MINISTERSTVO FINANCÍ
Odbor 73 Procesní agendy a regulace hazardu

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1

PID: MFCRGXQAYH
Č. j.: **MF-31603/2023/73-85**
Zpracovatel: Jana Chleborádová, DiS.

Praha 17. 6. 2026

ROZHODNUTÍ

Ministerstvo financí (dále jen „ministerstvo“), jako příslušný správní úřad podle ustanovení § 10 zákona č. 500/2004 Sb., správní řád, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „správní řád“) a ustanovení § 114 písm. b) zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „zákon“), projednalo podání obchodní společnosti **GAPA GROUP a.s., IČO 275 36 611, se sídlem Ovocný trh 572/11, 110 00 Praha 1** (dále jen „provozovatel“), a to žádost o změnu základního povolení k provozování hazardní hry podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) zákona a podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s § 73 zákona dálkovým přístupem prostřednictvím internetu vedenou pod č. j. MF-31603/2023/73-80 ze dne 30. 4. 2026, která došla ministerstvu téhož dne, a rozhodlo tak, že podle ustanovení § 102 odst. 1 písm. a) bod 1 zákona

nahrazuje dosavadní rozhodnutí č. j. MF-31603/2023/73-76 ze dne 19. 1. 2026, které se nabytím účinnosti nového rozhodnutí zrušuje, novým rozhodnutím, kterým

I.

uděluje základní povolení k provozování hazardní hry podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) zákona (dále jen „technická hra“) a podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s § 73 zákona dálkovým přístupem prostřednictvím internetu (dále jen „internetová technická hra“);

II.

schvaluje zařízení s názvem GAPA – systém pro provozování hazardních her ve verzi software, která byla předmětem odborného posouzení, s hlavními servery **Umbrella, JACKPOT MULTISYSTEM – internet a SYNOT Interactive - internet** výrobního čísla **VMware-42 2b de 15 38 46 19 9a-85 aa eb d4 28 95 44 57** umístěným na místě uvedeném v prohlášení o umístění serveru ze dne 19. 9. 2023 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-1; **Development MT Limited - internet** výrobního čísla **01db4eae944443f5-bcc0a39b30e73738** umístěným na místě uvedeném v prohlášení o umístění serveru ze dne 26. 9. 2023 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-1; **e-gaming - internet** výrobního čísla **GGEP001** umístěným na místě uvedeném v prohlášení o umístění serveru ze dne 20. 9. 2023 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-1; **Tech4Bet - internet** výrobních čísel **79bfea0ab3456c19dc8a359f60a3a8c6** a **2f89f6a6c0401611f66e20f060a3a8db** umístěných na místě uvedeném v prohlášení o umístění serveru ze dne 7. 11. 2023 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-1; **APOLLO SOFT s.r.o. - internet** výrobního čísla **be:14:7a:ae:49:b4** umístěným na místě uvedeném v prohlášení o umístění serveru ze dne 16. 8. 2021 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-1; **SYNOT W - internet** výrobních čísel **VMware-42 3a 0f 94 17 90 9c 26-72 16 f3 af ee f8 08 88** a **NEOCZ17-28** umístěných na místě uvedeném v prohlášení o umístění serveru ze dne 19. 9. 2023 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-1; **CT interaktive - internet** výrobního čísla **rgs1.ctrg.com , 31.13.228.08/29** umístěným na místě uvedeném v prohlášení o umístění serveru ze dne 20. 9. 2023 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-14; **Play´n GO - internet** výrobního čísla **eu-west-1a** umístěným

na místě uvedeném v prohlášení o umístění serveru ze dne 5. 9. 2023 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-14; **APOLLO SOFT s.r.o. - landbased** výrobního čísla **aa:20:20:72:34:37** umístěným na místě uvedeném v prohlášení o umístění serveru ze dne 18. 9. 2023 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-1; **KAJOT VLT+ - land-based** výrobního čísla **423ad2f8-bdda-852c-6fbe-9d5586fc0414** umístěným na místě uvedeném v prohlášení o umístění serveru ze dne 18. 9. 2023 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-1; **SYNOT - landbased** výrobního čísla **VMware-42 2b f1 ac ec 2f 53 55-a1 c2 a7 fa 9b e5 6e 2d** umístěným na místě uvedeném v prohlášení o umístění serveru ze dne 19. 9. 2023 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-1; **e-gaming - landbase** výrobního čísla **GGMLP001** umístěným na místě uvedeném v prohlášení o umístění serveru ze dne 20. 9. 2023 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-1; **Vsad a hrej - landbase** výrobních čísel **VH_APPSRV_27A** a **VH_DBSRV_27A** umístěných na místě uvedeném v prohlášení o umístění serveru ze dne 2. 10. 2023 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-1; **Pragmatic Play - internet** výrobních čísel **CZ20040717/gapagroup, CZ20040719/gapagroup, CZ2004070T/gapagroup, G6Q2J23/gapagroup, 7G43J23/gapagroup, JGT4JN2/gapagroup** a **4DWQ3N1/gapagroup** umístěných na místě uvedeném v prohlášení o umístění serveru ze dne 23. 10. 2023 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-22; **CASIMI - internet** výrobního čísla **1ae90d42-a904-9f61-567f-f0343f0312ff** umístěným na místě uvedeném v prohlášení o umístění serveru ze dne 29. 11. 2024 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-45; **THE Holding - internet** výrobního čísla **4917-8211-3356-6523-7031-1968-12-AED1A87C-454A-4C03-A634-02A3781B096A** umístěným na místě uvedeném v prohlášení o umístění serveru ze dne 11. 12. 2023 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-18; **Amusnet Interactive - internet** výrobního čísla **OS-0054_Gapagroup** umístěným na místě uvedeném v prohlášení o umístění serveru ze dne 1. 6. 2025 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-52; **Promatic - internet** výrobního čísla **c2d63087-7f39-4315-aeda-18a6819f88e0** umístěným na místě uvedeném v prohlášení o umístění serverů ze dne 1. 9. 2025 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-65; **HGMT Ltd – internet** výrobního čísla **JZ838B3** umístěným na místě uvedeném v prohlášení o umístění serveru ze dne 1. 9. 2025 evidovaném pod č. j. MF-31603/2023/73-65, které bylo kladně posouzeno pověřenou osobou Základním odborným posouzením zařízení - oprava č. EZU-2025-252464-Z-02 ze dne 24. 4. 2026 (dále jen „zařízení“), jehož prostřednictvím bude provozována technická hra, přičemž technická hra bude sázejícím zpřístupněna **pouze prostřednictvím technických zařízení ve smyslu ustanovení § 42 odst. 4 zákona**, kterým se rozumí technické zařízení, tvořící se serverem Centrálního loterního systému (dále jen „server CLS“) funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení technické hry přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru CLS není koncové zařízení technické hry funkční a nelze jej použít samostatně, **a to typu:**

Příslušná hazardní hra	Typ zařízení technické hry	Herní měna	Technická hra provozovaná prostřednictvím technického zařízení	Typ koncového zařízení technické hry tvořícího s CLS funkčně nedělitelný celek
válcová hra	Centrální loterní systém **SYNOT VLT**	Herní měna CZK	DEMONIO	IVT SYNOT 02 VLT Trinity Eclipse VLT Black&White IVT SYNOT 02/ST IVT SYNOT 02/ST/IN 27F VLT COLUMN 22F IVT SYNOT 02/IN 22F VLT COLUMN C17 VLT Black&White 3 VLT SYNOT 04/IN 22F VLT Trinity 2 IVT SYNOT 04/22 IVT SYNOT 03/ST IVT SYNOT 04 IVT SYNOT 03 IVT SYNOT 03/IN 22F UP1-24
			DIAMOND	
			EXTREME JOKER	
			FRUIT SHAKE	
			FURIOUS HOT	
			GLOWING SEVENS	
			HELLS BELLS	
			HOT AS HELL	
			HOT CASH	
			HOT CASH EXTREME	
			JOKER DICE	
			KING OF WILDS	
			MAGIC STARS	
			SUPER 7s SUPREME	
			VICTORIAN WILDS	
			WILD MOONS	
			WILD SWEETS	
			WINGS OF DARKNESS	

			AGE OF VIKINGS	UP1-27 ON UP2-32 ON ECLIPSE 32 ON
			BURNING OCEAN	
			COCONUT CRAZE	
			CRAZY WIZARD	
			CRYSTAL SPIN	
			DESCENDING WILDS	
			DIRTY MONEY	
			DOUBLE SEVENS	
			FIRESLAYER	
			FORTUNE THUNDER	
			FRUIT SLUSH	
			FRUITS 81	
			MAGIC STARS DELUXE	
			REALLY WILD	
			TWENTY SEVEN	
			BLACK WINGS	
			BREAK THE BANK	
			GRAND JEWELS	
			STEAM LORD	
			FRUIT MASSACRE	
			MIDAS FRUIT	
			CELTIC MAGICK	
			DIAMOND SPIN	
			LUXOR TEMPLE II	
			LUCKY GAME	
			MAGIC STARS EXTREME	
			METALLIC REELS	
			KING OF DIAMONDS	
			SILVER FRUITS	
			VEGAS STAR X	
			WILD STRIKE	
			TRIPLE CASH	
			X-LINE	
			AMAZING DIAMONDS	
			TEMPLE QUEST EXTREME	
			FANTASTIC DRAGON	
			MONEY FRENZY	
			ZEN FRUITS	
			ULTRA FRUIT 27	
			TEMPLE QUEST	
			WICKED WILD WITCH	
			WILD PIRATES	
			FRUIT BOX	
			VAMPYRE´S MOON	
			DEMONIO II	
			HOT PURSUIT	
			MAYA GOLD	
			BURNING SEVENS	
			CRAZY FRUITS	
			DEVIL RIDERS	
			DOUBLE FORTUNE	
			FIREWORX	
			FOREST OF LIGHT	
			GALAXY X	
			HELLS BELLS UNLIMITED	
			JEWEL WIN	
			JOKER'S HIGH	
			LOST CITY	
			LUCKY CASINO DELUXE	
			MAGIC STARS 81	
			REEL HORROR	
			WILD CRYSTALS	
			WIN RESPIN	
			WORLD OF WEAPONS	
			FREEZING HOT 20	
			FREEZING HOT 100	
			DEMONIO X	
			FREAKING HOT 20	
			FREAKING HOT 100	
			HUNTER'S FIRE	
			EXTREME JOKER DELUXE	

			FABULOUS HOT 20	
			FABULOUS HOT 100	
			DIAMOND SUPREME	
			OCEAN MAGIC	
			BLACK WINGS EXTREME	
			STARSTREAK	
			PRINCESS OF ASIA	
			ZERO HILL	
			BOOK OF THE TOMB	
			DANGER DIAMONDS	
			FORTUNE DYNASTY	
			HARLEQUIN SPIN	
			HOT PURSUIT (v6)	
			CHAIN REACTION	
			IRON MACHINE	
			LOADED FORTUNE	
			LUCKY MYSTERY	
			LUCKY SCATTERS	
			MIRROR QUEST DELUXE	
			PANDA TREASURES	
			PHOENIX 27	
			WARRIOR'S FORTUNE	
			WILD MADNESS	
			Immortal Delusion	
			Tomb of The Gods	
			Demonio Reborn	
			Win Respin Deluxe	
			Lucky Amazons	
			Demonio Deluxe	
			Really Wild 2	
			Hot Frenzy 40	
			Wild Valley	
			Extreme Fruits	
			Freezing Hot	
			Hot Frenzy	
			Wild Pirates II	
			Tropical Fortune	
			Epic Hot	
			Mistress of The Realm	
			Hot Frenzy 6	
			Epic Hot 40	
			Maya Gold Storm	
			Joker Dice 2	
			Mistress of the Realm Linked Bonus	
			Hot Frenzy Linked Bonus	
			Panda Treasures Linked Bonus	
			Lightning Fruits	
			Princess of Asia Linked Bonus	
			Glowing Hot	
			Win Respin 81	
			Joker´s Vault	
			Lightning Fruits 2	
			Phoenix Rising Linked Bonus	
			Guardians Treasure Linked Bonus	
			COOL FRUITS SUPER LINKED BONUS	
			FRUIT SHUFFLE SUPREME SUPER LINKED BONUS	
			GUARDIANS TREASURE SUPER LINKED BONUS	
			HOT FRENZY SUPER LINKED BONUS	
			HOT REELS SUPER LINKED BONUS	
			LIGHTNING FRUITS SUPER LINKED BONUS	
			MAYA GOLD SUPER LINKED BONUS	
			MISTRESS OF THE REALM SUPER LINKED BONUS	

			PANDA TREASURES SUPER LINKED BONUS	
			PHOENIX RISING SUPER LINKED BONUS	
			TEMPLE QUEST SUPER LINKED BONUS	
			THE STORY OF THE LABYRINTH SUPER LINKED BONUS	
			DIAMOND SPIN MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS	
			SWEET RICHES MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS	
			SAFARI SWEEP SUPER LINKED BONUS	
			EXTREME JOKER DELUXE SUPER LINKED BONUS	
			HOT REELS RESPIN	
			FROZEN FIRE LINKED BONUS	
			HOT PURSUIT 2	
			WICKED WILD WITCH LINKED BONUS	
			MAYA GOLD LINKED BONUS	
ruleta			ROULETTE	
			ROULETTE II	
			ROULETTE III	
válcová hra	Centrální loterní systém **CLS APOLLO GAMES**	Herní měna CZK	BLOOD	NEOS EVO NEOS 3M CLASSIC CLASSIC N CLASSIC 3M APOLLO AL ORCANE THUNDER HURICANE FLASH STELLAR
			BONUS JOKER II	
			DICE 81	
			FOUR FRUITS II	
			LUCKY 81	
			MAGIC LADY	
			MIDNIGHT FRUITS 81	
			PANDORA	
			SLOT BIRDS	
			SMILING JOKER II	
			BONUS JOKER	
			FOUR FRUITS	
			GANGSTERWORLD	
			GOLDEN TREASURE	
			MAD MECHANIC	
			MAD MECHANIC DELUXE	
			RICH FISH	
			SMILING JOKER	
			TURBO SLOTS	
			BLOOD REVIVAL	
			CRYSTAL MINERS	
			LAND OF GHOSTS	
			MYSTERY APOLLO	
			MYSTERY APOLLO II	
			OCCULTUM 81	
			TURBO SLOTS 81	
			SLOT BIRDS 81	
			BOOFA	
			SIZZLE FIRE	
			Pinky Cat	
			Rich Kittens	
			Duel Of Kings	
			Clownfish	
			Falcon God	
			Golden Basket 27	
			Aztec Mystery	
			Frutiki Tribe	
			Golden Age 3	
			Golden Age 4	
			Golden Age 5	
			Golden Age 27	
			Golden Age 81	
			Golden Age 243	
			Happy Nuts	
			Red Evil	
			Roboland	

			Scary Night	
			Oldskool Spin 81	
ruleta			APOLLO EUROPEAN ROULETTE	
válcová hra	Centrální loterní systém **MULTILOTTO+**	Herní měna CZK	AFTER DARK	BLACK PEARL E-LINE E-LINK E-NEON E-FLAT
			BIG SHOW	
			BLACK PEARL	
			CRISS CROSS	
			DOUBLE GAME	
			DOUBLE GAME 2	
			FERRIS WHEEL	
			FROZZY FRUITS	
			FRUIT BLASTER	
			Fruit Bomb	
			FRUIT JACK	
			FRUTTY LAB	
			HUNTER'S DREAM 2	
			JEWELS QUEST	
			JEWELS QUEST 2	
			LIL' DEVIL	
			MULTI 5	
			MULTIPLAY 81	
			MULTIPLAY HOT	
			PERSIAN NIGHTS	
			PIXI FALL	
			SAVANNA SUNRISE DELUXE	
			SEASONS	
			SPACE ADVENTURE	
			SUPER REELS DELUXE	
			SUPER STAR 27	
			TORNADO BILL	
			TREASURE BOX 2	
			TREASURES OF ASGARD	
			TRIPLE WILD 7	
			WILD COOKIES	
			WILD FLAME SEVENS	
			PIRATE ADVENTURES	
			Nice Price	
			Nightmare Squad	
			Primal Age	
			Woodwose's Magic	
			Rich Garden	
			Blazing Reels	
			Flaming Spins	
			Triple Wild Seven 5 Reels	
			4 SPIN	
			APPARATUS 40	
			CIRCUS 2	
			FIRE WALLS 2	
			JIGGLY JACK	
			MIGHT OF LIGHT	
			MOUNTAIN LEGENDS	
			MOUNTAIN LEGENDS 2	
			VIGOROUS KNIGHTS	
			STICKY FRUITS	
			SAND´S TREASURE	
			MULTI SPIN	
			APPARATUS	
			APPARATUS 2	
			100 WILD FRUITS	
			CASINO LUCHA LIBRE	
			DOUBLE STAR 27	
			FRUIT SIZZLER	
			GEMS QUEST	
			LUCKY FU	
			RESPIN FRUIT	
			RESPIN FRUIT 81	
			SHAOLIN PUNCH	
			SPINNING WILD 4	
			SUGOI SPIN	
			SUPER FROG HOP	
		Herní měna CZK	9 STARS	Double Tronic Space

válcová hra	Centrální loterní systém **KAJOT VLT+** **Sada her: K1** **Sada her: K2**		ALCHEMY	KAJOT NEO DOUBLE TRONIC MAXX DOUBLE TRONIC KAJOT NEO 27 NEO 24 Orbis Panther 27 Panther 32 Panther 55
			DOUBLE STARS	
			FRUIT FACTORY 27	
			FRUIT FARM	
			ICE BAR 27	
			JOKER 27	
			JOKER 27 PLUS	
			JOKER 81	
			JOKER BOOM	
			JOKER BOOM PLUS	
			JOKER PLUS II	
			KAJOT 27 LINES	
			MULTI VEGAS 81	
			NEON FRUITS	
			POLY DIAMONDS	
			PUPPET SHOW	
			SECRETS OF EGYPT	
			SIMPLY THE BEST 27	
			SIMPLY THE BEST 81	
			STARS	
			VIKINGS	
			WANTED!	
			9 STARS PLUS	
			MONSTER SLOTS	
			SUPER JOKER 40	
			AZTECS EMPIRE	
			DYNAMITE 27	
			HALLOWEEN KING	
			HIGH FIVE 27	
			HOT FACTOR	
			JOKER 243	
			JOKER AREA	
			JOKER DREAM	
			JOKER STAR 81	
			JOKER STRONG	
			LONDON PUB	
			LUCKY DRAGON	
			RING OF FIRE XL	
			SIMPLY GOLD II	
			SPEED CLUB	
			TURBO 27	
			SECRET ROSE	
			NEON FRUITS 2	
			MULTI DIAMONDS 81	
			BAD WOLF	
			RETRO WHEELS	
			CRAZY FRUITS	
			HOTLINES 34	
			SUBMARINE	
			HAPPY FORTY	
			KAJOT LINES	
			MAGIC BONUS	
			SUPER LINES 2	
			SUPER LINES	
			VEGAS 27	
			TUTTI FRUTTI	
			HAPPY DIAMONDS	
			EASY ROULETTE	
			SIMPLY HOT 4	
			SIMPLY HOT 10	
			SIMPLY HOT 20	
			SIMPLY HOT 40	
			MULTI FRUITS 81	
ruleta			KAJOT ROULETTE	
válcová hra	Centrální loterní systém **VSAD A HREJ**	Herní měna CZK	ALCHYMANIA	VHA05 VHA06 VHA07 VHA08
			BURNING FRUITS	
			CASH FRUIT	
			DIESEL GATE	
			DOUBLE JOKER	
			DRUNK BIRDS	
			EIGHTY ONE	

			EXTRA HOT	
			FIRE 27	
			FIRE 81	
			GOLDEN BRICK	
			GOLDEN PLAY	
			GOLDEN SPIN	
			HELL´S DEVIL	
			HELL´S DEVIL II	
			JAMAJKA	
			JOKER IN PRISON	
			JOKER IN PRISON II	
			JOKER PLAY	
			JOKER PLAY 2	
			LUCKY STORM	
			MONEY BAG	
			MYSTERY CASTLE	
			MYSTERY DICE	
			MYSTERY WIN 27	
			RED LINER	
			ROYAL GEMS & GOLD	
			SIMPLY PLAY	
			SIMPLY STEP PLAY	
			SKY JET	
			STEAM MACHINE	
			TROPICAL ISLAND	
			TWENTY SEVEN PLAY	
			VIKINGS	
			WILD INDIANS	
			LIVE FRUITS	
			LUCKY JOKER	
			HELL´S WALL	
			Diesel Gate II	
			Fast Money	
			Five Stars	
			Night Sky	
			FIRE 243	
			FOREST WAY	
			HELL´S DEVIL III	
			CIRCUS DUPLEX	
			JOKER PLAY 3	
			JOKER TWINS	
			27	
			100	
			243	
			JOKER IN PRISON 81	
			JOKER IN PRISON 243	
			WILD EXOTICA	
			PIXEL PARTY	
			WINNING BLOCKS	
			TASTY FRUITS	
			WILD BONUS	

III.

stanoví, že prostřednictvím zařízení budou provozovány technické hry vyjmenované ve výroku II. a následující internetové technické hry na internetové stránce herna.gapagroup.cz dostupné v českém jazyce (dále jen „internetová stránka“),

a to válcové hry s názvem:

ALCHEMIST´S GOLD
BLAZING ICE
FRUIT AWARDS
Gem-O-Rama
MOONLIGHT FORTUNE
WILD WARP
Hell Mania
Golden Myth

LUCKY POT
RESPIN JOKER
DICE RUSH
BOOK OF SECRETS
FLIP THE CHIP
FRUITS´N´FIRE
HOT AFRICA
JOKER´S FIVE
THE WILD JOB
VAMPIRE BRIDE
NEON FEVER
FIRE WITCH
CORSAIR QUEEN
JOKER 40
Fruiti
FruitiXX
FRUITY GOLD
88 PEARLS
DRAGONS OF FORTUNE
DOUBLE HOT
MIRROR SHIELD
LUCKY ELEMENTS
MYSTERIOUS ATLANTIS
8 FLOWERS
ARMED´N´WILD
FIREBIRD DOUBLE 27
FruityX
FruityXL
HARLEQUIN DICE
JEWELS FORTUNE
REEL SHERIFF
6 FRUITS
DICEY FRUITS
DOLPHIN´S WILD RIDE
Grand Gems
HELL FRUITS
HUNTER´S SPIRIT
RICH PIRATES
JOKER 27 PLUS
JOKER BOOM
POLY DIAMONDS
VIKINGS
9 STARS
ICE BAR 27
JOKER 27
JOKER 81
JOKER STRONG
MULTI VEGAS 81
PUPPET SHOW
RING OF FIRE XL
SIMPLY THE BEST 81
STARS
TURBO 27
WANTED!

ALCHEMY
JOKER BOOM PLUS
MULTI DIAMONDS 81
SUPER JOKER 40
ULTIMATE CRYSTALS
AFTER DARK
BIG SHOW
BLACK PEARL
CRISS CROSS
DOUBLE GAME
DOUBLE GAME 2
FARMER JACK
FERRIS WHEEL
FROZZY FRUITS
FRUIT BLASTER
FRUIT BOMB
FRUIT JACK
FRUTTY LAB
HUNTER‘S DREAM 2
JEWELS QUEST 2
MULTI 5
MULTIPLAY 81
MULTIPLAY HOT
PERSIAN NIGHTS (verze 1.1)
PERSIAN NIGHTS (verze 1.0)
PIRATE ADVENTURES
SAVANNA SUNRISE DELUXE
SEASONS
SPACE ADVENTURE
SUPER REELS DELUXE
SUPER STAR 27
TORNADO BILL
TREASURE BOX 2
TREASURES OF ASGARD
TRIPLE WILD 7
WILD COOKIES
WILD FLAME SEVENS
YELLOW DRAGON
BLAZING REELS
NIGHTMARE SQUAD
PRIMAL AGE
TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS
243 Mexicana
Amazons´ Wonders
Buffalo Hunt
Jack and The Mystery Monsters
Joker 50 Deluxe
Monkey Slots
Aladdin and the Golden Palace
FruitiXXL
Hell Bars
Sync Spin
Wild Blooms
27 SPACE FRUITS

81 DIAMONDS
81 HOT WAYS
81 SIMPLY WAYS
HOT WILD 10
JOKER CROWN 5
BOOK OF ADVENTURE - LIFE
ČERT A KÁČA
81 SPACE FRUITS
243 SPACE FRUITS
243 DIAMONDS
27 DIAMONDS
HOT WILD 5
HOT WILD 20
HOT WILD 40
JOKER CROWN 10
27 SIMPLY WAYS
243 SIMPLY WAYS
ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA
BOOK OF ADVENTURE - DEATH
BOOK OF ADVENTURE
WILD DIAMONDS 40
LUMBERJACK
WILD DIAMONDS 25
WILD DIAMONDS 50
WILD HOOD
WILD JOKER 25
WILD JOKER 40
WILD JOKER 50
FRUIT HELL
FRUIT HELL PLUS
LUMBERJACK 5
LUMBERJACK 7
FOREST FRUIT
FOREST FRUIT 5
FOREST FRUIT 7
Blood
Bonus Joker II
Burning Dice
Dice 81
El Dorado Treasure
Four Fruits II
Hell Game
Horror Joker
Jewel Fruit
Lucky 81
Mad Mechanic Deluxe
Magic Lady
Midnight Fruits 81
Mystery Apollo II
Pandora
R.U.R.
Slot Birds
Smiling Joker II
Turbo Slots

War of The Titans
Rich Fish
Gangster World
Crystal Miners
Blood Revival
Golden Treasure
Smiling Joker
Turbo Slots 81
Slot Birds 81
Sizzle Fire
Occultum 81
Boofa
Pinky Cat
Sunset Hotline
Book of Secrets 6
Diamondz
Solar God
PIXEL REELS
RESPIN JOKER 81
FRUITS GO MULTIPLY
Goblinions
FRUITY GOLD 81
6 FRUITS DELUXE
TIKI PRINCESS
RETRO WHEELS
TUTTI FRUTTI
4 SPIN
VIGOROUS KNIGHTS
Woodenmatic
Golden Age Multireels
Gladorius
Falcon God
Rich Kittens
Smiling 1Linr
Happy Nuts
243 HOT WAYS
81 WIN SPIN
100 HOT WILD
JOKER STAR
KINGS FRUIT
LUMBERJACK 2
RESPIN QUEEN
SCALPER
BIKERS GANG 27
BONUS FRUIT
JOKER BLAST
LUCKY JOKER 50
RUNNING JOKER
STRIP BAR 81
SUPER AMAZONS
Aztec Jaguar
27 Joker Fruits
81 Joker Fruits
Skull Bonanza

Zeus Wild Thunder
Golden Age 27
Scary Night
Clownfish
Red Evil
Golden Basket 27
Lucky Chessmate
Roboland
20 Star Party
40 Mega Slot
40 Treasures
50 Treasures
Banana Party
Bavarian Forest
Big Joker
Brilliants On Fire
Chilli Fruits
Coffee Magic
Dark Woods
Duck of Luck
Fortune Pig
Fruity Hot
Hot 7´s x2
Lucky Clover
Mystic Moon
Pick The Pig
Pot O´Luck
EASY FRUIT
HARDCORE
HOOK UP JOKER
LUCKY RIDDLE
RED FIRE
WILD JOKER 60 MAX
BONUS ROAD
256 JOKER
MEGA CARP CARAMBA
RESPIN CITY – JOHNNY JOKER
RESPIN CITY – PABLO DIABLO
RESPIN CITY – RESPIN CAPO
RESPIN CITY – STICKY JOE
Book of Dead
Energoonz
Fire Joker
Fire Joker Freeze
Gemix
Hugo
Ice Joker
Inferno Joker
Mystery Joker
Piggy Bank Farm
Raging Rex
Reactoonz
Rise of Merlin
Rise of Olympus

Star Joker
Sticky Joker
Big Win 777
Ace of Spades
Tome of Madness
Hammerfall
7 Sins
Jewel Box
Battle Royal
The Sword and the Grail
Big Win Cat
Aztec Idols
Aztec Warrior Princess
Baker´s Treat
Banana Rock
Super Flip
5 x Magic
Ankh of Anubis
Annihilator
Coins of Luck
Eldorado
Multi Bricks
Wandering Wild
Big X
Lightning Spell
Moonlight Fortune 50
Shuriken Legend
Reel Hot Respin
Easter Fortune
Joker 5
81st Cabaret
27th Cabaret
Masters of Eclipse
Respin Joker 243
Aladdin and the Magic Carpet
Book of Secrets Extra
Fire Spell
Firebird 27
Gold O´Clock
Legends of the Colosseum
Sweet Dream
Xmas Secret
Atlantis Gold
Diamond Fever
Super Wild 27
8 Fruit Multi
Money Vaults
Multi Golden Scarabs
81 Famous Multifruits
FRUIT DREAMS
HAPPY BAR 27
HOT GIGOLO
INFERNO
KLONDIKE DREAMS

MAGIC WHEEL
SUPER BUDDHA
SUPER SLOT FARM
DEMON HOUSE
81 EMERALD
DIAMOND BOUNTY
GRANDE WHEEL
RESPIN SAPPHIRE
RICH SEVENS
5 DRAGON HEARTS
5 HOT CASH
81 PANTHER
SUNNY WILD
SUPER 81
CLEVER DOLLAR
RESPIN CROWN
STRAWBERRY CHERRY
81 WINE WIN
MYSTERY RESPIN
REPLAY
MULTI JOKER
BIG 5
DIAMOND RESPIN
HOT FORTY
JOKER REELS
MAD DOCTOR
CROWN 81
JOKER LEGEND
RESPIN SANTA
MEGA CARP CHRISTMAS
Big Bass Bonanza
Book of Kingdoms
Buffalo King
Buffalo King Megaways
Fruit Party
Gates of Olympus
Madame Destiny Megaways
Sweet Bonanza Xmas
Sweet Bonanza
The Dog House Megaways
The Dog House
Wolf Gold
Amazing Money Machine
Joker´s Jewels
Great Rhino Magaways
Great Rhino Deluxe
Hot to Burn
Hot to Burn Hold and Spin
Joker King
Mustang Gold
Chilli Heat
Christmas Carol Megaways
Gems Bonanza
Wild Wild Riches

Congo Cash
Wild West Gold
Ultra Burn
Wild Booster
Ultra Hold and Spin
Phoenix Forge
Pirate Gold
Fire Strike
Diamond Strike
Great Rhino
Cowboys Gold
Curse of the Werewolf Megaways
Master Joker
Aztec Gems Deluxe
John Hunter and the Book of Tut
40 Classic
81 Multiways Classic
81 Multiways Sticky
Asian Ways
BOMBEROS
Bookmaker´s Line
Buffalo Race
Crazy Weather
Double 27
Dumb Fish
Egypt Quest
Flamb Fruits 81
Fruitisima
Fruity Square
Hexa Fruits
Hexagona
It´s a Bet
Lucky Icons
Move It!
My Fruits 81
Nebula Stars
Ready 4 Bets
Reel Snails
Respin Bells
Respin Double
Vegas Fifty
Wild Card
Wild Wild Best
1st Robotron
Wild Giza
81 Multiways Premium
81 Multiways
81 Double
Wild Farm
27 Bubble Fruits
99 Multi
101 Multi
243 Fruity Ways
Respin Double Plus

Big Gift
27 Bonus Lines
81 Classic 4
81 Bubble Pop
Respin3win
Respin4win
Respin5win
99 Multi Plus
100 Multi
81 Classic Slot
Respin Fool
Football On Fire
Happy Diamonds
Hot Fruits
Hot Hot 4
Hot Hot 10
Hot Hot 20
Hot Hot 40
Hot Lines 34 Street
Cheeser and Jasper
Chica Bonita
Simply Hot 4
Simply Hot 10
Simply Hot 20
Simply Hot 40
Simply Hot XL 50
Simply Hot XL 100
Siren´s Calling
Super Lines 2 Street
Triple Stars Street
Vegas 27 Street
Crazy Fruits Street
Demon Master Street
100 EVOLUTIONS
100 x NEON
100 Fruit Chain
81 Hot Seven Twins
81 Multi Gold
81 Multi Chain
Black Friday
Box of Fruits
Casino Saloon
Energy Spin
Extra Joker 40
Exxxtra Reels
Goooool!
Hattrick Night
Hyper Wheels
Miracle Wild
Multi Chilli 81
Respin Bunny
Respin Queen 81
Rich Spin
St. Patrick´s Pub

Summer Fortune
Sundance Pistols
Twin 27
Valentine´s Heart
WILD BLACKBEARD
Wild Blast
Wild Racket
Witch Hunt
DANCE NIGHT 81
Apparatus 40
Bonus Jack
Circus 2
Fire Walls 2
Jiggly Jack
Scatter Expres
Super Fruit
Top Bullet
Treasure Box
243 Crystal Fruits
Black Mummy
Book of Spells
Diamond Hill
Fire´n´Hot
Flaming Fruit
Hot Blizzard
Hot´n´Fruity
Sherlock. A Scandal in Bohemia
The Secret of Ba
Mine Mine Quest
100 Wild Fruits
Casino Lucha Libre
Double Star 27
Fruit Sizzler
Gems Quest
Great Escape
Lucky Fu
Maxi 5
Respin Fruit 81
Respin Fruit
Shaolin Punch
Spinning Wild 4
Sugoi Spin
Super Frog Hop
Blissful Jack 40
Joker Double 27
Turbo Kick
Vegas 81 Multiplier
Mystery Apollo 243
Cyber Beast
Heavenly Warriors
Respin Fire
Apollo X
Neon Funk
Wild Darlings

Bonus Joker 81
Spin Machine 81
QuickSticks
Oldskool Spin 81
OLDSKOOL SPIN 243
OLDSKOOL SPIN 27
Aloha Bar
Aztec Jaguar Megaways
Collect´Em Fruits
Crazy Free Fruits
Crazy Wild Fruits
Firebird 81
Forest Maiden
Fruit O Rama
Heaven Mania
Lucky 77
Madam Lucky
Magnetic Wild
Realm of Lions
Rio Mystery Night
Rise of Coins
Thirsty Viking
Toro Wilds Reel
Triple Blaze
Vampire Odyssey
Wild Cirkus 256
Winfrey Treasures
27 Spooky Pumpkins
7even Max
All Ways Queen
Expansion of Diamonds
Fruity Gold 243
Fruity Lux
Golden Egg of T-REX
Chilli Joker
Joker Hunt
Lots of Pots
Respin Joker 81 XMas
Volcano Explosive
243 Crystal Fruits Reversed
81 Premium
111 Multi Win
Multifru
Respin Boom
Bang!
64 Zig Zag
King of Respin
APOLLO MULTIBOOST
AZTEC MYSTERY
FRUTIKI TRIBE
MYSTERY APOLLO 81
RESPIN LADY
TURBOSLOTS 27
FRUZZY CRAZE 100

BLISSFUL JACK 100
HAPPY NUTS 81
TREASURES OF NAMIB
CAGE FIGHTERS
VEGAS 27 MULTIPLIER
MOUNTAIN LEGENDS
MOUNTAIN LEGENDS 2
FESTIVAL FRUIT
SIMPLY HOT XL 80
SIMPLY HOT XL 160
BOOK OF MOON
CIRCUS CIRCUS 81
DYNAMITE 27 STREET
GEM STONE STREET
JOKER AREA STREET
SIMPLY HOT 4+
SIMPLY HOT 10+
SIMPLY HOT 20+
SIMPLY HOT 40+
VIKINGS II
MULTI VEGAS 81 EXCLUSIVE
ALIEN FUN 41
BANK 81
BRUTAL OCTAGON
CRAZY MARY
FENOMEN 81
GOLDEN SEVEN
HALLOWEEN KING STREET
HEAT REELS 100+++
JOKER MANIA II STREET
JOKER PLUS II STREET
KAJOT LINES STREET
LUCKY DRAGON STREET
MULTI FRUITS 81
MULTI FRUIT 81
AFRICAN GODS
AMAZING JOKER
COLOSSEUM
FAWKES BLAST
FULL FRUITS
GOLDEN RESPIN
HAPPY HIPPIE
IMPERIAL JOKER – DIAMOND RUSH
KING RHINO
MAGIC FOREST
MONSTER JOKER 81
MUSHROOM PARTY
ROCKET RESPIN
SPHINX TOMB
Sticky Tell
SUNSHINE
ZEUS POWER
ZLATÁ HOREČKA
The Power of Ankh

Extra Juicy
Eye of the Storm
Fishin´ Reels
Juicy Fruits
Scarab Queen
Super 7s
Super Joker
The Hand of Midas
Release the Kraken
3 Buzzing Wilds
Rabbit Garden
Jewel Rush
Wild Bison Charge
Chilli Heat Megaways
Book Of Tut Respin
Fruit Party 2
Firebird Spirit – Connect & Collect
Spellbinding Mystery
Sky Bounty
Cash Box
Forge of Olympus
Wild West Duels
Lamp of Infinity
Zeus vs Hades – Gods of War
Cosmic Cash
Book of Golden Sands
Fish Eye
Black Bull
Country Farming
Hot Pepper
Big Bass Splash
Sugar Rush
Big Bass Amazon Xtreme
Big Bass – Hold & Spinner
Big Bass Bonanza – Keeping it Reel
Christmas Big Bass Bonanza
5 Lions Megaways
The Dog House Multihold
Book of Fallen
Bigger Bass Bonanza
Starlight Princess
Wisdom of Athena
Wild West Gold Megaways
Gold Party
Heist for the Golden Nuggets
Floating Dragon
Floating Dragon – Dragon Boat Festival
Big Bass Bonanza Megaways
Sticky Bees
Monster Superlanche
Club Tropicana
Release the Kraken 2
MYSTERY JOKER 6000
RICH WILDE AND THE AMULET OF DEAD

RICH WILDE AND THE SHIELD OF ATHENA
INFERNO STAR
HUGO´S ADVENTURE
RIDDLE REELS: A CASE OF RICHES
GOLDEN COLTS
OCTOPUS TREASURE
GRIM MUERTO
EYE OF THE KRAKEN
HONEY RUSH
MOON PRINCESS
WILD NORTH
PIMPED
LEGACY OF EGYPT
MERMAID´S DIAMOND
Black Mamba
Bull in a China Shop
Cash Pump
Cash Vandal
Cat Wilde and the Doom of Dead
Cat Wilde in the Eclipse of the Sun God
Cats and Cash
Chinese New Year
Chronos Joker
Cloud Quest
Coils of CasContact
Cops´n´Robbers
Coywolf Cash
Crystal Sun
Dawn of Egypt
Demon
Disco Diamonds
Divine Showdown
Doom of Egypt
Dragon Maiden
Dragon Ship
Easter Eggs
Enchanted Crystals
Feline Fury
Fire Toad
Firefly Frenzy
Fortune Teller
Fortunes of Ali Baba
Frozen Gems
Fu Er Dai
Game of Gladiators
Gold King
Gold Volcano
Golden Caravan
Golden Legend
Golden Ticket
Happy Halloween
Helloween
Holiday Season
Holiday Spirits

House of Doom
Hugo 2
Hugo Goal
Imperial Opera
Irish Gold
Iron Girl
Jade Magician
Jolly Roger
Jolly Roger 2
Lady of Fortune
Legacy of Dead
Leprechaun Goes Egypt
Leprechaun Goes Wild
Lord Merlin and the Lady of the Lake
Lucky Diamonds
Madame Ink
Mahjong 88
Matsuri
Merry Xmas
Mission Cash
New Year Riches
Ninja Fruits
Pearls of India
Perfect Gems
Phoenix Reborn
Photo Safari
Planet Fortune
Prissy Princess
Prosperity Palace
Queen´s Day Tilt
Rainforest Magic
Reactoonz 2
Riches of RA
Riches of Robin
Ring of Odin
Rise of Athena
Rise of Dead
Royal Masquerade
Sabaton
Samba Carnival
Saxon
Scroll of Dead
Sea Hunter
Sizzling Spins
Space Race
Spin Party
Street Magic
Sweet 27
Sweet Alchemy
Testament
That´s Rich
The Faces of Freya
The Green Knight
The Paying Piano Club

The Shimmering Woods
Tower Quest
Troll Hunters
Troll Hunters 2
Viking Runecraft
Wild Blood 2
Wild Falls
Wild Frames
Wild Melon
Wild Rails
Wildhound Derby
Wizard of Gems
Xmas Joker
Xmas Magic
40 Coins of Chance
Aqua Riches
Ballad of Bardolomew
Imperial Wild 5000
Owls of Wealth
Snatch the Dreams
Wild Vaults
30 Blessed Bells
100 Stunning Fruits
Age of Pyramids
Legend of Medusa
Majestic Gems
Mystery Elves
Spinorama
5 POTIONS+
GOLDEN DRAGONS 5
GOLDEN SEVEN 81
GOLDEN SEVEN 243
HEAT REELS 20+++
HEAT REELS 50+++
HEAT REELS 160+++
LUCKY JOKER
ROB THE BANK
FIERY DICE
DUEL OF KINGS
BONUS JOKER
JOKER DOUBLE 81
NEON FUNK 40
VEGAS 243 MULTIPLIER
SYNTHY FRUZZY
SAVAGE LANDS
MUISCA ADVENTURE
FLOODED FRUITS
FRUTIKY BONUS PARTY
BOMBERTO SHOW 100
KARLOS GAME
100 RESPIN STAR
256 LUCKY RESPIN
APOLLO SUNRISE
EXTRA 40

INCA TEMPLE
JUICY MELONS
JUNGLE HUSTLE
MOO MOO MONEY
MYSTERY 81
PIRATES CHEST
POSEIDON FORTUNE
SIZZLING FLARE 81
TIGER SPEED
WHITE BEAR
WILD JOKER DELUXE
243 Christmas Fruits
81 Frutas Grandes
Beastie Bux
Book of Vampires
Frozen Queen
Hawaiian Fever
Joker Reelz
PengWins
Rot Stormo
Biggy Winnie feat. The Rich One
Bison vs Buffalo
Crystal Fruits Bonanza
Book of Cleo
Fluxberry
243 Crystal Fruits Deluxe
81 Crystal Fruits
81 JokerX
81 Vegas Magic
Flaming Fruit Deluxe
Flaming Wild 27
Crown´s Legacy
Book of Aladdin
Dragon vs Phoenix
Sweet Crush
Wild Dragon´s Fortune
243 Fire´n´Diamonds
100 Cats
100 Power Hot
100 Super Hot
20 Bulky Fruits
20 Burning Hot
20 Diamonds
20 Power Hot
20 Super Hot
30 Spicy Fruits
40 Bulky Fruits
40 Burning Hot
40 Lucky King
40 Mega Clover
40 Power Hot
40 Super Hot
5 Burning Heart
5 Dazzling Hot

50 Horses
Age of Troy
Amazons´ Battle
Blue Heart
Book of Magic
Bulky Fruits
Burning Hot
Caramel Hot
Cocktail Rush
Diamond Plus
Dice & Roll
Drops of Water
Empress Charm
Extra Stars
Extremely Hot
Flaming Hot
Flaming Hot 6 Reels
Fruits & Gold
Game of Luck
Great 27
Greek Fortune
Hot & Ca$h
Hot Deco
Kamakura
Lucky & Wild
Lucky Hot
Magellan
Magic Guardians
Mighty Sparta
More Lucky & Wild
Oil Company II
Orient Story
Power Hot
Rich World
Rise of Ra
Royal Secrets
Secrets of Sherwood
Shining Crown
Super 20
Supreme Hot
The Story of Alexander
Ultimate Hot
Viking Rising
Zodiac Wheel
100 Golden Coins
BONUS JOKER II XMAS
DIVA´S SPIN
RETRO VEGAS 81
RICH FISH 81
SMILING JOKER 81
COZY CHRISTMAS 27
FRUITS ON FIRE
GOLD IN FLAMES
JOKER BOOM+ EXCLUSIVE

MULTI BLAST 81
ROB THE BANK 2
SIMPLY THE BEST 81 EXCLUSIVE
SUPER JOKER 40 EXCLUSIVE
7 Sensational Wins
243 Joker Fruits
Age of Anubis
Fruit Force
Hunting Stars
Respin Multi Joker
Thor´s Rage: Wild Storm
Voodoo Mystery
Chilli Joker Double 5
Grand Money
4 Zig Zag
7 Lines
27 Triple
27 Wild Lines
Mixer
Wild Breakfast
100 HOT BINGO
100 HOT PLINKO
5 SHEEP
81 DOUBLE WAY
ALTAR DE LOS MUERTOS
BIG HUNT
FRUIT ALTAR
HOT BINGO 40
HOT BINGO 5
HOT BINGO 81
HOT PLINKO 40
HOT PLINKO 5
HOT PLINKO 81
IMPERIAL JOKER - WILD MANIA
VAMPIRION
WIZARD LAB
100 BIG LINK
100 FRUITS DOUBLE
100 HOT BINGO
243 BIG LINK
256 BIG LINK
50 LUCKY FRUITS
81 CLASSIC
81 FRUIT RESPIN
81 RAP RESPIN
CLASSIC RESPIN
HOT SPORTS
LA MUERTA
SCATTER MANIA 20
SCATTER MANIA 5
Art of Gold
Aztec Forest
Candy Palace
Fruity Time

Phoenix Star
100 Bulky Fruits
100 Golden Coins
7 & Crystals
Dancing Dead
20 Extra Crown
20 Wild Goals
5 Diamond Plus
Extra Crown Classic
Wild Traces
10 Bulky Fruits
10 Glossy Hot
20 Diamond Plus
40 Diamond Plus
Coin Gobbler
Orient Story Deluxe
SECRETS OF CAIRO
BIER O'METER
Clover Islands
Extra Crown Deluxe
Vampire Beast
10 Vampire Beast
20 Vampire Beast
Caramelo Sortudo
Coin Gobbler – Christmas Edition
Wenshi Lion
2 Wild 2 Die
Beam Boys
Cash Crew
Chaos Crew 2
Donny Dough
Dork Unit
Drop'em
Fist of Destruction
Hand of Anubis
Joker Bombs
Le Bandit
Stormforged
Twisted Lab
RIP City
SixSixSix
Slayers Inc
Wanted Dead or A Wild
Ze Zeus
10 Fruit Twister
5 Diamond Reel
Ale Fajny Bober!
Circus Ways
Janosik 30
Magic Ladybird 360
Miss Inferno Deluxe
Miss Joker
Mystic Forest
Pixel Fruits

Red Hot Sevens Wild 100
Red Hot Sevens Wild 20
The Mummy's Treasure Deluxe
Wooden Fruits
Zelenina
5 Lions Megaways
Angel vs Sinner
Big Bass Hold & Spinner Megaways
Blazing Wilds Megaways
Bow of Artemis
Candy Blitz
Candy Blitz Bombs
Candy Jar Clusters
Fruity Treats
Hot to Burn 7 Deadly Free Spins
Hot to Burn Multiplier
Joker’s Jewels Wild
Money Stacks
Pompeii Megareels Megaways
Release the Kraken Megaways
Starlight Princess
Sugar Rush
Sugar Rush 1000
Sugar Supreme Powernudge
Sweet Bonanza 1000
Sweet Kingdom
The Dog House - Dog or Alive
The Dog House - Muttley Crew
Wisdom of Athena 1000
Wolf Gold Ultimate
Zeus Vs Hades - Gods of War
Bash Bros
Chaos Crew 3
Eye of Medusa
Marlin Masters: The Big Haul
Miami Mayhem
Rainbow Princess
Sun Princess
The Luxe H.V
The Wildwood Curse
Densho
Dragon’s Domain
Gladiator Legends
Invictus
Itero
Klowns
Le Santa
Magic Piggy
Spinman
Superstar Sevens
Danny Dollar
FRKN Bananas
Life and Death
Marlin Masters

Pray for Three
Rad Maxx
Reign of Rome
Ultimate Slot of America
Army of Ares
Circle of Life
Deal with Death
Donny and Danny
Pray for Six
Smoking Dragon
Spear of Athena
The Count
Toshi Ways Club
Zeus Ze Zecond
Cloud Princess
Duel at Dawn
Le Fisherman
Le King
Le Pharaoh
Le Viking
Le Zeus
Rotten
Xmas Drop;

elektromechanické rulety s názvem:
Roulette Ultimate
Apollo European Roulette
MINI ROULETTE
European Roulette
European Roulette VIP
Roulette Platinum
Roulette Diamonds
European Roulette-Announced Bets
FRUIT ROULETTE
JUNGLE ROULETTE
SLOT ROULETTE
APOLLO PETITE ROULETTE;

a speciální hry s názvem:
DOSTIHY
KÁMEN-NŮŽKY-PAPÍR
LOVEC
PENALTA
TOWER BLOCKS
CRASH BIRDS SINGLEPLAYER
Fire Witch X;

IV.

schvaluje herní plán výše uvedených technických her a internetových technických her uvedených ve výroku II. a III., který je nedílnou součástí tohoto rozhodnutí;

V.

a stanoví následující podmínky jejich provozování:

1. Herní měna technických her je stanovena ve výroku II. tohoto rozhodnutí.

2. Herní měna internetové technické hry je Kč.
3. Záznamy, evidence a doklady, které musel provozovatel uchovávat v souladu s podmínkou řádného provozování hazardních her uvedenou v posledním platném základním povolení podle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění účinném do 31. 12. 2023, je provozovatel povinen uchovávat po dobu stanovenou podle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách a prováděcích právních předpisů, obojí ve znění účinném od 1. 1. 2024.

VI.

Nové rozhodnutí je účinné ode dne nabytí právní moci tohoto rozhodnutí.

VII.

Doba právních účinků nového rozhodnutí je stanovena na dobu do **21. 2. 2030**.

Odůvodnění

Ministerstvo vydalo provozovateli dne 19. 1. 2026 základní povolení k provozování technické hry a internetové technické hry vedené pod č. j. MF-31603/2023/73-76, které nabylo právní moci dne 22. 1. 2026.

Dne 30. 4. 2026 obdrželo ministerstvo žádost provozovatele o změnu základního povolení (evidováno pod č. j. MF-31603/2023/73-80), která spočívá v rozšíření internetové technické hry Hacksaw Gaming.

Dne 22. 5. 2026 byly ministerstvem odeslány prostřednictvím e-mailové korespondence připomínky k hernímu plánu (evidováno pod č. j. MF-31603/2023/73-83).

Ministerstvo vydalo usnesení č. j. MF-31603/2023/73-81 ze dne 25. 5. 2026, doručené do datové schránky provozovatele dne 26. 5. 2026, kterým bylo správní řízení přerušeno současně s výzvou k doplnění podkladů podle ustanovení § 45 odst. 2 ve spojení s ustanovením § 64 odst. 1 písm. a) správního řádu, a to na dobu 30 dnů ode dne doručení tohoto usnesení.

Dne 13. 6. 2026 a 17. 6. 2026 obdrželo ministerstvo podání prostřednictvím datové schránky provozovatele z téhož dne (evidováno pod č. j. MF-31603/2023/73-82 a č. j. MF-31603/2023/73-84), prostřednictvím kterých provozovatel doplnil žádost o upravený herní plán.

Ministerstvo v rámci tohoto správního řízení neschválilo text smlouvy, případně obchodních podmínek provozovatele, na které je v herním plánu odkazováno, provozovateli tudíž nemůže na základě tohoto rozhodnutí vzniknout legitimní očekávání, že jsou ustanovení smlouvy, případně obchodní podmínky v souladu se zákonem a jinými právními předpisy, případně podmínkami povolení.

Provozovatel je povinen v případě, že by se některá ustanovení herního plánu dostala do rozporu s právní úpravou ochrany osobních údajů, dodržovat ustanovení platné a účinné právní úpravy a uvést příslušná ustanovení herního plánu do souladu s nimi.

Ministerstvo předloženou žádost a její přílohy posoudilo, s ohledem na výše uvedené neshledalo rozpor s právními předpisy a z toho důvodu rozhodlo, jak je uvedeno ve výrocích tohoto rozhodnutí.

Poučení o opravném prostředku

Proti tomuto rozhodnutí lze u ministerstva podat rozklad podle ustanovení § 152 odst. 1 správního řádu, a to ve lhůtě 15 dnů ode dne oznámení rozhodnutí. O rozkladu rozhoduje ministr financí na základě návrhu rozkladové komise. Včas podaný rozklad má podle ustanovení § 152 odst. 5 správního řádu ve spojení s ustanovením § 85 odst. 1 správního řádu odkladný účinek. Lhůta pro podání rozkladu se počítá ode dne následujícího po doručení písemného vyhotovení rozhodnutí, nejpozději po uplynutí desátého dne ode dne, kdy bylo nedoručené a uložené rozhodnutí připraveno k vyzvednutí.

Ing. Martin Šabo
Ředitel odboru
Digitálně podepsáno
18. 06. 2026 13:28:37
Česká republika - Ministerstvo financí

Ing. Martin Šabo
ředitel odboru
Procesní agendy a regulace hazardu

Příloha
- schválený herní plán

Ing. Martin Šabo
Ředitel odboru
Digitálně podepsáno 18. 06. 2026 13:30:38
Česká republika - Ministerstvo financí
Důvod: schváleno rozhodnutím
Čj. MF-31603/2023/73-85

HERNÍ PLÁN

A. OBECNÁ ČÁST

1. Provozovatel

GAPA GROUP a.s., IČ: 275 36 611, Ovocný trh 572/11, 110 00 Praha 1

2. Druh hazardní hry

Technická hra

3. Způsob provozování

Internet prostřednictvím internetových stránek herna.gapagroup.cz

Land-based

4. Zákonné předpisy

- Zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „ZHH“);
- Vyhláška č. 466/2023 Sb., o podmínkách provozování hazardních her;
- Vyhláška č. 208/2017 Sb., kterou se stanoví rozsah technických parametrů pro zařízení, jejichž prostřednictvím jsou provozovány hazardní hry, požadavků na ochranu a uchovávání herních a finančních dat a jejich technické parametry, ve znění pozdějších předpisů;
- Zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestně činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů;
- a další související právní předpisy.

5. Prohlášení

Herní plán je přílohou základního povolení vydávaného dle ZHH a jeho znění bylo schváleno Ministerstvem financí ČR.

Ustanovení právních předpisů mají přednost před ustanovením herního plánu. Ustanovení tohoto herního plánu mají přednost před obchodními podmínkami provozovatele a jinými obdobnými dokumenty (např. smlouva uzavřená mezi sázejícím a provozovatelem).

6. Obecná pravidla účasti na hazardní hře

Obecná pravidla provozování hazardních her jsou upravena v ZHH. ZHH upravuje zejména pravidla registrace, pravidla zřízení a zrušení uživatelského konta, informační povinnost provozovatele, základní pravidla pro vyplácení výhry sázejícímu a další.

Pro účely omezení míry rizikového hraní provozovatel účastníkům hazardní hry poskytuje nástroje pro zodpovědné hraní, jejichž popis je upraven v ZHH – jedná se zejména o Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách, možnost nastavení sebeomezujících opatření a možnost využití prostředku pro zamezení účasti na hazardní hře.

Provozovatel umožňuje nastavení hodnot sebeomezujících opatření společně pouze na land-based technickou hru a internetovou technickou hru.

Konkrétní pravidla jednotlivých hazardních her jsou uvedena ve zvláštní části tohoto herního plánu.

Registrace je dle ZHH podmínkou účasti na technické hře provozované prostřednictvím internetu nebo land-based. Registrace je dokončena okamžikem zřízení uživatelského konta a přidělením přístupových údajů nebo jiného přístupového prostředku k němu.

Uživatelské konto je zřízeno pouze k účasti na technické hře a internetové technické hře. Pro účast na jiných druzích hazardních her je nezbytné projít procesem registrace ke konkrétnímu druhu hazardních hry.

Účastník hazardní hry nemůže převádět peněžní nebo hrací prostředky evidované na uživatelském kontu mezi dalšími jemu zřízenými uživatelskými konty pro provozování jiných druhů hazardních her provozovatelem.

Uživatelské konto eviduje oddělené podúčty pro technickou hru a internetovou technickou hru.

7. Způsob provedení slosování/zjištění okolnosti, jež určuje výhru

Způsob zjištění okolnosti, jež určuje výhru, je upraven ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře. Hra je provozována pomocí technického zařízení přímo obsluhovaného sázejícím.

8. Výše výhry nebo způsob jejího určení

Výše výhry a způsob jejího určení je upravena ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře.

9. Způsob a lhůty pro výplatu výhry

Provozovatel vyplatí výhru bez zbytečného odkladu, nejpozději do 30 dnů ode dne jejího vyhodnocení.

Výplata peněžních prostředků z uživatelského konta bude provedena bezúplatně na základě žádosti účastníka hazardní hry, a to na všech místech, kde jsou přijímány vklady peněžních prostředků na uživatelské konto. Výplata bude provedena bezodkladně, z omluvitelného důvodu nejpozději do 60 dnů ode dne, kdy žádost provozovatel obdržel.

v Praze dne 30.04.2026

B. ZVLÁŠTNÍ ČÁST

ZVLÁŠTNÍ ČÁST pro Technickou hru

1. CLS SYNOT VLT
2. CLS APOLLO Games
3. CLS MULTILOTTO+
4. CLS KAJOT VLT+
5. CLS VSAD A HREJ

ZVLÁŠTNÍ ČÁST pro Internetovou Technickou hru

1. SYNOT Games
2. EASIT
3. Kajot
4. e-gaming
5. APOLLO GAMES
6. Tech4Bet
7. CT Interactive
8. PlaynGo
9. PRAGMATIC PLAY
10. CASIMI
11. THE Holdings
12. Amusnet
13. Hacksaw Gaming
14. Promatic
15. CT Interactive

Ing. Martin Šabo
Ředitel odboru
Digitálně podepsáno 18. 06. 2026 13:30:38
Česká republika - Ministerstvo financí
Důvod: schváleno rozhodnutím
Čj. MF-31603/2023/73-85

HERNÍ PLÁN

A. OBECNÁ ČÁST

1. Provozovatel

GAPA GROUP a.s., IČ: 275 36 611, Ovocný trh 572/11, 110 00 Praha 1

2. Druh hazardní hry

Technická hra

3. Způsob provozování

Internet prostřednictvím internetových stránek herna.gapagroup.cz

Land-based

4. Zákonné předpisy

- Zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „ZHH“);
- Vyhláška č. 466/2023 Sb., o podmínkách provozování hazardních her;
- Vyhláška č. 208/2017 Sb., kterou se stanoví rozsah technických parametrů pro zařízení, jejichž prostřednictvím jsou provozovány hazardní hry, požadavků na ochranu a uchovávání herních a finančních dat a jejich technické parametry, ve znění pozdějších předpisů;
- Zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestně činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů;
- a další související právní předpisy.

5. Prohlášení

Herní plán je přílohou základního povolení vydávaného dle ZHH a jeho znění bylo schváleno Ministerstvem financí ČR.

Ustanovení právních předpisů mají přednost před ustanovením herního plánu. Ustanovení tohoto herního plánu mají přednost před obchodními podmínkami provozovatele a jinými obdobnými dokumenty (např. smlouva uzavřená mezi sázejícím a provozovatelem).

6. Obecná pravidla účasti na hazardní hře

Obecná pravidla provozování hazardních her jsou upravena v ZHH. ZHH upravuje zejména pravidla registrace, pravidla zřízení a zrušení uživatelského konta, informační povinnost provozovatele, základní pravidla pro vyplácení výhry sázejícímu a další.

Pro účely omezení míry rizikového hraní provozovatel účastníkům hazardní hry poskytuje nástroje pro zodpovědné hraní, jejichž popis je upraven v ZHH – jedná se zejména o Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách, možnost nastavení sebeomezujících opatření a možnost využití prostředku pro zamezení účasti na hazardní hře.

Provozovatel umožňuje nastavení hodnot sebeomezujících opatření společně pouze na land-based technickou hru a internetovou technickou hru.

Konkrétní pravidla jednotlivých hazardních her jsou uvedena ve zvláštní části tohoto herního plánu.

Registrace je dle ZHH podmínkou účasti na technické hře provozované prostřednictvím internetu nebo land-based. Registrace je dokončena okamžikem zřízení uživatelského konta a přidělením přístupových údajů nebo jiného přístupového prostředku k němu.

Uživatelské konto je zřízeno pouze k účasti na technické hře a internetové technické hře. Pro účast na jiných druzích hazardních her je nezbytné projít procesem registrace ke konkrétnímu druhu hazardních hry.

Účastník hazardní hry nemůže převádět peněžní nebo hrací prostředky evidované na uživatelském kontu mezi dalšími jemu zřízenými uživatelskými konty pro provozování jiných druhů hazardních her provozovatelem.

Uživatelské konto eviduje oddělené podúčty pro technickou hru a internetovou technickou hru.

7. Způsob provedení slosování/zjištění okolnosti, jež určuje výhru

Způsob zjištění okolnosti, jež určuje výhru, je upraven ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře. Hra je provozována pomocí technického zařízení přímo obsluhovaného sázejícím.

8. Výše výhry nebo způsob jejího určení

Výše výhry a způsob jejího určení je upravena ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře.

9. Způsob a lhůty pro výplatu výhry

Provozovatel vyplatí výhru bez zbytečného odkladu, nejpozději do 30 dnů ode dne jejího vyhodnocení.

Výplata peněžních prostředků z uživatelského konta bude provedena bezúplatně na základě žádosti účastníka hazardní hry, a to na všech místech, kde jsou přijímány vklady peněžních prostředků na uživatelské konto. Výplata bude provedena bezodkladně, z omluvitelného důvodu nejpozději do 60 dnů ode dne, kdy žádost provozovatel obdržel.

v Praze dne 30.04.2026

B. ZVLÁŠTNÍ ČÁST

ZVLÁŠTNÍ ČÁST pro Technickou hru

1. CLS SYNOT VLT
2. CLS APOLLO Games
3. CLS MULTILOTTO+
4. CLS KAJOT VLT+
5. CLS VSAD A HREJ

ZVLÁŠTNÍ ČÁST pro Internetovou Technickou hru

1. SYNOT Games
2. EASIT
3. Kajot
4. e-gaming
5. APOLLO GAMES
6. Tech4Bet
7. CT Interactive
8. PlaynGo
9. PRAGMATIC PLAY
10. CASIMI
11. THE Holdings
12. Amusnet
13. Hacksaw Gaming
14. Promatic
15. CT Interactive

Ing. Martin Šabo
Ředitel odboru
Digitálně podepsáno 18. 06. 2026 13:29:08
Česká republika - Ministerstvo financí
Důvod: schváleno rozhodnutím č.j.
MF-31603/2023/73-85

INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY AMUSNET INTERACTIVE JSOU HAZARDNÍMI HRAMI PODLE § 42 ZHH PROVOZOVANÝMI POMOCÍ TECHNICKÉHO ZAŘÍZENÍ, KTERÝM SE PODLE § 42 ODST. 7 ZHH ROZUMÍ SERVER, K NĚMUŽ SE JEDNOTLIVÍ SÁZEJÍCÍ PŘIPOJUJÍ KDYKOLIV PROSTŘEDNICTVÍM INTERNETU NEZÁVISLÝM ZAŘÍZENÍM, KTERÉ NETVOŘÍ SE SERVEREM NEDĚLITELNÝ CELEK (NAPŘ. MOBILNÍ ZAŘÍZENÍ, TABLET, POČÍTAČ). HERNÍ MĚNOU JE ČESKÁ KORUNA (CZK). JEDNÁ SE O NÁSLEDUJÍCÍ INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY:

- 100 CATS
- 100 GOLDEN COINS
- 100 POWER HOT
- 100 SUPER HOT
- 20 BULKY FRUITS
- 20 BURNING HOT
- 20 DIAMONDS
- 20 POWER HOT
- 20 SUPER HOT
- 30 SPICY FRUITS
- 40 BULKY FRUITS
- 40 BURNING HOT
- 40 LUCKY KING
- 40 MEGA CLOVER
- 40 POWER HOT
- 40 SUPER HOT
- 5 BURNING HEART
- 5 DAZZLING HOT
- 50 HORSES
- AGE OF TROY
- AMAZONS' BATTLE
- BLUE HEART
- BONUSOVÁ HRA JACKPOT CARDS
- BOOK OF MAGIC
- BULKY FRUITS
- BURNING HOT
- CANDY PALACE
- CARAMEL HOT
- COCKTAIL RUSH
- DIAMOND PLUS
- DICE & ROLL
- DROPS OF WATER
- EMPRESS CHARM
- EXTRA STARS
- EXTREMELY HOT
- FLAMING HOT
- FLAMING HOT 6 REELS
- FRUITS & GOLD
- FRUITY TIME
- GAME OF LUCK
- GREAT 27
- GREEK FORTUNE
- HOT & CA$H
- HOT DECO
- KAMAKURA
- LUCKY & WILD
- LUCKY HOT
- MAGELLAN
- MAGIC GUARDIANS
- MIGHTY SPARTA
- MORE LUCKY & WILD
- OIL COMPANY II
- ORIENT STORY
- POWER HOT
- RICH WORLD
- RISE OF RA
- ROYAL SECRETS
- SECRETS OF SHERWOOD
- SHINING CROWN
- SUPER 20
- SUPREME HOT
- THE STORY OF ALEXANDER
- ULTIMATE HOT
- VIKING RISING
- ZODIAC WHELL
- ART OF GOLD
- AZTEC FOREST
- PHOENIX STAR
- 100 BULKY FRUITS
- 100 GOLDEN COINS
- 7 & CRYSTALS
- DANCING DEAD
- 20 EXTRA CROWN
- 20 WILD GOALS
- 5 DIAMOND PLUS
- EXTRA CROWN CLASSIC
- WILD TRACES
- 10 BULKY FRUITS
- 10 GLOSSY HOT
- 20 DIAMOND PLUS
- 40 DIAMOND PLUS
- COIN GOBBLER
- ORIENT STORY DELUXE
- SECRETS OF CAIRO
- BIER O'METER
- CLOVER ISLANDS
- EXTRA CROWN DELUXE
- VAMPIRE BEAST
- 10 VAMPIRE BEAST
- 20 VAMPIRE BEAST

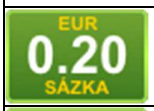
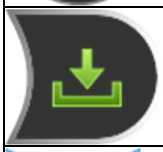
- CARAMELO SORTUDO
- WENSHI LION
- COIN GOBBLER - CHRISTMAS EDITION

MINISTERSTVO FINANCÍ VARUJE: ÚČASTÍ NA HAZARDNÍ HŘE MŮŽE VZNIKNOUT ZÁVISLOST!

ZÁKAZ ÚČASTI OSOB MLADŠÍCH 18 LET NA HAZARDNÍ HŘE.

Hlavní tlačítka u všech her jsou umístěna v dolní části obrazovky. Jedná se o tato tlačítka: NÁPOVĚDA (nápověda – vyvolání pravidel hry), Informace (přístup k tabulkám výher), Automatická hra (Automatické hraní), Změna denominace jedné sázky (v závislosti na zvolené hře např. 0,10 Kč, 1,20 Kč, 0,50 Kč, 1 Kč, 2 Kč a 5,00 Kč) a 5 tlačítek s různými hodnotami kreditů pro každou herní linii v závislosti na zvolené hře (počínaje tlačítkem zcela vlevo: např. 1 kredit, 2 kredity, 5 kreditů, 10 kreditů a 20 kreditů pro každou linii) a Domů.
Stisknutím tlačítka Automatická hra se hra přepne do režimu automatického hraní a tlačítko se změní na Zastavit Automatické hraní.

Na obrazovce jsou tato tlačítka:

Tlačítko	Název	Popis
	Sázka	Když je aktivováno tlačítko "Sázka“, je sázka provedena. Pokud byla částka vyhrána dříve, automaticky se přidá k zůstatku hráče.
	Vyplatit	Po kliknutí na tlačítko "Vyplatit“ se animace narůstající výhry zastaví a v poli "Výhra“ se zobrazí celá vyhraná částka. Tlačítko se změní na "Sázka“.
	Start	Po stisknutí tlačítka "Start“ se roztočí válce. Pokud byla částka vyhrána dříve, tlačítko "Start“ se nahradí tlačítkem "Vybrat“.
	Vybrat Výhru	Po aktivaci tlačítka "Vybrat výhru“ se celá výherní částka převede z pole "Výhra“ do pole "Zůstatek“.
	Nastavení	Po aktivaci si hráč může zvolit hodnotu nominální hodnoty. Zde se zobrazuje aktuálně vybraná hodnota nominální hodnoty.
	Tabulka výher	Tlačítko "Tabulka výher" se nachází v nabídce "Nastavení“. Toto tlačítko zobrazí nebo skryje pravidla této hry.

	Nápověda	Tlačítko "Nápověda" se nachází v nabídce "Nastavení“. Po kliknutí na něj se otevře soubor nápovědy.
	Nastavení automatického hraní	"Nastavení automatického hraní“ se nachází v menu "Nastavení“. Odtud může hráč definovat podmínky režimu automatického hraní.
	Nastavení hry	"Nastavení hry" se nachází uvnitř nabídky "Nastavení". Zde může hráč povolit/zakázat "Režim levá ruka" (pouze pro mobilní zařízení) a "Ambientní hudba".
	Nastavení sázek	"Nastavení sázek“ se nachází v nabídce "Nastavení“. Odtud si hráč může vybrat částku sázky, nominální hodnotu a počet řádků (pouze pro hry s nefixovanými řádky).
1 KREDIT = 0.01 EUR	Hodnota mince	Udává hodnotu jednoho kreditu. Vybráním některé z možností hráč aktivuje příslušnou hodnotu. Po kliknutí se zobrazí různé hodnoty, z nichž si hráč může vybrat.
20	Výherní linie	Pomocí těchto tlačítek může hráč nastavit aktivní linie, s nimiž si přeje hrát.
EUR 0.05	Hodnota sázky	Částka uvedená na jednotlivých tlačítkách "Sázka" je celková částka za všechny výherní linie, které jsou v danou chvíli aktivní. Po kliknutí se zobrazí různé hodnoty, z nichž si hráč může vybrat.
	Automatická hra	Po kliknutí na tlačítko "Automatická hra“ přejde hra do režimu Automatická hra.
	Zastavit Automatickou hru	Po kliknutí na tlačítko "Zastavit Automatickou hru“ je ukončen režim "Automatická hra“. Toto tlačítko je dostupné pouze v režimu Automatická hra.
	Poslední Hry	Toto tlačítko umožňuje hráči snadný přístup k dalším hrám přímo ze hry, která se právě hraje.
	Ovládání zvuku	Tímto tlačítkem lze vypnout či zapnout zvuk v závislosti na jeho předchozím stavu.
	Ovládání velikosti obrazovky	Tímto tlačítkem se zvětší nebo zmenší obrazovka v závislosti na jejím předchozím stavu. Tlačítko je povoleno pouze na počítačích.
	Menu	Po kliknutí na tlačítko "Menu“ se hráč dostane do menu "Nastavení“.

	Zavřít	Po kliknutí na toto tlačítko se hráč vrátí na hlavní obrazovku.
VÍCE HER	Konec	Tímto tlačítkem hráč opustí hru. Toto tlačítko není dostupné během otáčení válců a během Roztočení Zdarma a/nebo jiných herních funkcí (pokud jsou ve hře přítomny). V případě, že je při stisku tohoto tlačítka nenulová výše výhry, je vyhraná částka přičtena k hráčovu zůstatku a hra je ukončena.

JACKPOT CARDS

Následující hry 100 CATS, 100 GOLDEN COINS, 100 POWER HOT, 100 SUPER HOT, 20 BULKY FRUITS, 20 BURNING HOT, 20 DIAMONDS, 20 POWER HOT, 20 SUPER HOT, 30 SPICY FRUITS, 40 BULKY FRUITS, 40 BURNING HOT, 40 LUCKY KING, 40 MEGA CLOVER, 40 POWER HOT, 40 SUPER HOT, 5 BURNING HEART, 5 DAZZLING HOT, 50 HORSES, AGE OF TRY, AMAZON'S BATTLE, BLUE HEART, BOOK OF MAGIC, BULKY FRUITS, BURNING HOT, CANDY PALCE, CARAMEL HOT, COCKTAIL RUSH, DIAMOND PLUS, DICE & ROLL, DROPS OF WATER, EMPRESS CHARM, EXTRA STARS, EXTREMELY HOT, FLAMING HOT, FLAMING HOT 6 REELS, FRUITS & GOLD, FRUITY TIME, GAME OF LUCK, GREAT 27, GREEEK FORTUNE, HOT & CA$H, HOT DECO, KAMAKURA, LUCKY & WILD, LUCKY HOT, MAGELLAN, MAGIC GUARDIAN, MIGHTY SPARTA, MORE LUCKY & WILD, OIL COMPANY II, ORIENT STORY, POWER HOT, RICH WORLD, RISE OF RA, ROYAL SECRETS, SECRETS OF SHERWOOD, SHINING CROWN, SUPER 20, SUPREME HOT, THE STROY OF ALEXANDER, ULTIMATE HOT, VIKING RISING, ZODIAC WHELL, ART OF GOLD, AZTEC FOREST, PHOENIX STAR, 100 BULKY FRUITS, 100 GOLDEN COINS, 7 & CRYSTALS, DANCING DEAD, 20 EXTRA CROWN, 20 WILD GOALS, 5 DIAMOND PLUS, EXTRA CROWN CLASSIC, WILD TRACES, 10 BULKY FRUITS, 10 GLOSSY HOT, 20 DIAMOND PLUS, 40 DIAMOND PLUS, COIN GOBBLER, ORIENT STORY DELUXE, SECRETS OF CAIRO, BIER O'METER, CLOVER ISLANDS, EXTRA CROWN DELUXE, VAMPIRE BEAST, 10 VAMPIRE BEAST, 20 VAMPIRE BEAST, CARAMELO SORTUDO, WENSHI LION, COIN GOBBLER - CHRISTMAS EDITION obsahují Jackpot cards.

Jackpot cards (jackpot) je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her a může mít až čtyři úrovně označené symboly karetní barev.

♣ CLUBS
♦ DIAMONDS
♥ HEARTS
♠ SPADES

Aktuální hodnota všech úrovní se zobrazuje ve všech výše uvedených hrách.
Úrovně se mohou lišit výší procentuální části příspěvků ze Sázek do hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro jackpot jsou tvořeny procentuální částí Sázek. Ze sázky hráče není odečtena žádná částka.

Podmínkou získání jednoho z jackpotů je účast ve hře, jíž je jackpot součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře jackpotu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG.
V případě jackpotové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Sázející klikáním postupně obrací jednotlivé karty z celkové sady 12 karet zobrazených lícem dolů. Jakmile jsou vybrány tři karty stejné barvy, Sázejícímu je hodnota příslušné jackpotové výhry připsána do kreditu Sázejícího.
Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výhry ze hry, v rámci které byla jackpot spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z jackpot 500.000 Kč.
Jackpot nelze hrát samostatně. Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

VLASTNOSTI
Po každém přerušení účasti na internetové technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet jackpotu upravena v závislosti na výši sázky. Pokud je hodnota Sázek vyšší než nula, tak se hodnota Jackpotu zvyšuje, pokud je hodnota Sázek nulová, pak se hodnota jackpotu nenačítá vůbec a zůstává konstantní. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota jackpotu dle vzorce: VÝŠE SÁZKY x URČENÉ PROCENTO

Dodatečné parametry jackpotu jsou:
a) **Minimální hodnota – pokud je hodnota nakumulovaného jackpotu nižší, pravděpodobnost jackpotové výhry je nulová**
b) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být jackpot vylosovaný.
c) **Pravděpodobnost** – definuje hodnotu, s jakou statistickou pravděpodobností lze jackpot vyhrát
d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro všechny úrovně JACKPOTU.

PRAVIDLA
Zařízení umožňující účast na internetové hře je obsluhováno přímo Sázejícím. Předem není určen počet Sázejících. Výše jackpotu se vypočítává z výše Sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE
Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje Sázejícího a přidělí mu tuto výhru.
– minimální hodnota: min. 1 Kč
– maximální hodnota: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY
– maximální výhra: 500.000 Kč
Parametry všech úrovní jackpotu mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (1 – 500.000 Kč) a minimálního a maximálního procenta ze Sázek.

100 CATS

Základní údaje

100 Cats je hra s 5 válci a 1 až 100 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,03 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol

Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER.

Volné otáčky

Tři symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných roztočení zdarma. Pokud se během volných roztočení objeví další 3 Scattery, přidá se do zbývajících roztočení 10 nových roztočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 100 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 100, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 5 Kč.)
Výpočet: (100/100)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100
Král		0	5	50	125
Eso		0	5	50	125
Americká krátkosrstá		0	10	100	200
Britská krátkosrstá		0	10	100	200
Mainská mývalí		0	25	150	350
Siamská kočka		0	25	150	400
Perská kočka černo-bílá		0	50	200	600
Perská kočka		0	50	200	600

<table>
<tr><th colspan="6"><u>Speciální symboly</u></th></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter</td><td rowspan="2">
</td><td>0</td><td>2</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">• Zobrazuje se na 2., 3. a 4. válci.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild (Žena)</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>100</td><td>225</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="4">• Zobrazuje se na všech válcích.

• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

100 GOLDEN COINS

Základní údaje

100 Golden Coins je hra s 5 válci, hra s 100 pevnými řádky. Hra obsahuje 10 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild, 1 je symbol Scatter a 2 jsou symboly Bonus. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter a Bonus.

Hra obsahuje funkci „Nudge“ („Šťouchnutí“), která spočívá v tom, že pokud se při nevýherní otočce, během které jsou na válcích symboly mince, na válci číslo 5 nenachází žádný symbol Collect, je tento válec znovu a zdarma roztočen, což může zapříčinit padnutí symbolu Collect.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.31 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1 , 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 100, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 100 = 100Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	Třešně	0	0	10	20	100
01	Pomeranč	0	0	10	20	100

02	Citrón	0	0	10	20	100
03	Švestka	0	0	20	40	200
04	Vodní meloun	0	0	20	40	200
05	Hrozny	0	0	20	80	400

06	 Sedm (Wild) Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	40	400	1000
		• Nelze stohovat. • Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter, Coin a Collect pouze na své vlastní pozici (tj. nerozšiřuje se).				
07	 Hvězda (Scatter) Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	5	20	500
		• Vítězná konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x Scatter na libovolné pozici na obrazovce. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5x Scatter (tj. maximálně jeden Scatter symbol na válec). • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují.				
08	 Mince (Coin) se objeví na kotoučích **1**, **2**, **3**, and **4**	0	0	0	0	0
		• Každý symbol mince má určitou peněžní hodnotu, která je na něm zobrazena.				
09	 Sbírat (Collect) Zobrazuje se pouze na válci 5.	0	0	0	0	0
		• Na 5. válci může být současně pouze 1x Collect Symbol. • Pokud se na obrazovce nenachází žádný symbol Collect, vyplácí se žádná výhra z mincí, ale existuje speciální funkce šťouchnutí, kterou lze spustit, což dává extra šanci na přistání symbolu Collect na obrazovce.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

100 POWER HOT

Základní údaje

100 Power Hot je hra s 5 válci, hra s 100 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.45 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 100, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 100 = 100Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Třešně	0	0	10	20	100
01	Pomeranč	0	0	10	20	100

02	Citrón	0	0	10	20	100
03	Švestka	0	0	20	40	200
04	Meloun	0	0	20	40	200
05	Hrozen	0	0	20	40	400

06	 Sedm (Wild)	0	0	40	400	1000
		• Objevuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.				
07	 Hvězda (Scatter)	0	0	5	20	500
		• Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter *(tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

100 SUPER HOT

Základní údaje

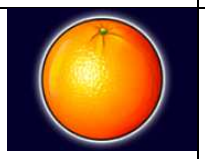
100 SUPER HOT je hra s 5 válci a 100 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,76 %
Hodnota tlačítek START v kreditech: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 100 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 100, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (100/100)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		10	20	100
Pomeranče		10	20	100
Citróny		10	20	100

Švestky		20	40	200
Vodní meloun		20	40	200
Hrozny		20	80	400
<u>Speciální symboly</u>				
Scatter (Hvězda)		5	20	500
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Pokud jsou válce statické, může být na stejném válci pouze jeden symbol Scatter. • Pokud jsou válce statické, nemůže se zobrazit symbol Scatter a Wild na stejném válci. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)		
Wild (Sedmička)		40	400	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 BULKY FRUITS

Základní údaje

20 Bulky Fruits je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.42 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 20 = 20Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Třešně	0	0	10	30	100
01	Citrón	0	0	10	30	100

02	Pomeranč	0	0	10	30	100
03	Švestka	0	0	10	30	100
04	Zvon	0	0	20	50	200
05	Hrozen	0	0	40	100	500
06	Meloun	0	0	40	100	500

07	 Sedm	0	10	50	200	3000
08	 Čtyřlístek (Wild)	0	0	0	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **2, 3** a **4**. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Rozšíří se na celý válec, pokud je součástí výhry, nebo za účelem jejího vytvoření či vylepšení. • *Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).*				
09	 Hvězda (Scatter)	0	0	20	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **1, 3** a **5**. • Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5. • Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Scatter 1 *(tj. maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				
10	 Dolar (Scatter)	0	0	3	20	100
		• Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter 2 *(tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 BURNING HOT

Základní údaje
20 Burning Hot je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

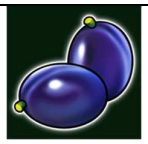
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,88 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (20/20)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	100
Citróny		0	10	30	100
Pomeranče		0	10	30	100

Švestky		0	10	30	100
Zvony		0	20	50	200
Hrozny		0	40	100	500
Vodní meloun		0	40	100	500
Sedmičky		10	50	200	3000
<u>Speciání symboly</u>					
Scatter (Hvězda)		0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. Válci (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter (Dollar)		0	3	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. Válci. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 DIAMONDS

Základní údaje
20 Diamonds je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,79 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Červená = 10 Kč.)
Výpočet: (20/20)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Červená		10	20	100
Zelená		10	20	100
Žlutá		10	20	100

Fialová		20	40	200
Modrá		20	40	200
Diamant		20	80	400
<u>Speciální symboly</u>				
Scatter (Hvězda)		5	20	500
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)		
Wild (Sedmička)		40	400	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 POWER HOT

Základní údaje

20 Power Hot je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.44 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 20 = 20Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Třešně	0	0	10	20	100
01		0	0	10	20	100

	Pomeranč					
02	Citrón	0	0	10	20	100
03	Švestka	0	0	20	40	200
04	Meloun	0	0	20	40	200
05	Hrozen	0	0	20	80	400
06		0	0	40	400	1000

	 Sedm (Wild)	• Objevuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Divoké symboly lze skládat na sebe.				
07	 Hvězda (Scatter)	0	0	5	20	500
		• Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter *(tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 SUPER HOT

Základní údaje

20 Super Hot je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky.

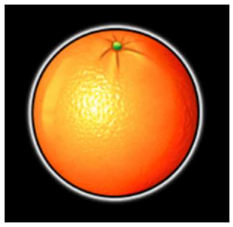
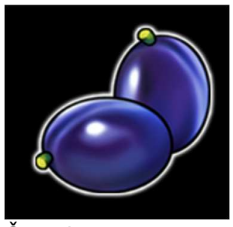
Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry ze symbolu SCATTER se počítá jako násobek sázky na všechny výherní linie.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 95.79 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 20 = 20Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol				
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
	Třešně	0	10	20	100

	 Pomeranč	0	10	20	100
	Citrón	0	10	20	100
	 Švestka	0	20	40	200
	Meloun	0	20	40	200

	Hrozen	0	20	80	400
Speciální symboly					
SCATTER		0	5	20	500
		• Zobrazuje se na všech válcích (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild - Sedmička		0	40	400	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

30 SPICY FRUITS

Základní údaje
30 Spicy Fruits je hra s 5 válci a 30 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 450 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,80 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 30 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 30, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Třešně = 2 Kč.)
Výpočet: (30/30)*2 = 2 Kč
X/Y*Z = 2 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	2	8	15
Citróny		0	2	8	15

Švestky		0	4	10	20
Pomeranče		0	4	10	20
Bar		0	6	15	25
2 Bar		0	8	15	30
3 Bar		0	8	15	40
Zvony		4	10	20	45
Sedmičky		5	10	20	50
<u>Speciální symboly</u>					
Wild		10	50	250	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..			
			7 symbols	**8 symbols**	**9 symbols**
Scatter		0	2	2	2

		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • 7 Scatterů spouští 7 volných otočení, 8 spouští 15, 9 spouští 30. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 BULKY FRUITS

Základní údaje

40 Bulky Fruits je hra s 5 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.32 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 40, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 40 = 40Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Třešně	0	0	10	30	100
01	Citrón	0	0	10	30	100

02	Pomeranč	0	0	10	30	100
03	Švestka	0	0	10	30	100
04	Zvon	0	0	20	50	200
05	Hrozen	0	0	40	100	500
06	Meloun	0	0	40	100	500

07	 Sedm	0	10	50	200	3000
08	 Čtyřlístek (Wild)	0	0	0	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **2, 3** a **4**. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • *Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).*				
09	 Hvězda (Scatter 1)	0	0	20	0	0
		• Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5. • Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Scatter 1 *(tj. maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				
10	 Dolar (Scatter 2)	0	0	3	20	100
		• Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter 2 *(tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 BURNING HOT

Základní údaje
40 Burning Hot je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,93 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (40/40)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	100
Citróny		0	10	30	100
Pomeranče		0	10	30	100
Švestky		0	10	30	100

Zvony		0	20	50	200
Hrozny		0	40	100	500
Vodní meloun		0	40	100	500
Sedmičky		10	50	200	3000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter Hvězda		0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter Dolar		0	3	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 LUCKY KING

Základní údaje
40 Lucky King je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,53 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 8 Kč.)
Výpočet: (40/40)*8 = 8 Kč
X/Y*Z = 8 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	8	40	100
Citróny		0	8	40	100
Pomeranče		0	8	40	100

Švestky		0	8	40	100
Vodní meloun		0	20	80	200
Hrozny		0	20	80	200
Zvony		0	40	100	300
Sedmičky		4	60	200	1000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		0	2	20	500
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 MEGA CLOVER

Základní údaje
40 Mega Clover je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,93 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 4 Kč.)
Výpočet: (40/40)*4 = 4 Kč
X/Y*Z = 4 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	4	20	100
Citróny		0	4	20	100
Švestky		0	4	20	100
Pomeranče		0	4	20	100

Vodní meloun		0	8	40	200
Hrozny		0	8	40	200
Dollar		0	20	60	240
Podkova		4	20	60	240
Zvony		0	20	80	400
Sedmičky		0	20	80	400
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		0	4	20	400
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		0	40	200	2000
		• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 POWER HOT

Základní údaje

40 Power Hot je hra s 5 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.27 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 40, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 40 = 40Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Třešně	0	0	10	20	100
01	Pomeranč	0	0	10	20	100

02	 Citrón	0	0	10	20	100
03	 Švestka	0	0	20	40	200
04	 Meloun	0	0	20	40	200
05	 Hrozen	0	0	20	80	400
06	 Sedm (Wild)	0	0	40	400	1000
		• Objevuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.				

07	 Hvězda (Scatter).	0	0	5	20	500
		• Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter *(tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 SUPER HOT

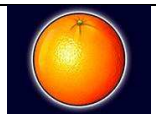
Základní údaje
40 SUPER HOT je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,81 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10. 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (40/40)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	2 symboly
Třešně		0	10	20	100
Pomeranče		0	10	20	100
Citróny		0	10	20	100
Švestky		0	20	40	200

Vodní meloun		0	20	40	200
Hrozny		0	20	80	400
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter - Hvězda		0	5	20	500
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild (Sedmička)		0	40	400	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

5 BURNING HEART

Základní údaje
5 Burning Heart je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,94 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10,20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (5/5)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	150
Citróny		0	10	30	150
Švestky		0	10	30	150

Pomeranče		0	10	30	150
Zvonek		0	20	40	200
Vodní meloun		0	40	120	700
Hrozny		0	40	120	700
Sedmičky		10	50	250	5000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Hvězda)		0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 1., 2., a 5. válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symbolů Scatter Hvězda. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter (Dollar)		0	5	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter Dollar. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			

Wild		• Zobrazuje se pouze na 2., 3., a 4. Válci. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

5 DAZZLING HOT

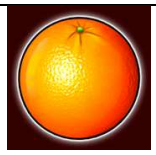
Základní údaje
5 Dazzling Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

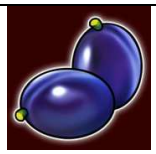
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,74 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 20 Kč.)
Výpočet: (5/5)*20 = 20 Kč
X/Y*Z = 20 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		5	20	50	200
Pomeranče		0	20	50	200
Citróny		0	20	50	200

Švestky		0	20	50	200
Vodní meloun		0	50	200	500
Hrozny		0	50	200	500
Sedmičky		0	100	1000	5000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Hvězda)		0	2	10	50
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

50 HORSES

Základní údaje
50 Horses je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,11 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 50 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 50, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 5 Kč.)
Výpočet: (50/50)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100

Král		0	5	25	100
Eso		0	5	25	100
Akhal		0	5	50	150
Dánský teplokrevník		0	5	50	150
Andaluský		0	25	75	250
Arabský		0	25	75	250
Žena		0	25	100	500
Muž		0	25	100	500

<table>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter
(Aréna)</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>2</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na 2., 3., a 4. válci.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild
(Podkova)</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>50</td><td>250</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.

● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

AGE OF TROY

Základní údaje
Age of Troy je hra s 5 válci a 1 až 20 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku.Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání
hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,01 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Královna = 5 Kč.)
Výpočet: (20/20)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Královna		0	5	20	100
Král		0	5	20	100

Eso		0	5	20	100
Váza		0	10	50	200
Roh		0	10	50	200
Přilba		0	20	100	400
Loď		0	20	100	400
Helen		0	50	150	500
Paris		10	50	200	1000

Speciální symboly		
Scatter		• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. • 3 Scattery spouští 12 volných otočení. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)
Wild		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

AMAZONS´ BATTLE

Základní údaje
Amazons' Battle je hra s 5 válci a 1 až 30 výherními liniemi.

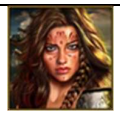
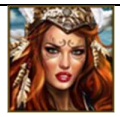
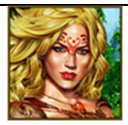
Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 450 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,17 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 30 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 30, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů kluk = 2 Kč.)
Výpočet: (30/30)*2 = 2 Kč
X/Y*Z = 2 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	2	8	15
Královna		0	2	8	15
Král		0	4	10	20
Eso		0	4	10	20

Tigr		0	6	15	25
Hnědá Amazonka		0	8	15	30
Červená Amazonka		0	8	15	40
Černá Amazonka		4	10	20	45
Blond Amazonka		5	10	20	50
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter			**7 symbolů**	**8 symbolů**	**9 symbolů**
		0	2	2	2
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 9 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybraných herních liniích)			
Wild		10	50	250	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

BLUE HEART

Základní údaje
Blue Heart je hra s 5 válci a 1 až 100 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,03 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 100 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 100, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 5 Kč.)
Výpočet: (100/100)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	5	25	100
Královna		0	5	25	100
Král		0	5	50	125

Eso		0	5	50	125
Žlutá		0	10	100	200
Fialová		0	10	100	200
Zelená		0	25	150	350
Červená		0	25	150	400
Žena		0	50	200	600
Muž		0	50	200	600
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		0	2	0	0
		• 3 Scattery se zobrazují pouze na 2.,3. a 4. válci a spouští 10 volných otočení. • Při opětovném spuštění vyhrává hráč 10 nových otoční zdarma. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)			

Wild		0	100	225	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

BOOK OF MAGIC

Základní údaje
Book of Magic je hra s 5 válci a 1 až 20 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,09 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 5 Kč.)
Výpočet: (20/20)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Devítka		2	5	25	100
Desítka		0	5	25	100
Kluk		0	5	25	100

Dáma		0	5	25	100
Král		0	10	50	125
Eso		0	10	50	125
Amulet		0	15	75	250
Hůl		0	15	75	250
Truhla		0	20	100	400
Víla		2	25	125	750
Kouzelník		2	25	125	750

<table>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter</td><td rowspan="2">
</td><td>2</td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● 3, 4 nebo 5 Scatterů spouští volná otočení
● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2">
</td><td>10</td><td>250</td><td>2500</td><td>10000</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
● Zdvojnásobuje se při nahrazení symbolu.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

BULKY FRUITS

Základní údaje

Bulky Fruits je hra s 5 válci a 5 herními liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.48 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 5, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešeň) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních linii = X * Y = 1 * 5 = 5 Kč
Výhra v případě 3 symbolů Cherry = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Třešně	0	0	10	30	100
02	Citrón	0	0	10	30	100

03	Pomeranč	0	0	10	30	100
04	Švestka	0	0	10	30	100
05	Zvon	0	0	20	50	200
06	Hrozen	0	0	40	100	500
07	Meloun	0	0	40	100	500
08	Sedm	0	10	50	200	3000

09	 Čtyřlístek (Wild)	0	0	0	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **2, 3** a **4**. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • *Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).*				
10	 Hvězda (Scatter 1)	0	0	20	0	0
		• Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5. • Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Scatter 1 *(tj. maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				
11	 Dolar (Scatter 2)	0	0	3	20	100
		• Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter 2 *(tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

BURNING HOT

Základní údaje
Burning Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

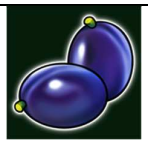
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,45 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (5/5)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	100
Citróny		0	10	30	100
Pomeranče		0	10	30	100

Švestky		0	10	30	100
Zvony		0	20	50	200
Hrozny		0	40	100	500
Vodní meloun		0	40	100	500
Sedmičky		10	50	200	3000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter - Hvězda		0	20	0	0
		• Zobrazuje se všude na 1., 3. a 5. Válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter - Dollar		0	3	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter - Dollar. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			

Wild		0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. Válci. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

CANDY PALACE

Základní údaje

Candy Palace je hra s 6 válci. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je symbol Scatter a 1 je symbol Multiplikátor. 8 nebo více symbolů stejného druhu na obrazovce tvoří výherní kombinaci.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Tato válcová hra je kaskádová hra a hráč může vyhrát až:

- 25 kaskád na sázku během základní hry;
- 17 během Roztočení Zdarma;

Dvojnásobná šance

Funkce Dvojnásobná Šance zdvojnásobuje šanci hráče na Roztočení Zdarma. Cena je 25% navíc k celkové sázce hry. Během funkce Dvojnásobná Šance se používá alternativní sada válců.

Tuto funkci spouští přehrávač pomocí vyhrazeného tlačítka na levé straně obrazovky.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 95.83 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na celkovou sázku.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= celková sázka - 2 Kč, Y= Koeficient výherních symbolů (8x Bonbon) = 0,25
Výhra v případě 8 bonbonů = celková sázka * koeficient výplatní tabulky = X*Y = 2*0,25 = 0,50 Kč

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**					
		1-7 symbolů	8 symbolů	9 symbolů	10 symbolů	11 symbolů	12 nebo více symbolů
00	Bonbon	0	0.25	0.75	0.75	0.75	2

01	Makaron	0	0.4	0.4	0.9	0.9	4
02	Želé	0	0.5	0.5	1	1	5
03	Dynamitové cukroví	0	0.8	0.8	1.2	1.2	8
04	Zmrzlina	0	1	1	1.5	1.5	10
05	Zelený dort	0	1.5	1.5	2	2	12

06	 Modrý dort	0	2	2	5	5	15
07	 Ibišek	0	2.5	2.5	10	10	25
08	 Fialové želé		10	10	25	25	50
Název	**Symbol**	1 symbol	2 symbolů	3 symbolů	4 symbolů	5 symbolů	6 nebo více symbolů
09	 Free Spins Scatter Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	0	3	5	100
		• V hlavní hře spustí konfigurace FS Scatter 4+ FS Scatter na libovolné pozici na obrazovce bonus za roztočení zdarma. • Když hra vyplácí výherní konfiguraci FS Scatter, všechny ostatní výhry ze symbolů jsou také vyplaceny, pokud existují. • V případě kaskádové sekvence zůstávají všechny FS Scattery na obrazovce až do konce spinu, poté jsou vyplaceny všechny výhry z FS Scatterů a je spuštěn FS Bonus podle počtu Scatterů na obrazovce. • 4x, 5x nebo 6x+ FS Scatter uděluje 12 roztočení zdarma. V případě 6, 7, 8 nebo více FS Scatterů na obrazovce je udělených FS vždy 12. • FS Scattery se neroztahují, ale počet FS Scatterů, které lze shromáždit na obrazovce, není omezen (jak na první obrazovce, tak po dokončení všech kaskád).					

		• **Popis kaskád:** Výherní symboly zmizí, nevýherní symboly nad nimi spadnou na uvolněná místa. Toto spadnutí nevýherních symbolů je bezplatné. Další symboly mohou zeshora spadnout do hrací oblasti a případně vytvořit nové výherní kombinace. Jedno roztočení může spustit kaskádu výher. Kaskáda skončí, jakmile nejsou přítomny již žádné možnosti výhry.
		Opětovné spuštění roztočení zdarma: • 3x, 4x, 5x nebo 6x+ FS Scaters ve Free Spins uděluje 6 dodatečných Free Spins. V případě 6, 7, 8 nebo více FS Scatterů na obrazovce jsou udělené dodatečné FS vždy 6. • V případě opětovného spuštění se nově vyhrané FS přidají ke zbývajícímu počtu zatočení zdarma, které se mají hrát. • Počet opakovaných spouštění, ke kterým může dojít během FS, není omezen.
10	 Multiplikátor roztočení zdarma Zobrazuje se pouze během roztočení zdarma.	0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 • Po přistání na obrazovce tam zůstane až do konce všech kaskád. Když kaskádová sekvence skončí, hodnoty všech multiplikátorů se sečtou a celková výhra sekvence (která se nashromáždí po dokončení všech kaskádových sekvencí) se vynásobí jejich součtem. • Vzhledem k tomu, že symboly multiplikátoru se neroztahují, může k události více než 6 symbolů multiplikátoru na obrazovce dojít pouze tehdy, když se po jedné nebo více kaskádách objeví další symboly multiplikátoru. Počet symbolů násobitele, které lze shromáždit na obrazovce, není omezen (teoreticky může být celá obrazovka zaplněna symboly násobitele - 30 z nich). • Symbol multiplikátoru nemá v tabulce výplat váhu. V případě, že na obrazovce nejsou žádné výhry, multiplikátory se nesčítají a nevyplácejí žádné další výhry. • Každý symbol multiplikátoru, který přistane na válcích, má hodnotu náhodného multiplikátoru od x2 do x100. • Na obrazovce nemůže být současně více než 1 symbol multiplikátoru s multiplikátorem x100 (ani po kaskádách). • Na obrazovce nemohou být současně více než 2 symboly multiplikátoru s multiplikátorem x50 (ani po kaskádách).

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

CARAMEL HOT

Základní údaje
Caramel Hot je hra s 5 válci a 1 až 30 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 450 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,77 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 30 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 30, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Třešně = 2 Kč.)
Výpočet: (30/30)*2 = 2 Kč
X/Y*Z = 2 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	2	10	20
Citróny		0	2	10	20
Švestky		0	4	15	30

Pomeranče		0	4	15	30
Vodní meloun		0	6	20	40
Hrozny		0	8	20	50
Banány		0	8	25	60
Jablko		4	10	30	80
Zvonek		5	10	40	100
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Hvězda)		0	5	20	200
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)			

Wild (Sedmička)		10	50	250	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

COCKTAIL RUSH

Základní údaje

Cocktail Rush je hra s 5 válci a a 10 herními liniemi.
Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.41 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 10, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kiwi) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 10 = 10Kč
Výhra v případě 3 Kiwi = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Kiwi	0	0	10	30	150
02	Pomeranč	0	0	10	30	150

03	Ananas	0	0	10	30	150
04	Jahoda	0	0	10	30	150
05	Banán	0	0	20	40	200
06	Dračí ovoce	0	0	40	120	700
07	Malina	0	0	40	120	700

08	 Sedm	0	10	50	250	5000
09	 Totem (WILD)	0	0	0	0	0
		• Totem (WILD) se objevuje pouze na válcích **2, 3 a 4**. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Rozšíří se na celý válec, pokud je součástí výhry, nebo za účelem jejího vytvoření či vylepšení.				
10	 Červený koktejl 1 (SCATTER 1)	0	0	20	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **1, 3 a 5**. • Výherní konfiguraci Scatter1 tvoří 3x symbol Scatter1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5. • Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Scatter1. • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky.				
11	 Žlutý koktejl 2 (SCATTER 2)	0	0	5	20	100
		• Objevuje se na **všech** válcích. • Výherní konfigurace Scatter2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů • Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter2. • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Diamond Plus

Základní údaje

Diamond Plus je hra s 5 válci a 10 výherními řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Hra obsahuje 9 symbolů, z nichž 1 je Rozšiřující se symbol Wild. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.73 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 10, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 10 = 10Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Třešně	0	10	20	100
02	Citrón	0	10	20	100
03		0	10	30	150

	Pomeranč				
04	Švestka	0	10	30	150
05	Hrozen	0	20	50	200
06	Meloun	0	20	50	200
07	Banana	0	50	200	500
08	Sedm	0	100	500	1000

09	 Diamant (Wild)	0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Nahraďte všechny symboly na stejném válci. • Symbol WILD drží válec, na kterém se objeví, a spouští volné otočení ostatních válců.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

DICE & ROLL

Základní údaje
Dice & Roll je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,76 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 5 Kč.)
Výpočet: (10/10)*5 = 5 Kč
X/Y*Z= 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	5	20	50
Citróny		0	5	20	50
Švestky		0	5	20	50
Pomeranče		0	5	20	50

Vodní meloun		0	15	30	100
Hrozny		0	15	30	100
Zvonky		0	20	45	200
Sedmičky		0	20	50	350
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter - Hvězda		0	5	20	200
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		0	50	150	750
		• Zobrazuje se na všech válcích a roztahuje se na všechny sousední pozice. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

DROPS OF WATER

Základní údaje

Drops of Water je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Znovuroztočení Vodních Kapek

5 nebo více symbolů Scatter spustí bonus Znovuroztočení Vodních Kapek. Všechny symboly Scatter se změní na Vodní kapky. Na každém symbolu Vodní kapky je zobrazena částka, kterou lze vyhrát. Hodnota každého symbolu Vodní kapky je určena vynásobením celkové sázky hry náhodným multiplikátorem (x2 až x50). Všechny symboly Vodní kapky jsou uzamčeny na místě a hráč získá 3 znovuroztočení. Pokud se během znovuroztočení objeví na obrazovce více symbolů Vodní kapky, také se uzamknou a počet znovuroztočení se resetuje na 3. Během znovuroztočení jsou na obrazovce pouze symboly Vodní kapky. Po skončení znovuroztočení se částka získaná ze všech Vodních kapek přidá k hráčově zůstatku.

Další Šance Na Získání Symbolu Scatter

Dává hráči extra šanci vstoupit do bonusu Znovuroztočení Vodních Kapek. Může se objevit pouze během hlavní hry, když se na obrazovce objeví 1, 2, 3 nebo 4 symboly Scatter. Pokud jsou všechny symboly Scatter, které se právě nacházejí na obrazovce, zamknuty, je možné, že se objeví další symboly Scatter, dokud není dosaženo dostatečného počtu symbolů pro spuštění bonusu Znovuroztočení Vodních Kapek. Výhry ze základní hry se vyplácejí před funkcí Další Šance na získání symbolu Scatter.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.62 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 10,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 20 = 20Kč

Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	Kluk	0	0	10	40	100
01	Královna	0	0	10	40	100
02	Král	0	0	20	80	200
03	Eso	0	0	20	80	200

04	Bowl	0	0	40	100	400
05	Pitcher	0	0	40	100	400
06	Woman	0	0	60	400	2000
07	Man	0	0	80	600	4000
08	Wild	0	0	0	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **2, 3, 4** a **5**. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.				

09	 Bonus Scatter	0	0	0	0	0
		• Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter tvoří 5 nebo více symbolů Scatter symbolů na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce **nemůže** být současně více než 10 symbolů Scatter *(tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují. • 5 nebo více symbolů Scatter symbolů spouští Water Drops Respins Bonus (WDR). • Konfigurace menšího počtu (0,1, 2, 3 nebo 4) symbolů Scatter nezahájí Water Drops Respins Bonus (WDR) a z těchto symbolů se neudělují žádné výhry.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

EMPRESS CHARM

Základní údaje

Empress Charm je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.27 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava:

Roztočení zdarma

V případě výherní kombinace se 3 nebo více symboly Scatter má hráč možnost zahrát si 15 roztočení zdarma se speciálním symbolem.
Na obrazovce se objeví textové sdělení "Stiskněte START pro spuštění této FUNKCE".
Hráč může roztočení spustit, pokud stiskne oblast s textovou zprávou nebo aktivuje tlačítko "START".
Válce se začnou automaticky otáčet, dokud se nedokončí všechna roztočení zdarma.
Roztočení zdarma se hrají se spouštěcí sázkou a řádky.
Roztočení zdarma nelze zastavit.
Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

Funkce Mince

Během roztočení zdarma spustí každý symbol Wild funkci mince.
Za každý symbol Wild, který se objeví během roztočení zdarma, získáte 1 minci.
Po skončení roztočení zdarma může hráč vyhrát následující ceny:

- 3x celkové sázky v případě zisku 13 až 20 symbolů "Mince";
- dalších 15 roztočení zdarma v případě zisku 21 až 25 symbolů "Mince";
- 800x celkové sázky v případě zisku 26 a více symbolů "Mince".

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 25, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Deset) = 25,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 25 = 25 Kč
Výhra v případě 3 Deset symbolů = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 25 = 25 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací

		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly
01	Deset	0	5	25	250
02	Kluk	0	5	25	250
03	Královna	0	5	25	250
04	Král	0	5	40	250
05	Eso	0	5	40	250

06	 Pokladnička	5	30	100	750
07	 Kapr Koi	5	30	100	750
08	 Tygr	5	40	750	1250
09	 Žena	10	250	1250	10000
10	 Wild/Scatter Objevuje se na všech válcích.	0	5	20	125
		• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Během roztočení zdarma se symbol Wild změní na symbol mince a nahradí všechny symboly. • Výhra z řádku tvořeného pouze symboly Wild se vyplácí jako výhra ze symbolů Ženy.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

EXTRA STARS

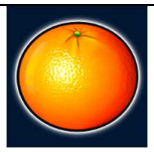
Základní údaje
Extra Stars je hra s 5 válci a 1 až 10 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo i zprava doleva od válce nejvíce vpravo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,78 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (10/10)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	20	100
Citróny		0	10	20	100
Pomeranče		0	10	30	150

Švestky		0	10	30	150
Hrozny		0	20	50	200
Vodní meloun		0	20	50	200
Banány		0	50	200	500
Sedmičky		0	100	500	1000
<u>Speciální symboly</u>					
Wild		0	0	0	0
		• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

EXTREMELY HOT

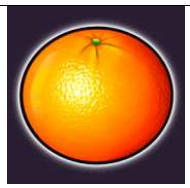
Základní údaje
Extremely Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

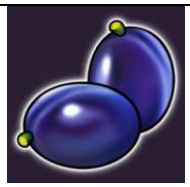
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,74 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Zvony = 5 Kč.)
Výpočet: (5/5)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Zvony		0	5	20	100
Třešně		5	20	50	200
Pomeranče		0	20	50	200

Citróny		0	20	50	200
Švestky		0	20	50	200
Bar		0	50	400	1000
Sedmičky		0	100	1000	5000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		0	2	10	50
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Zobrazuje se na jedné obrazovce. V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

FLAMING HOT

Základní údaje
Flaming Hot je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,53 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 8 Kč.)
Výpočet: (40/40)*8 = 8 Kč
X/Y*Z = 8 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symbols	4 symbols	2 symboly
Třešně		0	8	40	100
Broskve		0	8	40	100
Jablko		0	8	40	100
Hrozny		0	8	40	100

Vodní meloun		0	20	80	200
Banány		0	20	80	200
Bar		0	40	100	300
Sedmičky		4	60	200	1000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter - Dollar		0	2	20	500
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Flaming Hot 6 Reels

Základní údaje

Flaming Hot 6 Reels je hra s 6 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 95.83 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 40, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 4,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 40 = 40Kč

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 4 = 4 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly	6 symboly
00	Třešně	0	4	20	60	160
01		0	4	20	60	160

	Broskve					
02	Jablko	0	4	20	60	160
03	Hrozny	0	4	20	60	160
04	Vodní meloun	0	8	40	160	320
05	Banány	0	8	40	160	320
06	Bar	0	16	80	320	640
07	Sedm	0	32	160	640	1200

08	 Wild	0	0	0	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **2, 3, 4** a **5**. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Na řadě může být pouze jedna výhra. Když jsou na řadě dvě výhry, vyplácí se ta větší. Pokud jsou na řadě dvě stejné výhry, vyplácí se výhra z nejdelší řady.				
08	 Dolar (Scatter)	0	2	20	100	500
		• Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace se skládá z 3x, 4x, 5x nebo 6x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce **nemůže** být současně více než 6 symbolů Scatter. • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Fruits & Gold

Základní údaje

Fruits & Gold je hra s 5 válci, hra s 5 pevnými řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.85 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 5, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 5 = 5Kč

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	Třešně	0	0	10	30	100

01	Citrón	0	0	10	30	100
02	Pomeranč	0	0	10	30	100
03	Švestka	0	0	10	30	100
04	Zvonek	0	0	20	50	200
05	Vodní meloun	0	0	40	100	500

06	 Hrozny	0	0	40	100	500
07	 Sedm	0	10	50	200	3000
08	 Jablko (Wild)	0	0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. • Dokončuje výherní kombinace na své řadě pro všechny symboly kromě symbolu Scatter. • Rozšiřuje se na celý válec, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení výhry. • Na obrazovce nesmí být současně více než 3 Wild symboly (tj. maximálně jeden Wild symbol na válec).				
09	 Dolar (Scatter)	0	0	20	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **1, 3** a **5**. • Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5. • Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Scatter 1 *(tj. maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				

10	 Hvězda (Scatter)	0	0	3	20	100
		• Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter 2 *(tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

FRUITY TIME

Základní údaje

Fruity Time je hra se 6+1 válci. 7. válec je extra válec, který se objeví vodorovně nad válci 2, 3, 4 a 5.
Hra obsahuje 12 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter.
Počet kombinací Reel Ways Pay, v překladu výplatních cest je až 200704. Jedná se o počet výherních kombinací, neboli výplatních linií.
Sázka na kombinaci Reel Way je 20.

Celková sázka ve hře Reel ways pay se rovná sázce vynásobené multiplikátorem sázky. Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Všechny výhry jsou za kombinace stejných symbolů. Výherní kombinace se počítají zleva doprava od levého válce. Stejný symbol v různých pozicích na stejném válci vyhrává znovu stejnou výherní kombinaci. Výhry za výherní kombinace se násobí multiplikátorem sázky. Výherní kombinace mohou vyhrát několikrát. Tato hra je náhodná a dovednost ani obratnost hráče nemá na její výsledek vliv.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.46 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplaty jsou uvedeny ve výplatní tabulce.
Počet symbolů na válcích 1 až 6 je pro každé roztočení jiný, proto se liší i výherní kombinace. Symboly na vodorovném válci se podílejí na výherních kombinacích vytvořených na běžných válcích. Počet symbolů na vodorovném válci se neliší.

Sázka Reel Ways Pay vynásobená koeficientem sázky se rovná celkové sázce
Výherní kombinace mohou obsahovat pouze jeden symbol na povolené pozici z každého po sobě jdoucího válce.
Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava, na sousedních válcích, na povolených pozicích, počínaje válcem úplně vlevo, s výjimkou symbolů Scatter.
Stejný symbol na jiné pozici na stejném válci vyplatí opět stejnou výherní kombinaci.
Výplaty výherních kombinací se násobí celkovou sázkou hry.
Za každý symbol se vyplácí pouze nejvyšší výherní kombinace. Výherní kombinace mohou být vyplaceny vícekrát.

Roztočení zdarma

V případě výherní kombinace se 4 symboly Scatter má hráč možnost zahrát si 15 roztočení zdarma.
Válce se začnou automaticky otáčet, dokud nedojde k dokončení všech roztočení zdarma.
Roztočení zdarma nelze zastavit.
V případě opětovného spuštění roztočení zdarma hráč vyhrává 15 nových roztočení zdarma, která se přičítají k aktuálnímu počtu roztočení zdarma.
Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na celkovou sázku
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Reel Pay sázka - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Citron) = 0.3,
Celková sázka = sázka na linii * Reel Way sázka = X * Y = 20 Kč
Výhra v případě 3 Citron symbolů = Celková sázka* Koeficient výplatní tabulky = X *Y *Z = 20 * 0.3 =6 Kč

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací**					
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	6 symbolů
01	Citrón	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7
02	Třešeň	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7
03	Pomeranč	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7
04	Švestka	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7

05	Meloun	0	0	0,5	0,8	1,5	2
06	Borůvka	0	0	0,5	0,8	1,5	2
07	Jahoda	0	0	0,7	1	2	3
08	Malina	0	0	0,7	1	2	3
09	Zvon	0	0	1,5	3	5	10

10	 Bar	0	0	1,5	3	5	10
11	 WILD	0	0	0	0	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **2, 3, 4 a 5 a na vodorovném válci**. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Ve výplatní tabulce nemá žádnou váhu. • V **hlavní hře nemůže** být na stejném válci současně symbol Wild a symbol Scatter FS. • Pokud se na vodorovném válci nachází symbol Wild a na svislém válci pod ním symbol Scatter FS, není to v rozporu s předchozími pravidly, protože technicky nejsou na stejném válci. • Během **roztočení zdarma** a úvodního roztočení funkce "***Koupit roztočení zdarma***" se na stejném válci **může** současně nacházet symbol Wild a symbol Scatter FS.					

12	 FS SCATTER	0	0	2	6	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **2, 3, 4 a 5**. • Výherní konfiguraci symbolů Scatter tvoří 4x symboly FS Scatter na libovolné pozici na válcích **2, 3, 4 a 5.** • Na vodorovném válci není žádný symbol Scatter. • Na obrazovce nemohou být současně více než **4** symboly FS Scatter, tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec současně. • Když se ve hře vyplatí výherní konfigurace Scatter, jsou vyplaceny i všechny výhry. • 4x symboly FS Scatter spustí bonus roztočení zdarma a hráč získá **15** roztočení zdarma.					

.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

GAME OF LUCK

Základní údaje
Game of Luck je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

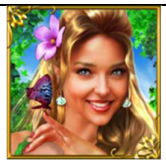
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,76 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Král = 5 Kč.)
Výpočet: (20/20)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Král		0	5	15	100
Eso		0	5	15	100
Hřib		0	10	20	150

Beruška		0	10	20	150
Žena		0	15	40	200
Muž		0	15	50	400
<u>Speciální symboly</u>					
Wild		0	20	200	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			
Scatter		0	5	20	200
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Výhry se spouští kombinací 3,4 nebo 5 Scatterů. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Speciální Symbol		• Zobrazuje se pouze na 2. a 4. Válci. • Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

GREAT 27

Základní údaje
Great 27 je hra se 3 válci a 27 výherními pozicemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých výherních pozic se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,98 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Bonusová fráze hry – Volná otočení
Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ**, hráč vyhraje **1** volné otočení.
Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **HVĚZDY,** hráč vyhraje **10** volných otočení.
Když se na prostředních pozicích válců objeví **3** symboly **WILD**, hráč **nevyhraje** volné otočení. Volná otočení mohou být znovu spuštěna.
Když se během volných otočení na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ** nebo **3** symboly **HVĚZDY**, spustí se znovu volná otočení. Poté se ke zbývajícím volným otočením přidá **1** nebo **10** volných otočení.
Volné otočení probíhají zdarma a výhry z nich jsou úměrné sázce ze hry, v rámci které byly volné otočení spuštěny.

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Třešně		20
Citróny		20

Pomeranče		20
Švestky		20
Hrozny		160
Vodní meloun		160
Hvězda		200
Sedmičky		400
<u>Speciální symboly</u>		
Wild		600 • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Greek Fortune

Základní údaje

Greek Fortune je hra s 5 válci a 15 výherními řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 450 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.37 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 15, Z= Koeficient výherních kombinací (2x Kluk) = 2,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 15 = 15Kč

Výhra v případě 2 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 2 = 2 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	Kluk	0	2	5	25	100

01	Královna	0	0	5	25	100
02	Král	0	0	5	25	100
03	Eso	0	0	5	25	100
04	Roh	0	0	10	50	125
05	Harfa	0	0	10	50	125

06	Sandály	0	0	15	75	250
07	Štít	0	0	15	75	250
08	Helma	0	0	20	100	400
09	Athena	0	2	25	125	750
10	Hercules	0	2	25	125	750

<table>
<tr><td rowspan="2">11</td><td rowspan="2">

Wild</td><td>0</td><td>10</td><td>250</td><td>2500</td><td>10000</td></tr>
<tr><td colspan="5">• Objevuje se na všech válcích.
• Nahradí všechny symboly kromě FC Scatters pouze na své vlastní pozici
• Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).
• Výhry z výherní řady, které se účastní divoký, se zdvojnásobí.
• Výhry z řady, které se účastní více než jeden divoký, se zdvojnásobí pouze jednou.
• Výhry z řady, která je tvořena pouze divokými symboly, se nezdvojnásobují.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">12</td><td rowspan="2">

FS Scatter</td><td>0</td><td>2</td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="5">• Objevuje se na všech válcích.
• Dva FS Scatter kdekoli na válcích platí, ale nespouštějí bonus FS.
• Výherní konfigurace „Free Spins Bonus“ se skládá z 3x nebo více FS Scatter kdekoli na válcích.
• Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů FS Scatter (tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec).
• Když hra vyplatí výherní konfiguraci FS Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.
• 3x, 4x nebo 5x symboly FS Scatter spustí 15 bonus roztočení zdarma.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

HOT & CA$H

Základní údaje
Hot & Ca$h je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

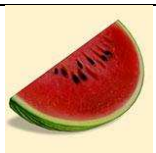
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,08 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 5 Kč.)
Výpočet: (20/20)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		5	20	50
Pomeranče		5	20	50
Citróny		10	30	100

Švestky		10	30	100
Vodní meloun		10	50	200
Hrozny		10	50	200
Sedmičky		20	100	1000
<u>Speciální symboly</u>				
Scatter (Hvězda)		5	20	200
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)		
Wild (Dolar)		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Roztahuje se na levé a pravé sousední pozici • Výherní kombinace Wildu se vyplácí jako výherní kombinace Sedmi		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

HOT DECO

Základní údaje

Hot Deco je technická hra se 3 válci, který je provozován jako internetová hra pro online kasina s třemi symboly na každém válci.

Počet kombinací Reel Ways pay je 27.
Sázka na Reel Ways pay je 5.

Celková sázka ve hře Reel ways pay se rovná sázce vynásobené multiplikátorem sázky. Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Všechny výhry jsou za kombinace stejných symbolů. Výherní kombinace se počítají zleva doprava od levého válce. Stejný symbol v různých pozicích na stejném válci vyhrává znovu stejnou výherní kombinaci. Výhry za výherní kombinace se násobí multiplikátorem sázky. Výherní kombinace mohou vyhrát několikrát. Tato hra je náhodná a dovednost ani obratnost hráče nemá na její výsledek vliv.

Pokud je na všech válcích 9 symbolů stejného typu, celková výhra se násobí x2.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů.
Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.33 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Pokud je na všech válcích 9 symbolů stejného typu, celková výhra se násobí x2.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Reel Pay sázka - 5, Z= Koeficient výherních kombinací (3x tresne) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Reel Pay sázka =5
Sázkový násobitel = Celková sázka/ Reel Pay sázka = 5 / 5 = 1
Výhra v případě 3 třešní symbolů = Sázkový násobitel * Koeficient výplatní tabulky =1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		1 symbol	2 symboly	3 symboly
01	Třešně	0	0	10

02	Pomeranče	0	0	10
03	Švestky	0	0	10
04	Meloun	0	0	10
05	Zvony	0	0	80
06	Bar	0	0	80
07	Hvězdy	0	0	100

08	Podkova	0	0	200
09	Sedm	0	0	300

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

KAMAKURA

Základní údaje

Kamakura je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 95.98 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Bonusová fáze hry – volná otočení
V případě výherní kombinace se 3 nebo více Scattery získá hráč výhru a bonus, a to buď bonus ve výši 50ti násobek původní sázky, nebo možnost hrát volná otočení zdarma. Hráč si k výhře vybere z následujících možností freespinů, nebo si vybere bonus 50ti násobek původní sázky v této hře.

- 30 volných otočení zdarma s jedním divokým válcem (mezi 2. až 5. válcem)
- 10 volných otočení zdarma se dvěma divokými válci (mezi 2. až 5. válcem);
- 3 volných otočení zdarma se třemi divokými válci (mezi 2. až 5. válcem);
- 1 volné otočení zdarma se čtyřmi divokými válci (mezi 2. až 5. válcem).

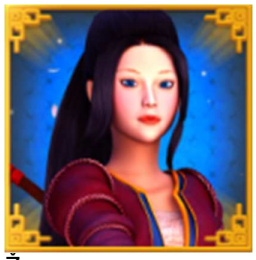
Interakce samotného hráče nemá vliv na výsledek a na výherní podíl.

Válce se počítají zleva doprava.
Válce se začnou automaticky točit, dokud nejsou všechna Roztočení Zdarma dohrána.
Roztočení Zdarma budou odehrána s výší sázky a výherními liniemi platnými ve hře, z níž byla spuštěna.
Roztočení Zdarma nelze zastavit.
Roztočení Zdarma nemohou být znovu spuštěna.
Během Roztočení Zdarma se používá odlišná sada válců.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 25, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Devet) = 5,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních linii = X * Y = 1 * 25 = 25 Kč
Výhra v případě 3 symbolů Devítel = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Devět	0	5	10	20
02	Deset	0	5	10	20
03	Kluk	0	5	10	20
04	Královna	0	10	20	40
05	Král	0	10	20	40

06	Eso	0	10	20	40
07	Muž	0	20	40	80
08	Samurai	0	30	60	120
09	Geisha	0	40	80	160
10	Král	0	50	100	200

11	 Žena	0	100	200	400
12	 WILD	0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3, 4 a 5. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • FG Scatter a Wild se nemohou objevit současně na stejném válci. • Během hlavní hry se může náhodně kterýkoli 1, 2, 3 nebo 4 válec změnit na *Big Stacked WILD (BSW) (mezi válcem 2 až válcem 5). • Před každým roztočením se vylosuje, zda bude pro dané roztočení využit BSW. • BSW se chová stejně jako jako klasický WILD avšak je roztažen na celém válci. Chová se tedy jako tři WILDy nad sebou.			
13	 SCATTER	0	2	10	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • 3,4 nebo 5 symbolů Scatter kdekoliv na obrazovce spouští bonusovou hru s otočkami zdarma. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5 Scatterů. • Mimo bonusovou hru symboly Scatter vyplácí také výhry dle výherní tabulky. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie) • Scatter a WILD se nemohou objevit současně na stejném válci.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

LUCKY & WILD

Základní údaje
Lucky & Wild je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,76 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 5 Kč.)
Výpočet: (20/20)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		5	15	100
Pomeranče		5	15	100
Vodní meloun		10	20	150

Hrozny		10	20	150
Zvony		15	40	200
Sedmičky		15	50	400
<u>Speciální symboly</u>				
Scatter (Hvězda)		5	20	200
		• Zobrazuje se na všech válcích. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)		
Čtyřlístek – Speciální Symbol		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Roztahuje se na všech sousedních pozicích a stane Wildem. • Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter		
Wild		20	200	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter a Čtyřlístek.		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

LUCKY HOT

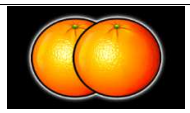
Základní údaje
Lucky Hot je hra se 3 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výhry z jednotlivých linií se sčítají. 9 stejných symbolů švestek, citronů, pomerančů nebo třešní během jedné hry znásobí výhru x2.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,32 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Zvony		5
Třešně		40
Pomeranče		40
Citróny		40
Švestky		40

Bary		60
Hvězdy		200
Sedmičky		750

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

MAGELLAN

Základní údaje
Magellan je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

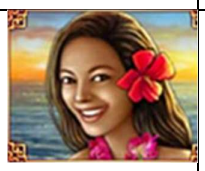
Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
V případě výherní kombinace se 3 Scattery má Účastník hazardní hry možnost hrát 7 roztočení zdarma. Pokud se během volných roztočení objeví další 3 Scattery, přidá se do zbývajících roztočení 7 nových roztočení zdarma. Během roztočení zdarma jsou výhry úměrné sázce a počtu výplatních linií, na kterých Účastník hazardní hry spustil bonusové kolo.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,14 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 50 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 50, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 5 Kč.)
Výpočet: (50/50)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Devítka		0	5	25	100
Desítka		0	5	25	100

Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100
Král		0	5	50	150
Eso		0	5	50	150
Mapa		0	25	75	250
Kompas		0	25	75	250
Žena		0	25	100	500
Magellan		0	25	100	500

Speciální symboly					
Scatter (Glóbus)		0	2	0	0
		• Zobrazuje se na 2., 3. a 4. válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)			
Wild (Loď)		0	50	250	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

MAGIC GUARDIANS

Základní údaje

Magic Guardians je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

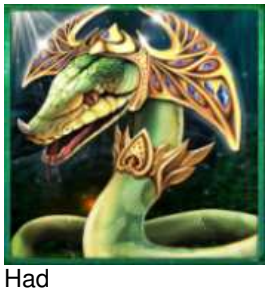
Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.02 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Roztočení zdarma

V případě výherní kombinace se 3 symboly Scatter má hráč možnost zahrát si 15 roztočení zdarma.
V případě opětovného spuštění roztočení zdarma hráč získá 15 nových roztočení zdarma, která se přičtou k aktuálnímu počtu roztočení zdarma, a multiplikátor roztočení zdarma se zvýší o 1.
Během roztočení zdarma spustí 2 symboly Scatter kdekoli na 1. a 3. válci + 1 symbol Super hry kdekoli na 5. válci pouze 10 Super her.
Super hry jsou roztočení zdarma a hrají se se speciálními válci, které se skládají z následujících symbolů: " Had", "Škorpion", "Žena", "Muž" a symbol Wild.
Super hry se hrají ihned po jejich získání a poté se odehrají zbývající roztočení zdarma.
Válce se začnou automaticky otáčet, dokud se nedohrají všechna roztočení zdarma.
Roztočení zdarma se hrají se spouštěcí sázkou a řádky.
Roztočení zdarma nelze zastavit.
Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 25, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Jack) = 5,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních linii = X * Y = 1 * 25 = 25 Kč
Výhra v případě 3 symbolů Jack = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Kluk	0	5	25	100
02	Královna	0	5	25	100
03	Král	0	5	25	150
04	Eso	0	5	25	150
05	Kámen	0	10	50	200

06	Zbraň	0	10	50	200
07	 Had	0	15	100	1250
08	Škorpion	0	15	100	1250
09	Žena	0	20	625	2500
10	Muž	0	25	650	1500

11	Wild	0	0	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			
12	Scatter	0	5	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích 1, 3 a 5. • Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Scatter. • 3 symboly Scatter spustí bonus roztočení zdarma.			
13	Scatter – Super Games	0	0	0	0
		• Objeví se pouze na 5. válci • Zobrazuje se pouze během Roztočení zdarma			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

MIGHTY SPARTA

Základní údaje

Mighty Sparta je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER a symboly Stříbrné a Zlaté mince, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.04 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Roztočení zdarma

V případě výherní kombinace se 3 nebo více symboly Scatter má hráč možnost hrát 6, 9 nebo 15 roztočení zdarma s multiplikátorem x1, x2 nebo x3.
Na obrazovce se zobrazí text “STISKNĚTE START PRO ZAČÁTEK”.
Hráč může spustit roztočení, pokud stiskne oblast s textovou zprávou nebo aktivuje tlačítko “START”.
Válce se začnou automaticky otáčet, dokud se nedokončí všechna roztočení zdarma.
Roztočení zdarma se hrají se spouštěcí sázkou a řádky.
Roztočení zdarma nelze zastavit.
V případě opětovného spuštění roztočení zdarma se původní počet roztočení zdarma přičte k aktuálnímu počtu roztočení zdarma.
Během roztočení zdarma se v případě, že padne méně než 6 symbolů stříbrných a zlatých mincí, všechny symboly stříbrných a zlatých mincí na obrazovce přemění na symboly Wild.
Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

Funkce Bonusové výhry

GRAND CENU získáte, když během základní hry, roztočení zdarma nebo roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU nasbíráte 15 symbolů stříbrných a/nebo zlatých mincí.
MAJOR CENU získáte, když během základní hry, roztočení zdarma nebo roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU získáte 8 symbolů zlatých mincí.
MINOR CENU nebo MINI CENU lze vyhrát, když se objeví na obrazovce během roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU nebo když během základní hry nebo roztočení zdarma vyhrajete GRAND CENU.

Všechny bonusové ceny v rámci Mighty Sparta (Mini, Minor, Major a Grand) jsou tvořeny na základě celkové sázky:

Mini – 30 x celková sázka
Menší – 100 x Celková sázka
Hlavní – 250 x Celková sázka

Velká – 1000 x Celková sázka

Symboly stříbrných a zlatých mincí s kreditními částkami nebo názvy úrovní BONUSOVÉ CENY MINI CENA nebo MINOR CENA se mohou objevit na obrazovce během každého základního nebo roztočení zdarma nebo záhadně během každého základního roztočení nebo roztočení zdarma. Výše kreditů může být od 1 do 20x celkové sázky ve hře. Pokud je celkový počet symbolů stříbrných a zlatých mincí na obrazovce po základním nebo roztočení zdarma od 6 do 14, vyhrává hráč 3 roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU. Všechny symboly stříbrných a zlatých mincí ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU. Roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU se hrají se speciálními válci, na kterých jsou aktivní pouze symboly stříbrných a zlatých mincí. Během roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU přidá každý nový symbol stříbrné nebo zlaté mince na obrazovce k aktuálnímu počtu roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU ještě jedno roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU.

Pokud je celkový počet symbolů stříbrných a zlatých mincí na obrazovce po základní hře, roztočení zdarma nebo roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU 15, vyhrává hráč GRAND CENU, kreditní částky a úrovně BONUSOVÉ CENY na symbolech stříbrných a zlatých mincí. Pokud je před začátkem roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU počet symbolů zlatých mincí na obrazovce 8 nebo více, všechny symboly zlatých mincí na obrazovce se přemění na symboly stříbrných mincí, hráč okamžitě získá úroveň MAJOR CENY a začnou roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU. Za 8 nebo více symbolů zlatých mincí na obrazovce během roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU získá hráč okamžitě úroveň MAJOR CENY. Částky kreditu a úrovně BONUSOVÉ CENY na symbolech stříbrné a zlaté mince získáte až na konci roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU nebo pokud vyhrajete GRAND CENU.

Roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU končí, pokud:

- zbývající počet roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU je 0;
- je vyhrána úroveň GRAND CENY.

Po skončení roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU vyhrává hráč součet kreditů na symbolech stříbrné a zlaté mince a úrovní BONUSOVÉ CENY, které se objeví na symbolech stříbrné a zlaté mince. Pokud je úrovní BONUSOVÉ CENY na symbolech Stříbrné a Zlaté mince více než jedna, a to od stejného typu, sečtou se. Roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU se hrají se stejnou sázkou jako ve hře, která roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU spustila.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 25, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Jack) = 5,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních linii = X * Y = 1 * 25 = 25 Kč
Výhra v případě 3 symbolů Jack = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Kluk	0	5	10	50

02	Královna	0	5	10	50
03	Král	0	5	10	50
04	Eso	0	5	20	75
05	Helma	0	10	20	100
06	Loď	0	10	30	150

07	 Žena	0	15	50	200
08	 Muž	0	15	75	250
09	 Wild	0	20	100	500
		• Objevuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			
10	 Scatter	0	2	15	100
		• Objevuje se na všech válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter, tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec současně. • 3 nebo více symbolů Scatter spustí funkci Bonus roztočení zdarma.			
11	 Stříbrná Mince	0	0	0	0

12	Zlatá Mince	0	0	0	0

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

MORE LUCKY & WILD

Základní údaje
More Lucky & Wild je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,00 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 5 Kč.)
Výpočet: (40/40)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		5	15	100
Pomeranče		5	15	100
Vodní meloun		10	20	150

Hrozny		10	20	150
Zvonek		15	40	200
Sedmička		15	50	400
<u>Speciální symboly</u>				
Wild (Podkova)		20	200	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.		
Scatter (Hvězda)		5	20	200
		• Zobrazuje se na všech válcích (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)		
Speciální Symbol (Čtyřlístek)		• Zobrazuje se pouze na 2. a 4. válci. • Roztahuje se na všech sousedních pozicích a mění se na Wild symbol. • Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

OIL COMPANY II

Základní údaje
Oil Company II je hra s 5 válci a 1 až 40 výherními liniemi.

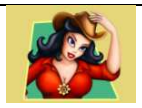
Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. 3 symboly SCATTER v jedné hře spustí 7 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,04 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava:

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů kaktusů = 5 Kč.)
Výpočet: (40/40)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kaktus		0	5	20	100
Velbloud		0	5	20	100
Pumpa		0	5	20	100

Nákladní auto		0	5	20	100
Loď		0	5	50	150
Letadlo		0	5	50	150
Budova		0	20	75	250
Žena		0	20	75	250
Šejk		0	25	100	400
Šéf		0	25	100	400
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Petrol Stock Exchange)		0	2	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybraných herních liniích)			
Wild		0	50	200	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Orient Story

Základní údaje

Orient Story je hra s s 5 válci, hra s 15 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva kromě symbolů Scatter. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 450 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.35 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 15, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 5,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 15 = 15Kč
Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Kluk	0	0	5	15	100
02	Královna	0	0	5	15	100

03	 Král	0	0	5	15	100
04	 Eso	0	0	5	15	100
05	 Aladdin	0	0	10	25	200
06	 Princess	0	0	10	25	200
07	 Sultan	0	0	20	50	500
08	 Jinn	0	0	20	50	500
09	 Wild Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	25	100	3000
		• Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a Bonusového symbolu.				

10	Scatter	0	0	3	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Na obrazovce se nemůže objevit více než 5 Scatterů současně. • Scatter nespouští roztočení zdarma.				
11	Bonus symbol	0	0	0	0	0
		• Zobrazuje se na 1., 3. a 5. válci v základní hře a na všech válcích během Free Spins. • Spustí **výhru nad válcem**, na kterém je symbol zobrazen. • Funguje jako divoký symbol a nahrazuje všechny symboly kromě Scatteru.				

Výhry nad válcem

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

POWER HOT

Základní údaje

Power Hot je hra s 6+1 válci. 7 válec je extra válec, který se objeví vodorovně nad válci 2, 3, 4 a 5.
Hra obsahuje 8 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter.

Reel Ways Pay jsou až 200704.
Sázka na kombinaci Reel Ways je 20.

Celková sázka ve hře Reel ways pay se rovná sázce vynásobené multiplikátorem sázky. Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Všechny výhry jsou za kombinace stejných symbolů. Výherní kombinace se počítají zleva doprava od levého válce. Stejný symbol v různých pozicích na stejném válci vyhrává znovu stejnou výherní kombinaci. Výhry za výherní kombinace se násobí multiplikátorem sázky. Výherní kombinace mohou vyhrát několikrát. Tato hra je náhodná a dovednost ani obratnost hráče nemá na její výsledek vliv.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.55 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na celkovou sázku.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= celková sázka - 2 Kč, Y= Koeficient výherních symbolů (3x Třešně) = 0,2
Výhra v případě 3 Třešně = celková sázka * koeficient výplatní tabulky = X*Y = 2*0,2 = 0,4 Kč

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**					
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	6 symbolů
00	Třešně	0	0	0.2	0.3	0.5	0.8

01	Pomeranč	0	0	0.2	0.3	0.5	0.8
02	Citrón	0	0	0.3	0.4	0.5	0.8
03	Švestka	0	0	0.4	0.5	100	1.5
04	Meloun	0	0	0.4	0.5	0.8	1.5
05	Hrozen	0	0	1	2	5	10
06		0	0	0	0	0	**0**

	  Wild	• Zobrazuje se pouze na valcích 2, 3, 4, 5, 6 a 7 (vodorovný extra válec) *popis extra válce níže.* • Nahrazuje všechny symboly kromě Scatterů pouze na své vlastní pozici (tj. nerozšiřuje se). • Nemá žádnou váhu v tabulce výplat. • Na stejném válci nemohou být současně Wild a Scatter. • Pokud je na vodorovném válci Wild a na vertikálním válci pod Wildem, není to v rozporu s předchozím, protože technicky nejsou na stejném válci.
07	 Hvězda (Scatter)	0 | 0 | 5 | 10 | 20 | 100 • Zobrazuje se pouze na válcích 1, 2, 3, 4, 5 a 6. • Na **extra válci** se symbol Scatter neobjevuje. • Vítězná konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x, 5x nebo 6x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 6 symbolů Scatter (tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec). • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují.

Extra válec

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

RICH WORLD

Základní údaje
Rich World je hra s 5 válci a 1 až 25 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

V případě výherní kombinace se 3, 4 nebo 5 Scattery má Účastník hazardní hry možnost hrát 15, 20 nebo 25 roztočení zdarma. Pokud se během volných roztočení objeví další 2, 3, 4 nebo 5 Scatterů, Účastník hazardní hry získá 5, 15, 20 nebo 25 nových volných roztočení zdarma, které se přidají do zbývajících roztočení. Během roztočení zdarma jsou výhry úměrné sázce a počtu výplatních linií, na kterých Účastník hazardní hry spustil bonusové kolo.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,11 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 25 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 25, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 10 Kč.)
Výpočet: (25/25)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symbols	4 symboly	5 symbolů
Devítka		0	10	40	100
Desítka		0	10	40	100

Kluk		0	10	50	200
Dáma		0	10	50	200
Král		0	12	60	450
Eso		0	12	60	450
Noviny		0	15	150	450
Kreditní karta		0	15	150	450
Zlato		0	25	200	850
Budova		0	30	200	850
Žena		0	50	850	5000

<table>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter
(Banka)</td><td rowspan="2">
</td><td>2</td><td>5</td><td>20</td><td>200</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2">
</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na 2., 3. a 4. válci.
● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

RISE OF RA

Základní údaje
Rise of Ra je hra s 5 válci a 1 až 15 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. 3 a více symbolů SCATTER v jedné hře spustí 15 volných otáček zdarma. Výhry během režimu volných otáček jsou trojnásobné. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Maximální sázka na jednu hru: 450 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,97 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 15 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 15, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Truhla = 5 Kč.)
Výpočet: (15/15)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Truhla		2	5	25	100
Váza		0	5	25	100

Ankh		0	5	25	100
Sokol		0	5	25	100
Cep		0	10	50	125
Anubis		0	10	50	125
Oko		0	15	75	250
Sfinga		0	15	75	250
Freska		0	20	100	400
Královna		2	25	125	750
Faraon		2	25	125	750

<table>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter</td><td rowspan="2">
</td><td>2</td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.
(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2">
</td><td>10</td><td>250</td><td>2500</td><td>10000</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
● Zdvojnásobuje se při nahrazení symbolu.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

ROYAL SECRETS

Základní údaje
Royal Secrets je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

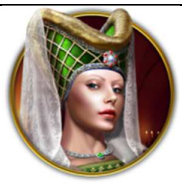
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,37 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 10 Kč.)
Výpočet: (10/10)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	10	30	150
Královna		0	10	30	150

Král		0	10	30	150
Eso		0	10	30	150
Milady		0	20	40	200
Stráž		0	40	120	700
Císařovna		0	40	120	700
Císař		10	50	250	5000

<table>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter
(Koruna)</td><td rowspan="2">
</td><td>0</td><td>20</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. Válci.
• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symbolů Scatter.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter
(Klíč)</td><td rowspan="2">
</td><td>0</td><td>5</td><td>20</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="4">• Zobrazuje se na všech válcích.
• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter Klíč.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2">
</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci
• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Secrets of Sherwood

Základní údaje

Secrets of Sherwood je hra s s 5 válci a 30 výherními řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 450 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.89 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 30, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 2,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 30 = 30Kč
Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 2 = 2 Kč

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Kluk	0	2	8	15
02	Královna	0	2	8	15

03	Král	0	4	10	20
04	Eso	0	4	10	20
05	Čepice	0	6	15	25
06	Taška	0	8	15	30
07	Žena	0	8	15	40
08	Šerif	4	10	20	45

09	 Král	5	10	20	50
10	 Wild	10	50	250	1000
		• Nahraďte všechny symboly kromě Scatteru. • Zobrazuje se na všech válcích.			
			7 symbols	8 symbols	9 symbols
11	 Scatter	0	2	2	2
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Na obrazovce se nemůže objevit více než 9 Scatterů současně (tři na 2., 3. a 4. válci). • 3 Scaterry na obrazovce spustí 7 roztočení zdarma. • 8 Scatterů na obrazovce spustí 15 Free Spins. • 9 Scaterrů na obrazovce spustí 30 roztočení zdarma.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

SHINING CROWN

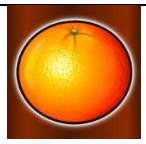
Základní údaje
Shining Crown je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

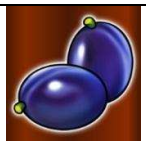
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,37 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (10/10)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	150
Citróny		0	10	30	150
Pomeranče		0	10	30	150

Švestky		0	10	30	150
Zvony		0	20	40	200
Hrozny		0	40	120	700
Vodní meloun		0	40	120	700
Sedmičky		10	50	250	5000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Hvězda)		0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symbolů Scatter (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter (Dollar)		0	5	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Nemůže se zobrazit více než 5 Scaterů Dollar. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			

Wild		0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

SUPER 20

Základní údaje
Super 20 je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,79 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (20/20)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		10	20	100
Pomeranče		10	20	100
Citróny		10	20	100

Švestky		20	40	200
Vodní meloun		20	40	200
Hrozny		20	80	400
<u>Speciální symboly</u>				
Scatter (Hvězda)		5	20	500
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)		
Wild (Sedmička)		40	400	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

SUPREME HOT

Základní údaje
Supreme Hot je hra se 3 válci a 27 výherními pozicemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výhry z jednotlivých výherních pozic se sčítají. 9 stejných symbolů hrozen, jablko, broskev nebo třešní během jedné hry znásobí výhru x2.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,24 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Třešně		10
Jablka		10
Broskve		10
Hrozny		10
Zvony		80
Hvězdy		80

Bary		100
Dolary		200
Sedmičky		300

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

THE STORY OF ALEXANDER

Základní údaje
The Story of Alexander je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

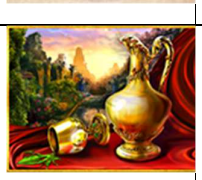
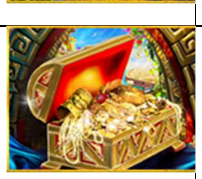
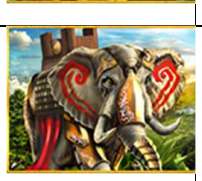
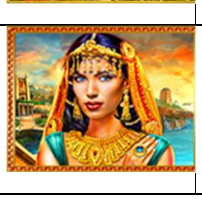
Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných otáček zdarma. Pokud se symbol SCATTER v režimu volných otáček zobrazí na 1. válci zleva, získává Účastník hazardní hry dalších 5 volných otáček zdarma. Maximální počet takto získaných volných otáček je 15. Pokud se zobrazí během režimu volných otáček divoký symbol, zůstane na své pozici až do ukončení režimu volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,02 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 50 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 50, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 10 Kč.)
Výpočet: (50/50)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Devítka		0	10	20	100
Desítka		0	10	20	100

Kluk		0	10	30	100
Dáma		0	10	30	100
Král		0	20	40	100
Eso		0	20	40	100
Karafa		0	20	50	125
Helma		0	20	50	125
Truhla		0	25	75	150
Slon		0	25	75	150
Žena		10	30	100	250

Muž		10	30	100	250
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter 1		0	5	0	0
		• Zobrazuje se na 1., 3. a 5. válci během základní hry. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)			
Scatter 2 (Během volných otočení)		0	0	0	0
		• Zobrazuje se na 1. válci během volných otočení. • Symbol Scatter na 1. válci během volných otočení spouští další volná otočení.			
Wild		0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3., 4. a 5. válci. Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

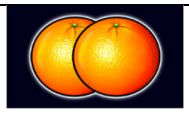
ULTIMATE HOT

Základní údaje
Ultimate Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,51 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Třešně		40
Pomeranče		40
Citróny		40
Švestky		40
Hrozny		80
Zvony		80

Vodní meloun		100
Hvězdy		200
Sedmičky		300

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Viking Rising

Základní údaje

Viking Rising je hra s 5 válci, hra s 10 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.65 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 10, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 5,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 10 = 10Kč
Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Kluk	0	5	10	20
02	Královna	0	5	10	20
03		0	10	20	50

	Král				
04	 Eso	0	10	20	50
05	 Brož	0	20	50	100
06	 Vrány	0	20	50	100
07	 Helma	0	30	100	200
08	 Kladivo	0	30	100	200
09	 Wild	0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Nahrazuje všechny symboly kromě Scatteru. • Rozšířený WILD je WILD symbol, který se rozprostře v případě výherní kombinace po celém svém válci a náhodně vybere jeden ze tří typů násobitelů. • Existují 3 různé typy WILDu odpovídající 3 různým násobitelům: - Wild 1 bez násobitele (x1); - Wild 2 s násobitelem x2; - Wild 3 s násobitelem x3.			

10	 Scatter	0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. • Na obrazovce se nemohou objevit více než 3 Scattery současně. • 3 Scattery na obrazovce spouštějí roztočení zdarma a hráč si může vybrat počet roztočení zdarma a multiplikátor. • 8 roztočení zdarma s násobitelem x3 • 11 roztočení zdarma s násobitelem x2 • 18 roztočení zdarma s násobitelem x1			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

ZODIAC WHEEL

Základní údaje
Zodiac Wheel je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

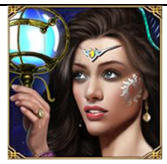
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,45 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava:

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 10 Kč.)
Výpočet: (5/5)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	10	30	100
Královna		0	10	30	100
Král		0	10	30	100

Eso		0	10	30	100
Koule		0	20	50	200
Teleskop		0	40	100	500
Žena		0	40	100	500
Muž		10	50	200	3000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Mapa)		0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. Válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter (Mapa). (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter (Kniha)		0	3	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter (Kniha).			

<table>
<tr><td></td><td></td><td colspan="4">(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2">
</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.
• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

v Praze dne **01.09.2025**

ART OF GOLD

Základní údaje

Art of Gold je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: *500 Kč*

Maximální výhra: *500 000 Kč*

Výherní podíl (RTP v %): *96.25 %*

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 40,- Kč.

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Třešně	0	0	8	40	100
01	Pomeranč	0	0	8	40	100
02	Švestky	0	0	8	40	100

03	Hrozen	0	0	8	40	100
04	Meloun	0	0	20	80	200
05	Pomegranate	0	0	20	80	200
06	Bar	0	0	40	100	300
07	Sedm	0	4	60	200	1000

08	 Čtyřlístek (Wild)	0	0	0	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **2, 3** a **4**. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Rozšíří se na celý válec, pokud je součástí výhry, nebo za účelem jejího vytvoření či vylepšení. • *Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).*				
09	 Dolar (Scatter)	0	0	2	20	500
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Vítězná konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce **nemůže** být více než 5x Scatter symbolů současně (tj. maximálně jeden Scatter symbol na válec). • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Aztec Forest

Základní údaje

Aztec Forest je hra s 5 válci, hra s 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter.
Tato válcová hra je založena na kaskádách.

Poté, co se v základní hře nebo v roztočeních zdarma objeví na obrazovce výherní kombinace, jsou vyplaceny všechny výhry a všechny výherní symboly zmizí. Prázdná místa na válcích jsou postupně zaplněna symboly, které se nacházejí nad nimi. Poté jsou vyplaceny všechny nově vzniklé výherní kombinace. Funkce Padající Válce pokračuje, dokud na obrazovce vznikají nové výherní kombinace.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Roztočení Zdarma

V případě výherní kombinace se 3 symboly Scatter hráč může odehrát 7 Roztočení Zdarma. Výhry z těchto her nejsou násobeny. Roztočení Zdarma může být spuštěno i tajemnou výhrou během hry, v níž nebyla žádná Roztočení Zdarma spuštěna. Hráč může roztočení spustit stisknutím na tlačítko "START“.
Válce se začnou automaticky točit, dokud nejsou všechna Roztočení Zdarma dohrána.
Roztočení Zdarma budou odehrána s výší sázky a výherními liniemi platnými ve hře, z níž byla spuštěna.
Roztočení Zdarma nelze zastavit.
Pokud se během Roztočení Zdarma objeví další 3 symboly Scatter, přičte se ke zbývajícím roztočení dalších 7 nových roztočení. Tajemnou výhrou nemohou být Roztočení Zdarma znovu spuštěna.
Během Roztočení Zdarma se používá odlišná sada válců.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.16 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 25,- Kč.

