatter symbol)



Wild (Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v *divoký* symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový *scatter* symbol. Tři bonusové *scatter* symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 5 řad (5 symbolů na 1 řadu) a 50 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Jakýkoliv symbol uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany jsou automaticky přeměněny v divoký symbol "WILD"
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "BONUS" (Zlatý Palác)
- Tři scatter symboly "BONUS" (Zlatý palác) na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru" s 10 bonusovými otočeními zdarma
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 205 000 Kč
- výherní podíl: 75 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 450 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Šejk**	100	60	40	20
 **Fatima**	60	32	16	8
 **Šavle**	32	16	8	×
 **Aladin**	24	8	4	×

	5x	4x	3x	2x
 **A (Eso)**	16	6	2	×
 **K (Král)**	16	6	2	×
 **Q (Královna)**	8	4	1	×
 **J (Kluk)**	8	4	1	×
 **10 (Desítka)**	4	2	1	×
 **9 (Devítka)**	4	2	1	×

SAVANNA SUNRISE DELUXE

SAVANNA SUNRISE DELUXE je 5 válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MODRÝ DIAMANT", *scatter* bonus symbol "KMENOVÉ MASKY", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Nosorožec


Slon


Lev


Kmenové Masky
Bonus „scatter“ symbol


Modrý Diamant
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců klepnutím přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "KMENOVÉ MASKY". Každý aktivní *divoký* symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový *scatter* symbol. 3 bonusové *scatter* symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádek) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Tři bonusové *scatter* symboly "KMENOVÉ MASKY" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "KMENOVÉ MASKY".
- V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol "MODRÝ DIAMANT" stává pohyblivým a posouvá se zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lev**	200	160	40
 **Slon**	160	60	16
 **Nosorožec**	40	16	6
 **A** (Eso)	6	4	1
 **K** (Král)	6	4	1
 **Q** (Královna)	4	2	1
 **J** (Kluk)	4	2	1

SPACE ADVENTURE

SPACE ADVENTURE je 5 válcová videohra se 3 řadami (3 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "RAKETA", bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Družice


Robot


Planeta


Pistole


Kosmonaut


Mimozemšťan


Raketa
Bonus „scatter“ symbol


Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA. Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrána za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v divoký symbol "WILD".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "RAKETA".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonus scatter symboly "RAKETA" na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	300 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Mimozemšťan**	200	60	40	20
 **Kosmonaut**	80	32	16	8
 **Planeta**	32	16	8	×
 **Pistole**	32	16	8	×
 **Robot**	24	8	4	×
 **Družice**	24	8	4	×
 **A** (Eso)	16	6	2	×
 **K** (Král)	16	6	2	×
 **Q** (Královna)	8	4	1	×
 **J** (Kluk)	8	4	1	×
 **10** (Desítka)	4	2	1	×
 **9** (Devítka)	4	2	1	×

STICKY FOUR

STICKY FOUR je 4 válcová videohra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "ŠTÍT", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS".

HERNÍ SYMBOLY


Kříže


Káry


Srdce


Piky


J (Rytíř)


Q (Královna)


K (Král)


A (Čaroděj)



Štít
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "ŠTÍT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 10 výherních linií.

Sticky Free Spins

Pokud je v průběhu hry vytvořena jakákoliv výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s bonusovými otočeními. Symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace, jinak se hra ukončí a hráč může zahájit další herní kolo. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 10 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 800,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "ŠTÍT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.
- Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena jakákoli výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS". Všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 800 Kč
- maximální výhra: 480 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 43 200 Kč až 86 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **A** (Čaroděj)	60	10
 **K** (Král)	20	8
 **Q** (Královna)	8	4
 **J** (Rytíř)	8	4
 **Piky**	4	2
 **Srdce**	4	2
 **Káry**	2	1
 **Kříže**	2	1

SUPER REELS DELUXE

SUPER REELS DELUXE je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol a bonusovou hru "SUPER RESPIN".

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Oranžová Superžena


Zelená Superžena


Zlatý Superman


Červený Superman


Modrý Superman


Mystery


Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus


"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co

nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 4x symbol "ZLATÝ SUPERMAN" na všech pozicích prvního válce aktivují "SUPER RESPIN" bonus se 2 bonusovými otočeními zdarma.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více "MYSTERY" symbolů aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 450 Kč
- maximální výhra: 495 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Mystery**	5–50	1–10	0,20–2	x
 **Wild** (Divoký symbol)	50	10	2	x
 **Modrý Superman**	20	4	1	x

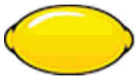
	5x	4x	3x	2x
 **Červený Superman**	20	4	1	x
 **Zlatý Superman**	12	3	1	0,40
 **Zelená Superžena**	8	2	0,40	x
 **Oranžová Superžena**	8	2	0,40	x
 **A** (Eso)	4	1	0,20	x
 **K** (Král)	4	1	0,20	x
 **Q** (Královna)	4	1	0,20	x
 **J** (Kluk)	4	1	0,20	x

SUPER STAR 27

SUPER STAR 27 je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "JOKER" (Žolík), bonusový *mystery* symbol "SUPER STAR" s bonusem "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozno


Meloun


Zvonek


Šťastná sedmička



BAR


Joker (Žolík)
Divoký symbol



Super Star
Mystery symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "JOKER" (Žolík) je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo.

Mystery symbol



Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Tři *mystery* symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je *divoký* symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 4x do 150x. V opačném případě, kdy je *divoký* symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 2x do 75x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poličku KREDITY.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna výši sázky, která je přednastavena v konfiguraci hry na jedno herní kolo.
- Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

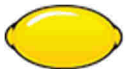
JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 150 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/20 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
		Výhra při 1 Kč	**Výhra při 20 Kč**
3x	 **Super star** Mystery symbol	4–150	40–1 500
3x	 **BAR**	60	600
3x	 **Joker** Divoký symbol	60	600
3x	 **Šťastná sedmička**	60	600

		Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
		Výhra při 1 Kč	Výhra při 20 Kč
3x	 **Zvon**	20	200
3x	 **Meloun**	20	200
3x	 **Hrozen**	8	80
3x	 **Švestka**	8	80
3x	 **Pomeranč**	4	40
3x	 **Citrón**	4	40
3x	 **Třešně**	4	40

TORNADO BILL

TORNADO BILL je 5 válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje putující *divoký* symbol "TORNADO BILL", klasický *divoký* symbol "WILD", bonus *scatter* symbol "VĚTRNÝ MLÝN", *mystery* symbol "FAST WIN", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Keř


Lebka


Kaktus


Klobouk


Pistole


Větrný mlýn
Bonus „scatter“ symbol


Fast Win
Mystery symbol


Wild
Klasický „divoký“ symbol


Tornado Bill
Putující „divoký“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Putující *divoký* symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v *divoký* symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový *scatter* symbol. Tři bonusové *scatter* symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Symbol "FAST WIN" funguje jako *tajemný* (mystery) neboli *náhodný* symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40ti násobku aktuální výše sázky a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, jeli po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci a nikdy není součástí výherní kombinace.
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se pohybuje v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr změní v divoký symbol "WILD" (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN").
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x)
- Mystery symbol "FAST WIN" odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40ti násobku aktuální výše sázky.
- Bonusový scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN" se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři scatter symboly na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným multiplikátorem výhry (1x–5x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	400 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pistole**	200	60	40	20
 **Klobouk**	80	32	16	8
 **Kaktus**	32	16	8	x
 **Lebka**	24	8	4	x
 **Keř**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

TREASURE BOX 2

TREASURE BOX je videohra s 5 válci, 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje *mystery* (tajemný) symbol "TREZOR", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" a bonusovou hru "TREASURE HUNT".

HERNÍ SYMBOLY



Třešeň



Pomeranč



Švestky



Hrozny



Meloun



Zlatá sedmička



Trezor
Mystery symbol



Hvězda
Scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výherních kombinací s bonusovým *scatter* symbolem "HVĚZDA", které jsou kalkulovány také zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Symbol "HVĚZDA" je *scatter* symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více *scatter* symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se *scatter* symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol



Symbol "TREZOR" je bonusový *mystery* (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových *mystery* symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový *mystery* symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdneho trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo

pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hrě jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Maximální sázka 500, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě *scatter* symbolu "HVĚZDA", u kterého jsou výhry kalkulovány i zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Tři a více bonusových symbolů "TREZOR" na jakékoliv pozici napříč všemi válci spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT".
- Každý bonusový symbol "TREZOR", který je součástí řetezce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může ale i nemusí ukrývat náhodnou výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	500 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Trezor** Bonusový symbol	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	x
 **Zlatá sedmička**	1 000	200	20	x
 **Meloun**	100	40	10	x
 **Hrozen**	40	10	4	x
 **Švestka**	40	10	4	x
 **Pomeranč**	40	10	4	x
	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **Třešeň**	40	10	4	1
 **Hvězda** Scatter symbol	50	10	2	x

TREASURES OF ASGARD

TREASURES OF ASGARD je videohra s 5 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "LOKI", bonusový *scatter* symbol "BONUS" (Asgard), bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Jörmungadr
Mořský had


Fenrir
Vlk


Freyja


Thor


Frigga


Odin


Loki
Divoký symbol



Bonus
Bonusový scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LOKI" je *divoký* symbol symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" (Asgard) a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové *scatter* symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "LOKI" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní *divoký* symbol "LOKI" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonusové *scatter* symboly "BONUS" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	400 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Odin**	200	60	40	20
 **Frigga**	80	32	16	8
 **Thor**	32	16	8	x
 **Freyja**	24	8	4	x
 **Fenrix** Vlk	16	6	2	x
 **Jörmungandr** Mořský had	16	6	2	x
 **A** (Eso)	8	4	1	x
 **K** (Král)	8	4	1	x
 **Q** (Královna)	4	2	1	x
 **J** (Kluk)	4	2	1	x

TRIPLE WILD 7

TRIPLE WILD SEVEN je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "777", bonusový *scatter* symbol "ZVONKY", bonusovou hru "MYSTERY" a multiplikátor výhry.

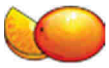
HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Wild 777
Divoký symbol



Zvonek
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "777" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONKY" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je *divoký* symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny *divokým* symbolem "777". Každý aktivní *divoký* symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "ZVONKY" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válce s tímto symbolem se znovu protočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové scatter symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Zvonek** Bonusový „scatter" symbol	2–100 (náhodná výhra)
 **Wild 777** Divoký symbol	100
 **Meloun**	16
 **Hrozny**	8
 **Švestka**	4
 **Pomeranč**	3
 **Citrón**	2
 **Třešně**	2

WILD FLAME SEVENS

WILD FLAME SEVENS je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řádky a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD FLAME", bonusový *scatter* symbol "RESPIN", bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma, a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně



Zelený BAR



Žlutý BAR



Červený BAR


Dolar


Červená sedmička


Ohnivá sedmička



Respin
Bonusový „scatter“ symbol


Wild Flame (horní polovina)
Divoký symbol


Wild Flame (spodní polovina)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci kromě bonusového *scatter* symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu. Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce.
Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN".
- Divoký symbol "WILD FLAME" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace na jedné výherní linii dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "RESPIN", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud se během bonusových otočení na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly, jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	418 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Ohnivá sedmička**	100
 **Červená sedmička**	16
 **Dolar**	8
 **Červený BAR**	4
 **Žlutá BAR**	3
 **Zelený BAR**	2
 **Třešně**	1

YELLOW DRAGON

Hra YELLOW DRAGON má 5 válců, 4 řádky a 40 výherních linií. Hra obsahuje divoký symbol "ŽLUTÝ DRAK", bonusový *scatter* symbol "ZVONICE", tajemný *mystery* symbol "MAHJONG" s náhodnou výhrou a bonusovou hru.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Lotosový květ


Vějíř


Gejša


Žlutý drak
Divoký symbol v regulérní hře


Mahjong (kámen)
Mystery symbol


Zvonice
Bonusový „scatter“symbol



Hořící Wild
Divoký symbol v bonus hře

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně tři nebo více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedních válcích zleva a na 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol " ŽLUTÝ DRAK " je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONICE" a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "MAHJONG" je tajemný *mystery* symbol. Minimálně tři a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonus scatter symbol





Symbol "ZVONICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Na konci každého bonusového otočení přeletí přes válce zleva doprava ikonický čínský žlutý drak. Drak může (ale nemusí) náhodně změnit libovolný symbol na bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci a vytváří tak nové nebo rozšiřuje již existující výherní kombinace na jakékoliv výherní linii. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti na počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Info: Berte prosím na vědomí, že bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD" za žádných okolností sám o sobě nevytváří žádnou výherní kombinaci na jakékoliv výherní linii

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 450, Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "ŽLUTÝ DRAK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONICE" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více bonusových scatter symbolů "ZVONICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů "MAHJONG" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	450 Kč
– maximální výhra:	495 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zvonice** Bonus scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 **Mahjong** Mystery symbol	4–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)	0,20–2 (náhodná výhra)
 **Žlutý drak** Divoký symbol	50	10	2
 **Gejša**	20	4	1
 **Vějíř**	20	4	1
 **Lotosový květ**	12	3	1
 **A** (Eso)	8	2	0,40
 **K** (Král)	8	2	0,40
 **Q** (Královna)	4	1	0,20
 **J** (Kluk)	4	1	0,20
 **10** (Desítka)	4	1	0,20
 **9** (Devítka)	4	1	0,20

DOUBLE GAME

DOUBLE GAME je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký a bonusový scatter symbol "DG" a bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Červená sedmička



DG
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva, a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký „scatter“ symbol



Symbol "DG"je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim"DOUBLE BONUS GAME"s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení

tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Samotný divoký scatter symbol "DG" symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 500 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Červená sedmička**	1 000	200	20	x
 **Meloun**	100	40	10	x
 **Hrozen**	100	40	10	x
 **Švestka**	40	10	4	x

	5x	4x	3x	2x
 **Pomeranč**	40	10	4	x
 **Citrón**	40	10	4	x
 **Třešně**	40	10	4	1

FERRIS WHEEL

FERRIS WHEEL je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) s 256 výherními liniemi. Součástí hry je ruské kolo "FERRIS WHEEL", divoký symbol "WILD", mystery symbol "HVĚZDA" s náhodnou peněžní výhrou a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Hrozen



Citrón



Meloun



Pomeranč



Švestka



Šťastná sedmička



Hvězda
Mystery symbol



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 (maximálně 4) stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)



"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol



Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 4 řady a 256 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro aktuální sázku.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	900 Kč
– maximální výhra:	457 200 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	48 600 Kč až 97 200 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Hvězda** (Mystery symbol)	2–100	1–8
 **Červená sedmička**	100	8
 **Švestka**	32	6
 **Pomeranč**	8	4
 **Meloun**	8	3
 **Citrón**	6	3

	4x	3x
 **Hrozen**	4	1
 **Třešně**	2	1

PIXI FALL

PIXI FALL je 5 válcová videohra (3 symboly na 1 válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje bleděmodrý divoký symbol "W" (Wild), barevný extra divoký symbol "W" (Extra Wild), mystery symbol "HVĚZDA", bonusový scatter symbol "ZELENÁ KOULE", bonusovou hru "10 HER ZDARMA" a multiplikátor výhry.

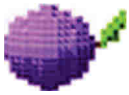
HERNÍ SYMBOLY

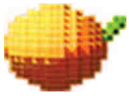

Meloun


Citrón


Třešně


Hrozen


Švestka


Pomeranč


Hvězda
Mystery symbol


Zelená koule
Bonusový „scatter“ symbol


Oranžová příšera


Modrá příšera


Červená příšera


Fialová příšera


Žlutá příšera


Zelená příšera


Wild
Divoký symbol


Extra Wild
Extra divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád (1 kaskáda = 2x; 2 kaskáda = 3x; 3 kaskáda = 4x,... atd.). Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou a tudíž i celková výhra může být násobena maximálně jedenáctinásobkem (11x). Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol





Bleděmodrý symbol "W" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE", barevného extra divokého symbolu "W" a mystery symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol "W", který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA", pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "ZELENÁ KOULE" je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol "příšery" a vytvoří tak výherní kombinaci s "kaskádovým" efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Mystery symbol



Symbol "HVĚZDA" funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů "HVĚZDA " napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN". Každý symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol "otazníku" se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra "MYSTERY WIN" aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly "otazník" za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, se roztočí a zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Tento cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.
- Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád, avšak maximálně jedenáctinásobkem (11x).
- Bleděmodrý divoký symbol "W" a barevný extra divoký symbol "W" nahrazují jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA".
- Barevný extra divoký symbol "W" se v průběhu hry objevuje zcela náhodně.
- 3 nebo více bonus scatter symbolů "ZELENÁ KOULE" aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Vyskytne-li se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol.

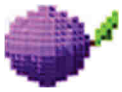
- 3 a více symbolů "HVĚZDA" aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou u každého symbolu "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zelená příšera**	15	10	5
 **Žlutá příšera**	15	10	5
 **Fialová příšera**	10	5	2
 **Červená příšera**	10	5	2
 **Modrá příšera**	10	5	2
 **Oranžová příšera**	10	5	2
 **Pomeranč**	4	3	1
 **Švestka**	4	3	1
 **Hrozen**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1
 **Citrón**	3	2	1
 **Meloun**	3	2	1

PIRATE ADVENTURES

PIRATE ADVENTURES je 5 válcová hra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LEBKA a KOSTI", bonusový scatter symbol "KOMPAS" (Bonus), dva bonusové symboly "ČERNÁ VLAJKOVÁ LOĎ" a "ČERVENÁ VLAJKOVÁ LOĎ", dvě nezávislé bonusové hry s 10 bonusovými otočeními a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Dělo


Truhla


Pirátská loď


Pirát


Lebka a kosti
Divoký symbol


Kompas (Bonus)
Bonusový „scatter“ symbol


Černá vlajková loď
Bonusový symbol


Červená vlajková loď
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně). Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol



Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď



Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10-ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočkami.

Červená vlajková loď



Když předehru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně).
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus).
- Každý divoký symbol na aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (x2).
- Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na jakékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", která určí typ bonusové hry.
- "Černá vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočkami. Pokud je po dobu bonusové otočky vytvořena výherní kombinace, všechny výherní symboly z výherní kombinace jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí.
- "Červená vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "EXTRA FREE SPINS" s 10 bonusovými otočkami, během kterých je náhodně vybraný jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů a stává se tak "extra" symbolem po celou dobu bonusové hry, což znamená, že tento symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie aby vytvořil výherní kombinaci.

- Dalších 10 bonusových otočení může hráč získat v průběhu každé bonusové hry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pirát**	200	60	40	20
 **Pirátská loď**	80	32	16	8
 **Truhlice**	32	16	8	x
 **Dělo**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

SEASONS

SEASONS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "BONUS", 4 typy bonusových her a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů). Obří symboly se mohou zobrazit kdykoli a kdekoli po dobu standardní nebo bonusové hry. Každý symbol uvedený ve výherní tabulce může nabýt formu "obřího" symbolu včetně divokého symbolu "WILD".

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Medvěd



Bonus
Bonusový scatter symbol



Divočák



Liška



Vlk



Jelen



Zajíc



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚĎ. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními."

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádku) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud je 3 a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru v návaznosti na aktuální typ aktivního bonusového symbolu.
- Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "multiplikátorem výhry".
- Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "scatter" symbolem.

- Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a dalšími 5, 10 anebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností.
- Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a speciálním "sticky" symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Wild** Divoký symbol	250	50	10
 **Zajíc**	100	20	5
 **Jelen**	100	20	5
 **Vlk**	60	15	5
 **Liška**	60	15	5
 **Divočák**	40	10	2
 **Medvěd**	40	10	2
 **A** (Eso)	20	5	1
 **K** (Král)	20	5	1
 **Q** (Královna)	20	5	1
 **J** (Kluk)	20	5	1

WILD COOKIES

WILD COOKIES je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol, bonusový scatter symbol "BONUS", bonusové hry zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Kobliha


Zmrzlina


Bonbón



Wild
Divoký symbol



Mystery



Bonus
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu. Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců (4 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru s 10, 20 nebo 30 otočkami zdarma dle počtu scatter symbolů.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Bonus**	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
 **Mystery**	20–250	5–50	1–10
 **Wild**	250	50	10

	5x	4x	3x
 **Bonbón**	100	20	5
 **Zmrzlina**	100	20	5
 **Kobliha**	60	15	5
 **A** (Eso)	40	10	2
 **K** (Král)	40	10	2
 **Q** (Královna)	20	5	1
 **J** (Kluk)	20	5	1
 **10** (Desítka)	20	5	1
 **9** (Devítka)	20	5	1

NICE PRICE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

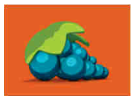
NICE PRICE je 4válcová videohra se 3 řadami a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje funkci přídavné BONUSOVÉ LINIE a divoký WILD symbol s funkcí multiplikátoru.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY


7 (Sedmička)


Hrozny


Pomeranč


Třešně


WILD (Divoký symbol)


Meloun


Švestka


Citrón



BAR

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY


DIVOKÝ SYMBOL

Divoký **WILD** symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

Výhra x8

Jakýkoliv symbol	W	W	W

Výhra x4

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W	W

Výhra x2

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W



BONUSOVÁ LINIE

Při každém roztočení válců je vytvořena náhodná **BONUSOVÁ LINIE** náhodným označením 4 pozic pro symboly pomocí bonusových rámečků. 3 nebo 4 stejné symboly v bonusových rámečcích vytváří další výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 81 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- BONUSOVÁ LINIE je vytvořena náhodným označením 4 pozic pro symboly.
- Divoký WILD symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **7** (Sedmička)	800	80
 **Meloun**	300	30
 **Hrozny**	200	20
 **Švestka**	20	5
 **Citrón**	20	5
 **Pomeranč**	20	5
 **Třešně**	20	5
 **BAR**	10	5

NIGHTMARE SQUAD

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NIGHTMARE SQUAD je 5válcová hra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký symbol **FESTER**, funkci **MYSTERY** bonus a bonusová otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Fester
Divoký symbol



Casper



A
Eso



Q
Královna



10
Desítka



Náhrobní kámen
Scatter symbol



Krvavá Mary



Frankenstein



K
Král



J
Kluk



9
Devítka



Mystery
Scatter Symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **FESTER** nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN.



OTOČENÍ ZDARMA

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů **NÁHROBNÍ KÁMEN** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se 10, 20 nebo 30 bonusovvých otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.



EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

V bonusových otočeních zdarma, jeden nebo více symbolů může být náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN.**



MYSTERY

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů MYSTERY bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se bonusová funkce, s náhodnou výhrou v rozmezi min. a max. možné výhry pro aktuální sázku, dle výherní tabulky (příklad – sázka 5 Kč a 3 symboly MYSTERY = výhra jedné z hodnot sloupce 3x, výherní tabulky).

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN.**
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **FESTER** nahrazuje všechny symboly, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN.**
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **NÁHROBNÍ KÁMEN** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se mystery bonus, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro zvolenou sázku, dle výherní tabulky.
- V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů přeměněno na **EXTRA WILD** symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHORBNÍ KÁMEN.**

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Fester** Divoký symbol	1 000	300	200
 **Krvavá Mary**	500	200	100
 **Casper**	400	160	80
 **Frankenstein**	160	80	40
 **A** Eso	120	40	20
 **K** Král	80	30	10
 **Q** Královna	80	30	10
 **J** Kluk	40	20	5
 **10** Desítka	40	20	5
 **9** Devítka	20	10	5

PRIMAL AGE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

PRIMAL AGE je 5válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol WILD s funkcí násobení, scatter symbol BONUS a bonusová otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu BONUS. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Pračlověk



Mamut



Kanec



Pták



Eso



Král



Královna



Kluk



Desítka



Devítka



Wild
Divoký symbol



Bonus
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **WILD** se rozpíná od své pozice na aktuálním válci směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.



SCATTER SYMBOL

Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, , které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **BONUS**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	400 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pračlověk**	1 000	400	100	20
 **Mamut**	800	200	80	10
 **Kanec**	100	40	15	–
 **Pták**	50	20	10	–
 **Eso**	30	20	5	–
 **Král**	30	20	5	–
 **Královna**	20	10	5	–
 **Kluk**	20	10	5	–
 **Desítka**	15	10	5	–
 **Devítka**	15	10	5	–

WOODWOSE'S MAGIC

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

WOODWOSE'S MAGIC je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký WILD symbol, symboly měnící funkci MLHA, multiplikátor výher, divoký EXTRA WILD symbol, bonusová otočení zdarma a funkci respin.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válce nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Zajíc



Rys



Muflon



Vlk



Konev
Divoký symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol KONEV se může rozšířit na svém válci a přeměnit všechny symboly pod ním v divoký symbol, pokud je součástí výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.

MLHA



Během hry se může kdykoliv objevit MLHA, pokud na válcích nepadla výherní kombinace a zaměnit několik nebo všechny symboly s jinými symboly za účelem vytvořit tak výherní kombinaci.

SOJKA



Kdykoliv během hry může přes obrazovku přeletět SOJKA a spustit jednu ze 4 bonusových funkcí:

- **EXTRA WILD**

SOJKA může přistát na jakémkoliv symbolu na válcích a přeměnit jej v divoký EXTRA WILD symbol. Každý aktivní EXTRA WILD symbol na výherní linii nahrazuje všechny symboly.

- **MULTIPLIKÁTOR VÝHRY**

Každá výherní kombinace aktuálního otočení bude vynásobena x2, x3, nebo x4 podle toho, jak vysoký multiplikátor SOJKA přinese.

- **RESPIN**

Všechny symboly, které vytvořily výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce se bez odečtení sázky znovu otáčejí za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace.

- **BONUSOVÉ HRY ZDARMA**

SOJKA může spustit 10 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.
- Sojka spouští jednu ze 4 bonusových funkcí: **EXTRA WILD, MULTIPLIKÁTOR VÝHRY, RESPIN, BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA.**

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	400 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Vlk**	1 000	300	200	100
 **Muflon**	400	160	80	40
 **Rys**	160	80	40	–
 **Zajíc**	120	40	20	–
 **A** (Eso)	80	30	10	–
 **K** (Král)	80	30	10	–
 **Q** (Královna)	40	20	5	–
 **J** (Kluk)	40	20	5	–
 **10** (Desítka)	20	10	5	–
 **9** **(**Devítka)	20	10	5	–

RICH GARDEN

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

RICH GARDEN je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol **WILD** a scatter symboly **Vozík** a **Košík**.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



Košík
Scatter symbol



Hrozny



Pomeranč



Jahoda



Jablko



Vozík
Scatter symbol



Zahradník



Boruůvka



Citrón



Hruška

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký WILD symbol se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci, pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci.

SCATTER SYMBOL – Vozík



Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.

SCATTER SYMBOL – Košík



Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za každou výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.
- Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Zahradník**	2 500	125	25	5
 **Hrozny**	350	60	20	-
 **Borůvka**	350	60	20	-
 **Pomeranč**	100	20	10	-

	5x	4x	3x	2x
 **Citrón**	75	15	5	-
 **Jahoda**	75	15	5	-
 **Hruška**	75	15	5	-
 **Jablko**	75	15	5	-
 **Vozík**	500	100	25	-
 **Košík**	-	-	100	-

BLAZING REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

BLAZING REELS je 5válcová hra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol SEDMIČKA a scatter symbol HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Sedmička
Divoký symbol



Švestka



Pomeranč



Třešně



Hrozen



Meloun



Citrón



Hvězda
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.
- 3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Sedmička** Divoký symbol	200	80	8
 **Hrozen**	80	16	4
 **Švestka**	40	8	4
 **Meloun**	40	8	4
 **Pomeranč**	20	4	2
 **Citrón**	20	4	2
 **Třešně**	20	4	2
 **Hvězda** Scatter symbol	4 000	160	40

FLAMING SPINS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

FLAMING SPINS je 5válcová hra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol WILD a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



HVĚZDA
Scatter symbol



Hrozen



Bar



Pomeranč



Třešně



ZVONY
Scatter symbol



Sedmička



Meloun



Švestka



Citrón

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90,5 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 171 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Sedmička**	1 500	100	25	5
 **Hrozen**	250	50	20	
 **Meloun**	250	50	20	

	5x	4x	3x	2x
 **Bar**	100	25	10	
 **Švestka**	50	15	5	
 **Pomeranč**	50	15	5	
 **Citrón**	50	15	5	
 **Třešně**	50	15	5	
 **ZVONY** Scatter symbol	1 000	200	30	
 **HVĚZDA** Scatter symbol			200	

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol 777 a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii, tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



777
Divoký symbol



HVĚZDA
Scatter symbol



Zlatý BAR



Bronzový BAR



Švestka



Citrón



ZVONY
Scatter symbol



Meloun



Stříbrný BAR



Pomeranč



Třešně

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Meloun**	2 500	125	25	5
 **Zlatý BAR**	350	60	20	-

	5x	4x	3x	2x
 **Stříbrný BAR**	350	60	20	-
 **Bronzový BAR**	100	20	10	-
 **Pomeranč**	75	15	5	-
 **Švestka**	75	15	5	-
 **Třešně**	75	15	5	-
 **Citrón**	75	15	5	-
 **ZVONY** Scatter symbol	500	100	25	-
 **HVĚZDA** Scatter symbol	-	-	100	-

4 SPIN

4 SPIN je 4 válcová hra s 10 výherními liniemi v základní hře. Hra obsahuje divoký symbol, symbol mystery a bonusovou hru s 10ti volnými zatočeními.

HERNÍ SYMBOLY


Červená sedmička


Třešně


Meloun


Žlutá sedmička
(divoký symbol)


Hrozny


Hvězda
(Mystery symbol)


Švestka


Bonus
(Bonusová hra)


Pomeranč


Citrón

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Všechny výherní kombinace jsou dosahované zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie). Pro dosažení výhry jsou vyžadovány 3 stejné symboly zleva, nebo zprava, podle výherní tabulky. Pokud se objeví 4 stejné symboly, znamená to, že hráč obdrží výhru i za 3 symboly zleva i 3 symboly zprava.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL


Divoký symbol ŽLUTÁ SEDMIČKA nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů BONUS

MYSTERY SYMBOL



3 symboly HVĚZDA na výherních pozicích tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku.

BONUS



3 a více symbolů BONUS na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma. V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross (27 kombinací zleva doprava a 27 kombinací zprava doleva). V bonusové hře je sázka neměnná a stejná jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 10 výherních linií (54 kombinací v bonusové hře)
- V základní hře jsou všechny výherní kombinace dosahované zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie). Pro dosažení výhry jsou vyžadovány 3 stejné symboly zleva nebo zprava, podle výherní tabulky.
- Pokud se objeví 4 stejné symboly, znamená to, že hráč obdrží výhru i za 3 symboly zleva i 3 symboly zprava.
- Divoký symbol ŽLUTÁ SEDMIČKA nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů BONUS.
- 3 symboly HVĚZDA na výherní linii tvoří „Mystery Win“
- 3 a více symbolů BONUS na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma.
- V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

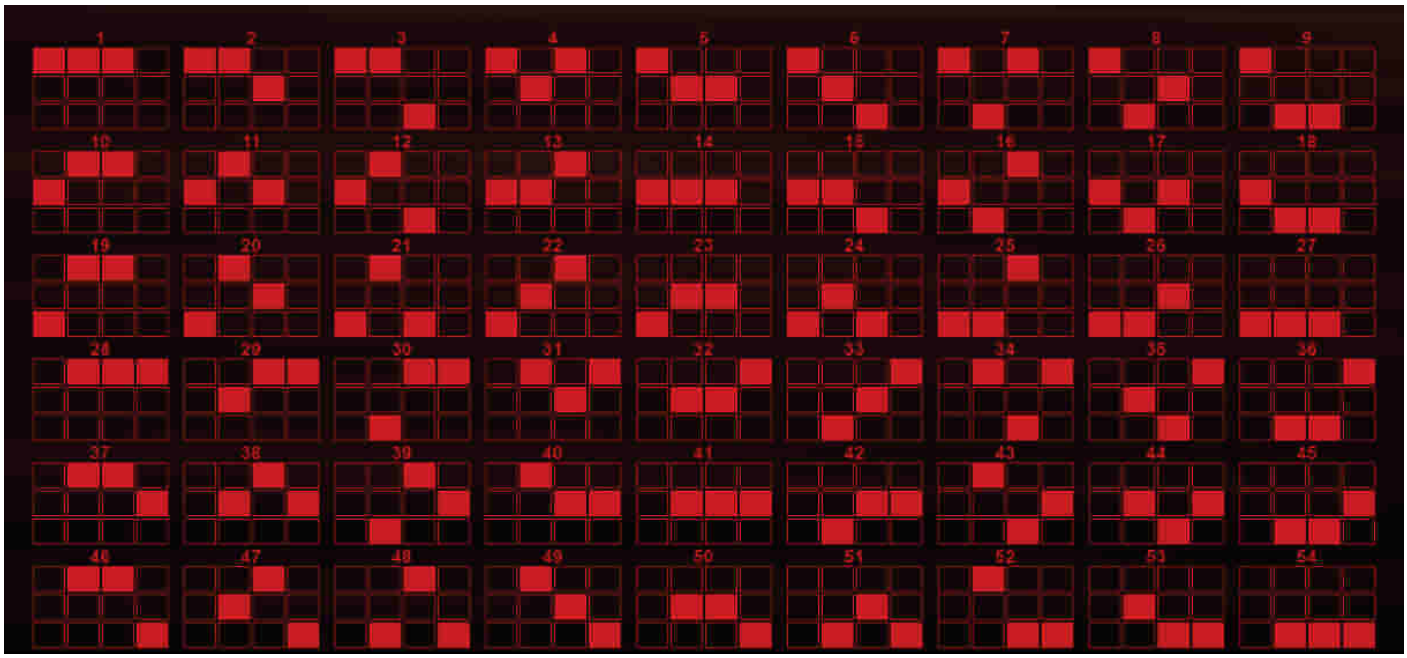
JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	420 000 Kč
– výherní podíl:	90 % – 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ KOMBINACE BĚHEM BONUSOVÉ HRY



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	Červená sedmička	300
	Žlutá sedmička (Divoký symbol)	200
	Hvězda (Mystery symbol)	10–2 100
	Meloun	100
	Hrozny	80
		3x
	Švestka	40

	Pomeranč	40
	Citrón	20
	Třešně	10

APPARATUS

APPARATUS je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 30 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol a bonusová otočení zdarma s funkcí RESPIN.
Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 5, 10, 20, nebo 30 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit částku počínajíc od 5 Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 900 Kč na všech 30 aktivních výherních linií.

HERNÍ SYMBOLY



Wild
(Divoký symbol)



Růžový robot



Žlutý robot



Červený robot



Zelený robot



Modrý robot



A (Eso)



K (Král)



Q (Královna)



J (Kluk)



SCATTER

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Hráč má možnost nastavit si počet aktivních výherních linií. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 výherní linii.

BONUSOVÁ HRA



7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů). V průběhu bonusových zatočení zdarma jsou symboly, které vytvoří výherní kombinaci, drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit aktuální výherní kombinaci. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové, nebo rozšiřovány stávající výherní kombinace (funkce RESPIN). V opačném případě hra pokračuje dalším bonusovým zatočením zdarma. Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

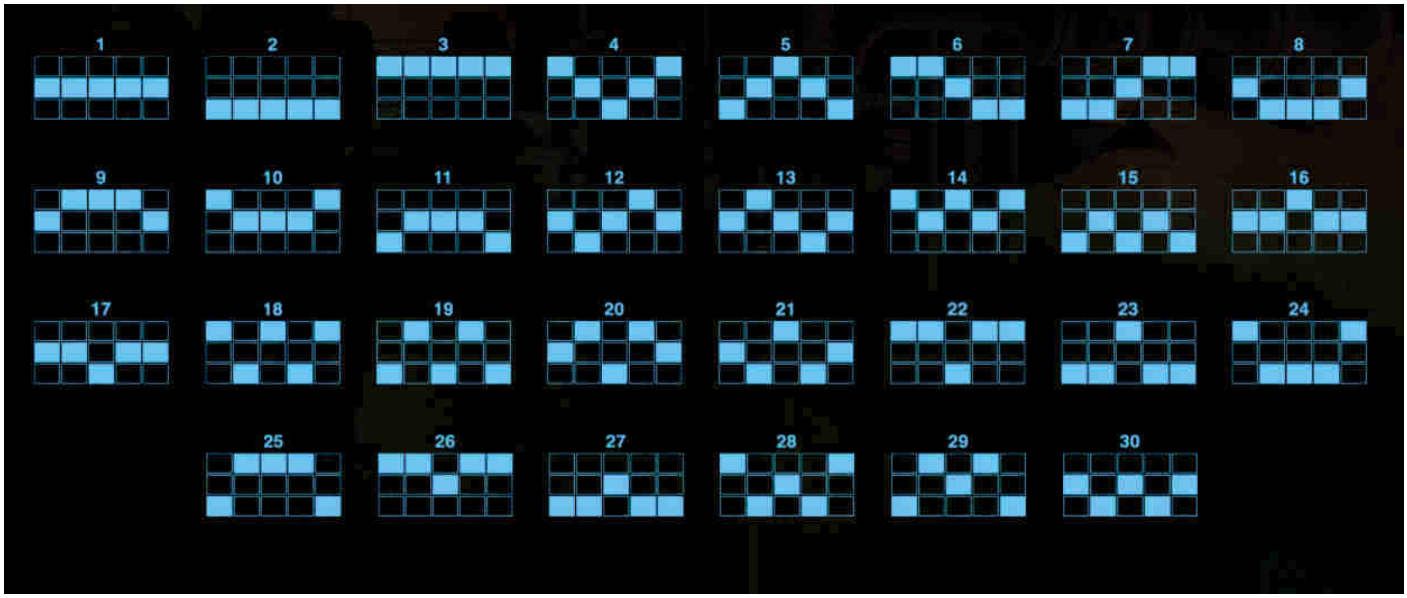
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 30 výherních linií.
- Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 5, 10, 20, nebo 30 výherních linií na jedno herní kolo.
- Maximální sázka na jednu linii je 30 Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 900 Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- 7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma.
- V průběhu bonusových zatočení zdarma je aktivní funkce RESPIN.
- Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	900 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	90 % – 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	32 400 Kč – 162 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč na všech 30 výherních linií (300 Kč). Všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 WILD (Divoký symbol)	5 000	2 500	500	100
 Růžový robot	500	200	100	50
 Žlutý robot	450	200	100	40
 Červený robot	400	150	80	X
 Zelený robot	300	150	80	X
 Modrý robot	250	150	60	X
 A (eso)	200	100	40	X
 K (Král)	200	100	40	X

	5x	4x	3x	2x
 Q (Královna)	150	80	20	X
 J (Kluk)	150	80	20	X
	9x	**8x**	**7x**	
 SCATTER	30 Bonusových zatočení zdarma	15 Bonusových zatočení zdarma	7 Bonusových zatočení zdarma	

APPARATUS 2

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit částku počínajíc od 5 Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 1000 Kč na všech 50 aktivních výherních linií.

HERNÍ SYMBOLY



Wild
(Divoký symbol)



Žlutý robot



Zelený robot



A (Eso)



Q (Královna)



SCATTER



Růžový robot



Červený robot



Modrý robot



K (Král)



J (Kluk)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 výherní linii.

BONUSOVÁ HRA



10, 11 nebo 12 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů). V průběhu bonusových zatočení zdarma jsou symboly, které vytvoří výherní kombinaci, drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit aktuální výherní kombinaci. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové, nebo rozšiřovány stávající výherní kombinace (funkce RESPIN). V opačném případě, hra pokračuje dalším bonusovým zatočením zdarma. Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

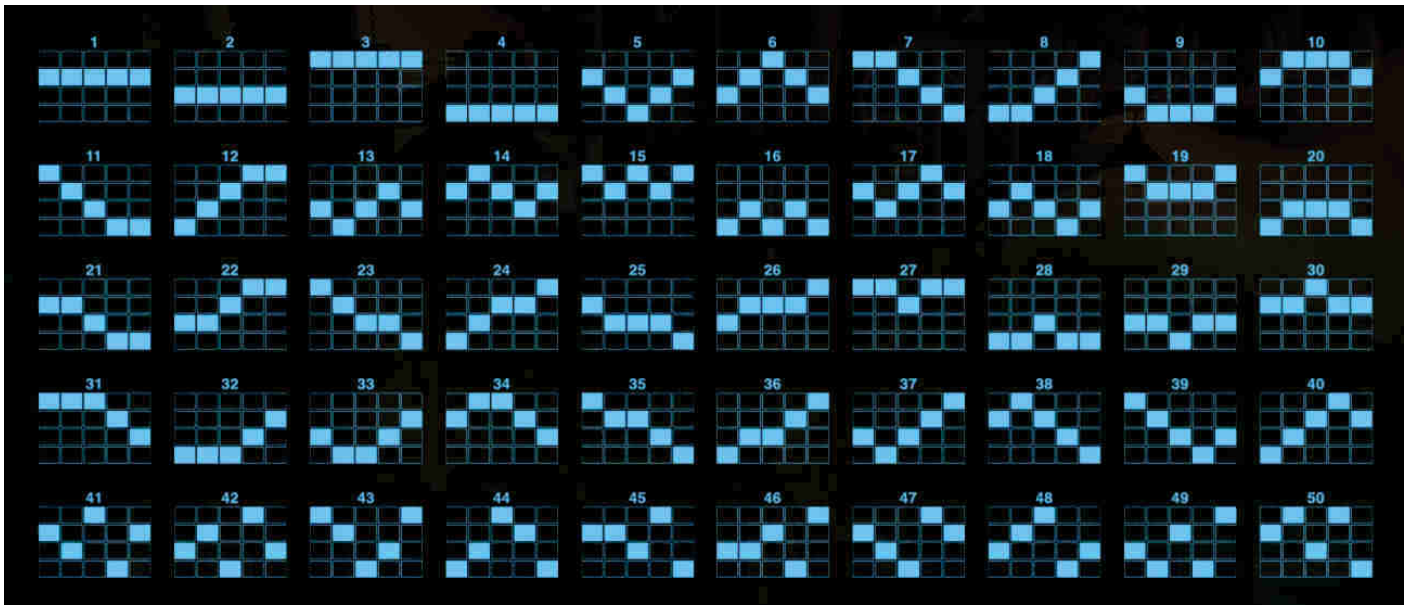
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 50 až výherních linií.
- Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních linií na jedno herní kolo.
- Maximální sázka na jednu linii je 20 Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 1000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- 10, 11 nebo 12 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů).
- V průběhu bonusových zatočení zdarma je aktivní funkce RESPIN
- Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	90 % – 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč na všech 50 výherních linií (500 Kč). Všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	WILD (Divoký symbol)	5 000	2 500	500	100
	Růžový robot	500	200	100	50
	Žlutý robot	450	200	100	40
	Červený robot	400	150	80	X
	Zelený robot	300	150	80	X
	Modrý robot	250	150	60	X
	A (eso)	200	100	40	X
	K (Král)	200	100	40	X
	Q (Královna)	150	80	20	X
	J (Kluk)	150	80	20	X
		12x	**11x**	**10x**	
	SCATTER	30 Bonusových zatočení zdarma	15 Bonusových zatočení zdarma	7 Bonusových zatočení zdarma	

MIGHT OF LIGHT

MIGHT OF LIGHT je 5 válcová hra (4 symboly na každém válci) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, funkci RESPIN a bonusovou hru.

HERNÍ SYMBOLY


Q (Královna)


Scatter (Bonusová hra)


A (Eso)


K (Král)


Hvězda chaosu


Luk


Hrom


Trojzubec


Héra


Demeter


Zeus


Poseidon



Wild
(Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolu, který se počítá napříč všemi válci. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

RESPIN (naskládaný 4x)



Pokud se na prvním válci objeví 4 symboly ZEUS, spustí se 2 respiny (dotočení) s cílem vyplnit válce 2, 3, 4 a 5 co nejvíce symboly ZEUS a WILD symbolu v průběhu těchto 2 dotočení.

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu.

SCATTER SYMBOL



Pokud se objeví 3 Scatter symboly kdekoliv napříč prvním až třetím válcem, získává hráč 10 bonusových zatočení zdarma. V průběhu těchto zatočení lze získat další bonusová zatočení, stejným způsobem. V průběhu bonusových zatočení je aktivní funkce RESPIN (symbol ZEUS). Bonusová hra je hrána za stejnou, neměnnou sázku, se kterou byla spuštěna.

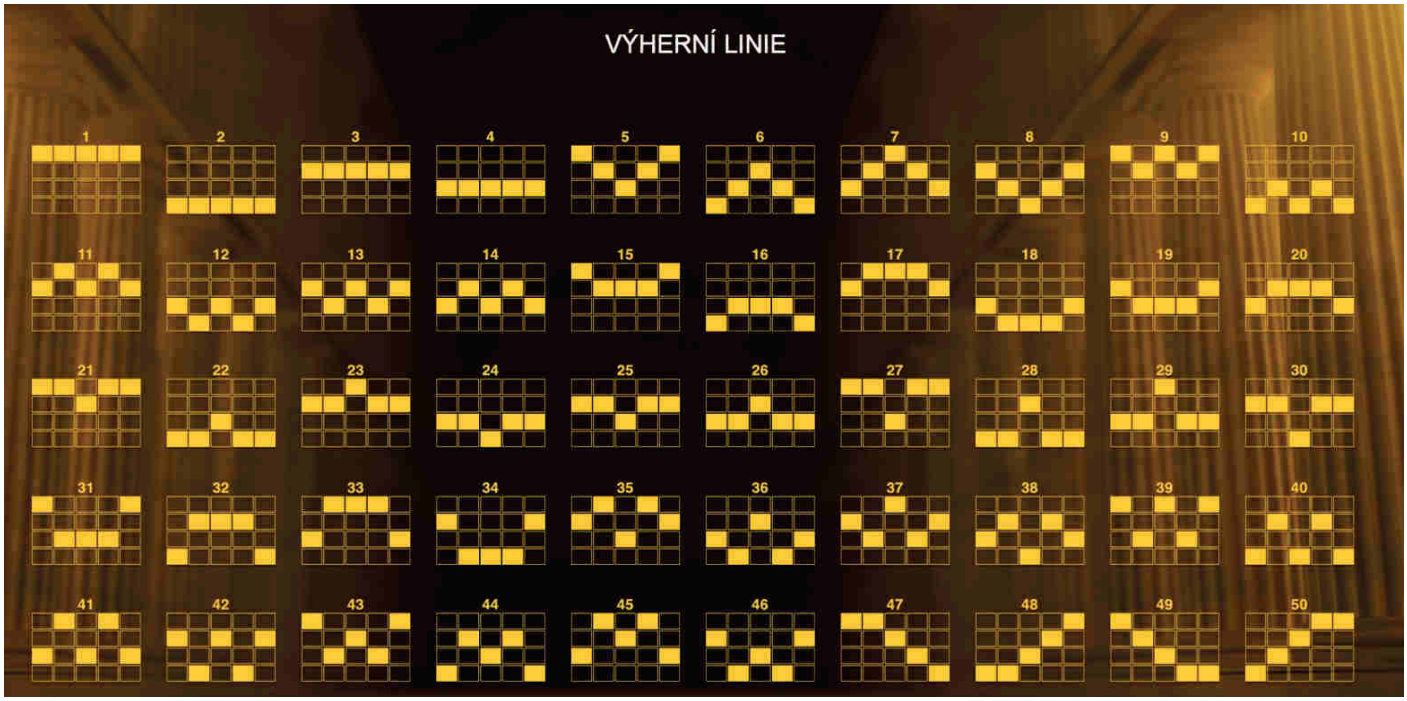
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řády a 50 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- 4 symboly ZEUS na prvním válci spouštějí funkci RESPIN (2 dotočení)
- Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolu.
- 3 Scatter symboly napříš všemi válci spouštějí 10 bonusových zatočení zdarma.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	92,5 % – 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč – 135 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Zeus	35	13	5	1
Poseidon	35	13	4	x
Héra	35	13	4	x
Demeter	35	13	4	x
Hrom	35	10	3	x
Trojzubec	35	10	3	x
Hvězda chaosu	35	10	3	x

	5x	4x	3x	2x
 Luk	35	10	3	x
 A (Eso)	25	6	1	x
 K (král)	25	6	1	x
 Q (Královna)	25	6	1	x

MOUNTAIN LEGENDS

MOUNTAIN LEGENDS je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující divoký symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "HORSKÝ VÝHLED", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Jelen


Koza


Panter


Liška


Vlk


Medvěd


Táborák (Divoký symbol)


HORSKÝ VÝHLED (Scatter symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Níže vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

Symbol	Medvěd	Vlk	Liška	Panter	Koza, Jelen	A, K	Q, J
Minimální počet pro výherní kombinaci	2x	2x	3x	3x	3x	3x	3x

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

SCATTER SYMBOL



Symbol "HORSKÝ VÝHLED" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

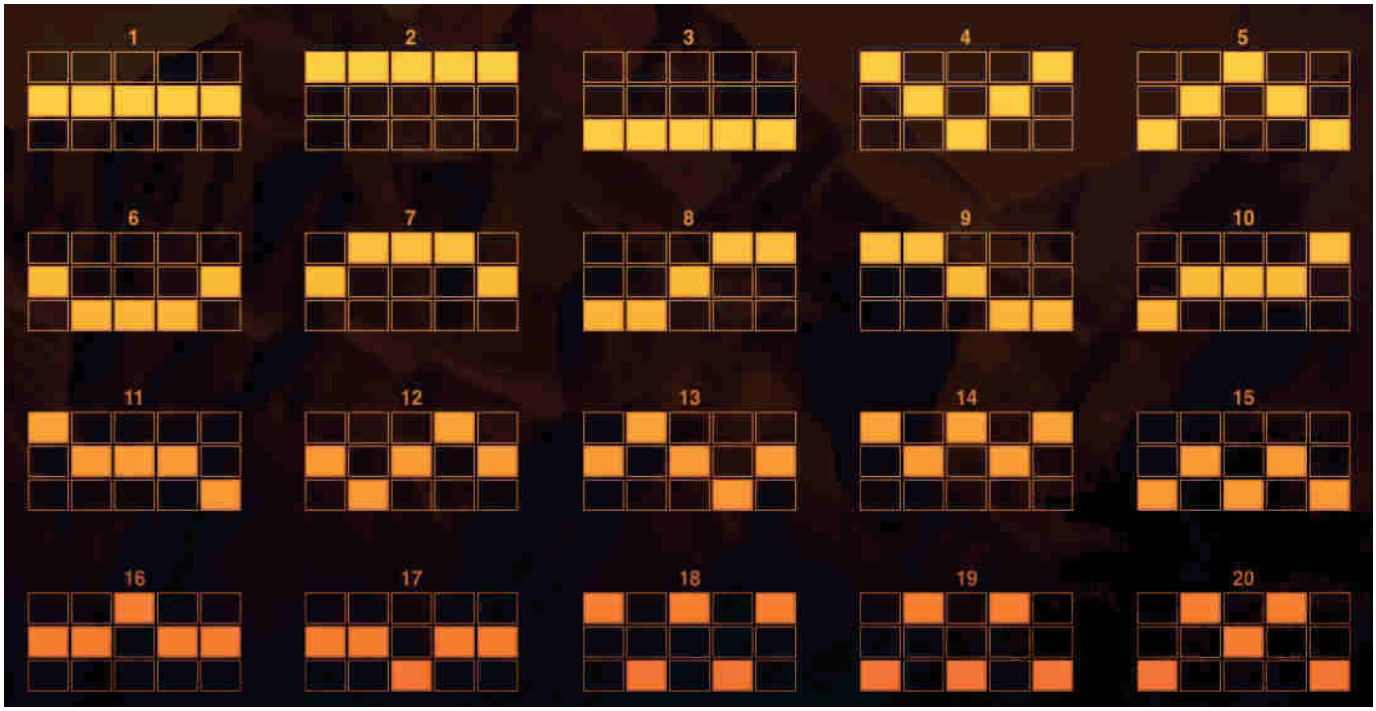
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové scatter symboly "HORSKÝ VÝHLED" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	400 000 Kč
– výherní podíl:	90 % až 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Medvěd	1 000	300	200	100
 Vlk	400	160	80	40
 Liška	160	80	40	x
 Panter	120	40	20	x
 Koza	80	30	10	x
 Jelen	80	30	10	x
 A (Eso)	40	20	5	x

	5x	4x	3x	2x
 K (Král)	40	20	5	x
 Q (Královna)	20	10	5	x
 J (Kluk)	20	10	5	x

MOUNTAIN LEGENDS 2

MOUNTAIN LEGENDS 2 je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol s extra multiplikátorem, bonusové otočky zdarma s funkcí respin.

HERNÍ SYMBOLY


K (Král)


Panter


Vlk


Táborák (Divoký symbol)


HORSKÝ VÝHLED (Scatter symbol)


A (Eso)


Koza


Liška


Medvěd

BONUSOVÉ SYMBOLY


Horský výhled Horní část


Horský výhled Střední část


Horský výhled Spodní část


Horský výhled Horní část


Horský výhled Střední část


Horský výhled Spodní část


Horský výhled Horní část


Horský výhled Střední část


Horský výhled Spodní část

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na alespoň 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce

vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Symbol TÁBORÁK je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

BONUSOVÝ SCATTER SYMBOL



Bonusový scatter symbol HORSKÝ VÝHLED se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajícími volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Dalších 10 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát během již aktivní bonusové hry. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol TÁBORÁK je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED a násobí výhru 2x.
- HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 250 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Medvěd	2 000	1 600	400
 Vlk	1 600	600	160
 Liška	400	160	60
 Panter	60	40	10
 Koza	60	40	10
 A (Eso)	40	20	10
 K (Král)	40	20	10

MULTI SPIN

MULTI SPIN je 4 válcová hra (3 symboly na válec). Hra obsahuje funkci EXTRA MULTIPLIKÁTOR.

HERNÍ SYMBOLY



Bar



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Šťastná Sedmička



Multi Spin
(Extra Multiplikátor)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva tvoří výherní kombinaci. Hra má 81 výherních kombinací. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

EXTRA MULTIPLIKÁTOR



Každý symbol MULTI SPIN zvyšuje hodnotu EXTRA MULTIPLIKÁTORU pro současnou sázku až šestinásobně (x2, x4, x6). Další dosažená výherní kombinace je násobena současnou hodnotou EXTRA MULTIPLIKÁTORU, poté se jeho hodnota vrátí na x1.

Multiplikátor je aktivní pro každou hodnotu sázky zvlášť, tak aby bylo možné multiplikátor nasbírat na všech možných hodnotách sázek.

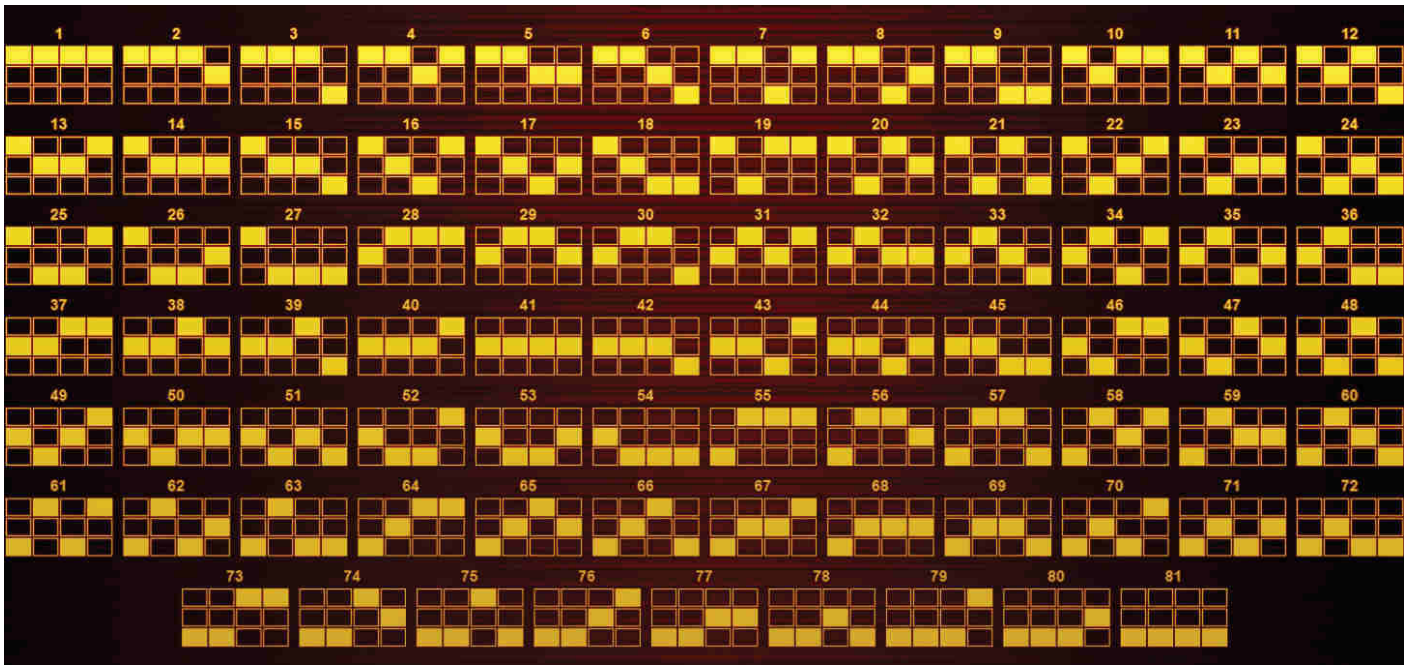
STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a až 81 výherních kombinací.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci.
- Symbol MULTI SPIN kdekoliv na válcích zvyšuje hodnotu EXTRA MULTIPLIKÁTORU pro současnou sázku až šestinásobně (x2, x4, x6).
- Po použití multiplikátoru se jeho hodnota vrátí na x1.
- Multiplikátor je aktivní pro každou hodnotu sázky zvlášť.
- Výhry z jednotlivých kombinací se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	90 % až 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ KOMBINACE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Šťastná Sedmička	200	100
	Meloun	100	50
	Hrozen	40	25
	Švestka	40	25
	Pomeranč	20	5
	Citrón	20	5
	Třešně	15	5
	Bar	15	5

SAND'S TREASURE

SAND'S TREASURE je 5 válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký-scatter symbol GOLDEN SCARAB a bonusová otočení zdarma.

HERNÍ SYMBOLY


Golden Scarab
(Divoký scatter symbol)


Ra


Horus


Sobek


Anubis


A (Eso)


K (Král)


Q (Královna)


J (Kluk)


10 (Desítka)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu GOLDEN SCARAB. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

BONUSOVÁ HRA



3 nebo více symbolů GOLDEN SCARAB na jakékoliv pozici napříč válci spouští 10 bonusových roztočení zdarma. Předtím, než začne bonusová hra, hráč musí obdržet symbol Golden Bonus, který uděluje extra výhru během bonusové hry. Během bonusové hry se symbol Golden Bonus může rozšířit tak, aby pokryl 3 pozice na válci a počítá se jako běžný symbol, ale i na nesousedících pozicích a na všech aktivních výherních liniích (rozšiřování je spuštěno pouze, pokud je přítomný dostatek symbolů k udělení výhry). GOLDEN SCARAB nenahrazuje symbol Golden Bonus během bonusové hry. Během bonusové hry může být získáno dalších 10 bonusových roztočení zdarma se stejným symbolem Golden Bonus.

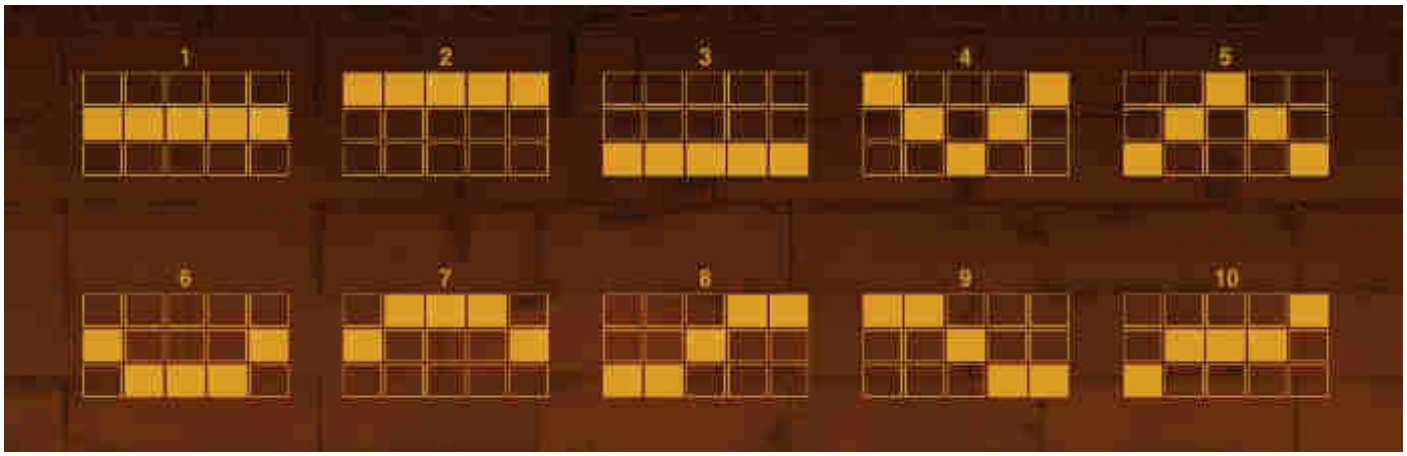
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu GOLDEN SCARAB.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní lini.
- 3 nebo více symbolů GOLDEN SCARAB na jakékoliv pozici napříčí válci spouští 10 bonusových roztočení zdarma.
- Před bonusovou hrou hráč obdrží symbol Golden Bonus.
- Během bonusové hry se symbol Golden Bonus může rozšířit, aby pokryl 3 pozice na válci a počítá se i na nesousedících pozicích a na všech aktivních výherních liniích.
- Během bonusové hry GOLDEN SCARAB nenahrazuje Golden Bonus.
- Během bonusové hry může hráč získat dalších 10 bonusových roztočení zdarma.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	90 % až 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Ra	2 500	1 000	100	10
 Horus	2 000	400	40	5
 Anubis	750	100	30	5
 Sobek	750	100	30	5
 A (Eso)	150	40	5	X
 K (Král)	150	40	5	X
 Q (Královna)	100	25	5	X
 J (Kluk)	100	25	5	X
 10 (Desítka)	100	25	5	X
 Golden Scarab (Divoký scatter symbol)	2 000	200	20	X

STICKY FRUITS

STICKY FRUITS je 4 válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol a bonusovou hru STICKY FREE SPINS.

HERNÍ SYMBOLY

 Hvězda

 Třešeň

 Citrón

 Pomeranč

 Švestka

 Hrozny

 Meloun

 Sedmička



WILD
(Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoliv výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.

STICKY FREE SPINS (RESPIN)

Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena jakákoliv výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra STICKY FREE SPINS s bonusovými zatočeními (respin). Symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní

kombinace pro aktuální bonusové zatočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak se hra přepne zpět do regulérní hry a hráč může pokračovat ve hře v dalším herním kole. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Hodnota sázky v bonusové hře je stejná a neměnná, jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

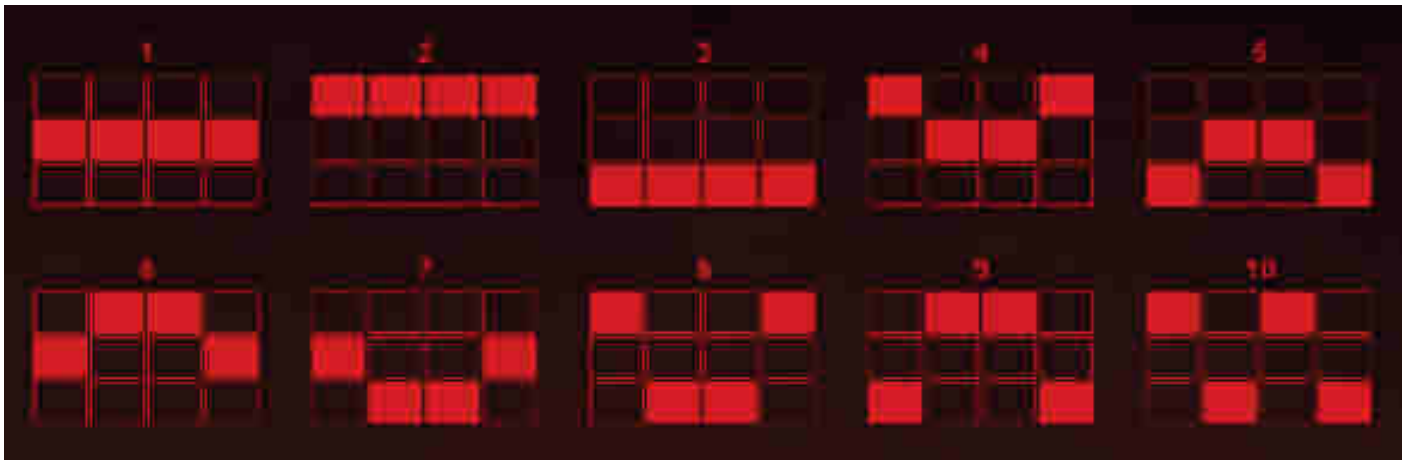
STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci z každé výherní linie.
- Divoký symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoliv výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena výherní kombinace, je aktivována hra STICKY FREE SPINS s bonusovými zatočeními (respin).

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	90 % až 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Sedmička	300	50
	Meloun	100	40
	Hrozny	40	20
	Švestka	40	20
	Pomeranč	20	10
	Citrón	20	10
	Třešeň	10	5
	Hvězda	10	5

VIGOROUS KNIGHTS

VIGOROUS KNIGHTS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, bonusová zatočení zdarma a rozšiřující se divoký symbol.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



Rytíř



Princezna



Panoš



Válečník



Drak



Žezlo



Meč



Cep



A (Eso)



K (Král)



Q (Královna)



Bonus
(Scatter symbol)



3 Rytíři
(Rozšiřující se divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol ve výherní kombinaci násobí výhru x2.

BONUSOVÝ SCATTER SYMBOL



3 symboly BONUS napříč všemi válci spouští 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení zdarma je přítomen rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI. Během bonusových otočení zdarma je sázka neměnná a rovna výši sázky z předchozího herního kola, které spustilo bonusovou hru.

ROZŠIŘUJÍCÍ SE DIVOKÝ SYMBOL



Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci. Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.

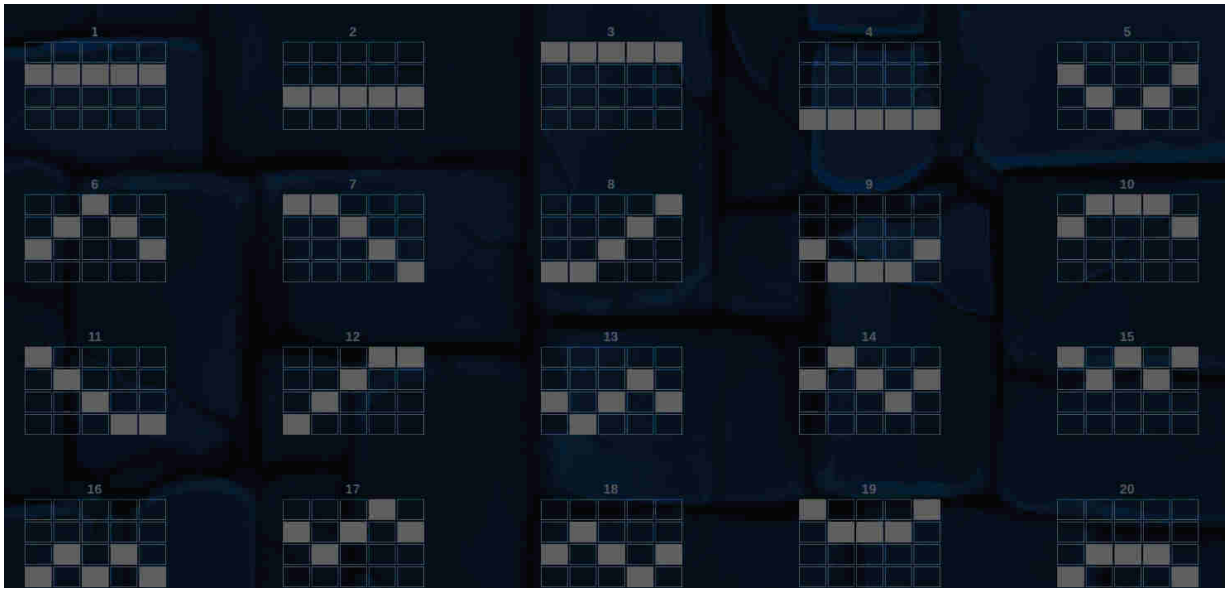
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řády a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.
- 3 symboly BONUS napříč všemi válci spouští 10 bonusových otočení zdarma.
- Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci.
- Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	90 % až 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Rytíř	200	100	20	5
 Princezna	100	50	10	x
 Panoš	100	50	10	x
 Válečník	40	20	10	x
 Drak	40	20	10	x
 Žezlo	30	20	5	x
 Meč	30	20	5	x
 Cep	30	20	5	x
 A (Eso)	20	10	5	x
 K (Král)	20	10	5	x
 Q (Královna)	20	10	5	x

APPARATUS 40

APPARATUS 40 je video hra s 5 válci, 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol WILD, Bonus SCATTER symbol s otočeními zdarma a MYSTERY symbol.

HERNÍ SYMBOLY



Fialový robot



Žlutý robot



Červený robot



Zelený robot



Modrý robot



A



K



Q



J



WILD
(Divoký symbol)



SCATTER
(Bonus game)



Mystery symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly na výherní linil tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo kromě, BONUS SCATTER symbolu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

WILD SYMBOL



Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu.

MYSTERY SYMBOL



3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY na jakékoliv výherní linii spustí hru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou. Pro 3 SYMBOLY MYSTERY je hodnota hotovostní ceny v rozmezí mezi 0,2 násobkem až 3 násobkem sázky, pro 4 SYMBOLY MYSTERY v rozmezí mezi 1 násobkem až 12 násobkem sázky a pro 5 SYMBOLŮ MYSTERY v rozmezí mezi 3 násobkem až 50 násobkem sázky.

BONUS SCATTER SYMBOL



3, 4, nebo 5 symbolů BONUS SCATTER odmění hráče 4, 8, nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do počítadla výher, které je automaticky přidáno ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady, 40 výherních linií.
- Minimálně 3 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě BONUS SCATTER symbolu.
- Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu.
- 3, 4, nebo 5 symbolů BONUS SCATTER odmění hráče 4, 8, nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- 3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY na jakékoliv výherní linii spustí výhru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	90 % až 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **WILD** (Divoký symbol)	250	50	10
 **Fialový robot**	100	20	5
 **Žlutý robot**	100	20	5
 **Červený robot**	60	15	5
 **Zelený robot**	40	10	2
 **Modrý robot**	40	10	2
 **A**	20	5	1
 **K**	20	5	1
 **Q**	20	5	1
 **J**	20	5	1
 **SCATTER** (Bonus game)	14 otočení	8 otočení	4 otočení
 **Mystery symbol**	15–250	5–60	1–15

BONUS JACK

Bonus Jack je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5-ti výherními liniemi. Joker je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly vyjma symbolu Jack Bonus.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Meloun


Hrozny


Zvonek


Šťastná sedmička


Joker
(divoký symbol)



Bonus Jack
(Scatter symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři identické symboly (jeden symbol za válec) na 1 z 5 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL


Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS JACK, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

BONUS SCATTER SYMBOL



Symbol BONUS JACK je bonusový scatter symbol, který se objevuje na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci. 3 symboly BONUS JACK na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci odmění hráče 10 bonusovými zatočeními. Během bonusových zatočení každý symbol JOKER na válcích bude držen na své pozici,

dokud nevytvoří výherní kombinaci, nebo do konce bonusové hry. Všechny výhry z bonusových zatočení jsou automaticky přidány do hráčova kreditu v poli KREDIT. Sázka během bonusových zatočení je neměnná a její hodnota je stejná, jako sázka z herního kola, které spustilo bonusovou hru.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 150 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře zobrazuje hodnoty založené na aktuální výši sázky.

	3x
 **Joker**	750
 **Šťastná sedmička**	150
 **Zvonek**	150
 **Hrozen**	80
 **Meloun**	80
 **Pomeranč**	40
 **Citrón**	40
 **Třešně**	40

CIRCUS 2

CIRCUS 2 je 3 válcová videohra se 4 řadami a 64 výherními uskupeními. Hra obsahuje divoký symbol s funkcí multiplikátoru, scatter symbol BONUS, Mystery symbol a bonusová otočení zdarma.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Šťastná sedmička


Citrón


Hrozny


Pomeranč


Meloun


Švestka



Šťastná hvězda
(Mystery)



Klaun
(divoký symbol)



Cylindr
(Bonus)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly na výherním uskupení tvoří výherní kombinaci s odměnou dle výherní tabulky.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol Klaun nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol na výherním uskupení násobí výhru 2x.

MYSTERY SYMBOL



Tři MYSTERY symboly Šťastná hvězda na jakémkoliv výherním uskupení spouští MYSTERY výhru s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry pro danou sázku dle výherní tabulky.

BONUS SYMBOL



Tři BONUS symboly Cylindr, každý na jednom válci a na jakékoli pozici spouští 10 bonusových otočení zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady, 64 výherních uskupení.
- 3 shodné symboly tvoří výherní kombinace.
- Divoký symbol KLAUN nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu BONUS (Cylindr).
- 3 mystery symboly Šťastná hvězda odmění náhodnou výhrou.
- 3 bonus symboly Cylindr aktivují 10 bonusový otočení zdarma.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 416 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	**Šťastná sedmička**	300
	**Meloun**	200
	**Hrozny**	30
	**Švestka**	20
	**Pomeranč**	10
	**Citrón**	5
	**Třešně**	5

FIRE WALLS 2

FIRE WALLS 2 je video hra s 3 válci, 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol Phoenix, funkci RESPIN a FIRE WALL multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Citróny



Pomeranče



Švestky



Hrozny



Melouny



Šťastné sedmičky



Phoenix
(divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol Phoenix nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.

FUNKCE RESPIN

Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu Phoenix) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY s cílem zaplnit druhý a třetí válec symboly Phoenix, nebo stejnými symboly jako na prvním válci, během těchto dvou respinů.

FIRE WALL

Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů Phoenix a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem Phoenix ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady, 5 výherních linií.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za výherní linii.
- 3 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci
- Divoký symbol Phoenix nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.
- Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu Phoenix) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY.
- Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů Phoenix a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem Phoenix ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	90 % až 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	**Phoenix** (divoký symbol)	250
	**Šťastné sedmičky**	250
	**Melouny**	75
	**Hrozny**	50
	**Švestky**	40
	**Pomeranče**	30
	**Citróny**	20
	**Třešně**	10
	**BAR**	5

JIGGLY JACK

JIGGLY JACK je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "JIGGLY JACK" (Klaun v krabici), bonusový scatter symbol "DÁRKOVÁ KRABICE", mystery (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Zvony


Červená SEDMIČKA


Zlatá SEDMIČKA


Šťastná hvězda
MYSTERY symbol


DÁRKOVÁ KRABICE
Bonusový SCATTER symbol


JIGGLY JACK
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL


Symbol JIGGLY JACK (Klaun v krabici) je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, (kromě bonusového scatter symbolu DÁRKOVÁ KRABICE) pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

MYSTERY SYMBOL



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

SCATTER SYMBOL

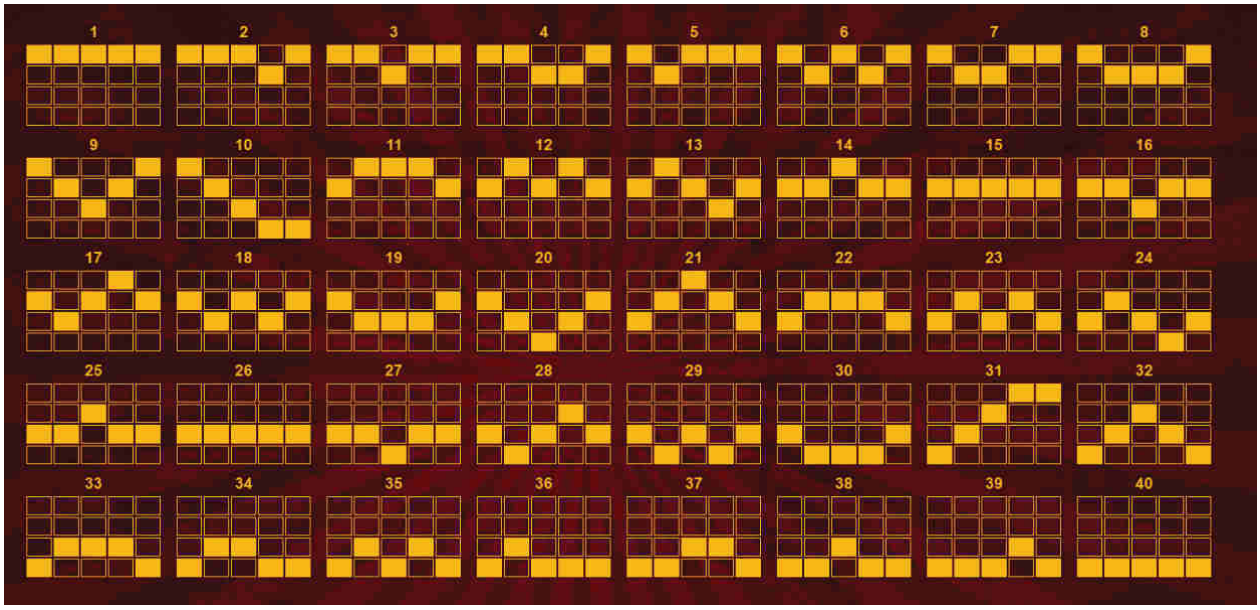


Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.

- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol JIGGLY JACK nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu DÁRKOVÁ KRABICE.
- Tři a více bonusových scatter symbolů DÁRKOVÁ KRABICE napříč válci aktivují 10, 20 nebo 30 bonusových otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů ŠŤASTNÁ HVĚZDA na jakékoliv výherní linii aktivují MYSTERY WIN s náhodnou výhrou.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Dárková krabice** Bonusový scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 **Šťastná hvězda** Mystery symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
 **JIGGLY JACK** Divoký symbol	250	50	10
 **Červená Sedmička**	100	20	5
 **Zlatá Sedmička**	100	20	5
 **Zvony**	60	15	5
 **Hrozen**	40	10	2
 **Meloun**	40	10	2
 **Pomeranč**	20	5	1
 **Švestka**	20	5	1
 **Citrón**	20	5	1
 **Třešně**	20	5	1

PERSIAN NIGHTS verze 1.1

PERSIAN NIGHTS je 5 válcová videohra s 5 řadami a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" s aktivačním symbolem "LUCERNY", bonus *scatter* symbol "ZLATÝ PALÁC" a bonusovou hru "10 Her Zdarma".

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Aladin


Šavle


Fatima


Šejk


Bonus (Bonus scatter symbol)



Wild (Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v *divoký* symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 5 řad (5 symbolů na 1 řadu) a 50 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Jakýkoliv symbol uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany jsou automaticky přeměněny v divoký symbol "WILD"
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "BONUS" (Zlatý Palác)
- Tři scatter symboly "BONUS" (Zlatý palác) na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru" s 10 bonusovými otočeními zdarma
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	205 000 Kč
– výherní podíl:	90 % až 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Šejk**	100	60	40	20
 **Fatima**	60	32	16	8
 **Šavle**	32	16	8	×
 **Aladin**	24	8	4	×
 **A (Eso)**	16	6	2	×
 **K (Král)**	16	6	2	×
 **Q (Královna)**	8	4	1	×
 **J (Kluk)**	8	4	1	×
 **10 (Desítka)**	4	2	1	×
 **9 (Devítka)**	4	2	1	×

SCATTER EXPRESS

SCATTER EXPRESS je 3-válcová videohra (3 symboly na válec) s 9-ti fixními výherními liniemi. Kombinace 3 shodných symbolů ve výherní linii znamená výhru. VLAK je divoký symbol a nahrazuje všechny symboly na válcích. Pokud se objeví 3 divoké symboly VLAK, každý na jednom válci a na libovolné pozici, hráč obdrží bonusovou hru “Scatter Express”.

HERNÍ SYMBOLY



Vlak
(divoký symbol)



Sedmička



Meloun



Bar



Švestka



Pomeranč



Citrón



Třešně

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 9 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol VLAK nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 9 výherních linií.