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Kluk	0	0	5	20	80
01	Královna	0	0	5	20	80
02	Král	0	0	5	25	100
03	Eso	0	0	5	25	100
04	Miska	0	0	15	30	150

05	Tomahavk	0	0	20	40	200
06	Leopard	0	0	25	50	250
07	Žena	0	0	25	100	500
08	Muž	0	0	30	200	1000
09	Wild	0	0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3, 4 a 5. • Nahrazuje všechny symboly kromě FS Scatters, pouze na své vlastní pozici (tj. nerozšiřuje se).				
10		0	0	5	0	0

	 Free Spins Scatter	• Zobrazuje se pouze na válcích 1, 2 a 3. • Vítězná konfigurace FS Scatter se skládá z 3x FS Scatter na libovolné pozici na prvních třech válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x FS Scatter, a to ani během/po funkci Tumbling Feature (tj. maximálně jeden FS Scatter na kotouč). • 3x FS Scatter začíná 7 otočeními zdarma. • Když hra platí výherní konfiguraci FS Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud existují. • Funkce Kaskáda začíná nebo pokračuje po skončení „bonusu za roztočení zdarma“.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Phoenix Star

Základní údaje

Phoenix Star je hra s 5 válci, hra s 40 výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.25 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 40,- Kč.

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Třešně	0	0	8	40	100
01	Citrón	0	0	8	40	100
02	Pomeranč	0	0	8	40	100

03	Švestka	0	0	8	40	100
04	Hrozen	0	0	20	80	200
05	Vodní meloun	0	0	20	80	200
06	Zvon	0	0	40	100	300
07	Sedm	0	4	60	200	1000
08		0	0	0	0	0

<table>
<tr><td></td><td>

Fénix (Wild)</td><td colspan="5">• Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4.
• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
• Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).</td></tr>
<tr><td rowspan="2">09</td><td rowspan="2">
Hvězda (Scatter)</td><td>0</td><td>0</td><td>2</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="5">• Zobrazuje se na všech válcích.
• Vítězná konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích.
• Na obrazovce nemůže být více než 5x Scatter symbolů současně (tj. maximálně jeden Scatter symbol na válec).
• Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud existují.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

100 Bulky Fruits

Základní údaje

100 Bulky Fruits je hra s 5 válci, hra s 100 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je Rozšiřující se symbol Wild a 2 jsou symboly Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.45 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100,- Kč.

	Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
			1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
	00	Třešně	0	0	10	30	100
	01	Citrón	0	0	10	30	100
	02	Pomeranč	0	0	10	30	100

	03	Švestka	0	0	10	30	100
	04	Zvonek	0	0	20	50	200
	05	Hrozny	0	0	40	100	500
	06	Vodní meloun	0	0	40	100	500
	07	Sedm	0	10	50	200	3000

08	 Jetel (Wild)	0	0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. • Nahrazuje všechny symboly na vlastním válci kromě Scatters (tj. expanduje). • Expanduje na celém válci, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení takového. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Wild (tj. maximálně jeden Wild na válec).				
09	 Hvězda (Scatter 1)	0	0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na válcích 1, 3 a 5. • Výherní konfigurace Scatter1 se skládá z 3x symbolů Scatter1 na libovolné pozici na válcích 1, 3 a 5. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x symbol Scatter1 (tj. maximálně jeden symbol Scatter1 na válec). • Když hra platí výherní konfiguraci Scatter1, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud existují.				
10	 Dolar (Scatter 2)	0	0	3	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter2 na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5x symbol Scatter2 (tj. maximálně jeden symbol Scatter2 na válec). • Když hra vyplatí vítěznou konfiguraci Scatter2, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

100 Golden Coins

Základní údaje

100 Golden Coins je hra s 5 válci, hra s 100 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild, 1 je symbol Scatter a 2 jsou symboly Bonus. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter a Bonus.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Ve hře je možno získat Bonusové Mince a Funkci Tajemného Postrčení.

BONUSOVÉ MINCE
Každý symbol "Mince" obsahuje určitou peněžní hodnotu. Každý symbol "Mince" může udělit x0,5, x1, x2, x5, x10, x15, x25, x50, x100 vynásobených celkovou sázkou hry. Pokud se na 5. válci objeví symbol "Vyplatit", hodnoty nasbíraných mincí se přičtou k aktuální výhře ve hře. Pokud na obrazovce není žádný symbol "Vyplatit", nebude vyplacena žádná výhra ze symbolů "Mince".

FUNKCE TAJEMNÉHO POSTRČENÍ (NUDGE)
Funkce Tajemného Postrčení je záhadně spuštěna na 5. válci pouze v případě, že jsou současně splněny následující podmínky: na obrazovce je přítomen jeden nebo více symbolů "Mince", není přítomen symbol "Collect" a nejsou přítomny žádné výhry. Když je postrčen 5. válec, posune se dolů a odhalí nové symboly na obrazovce. Postrčení válce nezmění výhry na řádku ani scatter. Může odhalit symbol “Collect”, který se může vyskytnout ve hře

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.31 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100,- Kč.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	Třešně	0	0	10	20	100

01	Pomeranč	0	0	10	20	100
02	Citrón	0	0	10	20	100
03	Švestka	0	0	20	40	200
04	Vodní meloun	0	0	20	40	200
05	Hrozny	0	0	20	80	400

06	 Sedm (Wild) Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	40	400	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích a nemůže se objevit více než jednou na stejném válci. • Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter, Coin a Collect pouze na své vlastní pozici (tj. nerozšiřuje se).				
07	 Hvězda (Scatter) Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	5	20	500
		• Vítězná konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x Scatter na libovolné pozici na obrazovce. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5x Scatter (tj. maximálně jeden Scatter symbol na válec). • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují.				
08	 Mince (Coin) se objeví na kotoučích **1**, **2**, **3**, and **4**	0	0	0	0	0
		• Každý symbol mince má určitou peněžní hodnotu, která je na něm zobrazena.				
09	 Sbírat (Collect) Zobrazuje se pouze na válci 5.	0	0	0	0	0
		• Na 5. válci může být současně pouze 1x Collect Symbol. • Pokud se na obrazovce nenachází žádný symbol Collect, výhra z mincí není vyplacena. Existuje ale speciální funkce Tajemného Postrčení (Nudge), která v případě spuštění dává další extra šanci symbol Collect obdržet.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

7 & Crystals

Základní údaje

7 & Crystals je hra s 3 válci, hra s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 symbolů. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.62 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5,- Kč.

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**		
		1 symbol	2 symboly	3 symboly
00	Trojité azurové drahokamy	0	0	40
01	Trojité fialové drahokamy	0	0	40
02	Trojité zelené	0	0	40

	drahokamy			
03	 Trojité oranžové drahokamy	0	0	40
04	 Dvojité červené drahokamy	0	0	80
05	 Dvojité žluté drahokamy	0	0	80
06	 Hvězda	0	0	100
07	 Jednobarevný drahokam	0	0	200

08	Sedm (7)	0	0	300

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Dancing Dead

Základní údaje

Dancing Dead je hra s 5 válci, hra s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je Rozšiřující se symbol Wild a 1 je symbol Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Pick me Bonus

3 symboly Scatter spustí Pick me Bonus. Během Bonusového kola bude hráč několikrát vyzván, aby si vybral jednoho ze dvou tančících kostlivců. Po každém výběru obdrží hráč 1 z následujících 11 odměn:
10 z nich jsou multiplikátory v rozmezí od 1x do 50x. Hráč obdrží příslušnou hodnotu vynásobenou jeho celkovou sázkou.
1 je "Collect". Když vybraný kostlivec odhalí odměnu "Collect", Bonusové kolo skončí. Odměna "Collect" se po prvním výběru hráče nikdy nezobrazí.
Samotný kostlivec slouží pouze jako Avatar, a výběr kostlivce nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.46 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20,- Kč.

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	J	0	0	5	10	60

01	Q	0	0	5	10	60
02	K	0	0	10	20	100
03	A	0	0	10	20	100
04	Papriky	0	0	20	40	200
05	Maracas	0	0	20	40	200
06	Tequila	0	0	20	40	200

07	 Žena	0	5	30	800	600
08	 Muž		5	30	80	600
09	 Wild	0	0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. • Nahrazuje všechny symboly na vlastním válci kromě Scatters (tj. expanduje). • Expanduje na celý válec, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení takového. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Wild (tj. maximálně jeden Wild na válec).				
10	 Scatter	0	0	5	0	0
		• Zobrazuje se pouze na válcích 1, 3 a 5. • Výherní Scatter konfigurace se skládá z 3x Scatter symbolů na libovolné pozici na válcích 1, 3 a 5. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Scatter symbolů (tj. maximálně jeden Scatter symbol na válec). • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud existují. • 3x Scatter spustí "Pick me Bonus".				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 Extra Crown

Základní údaje

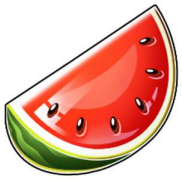
20 Extra Crown je hra s 5 válci, hra s 20 výherní linie. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je Rozšiřující se symbol Wild a 2 jsou symboly Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva kromě symbolů Scatter.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.08 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20,- Kč.

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Třešně	0	0	10	30	150
01	Citrón	0	0	10	30	150
02	Pomeranč	0	0	10	30	150

03	Švestka	0	0	10	30	150
04	Zvonek	0	0	20	40	200
05	Hrozny	0	0	40	120	700
06	 Vodní meloun	0	0	40	120	700
07	Sedm	0	10	50	250	5000

08	 Koruna (Wild) Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4	0	0	0	0	0
		• Nahrazuje všechny symboly na vlastním válci kromě Scatters (tj. expanduje). • Rozšiřuje se na celý válec, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení výhry. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Wild (tj. maximálně jeden Wild na válec)..				
09	 Hvězda (Scatter) Zobrazuje se pouze na válcích 1, 3 a 5.	0	0	20	0	0
		• • Výherní konfigurace Scatter1 se skládá z 3x symbolů Scatter1 na libovolné pozici na válcích 1, 3 a 5. • • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Scatter1 symbolů. • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter1, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují.				
10	 Dolar (Scatter) Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	5	20	100
		• Výherní konfigurace Scatter2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter2 na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5x Scatter2 symbolů. • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter2, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 Wild Goals

Základní údaje

20 Wild Goals je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými výherními liniemi.Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter.
Tato válcová hra je založena na kaskádách. Hráč může vyhrát až 10 kaskád na jednu sázku.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 95.87 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20,- Kč.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symboly	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	10	0	0	5	15	50
01	Kluk	0	0	5	15	50
02	Královna	0	0	5	25	75

03	Král	0	0	5	25	75
04	Eso	0	0	10	50	150
05	Vlajka	0	0	10	50	150
06	Píšťalka	0	0	20	75	250

07	 Rozhodčí	0	0	20	75	250
08	 Fanynka	0	5	25	150	3000
09	 Wild Balón Vyskytuje se pouze na válcích 2, 3 & 4.	0	0	0	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **2, 3** a **4**. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • *Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).*				
10	 Scatter Pohár Vyskytuje se na všech válcích.	0	0	5	50	500
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Na obrazovce se nemůže objevit více než 5 Scatterů současně. • Scatter nespouští roztočení zdarma.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

5 Diamond Plus

Základní údaje

5 Diamond Plus je hra s 5 válci a 5 výherní linie.
Hra obsahuje 9 symbolů, z nichž 1 je Rozšiřující se symbol Wild. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.10 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5,- Kč.

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Třešně	0	10	20	100
02	Citrón	0	10	20	100
03	Pomeranč	0	10	30	150

04	Švestka	0	10	30	150
05	Hrozen	0	20	50	200
06	Meloun	0	20	50	200
07	Banana	0	50	200	500
08	Sedm	0	100	500	1000

09	 Diamant (Wild)	0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Nahraďte všechny symboly na stejném válci. • Symbol WILD drží válec, na kterém se objeví, a spouští volné otočení ostatních válců.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Extra Crown Classic

Základní údaje

Extra Crown Classic je hra s 5 válci, hra s 10 výherní linie. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je Rozšiřující se symbol Wild a 2 jsou symboly Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva kromě symbolů Scatter.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.01 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 10,- Kč.

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Třešně	0	0	10	30	150
01	Citrón	0	0	10	30	150
02	Pomeranč	0	0	10	30	150

03	Švestka	0	0	10	30	150
04	Zvonek	0	0	20	40	200
05	Hrozny	0	0	40	120	700
06	Vodní meloun	0	0	40	120	700
07	Sedm	0	10	50	250	5000

08	 Koruna (Wild) Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4	0	0	0	0	0
		• Nahrazuje všechny symboly na vlastním válci kromě Scatters (tj. expanduje). • Rozšiřuje se na celý válec, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení výhry. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Wild (tj. maximálně jeden Wild na válec)..				
09	 Hvězda (Scatter) Zobrazuje se pouze na válcích 1, 3 a 5.	0	0	20	0	0
		• Výherní konfigurace Scatter1 se skládá z 3x symbolů Scatter1 na libovolné pozici na válcích 1, 3 a 5. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Scatter1 symbolů. • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter1, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují.				
10	 Dolar (Scatter) Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	5	20	100
		• Výherní konfigurace Scatter2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter2 na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5x Scatter2 symbolů. • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter2, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Wild Traces

Základní údaje

Wild Traces je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými výherními liniemi. Hra obsahuje 14 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Bonus. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.21 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20,- Kč.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symboly	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Třešně	0	0	2	10	30
01	Citrón	0	0	2	10	30
02	Pomeranč	0	0	2	10	30
03	Švestka	0	0	2	10	30

04	Borůvka	0	0	2	10	30
05	Zvonek	0	0	5	20	60
06	Banana	0	0	5	20	60
07	Hrozny	0	0	5	20	60
08	Vodní meloun	0	0	5	20	60
09	Stříbrný BAR	0	0	5	25	75

10	 Zlatý BAR	0	0	5	25	75
11	 Sedm	0	2	20	50	200
12	 WILD	0	0	20	50	200
		• Nahrazuje všechny symboly na vlastním válci kromě Scatters (tj. expanduje). • Rozšiřuje se na celý válec, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení výhry. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Wild (tj. maximálně jeden Wild na válec)..				
13	 Čtyřlístek	0	0	0	0	0

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

10 Bulky Fruits

Základní údaje

10 Bulky Fruits je hra s 5 válci a 10 výherní linie.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.17 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 10,- Kč.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Třešně	0	0	10	30	100
02	Citrón	0	0	10	30	100
03	Pomeranč	0	0	10	30	100

04	Švestka	0	0	10	30	100
05	Zvon	0	0	20	50	200
06	Hrozen	0	0	40	100	500
07	Meloun	0	0	40	100	500
08	Sedm	0	10	50	200	3000
09	Čtyřlístek (Wild)	0	0	0	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **2, 3** a **4**. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • *Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).*				

10	 Hvězda (Scatter 1)	0	0	20	0	0
		• Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5. • Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Scatter 1 *(tj. maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				
11	 Dolar (Scatter 2)	0	0	3	20	100
		• Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter 2 *(tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

10 Glossy Hot

Základní údaje

10 Glossy Hot je hra s 5 válci, hra s 10 výherní linie. Hra obsahuje 8 symbolů, z nichž 1 je symbol Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.07 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 10,- Kč.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	Třešně	0	5	20	50	200
01	Citrón	0	0	20	50	200
02	Pomeranč	0	0	20	50	200

03	Švestka	0	0	20	50	200
04	Hrozny	0	0	50	200	500
05	Vodní meloun	0	0	50	200	500
06	Sedm	0	0	200	2000	10000
07	Hvězda	0	0	2	10	50

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 Diamond Plus

Základní údaje

20 Diamond Plus je hra s 5 válci a 20 výherní linie.
Hra obsahuje 9 symbolů, z nichž 1 je Rozšiřující se symbol Wild. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.10 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20,- Kč.

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Třešně	0	10	20	100
02	Citrón	0	10	20	100
03	Pomeranč	0	10	30	150

04	Švestka	0	10	30	150
05	Hrozen	0	20	50	200
06	Meloun	0	20	50	200
07	Banana	0	50	200	500
08	Sedm	0	100	500	1000

09	 Diamant (Wild)	0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Nahraďte všechny symboly na stejném válci. • Symbol WILD drží válec, na kterém se objeví, a spouští volné otočení ostatních válců.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 Diamond Plus

Základní údaje

40 Diamond Plus je hra s 5 válci a 40 výherní linie.
Hra obsahuje 9 symbolů, z nichž 1 je Rozšiřující se symbol Wild. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.10 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 40,- Kč.

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Třešně	0	10	20	100
02	Citrón	0	10	20	100
03	Pomeranč	0	10	30	150

04	Švestka	0	10	30	150
05	Hrozen	0	20	50	200
06	Meloun	0	20	50	200
07	Banana	0	50	200	500
08	Sedm	0	100	500	1000

09	 Diamant (Wild)	0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Nahraďte všechny symboly na stejném válci. • Symbol WILD drží válec, na kterém se objeví, a spouští volné otočení ostatních válců.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Coin Gobbler

Základní údaje

Coin Gobbler je hra s 6 válci. Hra obsahuje 9 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Bonus. 6 a více stejných (vodorovně nebo svisle, nikoliv diagonálně) na sobě umístěných symbolů tvoří výherní kombinaci.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

- ROZTOČENÍ ZDARMA (FREE SPINS)

V případě výherní kombinace se 4 symboly Bonusové Mince hráč může odehrát 6 Roztočení Zdarma. Hráč může spustit roztočení, když stiskne libovolné místo na obrazovce. Během Roztočení Zdarma je na obrazovce vždy symbol Wild, který slouží jako sběratelský symbol. Roztočení Zdarma mají funkci kruhového postupu. Vedle obrazovky s hracími automaty je lišta s pěti úrovněmi - 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 a 6x6. Každá úroveň označuje velikost symbolu Wild, jakmile je dosažena. Všechny symboly Bonusové Mince, které padnou kdekoli na válcích, se sbírají až do konce kola, přičemž za každé 4 získané symboly Bonusové Mince získáte novou úroveň. Za každé zvýšení úrovně získáte náhodně 1 až 3 Roztočení Zdarma. Na poslední úrovni lze odehrát pouze jedno Roztočení Zdarma, které zaručuje dosažení maximální výhry ve hře. Roztočení Zdarma lze znovu spustit až 4krát. Během Roztočení Zdarma se používá odlišná sada válců. Válce se začnou automaticky točit, dokud nejsou všechna Roztočení Zdarma dohrána. Roztočení Zdarma nelze zastavit. Během Roztočení Zdarma se používá odlišná sada válců.

- KOUPIT ROZTOČENÍ ZDARMA

Koupit Roztočení Zdarma umožňuje hráči koupit 6 Roztočení Zdarma. Tato funkce stojí 100x celkové sázky hry. Tato funkce nemusí být dostupná pro každou možnost sázky.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.27 % - 96.28 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1,- Kč.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)								
		6x	7x	8-9x	10-13x	14-16x	17-21x	22-25x	26x+	36x
00	Třešně	0,5	0,75	1	1,5	2	4	8	20	

01	Pomeranč	0,75	1	1,25	2	2,5	5	10	25	
02	Citrón	1	1,25	1,5	2,5	3	6	12	30	
03	Švestka	1,25	1,5	2	3	4	8	16	40	
04	Vodní meloun	2	2,5	3	4,5	6	12	24	60	
05	Hrozny	2,5	3	4	6	8	16	32	100	

06	 Hvězda	4	5	6	9	12	24	48	200	
07	 WILD	-	-	-	-	-	-	-		6000
		• Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a Bonusového symbolu.								
08	 Bonus	-	-	-	-	-	-	-	-	
		• 4 symboly BONUSOVÉ MINCE spouštějí 6 ROZTOČENÍ ZDARMA. • Během ROZTOČENÍ ZDARMA je na obrazovce vždy symbol WILD, který slouží jako sběratelský symbol. • ROZTOČENÍ ZDARMA mají funkci kruhového postupu. Vedle obrazovky s hracími automaty je lišta s pěti úrovněmi - 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 a 6x6. Každá úroveň označuje velikost symbolu WILD, jakmile je dosažena. Všechny symboly BONUSOVÉ MINCE, které padnou kdekoli na válcích, se sbírají až do konce kola, přičemž za každé 4 získané symboly BONUSOVÉ MINCE získáte novou úroveň. • Za každé zvýšení úrovně získáte náhodně 1 až 3 ROZTOČENÍ ZDARMA. Na poslední úrovni lze odehrát pouze jedno ROZTOČENÍ ZDARMA, které zaručuje dosažení maximální výhry ve hře. ROZTOČENÍ ZDARMA lze znovu spustit až 4krát. • Během ROZTOČENÍ ZDARMA se používá odlišná sada válců.								

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Orient Story Deluxe

Základní údaje

Orient Story Deluxe je hra s 5 válci, hra s 20 výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

CENY DYNAMICKÝCH VÁLCŮ

ZLATÁ LAMPA uděluje cenu nad válcem, na kterém dopadne, pokud je aktivní. Aktivní ceny v ZÁKLADNÍ HŘE jsou nad 1., 3. a 5.válcem. Všechny ceny nad válci jsou aktivní během ROZTOČENÍ ZDARMA.

CENA V HOTOVOSTI

V základní hře lze CENU V HOTOVOSTI získat pouze nad válci 1, 3 a 5. Během roztočení zdarma lze CENU V HOTOVOSTI získat nad všemi 5 válci. Výše CENY V HOTOVOSTI je náhodný multiplikátor aktuální sázky pro dané roztočení. Symbol ZLATÁ LAMPA uděluje CENU V HOTOVOSTI, pokud je vylosována na válci s takovou výhrou nad ním.

VÝHRY NAD VÁLCEM

Jakmile se během hry objeví Bonus ZLATÁ LAMPA, spustí cenu nad válcem, na kterém dopadne. Hráč může obdržet následující výhry:

- CENA V HOTOVOSTI
- V základní hře lze CENU V HOTOVOSTI získat pouze nad válci 1, 3 a 5. Během roztočení zdarma lze CENU V HOTOVOSTI získat nad všemi 5 válci. Výše CENY V HOTOVOSTI je náhodný multiplikátor aktuální sázky pro dané roztočení. Symbol ZLATÁ LAMPA uděluje CENU V HOTOVOSTI, pokud padne na válci s takovou výhrou nad ním.
- ROZŠIŘUJÍCÍ SE SYMBOL ZNOVUROZTOČENÍ (RESPIN)

ROZŠIŘUJÍCÍ SE SYMBOL ZNOVUZATOČENÍ

Rozšiřující se symboly mohou být všechny symboly kromě symbollu ZLATÁ LAMPA. V případě výhry znovuroztočení s rozšiřujícím se symbolem se symbol rozšiřuje na 2., 3. a 4. válci. V základní hře a během ROZTOČENÍ ZDARMA zůstane rozšiřující se symbol uzamčen na obrazovce pro 1 znovuzatočení. Všechny ceny nad válci jsou během zvonuzatočení neaktivní.

Rozšiřujícími se symboly mohou být všechny symboly kromě ZLATÉ LAMPY.

V případě výhry znovuroztočení s rozšiřujícím se symbolem se symbol rozšiřuje na 2., 3. a 4. válci. V základní hře a během ROZTOČENÍ ZDARMA zůstane rozšiřující se symbol uzamčen na obrazovce pro 1 znovuroztočení. Všechny ceny nad válci jsou během znovuroztočení neaktivní.

Výhry nad válcem

ROZTOČENÍ ZDARMA

ROZTOČENÍ ZDARMA se spouští pouze jako výhra nad válcem. Pokud se během ROZTOČENÍ ZDARMA ZLATÁ LAMPA objeví v části ceny rozšiřujícího se symbolu, spustí 1 znovuroztočení zdarma s příslušným rozšiřujícím se symbolem. V případě opětovného spuštění ROZTOČENÍ ZDARMA se k aktuálnímu počtu ROZTOČENÍ ZDARMA přidá počet nových ROZTOČENÍ ZDARMA. ROZTOČENÍ ZDARMA budou doehrána s výši sázky a výherními liniemi platnými ve hře, z níž byla spuštěna. B2hem ROZTOČENÍ ZDARMA se používá odlišná sada válců.

Funkce KOUPIT ROZTOČENÍ ZDARMA

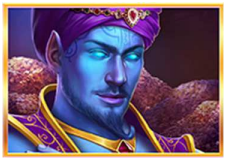
Funkce KOUPIT ROZTOČENÍ ZDARMA. Umožňuje hráči koupit náhodný rozšiřující se symbol plus 3 ZNOVAROZTOČENÍ ZDARMA, 10 ROZTOČENÍ ZDARMA, 12 ROZTOČENÍ ZDARMA nebo 15 ROZTOČENÍ ZDARMA. Cena jednotlivých funkcí:

- 3 ZNOVUROZTOČENÍ ZDARMA. a náhodný rozšiřující se symbol za cenu 37,5x celkové sázky.
- 10 ZNOVUROZTOČENÍ ZDARMA za cenu 52x celkové sázky
- 12 ZNOVUROZTOČENÍ ZDARMA za cenu 62,4x celkové sázky
- 15 ZNOVUROZTOČENÍ ZDARMA za cenu 78x celkové sázky

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 97.20 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5,- Kč.

5Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Kluk	0	0	5	20	80
02	Královna	0	0	5	20	80
03	Král	0	0	5	20	80
04	Eso	0	0	5	20	80
05	Aladdin	0	0	20	40	200

06	 Princess	0	0	20	40	200
07	 Sultan	0	0	40	80	500
08	 Jinn	0	0	40	80	500
09	 Wild Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	60	150	3000
		• Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a Bonusového symbolu.				
10	 Bonus symbol	0	0	0	0	0

		• Zobrazuje se na 1., 3. a 5. válci v základní hře a na všech válcích během Free Spins.
		• Spustí výhru nad válcem, na kterém je symbol zobrazen. Možné výhry jsou:
		  ○ Cena v Hotovosti
		  ○ Rozšiřující se symbol Znovuroztočení (Respin)
		  ○ Roztočení zdarma
		• Funguje jako divoký symbol a nahrazuje všechny symboly kromě Scatteru.
		• Bližší popis Výher nad válcem jsou popsány výše.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Secrets of Cairo

Základní údaje

Secrets of Cairo je hra s 5 válci, hra s 100 pevnými výherními liniemi. Hra obsahuje 12 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.53 %

ROZTOČENÍ ZDARMA
3 symboly SCATTER kdekoli na 2., 3. v 4. válci spouští pouze 10 ROZTOČENÍ ZDARMA. V případě opětovného spuštění ROZTOČENÍ ZDARMA získává hráč 10 nových ROZTOČENÍ ZDARMA, které se připočtou k aktuálnímu počtu ROZTOČENÍ ZDARMA. ROZTOČENÍ ZDARMA budou odehrána s výši sázky a výherními liniemi platnými ve hře, z níž byla spuštěna. Během ROZTOČENÍ ZDARMA se používá odlišná sada válců.

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100,- Kč.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Kluk	0	0	5	25	100
01	Královna	0	0	5	25	100
02	Král	0	0	5	50	125
03	Eso	0	0	5	50	125

04	Důtky a Hůl	0	0	10	100	200
05	Prsten	0	0	10	100	200
06	Kříž	0	0	25	150	350
07	Oko Ra	0	0	25	150	400
08	Žena	0	0	50	200	600

09	 Muž	0	0	50	200	600
10	 Wild	0	0	100	225	1000
		• Nahrazuje všechny symboly na vlastním válci kromě Scatters (tj. expanduje). • Rozšiřuje se na celý válec, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení výhry. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Wild (tj. maximálně jeden Wild na válec)..				
11	 FS Scatter (Anubis)	0	0	2	0	0
		• Výherní konfigurace Scatter1 se skládá z 3x symbolů Scatter1 na libovolné pozici na válcích 1, 3 a 5. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Scatter1 symbolů. • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter1, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Bier O'Meter

Základní údaje

Bier O'Meter je hra s 5 válci, hra s 30 pevnými výherními liniemi. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

ROZTOČENÍ ZDARMA
3 symboly SCATTER spouštějí 10 ROZTOČENÍ ZDARMA. Jestliže se během ROZTOČENÍ ZDARMA na válcích 2, 3 a 4 objeví symbol WILD, rozšíří se tento symbol WILD na všechny pozice na daném válci a zůstane rozšířen až do konce roztočení, ve kterém se objevil. ROZTOČENÍ ZDARMA nelze spustit opakovaně. ROZTOČENÍ ZDARMA budou odehrána s výši sázky a výherními liniemi platnými ve hře, z níž byla spuštěna. Během ROZTOČENÍ ZDARMA se používá odlišná sada válců.

Funkce WILD & ZNOVUROZTOČENÍ WILD
Během hlavní hry nahrazuje symbol WILD všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Během ROZTOČENÍ ZDARMA nahrazuje symbol WILD všechny symboly na stejném válci kromě symbolu SCATTER. Během ROZTOČENÍ ZDARMA získáte za 1, 2 nebo 3 symboly WILD na 2., 3. a 4 válci ZNOVUROZTOČENÍ. Pokud na zbývajících válcích padne nový symbol WILD, získá hráč další ZNOVUROZTOČENÍ zdarma. Nejvýše lze získat 3 ZNOVUROZTOČENÍ zdarma.

Funkce BIRE-O-METER
Bier-O-Meter je počítadlo symbolů bier umístěné na straně herní obrazovky. Na začátku hry je Bier-O-Meter prázdný a počet kroků je určen náhodně. Během hlavní hry doplňují Bier-O-Meter pouze symboly WILD, které jsou součástí výherního řádku. Během ROZTOČENÍ ZDARMA doplňují počítadlo všechny symboly WILD. Když je Bier-O-Meter plný, získá hráč 1 roztočení kolo Lucky Bier. Pokud symboly WILD vyplní počítadlo přesně, spustí se funkce kolo Lucky Bier a po jejím skončení se hráč vrátí do hlavní hry s prázdným počítadlem Bier-O-Meter. Pokud symboly WILD počítadlo přeplní, spustí se funkce kolo Lucky Bier, a když se po jejím skončení hráč vrátí do hlavní hry, budou v počítadle Bier-O-Meter zbývající kroky z posledního herního kola, které se do něj předtím nevešly.
Kolo Lucky Bier je rozděleno do 8 sektorů:
- ve 2 sektorech hráč získá 12x celkovou sázku hry
- ve 2 sektorech hráč získá 15x celkovou sázku hry
- ve 4 sektorech hráč získá 10x, 25x, 50x a 100x celkovou sázku do hry.

Pokud Bier-O-Meter není prázdný a hráč se rozhodne změnit svou sázku, bude dosažený pokrok ztracen, dokud se nevrátí k dosavadní sázce.
Veškeré interakce hráče nemají vliv na výsledek bonusové hry.

NÁKUP KOLO LUCKY BIER

Během hlavní hry umožňuje funkce NÁKUP KOLO LUCKY BIER koupit 1 roztočení na kolo Lucky Bier. Cena je 16x násobek celkové sázky hry.

Maximální sázka: 450 Kč

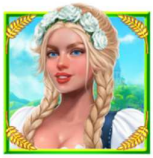
Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 95.25 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 30,- Kč.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Kluk	0	0	15	30	60
01	Královna	0	0	15	30	60
02	Král	0	0	15	30	60
03	Eso	0	0	15	30	60

04	Preclík	0	0	50	100	200
05	Hranolky	0	0	50	100	200
06	Kuře	0	0	70	150	300
07	Akordeon	0	0	80	250	750

08	 Žena	0	15	100	1000	3000
09	 Wild	0	0	0	0	0
		• Nahrazuje všechny symboly na vlastním válci kromě Scatters (tj. expanduje). • Rozšiřuje se na celý válec, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení výhry. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Wild (tj. maximálně jeden Wild na válec)..				
10	 FS Scatter	0	0	150	0	0
		• Výherní konfigurace Scatter1 se skládá z 3x symbolů Scatter1 na libovolné pozici na válcích 1, 3 a 5. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Scatter1 symbolů. • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter1, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Clover Islands

Základní údaje

Clover Islands je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými výherními liniemi. Hra obsahuje 10 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 3 jsou symboly Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

BONUS CLOVER ISLANDS
3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER – SKŘÍTEK na libovolné pozici na válcích spustí BONUS CLOVER ISLANDS. BONUS CLOVER ISLANDS umožňuje hráči roztočit kolo štěstí. Je rozděleno do 8 sektorů – 6 z nich hráči uděluje určitý počet kroků na cestě multiplikátoru a zbylé 2 jsou „Sbírat“. Každý krok cesty multiplikátoru má svou vlastní hodnotu multiplikátoru. Počet multiplikátorů je 24. Multiplikátory se nesčítají. Výhry z multiplikátoru se násobí celkovou sázkou ve hře. Bonus končí, když hráč dosáhne a vyhraje nejvyšší multiplikátor na cestě nebo když na kole je vylosován sektor „Sbírat“. Tato funkce probíhá bez odečtení další sázky do hry (zdarma).

- Pokud se na obrazovce objeví 3 symboly SCATTER – SKŘÍTEK, může hráč získat 5x až 250x celkové sázky
- Pokud se na obrazovce objeví 4 symboly SCATTER – SKŘÍTEK, může hráč získat 10x až 400x celkové sázky
- Pokud se na obrazovce objeví 5 symbolů SCATTER – SKŘÍTEK, může hráč získat 20x až 500x celkové sázky

BONUS GOLDEN POTS
3 symboly SCATTER – HRNEC kdekoli na 2., 3. a 4. válci spustí BONUS GOLDEN POTS. K dispozici jsou tři druhy hrnců – bronzový, stříbrný a zlatý – za které může hrát získat až 500x celkové sázky. Hráč si vybírá jeden ze tří HRNCŮ s neznámým náhodným x celkové sázky. Veškerá interakce hráče nemá vliv na výsledek nebo RTP.

BONUS LUCKY CHEST
3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER – TRUHLA – na libovolné pozici na válcích spustí BONUS LUCKY CHEST, což je bonus „Vyber si mě“. Kdykoli tyto symboly jsou vylosovány, zobrazí se na nich nápis „Vyber si mě“ a hráč se musí rozhodnout. Hráč si vybírá jednu TRUHLU S neznámým náhodným x celkové sázky. Veškerá interakce hráče nemá vliv na výsledek nebo RTP.

- Pokud se na obrazovce objeví 3 symboly SCATTER – TRUHLA, může hráč získat 2x až 25x celkové sázky
- Pokud se na obrazovce objeví 4 symboly SCATTER – TRUHLA, může hráč získat 5x až 40x celkové sázky
- Pokud se na obrazovce objeví 5 symbolů SCATTER – TRUHLA, může hráč získat 40x až 100 celkové sázky.

Funkce KOUPIT BONUS

Funkce KOUPIT BONUS umožňuje hráči koupit si jeden ze tří bonusů ve hře. Cena každé funkce je:

- BONUS CLOVER ISLANDS – 25x celkové sázky
- BONUS GOLDEN POTS – 80X celkové sázky
- BONUS LUCKY CHEST – 5x celkové sázky

Veškeré interakce nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Maximální sázka: 500 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.64 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20,- Kč.

Index	Symbol	Coefficients of the winning combinations				
		1 symbol	2 symbols	3 symbols	4 symbols	5 symbols
00	Kluk	0	0	5	10	100
01	Královna	0	0	5	10	100

02	Král	0	0	10	50	150
03	Eso	0	0	10	50	150
04	Podkova	0	0	20	100	200
05	Bota	0	2	50	150	250

06	 Wild	0	2	60	200	500
		• Nahrazuje všechny symboly na vlastním válci kromě Scatters (tj. expanduje). • Rozšiřuje se na celý válec, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení výhry. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Wild (tj. maximálně jeden Wild na válec)..				
07		0	0	0	0	0
		SCATTER - HRNEC				
08		0	0	0	0	0
		SCATTER - TRUHLA				
09		0	0	0	0	0
		SCATTER - SKŘÍTEK				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Extra Crown Deluxe

Základní údaje

Extra Crown Deluxe je hra s 5 válci, hra s 20 výherní linie. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Bonus. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

CENY DYNAMICKÝCH VÁLCŮ
CROWN uděluje cenu nad válcem, na kterém dopadne, pokud je aktivní. Aktivní ceny v ZÁKLADNÍ HŘE jsou nad 1., 3. a 5. Válcem. Všechny ceny nad válci jsou aktivní také během ROZTOČENÍ ZDARMA.

CENA V HOTOVOSTI
V základní hře lze CENU V HOTOVOSTI získat pouze nad válci 1., 3. a 5. Během roztočení zdarma lze CENU V HOTOVOSTI získat nad všemi 5 válci. Výše CENY V HOTOVOSTI je náhodný multiplikátor aktuální sázky pro dané roztočení. Symbol CROWN uděluje CENU V HOTOVOSTI, pokud je vylosován na válci s takovou výhrou nad ním.

ROZTOČENÍ ZDARMA
ROZTOČENÍ ZDARMA se spouští pouze jako výhra nad válcem. Pokud se během ROZTOČENÍ ZDARMA CROWN objeví v části cena rozšiřujícího se symbolu, spustí 1 roztočení zdarma s příslušným rozšiřujícím se symbolem. V případě opětovného spuštění ROZTOČENÍ ZDARMA se k aktuálnímu počtu ROZTOČENÍ ZDARMA přidá počet nových ROZTOČENÍ ZDARMA. ROZTOČENÍ ZDARMA budou odehrána s výší sázky a výherními liniemi platnými ve hře, z níž byla spuštěna. Během ROZTOČENÍ ZDARMA se používá odlišná sada válců.

Funkce KOUPIT ROZTOČENÍ ZDARMA
Funkce KOUPIT ROZTOČENÍ ZDARMA umožňuje hráči koupit náhodný rozšiřující se symbol plus 3 ZNOVUROZTOČENÍ ZDARMA, 10 ROZTOČENÍ ZDRAMA, 12 ROZTOČENÍ ZDARMA nebo 15 ROZTOČENÍ ZDARMA. Cena jednotlivých funkcí je:

- 3 ROZTOČENÍ ZDARMA + náhodný rozšiřující se symbol za cenu 37,5x celkové sázky
- 10 ROZTOČENÍ ZDARMA za cenu 52x celkové sázky
- 12 ROZTOČENÍ ZDARMA za cenu 62,4x celkové sázky
- 15 ROZTOČENÍ ZDARMA za cenu 78x celkové sázky.
  -

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 97.20 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 40,- Kč.

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Třešně	0	0	10	40	160
01	Citrón	0	0	10	40	160
02	Pomeranč	0	0	10	40	160
03	Švestka	0	0	10	40	160
04	Zvonek	0	0	40	80	400

05	 Hrozny	0	0	40	80	400
06	 Vodní meloun	0	0	80	160	1000
07	 Sedm	0	0	80	160	1000
08	 Wild	0	0	120	300	6000
		• Symbol (WILD) se objevuje na všech válcích. • Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu CROWN.				

09	 CROWN (Bonus)	0	0	0	0	0
		• Zobrazuje se na 1., 3. a 5. Válci v základní hře a na všech válcích během Roztočení zdarma. Spouští cenu nad válcem, na kterém je vylosován. Funguje také jako symbol WILD a nahrazuje všechny symboly.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Vampire Beast

Základní údaje

Vampire Beast je hra s 5 válci, hra s 5 pevnými výherními liniemi. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava.

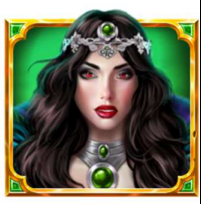
Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.59 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5,- Kč.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Kluk	0	0	5	10	20
01	Královna	0	0	5	10	20
02	Král	0	0	10	20	40

03	Eso	0	0	10	20	40
04	Svěcená voda	0	0	15	30	80
05	Medailon	0	0	15	30	80
06	Růže	0	10	20	40	200
07	Kniha	0	15	40	80	500

08	 Vlkodlak	0	20	60	200	1200
09	 Žena	0	40	80	800	3000
10	 Muž (*Wild*)	0	0	0	0	0
		• Rozšiřuje se na celý válec, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení výhry. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Wild (tj. maximálně jeden Wild na válec)..				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

10 Vampire Beast

Základní údaje

10 Vampire Beast je hra s 5 válci, hra s 10 pevnými výherními liniemi. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava.

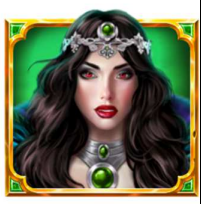
Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.15 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 10,- Kč.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Kluk	0	0	5	10	20
01	Královna	0	0	5	10	20
02	Král	0	0	10	20	40

03	Eso	0	0	10	20	40
04	Svěcená voda	0	0	15	30	80
05	Medailon	0	0	15	30	80
06	Růže	0	10	20	40	200
07	Kniha	0	15	40	80	500

08	 Vlkodlak	0	20	60	200	1200
09	 Žena	0	40	80	800	3000
10	 Muž (*Wild*)	0	0	0	0	0
		• Rozšiřuje se na celý válec, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení výhry. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Wild (tj. maximálně jeden Wild na válec)..				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 Vampire Beast

Základní údaje

20 Vampire Beast je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými výherními liniemi. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava.

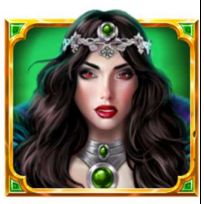
Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.05 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20,- Kč.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Kluk	0	0	5	10	20
01	Královna	0	0	5	10	20
02	Král	0	0	10	20	40

03	Eso	0	0	10	20	40
04	Svěcená voda	0	0	15	30	80
05	Medailon	0	0	15	30	80
06	Růže	0	10	20	40	200
07	Kniha	0	15	40	80	500

08	 Vlkodlak	0	20	60	200	1200
09	 Žena	0	40	80	800	3000
10	 Muž (*Wild*)	0	0	0	0	0
		• Rozšiřuje se na celý válec, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení výhry. • Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Wild (tj. maximálně jeden Wild na válec)..				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Caramelo Sortudo

Základní údaje

Caramelo Sortudo je hra s 3 válci. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Mystery Wheel (Scatter).
Počet výherních linií je 27.
Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava na aktivnich pozicích na sousedních válcích počínaje válcem zcela vlevo.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 95.96 %

Výplaty jsou uvedeny v Tabulka výher. Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava na aktivních pozicích na sousedních válcích počínaje válcem zcela vlevo. Stejný symbol na různých pozicích na stejném válci vyhrává znovu stejnou výherní kombinaci.

Symbol SCATTER – GRILOVANÉ KUŘE
Zobrazuje se na všech válcích. Vítězná konfigurace Grilované Kuře se skládá ze 3x symbolů Grilované Kuře (nebo 1x Grilované Kuře a 2x Wilds nebo 2x Grilované Kuře a 1x Wild) na libovolné pozici na válcích 1, 2 a 3. Na obrazovce nemůže být současně více než 3x Grilované Kuře (tj. maximálně jedno Grilované Kuře na kotouč). Když hra platí výherní konfiguraci Grilované Kuře, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují. Kombinace symbolů 1x, 2x nebo 3x Grilované Kuře nedává hráči žádnou x celkovou sázku.

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 10,- Kč.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)		
		1 symbol	2 symboly	3 symboly
00	Kluk	0	0	20

01	Dáma	0	0	20
02	Král	0	0	20
03	Eso	0	0	40
04	Tenisový míček	0	0	40
05	Žabky	0	0	100
06	Psí miska	0	0	100

07	 Polštářek 'kost'	0	10	300
08	 Motorka	0	0	300
09	 Karamelový pes/Wild	0	0	500
		● Zobrazuje se na všech válcích. ● Nahrazuje všechny symboly, včetně symbolu Mystery Wheel, pouze na své vlastní pozici (tj. nerozšiřuje se).		
10	 Mystery Wheel - Scatter - Grilované kuře	0	0	x25-x100

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Wenshi Lion

Základní údaje

Wenshi Lion je hra s 5 válci a 40 výherní linie.
Hra obsahuje 9 symbolů, z nichž 1 je Rozšiřující se symbol Wild. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.12 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 40,- Kč.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Kluk	0	5	20	50
02	Královna	0	5	20	50
03	Král	0	5	20	50

04	Eso	0	5	20	50
05	Lucerna	0	15	40	150
06	Lotos	0	15	40	150
07	Zlatý Ingot	0	20	45	300
08	Ropucha	0	20	50	400

09	 Oslavný lev (Wild)	0	50	150	750
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Nahraďte všechny symboly na stejném válci. • Symbol WILD drží válec, na kterém se objeví, a spouští volné otočení ostatních válců.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Coin Gobbler - Christmas Edition

Základní údaje

Coin Gobbler- Christmas Edition je hra s 6 válci. Hra obsahuje 9 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Bonus. 6 a více stejných (vodorovně nebo svisle, nikoliv diagonálně) na sobě umístěných symbolů tvoří výherní kombinaci.

Kliknutím na tlačítko s libovolnou hodnotou sázky si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jedné sázky v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu. Po odehrání každé hry lze hodnotu Sázky měnit. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

- ROZTOČENÍ ZDARMA (FREE SPINS)

V případě výherní kombinace se 4 symboly Bonusové Mince hráč může odehrát 6 Roztočení Zdarma.
Hráč může spustit roztočení, když stiskne libovolné místo na obrazovce.
Během Roztočení Zdarma je na obrazovce vždy symbol Wild, který slouží jako sběratelský symbol.
Roztočení Zdarma mají funkci kruhového postupu. Vedle obrazovky s hracími automaty je lišta s pěti úrovněmi - 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 a 6x6. Každá úroveň označuje velikost symbolu Wild, jakmile je dosažena.
Všechny symboly Bonusové Mince, které padnou kdekoli na válcích, se sbírají až do konce kola, přičemž za každé 4 získané symboly Bonusové Mince získáte novou úroveň.
Za každé zvýšení úrovně získáte náhodně 1 až 3 Roztočení Zdarma. Na poslední úrovni lze odehrát pouze jedno Roztočení Zdarma, které zaručuje dosažení maximální výhry ve hře. Roztočení Zdarma lze znovu spustit až 4krát. Během Roztočení Zdarma se používá odlišná sada válců.
Válce se začnou automaticky točit, dokud nejsou všechna Roztočení Zdarma dohrána.
Roztočení Zdarma nelze zastavit.
Během Roztočení Zdarma se používá odlišná sada válců.

- KOUPIT ROZTOČENÍ ZDARMA

Koupit Roztočení Zdarma umožňuje hráči koupit 6 Roztočení Zdarma. Tato funkce stojí 100x celkové sázky hry.
Tato funkce nemusí být dostupná pro každou možnost sázky.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.27 % - 96.28 %

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1,- Kč.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)								
		6x	7x	8-9x	10-13x	14-16x	17-21x	22-25x	26x+	36x
00	Třešně	0,5	0,75	1	1,5	2	4	8	20	
01	Pomeranč	0,75	1	1,25	2	2,5	5	10	25	
02	Citrón	1	1,25	1,5	2,5	3	6	12	30	
03	Švestka	1,25	1,5	2	3	4	8	16	40	
04		2	2,5	3	4,5	6	12	24	60	

	Vodní meloun									
05	 Hrozny	2,5	3	4	6	8	16	32	100	
06	 Hvězda	4	5	6	9	12	24	48	200	
07	 WILD	-	-	-	-	-	-	-		6000
		• Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a Bonusového symbolu.								
08	 Bonus	-	-	-	-	-	-	-	-	
		• 4 symboly BONUSOVÉ MINCE spouštějí 6 ROZTOČENÍ ZDARMA. • Během ROZTOČENÍ ZDARMA je na obrazovce vždy symbol WILD, který slouží jako sběratelský symbol. • ROZTOČENÍ ZDARMA mají funkci kruhového postupu. Vedle obrazovky s hracími automaty je lišta s pěti úrovněmi - 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 a 6x6. Každá úroveň označuje velikost symbolu WILD, jakmile je dosažena. Všechny symboly BONUSOVÉ MINCE, které padnou kdekoli na válcích, se sbírají až do konce kola, přičemž za každé 4 získané symboly BONUSOVÉ MINCE získáte novou úroveň. • Za každé zvýšení úrovně získáte náhodně 1 až 3 ROZTOČENÍ ZDARMA. Na poslední úrovni lze odehrát pouze jedno ROZTOČENÍ ZDARMA, které zaručuje dosažení maximální výhry ve hře. ROZTOČENÍ ZDARMA lze znovu spustit až 4krát. • Během ROZTOČENÍ ZDARMA se používá odlišná sada válců.								

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

V PRAZE DNE 19.12.2025

Internetové technické hry APOLLO GAMES (APOLLO SOFT s.r.o.)

Internetové technické hry APOLLO GAMES (APOLLO SOFT s.r.o.) jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

Id	Hra	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka Kč	Max. výhra Kč
1	Blood	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
2	Bonus Joker II	85 - 99%	500 Kč	200 000 Kč
3	Burning Dice	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč
4	Dice 81	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč
5	El Dorado Treasure	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
6	Four Fruits II	85 - 99%	500 Kč	242 000 Kč
7	Hell Game	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
8	Horror Joker	85 - 99%	500 Kč	81 000 Kč
9	Jewel Fruit	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč
10	Lucky 81	85 - 99%	500 Kč	81 000 Kč
11	Mad Mechanic Deluxe	85 - 99%	500 Kč	202 500 Kč
12	Magic Lady	75%	500 Kč	250 000 Kč
13	Midnight Fruits 81	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč
14	Mystery Apollo II	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
15	Pandora	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
16	R.U.R.	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
17	Slot Birds	85 - 99%	500 Kč	149 500 Kč
18	Smiling Joker II	85 - 99%	500 Kč	136 000 Kč
19	Turbo Slots	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
20	War of The Titans	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
21	Rich Fish	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
22	Gangster World	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
23	Crystal Miners	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
24	Blood Revival	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč
25	Golden Treasure	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
26	Smiling Joker	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč
27	Apollo European Roulette	97,30%	500 Kč	18 000 Kč
28	Turbo Slots 81	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč
29	Slot Birds 81	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč
30	Sizzle Fire	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
31	Occultum 81	85 - 99%	500 Kč	170 000 Kč

32	Boofa	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
33	Pinky Cat	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
34	Sunset Hotline	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč
35	Woodenmatic	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč
36	Golden Age Multireels	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
37	Gladorius	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
38	Falcon God	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
39	Rich Kittens	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
40	Smiling 1Linr	85 - 99%	500 Kč	50 500 Kč
41	Happy Nuts	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
42	Aztec Mystery	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
43	Scary Night	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
44	Frutiki Tribe	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
45	Clownfish	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
46	Red Evil	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
47	Lucky Chessmate	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč
48	Roboland	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
49	Golden Basket 27	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč
50	Golden Age 27	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
51	QuickSticks	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč
52	Oldskool Spin 81	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč
53	Blissful Jack 40	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
54	Joker Double 27	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
55	TurboKick	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
56	Vegas 81 Multiplier	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
57	Mystery Apollo 243	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
58	Cyber Beast	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
59	Heavenly Warriors	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
60	Respin Fire	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
61	Apollo X	85 - 99%	500 Kč	400 000 Kč
62	Neon Funk	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
63	Wild Darlings	85 - 99%	500 Kč	220 000 Kč
64	Bonus Joker 81	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
65	Spin Machine 81	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč
66	Apollo Multiboost	85 - 99%	500 Kč	90 500 Kč
67	Oldskool Spin 27	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč
68	Oldskool Spin 243	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
69	Mystery Apollo 81	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
70	Respin Lady	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
71	Turboslots 27	85 - 99%	500 Kč	432 000 Kč
72	Fruzzy Craze 100	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

73	Blissful Jack 100	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
74	Happy Nuts 81	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
75	Treasures of Namib	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
76	Cage Fighters	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
77	Karlos Game	85 - 99%	500 Kč	370 000 Kč
78	Vegas 27 Multiplier	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
79	Apollo Petite Roulette	93 - 97%	500 Kč	120 000 Kč
80	Bonus Joker	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
81	Duel of Kings	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
82	Fiery Dice	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč
83	Joker Double 81	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
84	Muisca Adventure	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
85	Neon Funk 40	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
86	Savage Lands	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
87	Synthy Fruzzy	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč
88	Flooded Fruits	93 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
89	Frutiki Bonus Party	93 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
90	Bomberto Show 100	93 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
91	Vegas 243 Multiplier	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
92	Bonus Joker II Xmas	93 - 99%	500 Kč	200 000 Kč
93	Diva´s Spin	93 - 99%	500 Kč	200 000 Kč
94	Retro Vegas 81	93 - 99%	500 Kč	100 000 Kč
95	Rich Fish 81	93 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
96	Smiling Joker 81	93 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
97	Crash Birds Singleplayer	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

Společný popis ovládacích prvků her:

Hra je aktivována výběrem ikony hry v hlavním menu – nabídka her.

Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka KREDIT, VÝHRA, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka ZVUK a MENU.

Na pravém okraji obrazovky se nacházejí tlačítka AUTOSTART, START a SÁZKA.

Stiskem tlačítka START, se hra spustí. Stiskem tlačítka AUTOSTART se spustí režim AUTOSTART.

Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

BONUS JOKER II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	200 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce a vzhledem k jeho funkci (WILD - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Bonusová otočení zdarma

Padnou-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry hráč dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus ve výherní linii v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

BURNING DICE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BURNING DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu LEDOVÁ KOSTKA.

Symbol LEDOVÁ KOSTKA

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3 anebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

DICE 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

Symbol KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3 anebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

EL DORADO TREASURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Ještěrka), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

EL DORADO TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

FOUR FRUITS II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	242 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce volného otočení se čtyřmi stejnými symboly

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linii. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

HELL GAME

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Čertice), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HELL GAME je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů KŘÍŽ, nebo LEBKA, nebo PERGAMEN anebo VIDLE na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

HORROR JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	81 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Monstrum), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu MONSTRUM na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

HORROR JOKER je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MONSTRUM

Symbol MONSTRUM nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

JEWEL FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (HVĚZDA), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

JEWEL FRUIT je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol HVĚZDA

Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

LUCKY 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	81 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (LUCKY81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

MAD MECHANIC DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	202 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

Dále můžou nastat tyto situace:

- kdekoliv v herním poli se náhodně rozmístí další symboly WILD a nahradí běžné symboly na těchto pozicích
- v herním poli se objeví robot, který odstraní libovolný počet válců a nahradí je novými válci se symboly WILD
- mechanickou rukou je v herním poli náhodně roztočen libovolný počet válců

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol BONUS

Symbol Bonus je SCATTER. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů Bonus kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

MAGIC LADY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	75%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

POPIS

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na alespoň čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Bonusová otočení zdarma

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

Bonusová fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA
9×	250.000,00 Kč
8×	225.000,00 Kč
7×	175.000,00 Kč
6×	100.000,00 Kč
5×	40.000,00 Kč
4×	20.000,00 Kč

	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA
9×	225.000,00 Kč
8×	210.000,00 Kč
7×	150.000,00 Kč
6×	50.000,00 Kč
5×	20.000,00 Kč
4×	10.000,00 Kč

	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA
9×	225.000,00 Kč
8×	210.000,00 Kč
7×	150.000,00 Kč
6×	50.000,00 Kč
5×	20.000,00 Kč
4×	10.000,00 Kč

	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA
9×	210.000,00 Kč
8×	150.000,00 Kč
7×	80.000,00 Kč
6×	30.000,00 Kč
5×	14.000,00 Kč
4×	6.000,00 Kč

	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA
9×	210.000,00 Kč
8×	150.000,00 Kč
7×	80.000,00 Kč
6×	30.000,00 Kč
5×	14.000,00 Kč
4×	6.000,00 Kč

	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA
9×	200.000,00 Kč
8×	100.000,00 Kč
7×	40.000,00 Kč
6×	20.000,00 Kč
5×	10.000,00 Kč
4×	4.000,00 Kč

	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA
9×	200.000,00 Kč
8×	100.000,00 Kč
7×	40.000,00 Kč
6×	20.000,00 Kč
5×	10.000,00 Kč
4×	4.000,00 Kč

	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA
9×	50.000,00 Kč
8×	25.000,00 Kč
7×	15.000,00 Kč
6×	10.000,00 Kč
5×	5.000,00 Kč
4×	2.000,00 Kč

ZÁKLADNÍ HRA

Symbol MAGIC LADY nahrazuje jakýkoli symbol a přidává 7 bonusových otočení.

MIDNIGHT FRUITS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

MYSTERY APOLLO II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na tři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

PANDORA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly za symbol WILD.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Box PANDORA

Výherní kombinace symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

R.U.R.

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Teleport), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

R.U.R je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

SLOT BIRDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	149 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

Symbol SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

Symbol MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly Mystery, získává hráč výhru dle výherní tabulky.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. V průběhu bonusové hry lze získat dalších 10 až 30 otočení zdarma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

SMILING JOKER II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	136 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

Symbol Velký meloun

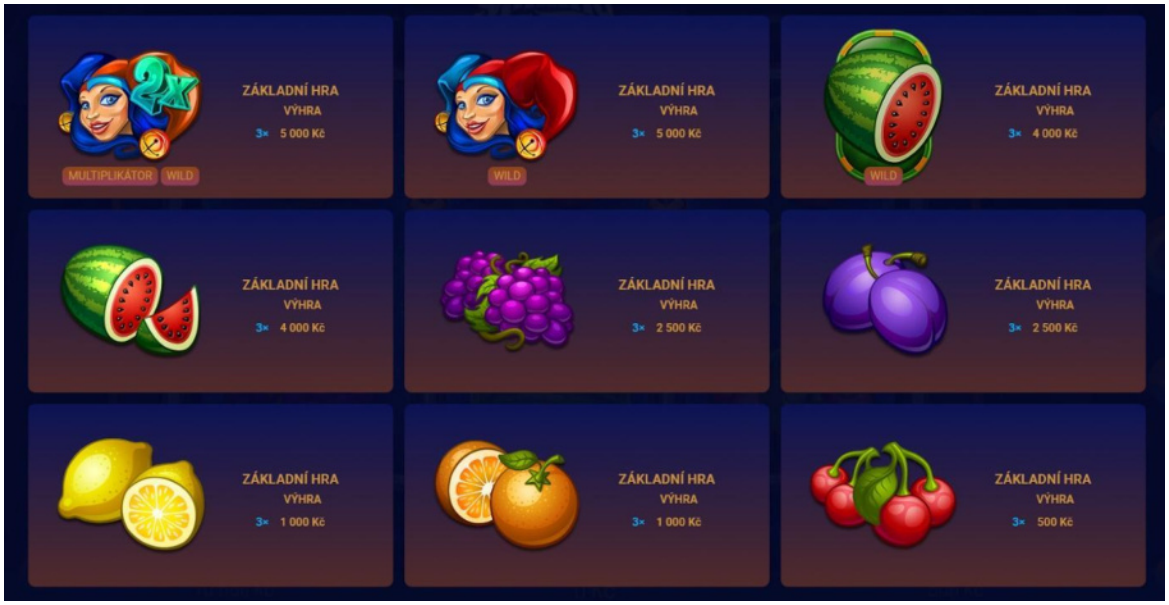
Symbol Velký meloun obsazuje na válci dvě pozice. Jeho hodnota je však shodná s hodnotou normálního symbolu Meloun, dle výherní tabulky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



TURBO SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ROBOT), který nahrazuje jakýkoli symbol .

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

speciální funkce “Rotace” - symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích

speciální funkce “Nahrazení” - symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly

speciální funkce “Rozložení” - symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

WAR OF THE TITANS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Kerberos), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

WAR OF THE TITANS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů OMEGA, nebo SIGMA, nebo DELTA anebo FÍ na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol WILD (Kerberos) stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

RICH FISH

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol WILD stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

GANGSTER WORLD

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

POPIS

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

Vyřazení symbolem WILD - Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

Exploze symbolem MOLOTOV - Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

Sražení symbolu gangsterem (Batsmash) - Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

Brokovnice - Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

Symbol WANTED - Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li tři nebo více symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

CRYSTAL MINERS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová hra

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová funkce RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

Bonusová funkce SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

Bonusová funkce MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů jednoho náhodného typu symbolu, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

BLOOD REVIVAL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x, v případě 4 Wildů 16x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

GOLDEN TREASURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

SMILING JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol Joker (WILD), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

APOLLO EUROPEAN ROULETTE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
ruleta	97,3%	500 Kč	18 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které hráč sází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví hrací pole s plátnem, kolem rulety a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají pole **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA,** tlačítka **SMAŽ VŠE**, **KROK ZPĚT**, **START**, **REBET**, **REBET 2x** a sada mincí pro pokládání sázek. Hrací pole obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. Hráč si vybere mince odpovídající hodnoty a kliknutím na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má hráč k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou hráč vyhrál v poslední odehrané hře.
- Tlačítko REBET - rozloží mince tak, jak byly rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit nebo upravit před zahájením hry.
- Tlačítko Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou hráč vkládá do aktuální hry.
- Tlačítko REBET 2X - umožňuje rychlé a snadné opakování předchozí sázky s dvojnásobným vkladem. Když stisknete tlačítko REBET 2X, sázky budou rozloženy stejným způsobem jako při poslední sázce, ale každá jednotlivá sázka bude zdvojnásobena. Stejně jako u tlačítka REBET lze i tuto opakovanou a zdvojnásobenou sázku zrušit nebo upravit před zahájením hry.
- Tlačítko SMAŽ VŠE - vymaže celou sázku.
- Tlačítko KROK ZPĚT - vymaže poslední krok položené sázky.
- Tlačítko START/STOP - ruleta se začne/přestane točit.
- Tlačítko START+REBET - ruleta se začne točit s rozložením mince a hodnotou jako při poslední sázce.
- Tlačítko RACETRACK - zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky typu SOUSEDÉ (při rozlišení nižším než 1280x720).

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Hráč může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že hráč vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak hráč dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.

TYPY SÁZEK

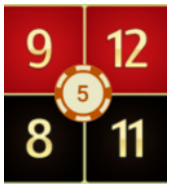
Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.

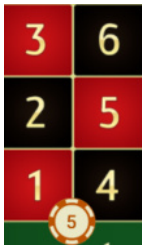
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterákoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.



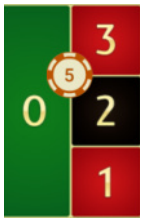
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.



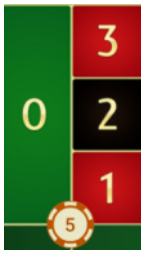
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.

- **Sázka na trio – 3 čísla** – Sázka na trio pokrývá trojice čísel 0, 1, 2 anebo 0, 2, 3. Mince se umísťuje mezi tato čísla.



- **Sázka na koš – 4 čísla** – Sázka na koš pokrývá čtyři čísla 0, 1, 2 a 3. Mince se umísťuje na dolní hranu mezi tato čísla.



- **Černá/Červená, Sudá/Lichá (EVEN/ODD) nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „Sudá“, „Červená“, „Černá“, „Lichá“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Sudá:

Lichá:

Červená:

Černá:

Nízká:

Vysoká:

Speciální typy sázek:

- **VOISINS (SERIE 0/2/3)** - Počet mincí: 9, Rozložení mincí: 2 mince na 0/2/3, 1 mince na 4/7, 1 mince na 12/15, 1 mince na 18/21, 1 mince na 19/22, 2 mince na 25/26/28/29, 1 mince na 32/35

- **TIERS (SERIE 5/8)** - Počet mincí: 6, Rozložení mincí: 1 mince na 5/8, 1 mince na 10/11, 1 mince na 13/16, 1 mince na 23/24, 1 mince na 27/30, 1 mince na 33/36

- **ORPHELINS** - Počet mincí: 5, Rozložení mincí: 1 mince na 1, 1 mince na 6/9, 1 mince na 14/17, 1 mince na 17/20, 1 mince na 31/34

RACETRACK

Sekce RACETRACK se spouští tlačítkem RACETRACK a slouží k nastavení sázení typu SOUSEDÉ. Tlačítky v poli SOUSEDÉ se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 5 směrem doprava a doleva od hráčem vybraného pole s číslem.

TURBO SLOTS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

speciální funkce “Rotace” - symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích

speciální funkce “Nahrazení” - symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly

speciální funkce “Rozložení” - symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

SLOT BIRDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly MYSTERY, získává hráč výhru dle výherní tabulky.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 anebo 20 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

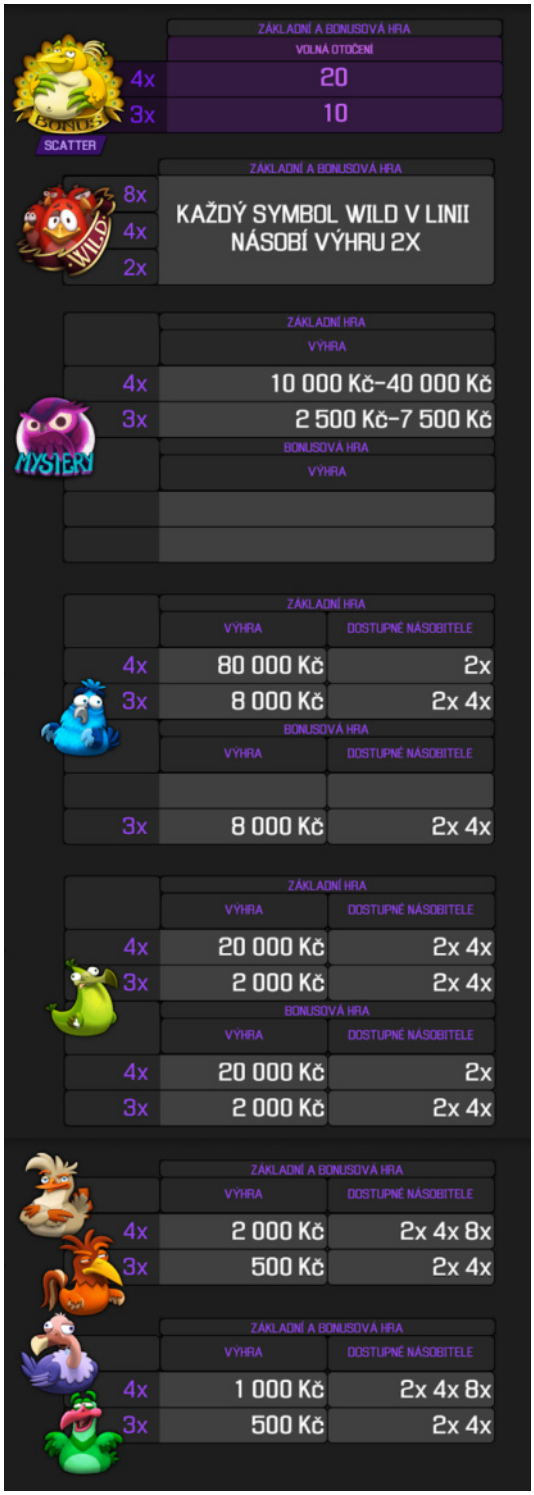
Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SCATTER	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA – VOLNÁ OTOČENÍ
4x	20
3x	10

WILD	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA
8x	KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X
4x	
2x	

MYSTERY	ZÁKLADNÍ HRA – VÝHRA	BONUSOVÁ HRA – VÝHRA
4x	10 000 Kč–40 000 Kč	
3x	2 500 Kč–7 500 Kč	

	ZÁKLADNÍ HRA		BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
4x	80 000 Kč	2x		
3x	8 000 Kč	2x 4x	8 000 Kč	2x 4x

	ZÁKLADNÍ HRA		BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
4x	20 000 Kč	2x 4x	20 000 Kč	2x
3x	2 000 Kč	2x 4x	2 000 Kč	2x 4x

	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA – VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
4x	2 000 Kč	2x 4x 8x
3x	500 Kč	2x 4x

	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA – VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
4x	1 000 Kč	2x 4x 8x
3x	500 Kč	2x 4x

SIZZLE FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol HVĚZDA (Scatter)

Za tři až pět symbolů HVĚZDA (Scatter), rozmístěných náhodně na různých válcích, náleží hráči výhra dle výherní tabulky.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

OCCULTUM 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	170 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol modrý WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

Symbol červený WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

Bonusová funkce KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče.

- Kouzlo vyvolání

  Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

- Kouzlo třídění

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

- Kouzlo náhodných WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

Modré kolo štěstí

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru. Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

Červené kolo štěstí

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>”, který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>“ a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

BOOFA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. Základní symbol – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. Zvýrazněný symbol – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

- 1. Úroveň - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
- 2. Úroveň – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.
Interakce hráče (roztočení kola štěstí) nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. Nezvýrazněný – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. Zvýrazněný světlem – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. Funkce WILD – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. Funkce SCATTER – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. Funkce BONUS – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. Funkce WILD – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. Funkce SCATTER – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. Funkce BONUS – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Režim BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

ZÁKLADNÍ HRA	
3x = ASET BONUS	

ZÁKLADNÍ HRA	
3x = SCARAB BONUS	

	ZÁKLADNÍ HRA	BONUSOVÁ HRA	
	5x 100 000 Kč		
	4x 10 000 Kč		
	3x 1 000 Kč	3x	1 000 Kč

	ZÁKLADNÍ HRA	BONUSOVÁ HRA	
	5x 250 000 Kč		
	4x 50 000 Kč		
	3x 5 000 Kč	3x	5 000 Kč
	2x 500 Kč	2x	500 Kč

	ZÁKLADNÍ HRA	BONUSOVÁ HRA	
	5x 100 000 Kč		
	4x 20 000 Kč	4x	20 000 Kč
	3x 2 000 Kč	3x	2 000 Kč
	2x 250 Kč	2x	250 Kč

	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	5x	37 500 Kč
	4x	5 000 Kč
	3x	1 500 Kč
	2x	250 Kč

	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	5x	7 500 Kč
	4x	2 000 Kč
	3x	250 Kč

	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	5x	5 000 Kč
	4x	1 250 Kč
	3x	250 Kč

PINKY CAT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

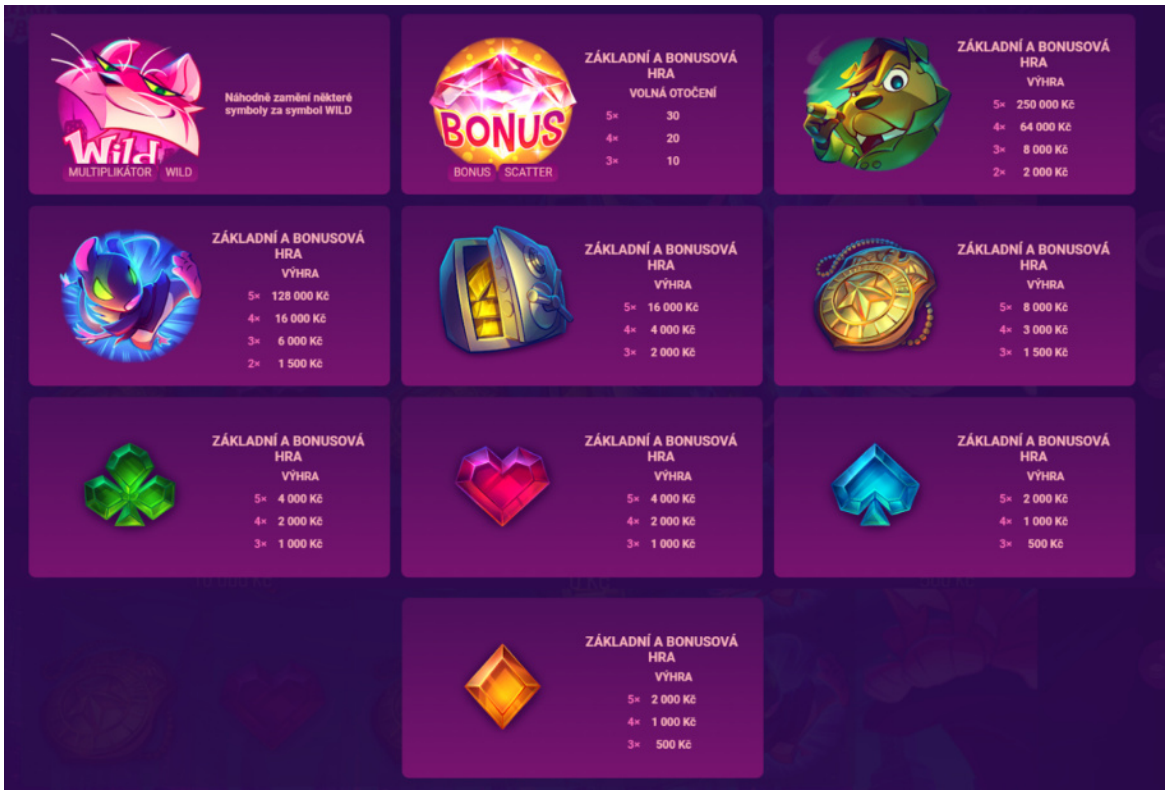
1. NINJA MOUSE - Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
2. CAT THIEF - Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.
3. TNT CAT - Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
4. WANTED – Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SUNSET HOTLINE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SUNSET HOTLINE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

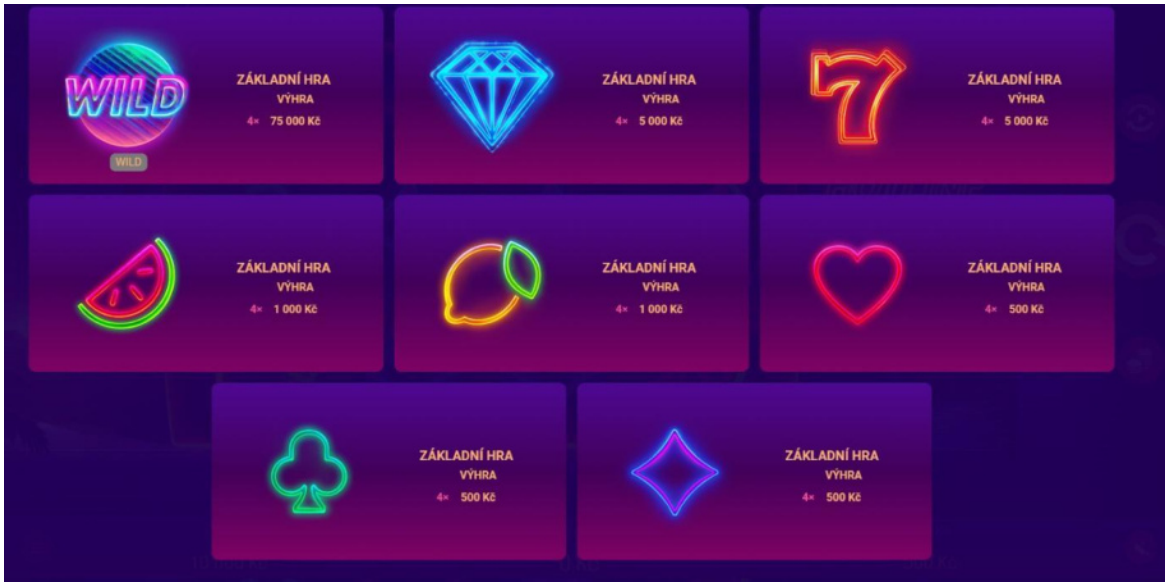
V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



WOODENMATIC

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

WOODENMATIC je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DŘEVORUBEC

Symbol DŘEVORUBEC nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

GOLDEN AGE MULTIREELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením tří až pěti válců získat tři až pět stejných symbolů v alespoň jedné výherní linii. Ve hře je 27, 81, nebo 243 výherních linií podle zvolené varianty hry. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a tabulky výher platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN AGE MULTIREELS je tří až pětiválcová hra, v níž se sází na tři až pět shodných symbolů ve 27, 81 nebo 243 výherních liniích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Přepínání režimu hry

Hra má tři volitelné varianty, které je možno měnit pomocí přepínacího tlačítka v pravém horním rohu herní obrazovky. Každá varianta má různý počet válců - tři, čtyři a pět a tím pádem i různé počty výherních linií - 27, 81 a 243. Varianty je možno přepínat kdykoliv mezi sázkami. Změnou varianty hry se mění i hodnoty symbolů na tabulce výher. Přepínání variant nemá vliv na výherní podíl.

Symbol WILD a funkce RESPIN

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii se zamkne a po přičtení výhry dojde k funkci RESPIN – volnému otočení zdarma se zamčenými WILD symboly. Po volném otočení se symboly WILD opět odemknou a dojde k vyhodnocení dalších případných výherních linií. Funkce RESPIN se provede vždy, když existuje alespoň jeden uzamčený symbol WILD.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

GLADORIUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GLADORIUS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly za symbol WILD.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol TRUHLA

Výherní kombinace symbolů TRUHLA a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne TRUHLY, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

FALCON GOD

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

RICH KITTENS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce tetris je zdarma.

Symbol WILD

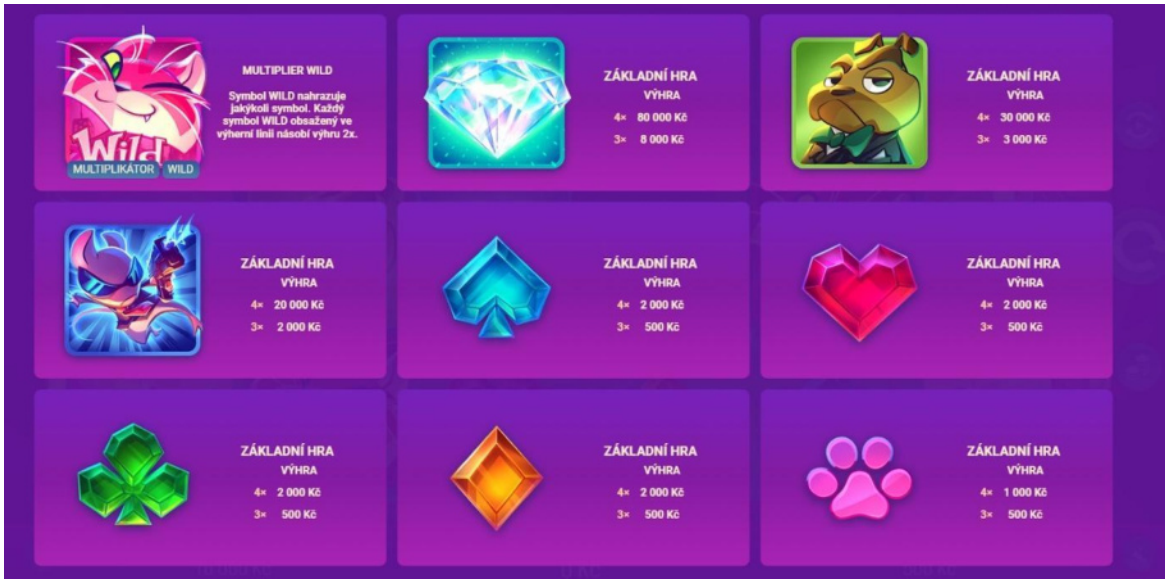
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SMILING 1LINR

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	50 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem hry je otáčením válců získat tři stejné symboly umístěné na třech válcích v jedné výherní linii. Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň.
Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se hráčovi automaticky zdarma náhodně vylosuje jeden z vyobrazených multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního.

POPIS

SMILING 1LINR je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedné výherní linii na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER a bonusová výhra

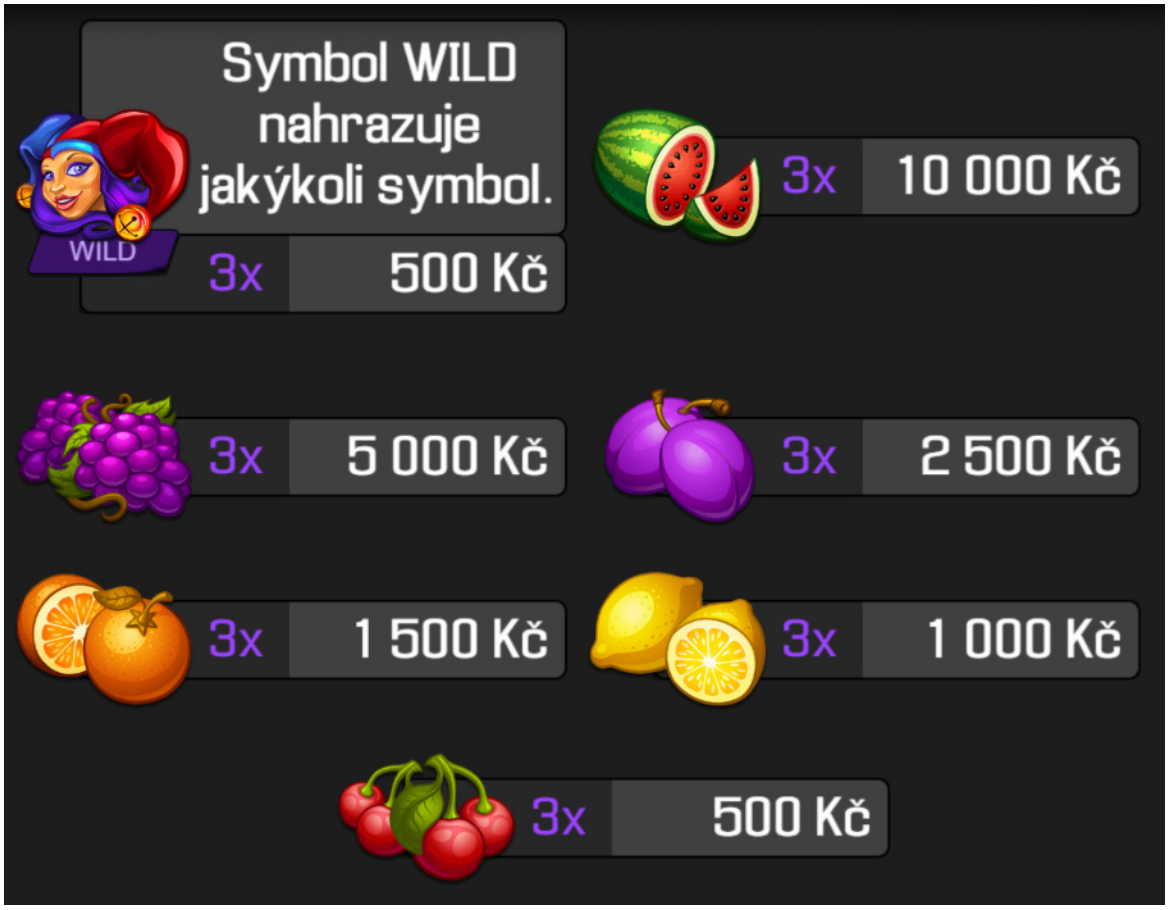
Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry.

Bonusová výhra a progress bar

Po naplnění stupnice (progress bar) pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) dojde k náhodnému vylosování multiplikátoru 50x, 75x, nebo 100x. Multiplikátor (50x, 75x a 100x) vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního. Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



HAPPY NUTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY.

Režim BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme

jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

AZTEC MYSTERY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu SCATTER.

Symbol Scatter

Symbol Scatter se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů Scatter hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Scatter. Hráč má možnost v průběhu bonusové hry vyhrát další bonusová otočení, padne-li znovu 7 až 9 symbolů Scatter. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

SCARY NIGHT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Tetris

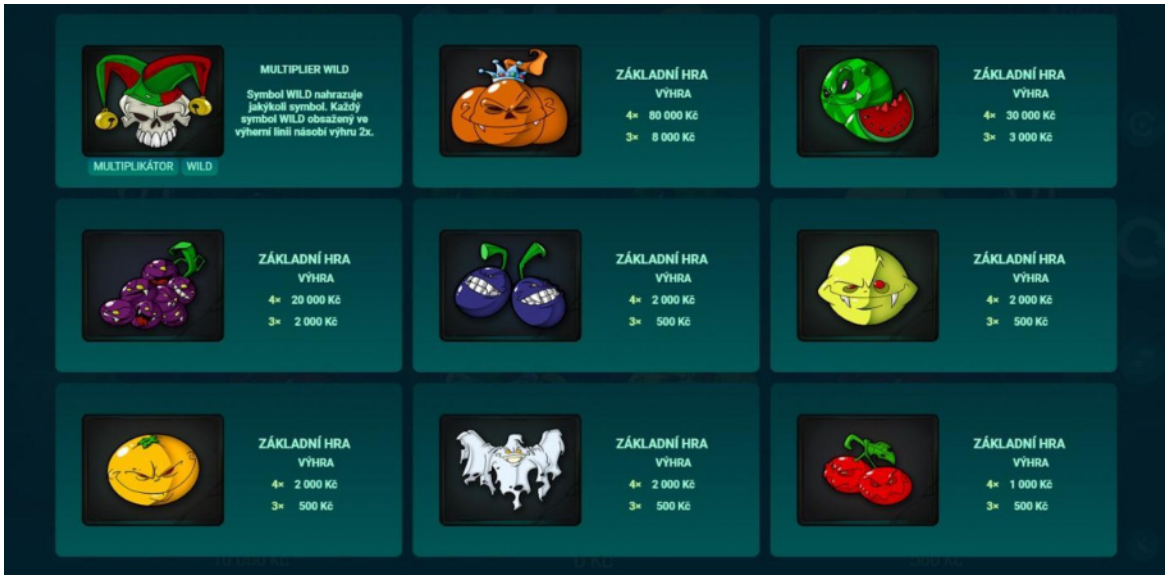
V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



FRUTIKI TRIBE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

CLOWNFISH

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

Symbol KLAUN

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů PERLA. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

RED EVIL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

Symbol TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim BONUS

Do režimu BONUS má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padnou tři symboly TRUHLA. V režimu BONUS hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim BONUS obsahuje tři fáze.

Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.

Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X

Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

LUCKY CHESSMATE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoké symboly jsou symboly WILD (Dáma Černá a Dáma Bílá), který nahrazují jakýkoli symbol své barvy. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

LUCKY CHESSMATE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Hra má dva WILD symboly. Symbol WILD Dáma Černá nahrazuje všechny černé symboly. Symbol WILD Dáma Bílá nahrazuje všechny symboly bílé barvy.

Symbol Random Appear

Herní symboly se můžou pro možnost vytvoření výherní linie mezi sebou nahrazovat. Podobně jako je tomu v reálné šachové hře. Tato funkce se spouští pouze na vybraných symbolech, Král, Dáma, Věž, Střelec a Jezdec, přičemž nezáleží na barevné variantě symbolu.

Knight Random Appear: Jezdec se pohne v libovolném směru a natočení ve tvaru „L“ o tři pozice. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol jezdce a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

Bishop Random Appear: Střelec se pohne v libovolném směru v diagonále. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol střelce a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

Rook Random Appear: Věž se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol věže a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

Queen Random Appear: Dáma se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně nebo diagonálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol dámy a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

King Random Appear: Král se pohne v libovolném směru horizontálně o 1 pole, či vertikálně nebo diagonálně o 1 pole. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol krále a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

ROBOLAND

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dva na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

GOLDEN BASKET 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

GOLDEN AGE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol ČTYŘLÍSTEK

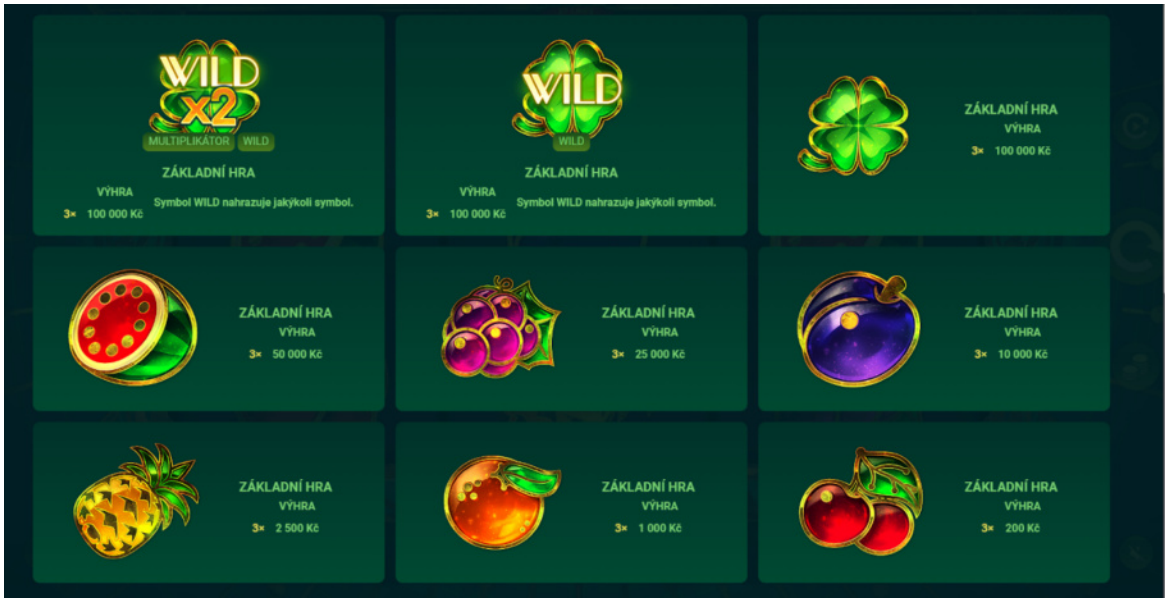
Symbol ČTYŘLÍSTEK může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol ČTYŘLÍSTEK nahrazuje jakýkoli symbol
- WILD 2X - symbol ČTYŘLÍSTEK nahrazuje jakýkoli symbol a každý symbol ČTYŘLÍSTEK ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



QUICKSTICKS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

QUICKSTICKS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

OLDSKOOL SPIN 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tři na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

BLISSFUL JACK 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLISSFUL JACK 40 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol MYSTERY

Padne-li linie symbolů MYSTERY, hráč obdrží výhru v rozsahu dle tabulky výher.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

JOKER DOUBLE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, či od prvního válce zprava, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie jsou vyhodnocovány zleva i zprava.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

JOKER DOUBLE 27 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 27 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo od prvního válce zprava za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je SCATTER. Tři a více symbolů BONUS spouští bonusovou hru s 10 otočeními zdarma. V bonusovém režimu je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.

Funkce Criss-Cross

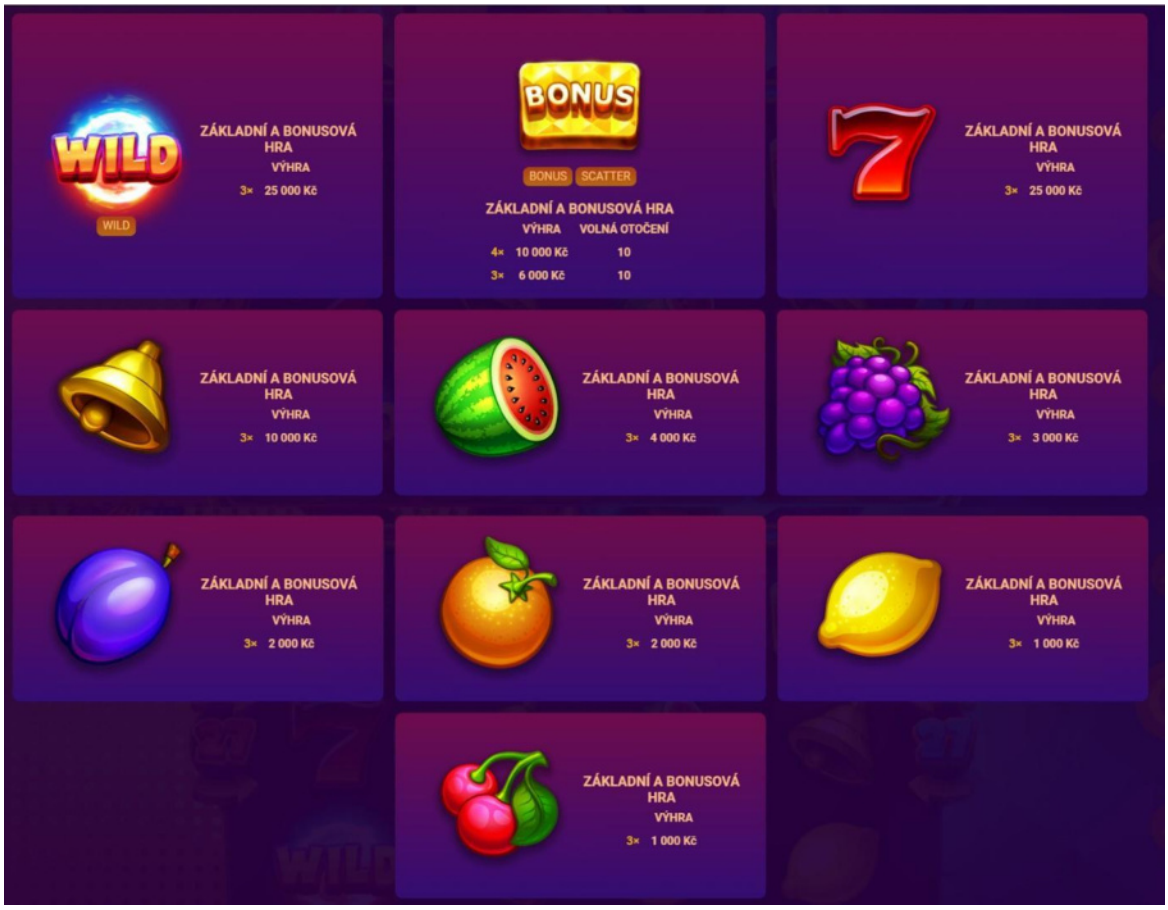
Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



TURBOKICK

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

TURBOKICK je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD se náhodně objeví na obrazovce, náhodně se odrazí od některých symbolů, a může dojít k jeho umístění na válci. Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Symbol PENALTA

Symbol PENALTA je scatter a objevuje se pouze na 1., 3., a 5. válci. Tři symboly PENALTA spouští bonusovou funkci penalta.

Funkce PENALTA

V případě, že hráči padnou symboly PENALTA, hráč získává speciální bonus. Hráč má možnost, vybrat kam střelí brankáři míč. Pod každým místem v bráně se skrývá odlišná výše výhry. Míč však může chytnout brankář, čímž hráč nezíská výhru žádnou. V této bonusové funkci má hráč tři pokusy a jeho interakce nemají vliv na výslednou výši výhry.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Symbol BONUS se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Padnou-li hráči tři symboly BONUS, spustí se bonusová hra s náhodným počtem volných otočení. Volná otočení končí ve chvíli, kdy hráč postupně na válcích obdrží dva symboly ŽLUTÁ KARTA a poté jeden symbol ČERVENÁ KARTA. V bonusovém režimu nejsou aktivní symboly: KOPAČKY, RUKAVICE, DRES, PENALTA a BONUS.

Symbol ŽLUTÁ a ČERVENÁ KARTA

Symboly ŽLUTÁ KARTA a ČERVENÁ KARTA neutváří výherní linie, objevují se na válcích samostatně jako scatter. Symboly ŽLUTÁ KARTA a ČERVENÁ KARTA jsou aktivní pouze v bonusové části. Dva symboly ŽLUTÁ KARTA a následně jeden symbol ČERVENÁ KARTA po sobě za sebou ukončují bonusový režim. Každý symbol ŽLUTÁ KARTA kdekoliv na válcích násobí výhry na obrazovce 2x. Každý symbol ČERVENÁ KARTA kdekoliv na válcích násobí dané výhry na obrazovce 4x.

Bonusová funkce PENALTA

V bonusové funkci hráč vybírá, kam kopne brankáři penaltu. Hráč má tři pokusy. V každém pokusu může hráč obdržet výhru, existuje však šance, že brankář míč chytí a hráč v daném pokusu výhru nezíská. Výhry za jednotlivé pokusy se sčítají.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

VEGAS 81 MULTIPLIER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

VEGAS 81 MULTIPLIER je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.

Funkce Multiplikátor

Na levé straně obrazovky se nachází sloupec čísel od 1 do 10. V průběhu otočení válců se začne losovat právě mezi těmito čísly 1 – 10. Pokud po zastavení válců hráč obdrží výherní kombinaci, je tato kombinace násobena multiplikátorem, který byl v tomto sloupci vylosován v průběhu otočení. Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

MYSTERY APOLLO 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Respin, Mystery, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier a 4x Multiplier. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvěstěčtyřicet třech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol Mixer

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: WILD, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol Multiplier

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.

Symbol Respin

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma.

Symbol Mystery

Symbol Mystery je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

CYBER BEAST

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu Mince. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

CYBER BEAST je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce Respin se symbolem Mince

Funkce "Respin se symbolem Mince" je speciální bonusová funkce, která se aktivuje, pokud hráč získá šest nebo více symbolů "Mince" na obrazovce. Po aktivaci této funkce zůstanou na obrazovce pouze symboly "Mince", které setrvají až do konce této funkce. Funkce začíná s třemi počátečními respiny.

Během funkce "Respin se symbolem Mince" mohou na obrazovku náhodně přibývat další symboly "Mince". Každý nový symbol "Mince" může nést buď běžnou hodnotu výhry v rozmezí 1 až 10násobku sázky, nebo speciální hodnotu.

Speciální hodnoty jsou reprezentovány čtyřmi různými označeními: "Grand", "Major", "Minor" a "Mini". Tato označení jsou zobrazena na hlavní obrazovce nad válci ve čtyřech okénkách. Speciální hodnoty se odvíjejí od aktuálně nastavené sázky hráče a jejího násobku, a to takto: "Grand" - 500-ti násobek sázky, "Major" - 100 násobek sázky, "Minor" - 50-ti násobek sázky, "Mini" - 25-ti násobek sázky. Pokud hráči při respinech padne mince s některým z těchto označení, získá příslušnou speciální hodnotu.

S každým novým symbolem "Mince", který se objeví během respinu, se počet respinů resetuje zpět na tři. Funkce končí, pokud počet respinů klesne na nula a na válci se neobjeví žádný nový symbol "Mince", nebo pokud jsou všechny pozice na válci zaplněny symboly "Mince".

Celková výhra za funkci "Respin se symbolem Mince" je součet všech výher jednotlivých symbolů "Mince", včetně případných speciálních hodnot. Tato funkce může být spuštěna i během bonusové hry.

Symboly "Mince" jsou platné pouze během funkce "Respin se symbolem Mince".

Bonusová otočení zdarma

Tři symboly BONUS spouští bonusovou hru s volnými otočeními zdarma. Jejich počet je dán výherní tabulkou. Symbol BONUS se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Symbol BONUS je SCATTER.

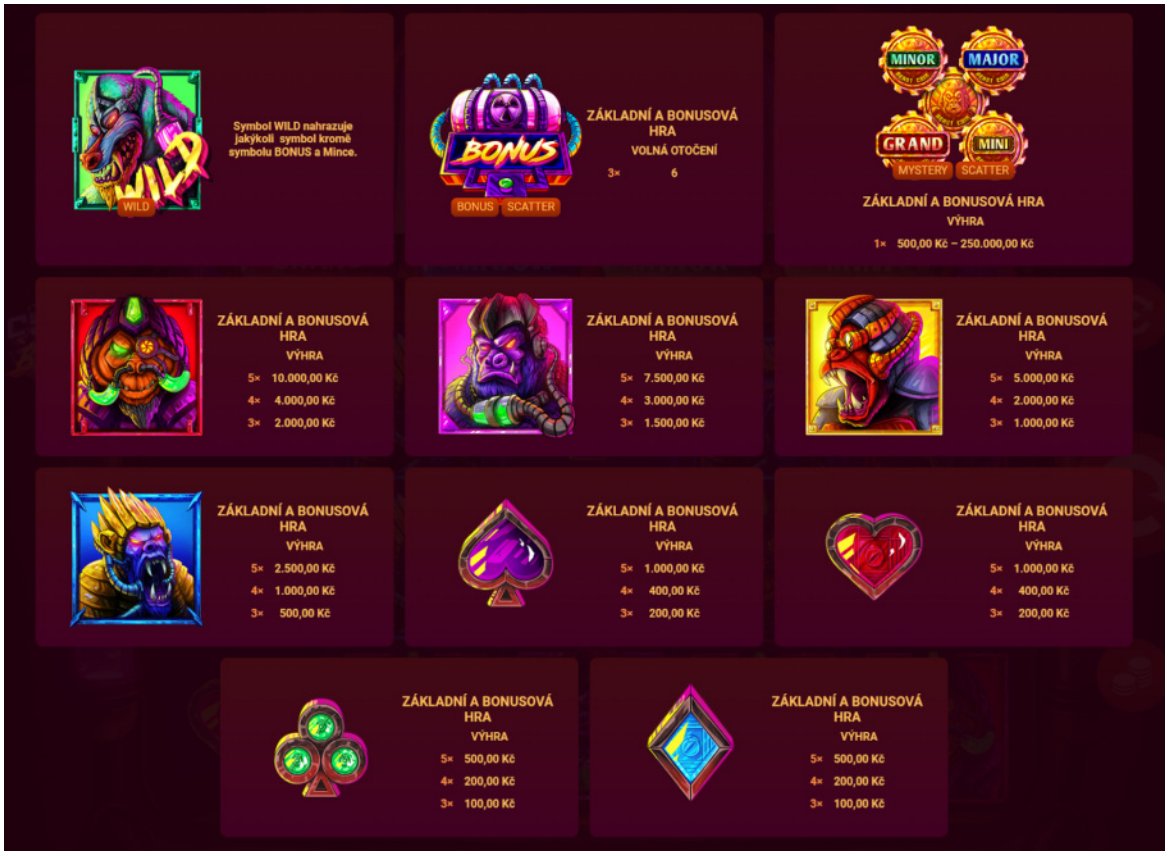
V režimu bonus je možné získat funkci Respin se symbolem Mince.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



HEAVENLY WARRIORS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

HEAVENLY WARRIORS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Větrný WILD

Symbol Větrný WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Oblačný WILD.

Větrný Bonus

Funkce Větrný Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kompletní kolosální symboly Větrný WILD (modrý). Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Větrného Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symbol Démon větru WILD. Pokud se na válci 2 nebo 4 objeví v alespoň jednom poli symbol Démon větru WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc. Pokud se objeví neúplný kolosální symbol, aktivuje se funkce posunu, která rozšíří symbol na celý válec.

Oblačný WILD

Symbol Oblačný WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Větrný WILD.

Oblačný Bonus

Funkce Oblačný Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kompletní kolosální symboly Oblačný WILD (červený). Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Oblačného Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symbol Démon oblaků WILD. Pokud se na válci 2 nebo 4 objeví v alespoň jednom poli symbol Démon oblaků WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc. Pokud výherní linie projde přes alespoň jeden Démon oblaků WILD symbol, výhra za linku se zdvojnásobí. Je důležité poznamenat, že zdvojnásobení platí i v případě, že výherní linie projde dvěma Démon oblaků WILD symboly – v tomto případě se výhra stále zdvojnásobuje, nikoliv čtyřnásobí.

Bouřkový WILD

Symbol Bouřkový WILD se objevuje pouze v rámci Bouřkového Bonusu.

Bouřkový Bonus

Funkce Bouřkový Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kombinaci kompletních kolosálních symbolů Větrný WILD a Oblačný WILD v jakémkoliv pořadí. Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Bouřkového Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symboly Bouřkového WILDu, které mají funkci posunu přes celý válec a současně zdvojnásobují výši výherní linie. Opět platí, že i v případě, že výherní linie projde dvěma Bouřkovými WILDy, výhra se stále zdvojnásobuje, nikoliv čtyřnásobí. Pokud alespoň jedno pole v kombinaci zabere kolosální symbol Bouřkový WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc.

Kolosální symbol

Kolosálním symbolem se rozumí symbol, který pokrývá všechny pozice na daném válci.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

RESPIN FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RESPIN FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce RESPIN

Po obdržení výhry může náhodně nastat situace, kdy hráč obdrží funkci RESPIN. Funkce RESPIN spočívá v tom, že po okrajích obrazovky se rozhoří ohně a hráči se válce zatočí zdarma znovu, přičemž obdrží stejnou výhru, která RESPIN iniciovala. Tato situace se může náhodně opakovat vícekrát. Někdy může nastat i situace, že ohně mohou občas vzplanout i po výhře, ale RESPIN se neaktivuje. RESPIN je zcela náhodná funkce a hráč nemůže ovlivnit, kdy se aktivuje.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

APOLLO X

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	400 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol a je aktivní pouze v bonusové části. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

APOLLO X je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MYSTERY (Atom)

V základní hře symbol MYSTERY (Atom) platí dle tabulky výher. V bonusové části symbol MYSTERY (Atom) platí dle tabulky výher a navíc v kombinaci se symbolem WILD platí výhry, které jsou na symbolu uvedeny. Hodnoty výher platí v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol BONUS

Symbol BONUS funguje jako SCATTER. Je aktivní pouze v základní hře a spouští bonusovou část hry.

Symbol WILD

Symbol WILD je aktivní pouze v bonusové části hry. V bonusové části sbírá hodnoty ze symbolů MYSTERY (Atom). Každý WILD sbírá všechny hodnoty MYSTERY (Atom) zobrazené na obrazovce.

Bonusová část

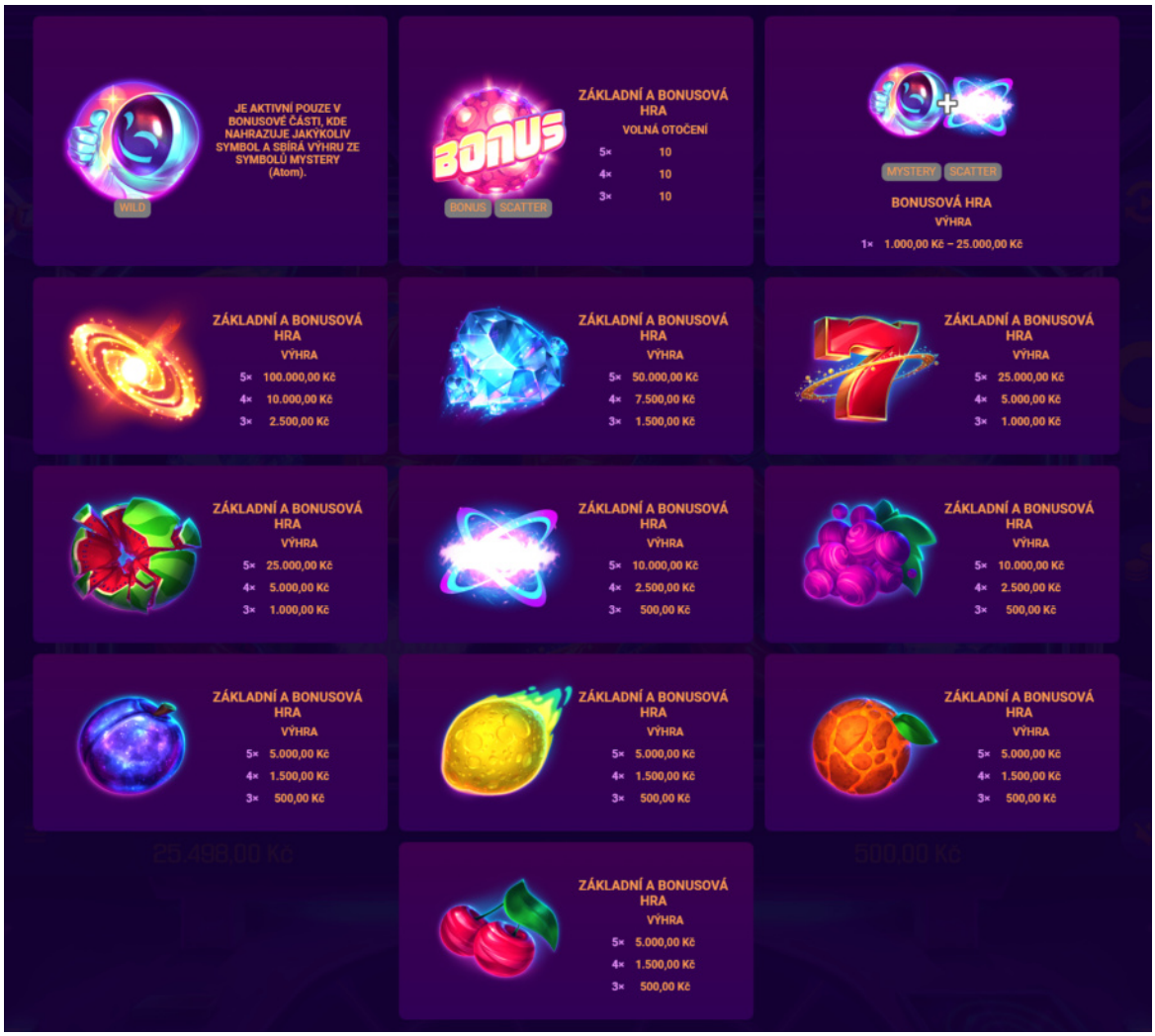
Pokud hráč obdrží 3 nebo více symbolů BONUS, spustí se bonusová část s 10 volnými otočeními. V této části je aktivní symbol WILD, který při výhře sbírá hodnoty uvedené na symbolech MYSTERY (Atom). Tyto hodnoty se sčítají a připočítávají k výhře hráče. Všechny symboly WILD, které hráč na obrazovce získá, se shromažďují v horní části obrazovky. Každý čtvrtý symbol WILD prodlužuje bonus o 10 volných otočení, a po získání prvních 4 symbolů WILD se všechny výhry násobí x2 až do konce bonusové části. Maximální počet volných otočení v jedné bonusové části je omezen na 40. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani na výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



NEON FUNK

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

NEON FUNK je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol.

Násobení výhry

Během točení válců se může na levé straně obrazovky rozsvítit nápis Happy Hour. Pokud se tento nápis během točení válců rozsvítí, znamená to, že případná výhra po dotočení válců bude násobena 2x.

Spojené válce

Během točení válců se může hráči zobrazit orámování dvou nebo více náhodných válců. Toto orámování signalizuje, že po dotočení válců na těchto válcích padne stejná série symbolů, což může přispět k vyšší výhře.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

WILD DARLINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	220 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

WILD DARLINGS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

SWAP WILD

Symbol SWAP WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu RESPIN WILD. Pokud hráč obdrží na obrazovce alespoň jeden symbol SWAP WILD, může dojít k záměně náhodných symbolů na obrazovce, čímž má hráč možnost získat výhru. Pokud je symbol SWAP WILD součástí výherní linie se symbolem RESPIN WILD, po funkci respin již svou funkci nahrazení symbolů neplní. Symbol SWAP WILD může na obrazovku přidat i symbol RESPIN WILD.

RESPIN WILD

Symbol RESPIN WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SWAP WILD. Pokud hráči padne symbol RESPIN WILD, který je součástí výherní kombinace, během vyplacení této kombinace se tyto výherní symboly uzamknou a hráč dostane další volné otočení s těmito uzamčenými symboly. Díky tomu může hráč získat další výhru se stejnými uzamčenými liniemi, jako před funkcí respin. Po této funkci se zamknuté linie opět vyhodnotí a odemknou. Pokud existuje nová výherní kombinace se symbolem RESPIN WILD, uzamkne se a hráč obdrží další volné otočení.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

BONUS JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symboly JOKER či BONUS JOKER, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

BONUS JOKER 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS JOKER.

Náhodně se roztáhne na výšku válce a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Symbol BONUS JOKER

Symbol BONUS JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu JOKER.

Pokud hráč obdrží v linii 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 6-15 bonusových otočení zdarma.

Pokud hráč obdrží v linii 4 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 8-20 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol BONUS JOKER osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V režimu bonus je možné obdržet další bonusová otočení.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

SPIN MACHINE 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SPIN MACHINE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

APOLLO MULTIBOOST

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň.

Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se roztočí čtvrtý, bonusový válec a po zastavení válce se na něm zobrazí jeden ze škály multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu prvního vstupu do hry nebo od poslední dosažené bonusové výhry až po dosažení posledního stupně progress baru.

POPIS

APOLLO MULTIBOOST je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD a bonusová výhra

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry na čtvrtém, bonusovém válci o jeden stupeň.

Bonusová výhra – progress bar a multiplikační válec

Progress bar sestává z 15 stupňů. Po naplnění stupnice progress baru pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) se aktivuje čtvrtý, bonusový válec - Multiplikační válec.

Jakmile je funkce spuštěna, Multiplikační válec se začne točit. Multiplikační válec obsahuje škálu multiplikátorů v rozmezí hodnot 20x - 100x a po zastavení válce se jeden multiplikátor z této škály zobrazí ve zvýrazněném okně na válci.

Tento multiplikátor vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu prvního vstupu do hry nebo od poslední dosažené bonusové výhry až po dosažení posledního stupně progress baru.

Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru a následnému náhodnému dobití v rozmezí 3 až 7 stupňů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

OLDSKOOL SPIN 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí výhru za tuto linii dvakrát.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

OLDSKOOL SPIN 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvoustechčtyřicetitřech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí výhru za tuto linii dvakrát.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

MYSTERY APOLLO 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Respin, Mystery, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier a 4x Multiplier. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MYSTERY APOLLO 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma.

Symbol MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

RESPIN LADY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

RESPIN LADY je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

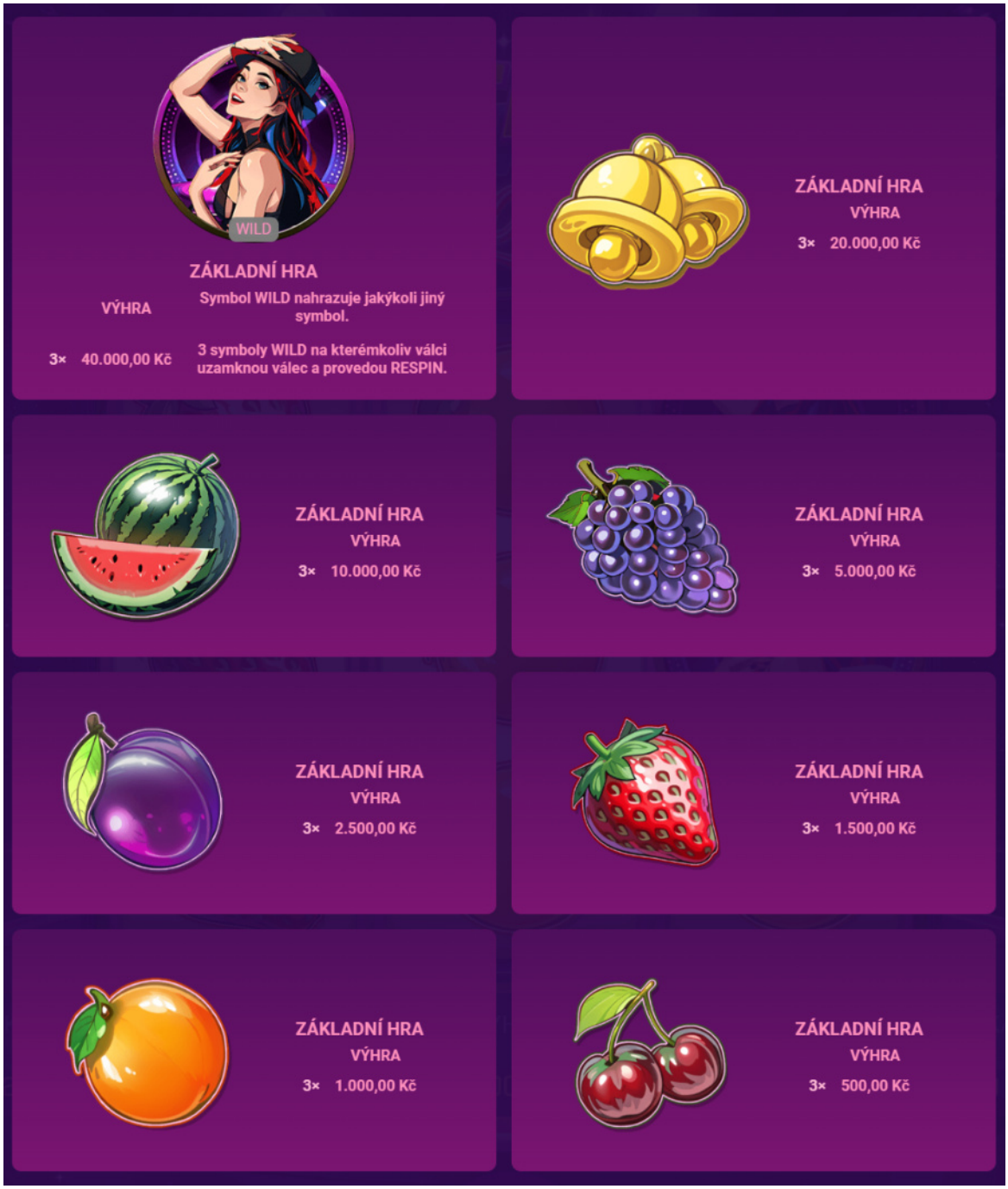
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. 3 symboly WILD na kterémkoliv válci uzamknou válec a provedou RESPIN.

Funkce RESPIN

Pokud hráči padnou tři symboly WILD na kterémkoliv válci, nejprve se vyhodnotí případné výhry ze vzniklých výherních kombinací, poté se válec uzamkne a hráč dostane další volné otočení s tímto uzamčeným válcem. Pokud ve volném otočení nepadne výherní kombinace, hráč dostane další volné otočení a tato situace se opakuje až do té doby, dokud výherní kombinace nepadne. Poté se vyhodnotí výhra ze vzniklé výherní kombinace a funkce RESPIN končí. Pokud během funkce RESPIN padnou tři symboly WILD na dalším válci, nejprve se vyhodnotí případné výhry ze vzniklých výherních kombinací, poté se uzamkne i tento válec a znovu proběhne funkce RESPIN. Funkce RESPIN tak může proběhnout s jedním, dvěma či třemi uzamčenými válci. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



TURBOSLOTS 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	432 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBOSLOTS 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

- speciální funkce “Rotace” - symbol WILD na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích
- speciální funkce “Nahrazení” - symbol WILD může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly
- speciální funkce “Rozložení” - symbol WILD se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Násobení výhry

Padne-li devět shodných symbolů (vyjma symbolu DIAMANT a WILD) na všech třech válcích, získává hráč automaticky dvojnásobek výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

FRUZZY CRAZE 100

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů CLOVER a DICE. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUZZY CRAZE 100 je šestiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve stovce výherních liniích na šesti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech šesti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů CLOVER a DICE, a je aktivní pouze na 2. až 5. válci.

Pokud na 2. až 5. válci padne na kterékoliv pozici jeden nebo více symbolů WILD a zároveň se na obrazovce objeví jakákoliv výherní, či potenciálně výherní kombinace (taková, která by vznikla doplněním výherní linie symbolem WILD), roztáhnou se všechny symboly WILD na výšku, na všechny pozice svých válců, a můžou tak vytvořit další výherní kombinace.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol CLOVER

Symbol CLOVER je Scatter.

Symbol DICE

Symbol DICE je Scatter a je aktivní pouze na 1., 3., 4. a 6. válci.

Popis funkce symbolu Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

BLISSFUL JACK 100

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLISSFUL JACK 100 je šestiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve stovce výherních liniích na šesti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech šesti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA

Symbol BONUS je Scatter. Tři až šest symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích spouští BONUSOVOU HRU a vyhrává tak určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol MYSTERY

Padne-li linie symbolů MYSTERY, hráč obdrží výhru v rozsahu dle tabulky výher.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí kombinace minimálně tří symbolů BONUS, které spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře a je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

HAPPY NUTS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů BONUS a MYSTERY. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HAPPY NUTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů BONUS a MYSTERY.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter a je aktivní pouze v základní hře.

Tři nebo čtyři symboly BONUS, rozmístěné na různých válcích na libovolných pozicích, spouští BONUSOVOU HRU.

BONUSOVÁ HRA

Hráč si vybírá na obrazovce buď jeden ze tří oříšků (v případě padnutí tří symbolů BONUS) nebo dva ze čtyř oříšků (v případě padnutí čtyř symbolů BONUS). Tím se vybere náhodný počet volných otočení zdarma.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter a je aktivní pouze v BONUSOVÉ HŘE. Za každý padnutý symbol MYSTERY získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Popis funkce Scatter

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázky BUY FEATURE z těchto kombinací:

- kombinace s garantovanými 3 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 30ti násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace s garantovanými 4 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 50ti násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace s garantovanými 3 nebo 4 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 40ti násobek nastavené sázky v základní hře

Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře.

Speciální sázka BUY FEATURE je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

TREASURES OF NAMIB

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů BONUS, BONUS WILD a MYSTERY. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TREASURES OF NAMIB je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v padesáti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů BONUS, BONUS WILD a MYSTERY.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter a je aktivní pouze v základní hře. Tři symboly BONUS, rozmístěné na různých válcích na libovolných pozicích, vyhrávají 5 bonusových otočení zdarma. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je aktivní pouze v BONUSOVÉ HŘE, kde nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů WILD a MYSTERY.

Bonusová hra

Během bonusových otočení zdarma může náhodně nastat situace, kdy se symbol BONUS WILD objeví na kterémkoliv válci. Počet těchto symbolů není nijak limitován. V této situaci se příslušné symboly přichytí na válci a přidají jedno volné otočení zdarma (nemá vliv na základní počet volných bonusových otočení). Během dalšího otočení se přichycené symboly posunou o jeden řádek dolů a můžou tak přispět k vytvoření náhodného počtu dalších výherních linií.

Každý symbol BONUS WILD přidá jedno otočení zdarma, ale pouze tehdy, když se na válcích objeví poprvé.

Při následující sérii otočení, kdy se přichycený symbol BONUS WILD pohybuje na válcích směrem dolů, nepřidává žádná otočení zdarma.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter a je aktivní pouze na 1. a 5. válci, na kterých tvoří výherní kombinaci. Padne-li výherní kombinace dvou symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Popis funkce Scatter

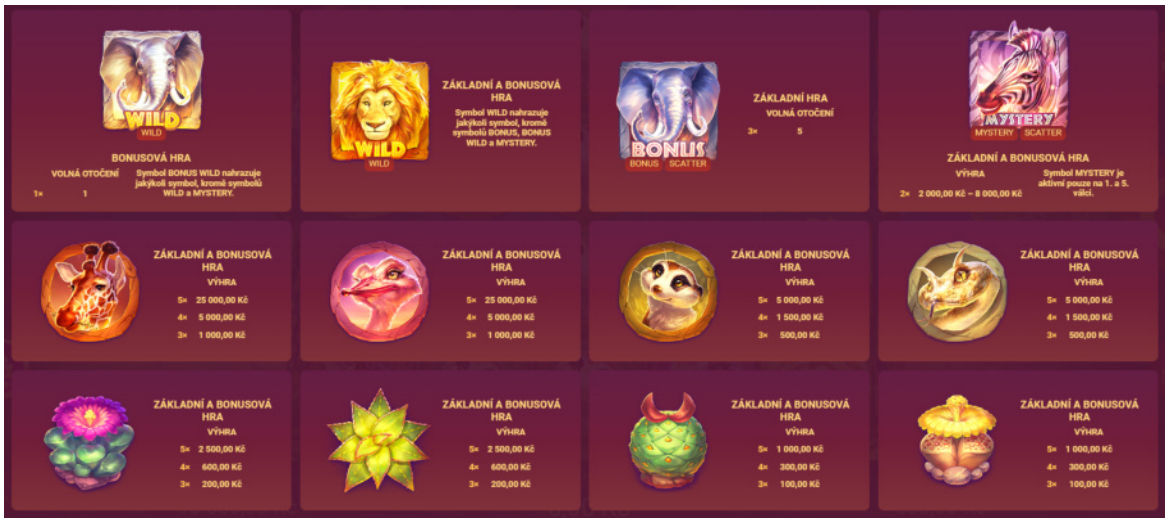
"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí kombinace tří symbolů BONUS, které spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře a je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



CAGE FIGHTERS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CAGE FIGHTERS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS.

Funkce Random Appear WILD

Symbol WILD se také může v základní hře náhodně objevit na obrazovce na náhodných pozicích, nahradit jakýkoli symbol a umožnit tak vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter.

Ukazatel cesty k BONUSU

Ukazatel cesty k BONUSU je umístěn v základní hře nad válci a sestává z pěti stupňů. Po naplnění Ukazatele cesty k BONUSU (obdržením pěti symbolů BONUS v průběhu základní hry - na kterémkoliv válci a kterékoliv pozici) se aktivuje BONUSOVÁ HRA s volnými otočeními zdarma.

BONUSOVÁ HRA a Speciální funkce BOJ

Při vstupu do BONUSOVÉ HRY si hráč na vstupní obrazovce vybere jeden ze čtyř druhů symbolů Bojovníků - ŽLUTÝ BOJOVNÍK, ČERVENÝ BOJOVNÍK, MODRÝ BOJOVNÍK nebo ZELENÝ BOJOVNÍK.

Interakce hráče při výběru symbolu BOJOVNÍKA nemají vliv na výsledek hry ani počet volných otočení v rámci BONUSOVÉ HRY. Počet volných otočení zdarma není dopředu daný - závisí na vyhodnocení stavu vybraného symbolu BOJOVNÍKA ve Speciální funkci BOJ.

Vybraný symbol BOJOVNÍKA se v BONUSOVÉ HŘE orámuje zlatým rámečkem, a to jak na pozici na válci, tak v Ukazateli zdraví BOJOVNÍKŮ nad válci.

V BONUSOVÉ HŘE se každý ze čtyř symbolů BOJOVNÍKŮ zobrazí se Stupnicí životů, na níž má při vstupu do BONUSOVÉ HRY tři životy - zobrazené jako tři zelené křížky.

Ukazatel zdraví BOJOVNÍKŮ zobrazuje aktuální počet životů všech čtyř symbolů BOJOVNÍKŮ v průběhu BONUSOVÉ HRY.

Po každém bonusovém otočení se na obrazovce nejprve vyhodnotí případné výherní kombinace všech symbolů, poté se porovná počet případných padnutých symbolů BOJOVNÍKŮ a vyhodnotí následujícím způsobem:

Pokud se na obrazovce nachází dva nebo více druhů symbolů BOJOVNÍKŮ (v jakémkoliv počtu, na jakýchkoliv pozicích, bez nutnosti tvořit výherní kombinaci), nastává Speciální funkce BOJ:

- Symboly BOJOVNÍKŮ s nejvyšším počtem zastoupení vyhrávají - což znamená, že neztrácí v tuto chvíli žádný život (nejedná se o výhru symbolu dle výherní tabulky). Zbylé symboly BOJOVNÍKŮ ztratí jeden život. To se projeví ztrátou jednoho křížku na Stupnici životů.
- Pokud je počet zastoupení symbolů BOJOVNÍKŮ na obrazovce shodný, nastává remíza a žádný ze symbolů BOJOVNÍKŮ neztrácí život.
- Pokud kterýkoliv ze čtyř symbolů BOJOVNÍKŮ ztratí všechny tři životy, přepne se tento symbol BOJOVNÍKA do stavu K.O., v BONUSOVÉ HŘE nebude dál pokračovat, a pokud padne v jakémkoliv dalším bonusovém otočení, bude nahrazen náhodným symbolem BOJOVNÍKA z těch, které zbyly ve hře.

BONUSOVÁ HRA končí ve chvíli, kdy:

- Hráčem vybraný symbol BOJOVNÍKA buď zůstane sám ve hře (zbylé tři symboly BOJOVNÍKŮ jsou ve stavu K.O.), v tom případě hráč k bonusové výhře za výherní kombinace získává navíc Výhru titulu. Výhra titulu je náhodná, v rozmezí 10 - 50ti násobku sázky, a je přičtena k základní bonusové výhře.
- Anebo se hráčem vybraný symbol BOJOVNÍKA dostane do stavu K.O. - v tom případě hráč získá bonusovou výhru pouze za vyhodnocené výherní kombinace.

Odměna BOJOVNÍKA

Po ukončení BONUSOVÉ HRY a výstupu z ní se v základní hře přičte Odměna BOJOVNÍKA jako náhodný počet symbolů BONUS do Ukazatele cesty k BONUSU.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí kombinace takového počtu symbolů BONUS, které je potřeba k naplnění Ukazatele cesty k BONUSU, a poté spustí

BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře a je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

KARLOS GAME

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	370 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol“ je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

KARLOS GAME je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí výhru za tuto linii 2x (dva symboly WILD násobí výhru za linii 4x, tři symboly WILD násobí výhru za linii 8x).

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

VEGAS 27 MULTIPLIER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

VEGAS 27 MULTIPLIER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

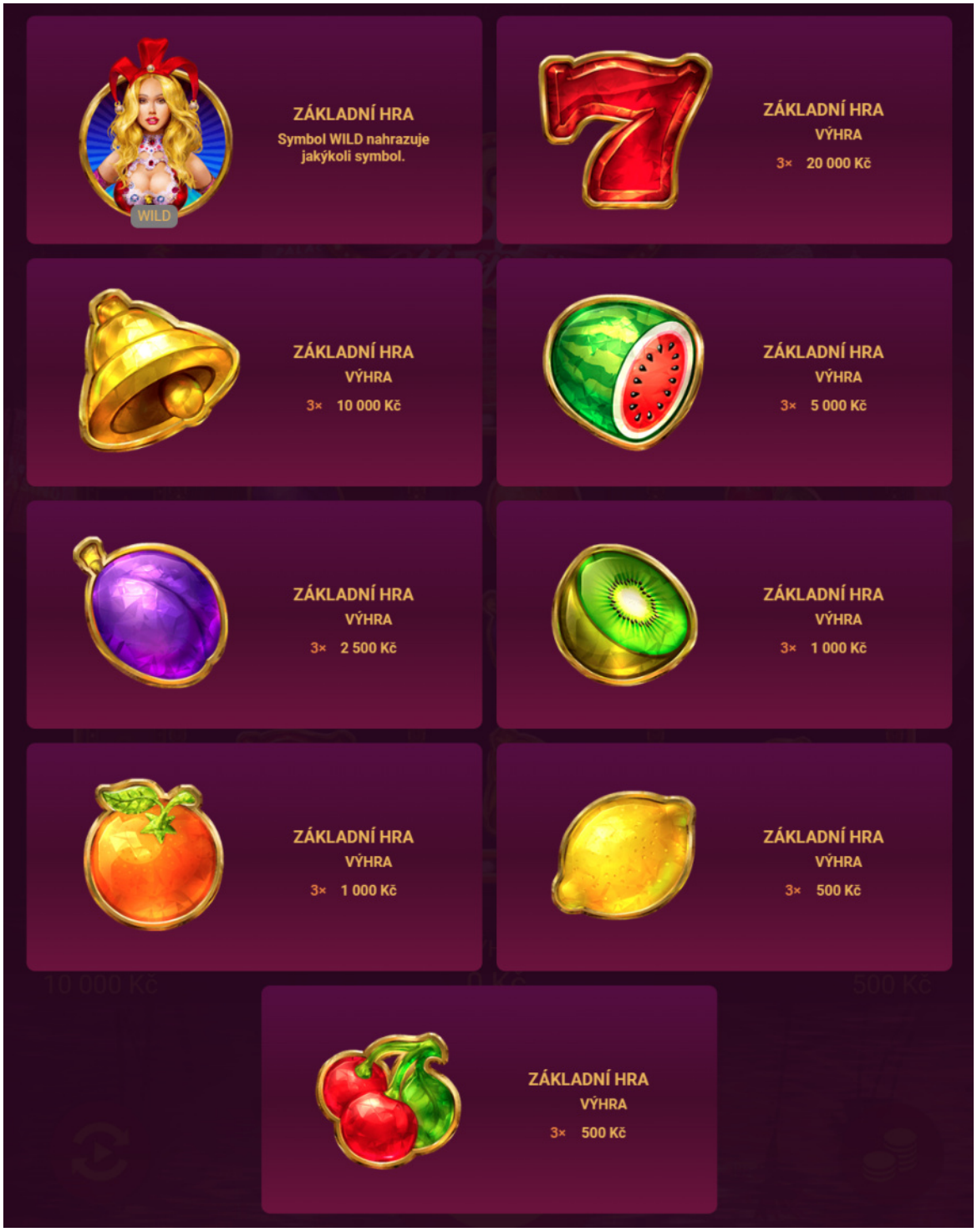
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Multiplikátor

Na levé straně obrazovky se nachází sloupec čísel od 1 do 10. V průběhu otočení válců se začne losovat právě mezi těmito čísly 1 – 10. Pokud po zastavení válců hráč obdrží výherní kombinaci, je tato kombinace násobena multiplikátorem, který byl v tomto sloupci vylosován v průběhu otočení. Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



APOLLO PETITE ROULETTE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
ruleta	93 - 97%	500 Kč	120 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO PETITE ROULETTE je technická hra, ve které hráč sází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 12 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO PETITE ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví hrací pole s plátnem a kolem rulety. Ve spodní a boční části obrazovky se nalézají pole **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **SMAŽ VŠE**, **KROK ZPĚT**, **START**, **REBET**, **REBET 2x** a sada mincí pro pokládání sázek. Hrací pole obsahuje celkem 13 číselných pozic od 0 do 12. Hráč si vybere mince odpovídající hodnoty a kliknutím na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 13 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má hráč k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou hráč vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou hráč vkládá do aktuální hry.
- Tlačítko REBET - rozloží mince tak, jak byly rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit nebo upravit před zahájením hry.
- Tlačítko REBET 2X - umožňuje rychlé a snadné opakování předchozí sázky s dvojnásobným vkladem. Když stisknete tlačítko REBET 2X, sázky budou rozloženy stejným způsobem jako při poslední sázce, ale každá jednotlivá sázka bude zdvojnásobena. Stejně jako u tlačítka REBET lze i tuto opakovanou a zdvojnásobenou sázku zrušit nebo upravit před zahájením hry.
- Tlačítko SMAŽ VŠE - vymaže celou sázku.
- Tlačítko KROK ZPĚT - vymaže poslední krok položené sázky.
- Tlačítko START - ruleta se začne točit.

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Hráč může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 11:1
- 2 čísla - 5:1
- 3 čísla - 3:1
- 4 čísla - 2:1
- 6 čísel - 1:1

V případě, že hráč vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 11:1, pak hráč dostane 12 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.

NÁHODNÝ MULTIPLIKÁTOR

Tato funkce se spouští náhodně před roztočením kola rulety a vybírá náhodné pozice na stole v rozmezí od 0 do 12, na které aplikuje multiplikátor 2x-20x. Maximálně může být vybráno až 7 pozic.

V případě, že hráč vyhraje, získá výhru násobenou výší multiplikátoru na výherní pozici.

Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.

- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterákoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

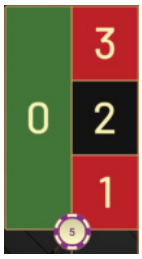
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.

- **Sázka na sloupec – 4 čísla** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „Low“, “Mid” a “Hi”. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všechna 4 čísla v daném řádku, mimo čísla 0.

- **Sázka na trio – 3 čísla** – Sázka na trio pokrývá trojice čísel 0,1,2 anebo 0,2,3. Mince se umísťuje mezi tato čísla.

- **Sázka na koš – 4 čísla** – Sázka na koš pokrývá čtyři čísla 0,1,2 a 3. Mince se umísťuje na dolní hranu mezi tato čísla.

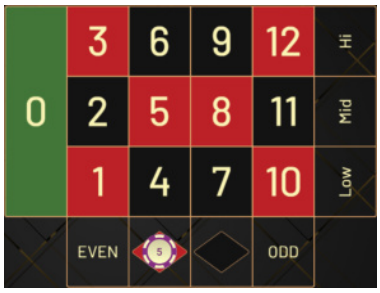


- **Černá/Červená, Sudá/Lichá – 6 čísel** – Položením mince na jedno z hracích polí „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 6 čísel.

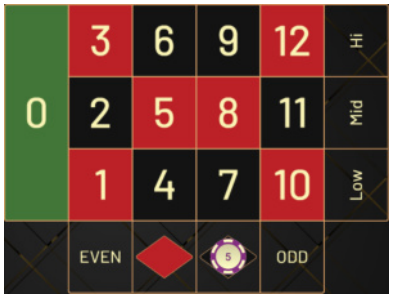
  EVEN:

ODD:

ČERVENÁ:



ČERNÁ:



BONUS JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem hry je otáčením válců získat tři stejné symboly umístěné na třech válcích v alespoň jedné výherní linii. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly na válcích, a tabulky výher. Ve hře je pět výherních linií.

POPIS

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA

V případě, že hráči padnou v jedné či více liniích tři symboly BONUS, obdrží hráč vstup do BONUSOVÉ HRY s volnými otočeními. Počet volných otočení pro BONUSOVOU HRU je 5 až 10 volných otočení za každou linii se třemi symboly BONUS. V BONUSOVÉ HŘE je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.

V BONUSOVÉ HŘE je kromě výhry za linii symbolů JOKER přičtena i výhra za každý symbol JOKER samostatně.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

DUEL OF KINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symboly DRAČÍ WILD či OPIČÍ WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symboly DRAČÍ WILD a OPIČÍ WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DUEL OF KINGS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DRAČÍ WILD

Symbol DRAČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Je aktivní pouze v BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL.

Symbol OPIČÍ WILD

Symbol OPIČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů SCATTER a MEČ. Je aktivní v základní hře a v BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL.

BONUSOVÁ HRA:

BONUSOVOU HRU spouští tři nebo více symbolů SCATTER. Symbol SCATTER má funkci Scatter. Padne-li kombinace tří nebo více symbolů SCATTER kdekoli na válcích, spustí se bonusová vstupní obrazovka, kde si hráč vybírá ze dvou možností:

- BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL s 5 - 10-ti volnými otočeními a každou výhrou násobenou 2x.
- BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL s 7 - 14-ti volnými otočeními a výhrou v každém otočení.

Při vstupu do jedné z bonusových her se na úvodní obrazovce losuje počet volných otočení. Interakce hráče nemá na výsledek losování vliv.

BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL:

V BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL je aktivní symbol DRAČÍ WILD a veškeré výhry jsou násobeny 2x.

V průběhu každého otočení přejede přes válce animace draka, která umístí náhodný počet symbolů DRAČÍ WILD na náhodném počtu válců, a může tak dopomoci k utvoření výherních kombinací.

BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL:

V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL je aktivní symbol OPIČÍ WILD, který je prezentován pomocí funkce STICKY WILD. Funkce STICKY WILD v průběhu každého otočení umístí náhodný počet symbolů OPIČÍ WILD na náhodném počtu válců. Po přičtení výhry za tyto symboly se náhodný počet OPIČÍCH WILDŮ odstraní, a místo nich se dočasně dosadí symboly MEČ, do dalšího otočení.

Při dalším otočení zůstávají na svých místech ty symboly OPIČÍ WILD, které se v předchozím otočení neodstranily, a ty mohou utvořit další výherní kombinace. Dosazené symboly MEČ nemají žádnou jinou funkci než vyplnit prázdné místo po odstraněných symbolech OPIČÍ WILD. Umístění symbolů OPIČÍ WILD nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL hráč získává výhru při každém volném otočení.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

FIERY DICE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu LEDOVÁ KOSTKA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FIERY DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu LEDOVÁ KOSTKA.

Symbol LEDOVÁ KOSTKA

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3 anebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

JOKER DOUBLE 81

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, či od prvního válce zprava, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie jsou vyhodnocovány zleva i zprava.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

JOKER DOUBLE 81 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, či od prvního válce zprava, za sebou alespoň tři shodné symboly.

Specifické funkce a symboly

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA

Symbol BONUS je Scatter. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. V bonusovém režimu je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře. V případě zakoupení funkce BUY FEATURE hráč získá jenom volná zatočení zdarma bez peněžité výhry, kterou by získal za standartní získání symbolů BONUS.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a hráč nemá žádný vliv na generování náhody.

Speciální sázka BUY FEATURE je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

MUISCA ADVENTURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MUISCA ADVENTURE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Pokud se symbol WILD stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

NEON FUNK 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

NEON FUNK 40 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve čtyřiceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Funkce NÁSOBENÍ VÝHRY

Během točení válců se může na levé straně obrazovky a zároveň také přímo ve hře rozsvítit nápis “x2 HAPPY HOUR”. Pokud se tento nápis během točení válců rozsvítí, znamená to, že případná výhra po dotočení válců bude násobena 2x.

Funkce SPOJENÉ VÁLCE

Během točení válců se může hráči zobrazit orámování dvou nebo více náhodných válců. Toto orámování signalizuje, že po dotočení válců na těchto orámovaných válcích padne v každé řadě stejná série symbolů, což může přispět k vyšší výhře.

Funkce RESPIN

Kdykoliv náhodně může nastat situace, kdy hráč v jednom otočení získá zároveň funkci NÁSOBENÍ VÝHRY i funkci SPOJENÉ VÁLCE. V tu chvíli se spustí funkce RESPIN - hráč dostane 3 otočení zdarma. V každém ze 3 otočení zdarma je aktivní funkce NÁSOBENÍ VÝHRY i funkce SPOJENÉ VÁLCE zároveň. Na konci funkce RESPIN se přičte výhra za všechny případné výherní kombinace ze všech 3 otočení zdarma a funkce RESPIN končí.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí funkce RESPIN. Výhry z otočení zdarma v rámci následné funkce RESPIN se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 20násobek nastavené sázky v základní hře.

Speciální sázka BUY FEATURE je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500 Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

SAVAGE LANDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SAVAGE LANDS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter a je aktivní pouze v základní hře.

Tři až pět symbolů BONUS, rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích, spouští speciální funkci UKRYTÁ ODMĚNA.

Speciální funkce UKRYTÁ ODMĚNA

Hráč si vybírá na obrazovce buď jeden symbol BONUS (v případě padnutí tří symbolů BONUS), dva symboly BONUS (v případě padnutí čtyř symbolů BONUS), nebo tři symboly BONUS (v případě padnutí pěti symbolů BONUS). Tím se spustí funkce UKRYTÁ ODMĚNA, kdy každý z vybraných symbolů BONUS se otočí a pod ním se zobrazí buď peněžní výhra, nebo počet volných otočení zdarma.

V případě zobrazení peněžní výhry se částka hráči přičte do kreditu, v případě zobrazení volných otočení se spustí BONUSOVÁ HRA. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ HRA

Při vstupu do BONUSOVÉ HRY se vedle hracího pole zobrazí výchozí hodnota násobitele - 1x.

V každém volném otočení, ve kterém nepadne výherní kombinace, se zvýší hodnota násobitele o 1.

V každém volném otočení, ve kterém padne výherní kombinace, se celková výše výhry za všechny výherní kombinace v tomto otočení vynásobí aktuální výší násobitele a následně se násobitel vrátí zpět na výchozí hodnotu - 1x.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázky BUY FEATURE z těchto kombinací:

- kombinace s garantovanými 3 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 30násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace s garantovanými 4 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace s garantovanými 5 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 70násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace s garantovanými 3, 4 nebo 5 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře

Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře.

Speciální sázka BUY FEATURE je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500 Kč.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

SYNTHY FRUZZY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SYNTHY FRUZZY je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x (v případě dvou symbolů WILD 4x, v případě tří symbolů WILD 8x a v případě čtyř symbolů WILD 16x).

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA

Symbol BONUS je Scatter.

Tři až pět symbolů BONUS, padnutých kdekoli na válcích, spouští BONUSOVOU HRU s deseti volnými otočeními. V BONUSOVÉ HŘE může náhodně nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu, či doplněných symbolem WILD - v případě jeho padnutí. Počet těchto symbolů není nijak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Následně může dojít ke sbírání a uzamykání dalších stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších výherních linií. V bonusovém režimu je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

FLOODED FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

V případě, že v jedné kombinaci padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní kombinace. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních kombinací se sčítají.

POPIS

FLOODED FRUITS je čtyřválcová hra, v níž všechny symboly mají funkci Scatter a výhra za ně tedy není podmíněna výskytem těchto symbolů ve výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Výherní kombinace a násobitel výhry

Všechny symboly mají funkci Scatter.

Po každém otočení se všechny symboly na svých pozicích nacházejí pod hladinou - kromě symbolů WILD a BONUS, které zůstávají vždy nad hladinou. Některé ze symbolů se mohou náhodně vznést nad hladinu a dopomoci tak k vytvoření výherních kombinací.

Symboly, které se nacházejí pod hladinou, netvoří žádné výherní kombinace.

V případě padnutí výherní kombinace symbolů (s výjimkou symbolu BONUS) se symboly, tvořící tuto výherní kombinaci, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Vedle hracího pole je ukazatel s hodnotou násobitele výhry. Výchozí hodnota násobitele je x1. Po první výherní kombinaci a propadu symbolů se zvyšuje násobitel výhry o 1 - případná další výhra se tedy násobí 2x, po dalším propadu symbolů se zvýší znovu o 1 a výhra se násobí 3x atd. - dokud dochází k propadům symbolů. Ve chvíli, kdy se již další symboly nepropadnou, se násobitel s novým otočením vrátí na výchozí hodnotu x1.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS.

Funkce Random Appear Symbol

Funkce Random Appear Symbol se může spustit náhodně na jakémkoli symbolu, který se po dotočení válců nachází nad hladinou a jeho sousední symboly jsou pod hladinou. Symbol, na kterém se funkce

Random Appear Symbol spustí, vytáhne nad hladinu všechny sousední symboly, a tím může dopomoci k vytvoření výherních kombinací.

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA

Čtyři symboly BONUS, padnuté kdekoli na válcích, spouští BONUSOVOU HRU s pěti volnými otočeními. V BONUSOVÉ HŘE je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.

V BONUSOVÉ HŘE jsou všechny symboly na všech pozicích vždy nad hladinou.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Speciální funkce BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, garantující padnutí kombinace čtyř symbolů BONUS, které spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 100násobek nastavené sázky v základní hře a je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

Popis funkce Scatter

"Scatter" je speciální funkce symbolu, kde výhra za symbol s funkcí “Scatter” není podmíněna výskytem těchto symbolů ve výherní linii. Pokud tedy hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet symbolů s funkcí “Scatter”, hráč obdrží danou výhru, ať už se symboly s funkcí “Scatter” na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

FRUTIKI BONUS PARTY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní možnosti začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné výherní možnosti padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní možnosti. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních možností se sčítají.

POPIS

FRUTIKI BONUS PARTY je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvoustechčtyřicetitřech výherních možnostech na pěti válcích. Výherní možnost je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x (v případě dvou symbolů WILD 4x, v případě tří symbolů WILD 8x a v případě čtyř symbolů WILD 16x).

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA

Symbol BONUS má funkci Scatter.

Tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS, padnutých kdekoli na válcích, spouští BONUSOVOU HRU s pěti, deseti nebo patnácti volnými otočeními. V BONUSOVÉ HŘE je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.

V případě padnutí výherní kombinace symbolů (s výjimkou symbolu BONUS) se symboly, které tvoří výherní možnost, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Vedle hracího pole je ukazatel s hodnotou násobitele výhry. Výchozí hodnota násobitele je x1. Po první výherní kombinaci a propadu symbolů se zvyšuje násobitel výhry o 1 - případná další výhra se tedy násobí 2x, po dalším propadu symbolů se zvýší znovu o 1 a výhra se násobí 3x atd. - dokud dochází k propadům symbolů. Ve chvíli, kdy se již další symboly nepropadnou, s novým otočením se násobitel výhry vrátí na výchozí hodnotu x1.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Speciální funkce BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí kombinace minimálně tří symbolů BONUS, které spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 30násobek nastavené sázky v základní hře a je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

Popis funkce Scatter

"Scatter" je speciální funkce symbolu, kde výhra za symbol s funkcí “Scatter” není podmíněna výskytem těchto symbolů ve výherní možnosti. Pokud tedy hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet symbolů s funkcí “Scatter”, hráč obdrží danou výhru, ať už se symboly s funkcí “Scatter” na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

BOMBERTO SHOW 100

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinacích se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOMBERTO SHOW 100 je šestiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve stovce výherních liniích na šesti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech šesti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD, symbol WILD BOMBA a speciální funkce roztažení

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu CLOVER.

Pokud padne symbol WILD BOMBA (na jakémkoliv válci, na jakékoliv pozici a v jakémkoliv počtu), spustí speciální funkci Roztažení. Symbol WILD BOMBA se s pomocí animace bomby roztáhne na náhodný počet pozic, na všechny tyto pozice dosadí symboly WILD a může tak dopomoci k vytvoření výherních kombinací.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce Roztažení se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol CLOVER

Symbol CLOVER je Scatter.

Tři až šest symbolů CLOVER vyplácí výhru dle výherní tabulky.

Popis funkce Scatter

"Scatter" je speciální funkce symbolu, kde výhra za symbol s funkcí “Scatter” není podmíněna výskytem těchto symbolů ve výherní linii. Pokud tedy hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet symbolů s funkcí “Scatter”, hráč obdrží danou výhru, ať už se symboly s funkcí “Scatter” na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

VEGAS 243 MULTIPLIER

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

VEGAS 243 MULTIPLIER je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvoustechčtyřicetitřech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

Specifické funkce a symboly

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce MULTIPLIKÁTOR

Na levé straně obrazovky se nachází sloupec čísel od 1 do 10. V průběhu otočení válců se začne losovat právě mezi těmito čísly 1 – 10. Pokud po zastavení válců hráč obdrží výherní kombinaci, je tato kombinace násobena multiplikátorem, který byl v tomto sloupci vylosován v průběhu otočení. Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

BONUS JOKER II XMAS

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	200 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je otáčením válců získat 3 stejné symboly umístěné na 3 válcích v alespoň jedné výherní linii. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly na válcích, a tabulky výher. Ve hře je 5 výherních linií.

Popis

BONUS JOKER II XMAS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Specifické funkce a symboly

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS JOKER. Náhodně se roztáhne na celý válec a může tak vytvořit další výherní kombinace.

Symbol BONUS JOKER a BONUSOVÁ HRA

Symbol BONUS JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu JOKER. Linie symbolu BONUS JOKER spouští BONUSOVOU HRU s 5 až 15 volnými otočeními. Výherní tabulka a výherní linie jsou stejné i během BONUSOVÉ HRY, s výjimkou symbolu BONUS JOKER. V BONUSOVÉ HŘE je přičtena výhra za každý symbol BONUS JOKER samostatně - za každý nezávislý symbol BONUS JOKER je výhra osminásobek sázky, se kterou bylo vstupováno do BONUSOVÉ HRY. Každá linie se symboly BONUS JOKER přidává od 5 do 15 volných otočení a výhry jsou přidány za jednotlivý symbol BONUS JOKER dle výherní tabulky, nikoli za výherní linii.

Speciální funkce OVOCNÁ BOMBA

Náhodně se po nevýherní kombinaci může spustit funkce OVOCNÁ BOMBA. Celá obrazovka se zaplní ovocným symbolem a vždy se skládá pouze z jednoho druhu ovoce (třešeň, pomeranč, citron, hroznové víno nebo meloun). Jakmile tato hromádka ovoce zmizí, zanechá po sobě celou obrazovku s tímto konkrétním symbolem a hráč získá 5 výherních linií daného symbolu.

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

DIVA´S SPIN

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	200 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

DIVA'S SPIN je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

Specifické funkce a symboly

Symbol WILD a Speciální funkce Roztažení

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu BONUS a je aktivní pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.

V základní hře se může symbol WILD po umístění na válec roztáhnout na výšku, na všechny pozice válce, a může tak vytvořit další výherní kombinace.

V BONUSOVÉ HŘE se může symbol WILD po umístění na válec roztáhnout na výšku, na všechny pozice válce - poté se na válec přilepí a mezi jednotlivými otočeními se náhodně přemisťuje na ostatní válce. Může tak vytvořit další výherní kombinace.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce Roztažení se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol MYSTERY

V základní hře se mohou na válcích objevit symboly MYSTERY a spustit MYSTERY funkci - když se válce přestanou točit, MYSTERY symboly se náhodně změní na jiné symboly z tabulky výher (kromě symbolu WILD a BONUS) a mohou tak vytvořit výherní kombinaci. MYSTERY symboly samy o sobě nedávají žádné výhry a nejsou zastoupeny jako samostatný symbol v historii hry.

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA

Symbol BONUS je Scatter. 3 symboly BONUS rozmístěné na různých válcích na libovolných pozicích spouští BONUSOVOU HRU a vyhrávají 15 volných otočení zdarma. Symbol BONUS je aktivní pouze v základní hře a nedává žádnou jinou výhru. Na jednom válci může padnout pouze 1 symbol BONUS a na všech válcích dohromady mohou být maximálně 3 symboly BONUS.

Speciální funkce DIAMONDS RESPINS

Když se symbol WILD umístí na válce 2 až 5 v základní hře a vytvoří výherní kombinaci, spustí se funkce DIAMONDS RESPINS. Symbol WILD se po umístění na válec roztáhne na výšku, na všechny pozice válce. Zůstává v této pozici na válci i při následujících 3 po sobě jdoucích volných otočeních a může tak vytvořit další výherní kombinace.

Speciální funkce DIVA´S CHOICE

V základní hře se na konci otočení může náhodně spustit speciální funkce DIVA'S CHOICE. Uprostřed obrazovky se objeví 3 nákupní tašky a hráč si vybírá jednu z nich. Vybraná nákupní taška se otevře a hráč získá jednu z následujících funkcí: WIN SPIN (výherní otočení), DIAMONDS RESPINS, nebo FREE SPINS (BONUSOVÁ HRA s 15 volnými otočeními zdarma).

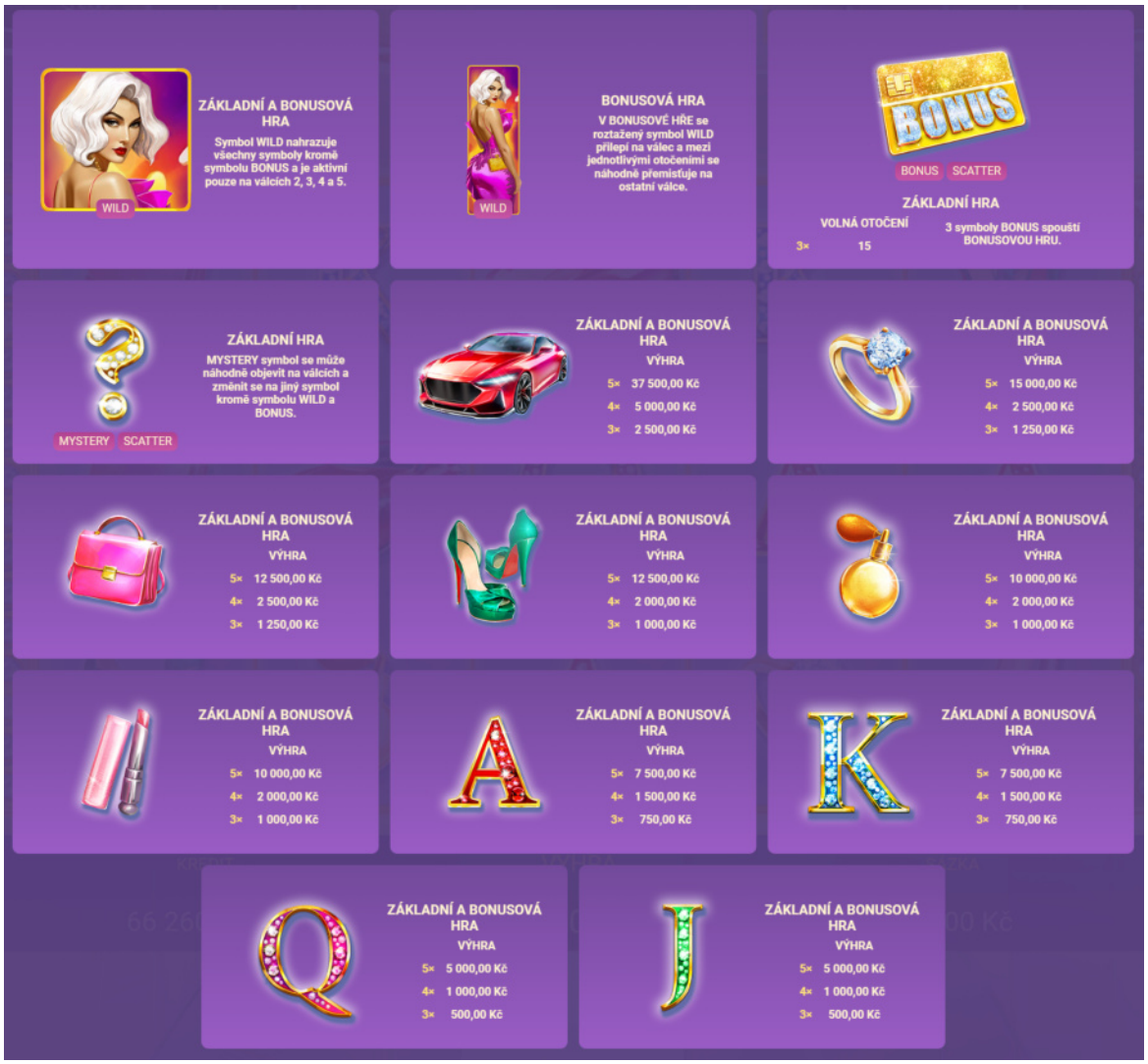
Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" je speciální funkce symbolu, kde výhra za symbol s funkcí “Scatter” není podmíněna výskytem těchto symbolů ve výherní linii. Pokud tedy hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet symbolů s funkcí “Scatter”, hráč obdrží danou výhru, ať už se symboly s funkcí “Scatter” na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RETRO VEGAS 81

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	100 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní možnosti začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné výherní možnosti padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní možnosti. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních možností se sčítají.

Popis

RETRO VEGAS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních možnostech na čtyřech válcích. Výherní možnost je přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

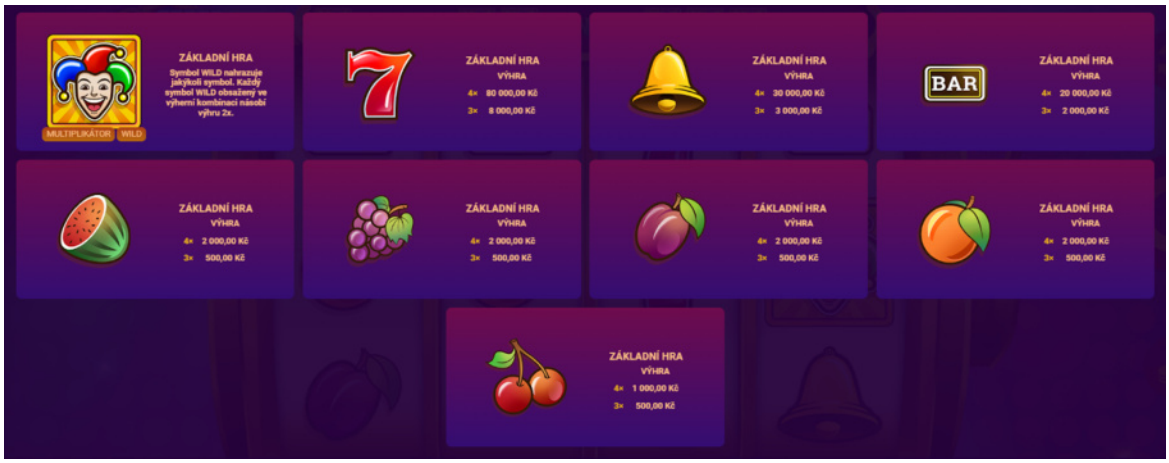
Specifické funkce a symboly

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní kombinace, násobí výhru za tuto výherní kombinaci 2x (dva symboly WILD násobí výhru za výherní kombinaci 4x, tři symboly WILD násobí výhru za výherní kombinaci 8x).

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RICH FISH 81

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symboly WILD či WILD MULTIPLIKÁTOR, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní možnosti začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné výherní možnosti padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní možnosti. Tyto situace nastávají především v kombinacích se symbolem WILD či WILD MULTIPLIKÁTOR. Výhry jednotlivých výherních možností se sčítají.

Popis

RICH FISH 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních možnostech na čtyřech válcích. Výherní možnost je přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

Specifické funkce a symboly

Symbol WILD a jeho speciální funkce

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD MULTIPLIKÁTOR a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci.

Speciální funkce Roztažení:

Náhodně může nastat situace, kdy se symbol WILD roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce, a může tak vytvořit další výherní kombinace.

Speciální funkce Multiplikátor:

Náhodně může nastat situace, kdy se symbol WILD začne roztahovat na výšku, ale stáhne se zpět na výchozí pozici symbolu na válci. V tu chvíli se změní na symbol WILD MULTIPLIKÁTOR, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci.

Symbol WILD MULTIPLIKÁTOR násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD MULTIPLIKÁTOR, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x (v případě dvou symbolů WILD MULTIPLIKÁTOR 4x, v případě tří symbolů WILD MULTIPLIKÁTOR 8x).

Obě speciální funkce se mohou spustit i zároveň na jedné obrazovce a na kterémkoliv válci.

Všechny aktivní výherní možnosti popsaných speciálních funkcí symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciálních funkcí.

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

SMILING JOKER 81

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní možnosti začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné výherní možnosti padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní možnosti. Tyto situace nastávají především v kombinacích se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních možností se sčítají.

Popis

SMILING JOKER 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jednaosmdesáti výherních možnostech na čtyřech válcích. Výherní možnost je přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

Specifické funkce a symboly

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol a napomáhá tak dokončit či rozšířit výherní kombinaci. Každý symbol WILD obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru 2x (dva symboly WILD násobí výhru za výherní kombinaci 4x, tři symboly WILD násobí výhru za výherní kombinaci 8x).

Symbol MELOUN a speciální funkce Roztažení

Symbol MELOUN se náhodně může po umístění na válec roztáhnout na výšku, na všechny pozice válce, a dopomoci tak k vytvoření dalších výherních kombinací.

Všechny aktivní výherní možnosti popsané speciální funkce Roztažení se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Speciální funkce BOOST BET

Vedle hracího pole má hráč možnost přepínačem BOOST zvýšit násobitel sázky o hodnotu 1.2x. Při hraní s aktivní speciální funkcí BOOST BET přichází symbol WILD na kterýkoliv válec v každém otočení.

Speciální funkce BOOST BET je dostupná pouze do limitu zvýšení nepřesahujícího maximální sázku 500Kč.

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

CRASH BIRDS SINGLEPLAYER

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
crash	85 - 99 %	500 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

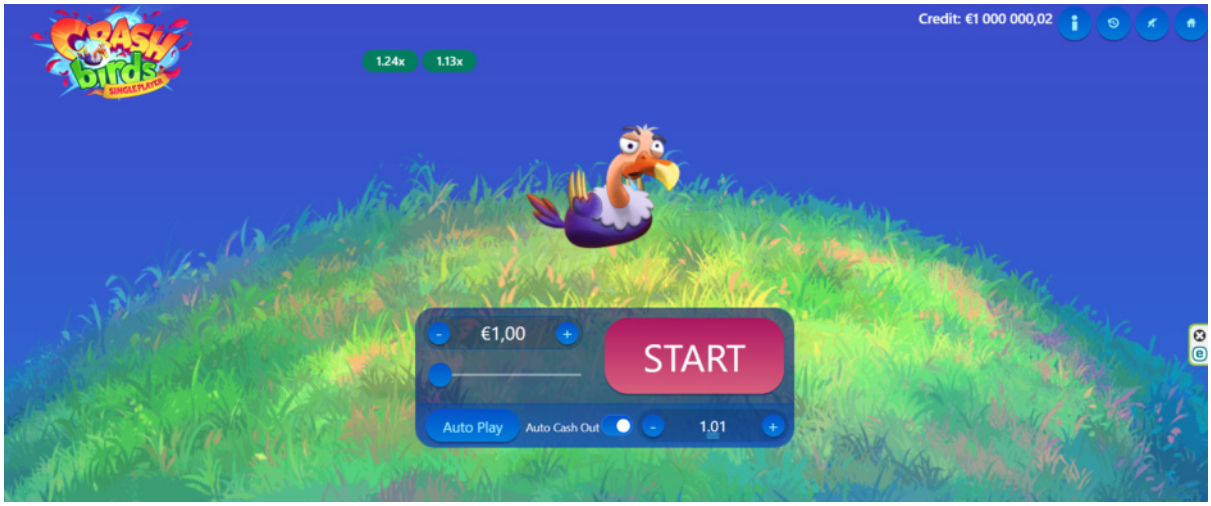
Cílem hry je získat výhru dosažením co největšího násobku, který může růst až na x5000. Hráč nastaví výstupní násobek a zahájí hru (vzlétnutí ptáčka). Technická hra CRASH BIRDS končí buď výhrou hráče, pokud jím nastavený násobek je nižší než násobek, kterého je dosaženo v rámci daného kola hry, nebo prohrou, pokud ptáček exploduje (v takovém případě hráčem nastavený násobek v daném kole hry nebyl dosažen). V případě výherního kola je výhra počítána jako sázka krát násobek nastavený hráčem.

Každá hra začíná násobkem na hodnotě x1, tento násobek postupně roste. Kdykoli během hry může ptáček explodovat, čímž se načítání násobku zastaví.

Ovládání hry

Hra je spuštěna výběrem hry CRASH BIRDS v hlavnímu menu nabídky her. Na obrazovce se objeví herní pole s ovládacím menu ve spodní části. To obsahuje tlačítka + a – pro zvolení výše sázky, případně je možné využít posuvné tlačítko pro zvolení výše sázky. Dále je zde tlačítko Automatická hra pro automatické hraní a povinné tlačítko Automatické ukončení sázky pro braní sázky se zvoleným násobitelem. Dále červené tlačítko START pro zahájení hry.

Informační menu spolu s možností zapnout a vypnout zvuk se nachází v pravém horním rohu.



Výherní tabulka

Výhry jsou dány součinem výše sázky „s“ a dosaženého násobitele „n“, kdy výše sázky je maximálně 500 Kč a výše násobitele je maximálně 5000x. S tím, že výhra nepřekročí zákonnou maximální výhru stanovenou ve výši 500 000 Kč.

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

V PRAZE DNE 08.12.2025

Internetové technické hry CASIMI jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

100 MULTI
101 MUTI
111 MULTI WIN
1ST ROBOTRON
243 FRUITY WAYS
27 BONUS LINES
27 BUBBLE FRUITS
40 CLASSIC
64 ZIG ZAG
81 PREMIUM
81 BUBBLE POP
81 CLASSIC SLOT
81 CLASSIC 4
81 DOUBLE
81 MULTIWAYS
81 MULTIWAYS CLASSIC
81 MULTIWAYS PREMIUM
81 MULTIWAYS STICKY
99 MULTI
99 MULTI PLUS
ASIAN WAYS
BANG!
BIG GIFT
BOMBEROS
BOOKMAKER´S LINE
BUFFALO RACE
CRAZY WEATHER
DOUBLE 27
DUMB FISH
EGYPT QUEST
FLAMB FRUITS 81
FRUITISIMA
FRUITY SQUARE
HEXA FRUITS
HEXAGONA
IT´S A BET
KING OF RESPIN
LUCKY ICONS
MOVE IT!
MULTIFRU
MY FRUITS 81
NEBULA STARS
READY 4 BETS
REEL SNAILS
RESPIN BELLS
RESPIN BOOM
RESPIN DOUBLE
RESPIN DOUBLE PLUS
RESPIN FOOL
RESPIN3WIN
RESPIN4WIN
RESPIN5WIN
VEGAS FIFTY
WILD CARD
WILD FARM
WILD GIZA
WILD WILD BEST
4 ZIG ZAG
7 LINES
27 TRIPLE
27 WILD LINES
MIXER
WILD BREAKFAST

100 MULTI

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní linie 10
6.3. Výherní tabulka 11
6.4. Základní charakteristiky 12
6.4.1. Varianta 96% 12
6.4.2. Varianta 94% 12
6.4.3. Varianta 92% 12

© 2024 Casimi s.r.o

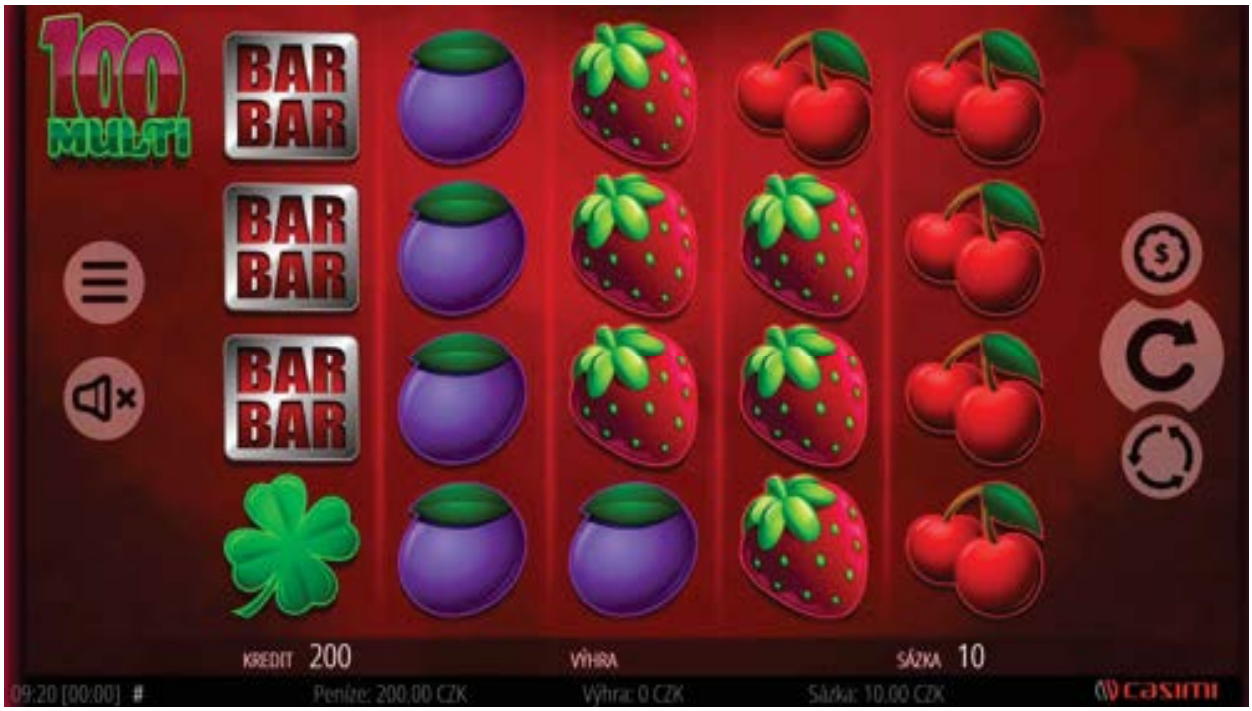
Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
21.9.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

100 Multi (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 100 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5 a obsadí všechny pozice na válci. S každou následující placenou otočkou se skupina divokých symbolů WILD posune o jednu řadu níže a zmenší se tak o jeden symbol. Tento pohyb zůstává v platnosti pro aktuální sázku, dokud celá skupina neopustí hrací pole.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

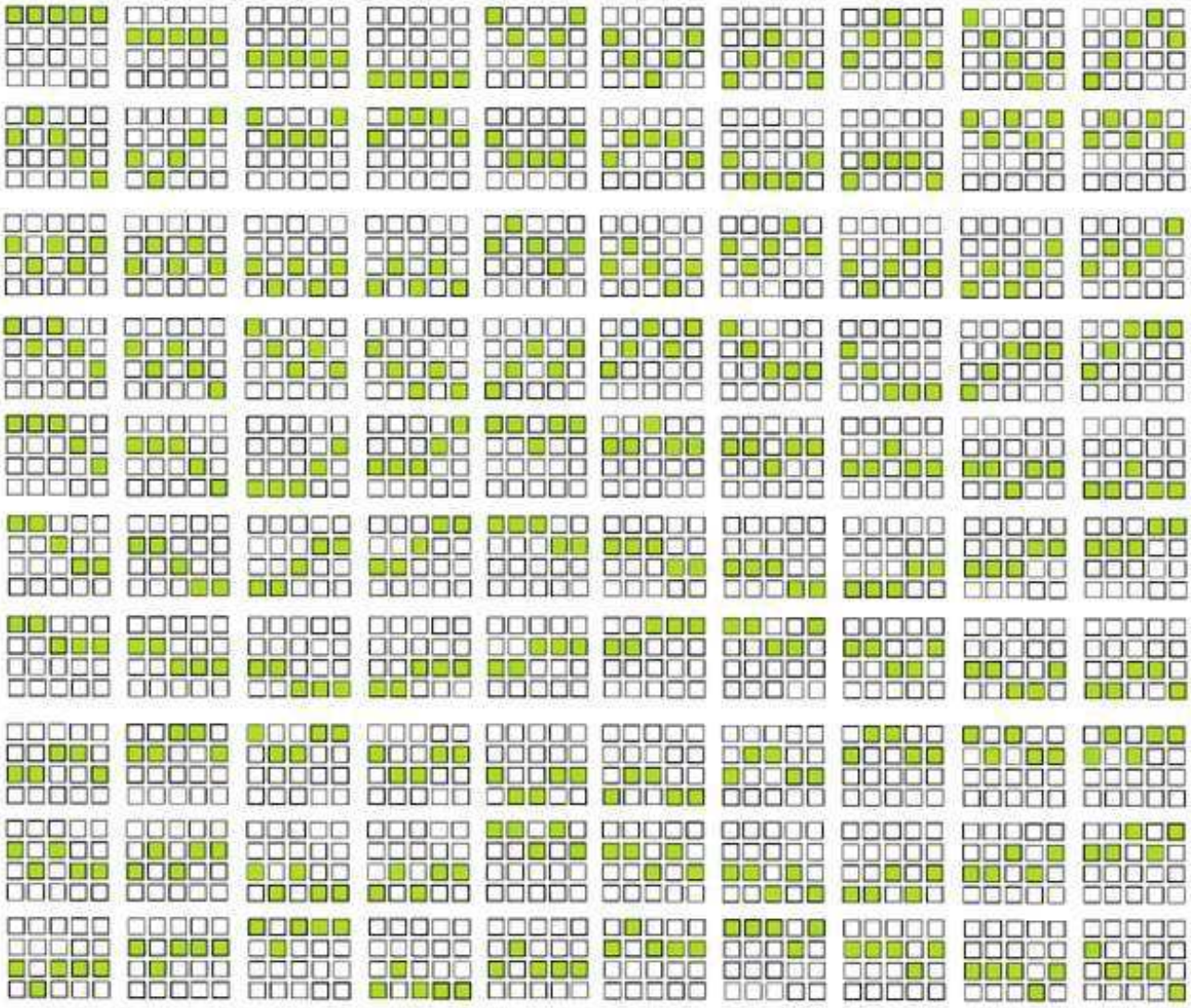
Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
Q	Quatrefoil	
W	Wild	

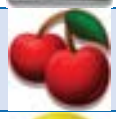
© 2024 Casimi s.r.o

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 100 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	0,2	1	4	25
	0,1	0,5	2	10
	-	0,3	1,5	6
	-	0,2	0,4	4
	-	0,2	0,4	2
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	100
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	237500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,78 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	100
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	237500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,68 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	100
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	237500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,24 %

© 2024 Casimi s.r.o

101 MULTI

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol SCATTER 7
4. Speciální násobná linie 8
5. Nápověda 9
6. Výherní tabulka 9
7. Charakteristiky hry 10
7.1. Symboly 10
7.2. Výherní linie 11
7.3. Výherní tabulka 12
7.4. Základní charakteristiky 13
7.4.1. Varianta 96% 13
7.4.2. Varianta 94% 13
7.4.3. Varianta 92% 13

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
11.5.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

101 Multi (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 6 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 101 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3, 4, 5 a 6.

3.2. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 3 až 5 symbolů SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček dle výherní tabulky.

4. Speciální násobná linie

V každé otáčce se náhodně vylosuje jedna z výherních linií, na které se případná výhra vynásobí 5x.

© 2024 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

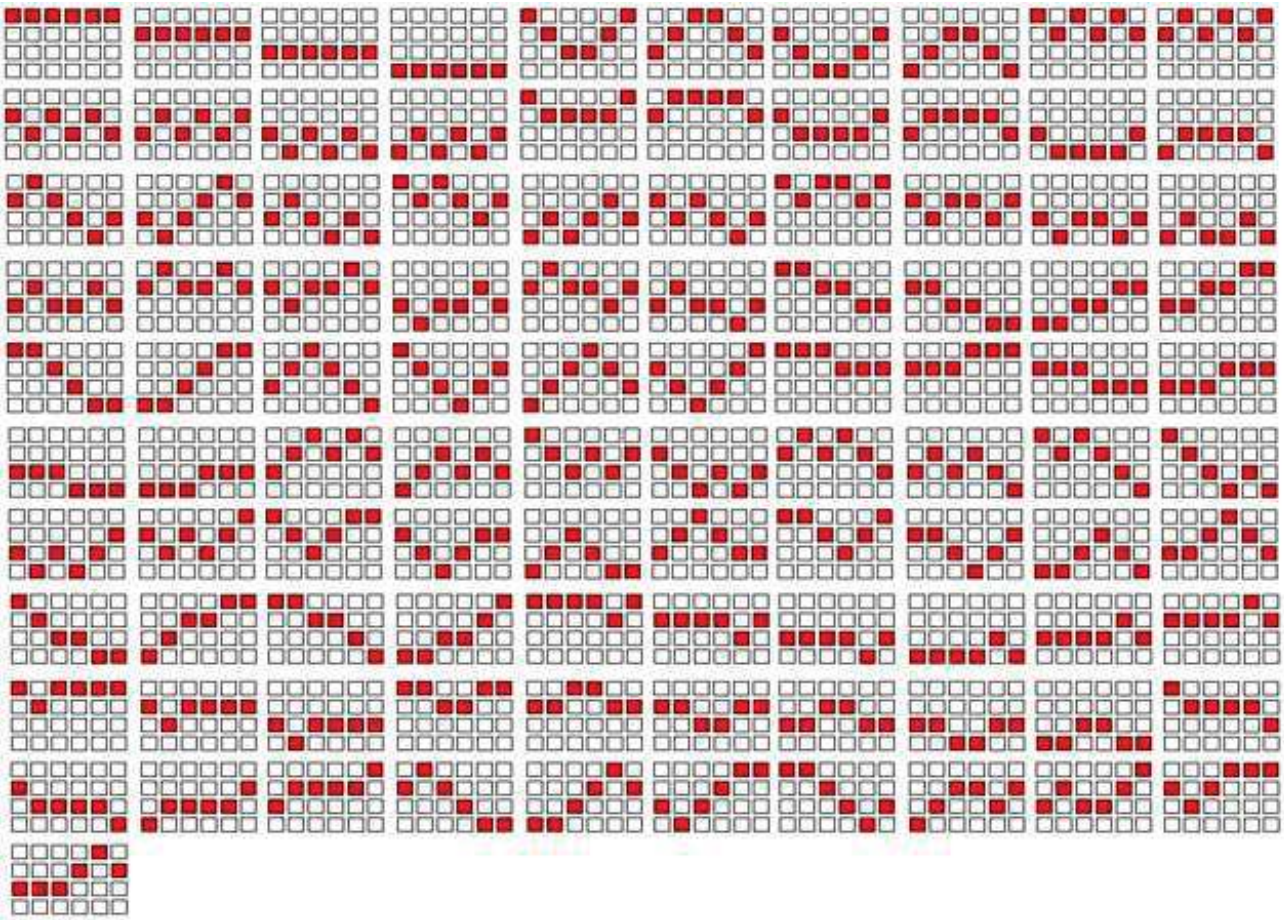
Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Bell	
C	Cherry	
E	Seven	
M	Melon	
O	Orange	
P	Pear	
S	Scatter	
T	Star	
W	Wild	

© 2024 Casimi s.r.o

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 101 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x	6x
	0,1	1	3	10	30
	-	0,4	1,5	5	15
	-	0,4	1	4	10
	-	0,2	0,6	3	6
	-	0,2	0,4	2	4
	-	0,2	0,4	1,5	3
	-	0,1	0,2	1	2
	-	0,1	0,2	0,5	1
	-	5 volných otáček	10 volných otáček	15 volných otáček	-

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	6
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	101
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,25 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	6
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	101
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,41 %

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	6
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	101
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,67 %

© 2024 Casimi s.r.o

111 MULTI WIN

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní linie 10
6.3. Výherní tabulka 11
6.4. Základní charakteristiky 12
6.4.1. Varianta 96% 12
6.4.2. Varianta 94% 12
6.4.3. Varianta 92% 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
18.3.2024	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

111 Multi Win (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 111 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

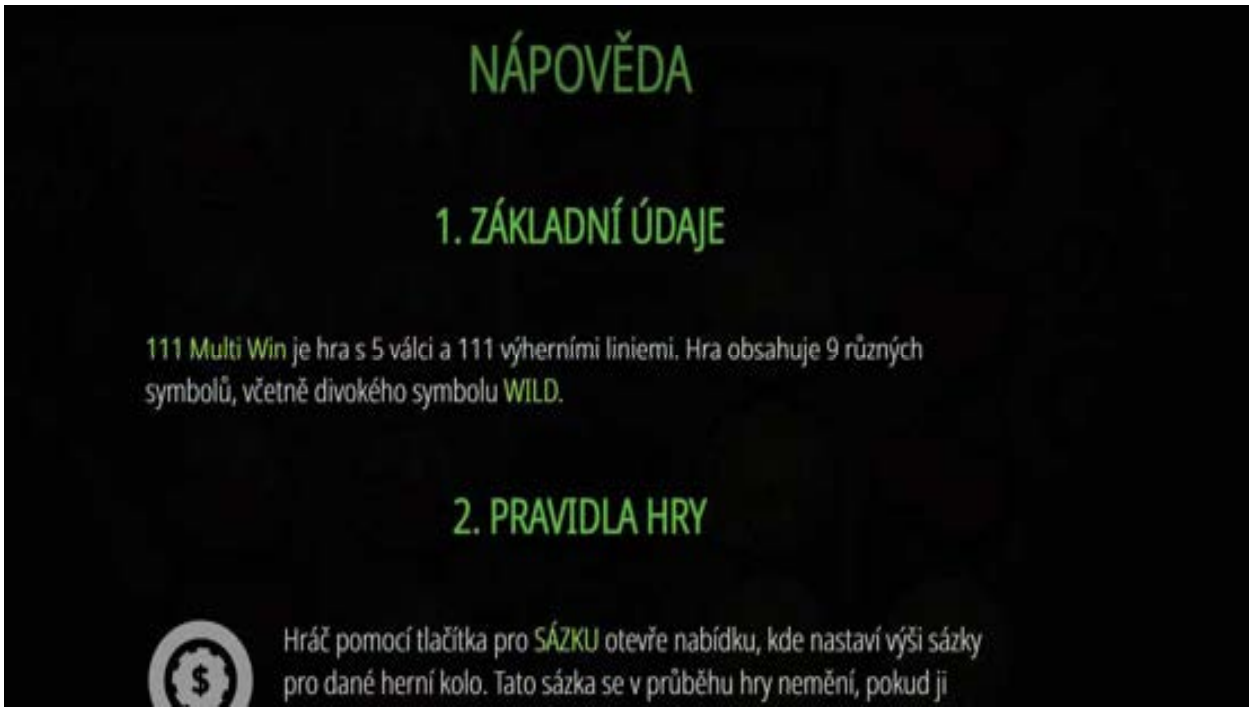
3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3 a 4. S každou následující placenou otočkou se divoký symbol WILD posune o jednu řadu níže. Jakmile se divoký symbol WILD dostane na nejnižší linii, s každou následující placenou otočkou pro aktuální sázku se tento divoký symbol WILD rozšíří na sousední vyšší linii. Takto se pokračuje, dokud není celý sloupec obsazen divokými symboly WILD.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

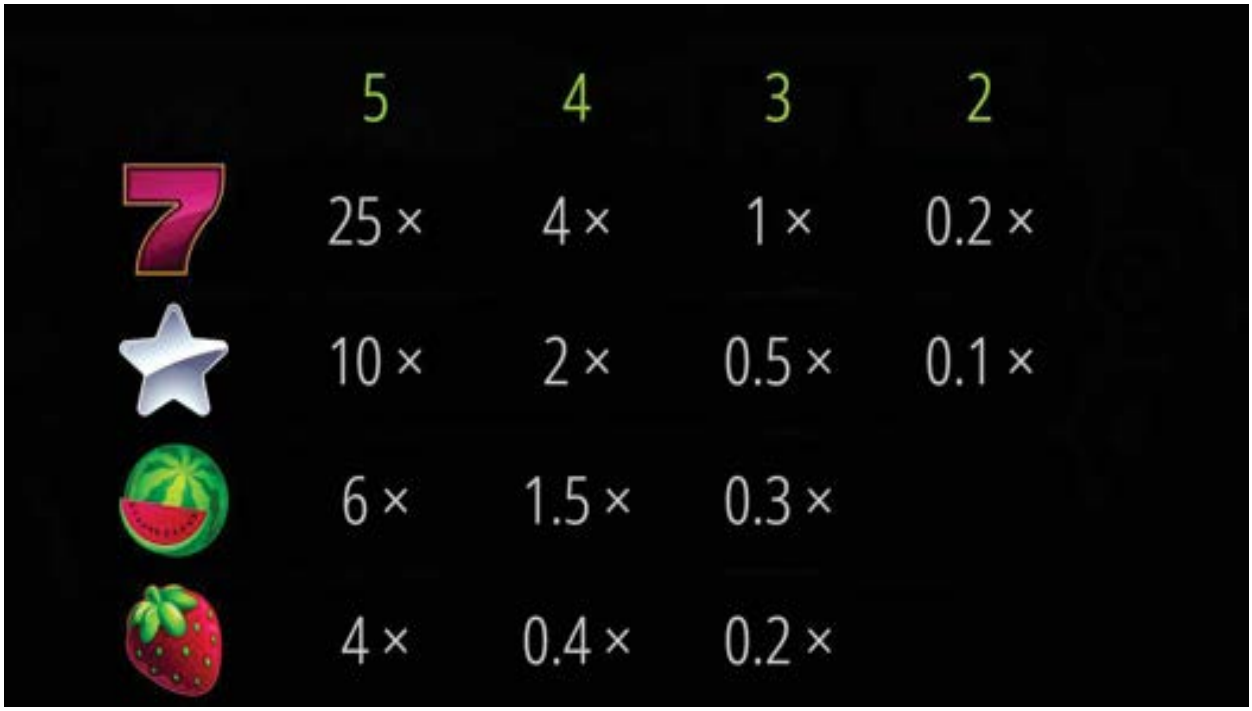
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



	5	4	3	2
7	25 ×	4 ×	1 ×	0.2 ×
★	10 ×	2 ×	0.5 ×	0.1 ×
	6 ×	1.5 ×	0.3 ×	
	4 ×	0.4 ×	0.2 ×	

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

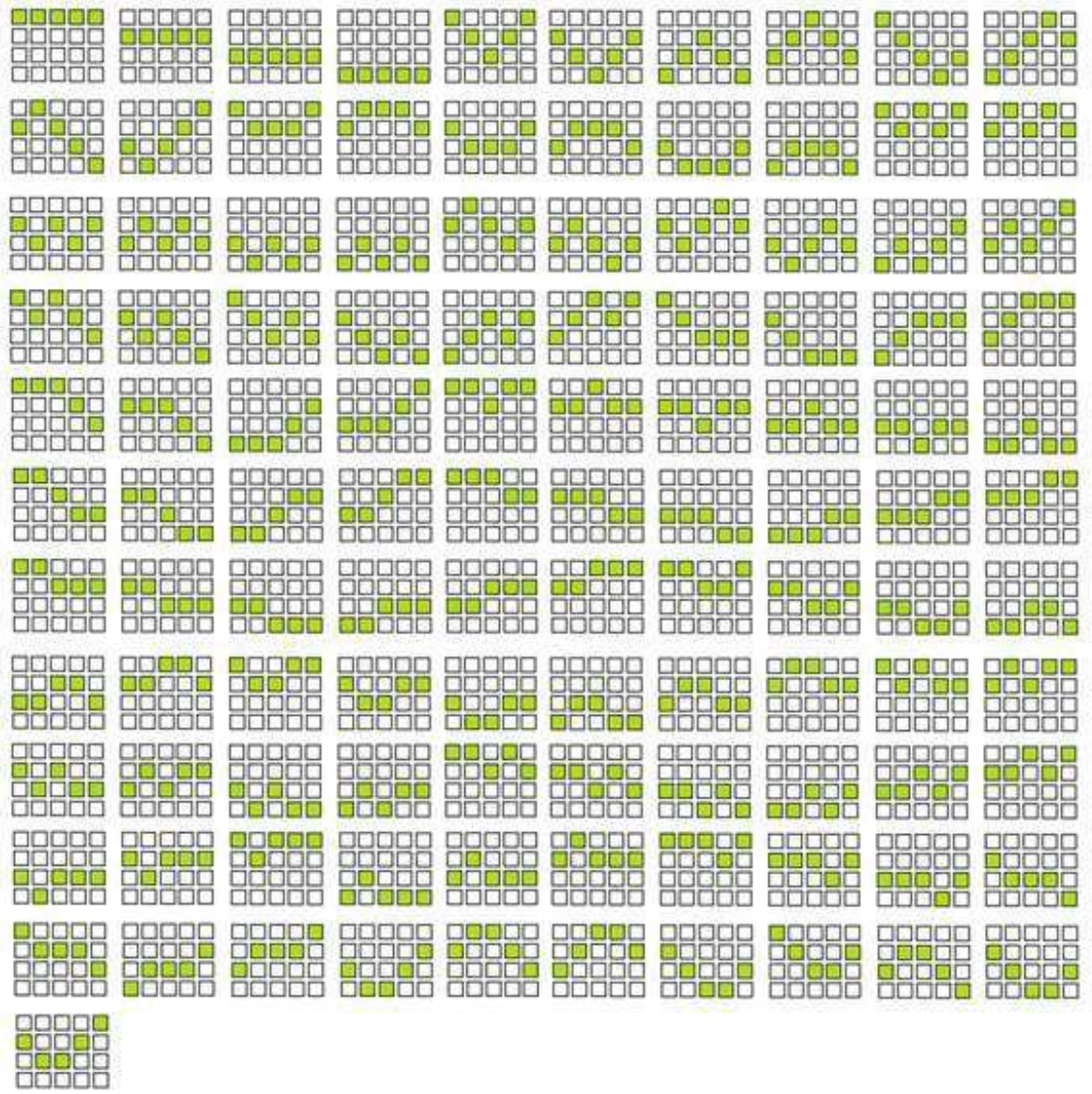
Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
Q	Star	
W	Wild	

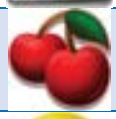
© 2024 Casimi s.r.o

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 111 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	0,2	1	4	25
	0,1	0,5	2	10
	-	0,3	1,5	6
	-	0,2	0,4	4
	-	0,2	0,4	2
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	111
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	123300 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,90 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	111
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	123300 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,00 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	111
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	123300 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,00 %

© 2024 Casimi s.r.o

1ST ROBOTRON

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
3.2. Speciální symbol SCATTER ... 8
4. Nápověda ... 9
5. Výherní tabulka ... 9
6. Charakteristiky hry ... 10
6.1. Symboly ... 10
6.2. Výherní linie ... 10
6.3. Výherní tabulka ... 11
6.4. Základní charakteristiky ... 12
6.4.1. Varianta 96% ... 12
6.4.2. Varianta 94% ... 12
6.4.3. Varianta 92% ... 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
14.2.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

1st Robotron (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na prvním nebo čtvrtém válci, dochází ke dvěma re-spinům. V případě, že se divoké symboly WILD objeví na prvním i na čtvrtém válci, dochází k pěti re-spinům.

Při re-spinu dochází k posouvání symbolů následujícím způsobem: horní symboly na prvním a druhém válci se přesunou nad třetí a čtvrtý válec a tím odsunou symboly na těchto válcích dolů. Zároveň spodní symboly na třetím a čtvrtém válci se přesunou pod první a druhý válec a tím posunou symboly na těchto válcích nahoru.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

3.2. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 2 symboly SCATTER na válcích 1 a 4, poté získá 7 volných otáček v bonusové hře. V každé volné otáčce se objevuje alespoň jeden divoký symbol WILD a dochází tak k re-spinům.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

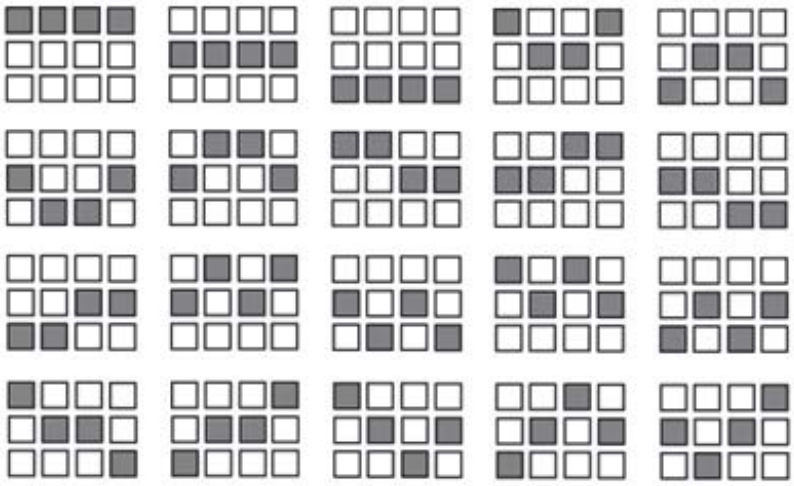
6.1. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

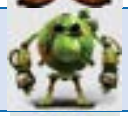
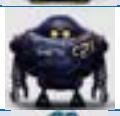
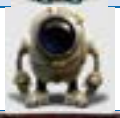
Symbol	Název	Grafika
C	Scatter	
E	Eight	
G	Green Robot	
H	White Robot	
N	Nine	
O	Orange Robot	
R	Red Robot	
S	Silver Robot	
T	Ten	
V	Violet Robot	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x
	2	10	25
	1	5	15
	-	4	10
	-	3	6
	-	2	4
	-	1	3
	-	1	2
	-	0,5	2
	-	0,5	1
	7 volných otáček	-	-

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,92 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,21 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,16 %

© 2024 Casimi s.r.o

243 FRUITY WAYS

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
4. Re-spin ... 7
5. Nápověda ... 8
6. Výherní tabulka ... 8
7. Charakteristiky hry ... 9
7.1. Symboly ... 9
7.2. Výherní možnosti ... 9
7.3. Výherní tabulka ... 10
7.4. Základní charakteristiky ... 11
7.4.1. Varianta 96% ... 11
7.4.2. Varianta 94% ... 11
7.4.3. Varianta 92% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
14.5.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

243 Fruity Ways (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 243 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 3, 4 a 5.

4. Re-spin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

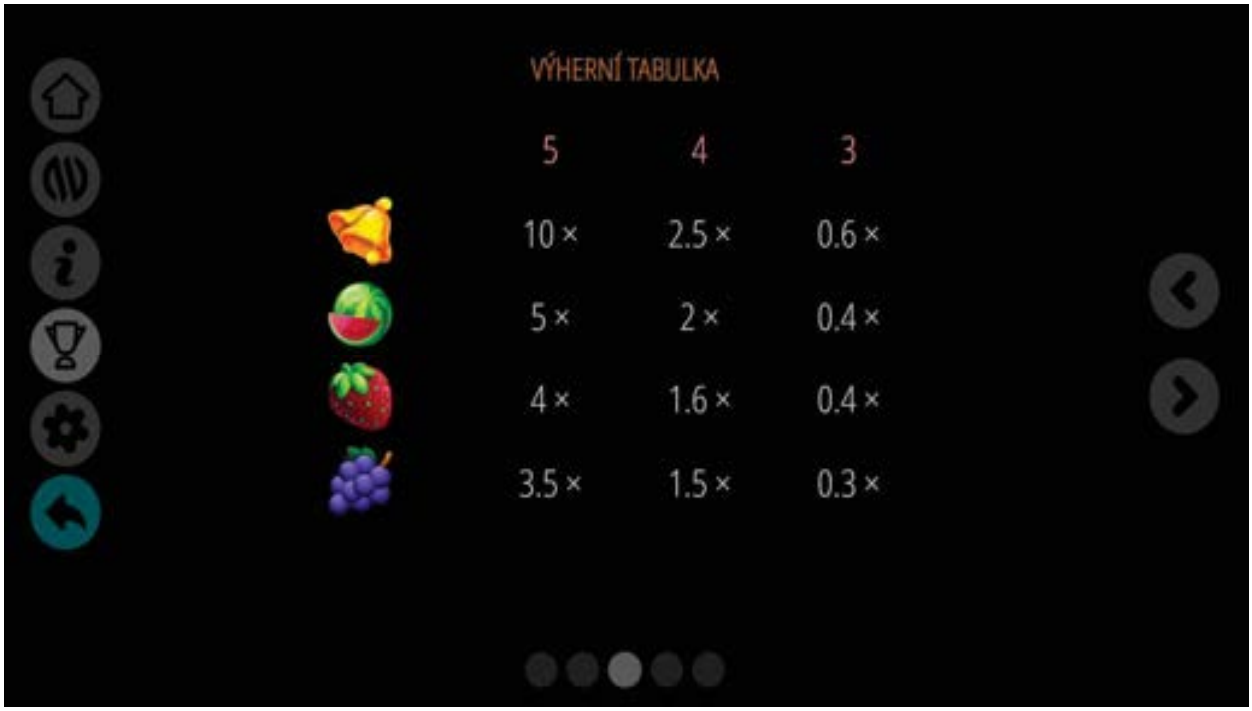
5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

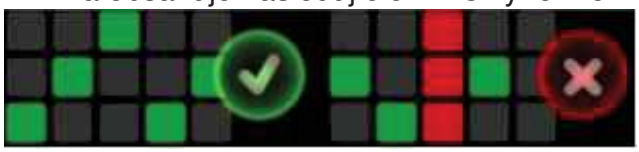
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
B	Bell	
C	Cherry	
E	Pear	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	

7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 243 výherních možností – kris kros.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	0,6	2,5	10
	0,4	2	5
	0,4	1,6	4
	0,3	1,5	3,5
	0,3	1,2	3
	0,2	0,8	2,5
	0,1	0,4	2
	0,1	0,3	1,5

© 2024 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	216000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,17 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	216000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,90 %

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	216000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,84 %

© 2024 Casimi s.r.o

27 BONUS LINES

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
4. Speciální linie ... 7
5. Re-spin a plné pole ... 7
6. Nápověda ... 9
7. Výherní tabulka ... 9
8. Charakteristiky hry ... 10
8.1. Symboly ... 10
8.2. Výherní možnosti ... 10
8.3. Výherní tabulka ... 11
8.4. Základní charakteristiky ... 12
8.4.1. Varianta 96% ... 12
8.4.2. Varianta 94% ... 12
8.4.3. Varianta 92% ... 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
5.9.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

27 Bonus Lines (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 27 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Speciální linie

Pokud hráč obdrží na horní linii 3 stejné symboly, je výhra na této linii zečtyřnásobena.

Pokud hráč obdrží na spodní linii 3 stejné symboly, je výhra na této linii zdvojnásobena.

Pokud hráč obdrží na prostřední linii 3 stejné symboly, obdrží hráč příslušný počet volných otáček pro daný symbol dle výherní tabulky. Hráč může získat další volné otáčky během volných otáček.

5. Re-spin a plné pole

Pokud hráč získá na prvních dvou válcích stejné symboly a po dotočení třetího válce

nezíská výhru, je třetí válec opětovně roztočen.

Re-spin probíhá zcela zdarma.

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Pomeranč, Citrón, Třešeň), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena.

© 2024 Casimi s.r.o

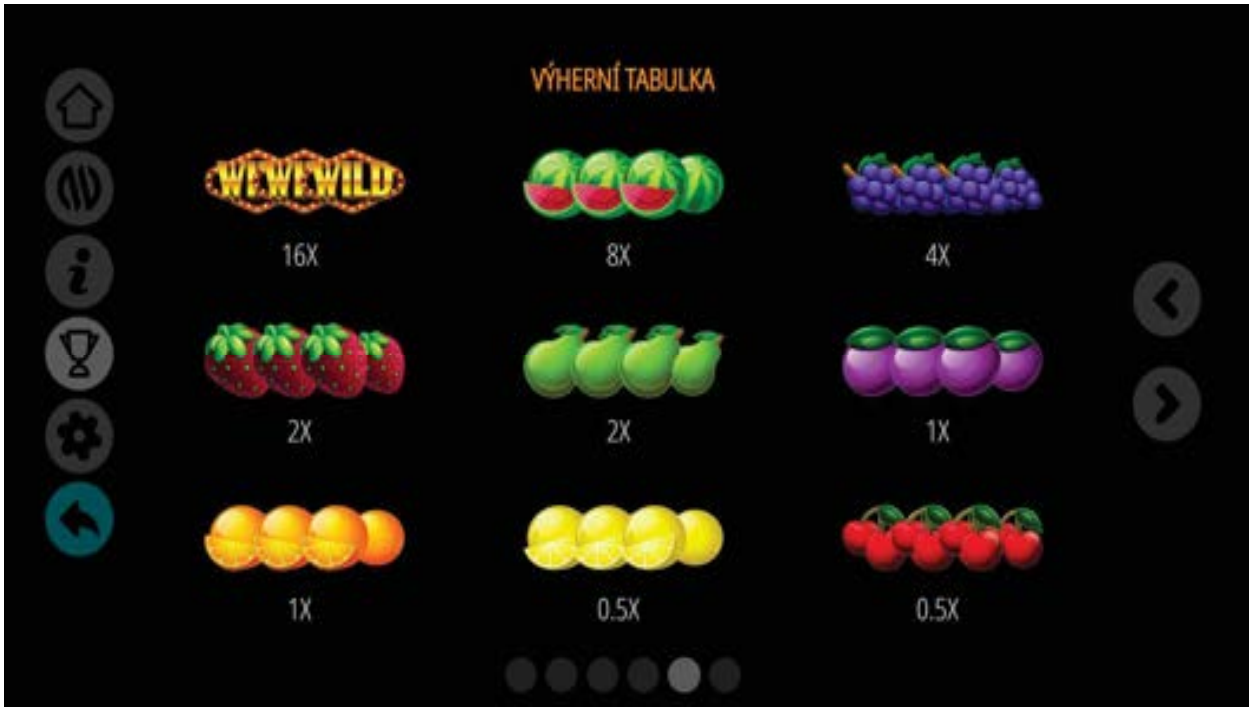
6. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

8.1. Symboly

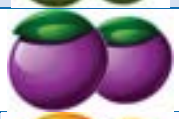
Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Pear	
S	Strawberry	
U	Plum	
W	Wild	

8.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 27 výherních možností – kris kros.

8.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	Počet volných otáček (pokud se 3 symboly objeví na prostřední linii)
	16	9
	8	8
	4	7
	2	6
	2	5
	1	4
	1	3
	0,5	2
	0,5	1

© 2024 Casimi s.r.o

8.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

8.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	248000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,68 %

8.4.2. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	248000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,86 %

8.4.3. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	248000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,81 %

© 2024 Casimi s.r.o

27 BUBBLE FRUITS

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
3.2. Speciální symbol MYSTERY ... 7
4. Re-spin ... 8
5. Nápověda ... 9
6. Výherní tabulka ... 9
7. Charakteristiky hry ... 10
7.1. Symboly ... 10
7.2. Výherní možnosti ... 10
7.3. Výherní tabulka ... 11
7.4. Základní charakteristiky ... 12
7.4.1. Varianta 96% ... 12
7.4.2. Varianta 94% ... 12
7.4.3. Varianta 92% ... 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
10.5.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

27 Bubble Fruits (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 27 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a MYSTERY.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu MYSTERY). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x).

3.2. Speciální symbol MYSTERY

Pokud hráč obdrží 3 symboly MYSTERY na výherní možnosti, poté získá MYSTERY výhru v náhodné výši 5 - 25 násobku sázky.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Re-spin

V případě výhry v základní hře dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
D	Double Seven	
E	Melon	
G	Grapes	
K	Kiwi	
L	Lemon	
M	Mystery	
S	Strawberry	
T	Triple Seven	
W	Wild	

7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 27 výherních možností – kris kros.

© 2024 Casimi s.r.o

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	5 - 25
	30
	15
	10
	4
	2
	1
	0,5
	0,5

© 2024 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	210000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,09 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	210000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,23 %

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	210000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,90 %

© 2024 Casimi s.r.o

40 CLASSIC

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Divoký symbol DOUBLE WILD 7
3.3. Scatter symbol BONUS WHEEL 8
4. Nápověda 9
5. Výherní tabulka 9
6. Charakteristiky hry 10
6.1. Symboly 10
6.2. Výherní linie 10
6.3. Výherní tabulka 11
6.4. Základní charakteristiky 12
6.4.1. Varianta 96% 12
6.4.2. Varianta 94% 12
6.4.3. Varianta 92% 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
25.3.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
29.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

40 Classic (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 40 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 3 speciální symboly - WILD a DOUBLE WILD a scatter symbol BONUS WHEEL.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu BONUS WHEEL).

3.2. Divoký symbol DOUBLE WILD

Divoký symbol DOUBLE WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu BONUS WHEEL). Symbol DOUBLE WILD se objevuje jen ve volných otáčkách a výhra na příslušné linii je zdvojnásobena.

© 2024 Casimi s.r.o

3.3. Scatter symbol BONUS WHEEL

Jakmile hráč obdrží 3 BONUS WHEEL symboly kdekoliv na válcích 1, 3 nebo 5, objeví se 3 bonusová kola, kde se na každém z nich vylosuje počet volných otáček (3 - 7). Hráč obdrží tolik volných otáček, jako je součet ze všech 3 bonusových kol.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

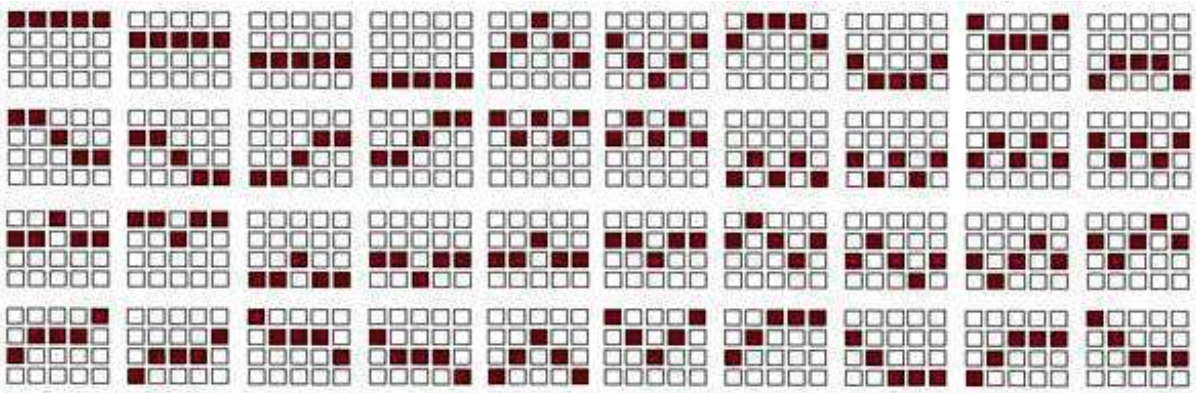
6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

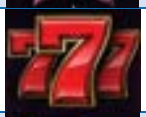
Symbol	Název	Grafika
A	Triple Bar	
C	Orange Diamond	
D	Double Wild	
G	Green Diamond	
O	Double Seven	
R	Double Bar	
S	Bonus Wheel	
T	Triple Seven	
W	Wild	
Y	Yellow Diamond	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 40 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	15
	1	5	15
	1	4	10
	0,4	3	8
	0,4	2	4
	0,2	1	2
	0,2	1	2
	0,2	1	2

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	40
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	400 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,250,300,400 CZK
Maximální výhra ve hře	480000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,95 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	40
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	400 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,250,300,400 CZK
Maximální výhra ve hře	480000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,88 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	40
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	400 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,250,300,400 CZK
Maximální výhra ve hře	480000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,85 %

© 2024 Casimi s.r.o

64 ZIG ZAG

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
3.2. Speciální symbol SCATTER ... 7
4. Nápověda ... 8
5. Výherní tabulka ... 8
6. Charakteristiky hry ... 9
6.1. Symboly ... 9
6.2. Výherní možnosti ... 9
6.3. Výherní tabulka ... 10
6.4. Základní charakteristiky ... 11
6.4.1. Varianta 96% ... 11
6.4.2. Varianta 94% ... 11
6.4.3. Varianta 92% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
15.4.2024	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

64 Zig Zag (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 64 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER).

3.2. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 3 symboly SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá 7 volných otáček. Během volných otáček může hráč získat až 5 dalších symbolů SCATTER, kdy za každý získá 1 volnou otáčku navíc.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Blue Star	
C	Cherry	
L	Lemon	
M	Grapes	
O	Orange	
R	Dollar	
S	Scatter	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 64 výherních možností – kris kros.

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	15
	10
	5
	2
	1
	0,5
	0,5
	7 volných otáček

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	64
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	120000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,12 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	64
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	120000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,06 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	64
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	120000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,98 %

© 2024 Casimi s.r.o

81 BUBBLE POP

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
3.2. Speciální symbol MYSTERY ... 7
4. Re-spin ... 8
5. Nápověda ... 9
6. Výherní tabulka ... 9
7. Charakteristiky hry ... 10
7.1. Symboly ... 10
7.2. Výherní možnosti ... 10
7.3. Výherní tabulka ... 11
7.4. Základní charakteristiky ... 12
7.4.1. Varianta 96% ... 12
7.4.2. Varianta 94% ... 12
7.4.3. Varianta 92% ... 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
5.9.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

81 Bubble Pop (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a MYSTERY.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu MYSTERY). Divoký symbol se může objevit na válcích 2, 3, 4.

3.2. Speciální symbol MYSTERY

Pokud hráč obdrží na výherní možnosti 3 symboly MYSTERY, získá výhru v náhodné výši 5 - 20 násobku sázky. Pokud hráč obdrží na výherní možnosti 4 symboly MYSTERY, získá výhru v náhodné výši 40 - 80 násobku sázky.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Re-spin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. S každým re-spinem se zvyšuje násobitel, kterým je celková výhra vynásobena, tj. násobitel prvního re-spinu je 2, druhého je 3 atd. Od šestého re-spinu výše je násobitel 7.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

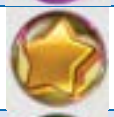
Symbol	Název	Grafika
B	Blackberry	
C	Cherry	
D	Diamonds	
E	Melon	
H	Hearts	
L	Clubs	
M	Mystery	
P	Spades	
S	Star	
W	Wild	

7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.

© 2024 Casimi s.r.o

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	5 - 20	40 - 80
	10	20
	5	10
	2	5
	1	3
	1	2
	0,5	1,5
	0,5	1
	0,5	1

© 2024 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	307500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,02 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	307500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,06 %

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	307500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,98 %

© 2024 Casimi s.r.o

81 CLASSIC 4

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní možnosti 9
6.3. Výherní tabulka 10
6.4. Základní charakteristiky 11
6.4.1. Varianta 96% 11
6.4.2. Varianta 94% 11
6.4.3. Varianta 92% 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
5.9.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

81 Classic 4 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

© 2024 Casimi s.r.o

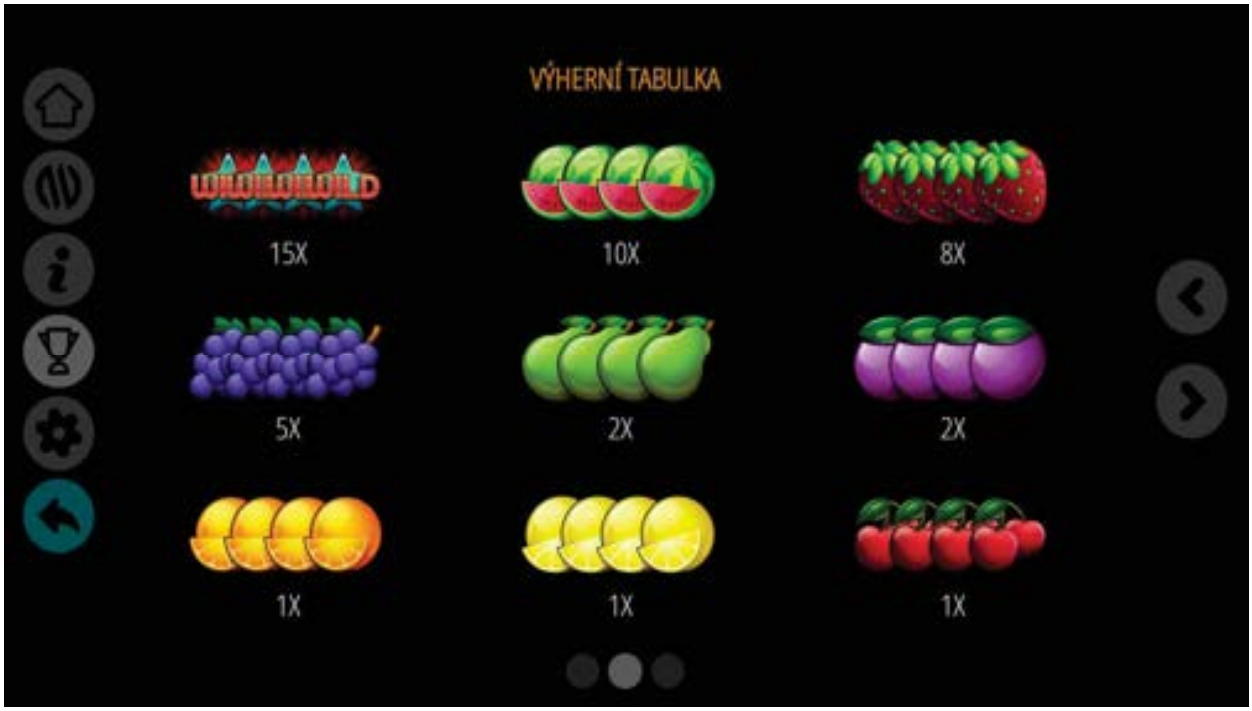
4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

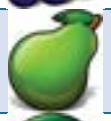
Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Pear	
U	Plum	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.

6.3. Výherní tabulka

Symbol	4x
	15
	10
	8
	5
	2
	2
	1
	1
	1

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	297000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,97 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	297000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,98 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	297000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,95 %

© 2024 Casimi s.r.o

81 CLASSIC SLOT

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní možnosti 9
6.3. Výherní tabulka 10
6.4. Základní charakteristiky 11
6.4.1. Varianta 96% 11
6.4.2. Varianta 94% 11
6.4.3. Varianta 92% 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
21.9.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

81 Classic Slot (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Apple	
U	Plum	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	-	15
	4	10
	3	8
	2	5
	1	2
	1	2
	0,5	1
	0,5	1
	0,5	1

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	297000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,09 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	297000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,13 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	297000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,17 %

© 2024 Casimi s.r.o

81 DOUBLE

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
3.2. Speciální symbol MYSTERY ... 8
4. Nápověda ... 9
5. Výherní tabulka ... 9
6. Charakteristiky hry ... 10
6.1. Symboly ... 10
6.2. Výherní možnosti ... 10
6.3. Výherní tabulka ... 11
6.4. Základní charakteristiky ... 12
6.4.1. Varianta 96% ... 12
6.4.2. Varianta 94% ... 12
6.4.3. Varianta 92% ... 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
3.4.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

81 Double (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 (2x4) válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a MYSTERY.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu MYSTERY). V případě, že se objeví divoký symbol WILD, je tento symbol zafixován a dochází k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nový divoký symbol WILD, tak je tento symbol opět zafixován a hráč obdrží další re-spin. Jakmile se již neobjeví nový divoký symbol WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3 a 4.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

3.2. Speciální symbol MYSTERY

Pokud hráč obdrží alespoň 1 MYSTERY symbol na každém z prostředních válců (válce 2, 3 a 4), poté získá MYSTERY výhru ve výši 1 až 15násobku vkladu. Celkový počet MYSTERY výher je násobek počtu MYSTERY symbolů na každém z prostředních tří válců (tj. 1 až 27) a celková výhra je součtem jednotlivých MYSTERY výher.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

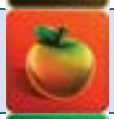
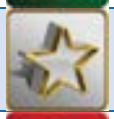
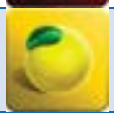
Hra obsahuje 11 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
C	Cherry	
D	Diamonds	
E	Lemon	
H	Hearts	
L	Clubs	
M	Mystery	
O	Melon	
P	Star	
S	Spades	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 2x81 výherních možností – kris kros.

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	5	10
	3	6
	2	4
	1,5	3
	1	2
	0,75	1,5
	0,5	1
	0,5	1
	0,25	0,5

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5 (2x4)
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	2x81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,13 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5 (2x4)
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	2x81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,15 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5 (2x4)
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	2x81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,19 %

© 2024 Casimi s.r.o

81 MULTIWAYS

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní možnosti 9
6.3. Výherní tabulka 10
6.4. Základní charakteristiky 11
6.4.1. Varianta 96% 11
6.4.2. Varianta 94% 11
6.4.3. Varianta 92% 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
14.3.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

81 Multiways (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	10	80
	6	40
	4	20
	2	6
	1	5
	1	4
	1	3
	1	2

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	200000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,80 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	200000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,62 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	200000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,68 %

© 2024 Casimi s.r.o

81 MULTIWAYS CLASSIC

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
4. Nápověda ... 8
5. Výherní tabulka ... 8
6. Charakteristiky hry ... 9
6.1. Symboly ... 9
6.2. Výherní možnosti ... 9
6.3. Výherní tabulka ... 10
6.4. Základní charakteristiky ... 11
6.4.1. Varianta 96% ... 11
6.4.2. Varianta 94% ... 11
6.4.3. Varianta 92% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
13.9.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
31.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

81 Multiways Classic (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 3x (v případě dvou WILDů 5x, v případě tří WILDů 7x).

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	10	80
	6	40
	4	20
	2	6
	1	4
	1	3
	1	3
	1	2

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	249000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,87 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	249000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,87 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	249000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,01 %

© 2024 Casimi s.r.o

81 MULTIWAYS PREMIUM

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol SCATTER 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní možnosti 9
6.3. Výherní tabulka 10
6.4. Základní charakteristiky 11
6.4.1. Varianta 96% 11
6.4.2. Varianta 94% 11
6.4.3. Varianta 92% 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
27.3.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

81 Multiways Premium (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3 a 4.

3.2. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 3 nebo 4 SCATTER symboly kdekoliv na hrací ploše, poté získá 5 nebo 10 volných otáček. V případě výhry ve volných otáčkách se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
T	Scatter	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	5	15
	4	10
	3	8
	2	5
	1,5	3
	1	2
	0,75	1,5
	0,5	1
	5 volných otáček	10 volných otáček

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	246000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,87 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	246000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,08 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	246000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,14 %

© 2024 Casimi s.r.o

81 MULTIWAYS STICKY

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní možnosti 9
6.3. Výherní tabulka 10
6.4. Základní charakteristiky 11
6.4.1. Varianta 96% 11
6.4.2. Varianta 94% 11
6.4.3. Varianta 92% 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
13.9.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
31.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

81 Multiways Sticky (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se objeví divoký symbol WILD, je tento symbol zafixován a dochází k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nový divoký symbol WILD, tak je tento symbol opět zafixován a hráč obdrží další re-spin. Jakmile se již neobjeví nový divoký symbol WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	4	12
	2,5	8
	2	5
	1,5	4
	1,5	3
	1	2
	1	1,5
	0,5	1

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	244000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,82 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	244000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,80 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	244000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,03 %

© 2024 Casimi s.r.o

81 PREMIUM

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
4. Nápověda ... 8
5. Výherní tabulka ... 8
6. Charakteristiky hry ... 9
6.1. Symboly ... 9
6.2. Výherní možnosti ... 9
6.3. Výherní tabulka ... 10
6.4. Základní charakteristiky ... 11
6.4.1. Varianta 96% ... 11
6.4.2. Varianta 95% ... 11
6.4.3. Varianta 94% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
9.10.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

81 Premium (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	10	80
	6	40
	4	20
	2	6
	1	5
	1	4
	1	3
	1	2

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	200000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,80 %

6.4.2. Varianta 95%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	200000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,71 %

6.4.3. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	200000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,62 %

© 2024 Casimi s.r.o

99 MULTI

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Expandující divoký symbol MULTIWILD 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní linie 9
6.3. Výherní tabulka 10
6.4. Základní charakteristiky 11
6.4.1. Varianta 96% 11
6.4.2. Varianta 94% 11
6.4.3. Varianta 92% 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
11.5.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

99 Multi (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 99 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - MULTIWILD.

3.1. Expandující divoký symbol MULTIWILD

Expandující divoký symbol MULTIWILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Jakmile se symbol MULTIWILD objeví na výherní linii, roztáhne se přes celý válec.

Symbol MULTIWILD se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.

© 2024 Casimi s.r.o

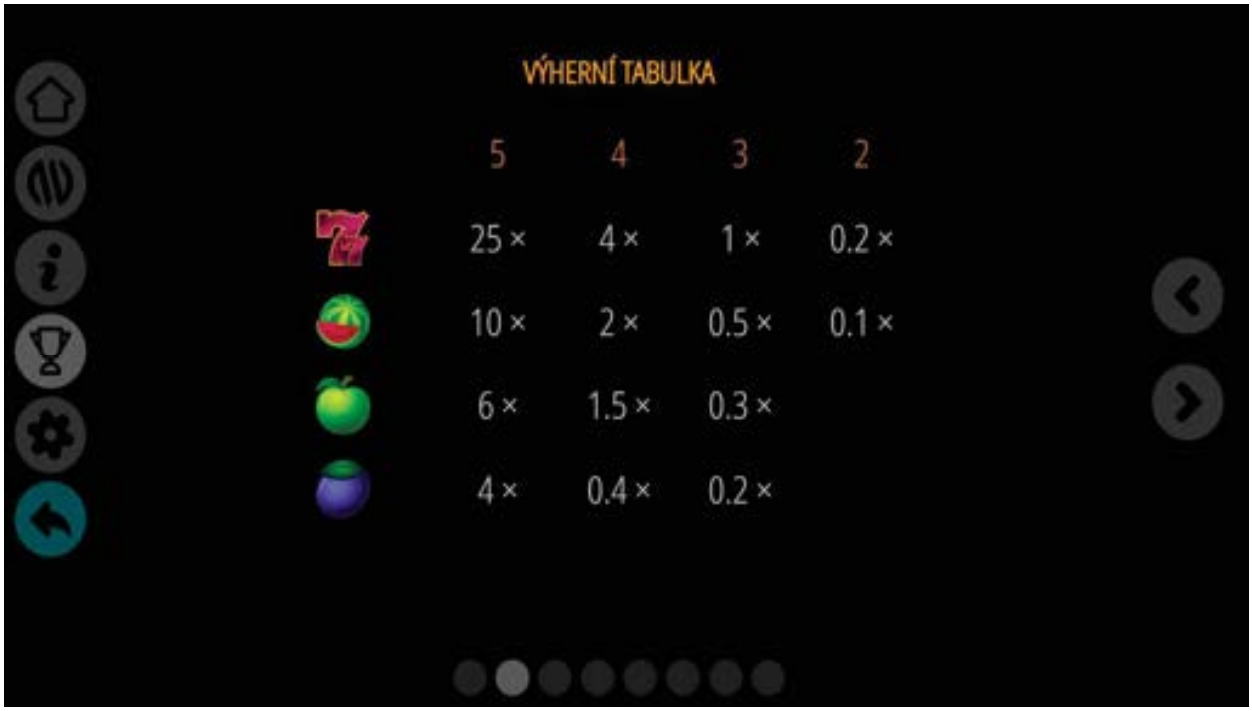
4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

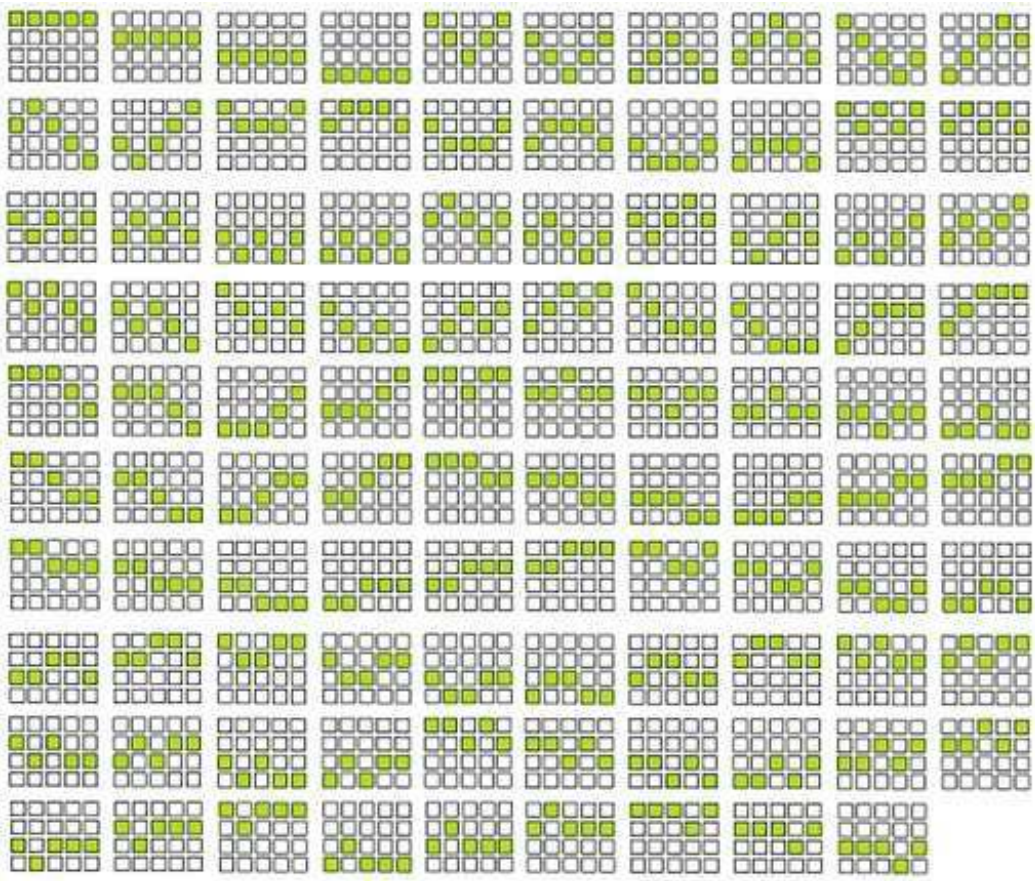
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

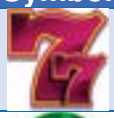
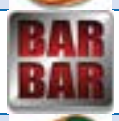
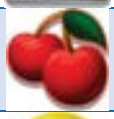
Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 99 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	0,2	1	4	25
	0,1	0,5	2	10
	-	0,3	1,5	6
	-	0,2	0,4	4
	-	0,2	0,4	2
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	237500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,90 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	237500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,10 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	237500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,06 %

© 2024 Casimi s.r.o

99 MULTI PLUS

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Expandující divoký symbol MULTIWILD 7
3.2. Speciální symbol SCATTER 7
4. Nápověda 9
5. Výherní tabulka 9
6. Charakteristiky hry 10
6.1. Symboly 10
6.2. Výherní linie 11
6.3. Výherní tabulka 12
6.4. Základní charakteristiky 13
6.4.1. Varianta 96% 13
6.4.2. Varianta 94% 13
6.4.3. Varianta 92% 13

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
5.9.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

99 Multi Plus (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 99 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - MULTIWILD a SCATTER.

3.1. Expandující divoký symbol MULTIWILD

Expandující divoký symbol MULTIWILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Jakmile se symbol MULTIWILD objeví na výherní linii, roztáhne se přes celý válec.

Symbol MULTIWILD se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5 v základní hře a kdekoliv ve volných otáčkách.

3.2. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 4 nebo 5 SCATTER symbolů kdekoliv na hrací ploše, poté získá 5 nebo 9 volných otáček. Na začátku volných otáček se na posledním válci objeví a roztáhne divoký symbol MULTIWILD, který se s každou volnou otáčkou pohybuje směrem doleva až

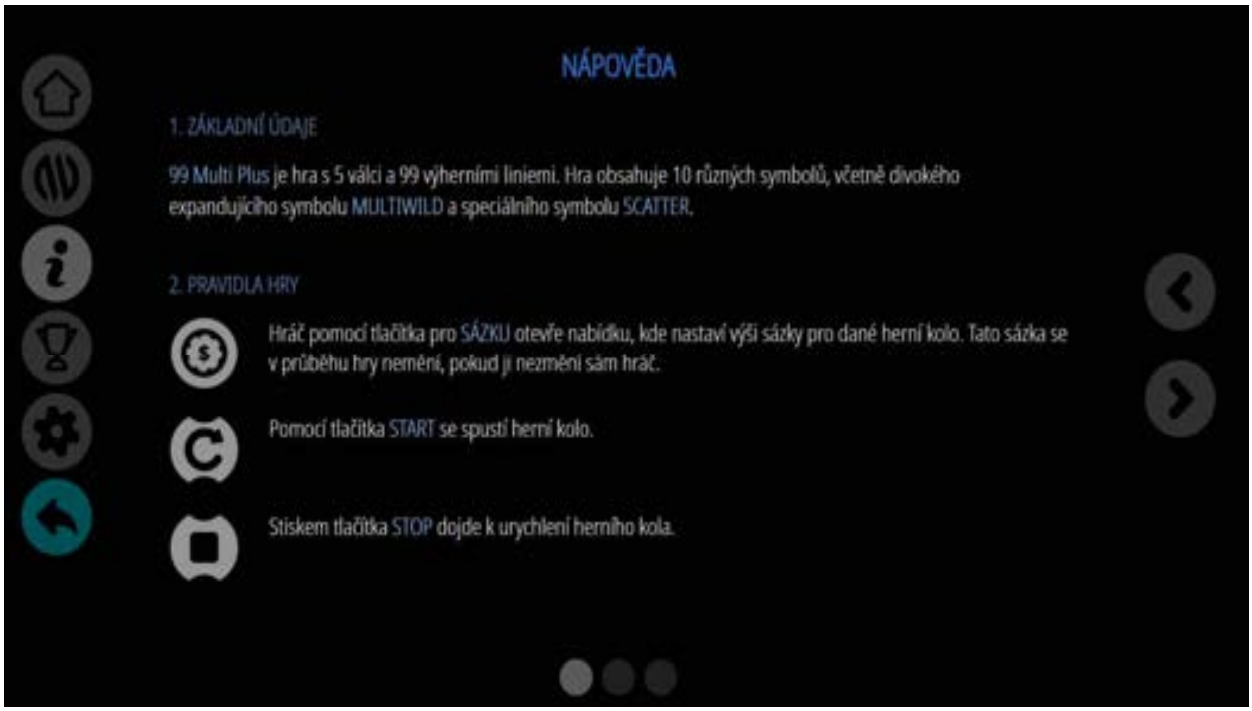
© 2024 Casimi s.r.o

k prvnímu válci. V případě devíti volných otáček se divoký symbol MULTIWILD po dosažení prvního válce vrací směrem doprava až k poslednímu válci.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

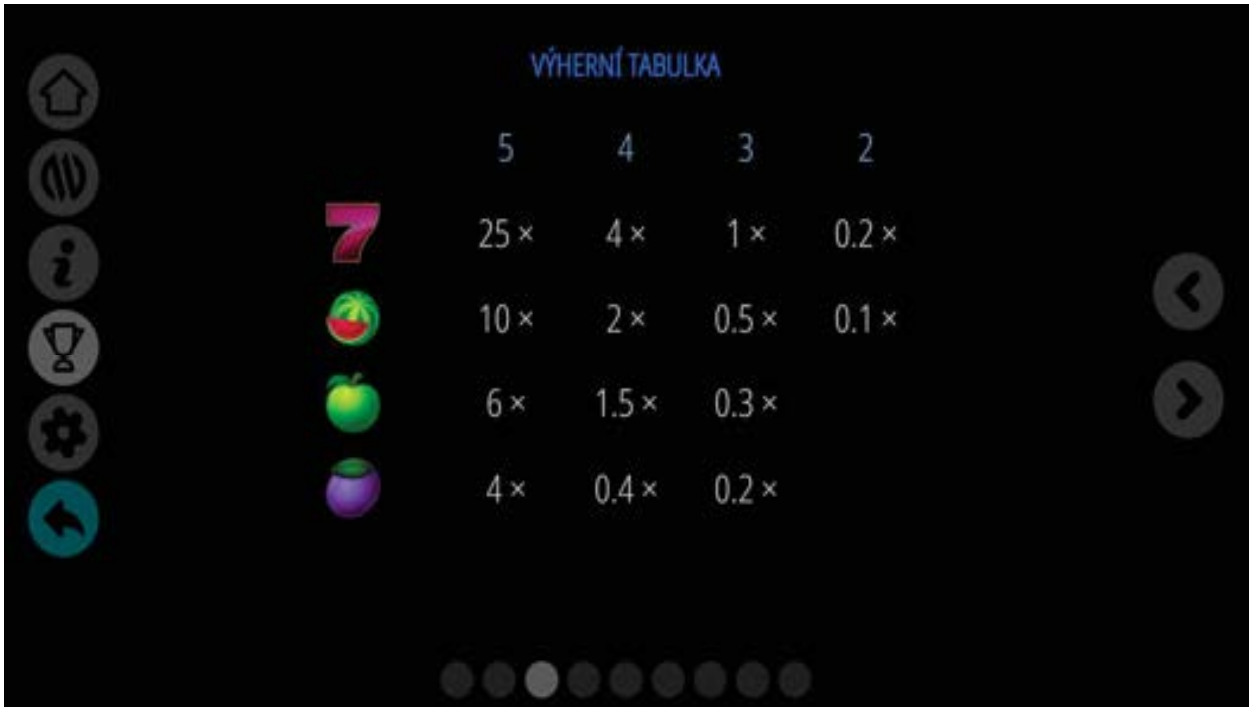
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

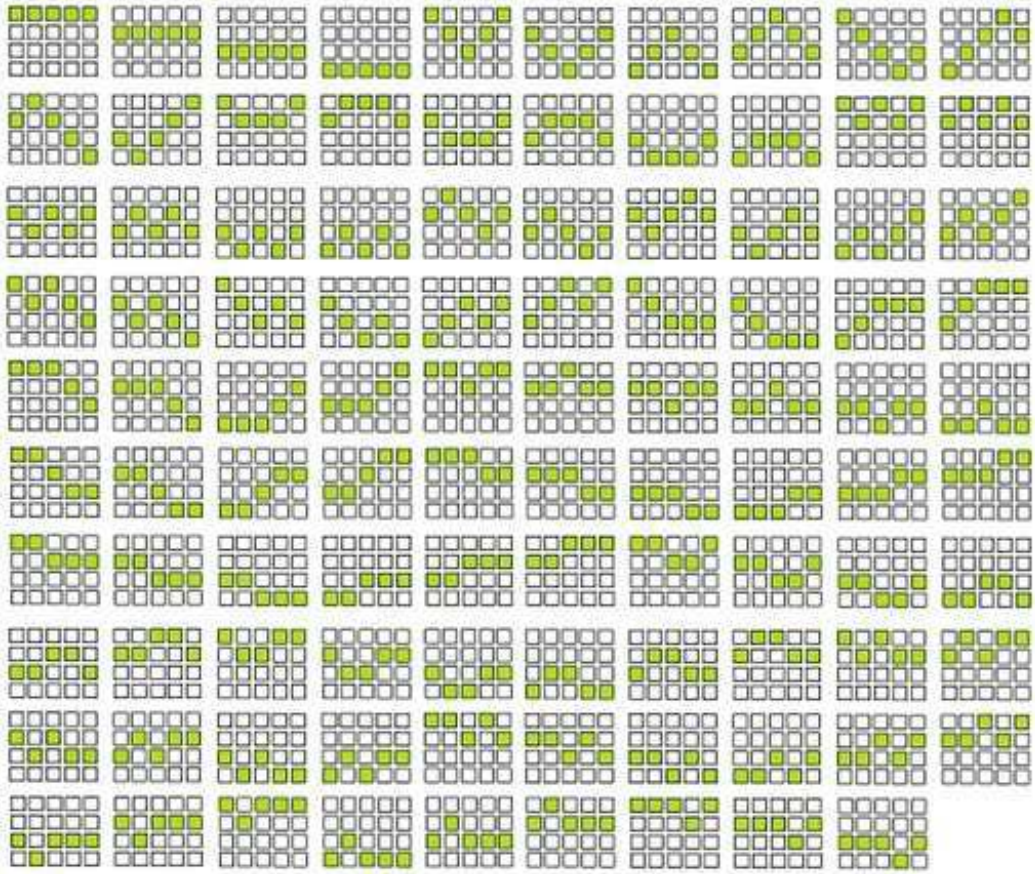
Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Scatter	
W	Wild	

© 2024 Casimi s.r.o

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 99 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	0,2	1	4	25
	0,1	0,5	2	10
	-	0,3	1,5	6
	-	0,2	0,4	4
	-	0,2	0,4	2
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	-	5 volných otáček	9 volných otáček

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,12 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,84 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,84 %

© 2024 Casimi s.r.o

ASIAN WAYS

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
4. Re-spin ... 7
5. Nápověda ... 8
6. Výherní tabulka ... 8
7. Charakteristiky hry ... 9
7.1. Symboly ... 9
7.2. Výherní linie ... 9
7.3. Výherní tabulka ... 11
7.4. Základní charakteristiky ... 12
7.4.1. Varianta 96% ... 12
7.4.2. Varianta 94% ... 12
7.4.3. Varianta 92% ... 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
13.5.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
29.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Asian Ways (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 12 výherních linií v základní hře a 22 výherních linií při re-spinu.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

Jakmile hráč obdrží divoký symbol WILD na prostředním řádku a zároveň na druhém anebo třetím válci, získá 4 re-spiny. Jakmile hráč obdrží dva divoké symboly WILD na prostředním řádku, jeden na druhém a druhý na třetím válci, získá 8 re-spinů. Pokud však hráč obdrží jeden nebo dva divoké symboly WILD a ani jeden nebude na prostředním řádku, pak hráč získá jeden re-spin navíc, při kterém se divoké symboly WILD přesunou na prostřední řádek a poté hráč obdrží re-spiny dle počtu divokých symbolů WILD na prostředním řádku. Při lichém re-spinu dochází k posunu prvního a čtvrtého sloupce a při sudém re-spinu k posunu prvního a třetího řádku, a to vždy v protisměru hodinových ručiček.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

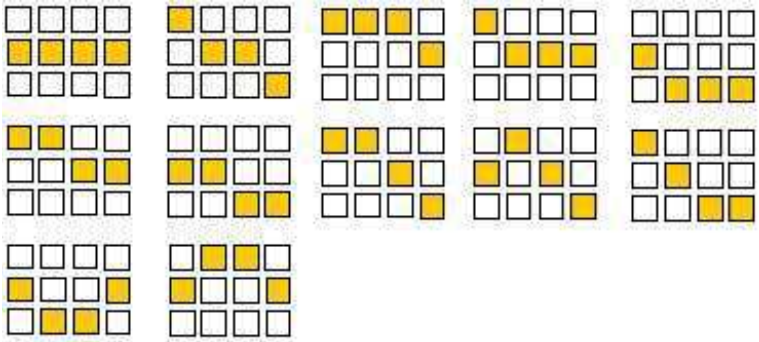
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

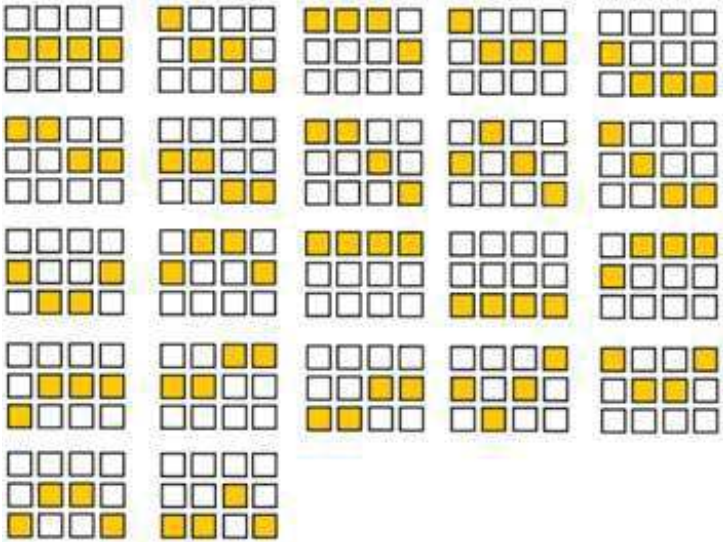
Symbol	Název	Grafika
A	Ace	
E	Eights	
G	GoldDragon	
I	JinJang	
J	Jack	
K	King	
Q	Queen	
S	SilverDragon	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 12 výherních linií.

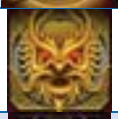
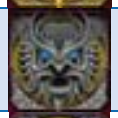
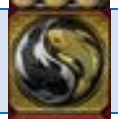
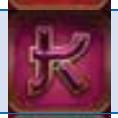
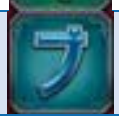


Hra obsahuje následujících 22 výherních linií při re-spinu.



© 2024 Casimi s.r.o

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	2	10
	2	10
	1,5	8
	1,5	5
	1	4
	0,5	3
	0,5	2,5
	0,25	2,5
	0,25	2,5

© 2024 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	12 + 10
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	70000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,80 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	12 + 10
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	70000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,74 %

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	12 + 10
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	70000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,15 %

© 2024 Casimi s.r.o

BANG!

Herní plán

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
3.2. Speciální symbol BOMB ... 7
4. Nápověda ... 8
5. Výherní tabulka ... 8
6. Charakteristiky hry ... 9
6.1. Symboly ... 9
6.2. Výherní linie ... 9
6.3. Výherní tabulka ... 10
6.4. Základní charakteristiky ... 11
6.4.1. Varianta 96% ... 11
6.4.2. Varianta 94% ... 11
6.4.3. Varianta 92% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
18.3.2024	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Bang! (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a BOMB.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

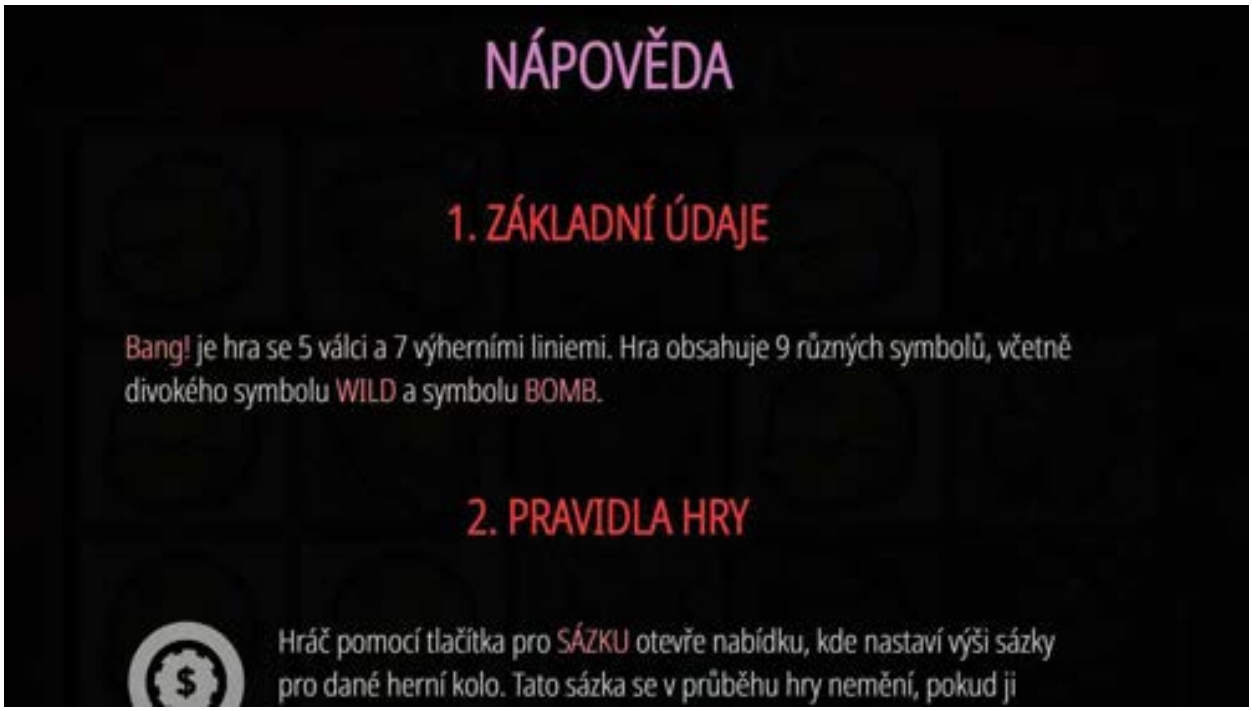
3.2. Speciální symbol BOMB

V případě, že se kdekoliv na hracím poli objeví symbol BOMB, dochází v následující placené otáčce k výbuchu, který způsobí, že symboly v okolí symbolu BOMB (4, 6 nebo 9, dle pozice symbolu BOMB a zároveň neobsahují další symbol BOMB) jsou nahrazeny jednotným náhodným symbolem, případně symbolem WILD. Pokud hráč obdrží více symbolů BOMB, pak vybuchnou všechny bomby v pořadí dle sloupců - 1, 5, 2, 4, 3.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

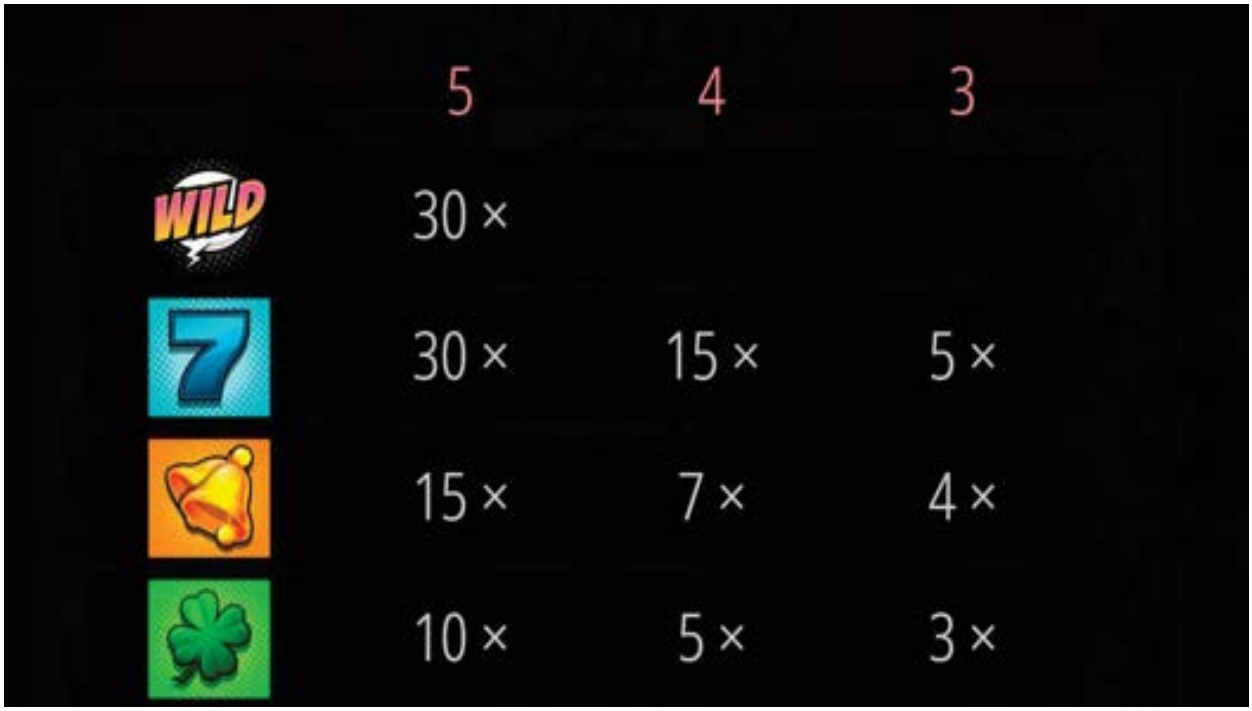
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



	5	4	3
WILD	30 ×		
7	30 ×	15 ×	5 ×
	15 ×	7 ×	4 ×
	10 ×	5 ×	3 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

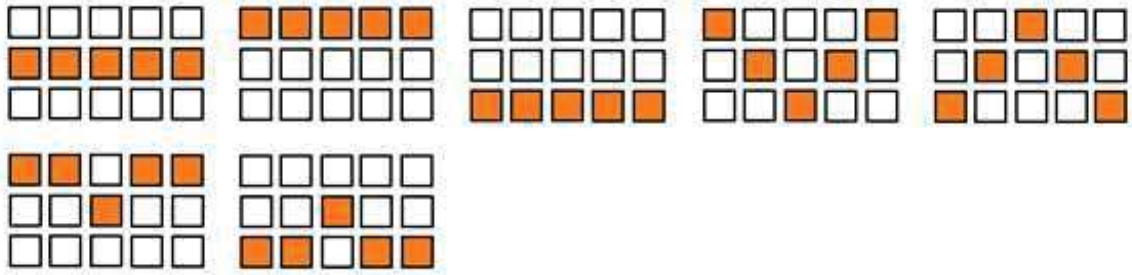
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

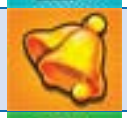
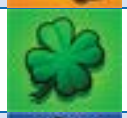
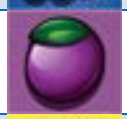
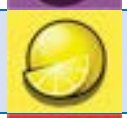
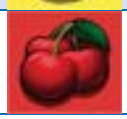
Symbol	Název	Grafika
B	Bomb	
C	Cherry	
E	Bell	
G	Grapes	
L	Lemon	
P	Plum	
Q	Quatrefoil	
S	Seven	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	30
	5	15	30
	4	7	15
	3	5	10
	2	4	8
	2	4	5
	1	2	4
	1	2	4

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	105000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,08 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	105000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,97 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	105000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,77 %

© 2024 Casimi s.r.o

BIG GIFT

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
4. Plné pole ... 8
5. Nápověda ... 9
6. Výherní tabulka ... 9
7. Charakteristiky hry ... 10
7.1. Symboly ... 10
7.2. Výherní linie ... 10
7.3. Výherní tabulka ... 11
7.4. Základní charakteristiky ... 12
7.4.1. Varianta 96% ... 12
7.4.2. Varianta 94% ... 12
7.4.3. Varianta 92% ... 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
16.5.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
4.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Big Gift (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Jestliže divoký symbol WILD není součástí výherní linie, poté se zafixuje pouze divoký symbol WILD a také dojde k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem WILD tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Anebo pokud se objeví nový divoký symbol WILD, který není součástí výherní linie, pak je tento symbol zafixován a dojde k re-spinu. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD anebo se neobjeví nový divoký symbol WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena.

Plné pole může obsahovat i divoký symbol WILD.

© 2024 Casimi s.r.o

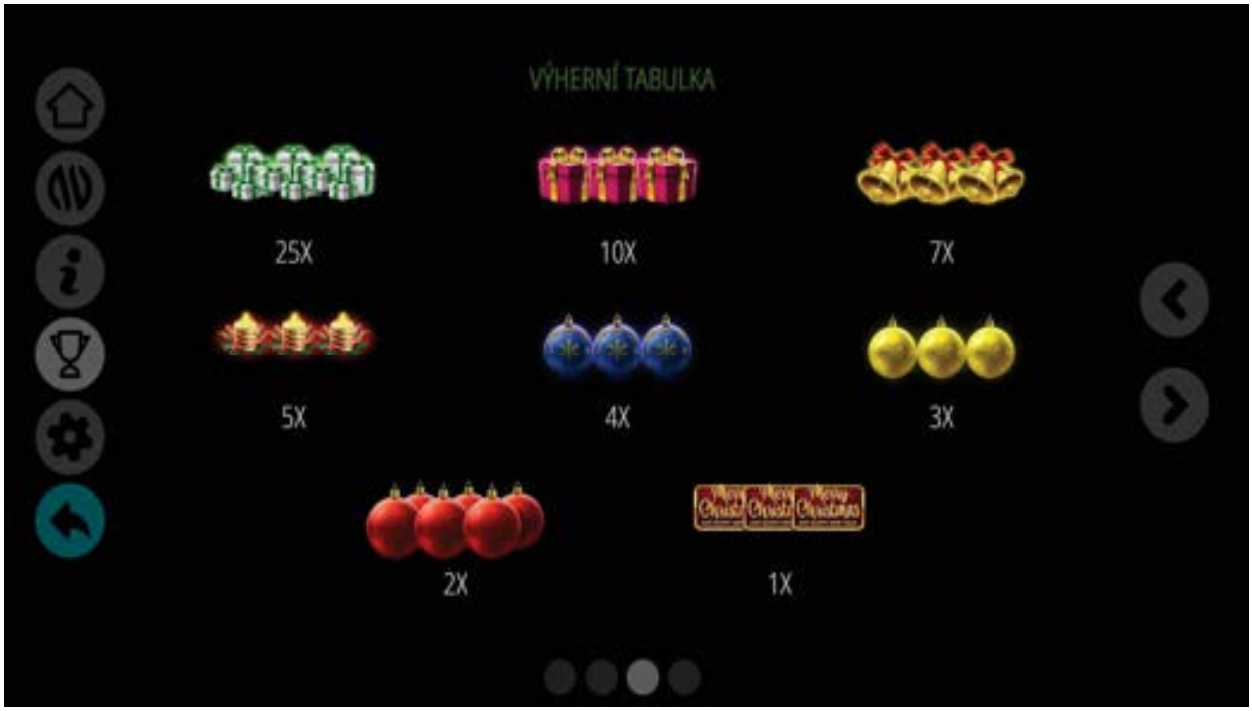
5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

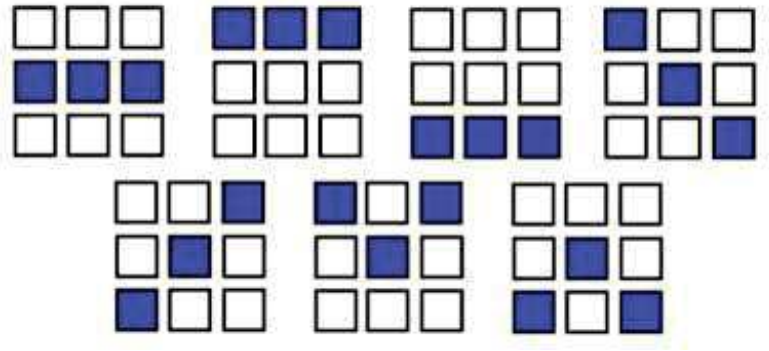
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Candle	
B	WhiteGifts	
C	RedBalls	
G	RedGift	
L	YellowBall	
P	BlueBall	
R	Merry	
S	Bell	
W	WildSanta	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	7
	5
	4
	3
	2
	1

© 2024 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	175000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,08 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	175000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,98 %

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	175000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,89 %

© 2024 Casimi s.r.o

BOMBEROS

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
3.2. Speciální symbol SCATTER ... 7
4. Nápověda ... 8
5. Výherní tabulka ... 8
6. Charakteristiky hry ... 9
6.1. Symboly ... 9
6.2. Výherní linie ... 9
6.3. Výherní tabulka ... 10
6.4. Základní charakteristiky ... 11
6.4.1. Varianta 96% ... 11
6.4.2. Varianta 94% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
3.8.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
28.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Bomberos (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

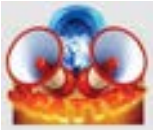
3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 8x, v případě čtyř WILDů 16x).

3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3 SCATTER symboly kdekoliv na válcích 2, 3 nebo 4 , poté získá 10 volných otáček. V případě výhry ve volných otáčkách se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

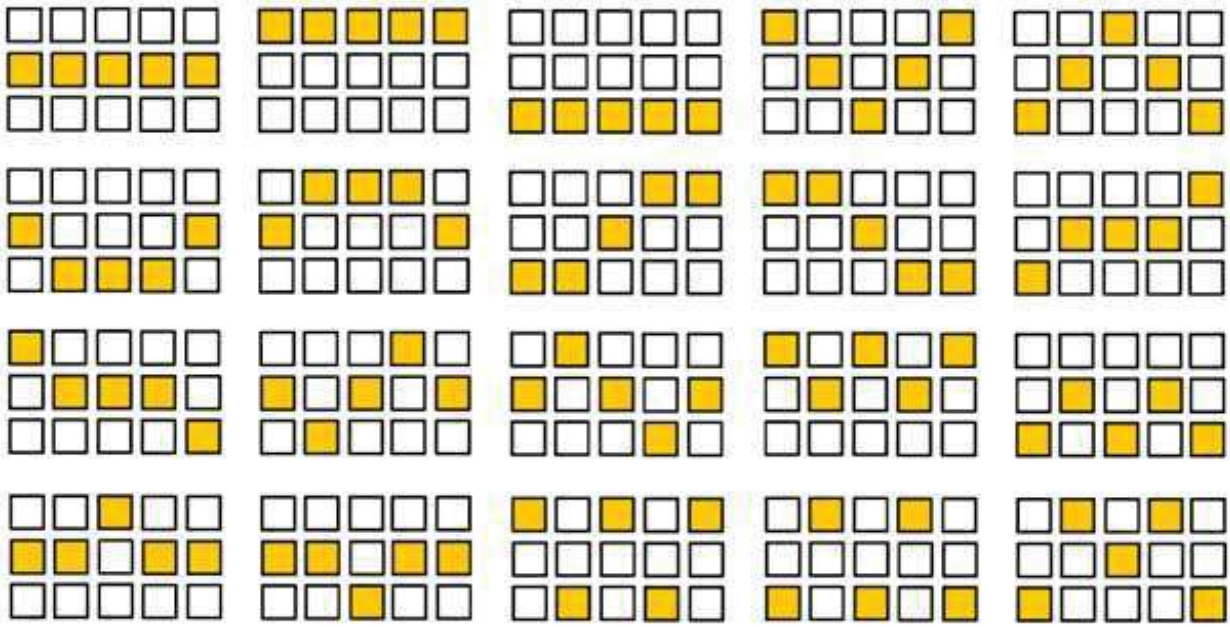
6.1. Symboly

Hra obsahuje 12 symbolů.

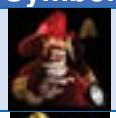
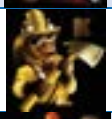
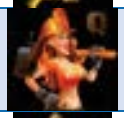
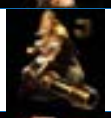
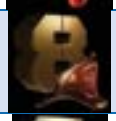
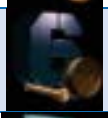
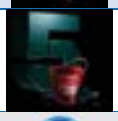
Symbol	Název	Grafika
A	Ace	
E	Eight	
F	Five	
I	Six	
J	Jack	
K	King	
N	Nine	
Q	Queen	
S	Scatter	
T	Ten	
V	Seven	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	20	40	60	100
	8	16	32	60
	-	8	16	32
	-	4	8	20
	-	2	6	16
	-	2	6	12
	-	1	4	8
	-	1	3	6
	-	0,5	2	4
	-	0,5	2	4
	-	10 volných otáček	-	-

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,17 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,97 %

© 2024 Casimi s.r.o

BOOKMAKER'S LINE

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
3.2. Speciální symbol SCATTER ... 7
4. Speciální linie ... 8
5. Nápověda ... 9
6. Výherní tabulka ... 9
7. Charakteristiky hry ... 10
7.1. Symboly ... 10
7.2. Výherní linie ... 10
7.3. Výherní tabulka ... 11
7.4. Základní charakteristiky ... 12
7.4.1. Varianta 96% ... 12
7.4.2. Varianta 94% ... 12
7.4.3. Varianta 92% ... 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
8.9.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
31.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Bookmaker's Line (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 10+1 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Uprostřed prostředního válce je vždy fixovaný symbol WILD, který je součástí speciální linie.

3.2. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 2 - 4 symboly SCATTER kdekoliv na válcích 1, 2, 4 a 5, poté získá příslušný počet volných otáček. Před startem volných otáček si hráč vybírá 2 symboly, se kterými bude hrát. Pokud si je nevybere v časovém limitu, budou automaticky náhodně přiděleny. Výběr symbolu nemá vliv na výsledek hry ani na výherní podíl. Při každé volné otáčce je těmto symbolům přiřazen násobitel. Pokud se ve volných otáčkách některý z těchto symbolů objeví kdekoliv na hracím poli, pak hráč obdrží pro každý symbol výhru,

která je násobkem sázky, kurzu příslušného symbolu a počtem příslušných symbolů. Celková výhra je součtem výher na obou symbolech.

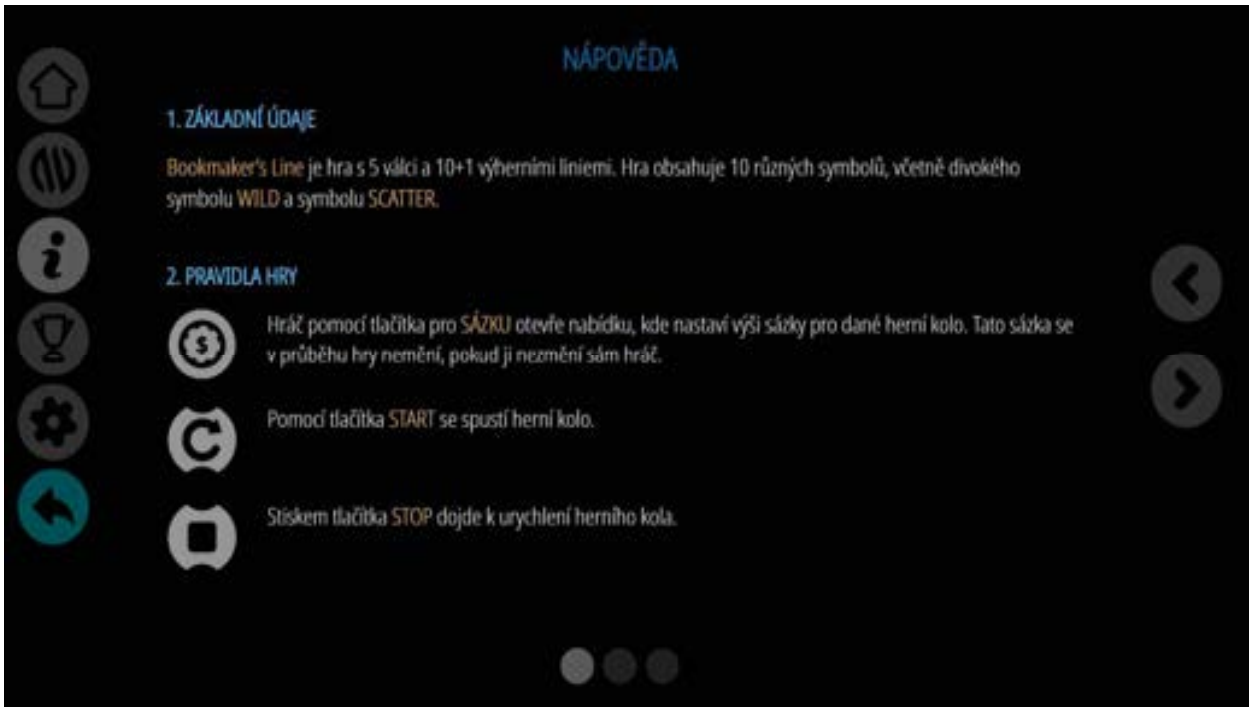
4. Speciální linie

V každé otočce je náhodně vybraná speciální linie, která obsahuje násobitel linie a přiřazený symbol s násobitelem. V případě, že se na této linii objeví výherní kombinace, pak je výhra na této linii vynásobena násobitelem linie. Pokud je tato výherní kombinace složena z přiřazeného symbolu, pak je výhra na této linii vynásobena i násobitelem symbolu.

© 2024 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

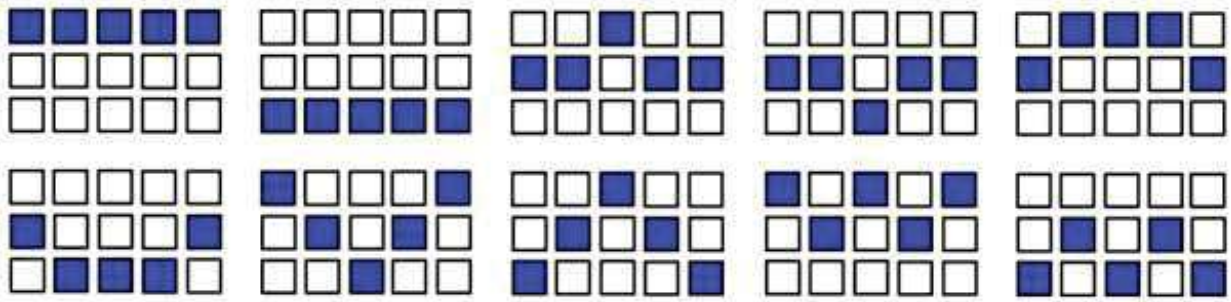
7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

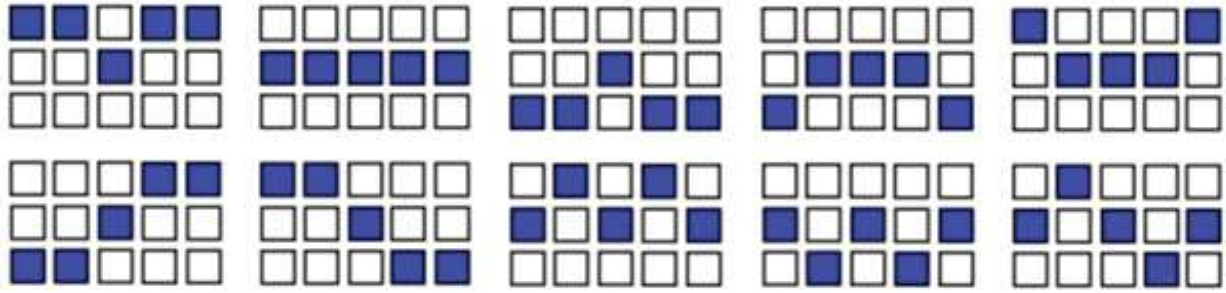
Symbol	Název	Grafika
0	Zero	
1	One	
2	Two	
B	Basketball	
C	Racing	
O	Soccer	
R	Rugby	
S	Scatter	
T	Tennis	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

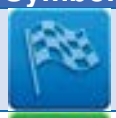
Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



+ jednu výherní linii náhodně vylosovanou z následujících:



7.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	-	5	10	15
	-	4	6	12
	-	3	5	10
	-	2	5	8
	-	2	4	6
	-	1	3	5
	-	1	2	4
	-	1	2	3
	4 volných otáček	8 volných otáček	16 volných otáček	-

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	10+1
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	180000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,93 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	10+1
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	180000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,08 %

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	10+1
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	180000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,97 %

© 2024 Casimi s.r.o

BUFFALO RACE

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol SCATTER 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní možnosti 9
6.3. Výherní tabulka 10
6.4. Základní charakteristiky 11
6.4.1. Varianta 96% 11
6.4.2. Varianta 94% 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
21.4.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.6.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.2	Bc. Michal Šmigura
24.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Buffalo Race (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 6 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 4096 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Pokud divoký symbol WILD padne během otáčky ve volných otáčkách, pak je výhra na příslušné linii vynásobena dle konkrétního WILD symbolu – 2x, 3x nebo 5x.

Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3, 4, 5 a 6.

3.2. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 3, 4, 5 nebo 6 scatter symbolů FREESPINS kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček dle výherní tabulky. Jakmile hráč obdrží 2, 3, 4, 5 nebo 6 scatter symbolů FREESPINS kdekoliv na hrací ploše během volných otáček, poté získá příslušný počet volných otáček navíc.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

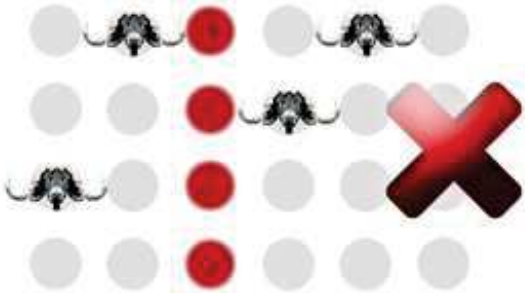
6.1. Symboly

Hra obsahuje 13 symbolů.

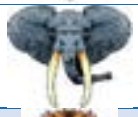
Symbol	Název	Grafika
A	Ace	
B	Buffalo	
E	Elephant	
G	Giraffe	
H	Hyena	
J	Jack	
K	King	
L	Lion	
N	Nine	
Q	Queen	
S	Scatter	
T	Ten	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 4096 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x	6x
	-	2	5	6,25	7,5
	-	1,5	2,5	5	6,25
	-	1,5	2,5	5	6,25
	-	1	2	3	5
	-	1	2	3	5
	-	0,5	1	2	3
	-	0,5	1	2	3
	-	0,25	0,75	1,5	2,5
	-	0,25	0,75	1,5	2,5
	-	0,25	0,5	1	2
	-	0,25	0,5	1	2
	5 volných otáček*	8 volných otáček	15 volných otáček	25 volných otáček	100 volných otáček

* - pouze v případě, že je hra již v režimu volných otáček

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	6
Počet řad	4
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	4096
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	200 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200 CZK
Maximální výhra ve hře	500000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,17 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	6
Počet řad	4
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	4096
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	200 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200 CZK
Maximální výhra ve hře	500000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,01 %

© 2024 Casimi s.r.o

CRAZY WEATHER

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoké symboly FLAKE a SUN ... 7
3.2. Volné otáčky a divoký symbol TORNADO ... 8
3.3. Speciální symbol MYSTERY ... 8
4. Nápověda ... 9
5. Výherní tabulka ... 9
6. Charakteristiky hry ... 10
6.1. Symboly ... 10
6.2. Výherní linie ... 10
6.3. Výherní tabulka ... 11
6.4. Základní charakteristiky ... 12
6.4.1. Varianta 96% ... 12
6.4.2. Varianta 94% ... 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
26.4.2021	1.0	B Mhal Šmigura
25.6.2021	1.1	B Mhal Šmigura
25.8.2022	1.2	B Mhal Šmigura
28.8.2023	2.0	B Mhal Šmigura
18.12.2023	2.1	B Mhal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Crazy Weather (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 4 speciální symboly - tři divoké symboly a MYSTERY.

3.1. Divoké symboly FLAKE a SUN

Divoké symboly FLAKE a SUN nahrazují všechny ostatní symboly (kromě symbolu MYSTERY). Pokud se divoké symboly objeví na hracím poli, tak dochází k re-spinu.

Divoký symbol FLAKE se objevuje na prvním válci. Při re-spinu se divoký symbol FLAKE posunuje doprava na sousední válec. Takto se pohybuje až do konce hracího pole, do srážky se symbolem SUN nebo do začátku volných otáček.

Divoký symbol SUN se objevuje na posledním válci. Při re-spinu se divoký symbol SUN posunuje doleva na sousední válec. Takto se pohybuje až do konce hracího pole, do srážky se symbolem FLAKE nebo do začátku volných otáček.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

3.2. Volné otáčky a divoký symbol TORNADO

Pokud dojde ke srážce divokých symbolů FLAKE a SUN na hracím poli (symboly se musí setkat na stejném válci, jako první se posouvá symbol FLAKE), pak tímto spojením vzniká divoký symbol TORNADO a všechny případné další divoké symboly FLAKE a SUN na hracím poli se přemění v divoký symbol TORNADO. Následně hráč obdrží 10 volných otáček, ve kterých se náhodně vybrané symboly (maximálně 7) přeměňují v divoký symbol TORNADO.

Divoký symbol TORNADO nahrazuje všechny ostatní symboly.

Všechny výhry ve volných otáčkách jsou zdvojnásobeny.

3.3. Speciální symbol MYSTERY

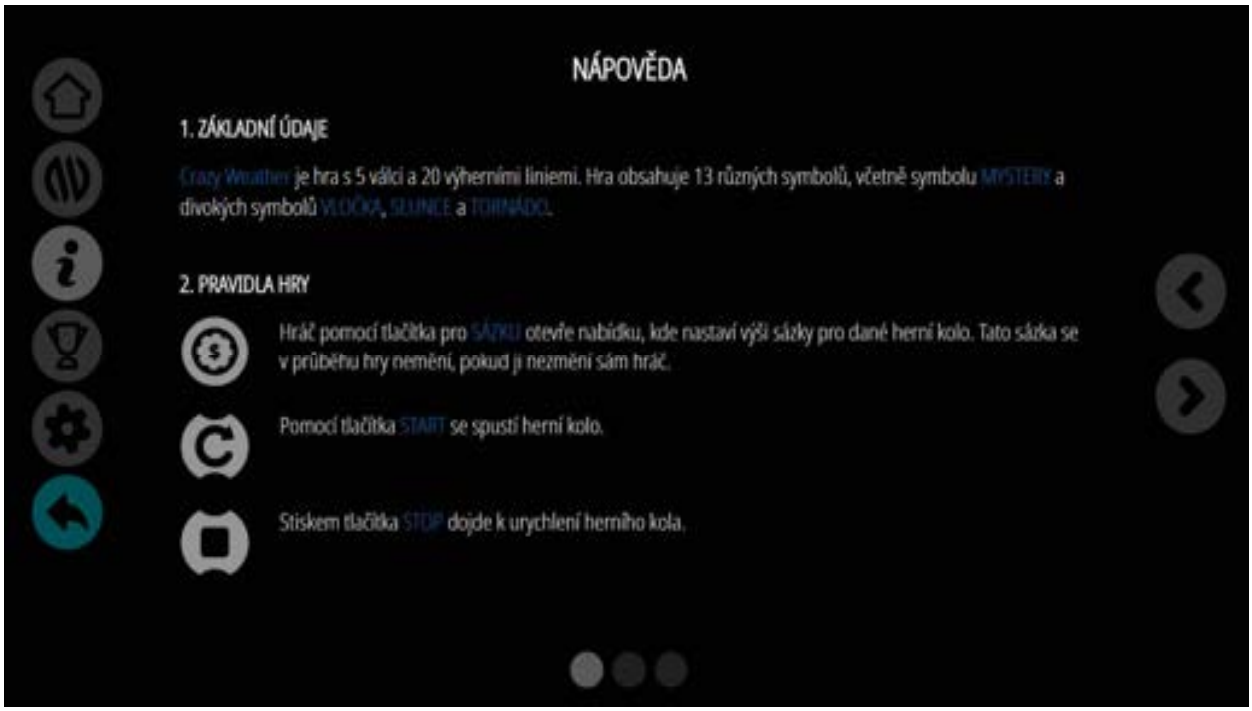
Pokud hráč obdrží 3 symboly MYSTERY kdekoliv na hracím poli, poté získá MYSTERY výhru v náhodné výši dle výherní tabulky.

Symboly MYSTERY se objevují jen na válcích 2, 3 a 4.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

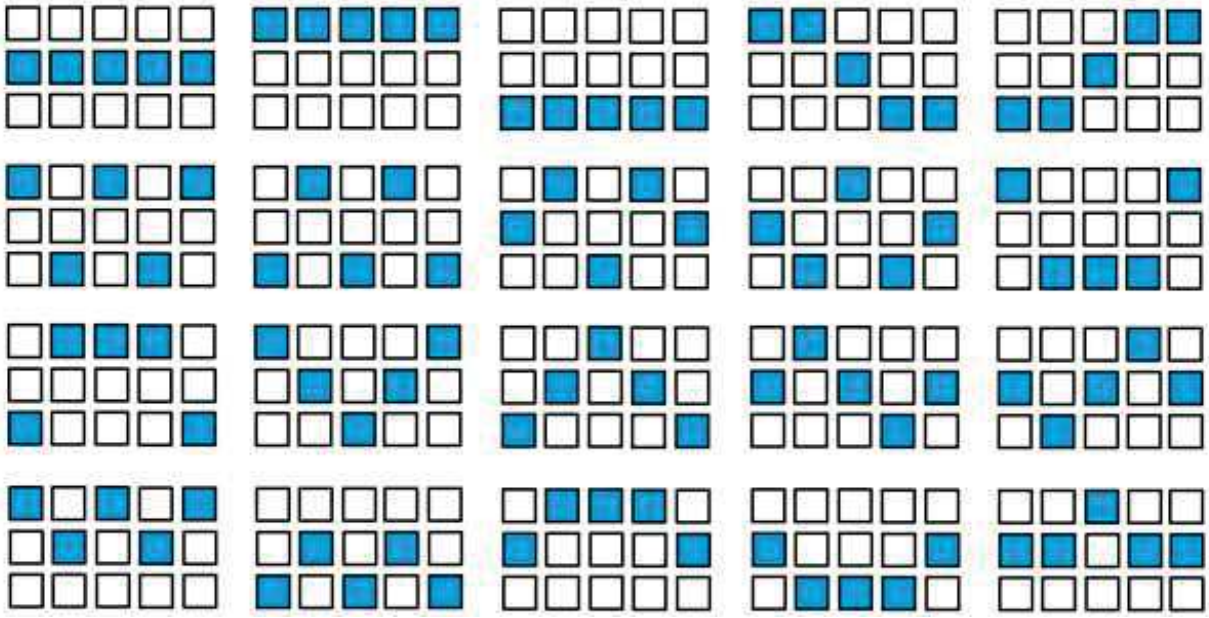
6.1. Symboly

Hra obsahuje 13 symbolů.

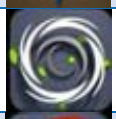
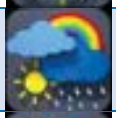
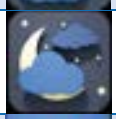
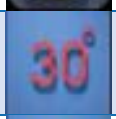
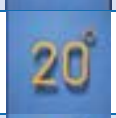
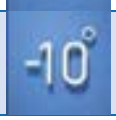
Symbol	Název	Grafika
D	Tornado	
E	Twenty	
F	Flake	
G	Fog	
I	Ice	
M	Mystery	
N	Moon	
O	Snow	
P	PartlyCloudy	
R	Rainbow	
S	Storm	
T	Thirty	
U	Sun	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	10 - 50	-	-
	-	-	25
	4	8	25
	3	6	20
	2	4	15
	1	2	10
	0,5	1	5
	0,5	1	5
	0,25	0,5	3
	0,25	0,5	3
	0,25	0,5	3

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	175000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,00 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	175000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,96 %

© 2024 Casimi s.r.o

DOUBLE 27

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
3.2. Speciální symbol SCATTER ... 7
4. Nápověda ... 8
5. Výherní tabulka ... 8
6. Charakteristiky hry ... 9
6.1. Symboly ... 9
6.2. Výherní možnosti ... 9
6.3. Výherní tabulka ... 10
6.4. Základní charakteristiky ... 11
6.4.1. Varianta 96% ... 11
6.4.2. Varianta 94% ... 11
6.4.3. Varianta 92% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
16.4.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.6.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.2	Bc. Michal Šmigura
28.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Double 27 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 4 (2x3) válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x27 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava ve dvou prolínajících se herních polích (3x3). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER).

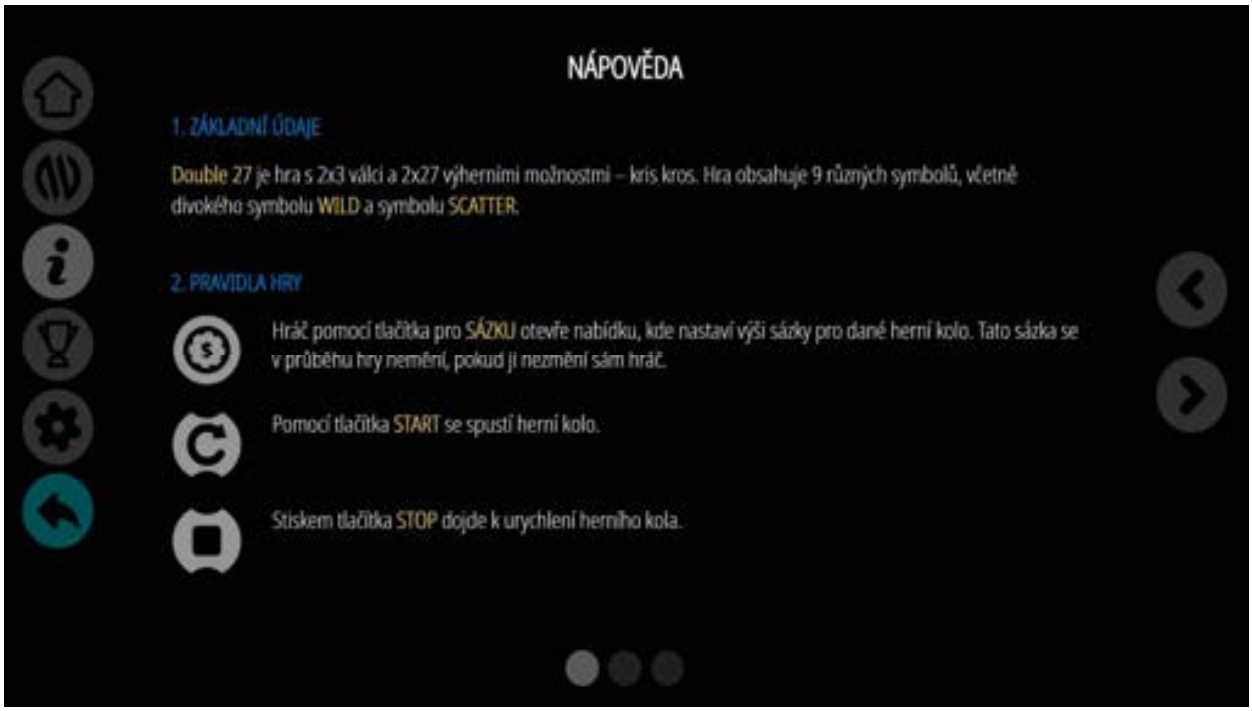
3.2. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 3 nebo 4 symboly SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček dle výherní tabulky. Všechny výhry ve volných otáčkách jsou zdvojnásobeny.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Star	
B	Blackberry	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Pineapple	
S	Scatter	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 2x27 výherních možností – kris kros.

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	25	-
	15	-
	10	-
	5	-
	3	-
	2	-
	1	-
	0,5	-
	10 volných otáček	15 volných otáček

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	2x27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	300 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300 CZK
Maximální výhra ve hře	486000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,78 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	2x27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	300 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300 CZK
Maximální výhra ve hře	486000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,87 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	2x27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	300 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300 CZK
Maximální výhra ve hře	486000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,08 %

© 2024 Casimi s.r.o

DUMB FISH

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
4. Re-spin ... 7
5. Nápověda ... 8
6. Výherní tabulka ... 8
7. Charakteristiky hry ... 9
7.1. Symboly ... 9
7.2. Výherní možnosti ... 9
7.3. Výherní tabulka ... 10
7.4. Základní charakteristiky ... 11
7.4.1. Varianta 96% ... 11
7.4.2. Varianta 94% ... 11
7.4.3. Varianta 92% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
9.9.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
31.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Dumb Fish (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 243 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

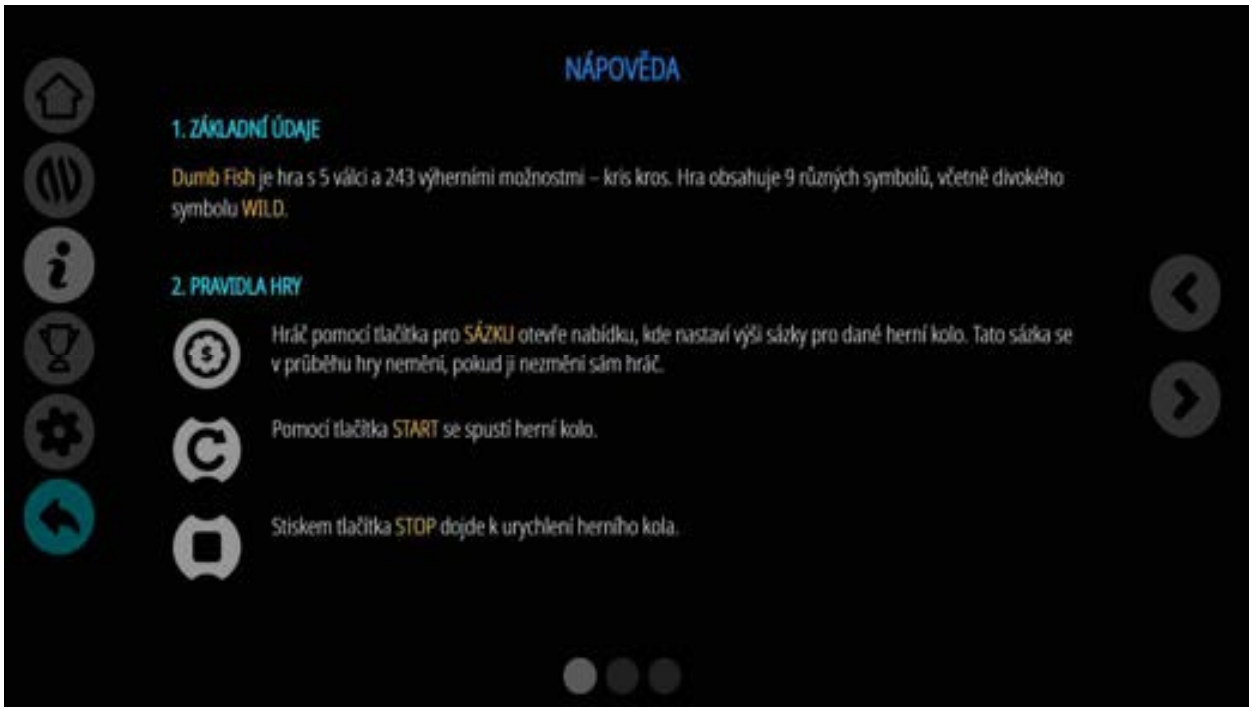
V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů doleva a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. S každým re-spinem se zvyšuje násobitel, kterým je vynásobena výhra v re-spinu a to tak, že první otáčka je násobena x1, druhá otáčka x2, třetí otáčka x3 a čtvrtá a vyšší x4.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

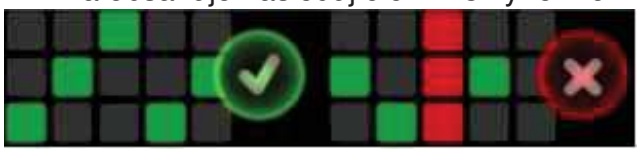
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
B	BoneFish	
C	ColorFish	
G	GreenJelly	
H	WhiteJelly	
P	PinkJelly	
R	RedFish	
S	Shark	
W	WildOctopus	
Y	YellowFish	

7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 243 výherních možností – kris kros.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	2	4	8
	1,4	3	6
	1,2	2	4
	1	1,6	2
	0,8	1	1,4
	0,6	0,8	1
	0,4	0,6	1
	0,2	0,4	1

© 2024 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	96000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,92 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	96000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,81 %

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	96000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,89 %

© 2024 Casimi s.r.o

EGYPT QUEST

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol SCATTER 7
4. Re-spin 8
5. Nápověda 9
6. Výherní tabulka 9
7. Charakteristiky hry 10
7.1. Symboly 10
7.2. Výherní linie 10
7.3. Výherní tabulka 11
7.4. Základní charakteristiky 12
7.4.1. Varianta 96% 12
7.4.2. Varianta 94% 12
7.4.3. Varianta 92% 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
16.5.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
30.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Egypt Quest (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

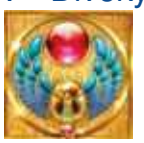
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER).

3.2. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 3 SCATTER symboly kdekoliv na válcích 1, 2 nebo 3, obdrží tolik volných otáček, jako je součet hodnot zobrazených na všech 3 SCATTER symbolech. Hodnoty na SCATTER symbolech jsou 2 až 5 a celkový počet volných otáček může být 6 až 15.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Re-spin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. Divoký symbol WILD je odstraněn až po druhém re-spinu, pokud je součástí výherní linie. S každým re-spinem se zvyšuje násobitel, kterým je vynásobena výhra v re-spinu a to tak, že v základní hře je první otáčka násobena x1, druhá otáčka x2, třetí otáčka x3 a čtvrtá a vyšší x4. Ve volných otáčkách je první otáčka násobena x2, druhá otáčka x4, třetí otáčka x8 a čtvrtá a vyšší x12.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

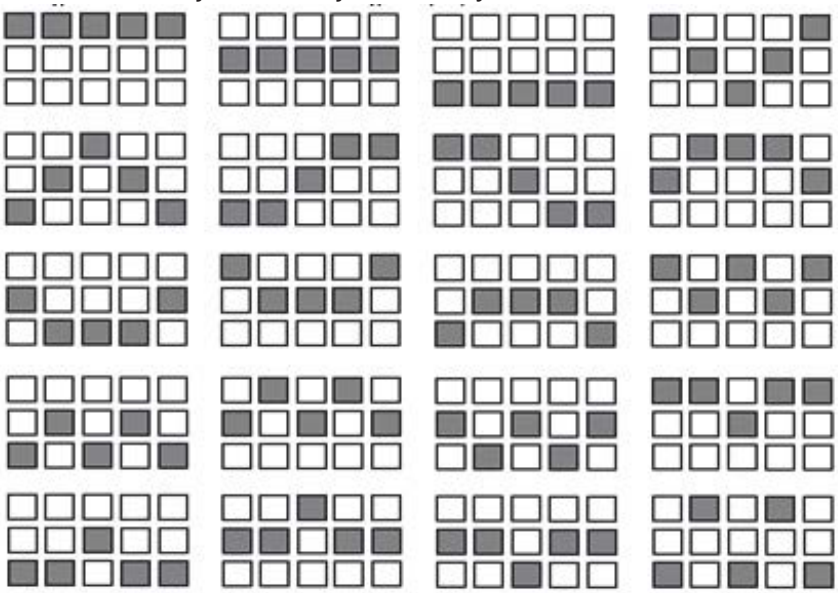
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

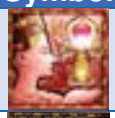
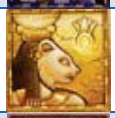
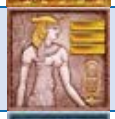
Symbol	Název	Grafika
A	Anubis	
B	Bastet	
E	One	
N	Nefertiti	
O	Two	
R	Ra	
S	Scatter	
T	Three	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	3	10	100
	2	5	50
	1,5	2	25
	1	1,5	15
	0,75	1,25	10
	0,5	1	5
	0,25	0,5	2,5

© 2024 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	320 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,320 CZK
Maximální výhra ve hře	480000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,91 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	320 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,320 CZK
Maximální výhra ve hře	480000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,93 %

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	320 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,320 CZK
Maximální výhra ve hře	480000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,94 %

© 2024 Casimi s.r.o

FLAMB FRUITS 81

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
4. Re-spin ... 7
5. Nápověda ... 8
6. Výherní tabulka ... 8
7. Charakteristiky hry ... 9
7.1. Symboly ... 9
7.2. Výherní možnosti ... 9
7.3. Výherní tabulka ... 10
7.4. Základní charakteristiky ... 11
7.4.1. Varianta 96% ... 11
7.4.2. Varianta 94% ... 11
7.4.3. Varianta 92% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
22.4.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.6.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
14.2.2022	1.2	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.3	Bc. Michal Šmigura
25.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Flamb Fruits 81 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 8x).

4. Re-spin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

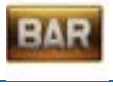
Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
F	Fig	
L	Lime	
M	Melon	
S	Seven	
U	Blueberry	
W	Wild	

7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	16	160
	6	60
	4	40
	1	4
	1	4
	1	4
	1	4
	1	2

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	480000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,02 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	480000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,14 %

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	480000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,84 %

© 2024 Casimi s.r.o

FRUITISIMA

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Expanzivní divoký symbol WILD 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní tabulka 10
6.3. Základní charakteristiky 11
6.3.1. Varianta 96% 11
6.3.2. Varianta 94% 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
26.4.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.6.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.2	Bc. Michal Šmigura
25.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Fruitisima (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace spojením co největšího počtu sousedících symbolů dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výherní kombinace se počítají jako součet všech shluků stejných sousedících symbolů. Sousedními symboly se rozumí ty, které mají společnou celou horizontální nebo vertikální stranu. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - expanzivní WILD.

3.1. Expanzivní divoký symbol WILD

Expanzivní divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Může se objevit kdekoliv na hracím poli a poté automaticky expanduje – roztáhne se po celém válci. Tento symbol se počítá do všech sousedících výherních shluků v každé otočce.

Po obdržení a expanzi divokého symbolů dochází k zafixování válce se symboly a následuje re-spin. Takto se pokračuje i v případě zisku nových divokých symbolů.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

© 2024 Casimi s.r.o

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
G	Grapes	
K	Kiwi	
O	Orange	
P	Pink	
R	Raspberry	
S	Strawberry	
V	Violet	
W	Wild	

© 2024 Casimi s.r.o

6.2. Výherní tabulka

Symbol	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x	13x	14x	15x
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	500
	3	5	10	15	20	25	50	100	150	250	500
	2	4	6	8	11	16	25	50	100	200	300
	1	2	3,5	5	10	15	20	40	100	150	250
	1	2	3,5	5	10	15	20	40	100	150	250
	0,5	1	1,5	2	3	4	7	10	20	50	100
	0,5	1	1,5	2	3	4	7	10	20	50	100
	0,5	1	1,5	2	3	4	7	10	20	50	100

© 2024 Casimi s.r.o

6.3. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.3.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	-
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,35 %

6.3.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	-
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,01 %

© 2024 Casimi s.r.o

FRUITY SQUARE

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Divoký symbol DOUBLE WILD 7
4. Plné pole + Lucky Wheel 8
5. Nápověda 9
6. Výherní tabulka 9
7. Charakteristiky hry 10
7.1. Symboly 10
7.2. Výherní linie 10
7.3. Výherní tabulka 11
7.4. Základní charakteristiky 12
7.4.1. Varianta 96% 12
7.4.2. Varianta 94% 12
7.4.3. Varianta 92% 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
25.3.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
30.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Fruity Square (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a DOUBLE WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví, expanduje na celý válec a dochází k re-spinu. Pokud se při re-spinu objeví na jiném válci další divoký symbol WILD, dojde k dalšímu re-spinu. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2 a 3.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

3.2. Divoký symbol DOUBLE WILD

Divoký symbol DOUBLE WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se

DOUBLE WILD symbol objeví na výherní linii, je výhra na této linii zdvojnásobena.
Divoký symbol DOUBLE WILD se může objevit na válci 1.

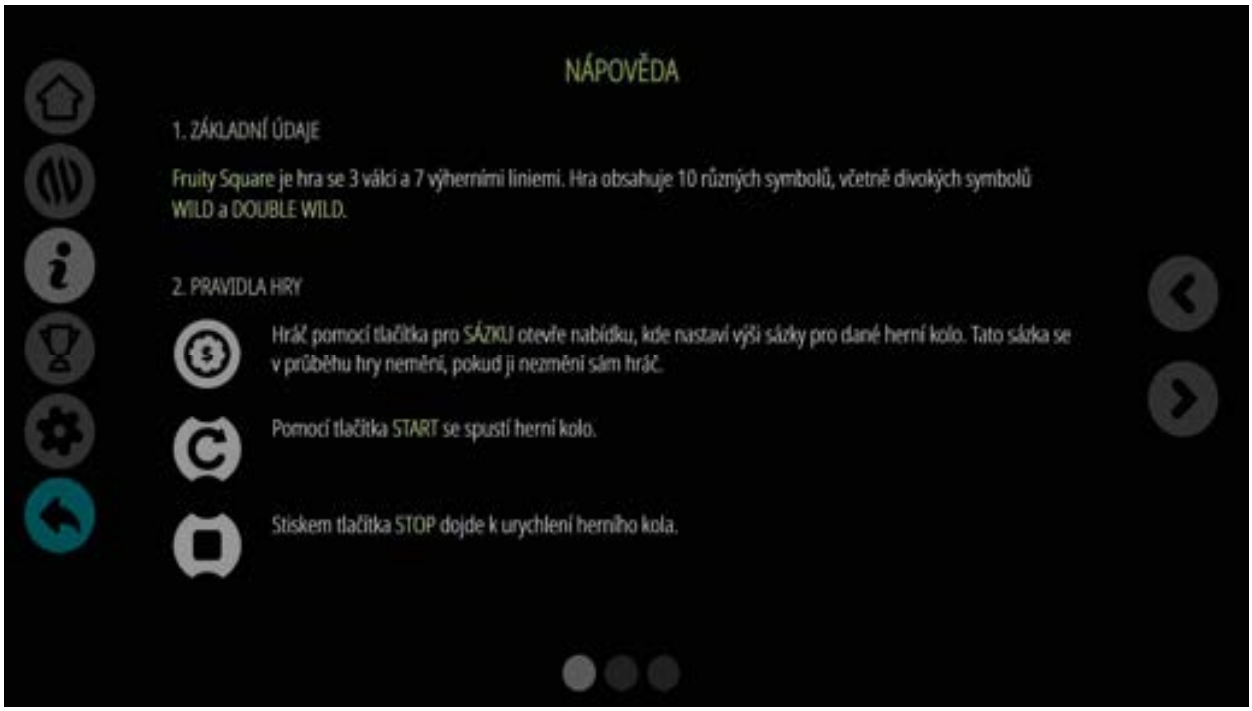
4. Plné pole + Lucky Wheel

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, objeví se LUCKY WHEEL a náhodně vylosuje číslo (2, 3, 4 nebo 5), kterým je vynásobena celková výhra. Poté již nedochází k re-spinu.