BONUSOVÁ HRA SCATTER-EXPRESS

3 divoké symboly VLAK, každý na jednom válci a na libovolné pozici, spustí bonusovou hru "Scatter Express". Bonusová hra začíná opticky se pohybujícími symboly vlaků od shora dolů, každý s náhodným multiplikátorem v rozmezí od 4 do 256. Stisknutím speciálně přiřazeného tlačítka pro 1. až 3. válec v libovolném časovém okamžiku zastaví se pohyb vlaků na všech válcích a pouze vybraný válec bude mít symbol vlaku s náhodným číslem, které se bude násobit stávající sázkou. Výhra z bonusové hry se automaticky připočítá do kreditu na konci bonusové hry. Pro

účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 9 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Divoký symbol VLAK nahrazuje všechny ostatní symboly na výherní linii.
- Tři divoké symboly VLAK spouští bonusovou hru „Scatter-Express“
  –

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 300 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	VLAK	Bonus game
	Sedmička	100
	Meloun	30
	Bar	20
	Švestka	8
	Pomeranč	6
	Citrón	4
	Třešně	4

SUPER FRUIT

SUPER FUIT je 3 válcová hra s 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol JOKER, symbol MYSTERY s náhodnou výhrou a bonusovou hrou.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozny


Meloun


Šťastná sedmička


Joker
(divoký symbol)


Šťastná hvězda
(Mystery bonus)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři stejné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi sousedícími válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

MYSTERY SYMBOL



3 mystery symboly Šťastná hvězda na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku dle výherní tabulky.

BONUSOVÁ HRA



Tři mystery symboly Šťastná hvězda pouze na prostřední výherní linii spouštějí bonusovou hru, ve které hráč musí vybrat 1 ze 3 válců, který bude zaplněn tolika padajícími zlatými mincemi, kolika je jen možné. Jamile si hráč zvolí válec, zlaté mince začnou padat seshora obrazovky směrem dolů a postupně zaplňovat válce. Na konci bonusové hry je hráč odměněn výhrou rovnou počtu zlatých mincí v jeho zvoleném válci, vynásobenou hodnotou aktuální sázky. Výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do pole KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 9 výherních linií.
- 3 válce, 3 řady, 5 výherních linií
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.
- Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly.
- 3 mystery symboly Šťastná hvězda na výherní linii tvoří „Mystery Win“
- 3 mystery symboly Šťastná hvězda pouze na prostřední výherní linii spouštějí bonusovou hru.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	220 000 Kč
– výherní podíl:	90 % až 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	Joker (divoký symbol)	300
	Šťastná sedmička	200
	Meloun	100
	Hrozny	80
	Švestka	40
	Pomeranč	40
	Citrón	40
	Třešně	20
	Šťastná hvězda (Mystery bonus)	20–300

TOP BULLET

TOP BULLET je hra se 3 válci, 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol PISTOLNÍK s extra multiplikátorem výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozny


Meloun


Zvonek


Šťastná sedmička


Pistolník
(divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři identické symboly (jeden symbol za válec) na 1 z 5 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol PISTOLNÍK nahrazuje všechny ostatní symboly, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru x2. 3 sousedící symboly PISTOLNÍK na jakékoliv výherní linii tvoří běžnou výherní kombinaci, s výhrou v souladu s VÝHERNÍ TABULKOU.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka je obsažena přímo ve hře, ukazuje výhry na základě aktuální hodnoty sázky.

		3x
	Pistolník (divoký symbol)	750
	Šťastná sedmička	150
	Zvonek	150
	Hrozny	80
	Meloun	80
	Švestka	40
	Pomeranč	40
	Citrón	40
	Třešně	40

TREASURE BOX

TREASURE BOX je video hra s 5 válci 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje mystery scatter symbol HVĚZDA, bonus symbol TREZOR a bonusovou hru TREASURE HUNT.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Švestka


Meloun


Trezor
(Bonus symbol)


Pomeranč


Hrozny


Šťastná sedmička



Hvězda
(Mystery Scatter symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 a maximálně 5 shodných symbolů (jeden symbol na válec) jsou třeba k vytvoření výherní kombinace na minimálně 1 z 5 výherních linií. Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, kromě scatter symbolu HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

MYSTERY SCATTER SYMBOL



Tři nebo více scatter symbolů HVĚZDA spouští „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku dle výherní tabulky.

BONUS SYMBOL


Symbol TREZOR se objevuje napříč všemi válci na jakékoli pozici. Minimálně 3 nebo více symbolů TREZOR na výherní linii spouští bonusovou hru TREASURE HUNT s náhodnou peněžitou odměnou jejíž hodnota je založena na rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku tzn. 0 (prázdný trezor) až 500 násobek sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co nejvíce trezorů a najít skrytou výhru. Počet trezorů je roven počtu bonusových symbolů, které spustili bonusovou hru. Bonusová hra končí, jakmile byly otevřeny všechny trezory, nebo pokud byl otevřen prázdný trezor.

Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do kreditu hráče v poli KREDIT. Sázka během bonusové hry je konstantní, neměnná a rovná hodnotě poslední sázky v herním kole, které předcházelo bonusové hře.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady, 5 výherních linií.
- Minimálně 2 a maximálně 5 shodných symbolů (jeden symbol na válec) jsou třeba k vytvoření výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, kromě scatter symbolu HVĚZDA.
- 3 nebo více scatter symbolů HVĚZDA spouští „Mystery Win“.
- Minimálně 3 nebo více symbolů TREZOR na výherní linii spouští bonusovou hru TREASURE HUNT.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Šťastná sedmička**	2 500	1 000	100	–
 **Meloun**	500	200	50	–
 **Hrozny**	200	50	20	–
 **Švestka**	200	50	20	–
 **Pomeranč**	200	50	20	–
 **Třešně**	200	50	20	5
 **Hvězda** (Mystery Scatter symbol)	100–500	10–250	5–20	–

100 WILD FRUITS

100 WILD FRUITS je video slot hra s 6 válci, 4 řadami a 100 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující divoký symbol JOKER a scatter symboly BAR a HVĚZDA.

HERNÍ SYMBOLY



JOKER
divoký symbol



HVĚZDA
scatter symbol



BAR
scatter symbol



Sedmička



Meloun



Hrozny



Hruška



Švestka



Pomeranč



Citron



Třešně

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (Sedmička) nebo 3 shodné symboly (Třešně, Citron, Pomeranč, Švestka, Hrozny, Meloun, Hruška) (jeden symbol za válec) na prvních 2 až 6 sousedících válcích, zleva a na alespoň 1 z 100 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů BAR a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii. Současné výhry na různých výherních kombinacích (včetně scatter

výher) jsou sčítány. Výherní kombinace a výplaty jsou prováděny dle výherní tabulky. Hodnota výhry za udělenou výherní kombinaci je rovna hodnotě zobrazené ve výherní tabulce.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol JOKER se roztahuje na válci, pouze pokud je součástí jakékoliv výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci, kromě scatter symbolů. Divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4., 5., a 6. válci.

Scatter BAR



3 nebo více scatter symbolů BAR napříč všemi válci a na jakékoli pozici vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Mystery Scatter HVĚZDA



3 nebo 4 mystery scatter symboly HVĚZDA na jakékoli pozici na 1., 3., 4. a 6. válci spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 2 až 100 násobku sázky a za 4 mystery scatter symboly v rozmezí 15 až 500 násobku sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 6 válců, 4 řady a 100 výherních linií.
- Minimálně 2 shodné symboly (Sedmička) nebo 3 shodné symboly (Třešně, Citron, Pomeranč, Švestka, Hrozny, Meloun, Hruška) (jeden symbol za válec) na prvních 2 až 6 sousedících válcích, zleva a na alespoň 1 z 100 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů BAR a HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.
- Současné výhry na různých výherních kombinacích (včetně scatter výher) jsou sčítány.
- Divoký symbol JOKER se roztahuje na válci, pouze pokud je součástí jakékoliv výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci, kromě scatter symbolů.
- 3 nebo více scatter symbolů BAR napříč všemi válci a na jakékoliv pozici vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

- 3 nebo 4 mystery scatter symboly HVĚZDA na jakékoliv pozici na 1., 3., 4. a 6. válci spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 2 až 100 násobku sázky a za 4 mystery scatter symboly v rozmezí 15 až 500 násobku sázky.

JMENOVITÉ HODNOTY:

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % - 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	6x	5x	4x	3x	2x
	50	15	5	1.25	0.1
	15	5	1.25	0.5	-
	15	5	1.25	0.5	-
	5	2	0.75	0.25	-
	4	1.5	0.25	0.1	-
	4	1.5	0.25	0.1	-
	4	1.5	0.25	0.1	-
	4	1.5	0.25	0.1	-
	500	100	20	3	-
	-	-	15-500	2-100	-

CASINO LUCHA LIBRE

CASINO LUCHA LIBRE je 4 válcová hra s 3 řadami a 54 výherními uskupeními celkem (27 zleva doprava a 27 zprava doleva). Hra obsahuje divoký symbol PIÑATA.

HERNÍ SYMBOLY



ZELENÝ WRESTLER



FIALOVÝ WRESTLER



ČERVENÝ WRESTLER



A (Eso)



K (Král)



Q (Královna)



J (Kluk)



10 (Desítka)



9 (Devítka)



PIÑATA

(D*ivoký* symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Výherní uskupení tvoří kombinace 3 stejných symbolů na libovolné pozici na sousedních válcích začínajících od válce nejvíce vlevo a od válce nejvíce vpravo. Pouze nejdelší dosažené kombinace jsou vypláceny. Výhry z jednotlivých výherních uskupení se sčítají. Výherní kombinace a výplaty se řídí dle tabulky výher.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



PIÑATA je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 54 výherních uskupení.
- Výherní uskupení tvoří kombinace 3 stejných symbolů na libovolné pozici na sousedních válcích začínajících od válce nejvíce vlevo a od válce nejvíce vpravo.
- Pouze nejdelší kombinace jsou vypláceny.
- Výhry z jednotlivých výherních uskupení se sčítají.
- PIÑATA je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly.

JMENOVITÉ HODNOTY:

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 450 000 Kč
- výherní podíl: 90 % - 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
	50
	20
	12
	8
	6
	4
	4
	2
	2

DOUBLE STAR 27

DOUBLE STAR 27 je 4 válcová hra s 3 řadami a 54 výherními uskupeními celkem (27 zleva doprava a 27 zprava doleva). Hra obsahuje divoký symbol HVĚZDA.

HERNÍ SYMBOLY


Červená Sedmička



BAR


Zvonek


Meloun


Hrozny


Švestka


Pomeranč


Citron


Třešně



HVĚZDA
(*divoký* symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Výherní uskupení tvoří kombinace 3 stejných symbolů na libovolné pozici na sousedních válcích začínajících od válce nejvíce vlevo a od válce nejvíce vpravo. Pouze nejdelší kombinace jsou vypláceny. Výhry z jednotlivých výherních uskupení se sčítají. Výherní kombinace a výplaty se řídí dle tabulky výher.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



HVĚZDA je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol, který je součástí výherní kombinace násobí výhru 2x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 54 výherních uskupení.
- Výherní uskupení tvoří kombinace 3 stejných symbolů na libovolné pozici na sousedních válcích začínajících od válce nejvíce vlevo a od válce nejvíce vpravo.
- Každý aktivní divoký symbol, který je součástí výherní kombinace násobí výhru 2x.
- Pouze nejdelší kombinace jsou vypláceny.
- Výhry z jednotlivých výherních uskupení se sčítají.
- HVĚZDA je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly.

JMENOVITÉ HODNOTY:

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % - 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
	20
	12
	8
	6
	4
	2

	2
	1
	1

FRUIT SIZZLER

FRUIT SIZZLER je video slot hra s 5 válci, 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje SCATTER symbol s MYSTERY výhrou.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Hrozny


Citrón


Meloun


Pomeranč


Sedmička


Švestka



Hvězda
scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (Třešně) nebo 3 stejné symboly (Citrón / Pomeranč / Švestka / Hrozny / Meloun / Sedmička) (jeden symbol na válec) jsou třeba k vytvoření výherní kombinace na minimálně 1 z 5 výherních linií, počínaje od prvních 2 válců nejvíce vlevo jakéhokoli dalšího sousedícího válce. Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii. Souběžné výhry z různých výherních kombinací (včetně scatter výher) jsou sčítány. Výherní kombinace a výplaty jsou připisovány dle výherní tabulky. Hodnota výhry pro získanou kombinaci je rovna hodnotě zobrazené ve výherní tabulce.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



SCATTER SYMBOL

3 nebo více scatter symbolů na jakékoli pozici spouští MYSTERY výhru s náhodnou peněžitou odměnou. Pro 3 scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 1x až 4x násobku sázky, pro 4 scatter symboly v rozmezí 2x

až 50x násobku sázky a pro 5 scatter symbolů v rozmezí 20x až 100x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší dosažený počet scatter symbolů.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Minimálně 2 shodné symboly (Třešně) nebo 3 shodné symboly (Citrón / Pomeranč / Švestka / Hrozny / Meloun / Sedmička) (jeden symbol na válec) jsou třeba k vytvoření výherní kombinace na minimálně 1 z 5 výherních linií, počínaje od prvních 2 válců nejvíce vlevo jakéhokoli dalšího sousedícího válce.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.
- Souběžné výhry z různých výherních kombinací (včetně scatter výher) jsou sčítány.
- 3 nebo více scatter symbolů na jakékoli pozici spouští MYSTERY výhru s náhodnou peněžitou odměnou.
- Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší dosažený počet scatter symbolů.

JMENOVITÉ HODNOTY:

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % - 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	
	20-100	2-50	1-4	
	500	200	20	
	100	40	10	
	100	40	10	
	40	10	4	
	40	10	4	

	40	10	4	
	40	10	4	1

GEMS QUEST

GEMS QUEST je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "GEM", bonusový *scatter* symbol "SCATTER BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



CITRON



HROZEN



TŘEŠNĚ



SEDMIČKA



POMERANČ



SCATTER BONUS
Bonus „scatter“ symbol



HRUŠKA



GEM
Divoký symbol



ŠVESTKA

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí a prázdný prostor je nahrazen novými symboly. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "GEM" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "SCATTER BONUS" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "GEM", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "SCATTER BONUS" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v některý z různobarevných drahokamů se skrytou odměnou dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

Bonusový symbol	Výhra
 **Fialový drahokam**	25x výše sázky
 **Modrý drahokam**	20x výše sázky
 **Oranžový drahokam**	15x výše sázky
 **Žlutý drahokam**	10x výše sázky
 **Zelený drahokam**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry, nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.
- Divoký symbol "GEM" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "GEM" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více *scatter* bonus symbolů "SCATTER BONUS" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý *scatter* bonus symbol "SCATTER BONUS", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol různobarevných drahokamů se skrytou odměnou. Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Sedmička**	15	10	5
 **Hrozen**	10	5	2
 **Švestka**	10	5	2
 **Hruška**	4	3	1
 **Pomeranč**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1
 **Citron**	3	2	1

GREAT ESCAPE

GREAT ESCAPE je 5 válcová hra se 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující divoký symbol Vězeňská Koule a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Vězeň



Strážník
(Zelená uniforma)



Seržant
(Červená uniforma)



Kapitán
(Modrá uniforma)



Uprchlík
(Great Escape)



Vězeňská Koule
divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 stejné symboly (jeden symbol za válec) na prvních 2 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Expandující divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou násobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady, 5 výherních linii.
- Minimálně 2 stejné symboly (jeden symbol za válec) na prvních 2 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.
- Expandující divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci a nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.
- Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY:

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % - 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
	2500	640	80	40
	1280	160	60	30
	640	80	40	20
	320	60	30	15
	160	40	20	-
	80	30	15	-
	80	30	15	-
	40	20	10	-
	40	20	10	-
	20	10	5	-
	20	10	5	

LUCKY FU

LUCKY FU je videohra s 5 válci, 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


Obchodník


Lady


Farmář


A


K


Q


J


Divoký symbol


Mince - symbol v bonusové hře


LEVÝ BONUS (horní část)
Bonusový symbol


LEVÝ BONUS (střední část)
Bonusový symbol


LEVÝ BONUS (spodní část)
Bonusový symbol


STŘEDNÍ BONUS (horní část)
Bonusový symbol


STŘEDNÍ BONUS (střední část)
Bonusový symbol


STŘEDNÍ BONUS (spodní část)
Bonusový symbol


PRAVÝ BONUS (horní část)
Bonusový symbol


PRAVÝ BONUS (střední část)
Bonusový symbol


PRAVÝ BONUS (spodní část)
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Současné výhry na různých výherních kombinacích jsou sčítány. Výherní kombinace a výplaty jsou prováděny dle výherní tabulky. Hodnota výhry za udělenou kombinaci je hodna hodnotě zobrazené ve výherní tabulce a vynásobené každým aktivním multiplikátorem, pokud obsahovala divoký symbol.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly



3 kompletní “BONUS” symboly na 2., 3. a 4. válci na sousedních pozicích na stejné úrovni spouští BONUSOVOU HRU se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry je počet aktivních válců snížen na 3 prostřední válce a 3 řady. Všechny ostatní části válců jsou neaktivní a výhry z běžných symbolů nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny aktivní válce symboly MINCE, které zůstávají na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový symbol MINCE na válcích obnoví počáteční volná zatočení. BONUSOVÁ HRA skončí pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z BONUSOVÉ HRY je suma všech hodnot ze všech symbolů MINCE. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly MINCE, bude celková výhra vynásobena 3x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace.
- Divoký symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- 3 kompletní “BONUS” symboly na 2., 3. a 4. válci na sousedních pozicích na stejné úrovni spouští

BONUSOVOU HRU se 3 volnými zatočeními.

– Cílem bonusové hry je zaplnit všechny aktivní válce symboly MINCE, které zůstávají na místě dokud bonusová hra neskončí.
– V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly MINCE, bude celková výhra vynásobena 3x.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
	200	160	40
	160	60	16
	40	16	6
	6	4	1
	6	4	1
	4	2	1
	4	2	1

MAXI 5

MAXI 5 je videohra s 5 válci, 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MAXI 5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Stříbrný BAR



Modrý BAR



Červený BAR



Dolar



Červená Sedmička



Žlutá Sedmička



MAXI 5
Divoký symbol



THREE (horní část)
Bonusový symbol



THREE (střední část)
Bonusový symbol



THREE (spodní část)
Bonusový symbol



REEL (horní část)
Bonusový symbol



REEL (střední část)
Bonusový symbol



REEL (spodní část)
Bonusový symbol



BONUS (horní část)
Bonusový symbol



BONUS (střední část)
Bonusový symbol



BONUS (spodní část)
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle

aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Současné výhry na různých výherních kombinacích jsou sčítány. Výherní kombinace a výplaty jsou prováděny dle výherní tabulky. Hodnota výhry za udělenou kombinaci je hodna hodnotě zobrazené ve výherní tabulce a vynásobené každým aktivním multiplikátorem, pokud obsahovala divoký symbol.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MAXI 5" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MAXI 5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MAXI 5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MAXI 5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 250 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Červená sedmička**	200	160	40
 **Žlutá sedmička**	160	60	16
 **Dolar**	40	16	6
 **Červený BAR**	6	4	1
 **Modrý BAR**	6	4	1
 **Stříbrný BAR**	4	2	1
 **Třešně**	4	2	1

RESPIN FRUIT

RESPIN FRUIT je video slot hra se 3 válci, 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol s funkcí respin a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



WILD

divoký symbol



Červené sedmičky



Hvězdy



Melouny



Hrozny



Pomeranče



Citrony



Třešně

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

3 shodné symboly na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Souběžné výhry z různých výherních kombinací jsou sčítány. Výherní kombinace a výplaty jsou prováděny dle výherní tabulky. Hodnota výhry pro získanou kombinaci je rovna hodnotě zobrazené ve výherní tabulce.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.



Funkce Respin

Výherní kombinace s divokým symbolem aktivují jeden re-spin zdarma. Během tohoto re-spinu, jsou symboly, které jsou součástí výherní kombinace s divokým symbolem aktivující re-spin, drženy na svých pozicicích. Před re-spinem, jsou všechny výhry sečteny. Po re-spinu, jsou výhry sečteny znovu a držené symboly jsou uvolněny. Každá nová výherní kombinace s divokým symbolem aktivuje další re-spin. Re-spin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.

Extra Multiplikátor

Výhry za 9 stejných symbolů a zároveň s nahrazením divokým symbolem jsou násobeny 2x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady, 5 výherních linií.
- 3 shodné symboly na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci.
- Souběžné výhry z různých výherních kombinací jsou sčítány.
- Výherní kombinace a výplaty jsou prováděny dle výherní tabulky.
- Hodnota výhry pro získanou kombinaci je rovna hodnotě zobrazené ve výherní tabulce.
- Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.
- Výherní kombinace s divokými symboly spouští funkci respin a všechny výherní symboly tak drží na svých místech během tohoto respinu.
- Respin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.
- Výhry za 9 stejných symbolů a zároveň s nahrazením divokým symbolem jsou násobeny 2x.

JMENOVITÉ HODNOTY:

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % - 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	3x
	50
	15
	10
	8
	6
	4
	2

RESPIN FRUIT 81

RESPIN FRUIT 81 je video slot hra se 4 válci, 3 řadami a 81 výherními uskupeními. Hra obsahuje divoký symbol s funkcí respin.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
divoký symbol



Červené sedmičky



Hvězdy



Melouny



Hrozny



Pomeranče



Citróny



Třešně

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Hra má 81 výherních uskupení. Výherní uskupení platí pro kombinace 3 nebo 4 stejných symbolů na jakékoliv pozici na sousedních válcích, počínaje od válce nejvíce vlevo. Vypláceny jsou pouze nejdelší dosažené kombinace a výhry jsou připisovány dle výherní tabulky. Výhry na výherních uskupeních jsou sčítány.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.



Funkce Respin

Výherní kombinace s divokým symbolem spouští funkci respin a všechny výherní symboly zůstávají na místě během uděleného respinu. Respiny skončí pokud se přestane objevovat divoký symbol, nebo pokud

se všechny válce zaplní výherními symboly. Výhry jsou započítány před a po každém respinu. Respin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 81 výherních uskupení.
- Výherní uskupení platí pro kombinace 3 nebo 4 stejných symbolů na jakékoliv pozici na sousedních válcích, počínaje od válce nejvíce vlevo.
- Vypláceny jsou pouze nejdelší dosažené kombinace a výhry jsou připisovány dle výherní tabulky.
- Výhry na výherních uskupeních jsou sčítány.
- Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.
- Výherní kombinace s divokým symbolem spouští funkci respin a všechny výherní symboly zůstávají na místě během uděleného respinu.
- Respin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.

JMENOVITÉ HODNOTY:

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % - 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	4x	3x
	10	5
	6	3
	6	3
	4	2
	4	2
	2	1
	2	1

SHAOLIN PUNCH

SHAOLIN PUNCH je video slot hra s 5 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol YIN YANG s multiplikátorem výhry a scatter symbol SHURIKEN, který spouští bonusovou hru STICKY COIN BONUS.

HERNÍ SYMBOLY


9


10


J

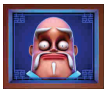

Q


K


A


Mince

Symbol v bonusové hře


Modrá


Žlutá


Zelená


Červená


YIN YANG

(divoký symbol)


SHURIKEN

(scatter symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (ČERVENÁ nebo ZELENÁ) nebo 3 shodné symboly (ŽLUTÁ, MODRÁ, A, K, Q, J, 10, 9; jeden symbol za válec) jsou třeba k vytvoření výherní kombinace na minimálně 1 z 20 výherních linií, počínaje od prvních dvou válců zleva a každého dalšího sousedního válce. Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, kromě scatter symbolu SHURIKEN. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii. Současné výhry na různých výherních kombinacích jsou sčítány. Výherní kombinace a výplaty jsou prováděny dle výherní tabulky. Hodnota výhry za udělenou výherní kombinaci

je rovna hodnotě zobrazené ve výherní tabulce, vynásobené každým aktivním multiplikátorem, pouze pokud se objevil divoký symbol.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol YIN YANG nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě symbolu scatter (SHURIKEN), pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symbol 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.



STICKY COIN BONUS

3 scatter symboly SHURIKEN na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou hru se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry jsou všechny symboly z běžné hry neaktivní a výhry za ně nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny válce sticky symboly mince, které zůstanou na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový zastavený symbol mince na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z BONUSOVÉ HRY je suma všech hodnot ze všech symbolů mince. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly mince, bude celková výhra vynásobena 2x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 shodné symboly (ČERVENÁ nebo ZELENÁ) nebo 3 shodné symboly (ŽLUTÁ, MODRÁ, A, K, Q, J, 10, 9) (jeden symbol za válec) jsou třeba k vytvoření výherní kombinace na minimálně 1 z 20 výherních linií, počínaje od prvních dvou válců zleva a každého dalšího sousedního válce.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, kromě scatter symbolu SHURIKEN.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.
- Současné výhry na různých výherních kombinacích jsou sčítány.
- Divoký symbol YIN YANG nahrazuje jakýkoli jiný symbol, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Divoký symbol nenahrazuje bonusový scatter symbol.
- Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x.
- 3 scatter symboly SHURIKEN na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou hru se 3 volnými zatočeními.

- Cílem bonusové hry je zaplnit všechny válce sticky symboly mince, které zůstanou na místě, dokud bonusová hra neskončí.

JMENOVITÉ HODNOTY:

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % - 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
	1000	300	200	100
	400	160	80	40
	160	80	40	-
	120	40	20	-
	80	30	10	-
	80	30	10	-
	40	20	5	-
	40	20	5	-
	20	10	5	-
	20	10	5	-

SPINNING WILD 4

SPINNING WILD 4 je 4 válcová hra s 3 řadami a 10 pevnými výherními liniemi. Hra obsahuje SUPER WILD divoký symbol s funkcí respin, mystery HVĚZDA a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

	**SUPER WILD** Divoký symbol		**Hvězda** Mystery symbol
	**Červená sedmička**		**Meloun**
	**Hrozny**		**Švestka**
	**Pomeranč**		**Citron**

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava (linie 1, 2, 3, 4, 5) a zprava doleva (linie 6, 7, 8, 9, 10). 3 shodné symboly zleva nebo zprava na sousedících válcích, na jedné z výherních linií, dle výherní tabulky, jsou třeba k vytvoření výherní kombinace, kromě SUPER WILD symbolu, který uděluje výhry nezávisle na výherních liniích. Pokud se objeví 4 shodné symboly na výherní linii, nebo 4 SUPER WILD symboly na válcích, hráč získává výhru za 3 symboly zleva a za 3 symboly zprava.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Super Wild s funkcí respin



SUPER WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře. 3 stejné symboly na jednom válci jsou nahrazeny SUPER WILD symbolem a spouštějí funkci respin. Po tom, co se objeví SUPER WILD symbol na jednom nebo více válcích začíná jeden respin zdarma a všechny válce bez SUPER WILD symbolu se znovu protočí, s šancí na výhru. Každý nový SUPER WILD symbol spouští další respin zdarma. Suma výher za všechny posbírané kombinace je převedena po posledním respinu. 3 SUPER WILD symboly na sousedících válcích vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Mystery symbol



Hvězda je mystery symbol. 3 symboly HVĚZDA na jakékoli výherní linii spouští mystery výhru s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je v rozmezí 1x až 7x násobku sázky.

Extra multiplikátor výher

Všechny výhry na 3 válcích nejvíce vlevo nebo na 3 nejvíce vpravo, zaplněných 9 stejnými symboly, včetně nahrazení divokým symbolem, jsou násobeny 3x. 3 SUPER WILD symboly na sousedních válcích jsou odměněny dle výherní tabulky (vynásobeny 3x).
Všechny ostatní výplaty za výhry ze všech pěti levých, nebo všech pěti pravých liniích jsou vynásobeny x2.

STRUČNÝ SOUHRN

- SPINNING WILD 4 je 4 válcová hra s 3 řadami a 10 výherními liniemi.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava (linie 1, 2, 3, 4, 5) a zprava doleva (linie 6, 7, 8, 9, 10).
- 3 stejné symboly zleva nebo zprava na sousedních válcích, dle výherní tabulky, jsou třeba k vytvoření výherní kombinace.
- SUPER WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře.
- 3 stejné symboly na jednom válci jsou nahrazeny SUPER WILD symbolem a spouštějí funkci respin.
- Hvězda je mystery symbol. 3 symboly Hvězdy na jakékoli výherní linii spouští mystery výhru.
- Všechny ostatní výplaty za výhry ze všech pěti levých, nebo všech pěti pravých liniích jsou vynásobeny x2.

JMENOVITÉ HODNOTY:

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % - 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky. Výhry za 9 stejných symbolů na sousedních válcích jsou násobeny 3x.

	3x
	525
	30
	5 - 35
	25
	20
	15
	10
	5

SUGOI SPIN

SUGOI SPIN je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, mystery symbol, scatter symbol, bonusové hry zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Brána



Bonsai



Meč



Wild
Divoký symbol



Mystery
Mystery symbol



Bonus
Scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Souběžné výhry na různých výherních kombinacích (včetně mystery výher) jsou sčítány.

Výherní kombinace a výplaty jsou prováděny dle výherní tabulky. Hodnota výhry za udělenou kombinaci je rovna hodnotě zobrazené ve výherní tabulce.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Scatter symbol



Tři nebo více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Bonusové hry jsou vždy hrány za stejnou hodnotu sázky, se kterou byly spuštěny.

Mystery symbol



3 nebo více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2 až 3 násobek sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1 až 12 násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3 až 50 násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, (4 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Souběžné výhry na různých výherních kombinacích (včetně mystery výher) jsou sčítány.
- Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu.
- Tři nebo více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma.
- Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry.
- 3 nebo více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Bonus**	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
 **Mystery**	15–250	5–60	1–15
 **Wild**	250	50	10
 **Meč**	100	20	5
 **Bonsai**	100	20	5
 **Brána**	60	15	5
 **A** (Eso)	40	10	2
 **K** (Král)	40	10	2
 **Q** (Královna)	20	5	1
 **J** (Kluk)	20	5	1
 **10** (Desítka)	20	5	1
 **9** (Devítka)	20	5	1

SUPER FROG HOP

SUPER FROG HOP je video slot hra s 5 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol CHAMELEON s multiplikátorem výhry a scatter symbol ŽÁBA, který spouští bonusovou hru FROG HOP.

HERNÍ SYMBOLY



BAR 1



BAR 2



BAR 3



Beruška



Brouk



Světluška



Šnek



Motýl



Sedmička



Krokodýl



Chameleon

Divoký symbol



Žába

Bonusový scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 stejné symboly (Krokodýl nebo Sedmička) nebo 3 stejné symboly (Motýl, Šnek, Světluška, Brouk, Beruška, BAR 3, BAR 2, BAR 1) (jeden symbol za válec) jsou třeba k vytvoření výherní kombinace na minimálně 1 z 20 výherních linií, počínaje na prvních 2 válcích zleva a jakéhokoli dalšího sousedícího válce. Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, kromě scatter symbolu ŽÁBA. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii. Souběžné výhry na různých výherních kombinacích jsou sčítány. Výherní kombinace a výplaty jsou prováděny dle výherní tabulky. Hodnota výhry za udělenou kombinaci je rovna hodnotě zobrazené ve výherní tabulce a vynásobené každým aktivním multiplikátorem, pokud se objevil divoký symbol.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

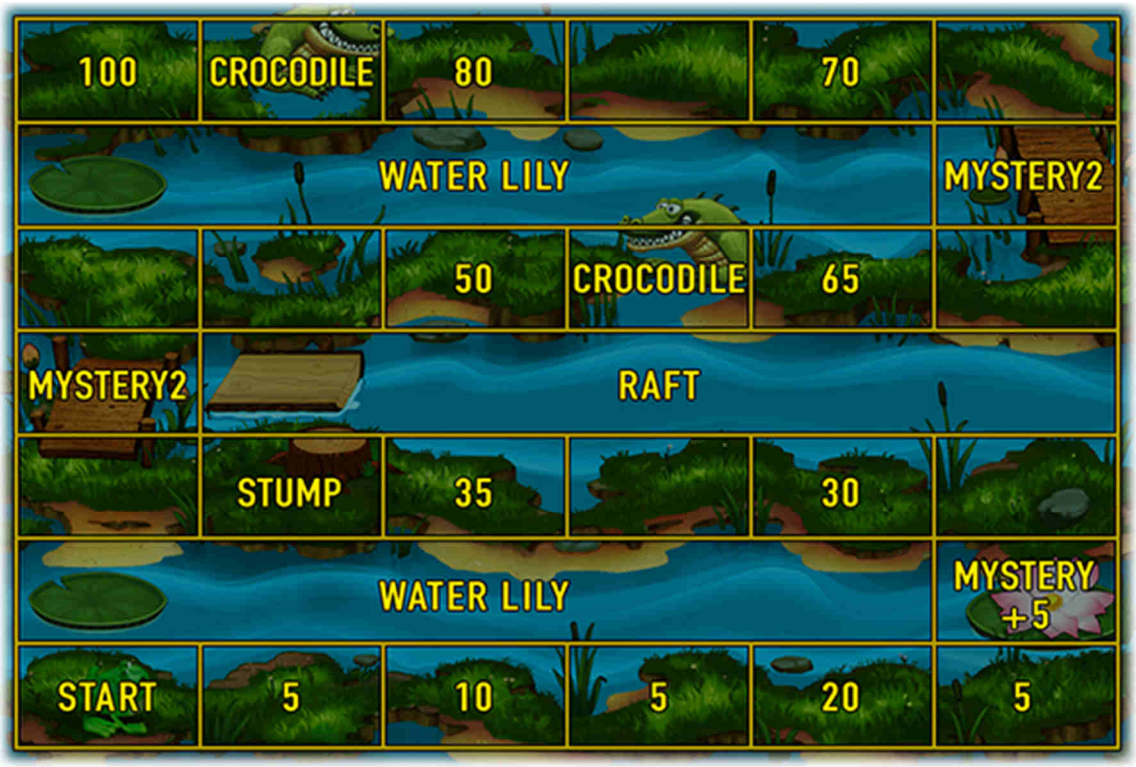


Divoký symbol CHAMELEON nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonus scatter symbol



3 rozhozené symboly ŽÁBA na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou funkci FROG HOP. Cílem bonusové hry je dostat se na konec cesty a posbírat tolik vedlejších odměn, kolik je jen možné, jako třeba multiplikátor výhry nebo mystery výhru. Hráč má až 4 pokusy na hod kostkou. Číslo na kostce určuje, kolik skoků může žába udělat. Na konci každého tahu hráč posbírá odměnu z místa, kde žába dokončila svůj skok. Bonusová hra končí, pokud: nejsou dostupné další hody kostkou, krokodýl sežral žábu, nebo hráč dosáhl konečného místa s multiplikátorem x100. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je poté přidán do hráčova kreditu v poli KREDITY na konci bonusové hry. Bonusová hra je hrána za stejnou sázku, se kterou byla spuštěna. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.



Obecná pravidla:

[START] – bonusová hra začíná se 4 možnými šancemi na hod kostkou.

[5/10/20/30/35/50/65/70/80/100] – možná hodnota multiplikátoru výher; hodnota odměny je rovna aktuální hodnotě sázky vynásobené nasbíraným multiplikátorem.

[STUMP] – umožňuje žábě dostat se na náhodně vybrané místo nad RAFTem.

[MYSTERY+5] – další hod kostkou a multiplikátor sázky x5.

[MYSTERY2] – náhodný multiplikátor sázky s hodnotou mezi 5-100.

[CROCODILE] – hra končí, pokud žába přistane na místě s krokodýlem.

[WATER LILY] – leknínový list přímo nad žábou přenáší žábu o jednu úroveň výše.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Divoký symbol CHAMELEON nahrazuje všechny ostatní symboly, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Divoký symbol nenahrazuje bonusový scatter symbol.
- Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x.
- 3 rozhozené symboly ŽÁBA na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou funkci FROG HOP.
- Hráč má až 4 pokusy na hod kostkou. Číslo na kostce určuje, kolik skoků může žába udělat.
- Bonusová hra končí, pokud: nejsou dostupné další hody kostkou, krokodýl sežral žábu, nebo hráč dosáhl konečného místa s multiplikátorem x100.

JMENOVITÉ HODNOTY:

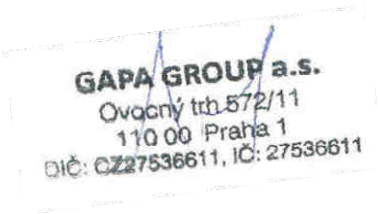
- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 90 % - 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
	1000	300	200	100
	400	160	80	40
	160	80	40	-
	120	40	20	-
	80	30	10	-
	80	30	10	-
	40	20	5	-
	40	20	5	-
	20	10	5	-
	20	10	5	-

v Praze dne 04.05.2024



Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

27 SPACE FRUITS
81 DIAMONDS
81 HOT WAYS
81 SIMPLY WAYS
HOT WILD 10
JOKER CROWN 5
BOOK OF ADVENTURE - LIFE
ČERT A KÁČA
81 SPACE FRUITS
243 SPACE FRUITS
243 DIAMONDS
27 DIAMONDS
HOT WILD 5
HOT WILD 20
HOT WILD 40
JOKER CROWN 10
27 SIMPLY WAYS
243 SIMPLY WAYS
ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA
BOOK OF ADVENTURE - DEATH
BOOK OF ADVENTURE
WILD DIAMONDS 40
LUMBERJACK
WILD DIAMONDS 25
WILD DIAMONDS 50
WILD JOKER 25
WILD JOKER 40
WILD JOKER 50
FRUIT HELL
FRUIT HELL PLUS
LUMBERJACK 5
LUMBERJACK 7
FOREST FRUIT
FOREST FRUIT 5
FOREST FRUIT 7
MAGIC PLANET 81
243 HOT WAYS
FORTUNA PUB
100 HOT WILD
SCALPER

LUMBERJACK 2
81 WIN SPIN
KINGS FRUIT
RESPIN QUEEN
JOKER STAR
JOKER BLAST
RUNNING JOKER
BONUS FRUIT
LUCKY JOKER 50
BIKERS GANG 27
DAKAR DREAM
SUPER AMAZONS
CESTA DO EGYPTA
STRIP BAR 81
RESPIN CITY - JOHNNY JOKER
RESPIN CITY - PABLO DIABLO
RESPIN CITY - RESPIN CAPO
RESPIN CITY - STICKY JOE
EASY FRUIT
HARDCORE
HOOK UP JOKER
LUCKY RIDDLE
RED FIRE
WILD JOKER 60 MAX
BONUS ROAD
256 JOKER
MEGA CARP CARAMBA

Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

KREDIT V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

VÝHRA V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

SÁZKA V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

AUTOSTART Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

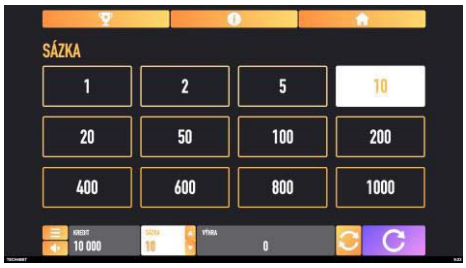


Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

SÁZKA Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk šipky dolů sníží sázku o jeden krok dolů. Stisk šipky nahoru zvýší sázku o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

ZVUK Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

MENU Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- VÝHERNÍ TABULKA Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- INFO Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- DOMŮ Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

2.3 Spuštění a ukončení hry

START Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

3 Název hry : 27 SPACE FRUITS

3.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	482 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

3.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	8 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	4 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
BAR	1 x n

n = celková sázka na hru

4 Název hry : 81 DIAMONDS

4.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly

	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

4.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

4.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
SRDCE	6 x n	60 x n
KÁRY	4 x n	40 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

5 Název hry : 81 HOT WAYS

5.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

5.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

5.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

6 Název hry : 81 SIMPLY WAYS

6.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

6.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - FREESPINS

3 nebo 4 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

6.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	64 x n
MELOUN	6 x n	24 x n
HROZEN	4 x n	16 x n
HRUŠKA	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

6.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS

7 Název hry : HOT WILD 10

7.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	420 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

7.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

7.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	1 x n	5 x n	20 x n	300 x n
MELOUN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HROZEN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HRUŠKA	-	2 x n	5 x n	20 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	3 x n	10 x n
POMERANČ	-	1 x n	3 x n	10 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n	10 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

8 Název hry : JOKER CROWN 5

8.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Symboly HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spouští výhru i mimo výherní linii.

8.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- Symbol - KORUNA (SCATTER): 2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

8.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
SEDMIČKA	-	10 x n
MELOUN	-	8 x n
ŠVESTKA	-	6 x n
CITRÓN	-	2 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n
HVĚZDA	-	10 otočení zdarma
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n

n = celková sázka na hru

9 NÁZEV HRY : 27 DIAMONDS

9 Název hry : 27 DIAMONDS

9.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	482 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

9.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
SRDCE	10 x n
KÁRY	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	2 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n

n = celková sázka na hru

10 NÁZEV HRY : BOOK OF ADVENTURE - LIFE

10 Název hry : BOOK OF ADVENTURE - LIFE

10.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

10.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KNIHA (WILD): Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

10.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
KNIHA (WILD)	-	0.4 x n	10 x n
DOBRODRUH	2 x n	20 x n	200 x n
DÍVKA	1 x n	5 x n	60 x n
ZLATÁ SOŠKA	1 x n	4 x n	12 x n
ZLATÝ POHÁR	1 x n	4 x n	12 x n
A	-	1 x n	6 x n
K	-	1 x n	6 x n
Q	-	1 x n	4 x n
J	-	1 x n	4 x n
10	-	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

11 NÁZEV HRY : ČERT A KÁČA

11 Název hry : ČERT A KÁČA

11.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	300 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9 stejných symbolů násobí výhru x3.

11.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

11.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
ČERT	8 x n	100 x n
VOJÁK	6 x n	60 x n
KÁČA	4 x n	40 x n
PRINCEZNA	2 x n	20 x n
MEČ	-	15 x n
VIDLE	-	10 x n
KARTY	-	4 x n
A	-	2 x n
K	-	2 x n
Q	-	1 x n
J	-	1 x n

n = celková sázka na hru

12 Název hry : 81 SPACE FRUITS

12.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

12.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly

WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

12.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

13 Název hry : 243 SPACE FRUITS

13.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

13.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

13.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0.5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0.5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

14 Název hry : 243 DIAMONDS

14.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

14.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

14.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-

SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
SRDCE	2 x n	15 x n	120 x n
KÁRY	1 x n	10 x n	80 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

15 Název hry : HOT WILD 5

15.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

15.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA: Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR: Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

15.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	2 x n	10 x n	40 x n	500 x n
MELOUN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HROZEN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HRUŠKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	6 x n	20 x n

POMERANČ	-	2 x n	6 x n	20 x n
CITRÓN	-	2 x n	6 x n	20 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n	6 x n	20 x n
DOLLAR (SCATTER)	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA (SCATTER)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

16 Název hry : HOT WILD 20

16.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

16.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

16.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.5 x n	2.5 x n	10 x n	150 x n
MELOUN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HROZEN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HRUŠKA	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
ŠVESTKA	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
POMERANČ	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
CITRÓN	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n

TŘEŠEŇ	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

17 Název hry : HOT WILD 40

17.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

17.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

17.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.25 x n	1.25 x n	5 x n	75 x n
MELOUN	-	1 x n	2.5 x n	12.5 x n
HROZEN	-	1 x n	2.5 x n	12.5 x n
HRUŠKA	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
POMERANČ	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
CITRÓN	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n

	PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

18 Název hry : JOKER CROWN 10

18.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Symboly HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spuští výhru i mimo výherní linii.

18.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly spouští 20 bonusových otočení zdarma. 5 symbolů spouští 40 bonusových otočení zdarma.V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- Symbol - KORUNA (SCATTER): 2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

18.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	2.5 x n	10 x n	50 x n
MELOUN	-	2 x n	8 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	1.5 x n	6 x n	30 x n
CITRÓN	-	0.5 x n	2 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	0.5 x n	2 x n	10 x n
HVĚZDA	-	10 otočení zdarma	20 otočení zdarma	40 otočení zdarma
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n	101-150 x n	151-200 x n

n = celková sázka na hru

19 Název hry : 27 SIMPLY WAYS

19.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

19.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - FREESPINS

3 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

19.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	16 x n
HROZEN	16 x n
HRUŠKA	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = celková sázka na hru

19.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x
WILD	20 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS

20 Název hry : 243 SIMPLY WAYS

20.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

20.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - FREESPINS

3,4 nebo 5 výherních symbolů na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

20.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	24 x n	80 x n
MELOUN	3 x n	12 x n	30 x n
HROZEN	2 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

20.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS	60 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS	32 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS	28 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS	24 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS	16 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS	12 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS	8 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS	4 FREESPINS

21 Název hry : ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA

21.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

21.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

21.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
ČERT	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
VOJÁK	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
KÁČA	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
PRINCEZNA	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
MEČ	-	4 x n	8 x n	32 x n
VIDLE	-	3 x n	6 x n	16 x n
KARTY	-	3 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	2 x n	4 x n
K	-	1 x n	2 x n	4 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

22 Název hry : BOOK OF ADVENTURE - DE-

22.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 symboly SCATTER dávají výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

22.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KNIHA (WILD): Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

22.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
KNIHA (WILD)	-	5 x n
DOBRODRUH	10 x n	50 x n
DÍVKA	5 x n	15 x n
ZLATÁ SOŠKA	2 x n	5 x n
ZLATÝ POHÁR	2 x n	5 x n
A	-	3 x n
K	-	3 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	2 x n

n = celková sázka na hru

23 NÁZEV HRY : BOOK OF ADVENTURE

23 Název hry : BOOK OF ADVENTURE

23.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	94.26 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	103 320 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

23.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KNIHA (WILD): Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

23.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (WILD)	-	0.2 x n	2 x n	20 x n
DOBRODRUH	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
DÍVKA	0.5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
ZLATÁ SOŠKA	0.5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
ZLATÝ POHÁR	0.5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0.5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0.5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n
J	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n
10	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n

n = celková sázka na hru

24 NÁZEV HRY : WILD DIAMONDS 40

24 Název hry : WILD DIAMONDS 40

24.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

24.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma s garantovanou výhrou za každé otočení.

24.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	1 x n	4 x n	20 x n
SRDCE	-	1 x n	3 x n	12 x n
KÁRY	-	1 x n	3 x n	12 x n
KŘÍŽE	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
PIKY	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 otočení zdarma	5 otočení zdarma	-	-

n = celková sázka na hru

25 NÁZEV HRY : LUMBERJACK

25 Název hry : LUMBERJACK

25.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

25.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- Symbol - CHALUPA (SCATTER): Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

25.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n

	9	-	1 x n	2 x n	4 x n
	CHALUPA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

26 Název hry : WILD DIAMONDS 25

26.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

26.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

26.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	2 x n	10 x n
SRDCE	-	2 x n	6 x n
KÁRY	-	2 x n	6 x n
KŘÍŽE	-	0.8 x n	4 x n
PIKY	-	0.8 x n	4 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

27 Název hry : WILD DIAMONDS 50

27.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

27.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

27.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
SRDCE	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
KÁRY	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
KŘÍŽE	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
PIKY	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

28 NÁZEV HRY : WILD JOKER 25

28 Název hry : WILD JOKER 25

28.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

28.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

28.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ZVONEK	-	2 x n	10 x n
MELOUN	-	2 x n	6 x n
HROZEN	-	2 x n	6 x n
HRUŠKA	-	0.8 x n	4 x n
JABLKO	-	0.8 x n	4 x n
ŠVESTKA	-	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	-	0.4 x n	2 x n
CITRÓN	-	0.4 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	-	0.4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

29 NÁZEV HRY : WILD JOKER 40

29 Název hry : WILD JOKER 40

29.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč

maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

29.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

29.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ZVONEK	-	1 x n	4 x n	20 x n
MELOUN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HROZEN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HRUŠKA	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
JABLKO	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

30 NÁZEV HRY : WILD JOKER 50

30 Název hry : WILD JOKER 50

30.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

30.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

30.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HRUŠKA	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
JABLKO	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

31 NÁZEV HRY : FRUIT HELL

31 Název hry : FRUIT HELL

31.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	300 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x3.

31.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

31.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	8 x n	100 x n
PODKOVA	6 x n	60 x n
ZVONEK	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	20 x n
HROZEN	-	15 x n
HRUŠKA	-	10 x n
JABLKO	-	4 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n

n = celková sázka na hru

32 Název hry : FRUIT HELL PLUS

32.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

32.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

32.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
PODKOVA	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
ZVONEK	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
MELOUN	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	32 x n
HRUŠKA	-	3 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	3 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	-	1 x n	2 x n	4 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

33 Název hry : LUMBERJACK 5

33.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

33.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- Symbol - CHALUPA (SCATTER): Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka

plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

33 NÁZEV HRY : LUMBERJACK 5

33.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
OHEŇ	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	80 x n
MEDVĚD	8 x n	20 x n
RYS	-	10 x n
LIŠKA	-	8 x n
A	-	6 x n
K	-	6 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	1 x n
9	-	1 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

34 Název hry : LUMBERJACK 7

34.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

34.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- Symbol - CHALUPA (SCATTER): Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

34.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
OHEŇ	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	100 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	60 x n
RYS	-	8 x n	24 x n
LIŠKA	-	4 x n	16 x n

A	-	2 x n	12 x n
K	-	2 x n	12 x n
Q	-	1 x n	6 x n
J	-	1 x n	6 x n
10	-	1 x n	3 x n
9	-	1 x n	3 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru

35 Název hry : FOREST FRUIT

35.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

35.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

35.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MELOUN	-	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	-	2 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	2 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	4 x n	8 x n
POMERANČ	-	1 x n	4 x n	8 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

36 Název hry : FOREST FRUIT 5

36.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

36.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

36.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	20 x n	80 x n
ZVONEK	8 x n	20 x n
MELOUN	-	10 x n
HROZEN	-	8 x n
HRUŠKA	-	6 x n
JABLKO	-	6 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

37 NÁZEV HRY : FOREST FRUIT 7

37 Název hry : FOREST FRUIT 7

37.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

37.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Scatter a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

37.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	100 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	60 x n
MELOUN	-	8 x n	24 x n
HROZEN	-	4 x n	16 x n
HRUŠKA	-	2 x n	12 x n
JABLKO	-	2 x n	12 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	6 x n
POMERANČ	-	1 x n	6 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru

38 Název hry : MAGIC PLANET 81

38.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly

	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

38.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

38.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
DIAMANT	16 x n	160 x n
ZLATÁ CIHLA	6 x n	60 x n
BANKOVKY	4 x n	40 x n
ČERVENÝ ŽETON	1 x n	4 x n
FIALOVÝ ŽETON	1 x n	4 x n
ZELENÝ ŽETON	1 x n	4 x n
MODRÝ ŽETON	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

39 Název hry : 243 HOT WAYS

39.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

39.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

39.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0.5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0.5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

40 NÁZEV HRY : 100 HOT WILD

40 Název hry : 100 HOT WILD

40.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	94.8 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	93 600 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

40.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD): Symbol roztahovací JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,4,6 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

40.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	-	-	-	
SEDMIČKA	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
MELOUN	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
HROZEN	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
HRUŠKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n
PODKOVA	-	20 x n	100 x n	-	-

n = celková sázka na hru

41 Název hry : SCALPER

41.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.2 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	86 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

41.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.

- Bonusová hra - SCALPER: Pokud po dotočení válců hráč obdrží 9 shodných symbolů (všechny pozice), je automaticky spuštěno kolo štěstí SCALPER, které má 5 pozic. V prvním kole 4 pozice REWIN a 1 pozici STOP. V druhém kole 3 pozice REWIN a 2 pozice STOP. Ve třetím kole 2 pozice REWIN a 3 pozice STOP. Ve čtvrtém kole 1 pozici REWIN a 4 pozice STOP. Po zastavení kola štěstí je hra automaticky vyhodnocena. Pokud se kolo štěstí zastaví na pozici REWIN je připsána do políčka WIN předchozí výhra a hra pokračuje do dalšího kola. Pokud se kolo štěstí zastaví na pozici STOP, je hra ukončena a celkově vyhraná částka z pole WIN je připsána do KREDITu.

41.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	50 x n
SEDMIČKY	20 x n
ZVONKY	10 x n
ŠVESTKY	8 x n
POMERANČE	6 x n
CITRÓNY	4 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

42 Název hry : LUMBERJACK 2

42.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

42.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - MĚSÍC (WILD) Symbol MĚSÍC doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol MĚSÍC ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci.

- Symbol - VŮZ (SCATTER): Tři symboly VŮZ (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

- Bonusová hra - TETRIS Každá výherní kombinace, po vyhodnocení a připsání výhry do políčka WIN, zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace.

42.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
MĚSÍC	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
VŮZ	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

43 Název hry : 81 WIN SPIN

43.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

43.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen na každém válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

43.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	150 x n
SEDMIČKA	-	-	20 x n
MELOUN	-	-	15 x n
HROZEN	-	-	10 x n
ŠVESTKA	-	-	2 x n
POMERANČ	-	-	2 x n
CITRÓN	-	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	-	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	6 FREESPINS	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

44 Název hry : KINGS FRUIT

44.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96.1 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	70 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

44.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

• Symbol - KORUNA (WILD),(SCATTER): Symbol KORUNA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. 3 a více symbolů KORUNA (SCATTER) spouští 3 bonusová otočení zdarma (FREESPINS) kde se hledá další symbol KORUNA. Pokud je obdržen další symbol KORUNA po dotočení válců, je počítadlo bonusových otočení zdarma resetováno zpět na původní hodnotu 3. Hra pokračuje dalším bonusovým otočením zdarma až do vyčerpání všech bonusových otočení zdarma nebo obsazení všech 15 pozic na válcích symboly KORUNA.

44.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KORUNA (WILD)	-	-	-	-
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	500 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	-	4 x n	10 x n	40 x n
BAR	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
KORUNA (SCATTER)	-	3 FREESPINS	3 FREESPINS	3 FREESPINS

n = celková sázka na hru

44.4 Výherní tabulka ve freespins

SYMBOL	POČET	VÝHRA
KORUNA	3x	10 x n
KORUNA	4x	15 x n
KORUNA	5x	20 x n
KORUNA	6x	25 x n
KORUNA	7x	40 x n
KORUNA	8x	50 x n
KORUNA	9x	60 x n
KORUNA	10x	80 x n
KORUNA	11x	100 x n

KORUNA	12x	150 x n
KORUNA	13x	200 x n
KORUNA	14x	300 x n
KORUNA	15x	500 x n

n = celková sázka na hru

45 Název hry : RESPIN QUEEN

45.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

45.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

45.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	50 x n	100 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	5 x n	10 x n	20 x n
ŠVESTKA	4 x n	8 x n	16 x n
POMERANČ	3 x n	6 x n	12 x n
CITRÓN	2 x n	4 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

46 Název hry : JOKER STAR

46.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.4 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	100 800 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

46.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Super Symbol feature - pět nejvyšších symbolů ve výherní tabulce: Tato funkce se spouští náhodně. Vybere se jeden z pěti Super Symbolů zobrazených vlevo od herních válců, který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru.

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 5 bonusových otočení zdarma - FREESPINS se speciálním roztahovacím symbolem. Při každém otočením je postupně označen jeden z pěti Super Symbolů zobrazených vlevo od herních válců, který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

46.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	16 x n	40 x n	100 x n
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	40 x n
ZVONEK	5 x n	10 x n	30 x n
MELOUN	4 x n	8 x n	20 x n
HROZEN	3 x n	6 x n	15 x n
ŠVESTKA	1 x n	3 x n	6 x n
POMERANČ	1 x n	3 x n	6 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n

TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

47 Název hry : JOKER BLAST

47.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.1 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	88 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

47.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.
- Opětovné otočení zdarma - BLAST RE-SPIN: V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma BLAST RE-SPIN, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

47.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	4 x n
POMERANČE	3 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

48 Název hry : RUNNING JOKER

48.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	335 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

48.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.
- Bonusové otočení zdarma - RUNNING JOKER RE-SPIN: V případě, že po dotočení válců výherní linie obsahuje 2 symboly RUNNING JOKER (WILD), spustí se bonusová otočení zdarma RUNNING JOKER RE-SPIN. Tato hra se skládá z 5 posunutí prostředního válce o jednu pozici dolů, kde vždy po každém kroku dojde k vyhodnocení výherních pozic. Symbol RUNNING JOKER (WILD) je obsažen jen na 1 a 3 válci.

48.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER, RUNNING JOKER (WILD)	100 x n
SEDMIČKY	50 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	6 x n
POMERANČE	2 x n
CITRÓNY	2 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

49 Název hry : BONUS FRUIT

49.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	81 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

49.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JOKER ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JOKER ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JOKER ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JOKER ve výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - BONUS 64 Bonusovou hru spouští tři obdržené symboly STAR (SCATTER). Hra probíhá v novém herním poli na druhém, třetím a čtvrtém válci v režimu criss-cross na 64 výherních linií. Po stisku tlačítka START BONUS se postupně roztočí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro danou sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

49.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	-	-	-
SEDMIČKA	40 x n	160 x n	200 x n
ZVONEK	16 x n	60 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	16 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	6 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	6 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	10 x FREESPINS v BONUS 64	-	-

n = celková sázka na hru

50 Název hry : LUCKY JOKER 50

50.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95.4 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	82 800 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

50.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD):

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - STICKY JOKER FREESPINS:

Symbol HVĚZDA (SCATTER) spouští daný počet bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během bonusových otočení zdarma se všechny obdržené symboly JOKER (WILD) přichytí na pozici, na které jsou obdrženy a zůstanou až do konce bonusových otočení zdarma.

50.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
JOKER (WILD)	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
HRUŠKA	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
BAR	0.1 x n	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

51 NÁZEV HRY : BIKERS GANG 27

51 Název hry : BIKERS GANG 27

51.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	94.2 - 97.2 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	200 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	50 400 - 104 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

51.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - MOTORKÁŘ (WILD):

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY.

- Bonusová otočení zdarma - FREESPINS:

Tři symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Výhry v bonusových otočení zdarma se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které jsou získány a jsou násobeny x2.

- MYSTERY:

Tři symboly MYSTERY přidělí náhodnou výhru v rozmezí 20 - 100 násobku sázky.

51.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
MOTORKÁŘ (WILD)	-
MOTOR	200 x n
VLAJKA	20 x n
13	10 x n
KŘÍŽ	8 x n
A	5 x n
K	4 x n
Q	2 x n
J	1 x n
MYSTERY	20 - 100 x n
BONUS	15 FREESPINS

n = celková sázka na hru

52 NÁZEV HRY : SUPER AMAZONS

52 Název hry : SUPER AMAZONS

52.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96.2 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	68 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Hra je realizována ve 4 variantách, mezi kterými si hráč může vybrat formou volby dvou variant bonusových symbolů WILD ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR a SCATTER ZLATÝ ŠTÍT, ZLATÁ HELMA. Jakákoliv kombinace volby hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

52.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - ČERNÝ KŮŇ (WILD): Symbol roztahovací ČERNÝ KŮŇ (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. Roztáhne se vždy na všechny sloty daného válce pokud může doplnit výherní kombinaci.

- Symbol - JAGUÁR (WILD): Symbol JAGUÁR (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci.

- Symbol - ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER): Symbol ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER) může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER) spouští bonusové kolo, ve které si hráč může vybrat jeden z pěti štítů. Výběr určí počet volných otočení zdarma (FREESPINS) a to 10, 15, 20, 25 nebo 50. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které bylo bonusové kolo obdrženo.

- Symbol - ZLATÁ HELMA (SCATTER): Symbol ZLATÁ HELMA (SCATTER) může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÁ HELMA (SCATTER) spouští 5 volných otoček zdarma WINSPIN, ve kterých je vždy obdržena výhra. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

52.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR (WILD)	-	-	-	-
BLOND AMAZONKA	0.3 x n	3 x n	12 x n	45 x n
RUSOVLASÁ AMAZONKA	0.2 x n	2 x n	8 x n	30 x n
TMAVOVLASÁ AMAZONKA	0.1 x n	1 x n	4 x n	15 x n
A	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
K	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
Q	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
J	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER)	-	FREESPINS	-	-
ZLATÁ HELMA (SCATTER)	-	5 x WINSPINS	-	-

n = celková sázka na hru

53 Název hry : STRIP BAR 81

53.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.6 - 97.6 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	200 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	43 200 - 97 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

53.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - TANEČNICE (WILD)

  Symbol TANEČNICE (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci.

53.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
TANEČNICE (WILD)	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

54 Název hry : RESPIN CITY - JOHNNY JOKER

54.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,82 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	93 240 Kč Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

54.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD - Johnny Joker Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ může dopadnout pouze na 4 válci. Tento speciální symbol může sám utvořit Výherní kombinaci, viz výplatní tabulka

- Speciální funkce „Wild Respin“: Po zastavení válců se speciální symbol „Wild“ uzamkne se na své pozici. Automaticky bude spuštěno Roztočení navíc (toto roztočení probíhá bez odečtení sázky) a speciální symbol „Wild“ se posune o jednu pozici doleva. Roztočení navíc pokračují, dokud je speciální symbol „Wild“ přítomen na válcích. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, které je spustilo. Počet speciálních symbolu „Wild“ zvyšuje násobitele Výhry. Každým dalším speciálním symbolem „Wild“ se hodnota násobitele pro všechny Výherní kombinace zvýší o 1.

- Speciální symbol Scatter - "Penny Wild" Tento speciální symbol se může objevit kdekoliv v herním poli. 3 speciální symboly „Scatter“ spustí speciální funkci

- Speciální funkce „Mystery Respin“: Pokud se v herním poli objeví 3 speciální symboly “Scatter“, dojde k jejich uzamčení a k dotočení ostatních zbývajících symbolů (toto dotočení probíhá bez odečtení sázky). Válce se roztáčejí do doby, dokud přibývají další speciální symboly „Scatter“. Každý uzamčený symbol „Scatter“ nakonec udělí náhodnou Výhru "Mystery"v rozmezí 1x až 10x Sázka.

54.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Žaludy	1 x n	4 x n

Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Cylindr	3 x n	8 x n
Kapesní hodinky	3 x n	8 x n
Automobil	5 x n	15 x n
Stroj Času - vzducholod’	8 x n	50 x n
Johnny Joker (wild)	15 x n	50 x n
Penny Wild (scatter)	Mystery	Mystery

n = celková sázka na hru

55 Název hry : RESPIN CITY - PABLO DIABLO

55.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,89 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	498 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	91 980 Kč Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

55.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - RESPIN V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje opětovné otočení zdarma - RESPIN s tímto WILDEM.
- Symbol - Pablo Diablo (Wild) Symbol Pablo Diablo (Wild) nahrazuje všechny symboly a objevuje se pouze na 1. válci.
- Symbol - Ohořelá sheriffská hvězda (Scatter) Za 3 nebo 4 vsymboly “Ohořelá sheriffská hvězda” kdekoliv na válcích získává hráč bonusová otočení zdarma (FREESPINS) podle tabulky výher. Při bonusové hře se na celém prvním válci objeví symbol WILD a je zde po celou dobu bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma se výhry počítají podle výherní tabulky za sázku ve které byla bonusová otočení zdarma získána. V průběhu bonusových otočení zdarma není možné získat další bonusová otočení zdarma. Symbol Ohořelá sheriffská hvězda dává výhru pokud se objeví alespoň na třech válcích. Na každém válci může být maximálně 1 symbol Ohořelá sheriffská hvězda.

55.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n

Srdce	1 x n	4 x n
Lovec Odměn Poskok 1	4 x n	40 x n
Lovec Odměn Poskok 2	8 x n	80 x n
Lovec Odměn Šéf	20 x n	200 x n
Pablo Diablo (Wild)	-	-
Ohořelá sheriffská hvězda (Scatter)	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

56 Název hry : RESPIN CITY - RESPIN CAPO

56.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	3 výherní linie
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

56.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - RESPINWIN V případě libovolné výherní kombinace může náhodně přijít opětovná otočka RESPINWIN. V opětovné otočce přijde totožná výhra. Tato opětovná otočka se může opakovat až desetkrát. Feature je ukončena ve chvíli kdy nenastane nová opětovná otočka a hra se vrací do základní hry. Po desáté opětovné otočce je feature RESPINWIN ukončena a hra se vrací do základní hry.
- Symbol - DON - MYSTERY Tři symboly scatter dávají výhru mystery 20-50 x násobek sázky. Mystery výhra se řídí pravidly feature RESPINWIN.
- Symbol - RESPIN CAPO - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Mystery a vytváří výherní kombinaci.

56.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Žaludy	1 x n
Listy	2 x n
Kule	3 x n
Srdce	4 x n
Rukavice	10 x n
Ring	15 x n
Boxer	25 x n
Respin capo (Wild)	50 x n
Don (Mystery)	20 x n - 50 x n

n = celková sázka na hru

57 Název hry : RESPIN CITY - STICKY JOE

57.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

57.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Sticky Joe (WILD) Symbol Sticky Joe doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Sticky Joe, zůstávají zablokované pro opětovné otočení zdarma RESPIN. Před opětovným otočením zdarma RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Sticky Joe, je získáno další opětovné otočení zdarma RESPIN.

57.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Striptérka	20 x n	50 x n	100 x n
Gangster 2	8 x n	16 x n	32 x n
Gangster 1	5 x n	10 x n	20 x n
Srdce	4 x n	8 x n	16 x n
Kule	3 x n	6 x n	12 x n
Listy	2 x n	4 x n	8 x n
Žaludy	1 x n	2 x n	4 x n
Sticky Joe	-	-	-

n = celková sázka na hru

58 Název hry : EASY FRUIT

58.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.48 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	81 360 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

58.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- Hvězda (Scatter) Symbol Hvězda (Scatter). Za 2 nebo 3 obdržené symboly Hvězda (Scatter) na 2 nebo 3 válcích spouští volné otočky zdarma FREESPINS dle výherní tabulky. Během volných otočení zdarma bude každá otočka násobená multiplierem x10.

58.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Čtyřlístek (Wild)	-	5 x n	10 x n	25 x n
Švestka	-	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	-	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	-	1 x n	2 x n	5 x n
Třešně	-	1 x n	2 x n	5 x n
Hvězda (Scatter)	3 FREESPINS	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

59 Název hry : HARDCORE

59.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	1 výherní linie
výherní podíl	94.93 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	100 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	91 260 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

59.2 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Hrozny	5 x n
Meloun	10 x n
Zvonek	20 x n
Sedmička	100 x n

n = celková sázka na hru

60 Název hry : HOOK UP JOKER

60.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95.29 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	84 780 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

60.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (Wild) Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězdy (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- Feature - HOOK UP Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Joker (WILD) ve zbytku hracího pole.
- Symbol - Hvězda (Scatter) 3 obdržené symboly Hvězda (Scatter) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS je na celém prvním válci vždy symbol Joker (WILD) a je tedy aktivována Feature - HOOK UP . 60.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	2 x n	10 x n	20 x n
Sedmička	1 x n	4 x n	20 x n
Meloun	0,8 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	0,6 x n	2 x n	10 x n
Hruška	0,5 x n	1 x n	5 x n
Jablko	0,5 x n	1 x n	5 x n
Švestka	0,1 x n	0,3 x n	1 x n

Pomeranč	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Hvězda (Scatter)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

61 Název hry : LUCKY RIDDLE

61.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,9 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	73 800 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

61.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu HVĚZDA (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- Feature - Riddle Symbol Pokud je po dopadu otočky na válcích přítomen symbol OTAZNÍK, vylosuje se náhodně jeden z ostatních symbolů , kromě symbolu HVĚZDA(SCATTER), a všechny otazníky se tímto symbolem nahradí.
- Symbol - HVĚZDA(SCATTER) Symbol HVĚZDA (SCATTER). 3 obdržené symboly HVĚZDA (SCATTER) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. 4 obdržené symboly HVĚZDA (SCATTER) na alespoň 4 válcích spouští 10 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS jsou všechny symboly otazník vždy nahrazeny symbolem WILD. 61.3 Výherní tabulka

Symbol/length	3	4	5	6
Třešně	0.05	0.1	0.5	2
Citrón	0.05	0.1	0.5	2
Pomeranč	0.05	0.1	0.5	2
Švestka	0.05	0.1	0.5	2
Hruška	0.25	0.75	2	5
Hrozno	0.5	1.25	5	15
Meloun	0.5	1.25	5	15

Sedmička	1.25	5	15	50
Čtyřlístek (wild)	1.25	5	15	50
Hvězda (scatter)	5 FREESPINS	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

62 Název hry : RED FIRE

62.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,2 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	86 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

62.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER(WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x3.
- Symbol - Hvězda (SCATTER) Tři symboly STAR (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během FREESPIN je při každé otočce náhodně vylosován násobek v intervalu (x2-x5) kterým je vynásobena výhra z dané bonusové otočky.

62.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	500 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	50 x n
ŽLUTÁ SEDMIČKA	20 x n
MODRÁ SEDMIČKA	10 x n
ZLATÝ BAR	4 x n
STŘÍBRNÝ BAR	3 x n
BROZOVÝ BAR	2 x n
LIBOVOLNÁ SEDMIČKA	5 x n
LIBOVOLNÝ BAR	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	10 Freespins

n = celková sázka na hru

63 Název hry : WILD JOKER 60 MAX

63.1 Informace o hře

typ hry	sedmiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	60 výherních linií
výherní podíl	95,14 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	87 480 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

63.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Čtyřlístek (Wild) Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - Hvězda (Scatter) Hvězda (Scatter) symbol muůže být obdržen jen na 2, 3, 4, 5 a 6 válci. Pomocí 2, 3, 4 nebo 5 symbolů Hvězda (Scatter) hráč získá dle výherní tabulky daný počet bonusových otočení zdarma Winspins s garantovanou výhrou za každé otočení.

63.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x	7x
Třešně	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Citrón	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Švestka	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Jablko	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n	20 x n
Hruška	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n	20 x n
Hrozny	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n	40 x n
Meloun	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n	40 x n
Zvonek	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n	100 x n
Sedmička	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n	100 x n
Čtyřlístek (Wild)	-	1 x n	2 x n	8 x n	50 x n	200 x n
Hvězda (Scatter)	3 Winspins	5 Winspins	8 Winspins	15 Winspins	-	-

n = celková sázka na hru

64 NÁZEV HRY : BONUS ROAD

64 Název hry : BONUS ROAD

64.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,27 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	85 140 Kč Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

64.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD(SCATTER) Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol. Tři symboly WILD (scatter) spouštějí 5 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během freespins lze obdržet další freespins.
- Bonusová hra - BONUS ROAD Bonusová hra Bonus Road probíhá zdarma a spouští se vždy po konci Bonusových otočení zdarma freespins. Během freespins hráč sbírá všechny symboly Wild(scatter) - včetně symbolů, které samotný freespins spouštějí. Takto nasbíraný počet symbolů určí počet hodů kostkou na deskové hře Bonus Road. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Bonus Road bude desková hra pro jednoduchý pohyb panáčka na základě hodu kostkou. Cesta bude mít 80 polí. 8 hlavních před nimiž bude vždy 9 polí vedlejších. Specifické bude první pole s nápisem Start a poslední cílové s hodnotou 250x. V případě, že hráč vstoupí na pole, získává násobek sázky, jenž je na poli napsaný.

64.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD (SCATTER)	-	-	-	-
SEDMIČKA	1 x n	50 x n	100 x n	250 x n
MELOUN	-	20 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	20 x n	50 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	-	2 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	-	2 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n	4 x n	10 x n
BAR	-	1 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

64.4 Výherní tabulka bonusové hry Bonus Road

Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota
1	0	2	1	3	0	4	2	5	0
6	1	7	0	8	2	9	0	10	10
11	0	12	1	13	0	14	3	15	0
16	1	17	0	18	2	19	0	20	15
21	0	22	3	23	0	24	1	25	0
26	2	27	0	28	4	29	0	30	20
31	0	32	1	33	0	34	5	35	0
36	2	37	0	38	4	39	0	40	30
41	0	42	2	43	0	44	6	45	0
46	1	47	0	48	3	49	0	50	50
51	0	52	2	53	0	54	3	55	0
56	7	57	0	58	4	59	0	60	75
61	0	62	3	63	0	64	5	65	0
66	8	67	0	68	4	69	0	70	100
71	0	72	5	73	0	74	9	75	0
76	6	77	0	78	8	79	0	80	250

n = celková sázka na hru

65 Název hry : 256 JOKER

65.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	256 výherních linií
výherní podíl	95,12 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

65.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.
- Symbol - HVĚZDA Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

65.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	-	1 x n	5 x n
ZVONEK	-	1 x n	5 x n
MELOUN	-	0.5 x n	2 x n
HROZEN	-	0.5 x n	2 x n
HRUŠKA	-	0.2 x n	1 x n
JABLKO	-	0.2 x n	1 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.5 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.5 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.5 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

66 Název hry : MEGA CARP CARAMBA

66.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

66.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KAPR Symboly KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x sázky). V základní i v bonusové hře se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.
- Symbol - Prut (Wild) Pakliže se na válcích objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.
- Bonusová otočení zdarma – FREESPINS Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

66.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Návnada	-	5 x n	15 x n	50 x n
Podběrák	-	5 x n	15 x n	50 x n
Vážka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rybářka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n

Zlatý Kapr (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Prut (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

67 Název hry : FORTUNA PUB

67.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou a 9 stejných smybolů násobí výhru x2.

67.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol – JOKER (Wild) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další bonusové otočení RESPIN zdarma.

67.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER	-
SEDMIČKA	50 x n
PLACHETNICE	15 x n
HROZEN	10 x n
HRUŠKA	8 x n
ŠVESTKA	6 x n
PEPRMINT	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = celková sázka na hru

68 Název hry : DAKAR DREAM

68.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

68.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol – VELBLOUD (WILD) Symbol VELBLOUD (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru 2x pokud je obsažen jeden symbol VELBLOUD (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly VELBLOUD (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly VELBLOUD (WILD) ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly VELBLOUD (WILD) ve výherní kombinaci.

- Symbol – CÍL (SCATTER): Tři symboly CÍL (SCATTER) spouštějí 10 bonusových her FREESPINS zdarma. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3, a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma. (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané bonusové hry. Po dobu bonusových her se nedají získat další bonusové hry. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusové hry.

68.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
VELBLOUD (WILD)		-		
LOPRAIS	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
TATRA	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
AUTOMOBIL		8 x n	16 x n	32 x n
MOTORKA		4 x n	8 x n	20 x n
A		2 x n	6 x n	16 x n
K		2 x n	6 x n	16 x n
Q		1 x n	4 x n	8 x n
J		1 x n	4 x n	8 x n
10		1 x n	2 x n	4 x n
9		1 x n	2 x n	4 x n
CÍL (SCATTER)		10 FREESPINS		

n = celková sázka na hru

68 NÁZEV HRY : CESTA DO EGYPTA

69 Název hry : CESTA DO EGYPTA

69.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,2 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	68 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. Hra je realizována ve 4 variantách, mezi kterými si hráč může vybrat formou volby dvou variant bonusových symbolů WILD (ČERVENÝ) FARAONSKÁ ČEPICE, ČAROVNÁ HŮL a SCATTER (ZELENÝ) KNIHA MRTVÝCH, SVAZEK KLÍČŮ. Výběr neovlivní výsledek hry a výherní podíl.

69.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol – ČAROVNÁ HŮL (WILD): Symbol roztahovací ČAROVNÁ HŮL (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. Roztáhne se vždy na všechny sloty daného válce pokud může doplnit výherní kombinaci.

- Symbol – FARAONSKÁ ČEPICE (WILD): Symbol FARAONSKÁ ČEPICE (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud

je obsažen jeden symbol FARAONSKÁ ČEPICE (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly FARAONSKÁ ČEPICE (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly FARAONSKÁ ČEPICE (WILD) ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly FARAONSKÁ ČEPICE (WILD) ve výherní kombinaci.

- Symbol SVAZEK KLÍČŮ (SCATTER): Symbol SVAZEK KLÍČŮ (SCATTER) může být obdržen jen na 2, 3, 4 válci, 3 obdržené symboly SVAZEK KLÍČŮ (SCATTER) spouští bonusovou hru, ve které si hráč může vybrat jeden z pěti štítů. Výběr určí počet FREESPINů v bonusové hře 10, 15, 20, 25 nebo 50. . Výběr neovlivní výsledek hry a výherní podíl. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které byla bonusová hra obdržena.

- Symbol KNIHA MRTVÝCH (SCATTER): Symbol KNIHA MRTVÝCH (SCATTER) může být obdržen jen na 2, 3, 4 válci. 3 obdržené symboly KNIHA MRTVÝCH (SCATTER) spouští 5 volných otoček WINSPIN, ve kterých je vždy obdržena výhra. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které byla bonusová hra obdržena.

69.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
FARAONSKÁ ČEPICE, ČAROVNÁ HŮL /WILD)		-		
KLEOPATRA	0,3 x n	3 x n	12 x n	45 x n
SFINGA	0,2 x n	2 x n	8 x n	30 x n
MUMIE	0,1 x n	1 x n	4 x n	15 x n
A		0,5 x n	1 x n	6 x n
K		0,5 x n	1 x n	6 x n
Q		0,5 x n	1 x n	4 x n
J		0,5 x n	1 x n	4 x n
SVAZEK KLÍČŮ (SCATTER)		BONUS FREESPINS		
KNIHA MRTVÝCH (SCATTER)		5 X WIN SPINS		

n = celková sázka na hru

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

v Praze dne 24.04.2023

Online slotové hry TECH4BET – část 2

Herní plán a popis hry

FRUIT DREAMS
HAPPY BAR 27
HOT GIGOLO
INFERNO
KLONDIKE DREAMS
MAGIC WHEEL
SUPER BUDDHA
SUPER SLOT FARM
MINI ROULETTE
DEMON HOUSE
81 EMERALD
DIAMOND BOUNTY
GRANDE WHEEL
RESPIN SAPPHIRE
RICH SEVENS
5 DRAGON HEARTS
81 PANTHER
SUNNY WILD
SUPER 81
CLEVER DOLLAR
RESPIN CROWN
STRAWBERRY CHERRY
81 WINE WIN
MYSTERY RESPIN
REPLAY
MULTI JOKER
BIG5
DIAMOND RESPIN
HOT FORTY
JOKER REELS
MAD DOCTOR
CROWN 81
JOKER LEGEND
RESPIN SANTA
MEGA CARP CHRISTMAS

Název hry : FRUIT DREAMS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.0 - 97.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 - 108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - BOMBA (WILD) Symbol BOMBA doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol BOMBA ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly BOMBA ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly BOMBA ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly BOMBA ve výherní kombinaci.

- Symbol - BONUS (SCATTER): Tři symboly BONUS (scatter) spouštejí 10 volných otoček FREESPINS. Tento symbol se objevuje na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné volné otočce je zastavená a hrác obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané volné otočky. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ (WILD)	-	-	-	-
ZLATOKOP	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BAR	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MELOUN	-	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	24 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	6 x n	16 x n
POMERANČ	-	2 x n	6 x n	16 x n
CITRÓN	-	1 x n	4 x n	8 x n
JABLKO	-	1 x n	4 x n	8 x n
JAHODA	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

HAPPY BAR 27

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	94.5 - 97.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	300 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	45 000 - 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Mystery. Pokud někde na válci padne symbol WILD, který je okamžitě součástí výhry, potom zůstává tento divoký symbol na pozici zablokován jednu další hru. Po každé dosažené výhře se hodnota multiplier ve spodní části dolní obrazovky zvýší o 1. Každá případná okamžitě následující další výhra je násobena aktuální hodnotou multiplieru a zároveň se v takovém případě hodnota multiplieru znovu zvýší o 1. To se v případě kontinuálně navazujících výher děje opakovaně, až do hodnoty multiplieru 8. Je-li následující kombinace po výhře nevýherní, klesne hodnota multiplier zpět na 1.

- Symbol - MYSTERY Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly MYSTERY, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
BAR	100 x n
SEDMIČKA	30 x n
ZVONEK	20 x n
MELOUN	10 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	3 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
MYSTERY	4 - 400 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : HOT GIGOLO

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.4 - 97.4 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	200 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	46 800 - 100 800 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - GIGOLO (WILD) Symbol GIGOLO doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol GIGOLO ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly GIGOLO ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly GIGOLO ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly GIGOLO ve výherní kombinaci.