© 2024 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

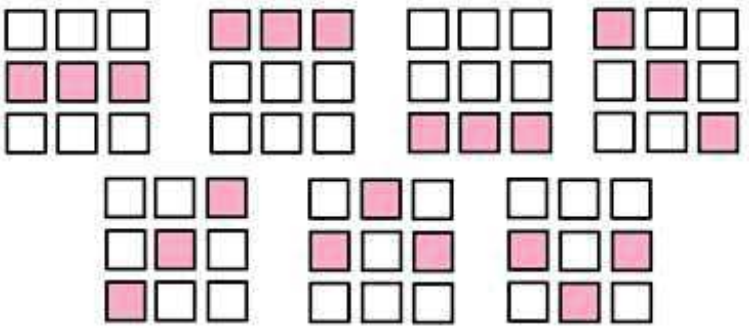
7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
C	Coconut	
D	Wild2	
H	Pitahaya	
K	Kiwi	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	16
	14
	8
	6
	4
	3
	2
	1
	1

© 2024 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	380000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,86 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	380000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,97 %

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	380000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,81 %

© 2024 Casimi s.r.o

HEXA FRUITS

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
3.2. Speciální symbol WILD CIRCLE a re-spin ... 7
4. Nápověda ... 8
5. Výherní tabulka ... 8
6. Charakteristiky hry ... 9
6.1. Symboly ... 9
6.2. Výherní linie ... 9
6.3. Výherní tabulka ... 10
6.4. Základní charakteristiky ... 11
6.4.1. Varianta 96% ... 11
6.4.2. Varianta 94% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

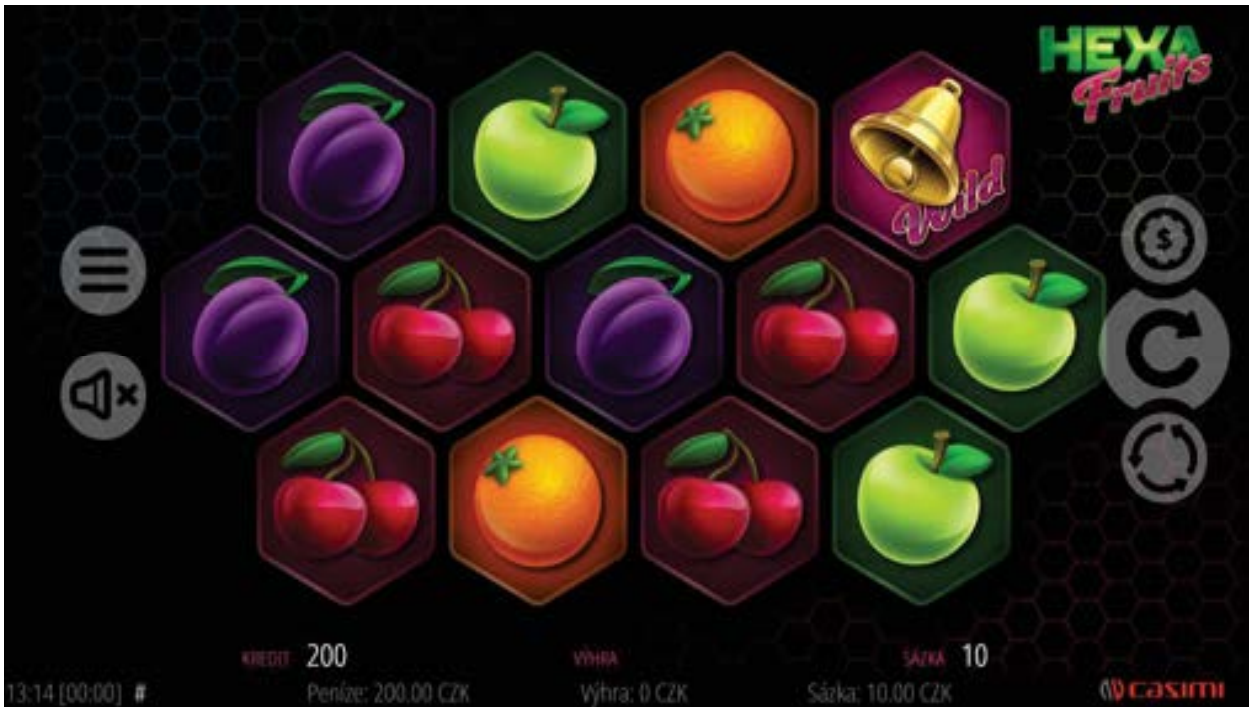
Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
3.1.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
29.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Hexa Fruits (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 nakloněnými válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 15 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a WILD CIRCLE.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x.

3.2. Speciální symbol WILD CIRCLE a re-spin

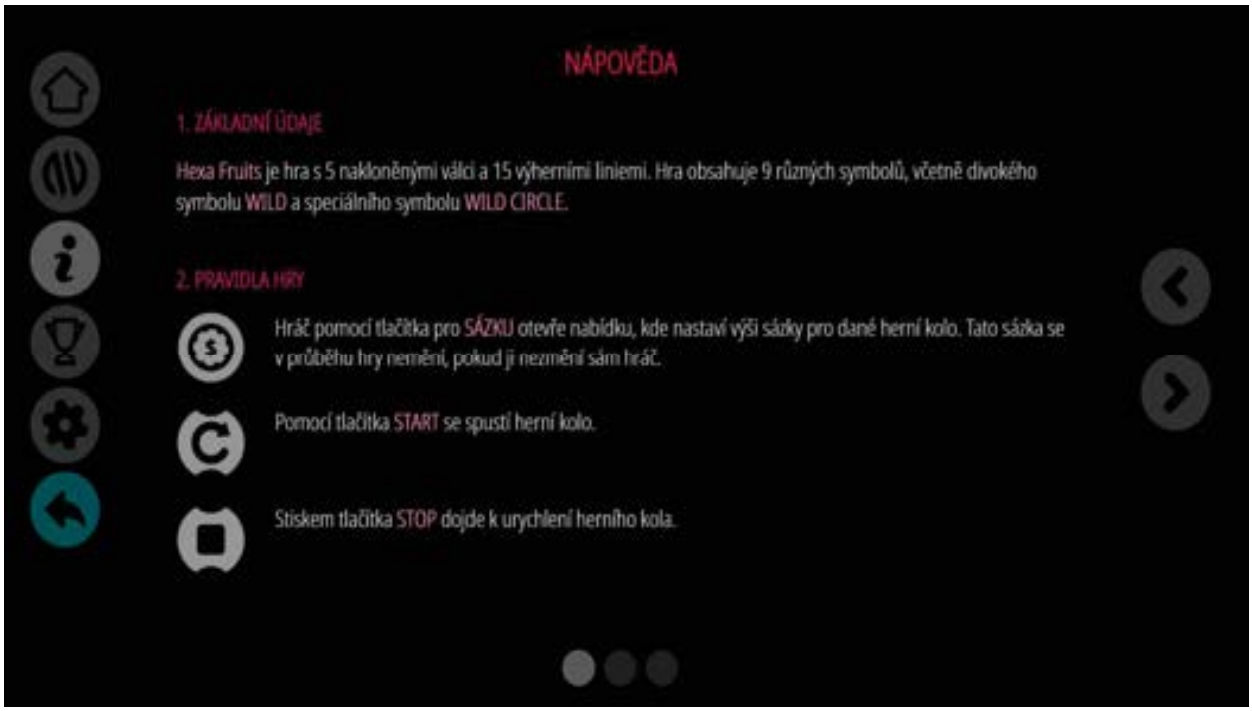
Speciální symbol WILD CIRCLE nahrazuje všechny ostatní symboly a aktivuje 1 až 5 re-spinů. Počet re-spinů je náhodně vylosován. Re-spin probíhá otočením vnitřního kola o jednu pozici proti směru hodinových ručiček. Každý re-spin je vyhodnocen dle výherní tabulky.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

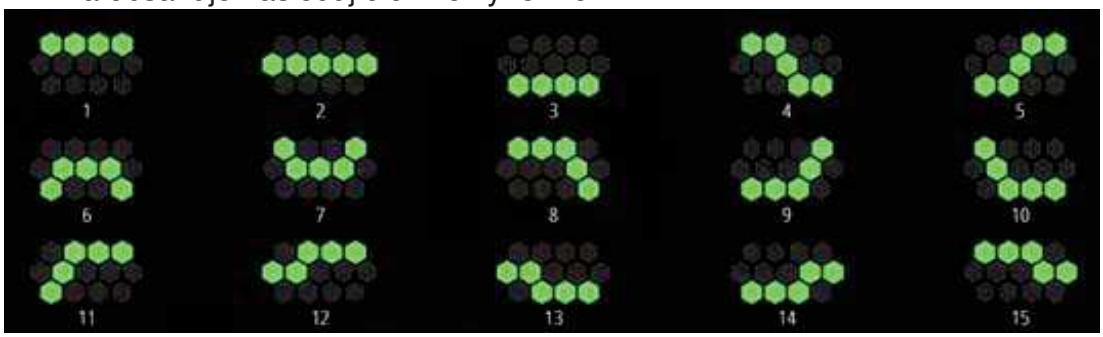
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

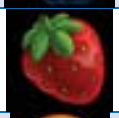
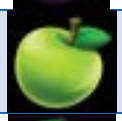
Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Blackberry	
C	Cherry	
E	Apple	
I	Wild Circle	
O	Orange	
P	Plum	
S	Star	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 15 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	20
	5	10	20
	3	6	10
	2	3	6
	1,5	2	4
	1	1,5	3
	0,5	1	2
	0,5	1	2

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,79 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,03 %

© 2024 Casimi s.r.o

HEXAGONA

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD a re-spin 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní linie 9
6.3. Výherní tabulka 10
6.4. Základní charakteristiky 11
6.4.1. Varianta 96% 11
6.4.2. Varianta 94% 11

© 2024 Casimi s.r.o

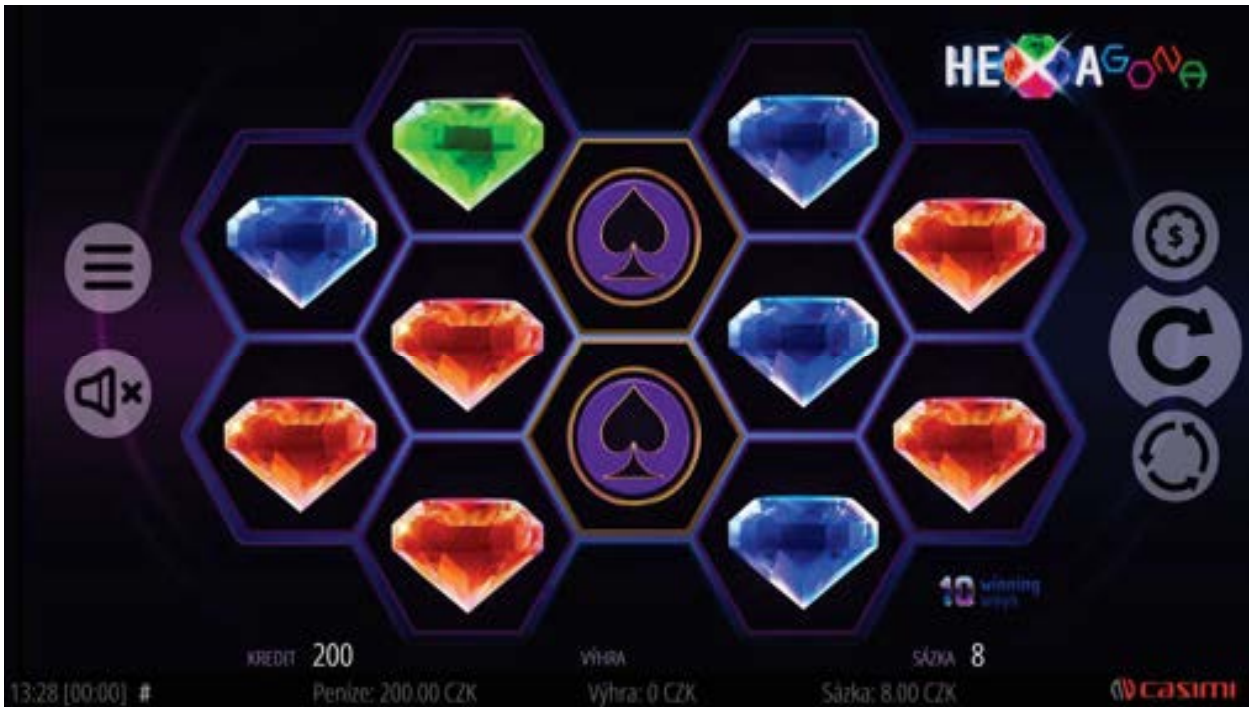
Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
3.3.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
29.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Hexagona (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 10 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD a re-spin

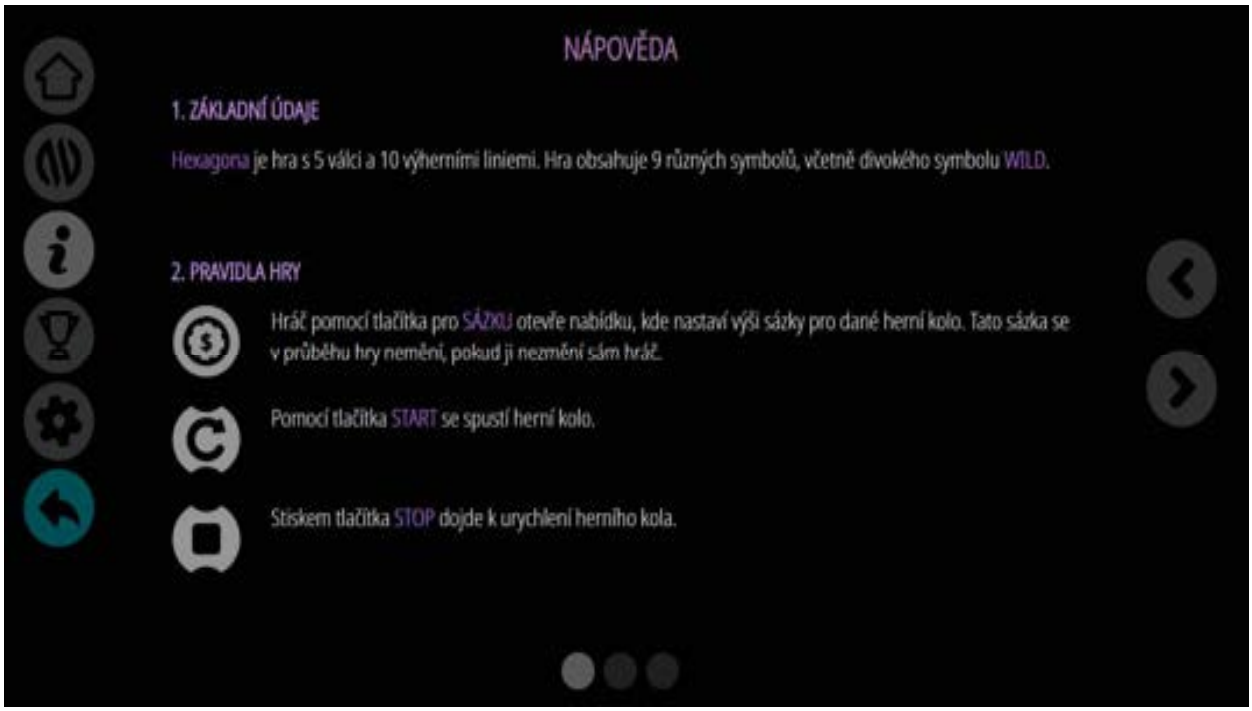
Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Jakmile se divoký symbol WILD objeví na prostředním válci, expanduje na sousední pole na válci a hráč obdrží 9 re-spinů. Re-spiny probíhají střídavým otáčením levého a pravého kola o jednu pozici. Každý re-spin je vyhodnocen dle výherní tabulky.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

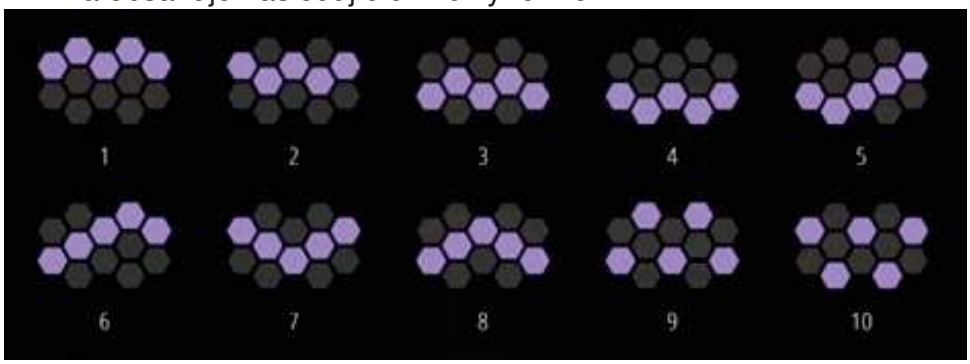
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
B	BDiamond	
C	Clubs	
D	Diamonds	
G	GDiamond	
H	Hearts	
O	ODiamond	
R	RDiamond	
S	Spades	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	25
	5	10	25
	3	6	15
	2	4	10
	1	2	5
	0,75	1,5	3
	0,5	1	2
	0,25	0,5	1
	0,25	0,5	1

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,99 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,13 %

© 2024 Casimi s.r.o

IT'S A BET

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Speciální symbol SCATTER ... 7
3.2. Volné otáčky a speciální symbol CASHOUT ... 7
4. Nápověda ... 9
5. Výherní tabulka ... 9
6. Charakteristiky hry ... 10
6.1. Symboly ... 10
6.2. Výherní tabulka ... 11
6.3. Základní charakteristiky ... 12
6.3.1. Varianta 96% ... 12
6.3.2. Varianta 94% ... 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
8.11.2021	1.0	B Mhal Šmigura
23.2.2022	1.1	B Mhal Šmigura
25.8.2022	1.2	B Mhal Šmigura
28.8.2023	2.0	B Mhal Šmigura
18.12.2023	2.1	B Mhal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

It's a Bet (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 6 válci a 5 řádky.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace spojením co největšího počtu sousedících symbolů dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výherní kombinace se počítají jako součet všech shluků stejných sousedících symbolů. Sousedními symboly se rozumí ty, které mají společnou celou horizontální nebo vertikální stranu. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - SCATTER a CASHOUT.

3.1. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 3, 4, 5 nebo 6 symbolů SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček dle výherní tabulky.

3.2. Volné otáčky a speciální symbol CASHOUT

Během každé volné otáčky je náhodně sestaven tiket se sázkou na 1 až 4 zápasy. Bonusová funkce probíhá zcela zdarma. Hráč roztáčí bonusová otočení a v závislosti na výsledku jednotlivých otočení může získat bonusovou výhru za náhodně vygenerovaný tiket. Ke každému zápasu je náhodně přiřazen tip a kurz. Hrací pole je rozděleno na 2 části (Domácí/Favorit a Hosté/Outsider). Počet symbolů v každé části je připsán k výsledku zápasu v tiketu a ten je poté vyhodnocen. Pokud je zápas tipnut správně, pak hráč obdrží výhru ve výši vkladu vynásobeného kurzem zápasu. V případě, že je na tiketu 2 a více

© 2024 Casimi s.r.o

zápasů a jsou všechny tipnuty správně, pak se přičítá i výhra celkového kurzu vynásobená sázkou.

V případě, že se kdekoliv na hracím poli objeví symbol CASHOUT, pak je k výhře přičtena výše vkladu za každý takový symbol.

- Okno volných otáček -

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

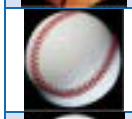
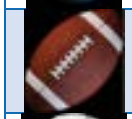
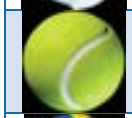
6.1. Symboly

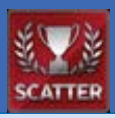
Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Scatter	
B	Basketball	
C	Cashout	
E	Baseball	
G	Golf	
H	Hockey	
R	Rugby	
S	Soccer	
T	Tennis	
V	Volleyball	

© 2024 Casimi s.r.o

6.2. Výherní tabulka

Symbol	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x	13x	14x	15x
	1	2	3	4	6	10	15	20	25	40	80
	1	2	3	4	6	10	15	20	25	40	80
	1	2	3	4	6	10	15	20	25	40	80
	1	2	3	4	6	10	15	20	25	40	80
	1	2	3	4	6	10	15	20	25	40	80
	1	2	3	4	6	10	15	20	25	40	80
	1	2	3	4	6	10	15	20	25	40	80
	1	2	3	4	6	10	15	20	25	40	80

	3x	4x	5x	6x
Počet volných otáček	3	8	15	25

6.3. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.3.1. Varianta 96%

Počet válců	6
Počet řad	5
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	-
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	500000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,94 %

6.3.2. Varianta 94%

Počet válců	6
Počet řad	5
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	-
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	500000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,02 %

© 2024 Casimi s.r.o

KING OF RESPIN

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Re-Spin 7
5. Nápověda 8
6. Výherní tabulka 8
7. Charakteristiky hry 9
7.1. Symboly 9
7.2. Výherní možnosti 9
7.3. Výherní tabulka 10
7.3.1. Sedmičky 10
7.4. Základní charakteristiky 11
7.4.1. Varianta 96% 11
7.4.2. Varianta 94% 11
7.4.3. Varianta 92% 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
15.4.2024	2.0	B. Mhal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

King of Respin (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 64 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-Spin

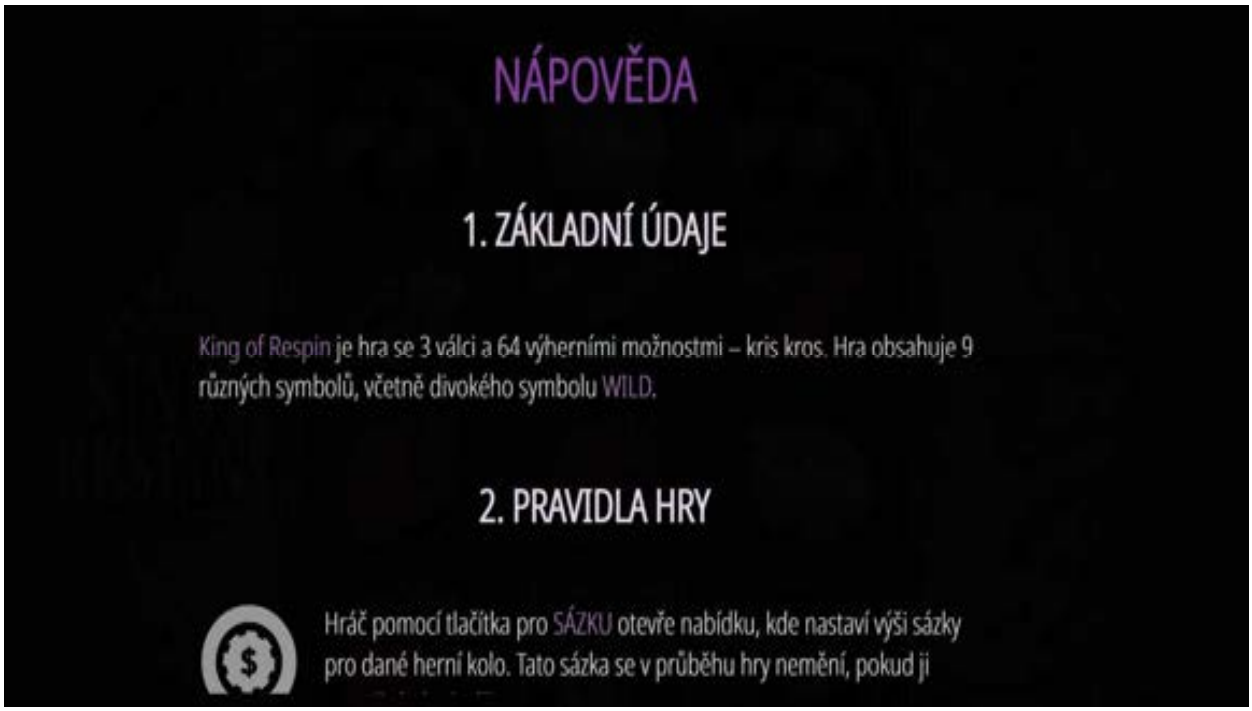
V případě, že se kdekoliv na hracím poli objeví divoký symbol WILD a zároveň není přidělena výhra, dochází k re-spinu. Během re-spinů se celý válec, na kterém se původně objevil divoký symbol WILD, posouvá s každým re-spinem směrem dolů až do chvíle, kdy tento symbol opustí hrací pole.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

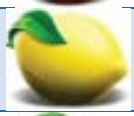
Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Blue Seven	
C	Cherry	
L	Lemon	
M	Grapes	
O	Orange	
R	Red Seven	
W	Wild	
Y	Green Seven	

7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 64 výherních možností – kris kros.

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	15
	10
	5
	3
	2
	1
	0,5
	0,5

7.3.1. Sedmičky

Pokud hráč obdrží na výherní možnosti jakoukoliv kombinaci symbolů sedmiček, pak je přiřazena výhra 0,5x vklad. Tuto kombinaci nelze utvořit se symbolem WILD.

© 2024 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	64
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	120000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,94 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	64
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	120000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,92 %

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	64
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	120000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,06 %

© 2024 Casimi s.r.o

LUCKY ICONS

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Scatter symbol STAR 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní linie 9
6.3. Výherní tabulka 10
6.4. Základní charakteristiky 11
6.4.1. Varianta 96% 11
6.4.2. Varianta 94% 11
6.4.3. Varianta 92% 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
18.2.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
21.4.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
25.6.2021	1.2	Bc. Michal Šmigura
22.8.2022	1.3	Bc. Michal Šmigura
24.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Lucky Icons (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - scatter symbol STAR.

3.1. Scatter symbol STAR

Jakmile hráč obdrží 3, 4 nebo 5 Scatter symbolů STAR kdekoliv na hrací ploše, získává násobek sázky dle výherní tabulky.

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

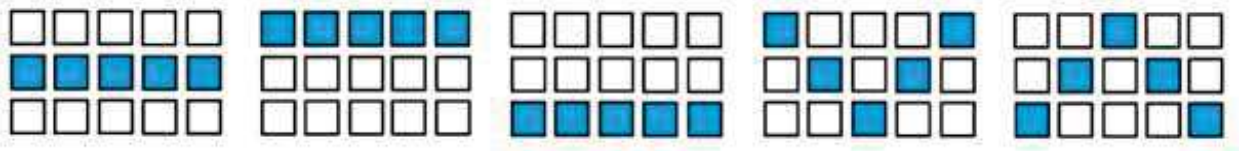
6.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

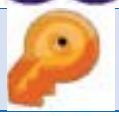
Symbol	Název	Grafika
A	Aeroplane	
C	Cloud	
E	Eight	
H	Heart	
K	Key	
O	House	
S	Star	
T	Tree	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	-	20	200	1000
	-	10	40	100
	-	10	40	100
	-	2	10	50
	1	4	10	40
	-	4	10	40
	-	4	10	40
	-	4	10	40

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	400 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400 CZK
Maximální výhra ve hře	432000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,99 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	400 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400 CZK
Maximální výhra ve hře	432000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,12 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	400 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400 CZK
Maximální výhra ve hře	432000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,05 %

© 2024 Casimi s.r.o

MOVE IT!

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
4. Re-spin ... 7
5. Nápověda ... 8
6. Výherní tabulka ... 8
7. Charakteristiky hry ... 9
7.1. Symboly ... 9
7.2. Výherní linie ... 9
7.3. Výherní tabulka ... 10
7.4. Základní charakteristiky ... 11
7.4.1. Varianta 96% ... 11
7.4.2. Varianta 94% ... 11
7.4.3. Varianta 92% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
25.3.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
30.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Move It! (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 15 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

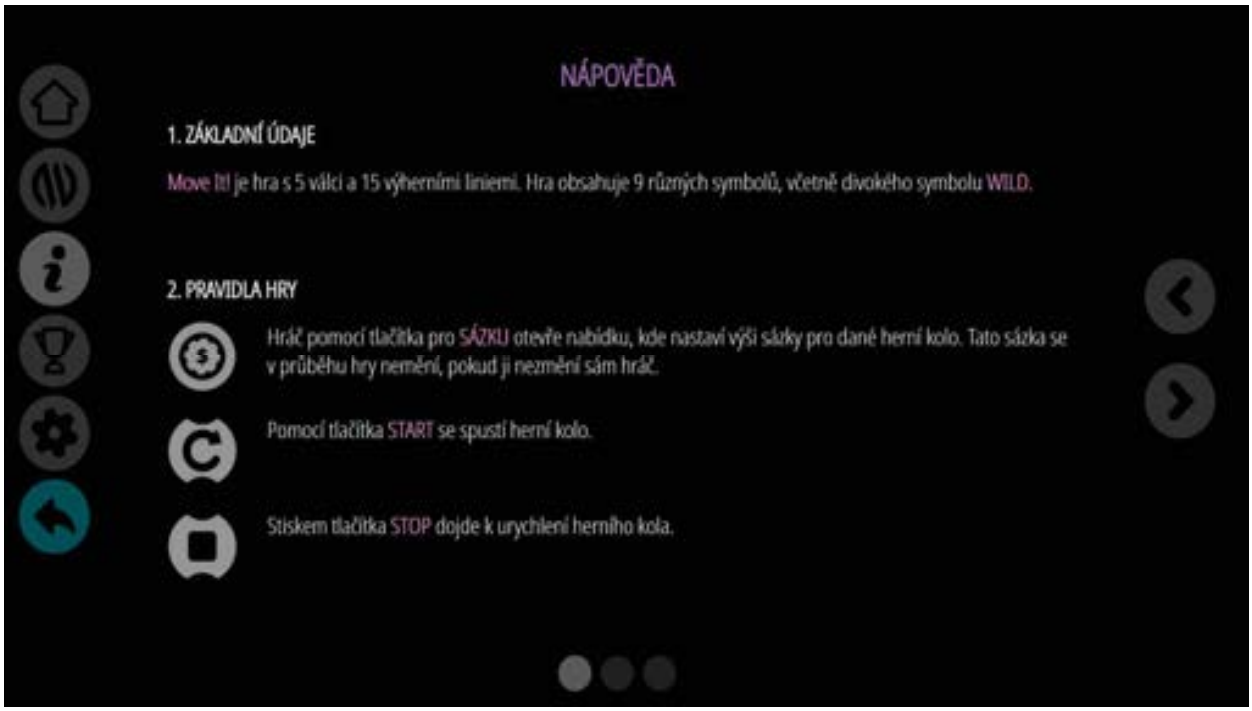
Jakmile se na hrací ploše (válec 2 a 4) objeví prázdné pole, hráč obdrží 4 re-spiny. Na ploše vznikne čtverec 2x2 obsahující prázdné pole, do kterého se s každým re-spinem přesune sousední symbol po směru hodinových ručiček. Prázdné pole se nepovažuje za symbol a výherní linie je o toto pole zkrácena. Každý re-spin je vyhodnocen dle výherní tabulky.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

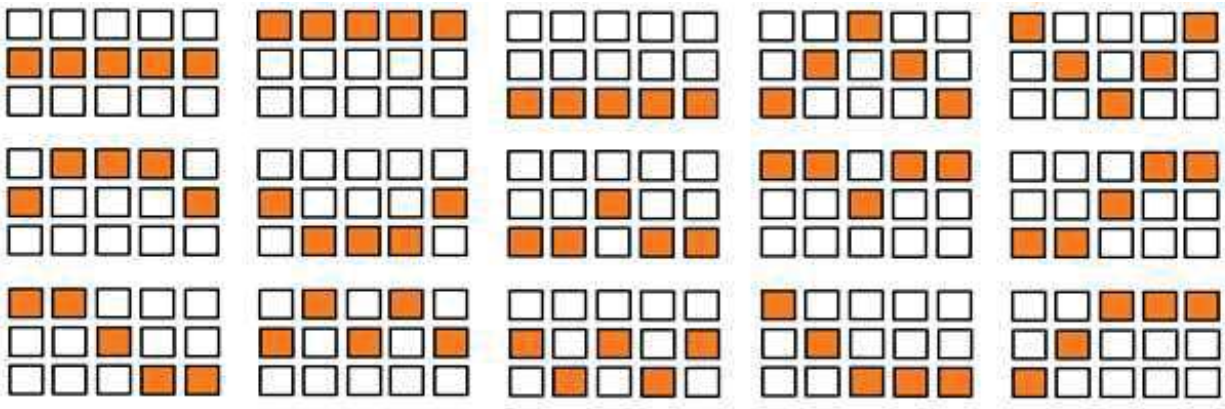
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

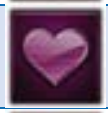
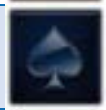
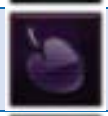
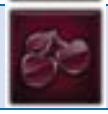
Symbol	Název	Grafika
A	Spades	
C	Clubs	
D	Diamonds	
E	Cherry	
H	Hearts	
L	Lemon	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 15 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	40
	4	10	30
	3	8	20
	2	6	15
	1	5	10
	1	2	5
	0,75	1,5	4
	0,50	1	3
	0,25	0,5	2

© 2024 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	130000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,78 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	130000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,93 %

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	130000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,82 %

© 2024 Casimi s.r.o

MULTIFRU

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
3.2. Speciální symbol SCATTER a FREESPIN+1 ... 7
4. Nápověda ... 8
5. Výherní tabulka ... 8
6. Charakteristiky hry ... 9
6.1. Symboly ... 9
6.2. Výherní linie ... 9
6.3. Výherní tabulka ... 10
6.4. Základní charakteristiky ... 11
6.4.1. Varianta 96% ... 11
6.4.2. Varianta 94% ... 11
6.4.3. Varianta 92% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
18.3.2024	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Multifru (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 15 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

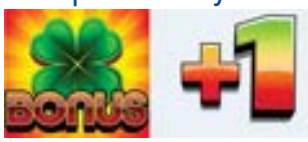
3. Speciální symboly

Hra obsahuje 3 speciální symboly - WILD, SCATTER a FREESPIN+1.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 3x, v případě tří WILDů 4x). V případě, že se divoký symbol WILD objeví kdekoliv na hrací ploše v základní hře a toto herní kolo je nevýherní, pak je tento symbol zafixován do následující (pouze jedné) placené otáčky pro aktuální sázku.

3.2. Speciální symbol SCATTER a FREESPIN+1

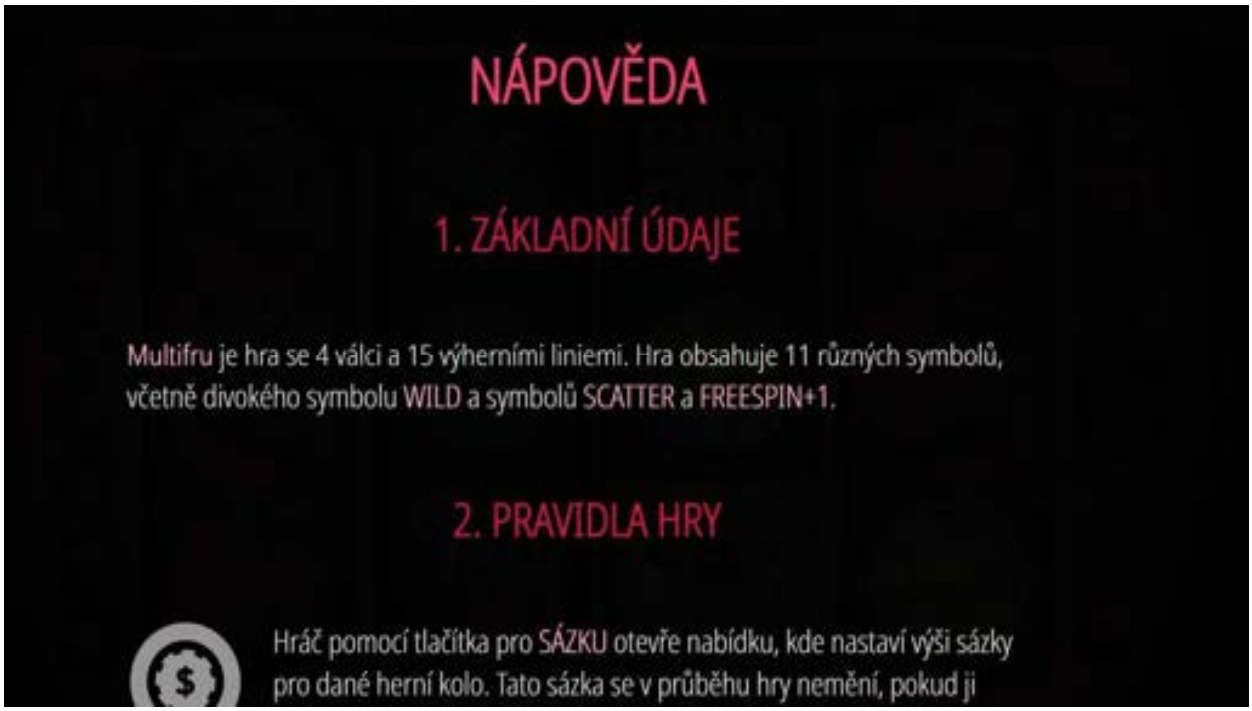


Jakmile hráč obdrží 3 nebo 4 symboly SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá 5 nebo 10 volných otáček. Během bonusové hry může hráč získat symbol FREESPIN+1, který přidá 1 volnou otáčku. Hráč může získat celkově maximálně 15 volných otáček.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

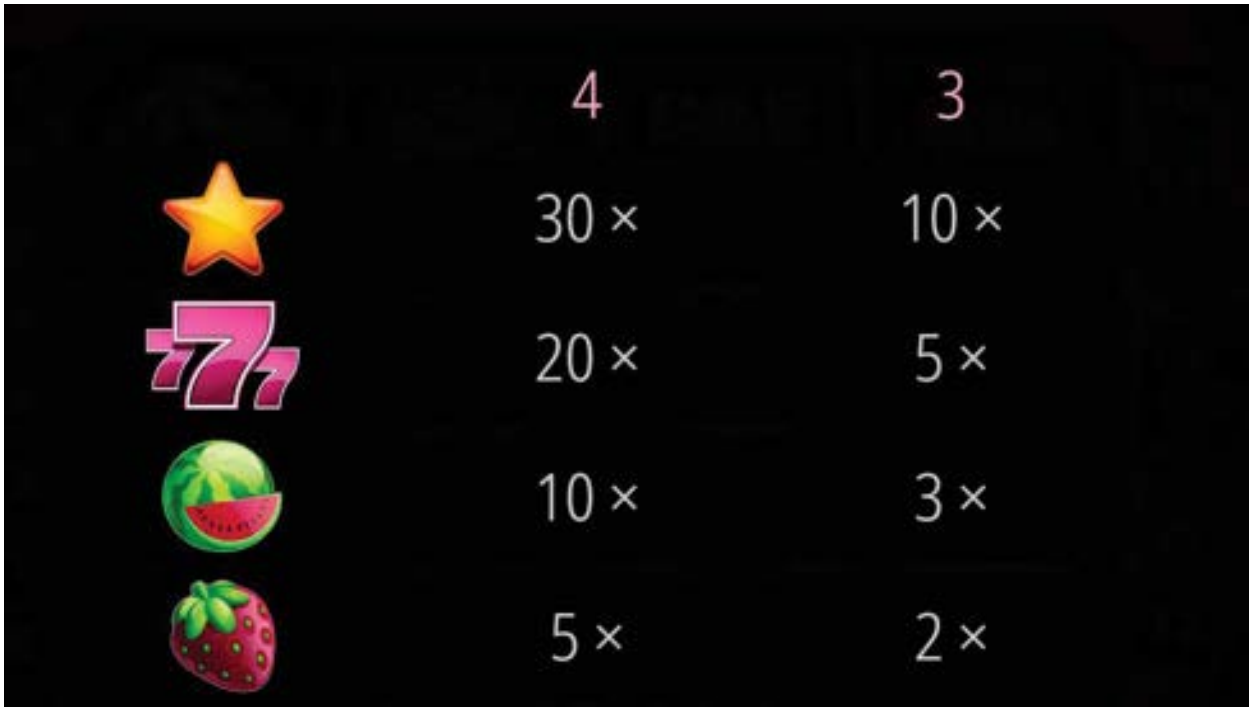
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



© 2024 Casimi s.r.o

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

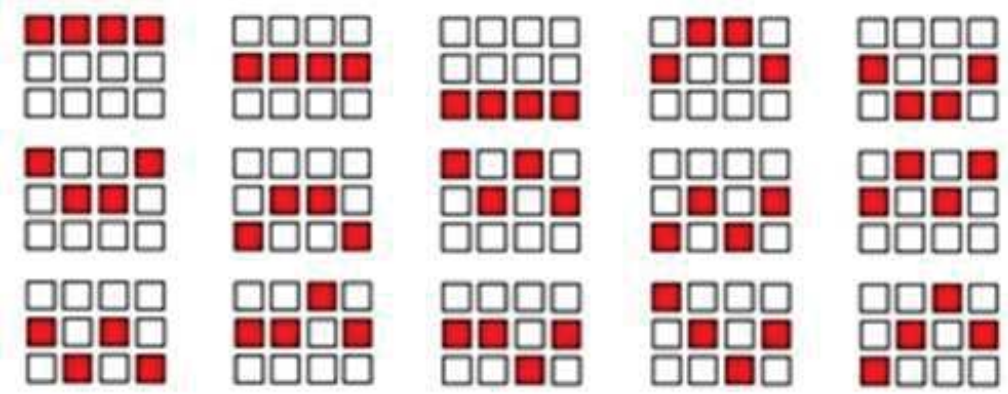
6.1. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

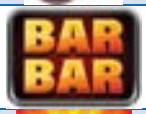
Symbol	Název	Grafika
1	FreeSpinPlusOne	
A	Strawberry	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
S	Scatter	
T	Star	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 15 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	10	30
	5	20
	3	10
	2	5
	1	3
	1	3
	1	2
	1	2
	5 volných otáček	10 volných otáček

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,01 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,02 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,87 %

© 2024 Casimi s.r.o

MY FRUITS 81

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
3.2. Speciální symbol MYSTERY ... 7
4. Nápověda ... 8
5. Výherní tabulka ... 8
6. Charakteristiky hry ... 9
6.1. Symboly ... 9
6.2. Výherní možnosti ... 9
6.3. Výherní tabulka ... 10
6.4. Základní charakteristiky ... 11
6.4.1. Varianta 96% ... 11
6.4.2. Varianta 94% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
30.3.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
21.4.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
14.2.2022	1.2	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.3	Bc. Michal Šmigura
25.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

My Fruits 81 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a MYSTERY.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu MYSTERY). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 8x).

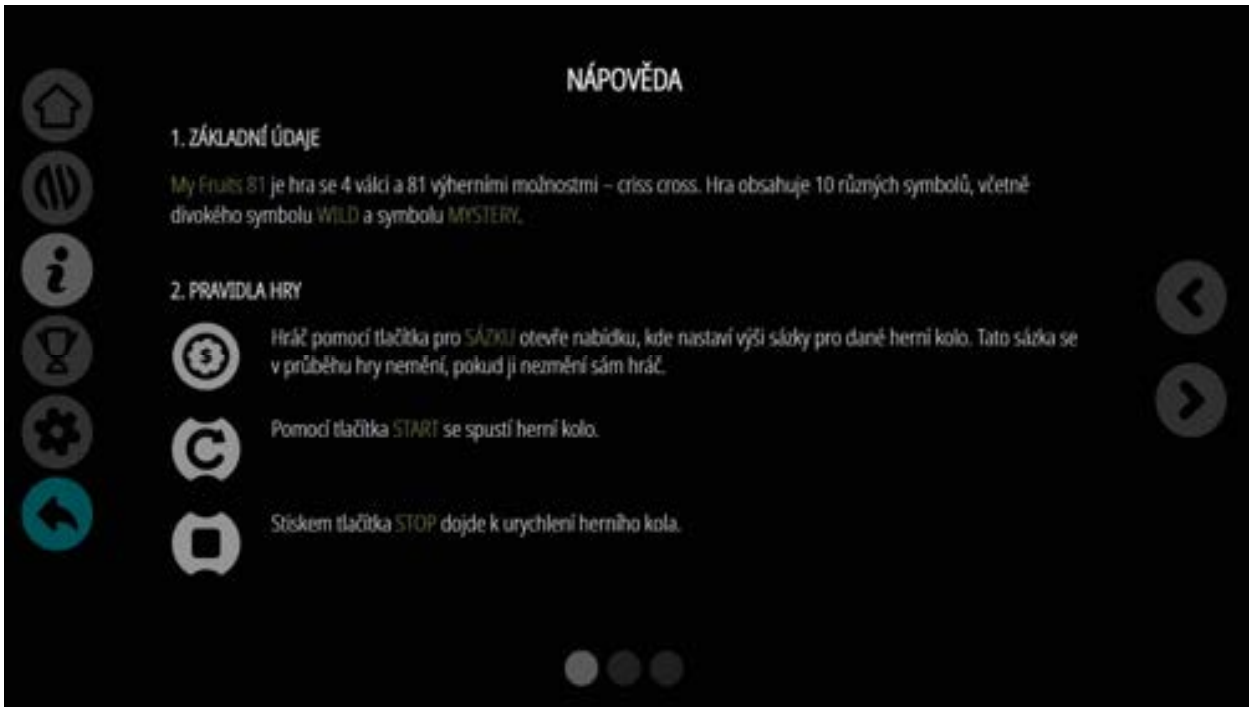
3.2. Speciální symbol MYSTERY

Pokud hráč obdrží 3 nebo 4 symboly MYSTERY kdekoliv na hracím poli, poté získá MYSTERY výhru v náhodné výši dle výherní tabulky.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
B	Bar	
C	Cherry	
E	Blackberry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	
Y	Mystery	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.

6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x
	-	10 - 50	80 - 240
	5	8	80
	3	5	50
	2	3	30
	-	3	10
	-	1	8
	-	1	6
	-	1	4
	-	0,5	2

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	500000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,06 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	500000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,86 %

© 2024 Casimi s.r.o

NEBULA STARS

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD a re-spin ... 7
3.2. Násobící symbol MULTIPLIER ... 7
4. Nápověda ... 8
5. Výherní tabulka ... 8
6. Charakteristiky hry ... 9
6.1. Symboly ... 9
6.2. Výherní linie ... 9
6.3. Výherní tabulka ... 10
6.4. Základní charakteristiky ... 11
6.4.1. Varianta 97% ... 11
6.4.2. Varianta 95% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

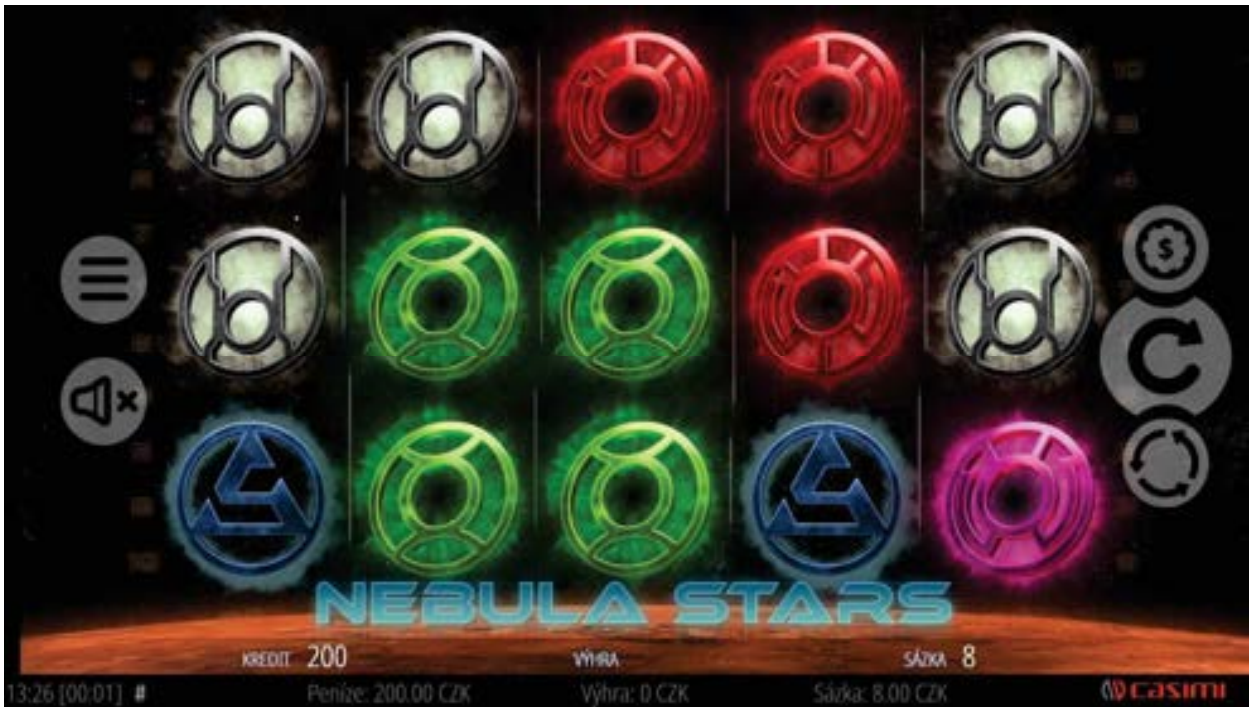
Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
16.4.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.6.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.2	Bc. Michal Šmigura
25.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Nebula Stars (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 10 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a MULTIPLIER.

3.1. Divoký symbol WILD a re-spin

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu MULTIPLIER). V případě, že se divoký symbol WILD objeví, expanduje na celý válec a dochází k re-spinu. Pokud se při re-spinu objeví na jiném válci další divoký symbol WILD, dojde k dalšímu re-spinu. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3 a 4.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

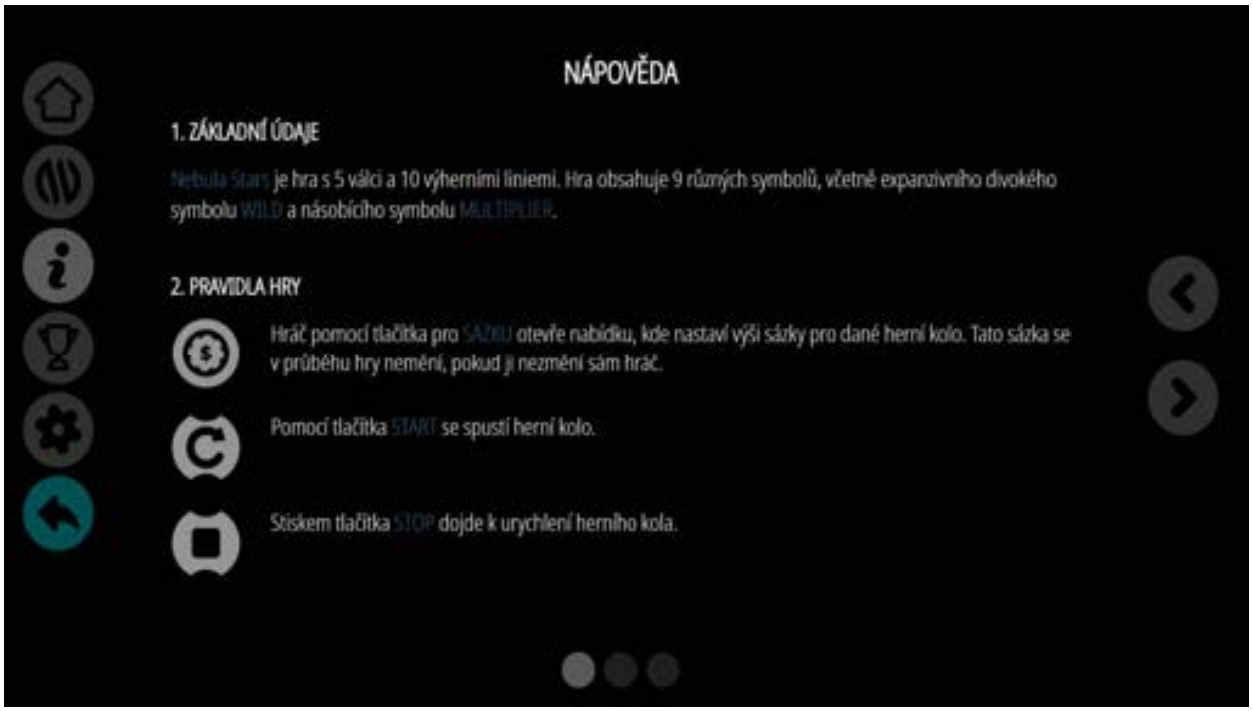
3.2. Násobící symbol MULTIPLIER

Pokud se na prvním válci objeví násobící symbol MULTIPLIER, je celková výhra vynásobena hodnotou násobícího symbolu - 2, 3, 4, 5.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

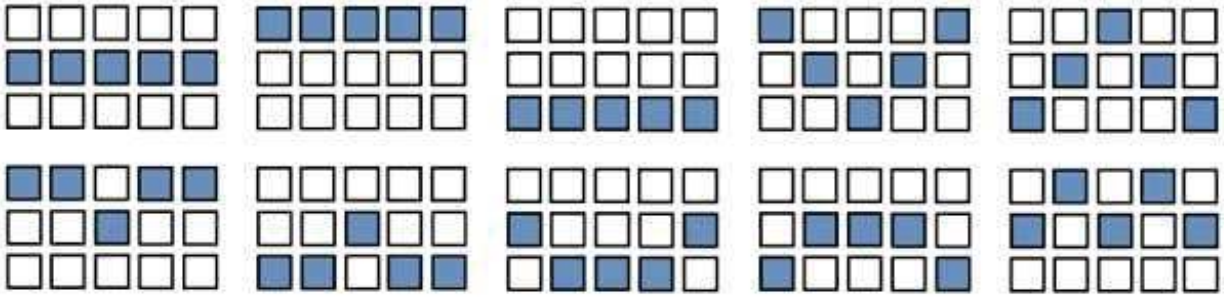
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Angry	
B	Blue	
C	Cyan	
D	Death	
G	Green	
M	Multiplier	
R	Red	
V	Violet	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	5	20	25
	2,5	6	12
	1	2,5	6
	0,75	2	5
	0,75	1,5	4
	0,5	1	2,5
	0,5	1	2,5

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 97%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	400 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,400 CZK
Maximální výhra ve hře	470000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,90 %

6.4.2. Varianta 95%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	400 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,400 CZK
Maximální výhra ve hře	470000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,12 %

© 2024 Casimi s.r.o

READY 4 BETS

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol SCATTER 7
3.3. Volné otáčky a bonusová funkce 8
4. Nápověda 10
5. Výherní tabulka 10
6. Charakteristiky hry 11
6.1. Symboly 11
6.2. Výherní linie a výherní možnosti 11
6.3. Výherní tabulka 12
6.4. Základní charakteristiky 13
6.4.1. Varianta 96% 13
6.4.2. Varianta 94% 13

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
4.11.2021	1.0	B Mhal Šmigura
25.8.2021	1.1	B Mhal Šmigura
28.8.2023	2.0	B Mhal Šmigura
18.12.2023	2.1	B Mhal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Ready 4 Bets (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 11 výherních linií a 27 výherních možností – kris kros (v náhodně posouvajícím se okně) v základní hře a 2x27 výherních možností – kris kros ve volných otáčkách.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích a výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 6 speciálních symbolů - WILD, SCATTER a čtyři symboly SCORE.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2 a 4.

3.2. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček dle výherní tabulky.

3.3. Volné otáčky a bonusová funkce

Před zahájením volných otáček je na kole štěstí náhodně vylosován tip (1 – HOME > AWAY, 0 – HOME = AWAY, 2 – HOME < AWAY) s náhodným kurzem. Bonusová funkce probíhá zcela zdarma. Hráč roztáčí bonusová otočení a v závislosti na výsledku jednotlivých otočení může získat bonusovou výhru. Během volných otáček se na hrací ploše náhodně objevuje symbol SCORE, jehož hodnota (1, 2, 3 nebo 5) se přičítá k bonusovému multiplikátoru (HOME/FAVORITE nebo AWAY/RIVAL) dle příslušné části hracího pole (prostřední sloupec přičítá k oběma výsledkům). Pokud na konci výsledek odpovídá tipu před začátkem volných otáček, hráč získá výhru ve výši sázky vynásobené bonusovým multiplikátorem daného tipu a jeho kurzem.

Během volných otáček je herní pole rozděleno na dvě prolínající se pole a v každém z nich je 27 výherních možností – kris kros.

- Kolo štěstí -

- Okno volných otáček -

- Výsledek bonusové hry -

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

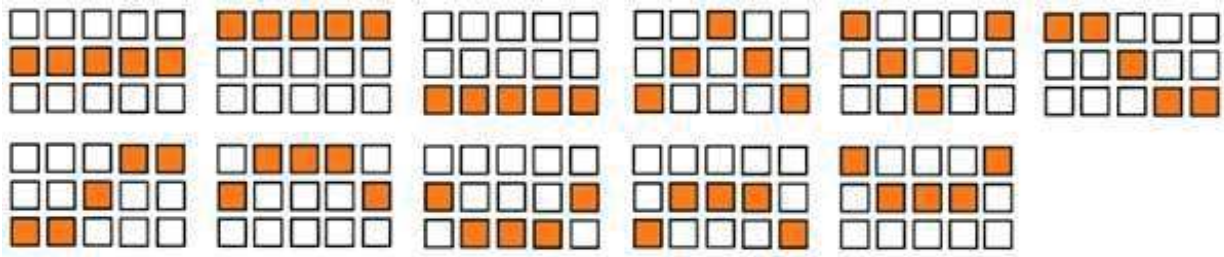
6.1. Symboly

Hra obsahuje 15 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
1	Score1	
2	Score2	
3	Score3	
5	Score5	
A	Baseball	
B	Basketball	
E	Scatter	
G	Golf	
H	Hockey	
O	Boxing	
R	Racing	
S	Soccer	
T	Tennis	
U	Rugby	
W	Wild	

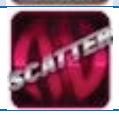
6.2. Výherní linie a výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 11 výherních linií.



Hra obsahuje následujících 27 výherních možností – kris kros.

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	6	10	20
	5	8	15
	4	6	10
	3	5	8
	3	4	6
	2	3	5
	1	2	4
	1	2	4
	1	2	4
	10 volných otáček	15 volných otáček	25 volných otáček

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	15
Počet výherních linií	11 + 27 / 2x27 ve volných otáčkách
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	137000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,83 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	15
Počet výherních linií	11 + 27 / 2x27 ve volných otáčkách
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	137000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,01 %

© 2024 Casimi s.r.o

REEL SNAILS

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol SCATTER 7
4. Re-spin 8
5. Nápověda 9
6. Výherní tabulka 9
7. Charakteristiky hry 10
7.1. Symboly 10
7.2. Výherní linie 10
7.3. Výherní tabulka 11
7.4. Základní charakteristiky 12
7.4.1. Varianta 96% 12
7.4.2. Varianta 94% 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
6.5.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.6.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.2	Bc. Michal Šmigura
24.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Reel Snails (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 25 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA / NA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA / NA – displej zobrazuje aktuální celkovou výši sázky a sázku na jednotlivou linii, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Může se objevit na válcích 1, 3 a 5.

3.2. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 5 až 15 SCATTER symbolů kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Re-spin

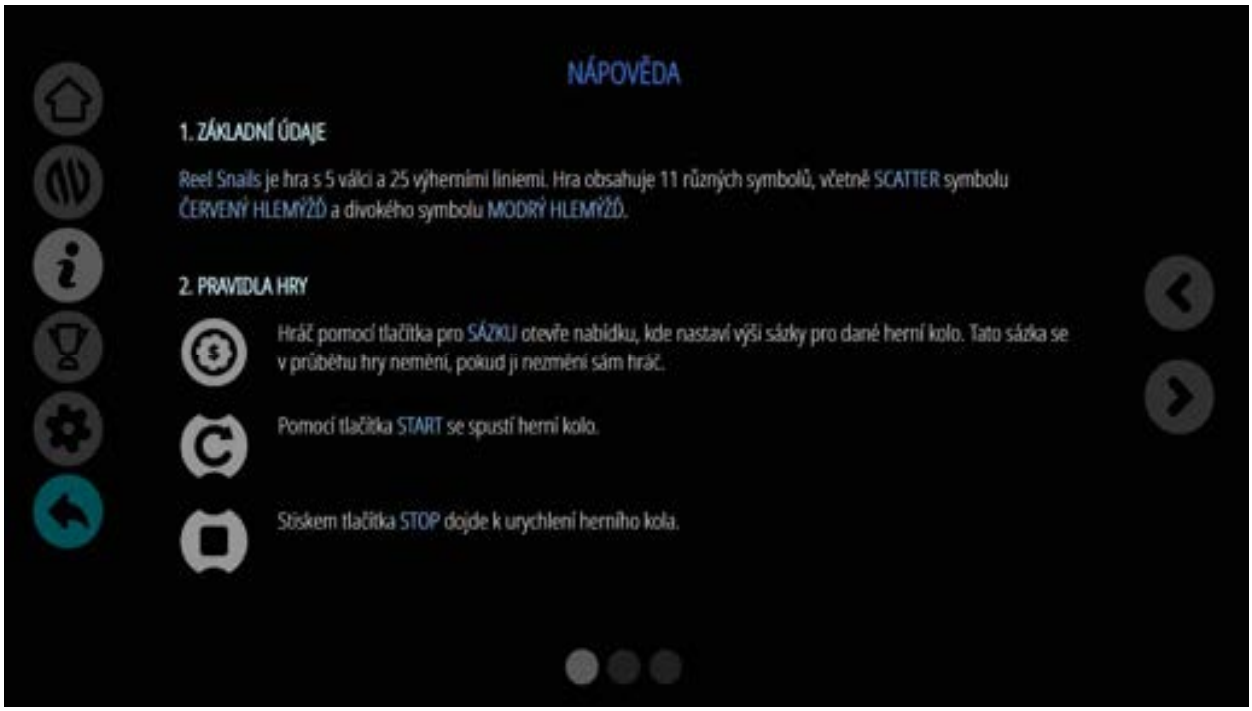
V případě výhry (nebo také zisku 3 nebo 4 scatter symbolů) se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

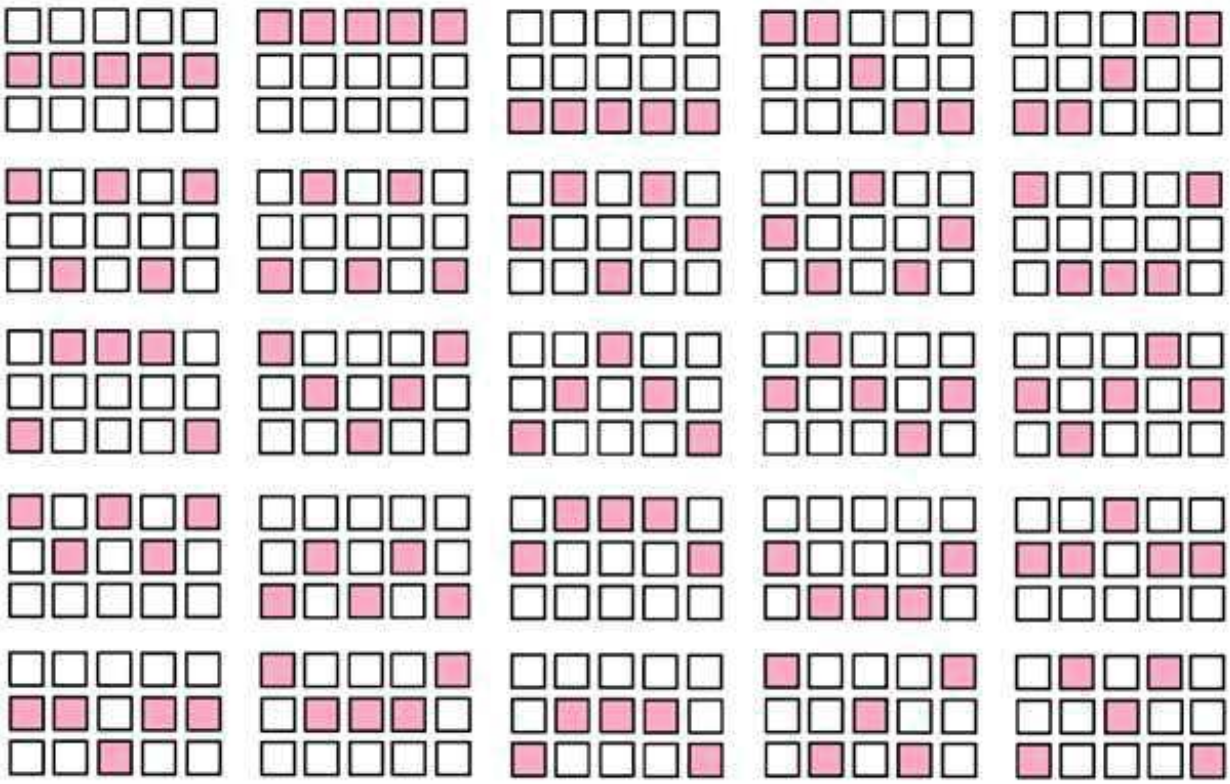
7.1. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

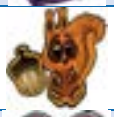
Symbol	Název	Grafika
A	Ace	
F	Frog	
J	Jack	
K	King	
M	Mouse	
O	Owl	
Q	Queen	
S	Scatter	
T	Ten	
U	Squirrel	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 25 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	50	100	500
	30	75	350
	25	60	250
	20	50	200
	15	30	150
	10	20	100
	8	15	75
	5	12	60
	5	10	50

	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x	13x	14x	15x
Počet volných otáček	10	10	15	20	35	50	50	50	100	100	100

© 2024 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	25
Minimální sázka	25 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,84 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	25
Minimální sázka	25 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,90 %

© 2024 Casimi s.r.o

RESPIN3WIN

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
4. Re-spin ... 7
5. Plné pole ... 7
6. Nápověda ... 8
7. Výherní tabulka ... 8
8. Charakteristiky hry ... 9
8.1. Symboly ... 9
8.2. Výherní linie ... 9
8.3. Výherní tabulka ... 10
8.4. Základní charakteristiky ... 11
8.4.1. Varianta 96% ... 11
8.4.2. Varianta 94% ... 11
8.4.3. Varianta 92% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
5.9.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Respin3win (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

V případě výhry se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

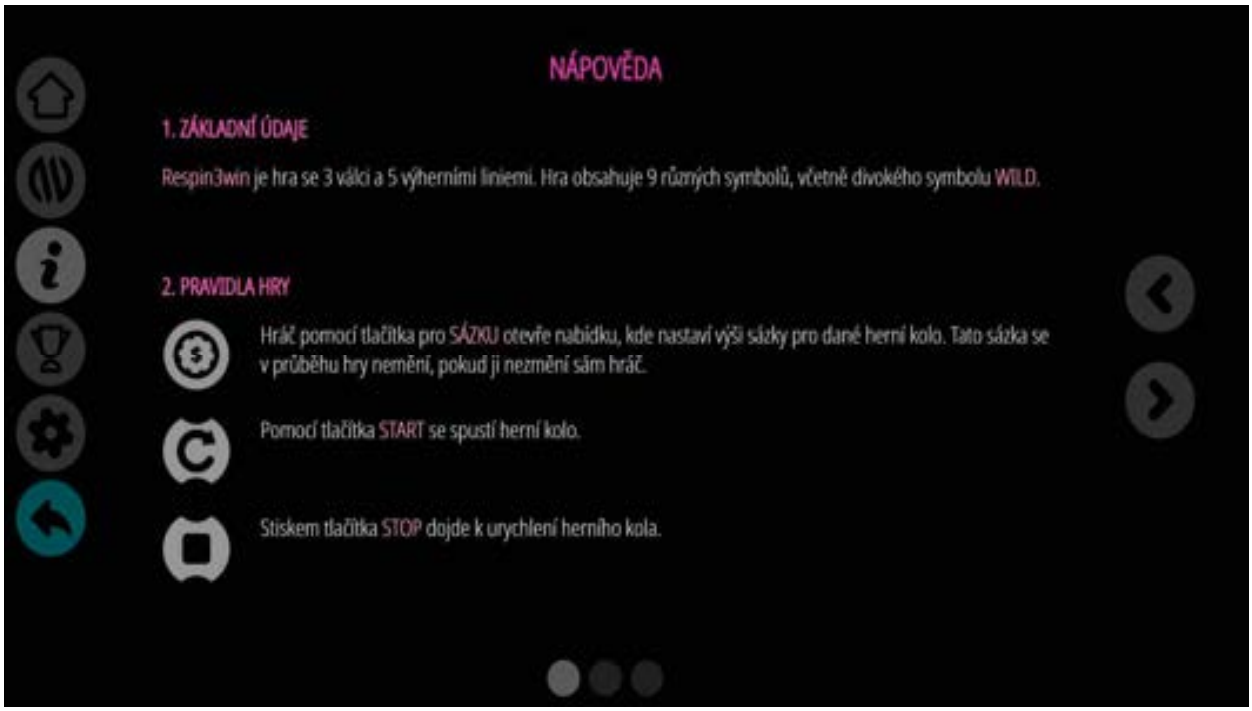
5. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Jablko, Třešeň a Modrá kostka), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích ztrojnásobena.

© 2024 Casimi s.r.o

6. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

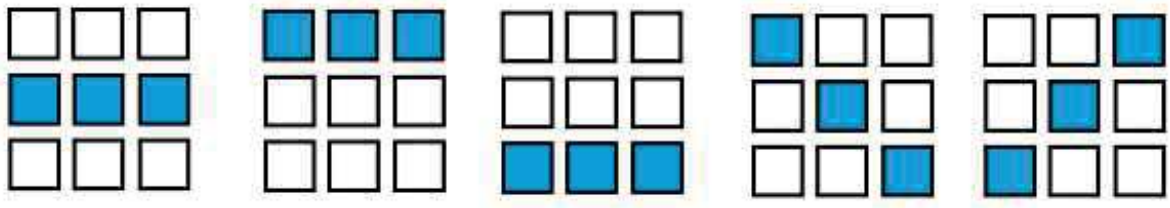
8.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
C	Cherry	
G	GoldenCube	
M	Melon	
P	Plum	
R	Grapes	
S	Strawberry	
W	Wild	
Y	BlueCube	

8.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



8.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	50
	15
	5
	3
	2
	1
	0,5
	0,25

8.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

8.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,91 %

8.4.2. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,71 %

8.4.3. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,91 %

© 2024 Casimi s.r.o

RESPIN4WIN

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
4. Re-spin ... 7
5. Plné pole ... 7
6. Nápověda ... 8
7. Výherní tabulka ... 8
8. Charakteristiky hry ... 9
8.1. Symboly ... 9
8.2. Výherní linie ... 9
8.3. Výherní tabulka ... 10
8.4. Základní charakteristiky ... 11
8.4.1. Varianta 96% ... 11
8.4.2. Varianta 94% ... 11
8.4.3. Varianta 92% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
5.9.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Respin4win (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

V případě výhry se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

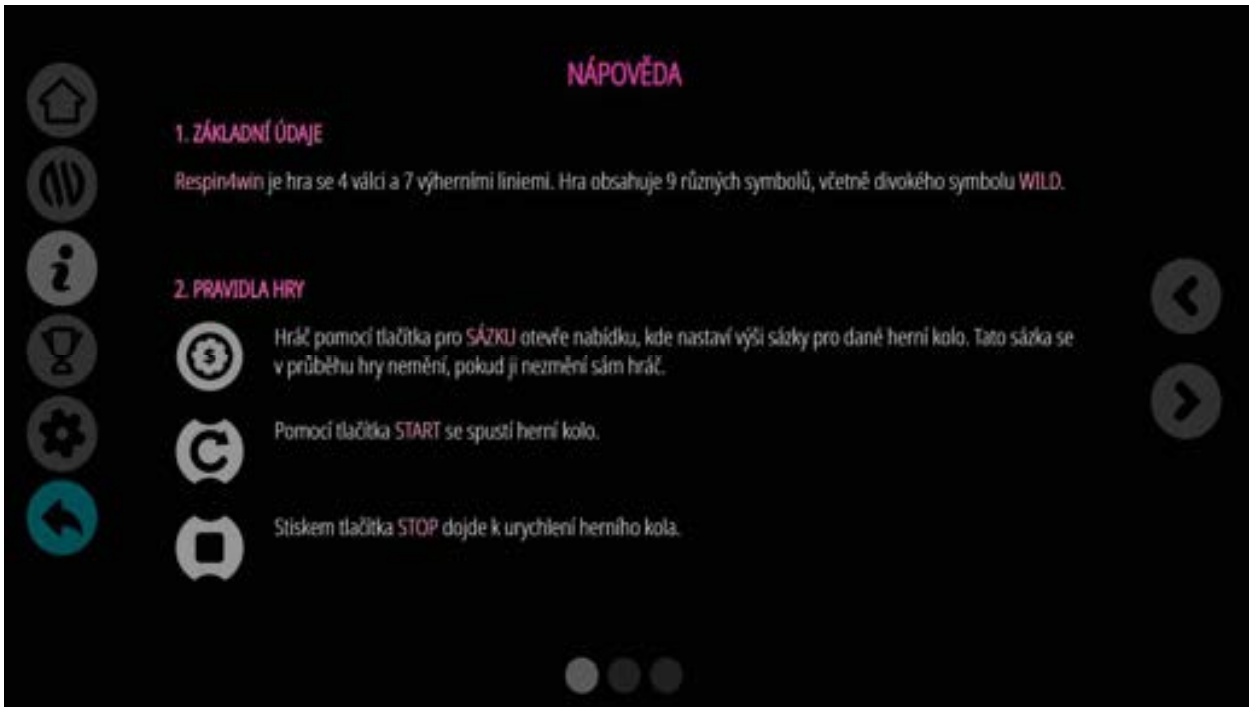
5. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Jablko, Třešeň a Zvonek), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 4x.

© 2024 Casimi s.r.o

6. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

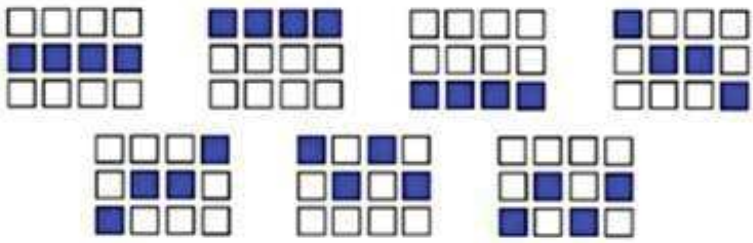
8.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

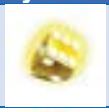
Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
C	Cherry	
G	GoldenCube	
M	Melon	
P	Plum	
R	Grapes	
S	Strawberry	
W	Wild	
Y	Bell	

8.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



8.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	5	30
	3	10
	2	5
	1	3
	0,75	2
	0,5	1,5
	0,25	1,25
	0,25	1

© 2024 Casimi s.r.o

8.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

8.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	105000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,77 %

8.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	105000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,00 %

8.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	105000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,88 %

© 2024 Casimi s.r.o

RESPIN5WIN

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
4. Re-spin ... 7
5. Plné pole ... 7
6. Nápověda ... 8
7. Výherní tabulka ... 8
8. Charakteristiky hry ... 9
8.1. Symboly ... 9
8.2. Výherní linie ... 9
8.3. Výherní tabulka ... 10
8.4. Základní charakteristiky ... 11
8.4.1. Varianta 96% ... 11
8.4.2. Varianta 94% ... 11
8.4.3. Varianta 92% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
5.9.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Respin5win (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

V případě výhry se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

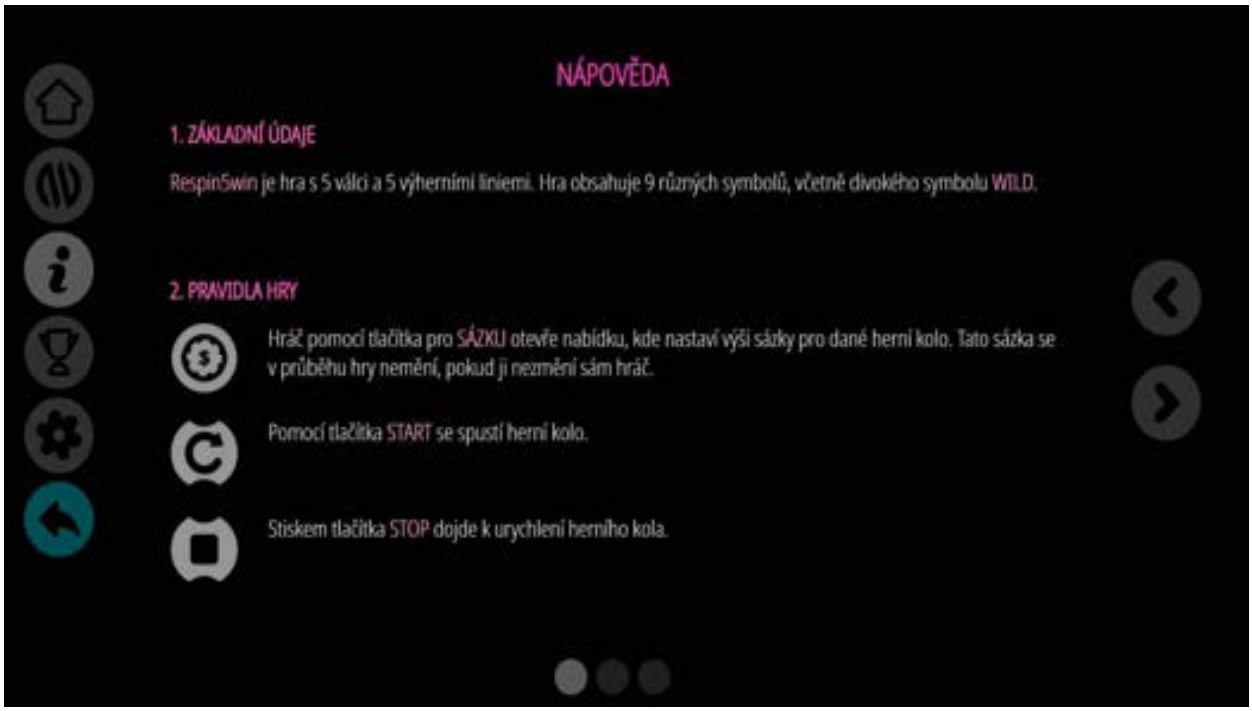
5. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Jablko, Třešeň a Azurová kostka), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 5x.

© 2024 Casimi s.r.o

6. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

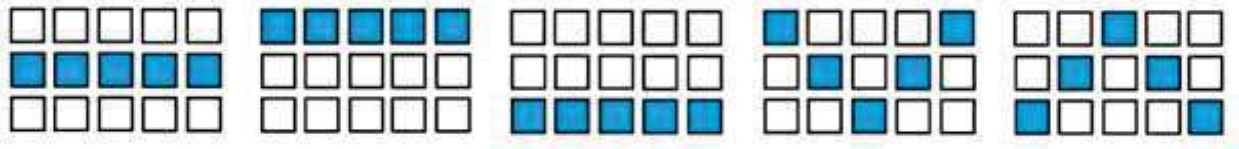
8.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
C	Cherry	
G	GoldenCube	
M	Melon	
P	Plum	
R	Grapes	
S	Strawberry	
W	Wild	
Y	CyanCube	

8.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



8.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	5	10	50
	3	6	25
	1	4	10
	0,8	3	8
	0,6	2	4
	0,4	1,4	3
	0,2	1	2
	0,2	0,8	1

© 2024 Casimi s.r.o

8.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

8.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,83 %

8.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,76 %

8.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,90 %

© 2024 Casimi s.r.o

RESPIN BELLS

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
4. Plné pole ... 7
5. Nápověda ... 8
6. Výherní tabulka ... 8
7. Charakteristiky hry ... 9
7.1. Symboly ... 9
7.2. Výherní linie ... 9
7.3. Výherní tabulka ... 10
7.4. Základní charakteristiky ... 11
7.4.1. Varianta 96% ... 11
7.4.2. Varianta 94% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
16.4.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.6.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.2	Bc. Michal Šmigura
24.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Respin Bells (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem, tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

4. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena. Plné pole může obsahovat i divoký symbol WILD.

© 2024 Casimi s.r.o

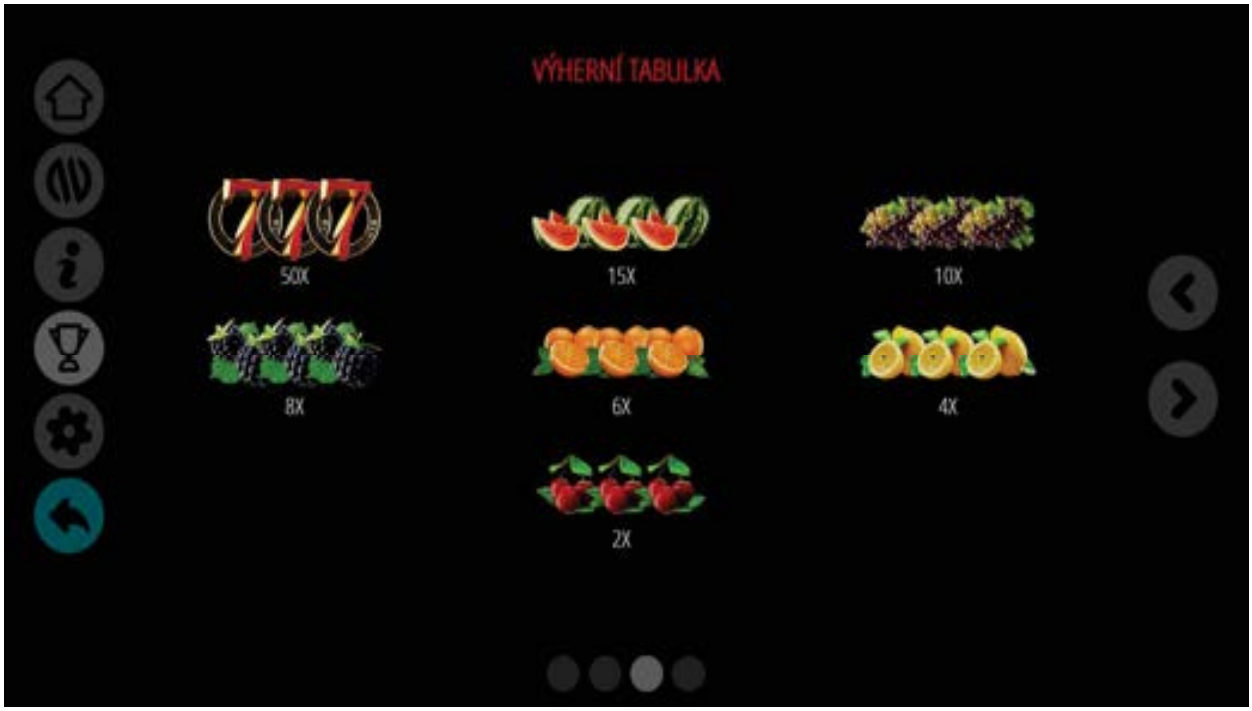
5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

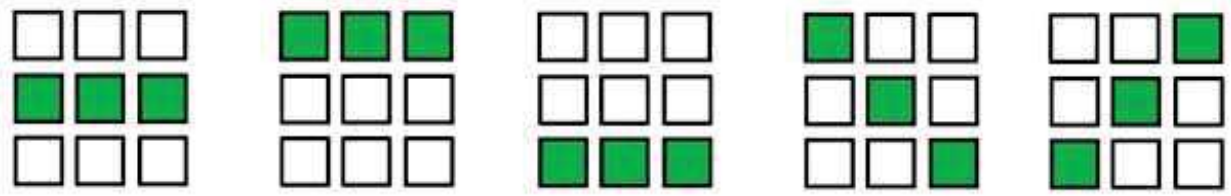
7.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
C	Cherry	
E	Blueberry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
S	Seven	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	50
	15
	10
	8
	6
	4
	2

© 2024 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,93 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,70 %

© 2024 Casimi s.r.o

RESPIN BOOM

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
3.2. Speciální symbol BOMB a re-spin ... 7
4. Plné pole ... 8
5. Nápověda ... 9
6. Výherní tabulka ... 9
7. Charakteristiky hry ... 10
7.1. Symboly ... 10
7.2. Výherní linie ... 10
7.3. Výherní tabulka ... 11
7.4. Základní charakteristiky ... 12
7.4.1. Varianta 96% ... 12
7.4.2. Varianta 94% ... 12
7.4.3. Varianta 92% ... 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
18.3.2024	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Respin Boom (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a BOMB.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

3.2. Speciální symbol BOMB a re-spin

V případě, že se kdekoliv na hracím poli objeví symbol BOMB, dochází k re-spinu a výbuchu, který způsobí, že symboly v okolí symbolu BOMB (4 nebo 6, dle pozice symbolu BOMB a zároveň neobsahují další symbol BOMB) jsou nahrazeny jednotným náhodným symbolem, případně symbolem WILD. Pokud hráč obdrží více symbolů BOMB, pak dochází k re-spinům a výbuchům postupně zleva doprava.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Plné pole

Pokud hráč obdrží na prvních třech válcích stejné symboly (pouze Švestka, Meloun, Citrón a Hvězda), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 3x.

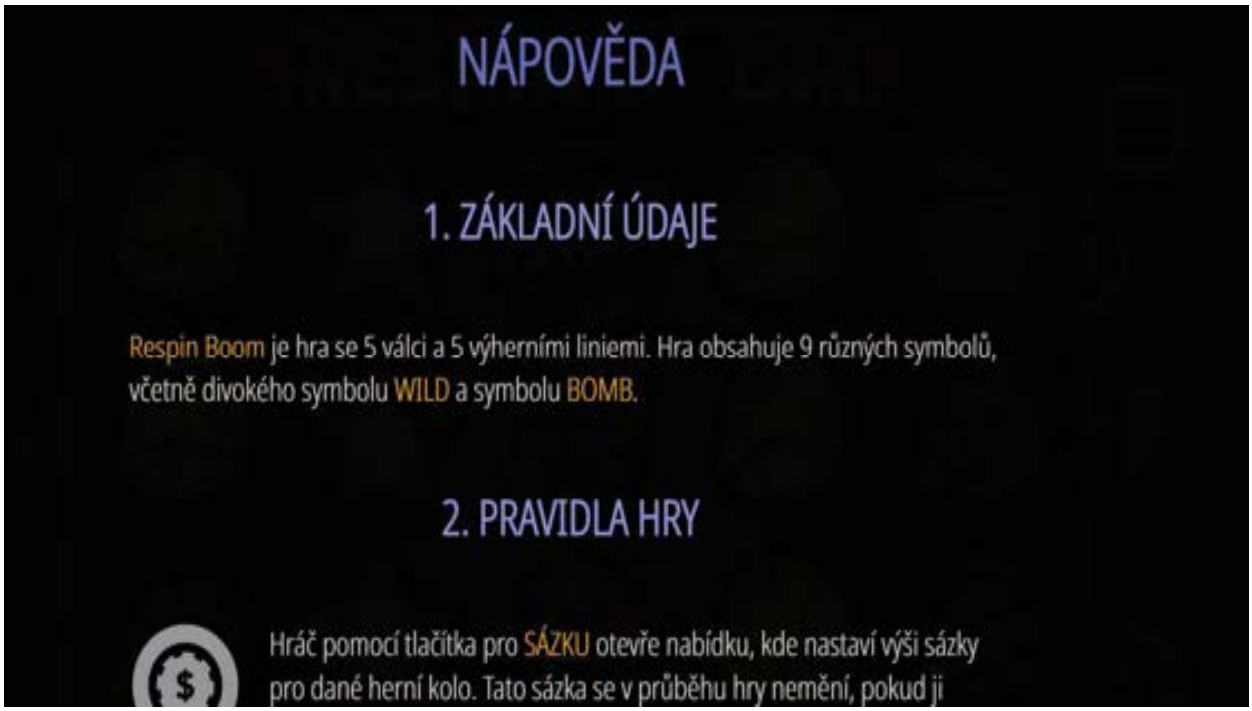
Pokud hráč obdrží na prvních čtyřech válcích stejné symboly (pouze Švestka, Meloun, Citrón a Hvězda), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 4x.

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Meloun, Citrón a Hvězda), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 5x.

© 2024 Casimi s.r.o

5. Nápověda

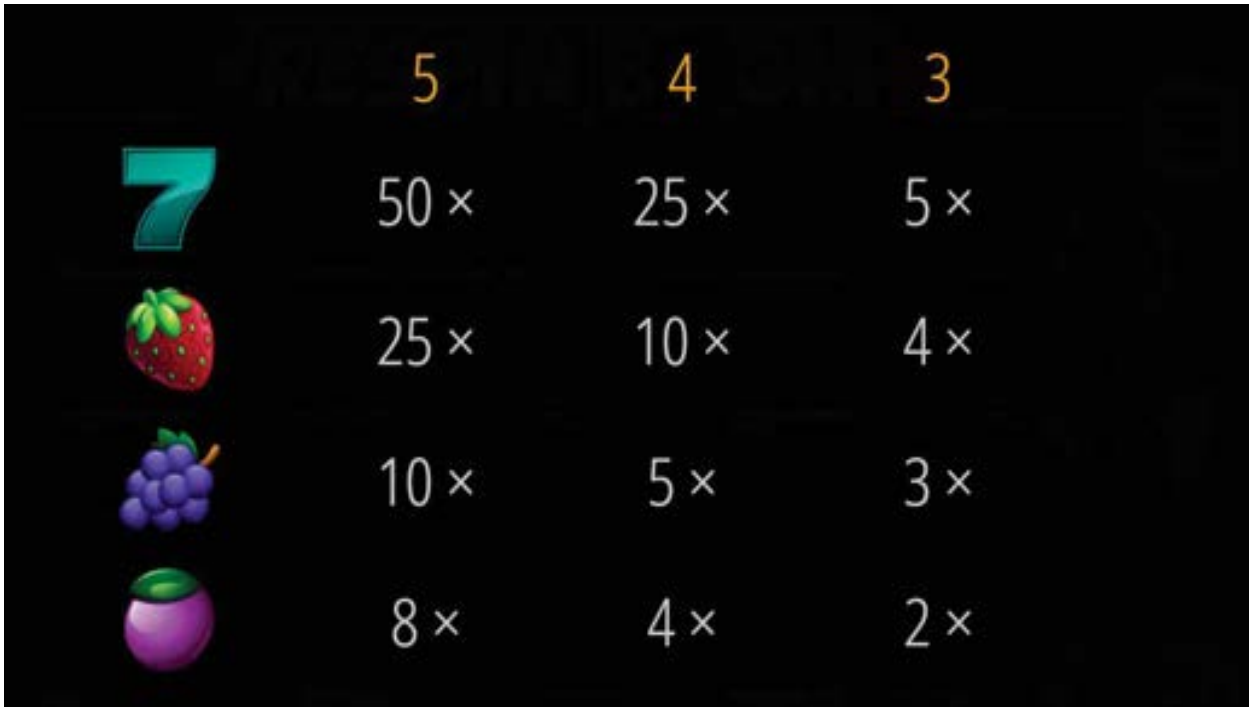
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



	5	4	3
7	50 ×	25 ×	5 ×
	25 ×	10 ×	4 ×
	10 ×	5 ×	3 ×
	8 ×	4 ×	2 ×

© 2024 Casimi s.r.o

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

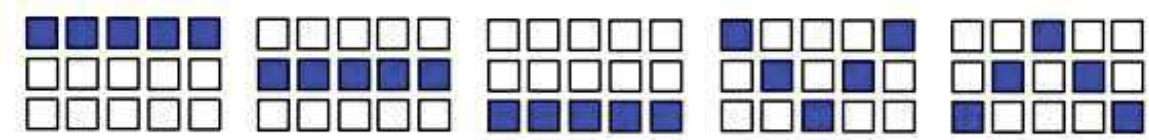
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Bomb	
G	Grapes	
L	Lemon	
O	Melon	
P	Plum	
R	Star	
S	Seven	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	5	25	50
	4	10	25
	3	5	10
	2	4	8
	2	4	5
	1	2	4
	1	2	4

© 2024 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,11 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,92 %

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,85 %

© 2024 Casimi s.r.o

RESPIN DOUBLE

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
4. Hrací pole ... 7
5. Plné pole ... 8
6. Nápověda ... 9
7. Výherní tabulka ... 9
8. Charakteristiky hry ... 10
8.1. Symboly ... 10
8.2. Výherní linie ... 10
8.3. Výherní tabulka ... 11
8.4. Základní charakteristiky ... 12
8.4.1. Varianta 96% ... 12
8.4.2. Varianta 94% ... 12
8.4.3. Varianta 92% ... 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
26.5.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
30.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Respin Double (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 4 (2x3) válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x5 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2024 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem WILD, tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

4. Hrací pole

Hrací pole je rozděleno na levou a pravou část. Levou část tvoří sloupce 1, 2 a 3. Pravou část tvoří sloupce 2, 3 a 4. Každá část má 5 výherních linií. Všechny výhry se vyhodnocují pro každou část zvlášť a celková výhra je jejich součtem.

© 2024 Casimi s.r.o

5. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (v dané části hracího pole), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích (v dané části hracího pole) zdvojnásobena.

Plné pole může obsahovat i divoký symbol WILD.

© 2024 Casimi s.r.o

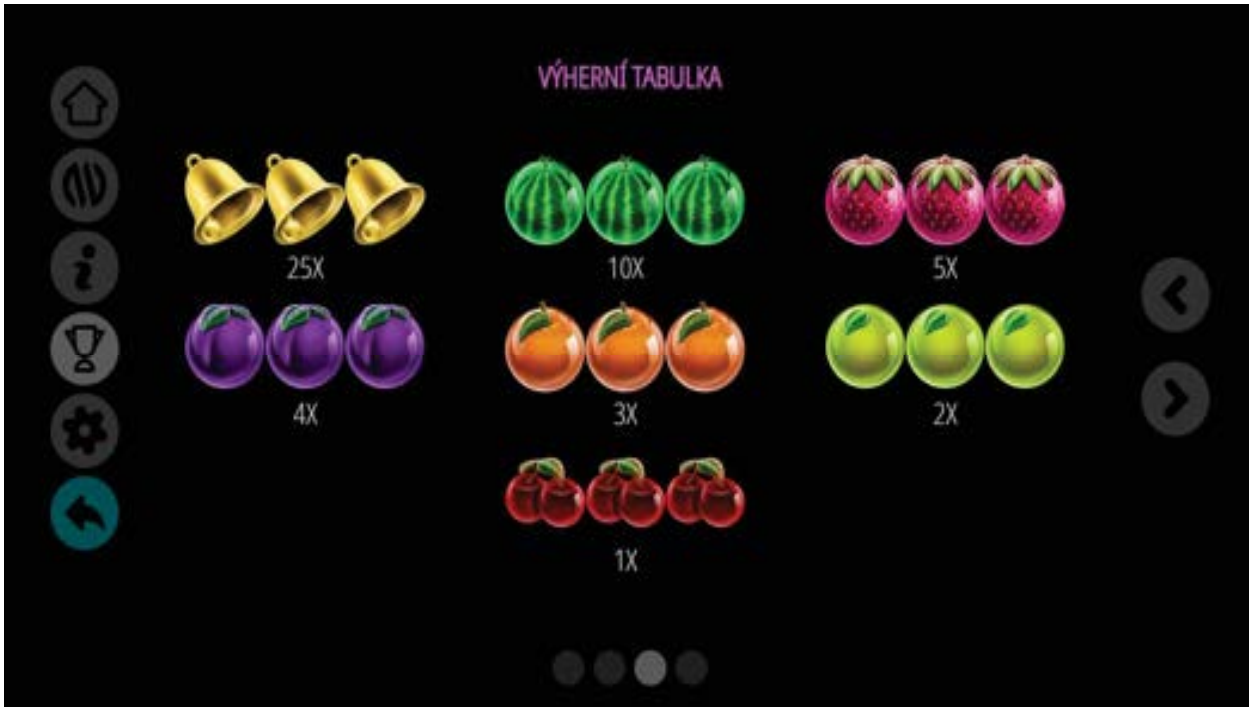
6. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

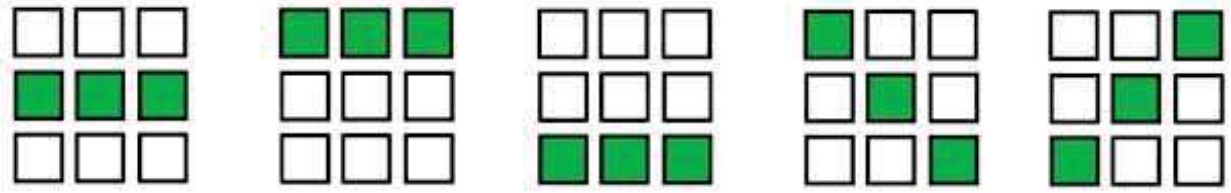
8.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Mandarine	
B	Bell	
C	Cherry	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	

8.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 2x5 výherních linií.



8.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	5
	4
	3
	2
	1

© 2024 Casimi s.r.o

8.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

8.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,86 %

8.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,04 %

8.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,04 %

© 2024 Casimi s.r.o

RESPIN DOUBLE PLUS

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoké symboly WILD, WILDx2 a WILDx3 ... 7
4. Hrací pole ... 7
5. Nápověda ... 8
6. Výherní tabulka ... 8
7. Charakteristiky hry ... 9
7.1. Symboly ... 9
7.2. Výherní linie ... 9
7.3. Výherní tabulka ... 10
7.4. Základní charakteristiky ... 11
7.4.1. Varianta 96% ... 11
7.4.2. Varianta 94% ... 11
7.4.3. Varianta 92% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
16.5.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
4.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Respin Double Plus (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 4 (2x3) válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x5 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 3 speciální symboly - WILD, WILDx2 a WILDx3.

3.1. Divoké symboly WILD, WILDx2 a WILDx3

Divoké symboly WILD nahrazují všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem WILD, tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

V případě, že se na výherní linii objeví divoké symboly, je výhra na této linii násobena nejvyšším násobkem symbolu WILD.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

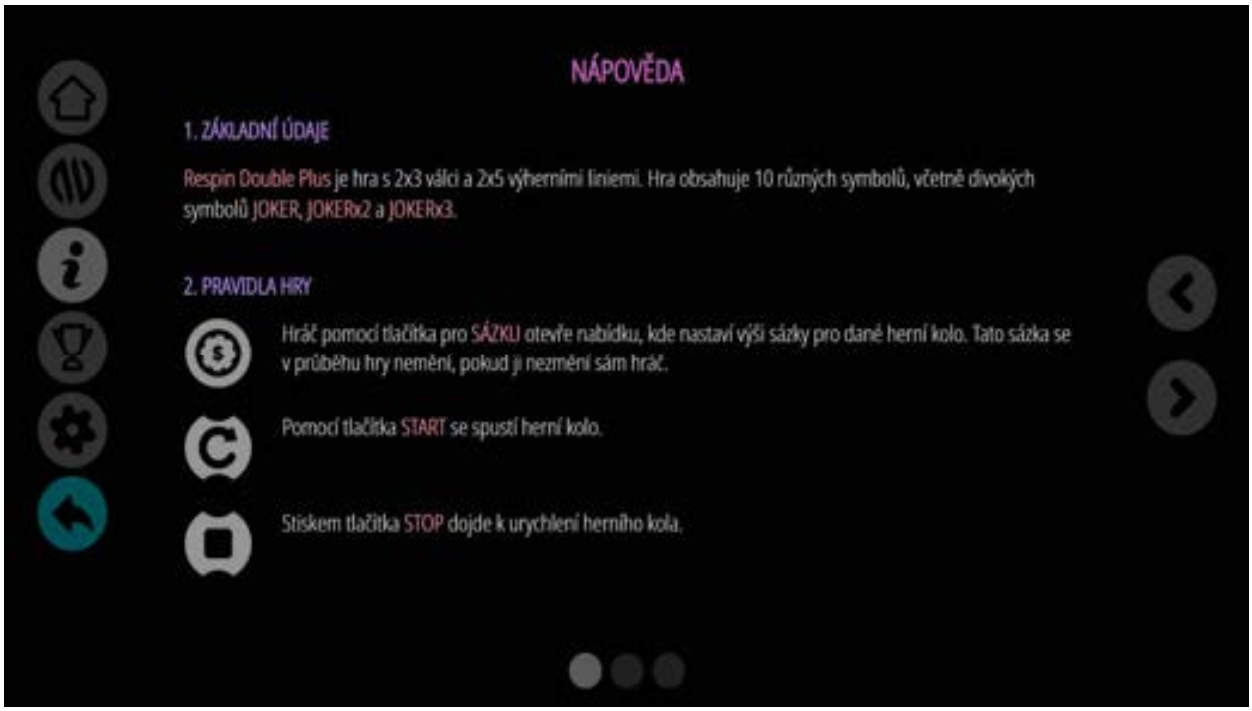
4. Hrací pole

Hrací pole je rozděleno na levou a pravou část. Levou část tvoří sloupce 1, 2 a 3. Pravou část tvoří sloupce 2, 3 a 4. Každá část má 5 výherních linií. Všechny výhry se vyhodnocují pro každou část zvlášť a celková výhra je jejich součtem.

© 2024 Casimi s.r.o

5. Nápověda

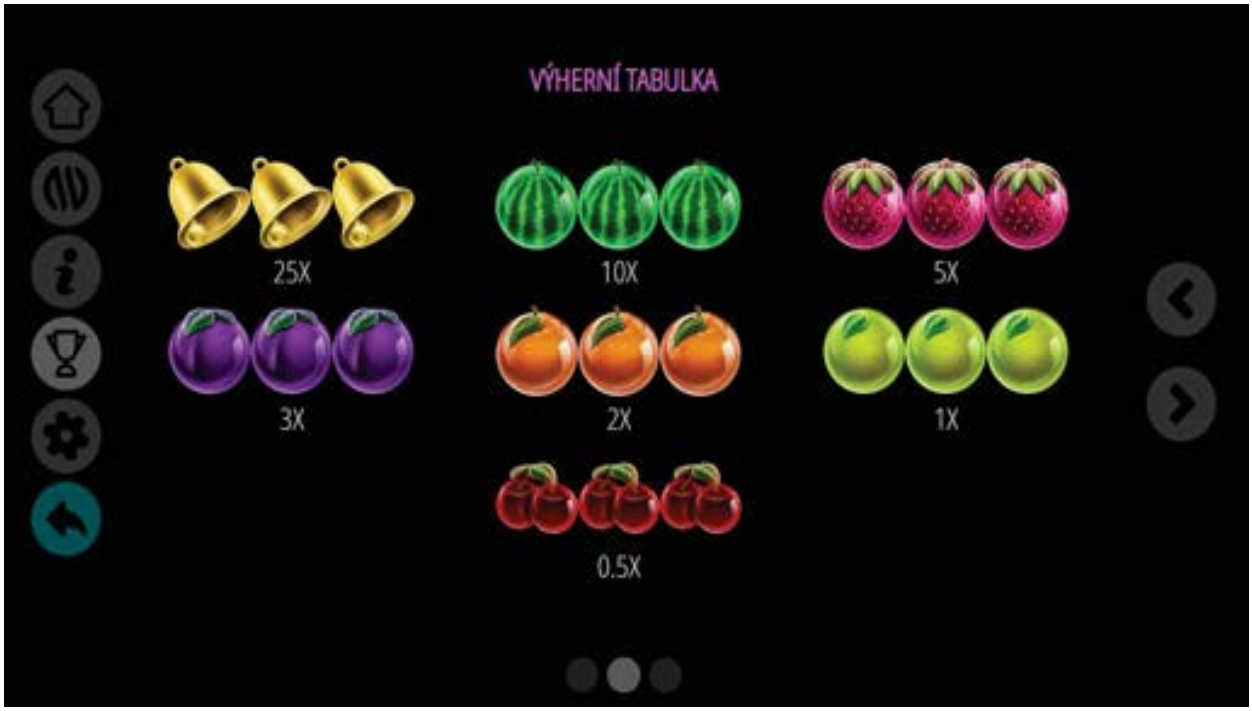
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

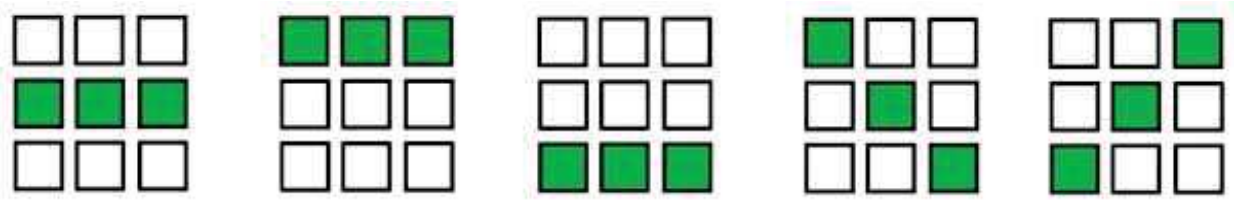
7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
2	Wildx2	
3	Wildx3	
A	Mandarine	
B	Bell	
C	Cherry	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 2x5 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	5
	3
	2
	1
	0,5

© 2024 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	300000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,56 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	300000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,48 %

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	300000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,58 %

© 2024 Casimi s.r.o

RESPIN FOOL

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
4. Plné pole ... 8
5. Nápověda ... 9
6. Výherní tabulka ... 9
7. Charakteristiky hry ... 10
7.1. Symboly ... 10
7.2. Výherní linie ... 10
7.3. Výherní tabulka ... 11
7.4. Základní charakteristiky ... 12
7.4.1. Varianta 96% ... 12
7.4.2. Varianta 94% ... 12
7.4.3. Varianta 92% ... 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
26.10.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
31.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Respin Fool (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Jestliže divoký symbol WILD není součástí výherní linie, poté se zafixuje pouze divoký symbol WILD a také dojde k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem WILD tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Anebo pokud se objeví nový divoký symbol WILD, který není součástí výherní linie, pak je tento symbol zafixován a dojde k re-spinu. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD anebo se neobjeví nový divoký symbol WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena.

Plné pole může obsahovat i divoký symbol WILD.

© 2024 Casimi s.r.o

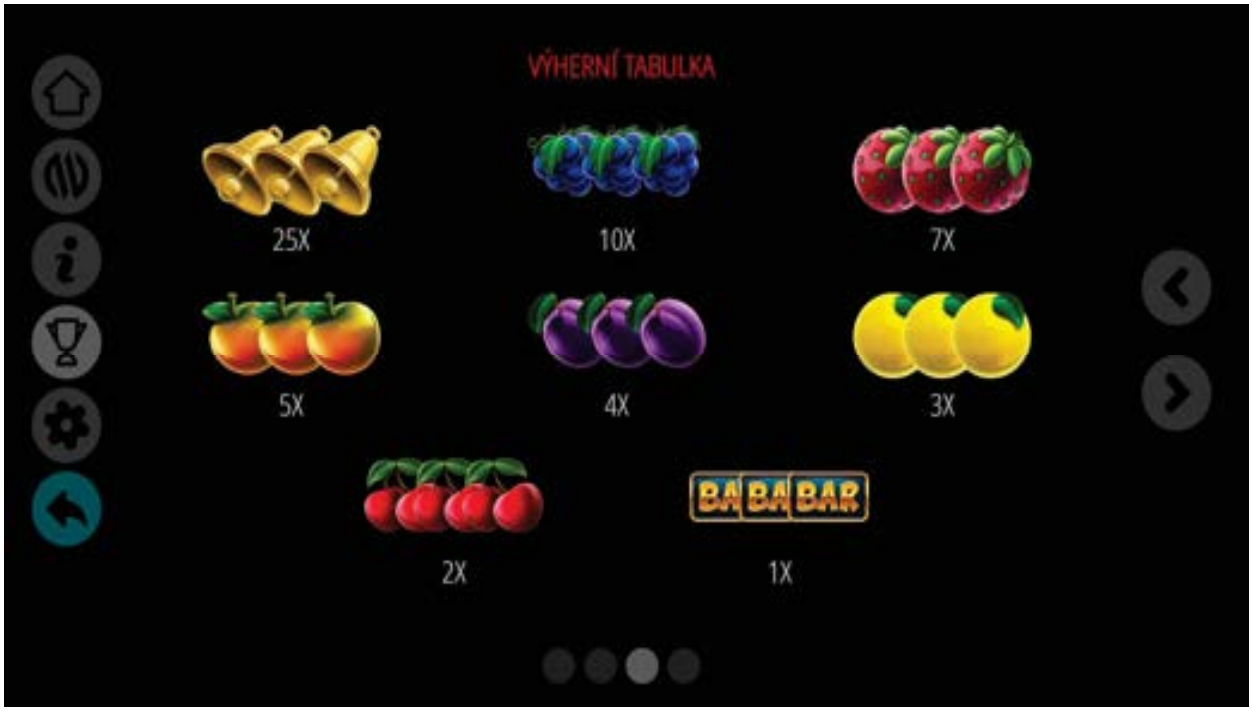
5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

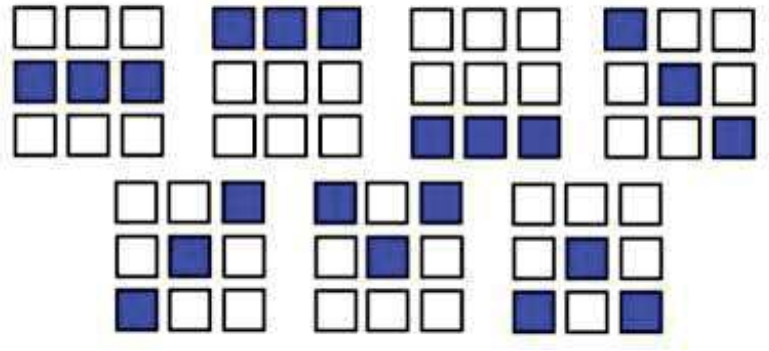
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

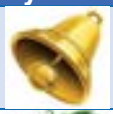
Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bell	
C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
P	Plum	
R	Bar	
S	Strawberry	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	7
	5
	4
	3
	2
	1

© 2024 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	175000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,08 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	175000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,98 %

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	175000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,89 %

© 2024 Casimi s.r.o

VEGAS FIFTY

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoké symboly WILD UP a WILD DOWN 7
3.2. Divoké symboly WILD a DOUBLE WILD 8
3.3. Speciální symbol SCATTER 8
4. Nápověda 9
5. Výherní tabulka 9
6. Charakteristiky hry 10
6.1. Symboly 10
6.2. Výherní linie 10
6.3. Výherní tabulka 11
6.4. Základní charakteristiky 12
6.4.1. Varianta 96% 12
6.4.2. Varianta 94% 12
6.4.3. Varianta 92% 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
18.5.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
30.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Vegas Fifty (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 50 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 5 speciálních symbolů - WILD UP, WILD DOWN, WILD, DOUBLE WILD a SCATTER.

3.1. Divoké symboly WILD UP a WILD DOWN

Divoké symboly WILD UP a WILD DOWN nahrazují všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER) a pokud se objeví kdekoliv na hracím poli, pak dochází k re-spinu.

Divoký symbol UP se při re-spinu posunuje nahoru na sousední řádek. Takto se pohybuje až do konce hracího pole nebo do začátku volných otáček. Divoký symbol DOWN se při re-spinu posunuje dolů na sousední řádek. Takto se pohybuje až do konce hracího pole nebo do začátku volných otáček. Pokud dojde ke srážce divokých symbolů UP a DOWN na hracím poli, pak vznikne symbol DOUBLE WILD.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

3.2. Divoké symboly WILD a DOUBLE WILD

Divoké symboly WILD a DOUBLE WILD nahrazují všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER).

Symbol DOUBLE WILD zdvojnásobuje výhru na výherních liniích.

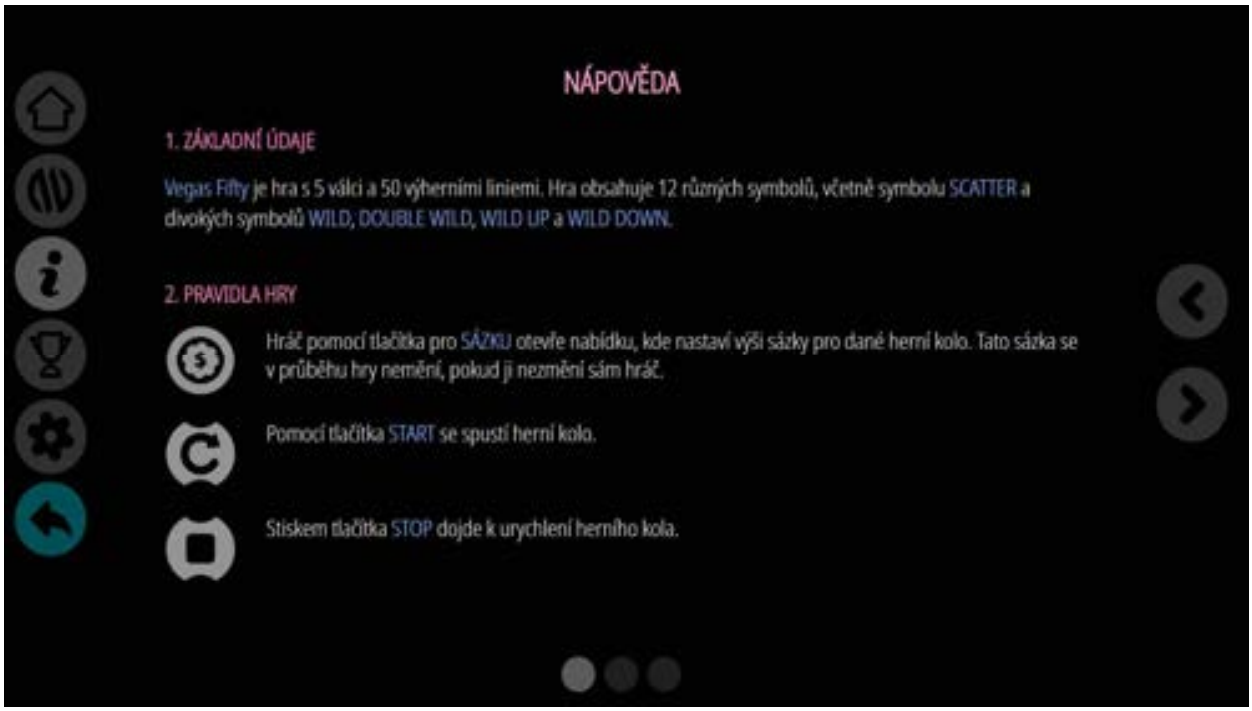
3.3. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 1 až 4 SCATTER symboly na prostředním válci, poté získá příslušný počet volných otáček a příslušnou výhru dle výherní tabulky. Pokud hráč získá volné otáčky během re-spinu, jsou nejprve odehrány volné otáčky a poté dokončeny re-spiny.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

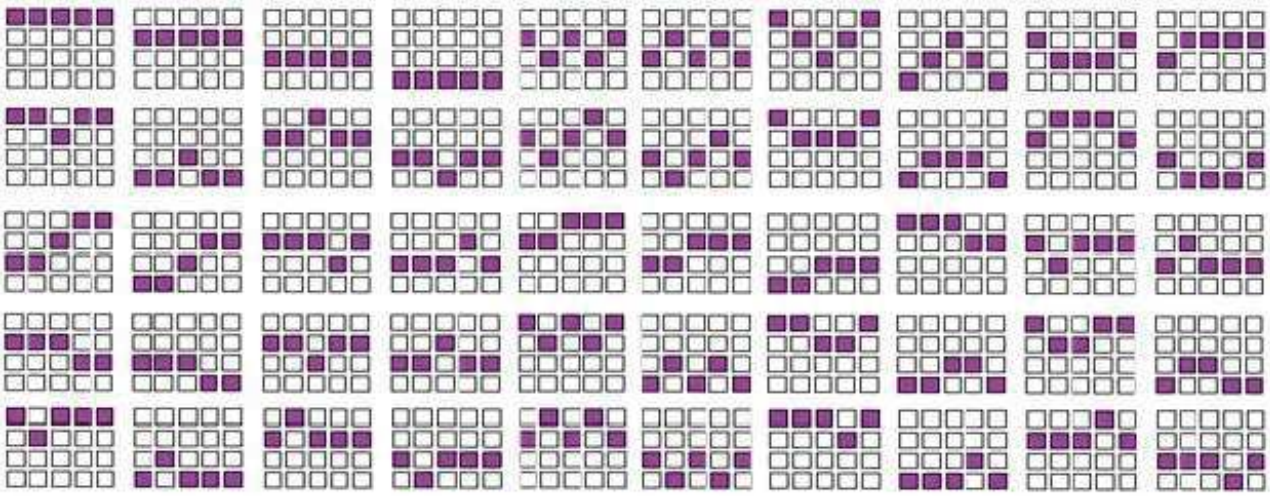
6.1. Symboly

Hra obsahuje 12 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
2	Wild2	
A	Strawberry	
C	Cherry	
D	WildDown	
E	Seven	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Scatter	
T	Star	
U	WildUp	
W	Wild	WILD

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 50 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	1x	2x	3x	4x	5x
	-	-	2	8	15
	-	-	1,5	4	8
	-	-	1,25	2,5	5
	-	-	1	2	4
	-	-	0,75	1,5	3
	-	-	0,5	1	2
	-	-	0,25	0,5	1
	1,5 + 5 volných otáček	3 + 10 volných otáček	6 + 15 volných otáček	10 + 25 volných otáček	-

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	50
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	312000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,79 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	50
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	312000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,94 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	50
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	312000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,85 %

© 2024 Casimi s.r.o

WILD CARD

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
3.2. Speciální symbol RESPIN ... 7
4. Nápověda ... 9
5. Výherní tabulka ... 9
6. Charakteristiky hry ... 10
6.1. Symboly ... 10
6.2. Výherní linie ... 10
6.3. Výherní tabulka ... 11
6.3.1. Postupka ... 11
6.4. Základní charakteristiky ... 12
6.4.1. Varianta 97% ... 12
6.4.2. Varianta 95% ... 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
2.8.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
30.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Wild Card (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 10 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a RESPIN.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu RESPIN a výhry POSTUPKA). Divoký symbol WILD se může roztáhnout na až 4 sousední pole a náhodně změnit svou hodnotu na 2, 3 nebo 4. Výhra na linii je poté vynásobena nejvyšší hodnotou symbolu WILD na dané linii. K roztažení nedochází v re-spin módu.

Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2,3 a 4.

3.2. Speciální symbol RESPIN

Speciální symbol RESPIN aktivuje až 5 volných zatočení – RESPIN CHANCE. Pokud se v RESPIN CHANCE objeví symbol RESPIN, je počet volných zatočení navýšen o 1. Pokud v RESPIN CHANCE dojde k výhře, pak je RESPIN CHANCE ukončena, výherní symboly se zafixují a dochází k re-spinu. Re-spin se opakuje, dokud vznikají nové výherní

kombinace. Poté je ukončen a hráči je připsána výhra dosažená posledním re-spinem. Symbol RESPIN se může objevit na válcích 1 a 5.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

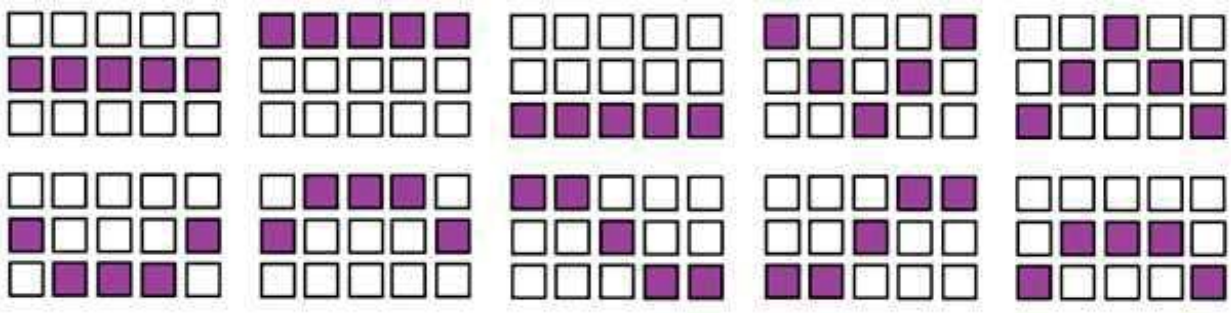
6.1. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

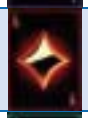
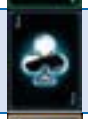
Symbol	Název	Grafika
C	Clubs	
D	Diamonds	
E	Eight	
H	Hearts	
I	Six	
N	Nine	
R	Respin	
S	Spades	
T	Ten	
V	Seven	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	15
	3	10	15
	2,5	6	12
	2	5	10
	1,5	3	6
	1	2	4
	0,75	1,5	3
	0,75	1,5	3
	0,5	1	2
	0,5	1	2

6.3.1. Postupka

Pokud hráč obdrží na výherní linii POSTUPKU - kombinaci symbolů 6,7,8,9,10 v jakémkoliv pořadí – pak je přiřazena výhra 10x vklad. Symbol pro postupku nelze nahradit divokým symbolem WILD.

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 97%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	300000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	97,02 %

6.4.2. Varianta 95%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	300000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,83 %

© 2024 Casimi s.r.o

WILD FARM

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol BLACKWOLF ... 7
3.2. Speciální symbol SCATTER a divoký symbol GREYWOLF ... 7
4. Re-spin ... 8
5. Nápověda ... 9
6. Výherní tabulka ... 9
7. Charakteristiky hry ... 10
7.1. Symboly ... 10
7.2. Výherní linie ... 10
7.3. Výherní tabulka ... 11
7.4. Základní charakteristiky ... 12
7.4.1. Varianta 96% ... 12
7.4.2. Varianta 94% ... 12
7.4.3. Varianta 92% ... 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
28.4.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Wild Farm (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 25 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 3 speciální symboly - dva divoké symboly a SCATTER.

3.1. Divoký symbol BLACKWOLF

Divoký symbol BLACKWOLF nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Dva divoké symboly BLACKWOLF jsou umístěny naproti sobě na okraji hrací plochy a s každou otočkou se posunují po obvodu po směru hodinových ručiček.

3.2. Speciální symbol SCATTER a divoký symbol GREYWOLF

Jakmile hráč obdrží 3 SCATTER symboly kdekoliv na válcích 2, 3 nebo 4, získá 10 volných otáček. Během volných otáček se na hrací ploše náhodně umístí 1 až 4 divoké symboly GREYWOLF.

Divoký symbol GREYWOLF nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

V případě výhry v základní hře dochází k odstranění výherních symbolů (kromě divokého symbolu BLACKWOLF) z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

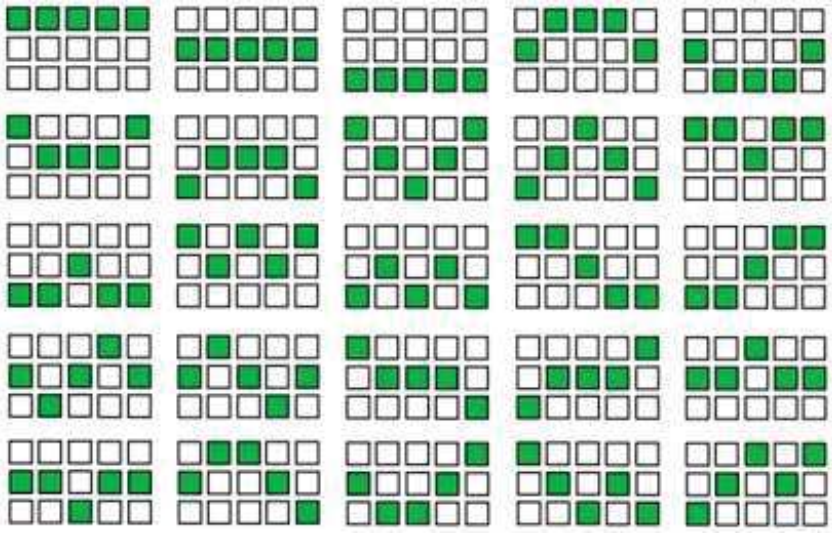
7.1. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

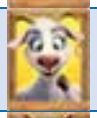
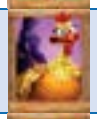
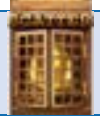
Symbol	Název	Grafika
A	Eggplant	
C	Cow	
E	Goat	
G	Corn	
H	Hen	
O	Carrot	
P	Pig	
R	Rabbit	
S	Scatter	
W	Blackwolf	
X	Greywolf	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 25 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	8	10	30
	5	8	20
	3	6	15
	2	4	10
	1	2	5
	1	1,5	3
	0,5	1	2
	0,5	1	2
	10 volných otáček	-	-

© 2024 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	25
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	225000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,70 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	25
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	225000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,75 %

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	25
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	225000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,64 %

© 2024 Casimi s.r.o

WILD GIZA

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoké symboly WILD, WILDx2 a WILDx4 7
3.2. Speciální symboly SCATTER, FREESPIN+1 a FREESPIN+2 8
4. Nápověda 9
5. Výherní tabulka 9
6. Charakteristiky hry 10
6.1. Symboly 10
6.2. Výherní linie 11
6.3. Výherní tabulka 12
6.4. Základní charakteristiky 13
6.4.1. Varianta 96% 13
6.4.2. Varianta 94% 13
6.4.3. Varianta 92% 13

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
2.3.2023	1.0	Bc. Michal Šmigura
1.9.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Wild Giza (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 6 speciálních symbolů - WILD, WILDx2, WILDx4 a SCATTER, FREESPIN+1, FREESPIN+2.

3.1. Divoké symboly WILD, WILDx2 a WILDx4

Divoké symboly WILD, WILDx2 a WILDx4 nahrazují všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Symbol WILDx2 výhru na výherní linii dvojnásobí a symbol WILDx4 výhru na výherní linii čtyřnásobí. Divoké symboly WILD a WILDx2 jsou zobrazeny pod hracím polem v základní hře a symboly WILD a WILDx4 jsou zobrazeny pod hracím pole v bonusové hře.

Tyto symboly se projeví tehdy, když na válci přijde prázdný symbol, po kterém dochází k re-spinu. Při re-spinu se na prázdné pole přesune symbol, který je o řádek výš a takto se v re-spinech pokračuje až do doby, kdy nad prázdným polem není žádný symbol. Takto se postupuje na všech válcích zleva doprava. Výhry se vyhodnocují při každém re-spinu.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

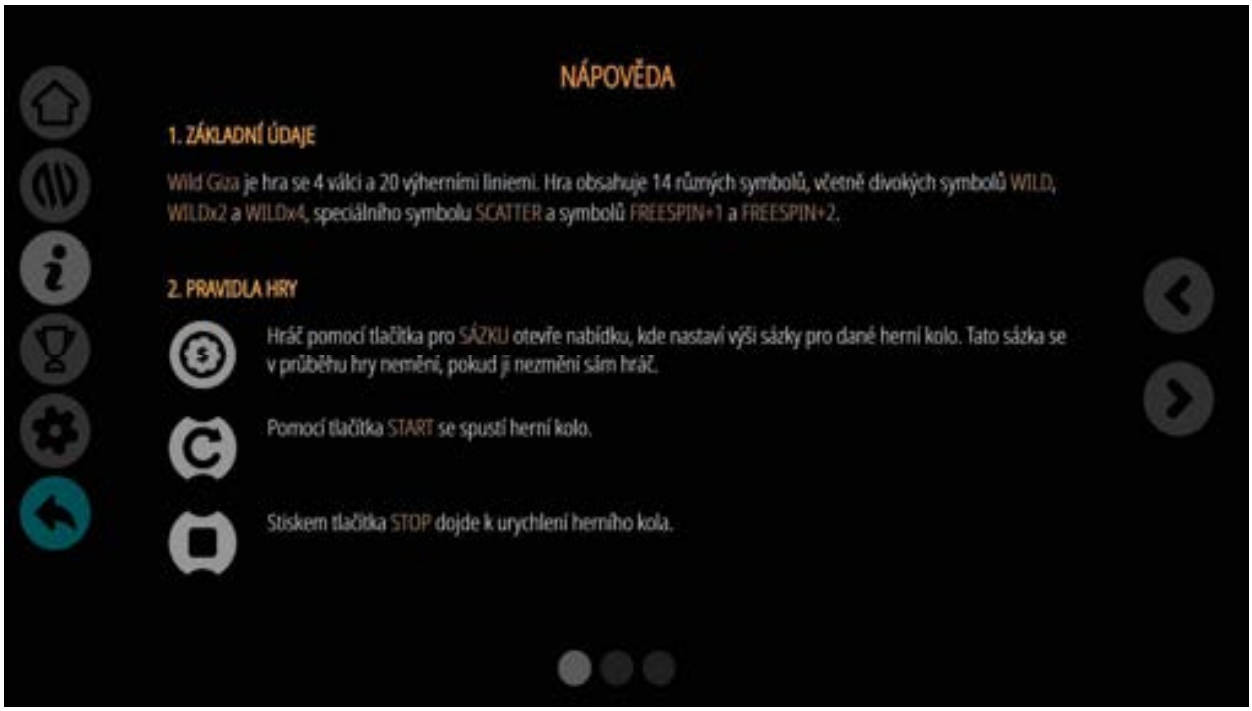
3.2. Speciální symboly SCATTER, FREESPIN+1 a FREESPIN+2

Jakmile hráč obdrží 2 až 4 symboly SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá 2 až 5 volných otáček za každý SCATTER. Během bonusové hry může hráč získat symboly FREESPIN+1 a FREESPIN+2, které přidají 1 respektive 2 volné otáčky.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

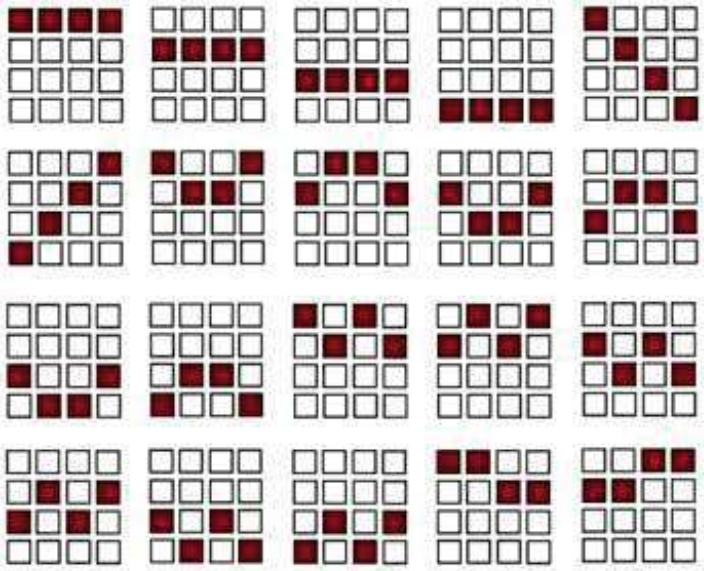
6.1. Symboly

Hra obsahuje 14 symbolů.

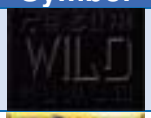
Symbol	Název	Grafika
1	FreespinPlusOne	
2	FreeSpinPlusTwo	
A	Ace	
B	Bastet	
D	Wild2	
J	Jack	
K	King	
N	Anubis	
Q	Queen	
R	Ra	
S	Scatter	
T	Tutanchamon	
U	Wild4	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x
	-	-	10
	-	2	10
	-	1,5	8
	-	1,5	5
	-	1	4
	-	0,75	2
	-	0,5	1,5
	-	0,25	1
	-	0,25	1
	4 - 10 volných otáček	6 - 15 volných otáček	8 - 20 volných otáček

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	4
Počet symbolů	14
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	210000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,97 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	4
Počet symbolů	14
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	210000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,09 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	4
Počet symbolů	14
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	210000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,16 %

© 2024 Casimi s.r.o

WILD WILD BEST

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD a re-spin 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní linie 9
6.3. Výherní tabulka 10
6.4. Základní charakteristiky 11
6.4.1. Varianta 97% 11
6.4.2. Varianta 95% 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
22.4.2021	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.6.2021	1.1	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.2	Bc. Michal Šmigura
25.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Wild Wild Best (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD a re-spin

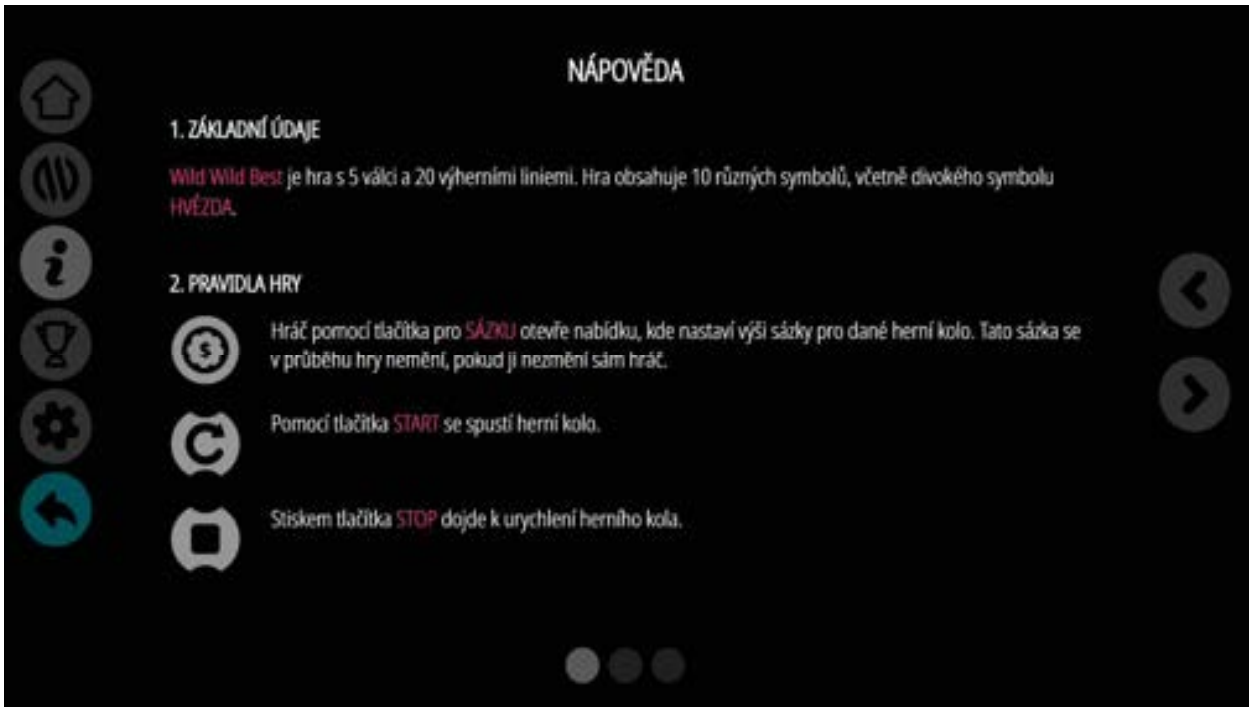
Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se objeví divoký symbol WILD, je tento symbol zafixován a dochází k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nový divoký symbol, tak je tento symbol opět zafixován a hráč obdrží další re-spin. Jakmile se již neobjeví nový divoký symbol WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

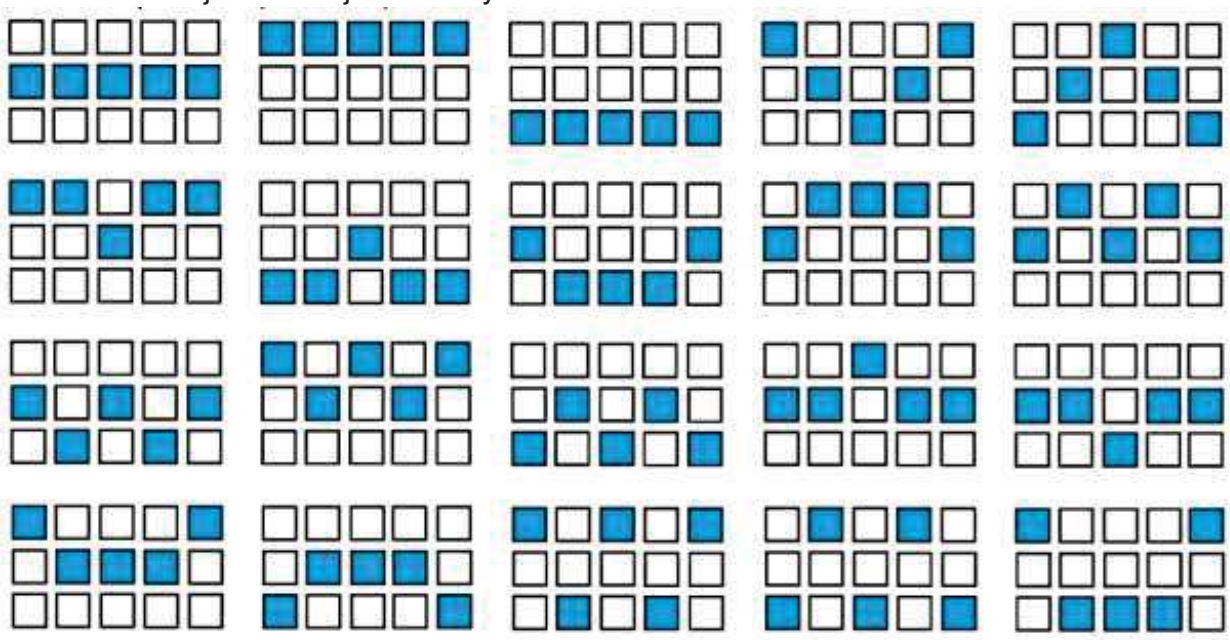
6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
C	Clubs	
D	Diamonds	
G	Pomegranate	
H	Hearts	
K	Kiwi	
O	Orange	
P	Apricot	
S	Spades	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	20
	2	7,5	20
	1,25	6	15
	1,25	4,5	10
	1,25	3	5
	1	1,5	4
	0,75	1,25	3
	0,5	1,25	2
	0,5	1	1,5
	0,5	1	1,5

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 97%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	200000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	97,02 %

6.4.2. Varianta 95%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	200000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,03 %

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

V Praze dne 05.02.2025

© 2024 Casimi s.r.o

4 ZIG ZAG

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
3.2. Speciální symbol MYSTERY ... 7
4. Re-spin ... 8
5. Nápověda ... 9
6. Výherní tabulka ... 9
7. Charakteristiky hry ... 10
7.1. Symboly ... 10
7.2. Výherní linie ... 10
7.3. Výherní tabulka ... 11
7.4. Základní charakteristiky ... 12
7.4.1. Varianta 96% ... 12
7.4.2. Varianta 95% ... 12
7.4.3. Varianta 94% ... 12

© 2025 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
17.7.2025	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2025 Casimi s.r.o

1. Základní popis

4 Zig Zag (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 64 výherních linií – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2025 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2025 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a MYSTERY.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu MYSTERY). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x.

3.2. Speciální symbol MYSTERY

Pokud hráč obdrží 3 symboly MYSTERY kdekoliv na hrací ploše, poté získá MYSTERY výhru v náhodné výši 2 - 100 násobku sázky.

© 2025 Casimi s.r.o

4. Re-spin

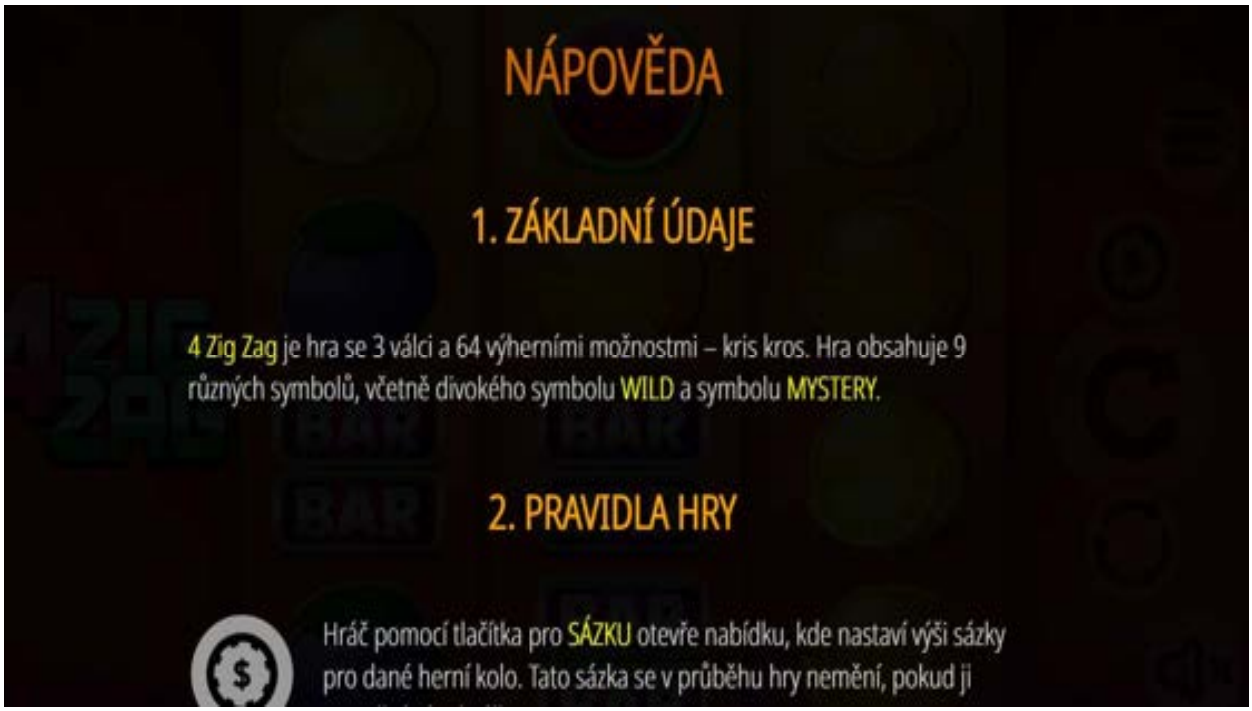
V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2025 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

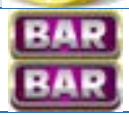
Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	
Y	Mystery	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 64 výherních linií – kris kros.

7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	2 - 100
	10
	5
	2
	1
	0,75
	0,5
	0,25

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	64
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	135000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,99 %

7.4.2. Varianta 95%

Počet válců	3
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	64
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	135000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,88 %

7.4.3. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	64
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	135000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,90 %

© 2025 Casimi s.r.o

7 LINES

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol SCATTER 7
4. Re-Spin 8
5. Nápověda 9
6. Výherní tabulka 9
7. Charakteristiky hry 10
7.1. Symboly 10
7.2. Výherní linie 10
7.3. Výherní tabulka 11
7.4. Základní charakteristiky 12
7.4.1. Varianta 96% 12
7.4.2. Varianta 95% 12
7.4.3. Varianta 94% 12

© 2025 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
26.5.2025	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2025 Casimi s.r.o

1. Základní popis

7 Lines (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2025 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER).

3.2. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 3 symboly SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá 7 volných otáček. Během volných otáček může hráč získat další symboly SCATTER, kdy za každý získá 1 volnou otáčku navíc (až do výše 20 volných otáček) a příslušnou výhru dle výherní tabulky. Během volných otáček se vždy alespoň na jednom válci objeví minimálně 2 symboly WILD.

© 2025 Casimi s.r.o

4. Re-Spin

Pokud hráč získá na prvních dvou válcích stejné symboly a po dotočení třetího válce nezíská výhru, je třetí válec opětovně roztočen.

Re-spin probíhá zcela zdarma.

© 2025 Casimi s.r.o

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

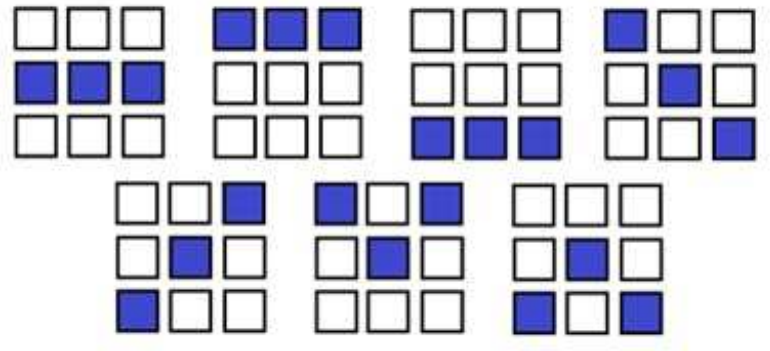
7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
B	Bar	
C	Cherry	
G	Grapes	
K	Kiwi	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Scatter	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	1x	2x	3x
	-	-	25
	-	-	15
	-	-	10
	-	-	5
	-	-	4
	-	-	3
	-	-	2
	-	-	2
	-	-	2
	1*	3*	5*

* - pouze v případě, že je hra již v režimu volných otáček

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	87500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,93 %

7.4.2. Varianta 95%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	87500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,02 %

7.4.3. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	87500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,78 %

© 2025 Casimi s.r.o

27 TRIPLE

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol BONUS 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní linie 9
6.3. Výherní tabulka 10
6.4. Základní charakteristiky 11
6.4.1. Varianta 96% 11
6.4.2. Varianta 95% 11
6.4.3. Varianta 94% 11

© 2025 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
21.7.2025	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2025 Casimi s.r.o

1. Základní popis

27 Triple (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 (3x3) válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 3x27 výherních linií – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2025 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a BONUS.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

3.2. Speciální symbol BONUS

Symbol BONUS je připojen náhodně ke standardnímu symbolu. Jakmile hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na hrací ploše, poté získá 3, 5 nebo 7 bonusových otáček. Bonusové otáčky se uplatňují s následujícími placenými otáčkami a v každé z nich je garantován prostřední sloupec plný divokých symbolů WILD.

© 2025 Casimi s.r.o

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
B	Bell	
C	Cherry	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Pear	
S	Seven	
T	Star	
U	Plum	
W	Wild	
X	Bonus	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 3x27 výherních linií – kris kros.

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	20
	8
	4
	2
	1
	0,5
	0,25
	0,25

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5 (3x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	3x27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	124000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,13 %

6.4.2. Varianta 95%

Počet válců	5 (3x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	3x27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	124000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,07 %

6.4.3. Varianta 94%

Počet válců	5 (3x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	3x27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	124000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,84 %

© 2025 Casimi s.r.o

27 WILD LINES

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
3.2. Speciální symboly SCATTER, FREESPIN+1, FREESPIN+2 a FREESPIN+3 ... 7
4. Nápověda ... 8
5. Výherní tabulka ... 8
6. Charakteristiky hry ... 9
6.1. Symboly ... 9
6.2. Výherní linie ... 9
6.3. Výherní tabulka ... 10
6.3.1. Sedmičky ... 10
6.3.2. Bary ... 10
6.4. Základní charakteristiky ... 11
6.4.1. Varianta 96% ... 11
6.4.2. Varianta 95% ... 11
6.4.3. Varianta 94% ... 11

© 2025 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
21.7.2025	2.0	B. Mhal Šmigura

© 2025 Casimi s.r.o

1. Základní popis

27 Wild Lines (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 27 výherních linií – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2025 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

© 2025 Casimi s.r.o

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 5 speciálních symbolů - WILD a SCATTER, FREESPIN+1, FREESPIN+2 a FREESPIN+3.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii během volných otáček, je výhra na této linii násobena 2x.

3.2. Speciální symboly SCATTER, FREESPIN+1, FREESPIN+2 a FREESPIN+3

Jakmile hráč obdrží 3 symboly SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá 5 volných otáček. Během bonusové hry může hráč získat symboly FREESPIN+1, FREESPIN+2 a FREESPIN+3, které přidají 1, 2 nebo 3 volné otáčky (až do výše 20 volných otáček).

© 2025 Casimi s.r.o

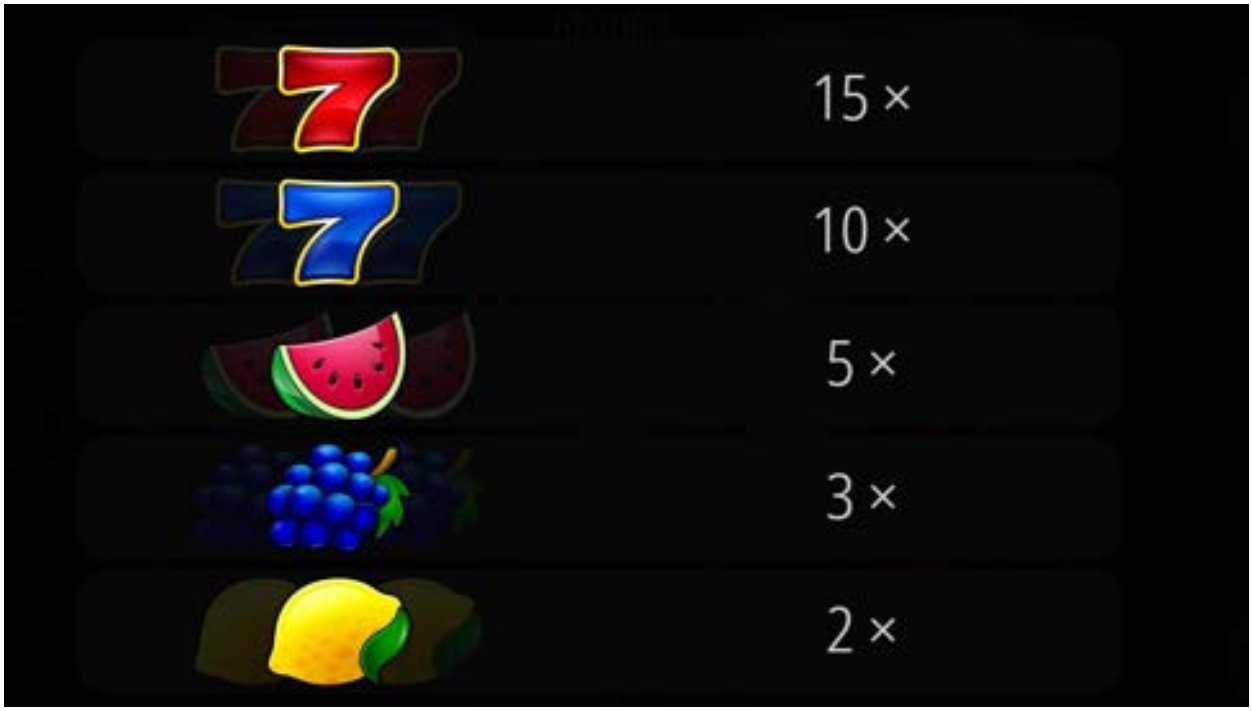
4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

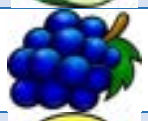
Hra obsahuje 13 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
1	FreespinPlusOne	
2	FreeSpinPlusTwo	
3	FreeSpinPlusThree	
A	Bar	
B	Blue Seven	
C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Double Bar	
R	Red Seven	
S	Scatter	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 27 výherních linií – kris kros.

6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	15
	10
	5
	3
	2
	1
	1
	1

6.3.1. Sedmičky

Pokud hráč obdrží na výherní linii jakoukoliv kombinaci symbolů sedmiček, pak je přiřazena výhra 2x vklad. Tuto kombinaci nelze utvořit se symbolem WILD.

6.3.2. Bary

Pokud hráč obdrží na výherní linii jakoukoliv kombinaci symbolů barů, pak je přiřazena výhra 0,5x vklad. Tuto kombinaci nelze utvořit se symbolem WILD.

© 2025 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	126000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,04 %

6.4.2. Varianta 95%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	126000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,81 %

6.4.3. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	126000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,12 %

© 2025 Casimi s.r.o

MIXER

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
3.2. Speciální symbol MYSTERY 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní linie 9
6.3. Výherní tabulka 10
6.4. Základní charakteristiky 11
6.4.1. Varianta 96% 11
6.4.2. Varianta 95% 11
6.4.3. Varianta 94% 11

© 2025 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
4.8.2025	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2025 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Mixer (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních linií – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2025 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a MYSTERY.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu MYSTERY). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 8x).

3.2. Speciální symbol MYSTERY

Pokud hráč obdrží 3 symboly MYSTERY kdekoliv na hrací ploše, poté získá MYSTERY výhru v náhodné výši 2 - 20 násobku sázky. Pokud hráč obdrží 4 symboly MYSTERY kdekoliv na hrací ploše, poté získá MYSTERY výhru v náhodné výši 5 - 200 násobku sázky.

© 2025 Casimi s.r.o

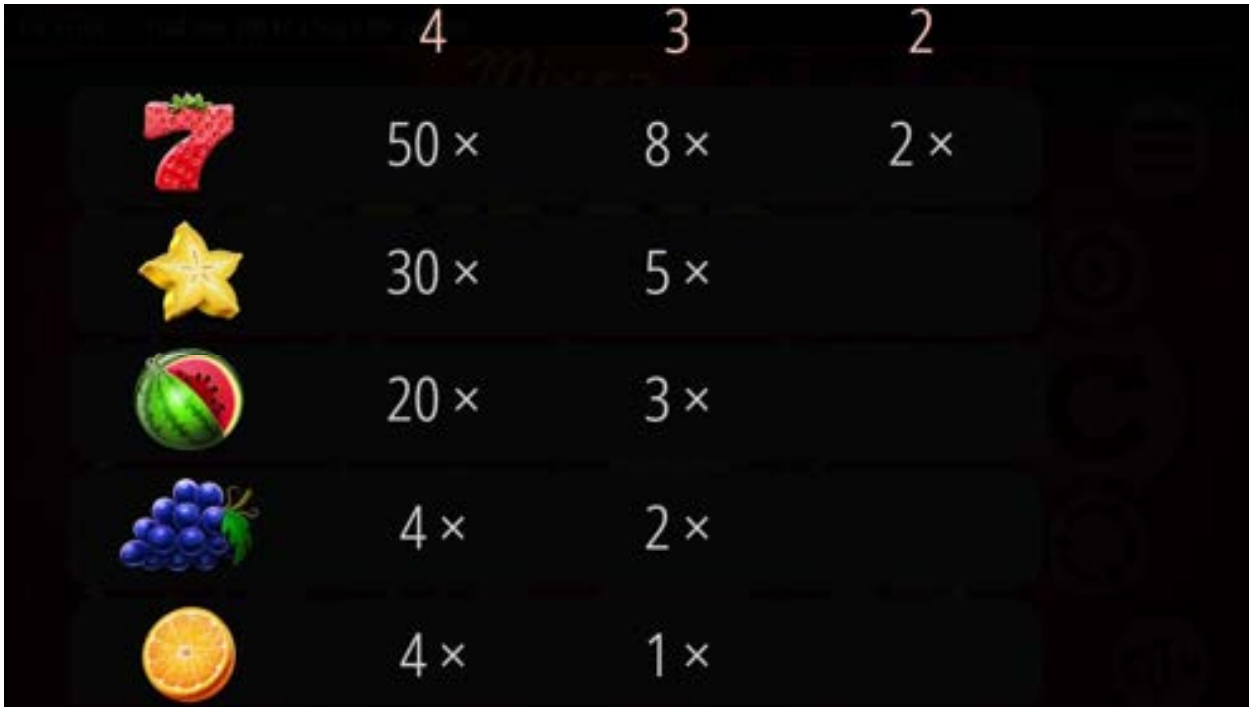
4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



	4	3	2
7	50 ×	8 ×	2 ×
	30 ×	5 ×	
	20 ×	3 ×	
	4 ×	2 ×	
	4 ×	1 ×	

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

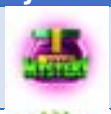
Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Carambola	
B	Bar	
C	Cherry	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Grapes	
S	Seven	
W	Wild	
Y	Mystery	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 81 výherních linií – kris kros.

6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x
	-	2-20	5-200
	2	8	50
	-	5	30
	-	3	20
	-	2	4
	-	1	4
	-	1	3
	-	1	2
	-	1	2

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	124000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,05 %

6.4.2. Varianta 95%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	124000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,02 %

6.4.3. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	124000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,90 %

© 2025 Casimi s.r.o

MULTIFRU

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
3.2. Speciální symbol SCATTER a FREESPIN+1 ... 7
4. Nápověda ... 8
5. Výherní tabulka ... 8
6. Charakteristiky hry ... 9
6.1. Symboly ... 9
6.2. Výherní linie ... 9
6.3. Výherní tabulka ... 10
6.4. Základní charakteristiky ... 11
6.4.1. Varianta 96% ... 11
6.4.2. Varianta 94% ... 11
6.4.3. Varianta 92% ... 11

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
18.3.2024	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Multifru (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 15 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

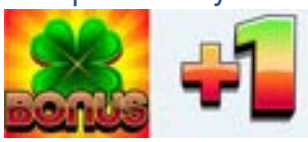
3. Speciální symboly

Hra obsahuje 3 speciální symboly - WILD, SCATTER a FREESPIN+1.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 3x, v případě tří WILDů 4x). V případě, že se divoký symbol WILD objeví kdekoliv na hrací ploše v základní hře a toto herní kolo je nevýherní, pak je tento symbol zafixován do následující (pouze jedné) placené otáčky pro aktuální sázku.

3.2. Speciální symbol SCATTER a FREESPIN+1

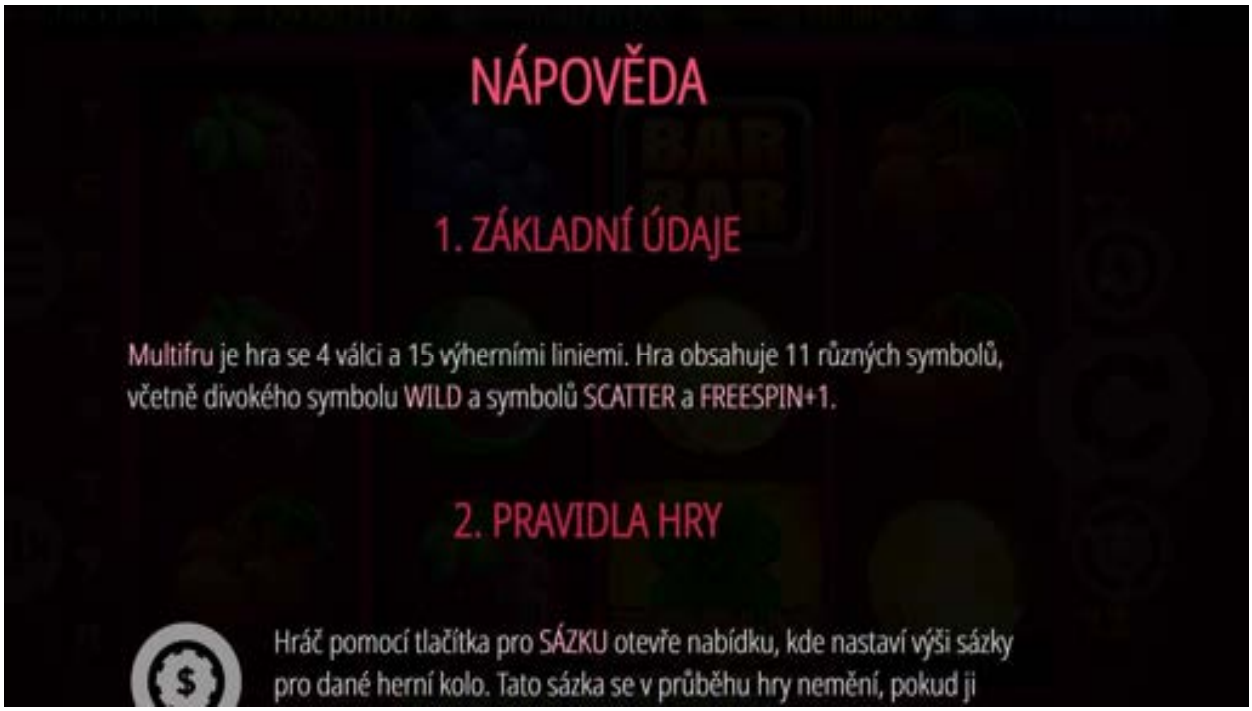


Jakmile hráč obdrží 3 nebo 4 symboly SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá 5 nebo 10 volných otáček. Během bonusové hry může hráč získat symbol FREESPIN+1, který přidá 1 volnou otáčku. Hráč může získat celkově maximálně 15 volných otáček.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Nápověda

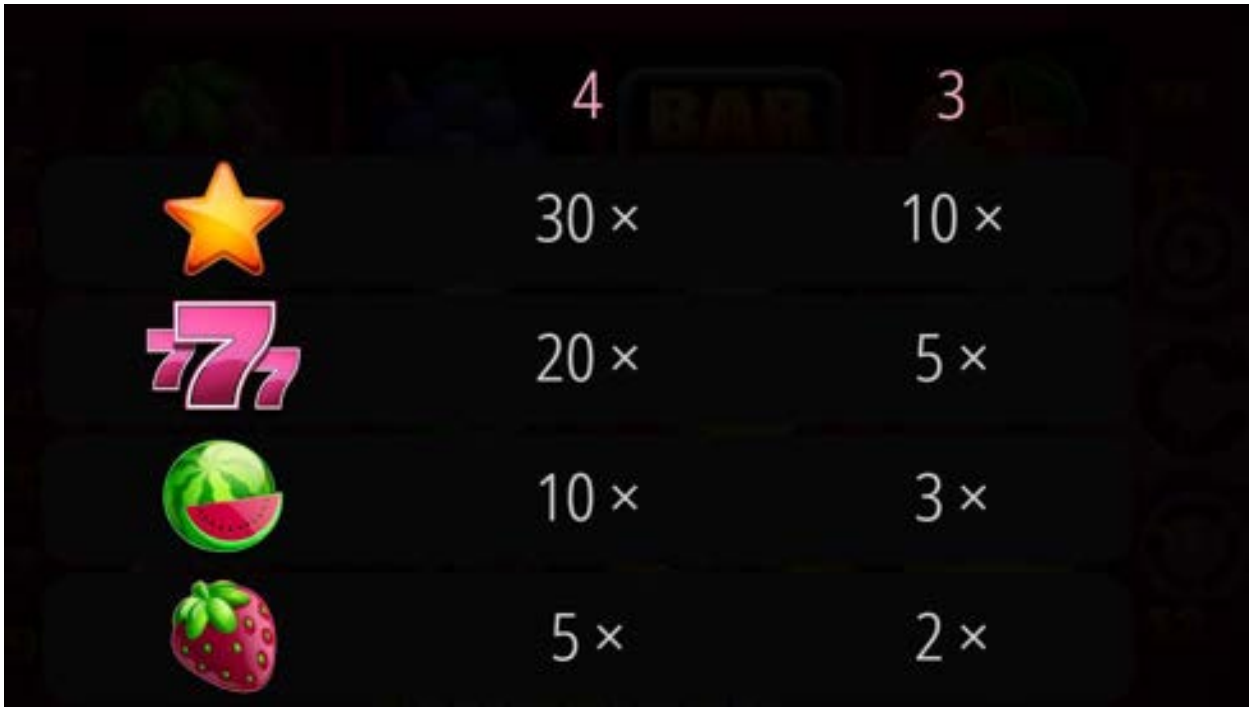
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

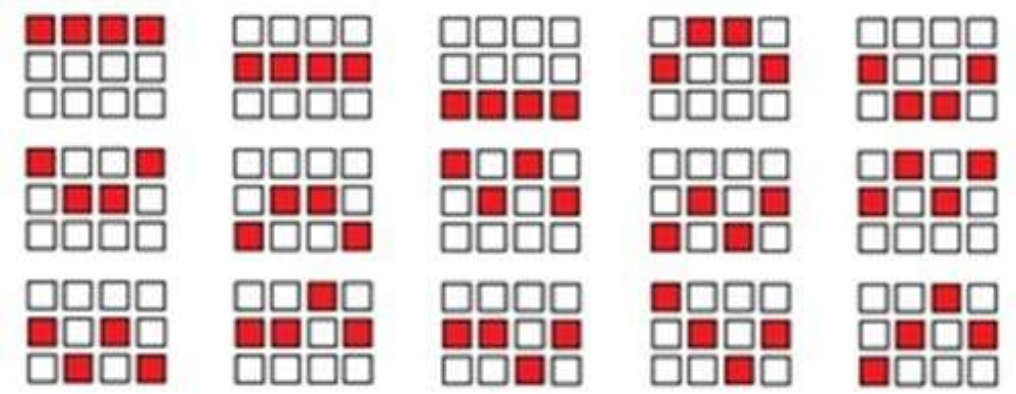
6.1. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
1	FreeSpinPlusOne	
A	Strawberry	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
S	Scatter	
T	Star	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 15 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	10	30
	5	20
	3	10
	2	5
	1	3
	1	3
	1	2
	1	2
	5 volných otáček	10 volných otáček

© 2024 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,01 %

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,02 %

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,87 %

© 2024 Casimi s.r.o

RESPIN BOOM

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis ... 4
2. Popis prostředí hry ... 5
2.1. Ikony obsluhy ... 5
2.2. Ikony základních funkcionalit ... 5
2.3. Ikony ovládání hry ... 6
2.4. Displeje ... 7
3. Speciální symboly ... 7
3.1. Divoký symbol WILD ... 7
3.2. Speciální symbol BOMB a re-spin ... 7
4. Plné pole ... 8
5. Nápověda ... 9
6. Výherní tabulka ... 9
7. Charakteristiky hry ... 10
7.1. Symboly ... 10
7.2. Výherní linie ... 10
7.3. Výherní tabulka ... 11
7.4. Základní charakteristiky ... 12
7.4.1. Varianta 96% ... 12
7.4.2. Varianta 94% ... 12
7.4.3. Varianta 92% ... 12

© 2024 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
18.3.2024	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Respin Boom (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a BOMB.

3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

3.2. Speciální symbol BOMB a re-spin

V případě, že se kdekoliv na hracím poli objeví symbol BOMB, dochází k re-spinu a výbuchu, který způsobí, že symboly v okolí symbolu BOMB (4 nebo 6, dle pozice symbolu BOMB a zároveň neobsahují další symbol BOMB) jsou nahrazeny jednotným náhodným symbolem, případně symbolem WILD. Pokud hráč obdrží více symbolů BOMB, pak dochází k re-spinům a výbuchům postupně zleva doprava.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

4. Plné pole

Pokud hráč obdrží na prvních třech válcích stejné symboly (pouze Švestka, Meloun, Citrón a Hvězda), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 3x.

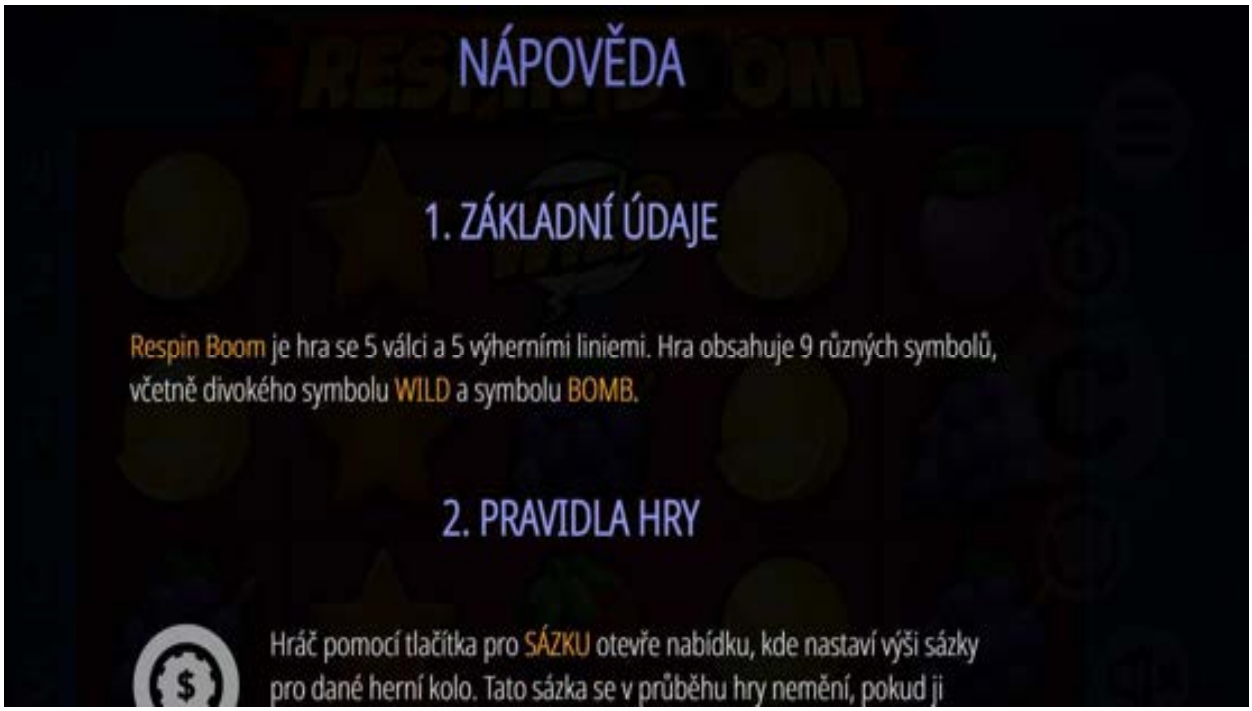
Pokud hráč obdrží na prvních čtyřech válcích stejné symboly (pouze Švestka, Meloun, Citrón a Hvězda), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 4x.

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Meloun, Citrón a Hvězda), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 5x.

© 2024 Casimi s.r.o

5. Nápověda

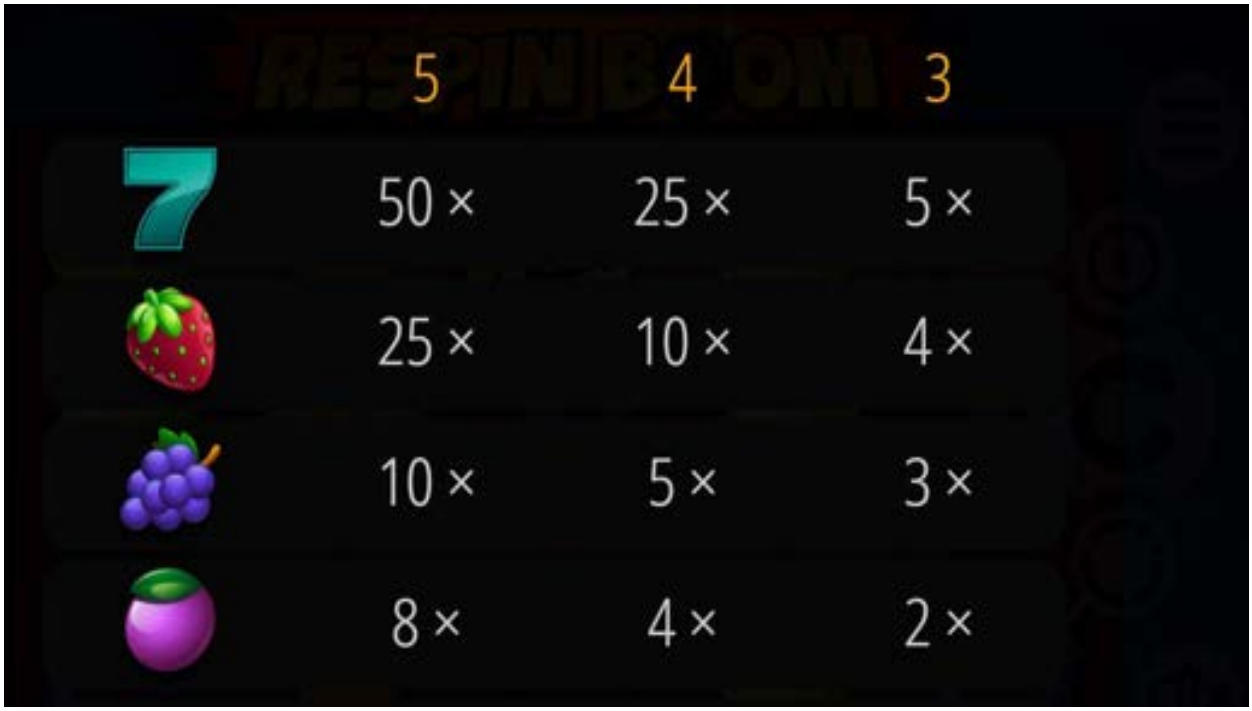
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

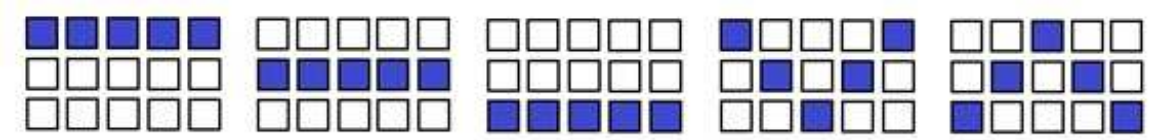
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Bomb	
G	Grapes	
L	Lemon	
O	Melon	
P	Plum	
R	Star	
S	Seven	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	5	25	50
	4	10	25
	3	5	10
	2	4	8
	2	4	5
	1	2	4
	1	2	4

© 2024 Casimi s.r.o

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,11 %

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,92 %

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,85 %

© 2024 Casimi s.r.o

WILD BREAKFAST

Herní plán

casimi

Obsah

1. Základní popis 4
2. Popis prostředí hry 5
2.1. Ikony obsluhy 5
2.2. Ikony základních funkcionalit 5
2.3. Ikony ovládání hry 6
2.4. Displeje 7
3. Speciální symboly 7
3.1. Divoký symbol WILD 7
4. Nápověda 8
5. Výherní tabulka 8
6. Charakteristiky hry 9
6.1. Symboly 9
6.2. Výherní linie 9
6.3. Výherní tabulka 10
6.4. Základní charakteristiky 11
6.4.1. Varianta 96% 11
6.4.2. Varianta 95% 11
6.4.3. Varianta 94% 11

© 2025 Casimi s.r.o

Historie verzí dokumentu

Datum	*Verze*	*Autor*
22.5.2025	2.0	Bc. Michal Šmigura

© 2025 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Wild Breakfast (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2025 Casimi s.r.o

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy

SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

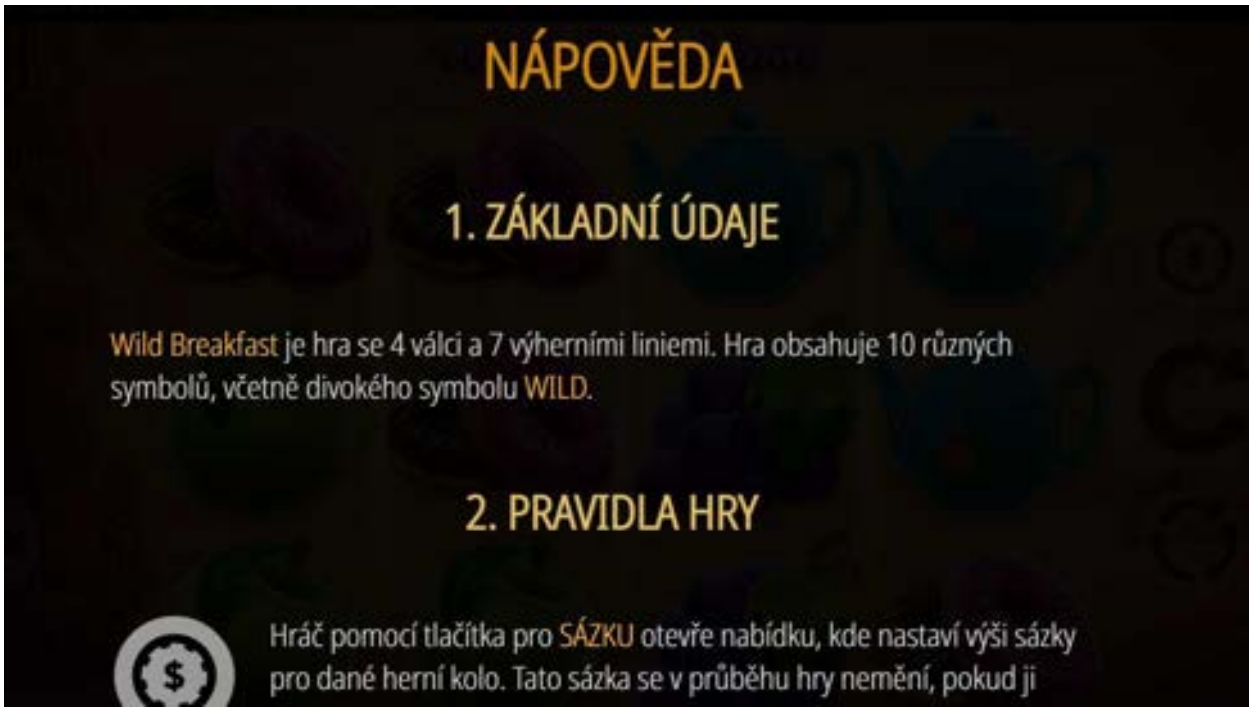
3.1. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že linie obsahující divoký symbol je nevýherní, pak tento symbol zůstává zafixovaný pro další placené otáčky, dokud není tento symbol součástí výherní linie. Pokud se objeví další nevýherní divoký symbol WILD, pak se původní symbol WILD přemístí do nového (nejbližšího zleva) a zvýší se jeho násobitel (maximálně do 5). Násobitel na divokém symbolu WILD násobí výhru na linii svojí hodnotou.

© 2025 Casimi s.r.o

4. Nápověda

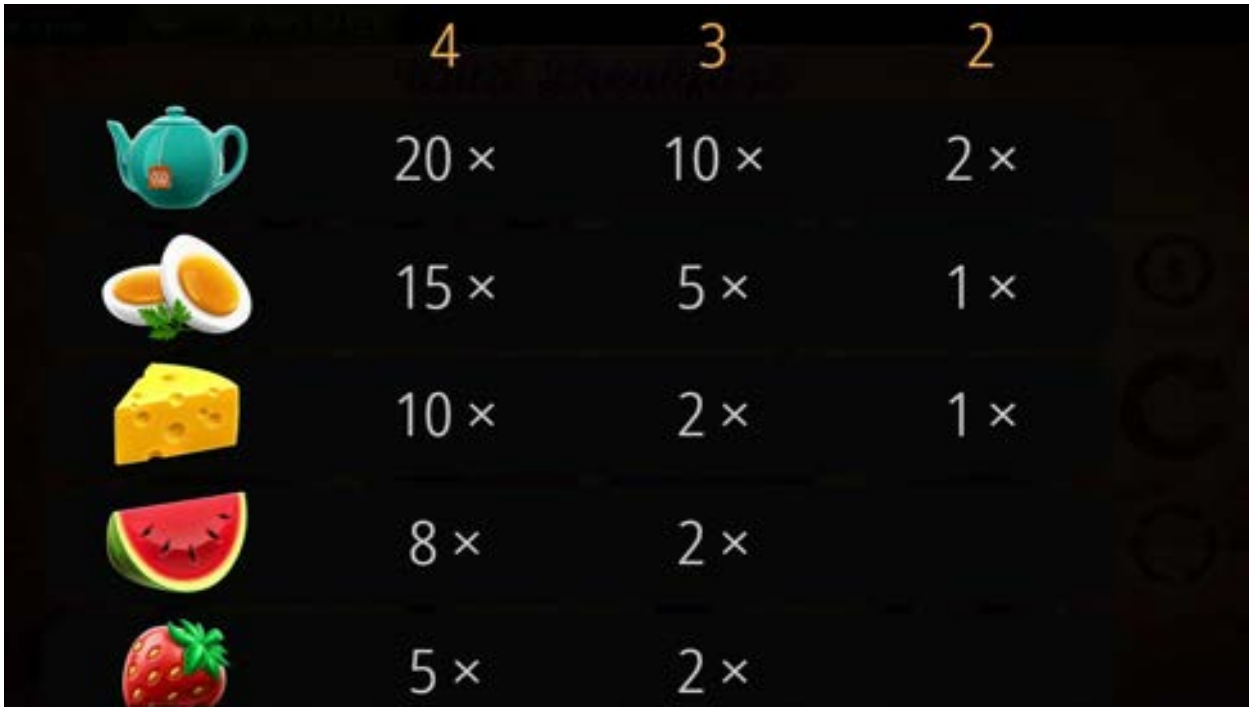
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



	4	3	2
	20 ×	10 ×	2 ×
	15 ×	5 ×	1 ×
	10 ×	2 ×	1 ×
	8 ×	2 ×	
	5 ×	2 ×	

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

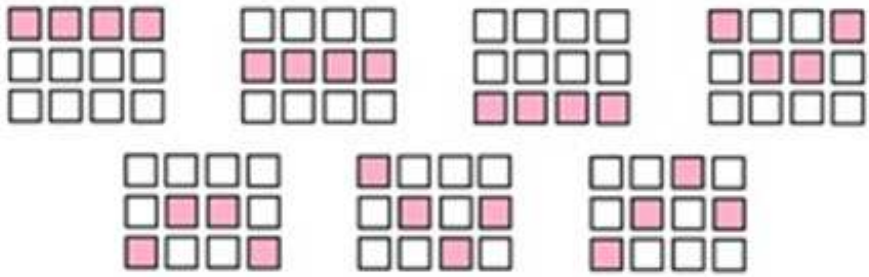
6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

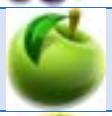
Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
C	Cheese	
D	Donut	
E	Egg	
G	Grapes	
K	Kettle	
M	Melon	
O	Orange	
S	Strawberry	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x
	2	10	20
	1	5	15
	1	2	10
	-	2	8
	-	2	5
	-	1	3
	-	1	3
	-	1	2
	-	1	2

© 2025 Casimi s.r.o

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	190000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,94 %

6.4.2. Varianta 95%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	190000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,08 %

6.4.3. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	190000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,05 %

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

V PRAZE DNE 02.12.2025

CT Interactive – herní plán, internetová technická hra

- 20 STAR PARTY
- 40 MEGA SLOT
- 40 TREASURES
- 50 TREASURES
- BANANA PARTY
- BAVARIAN FOREST
- BIG JOKER
- BRILLIANTS ON FIRE
- CHILLI FRUITS
- COFFEE MAGIC
- DARK WOODS
- DUCK OF LUCK
- FORTUNE PIG
- FRUITY HOT
- HOT 7’S X2
- LUCKY CLOVER
- MYSTIC MOON
- PICK THE PIG
- POT O’LUCK
- THE POWER OF ANKH

Internetová technická hra 20 Star Party

Internetová technická hra **20 Star Party** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,40 nebo 93,51%, lze nastavit na serveru.**

20 Star Party je 5-ti válcová hra s 20 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD nahrazuje všechny symboly, kromě . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

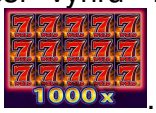
Plná obrazovka dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku.

SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

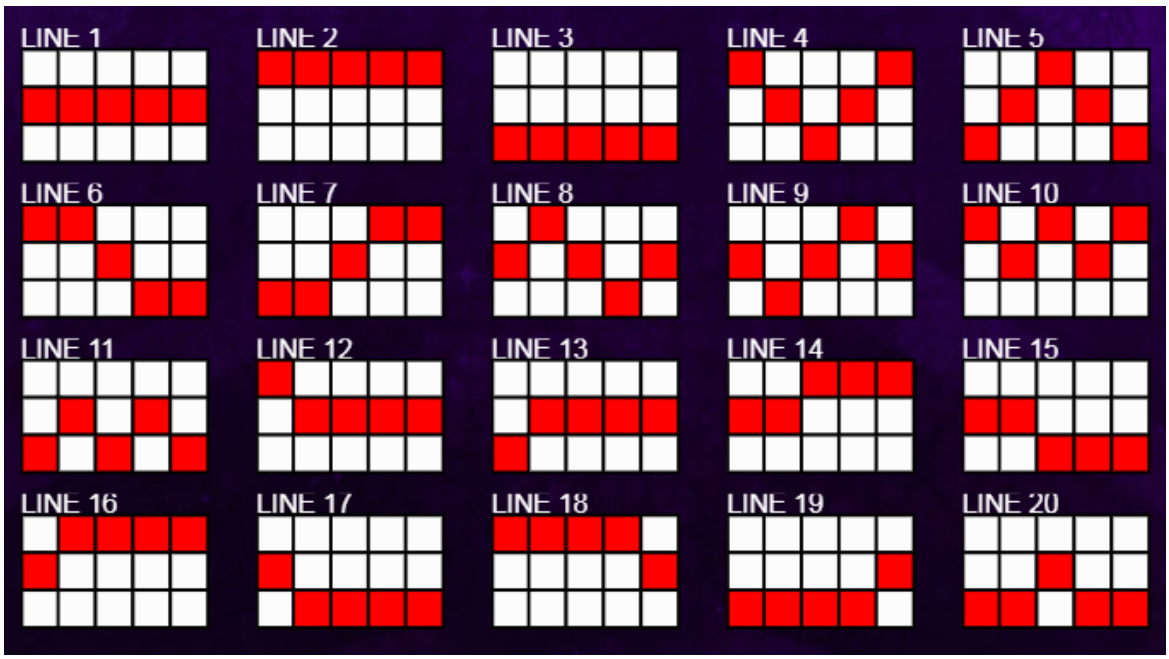
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
SEDMIČKA (WILD)	3x 4x 5x	**Žolík - WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě . Plná obrazovka dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku  . 2 x celková sázka 20 x celková sázka 50 x celková sázka
HVĚZDA - SCATTER	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
JABLKO	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
POMERANČ	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
MELOUN	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka

CITRÓN	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
ŠVESTKA	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
TŘEŠNĚ	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka

Výherní linie



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra 40 Mega Slot

Internetová technická hra **40 Mega Slot** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,77%**

40 Mega Slot je 5válcová hra se 40 výherními liniemi a 4 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD nahrazuje všechny symboly, kromě . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

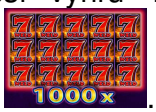
Plná obrazovka dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku.

SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

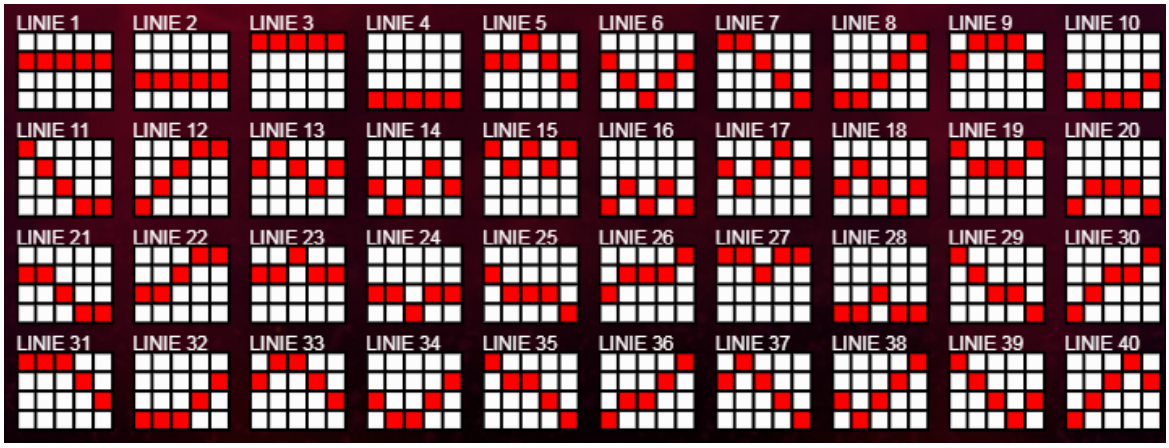
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
SEDMIČKA (WILD)	3x 4x 5x	**Žolík - WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě . Plná obrazovka dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku  . 1 x celková sázka 10 x celková sázka 25 x celková sázka
HVĚZDA - SCATTER	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
BAR	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
PODKOVA	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
ZVONEK	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka

HROZNO	3x 4x 5x	0,25 x celková sázka 0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka
ŠVESTKA	3x 4x 5x	0,25 x celková sázka 0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka
TŘEŠNĚ	3x 4x 5x	0,25 x celková sázka 0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra 40 Treasures

Internetová technická hra **40 Treasures** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,89% nebo 93,88%, lze nastavit na serveru.**

40 Treasures je 5válcová hra se 40 výherními liniemi a 4 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD nahrazuje všechny symboly, kromě . Žolík se může objevit na druhým, třetím a čtvrtém válci.

SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

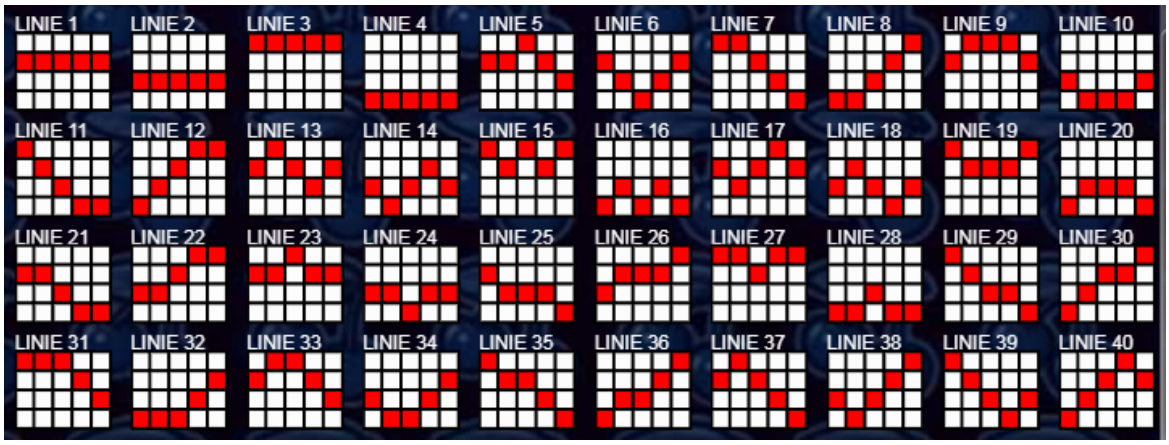
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
KRÁL (WILD)		**Žolík - WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě .
TRUHLA - SCATTER	3x 4x 5x	2 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
KORUNA	2x 3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 1,5 x celková sázka 5 x celková sázka 25 x celková sázka
POHÁR	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2,5 x celková sázka 7,5 x celková sázka
JABLKO	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 5 x celková sázka
MELOUN	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 5 x celková sázka
POMERANČ	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 2,5 x celková sázka

CITRÓN	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 2,5 x celková sázka
ŠVESTKA	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 2,5 x celková sázka
TŘEŠNĚ	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 2,5 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra 50 Treasures

Internetová technická hra **50 Treasures** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,65%**

50 Treasures je 5válcová hra se 50 výherními liniemi a 4 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

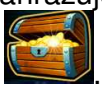
Žolík - WILD nahrazuje všechny symboly, kromě . Žolík se může objevit na druhém, třetím a čtvrtém válci.

SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

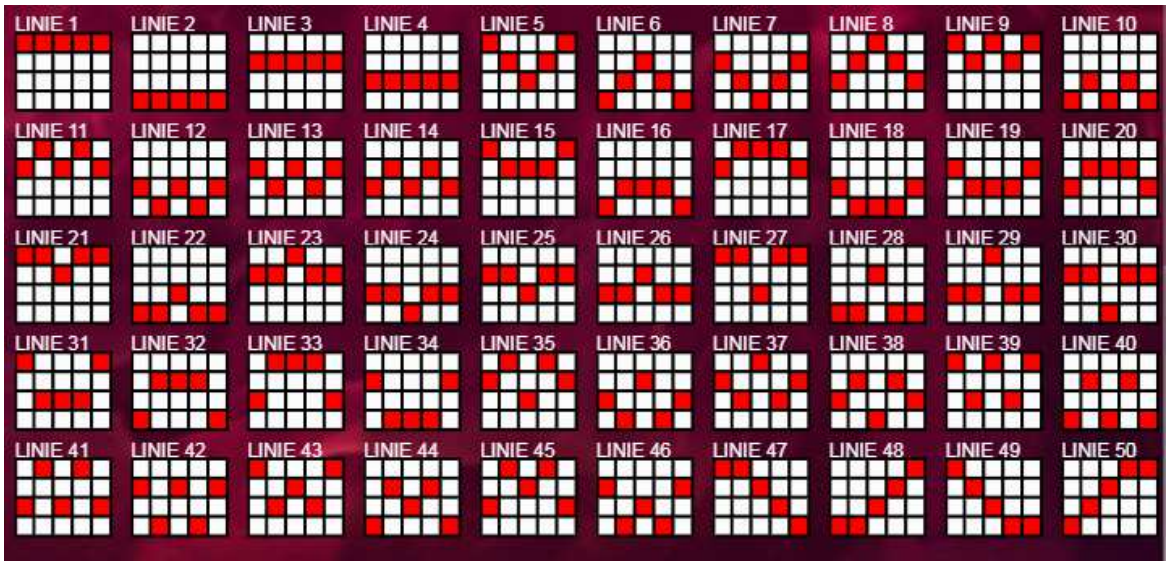
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
PRINCEZNA (WILD)		**Žolík - WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě  .
TRUHLA - SCATTER	3x 4x 5x	2 x celková sázka 15 x celková sázka 500 x celková sázka
KORUNA	3x 4x 5x	1,2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
POHÁR	3x 4x 5x	0,8 x celková sázka 2 x celková sázka 6 x celková sázka
JABLKO	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 4 x celková sázka
MELOUN	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 4 x celková sázka
POMERANČ	3x 4x 5x	0,16 x celková sázka 0,8 x celková sázka 2 x celková sázka

CITRÓN	3x 4x 5x	0,16 x celková sázka 0,8 x celková sázka 2 x celková sázka
ŠVESTKA	3x 4x 5x	0,16 x celková sázka 0,8 x celková sázka 2 x celková sázka
TŘEŠNĚ	3x 4x 5x	0,16 x celková sázka 0,8 x celková sázka 2 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Banana Party

Internetová technická hra **Banana Party** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 96,32% nebo 95,41%, lze nastavit na serveru.**

Banana Party je 5válcová hra s 25 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD nahrazuje všechny symboly, kromě . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

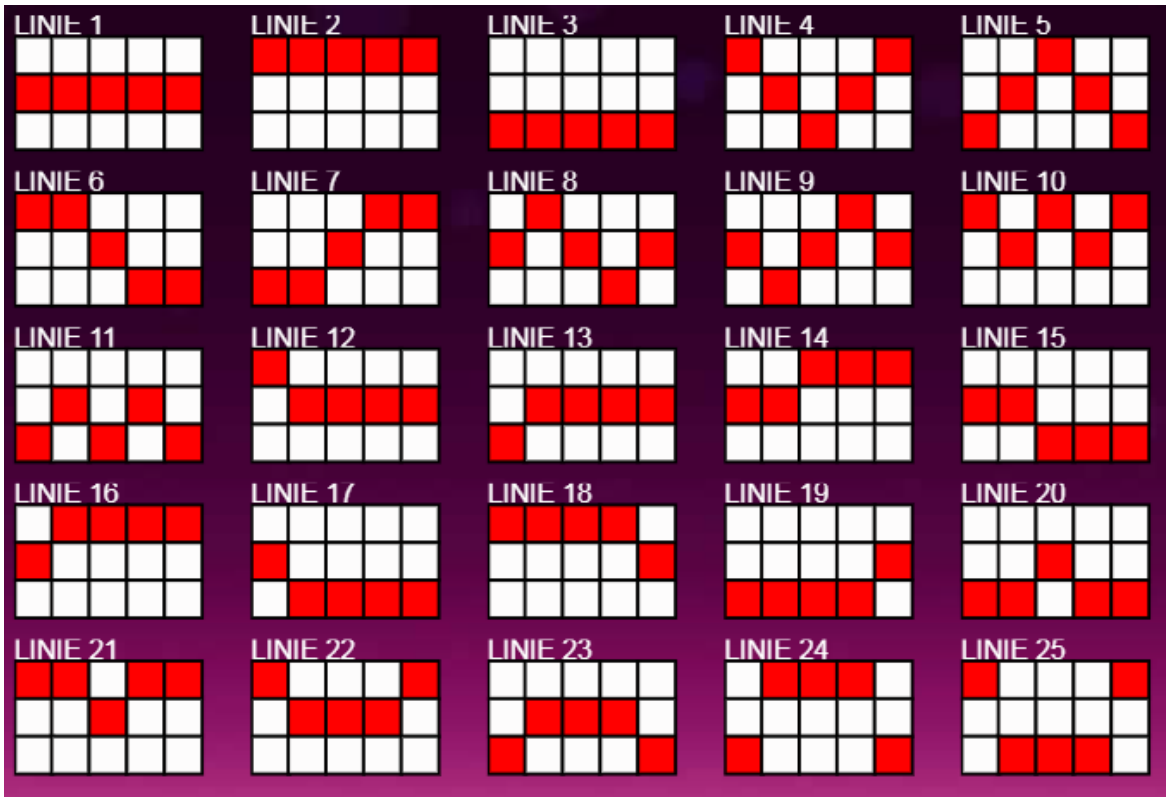
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
BANÁN (WILD)	3x 4x 5x	**Žolík - WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě . 1,6 x celková sázka 30 x celková sázka 40 x celková sázka
DISCO KOULE - SCATTER	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
SEDMIČKA	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 2 x celková sázka 20 x celková sázka
JABLKO	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 8 x celková sázka
MELOUN	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 8 x celková sázka
CITRÓN	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka

ŠVESTKA	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka
TŘEŠNĚ	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Bavarian Forest

Internetová technická hra **Bavarian Forest** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 96,17 % nebo 95,73 (lze nastavit na serveru)**

Bavarian Forest je 5válcová hra s 25 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - **WILD**

nahrazuje všechny symboly, kromě . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na 3., 4. a 5. válci. Tří vyvolají 15 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA

3 SCATTER symboly vyvolají 15 volných otočení zdarma. Pokud se během volných otočení zdarma objeví znovu 3 SCATTER symboly vyvolají dalších 100 volných otočení zdarma. To je možné pouze jednou během jednoho cyklu volných otočení zdarma.

Složení symbolů na válcích během volných otočení zdarma se liší od běžné skladby symbolů na válcích.

Počet linií a sázka během volných otočení zdarma jsou stejné, jako ve hře, ve které byla volná otočení zdarma vyvolaná.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

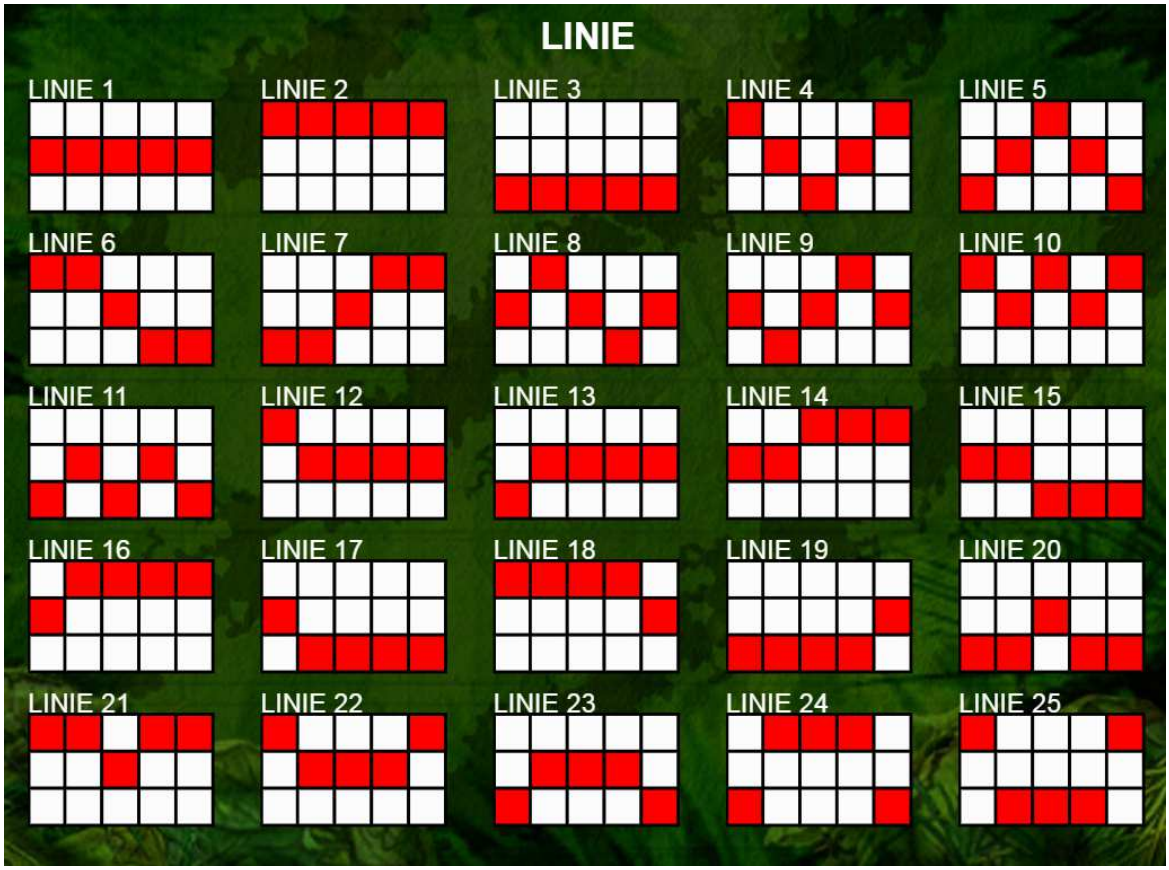
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
LOVEC (SCATTER)	3x	5 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma. V průběhu volných otočení zdarma dalších 100 volných otočení zdarma
MEDVĚD (WILD)	3x 4x 5x	Nahrazuje všechny symboly, kromě . 6 x celková sázka 24 x celková sázka 600 x celková sázka
SRNKA	3x 4x 5x	1 x celková sázka 14 x celková sázka 50 x celková sázka
JEŽEK	3x 4x 5x	1 x celková sázka 14 x celková sázka 50 x celková sázka
LIŠKA	3x 4x 5x	0,6 x celková sázka 3 x celková sázka 20 x celková sázka
VEVERKA	3x 4x 5x	0,6 x celková sázka 3 x celková sázka 20 x celková sázka

LASICE	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 2 x celková sázka 12 x celková sázka
STRAKA	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 2 x celková sázka 12 x celková sázka
A	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 8 x celková sázka
K	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 8 x celková sázka
Q	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 6 x celková sázka
J	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 6 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Big Joker

Internetová technická hra **Big Joker** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 375 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,20%**

Big Joker je 5válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - **WILD** nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

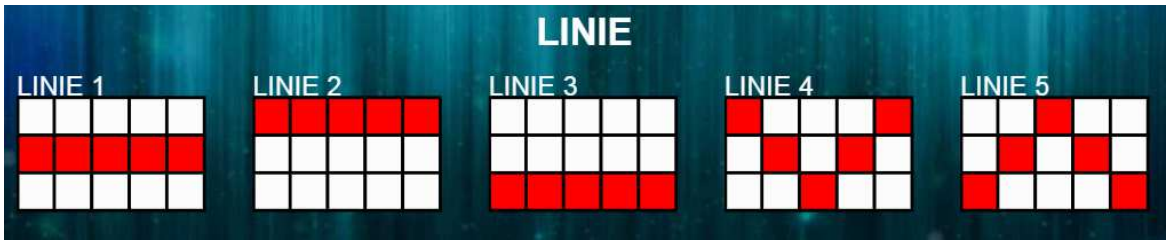
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
HVĚZDA (SCATTER)	3x 4x 5x	20 x celková sázka 50 x celková sázka 500 x celková sázka
ŽOLÍK (WILD)		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě
SEDMIČKA	3x 4x 5x	6 x celková sázka 20 x celková sázka 150 x celková sázka
HROZNOVÉ VÍNO	3x 4x 5x	4 x celková sázka 6 x celková sázka 40 x celková sázka
MELOUN	3x 4x 5x	4 x celková sázka 6 x celková sázka 40 x celková sázka
POMERANČ	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
CITRÓN	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka

ŠVESTKY	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
TŘEŠNĚ	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Brilliants On Fire

Internetová technická hra **Brilliants On Fire** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 400,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,80%**

Brilliants On Fire je 5válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě a . Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

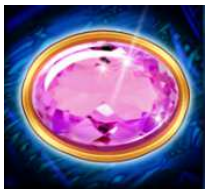
SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na 1., 3. a 5. válci.

OVLÁDÁNÍ HRY:

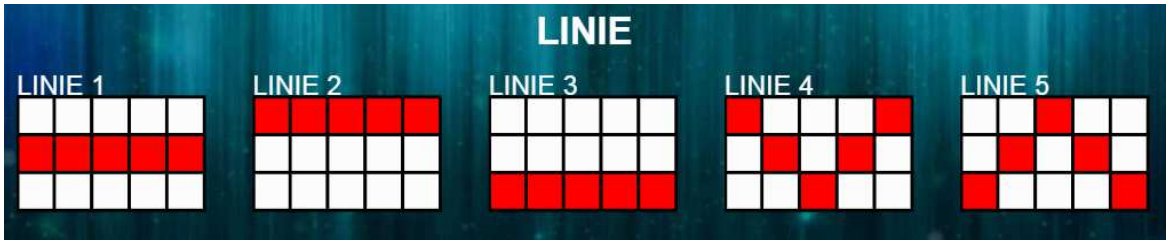
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ŽOLÍK (WILD)		nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě a . Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci
DOLAR (SCATTER)	3x	Objevuje se na prvním, třetím a pátém válci 20
HVĚZDA (SCATTER)	3x 4x 5x	3 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
	2x 3x 4x 5x	2 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka 600 x celková sázka
	3x 4x 5x	8 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
	3x 4x 5x	8 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka

	3x 4x 5x	4 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka
	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Coffee Magic

Internetová technická hra **Coffee Magic** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 99,75 Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 96,52 % nebo 95,21 (lze nastavit na serveru)**

Coffee Magic je 5-ti válcová hra s 21 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 21 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík – **WILD** / **SCATTER** nahrazuje všechny symboly a nezáleží na jeho pozici na válcích. 3, 4 nebo 5 žolíků vyvolá 10 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA

3, 4 nebo 5 vyvolá 10 volných otočení zdarma. Před jejích spuštěním si sázející vybere jeden ze symbolů

,

nebo

, který bude během volných otočení zdarma fungovat jako další rozbalující se žolík EXPANDED WILD, tj. nahrazuje všechny symboly ve válci, ve kterém se objeví, kromě . Během volných otočení zdarma je možné vyhrát dalších 10 volných otočení zdarma.

Kdykoliv během volných otočení zdarma se objeví na obrazovce , vyhrává sázející 1x celkovou sázku.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim

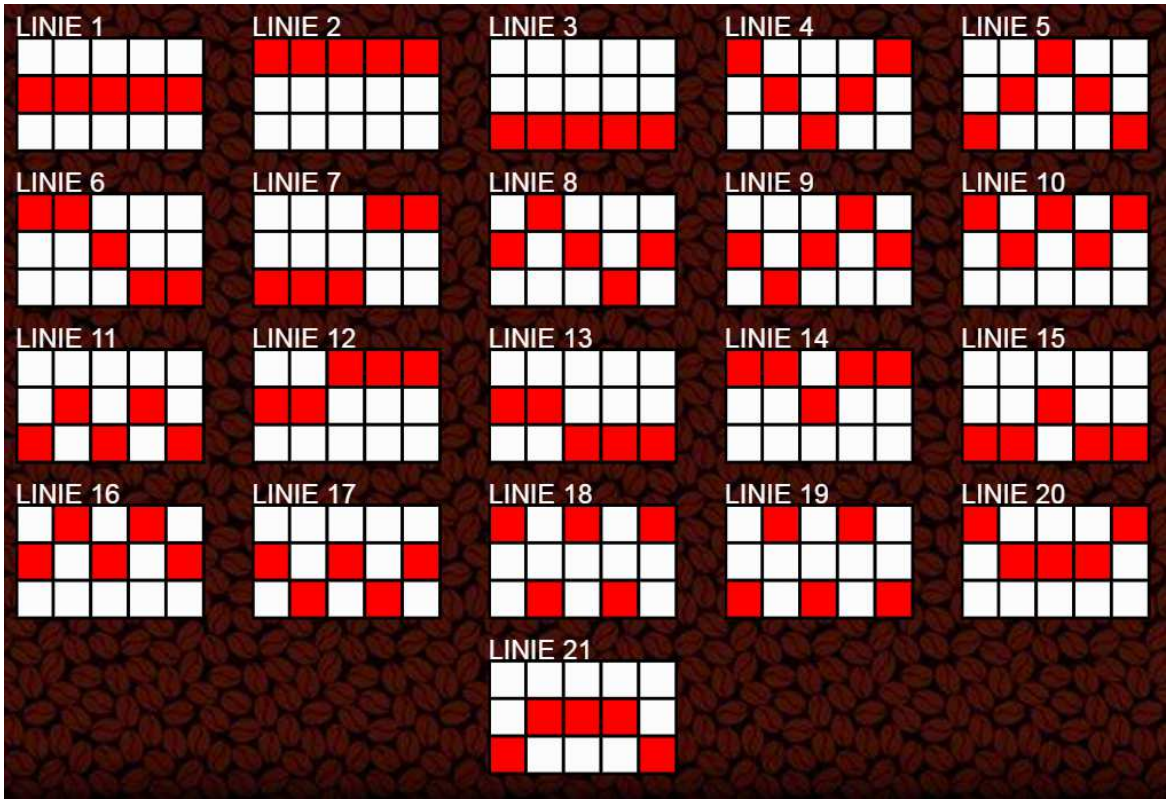
je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ZLATÉ KÁVOVÉ ZRNKO (WILD / SCATTER)	3x	2 x celková sázka + 10 volných otočení zdarma.
	4x	20 x celková sázka + 10 volných otočení zdarma.
	5x	200 x celková sázka + 10 volných otočení zdarma.
DÍVKA	2x	0,48 x celková sázka
	3x	4,8 x celková sázka
	4x	48 x celková sázka
	5x	238 x celková sázka
SUŠENKY	2x	0,24 x celková sázka
	3x	1,9 x celková sázka
	4x	19 x celková sázka
	5x	95,24 x celková sázka
ŠÁLEK KÁVY	2x	0,24 x celková sázka
	3x	1,43 x celková sázka
	4x	4,76 x celková sázka
	5x	35,71 x celková sázka
KÁVOVAR	2x	0,24 x celková sázka
	3x	1,43 x celková sázka
	4x	4,76 x celková sázka
	5x	35,71 x celková sázka
CUKR	3x	0,24 x celková sázka
	4x	1,90 x celková sázka
	5x	7,14 x celková sázka

A 	3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,90 x celková sázka 7,14 x celková sázka
K 	3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,19 x celková sázka 4,76 x celková sázka
Q 	3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,19 x celková sázka 4,76 x celková sázka
J 	3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,19 x celková sázka 4,76 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Dark Woods

Internetová technická hra **Dark Woods** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 450,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,95%**

Dark Woods je 5válcová hra s 30-ti výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 30 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD nahrazuje všechny symboly, kromě . Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

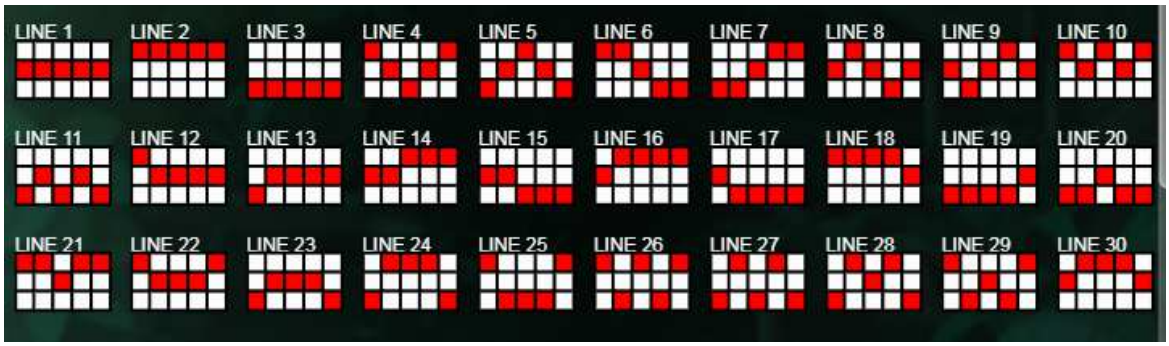
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
JEDNOROŽEC - ŽOLÍK (WILD)		nahrazuje všechny symboly, kromě . Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci
KOUZELNÍK (SCATTER)	3x 4x 5x	20 x celková sázka 50 x celková sázka 500 x celková sázka
VÍLA	3x 4x 5x	1,67 x celková sázka 3,33 x celková sázka 33,33 x celková sázka
KVĚT	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,83 x celková sázka 3,33 x celková sázka
HOUBA	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,83 x celková sázka 3,33 x celková sázka
PAŘEZ	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,83 x celková sázka 3,33 x celková sázka

A	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,33 x celková sázka 3,33 x celková sázka
K	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,33 x celková sázka 3,33 x celková sázka
Q	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,33 x celková sázka 3,33 x celková sázka
J	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,33 x celková sázka 3,33 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Duck Of Luck

Internetová technická hra **Duck Of Luck** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 300 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 96,20 % nebo 95,21 (lze nastavit na serveru)**

Duck Of Luck je 5válcová hra s 25 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík – **WILD** / **SCATTER** nahrazuje všechny symboly a nezáleží na jeho pozici na válcích. 3, 4 nebo 5 žolíků vyvolá 12 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA

3, 4 nebo 5 vyvolá 12 volných otočení zdarma. Během volných otočení zdarma 3, 4 nebo 5 pouze vyplácí výhru a nevyvolá další volná otočení zdarma. Během volných otočení zdarma každá 3, 4 nebo 5 , která se objeví na obrazovce „snáší vejce “. Na konci volných otočení zdarma, pokud sázející nasbíral:

- 26 nebo více , vyhrává 600x celkovou sázku;
- 21 až 25 , vyhrává dalších 12 volných otočení zdarma;
- 13 až 20 , vyhrává 3x celkovou sázku.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek

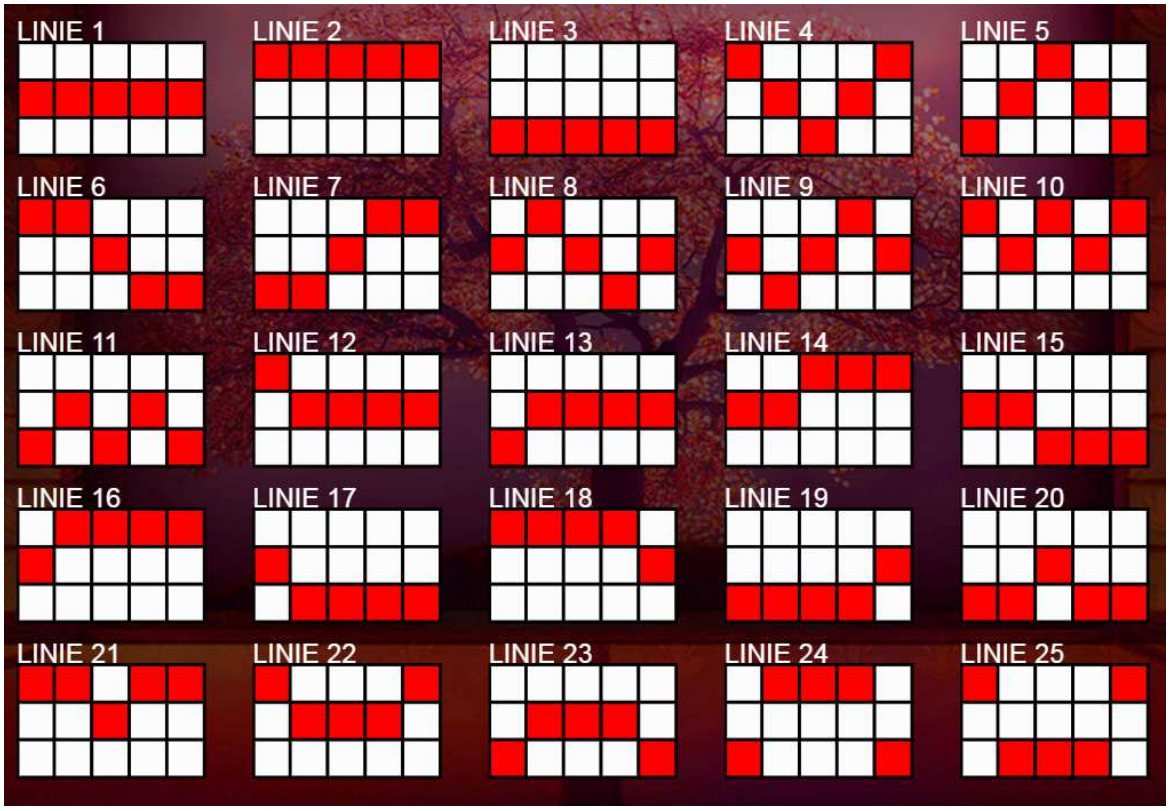
sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ZLATÁ KACHNA (WILD / SCATTER)	3x	5 x celková sázka + 12 volných otočení zdarma.
	4x	20 x celková sázka + 12 volných otočení zdarma.
	5x	100 x celková sázka + 12 volných otočení zdarma.
DÍVKA	2x	0,4 x celková sázka
	3x	10 x celková sázka
	4x	50 x celková sázka
	5x	400 x celková sázka
VÁZA	2x	0,2 x celková sázka
	3x	1,6 x celková sázka
	4x	30 x celková sázka
	5x	50 x celková sázka
ZLATÉ MINCE	2x	0,2 x celková sázka
	3x	1,2 x celková sázka
	4x	4 x celková sázka
	5x	30 x celková sázka
ZLATÁ MISKA	2x	0,2 x celková sázka
	3x	1,2 x celková sázka
	4x	4 x celková sázka
	5x	30 x celková sázka

A	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,6 x celková sázka 10 x celková sázka
K	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,6 x celková sázka 10 x celková sázka
Q	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 10 x celková sázka
J	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 10 x celková sázka
10	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Fortune Pig

Internetová technická hra **Fortune Pig** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,41%**

Fortune Pig je 5válcová hra s 25 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD nahrazuje všechny symboly, kromě .

SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

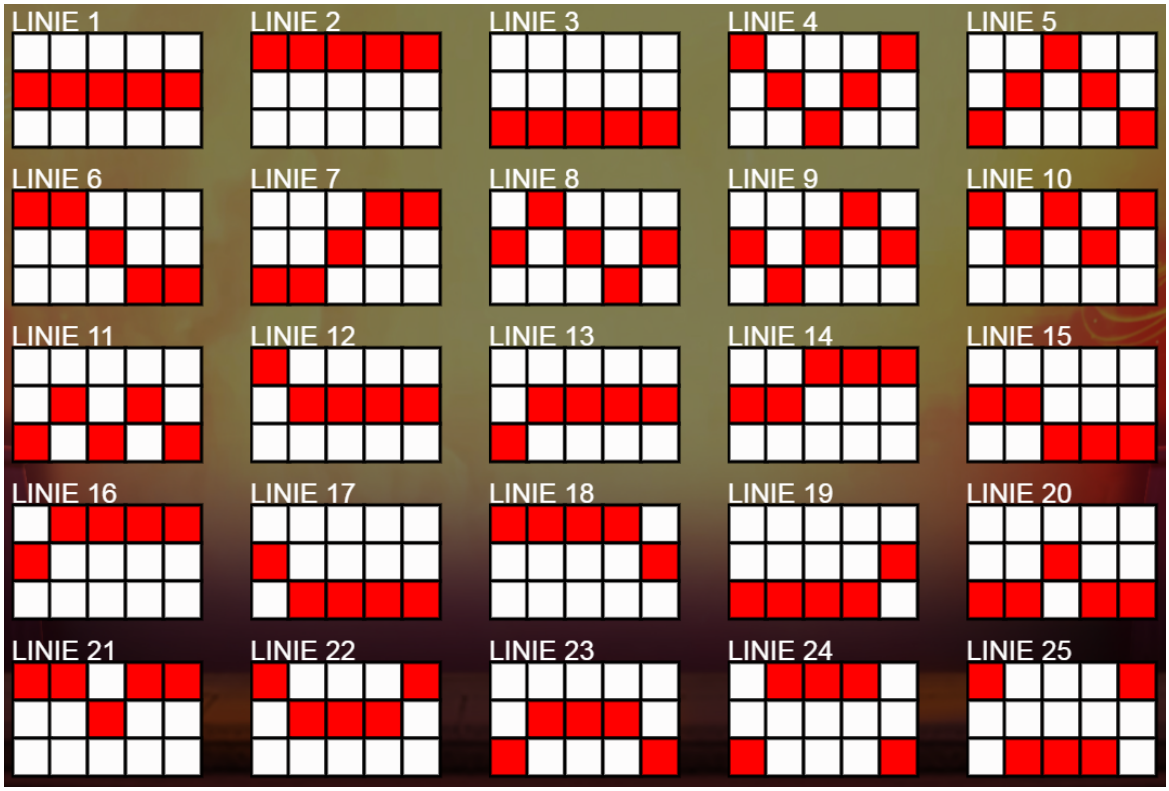
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ZLATÉ PRASÁTKO - ŽOLÍK (WILD)	3x 4x 5x	nahrazuje všechny symboly, kromě . 1,6 x celková sázka 30 x celková sázka 40 x celková sázka
ZLATÉ RYBKY (SCATTER)	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 2 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 8 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 8 x celková sázka

	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Fruity Hot

Internetová technická hra **Fruity Hot** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,56%**

Fruity Hot je 5válcová hra s 10 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva nebo zprava a na minimálně 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo nebo zprava doleva, počínaje válci nejvíce vpravo. Výherní kombinace s pěti symboly jsou vypláveny pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD

nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil. Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

RESPIN

Když se na obrazovce objeví

, zůstává “přilepen” na válci, na kterém se objevil a sázející dostává jedno volné otočení zdarma na ostatních válcích. Pokud se během této bezplatné otočky znovu objeví jeden nebo vice Žolíků, postup se opakuje. Hráč může dostat maximálně tří volná otočení zdarma. U volných otočení zdarma se válce liší od těch v placené hry. Počet aktivních linií a sázka na linii jsou u volných otočení zdarma shodné s počtem aktivních linií a sázkou na linii u poslední placené hry.

OVLÁDÁNÍ HRY:

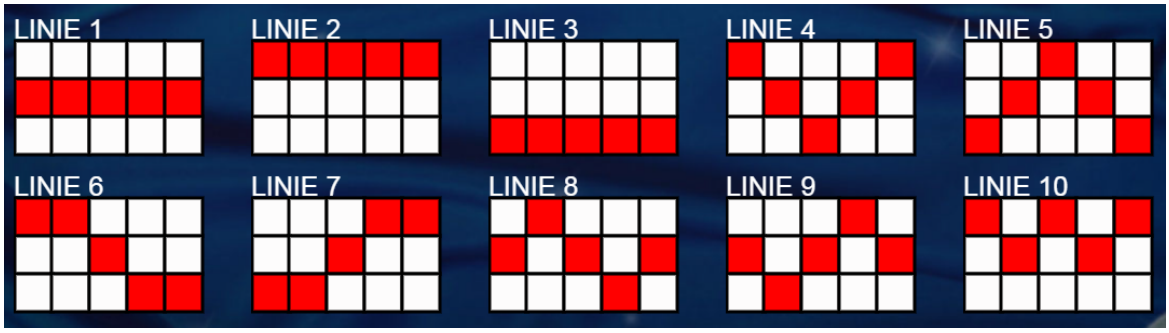
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ŽOLÍK (WILD)		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil. Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci
HVĚZDA	3x 4x 5x	10 x celková sázka 50 x celková sázka 100 x celková sázka
BANÁN	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 50 x celková sázka
AVOKÁDO	3x 4x 5x	2 x celková sázka 5 x celková sázka 20 x celková sázka
BROSKEV	3x 4x 5x	2 x celková sázka 5 x celková sázka 20 x celková sázka
CITRÓN	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 15 x celková sázka

POMERANČ	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 15 x celková sázka
TŘEŠNĚ	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
ŠVESTKA	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Hot 7´s x2

Internetová technická hra **Hot 7´s x2** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 300,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,03%**

Hot 7´s x2 je 5válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

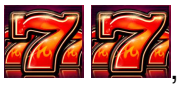
CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - **WILD** nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě . Žolík se může objevit na druhém, třetím nebo čtvrtém válci.

Pokud se na obrazovce objeví , všechny výhry se násobí x2.

Pokud se na obrazovce objeví  , všechny výhry se násobí x4.

Pokud se na obrazovce objeví , všechny výhry se násobí x8.

SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

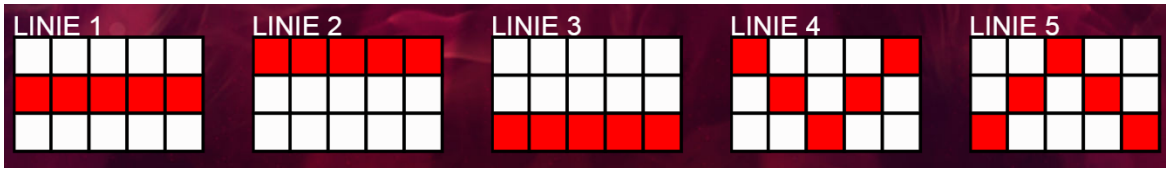
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ŽOLÍK (WILD)	1x 2x 3x	Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě . Všechny výhry se násobí x2. Všechny výhry se násobí x4. Všechny výhry se násobí x8.
HVĚZDA (SCATTER)	3x 4x 5x	10 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
ČTYŘLÍSTEK	3x 4x 5x	10 x celková sázka 30 x celková sázka 200 x celková sázka
PODKOVA	3x 4x 5x	6 x celková sázka 10 x celková sázka 100 x celková sázka
ZVONEK	3x 4x 5x	6 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka
TROJITÝ BAR	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 30 x celková sázka
DVOJITÝ BAR	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 10 x celková sázka

BAR	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 10 x celková sázka
ŠVESTKY	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 10 x celková sázka
TŘEŠNĚ	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Chilli Fruits

Internetová technická hra **Chilli Fruits** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,56% nebo 94,06%, lze nastavit na serveru.**

Chilli Fruits je 5válcová hra s 10 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva nebo zprava a na minimálně 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace, kromě těch s pěti symboly jsou kalkulovány zleva doprava i zprava doleva, počínaje na válci nejvíce vlevo respektive nejvíce vpravo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Výherní kombinace s pěti symboly jsou vypláceny pouze zleva doprava.
Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil. Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

RESPIN

Když se na obrazovce objeví , zůstává “přilepen” na válci, na kterém se objevil a sázející dostává jedno volné otočení zdarma na ostatních válcích. Pokud se během této bezplatné otočky znovu objeví jeden nebo vice , postup se opakuje. Hráč může dostat maximálně tří volná otočení zdarma. U volných otočení zdarma se válce liší od těch u placené hry. Počet aktivních linií a sázka na linii jsou u volných otočení zdarma shodné s počtem aktivních linií a sázkou na linii u poslední placené hry.

OVLÁDÁNÍ HRY:

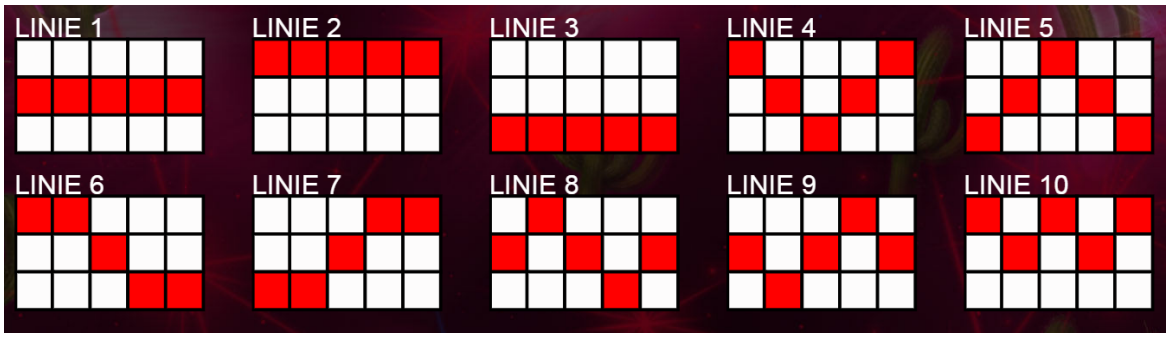
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
CHILLI PAPRIČKA (WILD)		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil. Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci.
SEDMIČKA	3x 4x 5x	10 x celková sázka 50 x celková sázka 100 x celková sázka
HRUŠKA	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 50 x celková sázka
JABLKO	3x 4x 5x	2 x celková sázka 5 x celková sázka 20 x celková sázka
MELOUN	3x 4x 5x	2 x celková sázka 5 x celková sázka 20 x celková sázka
POMERANČ	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 15 x celková sázka
CITRÓN	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 15 x celková sázka

ŠVESTKA	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
TŘEŠNĚ	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Lucky Clover

Internetová technická hra **Lucky Clover** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 375,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,8% nebo 94,17%, lze nastavit na serveru.**

Lucky Clover je 5válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD

nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě

a

. Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

SCATTER

nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech válcích.

SCATTER

nezáleží na jeho pozici na válcích. Objevuje se pouze na prvním, třetím a pátém válci.

OVLÁDÁNÍ HRY:

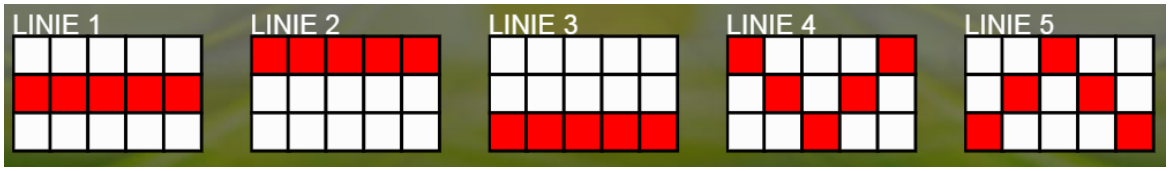
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ČTYŘLÍSTEK (WILD)		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě a . Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci.
HVĚZDA (SCATTER)	3x 4x 5x	3 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
BANÁN (SCATTER)	3x	20 x celková sázka Objevuje se na prvním, třetím a pátém válci.
SEDMIČKA	2x 3x 4x 5x	2 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka 600 x celková sázka
PODKOVA	3x 4x 5x	8 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
ZLATÝ DOLÁR	3x 4x 5x	8 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka

ZVONEK	3x 4x 5x	4 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka
JABLKO	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
BROSKEV	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
ŠVESTKA	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
TŘEŠNĚ	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Mystic Moon

Internetová technická hra **Mystic Moon** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 100,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 96,42% - 96,49% nebo 95,14% - 96,08%, lze nastavit na serveru. Rozpětí je způsobeno možností výběru dodatečného žolíku během volných otočení zdarma.**

Mystic Moon je 5válcová hra s 10 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:
Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD je zároveň SCATTER a nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil.

Tří, čtyři nebo pět vyvolají 15 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA:

3, 4 nebo 5 WILD / SCATTER symboly vyvolají 15 volných otočení zdarma. Před spuštěním volných otočení zdarma je sázející vyzván vybrat dodatečný žolík, a to jeden ze symbolů , nebo . Vybraný symbol slouží jako dodatečný **EXPANDING WILD -** "rozpínající se" žolík po dobu volných otočení zdarma. Ten nahrazuje všechny ostatní symboly ve válci, ve kterém se objevil, kromě . Během volných otočení zdarma je možné vyhrát dalších 15 volných otočení zdarma.
Počet linií a sázka během volných otočení zdarma jsou stejné, jako ve hře, ve které byla volná otočení zdarma vyvolaná.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek

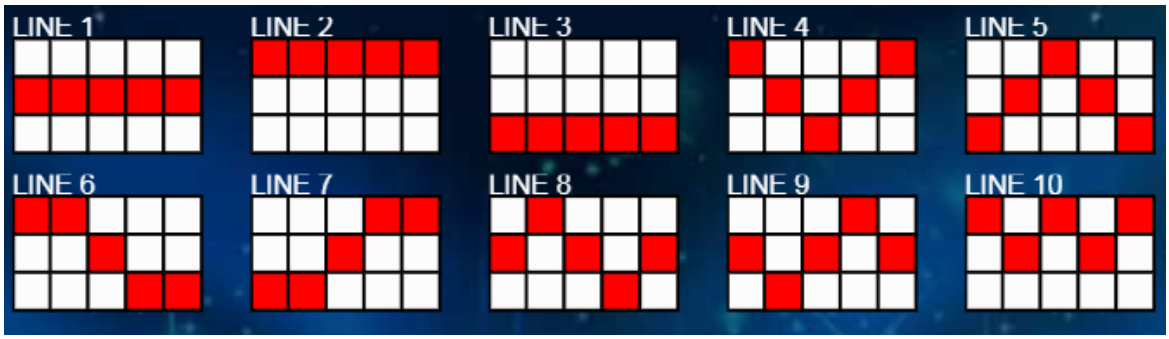
sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
MĚSÍC (SCATTER / EXPANDING WILD)	3x	10 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma.
	4x	50 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma.
	5x	500 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma.
VÍLA	2x	2,5 x celková sázka
	3x	10 x celková sázka
	4x	50 x celková sázka
	5x	500 x celková sázka
KOČKA	2x	0,5 x celková sázka
	3x	5 x celková sázka
	4x	40 x celková sázka
	5x	100 x celková sázka
SOVA	2x	0,5 x celková sázka
	3x	5 x celková sázka
	4x	10 x celková sázka
	5x	50 x celková sázka
HAVRÁN	2x	0,5 x celková sázka
	3x	5 x celková sázka
	4x	10 x celková sázka
	5x	50 x celková sázka

A	3x 4x 5x	1 x celková sázka 7,5 x celková sázka 20 x celková sázka
K	3x 4x 5x	1 x celková sázka 7,5 x celková sázka 20 x celková sázka
Q	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 10 x celková sázka
J	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 10 x celková sázka
10	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Pick The Pig

Internetová technická hra **Pick The Pig** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 100 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,78%**

Pick The Pig je 3válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - **WILD**

nahrazuje všechny symboly, kromě

.

SCATTER

nezáleží na jeho pozici na válcích. 3 nebo více

spouští BONUS

BONUS: Pokud se na obrazovce objeví 3 nebo více

, sázející si vybere jeden z nich a vyhraje 4x, 6x, 7x nebo 200x celkovou sázku.

OVLÁDÁNÍ HRY:

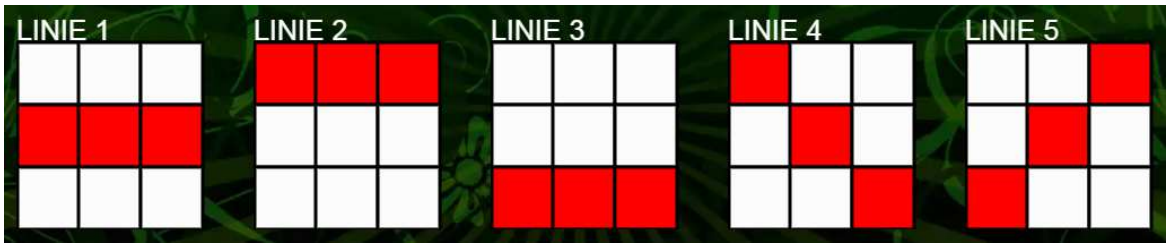
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
PRASÁTKO (SCATTER)	3 nebo více x	**BONUS**: Pokud se na obrazovce objeví 3 nebo více , sázející si vybere jeden z nich a vyhraje 4x, 6x, 7x nebo 200x celkovou sázku.
ZLATÝ DOLÁR (WILD)	3x	nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě . 25 x celková sázka
ČTYŘLÍSTEK	3x	10 x celková sázka
MELOUN	3x	4 x celková sázka
JABLKO	3x	2 x celková sázka
BROSKEV	3x	2 x celková sázka
POMERANČ	3x	1,4 x celková sázka
CITRÓN	3x	1,4 x celková sázka

ŠVESTKA	3x	1 x celková sázka
TŘEŠNĚ	3x	1 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Pot O´Luck

Internetová technická hra **Pot O´Luck** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 400,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,76% nebo 93,61%, lze nastavit na serveru.**

Pot O´Luck je 5válcová hra se 100 výherními liniemi a 4 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 100 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD

nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě

. Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

SCATTER

nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

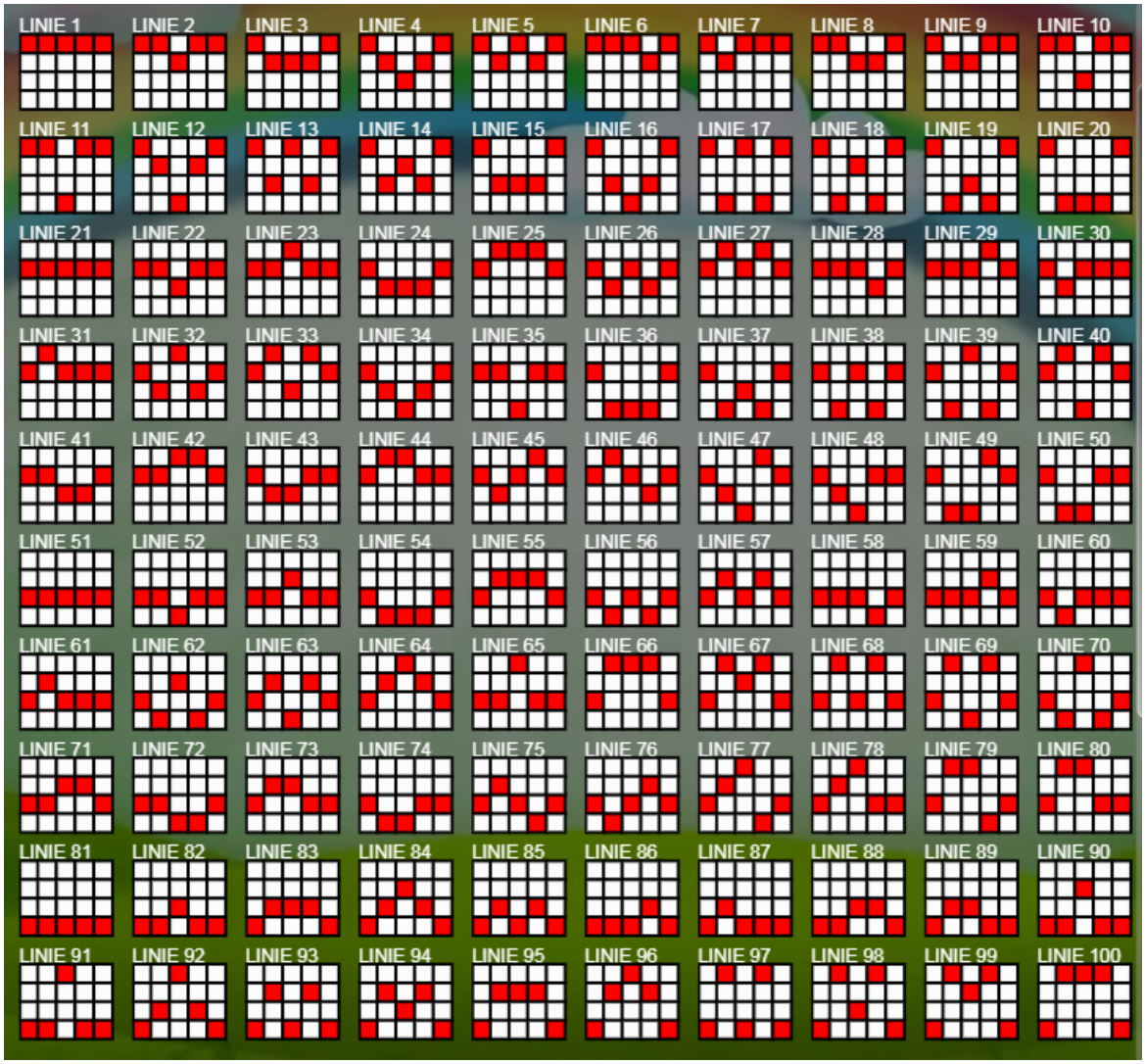
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
HRNEC S POKLADEM (WILD)		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě . Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci.
HVĚZDA (SCATTER)	3x 4x 5x	5 x celková sázka 10 x celková sázka 50 x celková sázka
SEDMIČKA	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 30 x celková sázka
PODKOVA	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
ZLATÝ DOLÁR	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 0,75 x celková sázka 5 x celková sázka
ZVONEK	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,75 x celková sázka 2 x celková sázka
JABLKO	3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 0,3 x celková sázka 1 x celková sázka

BROSKEV	3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 0,3 x celková sázka 1 x celková sázka
ŠVESTKA	3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 0,3 x celková sázka 1 x celková sázka
TŘEŠNĚ	3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 0,3 x celková sázka 1 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra The Power Of Ankh

Internetová technická hra **The Power Of Ankh** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START** **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ** **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE**

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA**

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK**

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA**

nebo

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 450,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 96,52% nebo 95,23%, lze nastavit na serveru.**

The Power Of Ankh je 5válcová hra s 30 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 30 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - **WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na 3, 4 nebo 5 válci. 3 spouští 15 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA

3 SCATTER symboly vyvolají 15 volných otočení zdarma. Pokud se během volných otočení zdarma objeví znovu 3 SCATTER symboly vyvolají dalších 100 volných otočení zdarma. To je možné pouze jednou během jednoho cyklu volných otočení zdarma.

Složení symbolů na válcích během volných otočení zdarma se liší od běžné skladby symbolů na válcích.

Počet linií a sázka během volných otočení zdarma jsou stejné, jako ve hře, ve které byla volná otočení zdarma vyvolaná.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

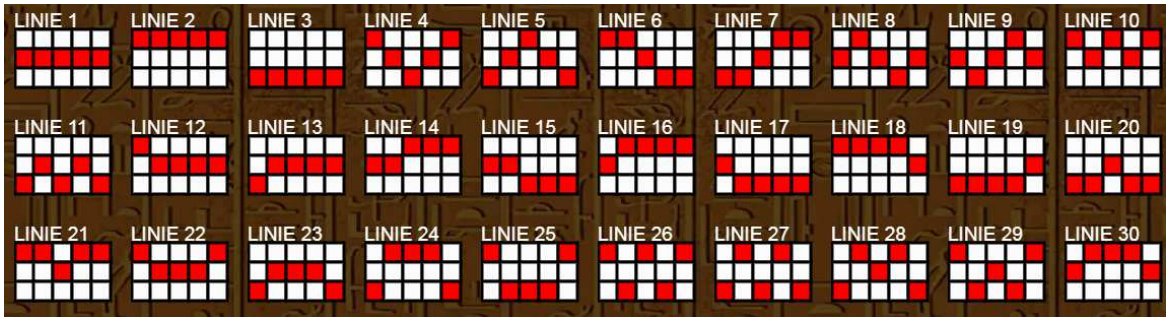
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ŽOLÍK (WILD)	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 300 x celková sázka
SCATTER	3x	5 x celková sázka
	3x 4x 5x	1 x celková sázka 8,33 x celková sázka 33,33 x celková sázka
	3x 4x 5x	1 x celková sázka 8,33 x celková sázka 33,33 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 20 x celková sázka

	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,33 x celková sázka 1,67 x celková sázka 10 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,33 x celková sázka 1,67 x celková sázka 10 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 1 x celková sázka 6,67 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 1 x celková sázka 6,67 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

v Praze dne **12.12.2024**

Internetové technické hry e-gaming

Internetové technické hry e-gaming jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

No.	NÁZEV HRY	Maximální sázka	Maximální výhra	Výherní podíl
1	4 SPIN	500 Kč	210 000 Kč	90 % - 98 %
2	100 WILD FRUITS	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
3	AFTER DARK	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
4	APPARATUS 40	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
5	BIG SHOW	500 Kč	157 000 Kč	94 % - 97 %
6	BLACK PEARL	180 Kč	486 000 Kč	94 % - 97 %
7	BLAZING REELS	400 Kč	200 000 Kč	90 % - 98 %
8	BONUS JACK	500 Kč	75 000 Kč	90 % - 98 %
9	CASINO LUCHA LIBRE	500 Kč	225 000 Kč	90 % - 98 %
10	CIRCUS 2	500 Kč	208 000 Kč	90 % - 98 %
11	CRISS CROSS	300 Kč	486 000 Kč	94 % - 97 %
12	DOUBLE GAME 2	500 Kč	150 000 Kč	94 % - 97 %
13	DOUBLE GAME	500 Kč	500 000 Kč	94 % - 97 %
14	DOUBLE STAR 27	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
15	FARMER JACK	400 Kč	400 000 Kč	94 % - 97 %
16	FERRIS WHEEL	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
17	FIRE WALLS 2	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
18	FROZZY FRUITS	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
19	FRUIT BLASTER	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
20	FRUIT BOMB	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
21	FRUIT JACK	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
22	FRUIT SIZZLER	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %

No.	NÁZEV HRY	Maximální sázka	Maximální výhra	Výherní podíl
23	FRUTTY LAB	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
24	GEMS QUEST	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
25	GREAT ESCAPE	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
26	HUNTER'S DREAM 2	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
27	JEWELS QUEST 2	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
28	JIGGLY JACK	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
29	LUCKY FU	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
30	MAXI 5	500 Kč	125 000 Kč	90 % - 98 %
31	MOUNTAIN LEGENDS 2	500 Kč	125 000 Kč	90 % - 98 %
32	MOUNTAIN LEGENDS	500 Kč	200 000 Kč	90 % - 98 %
33	MULTI 5	500 Kč	125 000 Kč	94 % - 97 %
34	MULTIPLAY 81	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
35	MULTIPLAY HOT	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
36	NIGHTMARE SQUAD	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
37	PERSIAN NIGHTS (ver. 1.1)	500 Kč	102 500 Kč	90 % - 98 %
38	PERSIAN NIGHTS (ver. 1.0)	500 Kč	102 500 Kč	75 %
39	PIRATE ADVENTURES	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
40	PRIMAL AGE	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
41	RESPIN FRUIT 81	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
42	RESPIN FRUIT	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
43	SAVANA SUNRISE DELUXE	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
44	SCATTER EXPRESS	500 Kč	150 000 Kč	90 % - 98 %
45	SEASONS	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
46	SHAOLIN PUNCH	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
47	SPACE ADVENTURE	500 Kč	150 000 Kč	94 % - 97 %
48	SPINNING WILD 4	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
49	SUGOI SPIN	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
50	SUPER FROG HOP	500 Kč	200 000 Kč	90 % - 98 %

No.	NÁZEV HRY	Maximální sázka	Maximální výhra	Výherní podíl
51	SUPER FRUIT	500 Kč	110 000 Kč	90 % - 98 %
52	SUPER REELS DELUXE	450 Kč	495 000 Kč	94 % - 97 %
53	SUPER STAR 27	500 Kč	75 000 Kč	94 % - 97 %
54	TOP BULLET	500 Kč	100 000 Kč	90 % - 98 %
55	TORNADO BILL	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
56	TREASURE BOX 2	500 Kč	500 000 Kč	94 % - 97 %
57	TREASURE BOX	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
58	TREASURES OF ASGARD	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
59	TRIPLE WILD 7	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
60	TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
61	VIGOROUS KNIGHTS	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
62	WILD COOKIES	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
63	WILD FLAME SEVENS	500 Kč	209 000 Kč	94 % - 97 %
64	YELLOW DRAGON	450 Kč	495 000 Kč	94 % - 97 %

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

1. Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
2. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
3. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
4. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
5. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
6. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
7. Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
8. Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
9. Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.

4 SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	210 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočky, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie)

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „ŽLUTÁ SEDMIČKA“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů „BONUS“.

Mystery symbol
3 mystery symboly „HVĚZDA“ na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku.

Scatter symbol
3 a více Scatter symbolů „BONUS“ na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma. V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross (27 kombinací zleva doprava a 27 kombinací zprava doleva). V bonusové hře je sázka neměnná a stejná jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Symbol	Počet	Výše násobku
Červená sedmička	3x	300 x sázka na linii
Žlutá sedmička (Divoký symbol)	3x	200 x sázka na linii
Hvězda (Mystery symbol)	3x	10–2100 x sázka na linii
Meloun	3x	100 x sázka na linii
Hrozny	3x	80 x sázka na linii
Švestka	3x	40 x sázka na linii
Pomeranč	3x	40 x sázka na linii
Citrón	3x	20 x sázka na linii
Třešně	3x	10 x sázka na linii

100 WILD FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	6
Počet linií	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery scatter symbol, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „JOKER“ se roztahuje na válci, pouze pokud je součástí jakékoliv výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci, kromě scatter symbolů „BAR“. Divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4., 5., a 6. válci.

Scatter symbol
3 nebo více scatter symbolů „BAR“ napříč všemi válci a na jakékoliv pozici vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Mystery scatter symbol
3 nebo 4 mystery scatter symboly „HVĚZDA“ na jakékoliv pozici na 1., 3., 4. a 6. válci spouští „Mystery Win“ s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 2 až 100násobku sázky a za 4 mystery scatter symboly v rozmezí 15 až 500násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Sedmička	50	15	5	1.25	0.1
Meloun	15	5	1.25	0.5	-
Hrozny	15	5	1.25	0.5	-
Hruška	5	2	0.75	0.25	-
Švestka	4	1.5	0.25	0.1	-
Pomeranč	4	1.5	0.25	0.1	-
Citrón	4	1.5	0.25	0.1	-
Třešně	4	1.5	0.25	0.1	-
Bar (Scatter symbol)	500	100	20	3	-
Hvězda (Mystery scatter symbol)	-	-	15-500	2-100	-

AFTER DARK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „TESÁKY" expanduje a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry
Výhry ze symbolů Q, J, 10, 9 jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

	3x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
2. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
3. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

	4x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	X	Jiný symbol

2. linie	X	X	X	X	Jiný symbol
3. linie	X	X	X	X	Jiný symbol

	5x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	X	X
2. linie	X	X	X	X	X
3. linie	X	X	X	X	X

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

Symbol	**5x**	**4x**	**3x**	**2x**
Upír	500	128	16	8
Netopýr	256	32	12	6
	5x	4x	3x	2x
Koza	128	16	8	4
Kočka	64	12	6	3
Vrána	32	8	4	×
A (Eso)	16	6	3	×
K (Král)	16	6	3	×
Q (Královna)	8	4	2	×
J (Kluk)	8	4	2	×
10 (Desítka)	4	2	1	×
9 (Devítka)	4	2	1	x

APPARATUS 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Mystery symbol, Mystery hra, Bonus Scatter symbol, Bonusové zatočení, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol
Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Mystery symbol
Minimálně 3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 40 výherních linií spustí hru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou. Pro 3 SYMBOLY MYSTERY je hodnota hotovostní ceny v rozmezí mezi 0,2 násobkem až 3 násobkem sázky, pro 4 SYMBOLY MYSTERY v rozmezí mezi 1 násobkem až 12 násobkem sázky a pro 5 SYMBOLŮ MYSTERY v rozmezí mezi 3 násobkem až 50 násobkem sázky.

Bonus Scatter symbol
3, 4 nebo 5 Bonus Scatter symbolů odmění hráče 4, 8 nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma v bonusové hře. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do počítadla výher, které je automaticky přidáno ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild (Divoký symbol)	250	50	10
Fialový robot	100	20	5
Žlutý robot	100	20	5
Červený robot	60	15	5
Zelený robot	40	10	2
Modrý robot	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
Scatter (Bonusová hra)	14 otočení	8 otočení	4 otočení
Mystery (Mystery symbol)	15-250	5-60	1-15

BIG SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	157 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Mystery symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "TANEČNICE" je rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru výhry specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem mohou být vynásobeny maximálně 3x, se dvěma divokými symboly 9x. Divoké symboly nevytváří svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusová hra
3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu „crisscross“. Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna. Bonusová hra nemá vliv na celkový výherní podíl.

Mystery symbol
3 mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonky (Mystery symbol)	2–100
77 (Dvojitá sedmička)	100
	3x
Melouny	60
Hrozny	20
Švestky	8
Pomeranče	6
Citróny	4
Třešně	2

BLACK PEARL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	Až 9
Počet aktivních výherních linií	Volitelný (1, 3, 5, 7, 9)
Maximální sázka	180 Kč
Maximální výhra	486 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku.

Scatter symbol
Scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více scatter symbolů vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Černá perla s nápisem (Divoký symbol)	1 000	750	200	-
	5x	4x	3x	2x
Černá perla v mušli (Scatter symbol)	500	20	5	2
Mořský koník	750	125	25	-
Chobotnice „A” (Eso)	400	100	20	-
Želva „K” (Král)	250	75	15	-
Krab „Q” (Královna)	125	50	10	-
Delfín „J” (Kluk)	100	25	10	-
Ryba „10” (Desítka)	100	25	5	-
Medúza „9” (Devítka)	100	25	5	2

BLAZING REELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „SEDMIČKA“ nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

SCATTER SYMBOL
3 a více scatter symbolů „HVĚZDA“ napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Sedmička (Divoký symbol)	200	80	8
Hrozen	80	16	4
Švestka	40	8	4
Meloun	40	8	4
Pomeranč	20	4	2
Citrón	20	4	2
Třešně	20	4	2
Hvězda (Scatter symbol)	4000	160	40

BONUS JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	75 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus Scatter symbol, Bonusová zatočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol „JOKER“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „BONUS JACK“, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

BONUS SCATTER SYMBOL

Symbol „BONUS JACK“ je bonusový scatter symbol, který se objevuje na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci. 3 symboly „BONUS JACK“ na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci odmění hráče 10 bonusovými zatočeními. Během bonusových zatočení každý symbol JOKER na válcích bude držen na své pozici, dokud nevytvoří výherní kombinaci, nebo do konce bonusové hry. Všechny výhry z bonusových zatočení jsou automaticky přidány do hráčova kreditu v poli KREDIT. Sázka během bonusových zatočení je neměnná a její hodnota je stejná, jako sázka z herního kola, které spustilo bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře zobrazuje hodnoty založené na aktuální výši sázky.

	3x
Joker	750
Šťastná sedmička	150
Zvonek	150
Hrozny	80
Meloun	80
Pomeranč	40
Citrón	40
Třešně	40

CASINO LUCHA LIBRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	54 (27 zleva doprava a 27 zprava doleva)
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	225 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava a zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
„PIÑATA“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zelený wrestler	50
Fialový wrestler	20
Červený wrestler	12
A (Eso)	8
K (Král)	6
Q (Královna)	4
J (Kluk)	4
10 (Desítka)	2
9 (Devítka)	2

CIRCUS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	
Počet linií	4
Počet výherních linií	64
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	208 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „KLAUN“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Divoké symboly netvoří svou vlastní výherní kombinaci.

Mystery symbol
3 Mystery symboly „ŠŤASTNÁ HVĚZDA“ na jakékoliv výherní linii spouští MYSTERY výhru, s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry pro danou sázku dle výherní tabulky.

Scatter symbol
3 Scatter symboly „CYLINDR“, každý na jednom válci a na jakékoli pozici spouští 10 bonusových otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Šťastná sedmička	300
Meloun	200
Hrozny	30
Švestka	20
Pomeranč	10
Citrón	5
Třešně	5

CRISS CROSS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	486 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol
Scatter symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru s 10 bonusovými otočeními zdarma. V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	9x	3x
Šťastné sedmičky	1 620	60
Melouny	1 080	40
Hrozny	540	20
Švestky	432	16
Pomeranče	432	16
Hvězdy	432	8
Citróny	108	2
Třešně	108	2

DOUBLE GAME 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Multiplikátor výhry, Bonusový režim
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "WILD" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "DG" pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "DG" je scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3násobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z

prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.
Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	200	60	40	20
Zlatá sedmička	80	32	16	8
Meloun	32	16	8	-
Hrozen	24	8	4	-
Švestka	16	6	2	-
Pomeranč	16	6	2	-
Citrón	8	4	1	-
Třešně	8	4	1	-
Zlatý BAR	4	2	1	-
Stříbrný BAR	4	2	1	-

DOUBLE GAME

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusový režim, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL

Symbol "DG“ je scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim „DOUBLE BONUS GAME“ s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3násobku sázky pro každý identický symbol. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.
Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

Multiplikátor výher

Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	1 000	200	20	-
Meloun	100	40	10	-
Hrozen	100	40	10	-
Švestka	40	10	4	-
Pomeranč	40	10	4	-
Citrón	40	10	4	-
Třešně	40	10	4	1

DOUBLE STAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	54 (27 zleva doprava a 27 zprava doleva)
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava a zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
„HVĚZDA“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol, který je součástí výherní kombinace násobí výhru 2x

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Červená sedmička	20
Bar	12
Zvonek	8
Meloun	6
Hrozny	4
Švestka	2
Pomeranč	2
Citrón	1
Třešně	1

FARMER JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	Až 40
Počet aktivních výherních linií	Volitelná (1, 10, 20, 30, 40)
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje za jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Multiplikátor výher
3 scatter symboly „KOLEČKO“ odmění hráče 2x hodnotou aktuální sázky.

Scatter symbol
Symbol „KOLEČKO" je scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru „FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma. Dalších 5 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, ¨v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna. 3 scatter symboly „KOLEČKO“ zároveň odmění hráče 2x hodnotou aktuální sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Farmer Jack (Divoký symbol)	1 000	200	50
Kolečko (Scatter symbol)	-	-	2
Kůň	400	100	25
	5x	4x	3x
Kráva	400	100	25
Prase	250	75	20
Kuře	250	75	20
A (Eso)	150	50	5
K (Král)	150	50	5
Q (Královna)	100	20	5
J (Kluk)	100	20	5
10 (Desítka)	100	20	5
9 (Devítka)	100	20	5

FERRIS WHEEL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	4
Počet výherních linií	256
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Ruské kolo, Divoký symbol, Mystery symbol, Mystery bonus
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)
"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol
Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují Mystery bonus s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Hvězda (Mystery symbol)	2–100	1–8
Červená sedmička	100	8
Švestka	32	6
Pomeranč	8	4
Meloun	8	3
Citrón	6	3
	4x	3x
Hrozen	4	1
Třešně	2	1

FIRE WALLS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „FÉNIX“ nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.

RESPIN
Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu „FÉNIX“) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY (opětovné roztočení válců zdarma) s cílem zaplnit druhý a třetí válec symboly „FÉNIX“, nebo stejnými symboly jako na prvním válci, během těchto dvou respinů.

MULTIPLIKÁTOR VÝHRY
Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů „FÉNIX“ a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem „FÉNIX“ ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Fénix (Divoký symbol)	250
Šťastná sedmička	250
Meloun	75
Hrozny	50
Švestka	40
Pomeranč	30
Citrón	20
Třešně	10
BAR	5

FROZZY FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	Matice 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec
Počet výherních linií	36
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii můžou násobit výhru až 81x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven (Šťastná sedmička)	100	40	20
Zvonky	80	32	16
Meloun	32	16	8
Hrozny	24	8	4
Švestky	16	6	2
Pomeranč	16	6	2
Citrón	8	4	1
Třešně	4	2	1

FRUIT BLASTER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Scatter symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.
Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
Fialové prstence	25x výše sázky
Modré prstence	20x výše sázky
Zelené prstence	15x výše sázky
Červené prstence	10x výše sázky
Žluté prstence	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven	15	10	5
Meloun	10	5	2
Hrozny	10	5	2
Švestka	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citrón	3	2	1

FRUIT BOMB

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "BOMBA" je divoký symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Šťastná sedmička	500	100	10
Meloun	100	30	6
Hrozen	50	10	3
Švestka	40	10	3
Pomeranč	30	5	2
Citrón	30	5	2
Třešně	10	5	2

FRUIT JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FRUIT JACK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s vyšší výhrou.

Mystery symbol
Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou. Za 3 mystery symboly je hodnota výhry v rozmezí 0.2x až 3x násobku sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Scatter symbol
Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Šťastná hvězda „Mystery" symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
Červená „Sedmička"	100	20	5
Zlatá „Sedmička"	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

FRUIT SIZZLER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL

3 nebo více scatter symbolů na jakékoli pozici spouští MYSTERY výhru s náhodnou peněžitou odměnou. Pro 3 scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 1x až 4x násobku sázky, pro 4 scatter symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a pro 5 scatter symbolů v rozmezí 20x až 100x

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Hvězda (Mystery scatter)	20-100	2-50	1-4	-
Sedmička	500	200	20	-
Hrozny	100	40	10	-
Meloun	100	40	10	-
Pomeranč	40	10	4	-
Švestka	40	10	4	-
Citrón	40	10	4	-
Třešně	40	10	4	1

FRUTTY LAB

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	4
Počet výherních linií	256
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních liniích.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoliv výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven (Šťastná sedmička)	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
	4x	3x
Švestka	4	1

Třešně	4	1
BAR	2	1

GEMS QUEST

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "GEM" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "SCATTER BONUS" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí a prázdný prostor je nahrazen novými symboly. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "GEM", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Scatter symbol "SCATTER BONUS" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v některý z různobarevných drahokamů se skrytou odměnou dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

Bonusový symbol	Výhra
Fialový drahokam	25x výše sázky
Modrý drahokam	20x výše sázky
Oranžový drahokam	15x výše sázky
Žlutý drahokam	10x výše sázky
Zelený drahokam	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry, nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Sedmička	15	10	5
Hrozen	10	5	2
Švestka	10	5	2
Hruška	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citron	3	2	1

GREAT ESCAPE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Expandující divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že je aktivován k vytvoření výherní kombinace, se roztáhne přes všechny pozice na svém válci. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou násobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Uprchlík (Great Escape)	2500	640	80	40
Kapitán (Modrá uniforma)	1280	160	60	30
Červená uniforma (Seržant)	640	80	40	20
Zelená uniforma (Strážník)	320	60	30	15
Vězeň	160	40	20	-
A (Eso)	80	30	15	-

K (Král)	80	30	15	-
Q (Královna)	40	20	10	-
J (Kluk)	40	20	10	-
10 (Desítka)	20	10	5	-
9 (Devítka)	20	10	5	

HUNTER'S DREAM 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Symbol "LOVECKÁ CHATA" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Lovec	200	60	40	20
Vlk	80	32	16	8
Bizon	32	16	8	-
Orel	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

JEWELS QUEST 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol s červenou totemovou maskou je scatter symbol, který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	15	10	5
A (Eso)	10	5	2
K (Král)	10	5	2
Q (Královna)	4	3	1
	5x	4x	3x
J (Kluk)	4	3	1
10 (Desítka)	3	2	1
9 (Devítka)	3	2	1

JIGGLY JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „JIGGLY JACK“ je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu „DÁRKOVÁ KRABICE“, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Mystery symbol
Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na prvních válcích zleva a na jakékoliv výherní linii aktivují náhodnou výhru, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol
Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 bonusových otočení zdarma	20 bonusových otočení zdarma	10 bonusových otočení zdarma
Šťastná hvězda Mystery symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
JIGGLY JACK Divoký symbol	250	50	10
Červená Sedmička	100	20	5
Zlatá Sedmička	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

LUCKY FU

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
3 kompletní “BONUS” symboly na 2., 3. a 4. válci na sousedních pozicích na stejné úrovni spouští bonusovou se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry je počet aktivních válců snížen na 3 prostřední válce a 3 řady. Všechny ostatní části válců jsou neaktivní a výhry z běžných symbolů nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny aktivní válce symboly „MINCE“, které zůstávají na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový symbol „MINCE“ na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z bonusové hry je suma všech hodnot ze všech symbolů „MINCE“. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly „MINCE“, bude celková výhra vynásobena 3x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Obchodník	200	160	40
Lady	160	60	16
Farmář	40	16	6
A	6	4	1
K	6	4	1
Q	4	2	1
J	4	2	1

MAXI 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symboly, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MAXI 5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "MAXI 5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x.

Bonusové symboly
Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Žlutá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

MOUNTAIN LEGENDS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Sticky Respin
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „TÁBORÁK“ je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „HORSKÝ VÝHLED“, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

Scatter symbol
Scatter symbol „HORSKÝ VÝHLED“ se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly „HORSKÝ VÝHLED“ napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma v bonusové hře s funkcí Sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajícími volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Medvěd	2000	1600	400
Vlk	1600	600	160
Liška	400	160	60
Panter	60	40	10
Koza	60	40	10
A (Eso)	40	20	10
K (Král)	40	20	10

MOUNTAIN LEGENDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "HORSKÝ VÝHLED" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Medvěd	1000	300	200	100
Vlk	400	160	80	40
Liška	160	80	40	-
Panter	120	40	20	-
Koza	80	30	10	-
Jelen	80	30	10	-
A (Eso)	40	20	5	-
K (Král)	40	20	5	-
Q (Královna)	20	10	5	-
J (Kluk)	20	10	5	-

MULTI 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symboly, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Zlatá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
	5x	4x	3x
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

MULTIPLAY 81

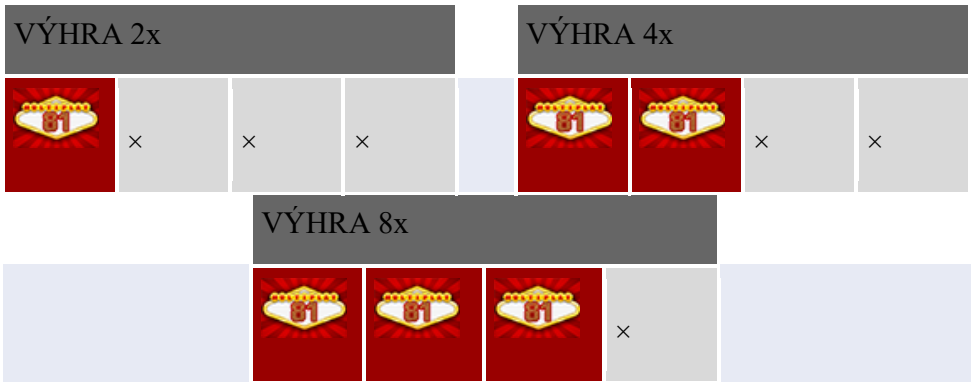
ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol MULTIPLAY 81 je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Divoký symbol MULTIPLAY 81 také násobí výhru v závislosti na svém počtu ve výherní linii. Každý aktivní divoký symbol MULTIPLAY 81, který je součástí výherní kombinace ve výherní linii, násobí výhru podle následujících kombinací.



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
Pomeranč	4	1
BAR	2	1

MULTIPLAY HOT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MULTIPLAY" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní symbol “MULTIPLAY” násobí výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Švestka	4	1
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

NIGHTMARE SQUAD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % až 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Otočení zdarma, Extra divoký symbol, Mystery bonus,
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „FESTER“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN.

OTOČENÍ ZDARMA
Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů „NÁHROBNÍ KÁMEN“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

EXTRA DIVOKÝ SYMBOL
V bonusových otočení zdarma, jeden nebo více symbolů může být náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN

MYSTERY
Pokud dojde k udělení 3 symbolů „MYSTERY“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští bonusovou funkci, s náhodnou výhrou v rozmezí min. a max. možné výhry pro aktuální sázku.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Fester (Divoký symbol)	1000	300	200
Krvavá Mary	500	200	100
Casper	400	160	80
Frankenstein	160	80	40
A (Eso)	120	40	20
K (Král)	80	30	10
Q (Královna)	80	30	10
J (Kluk)	40	20	5
10 (Desítka)	40	20	5
9 (Devítka)	20	10	5

PERSIAN NIGHTS (ver. 1.1)

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	5
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	102 500 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v divoký symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šejk	100	60	40	20
Fatima	60	32	16	8
Šavle	32	16	8	-
Aladin	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PERSIAN NIGHTS (ver. 1.0)

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	5
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	102 500 Kč
výherní podíl	75 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v divoký symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šejk	100	60	40	20
Fatima	60	32	16	8
Šavle	32	16	8	-
Aladin	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PIRATE ADVENTURES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusové symboly, Bonusové hry, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol
Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď
Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující

výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočkami.

Červená vlajková loď
Když předehru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pirát	200	60	40	20
Pirátská loď	80	32	16	8
Truhlice	32	16	8	-
Dělo	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PRIMAL AGE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol WILD se rozpíná od své pozice směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol WILD na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu BONUS a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.

SCATTER SYMBOL

Pokud dojde k udělení 3 symbolů BONUS, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pračlověk	1000	400	100	20
Mamut	800	200	80	10
Kanec	100	40	15	-
Pták	50	20	10	-
Eso	30	20	5	-
Král	30	20	5	-
Královna	20	10	5	-
Kluk	20	10	5	-
Desítka	15	10	5	-
Devítka	15	10	5	-

RESPIN FRUIT 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Funkce Respin
Výherní kombinace s divokým symbolem spouští funkci respin a všechny výherní symboly zůstávají na místě během uděleného respinu. Respiny skončí, pokud se přestane objevovat divoký symbol, nebo pokud se všechny válce zaplní výherními symboly. Výhry jsou započítány před a po každém respinu. Respin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA
Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	4x	3x
Červené sedmičky	10	5
Hvězdy	6	3
Melouny	6	3
Hrozny	4	2
Pomeranče	4	2
Citróny	2	1
Třešně	2	1

RESPIN FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.
Funkce Respin
Výherní kombinace s divokým symbolem aktivují jeden re-spin zdarma. Během tohoto re-spinu, jsou symboly, které jsou součástí výherní kombinace s divokým symbolem aktivující re-spin, drženy na svých pozicích. Před re-spinem, jsou všechny výhry sečteny. Po re-spinu, jsou výhry sečteny znovu a držené symboly jsou uvolněny. Každá nová výherní kombinace s divokým symbolem aktivuje další re-spin. Re-spin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.
Extra Multiplikátor
Výhry za 9 stejných symbolů (včetně nahrazení) divokým symbolem jsou násobeny 2x.

VÝHERNÍ TABULKA
Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	3x
Červené sedmičky	50
Hvězdy	15
Melouny	10
Hrozny	8
Pomeranče	6

Citrony	4
Třešně	2

SAVANNA SUNRISE DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KMENOVÉ MASKY". V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový scatter symbol. 3 bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lev	200	160	40
Slon	160	60	16
Nosorožec	40	16	6
A (Eso)	6	4	1
K (Král)	6	4	1
Q (Královna)	4	2	1
J (Kluk)	4	2	1

SCATTER EXPRESS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	9
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol VLAK nahrazuje všechny symboly, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 9 výherních linií.

Bonusová hra Scatter-Express
3 divoké symboly VLAK, každý na jednom válci a na libovolné pozici, spustí bonusovou hru "Scatter Express". Bonusová hra začíná opticky se pohybujícími symboly vlaků od shora dolů, každý s náhodným multiplikátorem v rozmezí od 4 do 256. Stisknutím speciálně přiřazeného tlačítka pro 1. až 3. válec v libovolném časovém okamžiku zastaví se pohyb vlaků na všech válcích a pouze vybraný válec bude mít symbol vlaku s náhodným číslem, které se bude násobit stávající sázkou. Výhra z bonusové hry se automaticky připočítá do kreditu na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
VLAK	Bonus game
Sedmička	100
Meloun	30
Bar	20
Švestka	8
Pomeranč	6
Citrón	4
Třešně	4

SEASONS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol BONUS, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“
Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚĎ. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace, jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními."

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild (Divoký symbol)	250	50	10
Zajíc	100	20	5
Jelen	100	20	5
Vlk	60	15	5
Liška	60	15	5
Divočák	40	10	2
	5x	4x	3x
Medvěd	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1

SHAOLIN PUNCH

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusovou hru
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol YIN YANG nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě symbolu scatter (SHURIKEN), pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

MULTIPLIKÁTOR VÝHER
Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symbol 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

STICKY COIN BONUS
3 scatter symboly SHURIKEN na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou hru se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry jsou všechny symboly z běžné hry neaktivní a výhry za ně nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny válce sticky symboly mince, které zůstanou na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový zastavený symbol mince na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z BONUSOVÉ HRY je suma všech hodnot ze všech symbolů mince. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly mince, bude celková výhra vynásobena 2x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená	1000	300	200	100
Zelená	400	160	80	40
Žlutá	160	80	40	-
Modrá	120	40	20	-
A	80	30	10	-
K	80	30	10	-
Q	40	20	5	-
J	40	20	5	-
10	20	10	5	-
9	20	10	5	-

SPACE ADVENTURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).

Bonus scatter symbol
Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrány za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Mimozemšťan	200	60	40	20
Kosmonaut	80	32	16	8
Planeta	32	16	8	-
Pistole	32	16	8	-
Robot	24	8	4	-
Družice	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

SPINNING WILD 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Mystery symbol, Extra multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Super Wild s funkcí respin
SUPER WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře. 3 stejné symboly na jednom válci jsou nahrazeny SUPER WILD symbolem a spouštějí funkci respin. Po tom, co se objeví SUPER WILD symbol na jednom nebo více válcích začíná jeden respin zdarma a všechny válce bez SUPER WILD symbolu se znovu protočí, s šancí na výhru. Každý nový SUPER WILD symbol spouští další respin zdarma. Suma výher za všechny posbírané kombinace je převedena po posledním respinu. 3 SUPER WILD symboly na sousedících válcích vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Mystery symbol
Hvězda je mystery symbol. 3 symboly HVĚZDA na jakékoli výherní linii spouští mystery výhru s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je v rozmezí 1x až 7x násobku sázky.

Extra multiplikátor výher
Všechny výhry na 3 válcích nejvíce vlevo nebo na 3 nejvíce vpravo, zaplněných 9 stejnými symboly, včetně nahrazení divokým symbolem, jsou násobeny 3x. 3 SUPER WILD symboly na sousedních válcích jsou odměněny dle výherní tabulky (vynásobeny 3x). Všechny ostatní výplaty za výhry ze všech pěti levých, nebo všech pěti pravých liniích jsou vynásobeny x2.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky. Výhry za 9 stejných symbolů na sousedních válcích jsou násobeny 3x.

	3x
Super Wild (Divoký symbol)	525
Červená sedmička	30
Hvězda (Mystery symbol)	5–35
Meloun	25
Hrozny	20
Švestka	15
Pomeranč	10
Citrón	5

SUGOI SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Scatter symbol
Tři nebo více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Bonusové hry jsou vždy hrány za stejnou hodnotu sázky, se kterou byly spuštěny.

Mystery symbol
3 nebo více mystery symbolů na prvních sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 50 výherních linií spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2 až 3násobek sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1 až 12násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3 až 50 násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Obří symboly
Všechny symboly, (kromě Scatter symbolu) mohou být “obřími” (blok 2x2 klasických symbolů).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	15–250	5–60	1–15
Wild	250	50	10
Meč	100	20	5
Bonsai	100	20	5
Brána	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

SUPER FROG HOP

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol CHAMELEON nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonus scatter symbol
3 rozhozené symboly ŽÁBA na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou funkci FROG HOP. Cílem bonusové hry je dostat se na konec cesty a posbírat tolik vedlejších odměn, kolik je jen možné, jako třeba multiplikátor výhry nebo mystery výhru. Hráč má až 4 pokusy na hod kostkou. Číslo na kostce určuje, kolik skoků může žába udělat. Na konci každého tahu hráč posbírá odměnu z místa, kde žába dokončila svůj skok. Bonusová hra končí, pokud: nejsou dostupné další hody kostkou, krokodýl sežral žábu, nebo hráč dosáhl konečného místa s multiplikátorem x100. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je poté přidán do hráčova kreditu v poli KREDITY na konci bonusové hry. Hodnoty odměn v bonusové hře se odvíjí od aktuální sázky z herního kola, které ji spustilo. Interakce hráče během bonusové hry nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Bonusová hra probíhá zdarma, tj. bez odečítání sázky.

Obecná pravidla:
[START] – bonusová hra začíná se 4 možnými šancemi na hod kostkou.
[5/10/20/30/35/50/65/70/80/100] – možná hodnota multiplikátoru výher; hodnota odměny je rovna aktuální hodnotě sázky vynásobené nasbíraným multiplikátorem.
[STUMP] – umožňuje žábě dostat se na náhodně vybrané místo nad RAFTem.
[MYSTERY+5] – další hod kostkou a multiplikátor sázky x5.
[MYSTERY2] – náhodný multiplikátor sázky s hodnotou mezi 5-100.

[CROCODILE] – hra končí, pokud žába přistane na místě s krokodýlem.
[WATER LILY] – leknínový list přímo nad žábou přenáší žábu o jednu úroveň výše.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Krokodýl	1000	300	200	100
Sedmička	400	160	80	40
Motýl	160	80	40	-
Šnek	120	40	20	-
Světluška	80	30	10	-
Brouk	80	30	10	-
Beruška	40	20	5	-
Bar 3	40	20	5	-
Bar 2	20	10	5	-
Bar 1	20	10	5	-

SUPER FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	110 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

Mystery symbol
3 mystery symboly Šťastná hvězda na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku dle výherní tabulky.

Bonusová hra
3 mystery symboly Šťastná hvězda pouze na prostřední výherní linii spouštějí bonusovou hru, ve které hráč musí vybrat 1 ze 3 válců, který bude zaplněn tolika padajícími zlatými mincemi, kolika je jen možné. Jamile si hráč zvolí válec, zlaté mince začnou padat seshora obrazovky směrem dolů a postupně zaplňovat válce. Na konci bonusové hry je hráč odměněn výhrou rovnou počtu zlatých mincí v jeho zvoleném válci, vynásobenou hodnotou aktuální sázky. Výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do pole KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Joker (Divoký symbol)	300
Šťastná sedmička	200
Meloun	100
Hrozny	80
Švestka	40
Pomeranč	40
Citrón	40
Třešně	20
Šťastná hvězda (Mystery symbol)	20-300

SUPER REELS DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	40
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	495 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus
"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol
Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Mystery	4–50	1–10	0,20–2	-
Wild (Divoký symbol)	50	10	2	-
Modrý Superman	20	4	1	-
Červený Superman	20	4	1	-
Zlatý Superman	12	3	1	0,40
Zelená Superžena	8	2	0,40	-
Oranžová Superžena	8	2	0,40	-
	5x	4x	3x	2x
A (Eso)	4	1	0,20	-
K (Král)	4	1	0,20	-
Q (Královna)	4	1	0,20	-
J (Kluk)	4	1	0,20	-

SUPER STAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	75 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový mystery symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo. Sázka, při které je DIVOKÝ SYMBOL JOKER aktivní je ve hře označena textem DIVOKÝ JOKER v horní části každého válce.

Mystery symbol
Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je divoký symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 4x do 150x. V opačném případě, kdy je divoký symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 2x do 75x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poličku KREDITY.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/20 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

3x	Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
	Výhra při 1 Kč	Výhra při 20 Kč
Super star (Mystery symbol)	4–150	40–1500
BAR	60	600
Joker (Divoký symbol)	60	600
Šťastná sedmička	60	600
Zvon	20	200
Meloun	20	200
Hrozen	8	80
Švestka	8	80
Pomeranč	4	40
Citrón	4	40
Třešně	4	40

TOP BULLET

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol PISTOLNÍK nahrazuje všechny ostatní symboly, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly PISTOLNÍK na jakékoliv výherní linii tvoří běžnou výherní kombinaci, s výhrou v souladu s VÝHERNÍ TABULKOU.

MULTIPLIKÁTOR VÝHER
Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru x2.

VÝHERNÍ TABULKA
Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka je obsažena přímo ve hře, ukazuje výhry na základě aktuální hodnoty sázky.

	3x
Pistolník	750
Šťastná sedmička	150
Zvonek	150
Hrozny	80
Meloun	80
Švestka	40
Pomeranč	40
Citrón	40

Třešně	40

TORNADO BILL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v divoký symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol
Symbol "FAST WIN" funguje jako tajemný (mystery) neboli náhodný symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40ti násobku aktuální výše sázky, a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, jeli po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pistole	200	60	40	20
Klobouk	80	32	16	8
Kaktus	32	16	8	-
Lebka	24	8	4	-
Keř	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

TREASURE BOX 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Mystery symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol
Symbol "HVĚZDA" je scatter symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více scatter symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se scatter symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol
Symbol "TREZOR" je bonusový mystery (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových mystery symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový mystery symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Trezor (Bonusový symbol)	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	-
Zlatá sedmička	1 000	200	20	-
Meloun	100	40	10	-
Hrozen	40	10	4	-
Švestka	40	10	4	-
Pomeranč	40	10	4	-
	5x	4x	3x	2x
Třešeň	40	10	4	1
Hvězda (Scatter symbol)	50	10	2	-

TREASURE BOX

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Mystery scatter symbol, Bonusový symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Mystery Scatter Symbol
3 nebo více scatter symbolů HVĚZDA spouští „Mystery Win“. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí mezi 1x až 4x násobkem sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 20x až 100x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší dosažený počet mystery symbolů.

Bonus symbol
Symbol TREZOR se objevuje napříč všemi válci na jakékoli pozici. Minimálně 3 nebo více symbolů TREZOR na výherní linii, které tvoří výherní kombinaci, spouští bonusovou hru LOV POKLADU s náhodnou peněžitou odměnou jejíž hodnota je založena na rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku tzn. 0 (prázdný trezor) až 500násobek sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co nejvíce trezorů a najít skrytou výhru. Počet trezorů je roven počtu bonusových symbolů, které spustili bonusovou hru. Bonusová hra končí, jakmile byly otevřeny všechny trezory, nebo pokud byl otevřen prázdný trezor. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do kreditu hráče v poli KREDIT. Sázka během bonusové hry je konstantní, neměnná a rovná hodnotě sázky v posledním herním kole, které předcházelo bonusové hře. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šťastná sedmička	2500	1000	100	-
Melouny	500	200	50	-
Hrozny	200	50	20	-
Švestky	200	50	20	-
Pomeranče	200	50	20	-
Třešně	200	50	20	5
Hvězda (Mystery scatter symbol)	100-500	10-250	5-20	-

TREASURES OF ASGARD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "LOKI" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje bonus scatter symbol. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na jakékoliv výherní linii, násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Odin	200	60	40	20
Frigga	80	32	16	8
Thor	32	16	8	-
Freyja	24	8	4	-
Fenrix (Vlk)	16	6	2	-
Jörmungandr (Mořský had)	16	6	2	-
A (Eso)	8	4	1	-
K (Král)	8	4	1	-
Q (Královna)	4	2	1	-
J (Kluk)	4	2	1	-

TRIPLE WILD 7

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol “777” nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje scatter symbol “ZVONKY”. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". 3 sousedící symboly “777” na jakékoliv výherní linii vytvářejí výherní kombinaci s výhrou dle výherní tabulky.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x.

Scatter symbol
Symbol "ZVONKY" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí 14x – 100x násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonek (Bonusový scatter symbol)	14–100 (náhodná výhra)
Wild 777 (Divoký symbol)	100
	3x
Meloun	16
Hrozny	8
Švestka	4
Pomeranč	3
Citrón	2
Třešně	2

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY
3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA
3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Meloun	2500	125	25	5
Zlatý BAR	350	60	20	-
Stříbrný BAR	350	60	20	-
Bronzový BAR	100	20	10	-
Pomeranč	75	15	5	-
Švestka	75	15	5	-
Třešně	75	15	5	-
Citrón	75	15	5	-
ZVONY (Scatter symbol)	500	100	25	-
HVĚZDA (Scatter symbol)	-	-	100	-

VIGOROUS KNIGHTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Rozšiřující se divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol ve výherní kombinaci násobí výhru x2.

Bonus Scatter Symbol
3 symboly BONUS napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení zdarma je přítomen rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI. Během bonusových otočení zdarma je sázka neměnná a rovna výši sázky z předchozího herního kola, které spustilo bonusovou hru.

Rozšiřující se divoký symbol
Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci. Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Rytíř	200	100	20	5
Princezna	100	50	10	-
Panoš	100	50	10	-
Válečník	40	20	10	-
Drak	40	20	10	-
Žezlo	30	20	5	-
Meč	30	20	5	-
Cep	30	20	5	-
A (Eso)	20	10	5	-
K (Král)	20	10	5	-
Q (Královna)	20	10	5	-

WILD COOKIES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu BONUS.
Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují jiný symbol ve stejné výherní linii vyšší výhrou.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol
Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou peněžitou výhrou. Za 3 “MYSTERY” symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2x až 3x násobek sázky, za 4 ”MYSTERY” symboly je v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 “MYSTERY” symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	20–250	5–50	1–10
Wild	250	50	10
Bonbón	100	20	5
Zmrzlina	100	20	5
Kobliha	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
	5x	4x	3x
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

WILD FLAME SEVENS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	209 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "WILD FLAME" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu.

Multiplikátor výher
Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce.
Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Ohnivá sedmička	100
Červená sedmička	16
Dolar	8
Červený BAR	4
Žlutá BAR	3
Zelený BAR	2
Třešně	1

YELLOW DRAGON

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	495 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol " ŽLUTÝ DRAK " je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONICE" a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol
Symbol "MAHJONG" je tajemný mystery symbol. Minimálně tři a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonus scatter symbol
Symbol "ZVONICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Na konci každého bonusového otočení přeletí přes válce zleva doprava ikonický čínský žlutý drak. Drak může (ale nemusí) náhodně změnit libovolný symbol na bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci a vytváří tak nové nebo rozšiřuje již existující výherní kombinace na jakékoliv výherní linii. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti na počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Info: Berte prosím na vědomí, že bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD" za žádných okolností sám o sobě nevytváří žádnou výherní kombinaci na jakékoliv výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zvonice (Bonus scatter symbol)	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Mahjong (Mystery symbol)	4–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)	0,20–2 (náhodná výhra)
Žlutý drak (Divoký symbol)	50	10	2
Gejša	20	4	1
Vějíř	20	4	1
Lotosový květ	12	3	1
A (Eso)	8	2	0,40
K (Král)	8	2	0,40
Q (Královna)	4	1	0,20
J (Kluk)	4	1	0,20
10 (Desítka)	4	1	0,20
9 (Devítka)	4	1	0,20

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

V Praze dne 12.12.2024

POPIS HRY INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „e-gaming+“

JACKPOT e-gaming (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

- Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.
- Bonusovou hru nelze hrát samostatně.
- Bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) je součástí jedné hry Technické hry od výrobce e-gaming ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
- Každý hráč se prostřednictvím hazardní hry od výrobce e-gaming (pokud má daná technická hra aktivován jackpot) účastní bonusové hry automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na hazardních hrách výrobce a-gaming, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry, u které lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každá Technická hra výrobce e-gaming provozovaná prostřednictvím internetu, která má implementovaný jackpot, zobrazuje stejné hodnoty jackpotů. Tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT e-gaming (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % z hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT e-gaming (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT e-gaming (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT e-gaming (multilevel) losovaný, či od kdy je možné vyhrát JACKPOT e-gaming (multilevel) – mezní hodnota je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT e-gaming (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) se určují až pro tři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení jsou BRONZE, SILVER, GOLD – max. 3 úrovně.

- Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT e-gaming (multilevel).
- Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT e-gaming (multilevel) přidělena na náhodně vybranou aktivní hazardní hru od výrobce e-gaming hranou daným hráčem.
- Hazardní hra, na níž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
- Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

- Předem není určen počet sázejících, ani výše sázek.
- Výše JACKPOTU e-gaming (multilevel) se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem.
- O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá.
- Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní hazardní hru a přidělí jí tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–500 000 Kč (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 500 000 Kč

Všechny 3 úrovně JACKPOTU e-gaming (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–500 000 Kč a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT e-gaming (multilevel) částku 500 000 Kč.

JACKPOT e-gaming 2 (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

- Jackpot má čtyři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM. Označení se mohou dle požadavků provozovatele měnit.
- Bonusovou hru nelze hrát samostatně.
- Bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) je součástí jedné hry Technické hry od výrobce e-gaming ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
- Každý hráč se prostřednictvím hazardní hry od výrobce e-gaming (pokud má daná technická hra aktivován jackpot) účastní bonusové hry automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na hazardních hrách výrobce a-gaming, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry, u které lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každá Technická hra výrobce e-gaming provozovaná prostřednictvím internetu, která má implementovaný jackpot, zobrazuje stejné hodnoty jackpotů. Tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT e-gaming (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % z hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT e-gaming 2 (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT e-gaming (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT e-gaming (multilevel) losovaný, či od kdy je možné vyhrát JACKPOT e-gaming 2 (multilevel) – mezní hodnota je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT e-gaming 2 (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) se určují až pro čtyři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení jsou BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM – max. 4 úrovně.

- Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT e-gaming 2 (multilevel).
- Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT e-gaming 2 (multilevel) přidělena na náhodně vybranou aktivní hazardní hru od výrobce e-gaming hranou daným hráčem.
- Hazardní hra, na níž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
- Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

- Předem není určen počet sázejících, ani výše sázek.
- Výše JACKPOTU e-gaming 2 (multilevel) se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem.
- O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá.
- Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní hazardní hru a přidělí jí tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–500 000 Kč (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 500 000 Kč

Všechny 4 úrovně JACKPOTU e-gaming (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–500 000 Kč a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT e-gaming 2 (multilevel) částku 500 000 Kč.

v Praze dne 12.12.2024

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

Internetové hry dodavatele “EASIT”

- ROULETTE DIAMONDS
- ROULETTE PLATINUM
- ROULETTE ULTIMATE

Roulette DIAMONDS

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Roulette DIAMONDS je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

Minimální sázka do jedné hry: 10 Kč
Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Hodnoty mincí: 10, 20, 50, 100, 200 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 97.3%

2. PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí jej na konkrétní pozici.

Tlačítkem SPIN roztočí kolo rulety. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.
Tlačítkem CLEAR odebere Účastník hazardní hry z hracího pole všechny mince.
Tlačítkem UNDO odebere Účastník hazardní hry z hracího pole naposled položenou minci.
Tlačítkem DOUBLE Účastník hazardní hry zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli.

3. TYPY SÁZEK A VÝHERNÍ POMĚRY

3.1 Výherní poměry

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno konkrétní číslo nebo na předdefinovanou sadu čísel.

- 1 číslo - 35:1

- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel – 2:1
- 18 čísel – 1:1

Vklady se do výherního poměru nepočítají. V případě výhry dostane Účastník hazardní hry výhru podle Výherního poměru plus hodnotu své sázky. Tzn., pokud je výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 35 mincí plus 1 minci = 36 mincí.

3.2 Typy sázek

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.
Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).
Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Sázky uzavírané v poli „Race Track“
Racetrack na ruletovém stolu umožňuje podávat speciální sázky. Jsou to výseče z kola rulety - kombinace jednotlivých čísel nebo dvojic, popř. trojic a čtveřic (na trojice a čtveřice se ale kladou dvě mince pro dorovnání výnosu dvojic). Výplatní poměr pak závisí na tom, ve které podkombinaci se vítězné číslo nachází.

Pole	Počet mincí	Čísla
Voisins	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Tiers	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orphelins	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Voisins
Při sázce Voisins je na stůl umístěno devět mincí. Celková výše sázky Voisins je devítinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
4, 7, 12, 15, 18, 21, 19, 22, 32, 35	17:1 (17 mincí +1 mince)	17+1-9 = 9 mincí
0, 2, 3	11:1 (22 mincí + 2 mince)	22+2-9 = 15 mincí
25, 26, 28, 29	8:1 (16 mincí + 2 mince)	16+2-9 = 9 mincí

Tiers
Při sázce Tiers je na stůl umístěno 6 mincí. Celková výše sázky Tiers je šestinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	12:6 (2:1) 2mince+1mince	17+1-6 = 12 mincí

Orphelins
Při sázce Orphelins je na stůl umístěno 5 mincí. Jedna mince na číslo 1, a zbylé 4 mince na Split sázky (číslo 17 se nachází ve dvou Split sázkách).

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
1	35:1 (35 mincí +1 mince)	35+1-5 = 31 mincí
6, 9, 14, 20, 31, 34	17:1 (17 mincí + 1 mince)	17+1-5 = 13 mincí
17	17:1 (34 mincí + 2 mince)	34+2-5 = 31 mincí

Datum platnosti od: 1.1.2024

Roulette PLATINUM

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Roulette PLATINUM je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

Minimální sázka do jedné hry: 1 Kč
Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Hodnoty mincí: 1, 10, 20, 50, 100, 200 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 97,3%

2. PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí jej na konkrétní pozici.

Tlačítkem roztočí kolo rulety. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Tlačítkem odebere Účastník hazardní hry z hracího pole všechny mince.

Tlačítkem odebere Účastník hazardní hry z hracího pole naposled položenou minci.

Tlačítkem Účastník hazardní hry zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli.

3. TYPY SÁZEK A VÝHERNÍ POMĚRY

3.1 Výherní poměry

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno konkrétní číslo nebo na předdefinovanou sadu čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel – 2:1
- 18 čísel – 1:1

Vklady se do výherního poměru nepočítají. V případě výhry dostane Účastník hazardní hry výhru podle Výherního poměru plus hodnotu své sázky. Tzn., pokud je výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 35 mincí plus 1 minci = 36 mincí.

3.2 Typy sázek

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.
Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).
Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Sázky uzavírané v poli „Race Track“
Racetrack na ruletovém stolu umožňuje podávat speciální sázky. Jsou to výseče z kola rulety - kombinace jednotlivých čísel nebo dvojic, popř. trojic a čtveřic (na trojice a čtveřice se ale kladou dvě mince pro dorovnání výnosu dvojic). Výplatní poměr pak závisí na tom, ve které podkombinaci se vítězné číslo nachází.

Pole	Počet mincí	Čísla
Voisins	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Tiers	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orphelins	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Voisins
Při sázce Voisins je na stůl umístěno devět mincí. Celková výše sázky Voisins je devítinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
4, 7, 12, 15, 18, 21, 19, 22, 32, 35	17:1 (17 mincí +1 mince)	17+1-9 = 9 mincí
0, 2, 3	11:1 (22 mincí + 2 mince)	22+2-9 = 15 mincí
25, 26, 28, 29	8:1 (16 mincí + 2 mince)	16+2-9 = 9 mincí

Tiers
Při sázce Tiers je na stůl umístěno 6 mincí. Celková výše sázky Tiers je šestinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	12:6 (2:1) 2mince+1mince	17+1-6 = 12 mincí

Orphelins
Při sázce Orphelins je na stůl umístěno 5 mincí. Jedna mince na číslo 1, a zbylé 4 mince na Split sázky (číslo 17 se nachází ve dvou Split sázkách).

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
1	35:1 (35 mincí +1 mince)	35+1-5 = 31 mincí
6, 9, 14, 20, 31, 34	17:1 (17 mincí + 1 mince)	17+1-5 = 13 mincí
17	17:1 (34 mincí + 2 mince)	34+2-5 = 31 mincí

Datum platnosti od: 1.1.2024

Roulette ULTIMATE

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Roulette ULTIMATE je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

Minimální sázka do jedné hry: 10 Kč
Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Hodnoty mincí: 10, 20, 50, 100, 200 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 97.3%

2. PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí jej na konkrétní pozici.

Tlačítkem SPIN roztočí kolo rulety. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.
Tlačítkem CLEAR odebere Účastník hazardní hry z hracího pole všechny mince.
Tlačítkem UNDO odebere Účastník hazardní hry z hracího pole naposled položenou minci.
Tlačítkem DOUBLE Účastník hazardní hry zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli.

3. TYPY SÁZEK A VÝHERNÍ POMĚRY

3.1 Výherní poměry

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno konkrétní číslo nebo na předdefinovanou sadu čísel.

- 1 číslo - 35:1

- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel – 2:1
- 18 čísel – 1:1

Vklady se do výherního poměru nepočítají. V případě výhry dostane Účastník hazardní hry výhru podle Výherního poměru plus hodnotu své sázky. Tzn., pokud je výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 35 mincí plus 1 mince = 36 mincí.

3.2 Typy sázek

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.
Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Minci se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).
Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Sázky uzavírané v poli „Race Track“
Racetrack nad ruletovým stolem umožňuje podávat speciální sázky. Jsou to výseče z kola rulety - kombinace jednotlivých čísel nebo dvojic, popř. trojic a čtveřic (na trojice a čtveřice se ale kladou dvě mince pro dorovnání výnosu dvojic). Výplatní poměr pak závisí na tom, ve které podkombinaci se vítězné číslo nachází.

Pole	Počet mincí	Čísla
Voisins	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Tiers	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orphelins	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Voisins
Při sázce Voisins je na stůl umístěno devět mincí. Celková výše sázky Voisins je devítinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
4, 7, 12, 15, 18, 21, 19, 22, 32, 35	17:1 (17 mincí +1 mince)	17+1-9 = 9 mincí
0, 2, 3	11:1 (22 mincí + 2 mince)	22+2-9 = 15 mincí
25, 26, 28, 29	8:1 (16 mincí + 2 mince)	16+2-9 = 9 mincí

Tiers
Při sázce Tiers je na stůl umístěno 6 mincí. Celková výše sázky Tiers je šestinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	12:6 (2:1) 2 mince+1 mince	17+1-6 = 12 mincí

Orphelins
Při sázce Orphelins je na stůl umístěno 5 mincí. Jedna mince na číslo 1, a zbylé 4 mince na Split sázky (číslo 17 se nachází ve dvou Split sázkách).