- Symbol - BONUS (SCATTER): Obdržené tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (scatter) dává hráči možnost výběru mezi okamžitou náhodnou výhrou, dle rozmezí ve výherní tabulce k této kombinaci, a nebo 10, 15 nebo 20 volných otoček zdarma FREESPINS. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
GIGOLO (WILD)	-	-	-
PRSTEN	40 x n	60 x n	200 x n
ŠIPKA BAR	16 x n	32 x n	80 x n
TELEFON	8 x n	16 x n	32 x n
PEJSEK	4 x n	8 x n	24 x n
PARFÉM	2 x n	6 x n	16 x n
ŠAMPAŇSKÉ	1 x n	4 x n	8 x n
SRDÍČKO	1 x n	4 x n	8 x n
LOĎIČKY	1 x n	2 x n	4 x n
KABELKA	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	10-50 x n nebo 10 FREESPINS	30-100 x n nebo 15 FREESPINS	80-200 x n nebo 20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Název hry : INFERNO

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.5 - 97.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	45 000 - 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

- 9 stejných symbolů (pouze symboly J,Q,K a A) na prvních třech válcích násobí výhru x3.
- 12 stejných symbolů (pouze symboly J,Q,K a A) na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
- 15 stejných symbolů (pouze symboly J,Q,K a A) na všech pěti válcích násobí výhru x5.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Symbol - BONUS: Padne-li kdekoliv na válcích 3, 4, nebo 5 symbolů BONUS, získává hráč 5, 10 nebo 15 volných otoček zdarma FREESPINS. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku ve které byly volné otočky získány.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
ĎÁBEL	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
DÉMON	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
HOŘÍCÍ PES	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
KOTEL	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
PENTAGRAM	-	4 x n	8 x n	32 x n
KŘÍŽ	-	3 x n	6 x n	16 x n
A	-	2 x n	4 x n	8 x n
K	-	2 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS	-	5 FREESPINS	10 FREESPINS	15 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Název hry : KLONDIKE DREAMS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.0 - 97.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 - 108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- Symbol - BONUS (SCATTER): Tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (scatter) spouštějí 10, 15 nebo 20 volných otoček zdarma FREESPINS. Tento symbol se objevuje na všech válcích. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné volné otočce je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané volné otočky. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ (WILD)	-	-	-	-
ZLATOKOP	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BANDITA	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MEDVĚD	-	8 x n	16 x n	32 x n
OREL	-	4 x n	8 x n	24 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	-	10 FREESPINS	15 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hr

Název hry : MAGIC WHEEL

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94 - 97 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	200 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 - 108 000 Kč Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu SUPERWIN.
- Symbol - SUPERWIN Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly SUPERWIN, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce, kterou si vytočí na kole štěstí.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	100 x n
SEDMIČKA	40 x n
3BAR	20 x n
2BAR	10 x n
BAR	5 x n
ZVONEK	4 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
SUPERWIN	5 - 200 x n na kole štěstí

n = celková sázka na hru

Název hry : SUPER BUDDHA

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.5 - 97.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	45 000 - 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Mystery. Výhry, obsahující na výherní linii červený divoký symbol na prostředním válci, jsou násobeny x2.

- Symbol - MYSTERY Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly MYSTERY, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	500 x n
ČTYŘLÍSTEK	30 x n
MINCE	20 x n
MELOUN	12 x n
ŠVESTKA	8 x n
HROZEN	6 x n
POMERANČ	4 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
MYSTERY	4 - 200 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : SUPER SLOT FARM

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94.2 - 97.2 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	50 400 - 104 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - FARMÁŘ (WILD):

Symbol FARMÁŘ (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Symbol - BONUS (SCATTER): Pokud hráč obdrží tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (SCATTER) získává ihned okamžitou náhodnou výhrou, dle rozmezí ve výherní tabulce k této kombinaci a zároveň náhodný počet volných otoček zdarma FREESPINS v možném rozsahu dle výherní tabulky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
FARMÁŘ (WILD)	30 x n	50 x n	200 x n
KRÁVA	20 x n	40 x n	100 x n
PRASÁTKO	15 x n	25 x n	40 x n
SLEPICE	10 x n	15 x n	20 x n
RAJČE	8 x n	10 x n	15 x n
MELOUN	4 x n	8 x n	12 x n
DÝNĚ	1 x n	2 x n	4 x n
ŠVESTKA	0.4 x n	1 x n	2 x n
JABLKO	0.4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
KUKUŘICE	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
BONUS (SCATTER)	8-50 x n + 5-8 FREESPINS	15-40 x n + 8-12 FREESPINS	30-100 x n + 10-15 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Název hry : MINI ROULETTE

Informace o hře

typ hry	sázková hra
výherní podíl	96,92%
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	1.000 Kč
maximální výhra	24.000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	22 176 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví kulička.
Ve hře Mini Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo a herní plátno.
Účastník volí sázky prostřednictvím k tomu určeného herního plátna. K zvolení výše sázky použije Účastník hodnotové mince v různých hodnotách. Hodnotové mince jsou zobrazeny v pravé části herního plátna. Hodnotové mince účastník umístí kamkoliv na herním plátně. Okno s minimální a maximální možnou výší sázky se nachází pod hodnotovými mincemi. Celková výše sázky se účastníkovi zobrazí v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.
Ve hře Mini Roulette jsou účastníkovi k dispozici vnitřní a vnější sázky.

a) Vnitřní sázky jsou sázky na konkrétní čísla na herním plátnu.

- Přesná – sázka na jedno konkrétní číslo včetně 0. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na vybrané číslo na herním plátnu.
- Rozdělená – sázka na 2 sousedící čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na čáru mezi 2 sousedícími čísly na herním plátnu.
- Ulička – sázka na 3 čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na společný roh těchto 3 čísel na herním plátnu 0, 1, 2 nebo 0, 2, 3.
- Rohová – sázka na 4 čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na společný roh těchto 4 čísel. Příklad: 8, 9, 11 a 12.

b) Vnější sázky jsou sázky na herním plátnu, jež představují různé skupiny čísel.

- Řada – sázka na řadu 3 čísel. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na pole označující řadu čísel některé ze 4 řad. Příklad: 4-6.
- Sloupec – sázka na 4 čísla (1 sloupec po 4 číslech). Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince do jedné ze tří oblastí označených jako „Hi“, "Mid"a "Low"na herním plátnu.
- Červená/Černá – sázka na 6 čísel příslušné barvy. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na červenou nebo černou oblast bez textu na herním plátnu.
- Sudá/Lichá – sázka na 6 čísel, buď na všechna sudá (s výjimkou 0), nebo na všechna lichá. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince do oblasti označené jako „Odd“ nebo „Even“ na herním plátnu.



Obrázek 1: herní plátno

Speciální vlastnosti

- Golden Round Tato funkce se spouští náhodně. Při Golden Round se všechny výhry násobí x2.

Výherní tabulka

Typ sázky	výhra
Přesná	12 x n
Rozdělená	6 x n
Ulička	4 x n
Rohová	3 x n
Řada	4 x n
Sloupec	3 x n
Červená/Černá	2 x n
Sudá/Lichá	2 x n

n = celková sázka na hru

Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 2: tlačítko START

SÁZKA Sázka je provedena vložením mince(í) na herní plátno a celková sázka je zobrazena v informačním políčku SÁZKA.



Obrázek 3: tlačítko SÁZKA



Obrázek 4: výběr mincí pro sázku

ZRUŠIT Stisk tlačítka zruší všechny sázky položené v mincích na herním plátně.



Obrázek 5: tlačítko ZRUŠIT

ZPĚT Stisk tlačítka zruší poslední sázku položenou v mince na herním plátně.



Obrázek 6: tlačítko ZPĚT

VSADIT ZNOVU Stisk tlačítka vsadí všechny mince z předchozí sázky, na stejné pozice herního plátna v aktuální hře.



Obrázek 7: tlačítko VSADIT ZNOVU

ZDVOJNÁSOBIT Stisk tlačítka vsadí dvojnásobek všech mincí z předchozí sázky, na stejné pozice herního plátna v aktuální hře.



Obrázek 8: tlačítko ZDVOJNÁSOBIT

Název hry : DEMON HOUSE

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	95,76 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	76 320 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Hra probíhá ve dvou grafických módech. Denní (6h-18h) a noční (18h - 6h). Módy nemají vliv na výsledek ani výherní podíl.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - DŮM Scatter symbol DŮM může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 3 symbolů DŮM hráč získá 10 volných otočení zdarma FREESPINS.
- Feature - POSEDNUTÍ Funkce je spuštěna pokud hráč obdrží alespoň jeden symbol Démon. Posednuty mohou být pouze symboly Dívka1, Dívka2, Chlapec1 a Chlapec2. Pokud je funkce spuštěna, všechny symboly které mohou být posednuty v dané otočce se promění na symbol Démon. Feature se objevuje pouze v nočním módu a nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.
-

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
DÉMON	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
CHLAPEC 2	-	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
CHLAPEC 1	-	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
DÍVKA 2	-	0,4 x n	1 x n	2 x n
DÍVKA 1	-	0,4 x n	1 x n	2 x n
KRÁLÍK	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
PANENKA	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
MEDVÍDEK	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
A	-	0,2 x n	0,5 x n	1 x n
K	-	0,2 x n	0,5 x n	1 x n
Q	-	0,1 x n	0,25 x n	0,8 x n
J	-	0,1 x n	0,25 x n	0,8 x n
DŮM (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : 81 EMERALD

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 nebo 81 výherních linií
výherní podíl	94,26 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	492 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	103 320 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

• Symbol - EMERALD (WILD) Symbol EMERALD (WILD) doplnuje jakýkoliv symbol. V případě, že se objeví na válcích, hra se vyhodnocuje na 81 výherních linií criss-cross.

Výherní tabulka

SYMBOL	4x
Aquamarine	1 x n
Tourmaline	1 x n
Citrine	2 x n
Alexandrite	2 x n
Topaz	8 x n
Ametyst	10 x n
Ruby	12 x n
Diamond	60 x n
Emerald(Wild)	120 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : DIAMOND BOUNTY

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	243 výherních linií
výherní podíl	95,28 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	84 960 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Diamond(Scatter) Symboly Mystery Diamond(Scatter) dopadají na válce s náhodně přidělenou částkou 1-5x. Existují 4 speciální varianty - Mini(10x), Minor(15x), Major(25x), Grand(100x), které reprezentují konkrétní hodnotu násobku. Za 6 a více symbolů Mystery Diamond kdekoliv na válcích obdrží hráč bonusové otočení Diamond Bounty. Symboly se zamknou na místě dopadu a následují 3 volné otočení, kde hráč hledá další tyto symboly. Po každém otočení se nově dopadlé symboly Mystery Diamond opět uzamknou na pozici. Na konci obdrží hráč odměnu dle hodnot zobrazených na symbolech.

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mystery Diamond(Scatter).

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Aquamarine	1 x n	2 x n	4 x n
Tourmaline	1 x n	2 x n	4 x n
Citrine	2 x n	4 x n	8 x n
Alexandrite	2 x n	4 x n	8 x n
Topaz	3 x n	6 x n	12 x n
Ametyst	3 x n	6 x n	12 x n
Emerald	5 x n	10 x n	20 x n
Sapphire	8 x n	16 x n	32 x n
Ruby	10 x n	20 x n	50 x n
Wild	- x n	- x n	- x n
Mystery Diamond	- x n	- x n	- x n

n = celková sázka na hru

Název hry : GRANDE WHEEL

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,48 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 360 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. V případě, že wild doplnil symbol, násobí výhru x2.

- Symbol - WHEEL (scatter) Tři symboly WHEEL (scatter) spouštejí bonusové otočení na kole štěstí (Bonus Wheel). V tom si hráč na kole štěstí vytočí násobek 5x-100x. Bonusové otočení zdarma se spouští bez interakce hráče a nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

Výherní tabulka

SYMBOL	1x	2x	3x
Bar	-	-	2 x n
BarBar	-	-	3 x n
BarBarBar	-	-	4 x n
7	-	-	10 x n
77	-	-	20 x n
777	-	-	50 x n
Joker (wild)	1	5	500 x n
Wheel (scatter)	-	-	5-100 x n
Jakákoliv kombinace Bar	-	-	1 x n
Jakákoliv kombinace 7	-	-	5 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : RESPIN SAPPHIRE

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - SAPPHIRE Symbol SAPPHIRE doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol SAPPHIRE, zůstávají zablokované pro bonusové otočení RESPIN. Před otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem SAPPHIRE, je získáno další bonusové otočení RESPIN.

- Feature - Fullscrean Multiplier V případě, že je na všech pozicích právě jeden symbol (může být doplněn symbolem Wild) Celá výhra se násobí x2.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Akvamarín	2 x n
Turmalín	4 x n
Citrín	6 x n
Alexandrit	8 x n
Topaz	10 x n
Rubín	15 x n
Diamant	50 x n
Safír (wild)	-

n = celková sázka na hru

Název hry : RICH SEVENS

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	86 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER(WILD) Symbol JOKER(WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x3.

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER) Tři symboly Hvězda (scatter) spouští 10 volných otoček FREESPINS. Během FREESPIN je při každé otočce náhodně vylosován násobek v intervalu (x2-x5) kterým je vynásobena výhra z dané bonusové otočky.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Joker (wild)	500 x n
777	50 x n
77	20 x n
7	10 x n
BarBarBar	4 x n
BarBar	3 x n
Bar	2 x n
Libovolná 7	5 x n
Libovolný Bar	1 x n
Hvězda (scatter)	10 Freespins

n = celková sázka na hru

Název hry : 5 DRAGON HEARTS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,06 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	70 920 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Oko (wild) Symbol Oko (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.

- Bonusy Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly. Každý typ sběratelského symbolu se může objevit právě vždy jen na jednom válci. Sběratelské symboly mají následující funkce:

- Symbol Červené srdce: Za nasbírání 5 symbolů Červené srdce získá hráč volné otočení zdarma mystery. Každé Červené srdce, které dopadne na válec, odhalí jednu z hodnot 10, 20 nebo 30. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží 1 volné otočení zdarma s garantovanou mystery výhrou v rozmezí [0;X], kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.
- Symbol Zlaté srdce: Za nasbírání 5 symbolů Zlaté srdce získá hráč volná otočení zdarma s garantovanou výhrou. Každé Zlaté srdce, které dopadne na válec, odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží X volných otočení zdarma, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.
- Symbol Azurové srdce: Za nasbírání 5 symbolů Azurové srdce získá hráč násobené volné otočení zdarma. Každé Azurové srdce, které dopadne na válec, odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma s násobitelem X, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů. Současně se během volného otočení zdarma zobrazí symbol Oko (wild) na celém třetím válci.
- Symbol Smaragdové srdce: Za nasbírání 5 symbolů Smaragdové srdce získá hráč volné otočení zdarma. Každé Smaragdové srdce, které dopadne na válec, odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma při kterém se náhodně přemění X symbolů na symbol Oko (wild), kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.
- Symbol Černé srdce: Za nasbírání 5 symbolů Černé srdce získá hráč volné otočení zdarma. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma při kterém se přemění 5 náhodných symbolů (Koule, Mince, Meč, Štít, Prsten, Amulet, Truhla, Dračí krev) na symbol Drak

-

Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Oko (wild)	-	-	12.5 x n
Koule	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
Mince	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
Meč	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
Štít	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
Prsten	0.5 x n	1 x n	3 x n
Amulet	0.5 x n	1 x n	3 x n
Truhla	1 x n	2 x n	6 x n
Dračí krev	1 x n	2 x n	6 x n
Drak	2 x n	4 x n	12.5 x n
Červené srdce (scatter)	-	-	-
Zlaté srdce (scatter)	-	-	-
Azurové srdce (scatter)	-	-	-
Smaragdové srdce (scatter)	-	-	-
Černé srdce (scatter)	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : 81 PANTHER

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,18 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	86 760 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

• Symbol - Panther (wild) Ve chvíli, kdy symbol Panther (wild) dopadne na nevýherní otočce, zafixuje se na své pozici pro jednu následující hru. Zafixování symbolu Panther (wild) je závislé na hodnotě sázky, při které byl symbol Panther (wild) na válci získán. Tato hra není otočení zdarma, hodnota sázky bude odečtena z konta.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Panther (wild)	-	-
Jahoda	1 x n	2 x n
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Čtyřlístek	4 x n	40 x n
Podkova	6 x n	60 x n
Diamant	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : SUNNY WILD

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,16 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	87 120 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Slunce (wild) Roztahovací symbol Slunce (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.

- Symbol - Podkova (scatter): Scatter Podkova (scatter) symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci a může přijít i mimo výherní linii.

- Symbol - Dollar (scatter): Scatter Dollar (scatter) symbol může přijít i mimo výherní linii. Výherní kombinaci tvoří bez ohledu na pozici scatter symbolů na válcích.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Slunce (wild)	-	-	-	-
Třešně	-	1 x n	3 x n	15 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	15 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	15 x n
Švestka	-	1 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	-	2 x n	4 x n	20 x n
Meloun	-	4 x n	12 x n	70 x n
Zvonek	-	4 x n	12 x n	70 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n	500 x n
Dollar (scatter)	-	5 x n	20 x n	100 x n
Podkova (scatter)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : SUPER 81

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,01 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	496 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	71 820 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

• Symbol - WILD (wild) Roztahovací Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
WILD (wild)	-	- n
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : CLEVER DOLLAR

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Podkova Symboly Podkova navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly Podkova vyhodnocují jako jeden symbol.

- Symbol - Dollar (Wild) Pakliže se na válcích objeví symbol Dollar (Wild) zároveň s některou z Podkov, získává hráč odměnu, která na dané Podkově je. Pokud se objeví symbol Dollar (Wild) bez Podkov, můžou se Podkovy náhodně objevit.

- Bonusová otočení zdarma – FREESPINS Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Hvězda (Scatter). Symboly Hvězda (Scatter) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Podkova násobí 2x.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Citrón	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pomeranč	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Švestka	-	2 x n	5 x n	15 x n
Hruška	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malá Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velká Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Hrozny	-	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	-	5 x n	15 x n	50 x n
Zvonek	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Sedmička	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Hvězda (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Dollar (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : RESPIN CROWN

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

• Symbol - Koruna (wild) Symbol Koruna (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Koruna (wild), zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Koruna (wild), je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Koruna (wild)	-
SEDMIČKA	50 x n
Meloun	15 x n
Hrozno	10 x n
Švestka	8 x n
Pomeranč	6 x n
Citrón	4 x n
Třešeň	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : STRAWBERRY CHERRY

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95,48 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	81 360 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů Mystery.
- Symbol - MYSTERY Tři symboly Mystery dávají výhru mystery 5-500 x násobek sázky.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Wild	100 x n
Mystery	5-500 x n
Sedmička	30 x n
Zvonek	20 x n
Švestka	8 x n
Pomeranč	6 x n
Citrón	4 x n
Třešeň	2 x n

..

n = celková sázka na hru

Název hry : 81 WINE WIN

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,34 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	65 880 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Vinice (wild) Symbol Vinice (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.

- Symbol - Sklípek (scatter)

2,3 nebo 4 symboly Sklípek (scatter) aktivují bonusová otočení zdarma s garantovanou výhrou - WINSPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
Vinice (wild)	-	-	-
Zelené Hrozno	-	1 x n	4 x n
Žluté Hrozno	-	1 x n	4 x n
Modré Hrozno	-	1 x n	4 x n
Červené Hrozno	-	1 x n	4 x n
Koštýř	-	4 x n	40 x n
Sud	-	6 x n	60 x n
Dívka	-	8 x n	80 x n
Sklípek (scatter)	3 WINSPINS	6 WINSPINS	10 WINSPINS

n = celková sázka na hru

Název hry : MYSTERY RESPIN

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,46 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 720 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Bonusová otočení zdarma - Bonus (scatter) 3 symboly Bonus (scatter) aktivují 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- Mystery - Bonus (scatter) 2 symboly Bonus (scatter) během bonusových otočení zdarma aktivují výhru mystery v rozmezí 1-100. Funkce je aktivní pouze během bonusových otočení zdarma.

- Feature - Respin V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma Respin, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
Třešně	-	2 x n
Pomeranč	-	2 x n
Švestka	-	6 x n
Meloun	-	8 x n
Sedmička	-	10 x n
Bonus (scatter)	-	10 Freespins
Bonus (scatter) v FS	1-100 x n	10 Freespins

n = celková sázka na hru

Název hry : REPLAY

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	3 výherní linie
výherní podíl	95,01 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	89 820 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - RESPINWIN V případě libovolné výherní kombinace může náhodně přijít opětovná otočka zdarma RESPINWIN. V opětovné otočce přijde totožná výhra. Tato opětovná otočka se může opakovat až desetkrát. Feature je ukončena ve chvíli, kdy nenastane nová opětovná otočka, a hra se vrací do základní hry. Po desáté opětovné otočce je feature RESPINWIN ukončena a hra se vrací do základní hry.

- Symbol - MYSTERY (Scatter) Tři symboly scatter dávají výhru mystery 20-50 x násobek sázky. Mystery výhra se řídí pravidly feature RESPINWIN.

- Symbol - WILD (Wild) Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Mystery a vytváří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Třešně	1 x n
Citron	2 x n
Pomeranč	3 x n
Švestka	4 x n
Hrozno	10 x n
Meloun	15 x n
Sedmička	25 x n
WILD (Wild)	50 x n
MYSTERY (Scatter)	20 x n - 50 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : MULTI JOKER

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra s jedním slotem na každém válci
počet výherních linií	1 výherní linie
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny symboly dávají výhru pokud jsou alespoň tři na výherní linii.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na výherní linii.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (wild) Symbol Joker (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- Feature - Kolo štěstí V případě, že je symbol Joker (wild) součástí výherní kombinace, následuje roztočení kola štěstí, které vynásobí výhru.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	-
Třešně	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	2 x n	4 x n	10 x n
Švestka	2 x n	4 x n	10 x n
Podkova	3 x n	6 x n	12 x n
Sedmička	5 x n	10 x n	20 x n
Diamant	10 x n	25 x n	50 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : BIG 5

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherní linie
výherní podíl	94,1-97,1 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	106 200 - 52 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Shaman.
- Symbol - SHAMAN Počet padlých symbolů SHAMAN v jedné hře kdekoliv na válcích udává počet volných otočení zdarma FREESPINS, které hráč získává. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	15 x n	20 x n	30 x n
Slon	2 x n	6 x n	12 x n
Lev	1 x n	6 x n	10 x n
Levhart	1 x n	4 x n	6 x n
Nosorožec	0,4 x n	3 x n	4 x n
Buvol	0,4 x n	2 x n	3 x n
A	0,2 x n	1 x n	2 x n
K	0,2 x n	1 x n	2 x n
Q	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
J	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
SHAMAN	Počet padlých symbolů udává počet freespinů		

n = celková sázka na hru

Název hry : DIAMOND RESPIN

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Pokud padne plné pole stejných symbolů, pak se výhra násobí 2x.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

• Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly. Pokud je symbol(y) WILD součástí výhry, potom se výherní linie označí, v dalším kole tyto linie zůstanou stát a následuje volné dotočení zdarma. Pokud během volného dotočení zdarma nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá hráči znovu a hráč pokračuje dál ve hře standartním způsobem. Pokud padne výhra, tak se původně označené výherní linie započítají hráči znovu plus nově dosažená výhra. Pokud nově dosažená výhra obsahuje na výherní linii divoký symbol, tak se zase označí (přičemž ta původní, která byla hráči už započítaná 2x, se odznačí) a do dalšího kola zůstanou stát a v dalším kole takto označená výhra hráči započítá ještě jednou.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
Červený diamant	50 x n
Zelený diamant	15 x n
Fialový diamant	10 x n
A	8 x n
K	6 x n
Q	4 x n
J	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : HOT FORTY

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94,1-97,1 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	106 200 - 52 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (wild) Symbol Joker (wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolů Trezor (scatter) a Hvězda (mystery).

- Symbol - Trezor (scatter) Zobrazuje se jen na válcích 2, 3 a 4. Padnouli tři symboly Trezor kdekoliv na těchto třech válcích, spustí se 10 volných otočení zdarma (FREESPINS)

- Symbol - Hvězda (mystery) Zastaví-li se kdekoliv na válcích minimálně 3, maximálně 5 symbolů Hvězda (mystery), získává hráč náhodnou okamžitou výhru v rozmezí dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	15 x n
Červená Sedma	4 x n	6 x n	12 x n
Modrá Sedma	2 x n	4 x n	10 x n
Zvon	1 x n	2 x n	6 x n
Meloun	0,4 x n	1 x n	4 x n
Hrozny	0,4 x n	1 x n	4 x n
Pomeranč	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Mystery	8-20 x n	16-32 x n	28-100 x n
Trezor	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : JOKER REELS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,5 – 97,5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 - 45 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (wild) Symbol Joker (wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolů Scatter a Bonus. Symbol Joker (wild) je přítomen jen na druhém, třetím a čtvrtém válci.

- Symbol - Scatter 3, 4 nebo 5 symbolů Scatter kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru většího rozsahu dle výherní tabulky.

- Symbol - Bonus 3, 4 nebo 5 symbolů Bonus kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru menšího rozsahu dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	-
Sedmička	30 x n	50 x n	100 x n
Meloun	16 x n	30 x n	80 x n
3 Bar	8 x n	15 x n	30 x n
2 Bar	4 x n	8 x n	15 x n
Pomeranč	2 x n	6 x n	12 x n
Švestka	2 x n	6 x n	12 x n
Citrón	1 x n	4 x n	8 x n
Třešně	1 x n	4 x n	8 x n
Scatter	30-50 x n	51-70 x n	71-100 x n
Bonus	8-15 x n	16-20 x n	21-30 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : MAD DOCTOR

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	256 výherních linií
výherní podíl	94 – 97 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	256 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 - 54 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Sestřička (wild) Symbol Sestřička (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- Feature - Pohřební Vůz Z původně nevýherní kombinace symbol Pohřební Vůz může náhodně vytvořit kombinaci výherní tím způsobem, že přejede v řádcích přes herní pole z jedné strany obrazovky na druhou a za ním se nahradí některé z původně nevýherních symbolů novými symboly Náhrobků, které vytvoří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Sestřička (wild)	-	-
Doktor	20 x n	50 x n
Sanitka	5 x n	10 x n
Rentgen	4 x n	8 x n
Tabletka	3 x n	5 x n
Kufřík	2 x n	4 x n
Znak	1 x n	3 x n
Injekce	1 x n	3 x n
pilulky	1 x n	2 x n
Náplast	1 x n	2 x n
Náhrobek	0,5 x n	1 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : CROWN 81

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 nebo 81 výherních linií
výherní podíl	94,26 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	492 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	103 320 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

• Symbol - Koruna (wild) Symbol Koruna (wild) doplnuje jakýkoliv symbol. V případě, že se objeví na válcích, hra se vyhodnocuje na 81 výherních liniích criss-cross.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	4x
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	8 x n
Meloun	10 x n
Zvonek	12 x n
Sedmička	60 x n
Koruna(Wild)	120 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : JOKER LEGEND

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,31 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	84 420 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (wild) Symbol Joker (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.

- Feature - Joker Respin V případě, že je symbol Joker (wild) součástí výherní kombinace, následuje respin s uzamčenou výherní linií. Pokud se na válcích objeví nová výherní linie obsahující wild, zamkne se tato nová linie a následuje další respin. Symbol wild bude mít speciální vlastnost. S každým novým symbolem Wild, který se během feature objeví na výherní linii, se v levé části vedle válců začne načítat násobek, který se za každý symbol Wild zvedne o 1. Nakonec se celková výhra z Respinu za všechny linie vynásobí tímto násobkem.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Wild	-
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	1 x n
Švestka	1 x n
Podkova	5 x n
Sedmička	8 x n
Diamant	20 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : RESPIN SANTA

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

• Symbol - Santa (wild) Symbol Santa doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Santa, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Santa, je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Santa	-
Sněhulák	50 x n
Sob	15 x n
Stromeček	10 x n
Dárek	8 x n
Šála	6 x n
Svíčka	4 x n
Baňka	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : MEGA CARP CHRISTMAS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KAPR Symboly KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.

- Symbol - Prut (Wild) Pakliže se na válcích objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.

- Bonusová otočení zdarma – FREESPINS Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Návnada	-	5 x n	15 x n	50 x n
Podběrák	-	5 x n	15 x n	50 x n
Vážka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rybářka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Zlatý Kapr (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Prut (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

v Praze dne 12.12.2023

Online slotové hry TECH4BET – část 3

Herní plán a popis hry

100 FRUIT CHAIN
81 HOT SEVEN TWINS
81 MULTI GOLD
81 MULTICHAIN
BLACK FRIDAY
BOX OF FRUITS
CASINO SALOON
DANCE NIGHT 81
ENERGY SPIN
EXTRA JOKER 40
EXXXTRA REELS
GOOOOOAL!
HATTRICK NIGHT
HYPER WHEELS
MIRACLE WILD
MULTI CHILLI 81
RESPIN BUNNY
RESPIN QUEEN 81
RICH SPIN
ST. PATRICK'S PUB
SUMMER FORTUNE
SUNDANCE PISTOLS
TWIN 27
VALENTINE'S HEART
WILD BLAST
WILD RACKET
WITCH HUNT
MINI ROULETTE
ROYAL JACKPOT

Název hry : 100 FRUIT CHAIN

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,28 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	84 960 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů Dollar (scatter) dává výhru, pokud jsou obdrženy i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Mince (scatter) Symbol Mince (scatter) s různými hodnotami a to 1x, 2x, 5x, 10x, 25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Mince (scatter) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když dopadne na označený, hráč vyhrává částku na minci. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty. Interakce hráče (mince hráče) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

- Symbol - Wild Symbol roztahovací Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mince (scatter) a symbolu Dollar (scatter). Symbol Wild se roztáhne na všechny sloty daného válce vždy, když může doplnit výherní kombinaci

- Symbol - Dollar (scatter): Scatter Dollar symbol může přijít i mimo výherní linii.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
Bar	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Třešně	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Citrón	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Švestka	-	0,25 x n	0,75 x n	2 x n	5 x n
Hrozno	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Meloun	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Sedmička	0,1 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Wild	-	-	-	-	-
Mince (scatter)	-	-	-	-	-
Dollar (scatter)	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : 81 HOT SEVEN TWINS

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,81 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	75 420 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

• Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Červená Sedmička	16 x n	160 x n
Modrá Sedmička	16 x n	160 x n
Trojitá Sedmička	32 x n	320 x n
Wild	-	-
Jakákoliv Sedmička	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : 81 MULTI GOLD

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,73 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	76 860 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Bonusová otočení zdarma – Freespins Za každý výherní symbol na výherní linii se hráči označí slot pod symbolem. V případě, že hráč takto označí všech 12 slotů, bude odměněn bonusem 10 Freespins.
- Symbol – Wild (wild) Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild (wild)	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : 81 MULTICHAIN

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,83 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	75 060 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Mince Symbol Mince (scatter) s různými hodnotami a to 1x, 2x, 5x, 10x, 25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Mince (scatter) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když dopadne na označený, hráč vyhrává částku na minci. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty. Interakce hráče (mince hráče) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

- Symbol - Wild Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mince (scatter).

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-
Mince (scatter)	-	-

.

n = celková sázka na hru

Název hry : BLACK FRIDAY

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,62 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	78 840 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Feature - Multiplier Každá pátá výhra je násobena. Násobky se opakují v sekvenci 2x, 3x, 5x, 10x.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Třešně	2 x n
Citrón	2 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	5 x n
Meloun	8 x n
Sedmička	15 x n
Wild	50 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : BOX OF FRUITS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	95,48 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	81 360 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Bonusová otočení zdarma – Freespins V případě 3 symbolů Hvězda (Scatter) obdrží hráč Freespins dle výherní tabulky. Během Freespins nelze obdržet další Freespins. Během Freespins se na válcích se objevuje symbol Expand Wild.

- Symbol – Krabice Symbol Krabice na linii dává mystery výhru v intervalu dle výherní tabulky.

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter a vytváří výherní kombinaci.

- Symbol - Expand Wild Symbol Expand Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter a vytváří výherní kombinaci. Symbol Expand Wild se roztáhne na všechny sloty daného válce vždy, když může doplnit výherní kombinaci

8.2 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Žaludy	0,2 x n	1 x n	4 x n
Listy	0,2 x n	1 x n	4 x n
Kule	0,2 x n	1 x n	4 x n
Srdce	0,2 x n	1 x n	4 x n
Čtyřlístek	0,4 x n	2 x n	8 x n
Hrozno	0,4 x n	2 x n	8 x n
Meloun	0,5 x n	3 x n	10 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	20 x n
Diamant	1 x n	5 x n	20 x n
Wild	-	-	40 x n
Expand Wild	-	-	-
Hvězda (Scatter)	10 Freespins	-	-
Krabice	1-10 x n	1-20 x n	4-40 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : CASINO SALOON

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - RESPIN V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje volné otočení zdarma s tímto Wildem, během kterého zůstávají všechny Wildy na svém místě. Volné otočení se opakuje tak dlouho, dokud přichází nové Wildy, případně jsou ukončeny, pokud hráč obdrží výhru.

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8. Pokud jsou obsaženy čtyři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x16.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Bar	-	1 x n	2 x n	4 x n
Třešně	-	1 x n	3 x n	8 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	8 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	8 x n
Švestka	-	1 x n	3 x n	8 x n
Hrozny	-	4 x n	8 x n	20 x n
Meloun	-	6 x n	12 x n	30 x n
Sedmička	5 x n	20 x n	60 x n	200 x n
Wild	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : DANCE NIGHT 81

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95.47 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	81 540 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - DJ (wild) Symbol DJ (wild) chodí na válcích v roztažené podobě přes 3 sloty. Symbol DJ (wild) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol DJ (wild) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly DJ (wild) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly DJ (wild) ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
DJ (wild)	-	-
Sedmička	16 x n	160 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Třešeň	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : ENERGY SPIN

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	2x10 výherních linií
výherní podíl	95,71 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	77 220 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii v obou směrech.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Feature - Energy Respin V případě, že na válce přijde symbol Wild, roztáhne se na celý válec a následuje volné otočení zdarma. Wild při volném otočení zdarma zůstává na místě.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
Citrón	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
Pomeranč	1 x n	2 x n	5 x n
Švestka	1 x n	2 x n	5 x n
Hrozny	2 x n	8 x n	12 x n
Meloun	3 x n	10 x n	15 x n
Sedmička	5 x n	20 x n	25 x n
Wild	5 x n	20 x n	25 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : EXTRA JOKER 40

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	83 880 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - Expanded Wild (scatter) V případě, že na všechny pozice válce přije právě jeden symbol, v následující otočce bude na tomto válci expandovaný symbol Wild (postava žolíka).

- Bonusová otočení zdarma – Freespins V případě 3 symbolů Hvězda (scatter) obdrží hráč 5 volných otočení zdarma (Freespins). Během volných otočení zdarma není možné získat další volná otočení zdarma. Volná otočení zdarma budou probíhat s expandovaným symbolem Wild na 1., 3. a 5. válci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Hrozno	0,5 x n	1 x n	3 x n
Meloun	0,5 x n	1 x n	3 x n
Zvonek	1 x n	2 x n	6 x n
Sedmička	2 x n	4 x n	12,5 x n
Wild	-	-	12,5 x n
Hvězda (scatter)	5 freespins	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : EXXXTRA REELS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi nebo šesti sloty na každém válci
počet výherních linií	20,40,60 nebo 100 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	83 880 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild V případě, že na válec přijde symbol Wild a může doplnit výherní linii, tento symbol expanduje na celý válec.
- Feature - Expand Reels Feature se může objevit kdykoliv během základní hry. Při Feature se válce rozšíří do výšky o další 1,2 nebo 3 řady na rozměr 5x4,5x5 nebo 5x6 a počet linií se zvedne na 40,60 nebo 100.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,25 x n	1 x n	2 x n
Citrón	0,25 x n	1 x n	2 x n
Pomeranč	0,25 x n	1 x n	2 x n
Švestka	0,25 x n	1 x n	2 x n
Hrozno	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Meloun	0,75 x n	3 x n	10 x n
Zvonek	0,75 x n	3 x n	10 x n
Sedmička	1,5 x n	5 x n	25 x n
Diamant	1,5 x n	5 x n	25 x n
Wild	-	-	-
Dollar	10	50	500

n = celková sázka na hru

Název hry : GOOOOOAL!

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95.29 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	84 780 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Míč (Wild) Symbol Wild nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Stadión (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.

- Feature - HOOK UP Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Míč (Wild) ve zbytku hracího pole.

- Symbol - Stadión (Scatter) 3 obdržené symboly Stadión (Scatter) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma Freespins. Během Freespins je na celém prvním válci vždy symbol Míč (Wild) a je tedy aktivována Feature - HOOK UP.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Míč (Wild)	2 x n	10 x n	20 x n
Pohár	1 x n	4 x n	20 x n
Dres	0,8 x n	3 x n	15 x n
Rukavice	0,6 x n	2 x n	10 x n
Píšťalka	0,5 x n	1 x n	5 x n
Kopačky	0,5 x n	1 x n	5 x n
A	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
J	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Stadión (Scatter)	5 Freespins	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : HATTRICK NIGHT

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,77 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	76 140 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Bonusová otočení zdarma - Freespins 3 symboly Pohár (scatter) v základní hře aktivují 5 bonusových otočení zdarma Freespins. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- Mystery - Pohár (scatter) 2 nebo 3 symboly Pohár (scatter) během bonusových otočení zdarma aktivují výhru mystery v rozmezí 1-100. Funkce je aktivní pouze během bonusových otočení zdarma.

- Feature - Respin V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma Respin, které zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
Puk	-	4 x n
Hokejky	-	4 x n
Helma	-	6 x n
Brusle	-	6 x n
Hráč	-	8 x n
Golman	-	10 x n
Pohár (scatter)	-	5 Freespins
Pohár (scatter) v FS	1-100 x n	1-100 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : HYPER WHEELS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Motor (wild) Roztahovací symbol Motor (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusy Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly. Každý typ sběratelského symbolu se může objevit právě vždy jen na určitém válci. Sběratelské symboly mají následující funkce :

  - Symbol Bronzové Kolo (scatter): Symbol se objevuje na 1. a 5. válci. Za nasbírání 3 symbolů Bronzové kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 5x - 50x.
  - Symbol Stříbrné Kolo (scatter): Symbol se objevuje na 2. a 4. válci. Za nasbírání 4 symbolů Stříbrné kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 10x - 100x.
  - Symbol Zlaté Kolo (scatter): Symbol se objevuje na 3. válci. Za nasbírání 5 symbolů Zlaté kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 50x - 500x.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
Q	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
K	1 x n	2 x n	5 x n
A	1 x n	2 x n	5 x n
Modré auto	2 x n	8 x n	12 x n
Zelené auto	2 x n	8 x n	12 x n
Žluté auto	3 x n	10 x n	15 x n
Fialové auto	3 x n	10 x n	15 x n
Červené auto	5 x n	20 x n	25 x n
Motor (wild)	5 x n	20 x n	25 x n
Bronzové kolo (scatter)	-	-	-
Stříbrné kolo (scatter)	-	-	-
Zlaté kolo (scatter)	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : MIRACLE WILD

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,43 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	499 500 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	64 260 Kč Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „Expand Wild“.

- Symbol - Expand Wild Po zastavení válců se speciální symbol „Expand Wild“ roztáhne na celý válec a následuje volné otočení zdarma - Respin. Během volného otočení zdarma se Expand Wild posouvá vždy o jeden válec doleva. Volná otočení zdarma končí ve chvíli, kdy je Expand Wild na prvním válci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	0,5 x n	1 x n
Třešně	0,5 x n	2 x n
Citrón	0,5 x n	2 x n
Pomeranč	0,5 x n	2 x n
Švestka	0,5 x n	2 x n
Hrozno	2 x n	20 x n
Meloun	3 x n	30 x n
Sedmička	8 x n	80 x n
Wild	-	-
Expand Wild	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : MULTI CHILLI 81

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,44 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	64 080 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.

- Feature - Multiplier Každá pátá výhra je násobena. Násobky se opakují v sekvenci 2x, 3x, 5x, 10x.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozny	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : RESPIN BUNNY

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,82 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	93 240 Kč Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Králíček (Wild) Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší výherní kombinace. Speciální symbol Králíček může dopadnout pouze na 4. válci. Tento speciální symbol může sám utvořit výherní kombinaci, viz výplatní tabulka.

- Speciální funkce - Wild Respin Po zastavení válců se speciální symbol Králíček uzamkne se na své pozici. Automaticky bude spuštěno roztočení navíc (toto roztočení probíhá bez odečtení sázky) a speciální symbol Králíček se posune o jednu pozici doleva. Roztočení navíc pokračují, dokud je speciální symbol Králíček přítomen na válcích. Všechna roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, které je spustilo. Počet speciálních symbolů Králíček zvyšuje násobitele výhry. Každým dalším speciálním symbolem Králíček se hodnota násobitele pro všechny výherní kombinace zvýší o 1.

- Speciální symbol Scatter - Košík Tento speciální symbol se může objevit kdekoliv v herním poli. 3 speciální symboly Košík spustí speciální funkci Mystery Respin.

- Speciální funkce - Mystery Respin Pokud se v herním poli objeví 3 speciální symboly Košík, dojde k jejich uzamčení a k dotočení ostatních zbývajících symbolů (toto dotočení probíhá bez odečtení sázky). Válce se roztáčejí do doby, dokud přibývají další speciální symboly Košík. Každý uzamčený symbol Košík nakonec udělí náhodnou výhru "Mystery"v rozmezí 1x až 10x sázka.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Modré vejce	1 x n	4 x n
Zelené vejce	1 x n	4 x n
Žluté vejce	1 x n	4 x n
Červené vejce	1 x n	4 x n
Pupeny	3 x n	8 x n
Květiny	3 x n	8 x n
Motýli	5 x n	15 x n
Kuře	8 x n	50 x n
Králíček (Wild)	15 x n	50 x n
Košík (Scatter)	Mystery	Mystery

n = celková sázka na hru

Název hry : RESPIN QUEEN 81

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95.96 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 720 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

• Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Joker (wild)	-	-
Sedmička	8 x n	80 x n
Meloun	3 x n	30 x n
Hrozen	2 x n	20 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Třešeň	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : RICH SPIN

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,37 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	288 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	83 340 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol – Buzola Ve chvíli, kdy dopadne na válec symbol Buzola, hodnota Kompasu znázorněná v pravém horním rohu se zvětší o 1. Minimální hodnota Kompasu je 3.

- Symbol – Kompas Kdykoliv během základní hry může na první válec přijít symbol Kompas. Symbol Kompas se začne posouvat po válcích, počet posunů určuje aktuální hodnota Kompasu. Směr posunu bude vždy náhodný a bude znázorněn střelkou. Na pole, kterými symbol projde, bude dosazen symbol WILD.

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Švestka	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Hrozno	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Meloun	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Sedmička	0,4 x n	0,8 x n	3 x n
Diamant	0,5 x n	1 x n	5 x n
Wild	-	-	10 x n
Buzola	-	-	-
Kompas	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : ST. PATRICK'S PUB

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

• Symbol - Skřítek (WILD) Symbol Skřítek doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Skřítek, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Skřítek, je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Skřítek	-
Kotlík	50 x n
Podkova	15 x n
Harfa	10 x n
Čepice	8 x n
Bota	6 x n
Fajfka	4 x n
Čtyřlístek	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : SUMMER FORTUNE

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Koktejl Symboly Koktejl navíc obsahují hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly Koktejlů vyhodnocují jako jeden symbol.

- Symbol - Plavec (Wild) Pakliže se na válcích objeví symbol Plavec (Wild) zároveň s některým z Koktejlů, získává hráč odměnu, která na daném Koktejlu je. Pokud se objeví symbol Plavec (Wild) bez Koktejlů, můžou se Koktejly náhodně objevit.

- Bonusová otočení zdarma – Freespins Bonusové otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Hvězdice (Scatter). Symboly Hvězdice (Scatter) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Koktejl násobí 2x.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Sluneční Brýle	-	5 x n	15 x n	50 x n
Ulita	-	5 x n	15 x n	50 x n
Jachta	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Holka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Hvězdice (Scatter)	-	10 Freespins	-	-
Plavec (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : SUNDANCE PISTOLS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,87 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	74 340 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Colt (Wild) Symbol Colt (Wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter.
- Symbol - Vlak (Scatter) Za 3 symboly Vlak (Scatter) hráč obdrží 5 volných otočení zdarma. Během volných otočení zdarma symboly Butch Cassidy a Sundance Kid plní funkci symbolu Colt (Wild). Během volných otočení lze získat další volná otočení zdarma. Za 1 symbol Vlak (Scatter) hráč obdrží 1 volné otočení zdarma navíc. Za 2 symboly Vlak (Scatter) hráč obdrží 2 volná otočení zdarma navíc. Za 3 symboly Vlak (Scatter) hráč obdrží 5 volných otočení zdarma navíc.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
10	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
J	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
Q	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
K	0,5 x n	1,5 x n	4 x n
A	0,5 x n	1,5 x n	4 x n
Stetson	1 x n	3 x n	8 x n
Kůň	1 x n	3 x n	8 x n
Sundance Kid	3 x n	8 x n	20 x n
Butch Cassidy	3 x n	8 x n	20 x n
Colt (Wild)	3 x n	8 x n	20 x n
Vlak (Scatter)	5 volných otočení	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : TWIN 27

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	2x27 výherních linií
výherní podíl	96,04 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	480 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	71 280 Kč

Herní pole je rozděleno na 2 tříválcová výherní pole. Výherní kombinace jsou počítány pro každé pole zvlášť (červené zleva doprava, žluté zprava doleva). Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii v daném výherním poli.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	5 x n
Meloun	8 x n
Zvonek	10 x n
Podkova	12 x n
Sedmička	20 x n
Wild	50 x n

n = celková sázka na hru

Název hry : VALENTINE’S HEART

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,16 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	87 120 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Roztahovací symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- Symbol - Holubice (scatter): Symbol Holubice (scatter) může být obdržen jen na 1., 3., 5. válci.
- Symbol - Kalendář (scatter): Symbol Kalendář (scatter) dává výhru dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Wild	-	-	-	-
Dopis	-	1 x n	3 x n	15 x n
Čokoláda	-	1 x n	3 x n	15 x n
Růže	-	1 x n	3 x n	15 x n
Dárek	-	1 x n	3 x n	15 x n
Prstýnky	-	2 x n	4 x n	20 x n
Beruška	-	4 x n	12 x n	70 x n
Anděl	-	4 x n	12 x n	70 x n
Milenci	1 x n	5 x n	25 x n	500 x n
Kalendář (scatter)	-	5 x n	20 x n	100 x n
Holubice (scatter)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : WILD BLAST

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	97.03 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	53 460 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.

- Bonusová hra - TETRIS Každá výherní kombinace, po vyhodnocení a připsání výhry do políčka VÝHRA, zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : WILD RACKET

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,37 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	288 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	83 340 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol – Hřiště Kdykoliv během základní hry může na první válec přijít symbol Hřiště. Symbol Hřiště se začne posouvat po válcích, počet posunů určuje aktuální hodnota Hřiště. Směr posunu bude vždy náhodný. Na pole, kterými symbol Hřiště projde, bude dosazen symbol Wild.

- Symbol – Zlatý Míč Ve chvíli, kdy dopadne na válec symbol Zlatý Míč, hodnota Hřiště znázorněná v pravém horním rohu se zvětší o 1. Minimální hodnota Hřiště je 3.

- Symbol - Zelený Míč (Wild) Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
A	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Forehand	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Backhand	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Smeč	0,4 x n	0,8 x n	3 x n
Pohár	0,5 x n	1 x n	5 x n
Zelený Míč (Wild)	-	-	10 x n
Zlatý Míč	-	-	-
Hřiště	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : WITCH HUNT

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Pergamen (Wild) Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8. Pokud jsou obsaženy čtyři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x16.

- Symbol - Oheň (Scatter) Tři symboly Oheň (Scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - Freespins. Tento symbol se objevuje jen na 2., 3. a 4. válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Pergamen (Wild)	-	-	-	-
Čarodějnice	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Kočka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Havran	-	8 x n	16 x n	32 x n
Žába	-	4 x n	8 x n	20 x n
Kotlík	-	2 x n	6 x n	16 x n
Koule	-	2 x n	6 x n	16 x n
Lebka	-	1 x n	4 x n	8 x n
Pentagram	-	1 x n	4 x n	8 x n
Koště	-	1 x n	2 x n	4 x n
Baňka	-	1 x n	2 x n	4 x n
Oheň (Scatter)	-	10 Freespins	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry : MINI ROULETTE

Informace o hře

typ hry	virtuální ruleta
výherní podíl	96,92%
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	1.000 Kč
maximální výhra	24.000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	22 176 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví kulička.
Ve hře Mini Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo a herní plátno.
Účastník volí sázky prostřednictvím k tomu určeného herního plátna. K zvolení výše sázky použije Účastník hodnotové mince v různých hodnotách. Hodnotové mince jsou zobrazeny v pravé části herního plátna. Hodnotové mince účastník umístí kamkoliv na herním plátně. Okno s minimální a maximální možnou výší sázky se nachází pod hodnotovými mincemi. Celková výše sázky se účastníkovi zobrazí v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.
Ve hře Mini Roulette jsou účastníkovi k dispozici vnitřní a vnější sázky.

a) Vnitřní sázky jsou sázky na konkrétní čísla na herním plátnu.

- Přesná – sázka na jedno konkrétní číslo včetně 0. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na vybrané číslo na herním plátnu.
- Rozdělená – sázka na 2 sousedící čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na čáru mezi 2 sousedícími čísly na herním plátnu.
- Ulička – sázka na 3 čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na společný roh těchto 3 čísel na herním plátnu 0, 1, 2 nebo 0, 2, 3.
- Rohová – sázka na 4 čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na společný roh těchto 4 čísel. Příklad: 8, 9, 11 a 12.

b) Vnější sázky jsou sázky na herním plátnu, jež představují různé skupiny čísel.

- Řada – sázka na řadu 3 čísel. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na pole označující řadu čísel některé ze 4 řad. Příklad: 4-6.
- Sloupec – sázka na 4 čísla (1 sloupec po 4 číslech). Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince do jedné ze tří oblastí označených jako „Hi“, "Mid"a "Low"na herním plátnu.
- Červená/Černá – sázka na 6 čísel příslušné barvy. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na červenou nebo černou oblast bez textu na herním plátnu.
- Sudá/Lichá – sázka na 6 čísel, buď na všechna sudá (s výjimkou 0), nebo na všechna lichá. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince do oblasti označené jako „Odd“ nebo „Even“ na herním plátnu.

•



Obrázek 1: herní plátno

Speciální vlastnosti

- Golden Round Tato funkce se spouští náhodně. Při Golden Round se všechny výhry násobí x2.

Výherní tabulka

Typ sázky	výhra
Přesná	12 x n
Rozdělená	6 x n
Ulička	4 x n
Rohová	3 x n
Řada	4 x n
Sloupec	3 x n
Červená/Černá	2 x n
Sudá/Lichá	2 x n

n = celková sázka na hru

Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 2: tlačítko START

SÁZKA Sázka je provedena vložením žetonu na herní plátno a celková sázka je zobrazena v informačním políčku SÁZKA.



Obrázek 3: tlačítko SÁZKA



Obrázek 4: výběr žetonů pro sázku

ZRUŠIT Stisk tlačítka zruší všechny sázky položené v žetonech na herním plátně.



Obrázek 5: tlačítko ZRUŠIT

ZPĚT Stisk tlačítka zruší poslední sázku položenou v žetonu na herním plátně.



Obrázek 6: tlačítko ZPĚT

VSADIT ZNOVU Stisk tlačítka vsadí všechny žetony z předchozí sázky, na stejné pozice herního plátna v aktuální hře.



Obrázek 7: tlačítko VSADIT ZNOVU

ZDVOJNÁSOBIT Stisk tlačítka vsadí dvojnásobek všech žetonů z předchozí sázky, na stejné pozice herního plátna v aktuální hře.



Obrázek 8: tlačítko ZDVOJNÁSOBIT

Jackpotový systém

Herní plán a popis hry

ROYAL JACKPOT

Tech4Bet

název hry: ROYAL JACKPOT

Informace o hře

typ hry	jednoúrovňový jackpot
příspěvek do jackpotu	nastavené % z vkladu do hry
výhra jackpotu	náhodný výběr
maximální výhra	500 000 Kč

1) Sázející hrající Technickou hru, na které je aktivní Bonusová hra ROYAL JACKPOT, se ji účastní automaticky s každou provedenou. sázkou. Bonusová hra ROYAL JACKPOT není samostatnou Technickou hrou. Jedná se o součást povolených Technických her.
2) Provozovatel může provozovat více aktivních Bonusových her ROYAL JACKPOT najednou. Vždy však jasně rozliší, kterých Technických her se konkrétní Bonusová hra ROYAL JACKPOT týká.
3) Aktuální hodnota Bonusové hry ROYAL JACKPOT se zobrazuje na stránkách Provozovatele a též v konkrétních Technických hrách, kterých se Bonusová hra ROYAL JACKPOT týká.
4) Konkrétní Bonusovou hru ROYAL JACKPOT lze kumulovat pouze ze všech uskutečněných Sázek všech Sázejících v rámci jedné nebo více předem specifikovaných Technických her.
5) Sázející nemůže sám volit, zda se Bonusové hry ROYAL JACKPOT účastní či nikoli – je účastníkem automaticky.
6) Aktivováním Bonusové hry ROYAL JACKPOT dojde k zavedení započítávání příspěvku do virtuálního „jackpotového banku“ po sázce každé Technické hry. Tento příspěvek nemá vliv na pravidla a parametry Technické hry, v rámci které je Bonusová hra ROYAL JACKPOT provozována. Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení Provozovatele Technické hry, a to v rozsahu 0,01 % - 2,5 % ze sumy všech sázek, pouze však z Technických her, které jsou zahrnuty do Bonusové hry ROYAL JACKPOT.
7) Aktivace Bonusové hry ROYAL JACKPOT nezpůsobí snížení původního Výherního podílu (RTP) každé hry o již zmíněný příspěvek.
8) Příspěvek do Bonusové hry ROYAL JACKPOT lze vyjádřit vzorcem: sum(bet) * contribution, kde “contribution” je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.0001 – 0.025 v závislosti na nastavení výše příspěvku na straně Provozovatele. Z uvedeného vzorce vyplývá, že výše nakumulovaného „jackpotového banku“ může pouze růst.
9) Každá Technická hra s aktivovanou Bonusovou hrou ROYAL JACKPOT přispívá pouze do jednoho hlavního „jackpotového banku“.
10) O Výhře z Bonusové hry ROYAL JACKPOT rozhoduje generátor náhodných čísel.
11) Případné interakce Sázejícího, které jsou v průběhu Bonusové hry ROYAL JACKPOT činěny, nemají vliv na výsledek hry. Proces náhodného generování čísel, který rozhoduje o Výhře Bonusové hry ROYAL JACKPOT probíhá automaticky, stejně tak jako přidělení Výhry v Bonusové hře ROYAL JACKPOT..
12) 12) V případě Výhry v Bonusové hře ROYAL JACKPOT je Sázející upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce svého zařízení, prostřednictvím kterého se účastní Technické hry. Následně je Výhra z Bonusové hry Jackpot ROYAL JACKPOT ihned připsána na Můj účet v souladu s Herním plánem.
13) 13) V souladu s Herním plánem nemůže Výhra z Bonusové hry ROYAL JACKPOT přesáhnout částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s Výhrou z jedné hry Technické hry v rámci, které byla Výhra z Bonusové hry ROYAL JACKPOT aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahu „jackpotového banku“.
14) V případě dosažení částky 500.000 Kč agregovanou Výhrou dojde k ponechání přesahující částky v Bonusové hře ROYAL JACKPOT pro bonusovou hru ROYAL JACKPOT následující tak, aby Sázející obdržel maximálně zákonem povolenou Výhru pro jednu hru Technické hry.
15) Výhra je Sázejícímu vizualizovaná v konkrétní Technické hře účastnící se bonusové hry ROYAL JACKPOT.

16)

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

V Praze dne 07.05.2024

KAJOT ONLINE HRY

HERNÍ PLÁN A POPIS HRY

OBSAHUJE NÁSLEDUJÍCÍ HRY:

9 STARS
ICE BAR 27
JOKER 27
JOKER 81
JOKER STRONG
MULTI VEGAS 81
PUPPET SHOW
RING OF FIRE XL
SIMPLY THE BEST 81
STARS
TURBO 27
WANTED!
JOKER 27 PLUS
JOKER BOOM
POLY DIAMONDS
VIKINGS
ALCHEMY
JOKER BOOM PLUS
MONSTER SLOTS
MULTI DIAMONDS 81
SUPER JOKER 40
ULTIMATE CRYSTALS
BAD WOLF
RETRO WHEELS
SECRET ROSE

TUTTI FRUTTI
FOOTBALL ON FIRE
HAPPY DIAMONDS
CHEESER AND JASPER
CHICA BONITA
SIMPLY HOT 4
SIMPLY HOT 10
SIMPLY HOT 20
SIMPLY HOT 40
VEGAS 27 STREET
CRAZY FRUITS STREET
DEMON MASTER STREET
HOT FRUITS
HOT HOT 4
HOT HOT 10
HOT HOT 20
HOT HOT 40
HOT LINES 34 STREET
SIMPLY HOT XL 50
SIMPLY HOT XL 100
SIREN'S CALLING
SUPER LINES 2 STREET
TRIPLE STARS STREET

JOKER BONUS

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk), HISTORIE OTOČEK, PRAVIDLA HRY (symbol Paragrafu) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + pro volbu výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

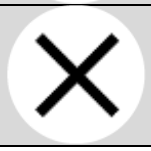
Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, historie her, pravidel hry, zapnutí/vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	**Desktop verze**	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
 		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).

		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

9 STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL HVĚZDA	Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA	100 x n
DIAMANT	30 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	8 x n
MODRÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÁ SEDMČKA	8 x n
ŽLUTÝ BAR	4 x n
MODRÝ BAR	4 x n
ČERVENÝ BAR	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ICE BAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ICE BAR (WILD)	Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výherní kombinace doplněné symbolem ICE BAR jsou symboly výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a jsou zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazením novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).
BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)	3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá sázka má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x aktuální sázka) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x aktuální sázka) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x aktuální sázka) pro úroveň Červené diamanty.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
ICE BAR (WILD)	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	7 x n
ZVONEK	5 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,2 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	216 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	86 400 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Padnou-li třešně na prostřední linii, hráč obdrží 1 FREESPIN. Padnou-li hvězdy na prostřední linii, hráč obdrží 10 FREESPINŮ. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	60 x n
BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	16 x n
ZVONEK	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	7 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,6 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	148 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	97 200 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD) Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol JOKER, zvýší se počet výherních linií na 81.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
JOKER (WILD)	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZEN	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER STRONG

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Při 5 stejných symbolech v jedné výherní linii se tato linie vyhodnocuje jen jednou. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
SYMBOL SCATTER	Za 3 nebo více symbolů SCATTER je výhra SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 5 výherních liniích (plná obrazovka 15 stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA JOKER	Pokud se JOKER objeví uprostřed, následuje bonus. JOKER putuje dokola ve výsledkovém poli. V každé jednotlivé poloze se vyhodnocují všechny výherní linie.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	* 1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

***** Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 500 CZK.

MULTI VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	93 600 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

PUPPET SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,9 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	91 800 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra po aplikaci funkce WILD (v případě kombinace s 3, 4, nebo 5 symboly WILD) nižší než samotná výhra pouze za symboly WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci pouze se symboly WILD.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden a to maximálně až na hodnotu x5.
BONUSOVÁ HRA MYSTERY	3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 volnými otočeními. Počet těchto otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Během této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
KRÁL	8 x n	16 x n	60 x n
KRÁLOVNA	4 x n	8 x n	20 x n
RYTÍŘ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZNA	2 x n	4 x n	6 x n
VODNÍK	1 x n	2 x n	3 x n
ČERT	1 x n	2 x n	3 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

RING OF FIRE XL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu FIRE (SCATTER), který je platný kdekoli na válci.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL DEVIL (WILD)	Symbol DEVIL nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu RING OF FIRE.
BONUSOVÁ HRA RING OF FIRE	3, 4 nebo 5 symbolů RING OF FIRE kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS) a zároveň vyplácí výhru dle výherní tabulky. Počet FREE SPINŮ her je dán náhodně v rozmezí 15-90 FREE SPINŮ. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
DEVIL (WILD)	2 x n	50 x n	500 x n	* 1800 x n
RING OF FIRE (SCATTER)	2 x n	5 x n + 15-90 FREE SPINS	20 x n + 15-90 FREE SPINS	500 x n + 15-90 FREE SPINS
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
TŘEŠEŇ	-	8 x n	40 x n	160 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	100 x n
A	-	4 x n	20 x n	50 x n
K	-	4 x n	20 x n	50 x n
Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
J	-	3 x n	10 x n	40 x n
10	-	3 x n	10 x n	40 x n
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

***** Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 250 CZK.

SIMPLY THE BEST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREESPINS	40 FREESPINS
BAR BAR	8 FREESPINS	16 FREESPINS
HVĚZDA	7 FREESPINS	14 FREESPINS
MELOUN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
ZVONEK	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
DOLAR	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPIN	2 FREESPINS

STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	3 symboly MYSTERY ve výherní linii aktivují bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a vylosuje si násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči sázku na hru, která spustila bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MYSTERY	10 – 500 x n
SEDMIČKA	100 x n
MELOUN	20 x n
HROZEN	10 x n
BAR	2 x n
ZVONEK	2 x n
DOLAR	2 x n
PLUM	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
POMERANČ	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

TURBO 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,11 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	88 020 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii. Nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolů TU, R, BO.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud se na válcích zastaví symboly TU, R, BO, spustí se bonusová hra 10 FREE spinů. V průběhu bonusové hry se za každý symbol R zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry. V průběhu této bonusové hry není možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
TU, R, BO	10 FREE SPINS
JOKER (WILD)	200 x n
2-BAR	40 x n
SEDMIČKA	20 x n
HROZEN	16 x n
ZVONEK	16 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

WANTED!

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	93 600 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)	Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.
BONUSOVÁ HRA SALOON	3 a více symbolů SALOON na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za symbol SALOON násobenou faktorem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS her je dán výherní tabulkou. Výhry během této FREE SPINS hry jsou dvojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	30 FREE SPINS
ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALOON BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDITA 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
PYTEL PENĚZ	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTY	-	3 x n	8 x n	25 x n
KOLTY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
LAHEV WHISKEY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

JOKER 27 PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN

JOKER BOOM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

POLY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoliv na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.
BONUSOVÁ OTOČENÍ	3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	5 x n	20 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	2 x n	8 x n
ČERVENÉ SRDCE	1 x n	4 x n
MODRÁ KAPKA	0.4 x n	1.6 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	0.2 x n	0.8 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	0.2 x n	0.8 x n
BÍLÁ KVĚTINA	0.2 x n	0.8 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VIKINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.
SYMBOL SCATTER	Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOĎ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS-	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

ALCHEMY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)
Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.

SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)
V případě možné výherní kombinace se symbol ALCHYMISTA (WILD) roztáhne přes celý válec a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).

ROZTAHUJÍCÍ SE WILD
Symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne na celý válec.

BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA
Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherní otočce může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí:

ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING): zamíchání symbolů na válcích při nevýherní otočce a vytvoření nové možné výherní kombinace.

PŘEBARVENÍ (CHANGING): přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A).

NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD): náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válce.

Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.

BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS
Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč dostane jednu ze tří skrytých variant bonusové hry s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA:

9 free spins s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature),

7 free spins s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature),

5 free spins s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky a není možné získat je v průběhu další bonusové hry

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

JOKER BOOM PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane v dané hře ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici i v následující otočce.
BONUSOVÁ HRA BOOM SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) aktivují BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Za tři symboly HVĚZDA hráč obdrží 5 otoček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA hráč obdrží 10 otoček takovýchto otoček. Otočky BOOM SPINS nejsou otočky zdarma – za každou takovou otočku se odečte aktuální sázka s pole KREDIT. Během otoček BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci proměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otočky BOOM SPINS.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 BOOM SPINS	10 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MONSTER SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Pětiválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů, 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů a 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů. Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava kromě symbolu scatter, který platí kdekoliv na válcích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii, tedy nahrazuje kterýkoli symbol, kromě té se symbolem SCATTER.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. V průběhu FREE SPINS her jsou výhry úměrné sázce do hry, v rámci které byla bonusová hra FREE SPINS spuštěna. Ve FREE SPINS se všechna monstra vyvinou na úroveň o jedna vyšší. Ve FREE SPINS se neobjevují symboly RUNY.
RESPIN	Vždy, když dopadne pět a více stejných symbolů RUNY kdekoliv na válcích, obdrží hráč jeden Respin zdarma, ve kterém se zvýší úroveň monstra příslušného danému symbolu RUNY. V Respinu je možné získat další Respin.
EVOLUCE	Hráč si pro průběh hry volí tlačítkem „+“ nebo „-“ level hry. Při levelu 1 jsou všechna monstra na úrovni 1. S každým vyšším levelem se zvedá příslušné monstrum (v pořadí travní monstrum, vodní monstrum, elektrické monstrum, ohnivé monstrum) na druhou úroveň již v základní hře. Cena za vyšší level je 1x, 2x, 3x, 4x, 5x sázka do hry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 3	20 x n	40 x n	100 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 3	15 x n	30 x n	75 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 3	10 x n	20 x n	50 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 3	5 x n	10 x n	25 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 2	4 x n	8 x n	20 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 2	3 x n	6 x n	15 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 2	2 x n	4 x n	10 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 2	1 x n	2 x n	5 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA OHNIVÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA ELEKTRICKÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA VODNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA TRAVNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

MULTI DIAMONDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

SUPER JOKER 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Pětiválcová hra na 40 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER (WILD).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč obdrží 5 otoček zdarma s roztaženým symbolem JOKER na celých válcích 1, 3 a 5.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREE SPINS	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

ULTIMATE CRYSTALS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Doplňuje na výherních liniích jakýkoli symbol a objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. Po dopadnutí se symbol WILD roztahuje na celý válec a spouští respin zbylých válců.
SYMBOL SCATTER	Pokud během respinu dopadne na válec nový symbol WILD, rozšíří se na daném válci a spolu s prvním rozšířeným symbolem WILD se spustí další respin zbylých válců. Až 2 další symboly WILD mohou přibýt k prvnímu symbolu WILD, který aktivoval první respin. Maximálně počet respinů je tedy tři. Respiny jsou odehrány se stejnou sázkou jako otočka, která aktivovala první respin.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
BAR BAR	5 x n-	20 x n	25 x n
SEDMIČKA	2.5 x n	6 x n	12 x n
FIALOVÝ KRYSTAL	1 x n	2.5 x n	6 x n
ZELENÝ KRYSTAL	1 x n	2 x n	5 x n
ORANŽOVÝ KRYSTAL	1 x n	1.5 x n	4 x n
MODRÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
ŽLUTÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

BAD WOLF

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	36 000 – 90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL VLK (WILD, SCATTER)	Symbol Vlk je WILD i SCATTER symbolem současně a nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol. Tři nebo více symbolů Vlk kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free Spins s deseti otočkami zdarma.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Před začátkem bonusové hry si hráč vylosuje jeden z devíti základních symbolů. Během otočky zdarma se po vyhodnocení výherních linií spustí expandující (roztahující) funkce vylosovaného symbolu. To znamená, že pokud se vybraný symbol na válcích objeví v dostatečném počtu pro výhru (karetní symbol minimálně 3x, ostatní symboly minimálně 2x), symbol se roztáhne na celý válec (válce), který expandující symbol obsahoval a hráč také získá výhru na 10 výherních liniích. V bonusové hře je možné dostat více než deset bonusových otoček. Každý symbol Vlka, který padne během bonusové hry Free Spins odmění hráče další otočkou zdarma. V případě, že během bonusové hry Free Spins padnou v jedné otočce najednou tři symboly Vlka, hráč obdrží výhru a zároveň deset dalších otoček zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
VLK (WILD)	-	2 x n + 10 otoček zdarma	20 x n + 10 otoček zdarma	200 x n + 10 otoček zdarma
ČERVENÁ KARKULKA	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
LOVEC	0,5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
KOŠÍK	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
MUCHOMŮRKA	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
10	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

RETRO WHEELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10/20/30/40 nebo 50 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	36 000 – 90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ŽOLÍK	Symbol ŽOLÍK se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HVĚZDA (Scatter).
SCATTER SYMBOL HVĚZDA	Za tři nebo více symbolů HVĚZDA (Scatter) hráč získá scatter výhru. Symboly HVĚZDA nemusí byt uspořádané na výherní linii, aby vytvořily výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKY	100 x n	500 x n	* 2000 x n
ZVONEK	75 x n	200 x n	500 x n
ČERVENÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
MODRÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
HROZEN	25 x n	100 x n	200 x n
MELOUN	25 x n	100 x n	200 x n
CITRON	15 x n	75 x n	150 x n
TŘEŠNĚ	15 x n	75 x n	150 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x m	20 x m	500 x m
ŽOLÍK (WILD)	Symbol žolík se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda.		
	n = CELKOVÁ SÁZKA NA LINII **m = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**		

* Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.

SECRET ROSE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	15 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	36 000 CZK – 90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ZLATÁ RŮŽE	Objevuje se pouze na prostředním válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne symbol GOLDEN WILD, spouští se GOLDEN ROSE FEATURE, při které mají symboly růží 50% šanci, že se změní na symbol BRONZE WILD.
WILD SYMBOL BRONZOVÁ RŮŽE	Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Alespoň tři nebo více symbolů Scatter kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru Free Spins (otočky zdarma). Hráč náhodně obdrží jednu z pěti variant otoček zdarma: - **10 otoček zdarma** s násobením výhry x6 - **15 otoček zdarma** s násobením výhry x4 - **20 otoček zdarma** s násobením výhry x3 - **30 otoček zdarma** s násobením výhry x2 - **Náhodná kombinace 10-30 otoček zdarma** s násobením výhry 2-6x. Během bonusové hry není možné získat další bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	10 x n	20 x n	100 x n
RED ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
PINK ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
VIOLET ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
BLUE ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
A, K	0.5 x n	2 x n	6 x n
Q, J	0.5 x n	1 x n	4 x n
BRONZOVÁ RŮŽE (WILD)	3 x n	8 x n	40 x n
	Objevuje se jen na prostředním válci. Spouští Bonus Zlatá Růže		
ZLATÁ RŮŽE (WILD)	Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter		

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

TUTTI FRUTTI

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Funkce opětovné otočení zdarma (Superspin)
Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní cely displej.

Bonusová hra Superspin
Superspin bonus je bonus závisející na počtu dotáčení displejů (superspinů) a obsahující čtyři kategorie (mini, midi, maxi, super). Hráč obdrží výhru ve výši celkové sázky násobené výherním faktorem:

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus.

Symbol WILD
Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 700 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Tuto pozná změnou hodnot v bonusech MINI, MIDI, MAXI a SUPER na otazníky. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
ZELENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	4 x n	10 x n
HROZNY	1 x n	4 x n	10 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	0,4 x n	1 x n	2 x n
POMERANČ	0,4 x n	1 x n	2 x n
CITRON	0,4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠNĚ	0,4 x n	1 x n	2 x n
WILD	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

FOOTBALL ON FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu Kopačák (SCATTER), který platí kdekoli na válcích. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol Joker (WILD)
Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu KOPAČÁK (SCATTER).

Symbol Kopačák (SCATTER)
Za 2 nebo více symbolů SCATTER kdekoliv na válcích obdrží hráč SCATTER výhru. SCATTER symboly se nemusí nacházet na výherní linii.

Bonusová hra Free spins (otočky zdarma)
Za tři nebo více symbolů SCATTER si hráč vybere jeden z těchto TERČŮ na obrazovce. Každý z TERČŮ ukrývá určitý počet FREE SPINS. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrně sázce na hru, která spustila otočky zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otočky zdarma. Interakce hráče (volba terče) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 400 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	0,4 x n	10 x n	100 x n	360 x n
POHÁR	0,4 x n	2 x n	10 x n	60 x n
ŠÁLA	0,4 x n	2 x n	10 x n	60 x n
PÍŠŤALKA	-	1,6 x n	8 x n	32 x n
KOPAČKY	-	1,2 x n	6 x n	20 x n
RUKAVICE	-	1,2 x m	6 x n	20 x n
A	-	0,8 x n	4 x n	10 x n
K	-	0,8 x n	4 x n	10 x n
Q	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
J	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
10	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
9	0,4 x n	0,6 x n	2 x n	8 x n
KOPAČÁK (SCATTER)	2 x n	5 x n + 5 - 90 otoček zdarma	20 x n + 5 - 90 otoček zdarma	500 x n + 5 - 90 otoček zdarma

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HAPPY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Propadávání symbolů
Padne-li výhra na výherní linii, po vyhodnocení všech linií, výherní symboly zmizí a na jejich místo propadnou symboly výše, které jsou znovu nahrazeny symboly výše (dle pořadí na válcích).

Bonusová hra Diamond Games
Pokud se na displeji objeví 3, nebo 4 Scatter symboly, hráč obdrží 15, respektive 30 Free Spinů, tj. otoček zdarma. Symboly SCATTER jsou vyhodnoceny až po ukončení propadávání symbolů. Chování symbolu SCATTER v bonusové hře je totožné.

Symbol WILD
Symbol WILD slouží jako samostatný symbol a nebo může doplnit výherní linii za libovolný jiný symbol. Pokud se tak stane, výhra za daný symbol se navíc zdvojnásobí.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 900 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
DIAMANTY (WILD)	75 x n	500 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	25 x n	100 x n
MODRÁ SEDMIČKA	10 x n	25 x n
BÍLÁ SEDMIČKA	3 x n	10 x n
ČERVENÝ DIAMANT	1,5 x n	3 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	1,5 x n	3 x n
FIALOVÝ DIAMANT	1 x n	2 x n
ZELENÝ DIAMANT	1 x n	2 x n
SCATTER	15 diamantových her	30 diamantových her

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

CHEESER AND JASPER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Pasti
Kdykoli se na displeji objeví symbol Cheeser (Scatter), na tuto pozici je náhodně položena jedna z pastí. Ta zde zůstává do doby, dokud na tuto pozici nedopadne symbol Jasper. V takovém případě se past aktivuje a podle daného typu pasti rozmístí Wildy na další pozice. Pokud Cheeser dopadne na pozici, na které již past je, nic se nestane. Pasti jsou následující:

Větrák – daná pozice a další dvě pozice vpravo od ní se změní ve Wild.
Gilotina – daná pozice a další dvě pozice vlevo od ní se změní ve Wild.
Molotov – daná pozice a další dvě pozice nad ní se změní ve Wild.
Motorová pila – daná pozice a další dvě pozice pod ní se změní ve Wild.
Elektřina – daná pozice a pozice úhlopříčně na všechny čtyři strany se změní ve Wild.
Bomba – daná pozice a další čtyři náhodně vybrané pozice se změní ve Wild.

Bonusová hra Free spins
Alespoň dva symboly Cheeser (Scatter) kdekoli na válcích spustí bonusovou hru free spins s 10 otočkami zdarma.
Před začátkem free spinů Cheeser roznese po freespinových válcích 20 jakýchkoliv pastí. Každý Jasper, který ve free spinech padne, trefí past a promění danou pozici plus ještě další pozice (dle pravidel pro pasti) ve Wild. Každou Jasperem aktivovanou past Cheeser okamžitě doplní.
Každá aktivovaná past znamená uložení Jasperovy duše (viz stupnice vlevo od herního pole). Po dosažení pěti duší hráč dostává dalších pět otoček zdarma a desetinásobek sázky do základní hry. Po dosažení deseti duší se hráči po konci free spinů zobrazí Kolo štěstí, ve kterém může navíc vyhrát násobek sázky, nebo násobek dosavadní výhry. Kolo štěstí je automaticky roztočeno a hráč jej může zastavit pomocí tlačítka „STOP“. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Ocenění v kole štěstí
- Nashromážděné bonus výhry násobené x 2
- Nashromážděné bonus výhry násobené x 3
- Sázka která spustila bonusovou hru Free Spins x 20
- Sázka která spustila bonusovou hru Free Spins x 30
- Sázka která spustila bonusovou hru Free Spins x 40
- Sázka která spustila bonusovou hru Free Spins x 50

Symbol BLOOD (WILD)
Symbol Blood (Wild): Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Cheeser (Scatter).

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 20 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
JASPER	5 x n	10 x n	30 x n
DORT	4 x n	8 x n	15 x n
DÁREK	2 x n	4 x n	10 x n
MLÉKO	2 x n	4 x n	10 x n
SÝR	1 x n	2 x n	8 x n
RYBA	1 x n	2 x n	8 x n
A	0,4 x n	0,8 x n	4 x n
K	0,4 x n	0,8 x n	4 x n
Q	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
J	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
BLOOD (WILD)	-	-	-
CHEESER (SCATTER)	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

CHICA BONITA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znovu roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní celý displej.

Bonusová hra Superspin
Superspin bonus je bonus závisející na počtu dotáčení displejů (superspinů) a obsahující čtyři kategorie (mini, midi, maxi, super). Hráč obdrží výhru ve výši celkové sázky násobené výherním faktorem:

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus.

Symbol WILD
Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 700 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Tuto pozná změnou hodnot v bonusech MINI, MIDI, MAXI a SUPER na otazníky. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
LA MUERTA	4 x n	10 x n	20 x n
PIŇATA	4 x n	10 x n	20 x n
PAPRIČKY	1 x n	4 x n	10 x n
KYTARA	1 x n	4 x n	10 x n
MARACAS	1 x n	4 x n	10 x n
SOMBRERO	0,4 x n	1 x n	2 x n
TEQUILA	0,4 x n	1 x n	2 x n
TACOS	0,4 x n	1 x n	2 x n
KAKTUS	0,4 x n	1 x n	2 x n
WILD	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

SIMPLY HOT 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	4 výherní linie
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 600 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	10 x n	50 x n	250 x n
MELOUN	5 x n	25 x n	125 x n
HROZNY	2,5 x n	20 x n	100 x n
CITRON	2 x n	15 x n	75 x n
ŠVESTKA	1 x n	10 x n	50 x n
POMERANČ	0,5 x n	10 x n	37,5 x n
TŘEŠNĚ	0,5 x n	5 x n	25 x n
KAJOT JOKER BAR (WILD)	20 x n	100 x n	500 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 10

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	4 x n	20 x n	100 x n
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n
HROZNY	1 x n	8 x n	40 x n
CITRON	0,8 x n	6 x n	30 x n
ŠVESTKA	0,4 x n	4 x n	20 x n
POMERANČ	0,2 x n	4 x n	15 x n
TŘEŠNĚ	0,2 x n	2 x n	10 x n
KAJOT JOKER BAR (WILD)	8 x n	40 x n	200 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 20

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	2 x n	10 x n	50 x n
MELOUN	1 x n	5 x n	25 x n
HROZNY	0,5 x n	4 x n	20 x n
CITRON	0,4 x n	3 x n	15 x n
ŠVESTKA	0,2 x n	2 x n	10 x n
POMERANČ	0,1 x n	2 x n	7,5 x n
TŘEŠNĚ	0,1 x n	1 x n	5 x n
KAJOT JOKER BAR (WILD)	4 x n	20 x n	100 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	72 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	1 x n	5 x n	25 x n
MELOUN	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
HROZNY	0,25 x n	2 x n	10 x n
CITRON	0,2 x n	1,5 x n	7,5 x n
ŠVESTKA	0,1	1 x n	5 x n
POMERANČ	0,05 x n	1 x n	3,75 x n
TŘEŠNĚ	0,05 x n	0,5 x n	2,5 x n
KAJOT JOKER BAR (WILD)	2 x n	10 x n	50 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VEGAS 27 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky zdvojnásobená.

Bonusová hra Free Spins
Pokud se na válcích zastaví symboly VE, GAS, 27, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol GAS zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD - Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
VE GAS 27	1 x n +10 otoček zdarma
KAJOT JOKER BAR (WILD)	200 x n
BAR BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
ZVONKY	16 x n
MELOUNY	16 x n
CITRÓNY	2 x n
ŠVESTKY	2 x n
POMERANČE	2 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

CRAZY FRUITS STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1000 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Bonusová hra Free spins
Pokud se symbol Joker objeví na prostřední pozici prostředního válce, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se Free spins bonusová hra s 5 otočkami zdarma.

Symbol WILD – Multi Joker
Symbol Multi Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol. Symbol se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci a každý symbol Multi Joker (Wild), který pomůže vytvořit výherní linii, znásobí výherní kombinaci 2x.

Symbol SCATTER – Joker
Symbol Joker (Scatter) nahrazuje všechny symboly. Pokud se symbol Joker objeví uprostřed na prostředním válci, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se bonusová hra Free Spins s 5 otočkami zdarma. Během bonusové hry Free Spins nelze vyhrát další volné otáčky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	1x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	100 x n	400 x n
HVĚZDA	-	8 x n	25 x n	100 x n
HROZEN	-	8 x n	25 x n	100 x n
MELOUN	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRÓN	-	2 x n	5 x n	20 x n
TŘEŠNĚ	-	2 x n	5 x n	20 x n
JOKER	5 otoček zdarma	-	-	-
MULTI JOKER	-	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

DEMON MASTER STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1000 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky zdvojnásobená.

Bonusová hra Free Spins
Pokud se na válcích zastaví symboly DE, M, ON, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol M zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
DE, M, ON,	1 x n +10 otoček zdarma
JOKER (WILD)	200 x n
UPÍRKA	40 x n
KŘÍŽ	20 x n
A	16 x n
K	16 x n
Q	2 x n
J	2 x n
10	2 x n
9	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

HOT FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Hvězda – Scatter symbol
Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

Bonusová hra
Tři symboly 7 (Bonus) rozmístěné kdekoliv ve válcích spouští zdarma speciální bonusovou hru. Cílem hry je postupně odkrýt výhry z devíti bublin. Bonusová hra končí, když zvolená bublina neobsahuje žádnou výhru. Obsahuje-li bublina výhru, je tato načtena do pole „Poslední výhra (Kč)“ a jakmile hráč odkryje nevýherní bublinu, je celková výhra převedena do pole „Hotovost (Kč)“ a bonusová hra je ukončena.
Padne-li pouze 1 Bonus symbol, automaticky se promění v bombu, která po výbuchu náhodně promění symboly na svém kříži (ve stejném sloupci a řádku).
Každý Bonus symbol zároveň funguje jako Scatter.
V rámci bonusové hry jsou výhry úměrné aktuální sázce v otočce, ve které byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoliv však na výsledek hry ani výherní podíl. Všechny zobrazené (odhalené) výhry se přičtou do pole Hotovost (Kč).

Symbol WILD – Ovocný koš
Wild symbol nahrazuje celý sloupec výherními symboly.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HROZNY	10 x n	50 x n	100 x n
CITRÓN	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n	20 x n
TŘEŠNĚ	2 x n	6 x n	20 x n
MELOUN	2 x n	4 x n	10 x n
HVĚZDA – SCATTER	-	-	-
OVOCNÝ KOŠ – WILD	-	-	-
SEDMIČKA	Bonusová hra	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	4 výherní linie
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	75 240 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 600 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
KYTARA	10 x n	50 x n	250 x n
TEQUILA	5 x n	25 x n	125 x n
KAKTUS	2,5 x n	20 x n	100 x n
A	2 x n	15 x n	75 x n
K	1 x n	10 x n	50 x n
Q	0,5 x n	10 x n	30 x n
J	0,5 x n	5 x n	25 x n
WILD	20 x n	100 x n	500 x n
PAPRIČKA (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 10

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	75 240 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
KYTARA	4 x n	20 x n	100 x n
TEQUILA	2 x n	10 x n	50 x n
KAKTUS	1 x n	8 x n	40 x n
A	0,8 x n	6 x n	30 x n
K	0,4 x n	4 x n	20 x n
Q	0,2 x n	4 x n	12 x n
J	0,2 x n	2 x n	10 x n
WILD	8 x n	40 x n	200 x n
PAPRIČKA (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 20

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	75 240 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
KYTARA	2 x n	10 x n	50 x n
TEQUILA	1 x n	5 x n	25 x n
KAKTUS	0,5 x n	4 x n	20 x n
A	0,4 x n	3 x n	15 x n
K	0,2 x n	2 x n	10 x n
Q	0,1 x n	2 x n	6 x n
J	0,1 x n	1 x n	5 x n
WILD	4 x n	20 x n	100 x n
PAPRIČKA (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	75 240 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
KYTARA	1 x n	5 x n	25 x n
TEQUILA	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
KAKTUS	0,25 x n	2 x n	10 x n
A	0,2 x n	1,5 x n	7,5 x n
K	0,1 x n	1 x n	5 x n
Q	0,05 x n	1 x n	3 x n
J	0,05 x n	0,5 x n	2,5 x n
WILD	2 x n	10 x n	50 x n
PAPRIČKA (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT LINES 34 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3 symboly na válci 1, 3 a 5; 4 symboly, na válci 2 a 4
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	34 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	305 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Bonusová hra Hot Lines 34
Pokud je bonusový symbol na prvním a posledním válci, pak pro každou výherní linii, která obsahuje oba bonusové symboly, je udělen množitel výhry nejvyššího symbolu na této linii, což znamená, že nejvyšší symbol na dané linii se rozšíří na všechny pozice na dané linii. Normální výhry na ostatních liniích stále platí.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
JOKER	-	-	-	50 x n
HOT LINES 34	Bonusová hra	-	-	-
BAR	-	5 x n	15 x n	40 x n
HVĚZDA	-	4 x n	12 x n	30 x n
MELOUN	-	3 x n	9 x n	20 x n
ZVONKY	-	2 x n	6 x n	15 x n
ŠVESTKY	-	2 x n	6 x n	15 x n
POMERANČ	-	1 x n	3 x n	8 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n	8 x n
TŘEŠNĚ	-	1 x n	3 x n	8 x n
N = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

SIMPLY HOT XL 50

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	50 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	445 840 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	0,8 x n	4 x n	20 x n
MELOUN	0,4 x n	2 x n	10 x n
HROZNY	0,2 x n	1,6 x n	8 x n
CITRON	0,16 x n	1,2 x n	6 x n
ŠVESTKA	0,08 x n	0,8 x n	4 x n
POMERANČ	0,04 x n	0,8 x n	3 x n
TŘEŠNĚ	0,04 x n	0,4 x n	2 x n
KAJOT JOKER BAR (WILD)	1,6 x n	8 x n	40 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT XL 100

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	100 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	388 620 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	0,4 x n	2 x n	10 x n
MELOUN	0,2 x n	1 x n	5 x n
HROZNY	0,1 x n	0,8 x n	4 x n
CITRON	0,08 x n	0,6 x n	3 x n
ŠVESTKA	0,04 x n	0,4 x n	2 x n
POMERANČ	0,02 x n	0,4 x n	1,5 x n
TŘEŠNĚ	0,02 x n	0,2 x n	1 x n
KAJOT JOKER BAR (WILD)	0,8 x n	4 x n	20 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIREN'S CALLING

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	96,02 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	71 640 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol PIRÁTKA (WILD)
Symbol Pirátka (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Siréna a symbolu Pirát (Bonus).

Symbol PIRÁT (BONUS)
Po dopadu 3, 4 nebo 5 symbolů Pirát (Bonus) kdekoliv na válcích se spustí Mystery Bonus, kdy se zobrazí tři truhly s pokladem. Hráč je poté vyzván, aby si jednu z nich vybral.
Po výběru hráč získá odměnu přiřazenou k vybrané truhle s pokladem. Interakce hráče (volba truhly) nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SIRÉNA a WILD SPIN FEATURE
Jednotlivé otočky v základní hře jsou seskupeny do sad po 10 otočkách. Před prvním roztočením je každá z 20 pozic na válcích neoznačená. Během sady 10 otoček je označena každá pozice, na které se objeví symbol Sirény. Tato pozice zůstane označená po celou dobu trvání sady 10 otoček. Ke každé označené pozici je zpočátku přiřazen násobitel 1x. Pokud symbol Sirény padne na pozici, která již byla označena v průběhu těchto 10 otoček, násobitel přiřazený této pozici se zdvojnásobí. (Např. pokud symbol Sirény padne na stejnou pozici 3x během jedné sady 10 otoček, bude k této pozici přiřazen násobitel 4x).
Jakmile se válce při 10. otočce zastaví, všechny doposud označené pozice (včetně těch, které se označily během 10 otočky) se změní na symbol Wild s patřičným násobitelem.
Násobitelé na jedné výherní linii se dále násobí mezi sebou. Například kombinace, která obsahuje symboly Wild 2x a Wild 4x, násobí výhru na této linii 8x.
Výherní kombinace na liniích se v 10. otočce vyhodnotí až po překrytí symbolem Wild na označených pozicích.
Pokud dojde k situaci, kdy přidaný symbol Wild zakryje symbol Pirát (Bonus), tak je tento symbol stále platný pro spuštění Mystery Bonusu.
Po 10. otočce a případném vyplacení výher se všechny označené pozice deaktivují a proces se opakuje.
Pro každou úroveň sázky je samostatná sada počítadel otoček, označených pozic a násobitelů symbolů Wild. Na každé úrovni sázky dochází k uložení při její změně.

Bonusová hra Joker Spin
Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 400 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některá hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
9	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
10	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
J	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
Q	0,25 x n	1 x n	2 x n
K	0,25 x n	1 x n	2 x n
A	0,25 x n	1 x n	2 x n
KORMIDLO	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
KOMPAS	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
ŠAVLE	0,5 x n	2 x n	5 x n
PIRÁTSKÉ ZLATO	0,5 x n	2 x n	5 x n
ĎAS MOŘSKÝ	1 x n	2,5 x n	10 x n
PIRÁTKA	1 x n	2,5 x n	10 x n
PIRÁT	Mystery Bonus 10 x – 100 x n	Mystery Bonus 20 x – 200 x n	Mystery Bonus 50 x – 250 x n
SIRÉNA	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

SUPER LINES 2 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Bonusová hra Super Lines 2
V pravém horním rohu displeje je bublinový kroužek skládající se z 20 pozic (17 normálních, jedna x2, jedna x3 a jedna x4). Pokaždé, když dojde k výhře pozice postupuje a když dospěje na pozici s násobitelem, dosažená výhra se daným násobitelem vynásobí. Aktuální stav bublinového kroužku je vázán na výši sázky. S 21. dosaženou výhrou se začíná pozice v bublinovém kroužku zaznamenávat od znovu. Pokud je výše sázky do hry jakkoli změněna (snížena nebo zvýšena), začíná se bublinový kroužek plnit od začátku. Dojde-li v rámci stejné herní relace k návratu na původní výši sázky, naváže hráč na počet pozic dosažený s původní sázkou.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	30 x n	60 x n	120 x n
BAR	25 x n	50 x n	100 x n
HVĚZDA	10 x n	20 x n	40 x n
MELOUNY	8 x n	16 x n	32 x n
ZVONKY	8 x n	16 x n	32 x n
ŠVESTKY	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČE	1 x n	2 x n	4 x n
CITRÓNY	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠNĚ	1 x n	2 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

TRIPLE STARS STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1000 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.

Bonusová hra Free spins
Pokud se na válcích zastaví symboly 3x BONUS SYMBOL, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý symbol WIN x2 zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
BONUS SYMBOL	1 x n +10 otoček zdarma
JOKER	200 x n
BAR	40 x n
HROZNY	20 x n
MELOUNY	16 x n
ZVONKY	16 x n
ŠVESTKY	2 x n
POMERANČE	2 x n
DOLARY	2 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

JOKER BONUS

Pro zvýšení atraktivity Internetových technických her od výrobce KAJOT je do herního systému implementována bonusová hra typu Jackpot pod názvem JOKER BONUS.
Tuto hru obsahují všechny Internetové technické hry od výrobce KAJOT, není-li v Herním plánu konkrétní Internetové technické hry výslovně uvedeno jinak.
JOKER BONUS je čtyř úrovňový progresivní bonus.

Jednotlivé progresivní úrovně jsou odlišené barevně, popřípadě mohou být pro odlišení doplněné i o ikonu:

1. úroveň Bronze (nejnižší úroveň)
2. úroveň Silver
3. úroveň Gold
4. úroveň Platinum (nejvyšší úroveň)

JOKER BONUS lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro JOKER BONUS jsou tvořeny procentuální částí Sázek, přičemž procentuální příspěvek je nastavován provozovatelem v rozmezí 0,1 % - 4 % z každé sázky.

Podmínkou získání jednoho z bonusů je účast ve hře, jíž je JOKER BONUS součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START a to nejdéle v předchozích 60 minutách před tím, než byla výhra z JOKER BONUS vylosována. To znamená, že i Hráč, který se zrovna aktivně neúčastní Hazardní hry, ale účastnil se jí např. před 59 minutami, může obdržet výhru JOKER BONUS. O tomto je informován po přihlášení se zpět do svého Hráčského konta u Provozovatele technické internetové hry, u které bonusovou hru získal. Podmínkou je přihlášení do svého hráčského účtu nejpozději do 2 hodin od poslední hry. Po překročení časového limitu je výsledek Joker Bonus náhodně vylosován znovu a je vybrán nový výherce, pro kterého platí stejná pravidla – viz výše. Výhru je možné rozdělit mezi více než jednoho Účastníka hazardní hry. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG. Aktuální hodnoty všech úrovní bonusu vidí Účastník hazardní hry v každé výše uvedené hře nad válci.



V případě bonusové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Sázejícího. Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry 500 000 Kč. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

Vlastnosti Bonusové Hry

Každá hra s aktivovanou hrou JOKER BONUS přispívá do všech čtyř levelů (konfigurovatelným dílem pro každý level). Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % - 4 % z každé sázky, pouze však z her, které mají aktivovanou hru JOKER BONUS.

Výherní Kombinace
Minimální hodnota: 1 Kč
Maximální hodnota: 500 000 Kč

v Praze dne 30.12.2023

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

Online slotové hry CASIMI

- 100 Multi
- 101 Multi
- 1st. Robotron
- 243 Fruity Ways
- 27 Bonus Lines
- 27 Bubble Fruits
- 40 Classic
- 81 Bubble Pop
- 81 Classic Slot
- 81 Classic 4
- 81 Double
- 81 Multiways
- 81 Multiways Classic
- 81 Multiways Premium
- 81 Multiways Sticky
- 99 Multi
- 99 Multi Plus
- Asian Ways
- Big Gift
- Bomberos
- Bookmaker´s Line
- Buffalo Race
- Crazy Weather
- Double 27
- Dumb Fish
- Egypt Quest
- Flamb Fruits 81
- Fruitisima
- Fruity Square
- Hexa Fruits
- Hexagona
- It´s a bet
- Lucky Icons
- Move it!
- My Fruits 81
- Nebula Stars
- Ready 4 Bets
- Reel Snails
- Respin Bells
- Respin Double
- Respin Double Plus
- Respin Fool
- Respin3Win
- Respin4Win
- Respin5Win
- Vegas Fifty
- Wild Card
- Wild Farm
- Wild Giza
- Wild Wild Best

100 MULTI

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní linie 10
6.3. Výherní tabulka 11
6.4. Základní charakteristiky 12

© 2023 Casimi s.r.o

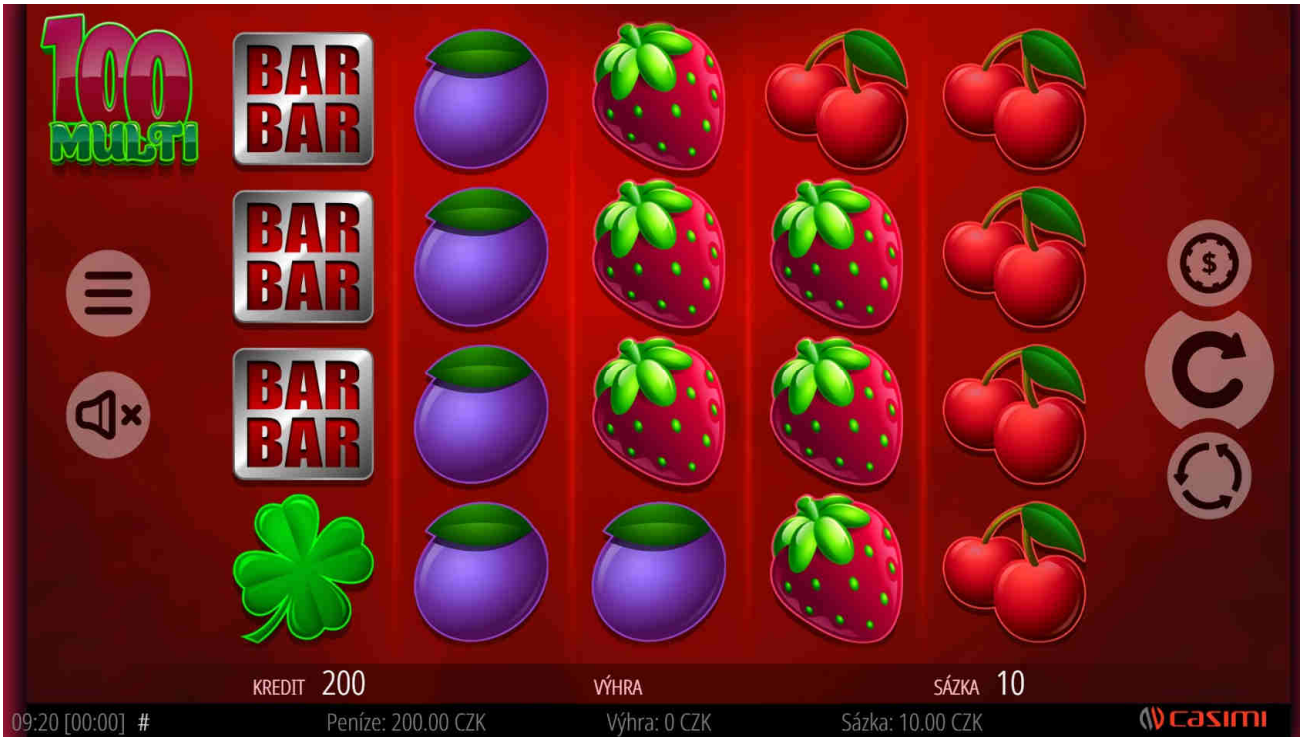
Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
21.9.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

100 Multi (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 100 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5 a obsadí všechny pozice na válci. S každou následující placenou otočkou se skupina divokých symbolů WILD posune o jednu řadu níže a zmenší se tak o jeden symbol. Tento pohyb zůstává v platnosti pro aktuální sázku, dokud celá skupina neopustí hrací pole.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

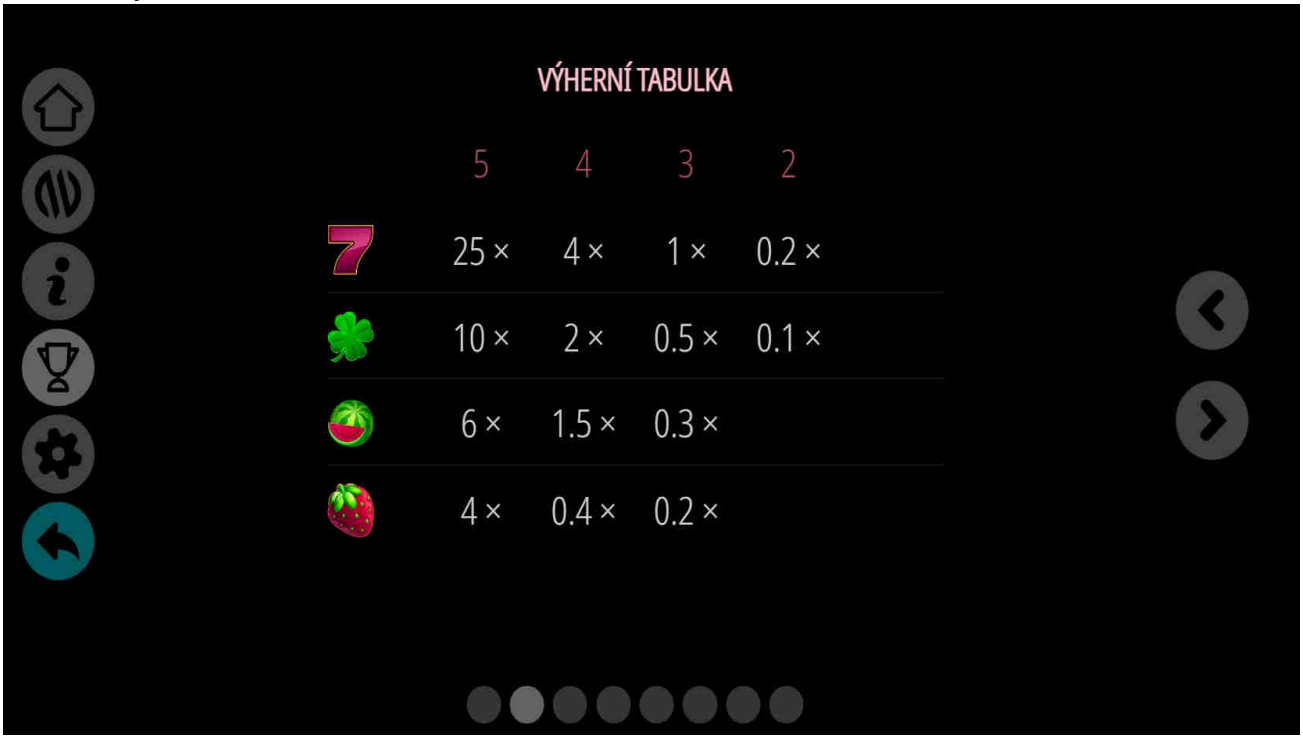


- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

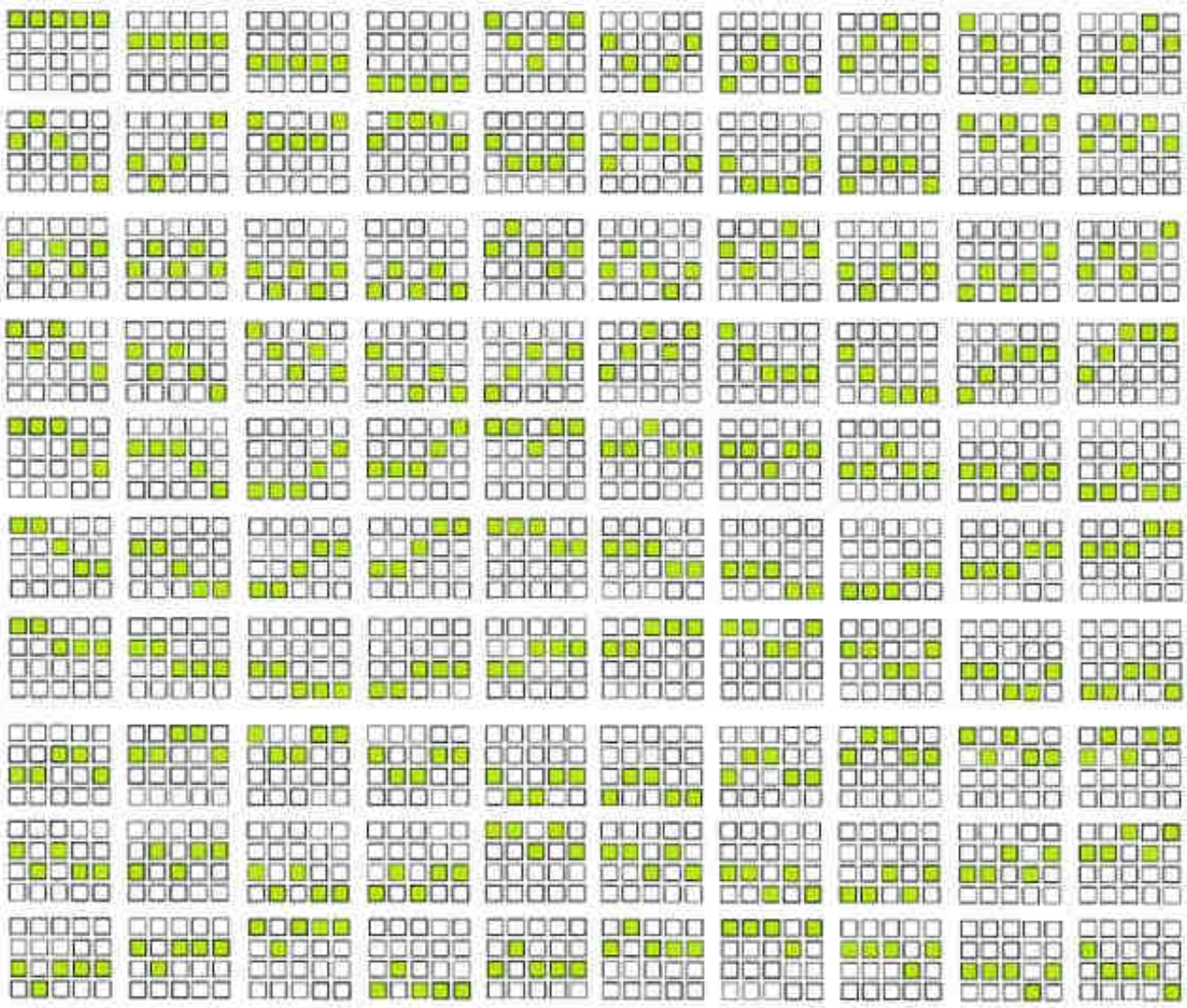
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
Q	Quatrefoil	
W	Wild	

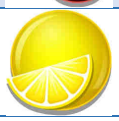
6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 100 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	0,2	1	4	25
	0,1	0,5	2	10
	-	0,3	1,5	6
	-	0,2	0,4	4
	-	0,2	0,4	2
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	475 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,24 - 95,78 %
Statistická průměrná hodinová prohra	75 960 – 139 680 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

101 MULTI

Herní plán



Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol SCATTER 7
4. Speciální násobná linie 8
5. Nápověda 9
6. Výherní tabulka 9
7. Charakteristiky hry 10
7.1. Symboly 10
7.2. Výherní linie 11
7.3. Výherní tabulka 12
7.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
11.5.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

101 Multi (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 6 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 101 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3, 4, 5 a 6.

3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3 až 5 symbolů SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček dle výherní tabulky.

© 2023 Casimi s.r.o

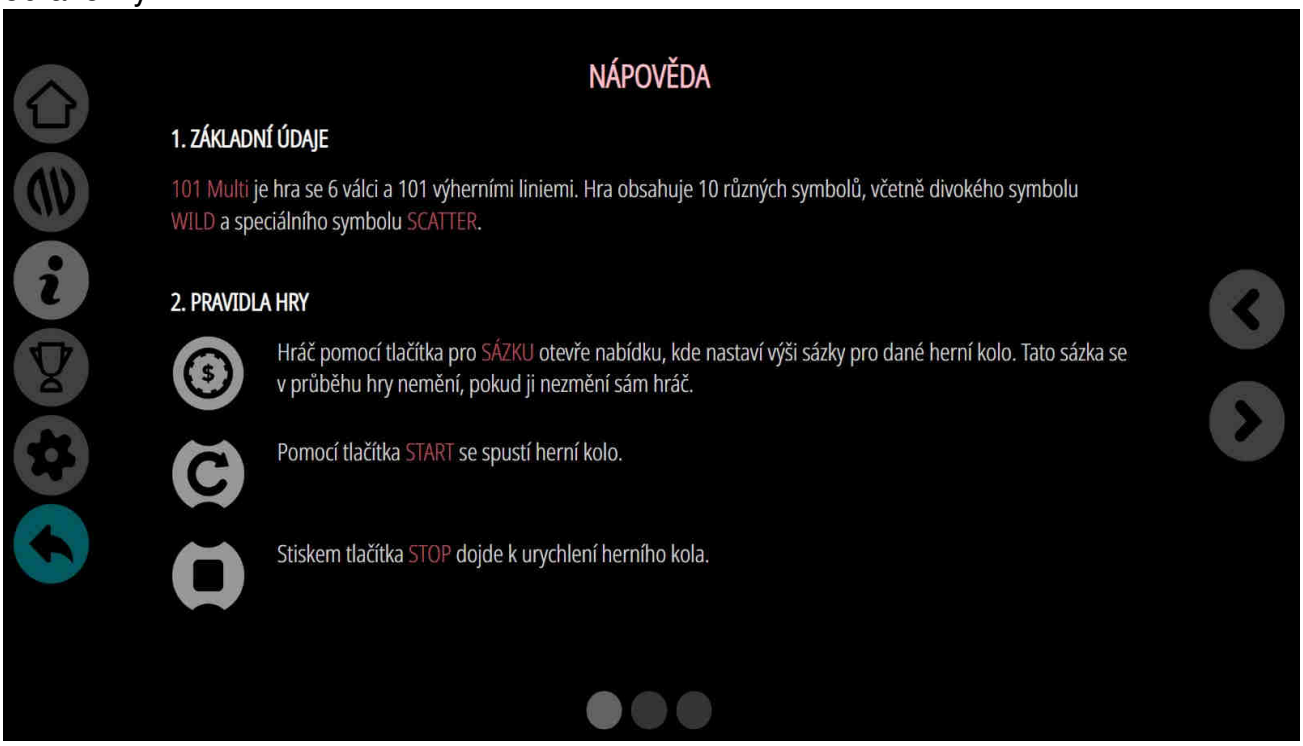
4. Speciální násobná linie

V každé otáčce se náhodně vylosuje jedna z výherních linií, na které se případná výhra vynásobí 5x.

© 2023 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

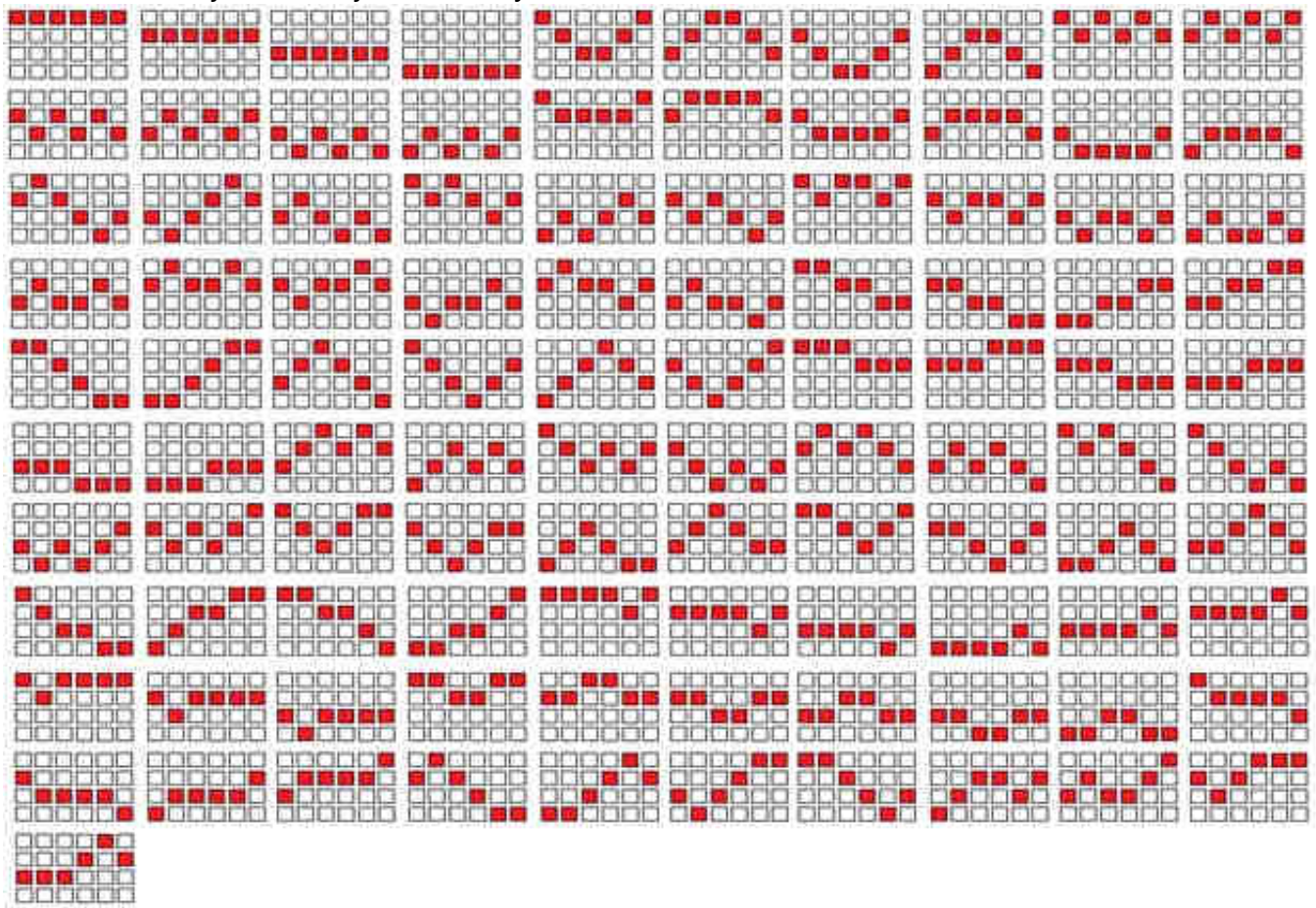
Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Bell	
C	Cherry	
E	Seven	
M	Melon	
O	Orange	
P	Pear	
S	Scatter	
T	Star	
W	Wild	

© 2023 Casimi s.r.o

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 101 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

7.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x	6x
	0,1	1	3	10	30
	-	0,4	1,5	5	15
	-	0,4	1	4	10
	-	0,2	0,6	3	6
	-	0,2	0,4	2	4
	-	0,2	0,4	1,5	3
	-	0,1	0,2	1	2
	-	0,1	0,2	0,5	1
	-	5 volných otáček	10 volných otáček	15 volných otáček	-

© 2023 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Počet válců	6
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	101
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	500 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,67 - 96,25 %
Statistická průměrná hodinová prohra	67 500 – 149 940 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

1ST ROBOTRON

Herní plán



Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol SCATTER 8
4. Nápověda 9
5. Výherní tabulka 9
6. Charakteristiky hry 10
6.1. Symboly 10
6.2. Výherní linie 11
6.3. Výherní tabulka 12
6.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
14.2.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

1st Robotron (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na prvním nebo čtvrtém válci, dochází ke dvěma re-spinům. V případě, že se divoké symboly WILD objeví na prvním i na čtvrtém válci, dochází k pěti re-spinům.

Při re-spinu dochází k posouvání symbolů následujícím způsobem: horní symboly na prvním a druhém válci se přesunou nad třetí a čtvrtý válec a tím odsunou symboly na těchto válcích dolů. Zároveň spodní symboly na třetím a čtvrtém válci se přesunou pod první a druhý válec a tím posunou symboly na těchto válcích nahoru.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 2 symboly SCATTER na válcích 1 a 4, poté získá 7 volných otáček v bonusové hře. V každé volné otáčce se objevuje alespoň jeden divoký symbol WILD a dochází tak k re-spinům.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

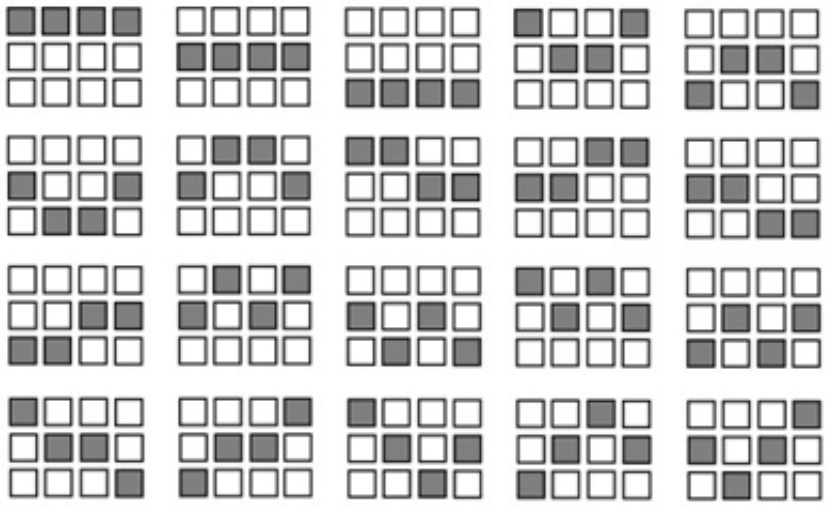
6.1. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
C	Scatter	
E	Eight	
G	Green Robot	
H	White Robot	
N	Nine	
O	Orange Robot	
R	Red Robot	
S	Silver Robot	
T	Ten	
V	Violet Robot	
W	Wild	

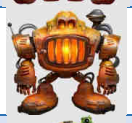
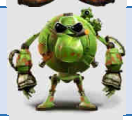
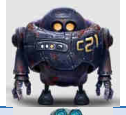
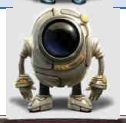
6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x
	2	10	25
	1	5	15
	-	4	10
	-	3	6
	-	2	4
	-	1	3
	-	1	2
	-	0,5	2
	-	0,5	1
	7 volných otáček	-	-

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	500 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,16 - 95,92 %
Statistická průměrná hodinová prohra	73 440 – 141 120 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

243 FRUITY WAYS

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Re-spin 7
5. Nápověda 8
6. Výherní tabulka 8
7. Charakteristiky hry 9
7.1. Symboly 9
7.2. Výherní možnosti 9
7.3. Výherní tabulka 10
7.4. Základní charakteristiky 11

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
14.5.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

243 Fruity Ways (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 243 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 3, 4 a 5.

4. Re-spin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole.
Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

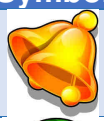
Symbol	Název	Grafika
B	Bell	
C	Cherry	
E	Pear	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	

7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 243 výherních možností – kris kros.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	0,6	2,5	10
	0,4	2	5
	0,4	1,6	4
	0,3	1,5	3,5
	0,3	1,2	3
	0,2	0,8	2,5
	0,1	0,4	2
	0,1	0,3	1,5

© 2023 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	432 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,84 - 96,17 %
Statistická průměrná hodinová prohra	68 940 – 144 720 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

27 BONUS LINES

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Speciální linie 7
5. Re-spin a plné pole 8
6. Nápověda 9
7. Výherní tabulka 9
8. Charakteristiky hry 10
8.1. Symboly 10
8.2. Výherní možnosti 11
8.3. Výherní tabulka 12
8.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
5.9.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

27 Bonus Lines (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 27 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Speciální linie

Pokud hráč obdrží na horní linii 3 stejné symboly, je výhra na této linii zečtyřnásobena.
Pokud hráč obdrží na spodní linii 3 stejné symboly, je výhra na této linii zdvojnásobena.
Pokud hráč obdrží na prostřední linii 3 stejné symboly, obdrží hráč příslušný počet volných otáček pro daný symbol dle výherní tabulky. Hráč může získat další volné otáčky během volných otáček.

© 2023 Casimi s.r.o

5. Re-spin a plné pole

Pokud hráč získá na prvních dvou válcích stejné symboly a po dotočení třetího válce nezíská výhru, je třetí válec opětovně roztočen.

Re-spin otočení jsou otočení zdarma.

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Pomeranč, Citrón, Třešeň), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena.

© 2023 Casimi s.r.o

6. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

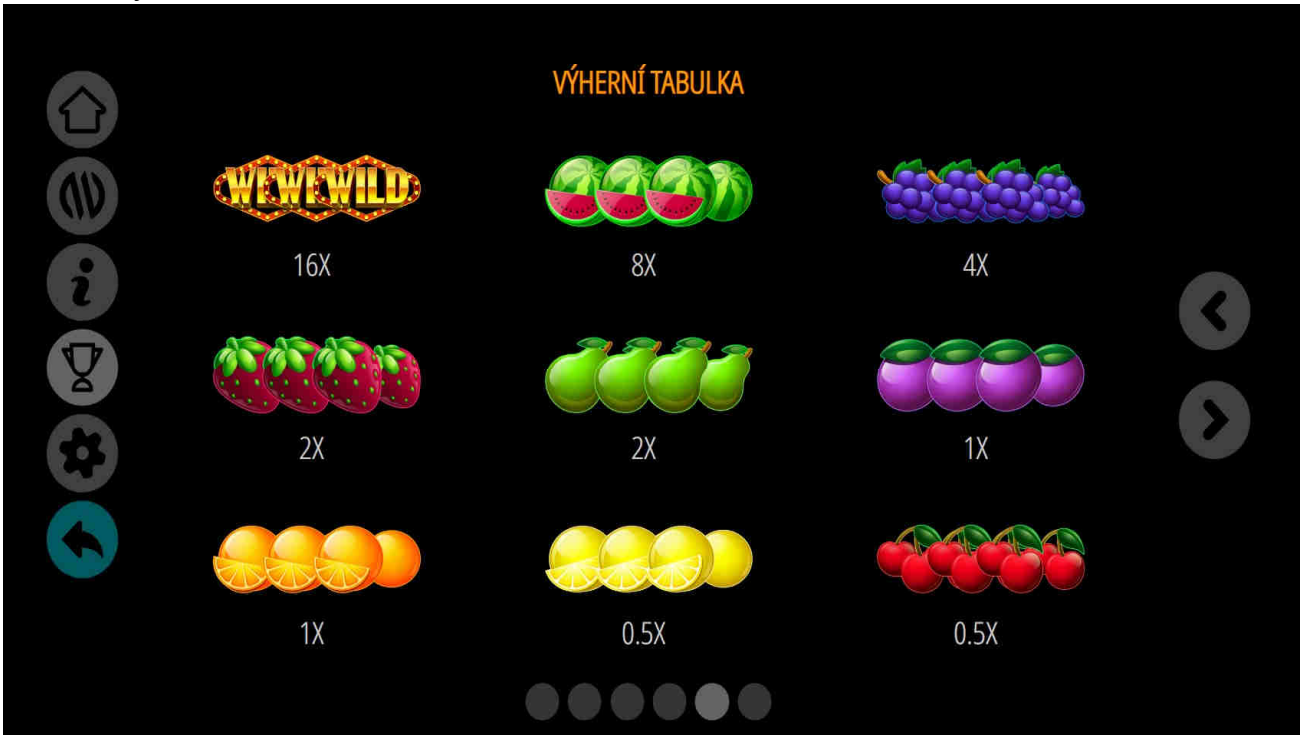


- Nápověda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

obrazovky.



- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

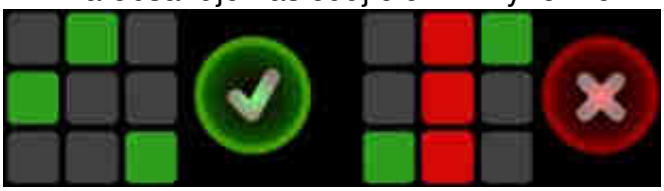
8.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Pear	
S	Strawberry	
U	Plum	
W	Wild	

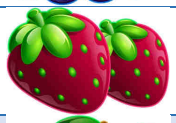
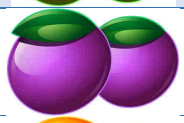
8.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 27 výherních možností – kris kros.



© 2023 Casimi s.r.o

8.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	Počet volných otáček (pokud se 3 symboly objeví na prostřední linii)
	16	9
	8	8
	4	7
	2	6
	2	5
	1	4
	1	3
	0,5	2
	0,5	1

© 2023 Casimi s.r.o

8.4. Základní charakteristiky

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	27
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	496 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,81 - 95,68 %
Statistická průměrná hodinová prohra	77 760 – 147 420 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

27 BUBBLE FRUITS

Herní plán



© 2023 Casimi s.r.o

Obsah

1. Základní popis 5
2. Popis prostředí hry 6
2.1. Ikony obsluhy 6
2.2. Ikony základních funkcionalit 6
2.3. Ikony ovládání hry 7
2.4. Displeje 8
3. Speciální symboly 8
3.1. Divoký symbol WILD 8
3.2. Speciální symbol MYSTERY 8
4. Re-spin 9
5. Nápověda 10
6. Výherní tabulka 10
7. Charakteristiky hry 11
7.1. Symboly 11
7.2. Výherní možnosti 12
7.3. Výherní tabulka 13
7.4. Základní charakteristiky 14

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
10.5.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

27 Bubble Fruits (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 27 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a MYSTERY.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu MYSTERY). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x).

3.2. Speciální symbol MYSTERY



Pokud hráč obdrží 3 symboly MYSTERY na výherní možnosti, poté získá MYSTERY výhru v náhodné výši 5 - 25 násobku sázky.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Re-spin

V případě výhry v základní hře dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

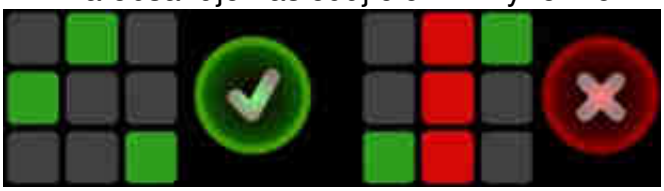
Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
D	Double Seven	
E	Melon	
G	Grapes	
K	Kiwi	
L	Lemon	
M	Mystery	
S	Strawberry	
T	Triple Seven	
W	Wild	

© 2023 Casimi s.r.o

7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 27 výherních možností – kris kros.



© 2023 Casimi s.r.o

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	5 - 25
	30
	15
	10
	4
	2
	1
	0,5
	0,5

© 2023 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	27
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	420 000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,90 - 96,09 %
Statistická průměrná hodinová prohra	70 380 – 145 800 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

40 CLASSIC

Herní plán



Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Divoký symbol DOUBLE WILD 7
3.3. Scatter symbol BONUS WHEEL 8
4. Nápověda 9
5. Výherní tabulka 9
6. Charakteristiky hry 10
6.1. Symboly 10
6.2. Výherní linie 11
6.3. Výherní tabulka 12
6.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
25.3.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
29.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

40 Classic (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 40 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 3 speciální symboly - WILD a DOUBLE WILD a scatter symbol BONUS WHEEL.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu BONUS WHEEL).

3.2. Divoký symbol DOUBLE WILD



Divoký symbol DOUBLE WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu BONUS WHEEL). Symbol DOUBLE WILD se objevuje jen ve volných otáčkách a výhra na příslušné linii je zdvojnásobena.

© 2023 Casimi s.r.o

3.3. Scatter symbol BONUS WHEEL

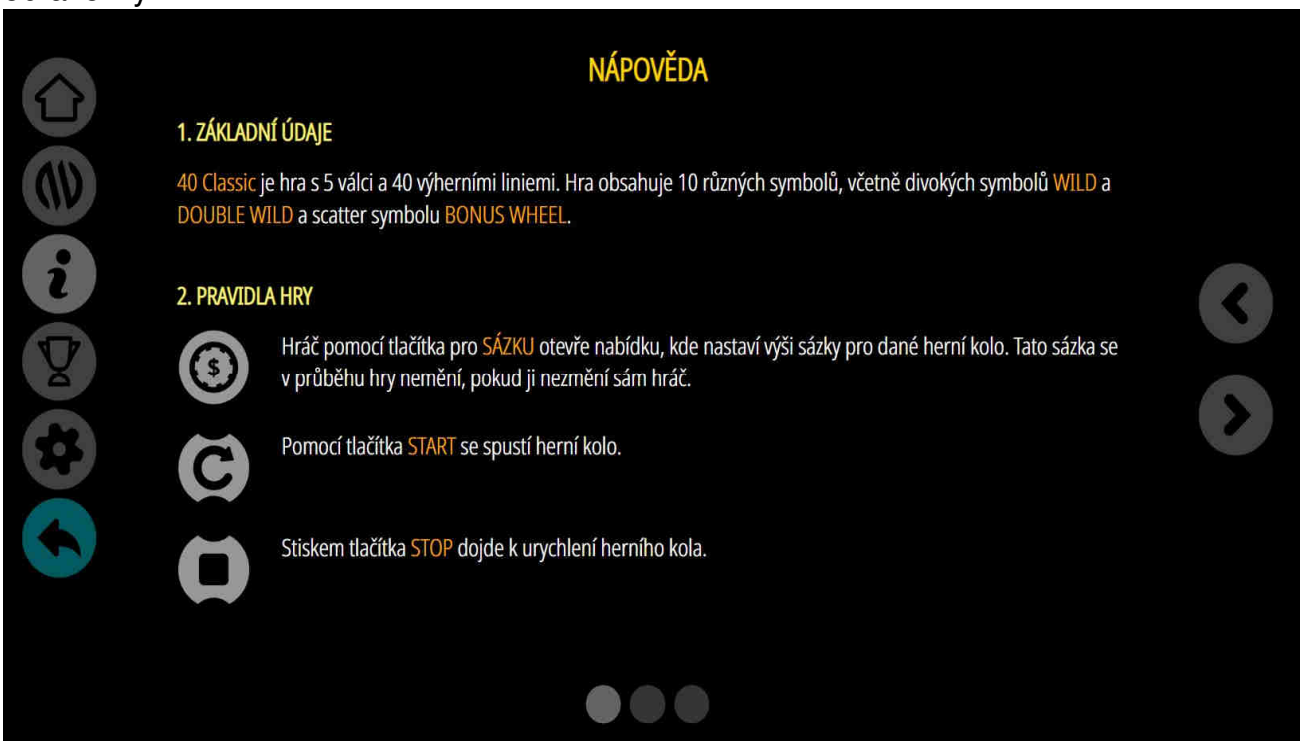


Jakmile hráč obdrží 3 BONUS WHEEL symboly kdekoliv na válcích 1, 3 nebo 5, objeví se 3 bonusová kola, kde se na každém z nich vylosuje počet volných otáček (3 - 7). Hráč obdrží tolik volných otáček, jako je součet ze všech 3 bonusových kol. Volné otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



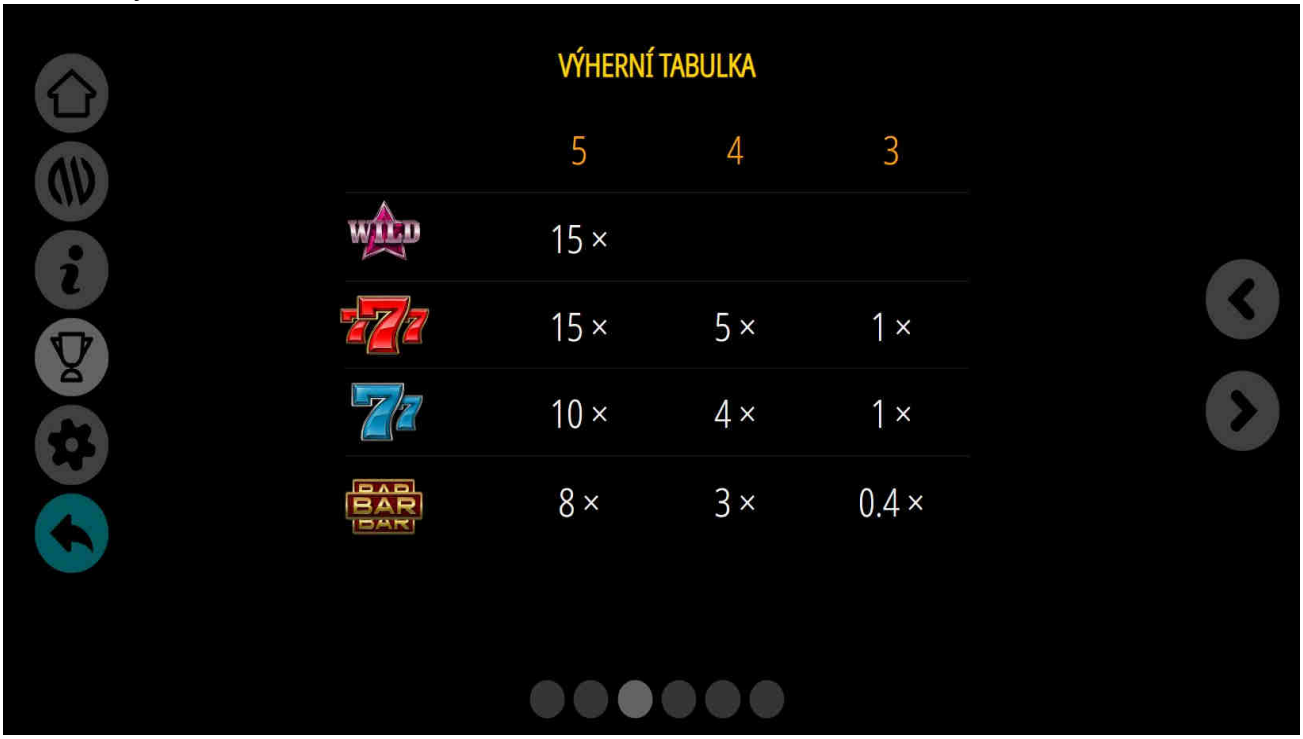
- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

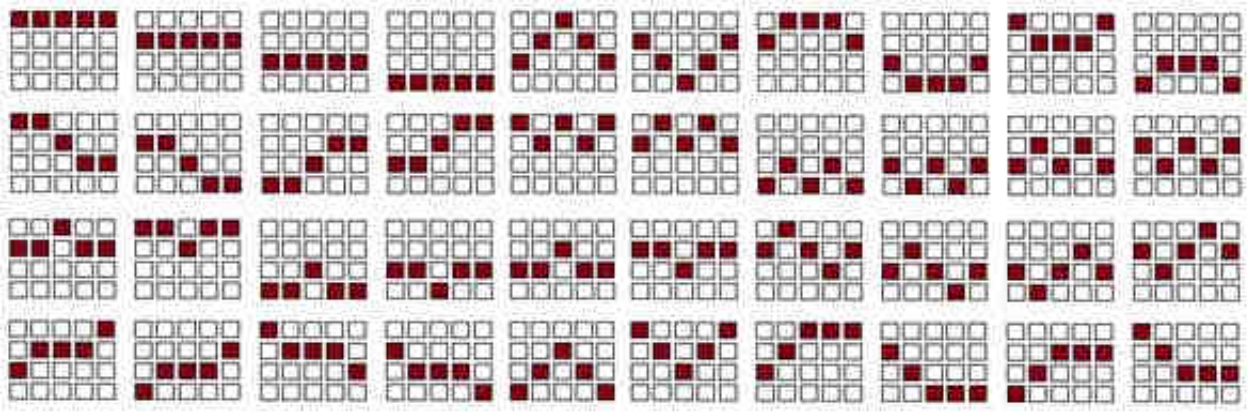
6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Triple Bar	
C	Orange Diamond	
D	Double Wild	
G	Green Diamond	
O	Double Seven	
R	Double Bar	
S	Bonus Wheel	
T	Triple Seven	
W	Wild	
Y	Yellow Diamond	

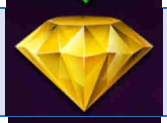
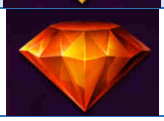
6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 40 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	15
	1	5	15
	1	4	10
	0,4	3	8
	0,4	2	4
	0,2	1	2
	0,2	1	2
	0,2	1	2

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	400 CZK
Maximální výhra ve hře	480 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,85 - 95,95 %
Statistická průměrná hodinová prohra	29 160 – 58 680 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

81 BUBBLE POP

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol MYSTERY 7
4. Re-spin 8
5. Nápověda 9
6. Výherní tabulka 9
7. Charakteristiky hry 10
7.1. Symboly 10
7.2. Výherní možnosti 11
7.3. Výherní tabulka 12
7.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
5.9.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

81 Bubble Pop (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a MYSTERY.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu MYSTERY).

3.2. Speciální symbol MYSTERY



Pokud hráč obdrží na výherní možnosti 3 symboly MYSTERY, získá výhru v náhodné výši 5 - 20 násobku sázky. Pokud hráč obdrží na výherní možnosti 4 symboly MYSTERY, získá výhru v náhodné výši 40 - 80 násobku sázky.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Re-spin

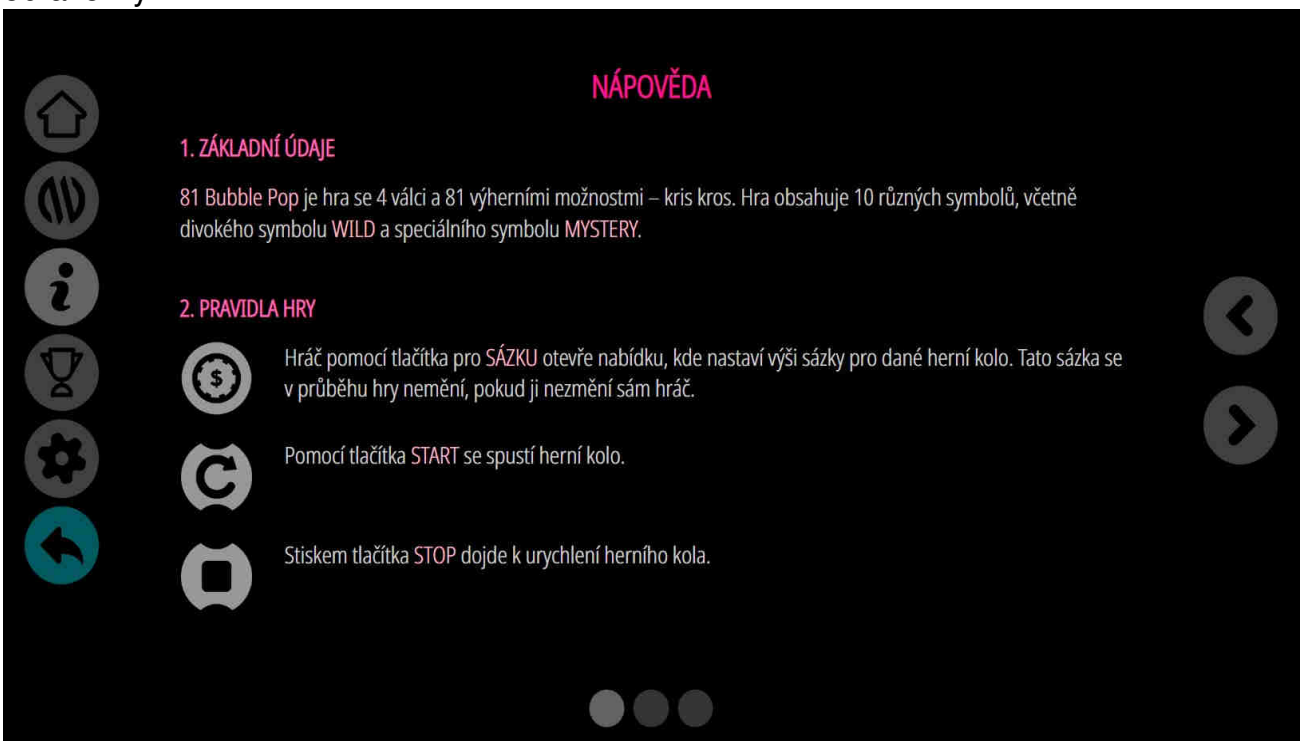
V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. S každým re-spinem se zvyšuje násobitel, kterým je celková výhra vynásobena, tj. násobitel prvního re-spinu je 2, druhého je 3 atd. Od šestého re-spinu výše je násobitel 7.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

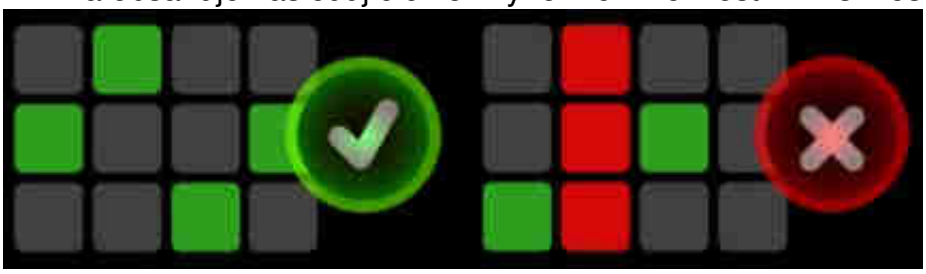
7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
B	Blackberry	
C	Cherry	
D	Diamonds	
E	Melon	
H	Hearts	
L	Clubs	
M	Mystery	
P	Spades	
S	Star	
W	Wild	

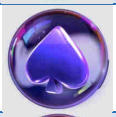
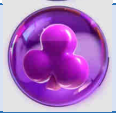
7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



© 2023 Casimi s.r.o

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	5 - 20	40 - 80
	10	20
	5	10
	2	5
	1	3
	1	2
	0,5	1,5
	0,5	1
	0,5	1

© 2023 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Maximální sázka	800 CZK
Maximální výhra ve hře	492 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,98 – 96,02 %
Statistická průměrná hodinová prohra	57 312 – 115 488 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

81 CLASSIC 4

Herní plán



Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní možnosti 10
6.3. Výherní tabulka 11
6.4. Základní charakteristiky 12

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
5.9.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

81 Classic 4 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



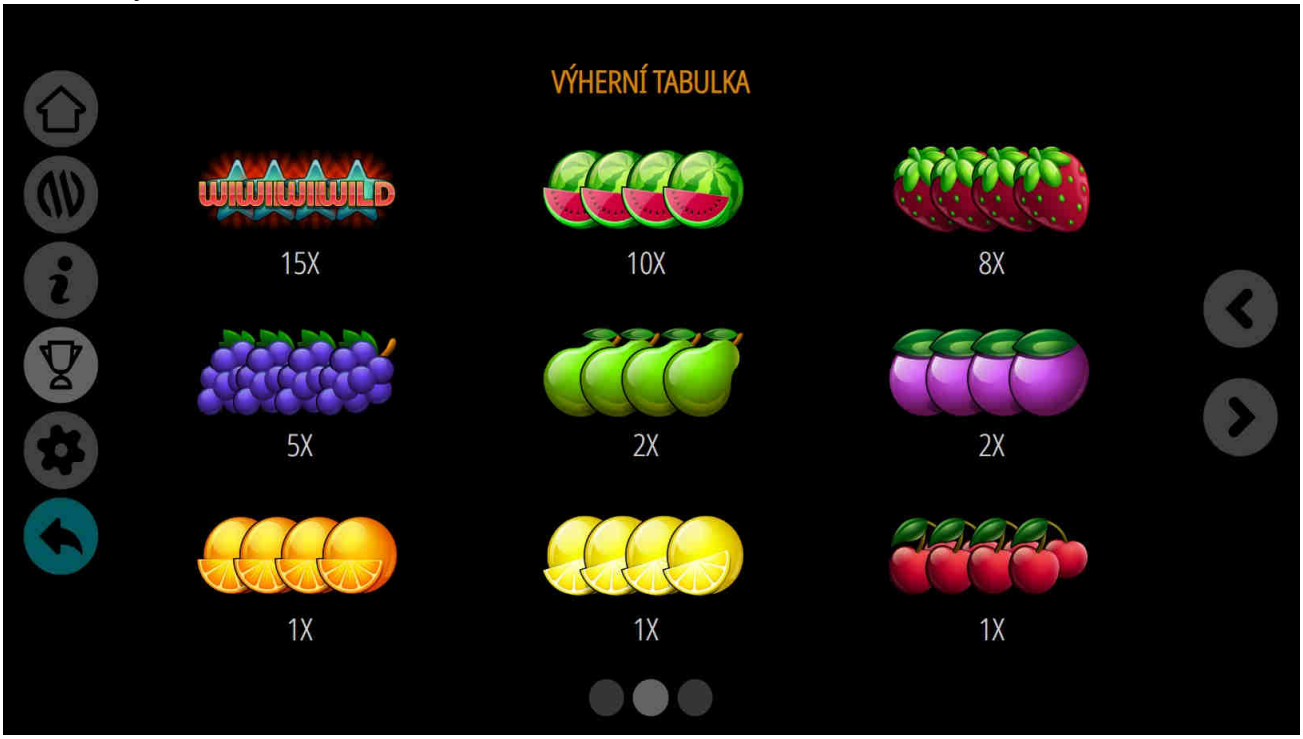
- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

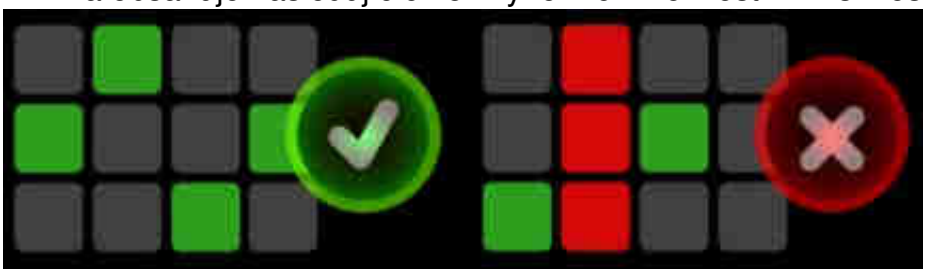
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Pear	
U	Plum	
W	Wild	

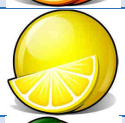
6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	4x
	15
	10
	8
	5
	2
	2
	1
	1
	1

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Maximální sázka	800 CZK
Maximální výhra ve hře	475 200 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,95 - 95,97 %
Statistická průměrná hodinová prohra	58 032 – 115 920 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

81 CLASSIC SLOT

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní možnosti 10
6.3. Výherní tabulka 11
6.4. Základní charakteristiky 12

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
21.9.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

81 Classic Slot (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

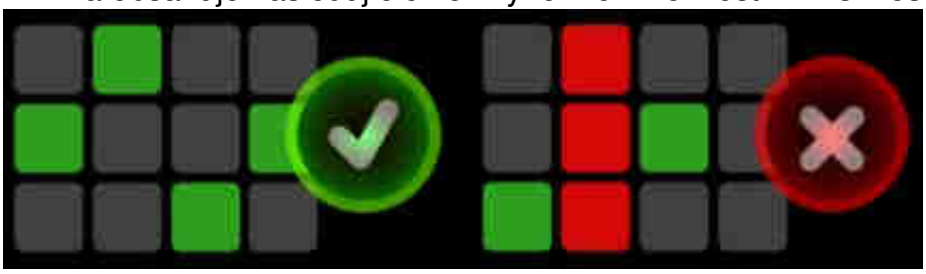
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Apple	
U	Plum	
W	Wild	

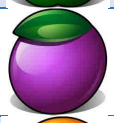
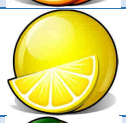
6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	-	15
	4	10
	3	8
	2	5
	1	2
	1	2
	0,5	1
	0,5	1
	0,5	1

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Maximální sázka	800 CZK
Maximální výhra ve hře	475 200 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,17 – 96,09 %
Statistická průměrná hodinová prohra	56 304 – 112 752 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

81 DOUBLE

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol MYSTERY 8
4. Nápověda 9
5. Výherní tabulka 9
6. Charakteristiky hry 10
6.1. Symboly 10
6.2. Výherní možnosti 11
6.3. Výherní tabulka 12
6.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
3.4.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

81 Double (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 (2x4) válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a MYSTERY.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu MYSTERY). V případě, že se objeví divoký symbol WILD, je tento symbol zafixován a dochází k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nový divoký symbol WILD, tak je tento symbol opět zafixován a hráč obdrží další re-spin. Jakmile se již neobjeví nový divoký symbol WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3 a 4.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

3.2. Speciální symbol MYSTERY

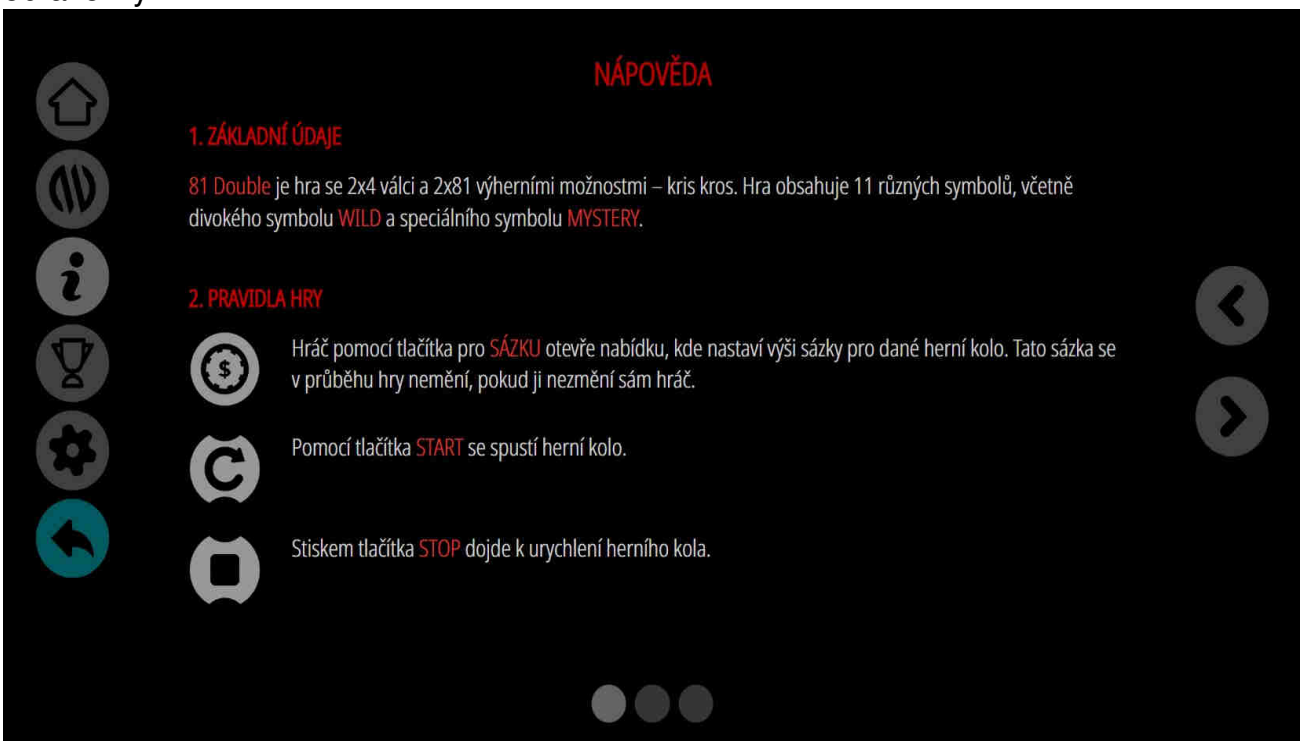


Pokud hráč obdrží alespoň 1 MYSTERY symbol na každém z prostředních válců (válce 2, 3 a 4), poté získá MYSTERY výhru ve výši 1 až 15násobku vkladu. Celkový počet MYSTERY výher je násobek počtu MYSTERY symbolů na každém z prostředních tří válců (tj. 1 až 27) a celková výhra je součtem jednotlivých MYSTERY výher.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



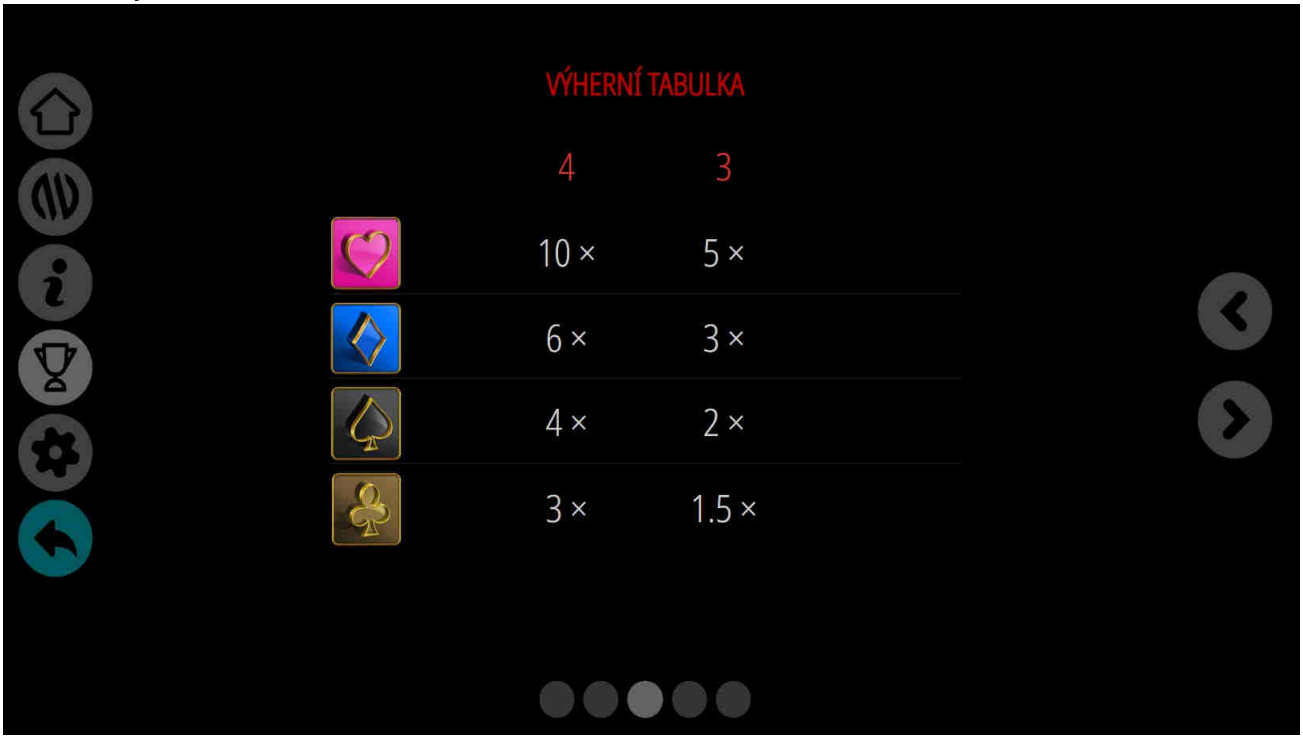
- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

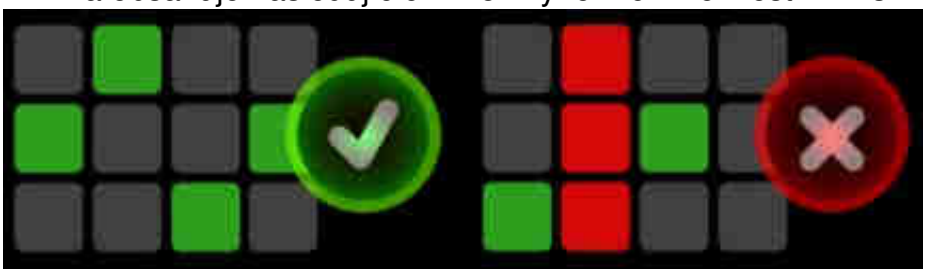
6.1. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
C	Cherry	
D	Diamonds	
E	Lemon	
H	Hearts	
L	Clubs	
M	Mystery	
O	Melon	
P	Star	
S	Spades	
W	Wild	

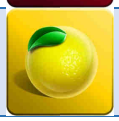
6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 2x81 výherních možností – kris kros.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	5	10
	3	6
	2	4
	1,5	3
	1	2
	0,75	1,5
	0,5	1
	0,5	1
	0,25	0,5

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5 (2x4)
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	2x81
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	500 000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,19 - 96,13 %
Statistická průměrná hodinová prohra	69 660 – 140 580 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

81 MULTIWAYS

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní možnosti 10
6.3. Výherní tabulka 11
6.4. Základní charakteristiky 12

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
14.3.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

81 Multiways (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



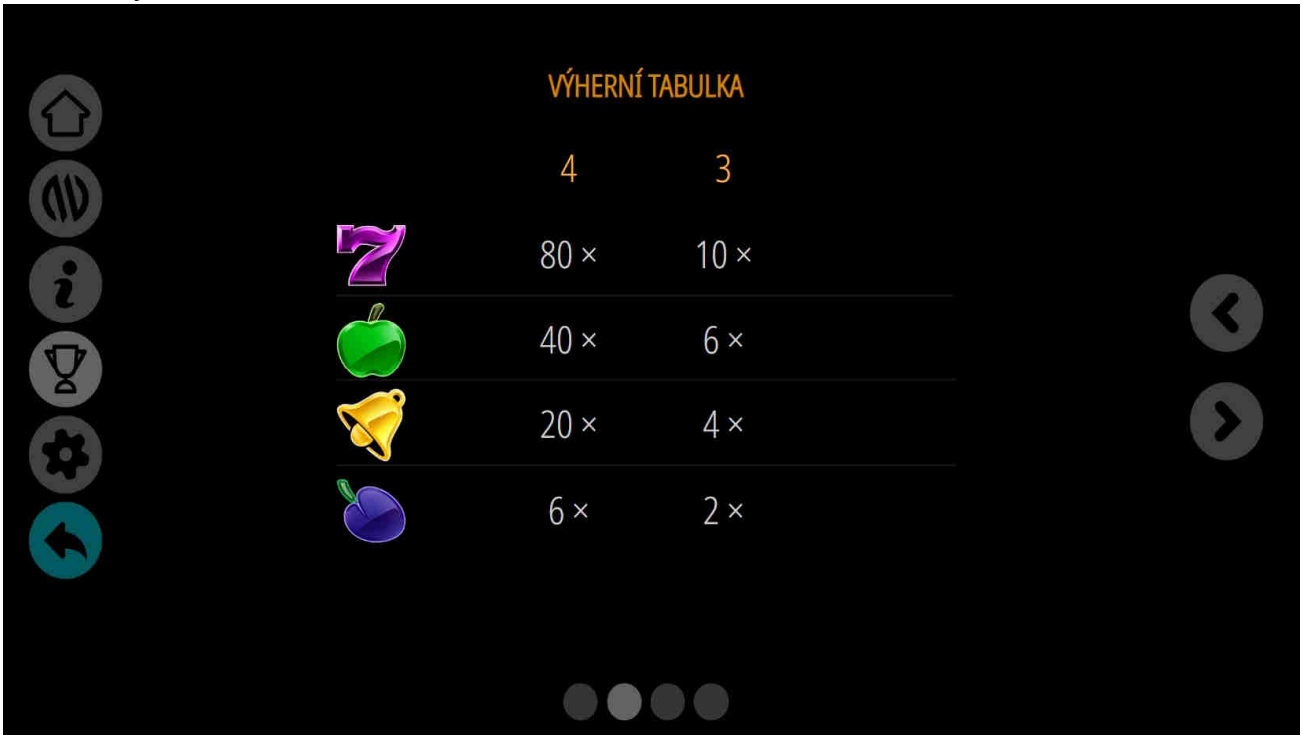
- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

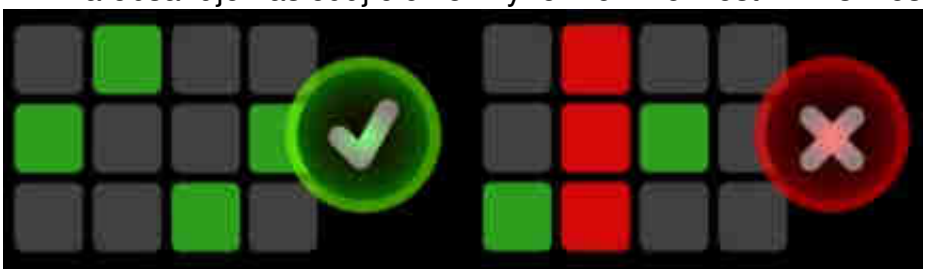
Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

© 2023 Casimi s.r.o

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	10	80
	6	40
	4	20
	2	6
	1	5
	1	4
	1	3
	1	2

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	400 000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,68 - 95,80 %
Statistická průměrná hodinová prohra	75 600 – 149 760 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

81 MULTIWAYS CLASSIC

Herní plán



© 2023 Casimi s.r.o

Obsah

1. Základní popis 5
2. Popis prostředí hry 6
2.1. Ikony obsluhy 6
2.2. Ikony základních funkcionalit 6
2.3. Ikony ovládání hry 7
2.4. Displeje 8
3. Speciální symboly 8
3.1. Divoký symbol WILD 8
4. Nápověda 9
5. Výherní tabulka 9
6. Charakteristiky hry 10
6.1. Symboly 10
6.2. Výherní možnosti 11
6.3. Výherní tabulka 12
6.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
13.9.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
31.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

81 Multiways Classic (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 3x (v případě dvou WILDů 5x, v případě tří WILDů 7x).