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
1	35:1 (35 mincí +1 mince)	35+1-5 = 31 mincí
6, 9, 14, 20, 31, 34	17:1 (17 mincí + 1 mince)	17+1-5 = 13 mincí
17	17:1 (34 mincí + 2 mince)	34+2-5 = 31 mincí

Datum platnosti od: 1.1.2024

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

V PRAZE DNE 15.07.2025

Internetové technické hry Hacksaw Gaming jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK). Jedná se o následující internetové technické hry:

- 2 WILD 2 DIE
- BEAM BOYS
- CASH CREW
- DONNY DOUGH
- DORK UNIT
- DROP'EM
- FIST PF DESTRUCTION
- HAND OF ANUBIS
- CHAOS CREW 2
- JOKER BOMBS
- LE BANDIT
- RIP CITY
- SIXSIXSIX
- SLAYERS INC
- STORMFORGED
- TWISTED LAB
- WANTED DEAD OR A WILD
- ZE ZEUS
- ARMY OF ARES
- BASH BROS
- CIRCLE OF LIFE
- CLOUD PRINCESS
- DANNY DOLLAR
- DEAL WITH DEATH
- DENSHO
- DONNY AND DANNY
- DRAGON'S DOMAIN
- DUEL AT DAWN
- EYE OF MEDUSA
- FRKN BANANAS
- GLADIATOR LEGENDS
- CHAOS CREW 3
- INVICTUS
- ITERO
- KLOWNS
- LE FISHERMAN
- LE KING
- LE PHARAOH
- LE SANTA
- LE VIKING
- LE ZEUS
- LIFE AND DEATH
- MAGIC PIGGY
- MARLIN MASTERS
- MARLIN MASTERS: THE BIG HAUL
- MIAMI MAYHEM
- PHOENIX DUELREELS
- PRAY FOR SIX
- PRAY FOR THREE
- RAD MAXX
- RAINBOW PRINCESS
- REIGN OF ROME
- ROTTEN
- SMOKING DRAGON
- SPEAR OF ATHENA
- SPINMAN
- SUN PRINCESS
- SUPERSTAR SEVENS
- THE COUNT
- THE LUXE H.V.
- THE WILDWOOD CURSE
- TOSHI WAYS CLUB
- ULTIMATE SLOT OF AMERICA
- XMAS DROP
- ZEUS ZE ZECOND

Společný popis ovládacích prvků her:

Hra je aktivována výběrem ikony hry v hlavním menu – nabídka her.

V levé části obrazovky jsou následující informace: tlačítko Koupit bonus, Menu se zapnutím/vypnutím zvuku, zapnutím/vypnutím hudby, zapnutím/vypnutím turbo, historií, informacemi a domů. Dále je vedle Menu zůstatek, volba výše sázky, tlačítko Zatočit a tlačítko Automatická hra. Sázející klikem na šipky nahoru a dolů volí výší celkové sázky, která platí pro všechny linie. Tlačítkem Zatočit (zatočená šipka) roztočí válce s navolenou výši sázky.

2 Wild 2 Die

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,13 % - 96,33 %	400 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

Popis

2 Wild 2 Die je 5válcová hra s 14 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Stříbrného a Zlatého revolveru a symbolů FS.

Symboly Stříbrného a Zlatého revolveru

Symboly Stříbrného a Zlatého revolveru mohou mít 1-6 nábojů. Když se objeví na válcích, vystřelí své náboje na náhodné pozice na válcích. Po prvním zásahu Stříbrného revolveru se pozice stane Wild symbolem. Pokud je pozice zasažena vícekrát, minimálně 2x, přidá se k Wild symbolu náhodný násobitel a stane se Wild násobitelem. Pokud pozici zasáhne symbol Zlatého revolveru, okamžitě se stane Wild násobitelem. Možné hodnoty násobitelů, které mohou být přidány k Wild násobitelům jsou 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x a 200x. Jamile je revolver prázdný, změní se na symbol Wild.

Funkce Most Wanted! Bonus (= opakovaná zatočení zdarma)

Když se kdekoli na válcích objeví 3 symboly scatter FS, spustí se bonusová funkce s 3 životy = respiny. V ní se objevují pouze symboly Revolveru, symboly Reload a symboly bez výplaty. Nad válci je zobrazeno 6 plakátů s hledanými osobami a hodnotami násobitelů. Plakáty mohou být násobitelé nebo přidávat násobitele. Možné hodnoty pro plakáty s přidávacími násobiteli jsou: 2x, 3x, 4x, 5x, 6, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 75x, 100x, 150x, 200x, 250x a 500x. Možné hodnoty pro plakáty s násobícími násobiteli jsou x2, x3, x4, x5, x10 a x20.

Symboly Stříbrného a Zlatého revolveru mohou být 1-6 nábojů. Když přistane Revolver, vystřílí všechny své náboje na plakáty s hledanými osobami. Pokud náboj z revolveru zasáhne plakát, hodnota plakátu se přidá nebo vynásobí celkové hodnotě Revolveru. Tento proces se opakuje, dokud není Revolver prázdný. Konečná hodnota Stříbrného revolveru bude zamčena na pozici na válcích, kde přistál. Když je Stříbrný revolver prázdný, zůstane na své pozici až do konce funkce. Celková hodnota Zlatého revolveru se přidá ke všem zamčeným hodnotám Stříbrného revolveru a hodnotám symbolů Reload na válcích. Zlatá revolver zmizí při dalším zatočení.

Když se objeví symbol Reload, nasbírá všechny násobitel ze zamčených Stříbrných revolverů na válci a znovu naplní Stříbrné revolvery 1-6 novými náboji. Hodnoty plakátů s hledanými osobami, které byly zasaženy, se aktualizují poté, co všechny symboly revolveru na válcích vystřelí všechny své náboje.

Bonusová funkce má 3 respiny, které se obnoví pokaždé, když přistane symbol Stříbrného revolveru, Zlatého revolveru nebo Reload. Pokud jsou všechny 3 respiny využity bez obnovení, bonusová funkce končí. Pokud jsou všechny pozice na válcích vyplněny použitými symboly revolveru, bonusová funkce končí.

Na konci bonusové funkce se zamčené hodnoty Revolveru a hodnoty symbolů Reload sečtou a vynásobí celková sázku pro určení výhry.

Funkce Shootin‘ Wild! Bonus (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví 4 symboly scatter FS, spustí se bonusová funkce s 10 volnými zatočeními. Během bonusové funkce se všechny symboly Wild s násobiteli stanou sticky a zůstanou na pozicích na válcích až do skončení funkce. Když se během bonusové funkce objeví další 2 symboly FS, přidají se 2 dodatečná volná zatočení. Když se objeví 3 symboly FS, přidají se 4 dodatečné volná zatočení.

Funkce Best of Most Wanted! Bonus (= opakovaná zatočení zdarma)

Když se objeví 3 symboly scatter FS a symbol scatter Best of Bonus, spustí se bonusová funkce Best of Most Wanted! Bonus. Tato funkce spustí 3 bonusy Most Wanted! v řadě postupně za sebou. Na konci třetího a posledního bonusu se vezme hodnota nejvyššího ze tří bonusů, která vynásobí celkovou sázku a přičte se výhra.

Funkce Best of Shootin‘ Wild! Bonus (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví 4 symboly scatter FS a symbol scatter Best of Bonus, spustí se bonusový funkce Best of Shootin‘ Wild! Bonus. Tato funkce spustí 3 bonusy Shootin! Wild Bonus v řadě postupně za sebou. Na konci třetího a posledního bonusu se vezme hodnota nejvyššího ze tří bonusů, která vynásobí celkovou sázku a přičte se výhra. Výherní podíl při této funkci je 94,24 % nebo 96,30 %.

Speciální sázka Bonushunt Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Bonushunt Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 5násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 10krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Bonushunt Featurespins je 94,32 % nebo 96,29 %.

Speciální sázka Revolver Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Revolver Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje padnutí alespoň 3 symbolu Revolver. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Revolver Featurespins je 94,28 % nebo 96,33 %.

Speciální sázka funkce Most Wanted! Bonus

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Most Wanted! Bonus garantuje padnutí symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 130násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,28 % nebo 96,27 %.

Speciální sázka funkce Shootin‘ Wild! Bonus

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Shootin‘ Wild! Bonus garantuje padnutí 4 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 200násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,26 % nebo 96,33 %.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při minimální sázce v Kč.

Beam Boys

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,24 % - 96,40 %	440 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

Popis

Beam Boys je 6válcová hra s 4 096 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Funkce Divoké řady

Symboly Divokého Laserového Kocoura se mohou objevit pouze na válcích 2-6. Když se objeví, symbol vystřelí laserový paprsek doleva přes všechny válce na daném řádku. Všechny pozice pokryté symbolem Divokého Kocoura nebo laserovým paprskem se stanou symbolem Wild, které nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu scatter FS.

Symbol Scatter

Symbolem scatter FS je symbolem s nápisem FS. Pokud se objeví alespoň 3 tyto symboly v základní hře, spustí se bonusová hra.

Funkce Bonusová hra (= volná zatočení zdarma)

Když se zobrazí 3 symboly FS, spustí se bonusová hra s 5 volnými zatočeními. Když se zobrazí 4 symboly FS, spustí se bonusová hra s 10 volnými zatočeními. Když se zobrazí 5 symbolů FS, spustí se bonusová hra s 20 volnými zatočeními. Když se zobrazí 6 symbolů FS, spustí se bonusová hra s 40 volnými zatočeními.

Během bonusové hry lze spustit dodatečná volná zatočení. Když se zobrazí v probíhající bonusové hře 2 symboly FS, udělí se 2 extra volná zatočení. Když se zobrazí v probíhající bonusové hře 3 symboly FS, udělí se 4 extra volná zatočení.

Funkce Přepínač volatility

Vlevo vedle válců se nachází Přepínač volatility. Přepněte přepínač pro přechod mezi extrémním a normálním režimem volatility. Normální volatilita znamená častější, ale menší výhry, zatímco extrémní volatilita znamená větší, ale méně časté výhry.

Speciální sázka Bonushunt Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Bonushunt Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 5násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 10krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Bonushunt Featurespins je při normální volatilitě 94,33 % nebo 96,32 %, při extrémní volatilitě pak 94,33 % nebo 96,38 %.

Speciální sázka Široké Spektrum Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Široké Spektrum Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje padnutí alespoň 1 symbolu Divoký Laserový Kocour na válcích 2-6. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Široké Spektrum Featurespins je při normální volatilitě 94,29 % nebo 96,30 %, při extrémní volatilitě pak 94,26 % nebo 96,32 %.

Speciální sázka Úzké Spektrum Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Úzké Spektrum Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje padnutí alespoň 1 symbolu Divoký Laserový Kocour na válcích 4-6. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Úzké Spektrum Featurespins je při normální volatilitě 94,34 % nebo 96,30 %, při extrémní volatilitě pak 94,39 % nebo 96,40 %.

Speciální sázka funkce Bonusová hra

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Bonusová hra garantuje padnutí symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 110násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je při normální volatilitě 94,28 % nebo 96,32 %, při extrémní volatilitě pak 94,28 % nebo 96,33 %.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při minimální sázce v Kč.

	10	J	Q	K	A
6	1,00	1,00	1,00	1,00	1,00
5	0,60	0,60	0,60	0,60	0,60
4	0,40	0,40	0,40	0,40	0,40
3	0,20	0,20	0,20	0,20	0,20

6	1,60	1,60	2,40	2,40	4,00
5	1,20	1,20	1,80	1,80	3,00
4	0,80	0,80	1,20	1,20	2,00
3	0,40	0,40	0,60	0,60	1,00

6			10,00		

Cash Crew

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,23 % - 96,34 %	400 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

Popis

Cash Crew je 5válcová hra s 19 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Divoký násobitel

Symbol Divokého násobitele je symbol s nápisem Wild a číslem násobitele. Ty mohou být x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x15, x20 a x25. Navíc násobí hodnotu všech symbolů Hotovosti v oblasti 3x3 kolem sebe, pokud se objeví symbol Grab'em.

Hodnoty násobitelů se uplatní na každou výherní linii, na které se objeví. Pokud je na stejné výherní linii více než jeden násobitel, jejich hodnoty se mezi sebou vynásobí. Symboly násobitelů s hodnotou x5 nebo vyšší se objeví s otazníkem a odhalí svou výši, při přičtení výhry.

Symboly Hotovosti

Symboly Hotovosti jsou symboly zelených chlápků s různě barevnou mřížkou. Mohou mít následující hodnoty – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x a 500x. Symboly hotovosti připíšou své hodnoty v případě, že se kdekoli na válcích objeví symbol Gram'em. Symboly násobitelů ovlivňují veškerou sebranou hotovost v 3x3 oblasti kolem symbolu. Pokud přistane více než jeden násobitel vedle symbolu hotovosti, hotovost se vynásobí každým sousedním symbolem násobitele.

Bonusová hra Trezor (=volná zatočení zdarma)

Pokud se kdekoli na válcích objeví 3 symboly scatter FS, spustí se bonusová hra s 6 volnými zatočeními. Během funkce zůstávají všechny pozice násobitelů aktivované po celou dobu bonusu. To znamená, že na každém zbývajícím volném zatočení přistane náhodný násobitel na všech aktivovaných pozicích. Pokud se během funkce objeví symbol stopek, přidá 2-6 extra volných zatočení, jak je uvedeno na displeji stopek.

Bonusová hra Vysoce bezpečný trezor (=volná zatočení zdarma)

Pokud se kdekoli na válcích objeví 4 symboly scatter FS, spustí se bonusová hra s 9 volnými zatočeními. Během tohoto bonusu budou mít všechny symboly hotovosti minimální hodnotu 5x. Navíc během funkce zůstávají všechny pozice násobitelů aktivované po celou dobu bonusu. To znamená, že na každém zbývajícím volném zatočení přistane náhodný násobitel na všech aktivovaných pozicích. Pokud se během funkce objeví symbol stopek, přidá 2-6 extra volných zatočení, jak je uvedeno na displeji stopek. Při této funkci je RTP 94,35 % nebo 96,27 %.

Speciální sázka Bonushunt Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Bonushunt Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 5násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 10krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Bonushunt Featurespins je 94,25 % nebo 96,3 %.

Speciální sázka Cash Is King Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Cash Is King Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 75násobek celkové sázky. Zatočení garantuje, že se na válcích objeví alespoň 5 symbolů Hotovosti, 1 Násobitel a 1 symbol Grab‘em. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Cash Is King Featurespins je 94,27 % nebo 96,34 %.

Speciální sázka funkce Bonusová hra Trezor

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Bonusová hra Trezor garantuje padnutí 3 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 100násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,33 % nebo 96,3 %.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při minimální sázce v Kč.

	J	Q	K	A
5	4,00	4,00	4,00	4,00
4	1,40	1,40	1,40	1,40
3	0,40	0,40	0,40	0,40

5	10,00	12,00	14,00	20,00
4	3,00	4,00	5,00	7,00
3	1,00	1,20	1,40	2,00

5	8,00	8,00	8,00
4	2,00	2,00	2,00
3	0,80	0,80	0,80

5	50,00

Donny Dough

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,20 % - 96,36 %	400 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

Popis

Donny Dough je 5válcová hra s 14 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Multi-Dough

Symbolem Multi-Dough je symbol s tváří Donnyho. Existují 4 varianty tohoto symboly:

1. Přidávající symbol Multi Dough – hned je zobrazená hodnota násobitele – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x a 10x
2. Odhalující přidávací symbol Multi-Dough – symbol je s otazníky, za kterými se skrývají hodnoty násobitele – 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x a 500x
3. Násobící symbol Multi-Dough – s hodnotami x2, x3, x4 a x5
4. Odhalující násobící symbol Multi-Dough – symbol je s otazníky, za kterými se skrývají násobící hodnoty násobitele – x6, x7, x8, x9, x10, x15, x20 a x25

Když je na válcích výherní linie tvořená symboly Multi-Dough, je určena hodnotami symbolů Multi-Dough, které jsou součástí výherní kombinace. Například, pokud výherní linie obsahuje 4 symboly Multi-Dough s hodnotami 3x, 4x,1x a x2, konečná výhra se bude počítat (3+4+1) krát 2. Výsledná hodnota se vynásobí s celkovou sázkou.

Funkce Sticky Dough (=volná zatočení zdarma)

Když se objeví 3 symboly scatter FS, spustí se funkce Sticky Dough s 10 volných zatočení. Během funkce jsou všechny symboly Multi-Dough sticky, tedy zůstávají na svých pozicích, dokud nejsou součástí výherní kombinace. Pokud během funkce padnou 2 symboly scatter FS, přidají se 2 dodatečná volná zatočení. Pokud během funkce padnou 3 symboly scatter FS, přidají se 4 dodatečná volná zatočení.

Funkce Strike Gold (=volná zatočení zdarma)

Když se objeví 4 symboly scatter FS, spustí se funkce Strike Gold s 10 volných zatočení. Když se na válcích objeví symbol Multi-Dough, nad daným válcem se rozsvítí žárovka. Na každém válci se rozsvítí jedna žárovka za každý symbol Multi-Dough na tomto válci. Maximálně mohou být rozsvíceny 4 žárovky současně. Když se na válcích objeví symbol Klobouku, spustí se opětovné zatočení zdarma, pokud jsou rozsvícené žárovky nad válci. Během tohoto opětovného zatočení zdarma se na válcích náhodně objeví počet symbolů Multi-Dough, odpovídající počtu rozsvícených žárovek nad jednotlivými válci. Je garantováno, že na posledním volném zatočení během funkce, se objeví symbol Klobouku. Pokud během funkce padnou 2 symboly scatter FS, přidají se 2 dodatečná volná zatočení. Pokud během funkce padnou 3 symboly scatter FS, přidají se 4 dodatečná volná zatočení.

Speciální sázka Bonushunt Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Bonushunt Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Bonushunt Featurespins je 94,20 % nebo 96,31 %.

Speciální sázka Ka-Ching Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Ka-Ching Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení garanci padnutí alespoň 5 symbolů Multi-Dough. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Ka-Ching Featurespins je 94,33 % nebo 96,36 %.

Speciální sázka funkce Sticky Dough

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Bonusová hra Sticky Dough garantuje padnutí 3 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 90násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,27 % nebo 96,33 %.

Speciální sázka funkce Strike Gold

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Strike Gold garantuje padnutí 4 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 200násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,26 nebo 96,30 %.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při minimální sázce v Kč.

5 5,00
4 2,00
3 0,40
5 5,00
4 2,00
3 0,40
5 5,00
4 2,00
3 0,40
5 5,00
4 2,00
3 0,40
5 10,00
4 4,00
3 1,00
5 10,00
4 4,00
3 1,00
5 15,00
4 6,00
3 2,00
5 15,00
4 6,00
3 2,00
5 20,00
4 10,00
3 4,00

Dork Unit

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,38 % - 96,41 %	400 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

Popis

Dork Unit je 5válcová hra s 16 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild multiplikátory

Symboly Wild multiplikátory jsou symboly dárkových krabiček. Nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolů Lennyho. Existují tři druhy krabiček:

1. Běžné – vždy zobrazují hodnotu svého multiplikátoru – mají hodnoty Wild, 2x, 3x, 4x
2. Vzácné – odhalí svou hodnotu multiplikátoru pouze, když jsou součástí výherní kombinace – mají hodnoty 5x, 10x, 15x, 20x
3. Epické – odhalí svou hodnotu multiplikátoru pouze, když jsou součástí výherní kombinace – mají hodnoty 25x, 50x, 75x, 100x, 150x, 200x

Funkce Dárková bonanza (=opakovaná zatočení zdarma)

Pokud hráč získá 3 dárkové krabičky jakékoliv druhu, spustí se funkce Dárková bonanza. Všechny získané dárkové krabičky jsou sticky, a proto zůstávají na svých pozicích po celou dobu funkce. Funkce se spustí s 3 respiny. Získání dalších dárkových krabiček resetuje počet respinů zpět na 3. Funkce končí, pokud už nejsou žádné další respiny. Symbol Lenny se ve funkci Dárková bonanza neobjevuje.

Funkce Spiny Dorka (=volná zatočení zdarma)

Když se objeví 3 symboly Lennyho, spustí se bonusová funkce Spiny Dorka s 10 volnými zatočeními. V bonusu se symbol Lennyho objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Když se objeví, rozšíří se na celý válec a přidá multiplikátor. Celý válec wildů zůstává po celou dobu funkce. Při každém volném zatočení se na takovém rozšířeném válci wild objeví multiplikátor. Hodnota multiplikátoru je podle druhu Lennyho:

- Tiny Lenny – hodnoty multiplikátoru jsou 2x, 3x, 4x

- Hefty Lenny – hodnoty multiplikátoru jsou 5x, 10x, 15x, 20x
- Long Lenny – hodnoty multiplikátoru jsou 25x, 50x, 75x, 100x, 150x, 200x

Speciální sázka Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 6krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce Dárková bonanza. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Featurespins je 94,55 % nebo 96,41 %.

Speciální sázka funkce Dárková bonanza

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Dárková bonanza garantuje padnutí 3 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 100násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,53 % nebo 96,38 %.

Speciální sázka funkce Spiny Dorka

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Spiny Dorka garantuje padnutí 4 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 200násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,38 % nebo 96,35 %.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při minimální sázce v Kč.

	10	J	Q	K	A
3	0,20	0,20	0,40	0,40	0,40
4	0,60	0,60	1,00	1,00	1,00
5	2,00	2,00	4,00	4,00	4,00
3	1,00	1,00	2,00	3,00	6,00
4	2,00	2,00	4,00	6,00	10,00
5	8,00	8,00	12,00	16,00	20,00
5			20,00		

Drop‘em

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,19 % - 96,34 %	480 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

Popis

Drop‘em je 5válcová hra s 7 776 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild. Nahrazuje všechny ostatní symboly z výherní tabulky.

Symbolem Drop

Symbolem Drop je symbol šipky směrem dolů. Když se objeví, po vyplacení výher za symboly z výherní tabulky, se spustí mechanika symbolu Drop. Každý symbol Drop se pohybuje po válcích směrem dolů a odstraňuje všechny symboly pod ním. Symboly nad symbolem Drop se posunou na spodní řadu válců. Prázdná místa na každém válci budou poté vyplněna náhodně vybraným symbolem. V základní hře se vybírají symboly z výherní tabulky nebo symbol Wild.

Funkce Drop Spiny Bonus (=volná zatočení zdarma)

Když se na válcích objeví 3 symboly scatter FS, spustí se funkce s 10 volnými zatočeními. Když se během funkce objeví symbol scatter FS, může přidat 1, 2 nebo 3 extra volná zatočení nebo Zlepšení. Když se objeví Zlepšení, tak je odstraněno 1-10 symbolů z výherních symbolů výherní tabulky. Symbol Wild nemůže být odstraněn.

Funkce High Drop Spiny Bonus (=volná zatočení zdarma)

Když se na válcích objeví 4 symboly scatter FS, spustí se funkce s 10 volnými zatočeními. Během funkce se objevují pouze vysoké symboly, což jsou nepísmenkové symboly a desítka z výherní tabulky. Když se během funkce objeví symbol scatter FS, může přidat 1, 2 nebo 3 extra volná zatočení nebo Zlepšení. Když se objeví Zlepšení, tak je odstraněno 1-5 symbolů z výherních symbolů výherní tabulky. Symbol Wild nemůže být odstraněn.

Funkce Wild Drop Spiny Bonus (=volná zatočení zdarma)

Když se na válcích objeví 5 symbolů scatter FS, spustí se funkce s 10 volnými zatočeními. Během funkce se objevují pouze symboly Wild. Když se během funkce objeví symbol scatter FS, může přidat 1, 2 nebo 3 extra volná zatočení.

Speciální sázka Bonushunt Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Bonushunt Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce Drop Spiny. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Bonushunt Featurespins je 94,20 % nebo 96,32 %.

Speciální sázka Big Drop Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Big Drop Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 40násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení garanci padnutí alespoň 3 symbolů Drop. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Big Drop Featurespins je 94,21 % nebo 96,16 %.

Speciální sázka Mega Drop Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Mega Drop Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 150násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení garanci padnutí 5 symbolů Drop. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Mega Drop Featurespins je 94,35 % nebo 96,34 %.

Speciální sázka funkce Drop Spiny

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Drop Spiny garantuje padnutí 3 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 100násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,26 % nebo 96,23 %.

Speciální sázka funkce High Drop Spiny

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce High Drop Spiny garantuje padnutí 4 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 200násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,30 % nebo 96,29 %.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při minimální sázce v Kč.

10
5 1,00
4 0,40
3 0,20
J
5 1,00
4 0,40
3 0,20
Q
5 1,00
4 0,40
3 0,20
K
5 1,00
4 0,40
3 0,20
A
5 1,00
4 0,40
3 0,20
5 3,00
4 1,20
3 0,60
5 3,00
4 1,20
3 0,60
5 4,00
4 1,60
3 0,80
5 4,00
4 1,60
3 0,80
5 10,00
4 2,00
3 1,00
WILD
5 40,00

Fist of Destruction

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,26 % - 96,35 %	500 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

Popis

Fist of Destruction je 5válcová hra s 14 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol písmene W. Nahrazuje všechny výherní symboly, které jsou ve výherní tabulce.

Symbol Pěst

Symbolem Pěst jsou symboly červené nebo modré pěsti ve zlatém rámečku. Když se objeví kdekoli na válcích, tak se pozice nad tímto symbolem rozšíří na symbol Wild až na vrchol daného válce. Symboly Pěst se aktivují pouze tehdy, pokud rozšířený válec bude součástí alespoň jedné výherní kombinace.

Symboly Pěst patří buď k Červenému nebo Modrého týmu, což je označeno barvou symbolu. Pokud symbol Pěst prochází symbolem bojovníka z výherní tabulky opačného týmu nebo symbolem Wild při rozšíření na celý válec nad symbolem Pěst, přidá se k rozšířenému symbolu Wild multiplikátor. Ten bude použit na všechny výherní kombinace, ve které je součástí. Pokud symbol Pěst prošel více bojovníky, multiplikátory se sečtou.

Možné hodnoty multiplikátorů jsou 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x. Každý válec může mít najednou pouze jeden symbol Pěst.

Funkce Throwdown! Bonus (=volná zatočení zdarma)

Když se zobrazí 3 symboly scatter FS, spustí se funkce s 10 volnými zatočeními. Ve funkci se zachovává mechanika symbolů Pěst. Kromě toho bojují Červený a Modrý tým proti sobě, aby zvýšili svou úroveň vítězství. Každý týden začíná na úrovni vítězství 3+. Když symbol Pěst z jednoho týmu

udeří bojovníka z opačného týmu nebo symbol Wild, tým, ke kterému patří Pěst, získá bod vítězství. Například Červený tým získá bod vítězství, když Červená pěst udeří bojovníka Modrého týmu.

Když tým nasbírá 3 body vítězství, je uděleno jedno zatočení zdarma = respin s Epic Drop, a úroveň vítězství se zvýší o jednu. Počet symbolů Pěst, které jsou zaručené při Epic Drop závisí na úrovni vítězství týmu:

- Úroveň vítězství 3+ - jsou zaručeny minimálně 3 symboly Pěst v barvách vítězného týmu v Epic Drop
- Úroveň vítězství 4+ - jsou zaručeny minimálně 4 symboly Pěst v barvách vítězného týmu v Epic Drop
- Úroveň vítězství 5+ - je zaručeno minimálně 5 symbolů Pěst v barvách vítězného týmu v Epic Drop

Pěsti, které přistávají během Epic Drop, nepřispívají ke zvýšení úrovně vítězství vítězného týmu. Pokud se během funkce objeví 2 symboly FS, udělí se 2 dodatečná volná zatočení. Pokud se během funkce objeví 3 symboly FS, udělí se 4 dodatečná volná zatočení.

Funkce Ultimate Throwdown! Bonus (=volná zatočení zdarma)

Když se zobrazí 4 symboly scatter FS, spustí se funkce s 10 volnými zatočeními. Při funkci se zachovává mechanika funkce Throwdown! Bonus, ale každý tým začíná na úrovni vítězství 4+. Pěsti, které přistávají během Epic Drop, nepřispívají ke zvýšení úrovně vítězství vítězného týmu. Pokud se během funkce objeví 2 symboly FS, udělí se 2 dodatečná volná zatočení. Pokud se během funkce objeví 3 symboly FS, udělí se 4 dodatečná volná zatočení.

Speciální sázka Bonushunt Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Bonushunt Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Bonushunt Featurespins je 94,26 % nebo 96,33 %.

Speciální sázka Uppercut Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Uppercut Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení garanci padnutí alespoň 3 symbolů Pěst. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Uppercut Featurespins je 94,30 % nebo 96,28 %.

Speciální sázka Epic Drop Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Epic Drop Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 150násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení garanci padnutí alespoň 4 symbolů Pěst. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Epic Drop Featurespins je 94,27 % nebo 96,28 %.

Speciální sázka funkce Throwdown! Bonus

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Throwdown! Bonus garantuje padnutí 3 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci s minimálně 3 symboly Pěst. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 100násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,29 % nebo 96,25 %.

Speciální sázka funkce Ultimate Throwdown! Bonus

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Ultimate Throwdown! Bonus garantuje padnutí 4 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci s minimálně 4 symboly Pěst. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 25násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 34,33 % nebo 96,35 %.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při minimální sázce v Kč.

Hand of Anubis

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,32 % - 96,24 %	400 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 5 stejných sousedících symbolů kdekoli na válcích nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

Popis

Hand of Anubis je 5válcová hra.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild jsou symboly Duševní orby – červená nebo modře svítivá koule, které nahrazují ostatní výherní symboly z výherní tabulky.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol Egyptské masky mumie, která se může objevit na jakémkoliv válci.

Funkce Výherních kombinací

Když se objeví alespoň 5 stejných sousedících symbolů kdekoli na válcích, tyto výherní symboly explodují a zmizí. Na jejich místo se propadnou symboly nad nimi a objeví se nové. Tato funkce se opakuje do té doby, dokud nedojde k další explozi a odstranění symbolů.

Symboly Duševní orby

Symboly Duševní orby jsou dva – modrý a červený. Oba jsou symboly Wild. Absorbují sílu ze všech výherních clusterů v zatočení s naskládávajícími se násobiteli, které se uplatní na jakoukoliv výherní kombinaci, jejichž jsou součástí. Násobitel na červeném Duševním orbu se zvyšuje o 1x za každý symbol v každém výherním clusteru. Násobitel modrého Duševního Orbu se zvyšuje o 1x za každý výherní cluster. Násobitel se při každém zatočení resetuje. Pokud se oba symboly Duševní orby připojí k výhernímu clusteru, násobitele na nich se vzájemně násobí.

Funkce Bonusová hra Podsvětí (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví 3 symboly Scatter, spustí se bonusová hra Podsvětí s 10 volnými zatočeními. V této funkci se objevují všechny výherní kombinace z výherní tabulky společně se speciálním symbolem Duševním Orbem v podobě zeleně zářivé koule a symbolem modifikátoru násobitele. Tato funkce má

násobitele pod každým válcem. Násobitelé se zvyšují, když se vytvoří výherní kombinace, které je zvyšují o 1x za každý výherní symbol na odpovídajícím válci. Násobitelé mohou být také násobeny modifikátorem násobitele, jeho hodnoty jsou x2, x3, x4, x5 a x10.

Když zelený Duševní orb přistane na válci, násobitel pro tento válec se aktivuje. Všechny aktivované násobitel jsou globální. Hodnota všech aktivovaných násobitelů se sčítá a násobí hodnotu každé výherní kombinace. Po každé aktivaci násobitel jsou přidány 3 dodatečná volná zatočení. Maximální hodnota na násobitelích je 9999x.

Funkce Bonusová hra Souzení (= opakovaná zatočení zdarma)

Když se objeví 4 symboly Scatter, spustí se bonusová hra Souzení s 3 opakujícími zatočeními zdarma = repsiny. Ve funkci jsou symboly ze základní hry nahrazeny speciálními symboly bloků. Funkce má násobitele nad každým válcem. Násobitelé se zvyšují přistáním symbolů Bloky modifikátorů násobitelů, které mohou přidávat nebo násobit. Existují normální a epické varianty obou bloků, které ovlivňují buď pouze násobitel na válci, na kterém se objeví nebo na všechny násobitele nad všemi válci. Hodnoty přidávajících modifikátorů mohou být:

- Lebka – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x
- Epická lebka – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x

Hodnoty násobících modifikátorů mohou být:

- Anubisova lebka – x2, x3, x4, x5, x10
- Epická Anubisova lebka – x2, x3, x4, x5, x10

Když se objeví symbol ledového bloku na válcích, bude rozdcen a symbol Blok násobitele padne z násobitele nad válcem a zaplní prázdné místo. Hodnota na každém Blok násobitele je rovna hodnotě násobitele válce, na kterém přistane. Bloky násobitelů padají na spodní řádek válců, kde se stanou sticky a zůstávají do konce funkce.

Navíc existuje symbol Crusher Blok, který prochází ostatními bloky až na spodní řádek válců a ničí všechny Bloky násobitelů, které se mu postaví do cesty, aby udělal místo pro nové bloky, které padnou. Když Crusher Blok dosáhne spodního řádku válců, promění se na Blok násobitele s hodnotou rovnající se součtu všech Bloků násobitelů, které ním byly zničeny.

Když se objeví symbol Blok Násobitel, Blok Modifikátoru násobitele nebo Crusher blok, tak se respiny resetují na počet 3. Když funkce skončí, výhra se rovná součtu všech Bloků násobitelů násobenému výší celkové sázky.

Speciální sázka Podsvětí

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky Podsvětí garantuje padnutí 3 symbolů Scatter, které spustí bonusovou funkci Podsvětí. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 129násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,40 % nebo 96,29 %.

Speciální sázka Souzení

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky Souzení garantuje padnutí 4 symbolů Scatter, které spustí bonusovou funkci Souzení. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou

náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 200násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,42 % nebo 96,18 %.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při minimální sázce v Kč.

5	0,20	0,20	0,20	0,20	0,20
6	0,40	0,40	0,40	0,40	0,40
7	0,60	0,60	0,60	0,60	0,60
8	1,00	1,00	1,00	1,00	1,00
9	4,00	4,00	4,00	4,00	4,00
10	15,00	15,00	15,00	15,00	15,00
11+	30,00	30,00	30,00	30,00	30,00

5	0,60	0,60	1,00	1,00	2,00
6	1,20	1,20	2,00	2,00	3,00
7	2,00	2,00	4,00	4,00	5,00
8	4,00	4,00	6,00	6,00	8,00
9	6,00	6,00	8,00	8,00	10,00
10	30,00	30,00	35,00	35,00	40,00
11+	40,00	40,00	80,00	80,00	120,00

Chaos Crew 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,22 % - 96,35 %	500 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

Popis

Chaos Crew 2 je 5válcová hra s 19 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Funkce Epic Drop

Funkce Epic Drop se může objevit náhodně kdykoli na začátku zatočení. Když se funkce objeví

Symbol Cranky Cat

Symbol Cranky Cat je symbolem Wild, který pomáhá vytvářet výherní kombinace, a navíc je násobí. Když je v jedné výherní kombinaci více symbolů Cranky Cat, jejich hodnoty se násobí. Symbol Cranky Cat může mít tyto násobící hodnoty – x2, x3, x4, x5, x10x, 20. Na jednom válci může být jen jeden symbol Cranky Cat.

Funkce Bonus (= opakovaná zatočení zdarma)

Když se na válcích objeví 3 symboly Bonus, spustí se funkce Bonus s 3 opakovanými zatočeními zdarma. V bonusu se objevují pouze nevýherní symboly a symboly multiplikátorů. Nad každým válcem je multiplikátor válce, který začíná na 1x. Přistáním symbolů multiplikátorů různých typů se multiplikátory válců nad válci postupně zvyšují. Když funkce Bonus skončí, všechny multiplikátory se sečtou a poté vynásobí celkovou sázku pro určení výhry. Funkce má 3 respiny = opakovaná zatočení zdarma, které se resetují pokaždé, když přistane jeden z níže uvedených symbolů multiplikátorů. Když se neobjeví, funkce Bonus končí.

Typy multiplikátorů jsou následující.

Sketchy Skull:

- Sketchy Skull – přidá svou hodnotu jednorázově k multiplikátoru válce, na kterém se objevil

- Sticky Sketchy Skull – zůstává na válci a přidává svou hodnotu k multiplikátoru válce, na kterém se objevil, při každém dalším opakovaném zatočení zdarma
- Epic Sketchy Skull – přidá svou hodnotu jednorázově ke všem multiplikátorům válců
- Epic Sticky Sketchy Skull – zůsátáv na válci a přidává svou hodnotu ke všem multiplikátorům válců při každém dalším opakovaném zatočení zdarma

Možné hodnoty multiplikátorů pro všechny symboly Sketchy Skull jsou 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.

Cranky Cat:

- Cranky Cat – nsobí svou hodnotu s multiplikátorem válce, kde přistál, jednorázově
- Sticky Cranky Cat – zůstává na válci a násobí svou hodnotu s multiplikátorem válce, kde přistál, při každém dalším opakovaném zatočení zdarma
- Epic Cranky Cat – násobí svou hodnotu se všemi multiplikátory válců jednorázově
- Epic Sticky Cranky Cat – zůstává na válci a násobí svou hodnotu se všemi multiplikátory válců při každém dalším opakovaném zatočení zdarma

Možné hodnoty multiplikátorů pro všechny symboly Cranky Cat jsou x2, x3, x4, x5, x10, x20.

Funkce Super Bonus (= opakovaná zatočení zdarma)

Když se na válcích objeví 4 symboly Bonus, spustí se funkce Super Bonus. Funkce Supr Bonu se řídí stejnými pravidly jako funkce Bonu s jedinou výjimkou. První opakované zatočení zdarma funkce Super Bonus má zaručeně minimálně 7 symbolů multiplikátorů z výše uvedených.

Funkce Best of Bonus (= opakovaná zatočení zdarma)

Když se na válcích objeví 3 symboly Bonus a zároveň symbol Best of Bonus, spustí se funkce Best of Bonus. V této funkci se spustí tři bonusové funkce za sebou, které se odehrají. Na konci třetí a posledního bonusu se vezme nejvyšší hodnota z daných bonusů a ta se použije k vynásobení s celkovou sázkou pro určení výhry.

Funkce Best of Super Bonus (= volná zatočení zdarma)

Když se na válcích objeví 4 symboly Bonus a zároveň symbol Best of Bonus, spustí se funkce Best of Bonus. V této funkci se spustí tři bonusové funkce za sebou, které se odehrají. Na konci třetí a posledního bonusu se vezme nejvyšší hodnota z daných bonusů a ta se použije k vynásobení s celkovou sázkou pro určení výhry. Při této funkci je RTP 94,32 % nebo 96,35 %.

Speciální sázka Bonushunt Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Bonushunt Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 5násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 10krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Bonushunt Featurespins je 94,39 % nebo 96,22 %.

Speciální sázka Epic Drop Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Epic Drop Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení garanci padnutí funkce Epic Drop s minimálně 15 symboly multiplikátorů. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Epic Drop Featurespins je 96,37 % nebo 96,35 %.

Speciální sázka funkce Bonus

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Bonus garantuje padnutí 3 symbolů Bonus, které spustí bonusovou funkci Bonus. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 100násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,24 % nebo 96,34 %.

Speciální sázka funkce Super Bonus

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Super Bonus garantuje padnutí 4 symbolů Bonus, které spustí bonusovou funkci Super Bonus. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 250násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,32 % nebo 96,3 %.

Speciální sázka funkce Best of Bonus

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Best of Bonus garantuje padnutí 3 symbolů Bonus a symbolu Best of Bonus, které spustí bonusovou funkci Best of Bonus. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 200násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,24 % nebo 96,29 %.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při minimální sázce v Kč.

5 4,00
4 1,00
3 0,20
5 4,00
4 1,00
3 0,20
5 4,00
4 1,00
3 0,20
5 4,00
4 1,00
3 0,20
5 4,00
4 1,00
3 0,20
5 10,00
4 4,00
3 1,00
5 10,00
4 4,00
3 1,00
5 15,00
4 6,00
3 2,00
5 15,00
4 6,00
3 2,00
5 20,00
4 10,00
3 4,00
5 40,00

Joker Bombs

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,11 % - 96,48 %	400 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 8 stejných symbolů kdekoli na válcích nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

Popis

Joker Bombs je 6válcová hra.

Specifické funkce hry

Funkce Výherní kombinace

Když se na válcích kdekoliv objeví alespoň 8 stejných symbolů, vytvoří se výherní kombinace. Symboly v této výherní kombinaci explodují, zmizí a na jejich místo se posunou nové symboly. Taky trvá, dokud se nevytvoří žádná další výherní kombinace.

Symboly Násobící bomby

Symboly Násobící bomby jsou scatter symboly. Když se objeví výherní kombinace, její hodnota se přenese nad válce. Pokud se neobjeví žádná další výherní kombinace, hodnota nad válci se vynásobí hodnotou z násobících bomb a připíšou výhru. Existují tři typy násobících bomb:

- Normální bomba – přistane s viditelnou hodnotou násobitele, exploduje a přidá hodnotu násobitele. Hodnoty jsou 2x, 3x, 4x.
- Odhalující bomba – přistane se znakem otazníku, exploduje a přidá hodnotu násobitele. Hodnoty jsou 5x, 10x, 25x a 50x.
- Epická bomba – přistane se znakem X, exploduje a vynásobí násobitele z ostatních bomba. Hodnoty jsou x2, x3, x4, x5 a x10.

Normální a odhalující bomby explodují a přidávají své hodnoty násobitel k výhře z výherních kombinací. Epické bomby explodují a pouze vynásobí hodnoty ostatních bomb. Až potom dojde k vynásobení s výhrou z výherních kombinací.

Funkce Volná zatočení (= volná zatočení zdarma)

Když se na válcích objeví 3 nebo více symbolů scatter FS v podobě Jokera vyskakujícího z krabičky, spustí se funkce Volná zatočení s 10 volnými zatočeními zdarma. Pokud ve funkci Volná zatočení opět padnou 3 symboly scatter FS, udělí se 5 dodatečných volných zatočení zdarma.

Speciální sázka funkce Volná zatočení

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Volná zatočení garantuje padnutí 3 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci Volná zatočení. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 100násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,38 % nebo 96,46 %.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při minimální sázce v Kč.

8	0,40	0,40	0,80	0,80	2,00
9	0,80	0,80	2,00	2,00	4,00
10	3,00	3,00	4,00	4,00	6,00
11-12	6,00	6,00	8,00	8,00	10,00
13-14	10,00	10,00	20,00	20,00	30,00
15+	20,00	20,00	40,00	40,00	60,00

8	4,00	6,00	8,00	10,00
9	6,00	8,00	12,00	16,00
10	8,00	12,00	16,00	20,00
11-12	12,00	16,00	24,00	40,00
13-14	30,00	40,00	50,00	80,00
15+	200,00	400,00	600,00	800,00

Le Bandit

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,15 % - 96,40 %	500 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 5 stejných a sousedících symbolů nebo nahrazených symbolem Wild kdekoliv na válcích a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

Popis

Le Bandit je 6válcová hra.

Specifické funkce hry

Funkce Super Kaskáda

Kdykoli se objeví výherní kombinace, všechny výherní symboly z výherní tabulky, které byly součástí výherní kombinace, jsou odstraněny a nové symboly dopadnou na jejich pozice.

Funkce Výhra na výhru

Po výherní kombinaci se pozice za symboly z výherních kombinace zvýrazní jako Zlaté čtverce. Pokud je na válcích symbol Duhy, aktivuje všechny Zlaté čtverce po udělení všech výherních kombinací. Aktivované Zlaté čtverce odhalí Bronzové, Stříbrné a Zlaté mince a mohou zobrazit symboly Hrnce zlata a Čtyřlístku. Všechny Mince jsou peněžní odměny vyplacené jako násobky celkové sázky. Hodnoty mincí mohou být:

- Bronzové mince – 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x
- Stříbrné mince – 5x, 10x, 15x, 20x
- Zlaté mince – 25x, 50x, 100x, 250x, 500x

Po odhalí všech Mincí se aktivují symboly Čtyřlístku a násobí všechny Mince a symboly Hrnce zlata na sousedících čtvercích jednou z následujících hodnot – x2, x3, x4, x5, x10.

Symboly Hrnce zlata se aktivují po aktivování všech symbolů Čtyřlístku. Symboly Hrnce zlata sbírají hodnoty všech Mincí a ostatních symbolů Hrnce zlata a ukládají jejich celkovou hodnotu v rámci funkce Kaskáda, která probíhá zdarma a na konci Kaskády vyplácí výhru. Symboly Hrnce zlata se aktivují shora dolů a zleva doprava. Po aktivací posledního symbolu Hrnce zlata se znovu aktivují všechny ostatní Zlaté čtverce, které odhalí nové symboly a proces se opakuje, dokud se neobjeví žádné nové symboly Hrnce zlata. Všechny Zlaté čtverce jsou poté odstraněny. Na konci se všechny Mince a symboly Hrnce zlata sčítají a násobí celkovou sázku pro určení konečné výhry.

Funkce Štěstí bandity (= volná zatočení zdarma)

Když se kdekoli na válcích objeví alespoň 3 symboly scatter FS, spustí se bonusová funkce Štěstí bandity s 8 volnými zatočeními. Během funkce zůstávají všechny Zlaté čtverce zvýrazněny po celou dobu, dokud nejsou aktivovány symbolem Duhy. Když se během funkce objeví 2 další symboly scatter FS, přidají se 2 dodatečná volná zatočení. Když se objeví 3 symboly scatter FS, přidají se 4 dodatečná volná zatočení. Když se objeví 4 symboly scatter FS, upgraduje se na funkci Všechno, co se třpytí, je zlato a přidají se 4 dodatečná volná zatočení.

Funkce Všechno, co se třpytí, je zlato (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví 4 symboly scatter FS, spustí se bonusová funkce Všechno, co se třpytí, je zlato s 12 volnými zatočeními. V tomto bonusu zůstanou všechny Zlaté čtverce zvýrazněny po celou dobu bonusu, i po aktivaci symbolem Duhy. Když se během funkce objeví 2 další symboly scatter FS, přidají se 2 dodatečná volná zatočení. Když se objeví 3 symboly scatter FS, přidají se 4 dodatečná volná zatočení.

Funkce Poklad na konci duhy (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví 5 symbolů scatter FS, spustí se bonusová funkce Poklad na konci duhy s 12 volnými zatočeními. V tomto bonusu zůstanou všechny Zlaté čtverce zvýrazněny po celou dobu bonusu, i po aktivaci symbolem Duhy. Symbol Duhy se objeví při každém volném zatočení v tomto bonusu. Navíc se neobjevují Bronzové mince.

Speciální sázka Bonushunt Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Bonushunt Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Bonushunt Featurespins je 94,38 % nebo 96,28 %.

Speciální sázka Duhový Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Duhový Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení garanci padnutí symbolu Duhy. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Duhový Featurespins je 94,38 % nebo 96,36 %.

Speciální sázka funkce Štěstí bandity

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Štěstí bandity garantuje padnutí 3 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci Štěstí bandity. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 100násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,15 % nebo 96,3 %.

Speciální sázka funkce Všechno, co se třpytí, je zlato

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Všechno, co se třpytí, je zlato garantuje padnutí 4 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci Všechno, co se třpytí, je zlato. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 250násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,24 % nebo 96,4 %.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při minimální sázce v Kč.

	10	J	Q	K	A
13+	30,00	30,00	30,00	30,00	30,00
11-12	10,00	10,00	10,00	10,00	10,00
9-10	3,00	3,00	3,00	3,00	3,00
8	1,00	1,00	1,00	1,00	1,00
7	0,60	0,60	0,60	0,60	0,60
6	0,40	0,40	0,40	0,40	0,40
5	0,20	0,20	0,20	0,20	0,20
13+	50,00	50,00	100,00	100,00	200,00
11-12	15,00	15,00	30,00	30,00	60,00
9-10	5,00	5,00	10,00	10,00	20,00
8	1,40	1,40	3,00	3,00	6,00
7	1,00	1,00	2,00	2,00	4,00
6	0,80	0,80	1,40	1,40	3,00
5	0,60	0,60	1,00	1,00	2,00

RIP City

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,18 % - 96,44 %	480 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

Popis

RIP City je 5válcová hra s 19 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Divoké kočky

Symbol Divoké kočky v podobě hlavy kočky se rozšíří na válci, pokud by takto rozšířený symbol byl součástí alespoň jedné výherní kombinace. Rozšířené symboly Divoké kočky se počítají jako wild na všech pozicích, které symbol pokrývá. Symboly Divoké kočky se rozšiřují pouze dolů, na spodní část válce. Symboly Divoké kočky, které se nerozšiřují, se počítají jako jeden symbol Wild. Každý válec může mít najednou pouze jeden symbol Divoké kočky.

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild. Pokud symbol Divoké kočky prochází přes symbol Wild, změní se na multiplikátor, který se aplikuje na celý rozšířený symbol Divoké kočky. Multiplikátory mohou mít následující hodnoty – 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x. Pokud výherní kombinace zahrnuje více než jeden rozšířený symbol Divoké kočky s multiplikátorem, hodnoty multiplikátorů se nejprve sečtou a poté se použijí na výhru,

Funkce Ro$$ Bonus (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví 3 scatter symboly FS, spustí se bonusová funkce Ro$$ Bonus s 10 volnými zatočeními. Ve funkci Ro$$ Bonus je vyšší šance na padnutí symbolů Divoké kočky a Wild. Když se během funkce objeví další 3 symboly scatter FS, tak se přidají dodatečná 4 volná zatočení. Když se během funkce objeví 4 symboly scatter, spustí se funkce Maxx Bonus na konci daného volného zatočení. Pokud zbývající počet volných zatočení je méně než 10, počet volných zatočení se nastaví na 10. Jinak zůstane aktuální počet zbývajících volných zatočení nezměněn.

Funkce Maxx Bonus (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví 4 scatter symboly FS, spustí se bonusová funkce Maxx Bonus s 10 volnými zatočeními. Když se na válci objeví symbol Divoké kočky, symbol se objeví na tomto válci i ve všech zbývajících volných zatočení. Když se během funkce objeví další 3 symboly scatter FS, tak se přidají dodatečná 4 volná zatočení.

Speciální sázka Bonushunt Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Bonushunt Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Bonushunt Featurespins je 94,29 % nebo 96,44 %.

Speciální sázka Divoké kočky Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Divoké kočky Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 20násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení garanci padnutí alespoň 2 symbolů Divoké kočky. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Divoké kočky Featurespins je 94,18 % nebo 96,34 %.

Speciální sázka Tři divoké kočky Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Tři divoké kočky Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení garanci padnutí alespoň 3 symbolů Divoké kočky. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Tři divoké kočky Featurespins je 94,32 % nebo 96,31 %.

Speciální sázka funkce Ro$$ Bonus

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Ro$$ Bonus garantuje padnutí 3 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci Ro$$ Bonus. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 110násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,21 % nebo 96,2 %.

Speciální sázka funkce Maxx Bonus

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Maxx Bonus garantuje padnutí 4 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci Maxx Bonus. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 200násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,33 % nebo 96,41 %.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při minimální sázce v Kč.

10
5 10,00
4 2,00
3 0,40
J
5 10,00
4 2,00
3 0,40
Q
5 15,00
4 3,00
3 0,60
K
5 15,00
4 3,00
3 0,60
A
5 20,00
4 4,00
3 0,80
5 30,00
4 10,00
3 2,00
5 30,00
4 10,00
3 2,00
5 35,00
4 15,00
3 3,00
5 35,00
4 15,00
3 3,00
5 40,00
4 20,00
3 4,00
WILD
5 50,00
5 50,00

SixSixSix

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,18 % - 96,32 %	500 Kč	466 648 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

Popis

SixSixSix je 5válcová hra s 14 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Funkce Zlá kola

Symboly Zlého kola jsou symboly červené a modré číslice 6. Mohou se objevit pouze na válcích 1, 3 a 5. Na jednom válci může být pouze jedno Zlé kolo. V základní hře se objevují pouze modrá Zlá kola. Když se symbol modré nebo červené 6 objeví, promění se na Zlé kolo, které se roztočí a hráč získá dílek kola, na kterém se šipka zastaví. Pokud je na válcích více aktivních Zlých kol, jejich hodnoty budou sebrány zleva doprava.

Modré Zlé kolo může obsahovat následující hodnoty – Max win, přidané násobitele 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x a násobící násobitele x2, x3, x4, x5, x10. Násobitelé se použijí k celkové sázce pro určení výše výhry.

Červené Zlé kolo může obsahovat následující hodnoty – Max Win, přidané násobitele 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x. 200x, 250x, 500x a násobící násobitele x3, x4, x5, x10, x15, x20. Násobitelé se použijí k celkové sázce pro určení výše výhry.

Funkce Speak of the Devil (= volná zatočení zdarma)

Když se na Zlém kole vytočí dílek se symbolem Šestky, spustí se bonusová hra Speak of the Devil s 10 volnými zatočeními. Symbol 6 se nemůže objevit na modrých Zlých kolech během této funkce.

Funkce Let Hell Break Loose! (= volná zatočení zdarma)

Funkce Let Hell Break Loose! s 10 volnými zatočeními se spustí, když se objeví 2 Zlá kola, na kterých se vytočí symboly Šestky. Během funkce se neobjevují modrá Zlá kola.

Funkce What the Hell (= volná zatočení zdarma)

Funkce What the Hell s 10 volnými zatočeními se spustí, když se objeví 3 Zlá kola, na kterých se vytočí symboly Šestky. Během funkce se v každém volném zatočení objeví červené Zlé kolo. Modrá Zlá kola se neobjevují v této funkci.

Funkce Dohoda s ďáblem

Když se spustí funkce Speak of the Devil nebo Let Hell Break Loose!, je hráči nabídnuta funkce Dohoda s ďáblem. Po spuštění bonusu si hráč zvolí, jestli chce hned spustit 10 volných zatočení nebo zkusit štěstí na kole a vytočit si jiný počet volných zatočení. Možné počty jsou – 5, 8, 12, 16, 20 a symbol Šestky.

Pokud se kolo zastaví na počtech 5, 8, 12, 16 nebo 20, tak se pokračuje v bonusu s tímto počtem volných zatočení. Pokud se kolo zastaví na symbolu Šestky, hráči se spustí vylepšená bonusová funkce. Funkce Speak of the Devil se změní na funkci Let Hell Break Loose!. Funkce Let Hell Break Loose! se změní na funkci What the Hell.

Pokud se hráči změní funkce z Speak of the Devil na Let Hell Break Loose!, může znovu spustit funkci Dohoda s ďáblem. Dohoda s ďáblem není nabízena u bonusové funkce What the Hell. Výherní podíl při nevyužití funkce Dohoda s ďáblem je 94,19 % nebo 96,15 %. Při využití a vylepšení z funkce Speak of the Devil na Let Hell Break Loose! je výherní podíl 94,23 % nebo 96,15 %. Při využití a vylepšení z funkce Let Hell Break Loose! na What the Hell je výherní podíl 94,28 % nebo 96,12 %.

Speciální sázka Wicked Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Wicked Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 10násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení vyšší šanci na spuštění funkce Zlých kol. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Wicked Featurespins je 94,18 % nebo 96,24 % při využití volných zatočení nebo 94,22 % nebo 96,23 % při prvním využití Kola štěstí nebo 94,2 % nebo 96,21 %při druhém využití Kola štěstí.

Speciální sázka Red Wicked Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Red Wicked Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení garanci padnutí funkce červeného Zlého kola. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Red Wicked Featurespins je 94,26 % nebo 96,26 %.

Speciální sázka funkce Speak of the Devil

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Speak of the Devil garantuje spuštění bonusové funkce Speak of the Devil. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 100násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,2 % nebo 96,2 % při využití 10 volných zatočení nebo 94,38 % nebo 96,32 % při prvním využití Kola štěstí nebo 94,39 % nebo 96,31 % při druhém využití Kola štěstí.

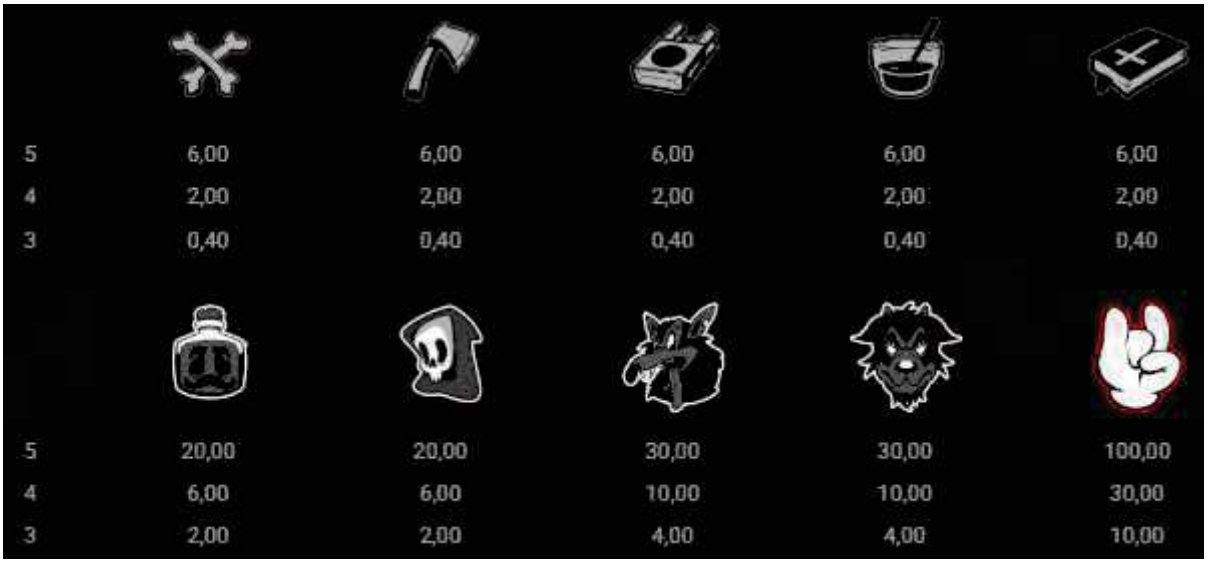
Speciální sázka funkce Let Hell Break Loose!

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Let Hell Break Loose! garantuje

spuštění bonusové funkce Let Hell Break Loose! Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 250násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,20 % nebo 96,22 % při využití 10 volných zatočení nebo 94,18 % nebo 96,2 % při využití Kola štěstí na začátku funkce.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při minimální sázce v Kč.



5	6,00	6,00	6,00	6,00	6,00
4	2,00	2,00	2,00	2,00	2,00
3	0,40	0,40	0,40	0,40	0,40
5	20,00	20,00	30,00	30,00	100,00
4	6,00	6,00	10,00	10,00	30,00
3	2,00	2,00	4,00	4,00	10,00

Slayers Inc

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,20 % - 96,38 %	480 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

Popis

Slayers Inc je 5válcová hra s 14 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Slayer Duelreels

Když se na válcích objeví symbol VS, rozšíří se na celý válec v případě, že bude součástí výherní kombinace. Na válci se objeví dva slayeři s různými násobiteli. Mezi nimi se odehraje duel, který rozhodne o tom, který násobitel se použije na celý válec. Takto rozšířený válec se chová jako symbol Wild.Možné násobitele jsou – 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x.

Pokud se objeví více symbolů VS, a tudíž více Duelů, tak se jednotlivé násobitele nejdříve sečtou. Každý válec může obsahovat pouze jeden symbol VS.

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s písmeny W/VS. Nahrazuje všechny ostatní symboly, které jsou součástí výherní tabulky.

Funkce Rise of the Syndicate (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví 3 scatter symboly FS, spustí se bonusová funkce Rise of the Syndicate s 10 volnými zatočeními. Když se během funkce objeví další 2 symboly scatter FS, přidají se dodatečná 2 volná zatočení. Když se během funkce objeví další 3 symboly scatter FS, přidají se dodatečná 4 volná zatočení.

Funkce Wild Slayers (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví 4 scatter symboly FS, spustí se bonusová funkce Wild Slayers s 10 volnými zatočeními. Když se běhen této funkce objeví symbol VS, může se navíc aktivovat mechanika Slicer. Ta přidá symbol Wild náhodně kdekoli na válce. Když se během funkce objeví další 2 symboly scatter FS, přidají se dodatečná 2 volná zatočení. Když se během funkce objeví další 3 symboly scatter FS, přidají se dodatečná 4 volná zatočení.

Funkce One Slayer to Slay Them All (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví 5 scatter symbolů FS, spustí se bonusová funkce One Slayer to Slay Them All s 10 volnými zatočeními. V této funkci jsou mechaniky Slayer DuelReels a Slicer garantovány v každém volném zatočení.

Funkce Best of Bonus (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví požadovaný počet symbolů scatter FS a symbolu Best of Bonus, spustí se tyto bonusové funkce Best of Bonus:

- 3 symboly scatter FS a symbol Best of Bonus spouští funkci Best of Rise of the Syndicate
- 4 symboly scatter FS a symbol Best of Bonus spouští funkci Best of Wild Slayers
- 5 symbolů scatter FS a symbol Best of Bonus spouští funkci Best of One Slayer to Slay Them All

V bonusových funkcích Best of Bonus se odehrají 3 kola. Výsledky každého kola se zaznamená do tabulky vedle válců. Po skončení třetího kola se vybere ten nejlepší výsledek, který se stane výhrou.

Speciální sázka Bonushunt Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Bonushunt Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Bonushunt Featurespins je 94,31 % nebo 96,28 %.

Speciální sázka Duo Duel Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Duo Duel Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 60násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení garanci padnutí alespoň 2 symbolů VS. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Duo Duel Featurespins je 94,32 % nebo 96,33 %.

Speciální sázka Trouble Trio Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Trouble Trio Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 110násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení garanci padnutí alespoň 3 symbolů VS. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Trouble Trio Featurespins je 94,3 % nebo 96,3 %.

Speciální sázka funkce Rise of the Syndicate

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Rise of the Syndicate garantuje padnutí 3 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci Rise of the Syndicate. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 100násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,32 % nebo 96,38 %.

Speciální sázka funkce Wild Slayers

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Wild Slayers garantuje padnutí 4 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci Wild Slayers. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 200násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,22 % nebo 96,28 %.

Speciální sázka funkce Best of Rise of the Syndicate

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Best of Rise of the Syndicate garantuje padnutí 4 symbolů scatter FS a symbolu Best of Bonus, které spustí bonusovou funkci Best of Rise of the Syndicate. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 200násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,2 % nebo 96,29 %.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při minimální sázce v Kč.

Stormforged

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,28 % - 96,43 %	480 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

Popis

Stormforged je 5válcová hra s 14 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Funkce Portály do Muspelheimu

Když se objeví symbol scatter ruky Surtura, aktivuje se, sjede dolů na spodek válce a vytvoří portál do Muespelheimu. Portály fungují jako symboly Wild, kdy nahrazují všechny ostatní symboly z výherní tabulky. Symbol ruky Surtura se aktivuje pouze v případě, že bude součástí výherní kombinace.

Pokud symbol ruky Surtura prochází skrze symbol Wild, odhalí hodnotu násobitele, která se aplikuje na všechny válce a výherní kombinace. Možné hodnoty nosobitelů jsou 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x. Pokud je výherní kombinace ovlivněna více než jedním násobitelem, násobitelé se sečtou a pak použijí na výhru.

Pokud symbol ruky Surtura prochází skrz symbol truhly s pokladem, rozbije se a udělí peněžní výhru. Možné peněžní výhry jsou 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 150x, 200x, 250x, 500x, 750x, 1000x, 1500x, 2000x, 2500x celková sázka. Pokud symbol ruky Surtura prochází zároveň skrze Wild i truhlu s pokladem, násobitel z Wild se aplikuje také na peněžní výhru z truhly.

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s písmenem W. Nahrazuje všechny ostatní symboly z výherní tabulky. Symbol Wild se nemůže objevit na horním řádku válců.

Bonusová funkce Surturův Hněv (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví alespoň 3 symboly scatter Surtura, spustí se bonusová funkce Surturův Hněv. 3 symboly Surtura spustí bonus s 10 volnými zatočeními. 4 symboly Surtura spustí bonus s 12 volnými zatočeními. 5 symbolů Surtura spustí bonus s 14 volnými zatočeními.

První symbol Wild, který přistane na každém válci, se stane sticky a zůstává na své pozici až do konce bonusové funkce. Pokud už je na daném válci sticky symbol Wild, žádné další symboly Wild se na tomto válci neobjeví.

Když se v bonusové funkci objeví symbol scatteru Mrazivého meče, aktivuje se a spustí portál do Midgardu. Mrazivý meč sjede dolů na spodek válce a zničí všechny symboly Wild nebo truhly s pokladem, které mu stojí v cestě. Symbol Mrazivého meče se aktivuje pouze tehdy, pokud vytvořený portál bude součástí nebo vytvoří výherní kombinaci.

Když se během funkce objeví další 2 symboly Surtura, přidají se dodatečná 2 volná zatočení. Když se během funkce objeví další 3 symboly Surtura, přidají se dodatečná 4 volná zatočení. Když se během funkce objeví další 4 symboly Surtura, přidají se dodatečná 6 volná zatočení. Když se během funkce objeví dalších 5 symbolů Surtura, přidají se dodatečných 8 volná zatočení.

Bonusová funkce Bojovníci Bouře (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví alespoň 3 symboly scatteru Vikinga, spustí se bonusová funkce Bojovníci Bouře. 3 symboly Vikinga spustí bonus s 10 volnými zatočeními. 4 symboly Vikinga spustí bonus s 12 volnými zatočeními. 5 symbolů Vikinga spustí bonus s 14 volnými zatočeními.

Když se objeví symbol scatteru kladiva Thora, přetaví válce, na kterých se objeví, v bouřkové válce, které zůstávají až do konce bonusové funkce. Bouřkové válce jsou celé jako Wild a nahrazují tak ostatní symboly z výherní tabulky.

Při každém volném zatočení odhalí všechny bouřkové válce buď Vikinga nebo budou plné zuřící Bouře. V každém bouřkovém válci se mohou objevit tři různí bojovníci, kteří odhalí hodnotu násobitele, která se aplikuje na celý bouřkový válec a ovlivní všechny výherní kombinace, které jim procházejí. Pokud je výherní kombinace ovlivněna více než jedním násobitelem, násobitelé se nejprve sečtou.

- Rogue může mít tyto možné násobitele – 2x, 3x, 4x, 5x.
- Štítonoška může mít tyto možné násobitele – 6x, 7x, 8x, 9x, 10x
- Berserker může mít tyto možné násobitele – 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x

Když je bouřkový válec plný Bouře, bude během aktuálního volného zatočení fungovat jako Wild, potom se na začátku dalšího volného zatočení posune o válec doleva. Pohybující se bouřkový válec také posune ostatní bouřkové válec, které mu stojí v cestě, doleva. Válce se nepohybují, pokud na levé straně není žádné volné místo.

Když se během funkce objeví další 2 symboly Vikinga, přidají se dodatečná 2 volná zatočení. Když se během funkce objeví další 3 symboly Vikinga, přidají se dodatečná 4 volná zatočení. Když se během funkce objeví další 4 symboly Vikinga, přidají se dodatečná 6 volná zatočení. Když se během funkce objeví dalších 5 symbolů Vikinga, přidají se dodatečných 8 volná zatočení.

Speciální sázka Bonushunt Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Bonushunt Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Bonushunt Featurespins je 94,48 % nebo 96,27 %.

Speciální sázka 2 ruky Surtura Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku 2 ruky Surtura Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 20násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení garanci padnutí alespoň 2 symbolů Surtura. Výherní podíl při aktivované speciální sázce 2 ruky Surtura Featurespins je 94,29 % nebo 96,35 %.

Speciální sázka 3 ruky Surtura Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku 3 ruky Surtura Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení garanci padnutí alespoň 3 symbolů Surtura. Výherní podíl při aktivované speciální sázce 3 ruky Surtura Featurespins je 94,44 % nebo 96,43 %.

Speciální sázka funkce Surturův Hněv

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Surturův Hněv garantuje padnutí 3 symbolů scatter Surtura, které spustí bonusovou funkci Surturův Hněv. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 100násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,41 % nebo 96,24 %.

Speciální sázka funkce Surturův Zášť

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Surturův Zášť garantuje padnutí 4 symbolů scatter Surtura, které spustí bonusovou funkci Surturův Zášť. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 200násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,34 % nebo 96,29 %.

Speciální sázka funkce Bojovníci Bouře

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Bojovníci Bouře garantuje padnutí 3 symbolů scatter Vikinga, které spustí bonusovou funkci Bojovníci Bouře. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 200násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,29 % nebo 96,34 %.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při minimální sázce v Kč.

J
5 8,00
4 1,60
3 0,20
Q
5 8,00
4 1,60
3 0,20
K
5 12,00
4 2,40
3 0,40
A
5 12,00
4 2,40
3 0,40
5 20,00
4 5,00
3 1,00
5 30,00
4 10,00
3 2,00
5 40,00
4 15,00
3 3,00
5 60,00
4 24,00
3 6,00

5 80,00
4 32,00
3 8,00
5 100,00
4 40,00
3 10,00
5 200,00
5 8,00
4 1,60
3 0,20
5 200,00

Twisted Lab

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,20 % - 96,33 %	480 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

Popis

Twisted Lab je 5válcová hra s 19 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Rotogrid

Symbolem Rotogrid je osmistěnný symbol s dvěma spojenými žlutými šipkami. Když se objeví mohou přinést 1 až 4 devadesátistupňové otočky ve směru hodinových ručiček. Každým tímto symbolem se způsobí otočení všech válců o 90 stupňů, čímž se vytvoří další možné výherní kombinace.

Symbol Slizké kádinky

Když se objeví symbol Rotogrip, který otočí válce o 90 stupňů ve směru hodinových ručiček, tak se všechny symboly Slizkých kádinek rozbijí a svůj obsah vylijí na dno válce. Všechny pozice takto pokryté se stanou symboly Wild, který nahrazuje ostatní symboly z výherní tabulky. Druhy Slizkých kádinek jsou:

- Fialové – neobsahují násobitele
- Modré – obsahují násobitele s hodnotami 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.
- Růžové – obsahují násobící násobitele s hodnotami x2, x3, x4, x5, x10.

Pokud Sliz pokryje předchozí Sliz, hodnoty násobitelů se sečtou a výsledná hodnota se použije na všechny pozice Slizu na daném válci. Pokud se Modrý Sliz smíchá s Růžovým Slizem, jejich násobitelé se sečtou a výsledný Zelený Sliz bude mít násobící násobitel. Pokud se Modrý a Růžový Sliz smíchá s Fialovým Slizem, násobitel z Modrého nebo Růžového Slizu se použije na všechny pozice Slizu na daném válci.

Funkce Pouštění slizu! (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví 3 scatter symboly FS, spustí se bonusová funkce Pouštění slizu! s 10 volnými zatočeními.

Funkce Zákoutí zakroucení! (= opakovaná zatočení zdarma)

Když se objeví 4 scatter symboly FS, spustí se bonusová funkce Zákoutí zakroucení!! s 3 opakovanými zatočeními zdarma. Během funkce se na válcích objevují pouze tyto symboly – Modré Twistery, Růžové Twistery, symboly Sběrače, symboly Rotogrid a nevýherní symboly.

Nevýherní symboly jsou 4 – kostra ryby, lebka kočky, jablko a lebka ptáka. Na každém symbolu Twister jsou zobrazeny čtyři hodnoty násobitelů Hodnota nahoře je aktuální hodnota násobitele. Když se válce otočí kvůli přítomnosti symbolu Rotogrid, hodnota, která se přesune nahoru na symbol, se stane novou aktuální hodnotou. Možné hodnoty Modrých Twisterů přidávajících násobitele jsou 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 1000x. Možné hodnoty pro Růžové Twistery jsou následující 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 1000x, x2, x3, x4, x5, x10. Modré Twistery se otočí s válci, když se objeví symbol Rotogrid. Růžové Twistery se otočí při každém novém opakovaném zatočení zdarma, a navíc se otočí s válci, když se objeví symbol Rotogrid.

Během funkce se může objevit symbol Sběrače v podobě boxu. Když se objeví, sesbírá hodnoty násobitelů všech Twisterů, které jsou na válcích.

Všechny Twistery zůstanou na válcích, dokud je nesesbírá symbol Sběrače nebo dokud funkce neskončí. Funkce má 3 opakovaná zatočení zdarma, které se obnovují pokaždé, když přistanou nové symboly Twistery nebo symboly Sběrače. Jakmile jsou všechna opakovaná zatočení zdarma využita, funkce končí.

Speciální sázka Bonushunt Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Bonushunt Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Bonushunt Featurespins je 94,28 % nebo 96,28 %.

Speciální sázka Rotogrid Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Rotogrid Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení garanci padnutí alespoň 1 symbol Modré Slizké Kádinky a 1 symbolu Rotogridu. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Rotogrid Featurespins je 94,38 % nebo 96,32 %.

Speciální sázka Oozing Rotogrid Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Oozing Rotogrid Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 75násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení garanci padnutí alespoň 2 symbolů Modré Slizké Kádinky a 1 symbolu Rotogrid. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Oozing Rotogrid Featurespins je 94,36 % nebo 96,27 %.

Speciální sázka funkce Pouštění slizu!

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Pouštění slizu! garantuje padnutí 3 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci Pouštění slizu! Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře.

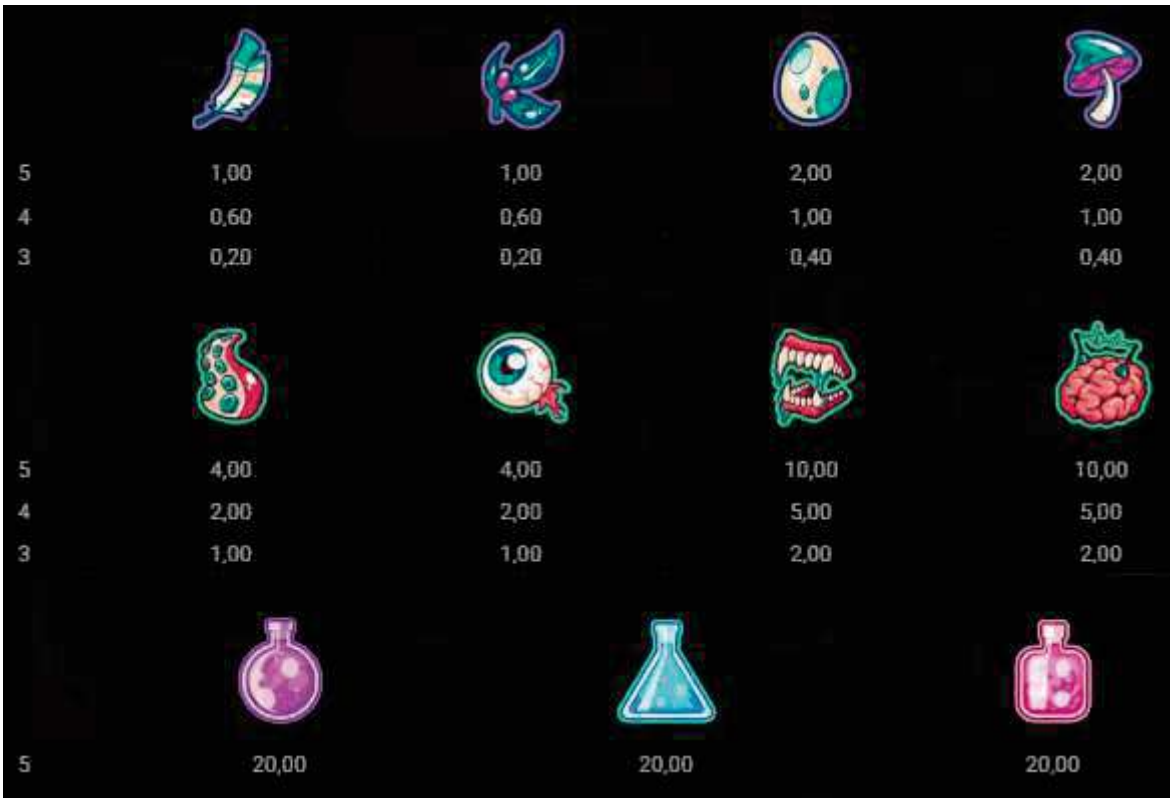
Tato speciální sázka stojí 100násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,34 % nebo 96,29 %.

Speciální sázka funkce Zákoutí zakroucení!

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Zákoutí zakroucení! garantuje padnutí 4 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci Zákoutí zakroucení! Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 200násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,28 % nebo 96,33 %.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při minimální sázce v Kč.



5	1,00	1,00	2,00	2,00
4	0,60	0,60	1,00	1,00
3	0,20	0,20	0,40	0,40
5	4,00	4,00	10,00	10,00
4	2,00	2,00	5,00	5,00
3	1,00	1,00	2,00	2,00
5	20,00	20,00	20,00	

Wanted Dead or a Wild

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,33 % - 96,43 %	320 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

Popis

Wanted Dead or a Wild je 5válcová hra s 15 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly z výherní tabulky kromě bonusových symbolů a symbolů VS.

Funkce Souboj na Úsvitu (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví 3 scatter symboly Duel, spustí se bonusová funkce Souboj na Úsvitu s 10 volnými zatočeními. Ve funkci se objevují symboly VS.

Funkce Ruka Mrtvého Muže (= opakovaná zatočení zdarma)

Když se objeví alespoň 3 scatter symboly Dead, spustí se bonusová funkce Ruka Mrtvého Muže s 3 opakovanými zatočeními zdarma. Spustí se první část, sběrná fáze, bonusové funkce, jejíž cílem je nasbírat co nejvíce symbolů Wild a Multiplikátorů. Symboly Wild se sbírají vlevo nad válci. Aktuální hodnota celkového multiplikátoru se zobrazuje napravo. Pokaždé, když se objeví symbol Wild nebo Multiplikátor, opakovaná zatočení se resetují na 3. První část bonusové funkce končí, když se neobjeví žádné další symboly během 3 po sobě jdoucích opakovaných zatočení.

Následuje druhá část, fáze showdown, ve které jsou opět 3 volná zatočení zdarma. Každé volné zatočení bude mít na válcích umístěné nasbírané symboly Wild a všechny výhry budou poté vynásobeny celkových nasbíraným multiplikátorem.

Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild. Symbolem Multiplikátor je symbol ozubeného kolečka s pluskem. V druhé fázi funkce se objevují i nevýherní symboly:

Funkce Velká Loupež Vlaku (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví alespoň 3 scatter symboly s nápisem The Great Train Robbery, spustí se bonusová funkce Velká Loupež Vlaku s 10 volnými zatočeními. Symboly Wild, které se během funkce objeví na válcích jsou sticky, tudíž zůstávají na svých pozicích až do skončení funkce.

Symboly VS

Symbolem VS je symbol s nápisem VS. Symbol se rozšíří, pokud by po rozšíření vytvořil výherní kombinaci. Rozšíří se na celý válec a zobrazí se dva psanci s různými multiplikátory. Mezi nimi proběhne duel a multiplikátor přeživšího psance se použije na celý válec. Pokud se objeví více symbolů VS, hodnoty multiplikátor se nejprve sečtou a poté použijí k vynásobení výherních kombinací.

Možné multiplikátory jsou 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 25x, 50x, 100x. Symboly VS se objevují v základní hře i během funkce Souboj na Úsvitu.

Speciální sázka funkce Velká Loupež Vlaku

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Velká Loupež Vlaku garantuje padnutí alespoň 3 symbolů The Great Train Robbery, které spustí bonusovou funkci Velká Loupež Vlaku. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 80násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,49 % nebo 96,27 %.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při minimální sázce v Kč.

10
5 4,00
4 2,00
3 0,40
J
5 4,00
4 2,00
3 0,40
Q
5 4,00
4 2,00
3 0,40
K
5 4,00
4 2,00
3 0,40
A
5 4,00
4 2,00
3 0,40
5 20,00
4 10,00
3 2,00
5 20,00
4 10,00
3 2,00
5 40,00
4 20,00
3 4,00
5 40,00
4 20,00
3 4,00
5 80,00
4 40,00
3 8,00
WILD
5 80,00

Ze Zeus

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,15 % - 96,40 %	500 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 5 sousedících stejných symbolů nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

Popis

Ze Zeus je 6válcová hra.

Specifické funkce hry

Funkce Super Kaskáda

Když dojde k výherní kombinaci, všechny symboly, které jsou součástí výherní kombinace, explodují a na jejich místo dopadnou nové symboly. Funkce se opakuje do té doby, dokud se utváří nové výherní kombinace.

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s písmenem W, který nahrazuje všechny ostatní symboly z výherní tabulky.

Funkce Win to Win

Po výherní kombinaci se čtverce za symboly zvýrazní jako Božské čtverce. Pokud je na válcích symbol Ruka Dia, aktivuje všechny Božské čtverce po dokončení všech funkcí Super Kaskáda. Aktivované Božské čtverce odhalí buď bronzové, stříbrné nebo zlaté mince, které mají šanci zobrazit symboly Nádoby bohatství nebo Blesku Dia.

Všechny mince mají peněžní hodnoty, které se vyplácejí jako násobky celkové sázky.

- Bronzové mince mohou mít hodnoty 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x
- Stříbrné mince mohou mít hodnoty 5x, 10x, 15x, 20x
- Zlaté mince mohou mít hodnoty 25x, 50x, 100x, 250x, 500x

Po odhalení všech symbolů se aktivují všechny symboly Blesku Dia a vynásobí všechny mince nebo existující symboly Nádoby bohatství na přilehlých čtvercích jednou z následujících hodnot – x2, x3, x4x, 5, x10.

Symboly Nádobí bohatství se aktivují po odhalení všech mincí a aktivaci všech symbolů Blesku Dia. Symboly Nádobí bohatství sbírají hodnoty všech mincí a dalších symbolů Nádoby bohatství a ukládají jejich celkovou hodnotu v rámci funkce Super Kaskáda, která probíhá zdarma a na konci Super Kaskády vyplácí výhru. Symboly Nádoby bohatství se aktivují shora dolů, zleva doprava. Po aktivaci poslední Nádoby bohatství se všechny ostatní Božské čtverce znovu aktivují, odhalí nové symboly a proces se opakuje. Jakmile jsou všechny odhalení a aktivace dokončeny, všechny mince a symboly Nádoby bohatství budou sečteny a násobeny celkovou sázkou k určení výhry.

Funkce What if Zeus Was One of Us (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví 3 scatter symboly FS, spustí se bonusová funkce Ze Zeus Was One of Us s 8 volnými zatočeními. V této funkci zůstávají všechny Božské čtverce zvýraznění mezi volnými zatočeními, dokud nejsou aktivovány symbolem Ruka Dia. Když se během funkce objeví další 2 symboly scatter FS, tak se přidají dodatečná 2 volná zatočení. Když se během funkce objeví další 3 symboly scatter FS, tak se přidají dodatečná 4 volná zatočení a funkce se změní na funkci Ze Zeus Take the Wheel.

Funkce Ze Zeus Take the Wheel (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví 4 scatter symboly FS, spustí se bonusová funkce Ze Zeus Take the Wheel s 12 volnými zatočeními. V této funkci zůstávají všechny Božské čtverce zvýrazněné po celou dobu trvání funkce, i po aktivaci symbolem Ruka Dia. Když se během funkce objeví další 2 symboly scatter FS, tak se přidají dodatečná 2 volná zatočení. Když se během funkce objeví další 3 symboly scatter FS, tak se přidají dodatečná 4 volná zatočení a funkce se změní na funkci Ze Zeus Take the Wheel.

Funkce Ze Zeus Might Superstar (= volná zatočení zdarma)

Když se objeví 5 scatter symboly FS, spustí se bonusová funkce Ze Zeus Might Superstar s 12 volnými zatočeními. V této funkci zůstávají všechny Božské čtverce zvýraznění po celou dobu funkce, i po aktivaci symbolem Ruka Dia. V každém volném zatočení této funkce je garantováno, že padne symbol Ruka Dia. Bronzové mince se v této funkci nevyskytují.

Speciální sázka Bonushunt Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Bonushunt Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Bonushunt Featurespins je 94,38 % nebo 96,28 %.

Speciální sázka Mocné Featurespins

Je možné aktivovat speciální sázku Mocné Featurespins. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení garanci padnutí alespoň 1 symbolu Ruka Dia. Výherní podíl při aktivované speciální sázce Mocné Featurespins je 94,38 % nebo 96,36 %.

Speciální sázka funkce What if Zeus Was One of Us

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce What if Zeus Was One of Us garantuje padnutí 3 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci What if Zeus Was One of Us. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 100násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní podíl při aktivované speciální sázce je 94,15 % nebo 96,3 %.

Speciální sázka funkce Ze Zeus Take the Wheel

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která spustí jedno zatočení. Zatočení pomocí speciální sázky funkce Ze Zeus Take the Wheel garantuje

padnutí 4 symbolů scatter FS, které spustí bonusovou funkci Ze Zeus Take the Wheel. Ostatní symboly a případné výherní kombinace padnou náhodně. Výhry v rámci tohoto jednoho zatočení a výhry ze zatočení navíc v rámci následné bonusové funkce se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 250násobek nastavené sázky v základní hře. Výherní 5podíl při aktivované speciální sázce je 94,24 % nebo 96,4 %.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při minimální sázce v Kč.

13+	30,00	30,00	30,00	30,00	30,00
11-12	10,00	10,00	10,00	10,00	10,00
9-10	3,00	3,00	3,00	3,00	3,00
8	1,00	1,00	1,00	1,00	1,00
7	0,60	0,60	0,60	0,60	0,60
6	0,40	0,40	0,40	0,40	0,40
5	0,20	0,20	0,20	0,20	0,20

13+	50,00	50,00	100,00	100,00	200,00
11-12	15,00	15,00	30,00	30,00	60,00
9-10	5,00	5,00	10,00	10,00	20,00
8	1,40	1,40	3,00	3,00	6,00
7	1,00	1,00	2,00	2,00	4,00
6	0,80	0,80	1,40	1,40	3,00
5	0,60	0,60	1,00	1,00	2,00

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

V PRAZE DNE 06.12.2025

Army Of Ares

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,28 % - 96,30 %	480 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Army of Ares je 5 válcová hra s 14 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

VÁLCE HNĚVU
Pokud hráč po zatočení válců obdrží symbol hněvu Scatter, rozšíří se na Wild Válec hněvu. Jakmile se rozšíří, Válec hněvu odhalí násobitel, který se aplikuje na celý Válec hněvu. Pokud výherní kombinace zahrnuje více než jeden Válec hněvu, hodnoty násobitelů Válců hněvu se sečtou zleva doprava a poté se aplikují na výhru. Přídavné násobitele mohou mít tyto hodnoty: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 300x. Na jednom válci může přistát vždy jen 1 symbol hněvu.

Válec hněvu přidá 0–5 symbolů Wild na náhodné pozice na mřížce po svém rozšíření. Válec hněvu a symboly Wild nahrazují všechny symboly ve výplatní tabulce.

BONUSOVÁ HRA - FEAR AND FLAME

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniky základní hry. Navíc symboly Wild přidané na herní mřížku Válcem Hněvu dopadnou s hodnotou násobitele. Pokud výherní kombinace obsahuje více než jeden Wild násobitel a Válec Hněvu, hodnoty násobitelů se sečtou zleva doprava a poté se použijí na výhru. Aditivní násobitele mohou mít následující hodnoty: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.

BONUSOVÁ HRA - WRATH AND RUIN

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly FS Scatter, aktivuje se bonus se 3 doplňujícími se životy přistáním současně během základní hry.
V této bonusové hře jsou životy zobrazeny na ukazateli životů mimo mřížku, kde 3 životy odpovídají 3 volným spinům. Když přistane jakýkoliv Disk násobitel nebo symbol Válečného koně, životy a volné spiny se doplní na 3. Jakmile jsou všechny životy spotřebovány, bonus končí.
Během tohoto bonusu začíná Násobitel válce nad každým válcem na 1x. Mohou přistát pouze mrtvé symboly, Diskové násobitele a Váleční koně. Přistáním různých Diskových násobitelů se násobitele válců nad válci postupně zvyšují během bonusu.

Zelené Diskové symboly přidají svou odhalenou hodnotu k Násobiteli válce, na kterém přistanou, jednorázově.

Epické zelené Diskové symboly přidají svou odhalenou hodnotu ke všem Násobitelům válců jednorázově.

Možné hodnoty Přidávajících násobitelů pro všechny zelené Diskové symboly jsou: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x.

Červené Diskové symboly násobí svou odhalenou hodnotu Násobitelem válce, na kterém přistanou, jednorázově.

Epické červené Diskové symboly násobí všechny Násobitele válců svou odhalenou hodnotou jednorázově.

Možné hodnoty Násobících násobitelů pro všechny červené Diskové symboly jsou: x2, x3, x4, x5, x10.

Pokud hráč obdrží symbol Válečného koně, je uložen nad válec, na kterém byl vylosován. Na konci volných spinů se shromážděný Válečný kůň aktivuje a odhalí násobitel. Násobitel Válečného koně se aplikuje pouze na Násobitel válce nad příslušným válcem. Na každý válec může přistát jen 1 Válečný kůň. Symbol Válečného koně může mít tyto hodnoty násobitele: x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x50.

Po dokončení aktivace Válečného koně se všechny hodnoty Násobitelů válců sečtou a vynásobí částkou sázky, aby určili konečnou výhru.

HIDDEN EPIC BONUS - ARES ASCENDS

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 5 FS Scatter symbolů, aktivuje se bonus se 3 doplňujícími se životy současně během základní hry. Tento bonus zachovává mechaniku bonusu WRATH AND RUIN. Navíc tento bonus zaručuje plnou mřížku s Diskovými násobiteli a 1 symbolem Válečného koně od začátku!

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symboly FS a hněvu nemohou přistát na stejném válci současně. Mrtvé symboly jsou neplatící symboly a nemají žádný jiný efekt.

Symboly FS nemohou přistát v FEAR AND FLAME, WRATH AND RUIN a v bonusu ARES ASCENDS.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA CARNAGE FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 60násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 1 symbolu Válce hněvu a vyšší šanci na získání symbolu Wild. Symboly FS nemohou v tomto herním režimu být vylosovány.

SPECIÁLNÍ SÁZKA FEAR AND FLAME. Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Fear and Flame, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA WRATH AND RUIN. Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Wrath and Ruin, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 15 000x sázky.

Bash Bros

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,25 % - 96,32 %	400 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Bash Bros je 5 válcová hra s 14 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

STOHY HOTOVOSTI
Pokud hráč po zatočení válců obdrží symbol Hotovosti, aktivuje se a rozšíří se z tohoto symbolu nahoru až na horní pozici válce poté, co jsou vyhodnoceny všechny výhry a kaskády tohoto spinu.

Když se symbol Hotovosti rozšíří, změní se na Stoh Hotovosti. Symboly Hotovosti, které padnou na horní řadu, se počítají jako Stohy Hotovosti. Každá pozice na mřížce pokrytá Stohm Hotovosti odhalí jeden z následujících násobitelů sázky: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 500x, 1 000x, 5 000x, 10 000x. Jakmile se rozšíří, hodnoty násobitelů Stohu Hotovosti se sečtou a vynásobí aktuální sázkou k určení výhry. Pokud je na mřížce více než jeden Stoh Hotovosti, násobitele sečteme a vynásobíme aktuální sázkou k určení výhry. Na jednom válci může být vždy pouze 1 Stoh Hotovosti.

BRATŘI HNĚVU
Když se mřížka ustálí a je na ní Stoh Hotovosti, může se stát, že se postava vlevo aktivuje a udeří do mřížky, nebo se postava vpravo aktivuje a rozbije ji. Když postava vlevo udeří do mřížky, odstraní se mezi 1- 4 běžnými symboly z náhodného válce, který již neobsahuje Stoh Hotovosti. Poté se na první volnou pozici ve spodní části tohoto válce přidá symbol Hotovosti a rozšíří se na Stoh Hotovosti, čímž odhalí nové násobitele.
Když postava vpravo rozbije mřížku, všechny Stohy Hotovosti na mřížce se stáhnou zpět ke svému původnímu symbolu Hotovosti. Když se Stoh Hotovosti stáhne, přidá se na každou pozici, kterou pokrývá, další násobitel. Násobitel na každé nové pozici bude stejný jako násobitel, který již na této pozici byl. Pokud hodnoty Stohu Hotovosti byly 2x, 5x, 3x, změní se na 2x, 5x, 3x, 2x, 5x, 3x.

Když se nejdříve aktivuje postava vlevo a udeří mřížku a poté postava vpravo ji rozbije, nové Stohy Hotovosti vytvořené postavou vlevo se také stáhnou a získají dvojnásobné násobitele. Obě postavy se mohou aktivovat jen jednou za spin. Pokud jsou již Stohy Hotovosti na každém válci, aktivuje se pouze postava vpravo a udeří do Stohů. Stohy Hotovosti jsou odstraněny před dalším spinem.

BONUSOVÁ HRA - BROS BEFORE BLOWS

Pokud hráč po zatočení válců během základní hry obdrží 3 symboly FS Scatter, hráč získá 10 volných zatočení zdarma. Tato bonusová hra zachovává mechaniku základní hry a zvyšuje šanci na padnutí Stohů Hotovosti!
Získání dalších symbolů FS současně během bonusu uděluje další volné spiny: 2 symboly FS udělují +2 volné spiny,
3 symboly FS udělují +4 volné spiny.

BONUSOVÁ HRA - CASH ME OUTSIDE

Pokud hráč po zatočení válců během základní hry obdrží 4 symboly FS Scatter, hráč získá 10 volných zatočení zdarma. Tato bonusová hra zachovává mechaniku bonusu BROS BEFORE BLOWS. Navíc zaručuje, že pokaždé, když je vylosován Stoh Hotovosti, dostane alespoň 1 úder od postavy vlevo nebo 1 rozbití od postavy vpravo!
Získání dalších symbolů FS současně během bonusu uděluje další volné spiny: 2 symboly FS udělují +2 volné spiny,
3 symboly FS udělují +4 volné spiny.

HIDDEN EPIC BONUS - REACTOR RIOT

Pokud hráč po zatočení válců během základní hry obdrží 5 symbolů FS Scatter, hráč získá 10 volných zatočení zdarma. Tato bonusová hra zachovává mechaniku bonusu BROS BEFORE BLOWS. Navíc zaručuje 1 úder od postavy vlevo a 1 rozbití od postavy vpravo při každém volném spinu! Pokud jsou již Stohy Hotovosti na každém válci, aktivuje se pouze Fred a rozbije je. Pořadí aktivací se může lišit.
Symboly FS se nemohou objevit v bonusové hře REACTOR RIOT.

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY
FS symboly se nemohou objevit nad symbolem Hotovosti na stejném válci.
Každá výherní kombinace shodných symbolů vytváří výherní cestu. Počet možných cest v této hře je 1024. Po každé výhře jsou výherní symboly odstraněny a na jejich místo padají nové. Toto pokračuje, dokud nejsou na válcích žádné nové výhry.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA STACKED FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 1 symbolu Stohu hotovosti

SPECIÁLNÍ SÁZKA BROS BEFORE BLOWS. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Bros Before Blows, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA CASH ME OUTSIDE. Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Cash me outside, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 15 000x sázky.

Bullets and Bounty

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,14 % - 96,36 %	480 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Bullets and Bounty je 5 válcová hra s 19 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DUELREELS™
Pokud hráč po zatočení válců obdrží symbol VS nebo Bounty VS a po rozšíření tvoří část výherní kombinace, stane se z něj DuelReel. Plně rozšířené DuelReels™ se počítají jako Divoké válce a nahrazují všechny symboly. Po rozšíření celý válec překryjí a vyvolají duel mezi dvěma soupeři, kterým chce každému je přidělen násobitel.

Když se VS rozšíří, stane se z něj panský DuelReel. Násobitel vítězného duelistu se aplikuje na celý válec a přičte se k výhrám spojeným s tímto válcem. Pokud je ve stejné výherní kombinaci více panských DuelReel, jejich násobitele se sečtou před aplikací. Možné hodnoty násobitelů panských DuelReels™ jsou: 2×, 3×, 4×, 5×, 6×, 7×, 8×, 9×, 10×, 15×, 20×, 25×, 50×, 100×.

Možné hodnoty násobitelů panských DuelReels™ jsou: 2×, 3×, 4×, 5×, 6×, 7×, 8×, 9×, 10×, 15×, 20×, 25×, 50×, 100×.
Když se Bounty VS rozšíří, stane se z něj odměnový DuelReel s duelu mezi lovcem odměn a panským. Pokud lovec vyhraje, sebere násobitel panského, přidá ho k vlastnímu a spustí další duel na stejném válci. Proces se opakuje, dokud lovec neprohraje nebo neproběhnou 3 duele. Když lovec odměn duel prohraje, jeho nasbíraný násobitel se aplikuje na tento DuelReel. Počáteční násobitele odměnových DuelReels™ začínají na 2×.

Na jednom válci může současně přistát pouze jeden symbol VS nebo jeden Bounty VS.

BONUSOVÁ HRA – TRUE GRIT

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Rozptylu. Tuto bonusovou hru aktivujete 10 volnými točeními, když ve standardní hře zároveň získáte 3 symboly FS Rozptylu. Ocitnete se v bonusové sázce, kde můžete hrát TRUE GRIT bonus nebo riskovat.

Bonus TRUE GRIT zachovává mechaniku základní hry a nabízí Progresivní násobitele Lovce odměn! Poslední násobitel vyhraný v DuelReel se stane počátečním násobitelem pro dalšího lovce!
Další symboly FS Rozptylu současně v bonusu udělují extra volná točení: 2 symboly FS udělují +2 točení zdarma
3 symboly FS udělují +4 točení zdarma.

Pokud zvolí hráč Risk, revolver se otočí a zastaví na jednom ze 6 výsledků:
Výsledky 1 a 2 okamžitě udělí bonus FOUR SHOTS TO FREEDOM.
Výsledky 3 a 4 udělí okamžitě 5× hotovostní odměnu.
Výsledek 5 udělí okamžitě 10x hotovostní odměnu.
Výsledek 6 udělí okamžitě 20x hotovostní odměnu.
Výsledek volby RISK nemá vliv na celkovou výši výhry z bonusové hry.
Pokud hráč zvolí volbu RISK, může získat buď finanční odměnu ve výši násobku sázky nebo získá lepší bonusovou hru Four Shots to Freedom.

BONUSOVÁ HRA – FOUR SHOTS TO FREEDOM

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly FS Rozptylu, získává 10 volných otočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniku základní hry. Navíc se mimo hrací pole zobrazí Bullets & Bounty Bar, který uděluje DuelSpins a VS! Během klasických volných točení se objevují pouze Bounty VS. Každá výhra lovce odměn zvedne Bullets & Bounty Bar o další stupeň.

V této hře jsou dostupné 4 úrovně DuelSpin:
2 výhry lovce odemknou Úroveň 1: získáte 3 extra točení a DuelSpin s minimálně 2 symboly VS!
3 výhry odemknou Úroveň 2: získáte 3 extra točení a DuelSpin s minimálně 3 symboly VS!
4 výhry odemknou Úroveň 3: získáte 3 extra točení a DuelSpin s minimálně 4 symboly VS!
5 výher odemknou Úroveň 4: získáte 3 extra točení a DuelSpin s minimálně 5 symboly VS!
Každý DuelSpin se udělí okamžitě po točení, ve kterém byl odemknut, a nepočítá se do počtu volných točení v bonusu. Pokud se odemknou více najednou, udělí se postupně.

BONUSOVÁ HRA – HIDDEN EPIC BONUS – GO AHEAD, MAKE HER DAY

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 5 symbolů FS Rozptylu Tuto bonusovou hru aktivujete 10 volnými točeními zdarma, když ve standardní hře získáte 5 symbolů FS Rozptylu současně.

Tento Hidden Epic Bonus zachovává mechaniku FOUR SHOTS TO FREEDOM a začíná první spin na úrovni 1 DuelSpin. Obsahuje také Progresivní násobitele Lovce odměn!

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázky 8 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výplatní tabulce.

Symboly FS Rozptylu se neobjevují v bonusech FOUR SHOTS TO FREEDOM ani GO AHEAD, MAKE HER DAY

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA BAD BLOOD FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 60násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 2 symbolŮ VS, BOUNTY VS nebo jejich kombinace.

SPECIÁLNÍ SÁZKA DRAW OR DIE FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 60násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 1 symbolu Bounty VS.

SPECIÁLNÍ SÁZKA TRUE GRIT. Při její aktivaci je výše sázky 70násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus True Grit, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA FOUR SHOTS TO FREEDOM. Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Four Shots to Freedom, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 20 000x sázky.

Circle of Life

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,19 % - 96,33 %	400 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Circle of Life je 5 válcová hra s 14 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

TREE OF LIFE

Pokud hráč po zatočení válců obdrží symbol Stromu, funguje jako symbol Wild, který nahrazuje všechny symboly ve výplatní tabulce a odhaluje hodnotu násobitele. Pokud je symbol stromu součástí výhry, spouští opětovné zatočení a rozšiřuje se do Tree of Life. Když je symbol stromu součástí výherní kombinace, výhra se násobí hodnotou zobrazenou na symbolu. Pokud se ve stejné kombinaci objeví více symbolů stromu, jejich hodnoty se sečtou před použitím na výhru. Symboly stromu mají tyto aditivní násobitele: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x, 100x. Jakmile jsou výhry uděleny, spustí se opětovné zatočení. Výherní symboly stromu zůstanou na mřížce a rozšíří se o jeden řádek nahoru do Tree of Life, zatímco ostatní symboly se znovu protočí. Sekvence opětovných zatočení pokračuje, dokud se na mřížce objevují nové výhry s Tree of Life nebo jinými symboly stromu. Tree of Life se bude rozšiřovat o jeden řádek při každém opětovném zatočení, dokud nedosáhne horního okraje mřížky. Jakmile je plně rozšířen, Tree of Life se odstraní při dalším opětovném zatočení nebo zatočení.

CIRCLE OF LIFE

Když se Tree of Life plně rozšíří od spodního po horní řádek válce, na tomto Tree of Life se aktivuje Circle of Life. Circle of Life se spustí během opětovného zatočení před zastavením mřížky.
Circle of Life se točí a zastaví na násobiči nebo lebce. Násobitel, na který ukazuje šipka, se spojí s násobitelem Tree of Life. Pokud šipka padne na aditivní násobitel, hodnoty se sečtou. Pokud padne na multiplikativní násobitel, hodnota Tree of Life se vynásobí hodnotou Circle of Life. Násobitele Circle of Life mohou mít tyto hodnoty:
Aditivní hodnoty násobitelů: 2x, 3x, 5x, 10x, 25x, 100x.

Multiplikativní hodnota násobitele: x2
Circle of Life se bude dál otáčet a padat na hodnoty násobitelů, dokud šipka nepadne na lebku, čímž Circle of Life končí. Mřížka se ustálí a nové výhry s Tree of Life se vyplatí s novým celkovým násobitelem. Spustí se opětovné zatočení a Tree of Life se odstraní z mřížky.

ROZŠIŘUJÍCÍ SE SYMBOLY FS

Když 3 nebo více FS scatter symbolů je vylosováno současně, každý FS symbol se rozšíří přes celý válec, na kterém se objevil, po vyplacení všech výher. Každá pozice, kterou FS symbol pokrývá, představuje určitý počet zatočení zdarma. Celkový počet zatočení zdarma se určuje sečtením všech čísel na pozicích pokrytých symboly FS. FS symboly mohou mít tyto hodnoty: +1, +2, +3.
Při spuštění nebo zakoupení bonusu je možné, že některé pozice na rozšiřujících se symbolech FS se změní na symboly vylepšení, čímž se aktivuje vyšší úroveň bonusu.

Získání 3 rozšiřujících se FS symbolů s 1 symbolem vylepšení uděluje přechod na bonus ETERNAL.
Získání 3 rozšiřujících se FS symbolů se 2 symboly vylepšení uděluje přechod na bonus REBIRTH.
Získání 4 rozšiřujících se FS symbolů s 1 symbolem vylepšení uděluje přechod na bonus REBIRTH.

BONUSOVÁ HRA - ORIGIN

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Scatter, dojde k aktivaci této bonusové hry, pokud jsou symboly získány v základní hře.
Tato bonusová hra zachovává mechaniky základní hry. Když je symbol stromu součástí výhry, Tree of Life zůstává při dalším zatočení zdarma lepivý. Tree of Life zůstane lepivý, dokud nebude součástí žádné výhry. Plně rozšířený Tree of Life se odstraní při dalším zatočení zdarma. V tomto bonusu nelze spustit opětovná zatočení.
Zasažení dalších rozšiřujících se FS symbolů v bonusu uděluje další zatočení zdarma:
Každý rozšiřující se FS symbol uděluje minimálně +4 a maximálně +12 zatočení zdarma.

BONUSOVÁ HRA - ETERNAL

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly FS Scatter, dojde k aktivaci této bonusové hry, pokud jsou symboly získány v základní hře.
Tato bonusová hra zachovává mechaniky bonusu ORIGIN. Navíc se válec aktivuje, když se na něm spustí Circle of Life. Aktivovaný válec zůstane aktivní po celou dobu bonusu a zaručuje symbol stromu při každém zatočení, pokud válec již neobsahuje symbol stromu nebo Tree of Life. Zasažení dalších rozšiřujících se FS symbolů v bonusu uděluje další zatočení zdarma:
Každý rozšiřující se FS symbol uděluje minimálně +4 a maximálně +12 zatočení zdarma.

HIDDEN EPIC BONUS - REBIRTH

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly FS Scatter, dojde k aktivaci této bonusové hry, pokud jsou symboly získány v základní hře.
Tato bonusová hra zachovává mechaniky bonusu ETERNAL. Navíc jsou válce 2 a 4 aktivovány od začátku. Rozšiřující se symboly FS se v tomto bonusu nemohou objevit.

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symbol Stromu a FS symbol se nemohou objevit na stejném válci současně.
V bonusech ORIGIN a ETERNAL mohou padnout maximálně 3 rozšiřující se FS symboly na jedno zatočení.

NÁKUP BONUSU

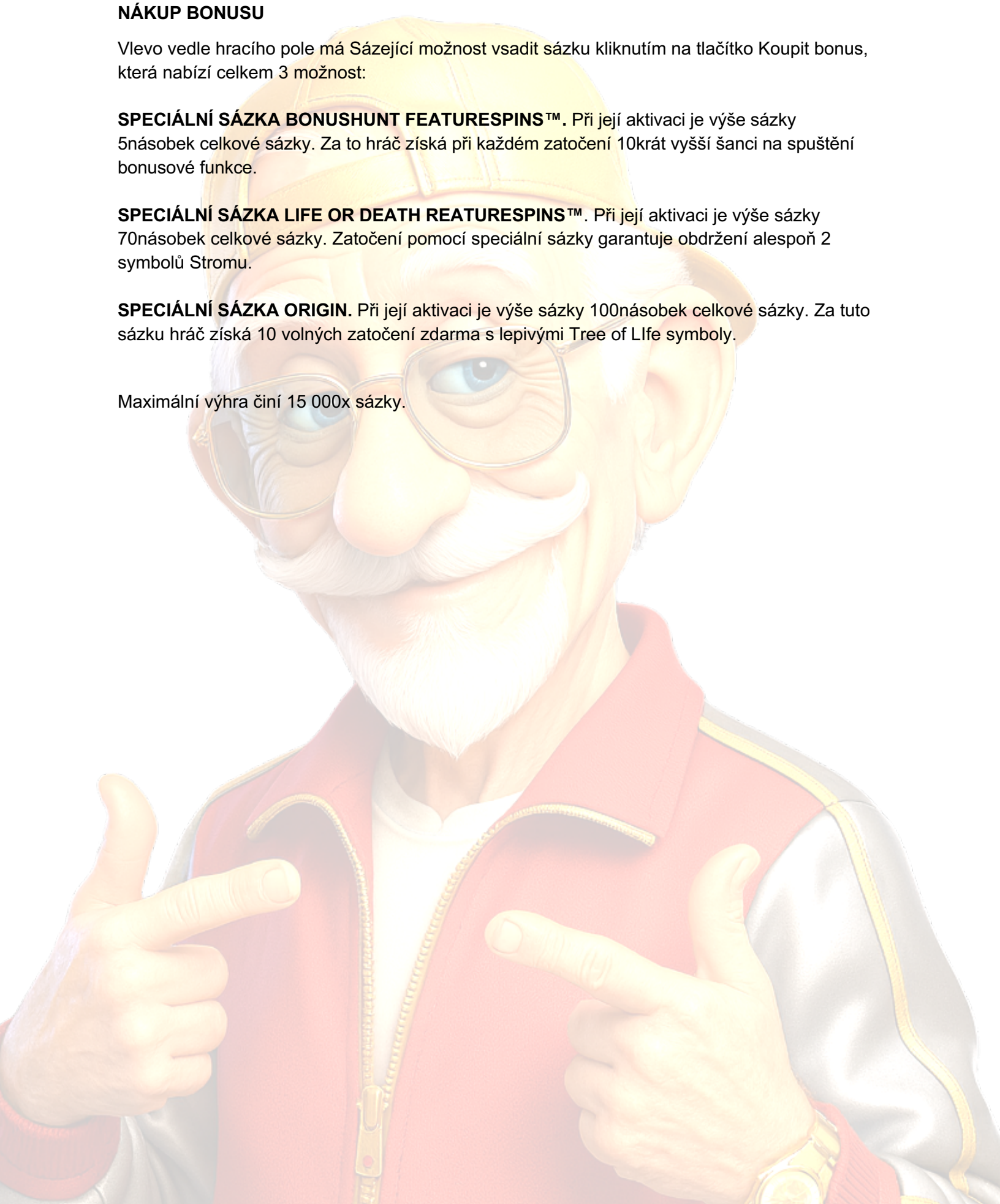
Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 3 možnost:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 5násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 10krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA LIFE OR DEATH REATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 70násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 2 symbolů Stromu.

SPECIÁLNÍ SÁZKA ORIGIN. Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá 10 volných zatočení zdarma s lepivými Tree of LIfe symboly.

Maximální výhra činí 15 000x sázky.



Cloud Princess

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,14 % - 96,33 %	400 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 8 stejných symbolů a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Cloud Princess je 6 válcová hra.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

LIŠTA CELKOVÉ VÝHRY
Všechny výhry se během každého zatočení shromažďují v Liště celkové výhry nad herním polem.

SYMBOLY NÁSOBIČE
Symboly násobiče se aktivují na konci každého zatočení, pokud během zatočení došlo alespoň k jedné výhře. Nejprve se hodnoty symbolů násobiče sečtou a výsledná hodnota se následně vynásobí celkovou výhrou, čímž vznikne konečná výhra. Symboly násobiče mohou mít maximální hodnotu 10 000x.

Existují tři typy symbolů násobiče:

- Běžný symbol násobiče: Při dopadu zobrazuje hodnotu násobiče a s každou novou kaskádou se zvýší o +1! Možné počáteční hodnoty: 2x, 3x, 4x
- Super symbol násobiče: Při dopadu se zobrazí znak ?. Hodnota symbolu se odhalí při jeho aktivaci. Hodnota symbolu se s každou novou kaskádou zvýší o +2! Možné počáteční hodnoty: 5x, 10x, 15x, 20x
- Epický symbol násobiče: Při dopadu se zobrazí jeho počáteční hodnota. Hodnota symbolu se s každou novou kaskádou zdvojnásobí! Možné počáteční hodnoty: 5x, 10x, 50x, 100x

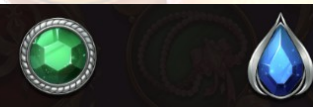
CLOUD SURGE
Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Scatter, získá 10 volných zatočení zdarma. Během každého zatočení se všechny výhry shromažďují a zobrazují nad válci jako čekající částka výhry. Tato částka se aktualizuje po každé kaskádě, která přinese novou výhru. Pokud padne jeden nebo více násobičů, jejich hodnoty se sečtou a použijí na celkovou výhru na konci každého zatočení.
Získání dalších symbolů FS současně přináší extra zatočení zdarma:
2 FS přidají +2 zatočení zdarma.
3 FS přidají +4 zatočení zdarma.

DIVINE BOOST

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Scatter, získá 10 volných zatočení zdarma. V této bonusové hře progresivní Božský násobič shromažďuje všechny hodnoty násobičů, které jsou součástí výhry, ještě před jejich přičtením k celkové výhře; tyto násobiče se následně ukládají do progresivního portálu Božského násobiče a zvyšují se s každým dalším výherním zatočením obsahujícím symboly násobiče.
Všechny následující hodnoty násobiče se nejprve přičtou do portálu Božského násobiče a poté se nová celková hodnota přidá do Lišty celkové výhry.
Pokud dojde k výhře, ale na herním poli nejsou žádné násobiče, Božský násobič zůstává neaktivní.
Pokud jsou na herním poli násobiče, ale nedojde k žádné výhře, násobiče se do Božského násobiče nepřidají a ten zůstává neaktivní.
Získání dalších symbolů FS současně přináší extra zatočení zdarma:
2 FS přidají +2 zatočení zdarma;
3 FS přidají +4 zatočení zdarma.

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 40 Kč.

VÝPLATA SYMBOLŮ



19+	2 000,00	2 000,00	2 000,00	2 000,00	2 000,00
17-18	800,00	800,00	800,00	800,00	800,00
15-16	400,00	400,00	400,00	400,00	400,00
13-14	200,00	200,00	200,00	200,00	200,00
11-12	80,00	80,00	80,00	80,00	80,00
10	40,00	40,00	40,00	40,00	40,00
9	16,00	16,00	16,00	16,00	16,00
8	8,00	8,00	8,00	8,00	8,00

19+	8 000,00	8 000,00	12 000,00	12 000,00	16 000,00
17-18	2 400,00	2 400,00	3 600,00	3 600,00	4 800,00
15-16	800,00	800,00	1 200,00	1 200,00	1 600,00
13-14	400,00	400,00	600,00	600,00	800,00
11-12	160,00	160,00	240,00	240,00	320,00
10	80,00	80,00	120,00	120,00	160,00
9	60,00	60,00	92,00	92,00	120,00
8	40,00	40,00	60,00	60,00	80,00

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

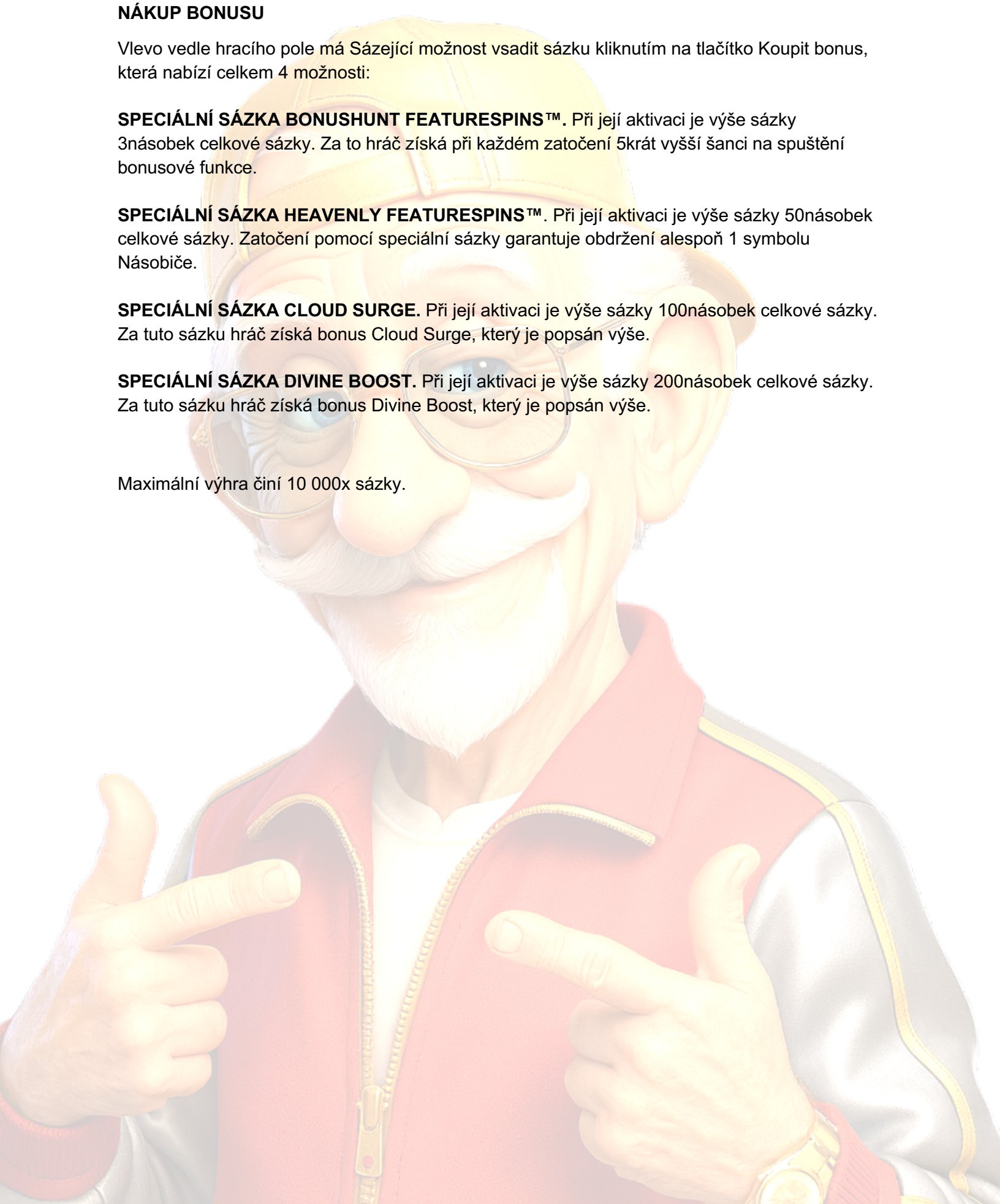
SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA HEAVENLY FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 1 symbolu Násobiče.

SPECIÁLNÍ SÁZKA CLOUD SURGE. Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Cloud Surge, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA DIVINE BOOST. Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Divine Boost, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 10 000x sázky.



Danny Dollar

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,22 % - 96,26 %	400 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Danny Dollar je 5 válcová hra s 19 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DOLLAR- REELS

Pokud hráč po zatočení válců obdrží symbol Danny, rozšíří se do podoby divokého Dollar-Reels, pokud je po rozšíření součástí alespoň jedné výherní kombinace.
Symboly Danny, které se nerozšíří, se počítají jako jeden divoký symbol. Na jednom válci může v daném okamžiku přistát pouze jeden symbol Danny. Rozšířené Dollar-Reels se počítají za divoké symboly na každé pozici, kterou rozšířený symbol pokrývá.
Pokud se Dollar-Reel rozšíří skrze divoký symbol, použije se na celou Dollar-Reel multiplikátor. Multiplikátory Dollar-Reel mohou mít následující hodnoty: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x, 100x, 200x.
Pokud výherní kombinace obsahuje více než jednu Dollar-Reel s multiplikátorem, hodnoty multiplikátorů se sečtou a poté se použijí na výhru.

SYMBOL POSTRČENÍ

Pokud se na hracím poli objeví symboly postrčení, aktivují se poté, co se rozšíří všechny Dollar-Reels. Po aktivaci posunou všechny Dollar-Reels na aktuálním hracím poli směrem dolů, čímž je prodlouží o jeden řádek.

DOLLAR DASH BONUSOVÁ HRA

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS současně v základní hře, získává 10 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniku základní hry a přidává ukazatele válců! Ukazatele válců jsou značky na každém válci, které ukazují pozici, kde symbol Danny naposledy přistál a aktivoval se. Žádný nový symbol Danny na stejném válci nemůže přistát výše než označená pozice. Pokud nový symbol Danny přistane a aktivuje se pod touto značkou, značka se posune dolů na novou pozici.

Pokud během bonusu přistanou další symboly FS, získáte navíc volné spiny: 2 FS symboly přidělují 2 další spiny,
3 FS symboly přidělují 4 další spiny.

NO BILLS, NO THRILLS BONUSOVÁ HRA

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly FS současně v základní hře, získává bonus NO BILLS, NO THRILLS s 10 volnými zatočeními zdarma.
Tento bonus obsahuje všechny funkce základní hry, a navíc disponuje Progresivním globálním multiplikátorem!
Všechny multiplikátory Dollar-Reel se ukládají do Progresivního globálního multiplikátoru, který je neustále aktivní a uplatňuje se na všechny výhry!
Pokud během bonusu přistanou další symboly FS, získáte další volné spiny: 2 FS symboly přidělují 2 další spiny,
3 FS symboly přidělují 4 další spiny.

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 40 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Divoký symbol nahrazuje všechny symboly z výherní tabulky.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 3 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA DANNY FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 3 symbolu Danny

SPECIÁLNÍ SÁZKA DOLLAR DASH. Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Dollar Dash, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 12 500x sázky.

Deal With Death

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,28 % - 96,31 %	480 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.. Deal With Death je 5 válcová hra s 14 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

KLASICKÝ REŽIM HRY

Klasický režim je základní režim hry a funguje jako typický automat s válci, platícími symboly a výhrami na výherních liniích.

POKEROVÝ REŽIM

Pokerový režim se aktivuje získáním symbolu JOKER.
V Pokerovém režimu se všechny platící symboly na mřížce promění v pokerové karty. Každý řádek představuje jednu pokerovou ruku a automaticky vytvoří nejlepší možnou výherní kombinaci z 5 karet na daném řádku (podle níže uvedené výplatní tabulky pokerových rukou). Všechny karty tažené v Pokerovém režimu jsou generovány náhodně a neodpovídají fyzickému balíčku karet. Spuštění Pokerového režimu je plně automatické bez interakce hráče.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER působí v Klasickém režimu jako Wild a nahrazuje všechny platící symboly ve výplatní tabulce. V Klasickém režimu může současně přistát pouze jeden symbol JOKER. Po přistání a připsání všech liniových výher se mřížka přepne do Pokerového režimu a symbol JOKER se promění v jednu ze čtyř možností žolíkových karet:

- Běžný žolík
- Žolík s násobičem ruky
- Žolík s globálním násobičem
- Žolík Trojitý malér

Různé funkce žolíkových karet jsou vysvětleny níže.

BĚŽNÝ ŽOLÍK

Tento žolík se aktivuje před výpočtem výher pokerových rukou a promění se v běžnou pokerovou kartu, vždy zvolí nejlepší možnost pro řádek, na kterém přistál.

ŽOLÍK S NÁSOBIČEM RUKY

Tento žolík se aktivuje před výpočtem výher pokerových rukou a udělí Násobič ruky, který se použije na řádek, na kterém přistál, pro jedno zatočení. Násobič ruky může mít jednu z těchto hodnot: 2x, 3x, 4x, 5x, or 10x.
Po udělení násobiče se žolík promění v běžnou pokerovou kartu a vždy zvolí nejlepší možnost pro daný řádek.
Pokud na stejném řádku přistanou více než dva žolíci s Násobičem ruky, jejich násobiče se sčítají.

ŽOLÍK S GLOBÁLNÍM NÁSOBIČEM

Tento žolík se aktivuje před výpočtem výher pokerových rukou a udělí Globální násobič, který se pro jedno zatočení použije na všechny výherní pokerové ruce na mřížce. Globální násobič může mít jednu z těchto hodnot: 2x, 3x, 4x, 5x, or 10x.
Po udělení násobiče se žolík promění v běžnou pokerovou kartu a vždy zvolí nejlepší možnost pro řádek, na kterém přistál.
Pokud Globální násobič ovlivní výherní pokerovou ruku, na kterou působí i jiný násobič, hodnoty se sčítají.

ŽOLÍK TROJITÝ MALÉR

Tento žolík má zpožděnou aktivaci, která se spustí po výpočtu výher pokerových rukou.
Před výpočtem výher pokerových rukou se žolík promění v běžnou pokerovou kartu a vždy zvolí nejlepší možnost pro řádek, na kterém přistál.
Jakmile jsou připsány všechny výhry pokerových rukou na aktuální mřížce, všechny karty na mřížce se shromáždí, zamíchají a poté se tři nejlepší možné pokerové ruce ze všech sebraných karet znovu rozdají na mřížku a vyplatí se postupně, ve vzestupném pořadí.

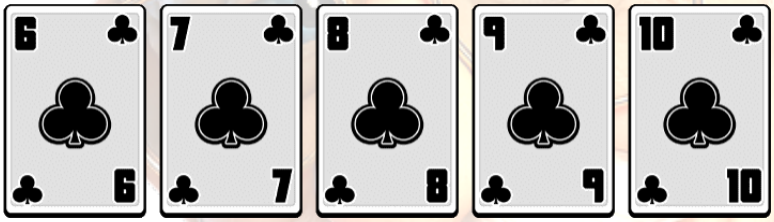
Nevýherní žolíci na mřížce se promění v náhodnou pokerovou kartu.

ROYAL FLUSH

ROYAL FLUSH má hodnotu 2 000x hodnoty sázky. Tato pokerová ruka se skládá z pěti konkrétních po sobě jdoucích karet stejné barvy, přičemž eso je nejvyšší karta (10-J-Q-K-A).

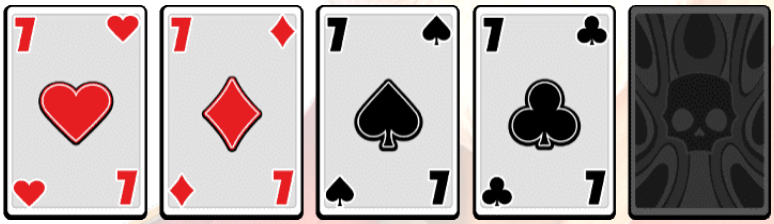
STRAIGHT FLUSH

STRAIGHT FLUSH má hodnotu 500x hodnoty sázky. Tato ruka se skládá z pěti po sobě jdoucích karet stejné barvy.



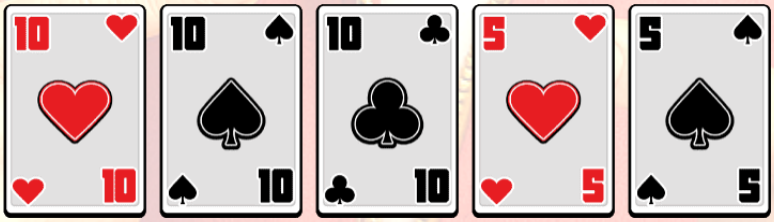
FOUR OF A KIND

FOUR OF A KIND má hodnotu 100x hodnoty sázky. Tato ruka se skládá ze čtyř karet stejné hodnoty.



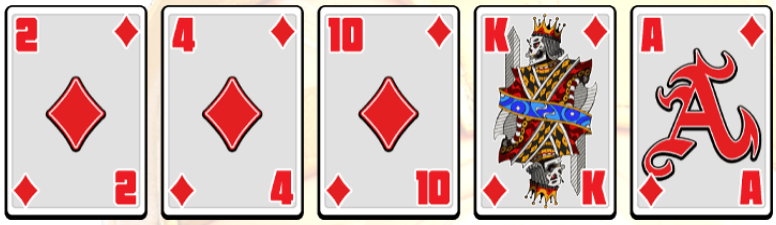
FULL HOUSE

FULL HOUSE má hodnotu 75x hodnoty sázky. Tato ruka se skládá ze tří karet jedné hodnoty a dvou karet jiné hodnoty.



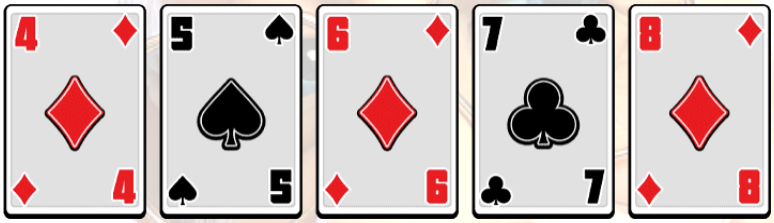
FLUSH

FLUSH má hodnotu 50x hodnoty sázky. Tato ruka se skládá z pěti karet stejné barvy.



STRAIGHT

STRAIGHT má hodnotu 25x hodnoty sázky. Tato ruka se skládá z pěti po sobě jdoucích karet libovolných barev.

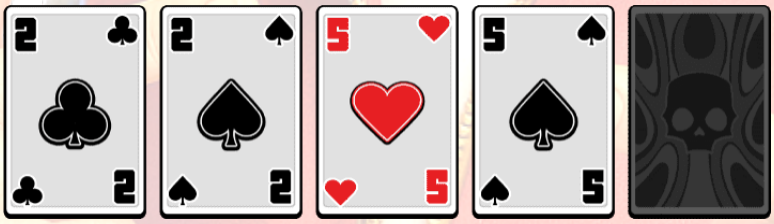


THREE OF A KIND

THREE OF A KIND má hodnotu 10x hodnoty sázky. Tato ruka se skládá ze tří karet stejné hodnoty.

TWO PAIR

TWO PAIR má hodnotu 5x hodnoty sázky. Tato ruka se skládá ze dvou párů karet dvou různých hodnot.



BONUSOVÁ HRA – DEAL WITH IT

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Scatter během Klasického režimu v základní hře, získává 10 volných zatočení zdarma. Pokud ve stejném spinu přistane symbol JOKER, bonusová hra se spustí po připsání všech výher z Pokerového režimu. Tento bonus zachovává mechaniku základní hry a zvyšuje šanci na přistání symbolu JOKER pro spuštění Pokerového režimu!
Současné přistání dalších symbolů FS v Klasickém režimu během bonusu uděluje extra volná zatočení:
2 symboly FS udělují +2 volná zatočení, 3 symboly FS udělují +4 volná zatočení.

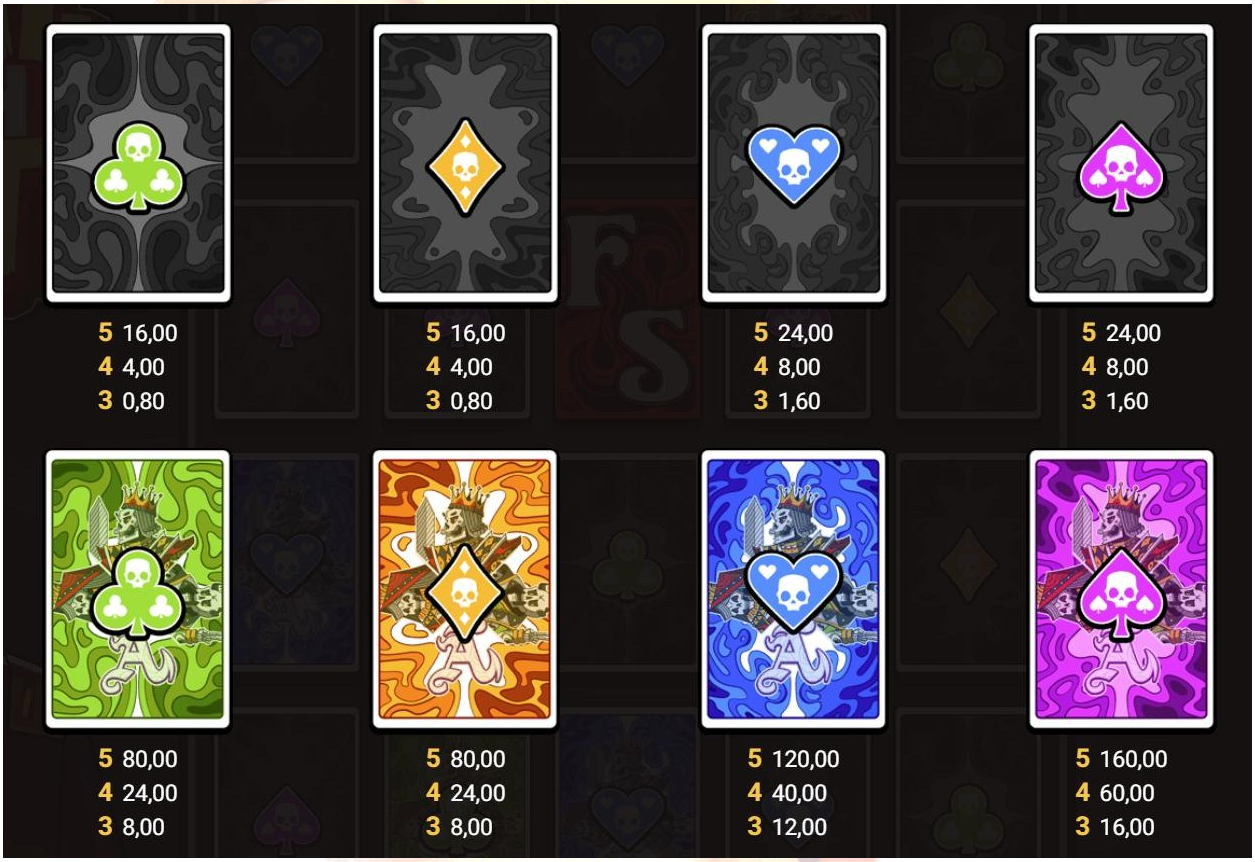
BONUSOVÁ HRA – DEALBREAKER

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly FS Scatter během Klasického režimu v základní hře, získává 10 volných zatočení zdarma. Pokud ve stejném spinu přistane symbol JOKER, bonusová hra se spustí po připsání všech výher z Pokerového režimu. Tento bonus zachovává mechaniku bonusu DEAL WITH IT. Navíc každá výhra pokerové ruky zvýší výplatu pro danou konkrétní ruku o její základní výhru poté, co je výhra připsána. To znamená, že první výhra je vyplacena v počáteční hodnotě a následně se výplata pro další výhru téže ruky zvyšuje o počáteční hodnotu.
Současné přistání dalších symbolů FS v Klasickém režimu během bonusu uděluje extra volná zatočení:
2 symboly FS udělují +2 volná zatočení,
3 symboly FS udělují +4 volná zatočení.

HIDDEN EPIC BONUS – FOOL'S GOLD

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 5 symbolů FS Scatter během Klasického režimu v základní hře, získává 10 volných zatočení zdarma. Pokud ve stejném spinu přistane symbol JOKER, bonusová hra se spustí po připsání všech výher z Pokerového režimu. Tento bonus zachovává mechaniku bonusu DEALBREAKER. Navíc je zaručeno, že při každém zatočení přistane symbol JOKER, který spustí Pokerový režim!
Současné přistání dalších symbolů FS v Klasickém režimu během bonusu uděluje extra volná zatočení:
2 symboly FS udělují +2 volná zatočení,
3 symboly FS udělují +4 volná zatočení.

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.



NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA FLIPPIN‘ FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 60násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 1 symbolu JOKER vstup do Pokerového režimu.

SPECIÁLNÍ SÁZKA DEAL WITH IT. Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Deal With It, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA DEALBREAKER. Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Dealbreaker, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 20 000x sázky.

Densho

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,11 % - 96,40 %	500 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Densho je 5 válcová hra s 10 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

VÁLCE S DIVOKÝM NÁSOBIČEM
Pokud hráč po zatočení válců obdrží symbol Densho, rozšíří se na válec s násobičem, pokud by po rozšíření byl celý válec součástí alespoň jedné výherní kombinace.
Válce s násobičem nahrazují všechny ostatní výherní symboly a zároveň uplatňují násobič na každou výherní kombinaci, jejíž jsou součástí. Pokud výherní kombinace obsahuje více než jeden válec s násobičem, jejich násobitele se před uplatněním na výhru sečtou. Hodnota násobiče na každém válci s násobičem je určena kvalitou symbolu Densho, který jej vytvořil:

Možné hodnoty násobiče ze symbolu Common Densho jsou: 2x - 10x
Možné hodnoty násobiče ze symbolu Rare Densho jsou: 5x - 10x, 15x, 20x, 25x, 50x
Možné hodnoty násobiče ze symbolu Legendary Densho jsou: 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x
Na každém válci může současně padnout pouze jeden symbol Densho.

VOLNÁ TOČENÍ

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Scatter současně v základní hře a aktivuje se bonusová hra s 10 volnými otočeními zdarma. V této bonusové hře se nad každým válcem nachází ukazatel postupu. Úroveň každého ukazatele postupu určuje nejnižší možnou kvalitu symbolu Densho, který může na daném válci padnout.

Získejte symboly Vylepšení a zvyšte úroveň ukazatele postupu příslušného válce! Se zvyšující se minimální kvalitou symbolů Densho se zvyšují také minimální hodnoty násobiče na válcích s násobičem.

Získání dalších symbolů FS současně během bonusové hry přináší další zatočení zdarma:
2 symboly FS přidají 2 extra zatočení;
3 symboly FS přidají 4 extra zatočení.

SUPER ZATOČENÍ ZDARMA

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly FS Scatter současně v základní hře a aktivuje se bonusová hra s 10 volnými zatočeními zdarma.
Tato bonusová hra se řídí výše uvedenými pravidly pro Zatočení zdarma. V této verzi bonusové hry začínají ukazatele postupu na úrovni 2.
Získání dalších symbolů FS současně během bonusové hry přináší další zatočení zdarma:
2 symboly FS přidají 2 extra zatočení;
3 symboly FS přidají 4 extra zatočení.

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 40 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symbol Wild nahrazuje ostatní výherní symboly uvedené ve výplatní tabulce .

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA DENSHO FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 2 symbolů Densho

SPECIÁLNÍ SÁZKA VOLNÁ TOČENÍ. Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Volná točení, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA SUPER ZATOČENÍ ZDARMA. Při její aktivaci je výše sázky 250násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Super zatočení zdarma, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 10 000x sázky.

Donny and Danny

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,22 % - 96,35 %	500 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Donny and Danny je 5 válcová hra s 19 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

LOOTLINES

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly Donby, nebo kombinaci alespoň 3 symbolů složených z Donny a Danny. Ve výherním LootLine každý symbol Donny vybere náhodnou hodnotu z Peněžní tabule, která je mimo mřížku. Každá vybraná hodnota se přidá k symbolu Donny. Hodnoty se sčítají zleva doprava, shora dolů a násobí se aktuální sázkou pro určení výhry. Hodnoty Peněžní tabule jsou založeny na následujících multiplikátorech: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 150x, 250x, 500x, 1000x, 5000x, 12 500x.

DOLLAR-REELS

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly Danny, rozšíří se na Dollar-Reel, pokud je symbol Danny součástí výherního LootLine, nebo pokud je rozšířený Dollar-Reel součástí výhry.Symboly Danny se rozšiřují pouze nahoru, na vrchol mřížky, po shromáždění všech běžných výher. Jakmile se rozšíří, Dollar-Reel a všechny pozice, které pokrývá, mohou být součástí LootLine. Dollar-Reels odhalí hodnotu násobitele na každé pozici, kterou pokrývají, a tyto hodnoty se mohou lišit. Dollar-Reel násobitele mohou být: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10.

Když je na mřížce výherní LootLine se symboly Donny a Dollar-Reel, výplata se určuje podle hodnot symbolů ve výherní kombinaci. Hodnoty se aplikují zleva doprava a výsledek se násobí vaší sázkou. Násobitele, které se objeví první na výherní linii, se považují za aditivní násobitele. Například výherní LootLine se skládá z 1 symbolu Dollar-Reel s hodnotou x3, 1 symbolu Donny s hodnotou 15x a 1 symbolu Dollar-Reel s hodnotou x2, celková výplata je 3+15*2=36x.

Na jednom válci může současně padnout pouze 1 symbol Danny. Dollar-Reel se nemůže rozšířit přes symbol Donny.

BONUSOVÁ HRA - ROLLIN' IN DOUGH

Pokud hráč po zatočení válců současně během základní hry obdrží 3 symboly FS Scatter, aktivuje se tento bonus s 10 volnými spiny zdarma.
Tento bonus zachovává mechaniku základní hry se zvýšenou šancí na padnutí symbolů Donny! Padnutí dalších symbolů FS současně v bonusu uděluje extra volné spiny:
2 symboly FS udělují +2 volné spiny,
3 symboly FS udělují +4 volné spiny.

BONUSOVÁ HRA - MAKE IT REIGN

Pokud hráč po zatočení válců současně během základní hry obdrží 4 symboly FS Scatter, aktivuje se tento bonus s 10 volnými spiny zdarma.
Tato bonusová hra zachovává mechaniku ROLLIN' IN DOUGH a přidává symboly Booster. Když padne symbol Booster, odstraní nejnižší hodnotu z Peněžní tabule. Pokud padne více než 1 symbol, každý odstraní nejnižší hodnotu. Odebrané hodnoty jsou deaktivovány v následujících zatočeních.
Při získání dalších symbolů FS současně v bonusu uděluje extra volné spiny: 2 symboly FS udělují +2 volné spiny,
3 symboly FS udělují +4 volné spiny.

BONUSOVÁ HRA - HIDDEN EPIC BONUS - CASH KINGS FOREVER

Pokud hráč po zatočení válců současně během základní hry obdrží 5 symbolů FS Scatter, aktivuje se tento bonus s 10 volnými spiny zdarma.
Tato bonusová hra zachovává mechaniku MAKE IT REIGN. Navíc zaručuje plnou mřížku symbolů Donny při posledním volném spinu!
Padnutí dalších symbolů FS současně v bonusu uděluje extra volné spiny: 2 symboly FS udělují +2 volné spiny.

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA DOLLARS TO DONUTS FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 3 symbolů Donny nebo Danny.

SPECIÁLNÍ SÁZKA ROLLIN‘ IN DOUGH. Při její aktivaci je výše sázky 80násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Rollin’ in Dough, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA MAKE IT REIGN. Při její aktivaci je výše sázky 250násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Make it Reign, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 12 500x sázky.

Dragon's Domain

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,25 % - 96,36 %	400 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 8 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Dragon’s Domain je 6 válcová hra.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SPÁLENÁ ZEMĚ

Symboly Spálené země jsou Wild násobiče, které mají při dopadu 3 nabití. Poté, co je symbol Spálené země součástí jedné nebo více výher, ztratí před další kaskádou jedno nabití. Při každé kaskádě symbolů se hodnota násobiče každého symbolu Spálené země na herním poli zvýší o 1.

Pokud je součástí výhry více než jeden symbol Spálené země, jejich hodnoty se před uplatněním na výhru sečtou.

Násobiče Spálené země mohou mít jednu z následujících hodnot: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x.

SYMBOLY DRAKA A DRAČÍ OHEŇ

Symboly Draka na herním poli se aktivují, jakmile se herní pole zcela ustálí a již nedochází k dalším výhrám, a vyšlehnou Dračí oheň ve tvaru kříže ze své pozice. Všechny běžné výherní symboly zasažené Dračími ohněm budou z herního pole odstraněny. Pokud Dračí oheň zasáhne symboly Spálené země, jejich nabití se obnoví.

Symboly Draka mají dvě různé barvy: červenou a zlatou.

Zlaté symboly Draka mají násobič s jednou z následujících hodnot: x2, x3, x4, x5, x10.

Kdykoli je symbol Spálené země zasažen Dračími ohněm od Zlatého Draka, jeho násobič se vynásobí hodnotou uvedenou na Zlatém Drakovi.

BONUSOVÁ HRA DRAČÍ DOUPE

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 3 FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma a aktivuje se bonusová hra Dračí Doupě.
V této funkci zůstávají všechny násobiče Spálené země mezi jednotlivými zatočeními zdarma, pokud mají stále zbývající nabití.
Získání dalších FS scatter symbolů během funkce přináší další zatočení zdarma:
2 FS symboly přidají 2 další zatočení.
3 FS symboly přidají 4 další zatočení.

BONUSOVÁ HRA LÍHEŇ

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 4 FS Scatter, získává volných zatočení zdarma a aktivuje se bonusová hra Líheň. Během této funkce se objevují pouze nevýherní symboly, symboly Dračího vejce a symboly Draka.

Dračí vejce jsou peněžní výhry založené na vaší aktuální sázce. Jsou vybrány při zásahu Dračími ohněm.
Jakékoli nevýherní symboly zasažené Dračími ohněm budou odstraněny a spustí kaskádu.
Existují 3 typy Dračího vejce: zelené, červené a zlaté vejce.

Zelená vejce mohou mít následující hodnoty: 1, 2, 5, 10.
Červená vejce mohou mít následující hodnoty: 20, 30, 40.
Zlatá vejce mohou mít následující hodnoty: 50, 100, 200.
Kdykoli je symbol Dračího vejce zasažen Dračími ohněm od Zlatého Draka, hodnota vejce se vynásobí hodnotou uvedenou na Zlatém Drakovi.
Hodnota každého vybraného Dračího vejce se vynásobí vaší sázkou, aby se určila konečná vyplacená částka.
Získání dalších FS scatter symbolů během funkce přináší další zatočení zdarma:
2 FS symboly přidají 2 další zatočení.
3 FS symboly přidají 4 další zatočení.

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 40 Kč.

19+	2 000,00	2 000,00	2 000,00	2 000,00	2 000,00
17-18	800,00	800,00	800,00	800,00	800,00
15-16	400,00	400,00	400,00	400,00	400,00
13-14	200,00	200,00	200,00	200,00	200,00
11-12	80,00	80,00	80,00	80,00	80,00
10	40,00	40,00	40,00	40,00	40,00
9	16,00	16,00	16,00	16,00	16,00
8	8,00	8,00	8,00	8,00	8,00

19+	8 000,00	8 000,00	12 000,00
17-18	2 400,00	2 400,00	3 600,00
15-16	800,00	800,00	1 200,00
13-14	400,00	400,00	600,00
11-12	160,00	160,00	240,00
10	80,00	80,00	120,00
9	60,00	60,00	80,00
8	40,00	40,00	60,00

19+	12 000,00	16 000,00	32 000,00
17-18	3 600,00	4 000,00	8 000,00
15-16	1 200,00	1 600,00	3 200,00
13-14	600,00	800,00	1 600,00
11-12	240,00	320,00	640,00
10	120,00	200,00	400,00
9	80,00	120,00	240,00
8	60,00	80,00	160,00

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symboly Spálené země nahrazují všechny symboly uvedené ve výplatní tabulce.
Symboly Dračího vejce se objevují pouze v bonusové hře LÍHEŇ.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

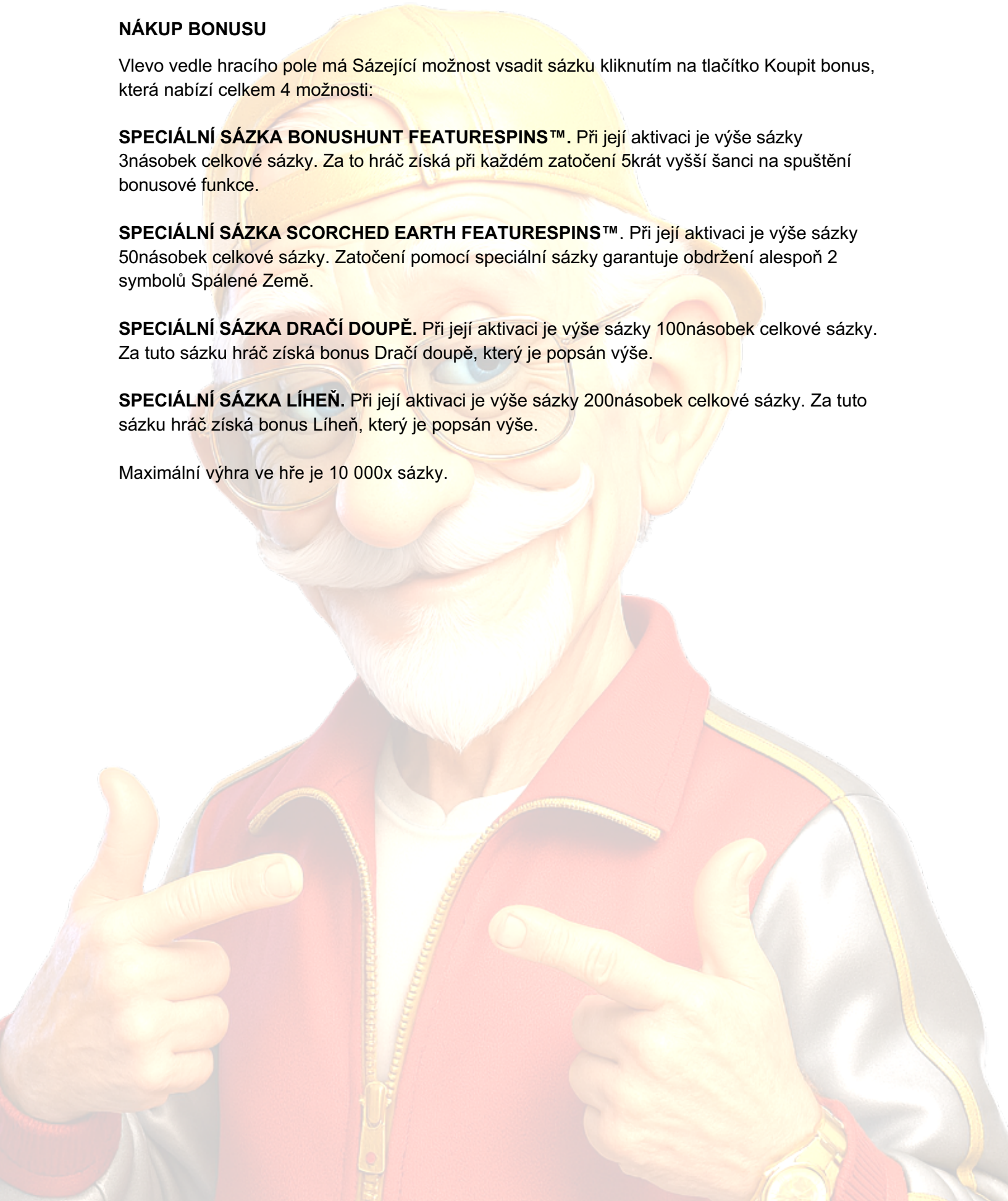
SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA SCORCHED EARTH FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 2 symbolů Spálené Země.

SPECIÁLNÍ SÁZKA DRAČÍ DOUPĚ. Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Dračí doupě, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA LÍHEŇ. Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Líheň, který je popsán výše.

Maximální výhra ve hře je 10 000x sázky.



Duel at Dawn

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,25 % - 96,35 %	480 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Duel at Dawn je 5 válcová hra s 19 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DUEL FEELS ™

Pokud hráč po zatočení válců obdrží symbol VS, rozšíří se pokud je součástí výherní kombinace. Po rozšíření pokryje DuelReel celý válec a na válci proběhne duel. Každý DuelReel má dva násobiče přiřazené duelantům The Outlaw a The Sheriff. Násobič přeživšího duelanta se uplatní na celý válec a ovlivní všechny výherní kombinace, které zahrnují DuelReel.

Všechny rozšířené pozice DuelReel se počítají jako symboly WILD

Možné hodnoty násobiče pro DuelReels™ jsou: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 200x

Pokud je součástí stejné výherní kombinace více než jeden DuelReels™, jejich násobiče se před uplatněním na výhru sečtou.

Na jednom válci může současně padnout pouze 1 symbol VS.

FUNKCE OUTLAW

Pokud hráč po zatočení válců obdrží symbol Outlaw, rozšíří se na celý wild válec Outlaw a zobrazí revolver s 1–6 náboji v bubínku. Počet nábojů v revolveru představuje počet symbolů Wild, které Outlaw vystřelí na herní pole. Pokud je na herním poli současně více symbolů Outlaw, nemohou vystřelit více symbolů Wild na stejné pozice ani střílet po sobě. Maximálně se mohou při jednom zatočení objevit 2 symboly Outlaw a na jednom válci může současně padnout pouze 1 symbol Outlaw.

Každý válec Outlaw má také násobič s jednou z následujících hodnot: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 200x.

Násobič ovlivňuje všechny výherní kombinace, které zahrnují válec Outlaw. Pokud je součástí stejné výherní kombinace více válců Outlaw, jejich násobiče se před uplatněním na výhru sečtou.

WILD WILD WEST

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 3 symboly FS Scatter, aktuvuje se bonusová hra Wild Wild West s 10 volnými zatočeními zdarma.
Tato bonusová funkce zachovává mechaniku základní hry se zvýšenou šancí na získání vysokých násobičů na DuelReels™ a válcích Outlaw! Zároveň je zvýšená šance na získání symbolů VS a Outlaw!
Získání dalších symbolů FS během bonusu přináší extra zatočení zdarma: 2 FS symboly přidají 2 další zatočení,
3 FS symboly přidají 4 další zatočení.

DUSK ‘TIL DAWN

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 4 symboly FS Scatter, aktuvuje se bonusová hra Dusk Til Dawn s 10volnými zatočeními zdarma.
Tato bonusová funkce nabízí možnost získat 4 DuelSpins s garantovanými symboly VS! Každý DuelSpin odemknete získáním symbolů Outlaw a vystřelením plného revolveru se 6 symboly Wild na herní pole.
Každý DuelSpin je udělen okamžitě po zatočení zdarma, ve kterém byl odemčen, a nezapočítává se do celkového počtu zatočení zdarma v bonusu. Během jednoho zatočení nelze odemknout více než 2 DuelSpins; pokud jsou odemčeny více než jeden současně, jsou uděleny postupně před pokračováním na další zatočení zdarma.
Každý další DuelSpin přiděluje více garantovaných symbolů VS:
První DuelSpin garantuje alespoň 2 symboly VS;
Druhý DuelSpin garantuje alespoň 3 symboly VS;
Třetí DuelSpin garantuje alespoň 4 symboly VS;
Čtvrtý DuelSpin garantuje, že padne 5 symbolů VS!
Každý odemčený DuelSpin navíc přiděluje 3 další zatočení zdarma.

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly uvedené ve výplatní tabulce.
Symbol VS a symbol Outlaw nikdy nemohou padnout současně.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 5 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

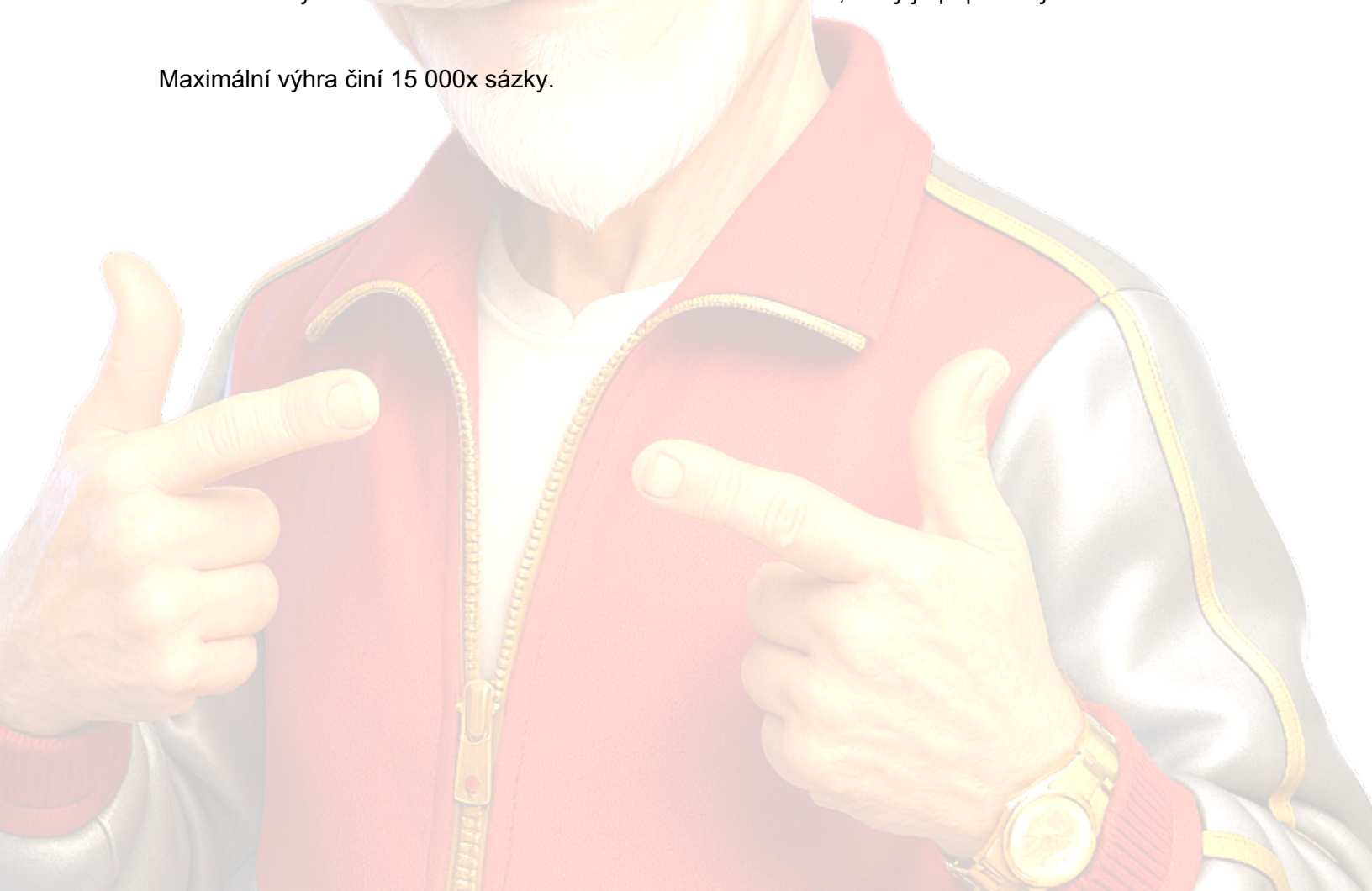
SPECIÁLNÍ SÁZKA DEADLY DUELS FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 60násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 2 symbolů VS. Symboly FS Scatter se nemohou v tomto herním režimu zobrazit.

SPECIÁLNÍ SÁZKA LONE OUTLAW FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 60násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 1 symbol Outlaw s minimálně 2 náboji. Symboly FS Scatter se nemohou v tomto herním režimu zobrazit.

SPECIÁLNÍ SÁZKA WILD WILD WEST. Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Wild Wild West, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA DUSK ‘TIL DAWN. Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Dusk ‘Til Dawn, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 15 000x sázky.



Eye of Medusa

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,24 % - 96,33 %	400 Kč	400 000 Kč

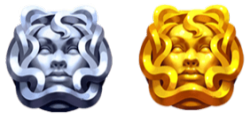
Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Eye of Medusa je 5 válcová hra.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SUPER KASKÁDY
Když dojde k výherní kombinaci, všechny běžné výherní symboly daného typu, které byly součástí výherní kombinace, jsou odstraněny z herního pole a nové symboly spadnou dolů, aby zaplnily prázdná místa.

SYMBOLY MEDÚZY



Symboly Medúzy fungují jako Wild a nahrazují všechny symboly uvedené ve výplatní tabulce. Symboly Medúzy mohou být stříbrné nebo zlaté. Když dojde k výhře s nízko hodnotnými symboly a na herním poli je symbol Medúzy, symbol Medúzy spadne na spodní část herního pole a zůstane tam až do konce zatočení.
Všechny ostatní nezkamenělé symboly jsou odstraněny a nové symboly spadnou dolů, aby zaplnily prázdná místa. Tento proces pokračuje, dokud nedojde k dalším výhrám.

ZKAMENĚLÉ SYMBOLY

Když dojde k výhře s vysoce hodnotnými symboly a na herním poli je symbol Medúzy, tyto symboly zkamení a spadnou na spodní část herního pole spolu se symbolem Medúzy. Zkamenělé symboly a symbol Medúzy zůstávají dole, zatímco všechny ostatní symboly jsou
odstraněny a nové symboly spadnou dolů, aby zaplnily prázdná místa. Pokud dojde k dalším výhrám s vysoce hodnotnými symboly, jsou tyto symboly také přidány dolů. Tento proces pokračuje, dokud nedojde k dalším výhrám.

Na konci zatočení všechny zkamenělé symboly odhalí přičítací násobič z bronzových, stříbrných nebo zlatých hodnot uvedených níže v závislosti na vysoce hodnotných symbolech ve výhře.
Bronz: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x
Stříbro: 5x, 10x, 15x, 20x
Zlato: 25x, 50x, 100x, 250x, 500x

Po odhalení přičítacích násobičů zkamenělých symbolů zobrazí symbol Medúzy svůj vlastní násobič. Stříbrný symbol Medúzy zobrazuje násobič x1, x2, x3 nebo x4, zatímco zlatý symbol Medúzy zobrazuje x5, x6, x7, x8, x9, x10 nebo x20. Konečná výhra je určena sečtením hodnot zkamenělých symbolů a vynásobením součtu násobičem Medúzy, a následným vynásobením tohoto výsledku vaší sázkou.

BONUSOVÁ HRA - SNAKES & STONES

Pokud hráč po zatočení válců současně během základní hry obdrží 3 symboly FS Scatter, aktivuje se tento bonus s 10 volnými zatočeními zdarma.

Nebo aktivujte tento bonus s 12 zatočeními zdarma získáním 4 FS scatter symbolů současně během základní hry.

Tato bonusová hra má zvýšenou šanci na získání symbolů Medúzy s vyššími násobiči! Získání dalších FS symbolů současně během bonusu přináší extra zatočení zdarma:
2 FS symboly přidají +2 zatočení zdarma.
3 FS symboly přidají +4 zatočení zdarma.

BONUSOVÁ HRA - GORGON'S GOLD

Pokud hráč po zatočení válců současně během základní hry obdrží 5 symbolů FS Scatter, aktivuje se tento bonus s 12 volnými zatočeními zdarma
V této bonusové hře se při aktivaci symbolu Medúzy jeho násobič stává minimální hodnotou pro všechny budoucí symboly Medúzy. Pokud se objeví vyšší násobič, minimální hodnota se aktualizuje!
Získání dalších FS symbolů současně během bonusu přináší extra zatočení zdarma:
2 FS symboly přidají +2 zatočení zdarma.
3 FS symboly přidají +4 zatočení zdarma.

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 40 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Během jednoho zatočení může padnout pouze 1 symbol Medúzy.
Symboly FS nemohou padnout, pokud jsou na herním poli symboly Medúzy.

Po každé výhře jsou výherní symboly odstraněny a na jejich místo padají nové. Toto pokračuje, dokud nejsou na válcích žádné nové výhry.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA MEDUSA FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 1 symbolu Medůzy a minimálně 1x Zkamenělé symboly.

SPECIÁLNÍ SÁZKA SNAKES & STONES. Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Snakes & Stones, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA GORDON'S GOLD. Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Gordon's Gold, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 10 000x sázky.

FRKN Bananas

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,26 % - 96,33 %	400 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. FRKN Bananas je 6 válcová hra s 19 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

BANAN SPLIT? NE, BANÁNOVÉ ŠÍŘENÍ

Pokud hráč po zatočení válců obdrží symboly Šířící se banán, rozšíří se mohou směřovat buď doleva, nebo nahoru. Když padne symbol Šířící se banán, začne se z něj šířit další symboly Šířící se banán doleva nebo nahoru podle směru, kterým původní symbol ukazuje. Pokud směřuje nahoru, symboly se šíří vzhůru na stejném válci až k okraji herního pole. Pokud směřuje doleva, symboly se šíří doleva ve stejném řádku až k okraji herního pole.

K šíření dojde pouze tehdy, pokud by se šířící se banány po rozšíření staly součástí alespoň jedné výherní kombinace.

Všechny symboly Šířící se banán jsou Wild násobiče a nahrazují ostatní symboly ve výplatní tabulce. Každý symbol Šířící se banán po dopadu odhalí svou hodnotu násobiče ještě před rozšířením. Všechny šířící se banány vytvořené rozšířením převezmou stejnou hodnotu násobiče jako symbol, ze kterého vznikly. Pokud se dva symboly Šířící se banán rozšíří na stejnou pozici herního pole, jejich hodnoty násobiče se na této pozici sečtou.

Symboly Šířící se banán mohou mít jednu z následujících hodnot násobiče: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x

Když je alespoň jeden symbol Šířící se banán součástí výherní linie, násobič se uplatní na výhru. Pokud výherní linie obsahuje více než jeden symbol Šířící se banán, jejich hodnoty násobiče se před uplatněním na výhru sečtou.

BANANZA!

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 3 symboly FS Scatter, aktivuje se bonusová hra BANANZA! s 10 volnými zatočeními zdarma.
Tato bonusová hra zachovává mechaniky základní hry se zvýšenou šancí na získání symbolů Šířící se banán s vysokými násobiči! Navíc symboly Šířící se banán padají na výhodnější pozice herního pole, čímž se optimalizuje mechanika banánového šíření.
Získání dalších symbolů FS během bonusu přináší extra zatočení zdarma:
2 FS symboly přidají 2 další zatočení,
3 FS symboly přidají 4 další zatočení.

BANANA BLITZ!

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 4 symboly FS Scatter, aktivuje se bonusová hra BANANA BLITZ! s 10 volnými zatočeními zdarma.
Tato bonusová hra obsahuje symboly Lepivý banán a symbol Go Bananas.
Symboly Lepivý banán, které padnou, zůstávají na herním poli až do konce bonusu. Každý symbol Lepivý banán získá při každém zatočení novou náhodnou hodnotu násobiče z následujících hodnot: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x.
Pokud je na herním poli alespoň jeden symbol Lepivý banán a padne symbol Go Bananas, mechanika Go Bananas se okamžitě aktivuje.

Po aktivaci symbol Go Bananas odhalí hodnotu mezi 3 - 10. Toto číslo představuje počet kopií banánů, které budou vytvořeny z každého symbolu Lepivý banán aktuálně na herním poli.

Příklad: Pokud jsou na herním poli 3 symboly Lepivý banán ve chvíli, kdy padne symbol Go Bananas a odhalí hodnotu 3, na herní pole se přidá 9 zkopírovaných banánů. Některé banány mohou dopadnout na stejnou pozici, což sníží skutečný počet banánů, které se na herním poli objeví.
Zkopírované banány jsou symboly divokého násobiče, které se objeví na náhodných pozicích herního pole a nahrazují ostatní symboly ve výplatní tabulce. Symbol zkopírovaného banánu má vždy stejnou hodnotu násobiče jako symbol Lepivý banán, ze kterého byl zkopírován. Pokud dva zkopírované banány dopadnou na stejnou pozici, jejich hodnoty násobiče se sečtou.

Zkopírované banány jsou z herního pole odstraněny při dalším zatočení. Symboly Go Bananas jsou také odstraněny při dalším zatočení.
Získání dalších symbolů FS během bonusu přináší extra zatočení zdarma:
2 FS symboly přidají 2 další zatočení,
3 FS symboly přidají 4 další zatočení

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 24 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Všechny typy banánových symbolů jsou Wild a nahrazují ostatní symboly ve výplatní tabulce. Symboly Šířící se banán směřující nahoru nemohou padnout na žádné pozici v řádku 1 v žádném herním režimu. Symboly Šířící se banán směřující doleva nemohou padnout na žádné pozici na válci 1 v žádném herním režimu. Zkopírované banány nemohou dopadnout na symboly Lepivý banán v bonusové hře BANANA BLITZ!.
Symboly Go Bananas nejsou symboly Wild
Zkopírované banány nemohou dopadnout na symboly Go Bananas v bonusové hře BANANA BLITZ!.
Zkopírované banány nemohou dopadnout na symboly FS v bonusové hře BANANA BLITZ.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

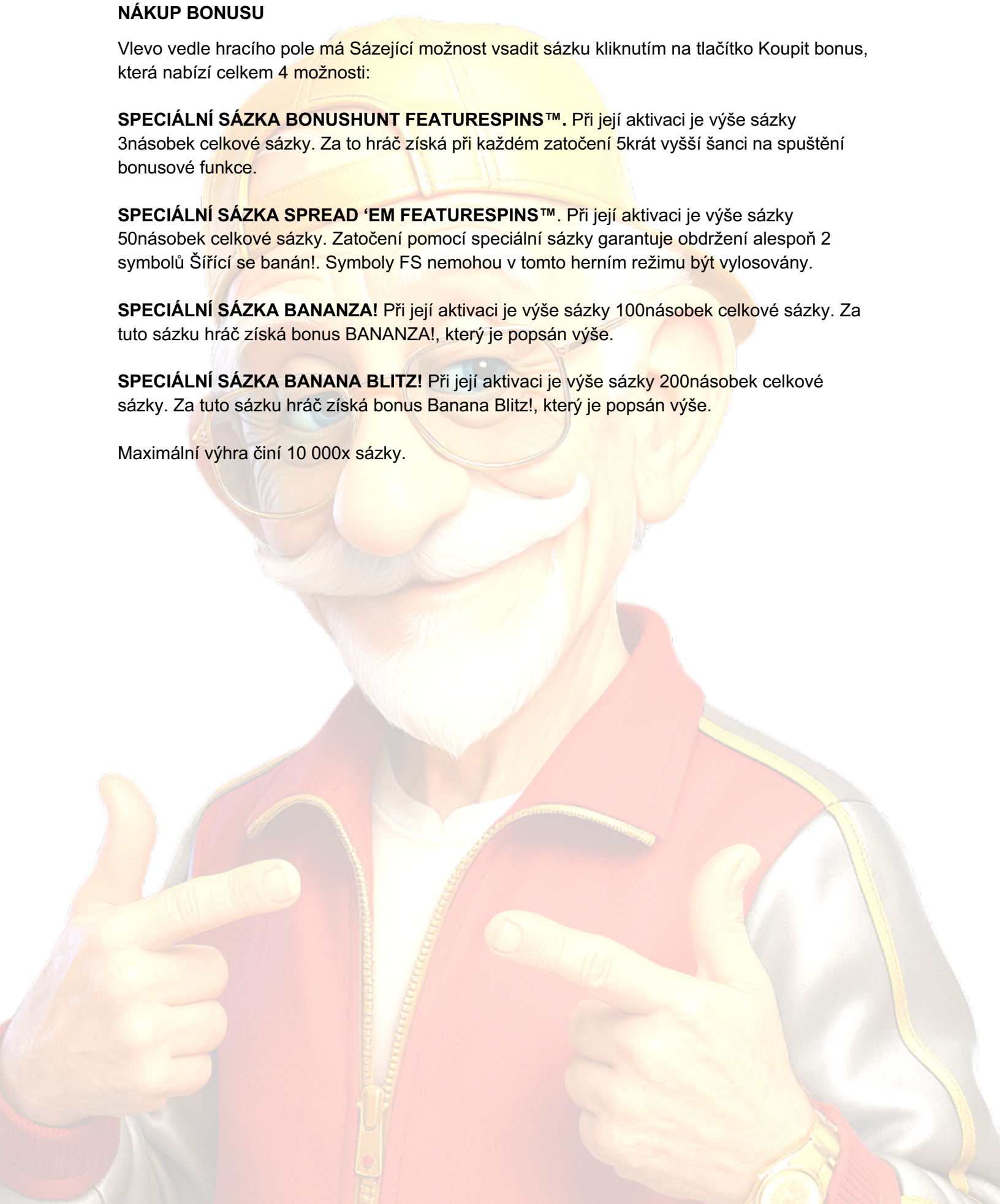
SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA SPREAD 'EM FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 2 symbolů Šířící se banán!. Symboly FS nemohou v tomto herním režimu být vylosovány.

SPECIÁLNÍ SÁZKA BANANZA! Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus BANANZA!, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA BANANA BLITZ! Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Banana Blitz!, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 10 000x sázky.



Gladiator Legends

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,21 % - 96,45 %	480 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Gladiator Legends je 5 válcová hra s 10 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SYMBOL VS

Symboly VS jsou speciální scatter symboly, které se po aktivaci rozšíří na DuelReels™. Každý konec válce může mít násobič, z nichž každý představuje jednoho gladiátora. Gladiátoři spolu svedou souboj a násobič přeživšího gladiátora (pokud nějaký má) se uplatní na celý válec. Symbol VS se objevuje v základní hře i v obou bonusových hrách.

Základní hra

Symboly VS se rozšíří na DuelReels™ pouze tehdy, pokud by po rozšíření tvořily alespoň jednu výherní kombinaci.
V základní hře jsou DuelReels™ divoké a nahrazují všechny výherní symboly. Možné hodnoty násobiče v základní hře jsou 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x a 100x. Pokud se na výherní linii spojí více DuelReels™ s násobičem, jejich hodnoty se před vynásobením výhry sečtou.

Pokud hráč získá jeden symbol VS na každém válci tak, že všechny válce jsou DuelReels™, celé herní pole se považuje za plně divoké.

Bonusová hra

V bonusových hrách se symboly VS vždy rozšíří při svém dopadu a možné hodnoty násobiče se mění. DuelReels™ nejsou v bonusových hrách divoké.
V Šampionech arény můžete získat 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 150x, 200x, 250x, 500x a 1000x.
V Uvolněte bestii můžete získat 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 150x, 200x, 250x a 500x na válcích 1, 2, 4 a 5. Na válci 3 můžete získat x2, x3, x4, x5, x10, x15 a x20.

BONUSOVÉ HRY

Tato hra nabízí dva jedinečné bonusové režimy: Šampioni arény a Uvolněte bestii. Šampioni arény se aktivují získáním 3 scatter symbolů ARENA současně v základní hře. Uvolněte bestii se aktivuje získáním 3 scatter symbolů BEAST současně v základní hře.

ŠAMPIONI ARÉNY

Tato bonusová hra začíná se 3 zatočeními. Pokaždé, když získáte symbol VS, počet zatočení zdarma se resetuje na 3. Ukazatel vedle herního pole zobrazuje počet zbývajících zatočení. Bonusová hra pokračuje, dokud nezískáte tři nevýherní zatočení za sebou. V tomto bonusu se objevují nevýherní symboly, symboly VS a symboly Mince násobiče.

V této bonusové hře máte nad každým válcem násobič válce. Získejte symboly VS na všech válcích a nechte je bojovat v aréně: když se DuelReels™ rozšíří, vítězný násobič nahradí aktuální násobič válce na daném válci. To znamená, že riskujete ztrátu vysokého násobiče pokaždé, když na válec padne nový symbol VS. Aktuální hodnota násobiče válce bude vždy vyšší z obou hodnot násobiče DuelReels™ na daném válci. Další funkcí v této bonusové hře je scatter symbol Mince násobiče. Existují dva typy Mince násobiče: Normální mince a Epická mince.

Když Normální mince padne na válec, odhalí násobič x2, x3, x4, x5 nebo x10 a znásobí příslušný násobič válce hodnotou uvedenou na minci.

Když Epická mince padne na válec, odhalí násobič x2, x3, x4, x5 nebo x10 a znásobí hodnotu VŠECH násobičů válců hodnotou uvedenou na minci.

Symbol Mince násobiče nemůže padnout na stejný válec současně se symbolem VS.
Symboly Mince násobiče se aktivují před symboly VS.
Po ukončení bonusové hry se celková výhra rovná součtu všech aktuálních násobičů válců vynásobenému aktuální úrovní sázky.
Tyto symboly jsou během této bonusové hry nevýherní:

UVOLNĚTE BESTII!

Tato bonusová hra začíná se 3 zatočeními zdarma. Pokaždé, když získáte symbol VS, počet zatočení zdarma se resetuje na 3. Ukazatel vedle herního pole zobrazuje počet zbývajících zatočení. Bonusová hra pokračuje, dokud nezískáte tři nevýherní zatočení za sebou. V tomto bonusu se objevují pouze nevýherní symboly a symboly VS.

V této bonusové hře máte nad válci 1, 2, 4 a 5 násobiče válců. Tyto násobiče akumulují hodnotu násobičů DuelReels™ z příslušných válců po celou dobu bonusu. Válec 3 je zpočátku uzamčen a neotáčí se. Válec 3, tzv. „Válec bestie“, se odemkne, jakmile symbol VS padne alespoň jednou na každém z válců 1, 2, 4 a 5. Válec 3 obsahuje speciální Beast DuelReels™ s násobičem, který znásobí násobiče ostatních válců ještě před jejich přičtením k násobičům válců.

Po ukončení bonusové hry se celková výhra rovná součtu všech aktuálních násobičů válců vynásobenému aktuální úrovní sázky.
Tyto symboly jsou během této bonusové hry nevýherní:

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 40 Kč.

	10	J	Q	K	A
5	20,00	40,00	40,00	40,00	40,00
4	8,00	12,00	12,00	12,00	12,00
3	4,00	4,00	4,00	4,00	4,00

5	200,00	200,00	400,00	400,00	1 200,00
4	40,00	40,00	120,00	120,00	200,00
3	20,00	20,00	40,00	40,00	80,00

5	1 200,00

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symbol Wild nahrazuje všechny výherní symboly.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 3 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA FEATURESPINS™ - 1 VS. Při její aktivaci je výše sázky 10násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 1 symbolu VS.

SPECIÁLNÍ SÁZKA FEATURESPINS™ - 2 VS. Při její aktivaci je výše sázky 40násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení minimálně 2 symbolů VS.

SPECIÁLNÍ SÁZKA ŠAMPIONI ARÉNY. Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Šampioni Arény, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 10 000x sázky.

Hounds of Hell

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,16 % - 96,30 %	500 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 6 stejných symbolů a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Hounds of Hell je 6 válcová hra.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

PEKELNÍ PSI

Symboly pekelných psů jsou násobiče peněžních výher, které se šíří a jsou shromažďovány ještě před vynásobením vaší sázkou.
Na konci každého zatočení se symboly pekelného psa, které padly, rozšíří na horní část svého příslušného válce. Poté všechny symboly pekelného psa zobrazí hodnotu násobiče. Všechny násobiče se shromáždí zdola nahoru, zleva doprava, a zobrazí se nad každým příslušným válcem.
Shromážděné hodnoty násobičů nad každým válcem se sečtou a vynásobí vaší sázkou, čímž se určí konečná vyplacená výhra.
Existují dva typy symbolů pekelného psa: přičítací a násobící. Shromážděné násobiče se buď přičtou k aktuálnímu součtu na horní části válce, nebo tento aktuální součet znásobí.
Možné hodnoty násobiče, které se mohou objevit na symbolech pekelného psa,
jsou: Přičítací: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x
Násobící: x2, x3, x4, x5, x10
Na jednom válci může současně padnout pouze 1 symbol pekelného psa.

ŘVOUCÍ SMEČKY PEKLA

Pokud se dva nebo více symbolů pekelného psa objeví na sousedních válcích a ve stejné řadě (vodorovně vedle sebe), vytvoří řvoucí smečku a jejich možné hodnoty násobiče se zvýší. Symboly pekelného psa, které se rozšíří ze symbolu pekelného psa, jenž je
Přičítací: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x,100x Násobící: x3, x4, x5, x10, x20
Pokud byl pekelný pes součástí řvoucí smečky, zůstane její součástí, i když se oddělí a v důsledku kaskád výherních symbolů se ocitne v jiné řadě.

PSI JSOU NA SVOBODĚ

Funkce Psi jsou na svobodě se může náhodně spustit při zatočení poté, co se herní pole ustálí a nevzniknou žádné nové výhry. Když se Psi jsou na svobodě objeví, všechny nízko hodnotné symboly jsou odstraněny a nové symboly spadnou na jejich místo. Psi jsou na svobodě se mohou při jednom zatočení spustit vícekrát.

Poté, co Psi jsou na svobodě odstraní všechny nízko hodnotné symboly, je zvýšená šance, že mezi novými padajícími symboly se objeví symboly pekelného psa.

BONUSOVÉ RISKOVÁNÍ

Kdykoli hráč vstoupí do bonusové hry, můžete se rozhodnout buď pokračovat přímo do bonusové hry, nebo riskovat. Pokud se rozhodne neriskovat, hráč získává 10 otočení zdarma. Pokud se rozhodnete riskovat, bude hráči předloženo 5 ohnivých sfér k výběru.

Hráč vybírá až 3 ohnivé sféry, přičemž každá sféra může obsahovat 2 až 10 zatočení zdarma nebo Bonusové vylepšení, pokud je hráč v bonusu WHAT THE HELL!. Pokud najde Bonusové vylepšení, bonus se okamžitě vylepší na WHO LET THE HOUNDS OUT?!? s 10 volnými zatočeními zdarma.
V každém bonusu můžete riskovat jednou, a také jednou po Bonusovém vylepšení. U riskování hráč může ovlivnit počet volných zatočení zdarma nebo případně může získat lepší formu bonusové hry.

WHAT THE HELL!

Pokud hráč po zatočení válců současně během základní hry obdrží 3 symboly FS Scatter, aktivuje se tento bonus s 10 zatočeními zdarma.
Tato bonusová hra zachovává funkce základní hry, ale všechny hodnoty násobičů shromážděné z pekelných psů zůstávají nad válci až do konce kola a mohou se postupně zvyšovat. Na konci bonusové hry se shromážděné násobiče sečtou a vynásobí vaší sázkou, čímž se určí konečná vyplacená výhra.
V bonusové hře je zaručeno, že se funkce Psi jsou na svobodě spustí po 3 nevýherních zatočeních za sebou. Zatočení se považuje za nevýherní, pokud nezahrnuje ani výhry z běžných symbolů, ani žádné padlé symboly pekelného psa.
Získání dalších symbolů FS současně přináší extra zatočení zdarma:
2 FS symboly přidají +2 zatočení zdarma, 3 FS symboly přidají +4 zatočení zdarma.

WHO LET THE HOUNDS OUT?!?

Pokud hráč po zatočení válců současně během základní hry obdrží 4 symboly FS Scatter, aktivuje se tento bonus s 10 zatočeními zdarma.
Tato bonusová hra zachovává funkce základní hry a obsahuje trvale aktivované Pekelné válce! Tento bonus také obsahuje vylepšenou funkci Psi jsou na svobodě z bonusu WHAT THE HELL!. Když pekelný pes poprvé padne na válec, tento válec se stane aktivovaným Pekelným válcem. Na každý aktivovaný Pekelný válec je zaručeno, že při každém zatočení zdarma až do konce bonusu padne symbol pekelného psa.
V tomto bonusu se násobiče pekelných psů na konci každého zatočení zdarma sečtou a vyplatí jako násobek vaší sázky a celkové násobiče nad každým válcem se mezi zatočeními resetují na 0.
Získání dalších symbolů FS současně přináší extra zatočení zdarma:
2 FS symboly přidají +2 zatočení zdarma, 3 FS symboly přidají +4 zatočení zdarma.

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

	10	J	Q	K	A
10+	40,00	40,00	40,00	40,00	40,00
8-9	8,00	8,00	8,00	8,00	8,00
7	2,40	2,40	2,40	2,40	2,40
6	0,80	0,80	0,80	0,80	0,80

10+	60,00	80,00	120,00	200,00	400,00
8-9	16,00	20,00	24,00	40,00	80,00
7	5,60	8,00	12,00	20,00	40,00
6	2,40	3,20	4,00	8,00	16,00

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symboly FS se nemohou objevit nad symboly pekelného psa na stejném válci.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA HOWLING FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 60násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 3 symbolů Pekelného psa! Symboly FS nemohou v tomto herním režimu být vylosovány.

SPECIÁLNÍ SÁZKA WHAT THE HELL!. Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus What the Hell, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA WHO LET THE HOUNDS OUT?!?. Při její aktivaci je výše sázky 250násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Who let the Hounds Out?!?, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 20 000x sázky.

Chaos Crew 3

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,17 % - 96,41 %	400 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Chaos Crew 3 je 5 válcová hra s 19 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

TAHLE KOČKA JE PODRÁŽDĚNÁ

Symbol Cranky Cat je násobitel Wild, který nahrazuje ostatní vyplácející symboly v tabulce výher. Když se symbol Cranky Cat podílí na výherní kombinaci, hodnota výhry se vynásobí zobrazenou hodnotou. Pokud je ve stejné výherní kombinaci více než jeden symbol Cranky Cat, jejich hodnoty se nejprve mezi sebou vynásobí a teprve poté se aplikují na výhru. V režimu základní hry se na jednom válci může objevit pouze 1 symbol Cranky Cat najednou. Symbol Cranky Cat může mít následující násobící hodnoty: x2, x3, x4, x5, x10, x20.

UMÍTE POSKLÁDAT CHAOS?

Sestavení 5 nízkoplacích symbolů, které horizontálně vytvoří CHAOS přes řadu, spustí EPIC DROP™.

Když se EPIC DROP™ aktivuje během běžné hry, spustí 1 odměnou zatočení. Během odměnného zatočení EPIC DROP™ začínají násobitele válců nad každým válcem na hodnotě 1×. Všechny symboly jsou nahrazeny mrtvými symboly a všech 5 nízkoplacích symbolů CHAOS se změní na symboly Glitch Dog, které před usazením mřížky přeskočí na nová místa.

Jakmile symbol Glitch Dog přistane na novém místě, každý symbol Glitch Dog se promění na symbol Šílený násobitele.

Tyto 4 symboly Šílený násobitelů jsou:
Symboly Sketchy Skull jednou přičtou svou odhalenou hodnotu k násobiteli válce, na kterém přistály.

Symboly Epic Sketchy Skull jednou přičtou svou odhalenou hodnotu ke všem násobitelům válců.

Možné přičítané hodnoty násobitelů pro všechny symboly Sketchy Skull jsou: 1×, 2×, 3×, 4×, 5×, 10×, 15×, 20×, 25×, 50×, 100×.
Symboly Cranky Cat jednou vynásobí násobitel válce svou odhalenou hodnotou.
Symboly Epic Cranky Cat jednou vynásobí všechny násobitele válců svou odhalenou hodnotou.
Možné násobící hodnoty pro všechny symboly Cranky Cat jsou: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
Násobitele válců nad válci se postupně zvyšují v závislosti na tom, který Šílený násobitel odhalí symbol Glitch Dog nebo jiné Šílený násobitele, jež mohou přistát. Šílený násobitele a symboly Glitch Dog se odhalují shora dolů, zleva doprava. Po skončení odměnného zatočení se všechny násobitele válců sečtou a vynásobí vaší sázkou, aby se určila konečná výhra. Poté se mřížka resetuje a násobitel válců se pro příští roztočení odstraní.

BONUSOVÁ HRA – CTRL + ALT + CHAOS

Pokud hráč po zatočení válců během základní hry obdrží 3 symboly FS Rozptyl, aktivují se volná zatočení zdarma s 3 doplňujícími životy.
V této bonusové hře se počet životů zobrazuje na ukazateli životů mimo mřížku, přičemž 3 životy odpovídají 3 volným roztočením. Když se objeví jakýkoli symbol Šílený násobitele, životy a volná roztočení se doplní na 3. Symbol Glitch Dog doplní ukazatel životů na maximum pouze při svém prvním přistání na mřížce. Jakmile jsou všechny životy spotřebovány, bonus končí.
Navíc násobitel válců, který začíná na 1×, zůstává aktivní mimo mřížku po celou dobu bonusu.
Přistávat mohou pouze mrtvé symboly, symboly Glitch Dog a Šílený násobitele. Přistáváním různých Šílený násobitelů nebo symbolů Glitch Dog se během bonusu násobitele válců nad válci postupně zvyšují.
Když symbol Glitch Dog přistane, při odhalení se změní na jeden ze symbolů Šílený násobitele a jeho hodnota se přičte k násobiteli válce. Po odhalení všech symbolů a přičtení všech násobitelů se symbol Glitch Dog vrátí do původní podoby a při dalším roztočení přeskočí na nové místo. Když přistane, při odhalení se znovu změní na nový Šílený násobitel. Toto pokračuje až do konce bonusu.
Na konci bonusu se všechny násobitele válců sečtou a vynásobí vaší sázkou, aby se určila konečná výhra.

BONUSOVÁ HRA – THE KORRUPTED K9

Pokud hráč po zatočení válců během základní hry obdrží 4 symboly FS Rozptyl, aktivují se volná zatočení zdarma s 3 doplňujícími životy.
Tato bonusová hra zachovává mechanismus bonusu CTRL + ALT + CHAOS a zaručuje, že se na začátku objeví alespoň 4 Šílený násobitele a 1 symbol Glitch Dog. Kromě toho se může objevit a aktivovat symbol Chaos Upgrade, pokud je symbol Šílený násobitele nebo Glitch Dog v dosahu 1 pole od místa, kde se symbol Chaos Upgrade objeví, v rámci čtverce 3×3.
Po aktivaci symbol Chaos Upgrade přidá hodnotu násobitele ke všem Šílený násobitelům a symbolům Glitch Dog v rámci čtverce 3×3. Symboly Chaos Upgrade mohou mít přičítané hodnoty násobitelů v rozmezí 1×, 2×, 3×, 4×, 5×, 10×, 15×, 20×, 25×, 50×, 100×.
Nejprve se v čtverci 3×3 odhalí hodnoty Šílený násobitelů a symbolů Glitch Dog. Poté symbol Chaos Upgrade přidá svou hodnotu násobitele k každému Šílený násobiteli a symbolu Glitch Dog v čtverci. Nakonec se upravené hodnoty násobitelů přičtou k násobiteli válce. Hodnota násobitele symbolu Chaos Upgrade se k násobiteli válce nepřičítá.
Symbol Chaos Upgrade je pro další volné roztočení odstraněn z mřížky. Přistání symbolů Chaos Upgrade neobnovuje ukazatel životů. V mřížce může současně přistát pouze 1 symbol Chaos Upgrade.

HIDDEN EPIC BONUS – AN EPIC GLITCH!

Pokud hráč po zatočení válců během základní hry obdrží 4 symboly FS Rozptyl, aktivují se volná zatočení zdarma s 3 doplňujícími životy.
Bonus Hidden Epic Bonus zachovává mechanismus bonusu THE KORRUPTED K9. Navíc tento bonus zaručuje plnou mřížku s Šílený násobiteli, 1 symbolem Chaos Upgrade a alespoň 1 symbolem Glitch Dog od začátku!

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Mrtvé symboly jsou nevýherní symboly, které se zobrazují pouze u bonusových her CTRL + ALT + CHAOS, THE KORRUPTED 5P a HIDDEN EPIC BONUS – AN EPIC GLITCH!.

Symboly FS nemohou přistát v CTRL + ALT + CHAOS, THE KORRUPTED K9 ani v AN EPIC GLITCH!.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 5násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 10krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA BYTE ME EPIC DROP™ FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 5 symbolů Šílený násobitel

SPECIÁLNÍ SÁZKA CTRL + ALT + CHAOS. Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Ctrl + Alt + Chaos, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA THE KORRUPTED K9. Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus The Korrupted K9, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 30 000x sázky.

Invictus

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,25 % - 96,40 %	400 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Invictus je 5 válcová hra s 14 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

PANTEONSKÉ NÁSOBITELE

Panteon-násobitele jsou umístěny vlevo a vpravo vedle herní plochy. Když dojde k výhře v dané řadě, přiřazený násobitel se aplikuje na výherní linii. Levý přidaný násobitel se zobrazuje vlevo od každé řady. Levé násobitele se při každém otočení náhodně mění. Při výhře s vysoce placenými symboly zůstává hodnota násobitele beze změny při respinu. Možné hodnoty: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x.
Pravý násobitel je skryt vpravo od každé řady a odhalí se při výhře s 5 symboly přes celé pole. Při respinu zůstává hodnota stejná, poté se levý násobitel vynásobí pravým a aplikuje na výherní linii. Možné hodnoty: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x20.

OLYMPIJSKÉ RESPINY

Při výhře s vysoce placenými nebo Wild symboly zůstanou tyto symboly na místě, zatímco ostatní respinují. Pokračuje to, dokud se nevyčerpají nové výhry nebo volná místa. Výherní kombinace s nízkoplatnými symboly nezůstávají na místě a nespouštějí respiny.
Během Olympijských respinů se výhry s nízkoplatnými symboly vyplácejí okamžitě, zatímco výhry s vysoce placenými symboly až na konci respinu, když se pole stabilizuje. Výhra s 5 Wild symboly se vyplácí dvakrát.

BONUSOVÁ HRA — TEMPLE OF JUPITER

Pokud hráč po zatočení válců současně v základní hře obdrží 3 symboly FS Statter, aktivuje se tento bonus s 10 volnými zatočeními zdarma.
Tato bonusová hra si zachovává mechaniku základní hry s vyšší šancí na aktivaci vyšších násobitelů!
Další scatter symboly FS ve hře bonusu udělují extra volná otočení: 2 symboly FS udělují +2 volná otočení,
3 symboly FS udělují +4 volná otočení.

BONUSOVÁ HRA — IMMORTAL GAINS

Pokud hráč po zatočení válců současně v základní hře obdrží 4 symboly FS Statter, aktivuje se tento bonus s 10 volnými zatočeními zdarma.
Tato bonusová hra si zachovává mechaniku TEMPLE OF JUPITER bonusu s ještě vyšší šancí na aktivaci vyšších násobitelů. Navíc všechny levé násobitele mají alespoň 5×!
Další scatter symboly FS ve hře bonusu udělují extra volná otočení: 2 symboly FS udělují +2 volná otočení,
3 symboly FS udělují +4 volná otočení.

HIDDEN EPIC BONUS — DOMINUS MAXIMUS Aktivujte tento bonus Pokud hráč po zatočení válců současně v základní hře obdrží 5 symbolů FS Statter, aktivuje se tento bonus s 10 volnými zatočeními zdarma.
Tento Hidden Epic Bonus zachovává mechaniku IMMORTAL GAINS bonusu. Navíc je v této bonusové hře další prostřední násobitel na 3. válci. Levý a prostřední násobitel se vynásobí a aplikují na všechny výhry s minimálně 3 symboly. Možné hodnoty: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x20.
Když 5 symbolů vytvoří výhru přes celé pole, aktivují se všechny 3 násobitele. Poté se levý vynásobí prostředním a pravým, a celkový násobitel se aplikuje na výherní linii.
Další scatter symboly FS ve hře bonusu udělují extra volná otočení:
2 symboly FS udělují +2 volnáotočení,
3 symboly FS udělují +4 volná otočení.

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly ve výplatní tabulce.

Scatter symboly FS se mohou objevit pouze při otáčkách bez jiných výherních kombinací.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA OSUD A ZLOST FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 1 symbolu s vysoce placeným symbolem.

SPECIÁLNÍ SÁZKA TEMPLE OF JUPITEL. Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Temple of Jupiter, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA IMMORTAL GAINS . Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Immortal Gains, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 10 000x sázky.

ITERO

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,24 % - 96,25 %	480 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Itero je 5 válcová hra s 20 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

ECHOSPINS™

EchoSpins™ je speciální typ opakovaných zatočení, kdy je každé zatočení kopií původního zatočení, které je spustilo. Když symbol Ruka Jupitera padne společně s alespoň jednou výherní linií, odhalí počet EchoSpins™ udělených pro danou fázi. Ruka Jupitera může udělit 1 až 8 EchoSpins™. EchoSpins jsou zdarma.

Každé opakované zatočení poté zopakuje všechny výhry a násobiče z předchozího zatočení a postupně skládá násobiče do celkové hodnoty násobiče nad válci, než se nová celková hodnota násobiče uplatní na všechny výherní linie v daném zatočení.

Násobiče, které je zobrazí na válci, mohou být buď přičítací, nebo násobící. Násobiče se neuplatňují na žádný výhry, s výjimkou během EchoSpins™.

Přičítací násobiče mohou být: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x
Násobící násobiče mohou být: x2, x3

BONUSOVÉ HRY

BONUSOVÁ HRA - HNĚV JUPITERA

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 3 symboly FS Scatter, aktivuje se bonusová hra Hněv Jupitera.
V této bonusové hře je vyšší šance na získání symbolu Ruka Jupitera, s lepší šancí na vyšší počet EchoSpins™ a vyšší násobiče.

BONUSOVÁ HRA - DAR BOHŮ

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 4 symboly FS Scatter, aktivuje se bonusová hra Dar od bohů. V této bonusové hře se všechny dopadlé násobiče ukládají do celkového násobiče nad válci. Ve fázích EchoSpins™ během této bonusové hry se násobič postupně nezvyšuje. Místo toho se pro každé opakované zatočení EchoSpins™ v rámci fáze použije celková hodnota shromážděná před dopadem symbolu Ruka Jupitera. Po dokončení fáze EchoSpins™ se celkový násobič resetuje a je nutné jej znovu vybudovat.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symbol Wild nahrazuje všechny nízko i vysoce hodnotné výherní symboly, kromě symbolu FS Scatter.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázky 24 Kč.

	10	J	Q	K	A
3	2,40	2,40	4,80	4,80	4,80
4	12,00	12,00	24,00	24,00	24,00
5	24,00	24,00	48,00	48,00	48,00
3	12,00	12,00	16,80	16,80	48,00
4	36,00	36,00	48,00	48,00	96,00
5	96,00	96,00	144,00	144,00	240,00
5			240,00		

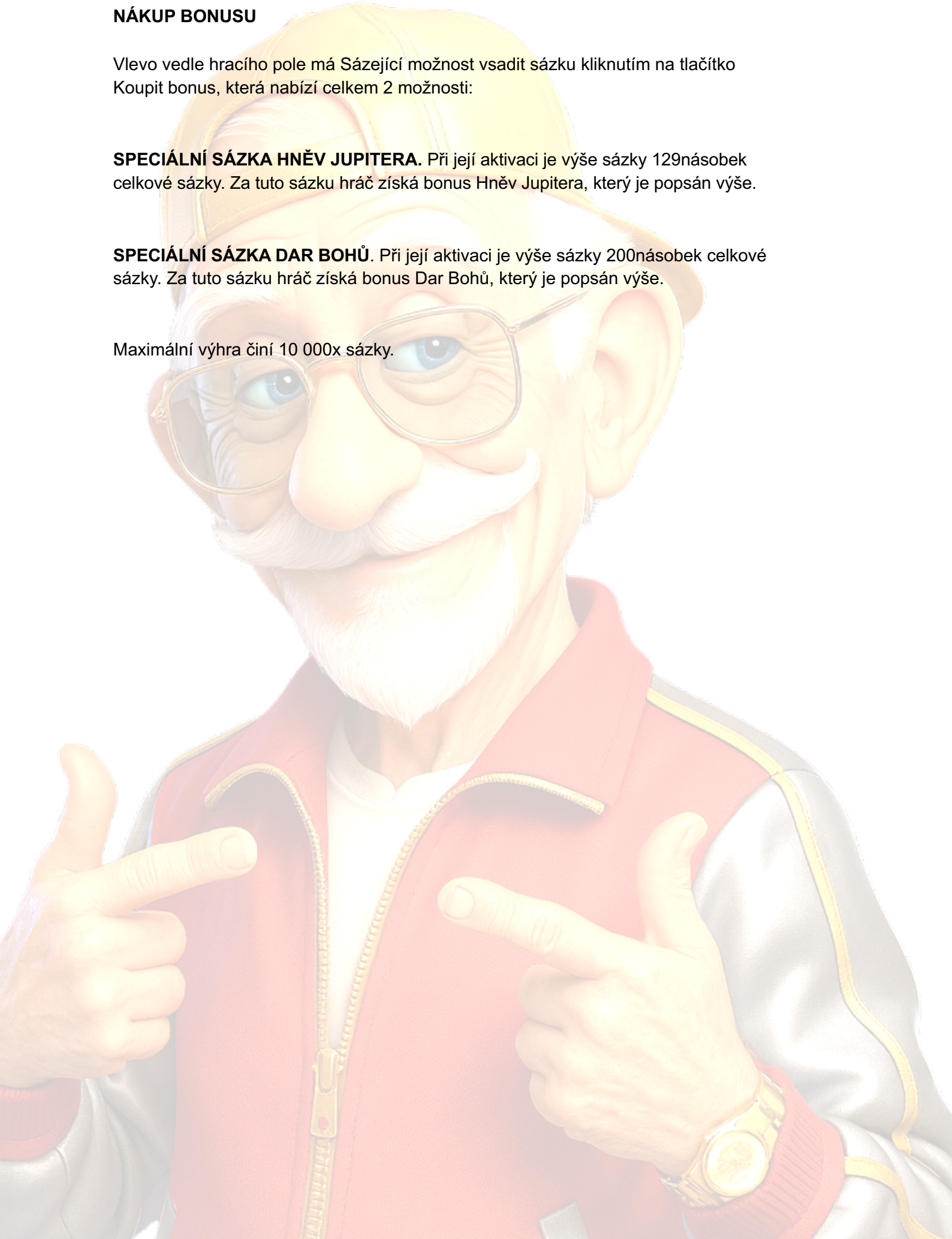
NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 2 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA HNĚV JUPITERA. Při její aktivaci je výše sázky 129násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Hněv Jupitera, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA DAR BOHŮ. Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Dar Bohů, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 10 000x sázky.



Klowns

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94.29% - 96.40%	500,00 Kč	500 000,00 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 8 stejných symbolů a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

LIŠTA CELKOVÁ VÝHRA

Všechny výhry se během každého kola shromažďují v liště Celková výhra mimo herní pole. Jakékoli aktivované Klaunské násobiče se na konci zatočení postupně přidávají do lišty Celková výhra a výsledná hodnota všech násobičů se poté uplatní na nasbíranou částku výhry.

KRABIČKY JEHEL

Symboly Krabičky jehel se aktivují poté, co se aktuální herní plocha ustálí a všechny výhry jsou vyplaceny. Poté se spustí vyčištění herního pole, které odstraní symboly odpovídající typu dané Krabičky jehel.

Krabičky jehel pro nízko hodnotné symboly odstraní všechny nízko hodnotné symboly na herním ploše a udělí výhru 0,1 násobek sázky za každý odstraněný symbol.

KLAUNSKÉ NÁSOBIČE

Symboly Klaunský násobič se aktivují na konci každého zatočení, pokud během tohoto zatočení došlo alespoň k jedné výhře.

Přičítací symboly Klaunský násobič mohou mít počáteční hodnotu 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x nebo 500x. Při aktivaci se násobič přičte k aktuálnímu násobiči v liště Celková výhra.

Násobící symboly Klaunský násobič mohou mít počáteční hodnotu x2, x3, x4, x5, x10 nebo x20. Při aktivaci znásobí aktuální násobič v liště Celková výhra.

LESTER'S CASH CAROUSEL

Pokud hráč získá 3 FS scatter symboly současně v základní hře, aktivuje se bonusová funkce LESTER'S CASH CAROUSEL s 10 volnými zatočeními zdarma.

Bonusová funkce obsahuje speciální Odměnový balónek, který zdvojuje všechny uplatněné násobiče z lišty Celková výhra! Během bonusu se všechny aktivované násobiče přidané do lišty Celková výhra ukládají také do Odměnového balónku mimo herní pole. Hodnota násobiče v balónku roste, dokud jej nepropíchne získání Epické krabičky jehel. Po prasknutí se uložený násobič přidá k násobičům v liště Celková výhra a balónek se znovu objeví a začne znovu sbírat násobiče. Hodnota násobiče v Odměnovém balónku v LESTER'S CASH CAROUSEL se po znovuobjevení resetuje na 0 a je připravena znovu růst!

Bonusová hra také obsahuje Epické krabičky jehel. Epické krabičky jehel odstraní všechny nízko i vysoce hodnotné symboly na herním poli a propíchnou Odměnový balónek, čímž okamžitě spojí efekty obou typů Krabiček jehel a udělí násobič Odměnového balónku!.

Získání dalších FS symbolů současně během bonusu přináší další zatočení zdarma:

2 FS symboly přidají 2 extra zatočení;

3 FS symboly přidají 4 extra zatočení.

JESTER'S JACKPOT

Pokud hráč získá 4 FS Scatter symboly současně v základní hře, aktivuje se bonusová funkce JESTER'S JACKPOT s 10 volnými zatočeními zdarma. Tento bonus zachovává mechaniky bonusu LESTER'S CASH CAROUSEL.
Odměnový balónek v JESTER'S JACKPOT se po znovuobjevení obnoví s předchozí hodnotou násobiče a je připraven dále růst!

Získání dalších FS symbolů současně během bonusu přináší další zatočení zdarma:

2 FS symboly přidají 2 extra zatočení;

3 FS symboly přidají 4 extra zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 40 Kč

	10	J	Q	K	A
16+	400,00	400,00	400,00	400,00	400,00
14-15	100,00	100,00	100,00	100,00	100,00
12-13	40,00	40,00	40,00	40,00	40,00
10-11	20,00	20,00	20,00	20,00	20,00
9	8,00	8,00	8,00	8,00	8,00
8	4,00	4,00	4,00	4,00	4,00

16+	800,00	800,00	1 200,00	1 200,00	2 000,00
14-15	200,00	200,00	300,00	300,00	600,00
12-13	80,00	80,00	120,00	120,00	200,00
10-11	40,00	40,00	60,00	60,00	100,00
9	20,00	20,00	28,00	28,00	60,00
8	12,00	12,00	20,00	20,00	40,00

.

NÁKUP BONUSŮ
Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

BONUSHUNT FEATURESPINS™ - Každé zatočení má 5x vyšší šanci aktivovat bonusovou hru. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky.

LAUGHING LOOT FEATURESPINS™ - Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus LAUGHING LOOT FEATURESPINS™, který je popsán výše.

LESTER'S CASH CAROUSEL - Při její aktivaci je výše sázky 70násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus LESTER'S CASH CAROUSEL, který je popsán výše.

JESTER'S JACKPOT - Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus JESTER'S JACKPOT, který je popsán výše.

Maximální výhra je 10 000x sázky.

Le Cowboy

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94.20% - 96.40%	500,00 Kč	500 000,00 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SUPER KASKÁDY

Když vznikne výherní kombinace, všechny běžné platící symboly stejného typu, které byly součástí kombinace, se odstraní z herní plochy a nové symboly spadnou dolů, aby zaplnily prázdná místa.

ODHALENÍ REVOLVERU

Když vznikne výherní kombinace s Wild symbolem, Wild se promění v revolverový válec. Revolverový válec má 2 až 6 střel. Aktivuje se po vyhodnocení všech výher a kaskád. Když vystřelí, zasáhne tolik symbolů na herní ploše, kolik má střel. Pokud je na herní ploše více než jeden válec, aktivují se postupně shora dolů, zleva doprava. Válec může zasáhnout stejnou pozici vícekrát. Jakmile se Wild promění, už není Wild.

Symboly, které revolverový válec zasáhne, odhalí speciální symboly. Po všech výstřelech, pokud se objeví Reload symbol, znovu nabije všechny válce 2–6 střelami a odhalí nové speciální symboly s vylepšeními funkcemi.
Když jsou všechny výstřely vypáleny a neobjeví se žádné Reload symboly, mince a diamanty odhalí své hodnoty. Všechny mince a diamanty jsou peněžní ceny vyplácené jako násobek sázky.

Bronzové mince mohou mít následující hodnoty: 1x, 2x, 3x, 4x
Stříbrné mince mohou mít následující hodnoty: 5x, 10x, 15x, 20x
Zlaté mince mohou mít následující hodnoty: 25x, 50x, 100x
Diamanty mohou mít následující hodnoty: 150x, 250x, 500x

Poté, co všechny symboly Mince a Diamantu odhalí své hodnoty, aktivují se symboly Čtyřlístku. Zelené symboly Čtyřlístku vynásobí všechny Mince a Diamanty nebo stávající vaky na sousedních polích jedním z následujících násobitelů: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
Zlaté symboly Čtyřlístku vynásobí všechny Mince a Diamanty nebo stávající vaky na celé mřížce jedním z následujících násobitelů: x2, x3, x4, x5, x10, x20.

Jakmile všechny čtyřlístky použijí své násobitele, aktivují se pytle s lupem. Pytle sbírají hodnoty všech mincí, diamantů a dalších pytlů a uchovávají celkovou hodnotu. Aktivují se shora dolů, zleva doprava. Po jejich aktivaci zmizí čtyřlístky a Reload symboly a všechny pozice se znovu aktivují k odhalení nových symbolů. Proces se opakuje.

BONUSOVÁ HRA – HIGH NOON SALOON

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 3 symboly FS Scatter, aktivuje se bonusová hra HIGH NOON SALLOON. Poté si hráč může zvolit HIGH NOON SALOON, nebo volba HIGH NOON SALOON - SHOOTING RANGE.

HIGH NOON SALON bonus zachovává mechaniku základní hry se zvýšenou šancí na spuštění revolverových válců.

Další FS symboly, které přistanou současně v bonusu, udělují extra spiny:
2 FS symboly udělují +2 volné spiny,
3 FS symboly udělují +4 volné spiny.

BONUSOVÁ HRA – TRAIL OF TRICKERY

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 4 symboly FS Scatter, aktivuje se bonusová hra TRAIL OF TRICKERY. Poté si hráč může zvolit TRAIL OF TRICKERY, nebo volba TRAIL OF TRICKERY – SHOOTING RANGE. Tento bonus zachovává mechaniku HIGH NOON SALOON. Navíc bude mimo mřížku zobrazen sběratel kulek. Každá výhra přidá 1 kulku. Při posledním spinu sběratel vystřelí všechny kulky, Smokey zasáhne pozice, které odhalí mince, diamanty, čtyřlístky a pytle. FS symboly nemohou přistát při aktivaci sběratele.

Další FS symboly, které přistanou současně v bonusu, udělují extra spiny:
2 FS symboly udělují +2 volné spiny,

3 FS symboly udělují +4 volné spiny.

HIDDEN EPIC BONUS – PISTOLS AT DAWN

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 5 symbolů FS Scatter, aktivuje se bonusová hra HIDDEN EPIC BONUS – PISTOLS AT DAWN. Tento bonus zachovává mechaniku TRAIL OF TRICKERY. Navíc je sběratel progresivní, začíná na 5 a spustí se při každém volném spinu. Po aktivaci se resetuje na poslední hodnotu. Stříbrné mince jsou nejnižším typem mince, který se zde může objevit.

Další FS symboly nemohou v tomto bonusu přistát.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Speciálním symbolem je symbol Wild, který nahrazuje všechny symboly na hrací ploše, kromě symbolu FS. Symboly FS nemohou přistát současně s revolverovými válci.

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč

	10	J	Q	K	A
14+	400,00	400,00	400,00	400,00	400,00
12-13	80,00	80,00	80,00	80,00	80,00
10-11	16,00	16,00	16,00	16,00	16,00
8-9	4,80	4,80	4,80	4,80	4,80
6-7	3,20	3,20	3,20	3,20	3,20
5	1,60	1,60	1,60	1,60	1,60

14+	600,00	600,00	800,00	800,00	1 600,00
12-13	120,00	120,00	160,00	160,00	400,00
10-11	24,00	24,00	40,00	40,00	80,00
8-9	8,00	8,00	16,00	16,00	24,00
6-7	4,80	4,80	8,00	8,00	11,20
5	3,20	3,20	4,80	4,80	8,00

NÁKUP BONUSŮ

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

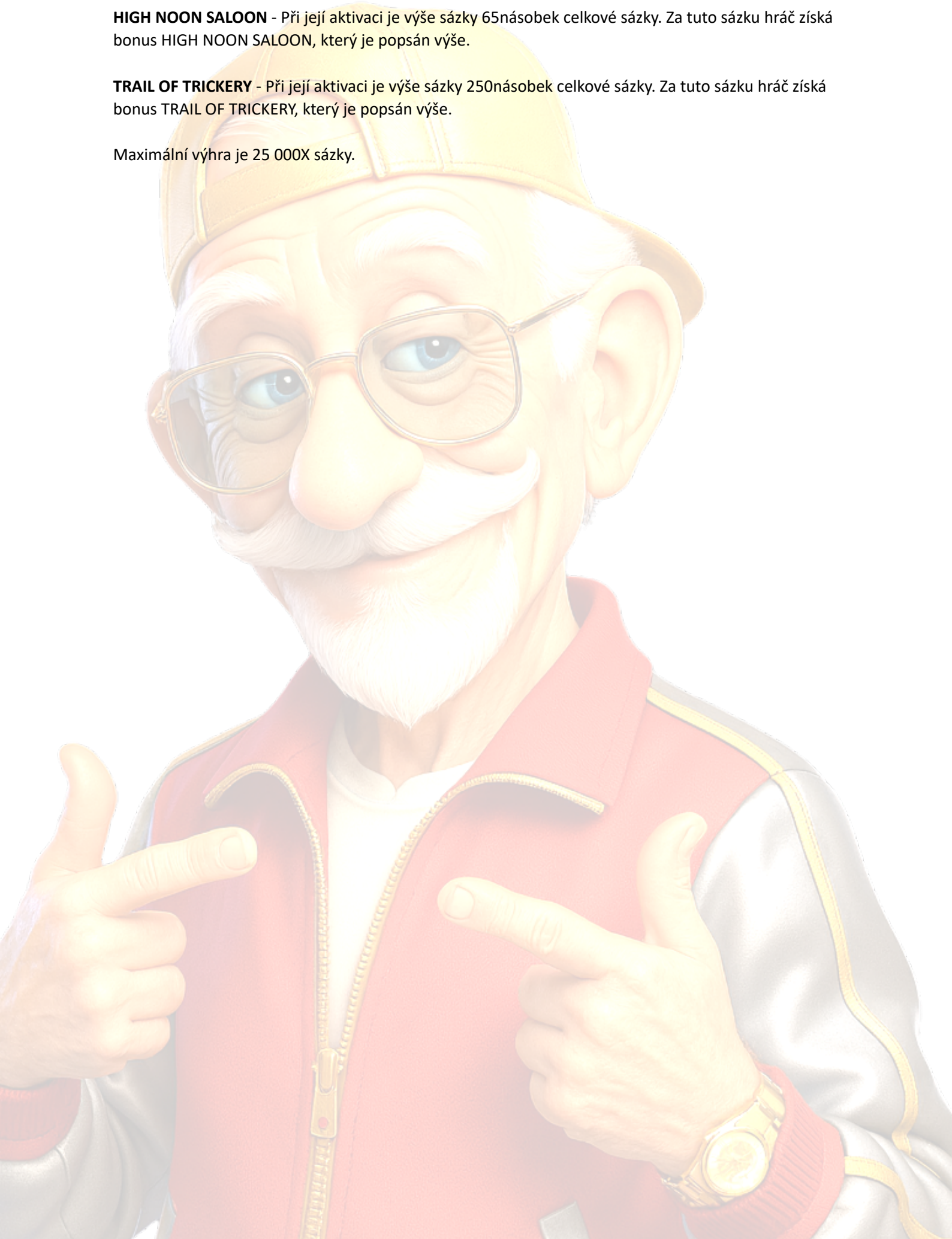
BONUSHUNT FEATURESPINS™ - Každé zatočení má 5x vyšší šanci aktivovat bonusovou hru. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky.

WILD WEST FEATURESPINS™ - Každý spin zaručuje, že hráč získá alespoň 2 WILD symboly na otočení. Při aktivaci je výše sázky 75násobek celkové sázky.

HIGH NOON SALOON - Při její aktivaci je výše sázky 65násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus HIGH NOON SALOON, který je popsán výše.

TRAIL OF TRICKERY - Při její aktivaci je výše sázky 250násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus TRAIL OF TRICKERY, který je popsán výše.

Maximální výhra je 25 000X sázky.



Le Fisherman

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94.24% - 96.33%	500,00 Kč	480 000,00 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 5 sousedících symbolů nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SUPER KASKÁDY

Když vznikne výherní kombinace, všechny běžné platící symboly stejného typu, které byly součástí kombinace, se odstraní z herní plochy a nové symboly spadnou dolů, aby zaplnily prázdná místa.

ZLATÉ ČTVERCE

Pokud vznikne výhra, pole za výherními symboly se označí jako zlaté čtverce.

Když se zobrazí symbol duhy, aktivuje po vyplacení výher všechna zlatá Pole. Aktivovaná Zlatá Pole odhalí Speciální symboly – Bronzové, Stříbrné, Zlaté nebo Diamantové mince, zelené nebo zlaté čtyřlístky a také kbelík nebo zlatý kbelík.

Když se zobrazí epická duha, odhalí speciální symboly na všech pozicích mřížky. Proces odhalení a aktivace je stejný jako u obou symbolů duhy.

Všechny mince představují peněžní výhry vyplácené jako násobky sázky.
Bronzové mince mohou mít tyto hodnoty: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x
Stříbrné mince mohou mít tyto hodnoty: 5x, 10x, 15x, 20x
Zlaté mince mohou mít tyto hodnoty: 25x, 50x, 100x
Diamantové mince mohou mít tyto hodnoty: 150x, 250x, 500x

Zelené čtyřlístky násobí všechny Mince nebo existující kbelíky a zlaté kbelíky na sousedních polích jedním z následujících multiplikativních násobitelů:
x2, x3, x4, x5, x10, x20.
Zlaté čtyřlístky násobí všechny mince nebo existující kbelíky a zlaté kbelíky v celé mřížce jedním z těchto stejných multiplikativních násobitelů:
x2, x3, x4, x5, x10, x20.

Po použití násobitelů čtyřlístků se aktivují symboly kbelíků. Po aktivaci sbírají hodnoty všech mincí a dalších aktivovaných kbelíků a zlatých kbelíků na sousedních 3x3 polích a ukládají jejich celkovou hodnotu.
Zlaté čtverce odhalí nové speciální symboly poté, co byly sesbírány kbelíkem, a proces se opakuje. Pokud byl kbelík již aktivován, znovu nesbírá.
Jakmile jsou dokončeny všechny odhalení a aktivace, sečtou se hodnoty všech mincí a kbelíků a vynásobí se sázkou, čímž se určí konečná výhra.

Shromažďování a odhalování výše uvedených symbolů probíhá v rámci jedné hry (včetně kaskády) a po jejím ukončení a před zahájením další hry se celková. Hodnota vynuluje.

BONUSOVÁ HRA – ON THIN ICE

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 3 symboly FS Scatter, aktivuje se bonusová hra ON THIN ICE, kde hráč získává 10 volných zatočení. Tato bonusová hra zachovává mechaniku základní hry a všechna zlatá pole jsou progresivní a zůstávají na mřížce, dokud nejsou aktivována symbolem duhy. Mimo mřížku se navíc zobrazuje pruh velkého úlovku. Kdykoli dopadne symbol FS, pruh se posune o jeden krok.

Když se aktivuje symbol Duhy, změní se podle dosažené Úrovně na jiný Speciální symbol. Pruh Velkého úlovku začíná na Úrovni 0, kde Duha funguje běžně. Po každém 5. zobrazení symbolu FS Scatter se dosáhne nové Úrovně.

Úroveň 1: Po aktivaci kteréhokoli symbolu Duhy se změní na symbol Zelený Jetel.

Úroveň 2: Po aktivaci kteréhokoli symbolu Duhy se změní na symbol Globální Kbelík.

Úroveň 3: Po aktivaci kteréhokoli symbolu Duhy se změní na symbol Zlatý Jetel.

Úroveň 4: Při každém volném zatočení je zaručena Duha nebo Epická Duh a po aktivaci se změní na Zlatý Jetel.

Za každou dosaženou Úroveň na Pruhu Velkého Úlovku získáte +5 volných zatočení zdarma.

BONUSOVÁ HRA – SLIPPERY WHEN WET

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 4 symboly FS Scatter, aktivuje se bonusová hra SLIPPERY WHEN WET, kde hráč získává 10 volných zatočení. Tato bonusová hra zachovává mechaniku bonusu ON THIN ICE. Navíc všechna zlatá pole zůstávají během bonusu na hrací ploše, i po aktivaci symbolem duhy. Když se aktivují Epické duhy, zůstanou po celkové aktivaci pouze ta zlatá pole, která byla na herní ploše již předtím. Minimální hodnota jedné mince je 1x.

Za každou dosaženou úroveň na pruhu velkého úlovku získáte +5 volných zatočení.

HIDDEN EPIC BONUS – SMOKEY UNDER WATER

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 5 symboly FS Scatter , aktivuje se bonusová hra HIDDEN EPIC BONUS – SMOKEY UNDER WATER. Tato bonusová hra zachovává mechaniku bonusu SLIPPERY WHEN WET a pruh velkého úlovku začíná na 4. úrovni a zůstává tam po celý bonus. Symboly FS se v této bonusové hře nemohou zobrazit.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symbol Wild nahrazuje všechna symboly ve výplatní tabulce, kromě symbolu FS.
Symboly FS, duha a epická duha se nemohou objevit současně.

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázky 8 Kč.

	10	J	Q	K	A
12+	80,00	80,00	80,00	80,00	80,00
10-11	16,00	16,00	16,00	16,00	16,00
8-9	4,00	4,00	4,00	4,00	4,00
7	2,40	2,40	2,40	2,40	2,40
6	1,60	1,60	1,60	1,60	1,60
5	0,80	0,80	0,80	0,80	0,80
12+	200,00	200,00	400,00	400,00	800,00
10-11	40,00	40,00	80,00	80,00	160,00
8-9	8,00	8,00	20,00	20,00	40,00
7	5,60	5,60	12,00	12,00	16,00
6	4,00	4,00	8,00	8,00	12,00
5	2,40	2,40	4,00	4,00	8,00

NÁKUP BONUSŮ

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

BONUSHUNT FEATURESPINS™ - Každé zatočení má 5x vyšší šanci aktivovat bonusovou hru. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky.

RAINBOW TROUT FEATURESPINS™ - Každé zatočení garantuje alespoň 1 výhru se symbolem duhy nebo epické duhy a minimální hodnotu mince 1x. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky.

ON THIN ICE – Při její aktivaci je výše sázky 60násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus ON THIN ICE, který je popsán výše.

SLIPPERY WHEN WET - Při její aktivaci je výše sázky 250násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus SLIPPERY WHEN WET, který je popsán výše.

Maximální výhra je 15 000x sázky.

Le King

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94.18% - 96.36%	500,00 Kč	480 000,00 Kč

Cíl technické hry

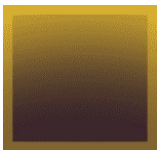
Cílem hry je získat kombinaci alespoň 5 stejných sousedících symbolů nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SUPER KASKÁDY

Když vznikne výherní kombinace, všechny běžné platící symboly stejného typu, které byly součástí kombinace, se odstraní z herní plochy a nové symboly spadnou dolů, aby zaplnily prázdná místa.

ZLATÁ POLÍČKA



Když dojde k výherní kombinaci, políčka pod výherními symboly se zvýrazní jako zlatá.

Pokud se na mřížce nachází neonová duha, aktivuje všechna zlatá políčka po vyplacení výher. Aktivovaná políčka mohou odhalit bronzové, stříbrné nebo zlaté mince a také pokladnice, zelené nebo zlaté jetelové symboly a jackpotové značky.

Všechny mince jsou peněžité výhry vyplácené jako násobky vaší sázky.
Bronzové mince mohou mít tyto hodnoty: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x Stříbrné mince mohou mít tyto hodnoty: 5x, 10x, 15x, 20x
Zlaté mince mohou mít tyto hodnoty: 25x, 50x, 100x, 250x, 500x

Po odhalení všech zlatých políček se aktivují jetelové symboly. Zelené jetely násobí všechny sousední mince nebo pokladnice následujícími násobiči: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Zlaté jetely násobí všechny mince nebo pokladnice na celé mřížce stejnými násobiči: x2, x3, x4, x5, x10, x20.

Jakmile jetelové symboly použijí své násobiče, aktivují se pokladnice. Ty sbírají hodnoty všech mincí a ostatních pokladnic a uchovávají jejich celkovou hodnotu. Aktivace probíhá shora dolů, zleva doprava. Jackpotové značky nejsou sbírány.

Když je aktivována poslední pokladnice na aktuální mřížce, všechna zbývající zlatá políčka se znovu aktivují, aby odhalila nové symboly a celý proces se opakuje.
Po dokončení všech odhalení a aktivací se všechny mince a pokladnice sečtou a vynásobí vaší sázkou pro určení konečné výhry.

Shromažďování a odhalování výše uvedených symbolů probíhá v rámci jedné hry (včetně kaskády) a po jejím ukončení a před zahájením další hry se celková. Hodnota vynuluje.

JACKPOTOVÉ ZNAČKY

Jackpotové značky se mohou objevit na mřížce nebo být odhaleny v zlatých políčkách. Udělují čtyři různé jackpoty s hodnotou podle aktuální sázky. Čtyři druhy značek jsou:

MINI: 10x
MAJOR: 100x
MEGA: 1 000x
MAX WIN: 20 000x

Aktuální hodnota každého jackpotu je zobrazena mimo mřížku na tabuli Jackpot.

Jackpotové značky, které se zobrazí během otočky, se aktivují, pokud padnou společně s neonovou duhou. Když se jackpotová značka odhalí ve Zlatém políčku, bude udělena poté, co budou připsány všechny hodnoty mincí a pokladnic. Každá hodnota jackpotu se může objevit pouze jednou současně, takže během jedné otočky mohou přistát maximálně čtyři jackpotové značky. Hodnoty jackpotových značek se před udělením sloučí.
Po připsání všech výher a hotovostních cen se ze mřížky odstraní všechna speciální symboly a zlatá políčka.

BONUSOVÁ HRA – SPIN CITY

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 3 symboly FS Scatter , aktivuje se bonusová hra SPIN CITY, kde hráč získává 10 volných zatočení zdarma.

Tato bonusová hra zachovává mechaniku základní hry a všechna zlatá políčka jsou progresivní a zůstávají na mřížce, dokud je neaktivuje neonová duha!
Získání dalších FS symbolů současně během bonusu uděluje extra otočky zdarma:
2 symboly FS udělují +2 otočky zdarma,
3 symboly FS udělují +4 otočky zdarma.

BONUSOVÁ HRA – JACKPOT OF GOLD

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 4 symboly FS Scatter , aktivuje se bonusová hra JACKPOT OF GOLD, kde hráč získává 10 volných zatočení zdarma.
Tato bonusová hra zachovává mechaniku bonusu SPIN CITY. Navíc všechna zlatá políčka zůstávají na mřížce až do konce bonusu, i po aktivaci neonovou duhou!
Získání dalších FS symbolů současně během bonusu uděluje extra otočky zdarma:
2 symboly FS udělují +2 otočky zdarma,
3 symboly FS udělují +4 otočky zdarma.

HIDDEN EPIC BONUS – VIVA LE BANDIT!

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 5 symboly FS Scatter , aktivuje se bonusová hra VIVA LE BANDIT!, kde hráč získává 10 volných zatočení zdarma.
Tento Hidden Epic Bonus zachovává mechaniku JACKPOT OF GOLD. Navíc každé otočení zaručuje 1 neonovou duhu a všechny odhalené mince budou vždy stříbrné nebo zlaté!
Získání dalších FS symbolů současně během bonusu uděluje extra otočky zdarma:

2 symboly FS udělují +2 otočky zdarma,
3 symboly FS udělují +4 otočky zdarma.

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

	10	J	Q	K	A
12+	4,00	4,80	4,80	8,00	8,00
8-11	2,40	2,40	3,20	4,00	4,00
6-7	1,60	1,60	1,60	1,60	1,60
5	0,80	0,80	0,80	0,80	0,80

12+	24,00	24,00	40,00	80,00	200,00
8-11	8,00	8,00	24,00	40,00	40,00
6-7	4,00	4,00	8,00	20,00	20,00
5	2,40	2,40	4,00	8,00	8,00

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

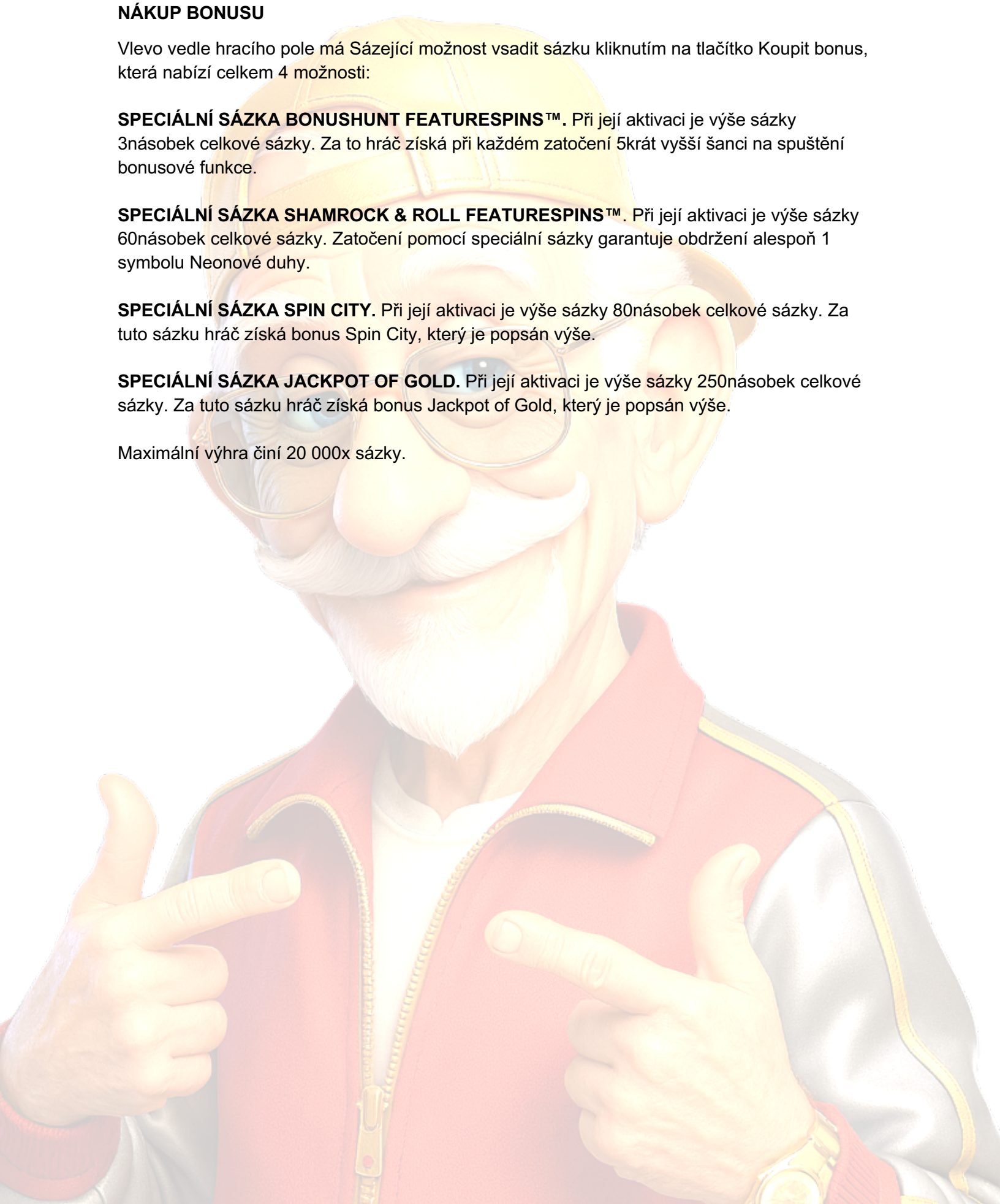
SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA SHAMROCK & ROLL FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 60násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 1 symbolu Neonové duhy.

SPECIÁLNÍ SÁZKA SPIN CITY. Při její aktivaci je výše sázky 80násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Spin City, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA JACKPOT OF GOLD. Při její aktivaci je výše sázky 250násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Jackpot of Gold, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 20 000x sázky.



Le Pharaoh

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,18 % - 96,35 %	500 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Le Pharaoh je 5 válcová hra s 19 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

LEPIVÉ OPAKOVANÉ PÁDY

Když se hráči zobrazí výherní kombinace, symboly v této kombinaci zůstanou na místě a je udělen opakovaný pád. Všechny výherní symboly, které takto zůstanou, vytvoří na svých pozicích Zlatá pole.
Během opakovaného pádu zůstanou na místě také výherní symboly, které rozšíří existující nebo vytvoří nové výherní kombinace, a je udělen další opakovaný pád. Tento proces pokračuje, dokud nevzniknou žádná další rozšíření ani nové výherní kombinace.
Symboly Duha a symboly FS, které padnou společně s lepivou výherní kombinací, také zůstanou na místě, ale nevytvářejí Zlatá pole.
Lepivé výherní symboly jsou odstraněny na začátku dalšího roztočení nebo při aktivaci funkce Zlaté bohatství.

ZLATÉ BOHATSTVÍ

Pokud je na herním poli na konci funkce Lepivé opakované pády symbol Duha, aktivuje se funkce Zlaté bohatství. Když k tomu dojde, všechna Zlatá pole na herním poli se aktivují a odhalí Bronzové, Stříbrné nebo Zlaté mince a mohou zobrazit speciální symboly Hrnec zlata, Zelený čtyřlístek nebo Zlatý čtyřlístek.

Všechny Mince jsou peněžní výhry vyplácené jako násobek sázky.
Bronzové mince mohou mít následující hodnoty: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x
Stříbrné mince mohou mít následující hodnoty: 5x, 10x, 15x, 20x
Zlaté mince mohou mít následující hodnoty: 25x, 50x, 100x, 250x, 500x

Po odhalení všech Mincí a speciálních symbolů se aktivují symboly čtyřlístků. Existují dva typy symbolů: Zelený čtyřlístek a Zlatý.
Symboly Zelený čtyřlístek násobí Mince nebo symboly Hrnec zlata na sousedních pozicích jednou z následujících hodnot: x2, x3, x4, x5, x10, x20
Symboly Zlatý čtyřlístek násobí všechny Mince nebo symboly Hrnec zlata na herním poli jednou z následujících hodnot: x2, x3, x4, x5, x10, x20

Po udělení všech násobitelů se aktivují symboly Hrnec zlata. Tyto symboly sečtou hodnoty všech Mincí a ostatních symbolů Hrnec zlata na herním poli a uloží jejich celkovou hodnotu. Symboly Hrnec zlata se aktivují shora dolů a zleva doprava.

Jakmile jsou všechny hodnoty z Mincí a symbolů Hrnec zlata sebrány, všechna ostatní Zlatá pole se znovu aktivují a odhalí nové symboly a výše uvedený proces se opakuje.
Po dokončení všech odhalení a aktivací se hodnoty všech Mincí a symbolů Hrnec zlata sečtou a vynásobí sázkou, čímž se určí konečná výhra.
Mince a speciální symboly jsou odstraněny na začátku dalšího roztočení.

VOLBA BONUSU

Padnou-li hráči současně 3 nebo 4 Scatter symboly FS v základní hře, vstoupí do nabídky Volba bonusu, kde si můžete vybrat mezi dvěma bonusy podle počtu padlých symbolů FS.

Se 3 symboly FS si můžete vybrat bonusovou hru LUCK OF THE PHARAOH nebo LOST TREASURES.
Se 4 symboly FS si můžete vybrat bonusovou hru SUPER LUCK OF THE PHARAOH nebo SUPER LOST TREASURES.

LUCK OF THE PHARAOH

Pokud hráč zvolí Luck Of The Pharaon získá 10 volných otoček.
Tento bonus zachovává mechaniku Lepivé opakované pády a Zlaté bohatství ze základní hry, které je popsáno výše.
Padnou-li současně další symboly FS, získá dodatečné volné otočky:
2 FS udělují +2 volné otočky;
3 FS udělují +4 volné otočky.

SUPER LUCK OF THE PHARAOH

Pokud hráč zvolí Super Luck Of The Pharaon, získá variantu bonusu LUCK OF THE PHARAOH s vyšším počtem volných otoček. V této variantě je uděleno 12 volných otoček a je vyšší šance na padnutí Mince a symbolů Hrnce zlata s vyšší hodnotou.
Tato varianta garantuje odhalení symbolu čtyřlístku při každé aktivaci mechaniky Zlaté bohatství. Padnou-li hráči současně další symboly FS, získá dodatečné volné otočky:
2 FS udělují +2 volné otočky;
3 FS udělují +4 volné otočky.

LOST TREASURES

Pokud hráč zvolí tuto bonusovou hru z nabídky Volba bonusu vstoupí do bonusu se 3 doplňujícími se životy.
V tomto bonusu se objevují následující symboly: prázdné symboly, Mince, Zelený čtyřlístek a Zlatý čtyřlístek, Hrnec zlata a dva různé symboly Kamenná deska. Běžné výherní symboly se neobjevují. Prázdné symboly nevyplácejí a nemají žádný další efekt.

SUPER LUCK OF THE PHARAOH

Pokud hráč zvolí Super Luck Of The Pharaon, získá variantu bonusu LUCK OF THE PHARAOH s vyšším počtem volných otoček. V této variantě je uděleno 12 volných otoček a je vyšší šance na padnutí Mince a symbolů Hrnce zlata s vyšší hodnotou.
Tato varianta garantuje odhalení symbolu čtyřlístku při každé aktivaci mechaniky Zlaté bohatství. Padnou-li hráči současně další symboly FS, získá dodatečné volné otočky:
2 FS udělují +2 volné otočky; 3 FS udělují +4 volné otočky.

LOST TREASURES

Pokud hráč zvolí tuto bonusovou hru z nabídky Volba bonusu vstoupí do bonusu se 3 doplňujícími se životy.
V tomto bonusu se objevují následující symboly: prázdné symboly, Mince, Zelený čtyřlístek a Zlatý čtyřlístek, Hrnec zlata a dva různé symboly Kamenná deska. Běžné výherní symboly se neobjevují. Prázdné symboly nevyplácejí a nemají žádný další efekt.

Každé roztočení v bonusu spotřebuje 1 život. Kdykoli padne jakýkoli jiný než prázdný symbol, hráči se životy doplní zpět na 3. Po 3 roztočeních bez doplnění bonus končí.

Symbol Sčítací kamenná deska přidá při každém roztočení hodnotu jedné náhodné Minci z následujících hodnot: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x
Symbol Násobící kamenná deska násobí při každém roztočení hodnotu jedné náhodné Mince jedním z následujících násobitelů: x2, x3, x4, x5, x10, x2.

SUPER LOST TREASURES

Pokud hráč zvolí tuto bonusovou hru z nabídky Volba bonusu získá variantu bonusu LOST TREASURES. Tato varianta garantuje, že při prvním roztočení padne symbol Sčítací kamenná deska. Zároveň je vyšší šance na padnutí Mince a symbolů Hrnec zlata s vyšší hodnotou.

RAINBOW OVER THE PYRAMIDS

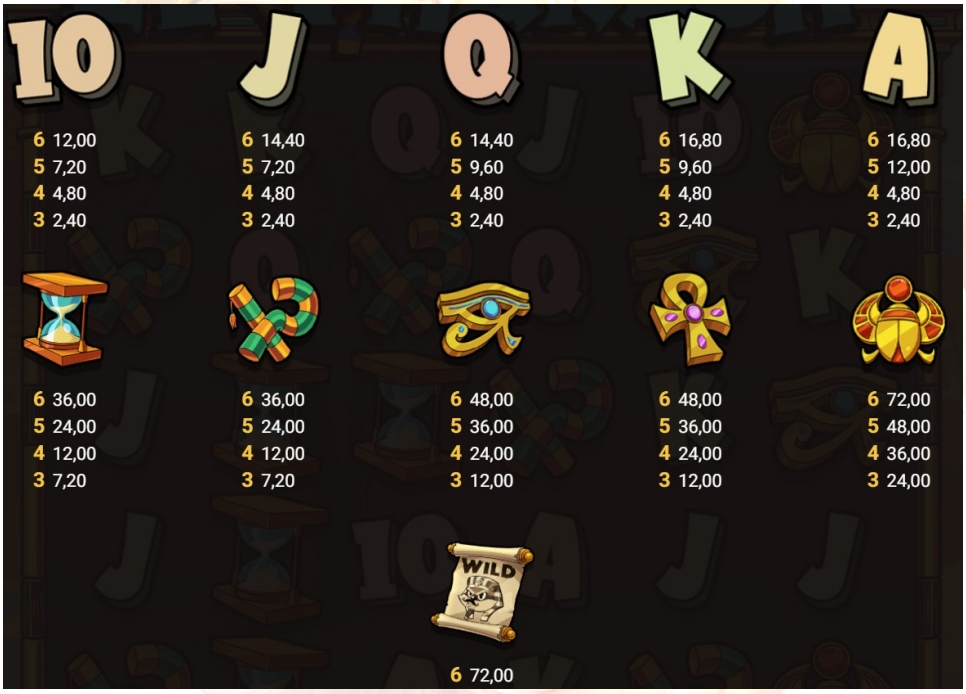
Pokud hráč po zatočení válců obdrží 5 symbolů Scatter, získává Epický bonus RAINBOW OVER THE PYRAMIDS s 12 volnými otočkami zdarma.
Tento bonus zachovává mechaniku Lepivé opakované pády a Zlaté bohatství ze základní hry. Během tohoto bonusu zůstávají všechna Zlatá pole zvýrazněná až do konce funkce, i po aktivaci symbolem Duha. Navíc je při každém roztočení garantován symbol Duhy.

Padnou-li současně další symboly FS, získáte dodatečné volné otočky:

2 FS udělují +2 volné otočky;
3 FS udělují +4 volné otočky.

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 24 Kč



SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Speciálním symbolem je symbol Wild, který nahrazuje všechny symboly na hrací ploše, kromě symbolu FS.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

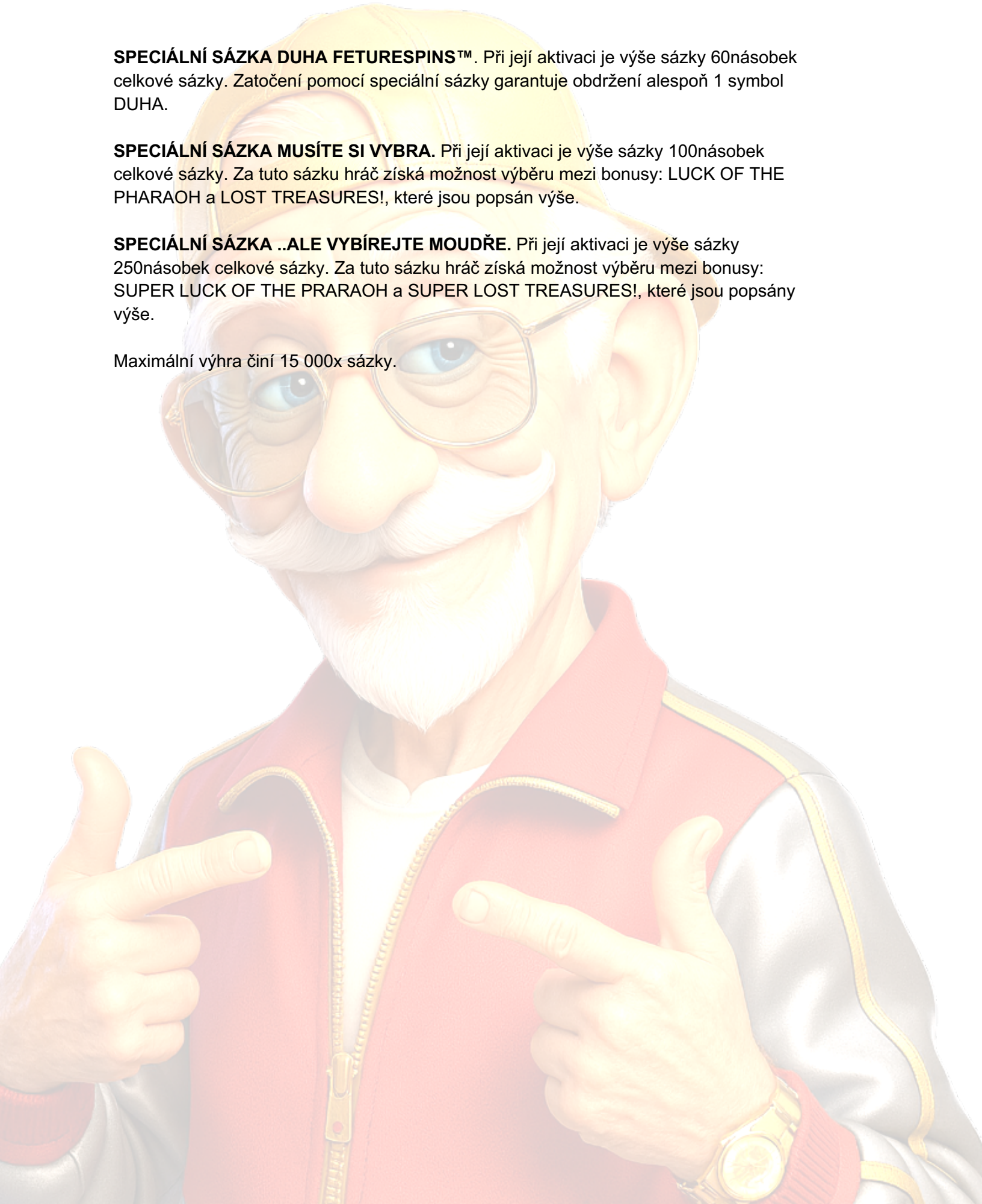
SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA DUHA FETURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 60násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 1 symbol DUHA.

SPECIÁLNÍ SÁZKA MUSÍTE SI VYBRA. Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá možnost výběru mezi bonusy: LUCK OF THE PHARAOH a LOST TREASURES!, které jsou popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA ..ALE VYBÍREJTE MOUDŘE. Při její aktivaci je výše sázky 250násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá možnost výběru mezi bonusy: SUPER LUCK OF THE PRARAOH a SUPER LOST TREASURES!, které jsou popsány výše.

Maximální výhra činí 15 000x sázky.



Le Santa

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94.18% - 96.36%	500 Kč	480 000,00 Kč

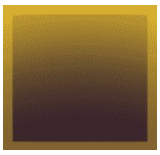
Cíl technické hry

Výherní kombinace vznikne, když hráč získá 5 nebo více sousedících symbolů stejného druhu kdekoliv na herní ploše.

SUPER KASKÁDY

Když vznikne výherní kombinace, všechny běžné platící symboly stejného typu, které byly součástí kombinace, se odstraní z herní plochy a nové symboly spadnou dolů, aby zaplnily prázdná místa.
Pokud hráč získá výherní kombinaci, pole za výherními symboly se zvýrazní jako Zlaté Čtverce.

ZLATÉ ČTVERCE



Pokud je na herní ploše Duhový symbol, aktivuje všechny Zlaté Čtverce po vyplacení výher. Aktivované Zlaté Čtverce odhalí

Speciální symboly, které mohou být Bronzové, Stříbrné nebo Zlaté mince, a také symboly Vánoční Pytel, Zelený nebo Zlatý čtyřlístek a Jackpot Boxy.
Všechny Mince jsou peněžní ceny vyplacené ako násobek sázky.

Bronzové mince mohou mít tyto hodnoty: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x
Stříbrné mince mohou mít tyto hodnoty: 5x, 10x, 15x, 20x
Zlaté mince mohou mít tyto hodnoty: 25x, 50x, 100x, 250x, 500x

Po odhalení všech Zlatých Čtverců se aktivují symboly čtyřlístků.
Zelené čtyřlístky násobí všechny Mince nebo existující Vánoční Pytle na sousedních polích jedním z těchto násobitelů: x2, x3, x4, x5, x10, x20.

Zlaté čtyřlístky násobí všechny Mince nebo existující Vánoční Pytle na herní ploše jedním z těchto násobitelů: x2, x3, x4, x5, x10, x20.

Jakmile všechny čtyřlístky použijí své násobitele, aktivuje se symbol Vánoční pytel. Vánoční Pytel sbírají hodnoty všech Mincí a uloží jejich celkovou hodnotu. Aktivují se shora dolů, zleva doprava. Vánoční Pytel nesbírají Jackpot Boxy.
Když se aktivuje poslední Vánoční pytel na herní ploše, všechny ostatní Zlaté Čtverce se znovu aktivují a odhalí nové Speciální symboly, proces se opakuje.

Po dokončení všech odhalení a aktivací se všechny Mince a Vánoční Pytel sečtou a vynásobí sázkou pro určení konečné výhry.

Shromažďování a odhalování výše uvedených symbolů probíhá v rámci jedné hry (včetně kaskády) a po jejím ukončení a před zahájením další hry se celková. Hodnota vynuluje.

JACKPOT BOXY

Jackpot Boxy mohou přistát na herní ploše nebo být odhaleny ve Zlatých Čtvercích. Jackpot Boxy udělují čtyři různé Jackpot ceny s hodnotou založenou na aktuální sázce.
Čtyři Jackpot Boxy jsou:
MINI: 10x
MAJOR: 100x
MEGA: 1 000x
MAX WIN: 20 000x

Aktuální hodnota každého Jackpotu je zobrazena mimo herní plochu na Jackpot tabuli. Jackpot Boxy, které přistanou během spinu, se aktivují, pokud přistanou spolu s Duhou. Když je Jackpot Box odhalen ve Zlatém Čtverci, bude vyplacen po vyplacení všech Mincí a Vánoční Pytel. Najednou se může objevit pouze jeden z každé hodnoty Jackpotu, takže maximálně 4 různé Jackpot Boxy může hráč získat v jednom spinu. Hodnoty Jackpot Boxů se spojí před vyplacením.

BONUSOVÁ HRA - SILENT HEIST

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma Tato bonusová hra zachovává mechaniku základní hry a všechny Zlaté Čtverce jsou progresivní, zůstávají na mřížce, dokud je neaktivuje Duhový symbol
Minimální hodnota Mince je 1x, kterou hráč může získat.
Současné přistání dalších FS symbolů v bonusu uděluje extra volná zatočení:
2 FS symboly udělují +2 volná zatočení,
3 FS symboly udělují +4 volná zatočení.

BONUSOVÁ HRA - SLEIGHING IT

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma Tato bonusová hra zachovává mechaniku bonusu SILENT HEIST. Navíc všechny Zlaté Čtverce zůstávají na mřížce do konce bonusu, i po aktivaci Duhovým symbolem.
Současné přistání dalších FS symbolů v bonusu uděluje extra volná zatočení: ¨
2 FS symboly udělují +2 volná zatočení,
3 FS symboly udělují +4 volná zatočení.

HIDDEN EPIC BONUS - WRECK THE HALLS

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 5 symbolů Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma Tento bonus zachovává mechaniku bonusu SLEIGHING IT. Navíc každý spin zaručuje 1 Duhový symbol a když se odhalí Mince, jsou vždy Stříbrné nebo Zlaté s vyšší hodnotou násobitele.
Současné přistání dalších FS symbolů v bonusu uděluje extra volná zatočení:
2 FS symboly udělují +2 volná zatočení,
3 FS symboly udělují +4 volná zatočení.

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázky 8 Kč

	10	J	Q	K	A
12+	4,00	4,80	4,80	8,00	8,00
8-11	2,40	2,40	3,20	4,00	4,00
6-7	1,60	1,60	1,60	1,60	1,60
5	0,80	0,80	0,80	0,80	0,80

12+	24,00	24,00	40,00	80,00	200,00
8-11	8,00	8,00	24,00	40,00	40,00
6-7	4,00	4,00	8,00	20,00	20,00
5	2,40	2,40	4,00	8,00	8,00

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly ve výplatní tabulce.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA FROSTY FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 60násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 1 Duhový symbol.

SPECIÁLNÍ SÁZKA SILENT HEIST. Při její aktivaci je výše sázky 80násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Silent Heist, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA SLEIGHING IT. Při její aktivaci je výše sázky 250násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Sleighing It, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 15 000x sázky.

Le Viking

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94.14% - 96.35%	480 Kč	400 000,00 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je, aby hráč získal kombinaci alespoň 3 stejných symbolů na sousedících válcích zleva doprava, počínaje od válce vlevo.

REŽIM OPAKOVANÝCH ROZTOČENÍ RAID SPINS

Vylosuje-li si hráč v základní hře současně 6 Mincí jakéhokoli druhu, vstoupí do režimu opakovaných roztočení Raid Spins. Tento režim dává 3 doplňující se životy a obsahuje pouze prázdné symboly, Mince, Diamanty a symboly čtyřlístku. Během režimu opakovaných roztočení jsou všechny Mince, Diamanty a oba typy symbolů čtyřlístek (Zelený i Zlatý) lepivé až do konce režimu.
Tyto symboly jsou prázdné symboly bez jakéhokoli efektu:

Během Raid Spins spotřebuje každé opakované roztočení 1 život. Padne-li hráči jakákoli Mince, Diamant nebo čtyřlístek, životy se doplní zpět na 3. Pokud hráči 3 roztočení po sobě nedopadnou žádné nové symboly, režim opakovaných roztočení skončí.
Na konci režimu opakovaných roztočení všechny Mince a Diamanty na herní ploše odhalí náhodnou peněžní hodnotu podle typu symbolu. Odhalené hodnoty se počítají na základě aktuální sázky. Pokud je hodnota symbolu Mince nebo Diamantu příliš vysoká na plné zobrazení, bude zkrácena na 2 desetinná místa. Zobrazená hodnota bude vždy minimální částka, kterou může hráč získat. Skutečně udělená částka může být vyšší než zobrazená hodnota, nikdy však nebude nižší než zobrazená hodnota.

Bronzové mince mohou odhalit hodnoty podle následujících násobitelů sázky: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x
Stříbrné mince mohou odhalit hodnoty podle následujících násobitelů sázky: 5x, 10x, 15x, 20x
Zlaté mince mohou odhalit hodnoty podle následujících násobitelů sázky: 25x, 50x, 100x
Diamanty mohou odhalit hodnoty podle následujících násobitelů sázky: 150x, 250x, 500x
Po odhalení všech Mincí a Diamantů se aktivují všechny symboly čtyřlístku na herní ploše. Existují dva typy symbolů čtyřlístek: Zelený a Zlatý..

Zelený čtyřlístek násobí Mince a Diamanty na sousedních pozicích jednou z následujících hodnot: x2, x3, x4, x5, x10, x20
Zlatý čtyřlístek násobí všechny Mince a Diamanty jednou z následujících hodnot: x2, x3, x4, x5, x10, x20
Jakmile jsou dokončena všechna odhalení a aktivace, všechny hodnoty symbolů Mince a Diamant se sečtou, aby se určila konečná výhra v režimu opakovaných roztočení.

Shromažďování a odhalování výše uvedených symbolů probíhá v rámci jedné hry (včetně kaskády) a po jejím ukončení a před zahájením další hry se celková hodnota vynuluje.

BERSERK VOLNÉ OTOČKY

Pokud hráč získá v základní hře současně 3 symboly FS scatter, aktivuje se bonusová hrá se 3 doplňujícími se životy.

V bonusu se objevují následující symboly: prázdné symboly, Mince, Diamanty, Zelený a Zlatý čtyřlístek, symboly Srdce a symboly Magický kotlík.

Na začátku bonusu budou pozice scatter symbolů FS, které aktivovaly bonusovou funkci, vybaveny Násobiči mřížky s násobiteli x2. Násobiče mřížky jsou lepivé a zůstávají na místě až do konce bonusové funkce.

Všechny symboly Mince, Diamanty a čtyřlístku, které padnou, se stanou lepivými, dokud je nesebere Magický kotlík, nebo dokud bonusová funkce neskončí.

Když hráč získá symbol Magický kotlík, aktivují se všechny Násobiče mřížky a symboly čtyřlístku a uplatní své násobitele na všechny Mince, Diamanty nebo předchozí Magické kotlíky v jejich oblasti působení.
Symboly čtyřlístků se chovají stejně jako v Raid Spins a mají stejné hodnoty násobitelů (viz výše) a mohou ovlivnit všechny sousední Mince, Diamanty a symboly Magický kotlík. Násobiče mřížky ovlivňují všechny Mince nebo Diamanty na odpovídající pozici mřížky.
Všechny Mince, Diamanty a předchozí symboly Magický kotlík jsou poté sebrány do nejnovějšího Magického kotlíku, který zůstává na mřížce, dokud není sebrán nebo dokud funkce neskončí. Každý symbol Magický kotlík nemůže sbírat více než jednou.
Každé roztočení v bonusové hře spotřebuje 1 život. Kdykoli padne jakýkoli symbol, který není prázdný symbol, životy se doplní na maximální hodnotu. Jakmile jsou spotřebovány všechny životy, bonus končí.
Padnutí symbolu Srdce zvýší maximální počet životů v aktuální bonusové hře o 1, až na maximum 5.

Na konci bonusové funkce se hráči všechny Mince a Diamanty na mřížce odhalí náhodnou peněžní hodnotu podle typu symbolu. Tyto peněžní hodnoty jsou stejné jako v Raid Spins (viz výše). Poté se aktivují všechny Násobiče mřížky a symboly čtyřlístku a vynásobí všechny Mince, Diamanty nebo symboly Magický kotlík v jejich oblasti působení.
Nakonec se všechny hodnoty symbolů Mince, Diamant a Magický kotlík sečtou, aby se určila konečná výhra bonusové hry.

VALKYRIE VOLNÉ OTOČKY

Získá-li hráč v základní hře současně 4 symboly FS scatter, aktivuje se bonusová hra se 3 doplňujícími se životy.
Tato bonusová hra zachovává mechaniky z bonusové funkce BERSERK, ale na začátku obsahuje 4 Násobiče mřížky (jeden za každý spouštěcí symbol FS) s násobiteli x3.

RAGNARÖK VOLNÉ OTOČKY

Získá-li hráč v základní hře současně 5 symbolů FS scatter, aktivuje se bonusová hra se 3 doplňujícími se životy.
Tato bonusová hra zachovává mechaniky z bonusových funkcí BERSERK a VALKYRIE, ale na začátku obsahuje 5 Násobičů mřížky (jeden za každý spouštěcí symbol FS) s násobiteli x5.

JOURNEY TO VALHALLA VOLNÉ OTOČKY

Získá-li hráč v základní hře současně 6 symbolů FS scatter, aktivuje se bonusová hra se 3 doplňujícími se životy.
Tato bonusová hra zachovává mechaniky z bonusových funkcí BERSERK, VALKYRIE a RAGNARÖK, ale na začátku obsahuje 6 Násobičů mřížky (jeden za každý spouštěcí symbol FS) s násobiteli x10.
Navíc se v tomto bonusu neobjevují Bronzové a Stříbrné mince.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázky 40 Kč.

10	J	Q	K	A
6 20,00	6 24,00	6 24,00	6 28,00	6 28,00
5 12,00	5 12,00	5 16,00	5 16,00	5 20,00
4 8,00	4 8,00	4 8,00	4 8,00	4 8,00
3 4,00	3 4,00	3 4,00	3 4,00	3 4,00
6 60,00	6 60,00	6 80,00	6 80,00	6 120,00
5 40,00	5 40,00	5 60,00	5 60,00	5 80,00
4 20,00	4 20,00	4 40,00	4 40,00	4 60,00
3 12,00	3 12,00	3 20,00	3 20,00	3 40,00

NÁKUP BONUSU

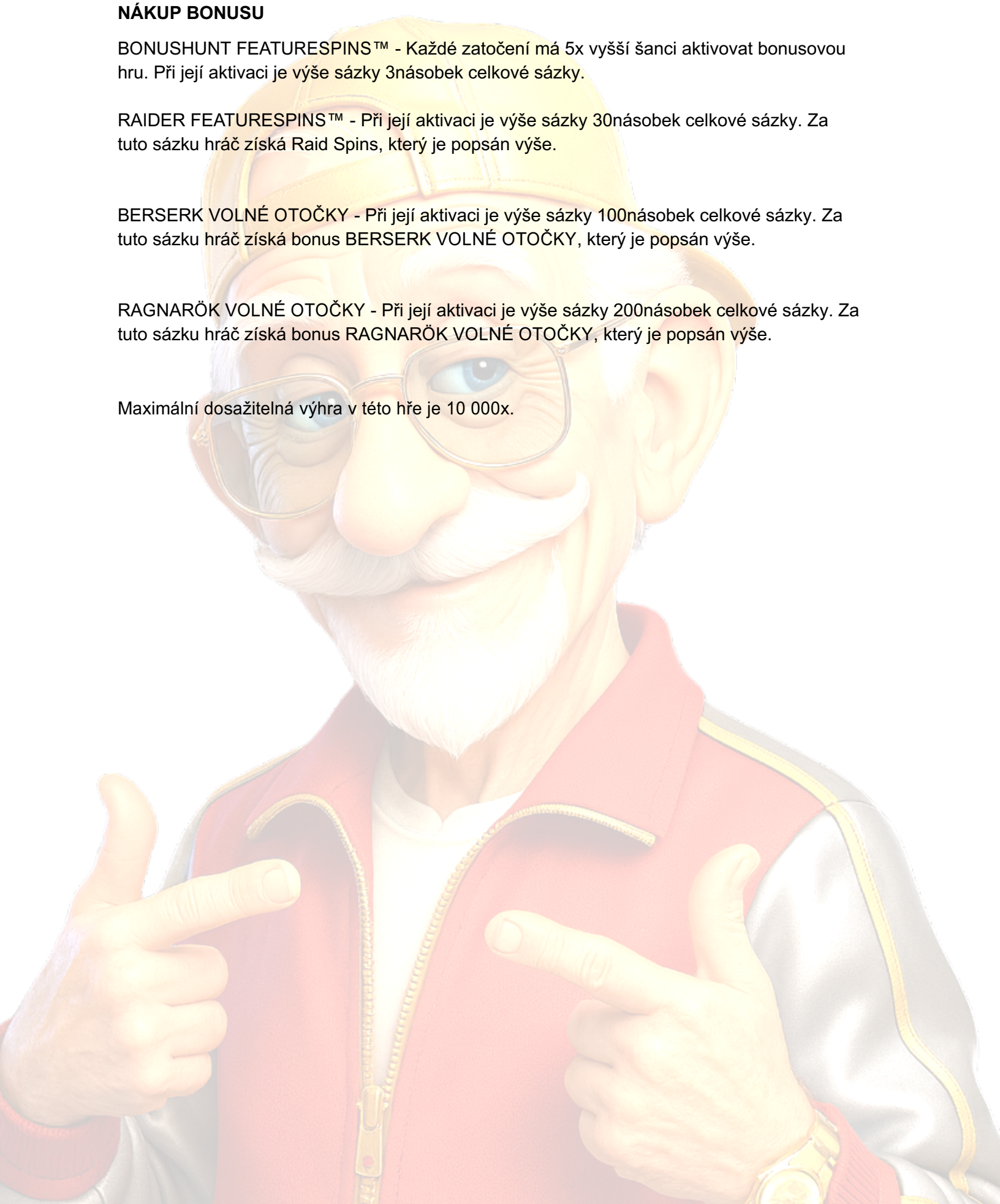
BONUSHUNT FEATURESPINS™ - Každé zatočení má 5x vyšší šanci aktivovat bonusovou hru. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky.

RAIDER FEATURESPINS™ - Při její aktivaci je výše sázky 30násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá Raid Spins, který je popsán výše.

BERSERK VOLNÉ OTOČKY - Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus BERSERK VOLNÉ OTOČKY, který je popsán výše.

RAGNARÖK VOLNÉ OTOČKY - Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus RAGNARÖK VOLNÉ OTOČKY, který je popsán výše.

Maximální dosažitelná výhra v této hře je 10 000x.



Le Zeus

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94.14% - 96.33%	400 Kč	480 000,00 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Hra Le Zeus je 5 válcová hra s 19 výherními liniemi.

MYSTERY REVEAL

Záhadné symboly hráči dopadají svisle sousedně na válcích během otočení a odhalují všechny symboly s vysokou výplatou, všechny Wilds, nebo Záhadný válec. Záhadné symboly se během běžné hry objevují pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.

Pokud Záhadný symbol odhalí výherní symboly s vysokou výplatou nebo Wild, spustí se sekvence opětovné roztočení, kde se všechny odhalené symboly vrátí zpět na Záhadný symbol a zůstanou lepkavé po celou dobu opětovné roztočení. Po jeho skončení se odhalí nové symboly a vyhodnotí nové výhry. Sekvence opětovné roztočení pokračuje, dokud nejsou uděleny žádné nové výhry nebo není odhalen Záhadný válec.
Mysteriózní válce se vytvoří, když se na stejném válci objeví jeden nebo více mysteriózních symbolů; tyto symboly se poté roztočí. Jakmile přestanou rotovat, každá pozice odhalí symboly Mince, Diamant, čtyřlístek nebo Zlatý hrnec.

Všechny Mince a Diamanty jsou peněžní výhry vyplácené jako násobky sázky.
Bronzové mince mohou mít následující hodnoty: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x
Stříbrné mince mohou mít následující hodnoty: 5x, 10x, 15x, 20x
Zlaté mince mohou mít následující hodnoty: 25x, 50x, 100x
Diamanty mohou mít následující hodnoty: 150x, 250x, 500x
Po odhalení všech Mincí a Diamantů se aktivují symboly čtyřlístku. Zelené čtyřlístky znásobí všechny sousední Mince nebo Hrnec zlata jedním z těchto násobitelů: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
Zlaté čtyřlístky znásobí všechny Mince nebo Hrnec zlata na celé mřížce jedním z těchto násobitelů: x2, x3, x4, x5, x10, x20.

Jakmile všechny čtyřlístky uplatní své násobitele, aktivují se Hrnec zlata. Hrnec zlata sesbírají hodnoty všech Mincí, Diamantů a dalších Hrnců zlata na mřížce a uloží jejich celkovou hodnotu. Aktivují se shora dolů, zleva doprava.

Po sesbírání všech hodnot z Mincí, Diamantů a Hrnců zlata se všechny ostatní symboly na Záhadný válcích (kromě Hrnců zlata) znovu roztočí a odhalí nové symboly — proces se opakuje.
Jakmile jsou dokončena všechna odhalení a aktivace, sečtou se všechny hodnoty Mincí, Diamantů a Hrnců zlata a vynásobí se hodnotou sázky pro určení konečné výhry.
Shromažďování a odhalování výše uvedených symbolů probíhá v rámci jedné hry a po jejím skončení a před zahájením další hry se celková hodnota vynuluje.

BONUS GAME] - BOLT & RUN

Pokud hráč získá 3 symboly FS Scatter současně během základní hry, aktivuje se bonusová hra s 8 volnými zatočeními zdarma.

Tato bonusová hra si zachovává mechaniky základní hry a všechny Záhadný symboly, které dopadnou, jsou lepkavé a zůstávají na místě po celý bonus.
Minimální hodnota mince, kterou může hráč získat v tomto bonusu, je 1x.

BONUS GAME - MYTH-TAKEN IDENTITY

Pokud hráč získá 4 symboly FS současně během základní hry, aktivuje se bonusová hra s 8 volnými zatočeními.

Tato bonusová hra si zachovává mechaniky základní hry. Navíc je mimo mřížku zobrazen Záhadný měřič. Pokaždé, když Záhadný symbol dopadne na mřížku, měřič se posune o jeden krok. Pro jeho naplnění je třeba 25 Záhadný symbolů.

Když se Záhadný měřič naplní, po aktuálním volném spinu se spustí odměnový spin. V tomto spinu bude každá pozice na mřížce pokryta Záhadný válcem, který odhalí pouze Mince, Diamanty, čtyřlístky nebo Hrnec zlata.
Během prvního odměnového spinu může hráči dopadnout všechny typy mincí, přičemž Bronzová je výchozí. S každým dalším odměnovým spinem se minimální typ mince zvyšuje o jednu úrove a tím se odstraňují mince s nižší hodnotou. Minimální hodnota mince v tomto bonusu je 1x.
Po dokončení všech odhalení a aktivací z odměnového spinu se mřížka resetuje, Záhadný měřič se vynuluje a aktualizuje se minimální typ mince pro další odměnový spin. Měřič se bude nadále naplňovat a spouštět odměnové spiny, dokud nezůstanou žádné volné spiny.

HIDDEN EPIC BONUS - GODS JUST WANNA HAVE FUN

Pokud hráč získá 5 symbolů FS současně během základní hry, aktivuje se bonusová hra s 8 volnými zatočeními.
Tento Hidden Epic Bonus si zachovává mechaniky bonusu BOLT & RUN. Navíc jsou válce 2, 3, 4 a 5 od začátku zaplněny Záhadnými symboly. Symboly s nízkou výplatou se v tomto bonusu nemohou objevit. Minimální hodnota mince, která může padnout v tomto bonusu, je 5násobek sázky.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázky 8 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symbol Wild nahrazuje všechny nízko i vysoce hodnotné výherní symboly, kromě symbolu FS Scatter.

NÁKUP BONUSU

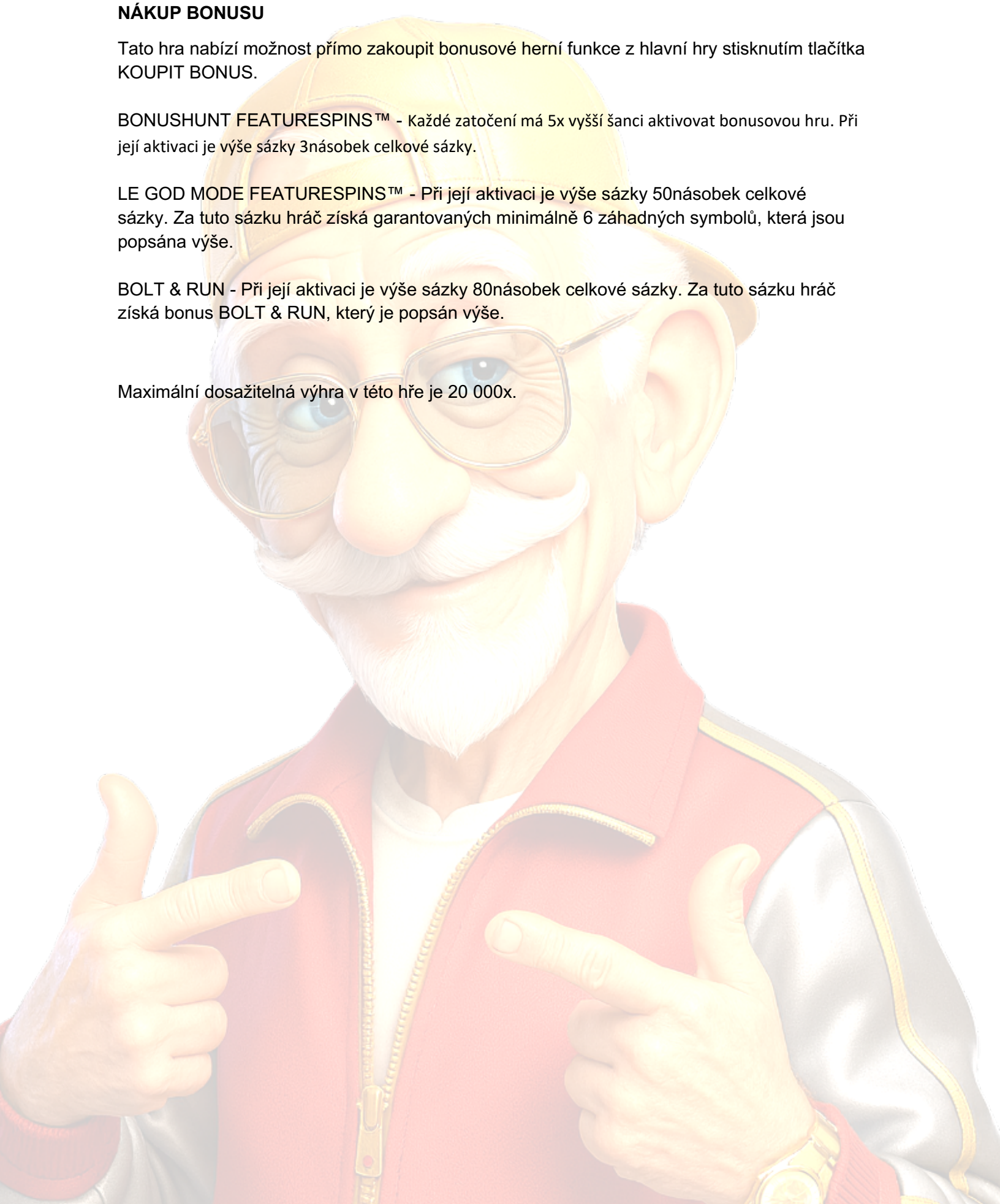
Tato hra nabízí možnost přímo zakoupit bonusové herní funkce z hlavní hry stisknutím tlačítka KOUPIT BONUS.

BONUSHUNT FEATURESPINS™ - Každé zatočení má 5x vyšší šanci aktivovat bonusovou hru. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky.

LE GOD MODE FEATURESPINS™ - Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá garantovaných minimálně 6 záhadných symbolů, která jsou popsána výše.

BOLT & RUN - Při její aktivaci je výše sázky 80násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus BOLT & RUN, který je popsán výše.

Maximální dosažitelná výhra v této hře je 20 000x.



Life and Death

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94.26%- 96.36%	480 Kč	480 000,00 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Life and Death je 6 válcová hra s 19 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

NÁSOBITELE WILD A ROZŠIŘUJÍCÍ SE VÁLCE WILD

V této hře jsou čtyři symboly násobitelů Wild, které nahrazují všechny ostatní symboly ve výplatní tabulce. Pokud je symbol násobitele Wild součástí výherní kombinace, hodnota výhry se násobí zobrazenou hodnotou. Pokud je součástí stejné výherní kombinace více než jeden násobitel Wild, jejich násobitele se před uplatněním na výhru sečtou.
Násobitele Wild mohou padnout na válcích 2–5 a každý z těchto válců je propojen s konkrétním násobitelem Wild. Násobitele Wild jsou představováni Čtyřmi jezdci, očíslovanými 1–4, mají vlastní barvy a různé možné hodnoty násobitelů.
1. Modrý Pestilence – propojen s válcem 2, může mít jeden z následujících násobitelů: 2x, 3x, 4x
2. Červený War – propojen s válcem 3, může mít jeden z následujících násobitelů: 5x, 6x, 7x, 8x, 9x
3. Žlutý Famine – propojen s válcem 4, může mít jeden z následujících násobitelů: 10x, 15x, 20x, 25x
4. Zelený Death – propojen s válcem 5, může mít jeden z následujících násobitelů: 30x, 40x, 50x, 75x, 100x, 200x

Symboly násobitelů Wild se rozšíří, pokud by rozšířený válec Wild byl po rozšíření součástí alespoň jedné výherní kombinace a pokud padne na svém propojeném válci. Rozšířený válec Wild si zachovává hodnotu násobitele z původního násobitele Wild, pokrývá celý válec a nahrazuje všechny symboly ve výplatní tabulce.Během jednoho roztočení nemůže na stejném válci zobrazit více než jeden násobitel Wild.

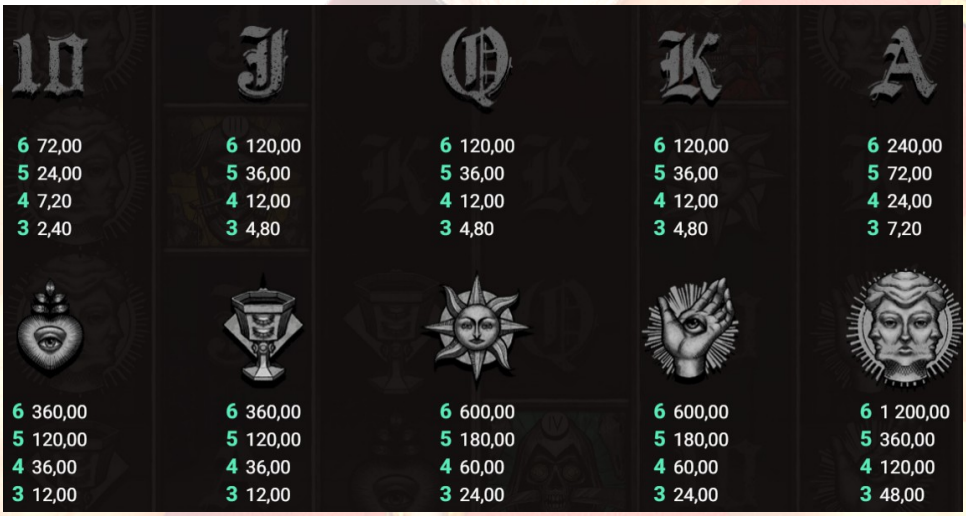
BONUSOVÁ HRA DEVASTATION

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 3 symboly Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Získá-li hráč v základní hře současně 3 symboly FS Scatter, aktivuje se bonusová hra DEVASTATION s 10 volnými otočkami.
Tento bonus zachovává mechaniky základní hry a má zvýšenou šanci na padnutí násobitelů Wild. Zobrazení dalších symbolů FS během bonusu uděluje dodatečné volné otočky: 2 symboly FS udělují 2 dodatečné otočky,
3 symboly FS udělují 4 dodatečné otočky.

BONUSOVÁ HRA RECKONING

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře obdrží 4 symboly Scatter, aktivuje se bonusová hra RECKONING s 10 volnými otočkami.
Tento bonus obsahuje všechny funkce ze základní hry a bonusu DEVASTATION a navíc přidává trvale aktivované Válce Smrti.
Padnutí násobitele Wild na jeho propojeném válci aktivuje tento válec jako Válec Smrti! Jakmile je Válec Smrti aktivován, jeho propojený násobitel Wild se rozšíří na válec Wild bez ohledu na to, na kterém ze čtyř středových válců padne, pokud je součástí alespoň jedné výherní kombinace.
Padnutí dalších symbolů FS během bonusu uděluje dodatečné volné otočky: 2 symboly FS udělují 2 dodatečné otočky,
3 symboly FS udělují 4 dodatečné otočky.

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.



SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symboly násobitelů Wild nahrazují všechny ostatní symboly ve výplatní tabulce.
Násobitele Wild mohou padnout na válcích 2–5. Během jednoho roztočení nemůže na stejném válci padnout více než jeden násobitel Wild.
Symboly FS a násobitele Wild nemohou padnout na stejném válci současně.
Symboly FS mohou padnout pouze na válcích 2–5.

NÁKUP BONUSU

Tato hra nabízí možnost přímo zakoupit bonusové herní funkce z hlavní hry stisknutím tlačítka KOUPIT BONUS.

BONUSHUNT FEATURESPINS™ - Každé zatočení má 5x vyšší šanci aktivovat bonusovou hru. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky.

FOUR HORSEMEN FEATURESPINS™ - Při její aktivaci je výše sázky 60násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá garanci alespoň 3 násobitele Wild symbolů, která je popsána výše.

DEVASTATION - Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus DEVASTATION, který je popsán výše.

RECKONING - Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus RECKONING, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 15 000x sázky.

Magic Piggy

Základní informace

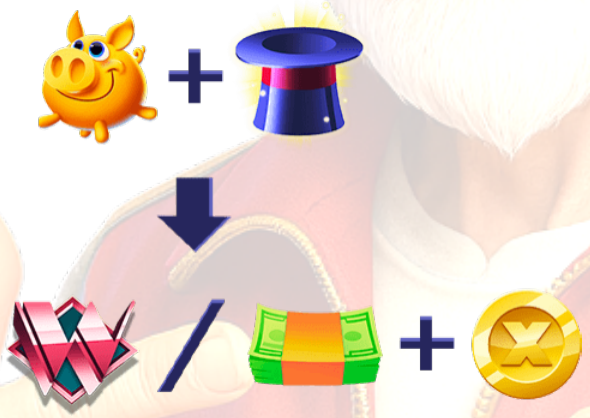
Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94.28% - 96.34%	480 Kč	450 000,00 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Hra Magic Piggy je 5 válcová hra s 19 výherními liniemi.

Kouzelné prasátko a Kouzelný klobouk

Symbol Kouzelné prasátko je odhalovací symbol, který po aktivaci symbolem Kouzelný klobouk odhalí buď symbol Wild, nebo symbol Balík bankovek.
Všechny symboly Kouzelné prasátko odhalují stejný typ symbolu.
Když se objeví symbol Kouzelný klobouk, nejprve ukáže, co všechny symboly Kouzelné prasátko odhalí, a poté se promění v odhalený symbol.



Scatter symboly Balík bankovek představují peněžní výhry založené na aktuální sázce. Všechny symboly Balík bankovek se sčítají a celková částka se násobí sázkou pro výpočet výhry.
Balíky bankovek mohou mít následující hodnoty: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 25, 50, 75, 100, 250, 500, 750, 1000
Při odhalení symbolů Balík bankovek existuje šance, že symbol Kouzelné prasátko místo toho odhalí scatter symbol Mince s násobitelem.

Mince s násobitelem odhalují hodnotu násobitele a následně násobí 1–5 symbolů Balík bankovek odhalenou hodnotou. Stejný symbol Balík bankovek může být ovlivněn vícekrát stejnou nebo různými Mince s násobitelem.
Mince s násobitelem mohou mít následující hodnoty: x2, x3, x4, x5

Pig Bonus

Pokud hráč získá 3 scatter symboly FS současně v základní hře, aktivuje bonusovou hru, která uděluje 10 roztočení zdarma.

Cílem je, aby hráč získal scatter symboly Hvězda a Super hvězda, které se mění na Prasátkové body nad válci. Symboly Hvězda přidávají 1–5 Prasátkových bodů k měřiči nad válcem, na kterém se objevily. Symboly Super hvězda přidávají 1–5 Prasátkových bodů ke všem válcům!

Když se objeví symbol Kouzelný klobouk, stejný počet symbolů Kouzelné prasátko zaplní náhodné pozice na odpovídajících válcích.
Prasátkové body se po každé aktivaci Kouzelného klobouku resetují.
Úplné zaplnění měřiče Prasátkových bodů nad všemi válci současně udělí dalších 10 roztočení zdarma.
Získání 3 symbolů FS současně během funkce uděluje 4 další roztočení zdarma.
Získání 4 symbolů FS současně během funkce okamžitě aktivuje Epig Bonus.
Pokud je
zbývající počet roztočení zdarma menší než 10, nastaví se na 10. V opačném případě zůstává aktuální počet nezměněn.

Epig Bonus

Pokud hráč získá 4 scatter symboly FS současně v základní hře, aktivuje bonusovou hru, která uděluje 10 roztočení zdarma.
Hra Epig Bonus obsahuje progresivní Prasátkové body, které se po aktivaci Kouzelného klobouku neresetují. Bonus zachovává funkce bonusové hry Pig Bonus.

TABULKA VÝHER
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Speciálním symbolem je symbol Wild, který nahrazuje všechny symboly na hrací ploše, kromě symbolu FS.

NÁKUP BONUSU

Tato hra nabízí možnost přímo zakoupit bonusové herní funkce z hlavní hry stisknutím tlačítka KOUPIT BONUS.

BONUSHUNT FEATURESPINS™ - Každé zatočení má 5x vyšší šanci aktivovat bonusovou hru. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky.

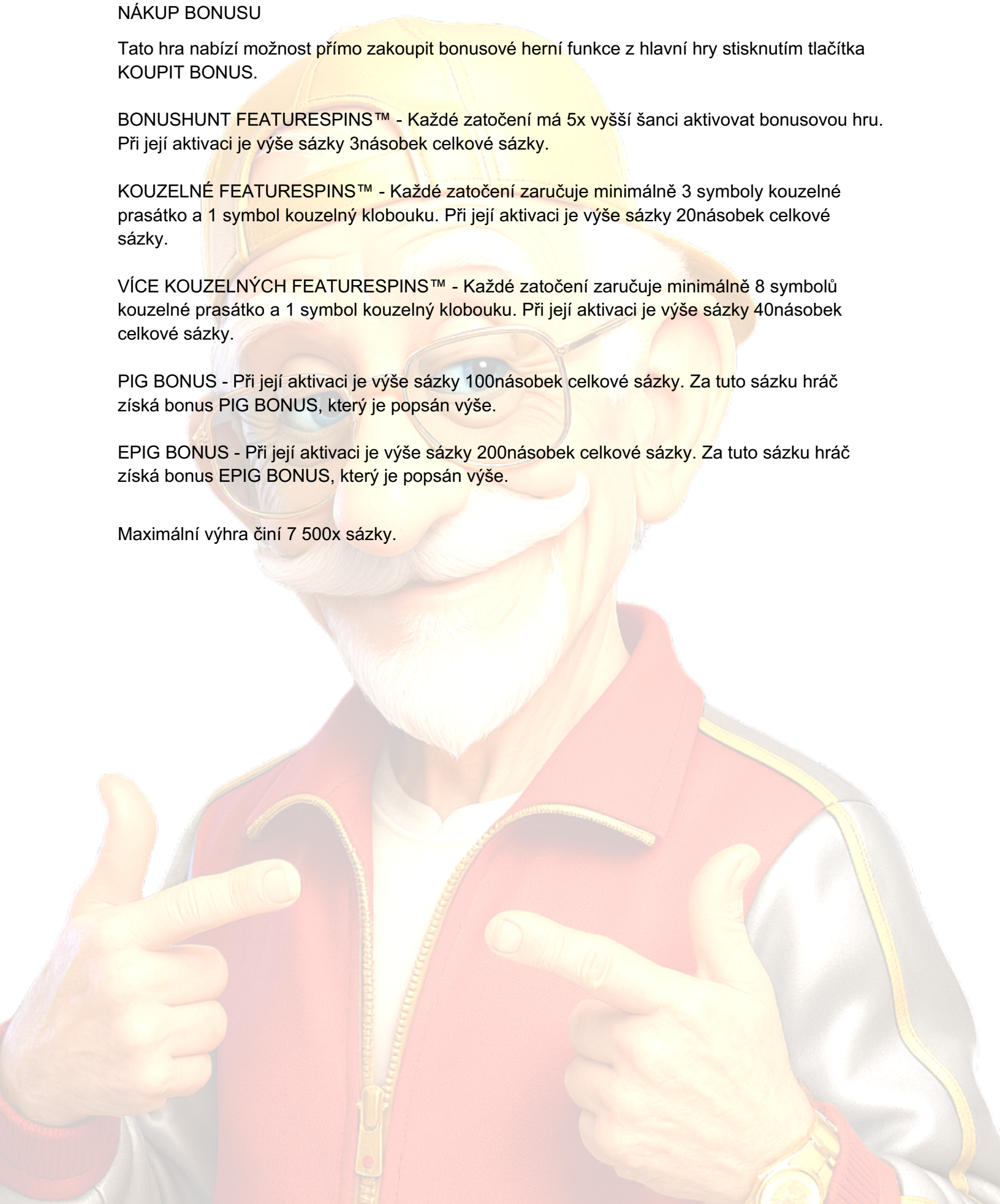
KOUZELNÉ FEATURESPINS™ - Každé zatočení zaručuje minimálně 3 symboly kouzelné prasátko a 1 symbol kouzelný klobouku. Při její aktivaci je výše sázky 20násobek celkové sázky.

VÍCE KOUZELNÝCH FEATURESPINS™ - Každé zatočení zaručuje minimálně 8 symbolů kouzelné prasátko a 1 symbol kouzelný klobouku. Při její aktivaci je výše sázky 40násobek celkové sázky.

PIG BONUS - Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus PIG BONUS, který je popsán výše.

EPIG BONUS - Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus EPIG BONUS, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 7 500x sázky.



Marlin Masters

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94.22% - 96.31%	400,00 Kč	450 000,00 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Marlin Masters je 5 válcová hra s 14 výherními liniemi.

LOOTLINES

Symboly Marlin jsou dynamické výherní symboly, které zobrazují peněžní hodnoty. Peněžní hodnota zobrazená na symbolu představuje skutečnou výplatu, která bude udělena, pokud bude symbol Marlin sebrán. Symboly Marlin mohou mít hodnoty podle následujících násobitelů sázky: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 1000x.

Pokud je hodnota symbolu Marlin příliš vysoká na plné zobrazení, bude zkrácena na 2 desetinná místa. Zobrazená hodnota bude vždy minimální částka, kterou můžehráč získat. Skutečně udělená částka může být vyšší než zobrazená hodnota, nikdy však nebude nižší než zobrazená hodnota.

CHYŤTE JE VŠECHNY!

Symboly Marlin jsou sebrány pokud v jedné výherní kombinaci na výherní linii hráč získá 3 nebo více symbolů Marlin. Pokud je na herní ploše alespoň jeden symbol Fisherman, každý symbol Fisherman navíc sebere každý symbol Marlin 1x.

Symbol Fisherman může hráč získat s hodnotou násobitele, která ovlivňuje hodnotu všech symbolů Marlin, které sebere. Možné hodnoty násobitele jsou: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20. Symboly Fisherman nesbírají hodnotu jiných symbolů Fisherman. Současně může na každém válci padnout maximálně jeden symbol Fisherman.

REEL IT IN!

Pokud hráč získá 3 symboly FS scatter v základní hře, aktivuje 10 volných otočení.
V této bonusové funkci se Marlin Progress Bar zobrazuje mimo herní plochu. Pokaždé, když na herní ploše padne symbol Fisherman, Marlin Progress Bar se zvýší o jeden krok. K tomuto zvýšení dojde bez ohledu na to, zda symbol Fisherman v daném kole sebere nějaké symboly Marlin, nebo ne.

Po každém čtvrtém padlém symbolu Fisherman se dosáhne nové úrovně vylepšení: Vylepšení 1 uděluje 10 dodatečných volných otoček a garantuje, že všechny následující symboly Fisherman padnou s hodnotou násobitele alespoň x2.
Vylepšení 2 uděluje 10 dodatečných volných otoček a garantuje, že všechny následující symboly Fisherman padnou s hodnotou násobitele alespoň x4.
Vylepšení 3 uděluje 10 dodatečných volných otoček a garantuje, že všechny následující symboly Fisherman padnou s hodnotou násobitele alespoň x10.

OFF THE HOOK!

Pokud hráči získá 4 symboly FS scatter v základní hře, aktivuje 15 volných otočení.
Tento bonus obsahuje mechaniku Marlin Progress Bar z REEL IT IN!

Úrovně vylepšení jsou však v tomto bonusu ještě silnější:
Od začátku mají všechny symboly Fisherman garantovaný násobitel alespoň x2.
Vylepšení 1 uděluje 15 dodatečných volných otoček a garantuje, že všechny následující symboly Fisherman padnou s hodnotou násobitele alespoň x4.
Vylepšení 2 uděluje 15 dodatečných volných otoček a garantuje, že všechny následující symboly Fisherman padnou s hodnotou násobitele alespoň x10.
Vylepšení 3 uděluje 15 dodatečných volných otoček a garantuje, že všechny následující symboly Fisherman padnou s hodnotou násobitele alespoň x15.

PLENTY OF FISH IN THE SEA

Pokud hráči získá 5 symbolů FS scatter v základní hře, aktivuje 10 volných otočení.

V této bonusové funkci mají všechny symboly Marlin garantovanou hodnotu alespoň 5x. Tento bonus také garantuje, že při každém roztočení padne alespoň jeden symbol Marlin a jeden symbol Fisherman!

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 40 Kč

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Speciálním symbolem je symbol Wild, který nahrazuje všechny symboly na hrací ploše, kromě symbolu FS.

NÁKUP BONUSU

Tato hra nabízí možnost přímo zakoupit bonusové herní funkce z hlavní hry stisknutím tlačítka KOUPIT BONUS.

BONUSHUNT FEATURESPINS™ - Každé zatočení má 5x vyšší šanci aktivovat bonusovou hru. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky.

FISHY FEATURESPINS™ - Každý spin zaručuje, že hráč získá alespoň 1 symbol Fisherman a 2 symobly Marlin na otočení. Při aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky.

REEL IT IN! – Při její aktivaci je výše sázky 65násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus REEL IT IN!, který je popsán výše.

OFF THE HOOK - Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus OFF THE HOOK který je popsán výše.

Maximální výhra činí 7 500x sázky.

Marlin Masters: The Big Haul

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94.23% - 96.35%	400,00 Kč	400 000,00 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Hra Marlin Masters: The Big Haul je 5 válcová hra s 14 výhernimi liniemi.

SYMBOLY MARLIN A LOOTLINES

Symboly Marlin jsou dynamické výherní symboly zobrazující peněžní hodnoty a mohou být normální nebo zlaté. Zobrazená hodnota udává výplatu, pokud je symbol součástí výherní línie nebo je sesbírán Rybářem. Normální i zlaté symboly Marlin mohou mít hodnoty na základě násobitelů sázek: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x, 1000x.

LootLine vznikne, když se na herní ploše vytvoří výherní linie symbolů Marlin. Výplata se určuje podle hodnot symbolů ve výhře.
Když zlatý symbol Marlin je součástí na výhře LootLine, aktivuje se a rozšíří svou hodnotu na všechny normální symboly, poté se výhra připíše. Pokud jsou na herní ploše další zlaté symboly, které nebyly součástí výhry, a je přítomen Rybář, i ty se aktivují a rozšíří své hodnoty. Po dokončení všech výher a aktivací Rybář nasbírá všechny symboly Marlin.
Pokud je hodnota symbolu Marlin příliš vysoká na úplné zobrazení, zkrátí se na dvě desetinná místa. Zobrazovaná hodnota představuje minimální možnou výplatu, skutečná může být vyšší.

SYMBOLY RYBÁŘE

Když hráč získá symbol Rybáře, sesbírá všechny symboly Marlin na herní ploše. Každý Rybář sesbírá každý symbol jednou a aktivuje se shora dolů, zleva doprava, po připsání běžných a LootLine výher. Symboly mohou být normální nebo zlaté.

Normální symboly Rybáře mohou mít násobitel ovlivňující hodnotu všech sesbíraných symbolů Marlin. Možné násobitele: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20. Po sesbírání násobí Rybář hodnoty pro stanovení konečné výhry.
Pokud je na herní ploše zlatý symbol Rybáře, aktivuje se po všech normálních a sesbírá všechny symboly Marlin a hodnoty sesbírané ostatními Rybáři. Současně může být na herní ploše pouze jeden zlatý symbol.
Celková hodnota všech symbolů Rybáře se vyplatí na konci zatočení.

BONUSOVÁ HRA – DON’T BE KOI

Získá-li hráč v základní hře současně 3 symboly FS Scatter, aktivuje se bonusová hra s 8 volnými otočkami.

Tato bonusová hra zachovává základní mechaniku a zobrazuje Big Haul Bar mimo herní plochu. Každým přistáním symbolu Rybáře se lišta posune o jeden krok, bez ohledu na to, zda byl symbol Marlin sesbírán. Zlaté symboly Marlin, které se objeví, budou mít minimální hodnotu 3x.

Po každém čtvrtém symbolu Rybáře se spouští nová úroveň bonusu:

Úroveň 1 uděluje 8 dalších volných točení a garantuje, že další Rybáři budou mít alespoň x2 násobitel.

Úroveň 2 uděluje 8 dalších volných točení a garantuje minimálně x4 násobitel. Úroveň 3 uděluje 8 dalších volných točení a garantuje minimálně x10 násobitel.

BONUSOVÁ HRA – CATCH ME IF YOU CAN

Získá-li hráč v základní hře současně 4 symboly FS scatter, aktivuje se bonusová hra s 10 volnými otočkami.

Tato bonusová hra zachovává mechaniku DON'T BE KOI a navíc nabízí ještě silnější úrovně, garantující všem symbolům Rybáře minimálně x2 násobitel. Zlaté symboly Marlin, které se objeví, budou mít minimální hodnotu 5x. Úroveň 1 uděluje 10 dalších volných točení a garantuje minimálně x4 násobitel. Úroveň 2 uděluje 10 dalších volných točení a garantuje minimálně x10 násobitel. Úroveň 3 uděluje 10 dalších volných točení a garantuje minimálně x15 násobitel.

HIDDEN EPIC BONUS – HOOKED ON PARADISE

Získá-li hráč v základní hře současně 5 symboly FS scatter, aktivuje se bonusová hra s 10 volnými otočkami.

Tento Hidden Epic Bonus zachovává mechanismus základní hry. Během bonusu mohou padnout lepivé Rybářské symboly, které sbírají Marlin-symboly a zůstávají na hrací ploše až do konce bonusu. Jeden lepivý symbol je na herní ploše od začátku, a mohou padnout i lepivé zlaté symboly Rybáře, které sbírají jak Marlin, tak Rybářské symboly a zůstávají až do konce bonusu.

Pokud je na herní ploše lepivý zlatý symbol Rybáře, žádné další zlaté symboly nemohou padnout. Na konci bonusu se vyplatí hodnota nasbíraná všemi lepivými symboly. Zlaté symboly Marlin, které se objeví, budou mít minimální hodnotu 3x.

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symbol Divoký nahrazuje všechny symboly ve výplatní tabulce.

NÁKUP BONUSU

Tato hra nabízí možnost přímo zakoupit bonusové herní funkce z hlavní hry stisknutím tlačítka KOUPIT BONUS.

BONUSHUNT FEATURESPINS™ - Každé zatočení má 5x vyšší šanci aktivovat bonusovou hru. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky

FIN-TASTIC FEATURESPINS - Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá garanci alespoň 3 symbolů Merlin a 1 symbol Rybáře.

SEA-RIOUSLY EPIC DROP™ FEATURESPINS™ - Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá garanci alespoň 3 symbolů Merlin a 1 symbol Rybáře a 1 zlatý symbol Rybáře.

DON’T BE KOI - Při její aktivaci je výše sázky 75násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus, DON’T BE KO který je popsán výše.

CATCH ME IF YOU CAN - Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus CATCH ME IF YOU CAN, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 10 000x sázky.

Miami Mayhem

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94.16% - 96.35%	400 Kč	480 000,00 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Hra Miami Mayhem je 5 válcová hra s 14 výherními liniemi.

ROZŠIŘUJÍCÍ SE CREW VÁLCE

Když hráč získá Crew symbol, rozšíří se na Crew válec, pokud po rozšíření je součástí alespoň jedné výherní kombinace.

Rozšířené Crew válce zakrývají celý válec a zobrazují jednoho z pěti členů týmu. Každý válec je napojen na konkrétního člena a na rozšířeném Crew válci vždy ukazuje právě tohoto člena.

Válec 1: Ghosting Gordo
Válec 2: Roxie Rizz
Válec 3: Vinny the Vice
Válec 4: Lola la Reina
Válec 5: Diego el Fuego

Rozšířené Crew válce se počítají jako Divoký na všech pozicích, které rozšířený symbol zakrývá. Když se Crew válec rozšíří, může být buď pouze Divoký, nebo může zobrazit hodnotu Násobitele mezi 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x. Hodnota Násobitele se aplikuje na celý Crew válec. Pokud výherní kombinace obsahuje více než jeden Crew válec, hodnoty Násobitelů se sečtou z leva doprava a poté aplikují na výhru. Na válec může v jeden okamžik dopadnout pouze jeden Crew symbol.

MISE

Mise se spustí, když hráč získá na herní ploše symbol Hledaného. Po spuštění se aktivuje Ukazatel Úrovně Pátrání, určí se Cíl Mise a udělí se 3 Respiny.