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

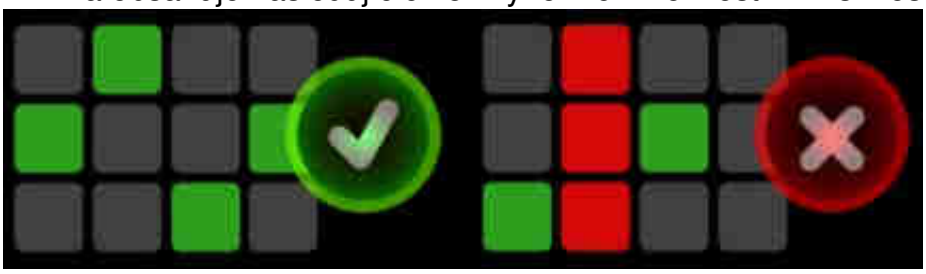
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	10	80
	6	40
	4	20
	2	6
	1	4
	1	3
	1	3
	1	2

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	498 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,01 - 95,87 %
Statistická průměrná hodinová prohra	74 340 – 143 820 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

81 MULTIWAYS PREMIUM

Herní plán



© 2023 Casimi s.r.o

Obsah

1. Základní popis 5
2. Popis prostředí hry 6
2.1. Ikony obsluhy 6
2.2. Ikony základních funkcionalit 6
2.3. Ikony ovládání hry 7
2.4. Displeje 8
3. Speciální symboly 8
3.1. Divoký symbol WILD 8
3.2. Speciální symbol SCATTER 9
4. Nápověda 10
5. Výherní tabulka 10
6. Charakteristiky hry 11
6.1. Symboly 11
6.2. Výherní možnosti 12
6.3. Výherní tabulka 13
6.4. Základní charakteristiky 14

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
27.3.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

81 Multiways Premium (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3 a 4.

© 2023 Casimi s.r.o

3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3 nebo 4 SCATTER symboly kdekoliv na hrací ploše, poté získá 5 nebo 10 volných otáček. V případě výhry ve volných otáčkách se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

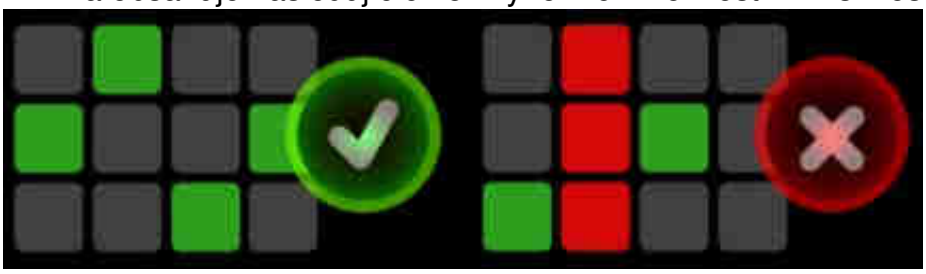
6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
T	Scatter	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	5	15
	4	10
	3	8
	2	5
	1,5	3
	1	2
	0,75	1,5
	0,5	1
	5 volných otáček	10 volných otáček

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	492 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,14 - 95,87 %
Statistická průměrná hodinová prohra	74 340 – 141 480 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

81 MULTIWAYS STICKY

Herní plán



© 2023 Casimi s.r.o

Obsah

1. Základní popis 5
2. Popis prostředí hry 6
2.1. Ikony obsluhy 6
2.2. Ikony základních funkcionalit 6
2.3. Ikony ovládání hry 7
2.4. Displeje 8
3. Speciální symboly 8
3.1. Divoký symbol WILD 8
4. Nápověda 9
5. Výherní tabulka 9
6. Charakteristiky hry 10
6.1. Symboly 10
6.2. Výherní možnosti 11
6.3. Výherní tabulka 12
6.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
13.9.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
31.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

81 Multiways Sticky (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se objeví divoký symbol WILD, je tento symbol zafixován a dochází k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nový divoký symbol WILD, tak je tento symbol opět zafixován a hráč obdrží další re-spin. Jakmile se již neobjeví nový divoký symbol WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

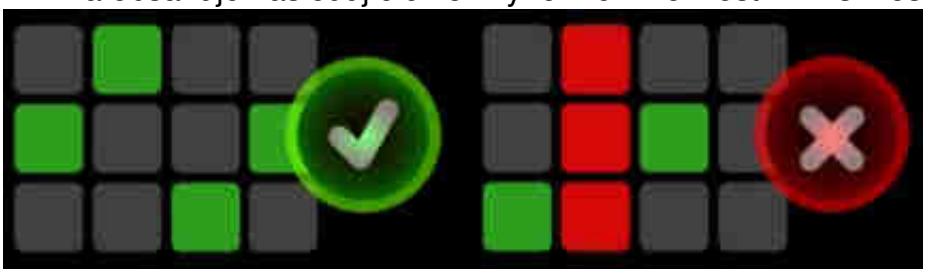
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

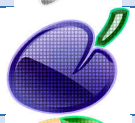
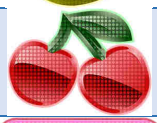
6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	4	12
	2,5	8
	2	5
	1,5	4
	1,5	3
	1	2
	1	1,5
	0,5	1

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	488 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,03 - 95,82 %
Statistická průměrná hodinová prohra	75 240 – 143 460 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

99 MULTI

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Expandující divoký symbol MULTIWILD 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní linie 10
6.3. Výherní tabulka 11
6.4. Základní charakteristiky 12

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
11.5.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

99 Multi (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 99 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - MULTIWILD.

3.1. Expandující divoký symbol MULTIWILD



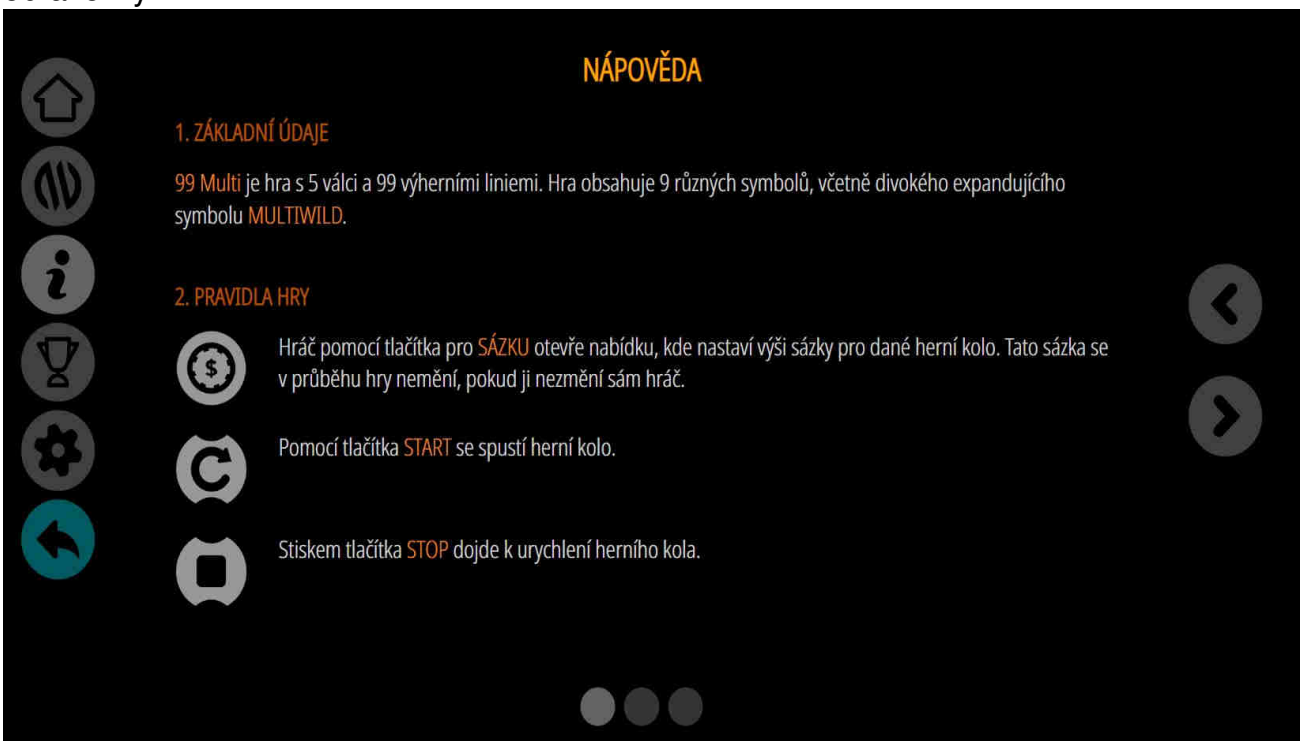
Expandující divoký symbol MULTIWILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Jakmile se symbol MULTIWILD objeví na výherní linii, roztáhne se přes celý válec.

Symbol MULTIWILD se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



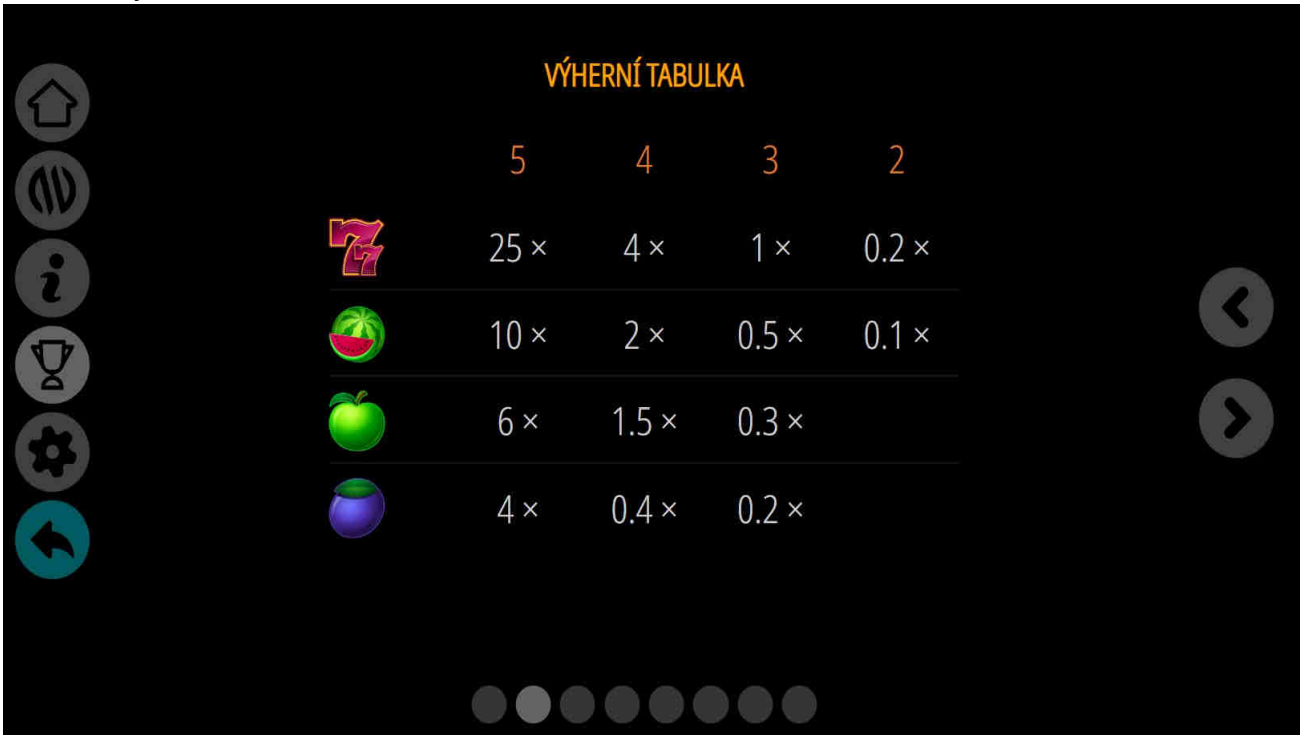
- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

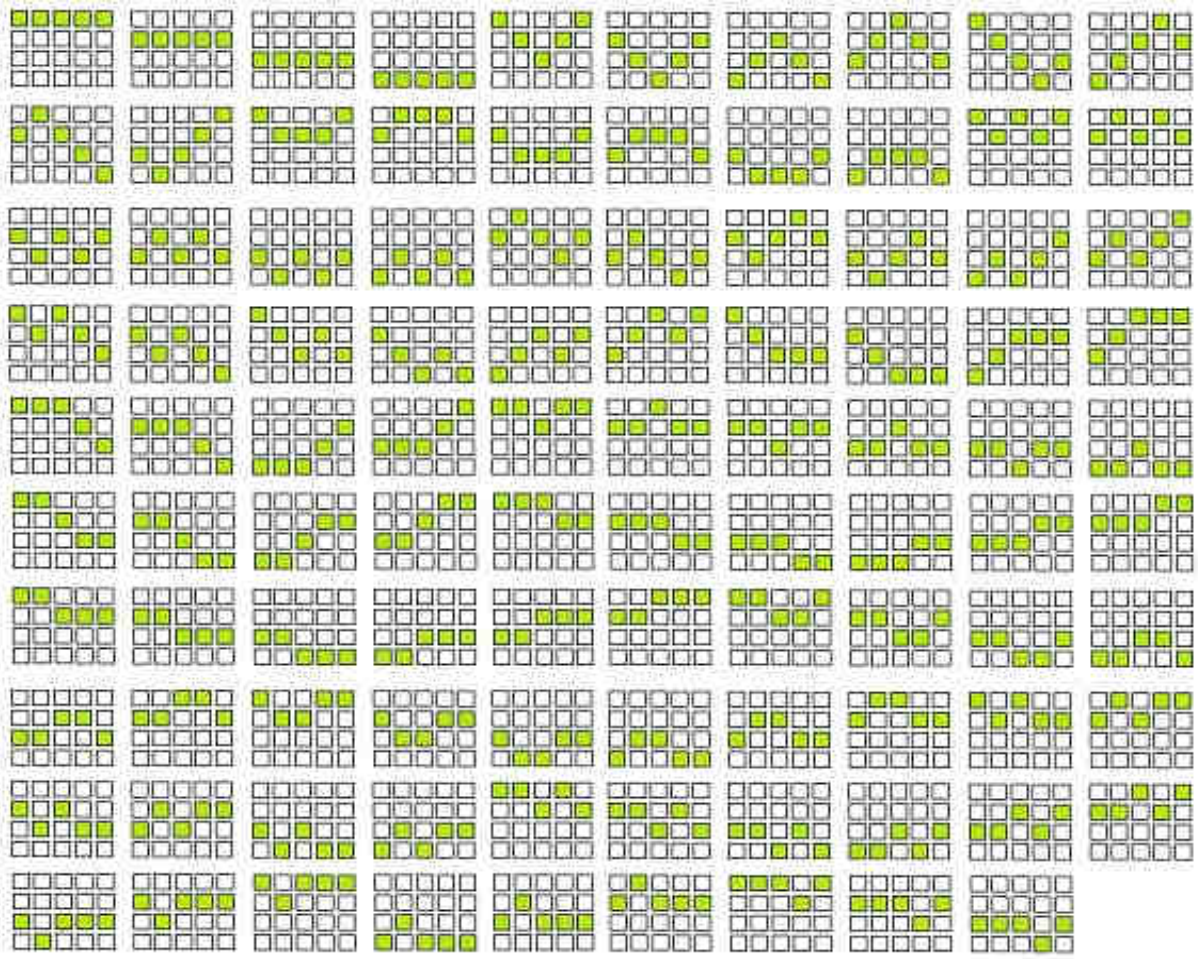
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
W	Wild	

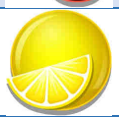
6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 99 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	0,2	1	4	25
	0,1	0,5	2	10
	-	0,3	1,5	6
	-	0,2	0,4	4
	-	0,2	0,4	2
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	99
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	475 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,06 - 95,90 %
Statistická průměrná hodinová prohra	73 800 – 142 920 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

99 MULTI PLUS

Herní plán



Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Expandující divoký symbol MULTIWILD 7
3.2. Speciální symbol SCATTER 7
4. Nápověda 9
5. Výherní tabulka 9
6. Charakteristiky hry 10
6.1. Symboly 10
6.2. Výherní linie 11
6.3. Výherní tabulka 12
6.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
5.9.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

99 Multi Plus (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 99 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - MULTIWILD a SCATTER.

3.1. Expandující divoký symbol MULTIWILD



Expandující divoký symbol MULTIWILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Jakmile se symbol MULTIWILD objeví na výherní linii, roztáhne se přes celý válec.
Symbol MULTIWILD se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5 v základní hře a kdekoliv ve volných otáčkách.

3.2. Speciální symbol SCATTER



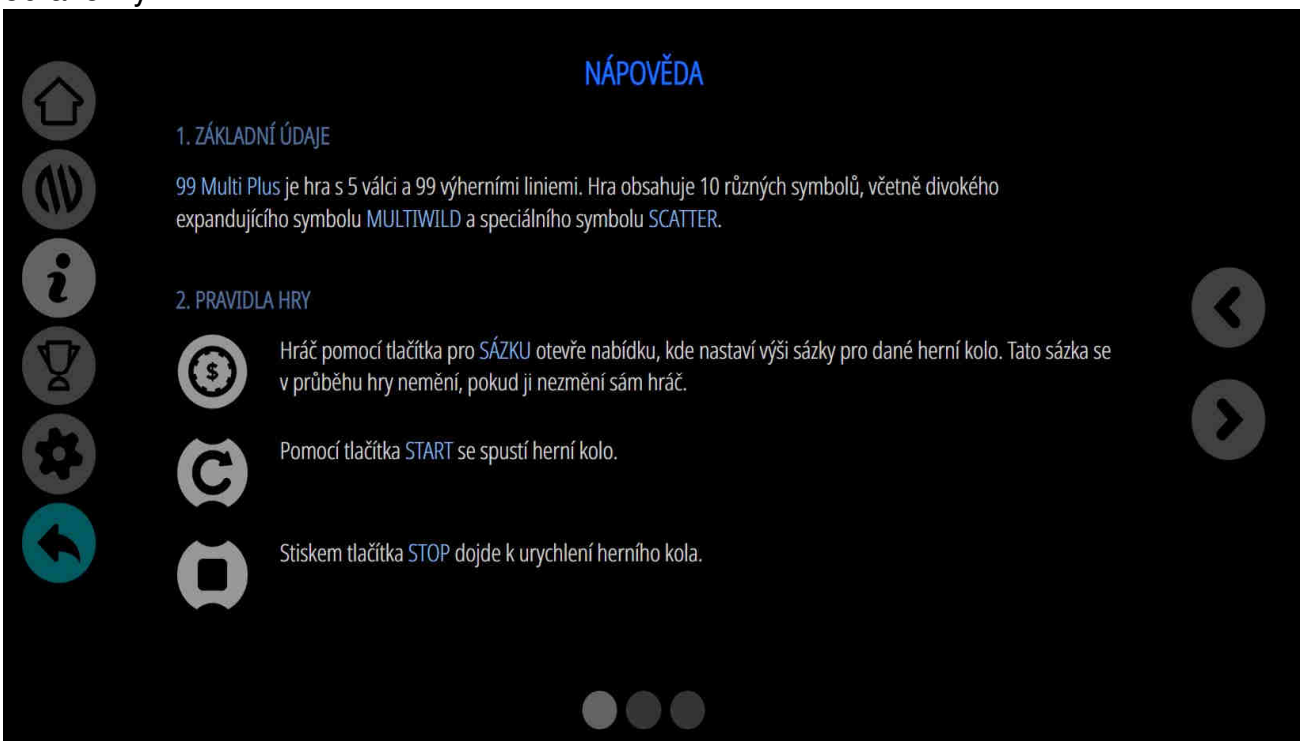
Jakmile hráč obdrží 4 nebo 5 SCATTER symbolů kdekoliv na hrací ploše, poté získá 5 nebo 9 volných otáček. Na začátku volných otáček se na posledním válci objeví a roztáhne

divoký symbol MULTIWILD, který se s každou volnou otáčkou pohybuje směrem doleva až k prvnímu válci. V případě devíti volných otáček se divoký symbol MULTIWILD po dosažení prvního válce vrací směrem doprava až k poslednímu válci.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

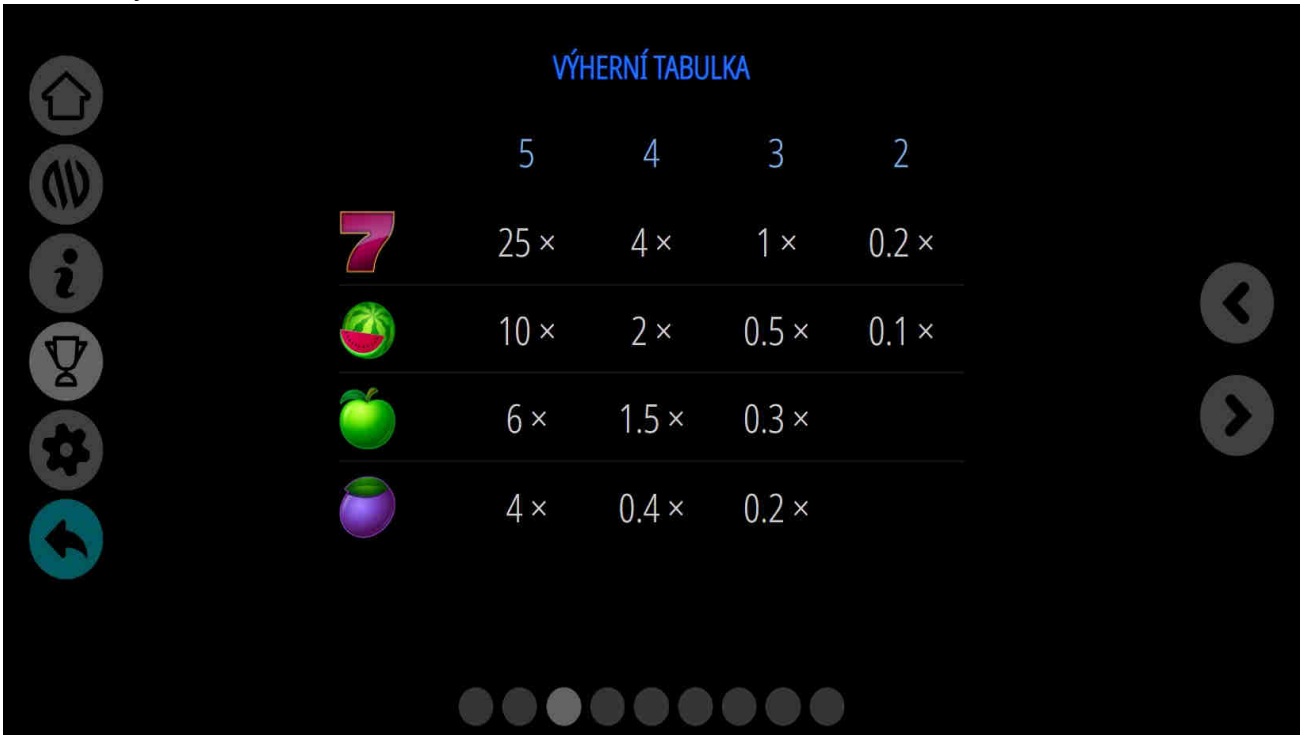


- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

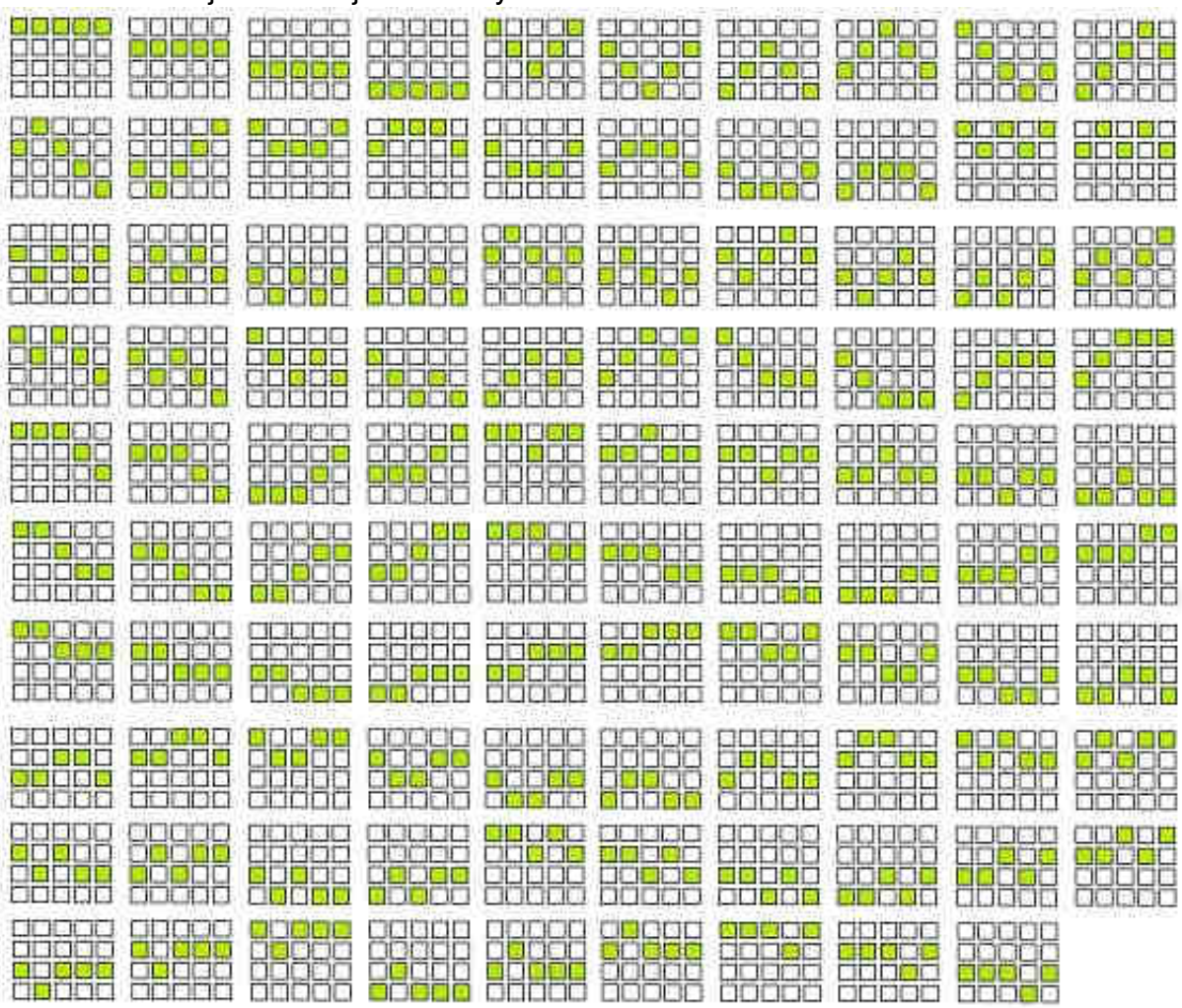
6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Scatter	
W	Wild	

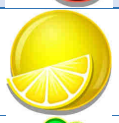
6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 99 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	0,2	1	4	25
	0,1	0,5	2	10
	-	0,3	1,5	6
	-	0,2	0,4	4
	-	0,2	0,4	2
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	-	5 volných otáček	9 volných otáček

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	99
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	500 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,84 - 96,12 %
Statistická průměrná hodinová prohra	69 840 – 146 880 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

ASIAN WAYS

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Re-spin 8
5. Nápověda 9
6. Výherní tabulka 9
7. Charakteristiky hry 10
7.1. Symboly 10
7.2. Výherní linie 11
7.3. Výherní tabulka 12
7.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
13.5.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
29.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Asian Ways (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 12 výherních linií v základní hře a 22 výherních linií při re-spinu.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

Jakmile hráč obdrží divoký symbol WILD na prostředním řádku a zároveň na druhém anebo třetím válci, získá 4 re-spiny. Jakmile hráč obdrží dva divoké symboly WILD na prostředním řádku, jeden na druhém a druhý na třetím válci, získá 8 re-spinů. Pokud však hráč obdrží jeden nebo dva divoké symboly WILD a ani jeden nebude na prostředním řádku, pak hráč získá jeden re-spin navíc, při kterém se divoké symboly WILD přesunou na prostřední řádek a poté hráč obdrží re-spiny dle počtu divokých symbolů WILD na prostředním řádku. Při lichém re-spinu dochází k posunu prvního a čtvrtého sloupce a při sudém re-spinu k posunu prvního a třetího řádku, a to vždy v protisměru hodinových ručiček.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

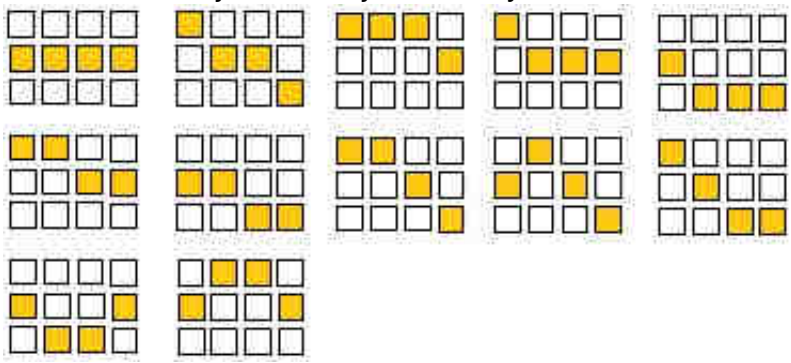
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

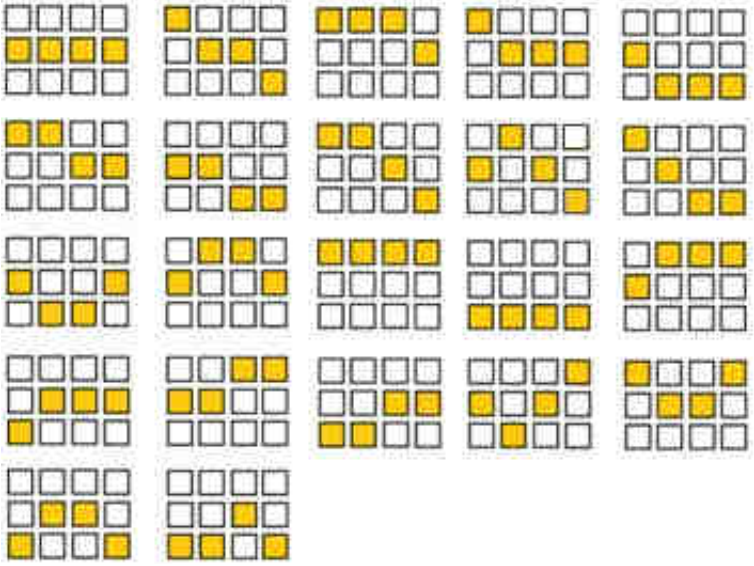
Symbol	Název	Grafika
A	Ace	
E	Eights	
G	GoldDragon	
I	JinJang	
J	Jack	
K	King	
Q	Queen	
S	SilverDragon	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 12 výherních linií.

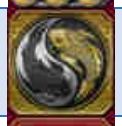


Hra obsahuje následujících 22 výherních linií při re-spinu.



© 2023 Casimi s.r.o

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	2	10
	2	10
	1,5	8
	1,5	5
	1	4
	0,5	3
	0,5	2,5
	0,25	2,5
	0,25	2,5

© 2023 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	12 + 10
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	140 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,15 - 95,80 %
Statistická průměrná hodinová prohra	75 600 - 141 300CZK

© 2023 Casimi s.r.o

BIG GIFT

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Plné pole 8
5. Nápověda 9
6. Výherní tabulka 9
7. Charakteristiky hry 10
7.1. Symboly 10
7.2. Výherní linie 11
7.3. Výherní tabulka 12
7.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
16.5.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
4.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Big Gift (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Jestliže divoký symbol WILD není součástí výherní linie, poté se zafixuje pouze divoký symbol WILD a také dojde k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem WILD tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Anebo pokud se objeví nový divoký symbol WILD, který není součástí výherní linie, pak je tento symbol zafixován a dojde k re-spinu. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD anebo se neobjeví nový divoký symbol WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Plné pole

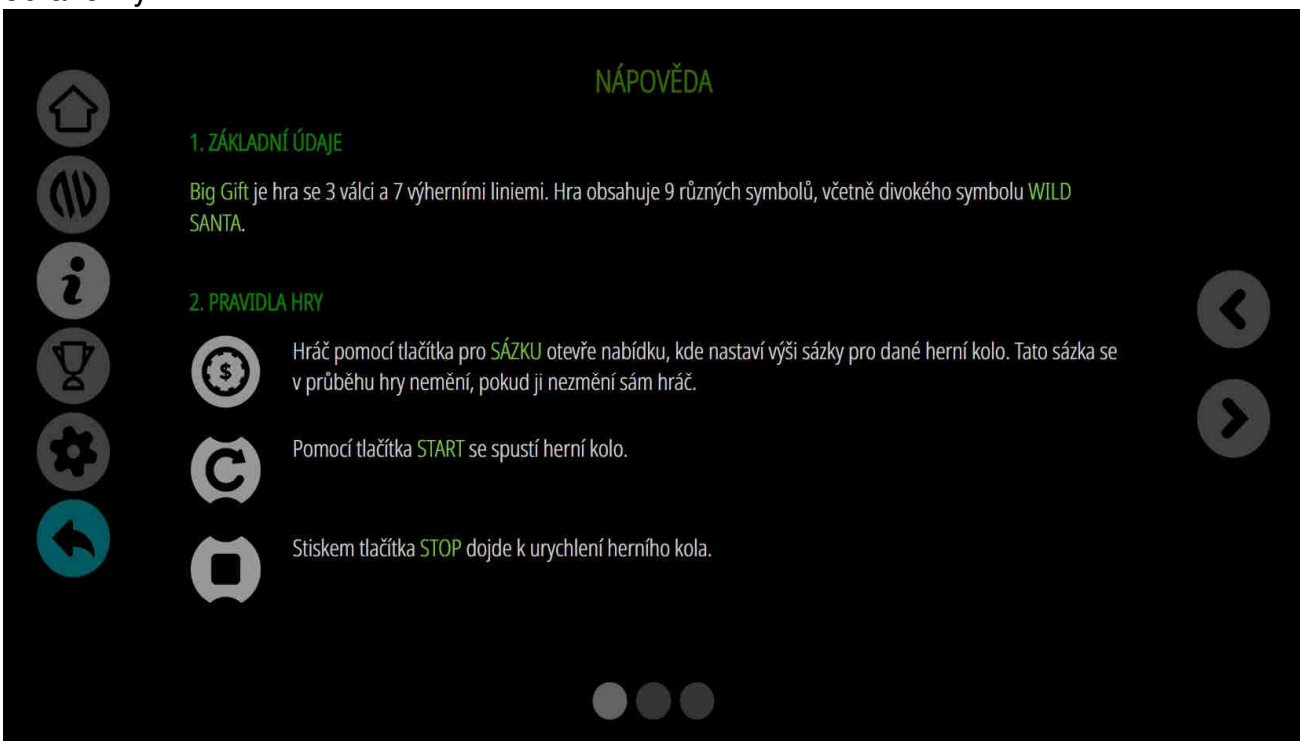
Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena.

Plné pole může obsahovat i divoký symbol WILD.

© 2023 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



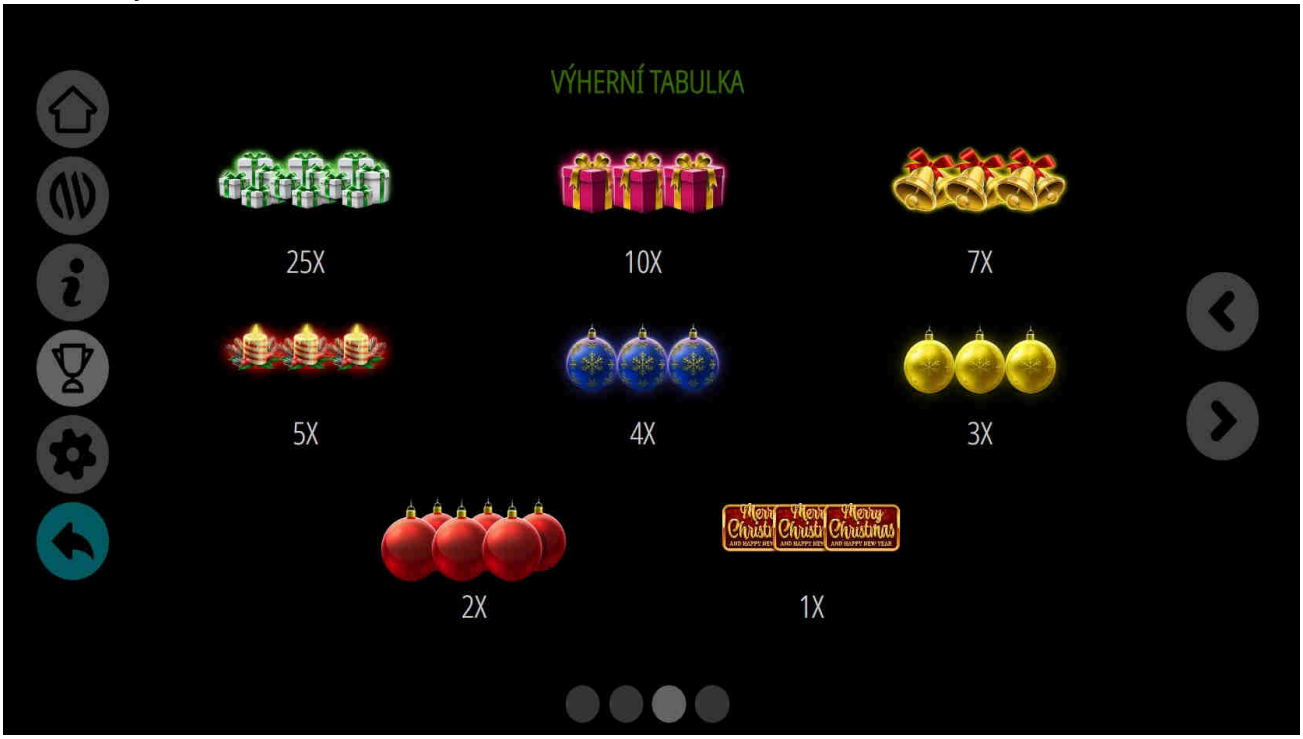
- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

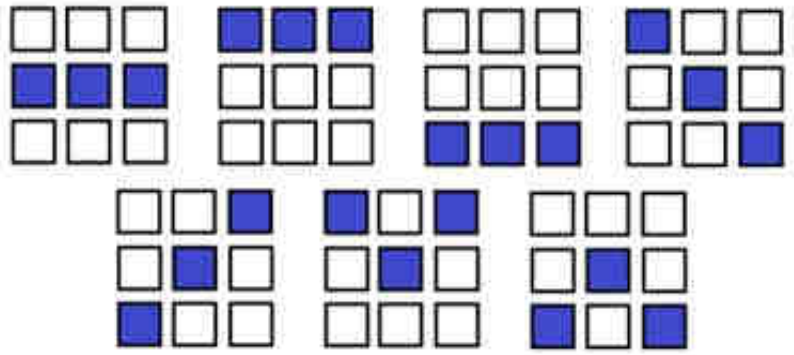
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Candle	
B	WhiteGifts	
C	RedBalls	
G	RedGift	
L	YellowBall	
P	BlueBall	
R	Merry	
S	Bell	
W	WildSanta	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	7
	5
	4
	3
	2
	1

7.4. Základní charakteristiky

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	350 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,89 - 96,08 %
Statistická průměrná hodinová prohra	70 560 – 145 980 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

BOMBEROS

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol SCATTER 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní linie 10
6.3. Výherní tabulka 11
6.4. Základní charakteristiky 12

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
3.8.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
28.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Bomberos (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 8x, v případě čtyř WILDů 16x).

3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3 SCATTER symboly kdekoliv na válcích 2, 3 nebo 4 , poté získá 10 volných otáček. V případě výhry ve volných otáčkách se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.
Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

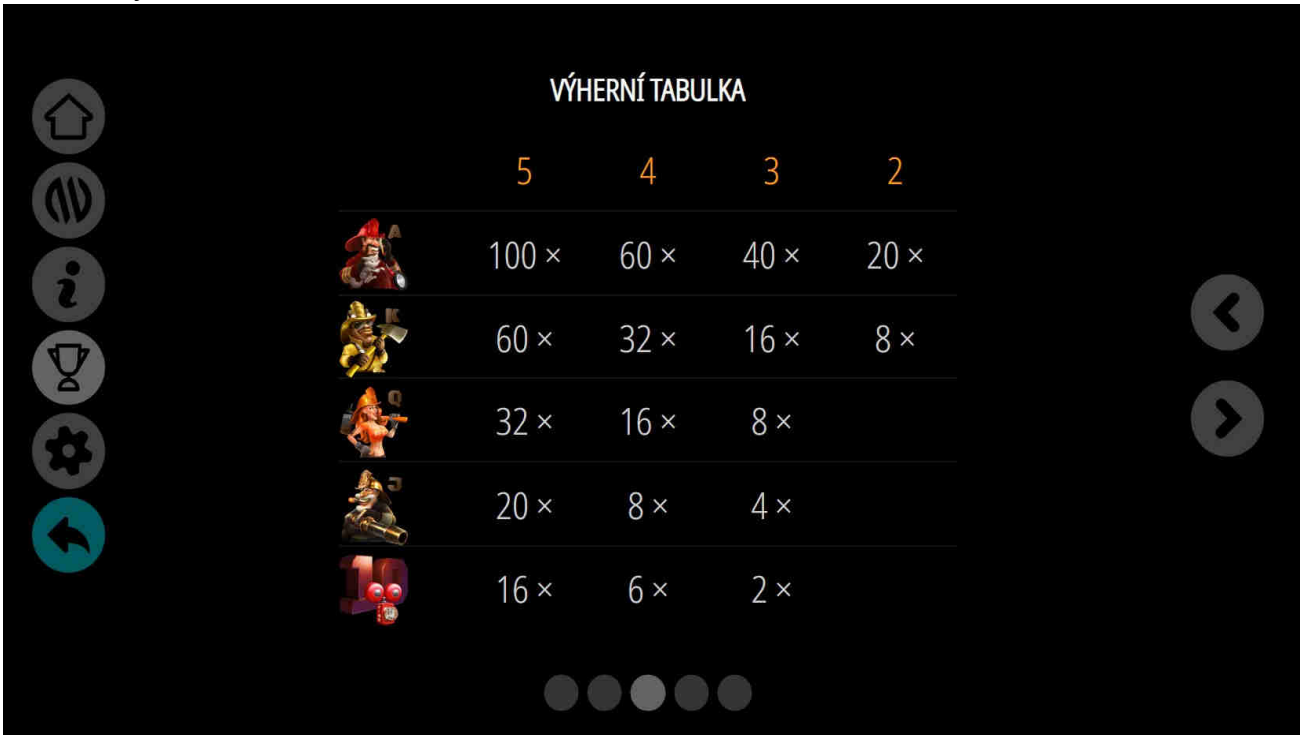


- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

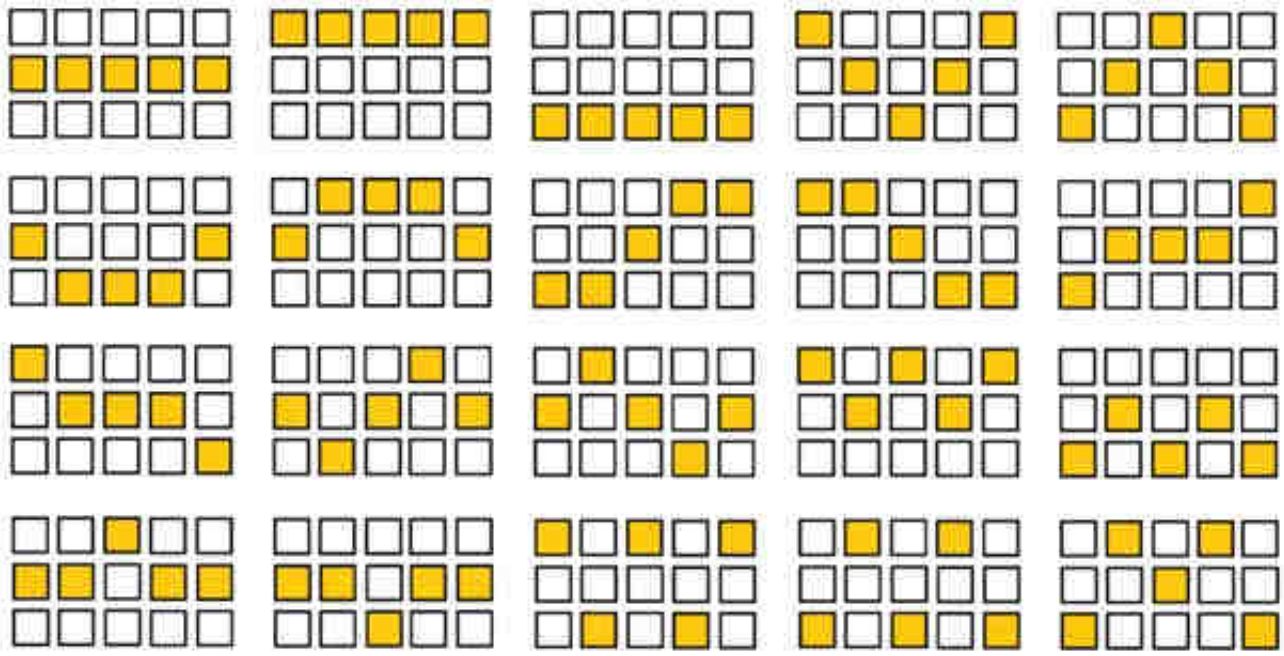
6.1. Symboly

Hra obsahuje 12 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Ace	
E	Eight	
F	Five	
I	Six	
J	Jack	
K	King	
N	Nine	
Q	Queen	
S	Scatter	
T	Ten	
V	Seven	
W	Wild	

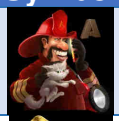
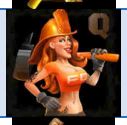
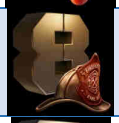
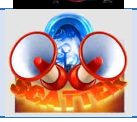
6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	20	40	60	100
	8	16	32	60
	-	8	16	32
	-	4	8	20
	-	2	6	16
	-	2	6	12
	-	1	4	8
	-	1	3	6
	-	0,5	2	4
	-	0,5	2	4
	-	10 volných otáček	-	-

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	500 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,97 - 96,17 %
Statistická průměrná hodinová prohra	68 940 – 108 540 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

BOOKMAKER'S LINE

Herní plán



© 2023 Casimi s.r.o

Obsah

1. Základní popis 5
2. Popis prostředí hry 6
2.1. Ikony obsluhy 6
2.2. Ikony základních funkcionalit 6
2.3. Ikony ovládání hry 7
2.4. Displeje 8
3. Speciální symboly 8
3.1. Divoký symbol WILD 8
3.2. Speciální symbol SCATTER 8
4. Speciální linie 9
5. Nápověda 10
6. Výherní tabulka 10
7. Charakteristiky hry 11
7.1. Symboly 11
7.2. Výherní linie 12
7.3. Výherní tabulka 13
7.4. Základní charakteristiky 14

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
8.9.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
31.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Bookmaker's Line (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 10+1 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Uprostřed prostředního válce je vždy fixovaný symbol WILD, který je součástí speciální linie.

3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 2 - 4 symboly SCATTER kdekoliv na válcích 1, 2, 4 a 5, poté získá příslušný počet volných otáček zdarma. Před startem volných otáček si hráč vybírá 2 symboly, se kterými bude hrát. Pokud si je nevybere v časovém limitu, budou automaticky náhodně přiděleny. Výběr symbolu nemá vliv na výsledek hry ani na výherní podíl. Při

© 2023 Casimi s.r.o

každé volné otáčce je těmto symbolům přiřazen násobitel. Pokud se ve volných otáčkách některý z těchto symbolů objeví kdekoliv na hracím poli, pak hráč obdrží pro každý symbol výhru, která je násobkem sázky, kurzu příslušného symbolu a počtem příslušných symbolů. Celková výhra je součtem výher na obou symbolech.

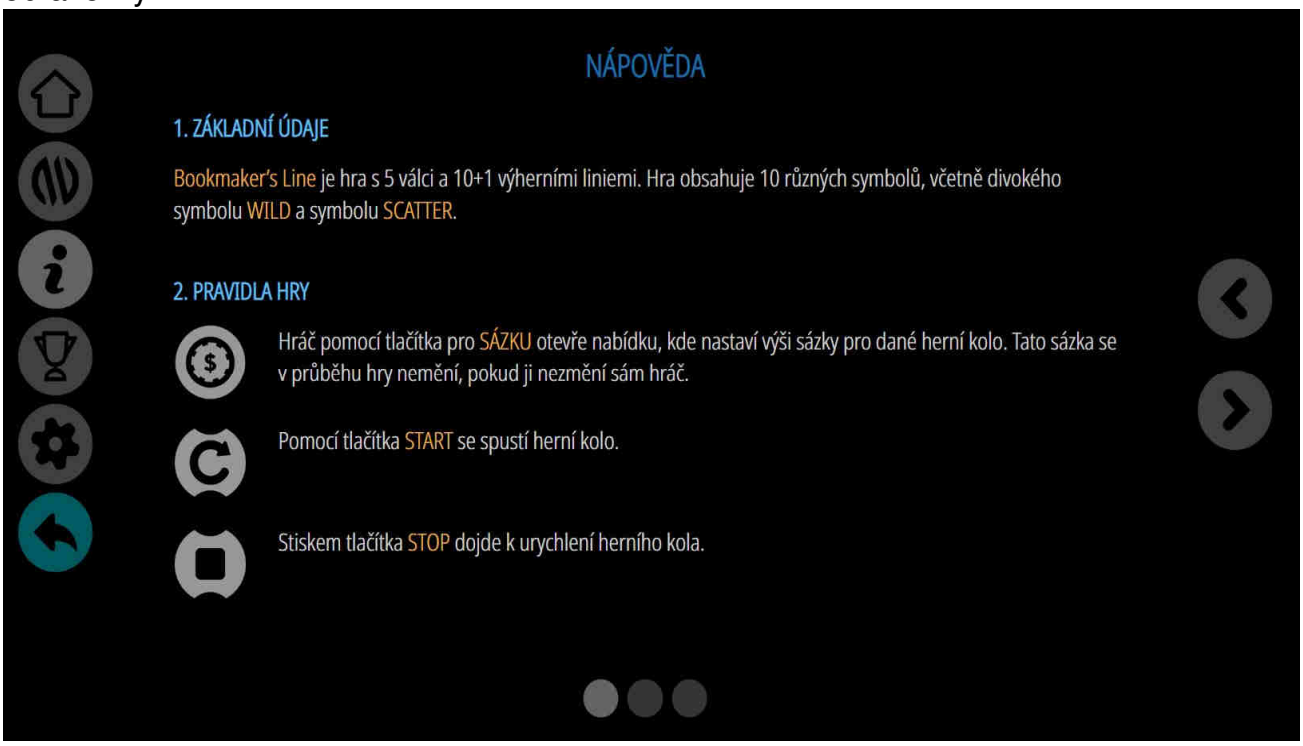
4. Speciální linie

V každé otočce je náhodně vybraná speciální linie, která obsahuje násobitel linie a přiřazený symbol s násobitelem. V případě, že se na této linii objeví výherní kombinace, pak je výhra na této linii vynásobena násobitelem linie. Pokud je tato výherní kombinace složena z přiřazeného symbolu, pak je výhra na této linii vynásobena i násobitelem symbolu.

© 2023 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



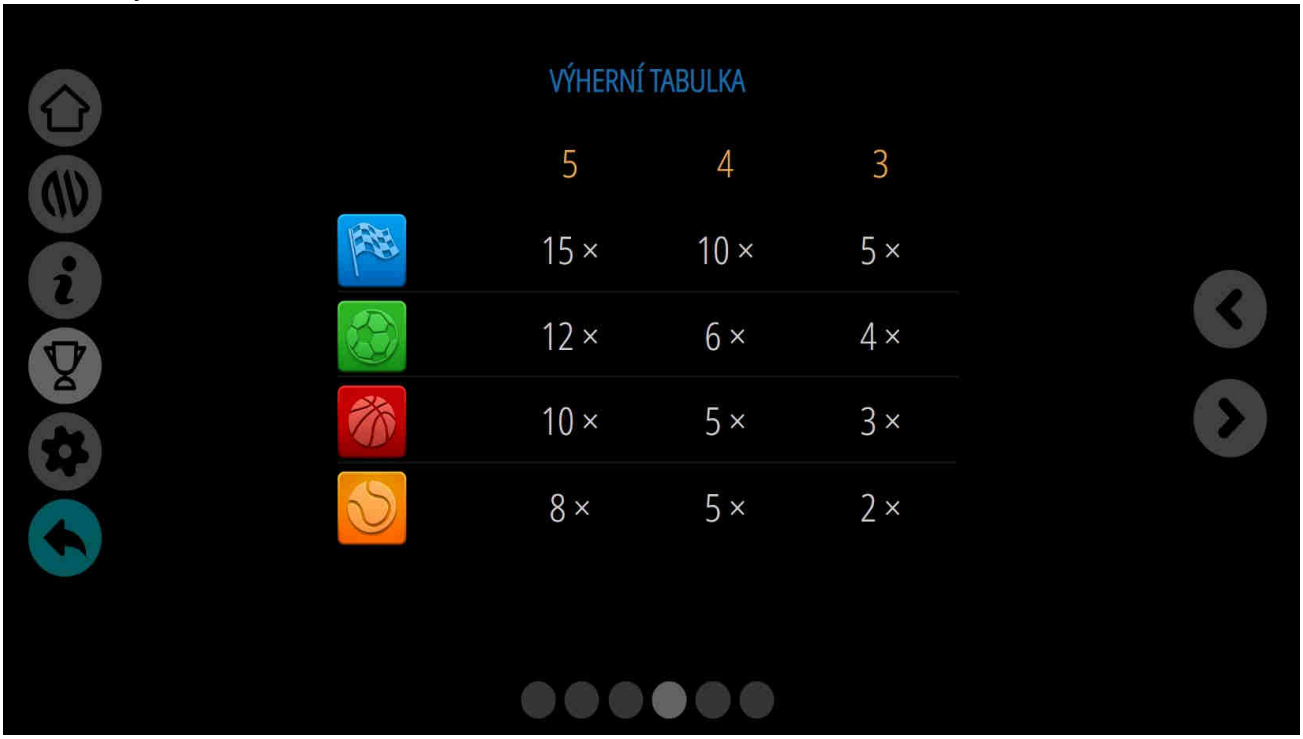
- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

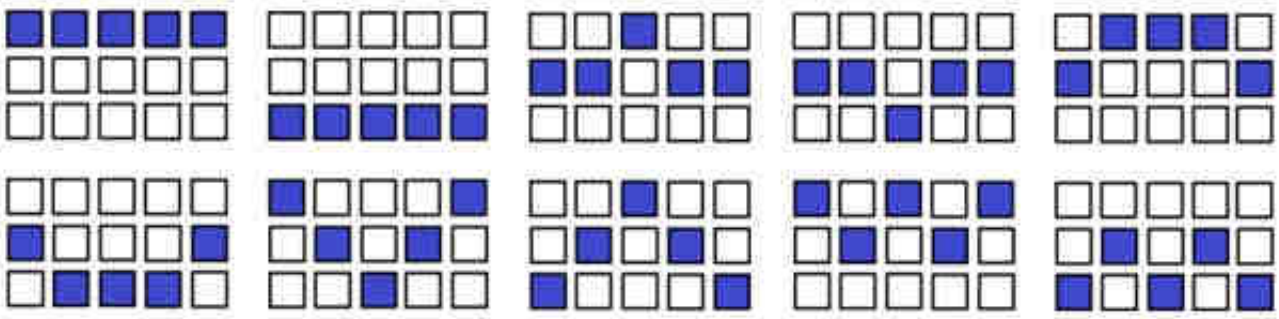
7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

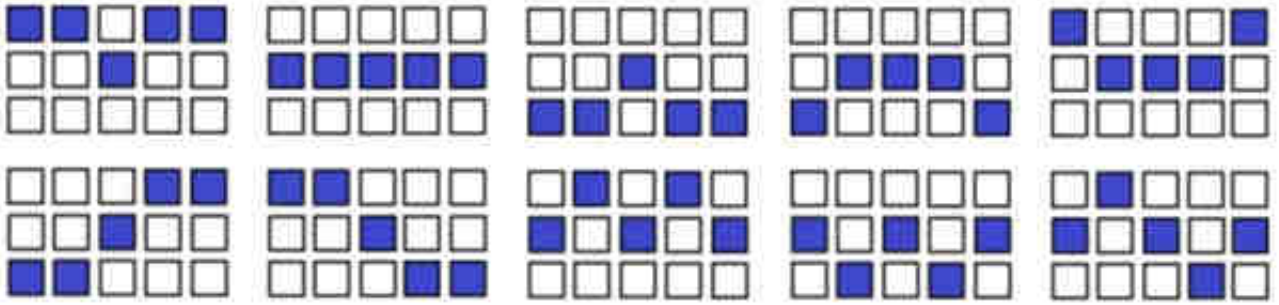
Symbol	Název	Grafika
0	Zero	
1	One	
2	Two	
B	Basketball	
C	Racing	
O	Soccer	
R	Rugby	
S	Scatter	
T	Tennis	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



+ jednu výherní linii náhodně vylosovanou z následujících:



© 2023 Casimi s.r.o

7.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	-	5	10	15
	-	4	6	12
	-	3	5	10
	-	2	5	8
	-	2	4	6
	-	1	3	5
	-	1	2	4
	-	1	2	3
	4 volných otáček	8 volných otáček	16 volných otáček	-

© 2023 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	10+1
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	360 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,97 - 95,93 %
Statistická průměrná hodinová prohra	73 260 – 144 540 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

BUFFALO RACE

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol SCATTER 7
4. Nápověda 9
5. Výherní tabulka 9
6. Charakteristiky hry 10
6.1. Symboly 10
6.2. Výherní možnosti 11
6.3. Výherní tabulka 12
6.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

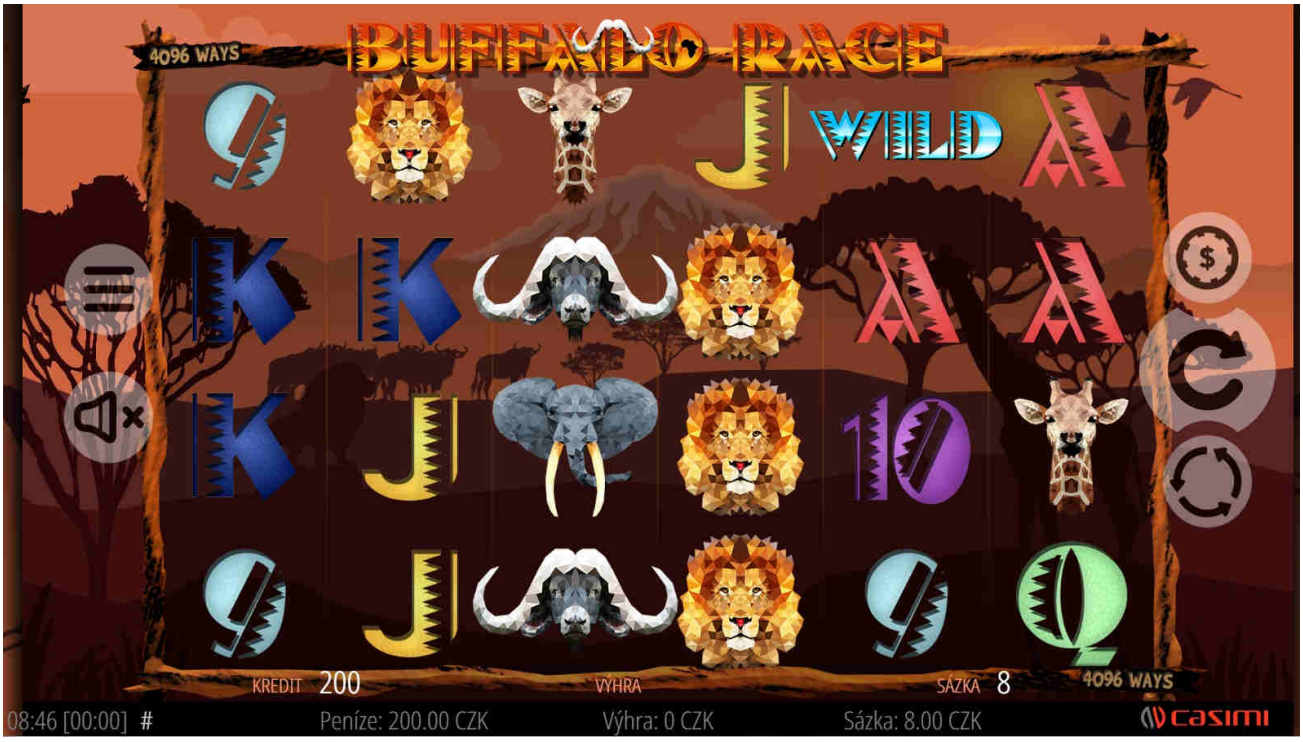
Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
21.4.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.6.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.2	Bc. Michal Šmigura
24.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Buffalo Race (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 6 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 4096 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Pokud divoký symbol WILD padne během otáčky ve volných otáčkách, pak je výhra na příslušné linii vynásobena dle konkrétního WILD symbolu – 2x, 3x nebo 5x.
Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3, 4, 5 a 6.

3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3, 4, 5 nebo 6 scatter symbolů FREESPINS kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček dle výherní tabulky. Jakmile hráč obdrží 2, 3, 4, 5

nebo 6 scatter symbolů FREESPINS kdekoliv na hrací ploše během volných otáček, poté získá příslušný počet volných otáček navíc. Volné otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



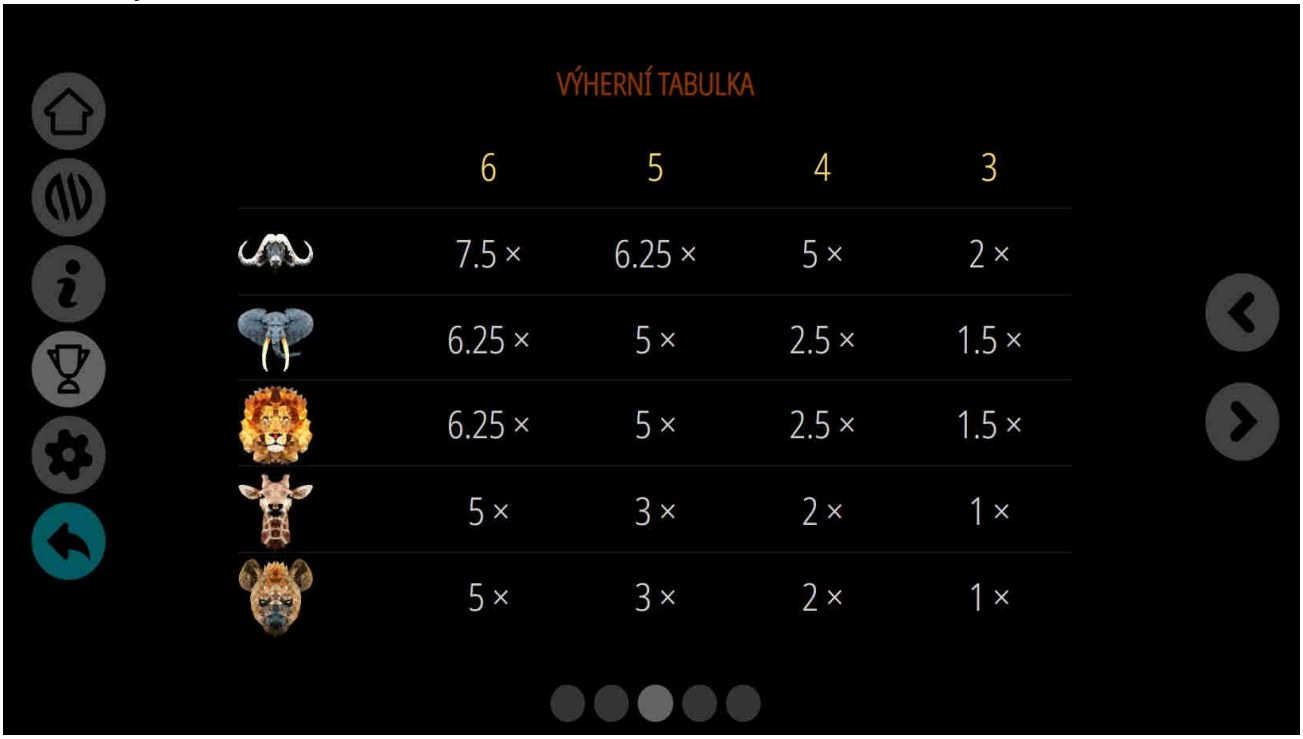
- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

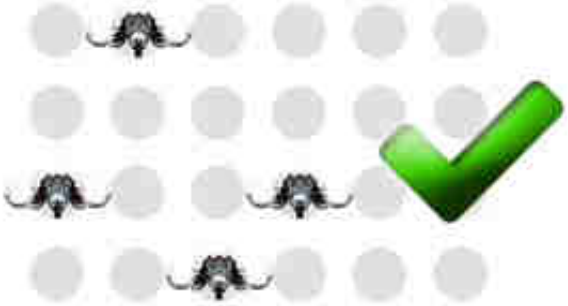
6.1. Symboly

Hra obsahuje 13 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Ace	
B	Buffalo	
E	Elephant	
G	Giraffe	
H	Hyena	
J	Jack	
K	King	
L	Lion	
N	Nine	
Q	Queen	
S	Scatter	
T	Ten	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 4096 výherních možností – kris kros.





© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x	6x
	-	2	5	6,25	7
	-	1,5	2,5	5	6,25
	-	1,5	2,5	5	6,25
	-	1	2	3	5
	-	1	2	3	5
	-	0,5	1	2	3
	-	0,5	1	2	3
	-	0,25	0,75	1,5	2,5
	-	0,25	0,75	1,5	2,5
	-	0,25	0,5	1	2
	-	0,25	0,5	1	2
	5 volných otáček*	8 volných otáček	15 volných otáček	25 volných otáček	100 volných otáček

* - pouze v případě, že je hra již v režimu volných otáček

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	6
Počet řad	4
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	4096
Maximální sázka	200 CZK
Maximální výhra ve hře	500 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,01 - 96,17 %
Statistická průměrná hodinová prohra	13 788 – 21 564 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

CRAZY WEATHER

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoké symboly FLAKE a SUN 7
3.2. Volné otáčky a divoký symbol TORNADO 8
3.3. Speciální symbol MYSTERY 8
4. Nápověda 9
5. Výherní tabulka 9
6. Charakteristiky hry 10
6.1. Symboly 10
6.2. Výherní linie 11
6.3. Výherní tabulka 12
6.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

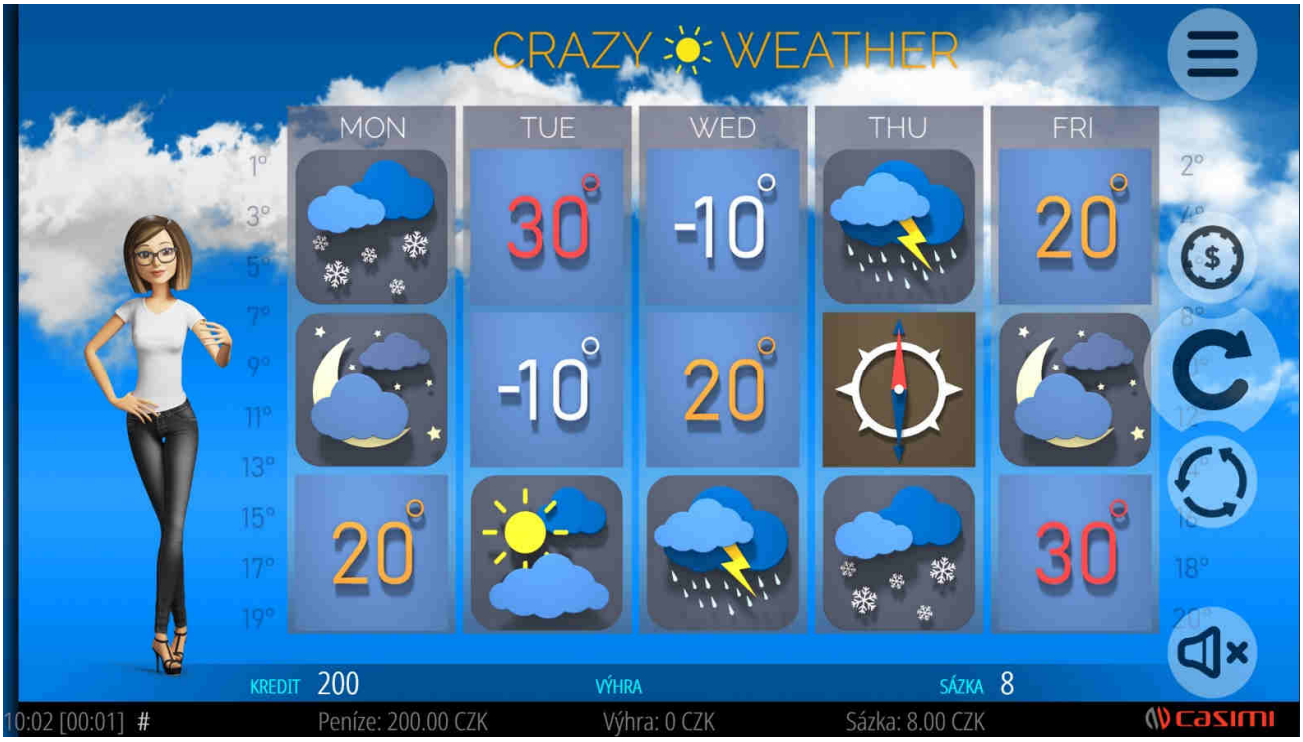
Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
26.4.2021	1.0	B Mhal Šmigura
25.6.2021	1.1	B Mhal Šmigura
25.8.2022	1.2	B Mhal Šmigura
28.8.2023	2.0	B Mhal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Crazy Weather (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

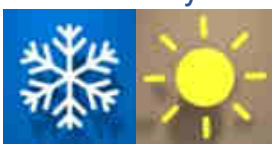
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 4 speciální symboly - tři divoké symboly a MYSTERY.

3.1. Divoké symboly FLAKE a SUN



Divoké symboly FLAKE a SUN nahrazují všechny ostatní symboly (kromě symbolu MYSTERY). Pokud se divoké symboly objeví na hracím poli, tak dochází k re-spinu.

Divoký symbol FLAKE se objevuje na prvním válci. Při re-spinu se divoký symbol FLAKE posunuje doprava na sousední válec. Takto se pohybuje až do konce hracího pole, do srážky se symbolem SUN nebo do začátku volných otáček.

Divoký symbol SUN se objevuje na posledním válci. Při re-spinu se divoký symbol SUN posunuje doleva na sousední válec. Takto se pohybuje až do konce hracího pole, do srážky se symbolem FLAKE nebo do začátku volných otáček.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

3.2. Volné otáčky a divoký symbol TORNADO



Pokud dojde ke srážce divokých symbolů FLAKE a SUN na hracím poli (symboly se musí setkat na stejném válci, jako první se posouvá symbol FLAKE), pak tímto spojením vzniká divoký symbol TORNADO a všechny případné další divoké symboly FLAKE a SUN na hracím poli se přemění v divoký symbol TORNADO. Následně hráč obdrží 10 volných otáček, ve kterých se náhodně vybrané symboly (maximálně 7) přeměňují v divoký symbol TORNADO.

Divoký symbol TORNADO nahrazuje všechny ostatní symboly.

Všechny výhry ve volných otáčkách jsou zdvojnásobeny.

3.3. Speciální symbol MYSTERY



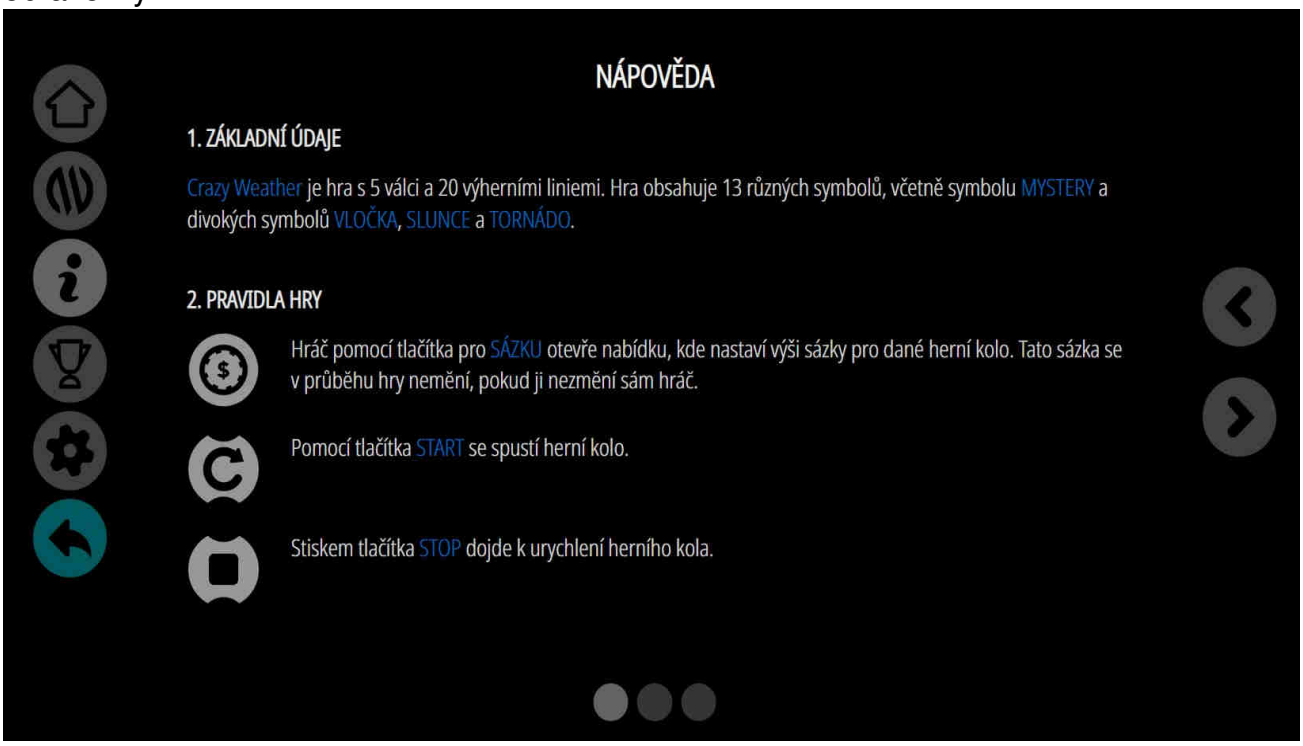
Pokud hráč obdrží 3 symboly MYSTERY kdekoliv na hracím poli, poté získá MYSTERY výhru v náhodné výši dle výherní tabulky.

Symboly MYSTERY se objevují jen na válcích 2, 3 a 4.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

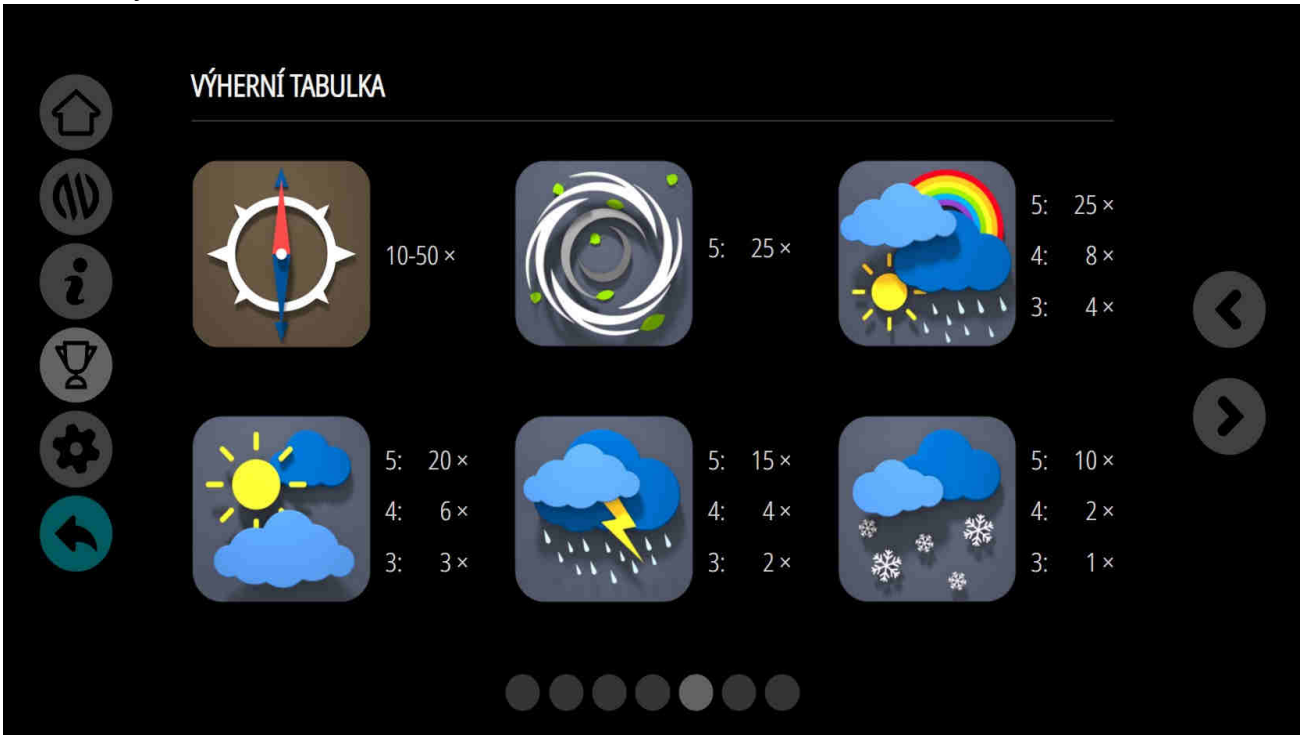


- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

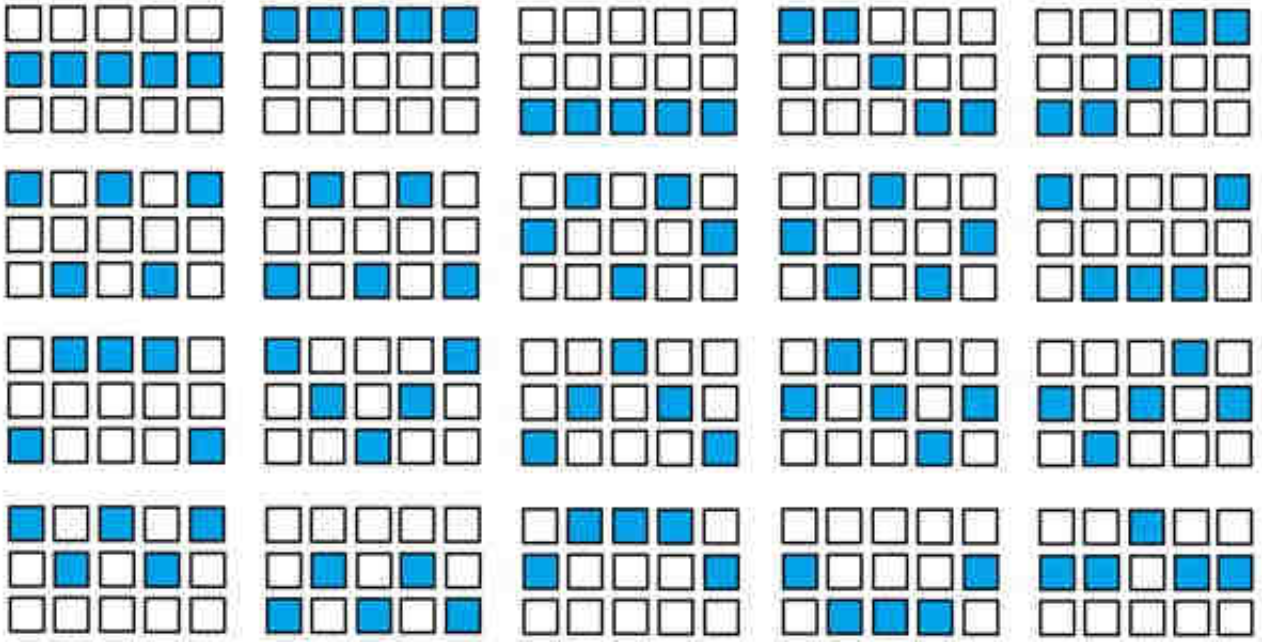
Hra obsahuje 13 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
D	Tornado	
E	Twenty	
F	Flake	
G	Fog	
I	Ice	
M	Mystery	
N	Moon	
O	Snow	
P	PartlyCloudy	
R	Rainbow	
S	Storm	
T	Thirty	
U	Sun	

© 2023 Casimi s.r.o

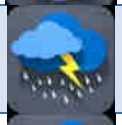
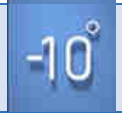
6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	10 - 50	-	-
	-	-	25
	4	8	25
	3	6	20
	2	4	15
	1	2	10
	0,5	1	5
	0,5	1	5
	0,25	0,5	3
	0,25	0,5	3
	0,25	0,5	3

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	350 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,96 - 96,00 %
Statistická průměrná hodinová prohra	72 000 – 108 720 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

DOUBLE 27

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol SCATTER 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní možnosti 9
6.3. Výherní tabulka 10
6.4. Základní charakteristiky 11

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
16.4.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.6.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.2	Bc. Michal Šmigura
28.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Double 27 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 4 (2x3) válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x27 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava ve dvou prolínajících se herních polích (3x3). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER).

3.2. Speciální symbol SCATTER

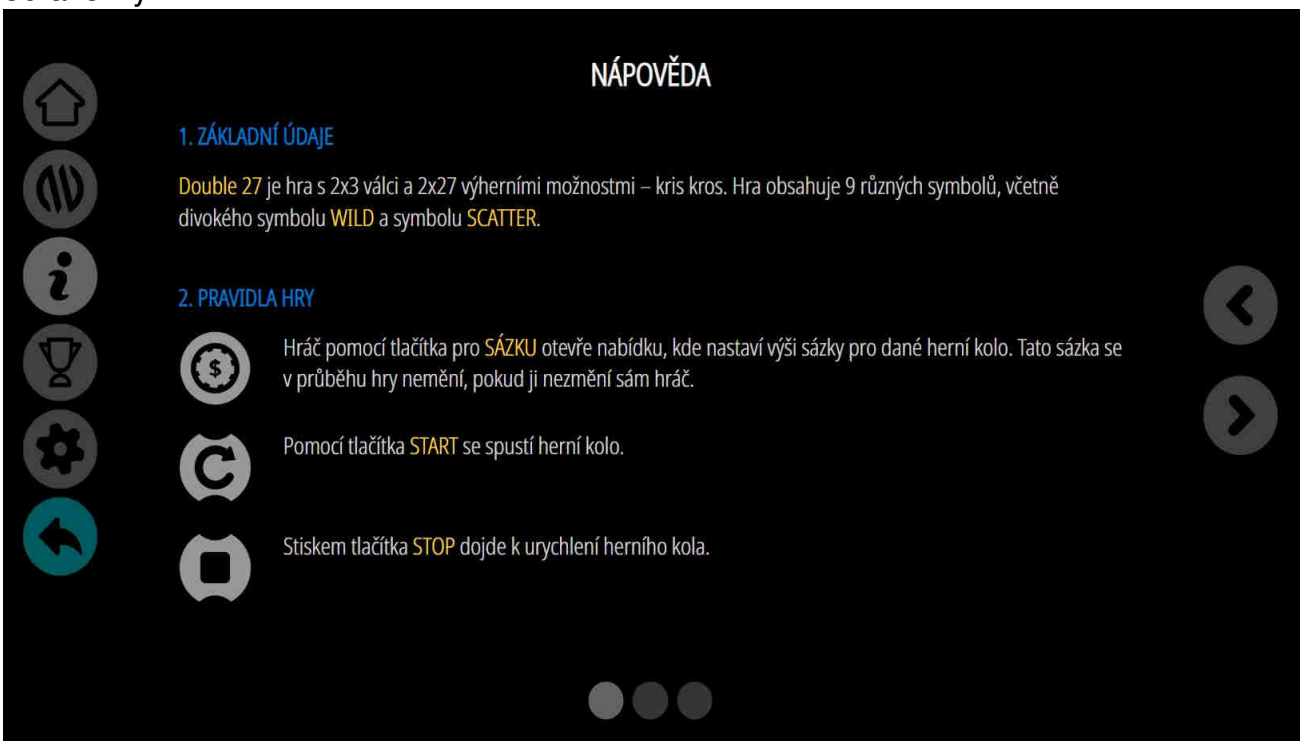


Jakmile hráč obdrží 3 nebo 4 symboly SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček dle výherní tabulky. Všechny výhry ve volných otáčkách jsou zdvojnásobeny. Volné otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



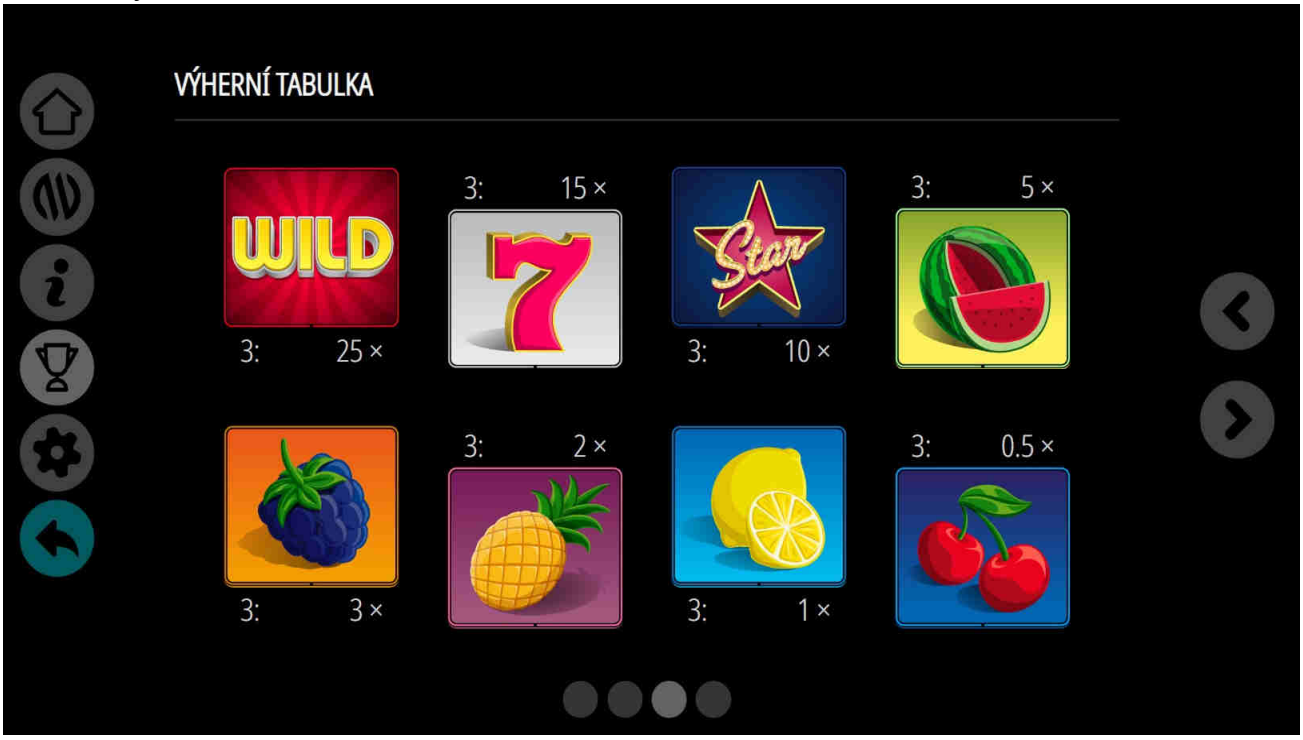
- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Star	
B	Blackberry	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Pineapple	
S	Scatter	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 2x27 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	25	-
	15	-
	10	-
	5	-
	3	-
	2	-
	1	-
	0,5	-
	10 volných otáček	15 volných otáček

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	2x27
Maximální sázka	300 CZK
Maximální výhra ve hře	486 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,08 - 95,78 %
Statistická průměrná hodinová prohra	22 788 – 42 768 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

DUMB FISH

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Re-spin 7
5. Nápověda 8
6. Výherní tabulka 8
7. Charakteristiky hry 9
7.1. Symboly 9
7.2. Výherní možnosti 9
7.3. Výherní tabulka 10
7.4. Základní charakteristiky 11

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
9.9.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
31.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Dumb Fish (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 243 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

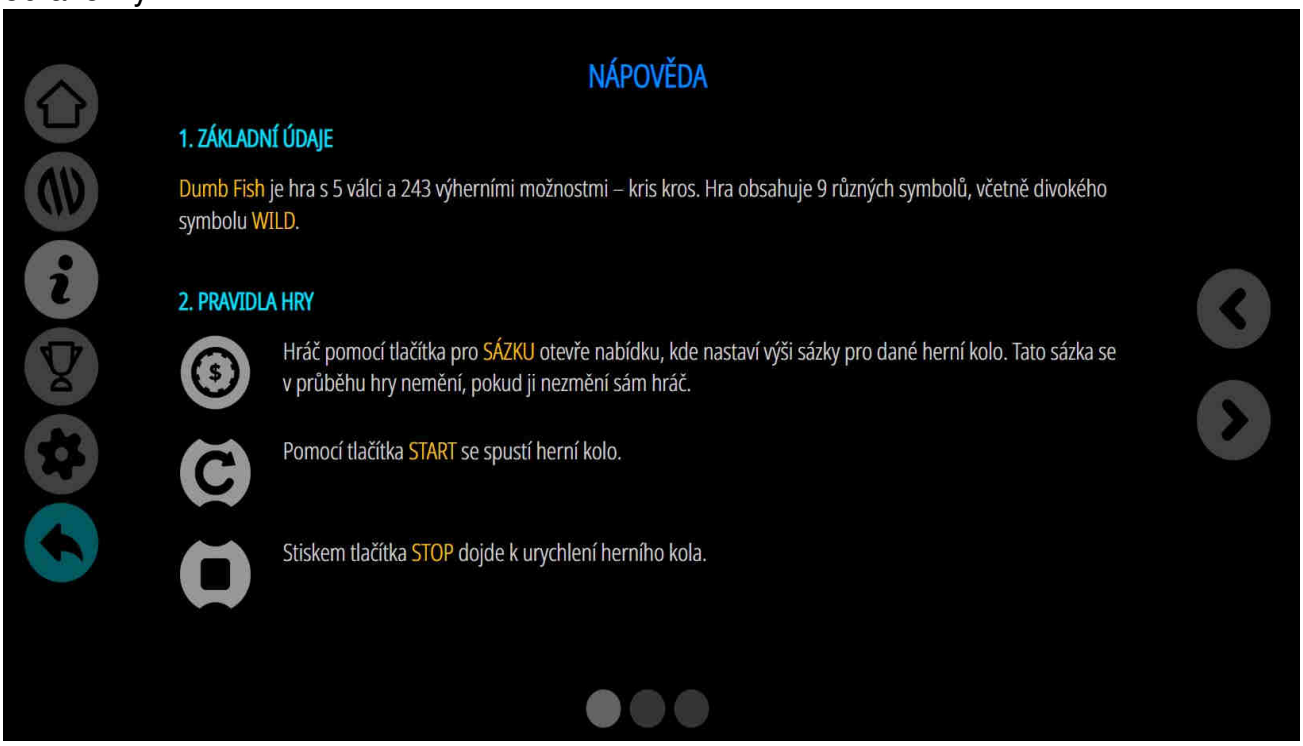
V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů doleva a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. S každým re-spinem se zvyšuje násobitel, kterým je vynásobena výhra v re-spinu a to tak, že první otáčka je násobena x1, druhá otáčka x2, třetí otáčka x3 a čtvrtá a vyšší x4.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

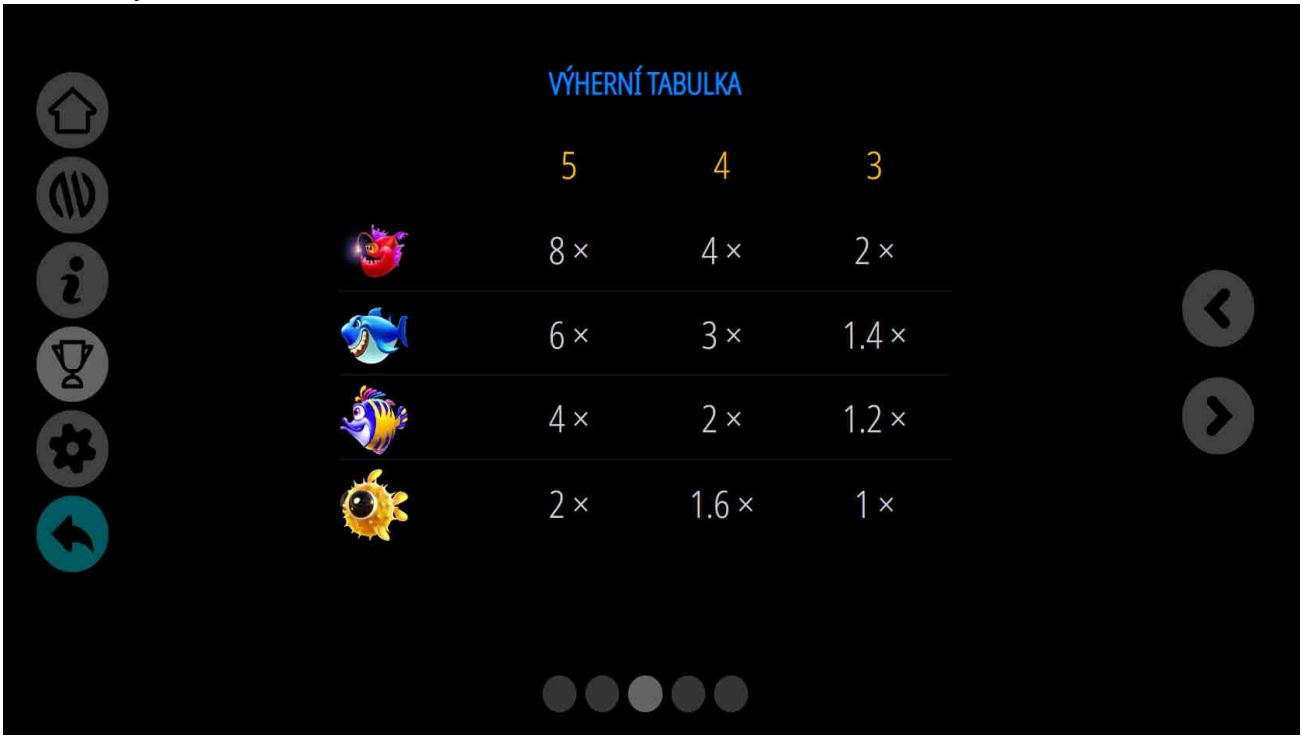


- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
B	BoneFish	
C	ColorFish	
G	GreenJelly	
H	WhiteJelly	
P	PinkJelly	
R	RedFish	
S	Shark	
W	WildOctopus	
Y	YellowFish	

7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 243 výherních možností – kris kros.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	2	4	8
	1,4	3	6
	1,2	2	4
	1	1,6	2
	0,8	1	1,4
	0,6	0,8	1
	0,4	0,6	1
	0,2	0,4	1

© 2023 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	192 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,89 - 95,92 %
Statistická průměrná hodinová prohra	73 440 – 145 980 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

EGYPT QUEST

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol SCATTER 7
4. Re-spin 8
5. Nápověda 9
6. Výherní tabulka 9
7. Charakteristiky hry 10
7.1. Symboly 10
7.2. Výherní linie 11
7.3. Výherní tabulka 12
7.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

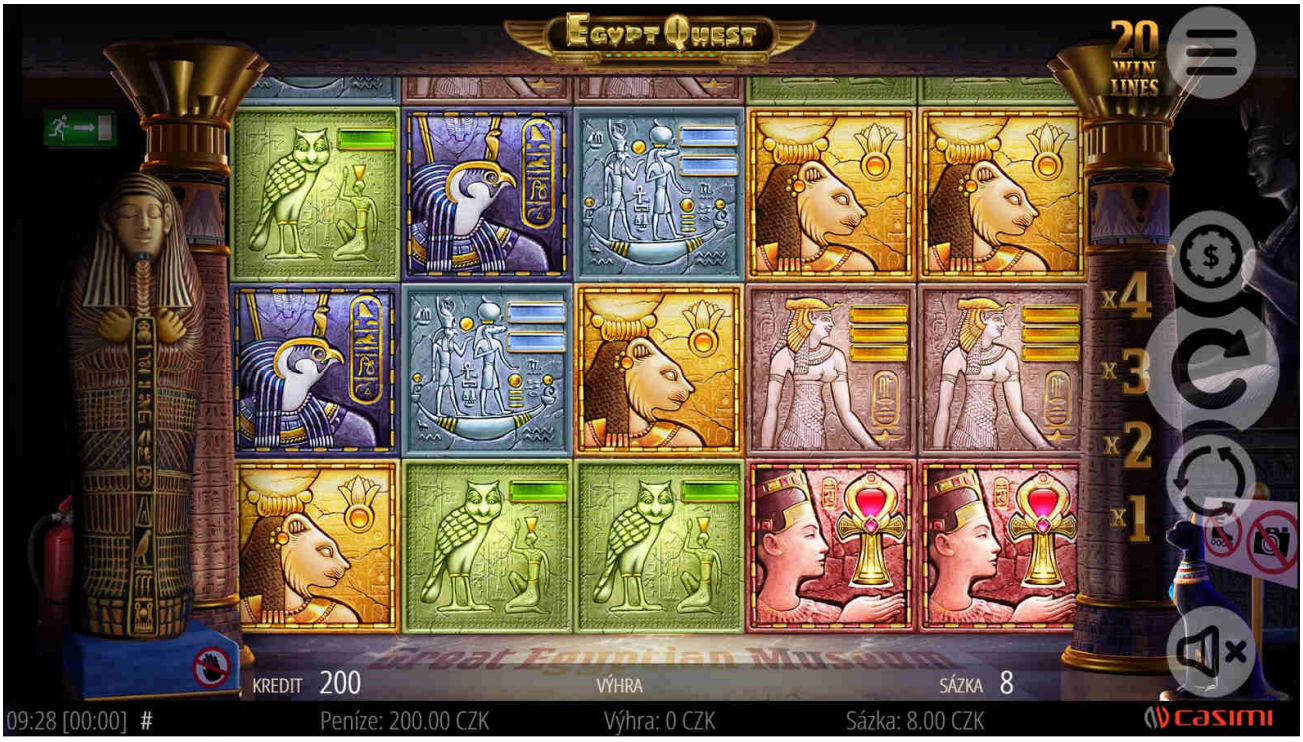
Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
16.5.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
30.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Egypt Quest (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER).

3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3 SCATTER symboly kdekoliv na válcích 1, 2 nebo 3, obdrží tolik volných otáček, jako je součet hodnot zobrazených na všech 3 SCATTER symbolech. Hodnoty na SCATTER symbolech jsou 2 až 5 a celkový počet volných otáček může být 6 až 15.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Re-spin

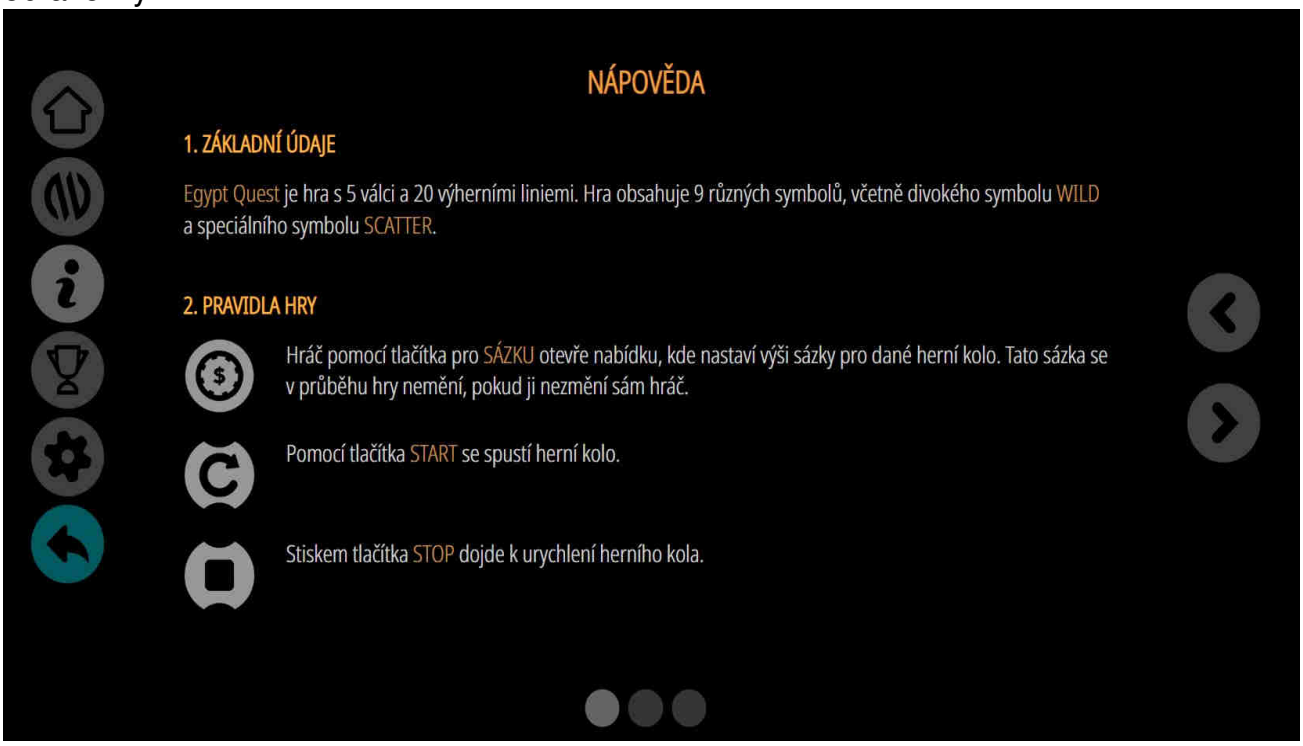
V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. Divoký symbol WILD je odstraněn až po druhém re-spinu, pokud je součástí výherní linie. S každým re-spinem se zvyšuje násobitel, kterým je vynásobena výhra v re-spinu a to tak, že v základní hře je první otáčka násobena x1, druhá otáčka x2, třetí otáčka x3 a čtvrtá a vyšší x4. Ve volných otáčkách je první otáčka násobena x2, druhá otáčka x4, třetí otáčka x8 a čtvrtá a vyšší x12.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

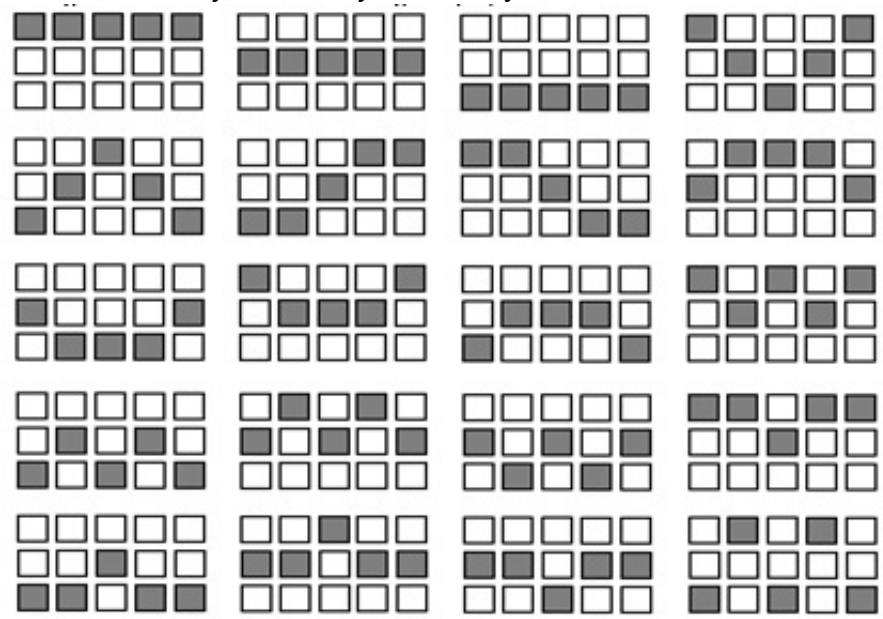
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Anubis	
B	Bastet	
E	One	
N	Nefertiti	
O	Two	
R	Ra	
S	Scatter	
T	Three	
W	Wild	

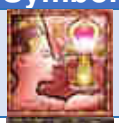
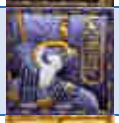
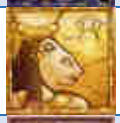
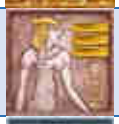
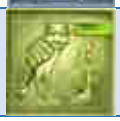
7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	3	10	100
	2	5	50
	1,5	2	25
	1	1,5	15
	0,75	1,25	10
	0,5	1	5
	0,25	0,5	2,5

© 2023 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	320 CZK
Maximální výhra ve hře	480000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,94 - 95,91 %
Statistická průměrná hodinová prohra	23 558,40 – 46 425,60 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

FLAMB FRUITS 81

Herní plán

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Re-spin 7
5. Nápověda 8
6. Výherní tabulka 8
7. Charakteristiky hry 9
7.1. Symboly 9
7.2. Výherní možnosti 10
7.3. Výherní tabulka 11
7.4. Základní charakteristiky 12

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
22.4.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.6.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
14.2.2022	1.2	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.3	Bc. Michal Šmigura
25.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Flamb Fruits 81 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 8x).

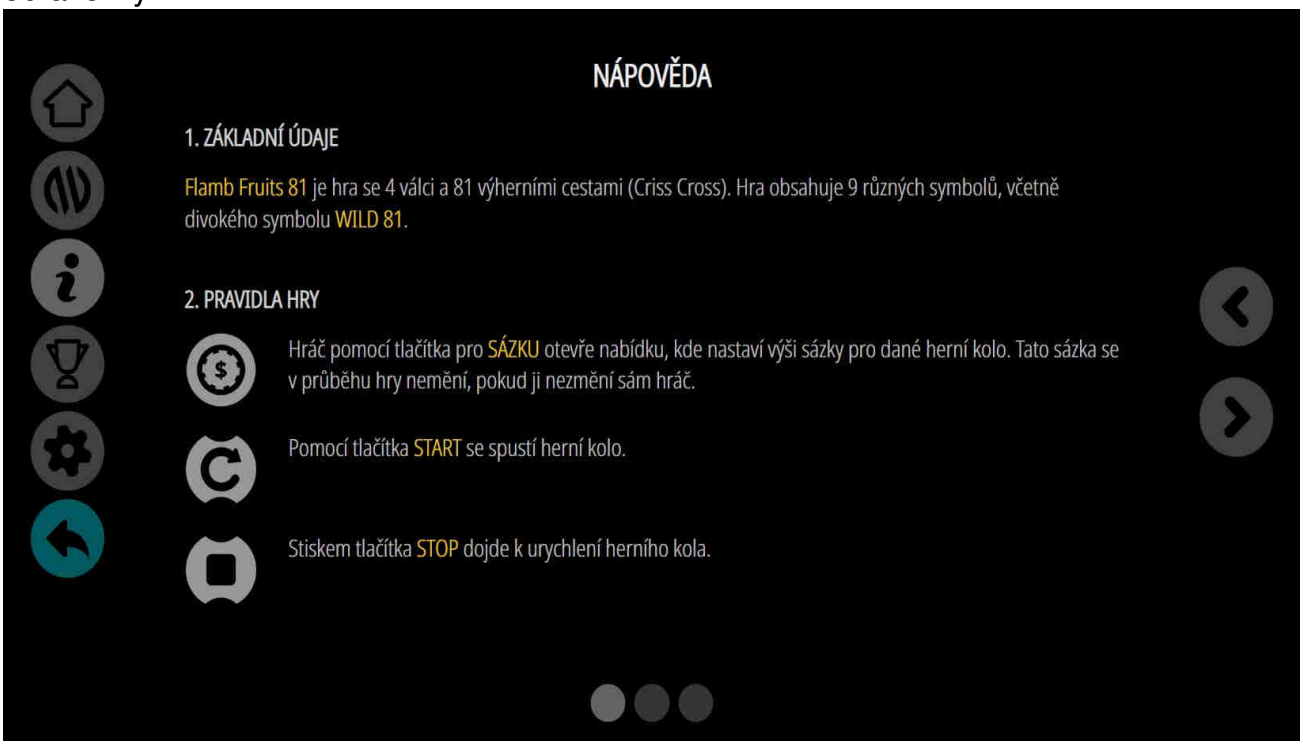
4. Re-spin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

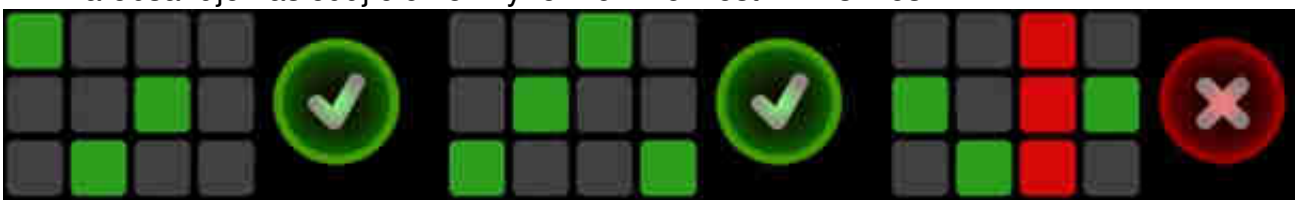
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
F	Fig	
L	Lime	
M	Melon	
S	Seven	
U	Blueberry	
W	Wild	

7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



© 2023 Casimi s.r.o

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	16	160
	6	60
	4	40
	1	4
	1	4
	1	4
	1	4
	1	2

© 2023 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra ve hře	480 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,84 - 96,02 %
Statistická průměrná hodinová prohra	35 820 – 73 440 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

FRUITISIMA

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Expanzivní divoký symbol WILD 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní tabulka 10
6.3. Základní charakteristiky 11

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
26.4.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.6.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.2	Bc. Michal Šmigura
25.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Fruitisima (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace spojením co největšího počtu sousedících symbolů dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výherní kombinace se počítají jako součet všech shluků stejných sousedících symbolů. Sousedními symboly se rozumí ty, které mají společnou celou horizontální nebo vertikální stranu. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - expanzivní WILD.

3.1. Expanzivní divoký symbol WILD



Expanzivní divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Může se objevit kdekoliv na hracím poli a poté automaticky expanduje – roztáhne se po celém válci. Tento symbol se počítá do všech sousedících výherních shluků v každé otočce.

Po obdržení a expanzi divokého symbolů dochází k zafixování válce se symboly a následuje re-spin. Takto se pokračuje i v případě zisku nových divokých symbolů.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
G	Grapes	
K	Kiwi	
O	Orange	
P	Pink	
R	Raspberry	
S	Strawberry	
V	Violet	
W	Wild	

6.2. Výherní tabulka

Symbol	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x	13x	14x	15x
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	500
	3	5	10	15	20	25	50	100	150	250	500
	2	4	6	8	11	16	25	50	100	200	300
	1	2	3,5	5	10	15	20	40	100	150	250
	1	2	3,5	5	10	15	20	40	100	150	250
	0,5	1	1,5	2	3	4	7	10	20	50	100
	0,5	1	1,5	2	3	4	7	10	20	50	100
	0,5	1	1,5	2	3	4	7	10	20	50	100

© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	-
Maximální sázka	1000 CZK
Maximální výhra ve hře	500 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,01 - 96,35 %
Statistická průměrná hodinová prohra	65 700 – 107 820 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

FRUITY SQUARE

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Divoký symbol DOUBLE WILD 8
4. Plné pole + Lucky Wheel 8
5. Nápověda 9
6. Výherní tabulka 9
7. Charakteristiky hry 10
7.1. Symboly 10
7.2. Výherní linie 11
7.3. Výherní tabulka 12
7.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

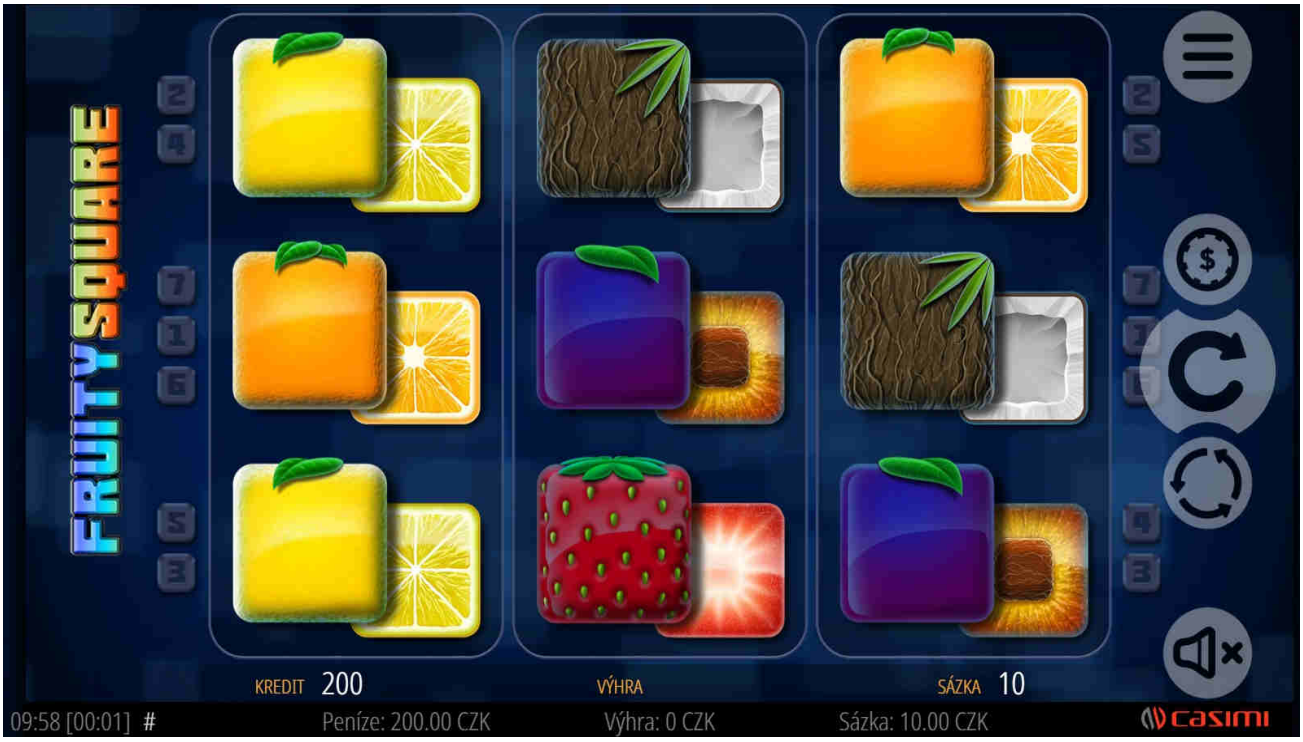
Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
25.3.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
30.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Fruity Square (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a DOUBLE WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví, expanduje na celý válec a dochází k re-spinu. Pokud se při re-spinu objeví na jiném válci další divoký symbol WILD, dojde k dalšímu re-spinu. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.
Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2 a 3.
Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

3.2. Divoký symbol DOUBLE WILD



Divoký symbol DOUBLE WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se DOUBLE WILD symbol objeví na výherní linii, je výhra na této linii zdvojnásobena.

Divoký symbol DOUBLE WILD se může objevit na válci 1.

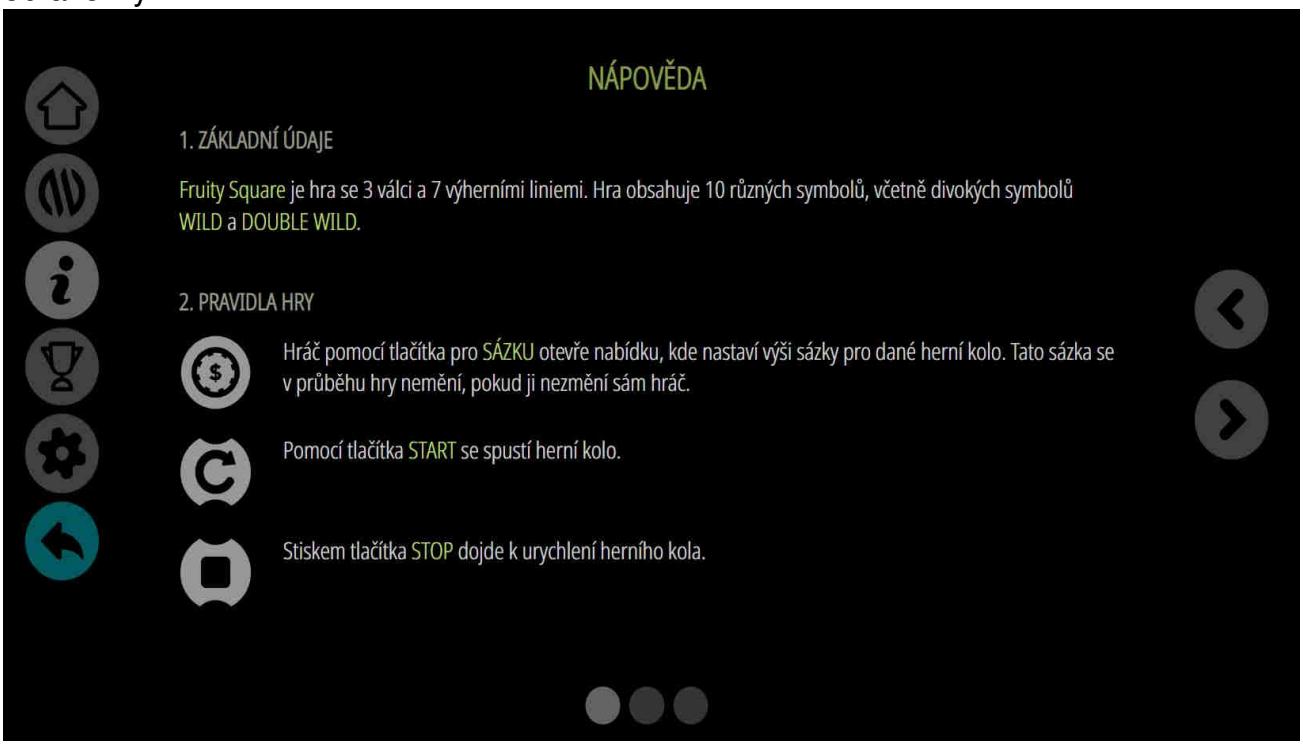
4. Plné pole + Lucky Wheel

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, objeví se LUCKY WHEEL a náhodně vylosuje číslo (2, 3, 4 nebo 5), kterým je vynásobena celková výhra. Poté již nedochází k re-spinu.

© 2023 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

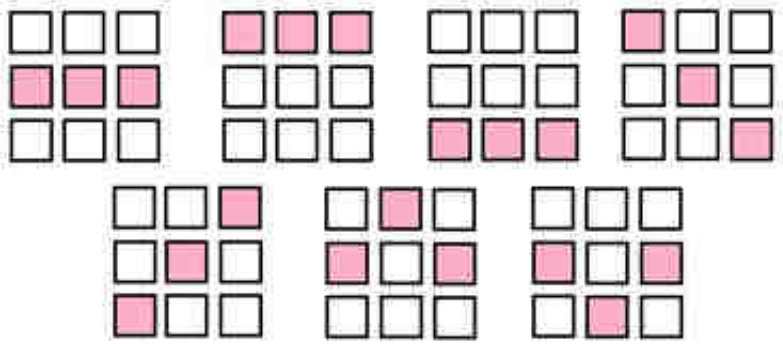
7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
C	Coconut	
D	Wild2	
H	Pitahaya	
K	Kiwi	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	

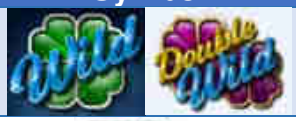
7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	16
	14
	8
	6
	4
	3
	2
	1
	1

© 2023 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	7
Maximální sázka	600 CZK
Maximální výhra ve hře	456 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,81 - 95,86 %
Statistická průměrná hodinová prohra	44 712 – 88 452 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

HEXA FRUITS

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol WILD CIRCLE a re-spin 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní linie 10
6.3. Výherní tabulka 11
6.4. Základní charakteristiky 12

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
3.1.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
29.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Hexa Fruits (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 nakloněnými válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 15 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a WILD CIRCLE.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x.

3.2. Speciální symbol WILD CIRCLE a re-spin



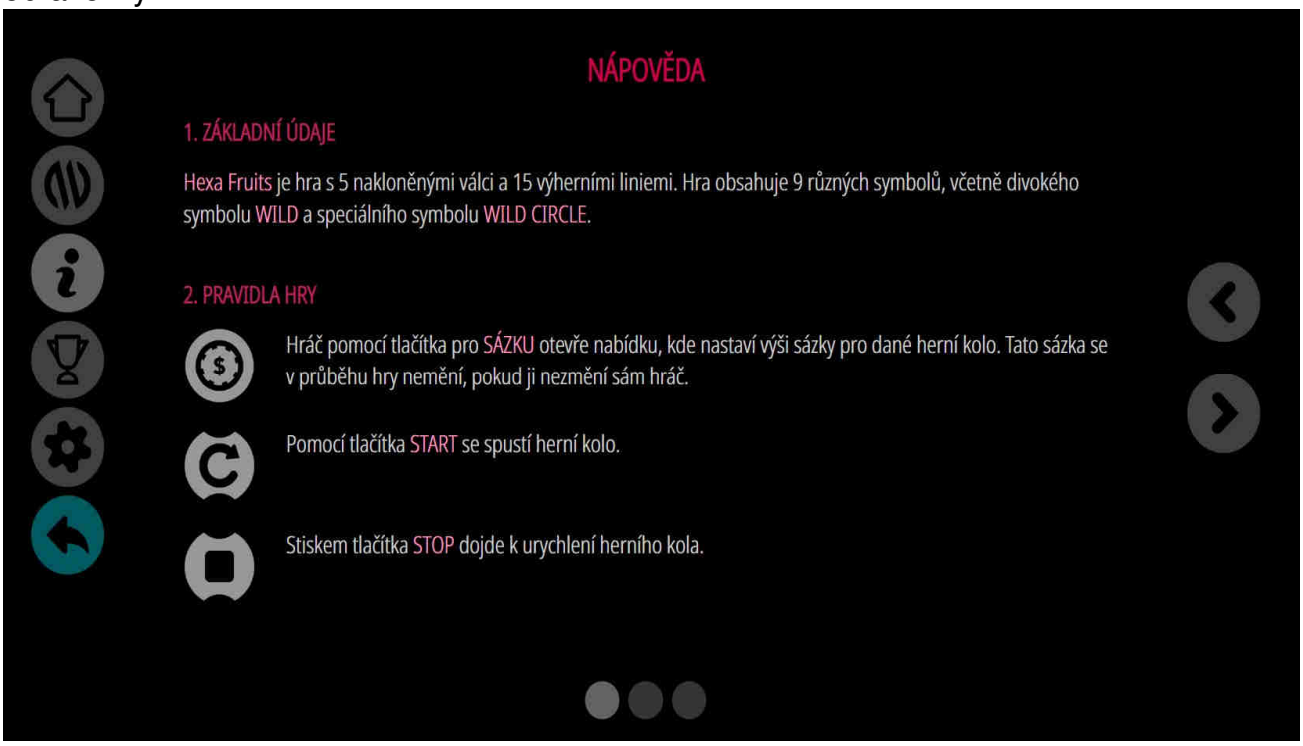
Speciální symbol WILD CIRCLE nahrazuje všechny ostatní symboly a aktivuje 1 až 5 re-spinů. Počet re-spinů je náhodně vylosován. Re-spin probíhá otočením vnitřního kola o jednu pozici proti směru hodinových ručiček. Každý re-spin je vyhodnocen dle výherní tabulky.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

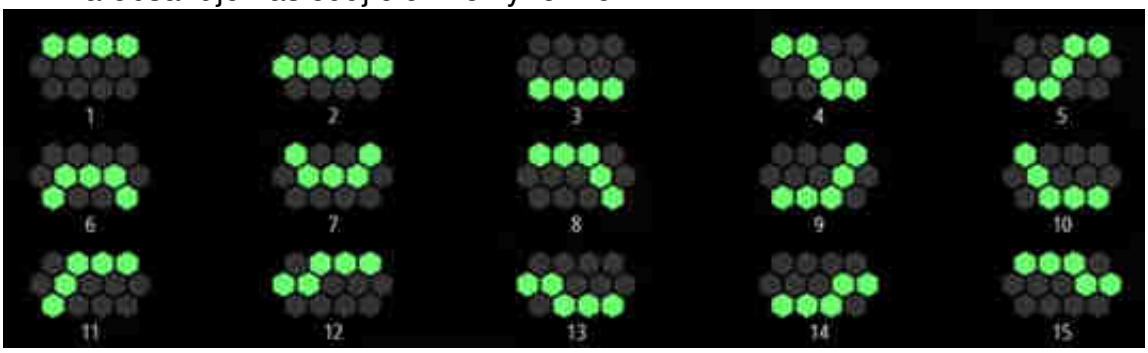
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Blackberry	
C	Cherry	
E	Apple	
I	Wild Circle	
O	Orange	
P	Plum	
S	Star	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 15 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	20
	5	10	20
	3	6	10
	2	3	6
	1,5	2	4
	1	1,5	3
	0,5	1	2
	0,5	1	2

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	15
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	500 000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,03 - 95,79 %
Statistická průměrná hodinová prohra	75 780 – 107 460 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

HEXAGONA

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD a re-spin 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní linie 10
6.3. Výherní tabulka 11
6.4. Základní charakteristiky 12

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
3.3.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
29.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Hexagona (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 10 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD a re-spin



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Jakmile se divoký symbol WILD objeví na prostředním válci, expanduje na sousední pole na válci a hráč obdrží 9 re-spinů. Re-spiny probíhají střídavým otáčením levého a pravého kola o jednu pozici. Každý re-spin je vyhodnocen dle výherní tabulky.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

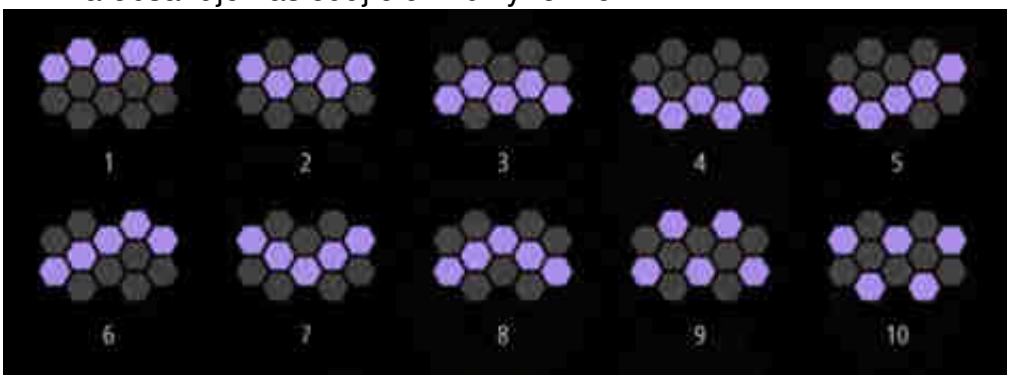
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
B	BDiamond	
C	Clubs	
D	Diamonds	
G	GDiamond	
H	Hearts	
O	ODiamond	
R	RDiamond	
S	Spades	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	25
	5	10	25
	3	6	15
	2	4	10
	1	2	5
	0,75	1,5	3
	0,5	1	2
	0,25	0,5	1
	0,25	0,5	1

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	250 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,13 - 95,99 %
Statistická průměrná hodinová prohra	72 000 – 105 660 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

IT'S A BET

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Speciální symbol SCATTER 7
3.2. Volné otáčky a speciální symbol CASHOUT 7
4. Nápověda 9
5. Výherní tabulka 9
6. Charakteristiky hry 10
6.1. Symboly 10
6.2. Výherní tabulka 11
6.3. Základní charakteristiky 12

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
8.11.2021	1.0	B Mhal Šmigura
23.2.2022	1.1	B Mhal Šmigura
25.8.2022	1.2	B Mhal Šmigura
28.8.2023	2.0	B Mhal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

It's a Bet (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 6 válci a 5 řádky.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace spojením co největšího počtu sousedících symbolů dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výherní kombinace se počítají jako součet všech shluků stejných sousedících symbolů. Sousedními symboly se rozumí ty, které mají společnou celou horizontální nebo vertikální stranu. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - SCATTER a CASHOUT.

3.1. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3, 4, 5 nebo 6 symbolů SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček dle výherní tabulky. SCATTER otočení jsou otočení zdarma.

3.2. Volné otáčky a speciální symbol CASHOUT



Během každé volné otáčky je náhodně sestaven tiket se sázkou na 1 až 4 zápasy. Bonusová funkce probíhá zcela zdarma. Hráč roztáčí bonusová otočení a v závislosti na výsledku jednotlivých otočení může získat bonusovou výhru za náhodně vygenerovaný tiket. Ke každému zápasu je náhodně přiřazen tip a kurz. Hrací pole je rozděleno na 2 části

(Domácí/Favorit a Hosté/Outsider). Počet symbolů v každé části je připsán k výsledku zápasu v tiketu a ten je poté vyhodnocen. Pokud je zápas tipnut správně, pak hráč obdrží výhru ve výši vkladu vynásobeného kurzem zápasu. V případě, že je na tiketu 2 a více zápasů a jsou všechny tipnuty správně, pak se přičítá i výhra celkového kurzu vynásobená sázkou.

V případě, že se kdekoliv na hracím poli objeví symbol CASHOUT, pak je k výhře přičtena výše vkladu za každý takový symbol.



- Okno volných otáček -

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

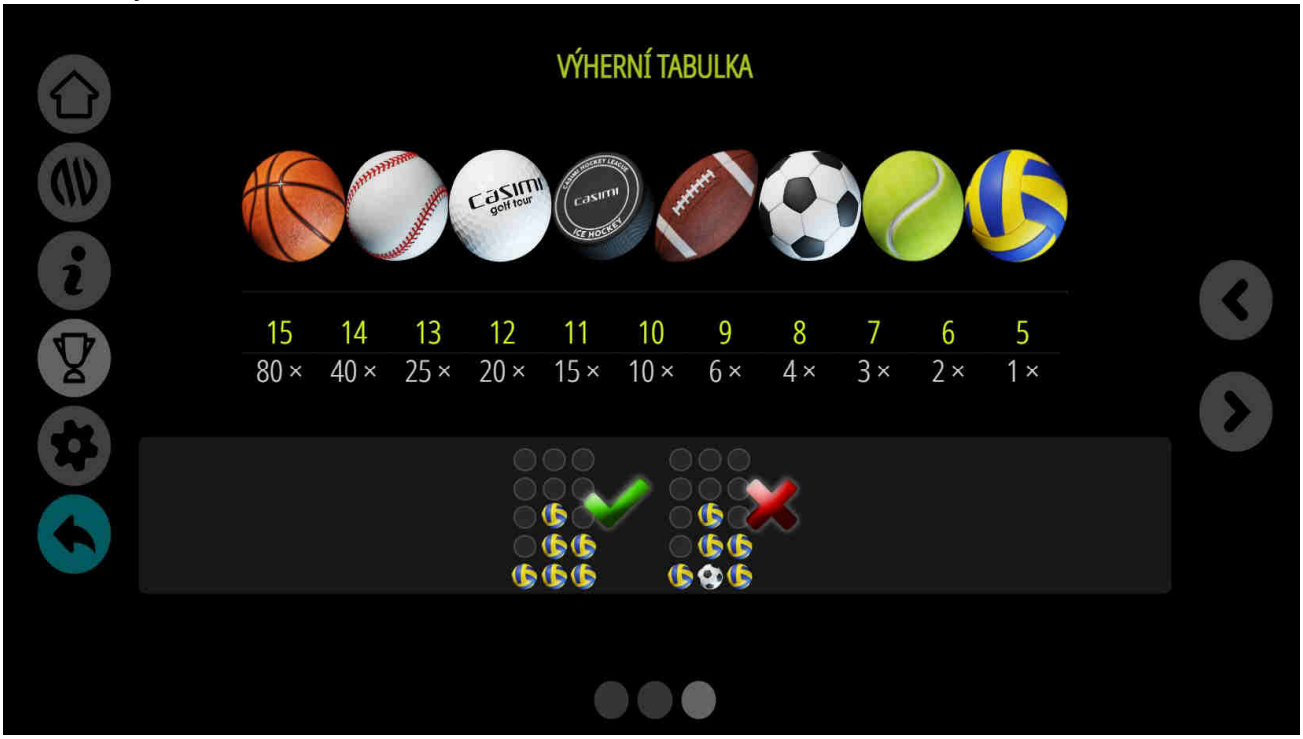


- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Scatter	
B	Basketball	
C	Cashout	
E	Baseball	
G	Golf	
H	Hockey	
R	Rugby	
S	Soccer	
T	Tennis	
V	Volleyball	

6.2. Výherní tabulka

Symbol	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x	13x	14x	15x
	1	2	3	4	6	10	15	20	25	40	80
	1	2	3	4	6	10	15	20	25	40	80
	1	2	3	4	6	10	15	20	25	40	80
	1	2	3	4	6	10	15	20	25	40	80
	1	2	3	4	6	10	15	20	25	40	80
	1	2	3	4	6	10	15	20	25	40	80
	1	2	3	4	6	10	15	20	25	40	80
	1	2	3	4	6	10	15	20	25	40	80

	3x	4x	5x	6x
Počet volných otáček	3	8	15	25

© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Základní charakteristiky

Počet válců	6
Počet řad	5
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	-
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra ve hře	500 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,02 - 95,94 %
Statistická průměrná hodinová prohra	36 540 – 53 820 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

LUCKY ICONS

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Scatter symbol STAR 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní linie 9
6.3. Výherní tabulka 10
6.4. Základní charakteristiky 11

© 2023 Casimi s.r.o

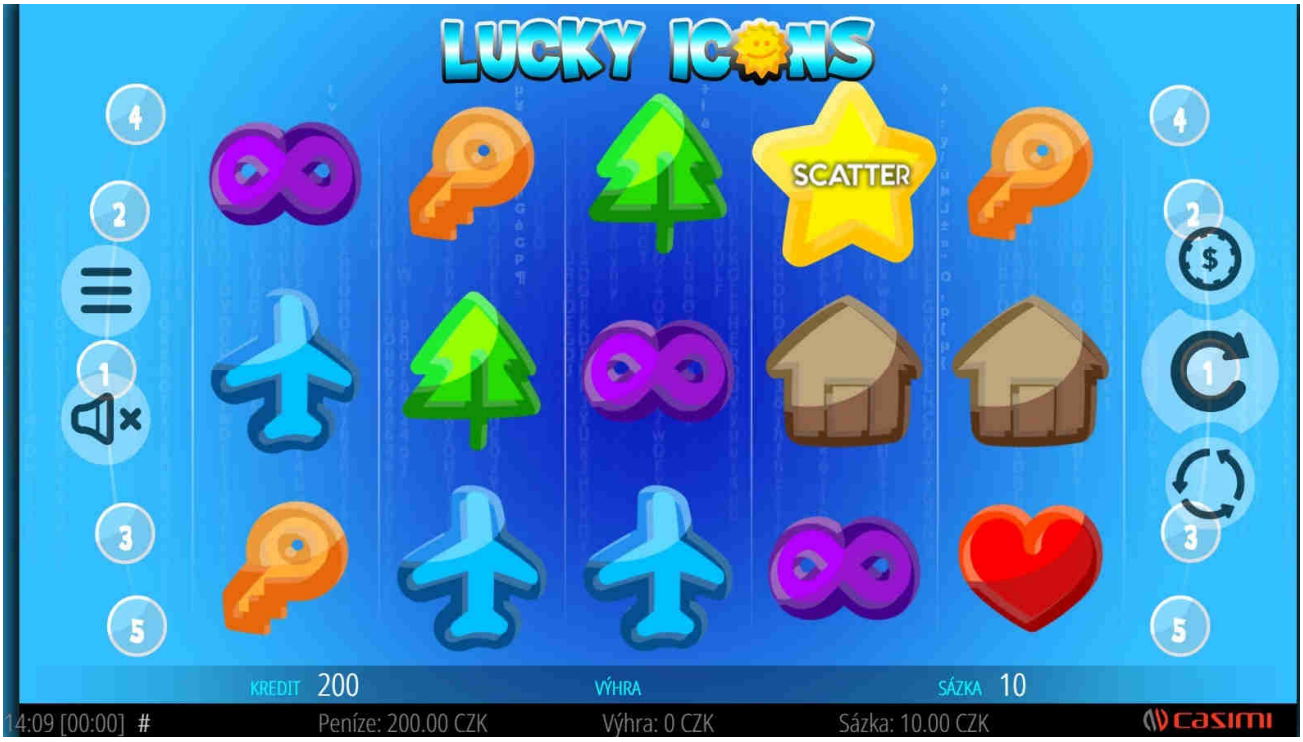
Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
18.2.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
21.4.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
25.6.2021	1.2	Bc. Michal Šmigura
22.8.2022	1.3	Bc. Michal Šmigura
24.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Lucky Icons (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - scatter symbol STAR.

3.1. Scatter symbol STAR

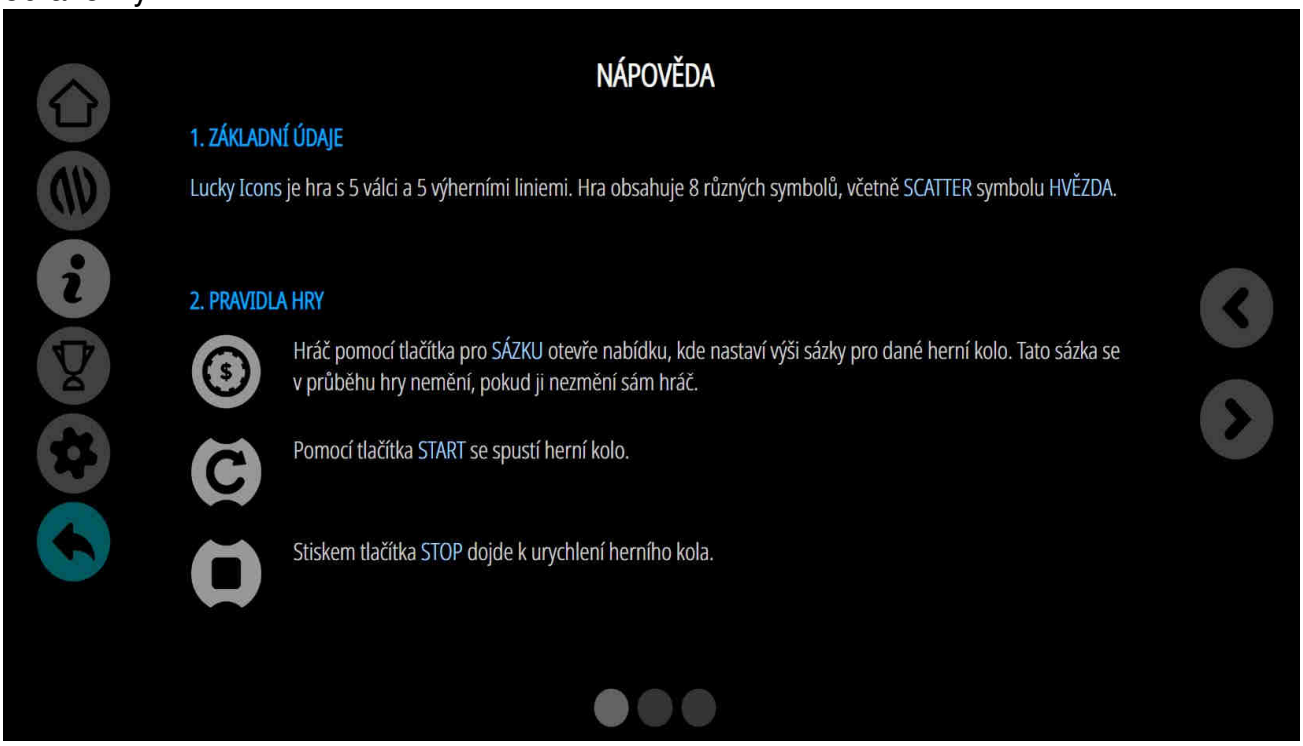


Jakmile hráč obdrží 3, 4 nebo 5 Scatter symbolů STAR kdekoliv na hrací ploše, získává násobek sázky dle výherní tabulky.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

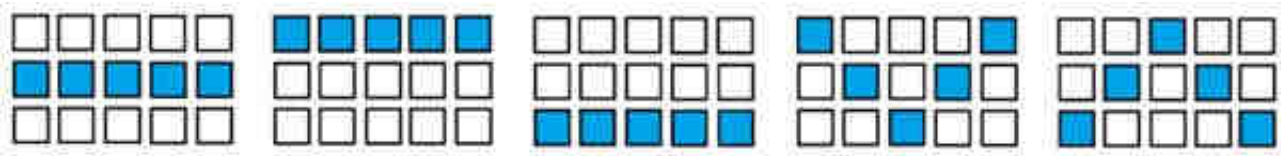
6.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Aeroplane	
C	Cloud	
E	Eight	
H	Heart	
K	Key	
O	House	
S	Star	
T	Tree	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	-	20	200	1000
	-	10	40	100
	-	10	40	100
	-	2	10	50
	1	4	10	40
	-	4	10	40
	-	4	10	40
	-	4	10	40

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	400 CZK
Maximální výhra ve hře	432 000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,05 - 95,99 %
Statistická průměrná hodinová prohra	28 872 – 57 240 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

MOVE IT!

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Re-spin 7
5. Nápověda 8
6. Výherní tabulka 8
7. Charakteristiky hry 9
7.1. Symboly 9
7.2. Výherní linie 10
7.3. Výherní tabulka 11
7.4. Základní charakteristiky 12

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
25.3.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
30.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Move It! (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 15 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

Jakmile se na hrací ploše (válec 2 a 4) objeví prázdné pole, hráč obdrží 4 re-spiny. Na ploše vznikne čtverec 2x2 obsahující prázdné pole, do kterého se s každým re-spinem přesune sousední symbol po směru hodinových ručiček. Prázdné pole se nepovažuje za symbol a výherní linie je o toto pole zkrácena. Každý re-spin je vyhodnocen dle výherní tabulky.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

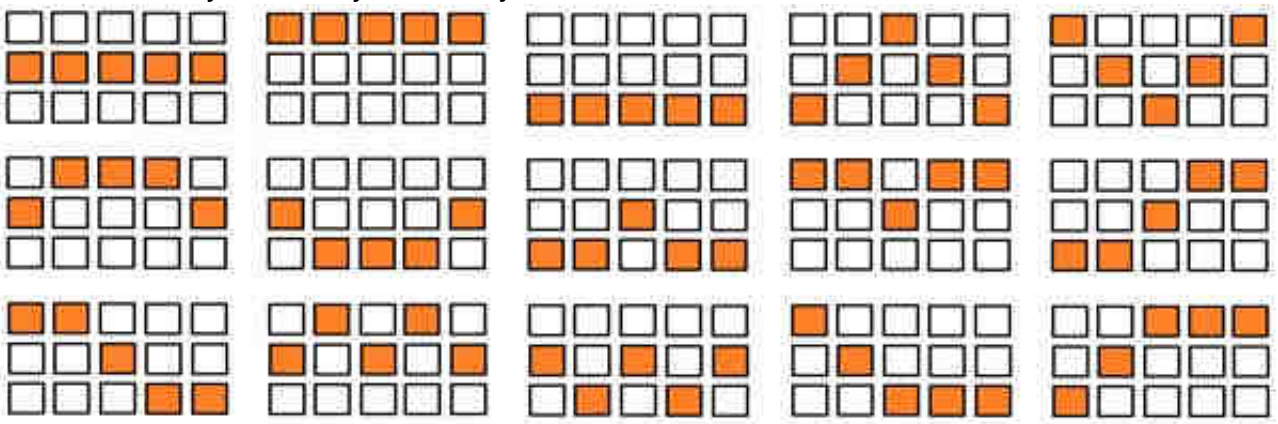
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Spades	
C	Clubs	
D	Diamonds	
E	Cherry	
H	Hearts	
L	Lemon	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 15 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	40
	4	10	30
	3	8	20
	2	6	15
	1	5	10
	1	2	5
	0,75	1,5	4
	0,50	1	3
	0,25	0,5	2

© 2023 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	15
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	260 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,82 - 95,78 %
Statistická průměrná hodinová prohra	75 960 – 147 240 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

MY FRUITS 81

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol MYSTERY 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní možnosti 10
6.3. Výherní tabulka 11
6.4. Základní charakteristiky 12

© 2023 Casimi s.r.o

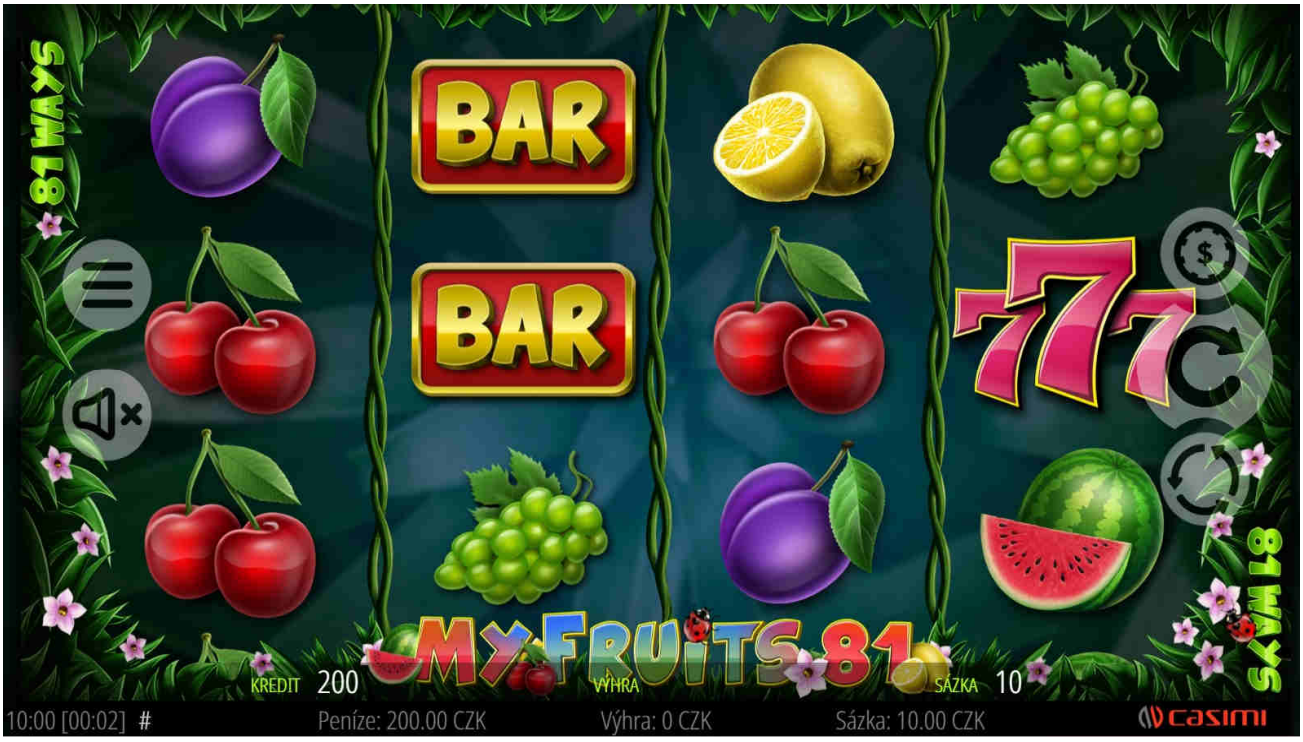
Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
30.3.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
21.4.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
14.2.2022	1.2	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.3	Bc. Michal Šmigura
25.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

My Fruits 81 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a MYSTERY.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu MYSTERY). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 8x).

3.2. Speciální symbol MYSTERY

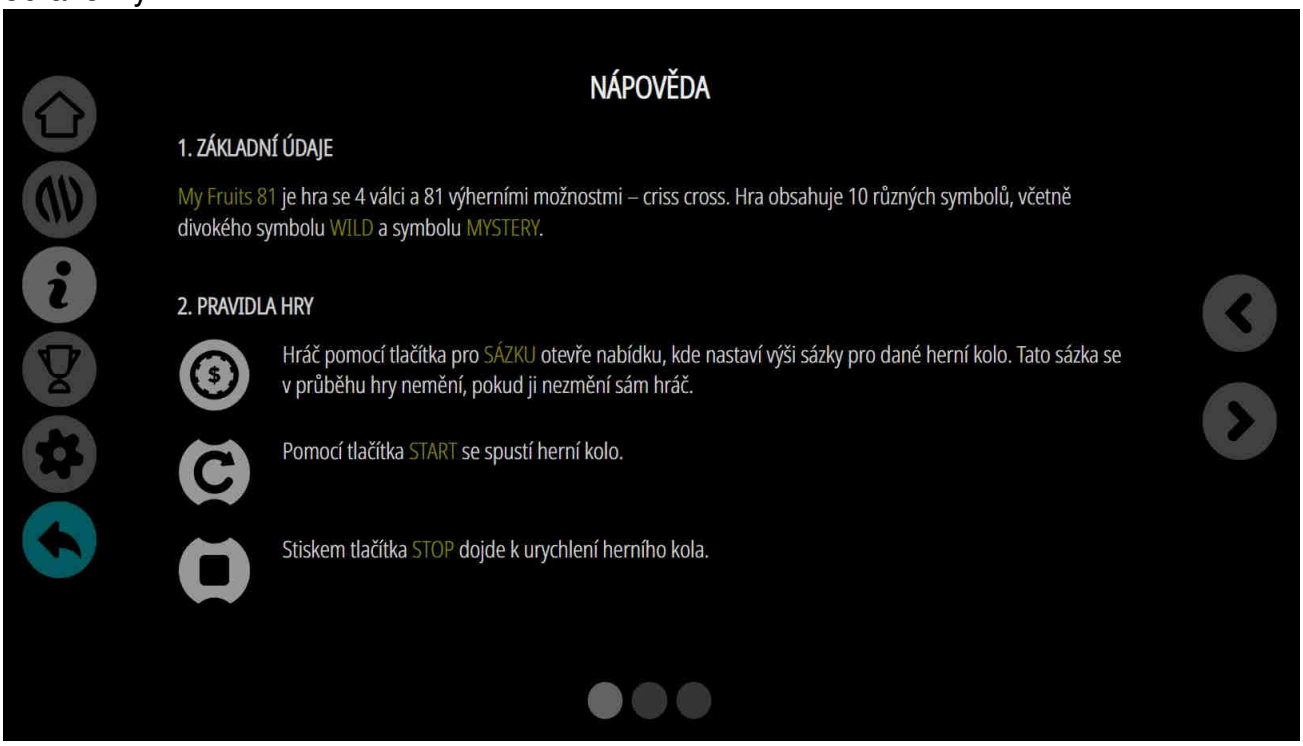


Pokud hráč obdrží 3 nebo 4 symboly MYSTERY kdekoliv na hracím poli, poté získá MYSTERY výhru v náhodné výši dle výherní tabulky.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

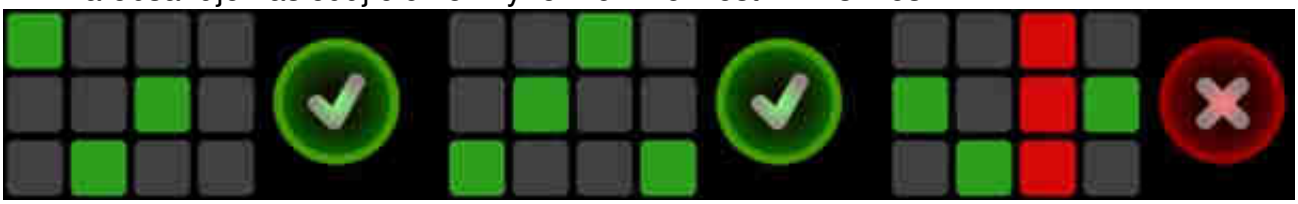
Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
B	Bar	
C	Cherry	
E	Blackberry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	
Y	Mystery	

© 2023 Casimi s.r.o

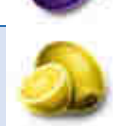
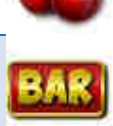
6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x
	-	10 - 50	80 - 240
	5	8	80
	3	5	50
	2	3	30
	-	3	10
	-	1	8
	-	1	6
	-	1	4
	-	0,5	2

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra ve hře	500 000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,86 - 96,06 %
Statistická průměrná hodinová prohra	35 460 – 55 260 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

NEBULA STARS

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD a re-spin 7
3.2. Násobící symbol MULTIPLIER 8
4. Nápověda 9
5. Výherní tabulka 9
6. Charakteristiky hry 10
6.1. Symboly 10
6.2. Výherní linie 11
6.3. Výherní tabulka 12
6.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
16.4.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.6.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.2	Bc. Michal Šmigura
25.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Nebula Stars (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 10 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a MULTIPLIER.

3.1. Divoký symbol WILD a re-spin



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu MULTIPLIER). V případě, že se divoký symbol WILD objeví, expanduje na celý válec a dochází k re-spinu. Pokud se při re-spinu objeví na jiném válci další divoký symbol WILD, dojde k dalšímu re-spinu. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.
Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

3.2. Násobící symbol MULTIPLIER

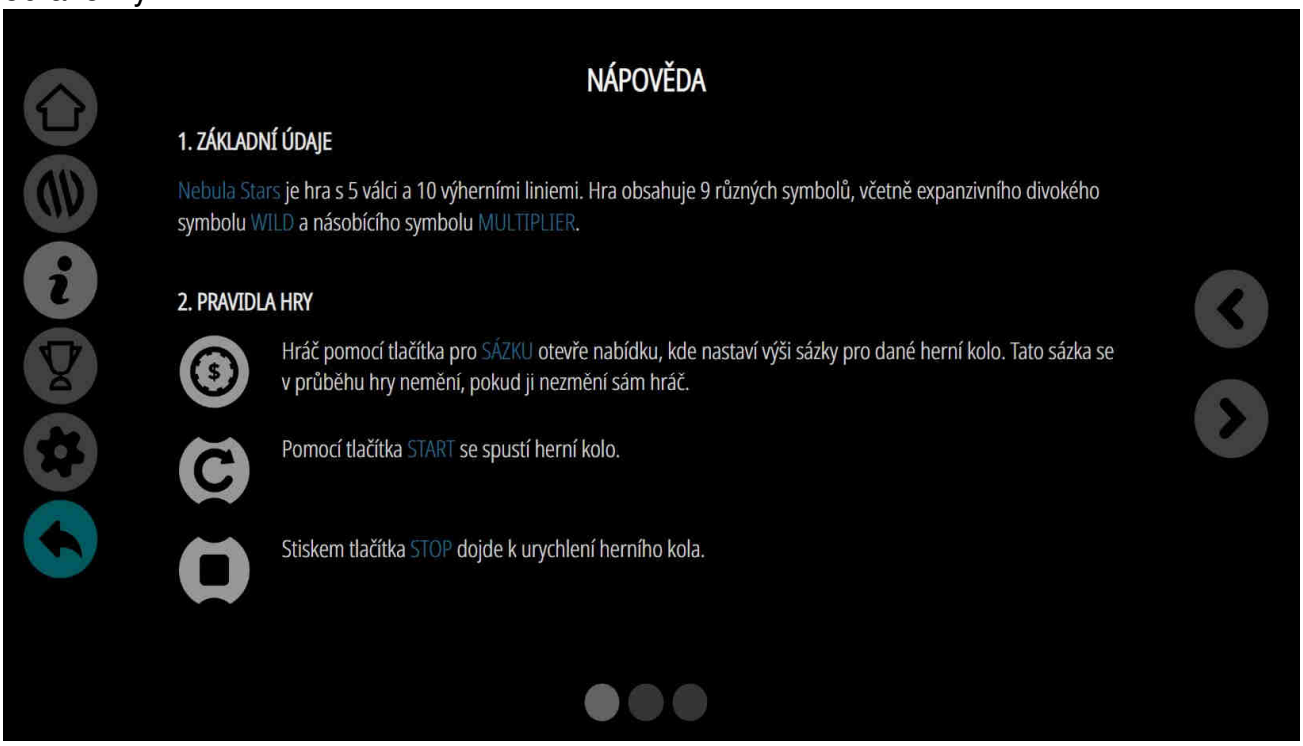


Pokud se na prvním válci objeví násobící symbol MULTIPLIER, je celková výhra vynásobena hodnotou násobícího symbolu - 2, 3, 4, 5.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

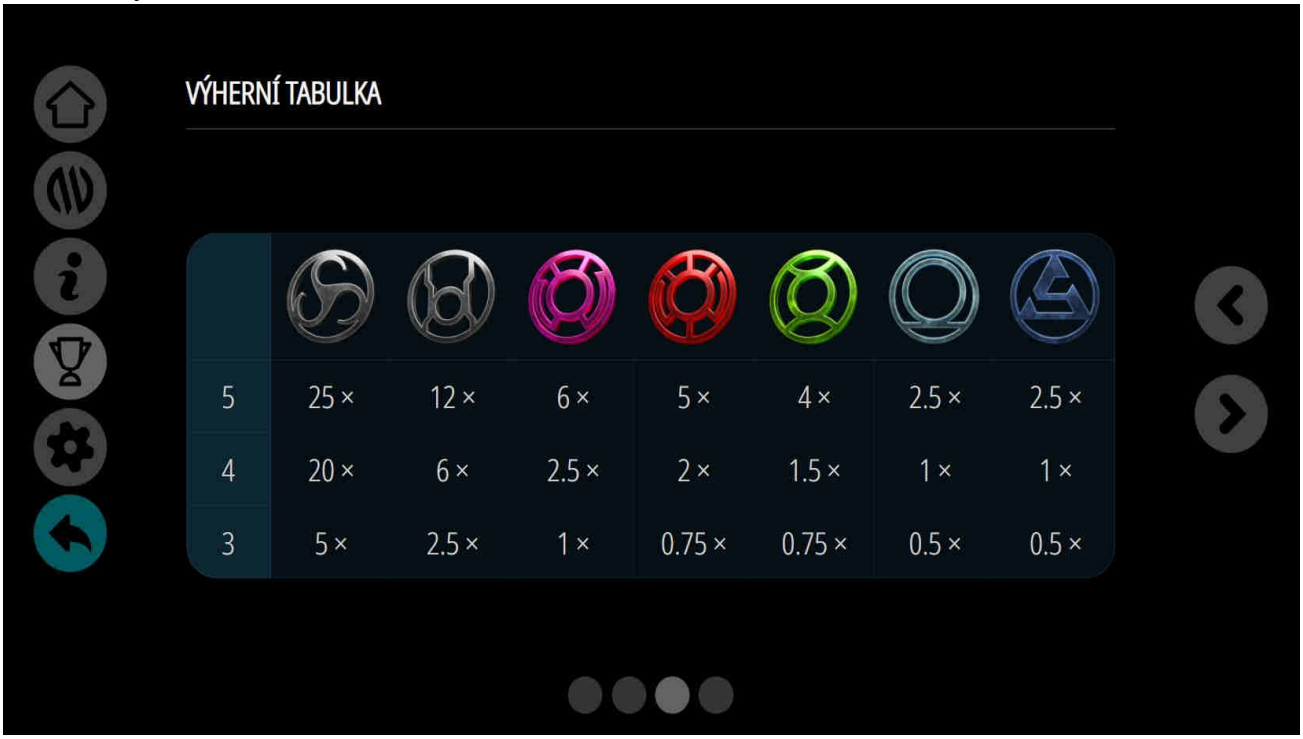


- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

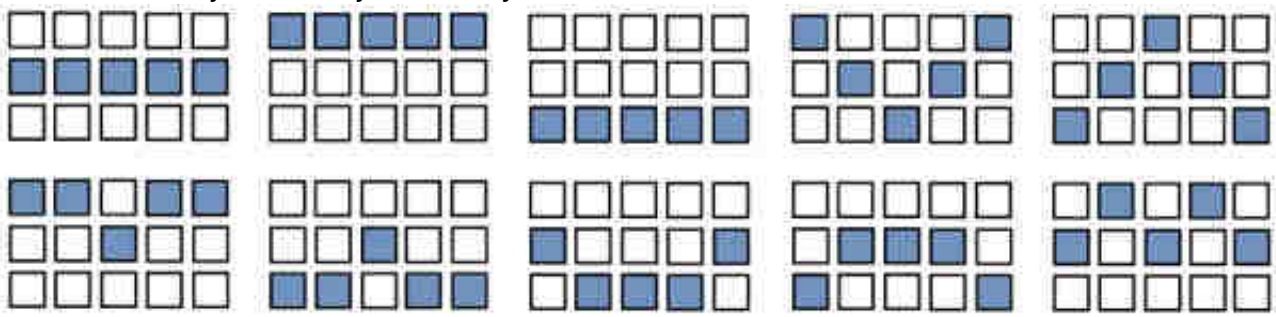
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Angry	
B	Blue	
C	Cyan	
D	Death	
G	Green	
M	Multiplier	
R	Red	
V	Violet	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	5	20	25
	2,5	6	12
	1	2,5	6
	0,75	2	5
	0,75	1,5	4
	0,5	1	2,5
	0,5	1	2,5

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

6.4.1. Varianta 97%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	400 CZK
Maximální výhra ve hře	470 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,12 - 96,90 %
Statistická průměrná hodinová prohra	22 320 – 35 136 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

READY 4 BETS

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol SCATTER 7
3.3. Volné otáčky a bonusová funkce 8
4. Nápověda 10
5. Výherní tabulka 10
6. Charakteristiky hry 11
6.1. Symboly 11
6.2. Výherní linie a výherní možnosti 12
6.3. Výherní tabulka 13
6.4. Základní charakteristiky 14

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
4.11.2021	1.0	B Mhal Šmigura
25.8.2021	1.1	B Mhal Šmigura
28.8.2023	2.0	B Mhal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Ready 4 Bets (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 11 výherních linií a 27 výherních možností – kris kros (v náhodně posouvajícím se okně) v základní hře a 2x27 výherních možností – kris kros ve volných otáčkách.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích a výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 6 speciálních symbolů - WILD, SCATTER a čtyři symboly SCORE.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2 a 4.

3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček dle výherní tabulky.

© 2023 Casimi s.r.o

3.3. Volné otáčky a bonusová funkce



Před zahájením volných otáček je na kole štěstí náhodně vylosován tip (1 – HOME > AWAY, 0 – HOME = AWAY, 2 – HOME < AWAY) s náhodným kurzem. Bonusová funkce probíhá zcela zdarma. Hráč roztáčí bonusová otočení a v závislosti na výsledku jednotlivých otočení může získat bonusovou výhru. Během volných otáček se na hrací ploše náhodně objevuje symbol SCORE, jehož hodnota (1, 2, 3 nebo 5) se přičítá k bonusovému multiplikátoru (HOME/FAVORITE nebo AWAY/RIVAL) dle příslušné části hracího pole (prostřední sloupec přičítá k oběma výsledkům). Pokud na konci výsledek odpovídá tipu před začátkem volných otáček, hráč získá výhru ve výši sázky vynásobené bonusovým multiplikátorem daného tipu a jeho kurzem.

Během volných otáček je herní pole rozděleno na dvě prolínající se pole a v každém z nich je 27 výherních možností – kris kros.



- Kolo štěstí -



- Okno volných otáček -



- Výsledek bonusové hry -

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

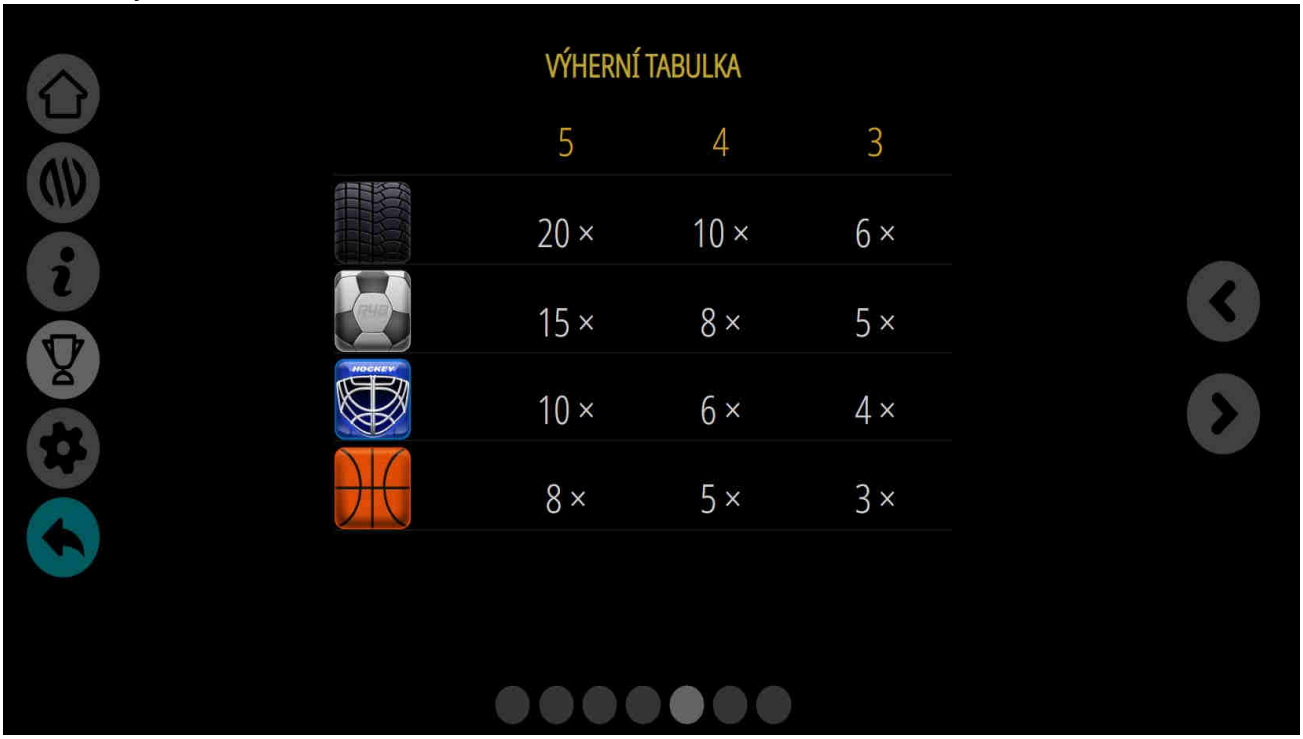


- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

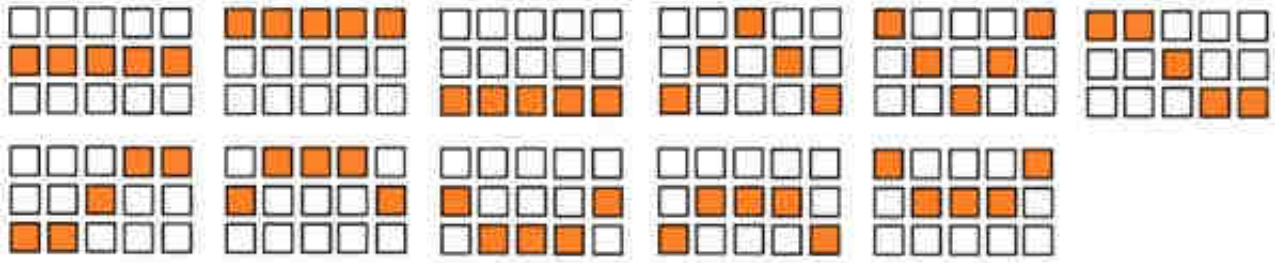
Hra obsahuje 15 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
1	Score1	
2	Score2	
3	Score3	
5	Score5	
A	Baseball	
B	Basketball	
E	Scatter	
G	Golf	
H	Hockey	
O	Boxing	
R	Racing	
S	Soccer	
T	Tennis	
U	Rugby	
W	Wild	

© 2023 Casimi s.r.o

6.2. Výherní linie a výherní možnosti

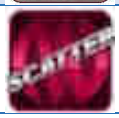
Hra obsahuje následujících 11 výherních linií.



Hra obsahuje následujících 27 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	6	10	20
	5	8	15
	4	6	10
	3	5	8
	3	4	6
	2	3	5
	1	2	4
	1	2	4
	1	2	4
	10 volných otáček	15 volných otáček	25 volných otáček

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	15
Počet výherních linií	11 + 27 / 2x27 ve volných otáčkách
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	274 000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,01 - 95,83 %
Statistická průměrná hodinová prohra	75 060 – 107 820 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

REEL SNAILS

Herní plán



Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol SCATTER 7
4. Re-spin 8
5. Nápověda 9
6. Výherní tabulka 9
7. Charakteristiky hry 10
7.1. Symboly 10
7.2. Výherní linie 11
7.3. Výherní tabulka 12
7.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
6.5.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.6.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.2	Bc. Michal Šmigura
24.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Reel Snails (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 25 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA / NA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA / NA – displej zobrazuje aktuální celkovou výši sázky a sázku na jednotlivou linii, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Může se objevit na válcích 1, 3 a 5.

3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 5 až 15 SCATTER symbolů kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Re-spin

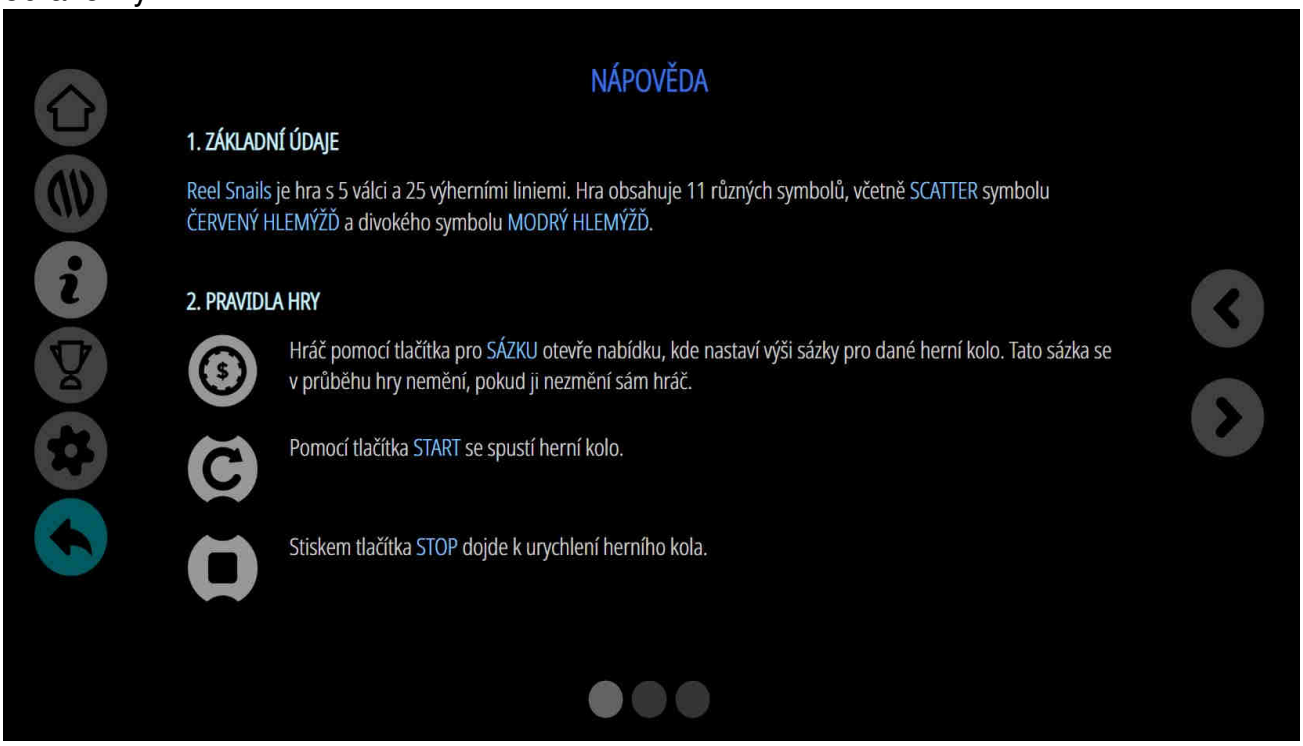
V případě výhry (nebo také zisku 3 nebo 4 scatter symbolů) se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

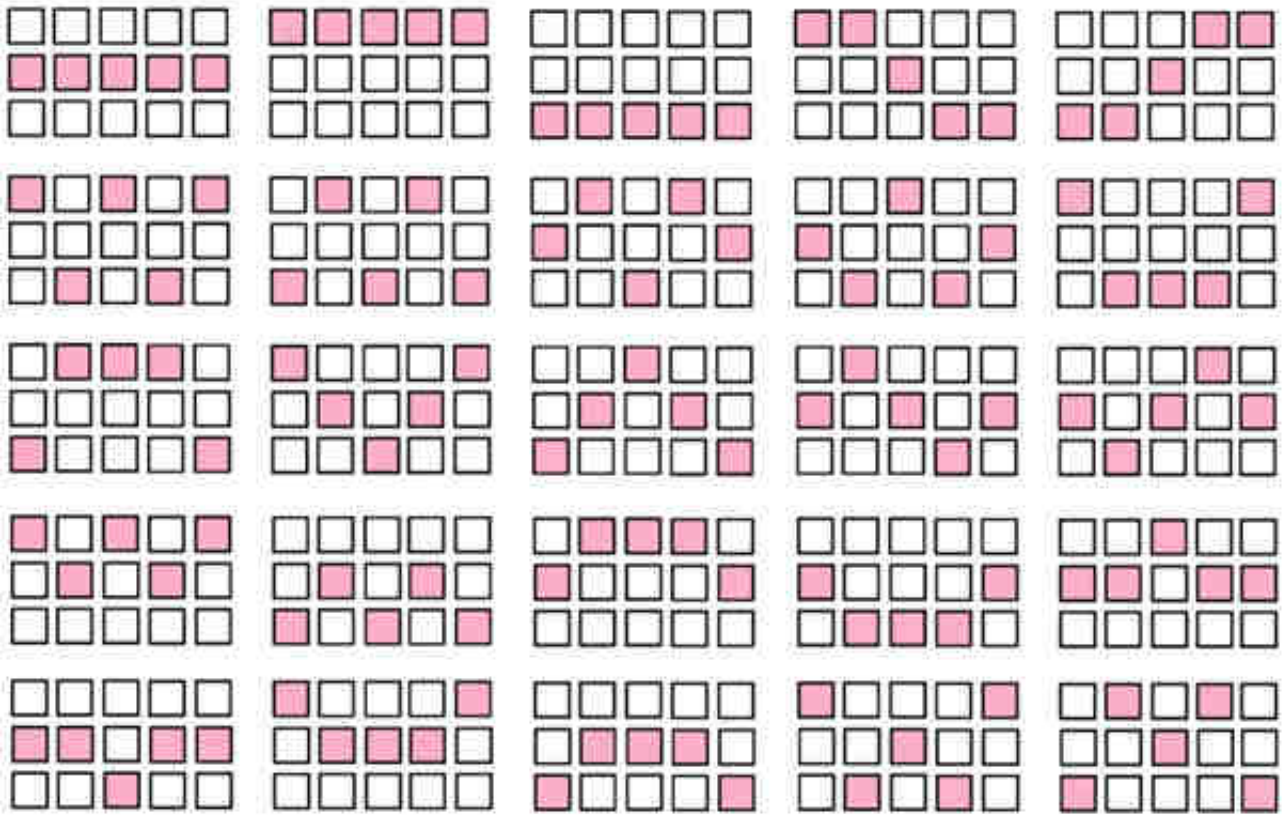
7.1. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Ace	
F	Frog	
J	Jack	
K	King	
M	Mouse	
O	Owl	
Q	Queen	
S	Scatter	
T	Ten	
U	Squirrel	
W	Wild	

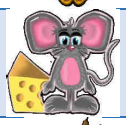
7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 25 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	50	100	500
	30	75	350
	25	60	250
	20	50	200
	15	30	150
	10	20	100
	8	15	75
	5	12	60
	5	10	50

	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x	13x	14x	15x
Počet volných otáček	10	10	15	20	35	50	50	50	100	100	100

© 2023 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	500 000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,90 - 95,84 %
Statistická průměrná hodinová prohra	74 880 – 109 800 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

RESPIN3WIN

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Re-spin 7
5. Plné pole 8
6. Nápověda 9
7. Výherní tabulka 9
8. Charakteristiky hry 10
8.1. Symboly 10
8.2. Výherní linie 11
8.3. Výherní tabulka 12
8.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
5.9.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Respin3win (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

V případě výhry se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.
Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

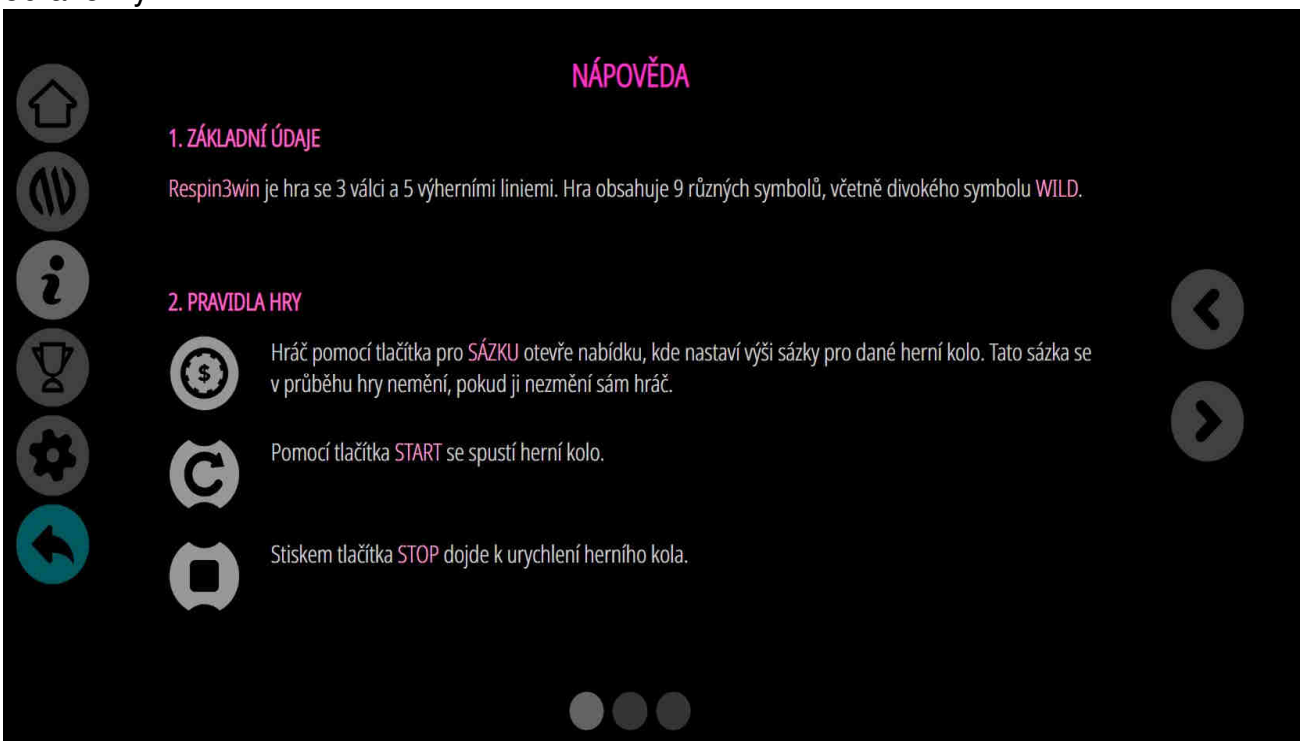
5. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Jablko, Třešeň a Modrá kostka), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích ztrojnásobena.

© 2023 Casimi s.r.o

6. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

obrazovky.



- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

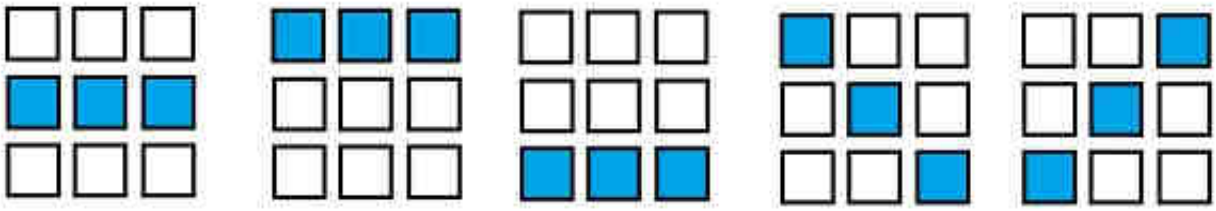
8.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
C	Cherry	
G	GoldenCube	
M	Melon	
P	Plum	
R	Grapes	
S	Strawberry	
W	Wild	
Y	BlueCube	

8.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

8.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	50
	15
	5
	3
	2
	1
	0,5
	0,25

8.4. Základní charakteristiky

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	250 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,91 - 95,91 %
Statistická průměrná hodinová prohra	73 620 – 145 620 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

RESPIN4WIN

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Re-spin 7
5. Plné pole 8
6. Nápověda 9
7. Výherní tabulka 9
8. Charakteristiky hry 10
8.1. Symboly 10
8.2. Výherní linie 11
8.3. Výherní tabulka 12
8.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
5.9.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Respin4win (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

V případě výhry se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.
Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

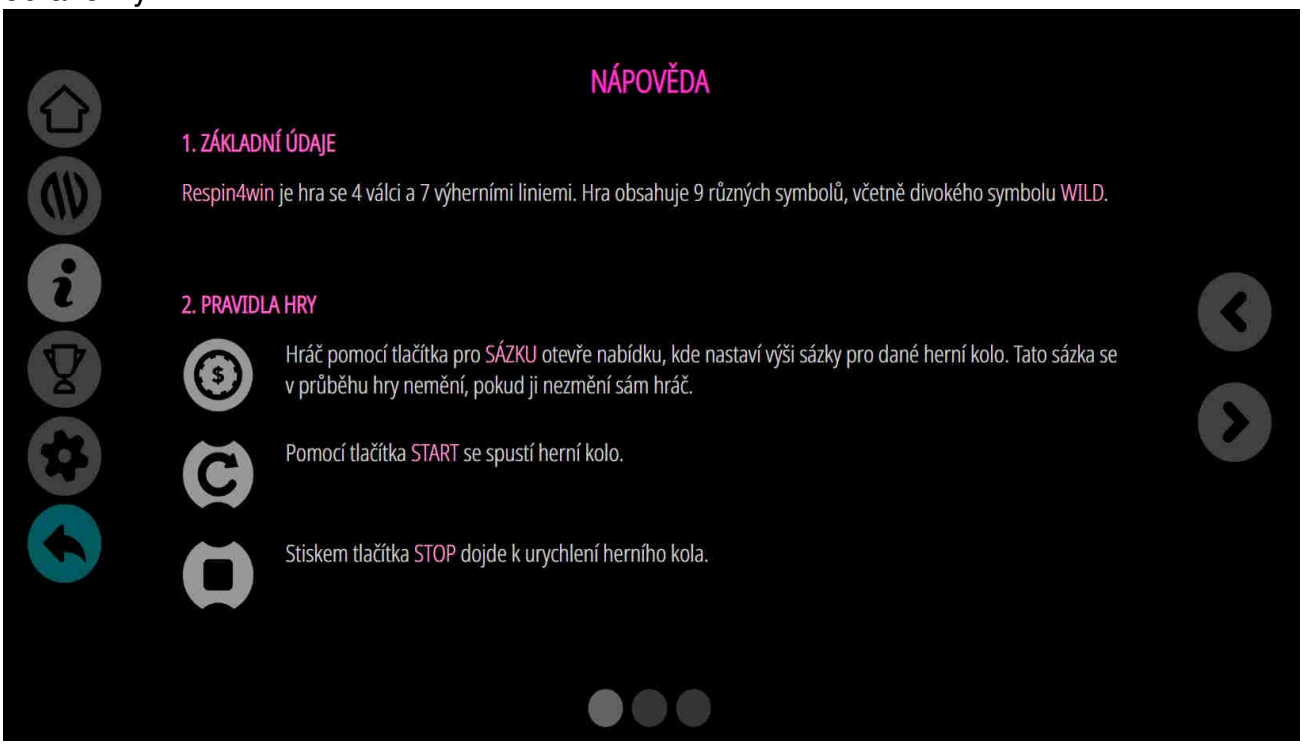
5. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Jablko, Třešeň a Zvonek), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 4x.

© 2023 Casimi s.r.o

6. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

obrazovky.



- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

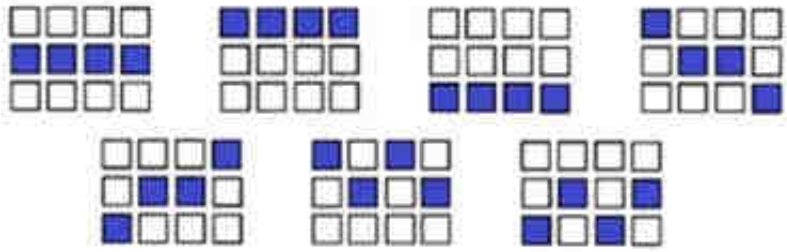
8.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
C	Cherry	
G	GoldenCube	
M	Melon	
P	Plum	
R	Grapes	
S	Strawberry	
W	Wild	
Y	Bell	

8.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

8.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	5	30
	3	10
	2	5
	1	3
	0,75	2
	0,5	1,5
	0,25	1,25
	0,25	1

© 2023 Casimi s.r.o

8.4. Základní charakteristiky

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	210 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,88 - 95,77 %
Statistická průměrná hodinová prohra	76 140 – 146 160 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

RESPIN5WIN

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Re-spin 7
5. Plné pole 8
6. Nápověda 9
7. Výherní tabulka 9
8. Charakteristiky hry 10
8.1. Symboly 10
8.2. Výherní linie 10
8.3. Výherní tabulka 11
8.4. Základní charakteristiky 12

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
5.9.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Respin5win (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

V případě výhry se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.
Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

5. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Jablko, Třešeň a Azurová kostka), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 5x.

© 2023 Casimi s.r.o

6. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

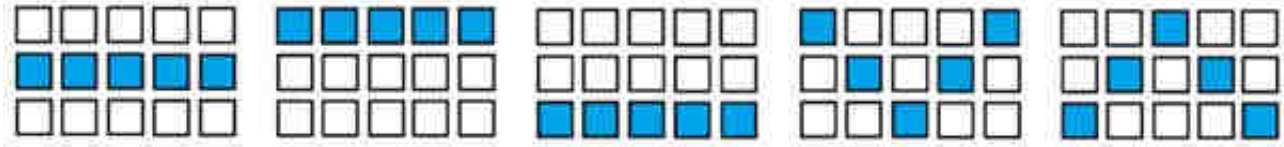
8.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
C	Cherry	
G	GoldenCube	
M	Melon	
P	Plum	
R	Grapes	
S	Strawberry	
W	Wild	
Y	CyanCube	

8.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



8.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	5	10	50
	3	6	25
	1	4	10
	0,8	3	8
	0,6	2	4
	0,4	1,4	3
	0,2	1	2
	0,2	0,8	1

© 2023 Casimi s.r.o

8.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	250 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,90 - 95,83 %
Statistická průměrná hodinová prohra	75 060 – 145 800 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

RESPIN BELLS

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Plné pole 8
5. Nápověda 9
6. Výherní tabulka 9
7. Charakteristiky hry 10
7.1. Symboly 10
7.2. Výherní linie 11
7.3. Výherní tabulka 12
7.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

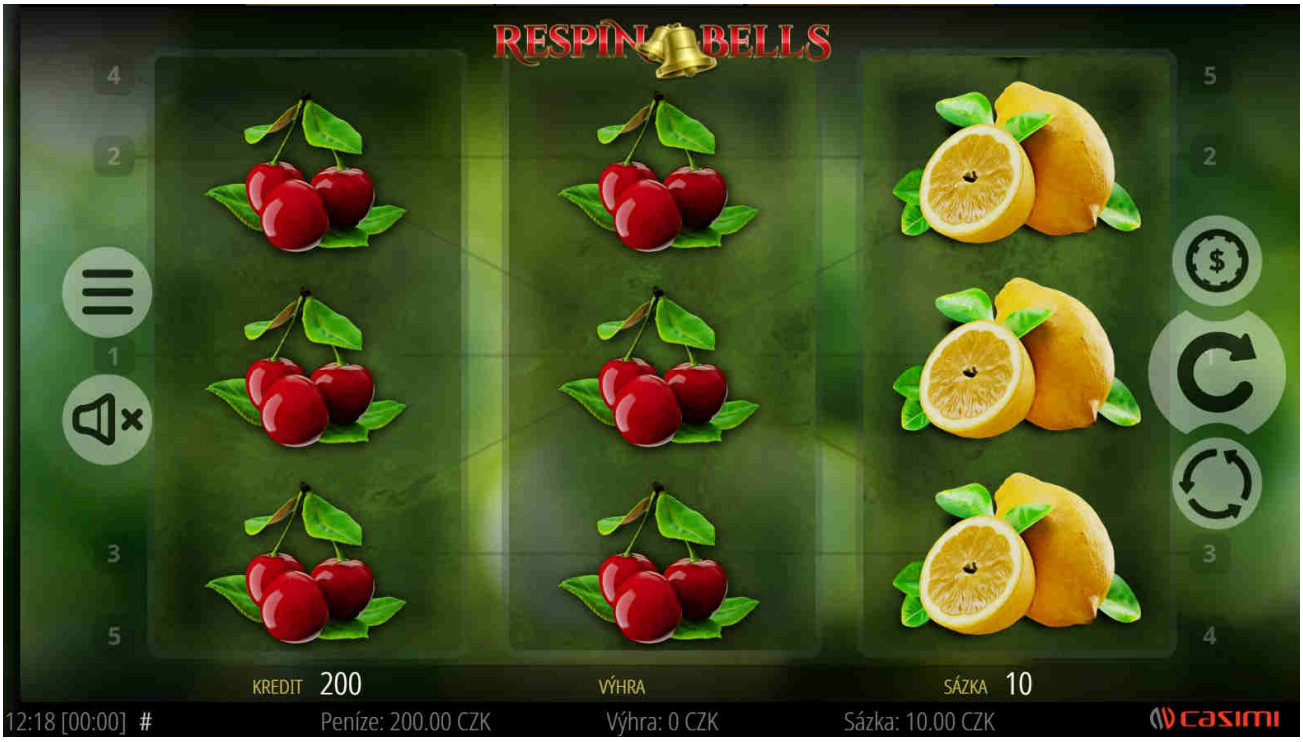
Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
16.4.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.6.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.2	Bc. Michal Šmigura
24.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Respin Bells (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem, tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

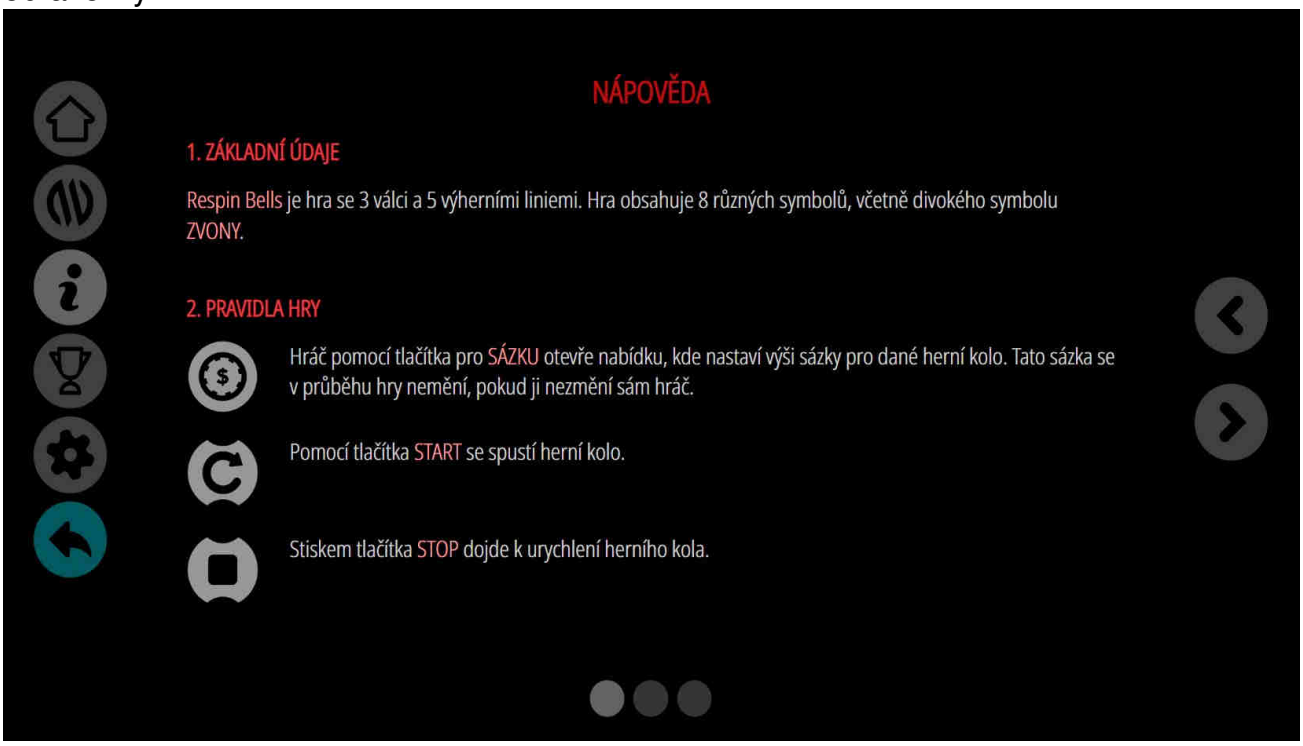
4. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena. Plné pole může obsahovat i divoký symbol WILD.

© 2023 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

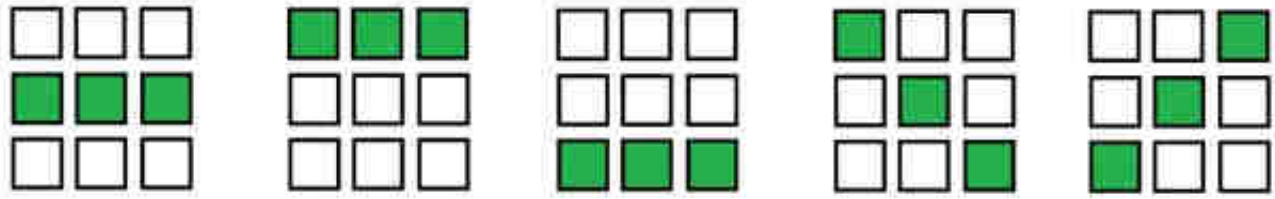
7.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
C	Cherry	
E	Blueberry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
S	Seven	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	50
	15
	10
	8
	6
	4
	2

© 2023 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	500 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,70 - 95,93 %
Statistická průměrná hodinová prohra	73 260 – 113 400 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

RESPIN DOUBLE

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Hrací pole 8
5. Plné pole 8
6. Nápověda 9
7. Výherní tabulka 9
8. Charakteristiky hry 10
8.1. Symboly 10
8.2. Výherní linie 11
8.3. Výherní tabulka 12
8.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

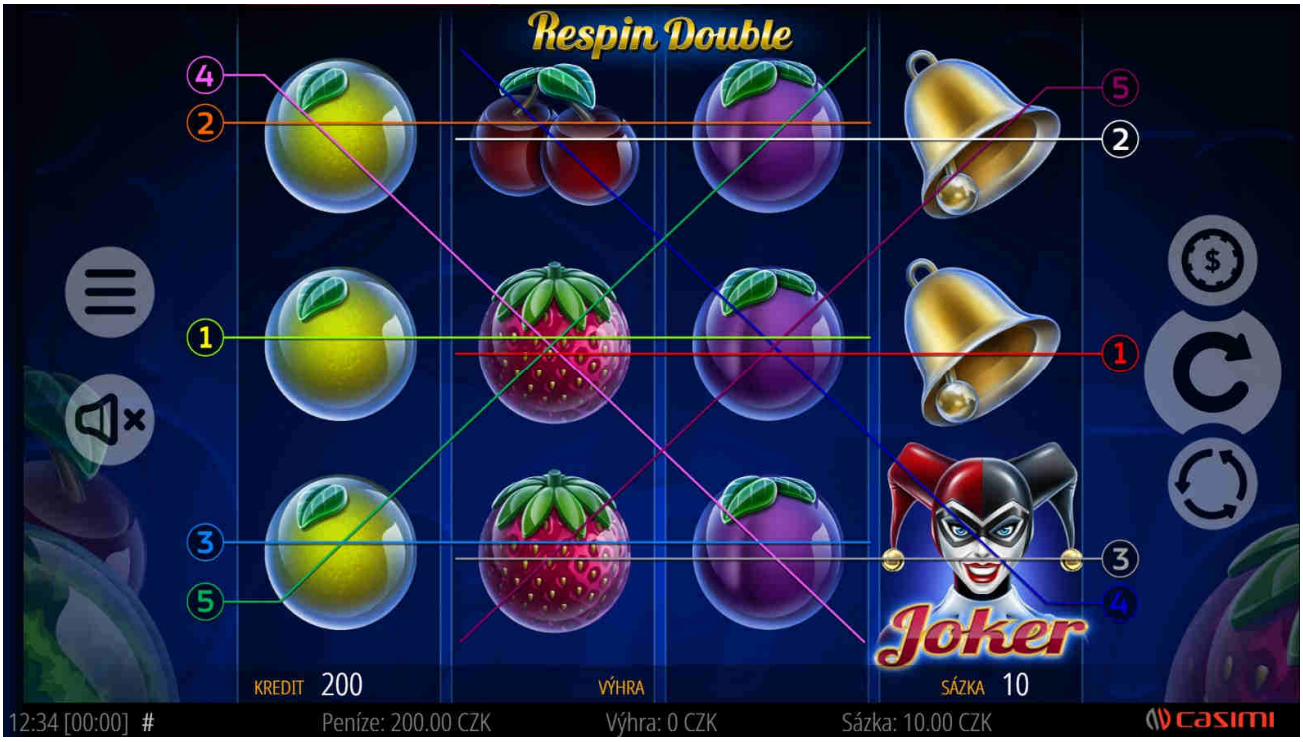
Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
26.5.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
30.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Respin Double (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 4 (2x3) válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem WILD, tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Hrací pole

Hrací pole je rozděleno na levou a pravou část. Levou část tvoří sloupce 1, 2 a 3. Pravou část tvoří sloupce 2, 3 a 4. Každá část má 5 výherních linií. Všechny výhry se vyhodnocují pro každou část zvlášť a celková výhra je jejich součtem.

5. Plné pole

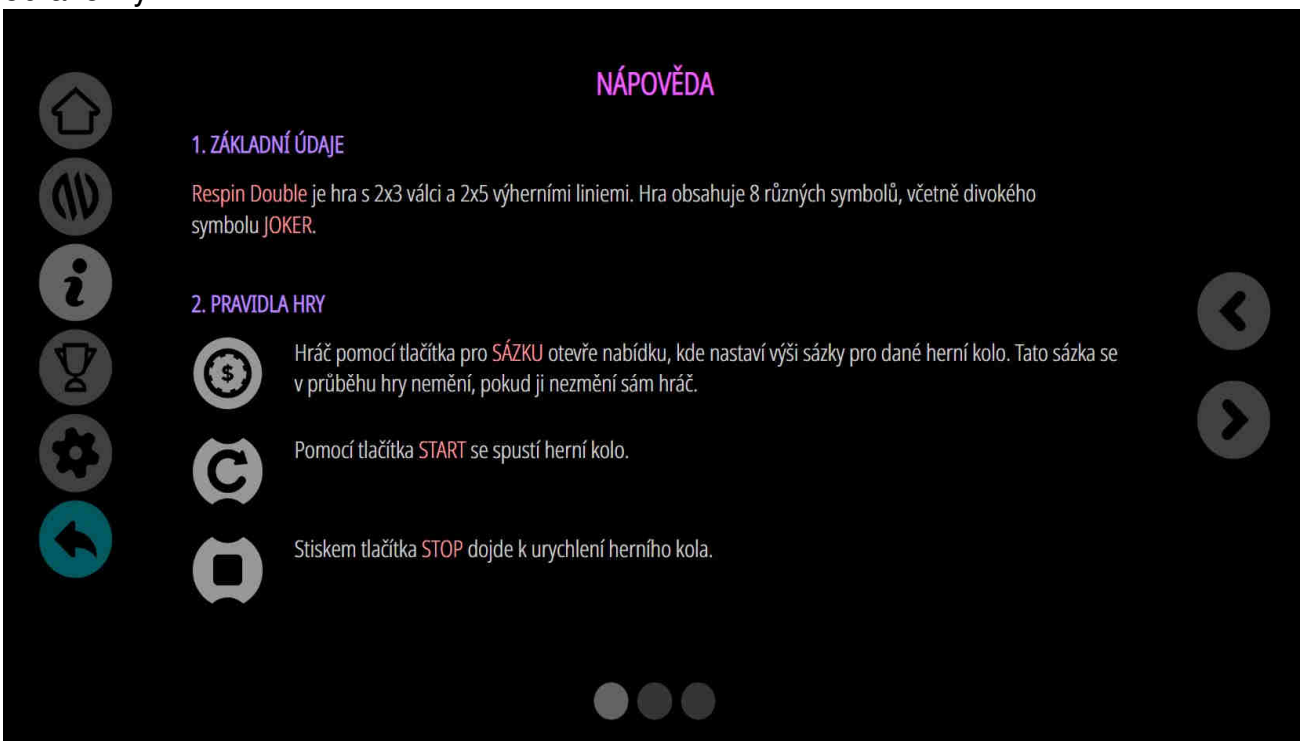
Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (v dané části hracího pole), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích (v dané části hracího pole) zdvojnásobena.

Plné pole může obsahovat i divoký symbol WILD.

© 2023 Casimi s.r.o

6. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



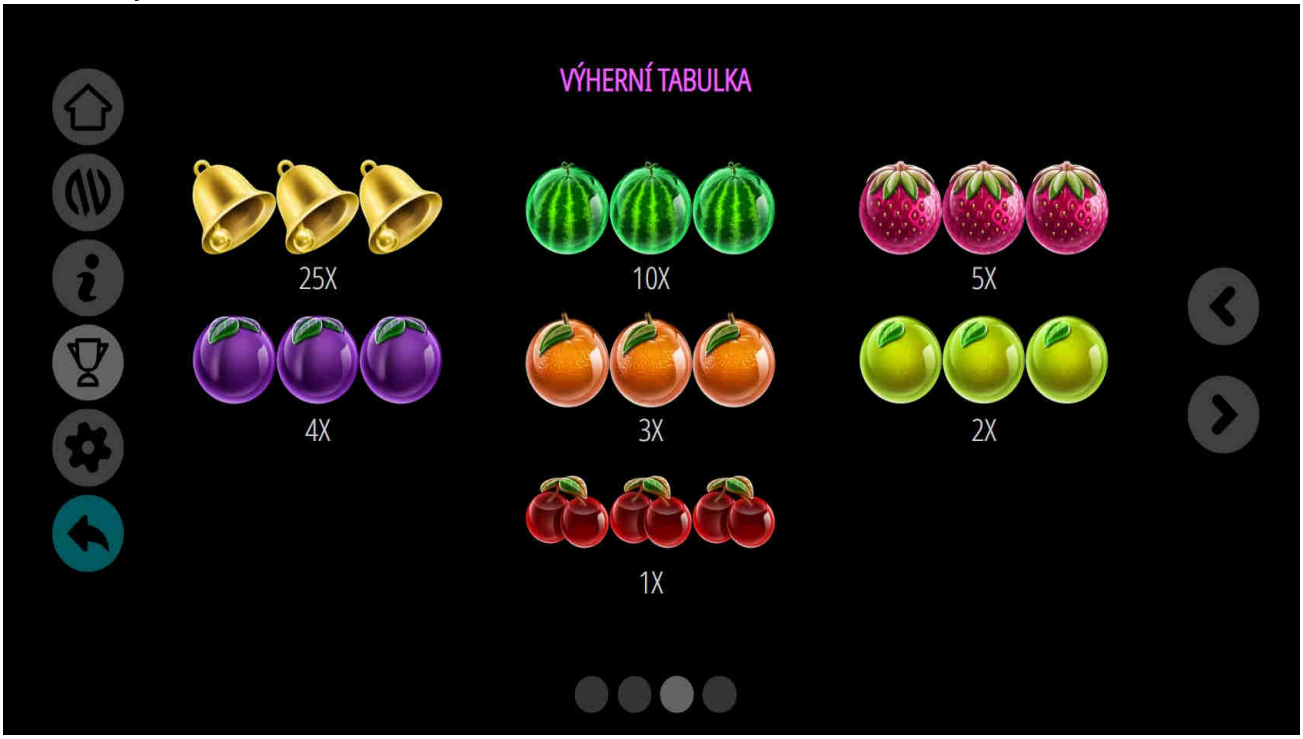
- Nápověda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

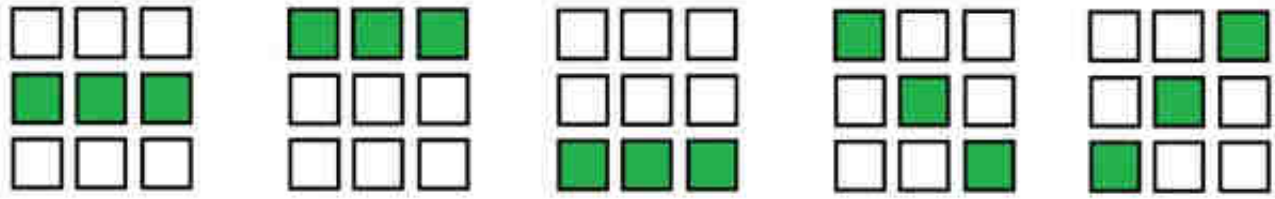
8.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Mandarine	
B	Bell	
C	Cherry	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	

8.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 2x5 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

8.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	5
	4
	3
	2
	1

© 2023 Casimi s.r.o

8.4. Základní charakteristiky

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	2x5
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	500 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,04 - 95,86 %
Statistická průměrná hodinová prohra	74 520 – 143 280 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

RESPIN DOUBLE PLUS

Herní plán



© 2023 Casimi s.r.o

Obsah

1. Základní popis 5
2. Popis prostředí hry 6
2.1. Ikony obsluhy 6
2.2. Ikony základních funkcionalit 6
2.3. Ikony ovládání hry 7
2.4. Displeje 8
3. Speciální symboly 8
3.1. Divoké symboly WILD, WILDx2 a WILDx3 8
4. Hrací pole 9
5. Nápověda 10
6. Výherní tabulka 10
7. Charakteristiky hry 11
7.1. Symboly 11
7.2. Výherní linie 12
7.3. Výherní tabulka 13
7.4. Základní charakteristiky 14

© 2023 Casimi s.r.o

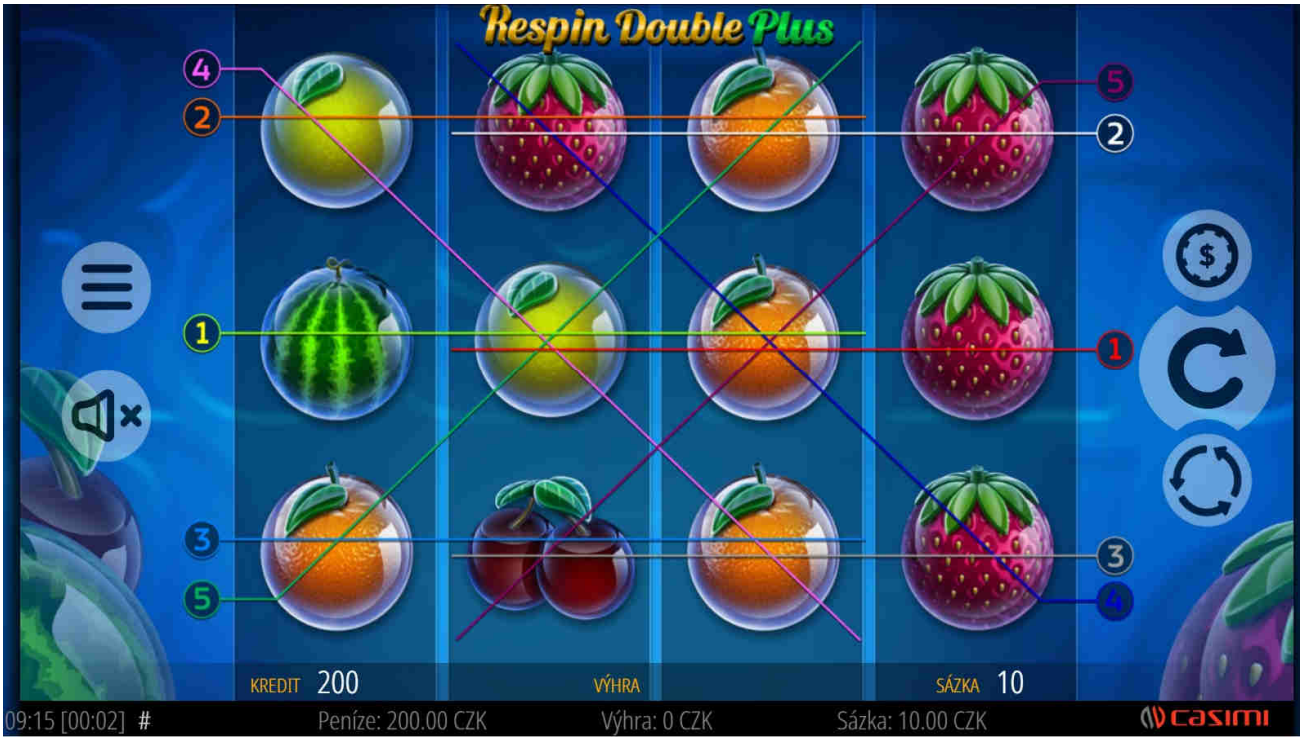
Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
16.5.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
4.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Respin Double Plus (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 4 (2x3) válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 3 speciální symboly - WILD, WILDx2 a WILDx3.

3.1. Divoké symboly WILD, WILDx2 a WILDx3



Divoké symboly WILD nahrazují všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem WILD, tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

V případě, že se na výherní linii objeví divoké symboly, je výhra na této linii násobena nejvyšším násobkem symbolu WILD.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

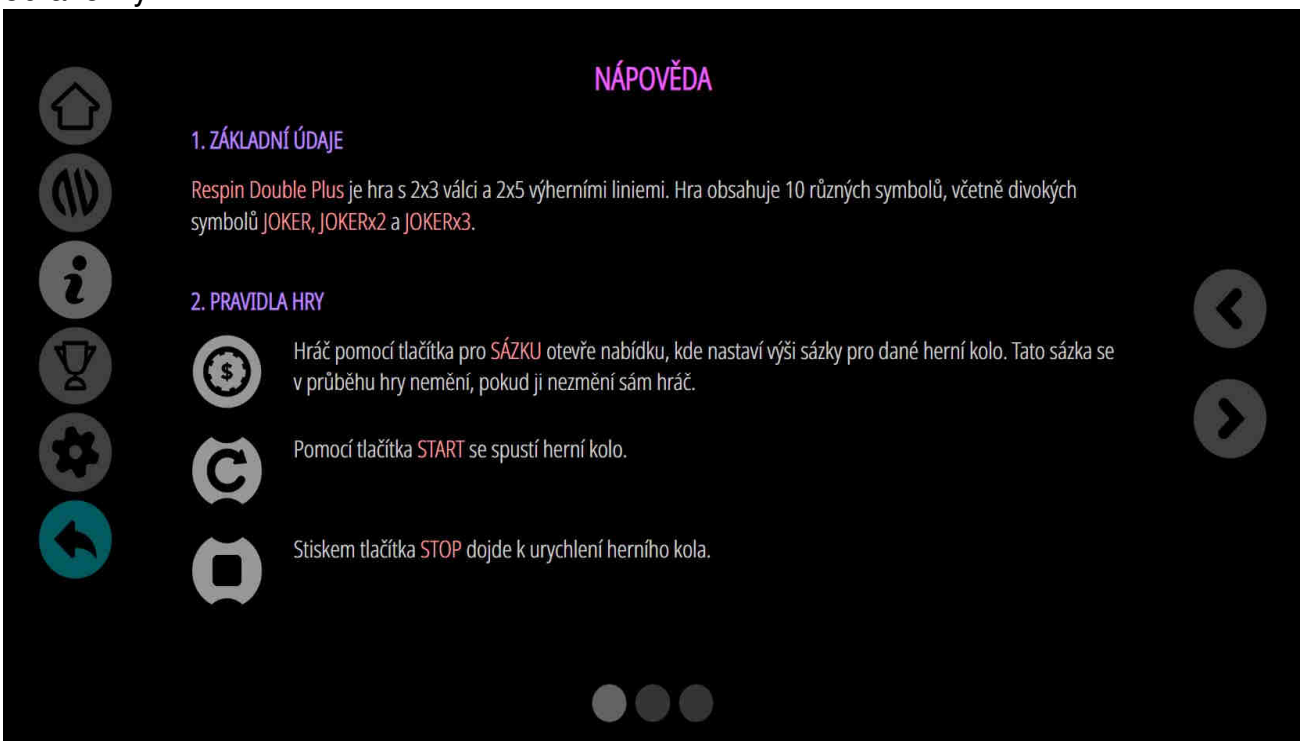
4. Hrací pole

Hrací pole je rozděleno na levou a pravou část. Levou část tvoří sloupce 1, 2 a 3. Pravou část tvoří sloupce 2, 3 a 4. Každá část má 5 výherních linií. Všechny výhry se vyhodnocují pro každou část zvlášť a celková výhra je jejich součtem.

© 2023 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



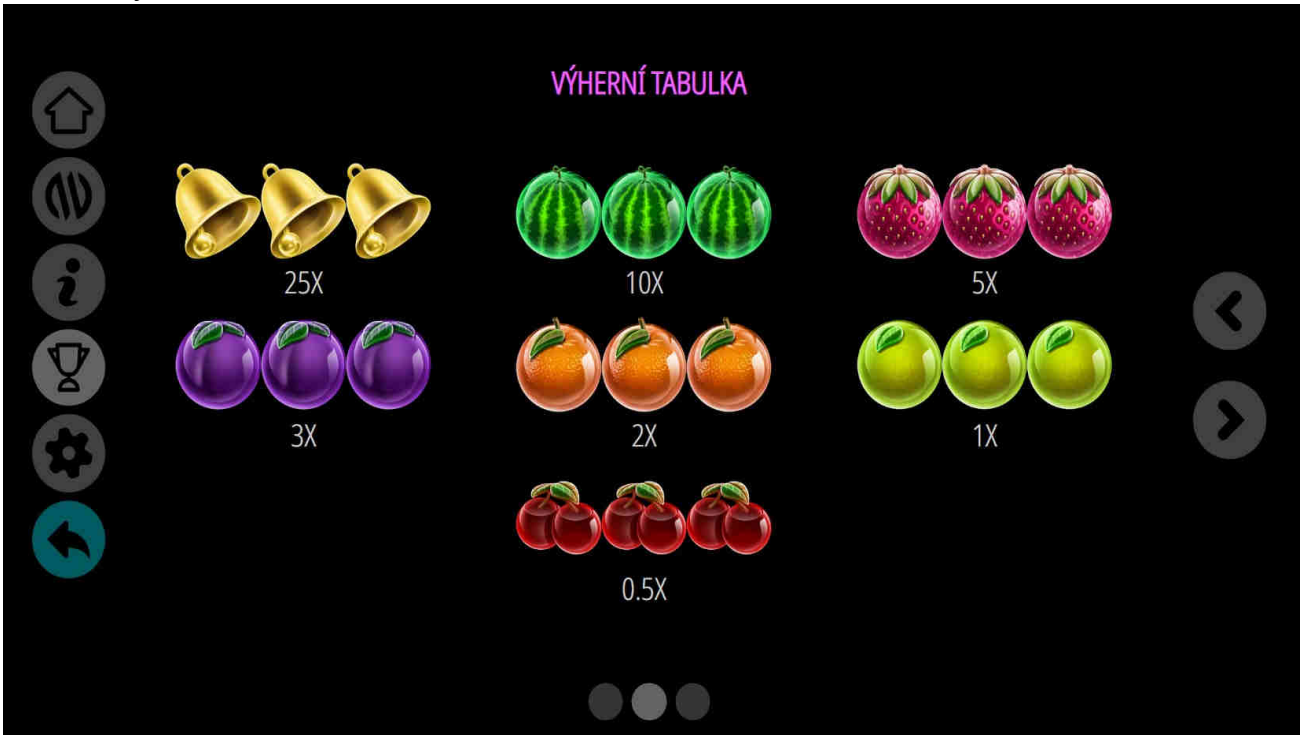
- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

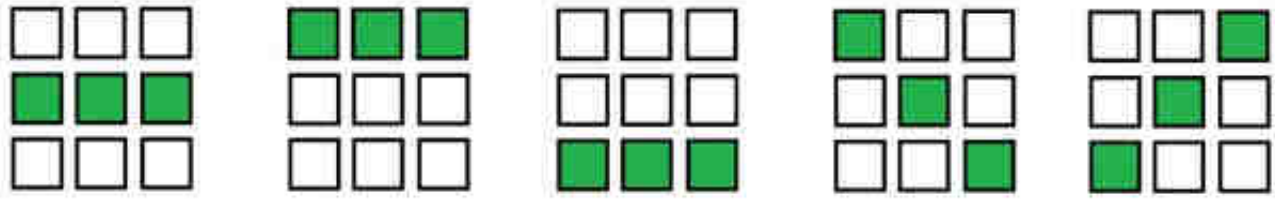
7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
2	Wildx2	
3	Wildx3	
A	Mandarine	
B	Bell	
C	Cherry	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 2x5 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	5
	3
	2
	1
	0,5

© 2023 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	2x5
Maximální sázka	800 CZK
Maximální výhra ve hře	480 000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,58 - 95,56 %
Statistická průměrná hodinová prohra	63 936 – 121 248 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

RESPIN FOOL

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Plné pole 8
5. Nápověda 9
6. Výherní tabulka 9
7. Charakteristiky hry 10
7.1. Symboly 10
7.2. Výherní linie 11
7.3. Výherní tabulka 12
7.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
26.10.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
31.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Respin Fool (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



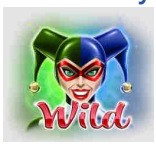
- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Jestliže divoký symbol WILD není součástí výherní linie, poté se zafixuje pouze divoký symbol WILD a také dojde k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem WILD tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Anebo pokud se objeví nový divoký symbol WILD, který není součástí výherní linie, pak je tento symbol zafixován a dojde k re-spinu. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD anebo se neobjeví nový divoký symbol WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Plné pole

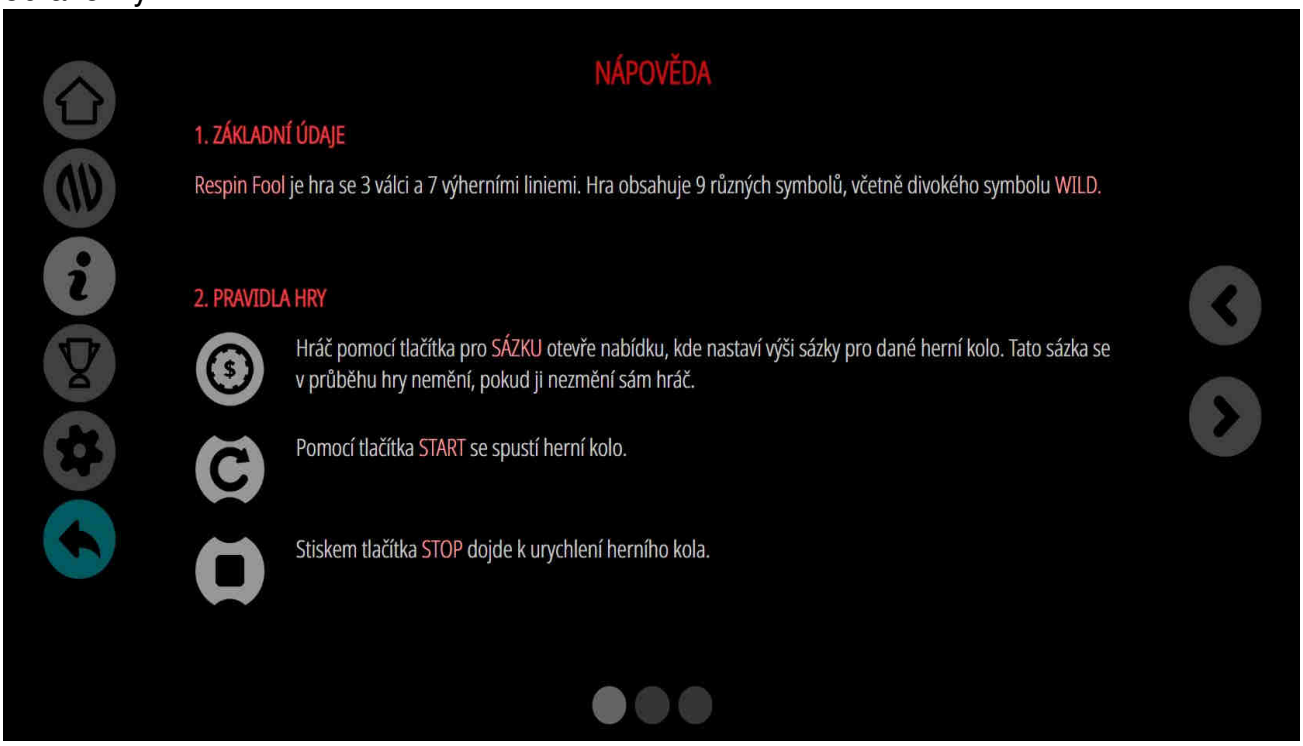
Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena.

Plné pole může obsahovat i divoký symbol WILD.

© 2023 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



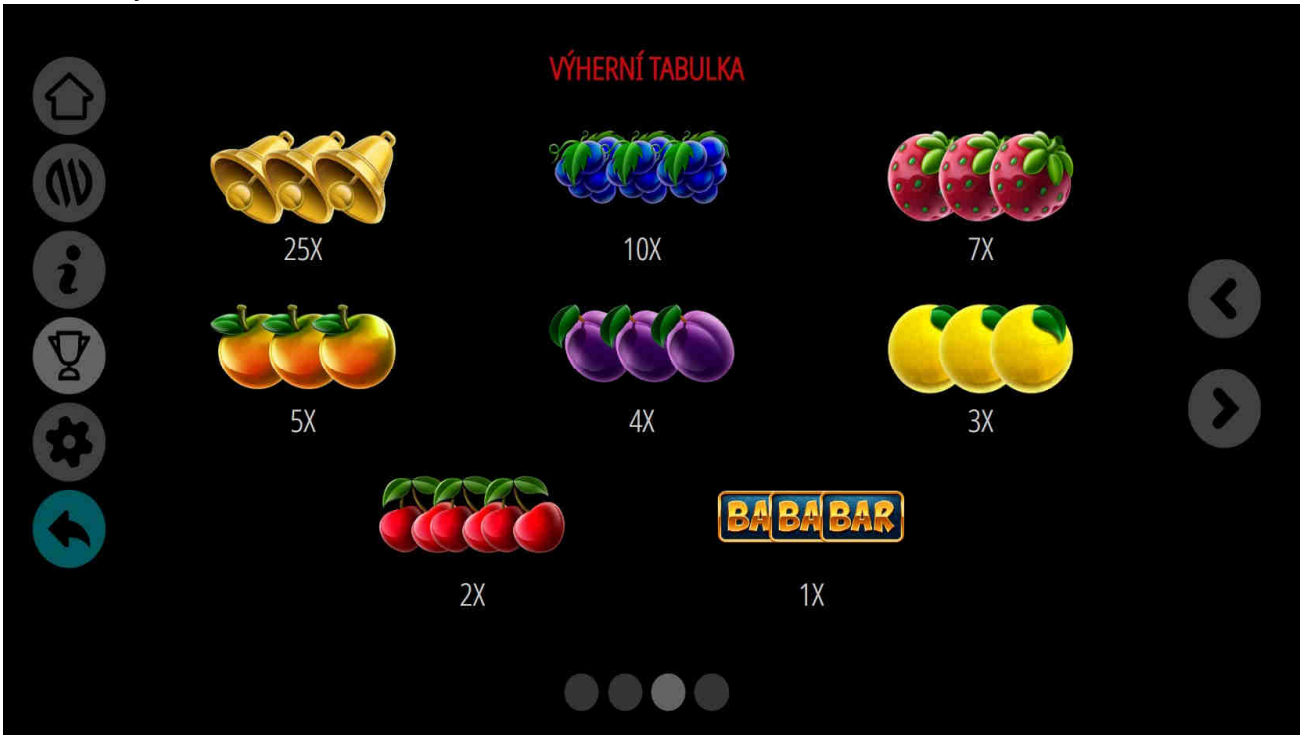
- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

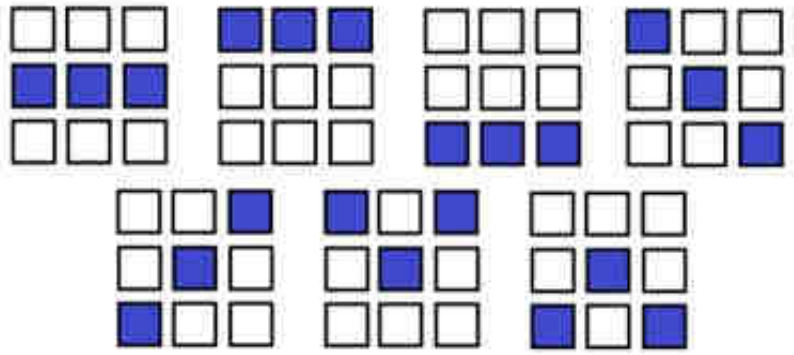
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bell	
C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
P	Plum	
R	Bar	
S	Strawberry	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	7
	5
	4
	3
	2
	1

7.4. Základní charakteristiky

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	350 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,89 - 96,08 %
Statistická průměrná hodinová prohra	70 560 – 145 980 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

VEGAS FIFTY

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoké symboly WILD UP a WILD DOWN 7
3.2. Divoké symboly WILD a DOUBLE WILD 8
3.3. Speciální symbol SCATTER 8
4. Nápověda 9
5. Výherní tabulka 9
6. Charakteristiky hry 10
6.1. Symboly 10
6.2. Výherní linie 11
6.3. Výherní tabulka 12
6.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
18.5.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
30.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Vegas Fifty (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 50 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 5 speciálních symbolů - WILD UP, WILD DOWN, WILD, DOUBLE WILD a SCATTER.

3.1. Divoké symboly WILD UP a WILD DOWN



Divoké symboly WILD UP a WILD DOWN nahrazují všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER) a pokud se objeví kdekoliv na hracím poli, pak dochází k re-spinu.

Divoký symbol UP se při re-spinu posunuje nahoru na sousední řádek. Takto se pohybuje až do konce hracího pole nebo do začátku volných otáček. Divoký symbol DOWN se při re-spinu posunuje dolů na sousední řádek. Takto se pohybuje až do konce hracího pole nebo do začátku volných otáček. Pokud dojde ke srážce divokých symbolů UP a DOWN na hracím poli, pak vznikne symbol DOUBLE WILD.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

3.2. Divoké symboly WILD a DOUBLE WILD



Divoké symboly WILD a DOUBLE WILD nahrazují všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER).

Symbol DOUBLE WILD zdvojnásobuje výhru na výherních liniích.

3.3. Speciální symbol SCATTER

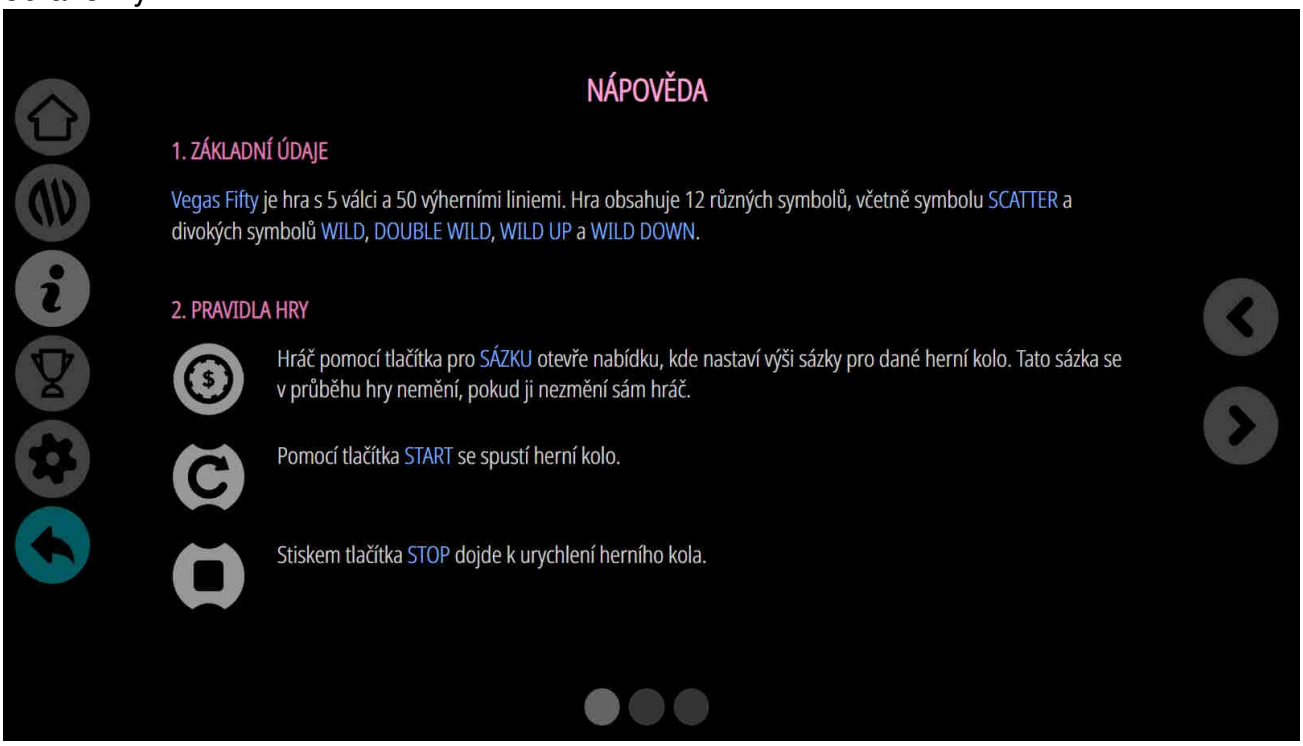


Jakmile hráč obdrží 1 až 4 SCATTER symboly na prostředním válci, poté získá příslušný počet volných otáček dle výherní tabulky. Pokud hráč získá volné otáčky během re-spinu, jsou nejprve odehrány volné otáčky a poté dokončeny re-spiny.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

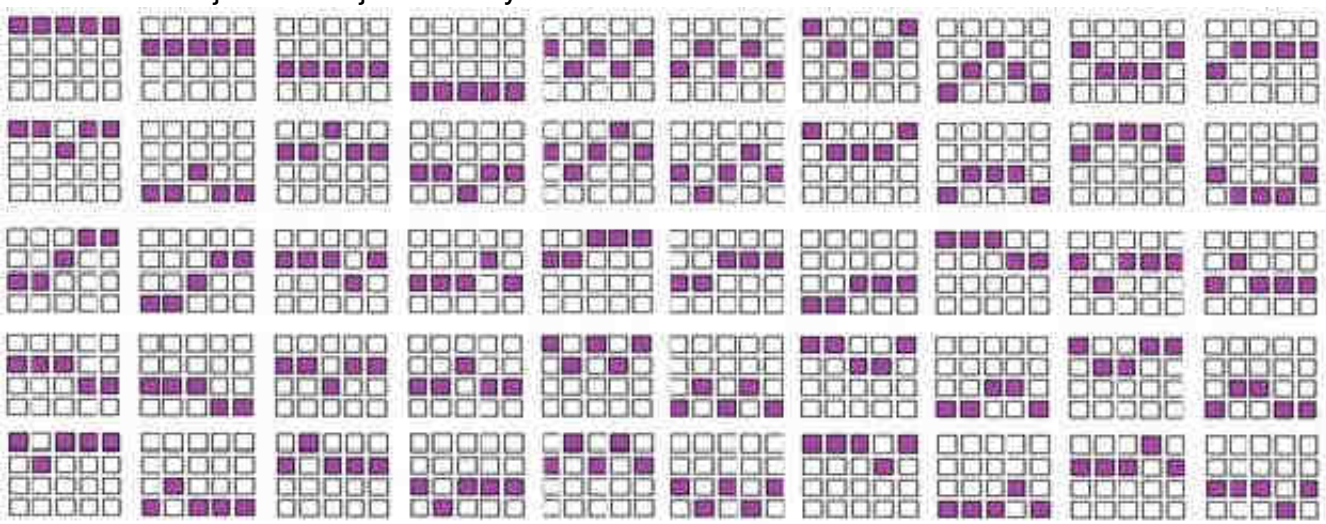
6.1. Symboly

Hra obsahuje 12 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
2	Wild2	
A	Strawberry	
C	Cherry	
D	WildDown	
E	Seven	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Scatter	
T	Star	
U	WildUp	
W	Wild	

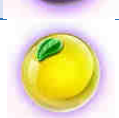
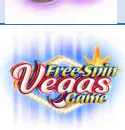
6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 50 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	1x	2x	3x	4x	5x
	-	-	2	8	15
	-	-	1,5	4	8
	-	-	1,25	2,5	5
	-	-	1	2	4
	-	-	0,75	1,5	3
	-	-	0,5	1	2
	-	-	0,25	0,5	1
	1,5 + 5 volných otáček	3 + 10 volných otáček	6 + 15 volných otáček	10 + 25 volných otáček	-

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	50
Maximální sázka	800 CZK
Maximální výhra ve hře	499 200 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,85 - 95,79 %
Statistická průměrná hodinová prohra	60 624 – 117 360 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

WILD CARD

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol RESPIN 7
4. Nápověda 9
5. Výherní tabulka 9
6. Charakteristiky hry 10
6.1. Symboly 10
6.2. Výherní linie 11
6.3. Výherní tabulka 12
6.3.1. Postupka 12
6.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

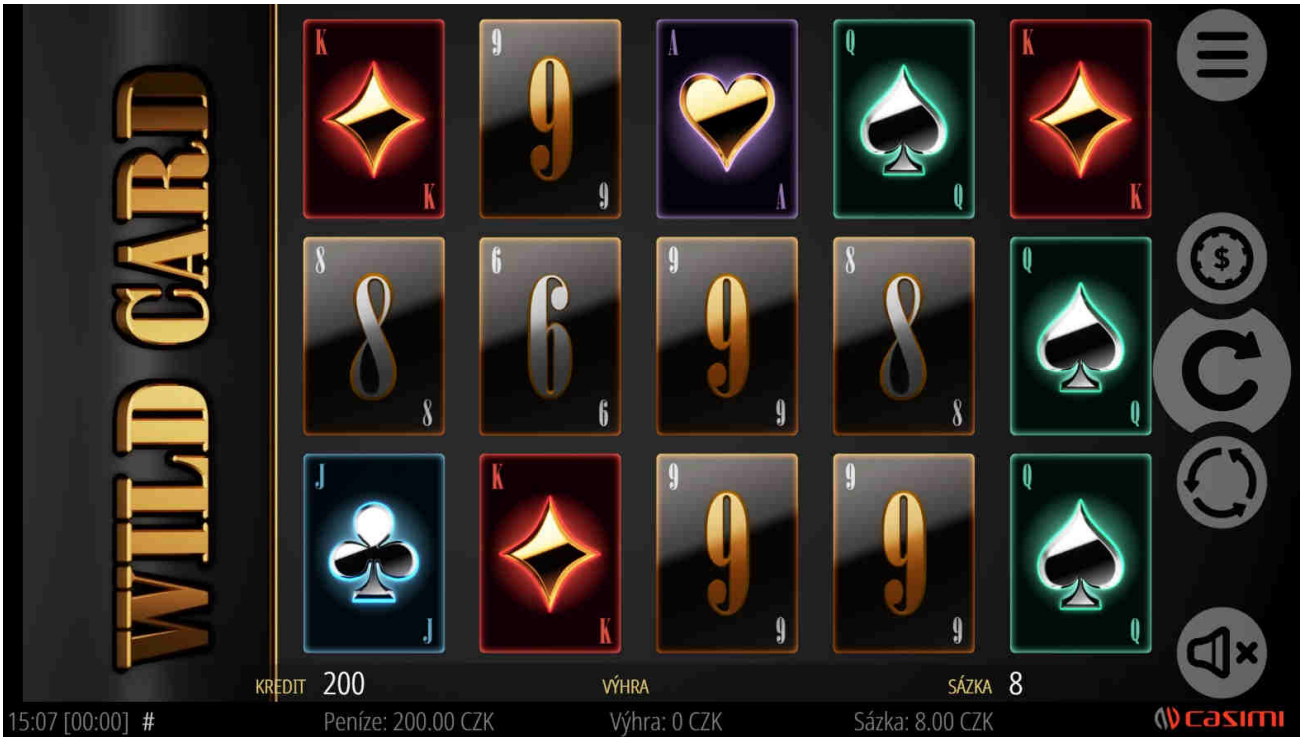
Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
2.8.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
30.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Wild Card (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 10 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



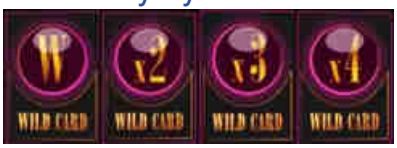
- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a RESPIN.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu RESPIN a výhry POSTUPKA). Divoký symbol WILD se může roztáhnout na až 4 sousední pole a náhodně změnit svou hodnotu na 2, 3 nebo 4. Výhra na linii je poté vynásobena nejvyšší hodnotou symbolu WILD na dané linii. K roztažení nedochází v re-spin módu.
Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2,3 a 4.

3.2. Speciální symbol RESPIN



Speciální symbol RESPIN aktivuje až 5 volných zatočení – RESPIN CHANCE. Pokud se v RESPIN CHANCE objeví symbol RESPIN, je počet volných zatočení navýšen o 1.

© 2023 Casimi s.r.o

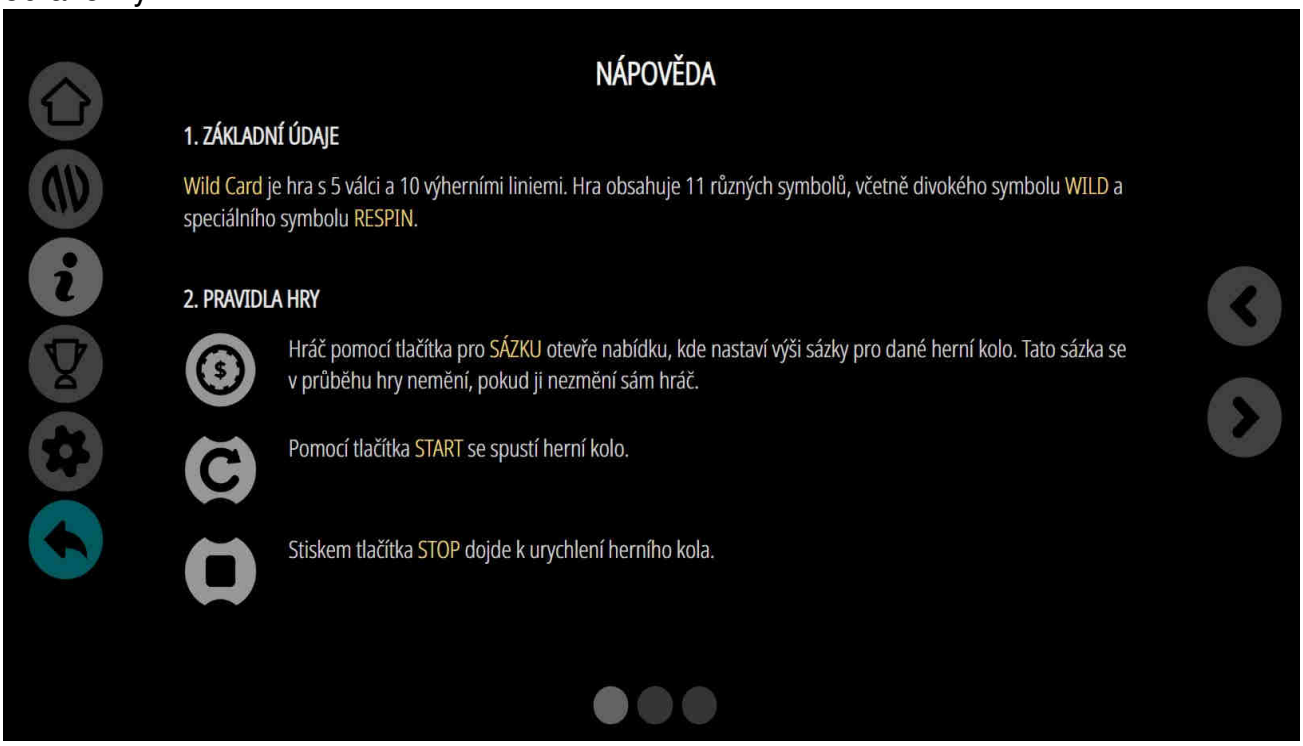
Pokud v RESPIN CHANCE dojde k výhře, pak je RESPIN CHANCE ukončena, výherní symboly se zafixují a dochází k re-spinu. Re-spin se opakuje, dokud vznikají nové výherní kombinace. Poté je ukončen a hráči je připsána výhra dosažená posledním re-spinem. Symbol RESPIN se může objevit na válcích 1 a 5.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



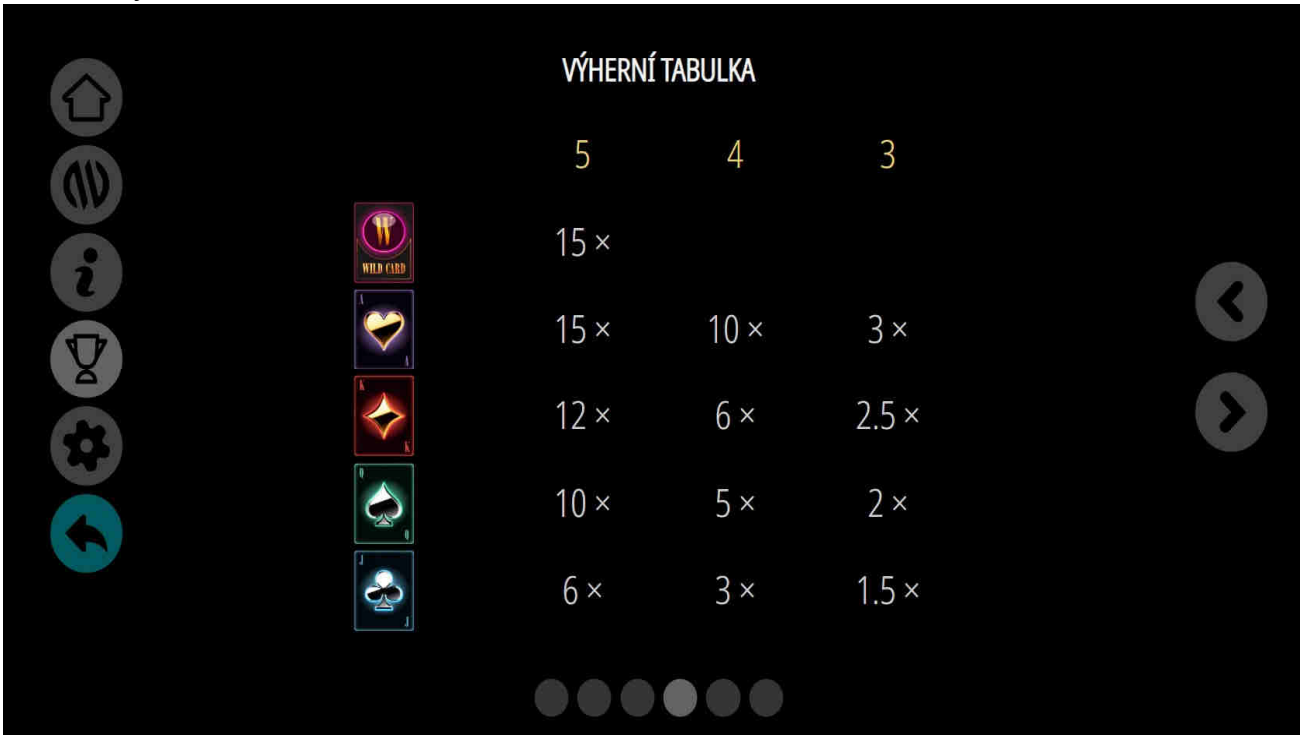
- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

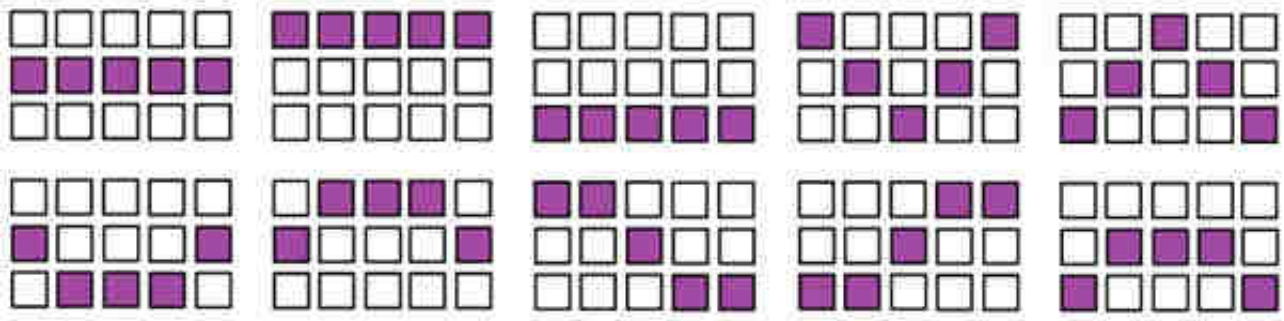
6.1. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
C	Clubs	
D	Diamonds	
E	Eight	
H	Hearts	
I	Six	
N	Nine	
R	Respin	
S	Spades	
T	Ten	
V	Seven	
W	Wild	

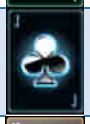
6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.

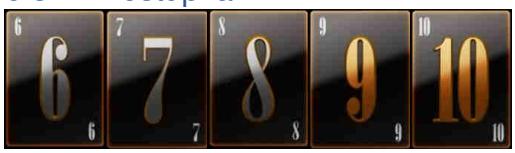


© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	15
	3	10	15
	2,5	6	12
	2	5	10
	1,5	3	6
	1	2	4
	0,75	1,5	3
	0,75	1,5	3
	0,5	1	2
	0,5	1	2

6.3.1. Postupka



Pokud hráč obdrží na výherní linii POSTUPKU - kombinaci symbolů 6,7,8,9,10 v jakémkoliv pořadí – pak je přiřazena výhra 10x vklad. Symbol pro postupku nelze nahradit divokým symbolem WILD.

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	800 CZK
Maximální výhra ve hře	480 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,83 - 97,02 %
Statistická průměrná hodinová prohra	42 912 – 74 448 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

WILD FARM

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol BLACKWOLF 7
3.2. Speciální symbol SCATTER a divoký symbol GREYWOLF 7
4. Re-spin 8
5. Nápověda 9
6. Výherní tabulka 9
7. Charakteristiky hry 10
7.1. Symboly 10
7.2. Výherní linie 11
7.3. Výherní tabulka 12
7.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
28.4.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Wild Farm (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 25 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 3 speciální symboly - dva divoké symboly a SCATTER.

3.1. Divoký symbol BLACKWOLF



Divoký symbol BLACKWOLF nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Dva divoké symboly BLACKWOLF jsou umístěny naproti sobě na okraji hrací plochy a s každou otočkou se posunují po obvodu po směru hodinových ručiček.

3.2. Speciální symbol SCATTER a divoký symbol GREYWOLF



Jakmile hráč obdrží 3 SCATTER symboly kdekoliv na válcích 2, 3 nebo 4, získá 10 volných otáček. Během volných otáček se na hrací ploše náhodně umístí 1 až 4 divoké symboly GREYWOLF.
Divoký symbol GREYWOLF nahrazuje všechny ostatní symboly.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Re-spin

V případě výhry v základní hře dochází k odstranění výherních symbolů (kromě divokého symbolu BLACKWOLF) z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



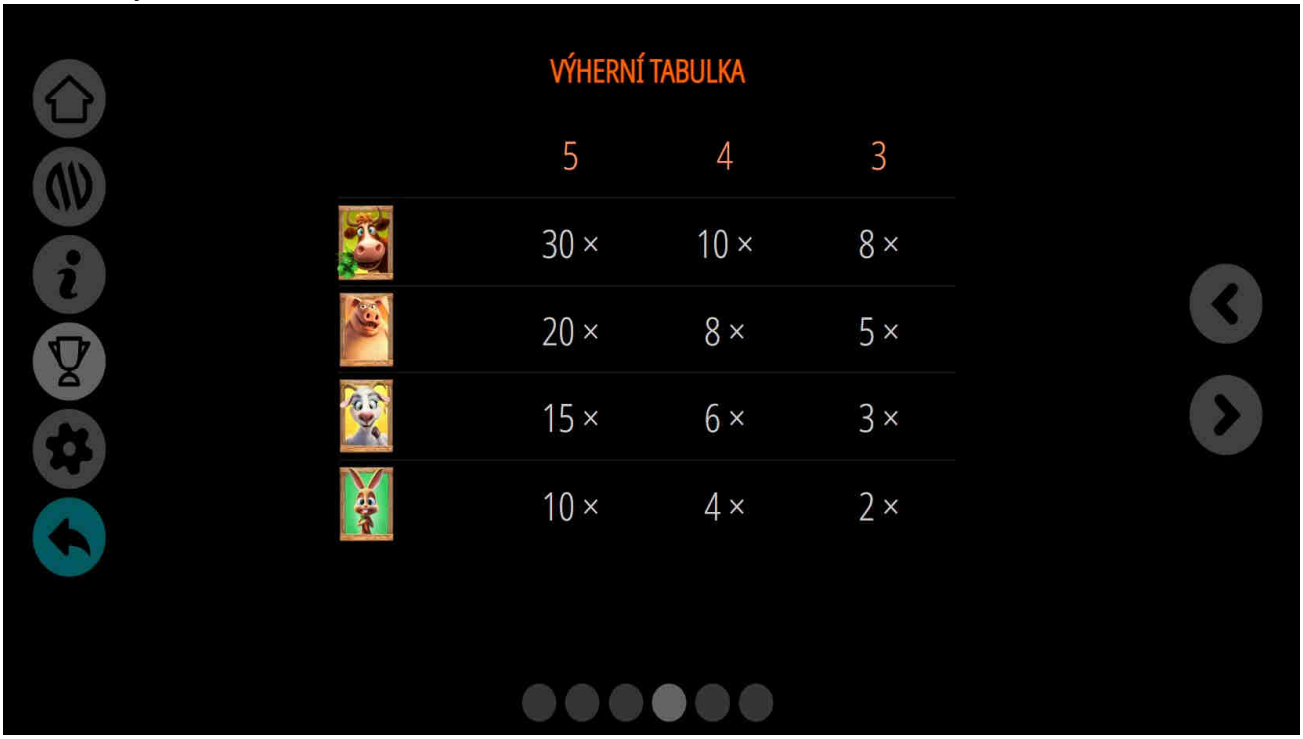
- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

© 2023 Casimi s.r.o

obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

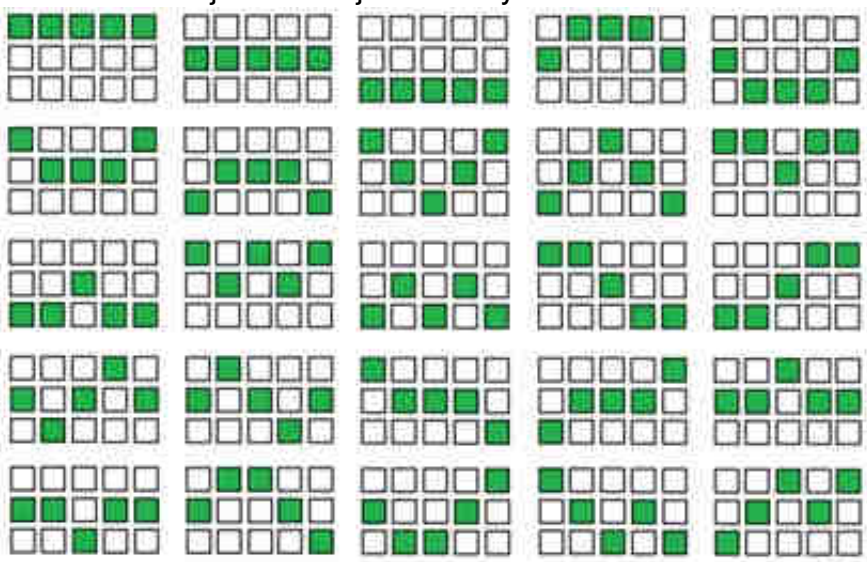
7.1. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Eggplant	
C	Cow	
E	Goat	
G	Corn	
H	Hen	
O	Carrot	
P	Pig	
R	Rabbit	
S	Scatter	
W	Blackwolf	
X	Greywolf	

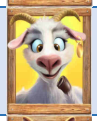
7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 25 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	8	10	30
	5	8	20
	3	6	15
	2	4	10
	1	2	5
	1	1,5	3
	0,5	1	2
	0,5	1	2
	10 volných otáček	-	-

© 2023 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	450 000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,64 - 95,70 %
Statistická průměrná hodinová prohra	77 400 – 150 480 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

WILD GIZA

Herní plán



Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoké symboly WILD, WILDx2 a WILDx4 7
3.2. Speciální symboly SCATTER, FREESPIN+1 a FREESPIN+2 8
4. Nápověda 9
5. Výherní tabulka 9
6. Charakteristiky hry 10
6.1. Symboly 10
6.2. Výherní linie 11
6.3. Výherní tabulka 12
6.4. Základní charakteristiky 13

© 2023 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
2.3.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Wild Giza (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 6 speciálních symbolů - WILD, WILDx2, WILDx4 a SCATTER, FREESPIN+1, FREESPIN+2.

3.1. Divoké symboly WILD, WILDx2 a WILDx4



Divoké symboly WILD, WILDx2 a WILDx4 nahrazují všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Symbol WILDx2 výhru na výherní linii dvojnásobí a symbol WILDx4 výhru na výherní linii čtyřnásobí. Divoké symboly WILD a WILDx2 jsou zobrazeny pod hracím polem v základní hře a symboly WILD a WILDx4 jsou zobrazeny pod hracím pole v bonusové hře.

Tyto symboly se projeví tehdy, když na válci přijde prázdný symbol, po kterém dochází k re-spinu. Při re-spinu se na prázdné pole přesune symbol, který je o řádek výš a takto se v re-spinech pokračuje až do doby, kdy nad prázdným polem není žádný symbol. Takto se postupuje na všech válcích zleva doprava. Výhry se vyhodnocují při každém re-spinu.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

3.2. Speciální symboly SCATTER, FREESPIN+1 a FREESPIN+2



Jakmile hráč obdrží 2 až 4 symboly SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá 2 až 5 volných otáček za každý SCATTER. Během bonusové hry může hráč získat symboly FREESPIN+1 a FREESPIN+2, které přidají 1 respektive 2 volné otáčky.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

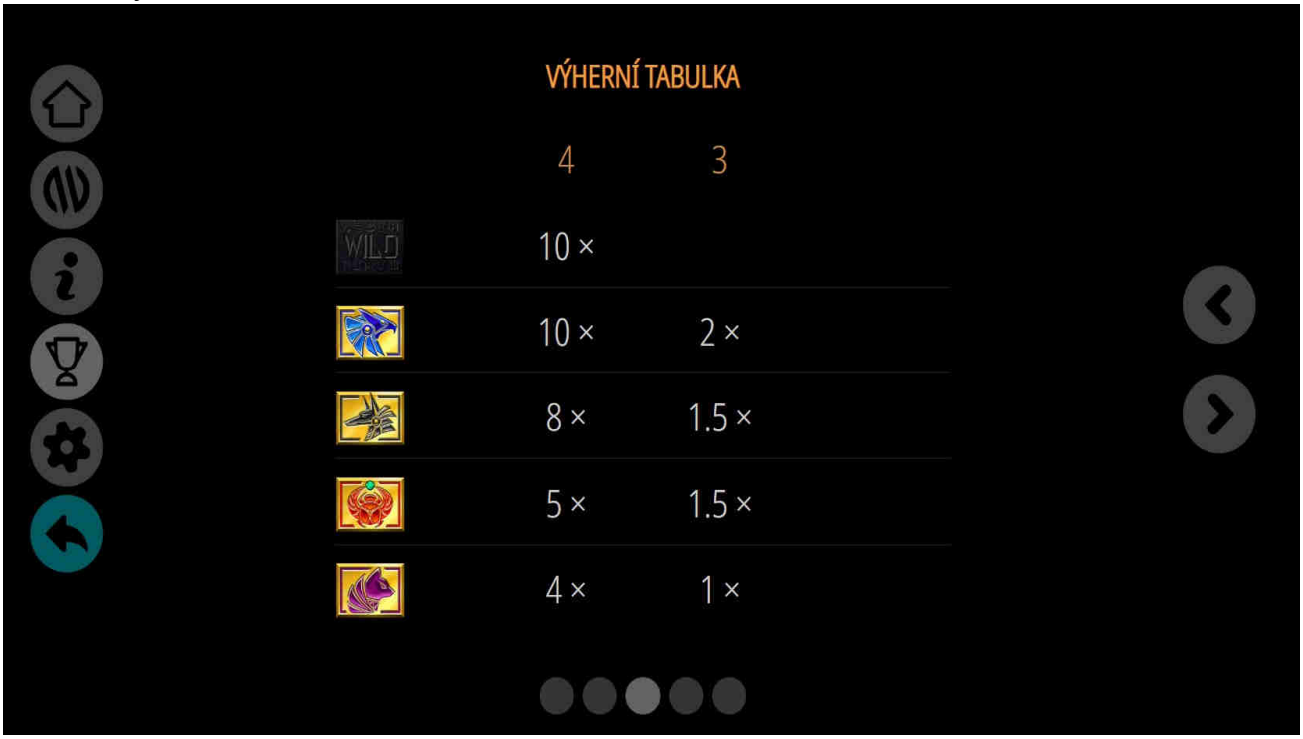


- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

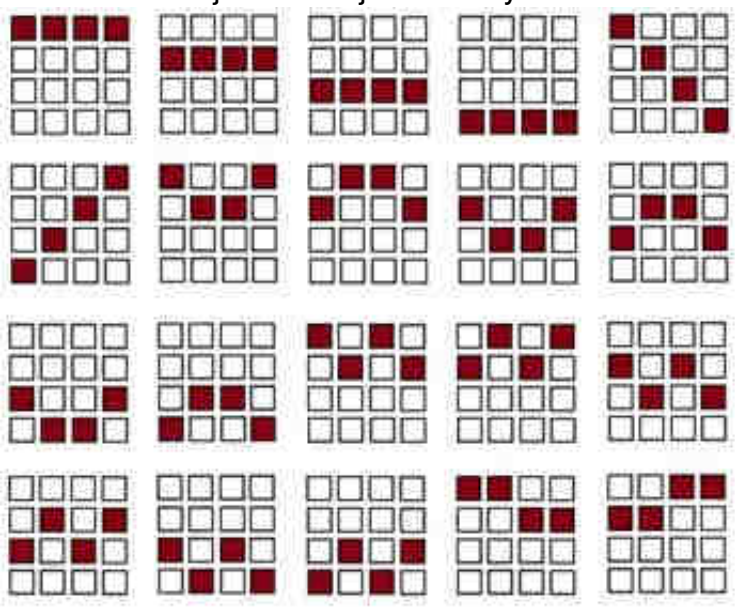
Hra obsahuje 14 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
1	FreespinPlusOne	
2	FreeSpinPlusTwo	
A	Ace	
B	Bastet	
D	Wild2	
J	Jack	
K	King	
N	Anubis	
Q	Queen	
R	Ra	
S	Scatter	
T	Tutanchamon	
U	Wild4	
W	Wild	

© 2023 Casimi s.r.o

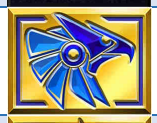
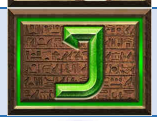
6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x
	-	-	10
	-	2	10
	-	1,5	8
	-	1,5	5
	-	1	4
	-	0,75	2
	-	0,5	1,5
	-	0,25	1
	-	0,25	1
	4 - 10 volných otáček	6 - 15 volných otáček	8 - 20 volných otáček

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	4
Počet řad	4
Počet symbolů	14
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	420 000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,16 - 95,97 %
Statistická průměrná hodinová prohra	72 540 – 141 120 CZK

© 2023 Casimi s.r.o

WILD WILD BEST

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD a re-spin 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní linie 10
6.3. Výherní tabulka 11
6.4. Základní charakteristiky 12

© 2023 Casimi s.r.o

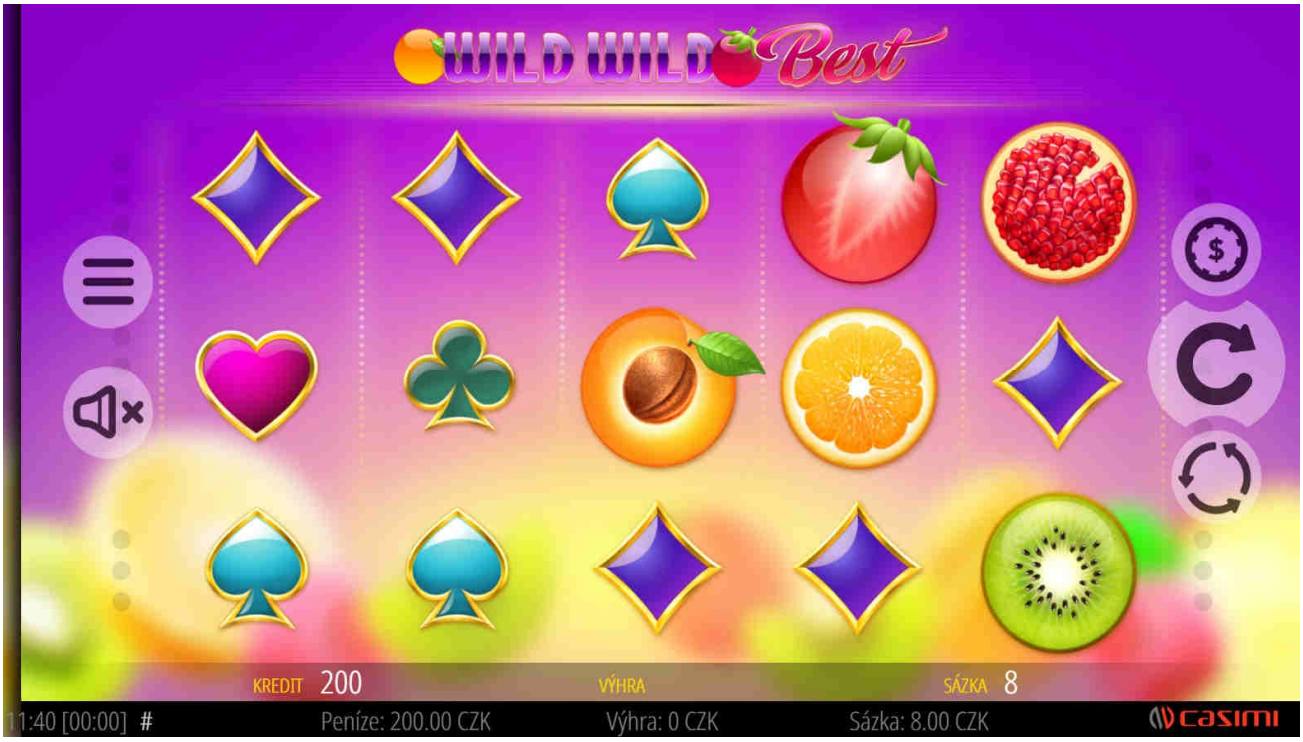
Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
22.4.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.6.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.2	Bc. Michal Šmigura
25.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2023 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Wild Wild Best (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

© 2023 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).

© 2023 Casimi s.r.o

- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE
- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

© 2023 Casimi s.r.o



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích
SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD a re-spin



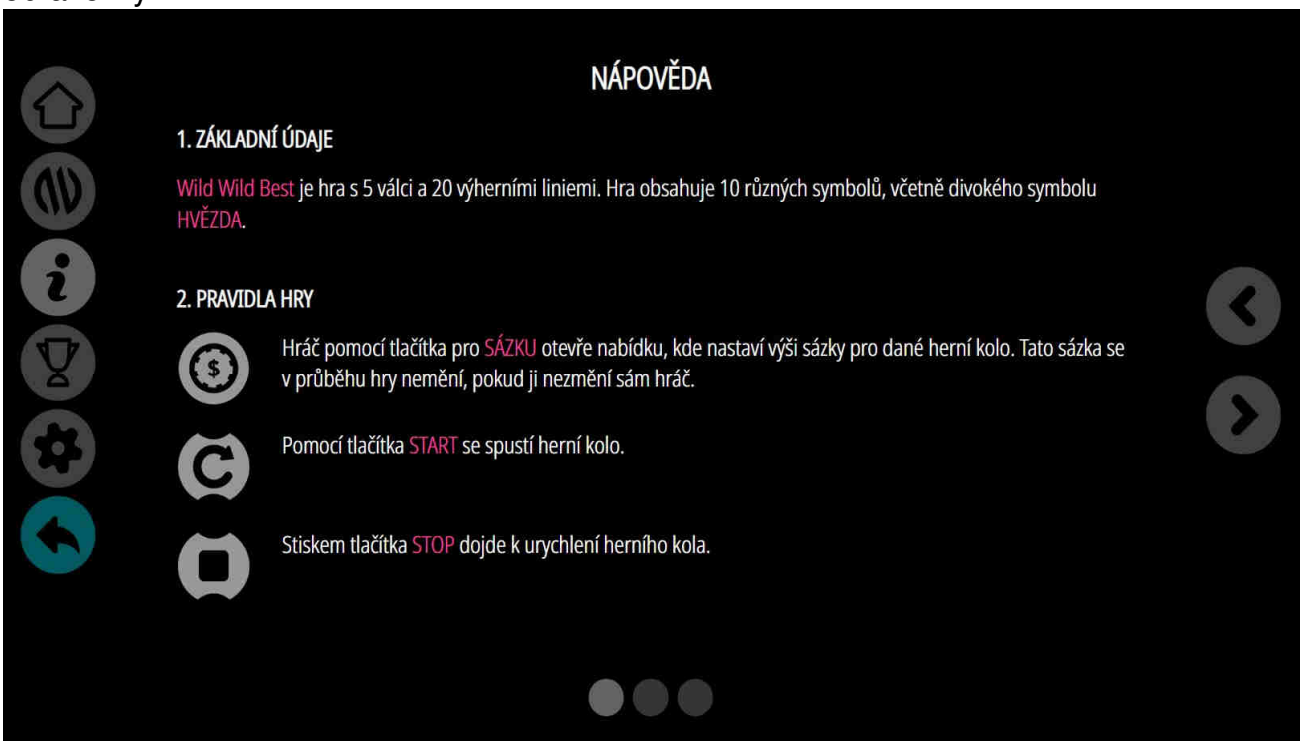
Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se objeví divoký symbol WILD, je tento symbol zafixován a dochází k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nový divoký symbol, tak je tento symbol opět zafixován a hráč obdrží další re-spin. Jakmile se již neobjeví nový divoký symbol WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

Re-spiny otočení jsou otočení zdarma.

© 2023 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části

obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

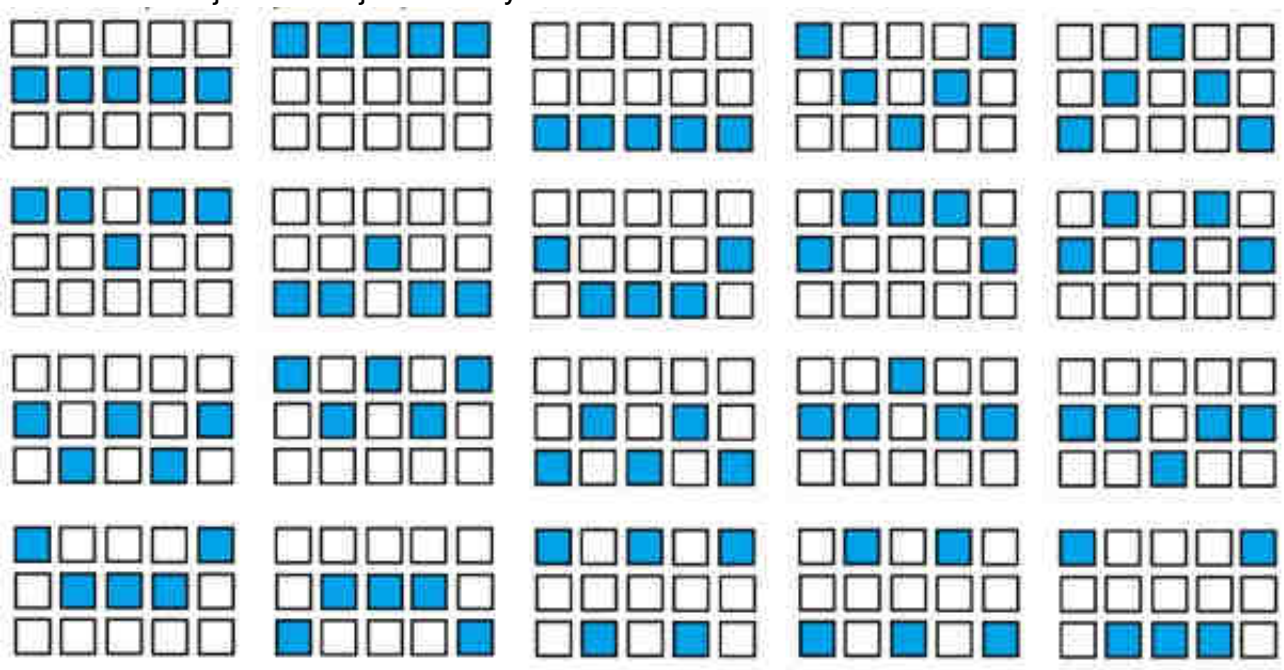
Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
C	Clubs	
D	Diamonds	
G	Pomegranate	
H	Hearts	
K	Kiwi	
O	Orange	
P	Apricot	
S	Spades	
W	Wild	

© 2023 Casimi s.r.o

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



© 2023 Casimi s.r.o

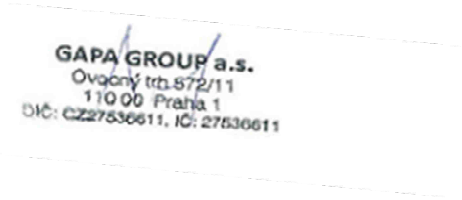
6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	20
	2	7,5	20
	1,25	6	15
	1,25	4,5	10
	1,25	3	5
	1	1,5	4
	0,75	1,25	3
	0,5	1,25	2
	0,5	1	1,5
	0,5	1	1,5

© 2023 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	1 000 CZK
Maximální výhra ve hře	400 000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,03 - 97,02 %
Statistická průměrná hodinová prohra	53 640 – 89 460 CZK



V Praze dne 25.05.2024

© 2023 Casimi s.r.o

TomHorn – internetová technická hra

- 243 Crystal Fruits
- Black Mummy
- Book of Spells
- Diamond Hill
- Fire'n'Hot
- Flaming Fruit
- Hot Blizzard
- Hot'n'Fruity
- Mine Mine Quest
- Sherlock. A Scandal in Bohemia
- The Secret of BA

243 Crystal Fruits

Pravidla hry

Hra 243 Crystal Fruits je přepracovaná tradiční pětiválcová hra s ovocem a fantastickými výplatami. Hra obsahuje pět výherních řad, které vyplácejí zleva doprava, a osm standardních symbolů s různými úrovněmi výplat, za které získáte výhru při vytvoření kombinace třech a více symbolů začínající od válce nejvíce vlevo.
Sázka na 5 pevně daných výherních řad (zkráceně řad) je volitelná. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra.
Hra 243 Crystal Fruits je doplněna o speciální WILD symbol, který aktivuje 243 způsobů výhry a spouští bonusovou hru 243 Respin.

Jak hrát

1. Vyberte si výši sázky pomocí tlačítek - a +, která se nachází pod polem Sázka. Tato hra nabízí 5 pevně daných výherních řad, které během bonusové hry 243 Respin nabídnou 243 způsobů výhry.
2. Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko Roztočit. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle výplatní tabulky.
3. Kliknutím na tlačítko Max. sázka můžete hrát s maximem povolených kreditů.
4. Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet pevně daných řad a vámi vybraná sázka.
5. Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko „i“ (Výplata) v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli Výhra se zobrazí celková získaná suma.

Výherní kombinace

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Všechny výhry se vyplácejí zleva doprava. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. **Výplata** se vypočítává vynásobením celkové sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka **Vybrat** a automaticky v režimu **Automatická hra**.

Bonusová hra 243 Respin

WILD243 může v základní hře padnout pouze na válcích 2, 3 a 4. Pokud tato situace nastane, hra přejde do piškvorkového režimu a 5 výherních řad nabídne 243 způsobů výhry s tím, že funkce opětovného roztočení může výhry ještě více znásobit. Když získáte výherní kombinaci, odpálí se a vytvoří prostor pro nové symboly a další opětovné roztočení. Násobitel výhry se s každým novým opětovným zatočením zvyšuje o jedničku až do 5násobku, který je maximem. Následně bonusová hra skončí bez ohledu na to, zda jste dosáhli výhry. Počet opětovných roztočení nezávisí na počtu WILD symbolů, které získáte. Ke spuštění funkce opětovných roztočení se musí na 2., 3. a 4. válci objevit alespoň jeden WILD symbol jako součást výherní kombinace. Během opětovných roztočení představuje WILD symbol jedinou možnou náhradu za všechny ostatní symboly.

Maximální výhra stanovená zákonem

Maximální výhra stanovená zákonem Pokud jednotlivá výhra nebo součet všech výher získaných během roztočení zdarma nebo výhra z jakéhokoli bonusu (pokud to daná hra umožňuje) převýší maximální výhru stanovenou zákonem, hra udělí hráči danou mezní sumu a hra skončí.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte, všechny výhry se řádně připíší na váš účet v souladu s výherními výsledky dosaženými předtím, než došlo k předčasnému ukončení hry. Bude-li hra přerušena z důvodu internetového nebo jiného technického přerušení, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili. Porucha hry, kde není možné obnovit herní stav nuluje všechny hry a výhry.

Výhernost: 96,55 %

Klávesové zkratky

Výše sázky -> Numpad+/Numpad-
Vybrat -> mezerník
Roztočit (+stop) -> mezerník
Spustit bonusovou hru -> mezerník
Hrát bonusovou hru -> mezerník
Skrýt bonusovou hru -> mezerník

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních línií	5 výherních linií pro 5 výherních symbolů
	výhra s wild symbolem aktivuje 243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	96,55 %
minimální sázka	10 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	100 000 Kč
nejvyšší hodinová prohra	62 100 Kč

Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
Wild 243			
Sedmička	10x n	20x n	40x n
Meloun	6x n	12x n	24x n
Kiwi	4x n	8x n	16x n
Hrozny	4x n	8x n	16x n
Pomeranč	2x n	3x n	4x n
Švestka	2x n	3x n	4x n
Citron	1x n	2x n	3x n
Třešně	1x n	2x n	3x n

n= celková sázka na hru

Pravidla hry

U hry **Black Mummy** roztáčíte pět válců pokrytých symboly. Při každém roztočení se po zastavení na válcích v herním okně zobrazí 15 náhodných symbolů. Určité kombinace symbolů vedou k výplatám.

Hra obsahuje 5 pevně daných **výherních řad** a výše sázky je na vás. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka **Roztočit** nebo **Automatická hra**. Na dotykových zařízeních najdete tlačítko Automatická hra v nastavení. Pokud použijete tlačítko **Max. sázka**, současná sázka se změní na maximální povolené maximum pro danou hru. Při použití tlačítka **Automatická hra** se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraná sázka. Režim **Automatické hry** můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka **Stop**.

Hra **Black Mummy** je obohacena o **wild symbol**, který na výhry při nahrazení určitých symbolů ve výherních kombinacích uplatňuje extra násobitele.

Jak hrát

Hraní hry:

- Vyberte si výši **sázky** pomocí tlačítek - a +, která se nachází pod polem **Celková sázka**.
- Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko **Roztočit**. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle **výplatní tabulky**.
- Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** můžete hrát s maximální sázkou, která je ve hře povolená. Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** dojde k nastavení maximální možné výše sázky.
- Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko **„i“ (Výplata)** v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli **Výhra** se zobrazí celková získaná suma.
- Pokud chcete hrát znovu, stiskněte tlačítko **Vybrat**. Celková vyhraná suma se automaticky připíše k vašemu zůstatku, který se zobrazuje v poli **Kredity**.

Výplata

Výherní kombinace

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. **Výplata** se vypočítává vynásobením celkové sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka **Vybrat** a automaticky v režimu **Automatická hra**.

Wild symbol

Černá mumie je **wild symbol**, který nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře za účelem snazšího vytvoření výherních kombinací. Pokud se **wild symbol** objeví na více než jedné výherní řadě najednou, nahradí symboly na jednotlivých výherních řadách odděleně a výplaty za výherní kombinace proběhnou také odděleně. Pokud bude kombinace tvořena čistě wild symboly, výplata bude odpovídat nejhodnotnějšímu symbolu ve hře, takže WILD symboly na výherní řadě budou zároveň představovat nejhodnotnější kombinaci. Všechny výhry se v tomto případě sečtou a budete moci si **vybrat** celkovou výhru.

Když **wild symbol** nahradí **J**, **Q**, **K** nebo **A**, na výhru z dané výherní řady se uplatní extra násobitel odvíjející se od počtu symbolů přítomných v kombinaci, a to následovně:

Symboly	Násobitel
3 (včetně wild symbolu)	3
4 (včetně wild symbolu)	4
5 (včetně wild symbolu)	5

Maximální výhra stanovená zákonem

Maximální výhra stanovená zákonem Pokud jednotlivá výhra nebo součet všech výher získaných během roztočení zdarma nebo výhra z jakéhokoli bonusu (pokud to daná hra umožňuje) převýší maximální výhru stanovenou zákonem, hra udělí hráči danou mezní sumu a hra skončí.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte ve chvíli, kdy vám základní hra nabídne tlačítko Vybrat, všechny výhry se řádně připíší na váš účet v souladu s výherními výsledky dosaženými předtím, než došlo k předčasnému ukončení hry. Bude-li hra přerušena z důvodu internetového nebo jiného technického přerušení, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili. Porucha hry, kde není možné obnovit herní stav nuluje všechny hry a výhry.

Výhernost: 96 %

Klávesové zkratky

Výše sázky -> Numpad+/Numpad-
Počet mincí -> šipka nahoru/dolů, 3/4, Numpad3/Numpad4
Max. sázka -> B
Vybrat -> mezerník, Enter, 7, Numpad7
Výplatní tabulka -> P, 8, Numpad8
Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q

Automatická hra (+stop) -> A
Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Počet řad -> šipka doleva/doprava, 1/2, Numpad1/Numpad2
Zahájit bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Hrát bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrýt bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních línií	5 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	96 %
minimální sázka	2 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
nejvyšší hodinová prohra	72 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
Wild (Mumie)			100x n
Faraón	10x n	20x n	50x n
Oko bohyně Ra	6x n	12x n	40x n
Scarabeus	4x n	8x n	30x n
Prsten	3x n	6x n	20x n
A	1x n/ s wild= 3x n	3x n/ s wild= 12x n	6x n/ s wild= 30x n
K	1x n/ s wild= 3x n	3x n/ s wild= 12x n	5x n/ s wild= 25x n
Q	1x n/ s wild= 3x n	2x n/ s wild= 8x n	4x n/ s wild= 20x n
J	1x n/ s wild= 3x n	2x n/ s wild= 8x n	3x n/ s wild= 15x n

n= celková sázka na hru

Pravidla hry

U hry **Book of Spells** roztáčíte pět válců pokrytých symboly. Při každém roztočení se na válcích po zastavení v herním okně zobrazí 15 náhodných symbolů. Určité kombinace symbolů vedou k výplatám.

Na vás je, abyste zvolili, kolik vsadíte na řadu, přičemž **výherních řad** (dále jen řad), na které můžete vsadit, je až 9. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka **Roztočit** nebo **Automatická hra**. Na dotykových zařízeních najdete tlačítko Automatická hra v nastavení. Pokud použijete tlačítko **Max. sázka**, současný počet řad a výše sázky se změní na povolené maximum kreditů a řad pro danou hru. Při použití tlačítka **Automatická hra** se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet řad a vámi vybraná sázka na řadu. Válce se při udělení **roztočení zdarma** přestanou samy točit, případně režim **automatické hry** můžete kdykoli zastavit stiskem tlačítka **Stop**.

Hra **Book of Spells** je obohacena o **wild symbol** a speciální **rozšiřující se** symbol. Za **wild symbol** získáte **roztočení zdarma**, pokud se kdekoli na válcích objeví minimálně tři tyto symboly. Speciální kouzelný **rozšiřující se** symbol se objevuje pouze během **roztočení zdarma**.

Jak hrát

Hraní hry

- Vyberte si **výši sázky** pomocí tlačítek − a +, která se nachází pod polem **Sázka/řada**. Peněžní částka vsazená na každé roztočení je sázka vynásobená vybraným počtem aktivních řad. Toto číslo se zobrazuje v poli **Sázka**.
- Vyberte počet **řad**, na které chcete vsadit, kliknutím na tlačítka − a + pod polem **Řady**. V této hře můžete aktivovat maximálně devět řad. Po výběru maximálního možného počtu řad kliknutím na tlačítko − a + vrátíte počet řad zpátky na 1.
- Jakmile vyberete výši sázky a počet řad, válce roztočíte kliknutím na tlačítko **Roztočit** . Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle **výplatní tabulky**.
- Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** můžete hrát s maximální povolenou sázkou a počtem řad. V této hře můžete aktivovat maximálně devět řad. Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** dojde k nastavení maximální výše sázky a počtu řad.
- Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko **„i“ (Výplata)** v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli **Výhra** se zobrazí celková získaná suma.
- Pokud chcete hrát znovu, stiskněte tlačítko **Vybrat**. Celková vyhraná suma se automaticky připíše k vašemu zůstatku, který se zobrazuje v poli **Kredity**.

Výplata

Výherní kombinace

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Všechny výhry se vyplácejí zleva doprava, s výjimkou scatter symbolu a speciálního rozšiřujícího se symbolu během roztočení zdarma, které jsou vypláceny kdekoli. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. **Výplata** se vypočítává vynásobením sázky na řadu výherními kombinacemi získanými během roztočení. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka **Vybrat** a automaticky v režimu **Automatická hra**.

Wild symbol

Symbol **knihy kouzel** je **wild symbol**, který může nahradit jakýkoli jiný symbol za účelem zkompletování výherní kombinace. Za tři a více těchto symbolů bez ohledu na to, kde padnou, získáte roztočení zdarma. Pokud bude kombinace tvořena čistě wild symboly, výplata bude odpovídat nejhodnotnějšímu symbolu ve hře, takže WILD symboly na výherní řadě budou zároveň představovat nejhodnotnější kombinaci. Všechny výhry se v tomto případě sečtou a budete moci si vybrat celkovou výhru.

Roztočení zdarma

Pokud se po roztočení kdekoli na válcích objeví tři, čtyři nebo pět **wild symbolů**, získáte **roztočení zdarma**. Pokud získáte roztočení zdarma, objeví se **kouzelná kniha** a náhodně vybere jeden z herních symbolů, ze kterého se pouze po dobu funkce **roztočení zdarma** stane **rozšiřující se** symbol. Za speciální **rozšiřující se** symbol se nejdřív vyplácí jako za klasický symbol na aktivních výherních řadách. Když se ale na válcích objeví dostatek rozšiřujících se symbolů pro výhru, rozšíří se na všechny tři pozice na daném válci a budou vyplácet jako klasický symbol, ale i na nesousedících pozicích na všech aktivních výherních řadách. Speciální rozšiřující symbol nemůže být během roztočení zdarma nahrazen wild symbolem.

Roztočení zdarma se v této hře udělují po deseti. Při **roztočeních zdarma** se zachová výše sázky na řadu a počet řad jako v roztočení, které vedlo ke spuštění této funkce. **Výplaty** se vypočítávají sečtením všech výher získaných během **roztočení zdarma**. **Roztočení zdarma** mohou udělit další roztočení zdarma.

Maximální výhra stanovená zákonem

Maximální výhra stanovená zákonem Pokud jednotlivá výhra nebo součet všech výher získaných během roztočení zdarma nebo výhra z jakéhokoli bonusu (pokud to daná hra umožňuje) převýší maximální výhru stanovenou zákonem, hra udělí hráči danou mezní sumu a hra skončí.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte ve chvíli, kdy vám základní hra nabídne tlačítko Vybrat, všechny výhry se řádně připíší na váš účet v souladu s výherními výsledky dosaženými předtím, než došlo k předčasnému ukončení hry. Pokud dojde k přerušení během roztočení zdarma, budete pořád moci bonusovou hru dokončit. Pokud bude hra přerušena při výběru rozšiřujícího se symbolu, ve hře se po návratu nad válci zobrazí vybraný symbol nad válci. Bude-li hra přerušena z důvodu technických problémů, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili.

Výhernost: 96,13 %

Klávesové zkratky

Výše sázky -> Numpad+/Numpad-
Počet mincí -> šipka nahoru/dolů, 3/4, Numpad3/Numpad4
Max. sázka -> B
Vybrat -> mezerník, Enter, 7, Numpad7
Výplatní tabulka -> P, 8, Numpad8
Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q
Automatická hra (+stop) -> A
Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Počet řad -> šipka doleva/doprava, 1/2, Numpad1/Numpad2
Zahájit bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Hrát bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrýt bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních línií	9 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	96,13 %
minimální sázka	1 linie = 0,5 Kč / 9 linii = 4,5 Kč
maximální sázka	900 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
nejvyšší hodinová prohra	62 694 Kč

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
Wild/Scatter		2x nl/10 Volných her	20x nl/10 Volných her	200x nl/10 Volných her
Čarodějnice	10x nl	100x nl	1000x nl	5000x nl
Kotlík	5x nl	50x nl	500x nl	2000x nl
Sklenička	5x nl	25x nl	100x nl	750x nl
Klobouk	5x nl	25x nl	100x nl	750x nl
K		5x nl	50x nl	150x nl
A		5x nl	50x nl	150x nl
10		5x nl	25x nl	100x nl
J		5x nl	25x nl	100x nl
Q		5x nl	25x nl	100x nl

nl= celková sázka na linii

Pravidla hry

Hra Diamond Hill má pět roztáčejících se válců se symboly. Při každém roztočení se po zastavení válců v herním okně zobrazí náhodný výběr z 8 symbolů, které hra nabízí. Určité kombinace symbolů vedou k výplatám.

Sázka na 36 tras (zkráceně řad) je volitelná. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra (na mobilních zařízeních najdete automatickou hru v nastavení). Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet pevně daných řad a vámi vybraná sázka. Režim automatické hry můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka Stop. Když po skončení automatické hry budete mít nějakou výhru, ta se nepřipisuje automaticky k vašemu zůstatku. Musíte kliknout na tlačítko Vybrat.

Hra Diamond Hill je obohacena o speciální wild symboly, které se náhodně mění na násobitele od 1x do 9x.

Jak hrát

1. Vyberte si výši sázky pomocí tlačítek - a +, která se nachází pod polem Sázka. Po výběru maximální sázky můžete tlačítkem + vrátit sázku zpátky na minimum. Tato hra se hraje v piškvorkovém režimu a příslušná sázka se zobrazuje pod polem Výhra.

2. Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko Roztočit. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle výplatní tabulky.

3. Po kliknutí na tlačítko Max. sázka můžete hrát s maximální sázkou, která je ve hře povolená. Po kliknutí na tlačítko Max. sázka dojde k nastavení maximální možné výše sázky.

4. Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se 36 pevně daných řad a vámi vybraná sázka.

5. Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko „i“ (Výplata) v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli Výhra se zobrazí celková získaná suma.

Funkce wild násobitele

Když se po zastavení válců na 1. nebo na 5. válci objeví wild symboly, náhodně se změní na násobitel v rozmezí od 1x do 9x.
Každá výhra z řady zahrnující wild symboly násobí příslušnou výhru z řadu odpovídajícím

násobitelem zobrazeným namísto wild symbolu. V případě, že výhra z řady obsahuje dva wild symboly, znásobí se násobitelem zobrazeným namísto wild symbolu na 1. válci a násobitelem zobrazením namísto wild symbolu na 5. válci.

Funkce opětovného roztočení

Funkce opětovného roztočení se spustí při získání libovolné výherní kombinace s wild symbolem.
Když se na válcích objeví výherní kombinace, vyplatí se výhra a zamkne se na místě. Válce se roztočí a všechny nevýherní symboly se nahradí novými. Funkce opětovného roztočení bude pokračovat, dokud nezískáte novou výherní kombinace. Následně funkce skončí.

Maximální výhra stanovená zákonem

Maximální výhra stanovená zákonem Pokud jednotlivá výhra nebo součet všech výher získaných během roztočení zdarma nebo výhra z jakéhokoli bonusu (pokud to daná hra umožňuje) převýší maximální výhru stanovenou zákonem, hra udělí hráči danou mezní sumu a hra skončí.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte ve chvíli, kdy vám základní hra nabídne tlačítko Vybrat, všechny výhry se řádně připíší na váš účet v souladu s výherními. Bude-li hra přerušena z důvodu internetového nebo jiného technického přerušení, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili. Porucha hry, kde není možné obnovit herní stav nuluje všechny hry a výhry.

Ostatní pravidla

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané aktivní výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. Výplata se vypočítává vynásobením sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení.

RTP : 96.00 %

Klávesové zkratky

Sázka -> Numpad+/Numpad-
Max. sázka -> B
Vybrat -> mezerník, Enter, 7, Numpad7
Výplatní tabulka („i“) -> P, 8, Numpad8
Nápověda -> H, 9, Numpad9

Konec -> Q
Automatická hra (+stop) -> A
Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Spustit bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Hrát bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrýt bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra 1-3-4-3-1
počet výherních línií	36 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	96 %
minimální sázka	10 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	200 000 Kč
nejvyšší hodinová prohra	72 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
Wild 1-9			
Červený diamant	15x n	20x n	50x n
Oranžový diamant	10x n	15x n	20x n
Zelený diamant	5x n	10x n	15x n
Fialový diamant	2x n	5x n	10x n
Růžový diamant	1x n	2x n	5x n
Modrý diamant	0.5x n	1x n	2x n
Světlemodrý diamant	0.2x n	0.5x n	1x n

n= celková sázka na hru

Pravidla hry

U hry **Fire 'n' Hot** roztáčíte pět válců pokrytých symboly. Při každém roztočení se po zastavení na válcích v herním okně zobrazí 15 náhodných symbolů. Určité kombinace symbolů vedou k výplatám.

Hra obsahuje 5 pevně daných **výherních řad** a výše sázky je na vás. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka **Roztočit** nebo **Automatická hra**. Na dotykových zařízeních najdete tlačítko Automatická hra v nastavení. Pokud použijete tlačítko **Max. sázka**, současná sázka se změní na maximální povolené maximum pro danou hru. Při použití tlačítka **Automatická hra** se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraná sázka. Režim **Automatické hry** můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka **Stop**.

Hra **Fire 'n' Hot** je obohacena o **wild symbol** a **scatter** symbol, který spouští bonusovou hru.

Jak hrát

Hraní hry:

- Vyberte si výši **sázky** pomocí tlačítek - a +, která se nachází pod polem **Celková sázka**.
- Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko **Roztočit**. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle **výplatní tabulky**.
- Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** můžete hrát s maximální sázkou, která je ve hře povolená. Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** dojde k nastavení maximální možné výše sázky.
- Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko **„i" (Výplata)** v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli **Výhra** se zobrazí celková získaná suma.
- Pokud chcete hrát znovu, stiskněte tlačítko **Vybrat**. Celková vyhraná suma se automaticky připíše k vašemu zůstatku, který se zobrazuje v poli **Kredity**.

Výplata

Výherní kombinace

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Všechny výhry se vyplácejí zleva doprava s výjimkou scatter symbolů, které vyplácejí, ať se objeví kdekoli. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. **Výplata** se vypočítává vynásobením celkové sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka **Vybrat** a automaticky v režimu **Automatická hra**.

Wild symbol

Golden Seven je **wild symbol**, který nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře s výjimkou scatter symbolu za účelem snazšího zkompletování výherních kombinací. Pokud se **wild symbol** objeví na více než jedné výherní řadě najednou, nahradí symboly na jednotlivých výherních řadách odděleně a výplaty za výherní kombinace proběhnou také odděleně. Pokud bude kombinace tvořena čistě wild symboly, výplata bude odpovídat nejhodnotnějšímu symbolu ve hře, takže WILD symboly na výherní řadě budou zároveň představovat nejhodnotnější kombinaci. Všechny výhry se v tomto případě sečtou a budete moci si **vybrat** celkovou výhru.

Bonusová hra

Když se kdekoli na válcích objeví tři a více scatter symbolů **zlatých hvězd**, spustí se **bonusová hra**. Během **bonusové hry** se pod každou hvězdou, která spustila tuto funkci, bude ukrývat jeden z herních symbolů. Na vás bude kliknutím vybrat jednu z hvězd a odhalit symbol, který se pod ní ukrývá. V této chvíli se všechny hvězdy, které tuto bonusovou hru spustily, promění na daný symbol a shoří v plamenech. Vaše bonusová výhra je výplata za danou kombinaci symbolů a bude přidána k vašim výhrám v daném zatočení.

Maximální výhra stanovená zákonem

Maximální výhra stanovená zákonem Pokud jednotlivá výhra nebo součet všech výher získaných během roztočení zdarma nebo výhra z jakéhokoli bonusu (pokud to daná hra umožňuje) převýší maximální výhru stanovenou zákonem, hra udělí hráči danou mezní sumu a hra skončí.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte ve chvíli, kdy vám základní hra nabídne tlačítko Vybrat, všechny výhry se řádně připíší na váš účet v souladu s výherními výsledky dosaženými předtím, než došlo k předčasnému ukončení hry. Bude-li hra přerušena z důvodu technických problémů, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili.

Výhernost: 95.74 %

Klávesové zkratky

Výše sázky -> Numpad+/Numpad-
Počet mincí -> šipka nahoru/dolů, 3/4, Numpad3/Numpad4
Max. sázka -> B
Vybrat -> mezerník, Enter, 7, Numpad7
Výplatní tabulka -> P, 8, Numpad8
Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q

Automatická hra (+stop) -> A
Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Počet řad -> šipka doleva/doprava, 1/2, Numpad1/Numpad2
Zahájit bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Hrát bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrýt bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních línií	5 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95,74 %
minimální sázka	2 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
nejvyšší hodinová prohra	76 680 Kč

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
Scatter (hvězda)				
Wild7				
7		20x n	200x n	800x n
Meloun		10x n	40x n	120x n
Hrozny		6x n	20x n	80x n
Švestka		4x n	10x n	50x n
Pomeranč		3x n	10x n	40x n
Citron		3x n	9x n	30x n
Třešeň	1x n	3x n	8x n	30x n

n= celková sázka na hru

Pravidla hry

U hry **Flaming Fruit** roztáčíte tři válce pokryté symboly. Při každém roztočení se po zastavení na válcích v herním okně zobrazí 9 náhodných symbolů. Určité kombinace symbolů vedou k výplatám.

Hra obsahuje 5 pevně daných **výherních řad** a výše sázky je na vás. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka **Roztočit**. Pokud použijete tlačítko **Max. sázka**, současná sázka se změní na maximální povolené maximum pro danou hru.

Jak hrát

Hraní hry:

- Vyberte si výši **sázky** pomocí tlačítek - a +, která se nachází vedle pole **Sázka**.
- Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko **Roztočit**. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle **výplatní** tabulky.
- Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** můžete hrát s maximální sázkou, která je ve hře povolená. Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** dojde k nastavení maximální možné výše sázky.
- Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko **Výplata** v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli **Výhra** se zobrazí celková získaná suma.
- Pokud chcete hrát znovu, stiskněte tlačítko **Vybrat**. Celková vyhraná suma se automaticky připíše k vašemu zůstatku, který se zobrazuje v poli **Kredity**.

Výplata

Výherní kombinace

V této hře jsou vypláceny jen trojice. **Výplata** se vypočítává vynásobením sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka **Vybrat**.

Maximální výhra stanovená zákonem

Maximální výhra stanovená zákonem Pokud jednotlivá výhra nebo součet všech výher získaných během roztočení zdarma nebo výhra z jakéhokoli bonusu (pokud to daná hra umožňuje) převýší maximální výhru stanovenou zákonem, hra udělí hráči danou mezní sumu a hra skončí.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte ve chvíli, kdy vám základní hra nabídne tlačítko Vybrat, všechny výhry se řádně připíší na váš účet v souladu s výherními výsledky dosaženými předtím, než došlo k předčasnému ukončení hry. Bude-li hra přerušena z důvodu technických problémů, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili.

Výhernost: 96,00 %

Klávesové zkratky

Výše sázky -> Numpad+/Numpad-
Počet mincí -> šipka nahoru/dolů, 3/4, Numpad3/Numpad4
Max. sázka -> B
Vybrat -> mezerník, Enter, 7, Numpad7
Výplatní tabulka -> P, 8, Numpad8
Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q
Automatická hra (+stop) -> A
Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Počet řad -> šipka doleva/doprava, 1/2, Numpad1/Numpad2
Zahájit bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Hrát bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrýt bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	trojvalcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních línií	5 výherních linií pro 3 výherní symboly
výherní podíl	96 %
minimální sázka	2 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	64 000 Kč
nejvyšší hodinová prohra	72 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	3x
77	64x n
Hvězdy	32x n
Melouny	24x n

Bar	24x n
Hrozny	14x n
Švestky	14x n
Pomeranče	6x n
Citrony	6x n
Třešně	6x n

n= celková sázka na hru

Pravidla hry

U hry **Hot Blizzard** roztáčíte pět válců pokrytých symboly. Při každém roztočení se na válcích po zastavení v herním okně zobrazí 15 náhodných symbolů. Určité kombinace symbolů vedou k výplatám.

Hra obsahuje 5 pevně daných **výherních řad** a výše sázky je na vás. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka **Roztočit** nebo **Automatická hra**. Pokud použijete tlačítko **Max. sázka**, současná sázka se změní na maximální povolené maximum pro danou hru. Při použití tlačítka **Automatická hra** se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraná sázka. Režim **Automatické hry** můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka **Stop**.

Hra **Hot Blizzard** je obohacená o **wild symbol** a **scatter symbol**, který spouští roztočení zdarma.

Jak hrát

Hraní hry:

- Vyberte si výši **sázky** pomocí tlačítek - a +, která se nachází pod polem **Celková sázka**.
- Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko **Roztočit**. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle **výplatní tabulky**.
- Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** můžete hrát s maximální sázkou, která je ve hře povolená. Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** dojde k nastavení maximální možné výše sázky.
- Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko **Výplata** v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli **Výhra** se zobrazí celková získaná suma.
- Pokud chcete hrát znovu, stiskněte tlačítko **Vybrat**. Celková vyhraná suma se automaticky připíše k vašemu zůstatku, který se zobrazuje v poli **Kredity**.

Výplata

Výherní kombinace

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Všechny výhry se vyplácejí zleva doprava s výjimkou scatter symbolů, které vyplácejí, ať se objeví kdekoli. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. **Výplata** se vypočítává vynásobením celkové sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka **Vybrat** a automaticky v režimu **Automatická hra**.

Wild symbol

Modrá sedmička je **wild symbol**, který nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře s výjimkou scatter symbolu za účelem snazšího zkompletování výherních kombinací. Pokud se **wild symbol** objeví na více než jedné výherní řadě najednou, nahradí symboly na jednotlivých výherních řadách odděleně a výplaty za výherní kombinace proběhnou také odděleně. Všechny výhry se v tomto případě sečtou a budete moci si **vybrat** celkovou výhru.

Roztočení zdarma

Hvězda je **scatter symbol**, a pokud na válcích padnou minimálně tři, získáte **roztočení zdarma** s násobitelem 3x. **Roztočení zdarma** probíhají po 10, 20 a 30 a využívají stejnou hodnotu sázky jako při roztočení, které danou funkci spustilo. **Roztočení zdarma** lze spustit znovu. **Výplaty** se vypočítávají sečtením všech výher získaných během **roztočení zdarma**.

Maximální výhra stanovená zákonem

Maximální výhra stanovená zákonem Pokud jednotlivá výhra nebo součet všech výher získaných během roztočení zdarma nebo výhra z jakéhokoli bonusu (pokud to daná hra umožňuje) převýší maximální výhru stanovenou zákonem, hra udělí hráči danou mezní sumu a hra skončí.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte ve chvíli, kdy vám základní hra nabídne tlačítko Vybrat, všechny výhry se řádně připíší na váš účet v souladu s výherními výsledky dosaženými předtím, než došlo k předčasnému ukončení hry. Pokud dojde k přerušení během roztočení zdarma, budete moci na bonusovou hru navázat. Bude-li hra přerušena z důvodu technických problémů, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili.

Výhernost: 95,80 %

Klávesové zkratky

Výše sázky -> Numpad+/Numpad-
Počet mincí -> šipka nahoru/dolů, 3/4, Numpad3/Numpad4
Max. sázka -> B
Vybrat -> mezerník, Enter, 7, Numpad7
Výplatní tabulka -> P, 8, Numpad8
Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q
Automatická hra (+stop) -> A

Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Počet řad -> šipka doleva/doprava, 1/2, Numpad1/Numpad2
Zahájit bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Hrát bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrýt bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních línií	5 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95,8 %
minimální sázka	2 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
nejvyšší hodinová prohra	75 600 Kč

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
Scatter		10 Volných her	20 Volných her	30 Volných her
Wild (Joker 7)				
7		20x n	200x n	1000x n
Meloun		10x n	20x n	100x n
Hrozny		5x n	10x n	50x n
Švestka		5x n	10x n	50x n
Pomeranč		2x n	5x n	20x n
Citron		2x n	5x n	20x n
Třešně	1x n	2x n	5x n	20x n

n= celková sázka na hru

Pravidla hry

Hra Hot 'n' Fruity má pět roztáčejících se válců se symboly. Při každém roztočení se po zastavení válců v herním okně zobrazí náhodný výběr ze 10 symbolů, které hra nabízí. Určité kombinace symbolů vedou k výplatám.

Sázka na 10 pevně daných výherních řad (zkráceně řad) je volitelná. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra (na mobilních zařízeních najdete automatickou hru v nastavení). Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet pevně daných řad a vámi vybraná sázka. Válce se přestanou točit při spuštění roztočení zdarma nebo bonusových her, resp. režim automatické hry můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka Stop. Když po skončení automatické hry budete mít nějakou výhru, ta se nepřipisuje automaticky k vašemu zůstatku. Musíte kliknout na tlačítko Vybrat.

Hra Hot 'n' Fruity je obohacena o speciální wild symboly. Jeden z nich se objevuje na obrazovce náhodně a druhý spouští wild funkci stálých opětovných roztočení.

Jak hrát

1. Vyberte si výši sázky pomocí tlačítek - a +, která se nachází pod polem Sázka. Tato hra se hraje v piškvorkovém režimu a příslušná celková sázka se zobrazuje pod polem Výhra.

2. Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko Roztočit. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle výplatní tabulky.

3. Po kliknutí na tlačítko Max. sázka můžete hrát s maximální sázkou, která je ve hře povolená. Po kliknutí na tlačítko Max. sázka dojde k nastavení maximální možné výše sázky.

4. Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se 10 pevně daných řad a vámi vybraná sázka.

5. Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko „i“ (Výplata) v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli Výhra se zobrazí celková získaná suma.

Náhodný wild symbol

Během roztáčení válců se wild symbol v základní hře (W hvězda) může objevit náhodně kdekoli na obrazovce. Symbol W hvězdy nahrazuje všechny symboly. Pokud bude kombinace tvořena čistě wild symboly, výplata bude odpovídat nejhodnotnějšímu symbolu ve hře, takže WILD symboly na výherní řadě budou zároveň představovat nejhodnotnější kombinaci. Všechny výhry se v tomto případě sečtou a budete moci si vybrat celkovou výhru.

Funkce stálého opětovného roztočení

Když se kdekoli na válcích 2, 3 nebo 4 objeví symboly R hvězdy, aktivuje se wild funkce opětovného roztočení. Symbol R hvězdy se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. Během wild funkce opětovného roztočení se symbol R hvězdy rozprostře po celém válci a zůstane na místě, zatímco ostatní válce se roztočí znovu.
Pokud se během opětovného roztočení objeví nový symbol R hvězdy, rozprostře se a zůstane na místě pro další opětovné roztočení spolu s dříve rozprostřeným symbol R hvězdy.
Funkce stálého opětovného roztočení končí, když se během opětovného roztočení neobjeví žádný nový symbol R hvězdy.
Maximální počet opětovných roztočení je 3.
Opětovná roztočení se hrají se stejnou sázkou jako kolo, které vedlo k jejich aktivaci.

Maximální výhra stanovená zákonem

Maximální výhra stanovená zákonem Pokud jednotlivá výhra nebo součet všech výher získaných během roztočení zdarma nebo výhra z jakéhokoli bonusu (pokud to daná hra umožňuje) převýší maximální výhru stanovenou zákonem, hra udělí hráči danou mezní sumu a hra skončí.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte ve chvíli, kdy vám základní hra nabídne tlačítko Vybrat, všechny výhry se řádně připíší na váš účet v souladu s výherními výsledky. Bude-li hra přerušena z důvodu internetového nebo jiného technického přerušení, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili. Porucha hry, kde není možné obnovit herní stav nuluje všechny hry a výhry.

Ostatní pravidla

Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. Výplata se vypočítává vynásobením sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení.

Výhernost: 96,00 %

Klávesové zkratky

Sázka -> Numpad+/Numpad-
Max. sázka -> B
Vybrat -> mezerník, Enter, 7, Numpad7
Výplatní tabulka („i“) -> P, 8, Numpad8
Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q
Automatická hra (+stop) -> A
Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Spustit bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Hrát bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrýt bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních línií	10 výherních linií pro 5 výherní symboly
výherní podíl	96 %
minimální sázka	2 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	200 000 Kč
nejvyšší hodinová prohra	72 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
Wild W				
Wild R				
7		15x n	25x n	50x n
Zvon		10x n	15x n	20x n
Meloun		5x n	10x n	15x n
Hrozny		3x n	10x n	12x n
Švestka		2x n	5x n	8x n
Pomeranč		1.5x n	3x n	5x n
Citron		1.5x n	3x n	5x n
Třešně	0.5x n	1x n	1.5x n	3x n

n= celková sázka na hru

Pravidla hry

Hra Mine Mine Quest je 9 válcová hra. K udělení výhry je zapotřebí, aby se výherní symboly objevily v seskupení. Symbol je součástí seskupení, pokud horizontálně nebo vertikálně sousedí se stejným symbolem. Výherní symboly se odstraní a prázdná místa se zaplní novými symboly. Hra pokračuje, dokud nevznikne žádná nová výherní kombinace. Výherní kombinace a výhry se vytvářejí a vyhodnocují podle výherní tabulky

Jak hrát

Hraní hry:

Pomocí tlačítek + a – si zvolíte celkovou sázku do hry. Při roztáčení válců můžete použít tlačítko. Zatočené šipky nebo Autohra. Pokud použijete tlačítko Vsaď max, výše sázky se změní na povolené maximum pro danou hru. Při použití tlačítka Autohra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet řad a vámi vybraná celková sázka. Válce se při udělení roztočení zdarma přestanou samy točit, případně režim automatické hry můžete kdykoli zastavit stiskem tlačítka Stop.

Speciální rozšiřující se symbol při roztočeních zdarma

Cluster pays

Za 5 a více shodných symbolů v seskupení získáte výhru. Symbol je součástí seskupení, pokud horizontálně nebo vertikálně sousedí se stejným symbolem. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra v seskupení. Výherní symboly jsou odstraněny. Začnou přistávat nové symboly, které zaplní mezery. Několik seskupení se stejným symbolem, které nejsou propojeny, jsou vypláceny jako samostatné seskupení.

Shatter Mode

Kdykoli se na obrazovce objeví výherní kombinace, je nejdříve vyhodnocena a následně exploduje. Objeví se nové symboly, které padají shora dolů a vyplňují mezery. Shatter Mode pokračuje, dokud se na obrazovce neobjeví nová výherní kombinace. Kdykoli padne symbol TNT, exploduje a aktivuje funkci Shatter Mode. Funkce Shatter Mode probíhá zdarma.

Shake Up

Funkce Shake Up se spouští náhodně, když v základní hře není žádná výherní kombinace. Tato funkce je garancí výhry, kde existující symboly změní svou pozici, aby vytvořily výherní kombinaci.

Funkce Collection

Všechny výhry se načítají do kolekcí Giant Symbol a Wild String. Po dosažení prahové hodnoty výherních symbolů se aktivuje funkce Giant Symbol nebo Wild String a je přidána do fronty. Pokud se nezobrazí žádné další výhry, aktivuje se následující funkce ve frontě. Tato funkce má varianty. Giant Symbol se aktivuje, když se v kolekci shromáždí minimálně 13 vysokých symbolů. Pro aktivaci funkce Wild String je zapotřebí nejméně 13 nízkých symbolů. V případě aktivace funkce Wild String se z pozice 4×3 vytvoří náhodně řetěz od 2 do 10 symbolů Wild, které nahrazují všechny ostatní symboly ve hře kromě symbolu TNT. V případě aktivace funkce Giant Symbol se náhodně vytvoří vysoký symbol o velikosti 2×2 až 6×6, který překryje existující symboly. Obě funkce mohou nastat v průběhu jednoho zatočení pouze jednou. Funkce Collection probíhá zdarma.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoliv se v průběhu Shatter Mode objeví minimálně 5 symbolů TNT, spustí se Freespiny. Počet freespinů je náhodně vybrán v rozsahu od 5 do 20.

Maximální výhra stanovená zákonem

Maximální výhra stanovená zákonem Pokud jednotlivá výhra nebo součet všech výher získaných během roztočení zdarma nebo výhra z jakéhokoli bonusu (pokud to daná hra umožňuje) převýší maximální výhru stanovenou zákonem, hra udělí hráči danou mezní sumu a hra skončí.

Obnovení hry

Když během základní hry ukončíte probíhající hru s výhrou, ta se náležitě uloží a po opětovném otevření hry si ji budete moct vybrat. Pokud dojde k přerušení během roztočení zdarma, budete moci na bonusovou hru navázat. Bude-li hra přerušena z důvodu internetového nebo jiného technického přerušení, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili. Porucha hry, kde není možné obnovit herní stav nuluje všechny hry a výhry.

Klávesové zkratky

Sázka -> Numpad+/Numpad-
Maximální sázka -> B
Tabulka výplat („i”) -> P, 8, Numpad8
Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q
Automatická hra (+stop) -> A
Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Zahájení speciálu -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Hra speciálu -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrytá speciálu -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	devítiválcová hra s devíti sloty na každém válci
výherní podíl	95,41 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	223 900 Kč
nejvyšší hodinová prohra	82 620 Kč

Výherní tabulka



Výherní tabulka uvádí násobky celkové sázky na hru při dosažení určitého počtu konkrétních výherních symbolů.

Pravidla hry

Hra **Sherlock. A Scandal in Bohemia** obsahuje pětici roztáčejících se válců se symboly. Při každém roztočení se po zastavení válců v herním okně zobrazí náhodný výběr ze 13 symbolů, které hra nabízí. Určité kombinace symbolů vedou k výplatám.

Výše sázky na 25 pevně daných výherních řad (zkráceně řad) je volitelná. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra (na mobilních zařízení najdete automatickou hru v nastavení). Pokud použijete tlačítko Max. sázka (pouze u stolních počítačů), použije se automaticky namísto současné sázky maximální povolená sázka. Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet pevně daných řad a vámi vybraná sázka. Válce se přestanou točit při spuštění roztočení zdarma nebo bonusových her, resp. režim automatické hry můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka Stop. Když po skončení automatické hry budete mít nějakou výhru, ta se nepřipisuje automaticky k vašemu zůstatku. Musíte kliknout na tlačítko Vybrat.

Hra Sherlock. A Scandal in Bohemia je obohacena o speciální bonusové symboly, které mohou aktivovat bonusovou hru Paparazzi a Newspaper.

Jak hrát

1. Vyberte si výši sázky pomocí tlačítek - a +, která se nachází pod polem Celková sázka. Tato hra obsahuje 25 pevně daných výherních řad a příslušná celková sázka se zobrazuje pod polem Výhra.
2. Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko Roztočit. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle výplatní tabulky.
3. Po kliknutí na tlačítko Max. sázka můžete hrát s maximální sázkou, která je ve hře povolená. 25 výherních řad v této hře je pevně daných. Po kliknutí na tlačítko Max. sázka dojde k nastavení maximální možné výše sázky.
4. Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet pevně daných řad a vámi vybraná sázka.
5. Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko „i“ (Výplata) v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli Výhra se zobrazí celková získaná suma.

Roztočení zdarma

Roztočení zdarma se spustí, pokud se na obrazovce objeví 3,4 nebo 5 scatter symbolů. Tyto symboly se mohou objevit na libovolné pozici jakéhokoli válce. Pokaždé, když k tomu dojde, spustí se roztočení zdarma a hráč vyhraje 10, 15 nebo 20 roztočení zdarma. Roztočení zdarma nelze znovu spustit. Při roztočeních zdarma se zachová výše sázky jako v roztočení,

které vedlo ke spuštění této funkce. Limit roztočení zdarma
Pokud součet všech výher získaných během roztočení zdarma převýší určitý limit (nastavení provozovatelem), hra udělí hráči danou mezní sumu a bonusová roztočení zdarma skončí.

Wild symbol

Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře s výjimkou scatter symbolu za účelem snazšího zkompletování výherních kombinací.

Bonusová hra Paparazzi

Bonusová hra Paparazzi se spustí, pokud se na obrazovce objeví 3,4 nebo 5 bonusových symbolů Paparazzi. Tyto symboly se mohou objevit na libovolné pozici jakéhokoli válce. Když se to stane, spustí se vždy bonusová hra Paparazzi a hráč získá šanci na získání velké výhry. Bonusová hra Paparazzi probíhá bez odečtení další sázky do hry. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek ani výherní podíl.

Bonusová hra obsahuje čtyři úrovně. V první úrovni máte k dispozici čtyři možnosti pro výběr násobitele, který se uplatní na celkovou sázku hráče; ve druhé úrovni máte tři možnost; ve třetí dvě možnosti a ve čtvrté jednu možnost. V každé úrovni má hráč na výběr pouze jeden pokus. Při odhalení Paparazziho bonusová hra končí. Všechny násobitele vybrané v bonusové hře se sečtou, vynásobí se jimi celková sázka hráče a suma se připíše k celkovému zůstatku.

Bonusová hra Newspaper

Bonusová hra Newspaper se spustí, pokud se na obrazovce objeví 3,4 nebo 5 bonusových symbolů Newspaper. Tyto symboly se mohou objevit na libovolné pozici jakéhokoli válce. Když se to stane, spustí se vždy bonusová hra Newspaper a hráč získá šanci na získání velké výhry.

V bonusové hře je pouze jedna úroveň s šesti možnostmi. Každá z možností představuje určitou hodnotu násobitele. Bonusová hra končí, pokud se v novinách objeví kompromitující fotografie. Všechny násobitele získané v bonusové hře se sečtou, vynásobí se jimi celková sázka hráče a suma se připíše k celkovému zůstatku.

Maximální výhra stanovená zákonem

Maximální výhra stanovená zákonem Pokud jednotlivá výhra nebo součet všech výher získaných během roztočení zdarma nebo výhra z jakéhokoli bonusu (pokud to daná hra umožňuje) převýší maximální výhru stanovenou zákonem, hra udělí hráči danou mezní sumu a hra skončí.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte ve chvíli, kdy vám základní hra nabídne tlačítko Vybrat, všechny výhry se řádně připíší na váš účet v souladu s výherními výsledky dosaženými předtím, než došlo k předčasnému ukončení hry. Pokud dojde k přerušení během roztočení zdarma, budete moci na bonusovou hru navázat. Bude-li hra přerušena z důvodu internetového nebo jiného technického přerušení, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili. Porucha hry, kde není možné obnovit herní stav nuluje všechny hry a výhry.

Ostatní pravidla

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané aktivní výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. Výplata se vypočítává vynásobením celkové sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení.

Výhernost: 96,00 %

Klávesové zkratky

Sázka -> Numpad+/Numpad-
Max. sázka -> B
Vybrat -> mezerník, Enter, 7, Numpad7
Výplatní tabulka („i“) -> P, 8, Numpad8
Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q
Automatická hra (+stop) -> A
Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Spustit bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Hrát bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrýt bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních línií	25 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	96 %
minimální sázka	10 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	150 000 Kč
nejvyšší hodinová prohra	72 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
Scatter	10 Volných her	15 Volných her	20 Volných her
Wild			
Paparazzi bonus (Portrét Krále Bohemie)	až do 55x n	až do 75x n	až do 100x n
Novinový bonus (Portrét Sherlocka)	až do 25x n	až do 55x n	až do 75x n
Kompromitující fotografie	10x n	15x n	25x n
Sherlockov zápisník	5x n	10x n	15x n
Kožená taška s penězi	4x n	8x n	12x n
A	2x n	4x n	8x n
K	1x n	2x n	5x n
Q	1x n	2x n	5x n
10	0.5x n	1x n	2x n
J	0.5x n	1x n	2x n
9	0.2x n	0.5x n	1x n

n= celková sázka na hru

Pravidla hry

Hra The Secret of Ba pracuje s pěti válci posázenými symboly. Když se roztáčející válce zastaví, zobrazí se náhodný výběr ze symbolů složený z 10 herních symbolů. Určité kombinace symbolů vedou k výplatám. Symbol knihy funguje jako wild symbol a scatter symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly. Může se objevit pouze na válcích 1, 3 a 5.

Sázka na 9 řad (zkráceně na řady) je volitelná. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra (na mobilních zařízeních najdete automatickou hru v nastavení). Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet pevně daných řad a vámi vybraná sázka. Válce se přestanou točit při spuštění roztočení zdarma, případně režim automatické hry můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka Stop.

Hra The Secret of Ba je doplněna o režim roztříštění s násobitelem až 4x v základní hře a speciálním rozšiřujícím se symbolem a až násobitelem 4x během roztočení zdarma.

Jak hrát

Hraní hry:

1. Vyberte si výši sázky pomocí tlačítek - a +, která se nachází pod polem Sázka. Příslušná sázka se zobrazuje dole v poli Výhra.

2. Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko Roztočit. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle výplatní tabulky.

3. Po kliknutí na tlačítko Max. sázka můžete hrát s maximální sázkou, která je ve hře povolená. Po kliknutí na tlačítko Max. sázka dojde k nastavení maximální možné výše sázky.

4. Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko „i“ (Výplata) v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli Výhra se zobrazí celková získaná suma. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a poté vyplatí. Celková částka se zobrazuje v poli výher.

Režim roztříštění

Libovolná výhra na obrazovce aktivuje režim roztříštění. Výherní kombinace se roztříští a udělají místo pro nové symboly, které můžou vytvořit nové výherní kombinace. Kola s roztříštěním můžou být max. 4. Násobitel výhry se zvyšuje s každým kolem roztříštění až na 4. Režim roztříštění skončí, když násobitel dosáhne hodnoty 4x nebo když se na válcích neobjeví žádná výherní kombinace.

Speciální rozšiřující se symbol při roztočeních zdarma

Když se na obrazovce objeví tři symboly knihy současně, spustí 10 roztočení zdarma s možností opětovné aktivace. Roztočení zdarma se nespustí, pokud se nasbírala během režimu roztříštění.
Na začátku roztočení zdarma si vyberte speciální rozšiřující se symbol, který se rozšíří na celý válec. Speciální rozšiřující se symboly se nemusí objevit na sousedních válcích, aby se rozšířily. Pokud je speciální rozšiřující se symbol během roztočení zdarma součástí výherní kombinace, nevyhodnotí se. Namísto toho se přímo rozšíří a vyhodnotí se v rámci této funkce. Při opětovném spuštění roztočení zdarma se neobjeví žádné nové speciální symboly. Udělí se vždy 10 nových roztočení zdarma. Roztočení zdarma vždy začínají s násobitelem 1x a ten se zvýší až na hodnotu 4x. V každém novém kole roztočení zdarma se násobitel vrátí zpátky na jednonásobek. Speciální rozšiřující se symbol se vyhodnotí po skončení režimu roztříštění. Symbol knihy nelze během roztočení zdarma vybrat jako speciální rozšiřující se symbol. Roztočení zdarma se hrají se stejnou sázkou jako v základní hře. Roztočení zdarma se můžou během režimu roztříštění objevit pouze jednou.

Maximální výhra stanovená zákonem

Maximální výhra stanovená zákonem Pokud jednotlivá výhra nebo součet všech výher získaných během roztočení zdarma nebo výhra z jakéhokoli bonusu (pokud to daná hra umožňuje) převýší maximální výhru stanovenou zákonem, hra udělí hráči danou mezní sumu a hra skončí.

Obnovení hry

Když během základní hry ukončíte probíhající hru s výhrou, ta se náležitě uloží a po opětovném otevření hry si ji budete moct vybrat. Pokud dojde k přerušení během roztočení zdarma, budete moci na bonusovou hru navázat. Bude-li hra přerušena z důvodu internetového nebo jiného technického přerušení, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili. Porucha hry, kde není možné obnovit herní stav nuluje všechny hry a výhry.

Ostatní pravidla

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané aktivní výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. Výplata se vypočítává vynásobením sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení.

RTP: 95.94%

Klávesové zkratky

Sázka -> Numpad+/Numpad-
Maximální sázka -> B
Tabulka výplat („i”) -> P, 8, Numpad8

Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q
Automatická hra (+stop) -> A
Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Zahájení speciálu -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Hra speciálu -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrytá speciálu -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních línií	9 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95,94 %
minimální sázka	10 Kč
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
nejvyšší hodinová prohra	73 080 Kč

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
Wild/Scatter		10 Volných her		
Bohyně Ba	1x n	10x n	100x n	500x n
Oko	0.5x n	4x n	40x n	200x n
Scarabeus	0.5x n	3x n	10x n	75x n
Ankh	0.5x n	3x n	10x n	75x n
A		0.5x n	4x n	15x n
K		0.5x n	4x n	15x n
Q		0.5x n	2.5x n	10x n
J		0.5x n	2.5x n	10x n
10		0.5x n	2.5x n	10x n

n= celková sázka na hru

v Praze dne 27.05.2024

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611