Na začátku každé Mise se náhodně vybere jeden vyplácející symbol jako Cíl. Hráč musí dokončit misi v průběhu 3 Respinů, když hráč získá výherní kombinaci s tímto Cílovým symbolem. Po dokončení Mise se spustí nová Mise, Úroveň Pátrání se o 1 zvýší a Respiny se obnoví na 3. Když Úroveň Pátrání dosáhne 5, zůstane na této úrovni a další Mise se mohou stále spouštět, dokud se Misi nepodaří neúspěšně dokončit.
Ukazatel Úrovně Pátrání je vždy viditelný mimo hrací plochu a ukazuje aktuální Úroveň Pátrání. Každá Mise začíná na úrovni 0. Jak Úroveň Pátrání roste, zvyšuje se i minimální hodnota na rozšířených Crew válcích.

Na Úrovni 0 jsou rozšířené Crew válce garantovaně Divoký. Ostatní úrovně garantují následující minimální Násobitele:
Úroveň 1 garantuje minimálně 2x na rozšířených Crew válcích. Úroveň 2 garantuje minimálně 5x na rozšířených Crew válcích. Úroveň 3 garantuje minimálně 10x na rozšířených Crew válcích. Úroveň 4 garantuje minimálně 15x na rozšířených Crew válcích. Úroveň 5 garantuje minimálně 25x na rozšířených Crew válcích.
Pokud budou všechny 3 Respiny vyčerpány dříve, než se dokončí aktuální Mise, Mise selže, sekvence končí, Respiny se zastaví a Úroveň Pátrání se resetuje na 0. Výhry během Misí se vyplácejí po ukončení Respinů. Rozšířené Crew válce se nepočítají jako Cíle. Všechny detaily Mise se zobrazují mimo herní plochu během Misí.

BONUSOVÁ HRA – THE HIT

Pokud hráč získá 3 scatter symboly FS současně v základní hře, aktivuje bonusovou hru, která uděluje 10 roztočení zdarma.

Tato bonusová hra si zachovává mechaniky základní hry a zvyšuje pravděpodobnost padnutí Crew symbolů. Navíc Úrovně Pátrání jsou během bonusu progresivní a na začátku se spustí Mise. Dokončené Mise spustí nové Mise a zvýší Úroveň Pátrání o 1. V této bonusové hře se neposkytují Respiny.

Pokud během bonusu padnou současně další FS symboly, získáte další volná točení: 2 FS symboly udělují +2 volná točení,
3 FS symboly udělují +4 volná točení.

BONUSOVÁ HRA – WE SPLIT

Pokud hráč získá 4 scatter symboly FS současně v základní hře, aktivuje bonusovou hru, která uděluje 10 roztočení zdarma.

Tato bonusová hra si zachovává mechaniku bonusu THE HIT. Navíc se během bonusu mimo mřížku zobrazí Panel Chaosu.

Panel Chaosu má 5 oddílů, po jednom pro každý z 5 válců. Pokud výhru způsobí rozšířený Crew válec, nejdříve se výhra vyplatí a poté Panel Chaosu tento rozšířený Crew válec shromáždí a uloží do oddílu pod válecem, na kterém se objevil, až do konce bonusu. Po posledním volném točení se Panel Chaosu aktivuje a spustí se Crew Spin, kdy se všechny uložené Crew válce znovu aktivují a nové výhry se vyplatí na válcích, kde byly uloženy. Hodnota Násobitele Crew válce závisí na aktivní Úrovni Pátrání. Každý oddíl v Panelu Chaosu uloží jen 1 Crew válec. Maximálně 5 Crew válců může najednou padnout na herní plochu. Pokud na konci bonusu nejsou žádné uložené Crew válce, Panel Chaosu se neaktivuje.
Pokud během bonusu padnou současně další FS symboly, získáte další volná točení: 2 FS symboly udělují +2 volná točení,
3 FS symboly udělují +4 volná točení.

HIDDEN EPIC BONUS – GET LIT!

Pokud hráč získá 5 scatter symbolů FS současně v základní hře, aktivuje bonusovou hru, která uděluje 10 roztočení zdarma.

Tento Hidden Epic Bonus zachovává mechaniku bonusu THE HIT a zaručuje, že při každém volném zatočení padne alespoň jeden symbol Crew. Navíc Úroveň Pátrání zůstane během celého bonusu na 5, čímž se zvyšuje šance na padnutí rozšířených Crew válců s vyšším Násobitelem. V této bonusové hře se neaktivují žádné Mise.
Symboly FS nemohou v tomto herním režimu padnout.

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Divoký symbol nahrazuje všechny symboly v tabulce výher. Během respinů Mise nemohou padat FS symboly.

NÁKUP BONUSU

Tato hra nabízí možnost přímo zakoupit bonusové herní funkce z hlavní hry stisknutím tlačítka KOUPIT BONUS.

BONUSHUNT FEATURESPINS™ - Každé zatočení má 5x vyšší šanci aktivovat bonusovou hru. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky.

BEACH PLEASE FEATURESPINS™ - Každé zatočení zaručuje minimálně 2 symboly CREW rozšiřující se na válec. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky.

MAYHEM MODE FEATURESPINS™ - Každé zatočení zaručuje symbol HLEDANÉHO a spustí se mise. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky.

THE HIT - Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus THE HIT, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 15 000x sázky.

Phoenix DuelReels

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94.26% - 96.31%	480 Kč	400 000,00 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Hra Phoenix DuelReels je 5 válcová hra s 14 výherními liniemi.

DUELREELS™

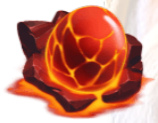
Když hráč získá symbol VS, rozšíří se na Wild DuelReel, pokud je součástí výherní kombinace nebo ji vytvořil.

Rozšířené DuelReels™ pokrývají celý svůj válec a na každém DuelReel proběhne souboj. Každý DuelReel má dva násobitele, propojené s Fénixem a Vodním drakem. Násobitel vítězného bojovníka se uplatní na celý válec a ovlivní všechny výherní kombinace, které zahrnují DuelReel.
Plně rozšířené DuelReels™ se počítají jako plné válce Wild a nahrazují všechny symboly ve výplatní tabulce.
Možné hodnoty násobitelů, které se mohou objevit na DuelReels™, jsou: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 200x.
Pokud je součástí stejné výherní kombinace více než jeden DuelReels™, jejich násobitele se před uplatněním na výhru sečtou.
Na jednom válci může současně padnout pouze 1 symbol VS.

RESURRECTION SPINS

Když Fénix prohraje souboj alespoň na jednom DuelReel, hráč získá opakované roztočení Resurrection Spin. Během tohoto opakovaného roztočení je garantováno, že padne alespoň 1 symbol VS.
Výše uvedený proces se bude během opakovaných roztočení opakovat, dokud se neobjeví žádné DuelReels™ s prohrávajícím Fénixem.

BONUSOVÁ SÁZKA



Kdykoli hráč vstoupí do bonusové hry, může si vybrat, zda bude pokračovat přímo do bonusové hry, nebo riskovat. Pokud zvolí risk, zobrazí se 5 Fénixových vajec, ze kterých si musí vybrat.
Hráč si vybere 3 vejce, přičemž každé vejce může obsahovat 2 až 10 volných otoček nebo Vylepšení bonusu, pokud se jedná o bonus FIRE AND WATER. Pokud hráč vybere vylepšení bonusu, bonus se okamžitě vylepší na RISE OF THE PHOENIX s 10 volnými otočkami.
V každém bonusu může hráč riskovat jednou. Riskování nemá žádný vliv na výsledek hry a výši výhry, která bude stejná bez ohledu na skutečnost, zda se hráč rozhodne riskování přijmout, nebo vstoupit přímo do bonusové hry“

BONUSOVÁ HRA FIRE AND WATER

Pokud hráč získá 3 scatter symboly FS současně v základní hře, aktivuje bonusovou hru, která uděluje 10 roztočení zdarma
Tato bonusová hra zachovává funkce základní hry s lepší šancí na padnutí více symbolů VS. Padnutí dalších symbolů FS současně uděluje dodatečné volné otočky:
2 symboly FS udělují +2 volné otočky
3 symboly FS udělují +4 volné otočky.

BONUSOVÁ HRA RISE OF THE PHOENIX

Pokud hráč získá 4 scatter symboly FS současně v základní hře, aktivuje bonusovou hru, která uděluje 10 roztočení zdarma.
Tato bonusová hra má stejné vylepšené funkce jako bonusová hra FIRE AND WATER!
Navíc má tento bonus vylepšená opakovaná roztočení RESURRECTION SPIN, kde počet symbolů VS, které padnou během opakovaného roztočení, bude odpovídat počtu DuelReels™ s prohrávajícími Fénixy během spouštěcího roztočení.
Padnutí dalších symbolů FS současně uděluje dodatečné volné otočky:
2 symboly FS udělují +2 volné otočky
3 symboly FS udělují +4 volné otočky.

TABULKA VÝHER
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Speciálním symbolem je symbol Wild, který nahrazuje všechny symboly na hrací ploše, kromě symbolu FS.

NÁKUP BONUSU

Tato hra nabízí možnost přímo zakoupit bonusové herní funkce z hlavní hry stisknutím tlačítka KOUPIT BONUS.

BONUSHUNT FEATURESPINS™ - Každé zatočení má 5x vyšší šanci aktivovat bonusovou hru. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky.

PHOENIX FEATURESPINS™ - Každé zatočení zaručuje minimálně 2 symboly VS. Symboly FS nemohou v tomto herním režimu padnout. Při její aktivaci je výše sázky 60násobek celkové sázky.

FIRE AND WATER - Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus FIRE AND WATER, který je popsán výše.

RISE OF THE PHOENIX - Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus RISE OF THE PHOENIX, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 10 000x sázky.

Pray For Six

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94.26%- 96.36%	400 Kč	480 000,00 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 8 stejných symbolů kdekoli na herní ploše nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

SUPER KASKÁDA

Když se zobrazí výherní kombinace, všechny výherní symboly zmizí a nové spadnou, aby vyplnily prázdná místa.

UKAZATEL CELKOVÉ VÝHRY

Všechny výhry během každého spinu se shromažďují v Ukazateli Celkové Výhry. Ukazatel je umístěn mimo herní plochu a nasbíraná výhra se vyplácí po ukončení všech kaskád.

KOLA NÁŘKŮ

Pokud hráč získá symbol ‘6’, aktivuje se, pokud je na herní ploše alespoň jedna výhra, a to po skončení všech kaskád. Když symboly ‘6’ přistanou během kaskád, přistanou již aktivovány.

Když se aktivuje symbol ‘6’, spustí na stejné pozici Kolo Nářků. Kolo Nářků se roztočí a může se zastavit na Peněžní Výhře, Aditivním Násobiteli, Multiplikativním Násobiteli nebo na okamžitě udělené MAX WIN. Peněžní Výhry jsou vypláceny jako násobky sázky a vybírají se z hodnotových úrovní Bronz, Stříbro nebo Zlato.
Tři úrovně hodnot nabízejí následující Peněžní Výhry:

Bronzová Výhra: 1x, 2x, 3x, 4x

Stříbrná Výhra: 5x, 10x, 15x, 20x

Zlatá Výhra: 25x, 50x, 100x, 250x, 333x, 500x, 666x

Když se Kola Nářků zastaví na Násobiteli, jeho hodnota se přidá k Ukazateli Celkové Výhry. Pokud se shromáždí více Násobitelů, spojí se do jednoho součtu. Pokud je Násobitel aditivní, nová hodnota se přičte k existující. Pokud je multiplikativní, nová hodnota vynásobí existující. Aditivní Násobitele mohou mít následující hodnoty: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 25x, 33x, 100x, 333x. Multiplikativní Násobitele mohou mít hodnoty: x2, x3, x4, x5, x10, x20, x33.
Jakmile jsou všechny symboly ‘6’ aktivovány, konečná výhra shromážděná v Ukazateli Celkové Výhry se vynásobí konečnou hodnotou Násobitele. Ukazatel se resetuje pro další spin.

BONUSOVÁ HRA - UNHOLY OFFSPRING

Pokud hráč získá 3 FS scatter symboly současně v základní hře, aktivuje se bonusová funkce s 10 zatočeními zdarma.
.

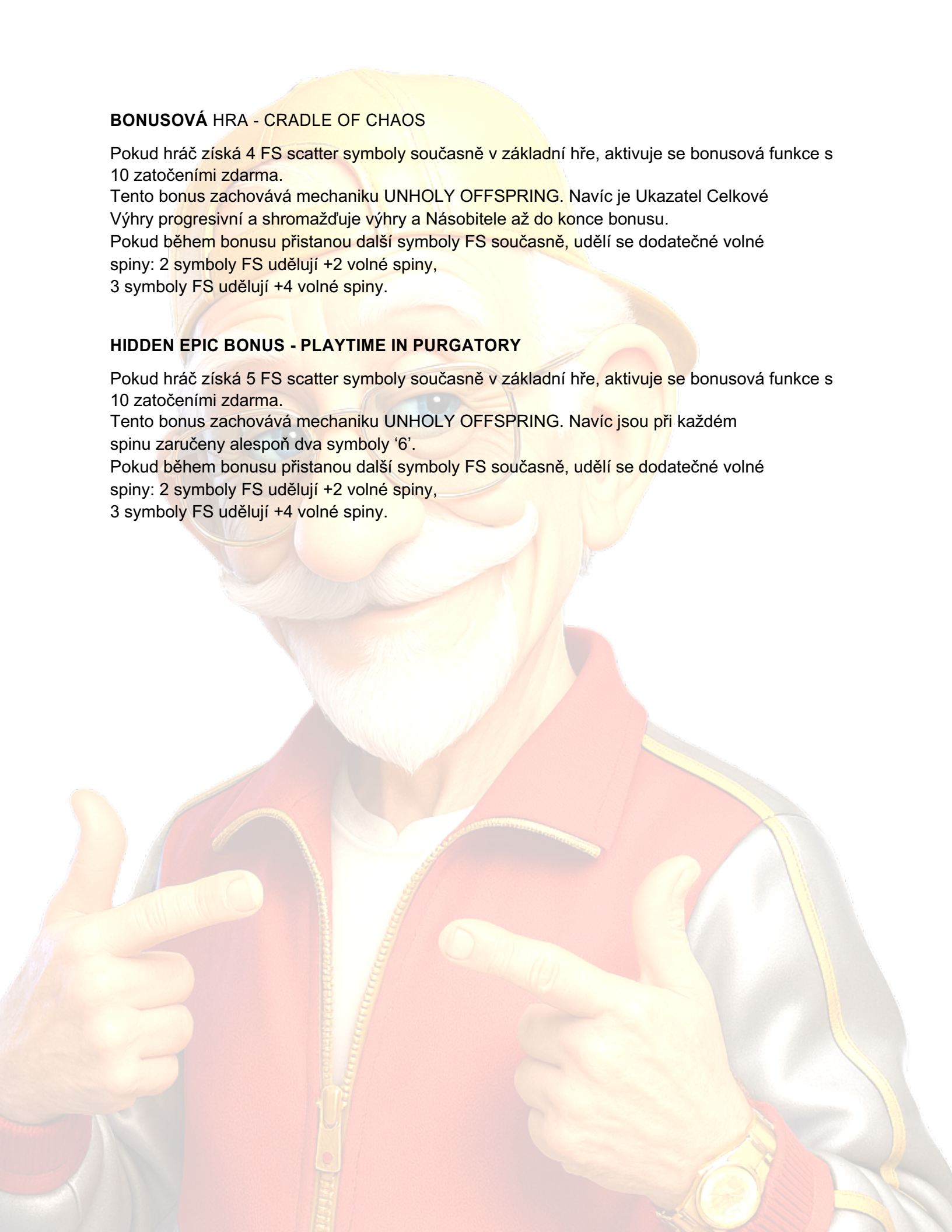
Tato bonusová hra zachovává mechaniku základní hry a zvyšuje šanci na získání symbolů ‘6’. Pokud během bonusu přistanou další symboly FS současně, udělí se dodatečné volné spiny: 2 symboly FS udělují +2 volné spiny,
3 symboly FS udělují +4 volné spiny.

BONUSOVÁ HRA - CRADLE OF CHAOS

Pokud hráč získá 4 FS scatter symboly současně v základní hře, aktivuje se bonusová funkce s 10 zatočeními zdarma.
Tento bonus zachovává mechaniku UNHOLY OFFSPRING. Navíc je Ukazatel Celkové Výhry progresivní a shromažďuje výhry a Násobitele až do konce bonusu.
Pokud během bonusu přistanou další symboly FS současně, udělí se dodatečné volné spiny: 2 symboly FS udělují +2 volné spiny,
3 symboly FS udělují +4 volné spiny.

HIDDEN EPIC BONUS - PLAYTIME IN PURGATORY

Pokud hráč získá 5 FS scatter symboly současně v základní hře, aktivuje se bonusová funkce s 10 zatočeními zdarma.
Tento bonus zachovává mechaniku UNHOLY OFFSPRING. Navíc jsou při každém spinu zaručeny alespoň dva symboly ‘6’.
Pokud během bonusu přistanou další symboly FS současně, udělí se dodatečné volné spiny: 2 symboly FS udělují +2 volné spiny,
3 symboly FS udělují +4 volné spiny.



Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč

19+	400,00	400,00	400,00	400,00
17-18	160,00	160,00	160,00	160,00
15-16	80,00	80,00	80,00	80,00
13-14	40,00	40,00	40,00	40,00
11-12	16,00	16,00	16,00	16,00
10	8,00	8,00	8,00	8,00
9	4,00	4,00	4,00	4,00
8	0,80	0,80	0,80	0,80

19+	1 776,00	2 664,00	3 552,00	4 440,00
17-18	352,00	532,80	704,00	800,00
15-16	160,00	266,40	355,20	400,00
13-14	80,00	120,00	160,00	200,00
11-12	19,20	26,40	35,20	48,00
10	9,60	12,00	19,20	26,40
9	6,40	7,20	9,60	12,00
8	1,60	2,40	3,20	4,00

19+	5 328,00
17-18	960,00
15-16	532,80
13-14	266,40
11-12	160,00
10	80,00
9	52,80
8	26,40

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Na jednom válci se může objevit pouze jeden symbol ‘6’.

Tato hra nabízí možnost přímo zakoupit bonusové herní funkce z hlavní hry stisknutím tlačítka KOUPIT BONUS.

BONUSHUNT FEATURESPINS™ - Každé zatočení má 5x vyšší šanci aktivovat bonusovou hru. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky.

666 FEATURESPINS™ - Každé zatočení garantuje alespoň 1 symbol ‘6’ s výherní kombinací. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky.

UNHOLY OFFSPRING - Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus UNHOLY OFFSPRING , který je popsán výše.

Maximální výhra činí 20 000x sázky.

Pray for Three

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,25 % - 96,27 %	450 Kč	479 988 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů nebo v kombinaci se symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Pray for Three je 5 válcová hra.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SUPER KASKÁDA

Pokud hráč po zatočení válců obdrží výherní kombinaci, všechny běžné symboly, které se této výherní kombinace účastní, jsou z hracího pole odstraněny. Na jejich místo následně dopadnou nové symboly, čímž může hráč v rámci stejného herního kola získat další výherní kombinaci.

UKAZATEL CELKOVÉ VÝHRY

Všechny výhry z každého zatočení se sčítají v ukazateli Celkové Výhry mimo mřížku.

KOLO HŘÍCHU

Kolo Hříchu je umístěno mimo hrací mřížku. Jakmile je aktivováno, každá sekce kola odhalí buď přidávací nebo násobící hodnotu.
Kolo má tři sekce, které mohou obsahovat následující hodnoty násobitelů:
První sekce, přidávací násobitele: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 200x, 333x
Druhá sekce, přidávací násobitele: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 200x, 333x
nebo násobící násobitele: x2, x3, x4, x5, x10, x20, x33
Třetí sekce, násobící násobitele: x2, x3, x4, x5, x10, x20, x33

Aktivace Kola Hříchu je zobrazením symbolu Ruka Modlitby nebo Božská Ruka Modlitby na mřížce během výhry. Symbol Ruka Modlitby ukáže číslo od 1 do 3, což určí, kolik sekcí Kola bude aktivováno. Aktivované symboly Ruka Modlitby a další výherní symboly jsou odstraněny. Když padají nové symboly, může se objevit nová Ruka Modlitby. Najednou se může objevit pouze jedna Ruka Modlitby.

Pokud se objeví symbol Božská Ruka Modlitby, vždy se aktivují všechny tři sekce Kola Hříchu.

Pokud je na Kole Hříchu aktivních více násobitelů, jejich hodnoty se postupně slučují zleva doprava. Získaná hodnota se poté vynásobí částkou v ukazateli Celkové Výhry, aby vznikla konečná výplata.

WICKED WAYS BONUS

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniky základní hry
Tato bonusová hra zachovává mechaniku základní hry a zvyšuje šanci získat oba druhy Rukou Modlitby a divoké symboly.

Pokud během bonusu se zobrazí další symboly FS, získáte dodatečná volná točení:
2 symboly FS přidávají +2 volná točení,
3 symboly FS přidávají +4 volná točení.

LIVING ON A PRAYER BONUS

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniky základní hry.

Tato bonusová hra zachovává mechaniku bonusu WICKED WAYS. Během tohoto bonusu je větší šance, že se objeví Božská Ruka Modlitby! Běžné Ruky Modlitby se v tomto bonusu neobjevují.

Pokud během bonusu najednou padnou další symboly FS, získáte dodatečná volná točení:
2 symboly FS přidávají +2 volná točení,
3 symboly FS přidávají +4 volná točení.

FLAMES OF FORTUNE BONUS

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 5 symbolů FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniky základní hry.
Tato bonusová hra zachovává mechaniku bonusu WICKED WAYS a nabízí ještě větší šanci na divoké symboly. Navíc je při každém zatočení zaručeno zobrazení jednoho Božského symbolu Ruka Modlitby!

Pokud během bonusu najednou padnou další symboly FS, získáte dodatečná volná točení:
2 symboly FS +2 volná točení,
3 symboly FS +4 volná točení.

Výherní tabulka
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Divoký symbol nahrazuje všechny symboly v výplatní tabulce. V bonusových hrách se FS symboly mohou objevit pouze na válcích 1, 3 a 5, přičemž na každém válci se může objevit jen jeden FS symbol

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA HAIL MARY FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 1 symbolu Ruka Modlitby nebo Božská Ruka Modlitby!

SPECIÁLNÍ SÁZKA WICKED WAYS. Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Wicked Ways, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA LIVING ON A PRAYER. Při její aktivaci je výše sázky 225násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Living on a Prayer, který je popsán výše.

Maximální výhra činí 13 333x sázky.

Rad Maxx

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,18% - 96,32 %	400 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je, aby hráč po zatočení válců získal výherní kombinaci tvořenou alespoň 3 stejnými symboly na některé z předem určených výherních linií. Výherní kombinace se standardně vyhodnocuje zleva doprava od krajního válce. Podle aktivních směrů výplat však může být vyhodnocena také zprava doleva, shora dolů nebo zdola nahoru. Pokud hráč splní podmínky výherní kombinace, získává výhru podle výherní tabulky a podle aktuálně zvolené sázky. Rad Maxx je 5 válcová hra s 37 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SYMBOLY ŠÍLENÉ KOČKY

Symbol Šílené kočky funguje jako násobící symbol Wild. Pokud hráč tento symbol obdrží, symbol zobrazí nebo odhalí konkrétní hodnotu násobitele. Možné hodnoty násobitele jsou: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x15 a x20.

Jestliže se symbol Šílené kočky účastní výherní kombinace hráče, příslušná výhra je vynásobena zobrazenou hodnotou. Pokud je v jedné výherní kombinaci zapojeno více symbolů Šílené kočky současně, jejich hodnoty se nejprve vzájemně vynásobí a až poté se výsledný násobitel použije pro výpočet výhry.

ŠIPKY SMĚRU VÝPLAT A SYMBOLY WILD PLUS

Mimo hrací pole se nachází čtyři šipky směru výplat. Tyto šipky určují směry, ze kterých se mohou vyhodnocovat výherní linie. Levá šipka je základní směr výplat a je aktivní vždy.

Další směry se hráči aktivují padnutím symbolu Wild Plus. Symbol Wild Plus se vyhodnotí okamžitě po dopadu do hracího pole, ještě před vyplacením výher. Jeden symbol Wild Plus aktivuje 1 až 3 další směry výherních linií v pořadí po směru hodinových ručiček, počínaje horní šipkou. Aktivované šipky se při zahájení dalšího placeného zatočení resetují.

Výherní linie se následně vyhodnocují vždy z jednoho aktivního směru. Nejprve se vyhodnotí základní směr zleva a poté každý další aktivovaný směr výplat.

BONUSOVÁ HRA - MAD MAXX

Pokud hráč v základní hře obdrží 3 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma.

Tato bonusová hra zachovává základní mechaniku hry a zároveň má zvýšenou šanci na padnutí symbolů Wild Plus. Symboly Šílené kočky, které hráč během bonusové hry obdrží, zůstávají v hracím poli až do konce celé bonusové hry.

Pokud hráč během bonusové hry obdrží další symboly Scatter současně, získává dodatečná volná zatočení. Obdrží-li hráč 2 symboly Scatter, získává 2 volná zatočení navíc. Obdrží-li hráč 3 symboly Scatter, získává 4 volná zatočení navíc.

BONUSOVÁ HRA - MAXXIMICE

Pokud hráč v základní hře obdrží 4 symboly Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma.

Tato bonusová hra zachovává funkce bonusové hry MAD MAXX a navíc hráči při každém volném zatočení garantuje symbol Wild Plus. Díky tomu může být v jednotlivých zatočeních aktivováno více směrů výplat.

Obdrží-li hráč během bonusové hry 2 symboly Scatter současně, získává 2 volná zatočení navíc. Obdrží-li hráč 3 symboly Scatter současně, získává 4 volná zatočení navíc.

HIDDEN EPIC BONUS - TO THE MAXX

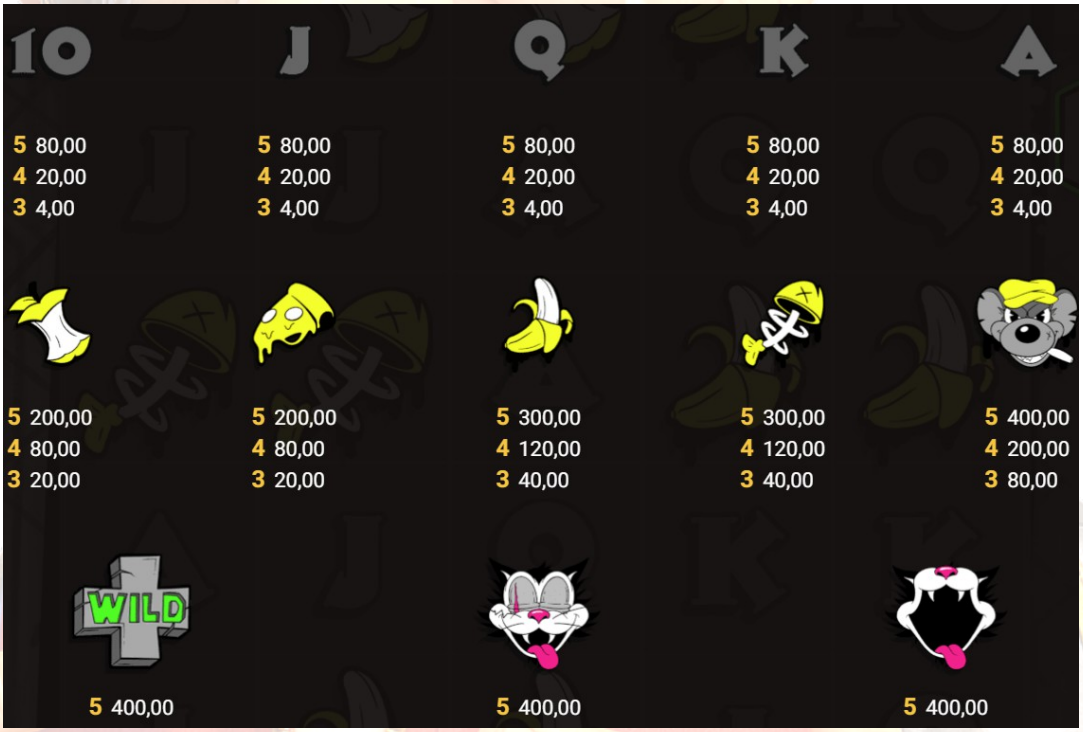
Pokud hráč v základní hře obdrží 5 symbolů Scatter FS, získává 10 volných zatočení zdarma.

Tento bonus zachovává funkce bonusové hry MAD MAXX. Navíc jsou během celé bonusové hry aktivní všechny šipky směru výplat, takže se výherní linie mohou vyhodnocovat ve všech směrech. Hráč tak může získávat výhry zleva doprava, zprava doleva, shora dolů i zdola nahoru.

Pokud hráč během bonusové hry obdrží další symboly Scatter současně, získává dodatečná volná zatočení. 2 symboly Scatter přidají 2 volná zatočení navíc a 3 symboly Scatter přidají 4 volná zatočení navíc.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 40 Kč.



SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symbol Šílené kočky nahrazuje všechny běžné symboly uvedené ve výplatní tabulce a zároveň může násobit výhru, pokud je součástí výherní kombinace. Symbol Wild Plus rovněž nahrazuje všechny běžné symboly ve výplatní tabulce a zároveň aktivuje další směry výplat popsané výše. Symboly FS slouží ke spuštění bonusových her.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™ - Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA FELINE FRENZY FEATURESPINS™ - Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje hráči obdržení minimálně 1 symbolu Wild plus a minimálně 3 symboly Šíléné kočky. Symboly Scatter nemohou v tomto herním režimu být vylosovány

SPECIÁLNÍ SÁZKA MAD MAXX - Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus MAD MAXX, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA MAXXIMICE - Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus SPINFINITY, který je popsán výše.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra činí 12 500x sázky.

Rainbow Princess

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,23 % - 96,36 %	400 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je, aby hráč po zatočení válců získal výherní kombinaci tvořenou alespoň 5 stejnými sousedícími symboly kdekoliv v hracím poli. Výherní kombinace může být vytvořena také za pomoci symbolu Wild, který nahrazuje běžné placené symboly. Pokud hráč splní podmínky pro výherní kombinaci, získává výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů a podle aktuálně zvolené celkové sázky. Rainbox Princess je 6 válcová hra.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SUPER KASKÁDA

Pokud hráč po zatočení válců obdrží výherní kombinaci, všechny běžné symboly, které se této výherní kombinace účastní, jsou z hracího pole odstraněny. Na jejich místo následně dopadnou nové symboly, čímž může hráč v rámci stejného herního kola získat další výherní kombinaci.

Tento postup se opakuje, dokud hráč získává další výherní kombinace. Jakmile po doplnění symbolů nevznikne žádná další výherní kombinace, herní kolo se ukončí. Veškeré výhry dosažené během jednoho zatočení se sčítají a následně jsou hráči vyplaceny jako celková výhra za dané herní kolo.

MAGICKÉ NÁSOBITELE RÁMU

Pokud hráč během základního zatočení nebo během Super kaskády obdrží alespoň jednu výherní kombinaci, mohou se do náhodných pozic v hracím poli přidat Magické násobitele rámu. Každý Magický násobitel rámu obsahuje konkrétní hodnotu násobitele, která se použije v případě, že se příslušná pozice stane součástí výherní kombinace hráče.

Jestliže hráč získá výherní kombinaci, jejíž součástí je jeden nebo více Magických násobitelů rámu, hodnoty těchto násobitelů se nejprve sečtou a následně se výsledný násobitel aplikuje na příslušnou výhru. Možné hodnoty Magických násobitelů rámu jsou: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x a 100x.

Magické násobitele rámu zůstávají během navazujících kaskád na stejných pozicích. Pokud se po vyplacení výhry stejná pozice znovu stane součástí další výherní kombinace hráče, hodnota příslušného Magického násobitele rámu se zdvojnásobí.

AURORA DRAHOKAMY

Během kaskád může hráč obdržet symbol Aurora drahokam. Pokud hráč tento symbol obdrží, aktivuje se před vyhodnocením a vyplacením příslušné výhry. Aurora drahokam násobí všechny aktivní Magické násobitele rámu, které se následně použijí při výpočtu výhry hráče. Po svém vyhodnocení Aurora drahokam z hracího pole zmizí.

V jednom okamžiku může hráč obdržet v hracím poli aktivní pouze jeden Aurora drahokam. Možné hodnoty Aurora drahokamu jsou: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 a x10.

BONUSOVÁ HRA - TIARA TREASURE

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Scatter, získává 10 volných roztočení zdarma.

Tato bonusová hra si zachovává základní mechaniku a nabízí lepivé progresivní násobitele rámu, které se během bonusu zvyšují.

Pokud hráč během této bonusové hry obdrží další symboly FS Scatter současně, získává dodatečná volná roztočení. Obdrží-li hráč 2 symboly FS, získává 2 volná roztočení navíc. Obdrží-li hráč 3 symboly FS, získává 4 volná roztočení navíc.

BONUSOVÁ HRA - MAKE IT RAINBOW

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly Scatter, získává 10 volných roztočení zdarma.

Zachovává mechaniku bonusové hry TIARA TREASURE popsané výše a přidává duhovou lištu mimo mřížku, která se plní každou výherní kombinací

Jakmile hráč naplní duhovou lištu a všechny kaskády v daném roztočení skončí, hra přidá do hracího pole 3 až 5 symbolů Wild. Tyto symboly mohou hráči pomoci vytvořit další výherní kombinace. Po uvolnění symbolů Wild se duhová lišta resetuje a při dalších volných roztočeních se může znovu plnit.

Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

HIDDEN EPIC BONUS - THRONE OF STARLIGHT

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 5 symbolů Scatter, získává 10 volných roztočení zdarma.

Tento Hidden Epic Bonus zachovává mechaniku TIARA TREASURE popsané výše. Každá pozice v hracím poli má od začátku bonusové hry lepivý progresivní Magický násobitel rámu s minimální hodnotou 4x. V tomto režimu se symboly Scatter neobjevují.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

15+	64,00	80,00	80,00	120,00	120,00
13-14	16,00	24,00	24,00	40,00	40,00
10-12	8,00	12,00	12,00	20,00	20,00
8-9	4,00	6,40	6,40	9,60	9,60
6-7	2,40	3,20	3,20	4,80	4,80
5	0,80	1,60	1,60	2,40	2,40

15+	200,00	320,00	480,00	640,00	800,00
13-14	64,00	80,00	120,00	160,00	200,00
10-12	32,00	40,00	60,00	80,00	100,00
8-9	16,00	16,00	24,00	32,00	40,00
6-7	8,00	8,00	12,00	16,00	20,00
5	4,80	5,60	6,40	8,00	12,00

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symbol Wild nahrazuje všechny běžné placené symboly uvedené ve výplatní tabulce a může hráči pomoci vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci. Symboly FS Rozptyl slouží ke spuštění bonusových her popsaných výše.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™ - Při její aktivaci je výše sázky 2násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 3krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

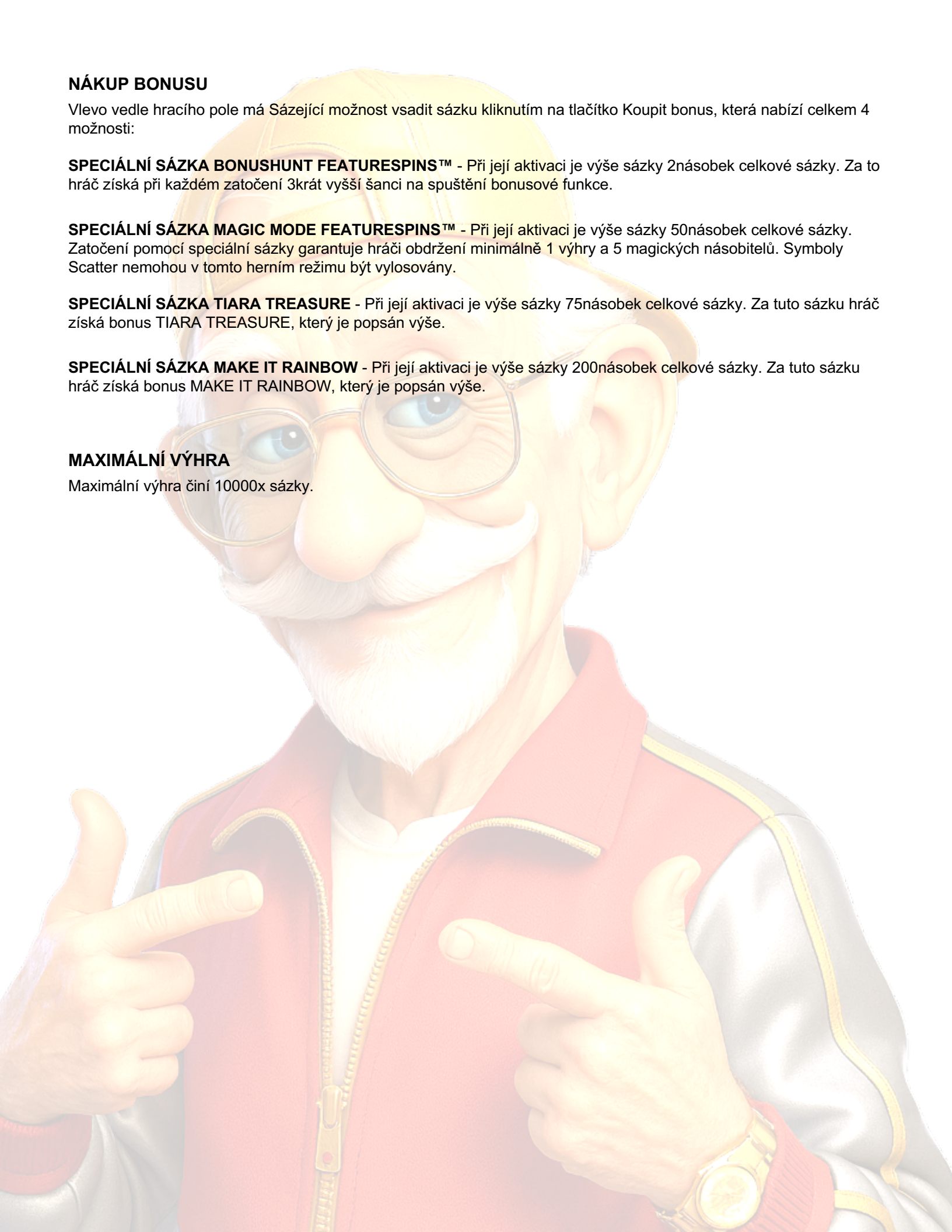
SPECIÁLNÍ SÁZKA MAGIC MODE FEATURESPINS™ - Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje hráči obdržení minimálně 1 výhry a 5 magických násobitelů. Symboly Scatter nemohou v tomto herním režimu být vylosovány.

SPECIÁLNÍ SÁZKA TIARA TREASURE - Při její aktivaci je výše sázky 75násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus TIARA TREASURE, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA MAKE IT RAINBOW - Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus MAKE IT RAINBOW, který je popsán výše.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra činí 10000x sázky.



Reign of Rome

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,22% - 96,35%	400 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů Hra Reign of Rome je 5 válcová hra se 19 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SYMBOLY TRIBUTE A LOOTLINES

Symboly Tribute jsou dynamické symboly s multiplikátory, které udělují hráčovi peněžní výhru na základě kombinované hodnoty Tribute symbolů ve výherní linii LootLine, vynásobené hráčovo aktuální hodnotou sázky.

LootLine vzniká, když hráč obdrží během zatočení válců na herní ploše výherní řadu symbolů Tribute. Výplata LootLine se určuje podle hodnot symbolů Tribute, které jsou součástí výherní kombinace. Násobky symbolů Tribute se postupně sčítají zleva doprava. Výsledná hodnota se pak vynásobí hráčovo aktuální hodnotou sázky a určí tak výši peněžní výhry.

Existují čtyři varianty symbolů Tribute:

Symboly přidávající Tribute mohou mít následující hodnoty multiplikátorů: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x

Symboly odhalující přidávající Tribute mohou mít následující hodnoty multiplikátorů: 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x

Symboly násobící Tribute mohou mít následující hodnoty multiplikátorů: x2, x3, x4, x5

Symboly odhalující násobící Tribute mohou mít následující hodnoty multiplikátorů: x6, x7, x8, x9, x10, x15, x20, x25

Přičítací symboly Tribute přidávají svou hodnotu k průběžné hodnotě LootLine, zatímco násobící symboly Tribute tuto hodnotu násobí. Násobící hodnoty na úplně levé pozici LootLine se považují za přičítací hodnoty.

Například výherní LootLine složená ze čtyř symbolů Tribute s hodnotami x3, 4x, 1x a x2 bude mít konečnou výplatu (3+4+1)*2=16násobek aktuální hodnoty hráčovo sázky.

PATH TO POWER BONUSOVÁ HRA

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tato bonusová hra zachovává stejné herní mechanismy jako základní hra, ale s vyšší šancí na zobrazení symbolů Tribute s vyššími hodnotami. Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

THIS IS ROME BONUSOVÁ HRA

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniku základní hry a bonusu PATH TO POWER popsaného výše. Kromě toho se všechny nevýherní symboly Tribute, které se objeví během stejného zatočení jako alespoň jeden výherní symbol Tribute, postupně ukládají do Ukazatele kořisti pod mřížkou. Ukazatel kořisti má pět pozic odpovídajících válcům na hlavní mřížce a nevýherní symboly Tribute se ukládají na pozice odpovídající válci, na kterém se objevily. Jakmile je všech pět pozic LootBar zaplněno symboly Tribute, uložené hodnoty se vyplatí podle výše popsaných pravidel LootLine. Po vyplacení se symboly Tribute z LootBar odstraní. Všechny pozice LootBar začínají na hodnotě 0x, dokud se do dané pozice neuloží nevyhrávající symbol Tribute.

Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

FIGHT FOR GLORY BONUSOVÁ HRA

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 5 symbolů Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniku základní hry a bonusu THIS IS ROME popsaného výše. Navíc v tomto bonusu začínají všechny pozice v Ukazateli kořisti se základní hodnotou 20x. Nevyhrávající symboly Tribute se přidávají ke startovním hodnotám v Ukazateli kořisti. Všechny hodnoty Tribute uložené v Ukazateli kořisti zůstávají až do konce bonusu a poté jsou vyplaceny jako jedna velká výhra.

Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 5 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA SHIELD WALL! FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje hráči obdržení alespoň 3 výherních symbolů Tribute. Symboly Scatter nemohou v tomto herním režimu být vylosovány.

SPECIÁLNÍ SÁZKA SPEARS OUT! FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje hráči obdržení alespoň 3 symbolů Tribute, včetně alespoň 1 odhalujícího symbolu Tribute. Symboly Scatter nemohou v tomto herním režimu být vylosovány.

PATH TO POWER – Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus PATH TO POWER, který je popsán výše.

THIS IS ROME – Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus THIS IS ROME, který je popsán výše.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra činí 15000x sázky.

Rotten

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94.22% - 96,27 %	500 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Hra Rotten je 6 válcová hra s 35 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SWITCHSPINS™

Pokud hráč obdrží symbol switch, tak se mu aktivují SwitchSpins™. SwitchSpins™ jsou speciální typ opakovaných roztočení, při kterých jsou vybrané symboly nahrazeny buď nejlépe vyplácejícím symbolem ve hře, nebo symboly Wild. Funkce může udělit 1–10 opakovaných roztočení. Pokud hráč obdrží další symbol Switch během funkce, přidá další symboly k nahrazení a obdrží dodatečná opakovaná roztočení.
Nahrazující symbol a zbývající počet SwitchSpins™ v aktuální sérii hračovo zatočení jsou zobrazeny v pravém horním rohu. Symboly, které budou nahrazeny, jsou zobrazeny uprostřed nad mřížkou.

BONUSOVÁ HRA - MAD SCIENTIST

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly scatter **MAD SCIENTIST**, získává 10 volných zatočení zdarma.
V tomto bonusu je vyšší šance na padnutí symbolu Switch pro spuštění funkce SwitchSpins™ než v základní hře.

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly scatter **Total Takeover** současně během bonusové hry **MAD SCIENTIST** spustí bonusovou hru Total Takeover na konci aktuálního roztočení a resetuje počet zbývajících volných otoček na 10.

BONUSOVÁ HRA - TOTAL TAKEOVER

Pokud hráč po zatočení válců v základní hře nebo v bonusové hře **MAD SCIENTIST** obdrží 3 symboly scatter **TOTAL TAKEOVER**, získává 10 volných zatočení zdarma.
V tomto bonusu je vyšší šance na padnutí symbolu Switch pro spuštění funkce SwitchSpins™ než v základní hře a všechny vybrané symboly k nahrazení se ukládají postupně, což znamená, že se po dokončení každé série SwitchSpins™ neobnovují.

Pokud hráč po zatočení válců během bonusu TOTAL TAKEOVER obdrží 3 symboly scatter Total Takeover současně, obdrží 4 dodatečné volné otočky.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 40 Kč

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly ve výherní tabulce

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA SWITCH FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 20násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje hráči obdržení minimálně 1 symbolu Switch.

SPECIÁLNÍ SÁZKA MAD SCIENTIST - Při její aktivaci je výše sázky 110násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus MAD SCIENTIST, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA TOTAL TAKEOVER – Při její aktivaci je výše sázky 250násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus TOTAL TAKEOVER, který je popsán výše.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra činí 10000x sázky.

Smoking Dragon

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,28% - 96,36%	400 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Hra Smoking Dragon je 5 válcová hra s 1024 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

ŘÁDKOVÁ KASKÁDA

Když hráč obdrží výherní kombinaci, všechny symboly ve spodní řadě se odstraní z mřížky a ostatní symboly se posunou o řádek dolů. Nahoře se pak doplní nové symboly.

Novou sekvenci kaskád hráč obdrží, když je na mřížce stejná výhra, výhra se prodlužuje, nebo se vytvářejí nové výhry. Kaskáda skončí, když už není k dispozici žádná výhra.

WILD SYMBOLY

Když hráč obdrží symbol Wild nebo Epický Wild, může být pouze Wild nebo může mít některou z následujících hodnot slučujícího multiplikátoru: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.

Když se symbol Wild nebo Epický Wild s multiplikátorem zapojí do výherní kombinace, hodnota výhry se vynásobí hodnotou jeho multiplikátoru.

Když hráč obdrží Epický Wild na mřížce během Řadové kaskády, jeho multiplikátor se zdvojnásobí při každé sekvenci Řadové kaskády, jíž je Epický Wild součástí. Pokud je součástí stejné výherní kombinace více symbolů Wild a/nebo Epických Wildů, jejich hodnoty multiplikátorů se nejprve sečtou a poté se aplikují na výhru.

DRAČÍ VEJCE

Když hráč obdrží na mřížce současně 3 symboly Dračí vejce, aktivují se a udělí okamžitou výhru v hodnotě 500ti násobku aktuální hodnoty sázky. Po udělení výhry zůstanou neaktivní, dokud je kaskády neodstraní z mřížky. Na mřížce nemohou být aktivní více než 3 Dračí vejce současně.

BONUSOVÁ HRA – PUFF OF LUCK

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tato bonusová hra zachovává mechaniku základní hry se zvýšenou šancí na získání symbolů Wild, Epických Wildů nebo Dračích vejcí.

Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

BONUSOVÁ HRA – SMOLDERING RICHES

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tato bonusová hra zachovává mechaniku bonusu PUFF OF LUCK popsaného výše. Mimo mřížku se nachází Lišta multiplikátoru, která ukazuje nejnižší možnou hodnotu multiplikátoru všech symbolů Wild a Epický Wild přistávajících na mřížce. Lišta začíná s minimální hodnotou 1x. Po každých 10 Řadových kaskádách se zvýší o jednu úroveň (až do maximální úrovně). Možné hodnoty na jednotlivých úrovních lišty jsou 1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 25x.

Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

EPICKÝ BONUS – FIRE AND FORTUNE

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 5 symboly Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tato bonusová hra zachovává mechaniku bonusu SMOLDERING RICHES popsaného výše. Navíc garantuje hráči jednu výhru každé zatočení a při každém roztočení jeden Wild a/nebo Epický Wild, přičemž progresivní lišta multiplikátoru začíná na hodnotě 5x.

Během tohoto bonusu nemůže hráč obdržet další symboly Scatter.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symboly Wild a Epický Wild nahrazují všechny symboly.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™ –

Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce

SPECIÁLNÍ SÁZKA ŽHAVÉ FEATURESPINS™ –

Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje hráči obdržení alespoň 1 symbolu Wild a 1 symbolu Zlaté vejce. Symboly scatter nemohou v tomto herním režimu být vylosovány.

PUFF OF LUCK – Při její aktivaci je výše sázky 80násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus PUFF OF LUCK, který je popsán výše.

SMOLDERING RICHES – Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus SMOLDERING RICHES, který je popsán výše.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra činí 10000x sázky.

Spear of Athena

Základní informace

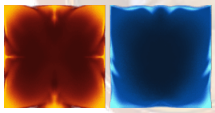
Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,17% - 96,35%	500 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Hra Spear of Athena je 6 válcová hra s 19 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

OBOUSTRANNÁ ZATOČENÍ BOHYNĚ



Pokud hráč obdrží při zatočení válců výherní kombinaci, symboly této kombinace jsou zvýrazněny plamenným rámečkem a spustí Opakované zatočení Bohyně. Během opakovaného zatočení zůstávají plamenné rámečky a symboly uvnitř na mřížce.

Pokud je symbol Štěstí součástí Opakovaného zatočení Bohyně, bude zvýrazněn modrým plamenným rámečkem. Symboly Scatter, které přistanou spolu s lepivou výherní kombinací, se také stanou lepivými bez plamenných rámečků.

Během Opakovaných zatočení Bohyně se platící symboly, které vytvoří nové výherní kombinace nebo rozšíří stávající, také stanou lepivými a je hráči uděleno další opakované zatočení. Toto pokračuje, dokud hráč neobdrží žádné další kombinace ani rozšíření. Pokud hráč neobdrží další nová opakovaná zatočení, všechny výhry se vyplatí.

Plamenné rámečky, lepivé symboly Štěstí a lepivé symboly Scatter jsou odstraněny na začátku dalšího zatočení. Lepivé platící symboly jsou odstraněny na začátku dalšího zatočení nebo při aktivaci funkce Odhalení štěstí.

ODHALENÍ ŠTĚSTÍ

Pokud hráč při zatočení válců obdrží na konci Opakovaného zatočení Bohyně na mřížce symbol Štěstí, aktivuje všechny plamenné rámečky poté, co byly sebrány všechny výhry. Aktivované plamenné rámečky odhalí speciální symboly, které mohou být Bronzové, Stříbrné nebo Zlaté mince – rozptylové symboly, a mohou také odhalit symboly Amfory, Zeleného nebo Červeného štítu – rozptylové symboly.

Všechny mince jsou peněžní výhry, které se vyplácí jako násobek hráčovo aktuální hodnoty sázky.

Bronzové mince mohou mít tyto hodnoty: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x

Stříbrné mince mohou mít tyto hodnoty: 5x, 10x, 15x, 20x

Zlaté mince mohou mít tyto hodnoty: 25x, 50x, 100x, 250x, 500x

Po odhalení všech plamenných rámečků se aktivují symboly Štítu. Zelený štít násobí mince nebo amfory na sousedních polích jednou z těchto hodnot: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Červený štít násobí všechny mince nebo amfory na mřížce jednou z těchto hodnot: x2, x3, x4, x5, x10, x20.

Po přidělení všech násobitelů od symbolů Štítu se aktivují symboly Amfory. Amfory sbírají hodnoty všech mincí a dalších Amfor na mřížce a ukládají jejich celkovou hodnotu. Amfory se aktivují shora dolů, zleva doprava.

Jakmile jsou všechny hodnoty mincí a Amfor sebrány, všechny zbývající plamenné rámečky se znovu aktivují a odhalí nové speciální symboly a proces se opakuje.

Jakmile jsou všechna odhalení a aktivace dokončeny, všechny hodnoty mincí a Amfor se sečtou a vynásobí hráčovo aktuální hodnotou sázky k určení konečné výhry. Plamenné rámečky, symboly Štěstí a speciální symboly jsou odstraněny na začátku dalšího zatočení.

BONUSOVÁ HRA – OMEN OF WAR

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniku základní hry. Navíc všechny plamenné rámečky zůstávají na mřížce až do konce bonusu, i po aktivaci symbolem Štěstí! Minimální hodnota mince je 1x.

Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

BONUSOVÁ HRA – SIEGE OF TROYBONUSOVÁ HRA – SIEGE OF TROY

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly FS Scatter, získává 12 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniku bonusu OMEN OF WAR popsaného výše. Navíc pokaždé, když hráč aktivuje symbol Štěstí, odhalí se alespoň 1 symbol Štítu!Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

HIDDEN EPIC BONUS – ATHENA ASCENDS

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 5 symbolů FS Scatter, získává 12 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniku bonusu OMEN OF WAR popsaného výše. Navíc je při každém zatočení hráčovi garantované obdržení 1 symbolu Štěstí! Když se odhalí mince, budou vždy Stříbrné nebo Zlaté!

Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly ve výplatní tabulce.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA FORTUNE FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 60násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciálních sázky garantuje hráči obdržení alespoň 1 výhry a 1 symbolu štěstí. Symboly Scatter nemohou v tomto herním režimu být vylosovány.

SPECIÁLNÍ SÁZKA OMEN OF WAR – Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus OMEN OF WAR, který je popsán výše.

SIEGE OF TROY – Při její aktivaci je výše sázky 250násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus SIEGE OF TROY, který je popsán výše.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra činí 15000x sázky.

Spinman

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,43% - 96,30%	400 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Hra Spinman je 5 válcová hra s 14 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

VÁLCE SPRAVEDLNOSTI

Když hráč při zatočení válců obdrží symbol Spinman, rozšíří se na Válec Spravedlnosti s Wild symbolem, pokud je součástí výherní kombinace. Když se Válec Spravedlnosti rozšíří, aktivuje Bonusové kolo. To se roztočí a zastaví na jednom ze šesti násobitelů nebo na symbol MAX WIN, který je ihned vyplacen.

Tři úrovně násobitelů obsahují následující hodnoty:

Bronz: 2x, 3x, 4x, 5x

Stříbro: 10x, 15x, 20x, 25x

Zlato: 50x, 100x, 250x, 500x, MAX WIN (10000násobek aktuální hráčovy sázky)

Násobitel, na který ukazuje šipka, se použije na celý Válec Spravedlnosti. Pokud výherní kombinace obsahuje více Válců Spravedlnosti, násobitele se sčítají zleva doprava a pak se aplikují na výhru.

BONUSOVÁ HRA – POWER SURGE

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tato bonusová hra má zvýšenou šanci na získání symbolů Spinman. Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

BONUSOVÁ HRA – SPINFINITY

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tato bonusová hra garantuje hráči, že při každém zatočení padne alespoň 1 symbol Spinman. Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

HIDDEN EPIC BONUS – REEL HEROES

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 5 symbolů Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tento Hidden Epic Bonus garantuje hráči alespoň 2 symboly Spinman při každém zatočení a všechny násobitele na Bonusovém kole jsou minimálně 5x! Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Válec Spravedlnosti funguje jako symbol Wild

Na každém válci může hráč obdržet pouze jeden symbol Spinman.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA HEROIC FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje hráči obdržení minimálně 2 symbolů Spinman. Symboly Scatter nemohou v tomto herním režimu být vylosovány.

SPECIÁLNÍ SÁZKA POWER SURGE – Při její aktivaci je výše sázky 90násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus POWER SURGE, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA SPINFINITY – Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus SPINFINITY, který je popsán výše.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra činí 10000x sázky.

Sun Princess

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
Válcová	94,22% - 96,42%	400 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 5 stejných a sousedících symbolů nebo nahrazených symbolem Wild kdekoliv na válcích a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

RÁMY SLUNEČNÍCH PAPRSKŮ

Pokud hráč během zatočení válců obdrží Rám slunečních paprsků na symbolu s nízkou výplatou, vysokou výplatou nebo na Wild symbolu na začátku zatočení a aktivuje se po vyhodnocení všech výher tohoto zatočení. Po aktivaci se šíří v přímých liniích a mění všechny symboly v linii na stejný typ symbolu jako ten, na který paprsek dopadl.

Rám slunečního paprsku se může šířit dvěma nebo čtyřmi směry, pokud je prostor – vertikálně a horizontálně – v závislosti na tom, který rám přistane.

Vertikální rám se šíří z dopadlého symbolu nahoru a dolů až k okraji herní mřížky.

Horizontální rám se šíří z dopadlého symbolu doleva a doprava až k okraji herní mřížky.

Čtyřsměrný rám se šíří z dopadlého symbolu nahoru, dolů, doleva a doprava až k okraji herní mřížky

Jakmile se sluneční paprsek přestane šířit, výhry se vyhodnotí z nově vytvořených shluků. (clusterů) Pokud rám přejde přes Wild symbol, přidá se k němu další 2x násobitel. Tento násobitel se poté přičte k výhře ze slunečního paprsku. Wild násobitel se zvýší o 2x pokaždé, když ho zasáhne rám slunečního paprsku. Pokud je na ploše více Wild násobitelů, jejich hodnoty se sečtou a aplikují na celkovou výhru. Na začátku zatočení může přistát pouze jeden rám slunečního paprsku.

ŘETĚZOVÁ REAKCE

Pokud se rám slunečního paprsku rozšíří přes symbol s nízkou výplatou, vysokou výplatou nebo Wild symbol stejného typu, jako je symbol, na který paprsek dopadl, spustí se řetězová reakce. Poté se na tomto stejném symbolu objeví další rám, který spustí další šíření – podle typu rámu, který přistane. Tato reakce může pokračovat, dokud není mřížka plná.

BONUSOVÁ HRA – SOLARIS GROVE

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tato bonusová hra zachovává mechaniku základní hry a zvyšuje šance na získání rámů slunečních paprsků!

Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

BONUSOVÁ HRA – SUNFIRE PALACE

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tato bonusová hra zachovává mechaniku bonusu SOLARIS GROVE popsaného výše, a když rám přejde přes Wild symbol, tento symbol získá 2x násobitel, stane se lepivým a zůstane na ploše s násobitelem až do konce bonusové hry. Násobitel se zvýší o 2x pokaždé, když je zasažen rámem slunečního paprsku. Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

HIDDEN EPIC BONUS – GOLDEN ECLIPSE

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 5 symbolů Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tato bonusová hra zachovává mechaniku bonusu SUNFIRE PALACE popsaného výše s alespoň 1 garantovaným rámem slunečního paprsku při každém hráčovo zatočení. Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

49	2 400,00	2 880,00	3 600,00	4 800,00	6 000,00
45-48	800,00	960,00	1 200,00	1 600,00	2 000,00
41-44	600,00	720,00	800,00	1 000,00	1 200,00
35-40	400,00	480,00	600,00	800,00	1 000,00
30-34	160,00	200,00	240,00	320,00	400,00
25-29	80,00	100,00	120,00	160,00	200,00
20-24	32,00	40,00	48,00	64,00	80,00
15-19	16,00	20,00	24,00	32,00	40,00
13-14	8,00	9,60	12,00	16,00	20,00
10-12	6,40	7,20	8,00	9,60	12,00
8-9	4,00	4,80	5,60	6,40	7,20
6-7	1,60	2,40	3,20	4,80	5,60
5	0,80	1,60	2,40	3,20	4,00

49	8 000,00	12 000,00	16 000,00	20 000,00	80 000,00
45-48	2 800,00	3 200,00	4 000,00	4 800,00	6 000,00
41-44	1 600,00	2 200,00	2 800,00	3 200,00	4 000,00
35-40	1 200,00	1 600,00	2 000,00	2 400,00	2 800,00
30-34	480,00	640,00	800,00	1 000,00	1 200,00
25-29	240,00	320,00	400,00	480,00	600,00
20-24	100,00	120,00	160,00	200,00	240,00
15-19	48,00	60,00	80,00	100,00	120,00
13-14	24,00	28,00	40,00	52,00	60,00
10-12	16,00	20,00	24,00	32,00	40,00
8-9	8,00	9,60	12,00	16,00	20,00
6-7	6,40	7,20	8,00	9,60	12,00
5	4,80	5,60	6,40	7,20	8,00

49	80 000,00

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

- Wild symbol nahrazuje všechny symboly ve výplatní tabulce.
- Rámy slunečních paprsků nemohou přistát na FS symbolech.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 2násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 3krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

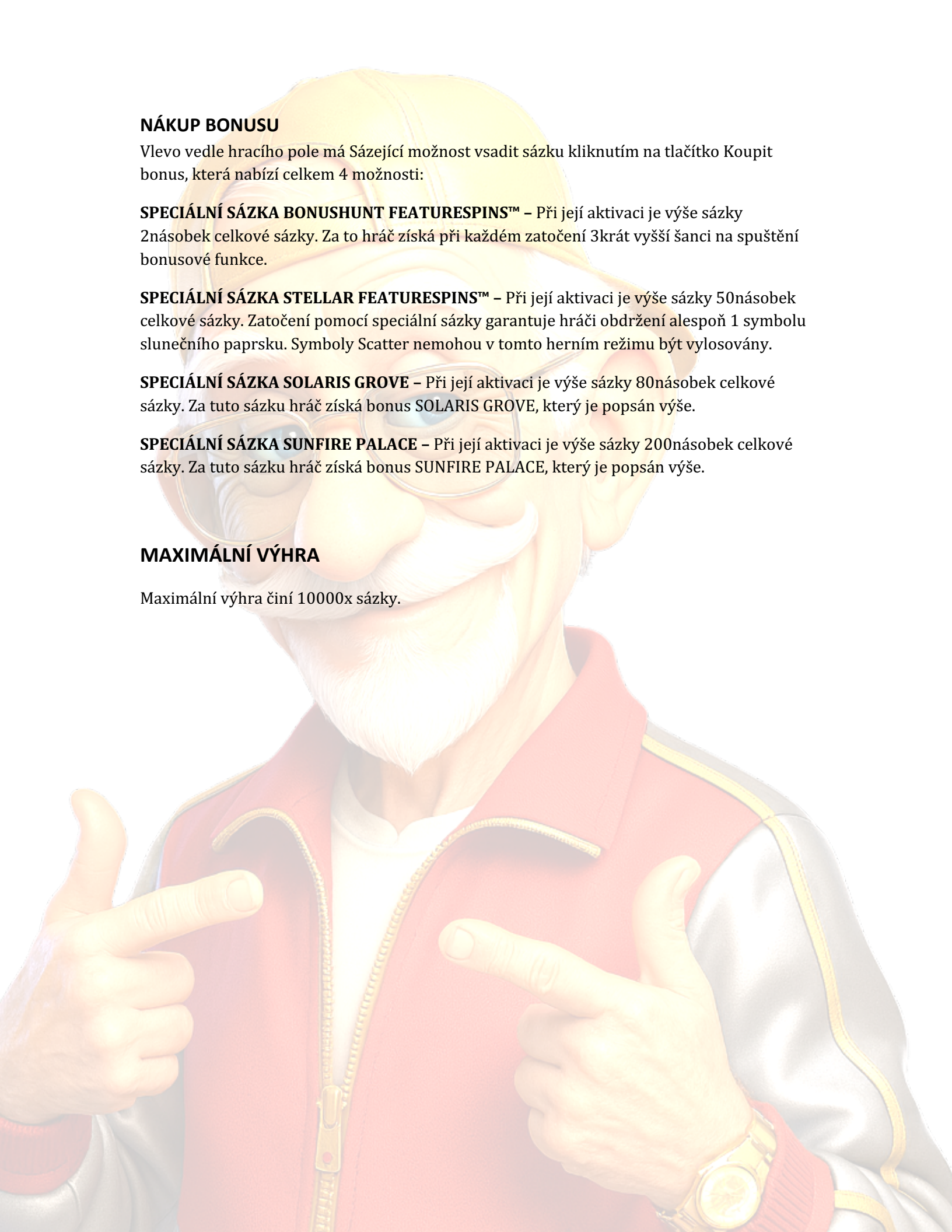
SPECIÁLNÍ SÁZKA STELLAR FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje hráči obdržení alespoň 1 symbolu slunečního paprsku. Symboly Scatter nemohou v tomto herním režimu být vylosovány.

SPECIÁLNÍ SÁZKA SOLARIS GROVE – Při její aktivaci je výše sázky 80násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus SOLARIS GROVE, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA SUNFIRE PALACE – Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus SUNFIRE PALACE, který je popsán výše.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra činí 10000x sázky.



Superstar Sevens

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
Válcová hra	94,21% - 96,37%	500 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 5 stejných a sousedících symbolů nebo nahrazených symbolem Wild kdekoliv na válcích a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SUPER KASKÁDA

Když hráč obdrží výherní kombinaci, všechny běžně platící symboly stejného typu jsou odstraněny z mřížky a nové symboly spadnou dolů.

UKAZATEL CELKOVÉ VÝHRY

Všechny hráčovo výhry během každého spinu se shromažďují v ukazateli Celkové Výhry mimo mřížku. Nasbírané výhry jsou připsány na konci zatočení.

POČÍTADLO KASKÁD

Pokud hráč obdrží při zatočení válců symbol Blesku a výhru ve stejném zatočení aktivuje Počítadlo kaskád. Po aktivaci se všechny nevýherní symboly, které jsou odstraněny pomocí Super kaskád, shromažďují a nasbírané symboly se převádějí na hodnotu násobitele.

Každý nasbíraný symbol nízké hodnoty přidává 1× násobitel za každý výherní shluk symbolů (cluster) a každý nasbíraný symbol vysoké hodnoty přidává 2× násobitel za každý výherní shluk symbolů (cluster), který je zobrazen v ukazateli Celkové výhry.

Počítadlo kaskád zůstává aktivní až do konce spinu. Po zpracování všech výher a Super Kaskád se konečná výhra násobí hodnotou násobitele Počítadla Kaskád.

Pokud hráč obdrží při zatočení symbol Epického Blesku a v ukazateli Celkové Výhry je již výhra, celková výhra se na konci spinu násobí dalším násobitelem. Symboly Epického Blesku mohou obsahovat tyto násobitele x5, x6, x7, x8, x9, x10, x25, x50, x77, x100. Za jedno zatočení může hráči padnout pouze jeden symbol Epického Blesku.

Pokud hráč obdrží 6 symbolů FS Scatter zároveň, okamžitě se udělí Maximální Výhra v hodnotě 10000násobku jeho aktuální hodnoty sázky.

BONUSOVÁ HRA – REEL CHARGE

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniku základní hry a zvyšuje šanci na symboly Blesk a Epický Blesk. Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení zdarma. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

BONUSOVÁ HRA – LUCKY STRIKE

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniku REEL CHARGE popsaného výše a zaručuje symbol Blesku při každém spinu. Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení zdarma. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

HIDDEN EPIC BONUS – JUICY JOLTZ

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 5 symbolů Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniku LUCKY STRIKE popsaného výše. Ukazatel Celkové Výhry je progresivní a konečný zisk se přiděluje na konci bonusu. Hráč v této bonusové hře nemůže obdržet symbol Epického blesku. Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení zdarma. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

	10	J	Q	K	A
13+	120,00	120,00	120,00	120,00	120,00
11-12	40,00	40,00	40,00	40,00	40,00
9-10	12,00	12,00	12,00	12,00	12,00
7-8	3,20	3,20	3,20	3,20	3,20
6	1,60	1,60	1,60	1,60	1,60
5	0,80	0,80	0,80	0,80	0,80

13+	200,00	200,00	400,00	400,00	800,00
11-12	60,00	60,00	120,00	120,00	240,00
9-10	20,00	20,00	40,00	40,00	80,00
7-8	4,80	4,80	8,00	8,00	20,00
6	3,20	3,20	5,60	5,60	12,00
5	2,40	2,40	4,00	4,00	8,00

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

• Symbol Wild nahrazuje všechny symboly ve výplatní tabulce.

• Není možné aktivovat Maximální Výhru padnutím 6 FS symbolů zároveň v bonusech REEL CHARGE, LUCKY STRIKE a JUICY JOLTZ.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA JUICED! FEATURESPINS™ - Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje hráči obdržení alespoň 1 výhry, 1 symbolu Blesku a vyšší šanci na získání symbolu Wild. Symboly Scatter nemohou v tomto herním režimu být vylosovány.

SPEICÁLNÍ SÁZKA REEL CHARGE – Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus REEL CHARGE, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA LUCKY STRIKE – Při její aktivaci je výše sázky 250násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus LUCKY STRIKE, který je popsán výše.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra činí 10000x sázky.

The Count

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,26% - 96,36%	400 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Hra The Count je 5 válcová s 19 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

ROZŠÍŘENÉ KRVAVÉ WILDY

Když hráč při zatočení válců obdrží hráč Krvavý Wild, rozšíří se na Krvavý Wild, pokud je rozšířený symbol součástí alespoň jedné výherní kombinace. Krvavé Wildy se rozšiřují směrem dolů – od vrchu mřížky k dopadlému Krvavému symbolu. Symboly Krve na horním řádku se počítají jako rozšířené Krvavé Wildy, pokud jsou součástí výhry. Rozšířený Krvavý Wild působí jako Wild na všech zakrytých pozicích. Na válci může dopadnout pouze 1 Krvavý symbol současně.

Po rozšíření může Krvavý Wild zůstat jen Wild nebo odhalit násobitel pro celý symbol. Pokud je ve výherní kombinaci více rozšířených Krvavých Wildů s násobitelem, jejich hodnoty se sečtou a použijí na výhru. Možné násobitele: Wild, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x, 100x, 500x.

SYMBOLY WILD NETOPÝR

Když hráč při zatočení válců obdrží symbol Wild Netopýr, získá Wild Netopýr jeden z následujících přidávajících násobitelů: Wild, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x, 100x, 500x. Jestliže je ve stejné výherní kombinaci více symbolů Wild Netopýr, jejich hodnoty se sčítají před aplikací na výhru. Pokud výherní kombinace obsahuje rozšířený Krvavý Wild i Wild Netopýra, násobitele se sčítají.

Pokud hráč při roztočení válců obdrží Epického Wild Netopýra má symbol jeden z následujících násobitelů: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 500x. Po dopadu aktivuje svou hodnotu na všechny rozšířené Krvavé Wildy a další Wild Netopýry na mřížce. Na jedno zatočení může dopadnout pouze 1 Epický Wild Netopýr.

BONUSOVÁ HRA – BAT TO THE BONE

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tato bonusová hra zachovává mechaniku základní hry a zvyšuje šanci na symboly Wild Netopýr! Minimální násobitel je 2x.

Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

BONUSOVÁ HRA – REST IN PIECES

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tato bonusová hra zachovává mechaniku základní hry. Mimo mřížku je progresivní Počítadlo symbolů s 5 sekcemi pro každý symbol s nízkou výplatou. Při každé výhře s tímto symbolem se vyplní jedna sekce. Po naplnění všech 5 sekcí se při dalším zatočení zdarma všechny odpovídající symboly s nízkou výplatou změní na symboly Wild Netopýr po zbytek bonusu! Minimální násobitel je 2x.

Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

HIDDEN EPIC BONUS – COUNT ON BLOOD

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 5 symbolů Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Hidden Epic Bonus zachovává mechaniku bonusové hry REST IN PIECES popsané výše a dále zvyšuje šanci na epické symboly Wild Netopýr! Při každém zatočení je zaručeno alespoň 5 symbolů Wild Netopýr! Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symboly Wild Netopýr a Epický Wild Netopýr nahrazují všechny symboly v tabulce výplat.

Symboly Scatter, Wild Netopýr ani Epický Wild Netopýr nemohou dopadnout nad Krvavým symbolem na stejném válci.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 3 možnosti:

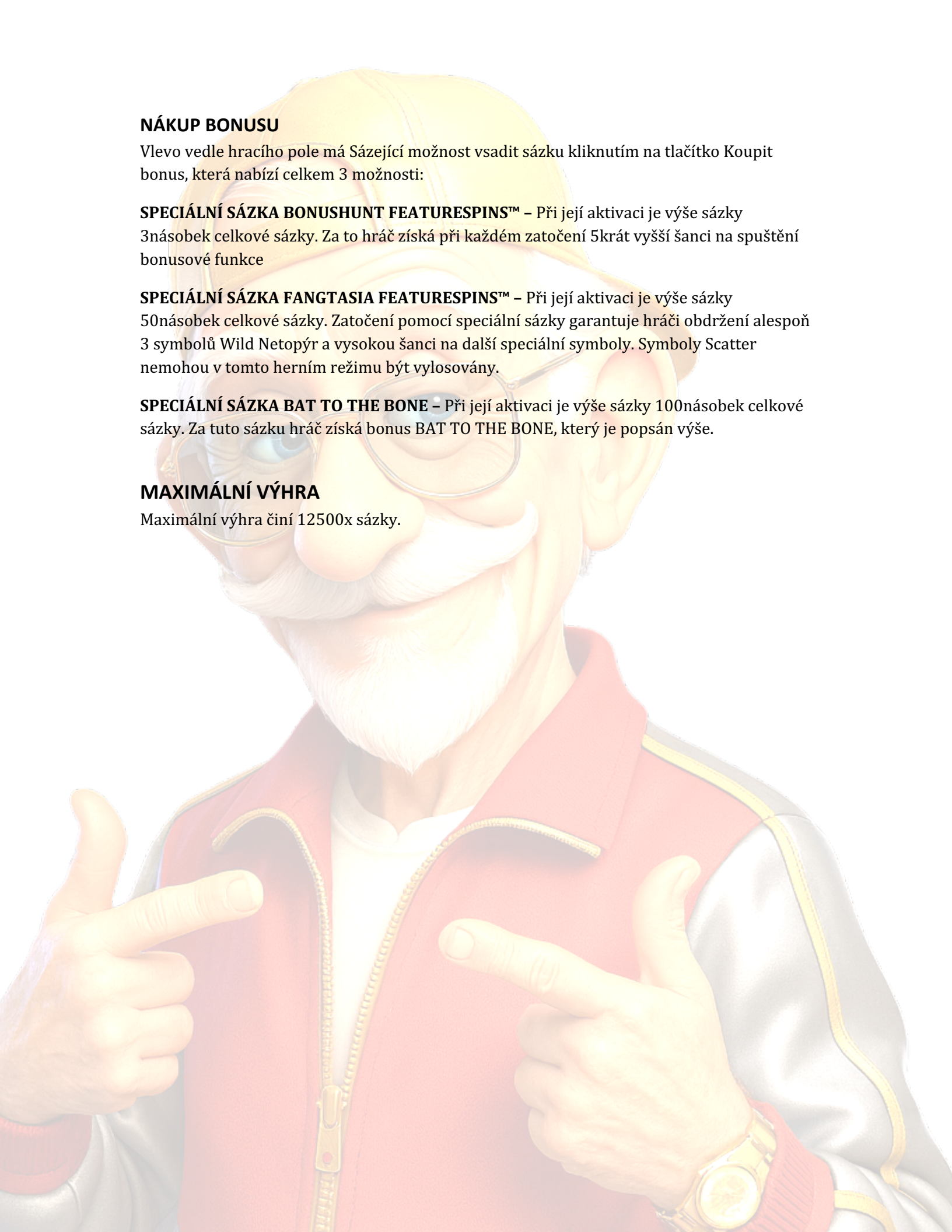
SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce

SPECIÁLNÍ SÁZKA FANGTASIA FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje hráči obdržení alespoň 3 symbolů Wild Netopýr a vysokou šanci na další speciální symboly. Symboly Scatter nemohou v tomto herním režimu být vylosovány.

SPECIÁLNÍ SÁZKA BAT TO THE BONE – Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus BAT TO THE BONE, který je popsán výše.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra činí 12500x sázky.



The Luxe

Základní informace

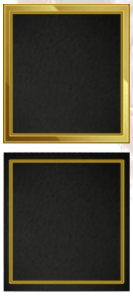
Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,24 % - 96,37%	500 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Hra The Luxe je 5 válcová hra s 14 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

ZLATÉ RÁMY



Pokud hráč po zatočení válcu obdrží symbol Zlatého Rámu, odhalí se na konci zatočení multiplikátor nebo jackpot. Zlatý rám se počítá jako součást výhry, pokud symbol na jeho pozici je součástí výherní výherní linie. Když je rám multiplikátoru součástí výhry, výhra se násobí hodnotou multiplikátoru. Pokud je ve výhře více než jeden multiplikátor, hodnoty multiplikátorů se sečtou, aby vytvořily celkovou částku, která se použije na výhru.

Možné hodnoty multiplikátorů jsou: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x, 100x. Jackpotové rámy udělují jednu ze čtyř různých peněžních výher, když jsou součástí výhry nebo když je sbírá symbol Křišťál jetelíku. Hodnota jackpotu závisí na hráčovo aktuální vyši sázky vkladu. Když je jackpot součástí výhry, výhra se násobí vaším vkladem, aby se určil celkový udělený obnos. Pokud je ve výhře více než 1 jackpot, všechny hodnoty jackpotů se sečtou, aby se určil celkový udělený obnos. Po udělení výher bude každý multiplikátorový rámec nebo jackpotový rám odstraněn z mřížky pro další spin.

Čtyři jackpoty jsou:

Mini - 25násobek hráčovo aktuální sázky

Major - 100násobek hráčovo aktuální sázky

Mega - 500násobek hráčovo aktuální sázky

Maxwin - 20000násobek hráčovo aktuální sázky

Aktuální hodnota každého jackpotu je zobrazena mimo mřížku na Tabulce Jackpotů.

MAXWIN: 20000
MEGA: 500
MAJOR: 100
MINI: 25

KRYSTALY JETELÍKU

Pokud hráč obdrží Symbol Krystalu Jetelíku - sbírá hodnoty všech multiplikátorů a jackpotů, které během spinu přistávají, i když netvoří výherní kombinaci. Celková hodnota nasbíraných multiplikátorů a jackpotů se násobí hráčovo aktuální sázkou po vyplacení všech výher. Pouze 1 Krystal Jetelíku může přistát současně. Krystaly Jetelíku nemohou přistát na Zlatém Rámu.

BONUSOVÁ HRA – BLACK AND GOLD

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tato bonusová hra zachovává mechaniku základní hry. Navíc bude na mřížce od začátku 1 Zlatý Rám. Všechny Zlaté Rámy jsou lepkavé a zůstávají až do konce bonusu! Zlaté Rámy se mezi každým spinem naplní novým multiplikátorem nebo jackpotem. Pokud hráč během bonusu obdrží více symbolů scatter současně, získá další otočení zdarma:

2 symboly scatter +2 otočení zdarma,

3 symboly scatter +4 otočení zdarma.

BONUSOVÁ HRA – GOLDEN HITS

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tato bonusová hra zachovává mechaniku BLACK AND GOLD bonusu popsaného výše. Navíc budou na mřížce od začátku 3 Zlaté Rámy a všechny Zlaté Rámy jsou lepkavé. Všechny hodnoty multiplikátorů jsou lepkavé a zůstávají během celé bonusové hry, pokud nejsou součástí výhry. Když multiplikátor přispěje k výhře, jeho hodnota se před dalším spinem zdvojnásobí. Hodnoty multiplikátorů se také mohou zdvojnásobit, pokud je sbírá symbol Krystal Jetelíku. Každý multiplikátor se zdvojnásobí pouze jednou během zatočení. Dvojnásobná hodnota zůstane, dokud multiplikátorový rámeček nebude znovu zdvojnásoben. Multiplikátory začínají na hodnotě 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x.

Když jackpot přispěje k výhře, jeho hodnota bude vyplacena a rám bude naplněn novým multiplikátorem nebo jackpotem při dalším zatočení. Pokud hráč během bonusu obdrží více symbolů scatter současně, získá další otočení zdarma:

2 symboly scatter +2 otočení zdarma,

3 symboly scatter +4 otočení zdarma.

HIDDEN EPIC BONUS – VELVET NIGHTS

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tento Hidden Epic Bonus zachovává mechaniku GOLDEN HITS bonusu popsaného výše. Každá pozice bude mít Zlatý Rám od začátku a zůstane až do konce bonusu s multiplikátorem nebo jackpotem! Křišťály jetelíku a symboly FS se v tomto bonusu neobjevují.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka z názorňuje výhry při sázky 8 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

• Divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výplatní tabulce.

NÁKUP BONUSU

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 5násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 10krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

BLACK AND GOLD – Při její aktivaci je výše sázky 80násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus BLACK AND GOLD, který je popsán výše.

GOLDEN HITS – Při její aktivaci je výše sázky 250násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus GOLDEN HITS, který je popsán výše.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra činí 20000x sázky.

The Wildwood Curse

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,23 %- 96,3%	320 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Hra The Wildwood Curse je 6 válcová hra s 19 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

NOČNÍ MŮRA-RESPINY

Pokud hráč po zatočení válců obdrží symbol wild, zůstane přilepený a spustí respin Noční můry. Během něj zůstávají všechny nové symboly Wild až do konce respinu. Respin pokračuje, dokud padají nové symboly Wild nebo je volné místo. Výhry se připisují při každém respinu.

Při dopadu 4 Wild symbolů ve tvaru čtverce 2×2 během běžného spinu nebo respinu Noční můry vznikne Prokletý shluk. Ten se může projevit třemi různými Prokletými bytostmi.

THE PSYCHO SHLUK

The Psycho shluk odhalí náhodný násobitel, platný pro tento shluk, při každém respinu Noční můry. Pokud The Psycho vstoupí do výherní kombinace, výhra se vynásobí zobrazenou hodnotou. Více shluků sečte své násobitele před aplikací. Možné hodnoty: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 11x, 12x, 13x, 14x, 15x, 25x, 50x, 100x.

THE MONSTER SHLUK

The Monster shluk při vytvoření rozšíří násobitele na náhodné pozice. Více násobitelů se může spojit ve stejném poli a sečtou se. Při výhře se výhra násobí součtem. Při dalším respinu se tyto násobitele odstraní a rozšíří se nové. Pokračuje, dokud respiny Noční můry neskončí. Možné hodnoty: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x.

THE TWINS SHLUK

The Twins shluk při každém respinu Noční můry odhalí násobitel platný pro tento shluk. Při výhře se vynásobí zobrazenou hodnotou. Více shluků se sečte před aplikací. Násobitel začíná na 2x a při každém respinu se zdvojnásobí, dokud neskončí respiny.

BONUSOVÁ HRA – THE SWAMP

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Scatter, získává 8 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniku základní hry a zvyšuje šanci na Wild symboly!

BONUSOVÁ HRA – THE PLAYGROUND

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniku THE SWAMP popsanou výše a zvyšuje šanci na Prokleté shluky!

HIDDEN EPIC BONUS – NO ESCAPE

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 5 symbolů FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniku THE SWAMP popsanou výše a zvyšuje šanci na Prokleté shluky!

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázky 8 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

FS symboly se nemohou objevit během respinů Noční můry ani v bonusech THE SWAMP, THE PLAYGROUND nebo NO ESCAPE.

Maximální násobitel pro The Twins je 1000x.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 3 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA CURSED FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 75násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje hráči obdržení alespoň 1 symbolu Prokletý Shluk. Symboly Scatter nemohou v tomto herním režimu být vylosovány.

SPECIÁLNÍ SÁZKA THE SWAMP – Při její aktivaci je výše sázky 80násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus THE SWAMP, který je popsán výše.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální možný násobek sázky v jednom zatočení je 10000násobek sázky.

Toshi Ways Club

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,25 %- 96,31	400 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Hra Toshi Ways Club je 6 válcová hra.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SUPER KASKÁDA

Když se objeví výherní kombinace, všechny běžné symboly zmizí a nové spadnou, aby vyplnili prázdná místa.

BLESKOVÉ RÁMY

Když hráč obdrží výherní kombinaci, pozice s výherními symboly budou zvýrazněny Bleskovými rámy. Ty zůstávají na mřížce a všechny výherní symboly uvnitř odhalí nové symboly. Pokud nastanou další výhry, nové pozice se zvýrazní a výherní Bleskové rámy odhalí nové symboly, dokud nepadnou žádné další výhry.

NAHRAZOVACÍ SYMBOLY

Když hráč obdrží na mřížce Nahrazovací scatter symbol současně s Bleskovými rámy, aktivuje se po vyplacení všech výher. Po aktivaci odhalí Nahrazovací symbol 1 platící symbol. Všechny symboly v Bleskových rámech, včetně Nahrazovacího symbolu, jsou nahrazeny odhaleným symbolem. Nové výhry vytvořené Nahrazovacími symboly neodhalí nové symboly. Na mřížku může současně padnout jen 1 Nahrazovací symbol. Po všech náhradách a výhrách budou všechny Bleskové rámy odstraněny pro další zatočení.

BONUSOVÁ HRA – RETRO REBOOT

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniku základní hry a navíc zvyšuje šanci na padnutí nahrazovacích symbolů. Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

BONUSOVÁ HRA – SUCKR PUNCH

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniku bonusu RETRO REBOOT popsaného výše. Navíc může padnout Řezající nahrazovací symbol. Aktivuje se, když jsou na mřížce Bleskové rámy. Po aktivaci nahradí všechny Bleskové rámy, včetně sebe, 1 platícím symbolem. Také rozřízne všechny Bleskové rámy i sebe na nejmenší možnou velikost symbolů, čímž vytvoří další výherní symboly. Nové symboly vytvořené po náhradě a rozříznutí se již dále nezmenšují.

Nové výhry vytvořené Nahrazovacími nebo Řezajícími nahrazovacími symboly neodhalí nové symboly. Na mřížku může současně padnout jen 1 takový symbol.

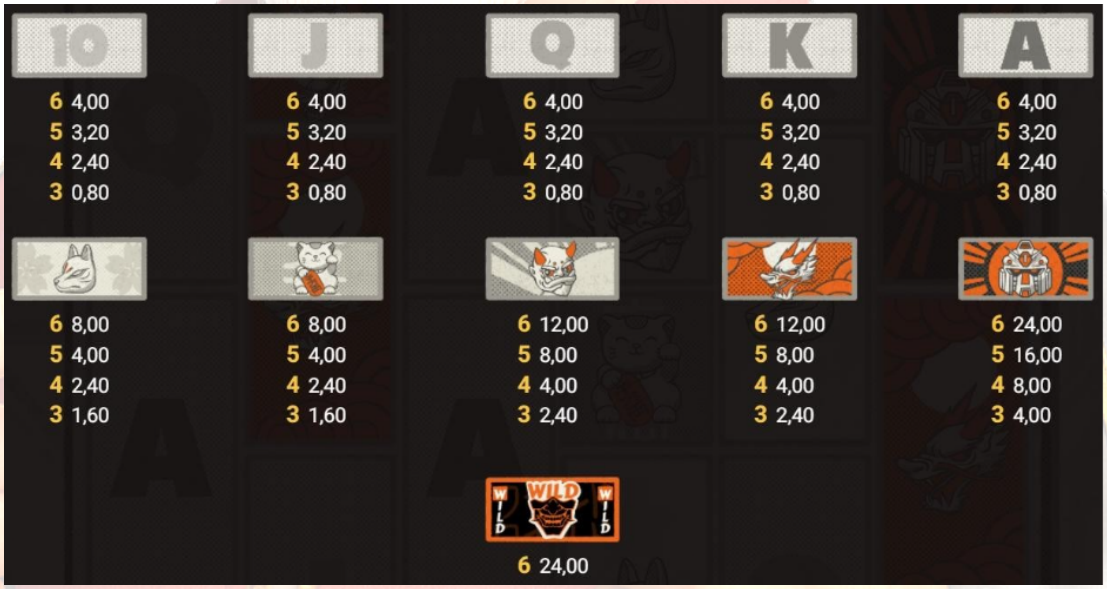
Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

HIDDEN EPIC BONUS – TOKYO DATA DRIFT

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 5 symbolů FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tato bonusová hra zachovává mechaniku SUCKR PUNCH popsanou výše. Navíc je při každém volném zatočení zaručen 1 Nahrazovací nebo Řezající nahrazující symbol. V tomto bonusu nemůže hráč získat další symboly scatter.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.



SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly ve výplatní tabulce.

Symboly FS nemohou padnout současně s Nahrazovacími symboly.

Symboly FS nemohou padnout v Bleskových rámech.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 4 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA TOSHI FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje hráči obdržení alespoň 1 výhry a obdržení 1 nahrazovacího symbolu a vyšší šanci na získání symbolu Wild. Symboly Scatter nemohou v tomto herním režimu být vylosovány.

SPECIÁLNÍ SÁZKA RETRO REBOOT – Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus RETRO REBOOT, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA SUCKR PUNCH – Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus SUCKR PUNCH, který je popsán výše.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra činí 10000x sázky.

Ultimate Slot of America

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,23% - 96,37%	500 Kč	400 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Hra Ultimate Slot of America je 5 válcová hra s 19 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

KLENOTY SVOBODY

Symbol Klenot Svobody funguje jako symbol wild s násobitelem a nahrazuje ostatní placené symboly v tabulce výplat. Pokud hráč obdrží symbol Klenot Svobody, spustí se Opakované Zatočení Svobody; všechny Klenoty Svobody zůstávají na válcích během daného zatočení. Pokud se objeví další Klenoty Svobody, získáte další Opakované Zatočení Svobody. Tento proces pokračuje, dokud se neobjeví žádné nové Klenoty Svobody nebo nejsou dostupné žádné volné pozice. Výhry se vyplácejí při každém opakovaném zatočení.

Pokud je symbol Klenot Svobody součástí výherní kombinace, hodnota výhry se vynásobí násobitelem daného klenotu. Pokud je ve stejné výherní kombinaci více symbolů Klenot Svobody, jejich násobitele se nejprve sečtou a poté se aplikují na výhru.

Symboly Klenot Svobody mohou zobrazovat jeden z následujících násobitelů: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x nebo 10x.

SHLUKY DRAHOKAMŮ

Pokud hráč obdrží 4 nebo více Klenotů Svobody a obdrží je ve čtvercové formaci 2x2, 3x3, 4x4 nebo 5x5, vytvoří se shluk drahokamů. Shluk se může zvětšit, pokud hráč obdrží další Klenoty Svobody kolem stávajícího shluku, čímž vznikne větší čtverec např. z 2x2 na 3x3. Shluky drahokamů lze vytvořit pouze v těchto přesných čtvercových formacích. Jakmile se shluk vytvoří, může se objevit ve dvou variantách. V klasickém shluku se sčítají hodnoty násobitelů každého klenotu a vznikne tak konečný násobitel.

V epickém shluku se všechny násobitele nejprve sečtou a poté se součet vynásobí hodnotou mezi x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10 a x20, aby se určil konečný násobitel.

Konečný násobitel se uplatní na každou výherní linii, jíž je shluk součástí.

BONUSOVÁ HRA – SPIN-DEPENDENCE DAY

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tato bonusová hra zachovává mechaniku základní hry a nabízí větší šanci získat Klenoty Svobody! Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

BONUSOVÁ HRA – RED, WHITE, BLING!

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. V této bonusové hře se všechny Klenoty Svobody a shluky drahokamů, které hráč obdrží, stávají lepkavými! Získání Klenotů Svobody v tomto bonusu nespouští Opakované Zatočení Svobody. Obdrží-li hráč 2 symboly scatter v bonusové hře získává 2 volné zatočení navíc. Obdrží-li 3 symboly scatter získává 4 volné zatočení zdarma.

HIDDEN EPIC BONUS – PURSUIT OF RICHES

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 5 symbolů Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Tento Hidden Epic Bonus zachovává mechaniku bonusu SPIN-DEPENDENCE DAY po. Navíc se při každém zatočení bez Opakovaných Zatočení Svobody objeví alespoň 5 Klenotů Svobody!

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symbol Klenot Svobody a shluky drahokamů nahrazují všechny placené symboly uvedené ve výherní tabulce.

Symboly Scatter a symboly Klenoty Svobody se nemohou objevit současně na válcích.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 5 možností:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™ - Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA FREEDOM FEATURESPINS™ - Při její aktivaci je výše sázky 25násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje hráči obdržení minimálně 4 symbolů Klenoty Svobody. Symboly Scatter nemohou v tomto herním režimu být vylosovány.

SPECIÁLNÍ SÁZKA USA EPIC DROP FEATURESPINS™ - Při její aktivaci je výše sázky 100násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje hráči obdržení alespoň jednoho 2x2 shluku diamantů. Symboly Scatter nemohou v tomto herním režimu být vylosovány.

SPECIÁLNÍ SÁZKA SPIN-DEPENDENCE - Při její aktivaci je výše sázky 125násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus SPIN-DEPENDENCE, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA RED, WHITE, BLING! - Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus RED, WHITE, BLING!, který je popsán výše.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra činí 10000x sázky.

Xmas Drop

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,18 %-96,44 %	480 Kč	500 000,- Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Hra Xmas Drop je 5 válcová hra s 19 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SYMBOL WILD SVATÝ MIKULÁŠ

Pokud hráč při zatočení válců obdrží symbol Wild Svatý Mikuláš, může se rozšířit směrem dolů až na spodní část herní mřížky, pokud tím vytvoří alespoň jednu výherní kombinaci.

Rozšířený symbol Wild Svatý Mikuláš se počítá jako Wild na všech pozicích, které pokrývá. Pokud se symbol nerozšíří, funguje jako standardní Wild symbol. Na každém válci může být současně pouze jeden symbol Wild svatý Mikuláš.

SYMBOL WILD DÁREK

Pokud hráč při zatočení válců obdrží symbol Wild Dárek a zároveň Wild Svatý Mikuláš, wild svatý Mikuláš se rozšíří přes symbol Wild Dárek na stejném válci. Wild Dárek má násobitel, který se aplikuje na celý rozšířený Wild symbol Svatý Mikuláš.

Možné hodnoty násobitelů: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x.

BONUSOVÁ HRA – NOC PŘED VÁNOCEMI

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma.
Během této funkce má hráč vyšší šance na získání symbolů Wild svatý Mikuláš a Wild Dárek než v základní hře.

Obdrží-li během funkce hráč současně 3 symboly FS Scatter, získá 4 dodatečné volné zatočení.

Obdrží-li hráč během funkce současně 4 symboly FS Scatter, na konci aktuálního roztočení se spustí funkce Svatý Mikuláš přichází do města, která je popsána níže. Pokud je zbývající počet volných zatočení menší než 10, nastaví se na 10. Jinak zůstane aktuální počet zbývajících volných zatočení beze změny.

BONUSOVÁ HRA – SVATÝ MIKULÁŠ PŘICHÁZÍ DO MĚSTA

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly FS Scatter, získává 10 volných zatočení zdarma. Ve funkci Svatý Mikuláš přichází do města hráč může aktivovat válec obdržením symbolu Wild svatý Mikuláš na daném válci. Jakmile hráč válec aktivuje, je zaručeno, že na něm při všech zbývajících volných zatočeních se zobrazí symbol Wild Svatý Mikuláš.

Obdrží-li hráč během funkce současně 3 symboly Scatter, získá hráč 4 dodatečné volné zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 8 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symbol Wild Dárek nahrazuje všechny ostatní symboly ve výplatní tabulce.

Symbol Wild svatý Mikuláš nahrazuje všechny ostatní symboly ve výplatní tabulce.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 5 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráč získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA DVA WILD SVATÍ MIKULÁŠOVÉ FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 20násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje hráči obdržení alespoň 2 symbolu Wild Svatý Mikuláš

SPECIÁLNÍ SÁZKA TŘI WILD SVATÍ MIKULÁŠOVÉ FEATURESPINS™ – Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje hráči obdržení alespoň 3 symbolu Wild Svatý Mikuláš

SPECIÁLNÍ SÁZKA NOC PŘED VÁNOCEMI – Při její aktivaci je výše sázky 110násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Noc před Vánoci, který je popsán výše.

SPECIÁLNÍ SÁZKA SVATÝ MIKULÁŠ PŘICHÁZÍ DO MĚSTA – Při její aktivaci je výše sázky 200násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus Svatý Mikuláš přichází do města, který je popsán výše.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra činí 12500x sázky.

Zeus Ze Zecond

Základní informace

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,14 % - 96,33 %	400 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výherní tabulky jednotlivých symbolů. Hra Ze Zeus Zecond je 6 válcová hra s 19 výherními liniemi.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

ODHALENÍ ZÁZRAKU

Pokud hráč po zatočení válců obdrží Symboly Zázraku dopadají na válce vertikálně během zatočení a odhalují všechny symboly s vysokou výplatou, divoké symboly Wild nebo Válce Zázraku. Symboly Zázraku se mohou objevit pouze na válcích 2, 3, 4 a 5 v základní hře.

Pokud symbol Zázraku odhalí symboly s vysokou výplatou nebo divoké symboly Wild tvořící výhru, spustí se série respinů, během nichž se všechny odhalené symboly vrátí zpět na symboly Zázraku a zůstávají Lepkavé po celou dobu respinu. Po dokončení respinu se odhalí nové symboly a udělí nové výhry. Série pokračuje, dokud nevzniknou žádné nové výhry, nebo dokud není odhalen Válec Zázraku.
Válce Zázraku vznikají, když jeden nebo více symbolů Zázraku dopadne na stejný válec; tyto symboly se roztočí. Když se zastaví, každá pozice odhalí symbol Mince, Diamantu, Jetelového lístku nebo Nádoby Olympu. Jakmile Válec Zázraku odhalí všechny své symboly, všechny Mince a Diamanty ukáží náhodný multiplikátor podle svého typu.

Všechny Mince a Diamanty jsou peněžní výhry vyplácené jako násobky hráčovo sázky.
Bronzové Mince mohou mít následující hodnoty: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x
Stříbrné Mince mohou mít následující hodnoty: 5x, 10x,
15x, 20x Zlaté Mince mohou mít následující hodnoty: 25x,
50x, 100x Diamanty mohou mít následující hodnoty: 150x,
250x, 500x

Poté, co jsou odhaleny všechny symboly mincí a diamantů, se aktivují symboly jetele. Zelené symboly jetele vynásobí všechny mince, diamanty nebo stávající Nádoby Olympu na sousedních políčkách jedním z následujících násobitelů: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Zlaté symboly jetele vynásobí všechny mince, diamanty nebo stávající Nádoby Olympu na herní mřížce jedním z následujících násobitelů: x2, x3, x4, x5, x10, x20.

Jakmile všechny Jetely použijí své multiplikátory, aktivují se Nádoby Olympu. Ty shromažďují hodnoty všech Mince, Diamantů a dalších Nádob Olympu na mřížce a ukládají jejich celkovou hodnotu. Aktivace probíhá shora dolů, zleva doprava.

Po shromáždění všech hodnot z Mince, Diamantů a Nádob Olympu se všechny ostatní symboly na Válcích Zázraku — kromě Nádoby Olympu — znovu roztočí, aby odhalily nové symboly, a proces se opakuje.
Po dokončení všech odhalení a aktivací se všechny hodnoty Mince, Diamantů a Nádob Olympu sečtou a vynásobí hráčovo sázkou, což určí konečnou výhru. Válce Zázraku jsou na začátku dalšího zatočení odstraněny.

BONUS GAME - GATES OF HADES

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 3 symboly Scatter, získává 8 volných zatočení zdarma. Tento bonus zachovává mechaniky základní hry a všechny symboly Zázraku, které přistanou jsou lepkavé a zůstávají ve stejné pozici do konce bonusové hry.
Minimální hodnota Mince, která může přistát, je 1X hráčovo sázky

BONUS GAME – GODLY ASCENSION

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 4 symboly Scatter, získává 8 volných zatočení zdarma.

Tento bonus zachovává mechaniky základní hry. Kromě toho je mimo mřížku zobrazen Měřič Zázraku. Každý symbol Zázraku zvyšuje měřič o jeden krok. Pro jeho naplnění je potřeba 25 symbolů Zázraku.

Když je Měřič naplněn, po dokončení aktuálního zatočení zdarma se aktivuje odměnové zatočení. V něm bude každá pozice mřížky pokryta Válcem Zázraku, který odhalí pouze Mince, Diamanty, Jetely nebo Nádoby Olympu.
Během prvního odměnového zatočení mohou přistát všechny typy Mince, včetně Diamantů, přičemž Bronzová je minimální a Diamantová maximální. S každým dalším odměnovým zatočením se minimální typ Mince zvyšuje: Bronzová → Stříbrná → Zlatá → Diamantová. Minimální hodnota je 1x.

Po dokončení všech odhalení a aktivací se mřížka resetuje, Měřič se vrací na nulu a minimální typ Mince se aktualizuje pro další odměnové zatočení. Měřič se bude nadále plnit, dokud nezůstanou žádná zatočení zdarma.

HIDDEN EPIC BONUS - ZEUS UNLEASHED

Pokud hráč po zatočení válců obdrží 5 symbolů Scatter, získává 8 volných zatočení zdarma.

Tento bonus zachovává mechaniky bonusu GATES OF HADES. Navíc jsou válce 2, 3, 4 a 5 plně pokryty symboly Zázraku již od začátku. Nízké symboly nemohou přistát. Minimální hodnota Mince, která může přistát, je 5x.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázky 8 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly ve výplatní tabulce.

Hráč nemůže obdržet symbol Scatter během bonusů GATES OF HADES, GODLY ASCENSION ani ZEUS UNLEASHED.

NÁKUP BONUSU

Vlevo vedle hracího pole má Sázející možnost vsadit sázku kliknutím na tlačítko Koupit bonus, která nabízí celkem 3 možnosti:

SPECIÁLNÍ SÁZKA BONUSHUNT FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 3násobek celkové sázky. Za to hráči získá při každém zatočení 5krát vyšší šanci na spuštění bonusové funkce.

SPECIÁLNÍ SÁZKA DIVINE FEATURESPINS™. Při její aktivaci je výše sázky 50násobek celkové sázky. Zatočení pomocí speciální sázky garantuje obdržení alespoň 6 Symbolů Zázraku. Symboly FS nemohou v tomto herním režimu být vylosovány.

SPECIÁLNÍ SÁZKA GATES OF HADES. Při její aktivaci je výše sázky 80násobek celkové sázky. Za tuto sázku hráč získá bonus GATES OF HADES, který je popsán výše.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra činí 20000x sázky.

V PRAZE DNE 04.06.2026

Ing. Martin Šabo
Ředitel odboru
Digitálně podepsáno 18. 06. 2026 13:29:37
Česká republika - Ministerstvo financí
Důvod: schváleno rozhodnutím č.j.
MF-31603/2023/73-85

Internetové technické hry Kajot jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK). Jedná se o následující internetové technické hry:

9 STARS
ICE BAR 27
JOKER 27
JOKER 81
JOKER STRONG
MULTI VEGAS 81
PUPPET SHOW
RING OF FIRE XL
SIMPLY THE BEST 81
STARS
TURBO 27
WANTED!
JOKER 27 PLUS
JOKER BOOM
POLY DIAMONDS
VIKINGS
ALCHEMY
JOKER BOOM PLUS
MULTI DIAMONDS 81
SUPER JOKER 40
ULTIMATE CRYSTALS
RETRO WHEELS
TUTTI FRUTTI
FOOTBALL ON FIRE
HAPPY DIAMONDS
CHEESER AND JASPER
CHICA BONITA
SIMPLY HOT 4
SIMPLY HOT 10
SIMPLY HOT 20
SIMPLY HOT 40
VEGAS 27 STREET
CRAZY FRUITS STREET
DEMON MASTER STREET
HOT FRUITS
HOT HOT 4
HOT HOT 10
HOT HOT 20
HOT HOT 40
HOT LINES 34 STREET
SIMPLY HOT XL 50
SIMPLY HOT XL 100
SIREN'S CALLING
SUPER LINES 2 STREET
TRIPLE STARS STREET
FESTIVAL FRUIT
SIMPLY HOT XL 80
SIMPLY HOT XL 160
BOOK OF MOON
CIRCUS CIRCUS 81
DYNAMITE 27 STREET
GEM STONE STREET
JOKER AREA STREET
SIMPLY HOT 4+
SIMPLY HOT 10+
SIMPLY HOT 20+
SIMPLY HOT 40+
VIKINGS II
MULTI VEGAS 81 EXCLUSIVE
ALIEN FUN 41
BANK 81
BRUTAL OCTAGON
CRAZY MARY
FENOMEN 81
GOLDEN SEVEN
HALLOWEEN KING STREET
HEAT REELS 100+++
JOKER PLUS II STREET
KAJOT LINES STREET
LUCKY DRAGON STREET
MULTI FRUITS 81

5 POTIONS+
GOLDEN DRAGONS 5
GOLDEN SEVEN 81
GOLDEN SEVEN 243
HEAT REELS 20+++
HEAT REELS 50+++
HEAT REELS 160+++
LUCKY JOKER
ROB THE BANK

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk), HISTORIE OTOČEK, PRAVIDLA HRY (symbol Paragrafu) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + pro volbu výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, historie her, pravidel hry, zapnutí/vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her). Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), SÁZKA (celková výše sázky do hry v českých korunách) a VÝHRA (v českých korunách).

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře. Význam jednotlivých symbolů na tlačítkách je ve všech hrách stejný bez ohledu na jejich barevné provedení, které odpovídá barevnému provedení každé hry. Ne v každé hře jsou k dispozici všechna uvedená tlačítka:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.

		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
	§	Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
	i	Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro uzavření informační stránky/pravidel hry a návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky nastavení Automatického hraní.

		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro urychlení otoček 1x, pro urychlení otoček a animací 2x, pro vypnutí funkce urychlení 3x

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Překlady herní terminologie

Poznámka: Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free Spins	Otočky zdarma

JOKER BONUS

Pro zvýšení atraktivity Internetových technických her od výrobce KAJOT je do herního systému implementována bonusová hra typu Jackpot pod názvem JOKER BONUS.
Tuto hru obsahují všechny Internetové technické hry od výrobce KAJOT, není-li v Herním plánu konkrétní Internetové technické hry výslovně uvedeno jinak.
JOKER BONUS je čtyř úrovňový progresivní bonus.

Jednotlivé progresivní úrovně jsou odlišené barevně, popřípadě mohou být pro odlišení doplněné i o ikonu:

1. úroveň Bronze (nejnižší úroveň)
2. úroveň Silver
3. úroveň Gold
4. úroveň Platinum (nejvyšší úroveň)

JOKER BONUS lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro JOKER BONUS jsou tvořeny procentuální částí Sázek, přičemž procentuální příspěvek je nastavován provozovatelem v rozmezí 0,1 % - 4 % z každé sázky.

Podmínkou získání jednoho z bonusů je účast ve hře, jíž je JOKER BONUS součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START a to nejdéle v předchozích 60 minutách před tím, než byla výhra z JOKER BONUS vylosována. To znamená, že i Hráč, který se zrovna aktivně neúčastní Hazardní hry, ale účastnil se jí např. před 59 minutami, může obdržet výhru JOKER BONUS. O tomto je informován po přihlášení se zpět do svého Hráčského konta u Provozovatele technické internetové hry, u které bonusovou hru získal. Podmínkou je přihlášení do svého hráčského účtu nejpozději do 2 hodin od poslední hry. Po překročení časového limitu je výsledek Joker Bonus náhodně vylosován znovu a je vybrán nový výherce, pro kterého platí stejná pravidla – viz výše. Výhru je možné rozdělit mezi více než jednoho Účastníka hazardní hry. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG. Aktuální hodnoty všech úrovní bonusu vidí Účastník hazardní hry v každé výše uvedené hře nad válci.

V případě bonusové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Sázejícího. Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry 500 000 Kč. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

Vlastnosti Bonusové Hry

Každá hra s aktivovanou hrou JOKER BONUS přispívá do všech čtyř levelů (konfigurovatelným dílem pro každý level). Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % - 4 % z každé sázky, pouze však z her, které mají aktivovanou hru JOKER BONUS.

Výherní Kombinace
Minimální hodnota: 1 Kč
Maximální hodnota: 500 000 Kč

v Praze dne 12.12.2024

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

9 STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL HVĚZDA	Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoliv však na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA	100 x n
DIAMANT	30 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	8 x n
MODRÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÁ SEDMČKA	8 x n
ŽLUTÝ BAR	4 x n
MODRÝ BAR	4 x n
ČERVENÝ BAR	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ICE BAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	268 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ICE BAR (WILD)	Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výherní kombinace doplněné symbolem ICE BAR jsou symboly výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a jsou zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazením novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).
BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)	3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá sázka má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x aktuální sázka) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x aktuální sázka) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x aktuální sázka) pro úroveň Červené diamanty. Hráčův výběr z MYSTERY úrovní nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
ICE BAR (WILD)	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	7 x n
ZVONEK	5 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,2 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	108 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Padnou-li třešně na prostřední linii, hráč obdrží 1 FREESPIN. Padnou-li hvězdy na prostřední linii, hráč obdrží 10 FREESPINŮ. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	60 x n
BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	16 x n
ZVONEK	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	7 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,6 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	74 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD) Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol JOKER, zvýší se počet výherních linií na 81.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
JOKER (WILD)	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZEN	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER STRONG

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Při 5 stejných symbolech v jedné výherní linii se tato linie vyhodnocuje jen jednou. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
SYMBOL SCATTER	Za 3 nebo více symbolů SCATTER je výhra SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 5 výherních liniích (plná obrazovka 15 stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA JOKER	Pokud se JOKER objeví uprostřed, následuje bonus. JOKER putuje dokola ve výsledkovém poli. V každé jednotlivé poloze se vyhodnocují všechny výherní linie.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	* 1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

* Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 500 CZK.

MULTI VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

PUPPET SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,9 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra po aplikaci funkce WILD (v případě kombinace s 3, 4, nebo 5 symboly WILD) nižší než samotná výhra pouze za symboly WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci pouze se symboly WILD.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden a to maximálně až na hodnotu x5.
BONUSOVÁ HRA MYSTERY	3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 volnými otočeními. Počet těchto otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Během této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
KRÁL	8 x n	16 x n	60 x n
KRÁLOVNA	4 x n	8 x n	20 x n
RYTÍŘ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZNA	2 x n	4 x n	6 x n
VODNÍK	1 x n	2 x n	3 x n
ČERT	1 x n	2 x n	3 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

RING OF FIRE XL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu FIRE (SCATTER), který je platný kdekoli na válci.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL DEVIL (WILD)	Symbol DEVIL nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu RING OF FIRE.
BONUSOVÁ HRA RING OF FIRE	3, 4 nebo 5 symbolů RING OF FIRE kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS) a zároveň vyplácí výhru dle výherní tabulky. Počet FREE SPINŮ her je dán náhodně v rozmezí 15-90 FREE SPINŮ. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
DEVIL (WILD)	2 x n	50 x n	500 x n	* 1800 x n
RING OF FIRE (SCATTER)	2 x n	5 x n + 15-90 FREE SPINS	20 x n + 15-90 FREE SPINS	500 x n + 15-90 FREE SPINS
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
TŘEŠEŇ	-	8 x n	40 x n	160 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	100 x n
A	-	4 x n	20 x n	50 x n
K	-	4 x n	20 x n	50 x n
Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
J	-	3 x n	10 x n	40 x n
10	-	3 x n	10 x n	40 x n
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

* Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 250 CZK. Pro sázky vyšší jak 250 Kč je použit faktor 0.

SIMPLY THE BEST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	324 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREESPINS	40 FREESPINS
BAR BAR	8 FREESPINS	16 FREESPINS
HVĚZDA	7 FREESPINS	14 FREESPINS
MELOUN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
ZVONEK	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
DOLAR	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPIN	2 FREESPINS

STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	3 symboly MYSTERY ve výherní linii aktivují bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a vylosuje si násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči sázku na hru, která spustila bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Interakce hráče (roztočení kola štěstí) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MYSTERY	10 – 500 x n
SEDMIČKA	100 x n
MELOUN	20 x n
HROZEN	10 x n
BAR	2 x n
ZVONEK	2 x n
DOLAR	2 x n
PLUM	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
POMERANČ	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

TURBO 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,11 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii. Nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolů TU, R, BO.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud se na válcích zastaví symboly TU, R, BO, spustí se bonusová hra 10 FREE spinů. V průběhu bonusové hry se za každý symbol R zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry. V průběhu této bonusové hry není možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
TU, R, BO	10 FREE SPINS
JOKER (WILD)	200 x n
2-BAR	40 x n
SEDMIČKA	20 x n
HROZEN	16 x n
ZVONEK	16 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

WANTED!

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	312 500 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)	Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.
BONUSOVÁ HRA SALOON	3 a více symbolů SALOON na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za symbol SALOON násobenou faktorem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS her je dán výherní tabulkou. Výhry během této FREE SPINS hry jsou dvojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	30 FREE SPINS
ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALOON BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDITA 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
PYTEL PENĚZ	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTY	-	3 x n	8 x n	25 x n
KOLTY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
LAHEV WHISKEY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

JOKER 27 PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN

JOKER BOOM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

POLY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoliv na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.
BONUSOVÁ OTOČENÍ	3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	5 x n	20 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	2 x n	8 x n
ČERVENÉ SRDCE	1 x n	4 x n
MODRÁ KAPKA	0.4 x n	1.6 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	0.2 x n	0.8 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	0.2 x n	0.8 x n
BÍLÁ KVĚTINA	0.2 x n	0.8 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VIKINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD

Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOĎ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS-	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

ALCHEMY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.
SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)	V případě možné výherní kombinace se symbol ALCHYMISTA (WILD) roztáhne přes celý válec a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).
ROZTAHUJÍCÍ SE WILD	Symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne na celý válec.
BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA	Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherní otočce může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí: **ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING):** zamíchání symbolů na válcích při nevýherní otočce a vytvoření nové možné výherní kombinace. **PŘEBARVENÍ (CHANGING):** přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A). **NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD):** náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válce. Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč dostane jednu ze tří skrytých variant bonusové hry s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA: **9 free spins** s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature), **7 free spins** s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature), **5 free spins** s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky a není možné získat je v průběhu další bonusové hry

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

JOKER BOOM PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	480 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane v dané hře ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici i v následující otočce.
BONUSOVÁ HRA BOOM SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) aktivují BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Za tři symboly HVĚZDA hráč obdrží 5 otoček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA hráč obdrží 10 otoček takovýchto otoček. Otočky BOOM SPINS nejsou otočky zdarma – za každou takovou otočku se odečte aktuální sázka s pole KREDIT. Během otoček BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci proměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otočky BOOM SPINS.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 BOOM SPINS	10 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI DIAMONDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

SUPER JOKER 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Pětiválcová hra na 40 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER (WILD).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč obdrží 5 otoček zdarma s roztaženým symbolem JOKER na celých válcích 1, 3 a 5.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREE SPINS	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

ULTIMATE CRYSTALS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD	Doplňuje na výherních liniích jakýkoli symbol a objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. Po dopadnutí se symbol WILD roztahuje na celý válec a spouští respin zbylých válců.
SYMBOL SCATTER	Pokud během respinu dopadne na válec nový symbol WILD, rozšíří se na daném válci a spolu s prvním rozšířeným symbolem WILD se spustí další respin zbylých válců. Až 2 další symboly WILD mohou přibýt k prvnímu symbolu WILD, který aktivoval první respin. Maximálně počet respinů je tedy tři. Respiny jsou odehrány se stejnou sázkou jako otočka, která aktivovala první respin.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
BAR BAR	5 x n-	20 x n	25 x n
SEDMIČKA	2.5 x n	6 x n	12 x n
FIALOVÝ KRYSTAL	1 x n	2.5 x n	6 x n
ZELENÝ KRYSTAL	1 x n	2 x n	5 x n
ORANŽOVÝ KRYSTAL	1 x n	1.5 x n	4 x n
MODRÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
ŽLUTÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

RETRO WHEELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10/20/30/40 nebo 50 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ŽOLÍK	Symbol ŽOLÍK se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HVĚZDA (Scatter).
SCATTER SYMBOL HVĚZDA	Za tři nebo více symbolů HVĚZDA (Scatter) hráč získá scatter výhru. Symboly HVĚZDA nemusí byt uspořádané na výherní linii, aby vytvořily výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKY	100 x n	500 x n	* 2000 x n
ZVONEK	75 x n	200 x n	500 x n
ČERVENÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
MODRÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
HROZEN	25 x n	100 x n	200 x n
MELOUN	25 x n	100 x n	200 x n
CITRON	15 x n	75 x n	150 x n
TŘEŠNĚ	15 x n	75 x n	150 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x m	20 x m	500 x m
ŽOLÍK (WILD)	Symbol žolík se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda.		
n = CELKOVÁ SÁZKA NA LINII **m = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**			

* Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.

TUTTI FRUTTI

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	400 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Funkce opětovné otočení zdarma (Superspin)
Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní cely displej.

Bonusová hra Superspin
Superspin bonus je bonus závisející na počtu dotáčení displejů (superspinů) a obsahující čtyři kategorie (mini, midi, maxi, super). Hráč obdrží výhru ve výši celkové sázky násobené výherním faktorem:

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus.

Symbol WILD
Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
ZELENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	4 x n	10 x n
HROZNY	1 x n	4 x n	10 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	0,4 x n	1 x n	2 x n
POMERANČ	0,4 x n	1 x n	2 x n
CITRON	0,4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠNĚ	0,4 x n	1 x n	2 x n
WILD	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

FOOTBALL ON FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu Kopačák (SCATTER), který platí kdekoli na válcích. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Joker (WILD)
Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu KOPAČÁK (SCATTER).

Symbol Kopačák (SCATTER)
Za 2 nebo více symbolů SCATTER kdekoliv na válcích obdrží hráč SCATTER výhru. SCATTER symboly se nemusí nacházet na výherní linii.

Bonusová hra Free spins (otočky zdarma)
Za tři nebo více symbolů SCATTER si hráč vybere jeden z těchto TERČŮ na obrazovce. Každý z TERČŮ ukrývá určitý počet FREE SPINS. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrně sázce na hru, která spustila otočky zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otočky zdarma. Interakce hráče (volba terče) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	0,4 x n	10 x n	100 x n	360 x n
Pohár	0,4 x n	2 x n	10 x n	60 x n
Šála	0,4 x n	2 x n	10 x n	60 x n
Píšťalka	-	1,6 x n	8 x n	32 x n
Kopačky	-	1,2 x n	6 x n	20 x n
Rukavice	-	1,2 x m	6 x n	20 x n
A	-	0,8 x n	4 x n	10 x n
K	-	0,8 x n	4 x n	10 x n
Q	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
J	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
10	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
9	0,4 x n	0,6 x n	2 x n	8 x n
Kopačák (SCATTER)	2 x n	5 x n + 5 - 90 otoček zdarma	20 x n + 5 - 90 otoček zdarma	500 x n + 5 - 90 otoček zdarma

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HAPPY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Propadávání symbolů
Padne-li výhra na výherní linii, po vyhodnocení všech linií, výherní symboly zmizí a na jejich místo propadnou symboly výše, které jsou znovu nahrazeny symboly výše (dle pořadí na válcích).

Bonusová hra Diamond Games
Pokud se na displeji objeví 3, nebo 4 Scatter symboly, hráč obdrží 15, respektive 30 Free Spinů, tj. otoček zdarma. Symboly SCATTER jsou vyhodnoceny až po ukončení propadávání symbolů. Chování symbolu SCATTER v bonusové hře je totožné.

Symbol WILD
Symbol WILD slouží jako samostatný symbol a nebo může doplnit výherní linii za libovolný jiný symbol. Pokud se tak stane, výhra za daný symbol se navíc zdvojnásobí.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
Diamanty (WILD)	75 x n	500 x n
Červená sedmička	25 x n	100 x n
Modrá sedmička	10 x n	25 x n
Bílá sedmička	3 x n	10 x n
Červený diamant	1,5 x n	3 x n
Žlutý diamant	1,5 x n	3 x n
Fialový diamant	1 x n	2 x n
Zelený diamant	1 x n	2 x n
SCATTER	15 diamantových her	30 diamantových her

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

CHEESER AND JASPER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Pasti
Kdykoli se na displeji objeví symbol Cheeser (Scatter), na tuto pozici je náhodně položena jedna z pastí. Ta zde zůstává do doby, dokud na tuto pozici nedopadne symbol Jasper. V takovém případě se past aktivuje a podle daného typu pasti rozmístí Wildy na další pozice. Pokud Cheeser dopadne na pozici, na které již past je, nic se nestane. Pasti jsou následující:
Větrák – daná pozice a další dvě pozice vpravo od ní se změní ve Wild.
Gilotina – daná pozice a další dvě pozice vlevo od ní se změní ve Wild.
Molotov – daná pozice a další dvě pozice nad ní se změní ve Wild.
Motorová pila – daná pozice a další dvě pozice pod ní se změní ve Wild.
Elektřina – daná pozice a pozice úhlopříčně na všechny čtyři strany se změní ve Wild.
Bomba – daná pozice a další čtyři náhodně vybrané pozice se změní ve Wild.

Bonusová hra Free spins
Alespoň dva symboly Cheeser (Scatter) kdekoli na válcích spustí bonusovou hru free spins s 10 otočkami zdarma.
Před začátkem free spinů Cheeser roznese po freespinových válcích 20 jakýchkoliv pastí. Každý Jasper, který ve free spinech padne, trefí past a promění danou pozici plus ještě další pozice (dle pravidel pro pasti) ve Wild. Každou Jasperem aktivovanou past Cheeser okamžitě doplní.
Každá aktivovaná past znamená uložení Jasperovy duše (viz stupnice vlevo od herního pole). Po dosažení pěti duší hráč dostává dalších pět otoček zdarma a desetinásobek sázky do základní hry. Po dosažení deseti duší se hráči po konci free spinů zobrazí Kolo štěstí, ve kterém může navíc vyhrát násobek sázky, nebo násobek dosavadní výhry. Kolo štěstí je automaticky roztočeno a hráč jej může zastavit pomocí tlačítka „STOP“. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol BLOOD (WILD)
Symbol Blood (Wild): Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Cheeser (Scatter).

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Jasper	5 x n	10 x n	30 x n
Dort	4 x n	8 x n	15 x n
Dárek	2 x n	4 x n	10 x n
Mléko	2 x n	4 x n	10 x n
Sýr	1 x n	2 x n	8 x n
Ryba	1 x n	2 x n	8 x n
A	0,4 x n	0,8 x n	4 x n
K	0,4 x n	0,8 x n	4 x n
Q	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
J	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Blood (WILD)	-	-	-
Cheeser (SCATTER)	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

CHICA BONITA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	400 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znovu roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní celý displej.

Funkce opětovné otočení zdarma (Superspin)
Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní cely displej.

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus.

Symbol WILD
Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
La muerta	4 x n	10 x n	20 x n
Piňata	4 x n	10 x n	20 x n
Papričky	1 x n	4 x n	10 x n
Kytara	1 x n	4 x n	10 x n
Maracas	1 x n	4 x n	10 x n
Sombrero	0,4 x n	1 x n	2 x n
Tequila	0,4 x n	1 x n	2 x n
Tacos	0,4 x n	1 x n	2 x n
Kaktus	0,4 x n	1 x n	2 x n
Wild	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

SIMPLY HOT 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	4 výherní linie
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	10 x n	50 x n	250 x n
Meloun	5 x n	25 x n	125 x n
Hrozny	2,5 x n	20 x n	100 x n
Citron	2 x n	15 x n	75 x n
Švestka	1 x n	10 x n	50 x n
Pomeranč	0,5 x n	10 x n	37,5 x n
Třešně	0,5 x n	5 x n	25 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	20 x n	100 x n	500 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 10

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	253 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	4 x n	20 x n	100 x n
Meloun	2 x n	10 x n	50 x n
Hrozny	1 x n	8 x n	40 x n
Citron	0,8 x n	6 x n	30 x n
Švestka	0,4 x n	4 x n	20 x n
Pomeranč	0,2 x n	4 x n	15 x n
Třešně	0,2 x n	2 x n	10 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	8 x n	40 x n	200 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 20

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	261 500 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	2 x n	10 x n	50 x n
Meloun	1 x n	5 x n	25 x n
Hrozny	0,5 x n	4 x n	20 x n
Citron	0,4 x n	3 x n	15 x n
Švestka	0,2 x n	2 x n	10 x n
Pomeranč	0,1 x n	2 x n	7,5 x n
Třešně	0,1 x n	1 x n	5 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	4 x n	20 x n	100 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	254 500 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n
Meloun	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
Hrozny	0,25 x n	2 x n	10 x n
Citron	0,2 x n	1,5 x n	7,5 x n
Švestka	0,1	1 x n	5 x n
Pomeranč	0,05 x n	1 x n	3,75 x n
Třešně	0,05 x n	0,5 x n	2,5 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	2 x n	10 x n	50 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VEGAS 27 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky zdvojnásobená.

Bonusová hra Free Spins
Pokud se na válcích zastaví symboly VE, GAS, 27, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol GAS zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD - Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
VE GAS 27	1 x n +10 otoček zdarma
Kajot Joker Bar (WILD)	200 x n
Bar Bar	40 x n
Hvězda	20 x n
Zvonky	16 x n
Melouny	16 x n
Citróny	2 x n
Švestky	2 x n
Pomeranče	2 x n
Třešně	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

CRAZY FRUITS STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Free spins
Pokud se symbol Joker objeví na prostřední pozici prostředního válce, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se Free spins bonusová hra s 5 otočkami zdarma.

Symbol WILD – Multi Joker
Symbol Multi Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol. Symbol se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci a každý symbol Multi Joker (Wild), který pomůže vytvořit výherní linii, znásobí výherní kombinaci 2x.

Symbol SCATTER – Joker
Symbol Joker (Scatter) nahrazuje všechny symboly. Pokud se symbol Joker objeví uprostřed na prostředním válci, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se bonusová hra Free Spins s 5 otočkami zdarma. Během bonusové hry Free Spins nelze vyhrát další volné otáčky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	1x	3x	4x	5x
Sedmička	-	20 x n	100 x n	400 x n
Hvězda	-	8 x n	25 x n	100 x n
Hrozen	-	8 x n	25 x n	100 x n
Meloun	-	4 x n	10 x n	40 x n
Pomeranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
Švestka	-	4 x n	10 x n	40 x n
Citrón	-	2 x n	5 x n	20 x n
Třešně	-	2 x n	5 x n	20 x n
Joker	5 otoček zdarma	-	-	-
Multi Joker	-	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

DEMON MASTER STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky zdvojnásobená.

Bonusová hra Free Spins
Pokud se na válcích zastaví symboly DE, M, ON, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol M zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
DE, M, ON,	1 x n +10 otoček zdarma
Joker (WILD)	200 x n
Upírka	40 x n
Kříž	20 x n
A	16 x n
K	16 x n
Q	2 x n
J	2 x n
10	2 x n
9	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

HOT FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Hvězda – Scatter symbol
Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

Bonusová hra
Tři symboly 7 – Bonus rozmístěné kdekoliv ve válcích spouští zdarma speciální bonusovou hru. Na obrazovce se objeví devět bublin. Cílem hry je postupně odkrýt výhry z těchto bublin. Bonusová hra končí, když zvolená bublina neobsahuje žádnou výhru. Výhra z bonusové hry je pak dána součtem všech výher, které byly v bublinách odkryty. Součet všech zobrazených výher je po skočení bonusové hry připsán do pole HOTOVOST.
Padne-li pouze 1 Bonus symbol, automaticky se promění v bombu, která po výbuchu náhodně promění symboly na svém kříži (ve stejném sloupci a řádku).
Každý Bonus symbol zároveň funguje jako Scatter.
V rámci bonusové hry jsou výhry úměrné aktuální sázce v otočce, ve které byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoliv však na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol WILD – Ovocný koš
Wild symbol nahrazuje celý sloupec výherními symboly.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Hrozny	10 x n	50 x n	100 x n
Citrón	4 x n	10 x n	40 x n
Švestka	2 x n	10 x n	40 x n
Pomeranč	2 x n	8 x n	20 x n
Třešně	2 x n	6 x n	20 x n
Meloun	2 x n	4 x n	10 x n
Hvězda – Scatter	-	-	-
Ovocný koš – WILD	-	-	-
Sedmička	Bonusová hra	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	4 výherní linie
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	10 x n	50 x n	250 x n
Tequila	5 x n	25 x n	125 x n
Kaktus	2,5 x n	20 x n	100 x n
A	2 x n	15 x n	75 x n
K	1 x n	10 x n	50 x n
Q	0,5 x n	10 x n	30 x n
J	0,5 x n	5 x n	25 x n
WILD	20 x n	100 x n	500 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 10

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	253 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	4 x n	20 x n	100 x n
Tequila	2 x n	10 x n	50 x n
Kaktus	1 x n	8 x n	40 x n
A	0,8 x n	6 x n	30 x n
K	0,4 x n	4 x n	20 x n
Q	0,2 x n	4 x n	12 x n
J	0,2 x n	2 x n	10 x n
WILD	8 x n	40 x n	200 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 20

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	261 500 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	2 x n	10 x n	50 x n
Tequila	1 x n	5 x n	25 x n
Kaktus	0,5 x n	4 x n	20 x n
A	0,4 x n	3 x n	15 x n
K	0,2 x n	2 x n	10 x n
Q	0,1 x n	2 x n	6 x n
J	0,1 x n	1 x n	5 x n
WILD	4 x n	20 x n	100 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	253 900 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	1 x n	5 x n	25 x n
Tequila	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
Kaktus	0,25 x n	2 x n	10 x n
A	0,2 x n	1,5 x n	7,5 x n
K	0,1 x n	1 x n	5 x n
Q	0,05 x n	1 x n	3 x n
J	0,05 x n	0,5 x n	2,5 x n
WILD	2 x n	10 x n	50 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT LINES 34 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3 symboly na válci 1, 3 a 5; 4 symboly, na válci 2 a 4
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	34 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	152 500 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Hot Lines 34
Pokud je bonusový symbol na prvním a posledním válci, pak pro každou výherní linii, která obsahuje oba bonusové symboly, je udělen množitel výhry nejvyššího symbolu na této linii, což znamená, že nejvyšší symbol na dané linii se rozšíří na všechny pozice na dané linii. Normální výhry na ostatních liniích stále platí.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Joker	-	-	-	50 x n
Hot Lines 34	Bonusová hra	-	-	-
Bar	-	5 x n	15 x n	40 x n
Hvězda	-	4 x n	12 x n	30 x n
Meloun	-	3 x n	9 x n	20 x n
Zvonky	-	2 x n	6 x n	15 x n
Švestky	-	2 x n	6 x n	15 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	8 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	8 x n
Třešně	-	1 x n	3 x n	8 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

SIMPLY HOT XL 50

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	50 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	222 920 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,04 x n	0,4 x n	2 x n
Pomeranč	0,04 x n	0,8 x n	3 x n
Švestka	0,08 x n	0,8 x n	4 x n
Citron	0,16 x n	1,2 x n	6 x n
Hrozny	0,2 x n	1,6 x n	8 x n
Meloun	0,4 x n	2 x n	10 x n
Sedmička	0,8 x n	4 x n	20 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	1,6 x n	8 x n	40 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT XL 100

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	100 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	194 310 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,02 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,02 x n	0,4 x n	1,5 x n
Švestka	0,04 x n	0,4 x n	2 x n
Citron	0,08 x n	0,6 x n	3 x n
Hrozny	0,1 x n	0,8 x n	4 x n
Meloun	0,2 x n	1 x n	5 x n
Sedmička	0,4 x n	2 x n	10 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	0,8 x n	4 x n	20 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIREN'S CALLING

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,07 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol PIRÁTKA (WILD)
Symbol Pirátka (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Siréna a symbolu Pirát (Bonus).

Symbol PIRÁT (BONUS)
Po dopadu 3, 4 nebo 5 symbolů Pirát (Bonus) kdekoliv na válcích se spustí Mystery Bonus, kdy se zobrazí tři truhly s pokladem. Hráč je poté vyzván, aby si jednu z nich vybral.
Po výběru hráč získá odměnu přiřazenou k vybrané truhle s pokladem. Interakce hráče (tj. výběr jedné z truhel) nemá vliv na výherní podíl, ani na výsledek hry.

Symbol SIRÉNA a WILD SPIN FEATURE
Jednotlivé otočky v základní hře jsou seskupeny do sad po 10 otočkách. Před prvním roztočením je každá z 20 pozic na válcích neoznačená. Během sady 10 otoček je označena každá pozice, na které se objeví symbol Sirény. Tato pozice zůstane označená po celou dobu trvání sady 10 otoček. Ke každé označené pozici je zpočátku přiřazen násobitel 1x. Pokud symbol Sirény padne na pozici, která již byla označena v průběhu těchto 10 otoček, násobitel přiřazený této pozici se zdvojnásobí. (Např. pokud symbol Sirény padne na stejnou pozici 3x během jedné sady 10 otoček, bude k této pozici přiřazen násobitel 4x).
Jakmile se válce při 10. otočce zastaví, všechny doposud označené pozice (včetně těch, které se označily během 10 otočky) se změní na symbol Wild s patřičným násobitelem.
Násobitelé na jedné výherní linii se dále násobí mezi sebou. Například kombinace, která obsahuje symboly Wild 2x a Wild 4x, násobí výhru na této linii 8x.
Výherní kombinace na liniích se v 10. otočce vyhodnotí až po překrytí symbolem Wild na označených pozicích.
Pokud dojde k situaci, kdy přidaný symbol Wild zakryje symbol Pirát (Bonus), tak je tento symbol stále platný pro spuštění Mystery Bonusu.
Po 10. otočce a případném vyplacení výher se všechny označené pozice deaktivují a proces se opakuje.
Pro každou úroveň sázky je samostatná sada počítadel otoček, označených pozic a násobitelů symbolů Wild. Na každé úrovni sázky dochází k uložení při její změně.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
9	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
10	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
J	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
Q	0,25 x n	1 x n	2 x n
K	0,25 x n	1 x n	2 x n
A	0,25 x n	1 x n	2 x n
Kormidlo	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Kompas	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Šavle	0,5 x n	2 x n	5 x n
Pirátské zlato	0,5 x n	2 x n	5 x n
Ďas mořský	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pirátka	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pirát	Mystery Bonus 10 x – 100 x n	Mystery Bonus 20 x – 200 x n	Mystery Bonus 50 x – 250 x n
Siréna	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

SUPER LINES 2 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Super Lines 2
V pravém horním rohu displeje je bublinový kroužek skládající se z 20 pozic (17 normálních, jedna x2, jedna x3 a jedna x4). Pokaždé, když dojde k výhře pozice postupuje a když dospěje na pozici s násobitelem, dosažená výhra se daným násobitelem vynásobí. Aktuální stav bublinového kroužku je vázán na výši sázky.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker	30 x n	60 x n	120 x n
Bar	25 x n	50 x n	100 x n
Hvězda	10 x n	20 x n	40 x n
Melouny	8 x n	16 x n	32 x n
Zvonky	8 x n	16 x n	32 x n
Švestky	1 x n	2 x n	4 x n
Pomeranče	1 x n	2 x n	4 x n
Citróny	1 x n	2 x n	4 x n
Třešně	1 x n	2 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

TRIPLE STARS STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.

Bonusová hra Free spins
Pokud se na válcích zastaví symboly 3x BONUS SYMBOL, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý symbol WIN x2 zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
Bonus Symbol	1 x n +10 otoček zdarma
Joker	200 x n
BAR	40 x n
Hrozny	20 x n
Melouny	16 x n
Zvonky	16 x n
Švestky	2 x n
Pomeranče	2 x n
Dolary	2 x n
Třešně	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

FESTIVAL FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	96,75 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol, a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.
3 Scatter symboly na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

Symbol WILD
Wild symbol nahrazuje celý sloupec výherními symboly.

Symbol BONUS
3 a více Bonus symbolů napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci. Každý Bonus symbol se zároveň mění v jakýkoliv jiný výherní symbol, a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	1 x n	2 x n	5 x n
Citron	-	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	-	1 x n	2 x n	5 x n
Švestka	-	1 x n	2 x n	5 x n
Jahoda	-	1 x n	3 x n	10 x n
Hrozen	-	2 x n	5 x n	25 x n
Meloun	-	2 x n	5 x n	25 x n
Sedmička	1 x n	3 x n	10 x n	150 x n
Bonus	-	3 x n	20 x n	100 x n
Scatter	-	20 x n	-	-
Wild	-	-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT XL 80

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	80 výherních linií
Výherní podíl	95,50 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Švestka	0,2 x n	1,2 x n	6 x n
Citron	0,2 x n	1,2 x n	6 x n
Hrozny	0,4 x n	2,4 x n	12 x n
Meloun	0,8 x n	5 x n	24 x n
Sedmička	2 x n	10 x n	50 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	4 x n	20 x n	100 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT XL 160

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	160 výherních linií
Výherní podíl	95,94 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,05 x n	0,3 x n	1,5 x n
Pomeranč	0,05 x n	0,3 x n	1,5 x n
Švestka	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Citron	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Hrozny	0,2 x n	1,2 x n	6 x n
Meloun	0,4 x n	2,5 x n	12 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	2 x n	10 x n	50 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

BOOK OF MOON

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,66 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Kniha (WILD SCATTER)
Symbol Kniha je WILD symbol – nahrazuje jakýkoli symbol a doplňuje výherní kombinaci na linii. Je zároveň i SCATTER symbol - 3 a více symbolů Kniha kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Za 3 a více symbolů Kniha je vyplacena výhra dle výherní tabulky.

Bonusová hra FREE SPINS
3 a více symbolů Kniha kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Na jejich začátku je vylosován jeden bonusový symbol. Během Free spins se může bonusový symbol rozšířit na všechny pozice na válci. To znamená, že pokud se vybraný symbol na válcích objeví v dostatečném počtu pro výhru, symbol se roztáhne na celý válec (válce), který expandující symbol obsahoval a hráč tak získá výhru na všech 10 výherních liniích. Během Free spins bonusové hry je možné vyhrát další Free spins otočky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
10	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
A	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
Kuše	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
Vlk	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
Karkulka	0,5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
Lovec	1 x n	10 x n	100 x n	1000 x n
Kniha (Scatter)	-	1 x n + 10 free spins	10 x n + 10 free spins	100 x n + 10 free spins
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

CIRCUS CIRCUS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	94,78 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol MULTI WILD
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Symbol WILD
Symbol Joker (MULTI WILD symbol) nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol JOKER na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly JOKER, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly JOKER, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Třešně	1 x n	2 x n
Citron	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Zvonek	1 x n	4 x n
Hrozny	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

DYNAMITE 27 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	240 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Dynamite 27 Street
Bonusová hra začíná, pokud má levý a pravý válec stejný symbol na střední pozici a tento symbol se objeví i na prostředním válci.
V závislosti na bonusových válcích lze bonusovou výhru zdvojnásobit (pokud se stejný symbol na prostředním válci zobrazí 2x) nebo dokonce ztrojnásobit zdvojnásobit (pokud se stejný symbol na prostředním válci zobrazí 3x).

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker (MULTI WILD symbol) nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol JOKER na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly JOKER, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly JOKER, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	Bonus
Sedm	40 x n	200 x n
Hvězda	16 x n	90 x n
Zvonek	16 x n	70 x n
Hrozny	8 x n	30 x n
Melouny	8 x n	30 x n
Švestky	2 x n	8 x n
Pomeranče	2 x n	8 x n
Citróny	2 x n	6 x n
Třešně	2 x n	6 x n
Joker	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

GEM STONE STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	248 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě případu, kdy se objeví 4 symboly Joker, protože tato kombinace má svůj vlastní výherní faktor. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Joker Symbol (Wild)
Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x
Fialový kámen	160 x n	16 x n
Žlutý kámen	60 x n	6 x n
Červený kámen	40 x n	4 x n
Zelený kámen	8 x n	2 x n
Růžový kámen	4 x n	1 x n
Oranžový kámen	4 x n	1 x n
Zelený kámen	2 x n	1 x n
Modrý kámen	2 x n	1 x n
Symbol Joker	230 x n	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER AREA STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Joker Symbol (Wild)
Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol a objevuje se pouze na druhém a třetím válci.

Bonusová hra Joker Area Street
Pokud se během roztočení objeví jeden nebo více symbolů Joker, hráč vyhrává 4 otočení zdarma za každý symbol Joker. Otočení zahrnuje jen prostřední válce, zatímco první a poslední válce zůstávají neměnné po dobu trvání bonusu.
Během bonusových otočení zdarma se může objevit více Joker symbolů (a tím více otočení zdarma).
Maximální počet bonusových otočení zdarma je 664.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x	2x
Sedm	100 x n	50 x n	25 x n
Hvězda	40 x n	20 x n	10 x n
Hrozny	32 x n	16 x n	8 x n
Melouny	32 x n	16 x n	8 x n
Švestky	4 x n	2 x n	1 x n
Pomeranče	4 x n	2 x n	1 x n
Citróny	4 x n	2 x n	1 x n
Třešně	4 x n	2 x n	1 x n
Joker	-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 4+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	4 výherní linie
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	1 x n	4 x n	10 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n	10 x n
Švestka	2 x n	8 x n	25 x n
Citron	2 x n	8 x n	25 x n
Hrozny	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	10 x n	30 x n	100 x n
Sedmička	20 x n	60 x n	200 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 10+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,8 x n	3,2 x n	8 x n
Pomeranč	0,8 x n	3,2 x n	8 x n
Švestka	1,6 x n	6,4 x n	20 x n
Citron	1,6 x n	6,4 x n	20 x n
Hrozny	4 x n	12 x n	40 x n
Meloun	8 x n	24 x n	80 x n
Sedmička	20 x n	60 x n	200 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 20+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,4 x n	1,6 x n	4 x n
Pomeranč	0,4 x n	1,6 x n	4 x n
Švestka	0,8 x n	3,2 x n	10 x n
Citron	0,8 x n	3,2 x n	10 x n
Hrozny	2 x n	6 x n	20 x n
Meloun	4 x n	12 x n	40 x n
Sedmička	10 x n	30 x n	100 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 40+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,2 x n	0,8 x n	2 x n
Pomeranč	0,2 x n	0,8 x n	2 x n
Švestka	0,4 x n	1,6 x n	5 x n
Citron	0,4 x n	1,6 x n	5 x n
Hrozny	1 x n	3 x n	10 x n
Meloun	2 x n	6 x n	20 x n
Sedmička	5 x n	15 x n	50 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VIKINGS II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	94,74 %, 95,86 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Ódin (WILD)
Symbol Ódin je WILD symbol – nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER a doplňuje výherní kombinaci na linii. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

Symbol Valkýra (SCATTER)
Symbol Valkýra se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS s 10 otočkami zdarma.

Bonusová hra FREE SPINS
Pokud je v průběhu kteréhokoli Free Spinu vytvořena jakákoliv výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální Free Spin. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy Free Spins a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
Valknut	-	4 x n	8 x n	20 x n
Havran	-	8 x n	16 x n	32 x n
Bílý Vlk	10x n	20 x n	40 x n	100 x n
Černý Vlk	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Ódin (WIld)	-	-	-	-
Valkýrie (Scatter)	-	10 free spins	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI VEGAS 81 EXCLUSIVE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol MULTI WILD

Symbol Joker (MULTI WILD symbol) nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol JOKER na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly JOKER, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly JOKER, výhra se násobí x8.

Symbol SCATTER

3 a více symbolů DIAMOND (SCATTER) kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins.

Bonusová hra FREE SPINS

3 symboly SCATTER kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Na jejich začátku je automaticky vylosován počet otoček hodem 2 kostek. Výsledek hodu určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 2–12 Free spins). V případě dopadu 4 symbolů SCATTER je automaticky vylosován počet otoček hodem 6 kostek. Výsledek hodu určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 6–36 Free spins).

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Třešně	1 x n	2 x n
Dolar	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Zvonek	1 x n	4 x n
Hrozny	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Multi Wild	-	-
Diamond (Scatter)	2–12 x free spins	6–36 x free spins

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ALIEN FUN 41

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	41 výherních linií
Výherní podíl	96,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER

Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol, a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

Symbol BONUS
1 Bonus symbol na válcích přivolá na pomoc mimozemskou loď, která promění celý sloupec, kde se bonusový symbol nachází, na Scatter symboly.
3 Bonus symboly rozmístěné kdekoliv na válcích následně spouští náhodnou sérii 5 až 30-ti volných (zdarma) točení.
Každý Bonus symbol zároveň funguje jako Scatter.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Alien 1	0.2 x n	1 x n
Alien 2	0.4 x n	2 x n
Alien 3	1 x n	3 x n
Alien 4	2 x n	5 x n
Alien 5	3 x n	8 x n
Alien 6	5 x n	10 x n
Scatter		
Bonus		
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

BANK 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	96,64 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	249 900 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol, a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.
Symbol BONUS
Libovolný počet Bonusových symbolů na válcích aktivuje respin (opětovné zatočení válců bez odečtení sázky), při kterém jsou ponechány všechny Bonusové symboly a výherní linie. Vyhodnocení výhry je provedeno po respinu (opětovné zatočení válců bez odečtení sázky).
Padne-li ve výherní linii 1 Bonus symbol, výhra v této výherní linii se vynásobí 2×.
Padnou-li ve výherní linii 2 Bonus symboly, výhra v této výherní linii se vynásobí 4×.
Padnou-li ve výherní linii 3 Bonus symboly, výhra v této výherní linii se vynásobí 8×.
Každý Bonus symbol zároveň funguje jako Scatter.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Maska	0.2 x sázka	0.6 x sázka
Trezor	0.4 x sázka	1 x sázka
Mince	1 x sázka	2 x sázka
Pytel	2 x sázka	4 x sázka
Dynamit	3 x sázka	6 x sázka
Hotovost	4 x sázka	8 x sázka
Zlato	5 x sázka	10 x sázka
Scatter		
Bonus		

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

BRUTAL OCTAGON

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	94,53 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Wild (Rozhodčí)
Symbol Wild nahrazuje na výherních liniích všechny symboly kromě symbolů Scatter a Mystery. Spouští také funkci Wild respin. Během Free spinů se symbol po dopadu rozšíří na celý válec.
Free spins
Pokud kdekoli na válcích padnou alespoň 3 symboly Scatter, získá hráč Free spins. Za 3x symbol Scatter získáte 5 Free spins, za 4x symbol Scatter 8 Free spins a za 5x symbol Scatter 12 Free spins. Během Free spins se symbol Wild rozšíří na celý válec a spustí funkci Wild respin.
Hra Mystery
Pokud kdekoli na válcích padne symbol Rukavice, objeví se po stranách 2 rukavice. To pokračuje, dokud se v obou polích nezobrazí všechny rukavice. Když se zobrazí všech 10 rukavic, spustí se bonusová hra. Hráč pak získá výhru, kterou si vylosuje výběrem z tabulek jedné z hostesek. Hra Mystery se vyhodnocuje pro každou úroveň sázky zvlášť. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole.
Funkce Wild respin
Jakmile se na válcích objeví symbol Wild, vyhodnotí se nejprve všechny výhry, poté se každý symbol Wild posune o jednu pozici na válcích dolů a následuje Wild respin. Symboly Wild aktivují funkci Wild respin opakovaně, dokud z válců zcela nezmizí. Hráč získá Wild respin i v případě, že poslední symbol Wild vypadne ze spodní řady válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
J	2 x n	0.5 x n	0.2 x n
Q	2 x n	0.5 x n	0.2 x n
K	4 x n	1 x n	0.4 x n
A	4 x n	1 x n	0.4 x n
Fighter - BJP	12 x n	2 x n	1 x n
Fighter - Terminátor	16 x n	3 x n	1 x n
Fighter - McGregor	20 x n	4 x n	2 x n
Fighter - Kicker	40 x n	8 x n	2 x n
Wild - Rozhodčí	40 x n	-	-
Scatter - Opasek	12 x free spins	8 x free spins	5 x free spins
Mystery - Rukavice	-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

CRAZY MARY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	95,77 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Wild (Zlatý Lístek)
Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol na výherních liniích kromě symbolu SCATTER.
Symbol Zlatý Wild (Krabice Golden Wild)
Symbol Golden Wild se objevuje pouze na prostředním válci. Pokud padne symbol Golden Wild, spustí se funkce Golden Wild.
Free spins (otočky zdarma)
Pokud kdekoli na válcích dopadnou alespoň 3 symboly Scatter, hráč získává 11 Free spins (otoček zdarma).
Golden Wild
Pokud padne symbol Golden Wild, spustí se funkce Golden Wild, během níž se v průměru polovina symbolů Dýně, Lebka, Baňka a Duch na válcích změní na symboly Wild.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
Káry	4 x n	1 x n	0.5 x n
Piky	4 x n	1 x n	0.5 x n
Kříže	6 x n	2 x n	0.5 x n
Srdce	6 x n	2 x n	0.5 x n
Duch	20 x n	6 x n	2 x n
Baňka	20 x n	6 x n	2 x n
Lebka	40 x n	8 x n	3 x n
Dýně	40 x n	8 x n	3 x n
Zlatý lístek Wild	40 x n	8 x n	3 x n
Krabice Golden Wild Zlatý Wild	-	-	-
Lízátko Scatter	100 x n 11 x free spins	20 x n 11 x free spins	10 x n 11 x free spins
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

FENOMEN 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95,56 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava doprava a zprava doleva. Výherní řada se u výhry maximální délky (zde délky 4) vyhodnocuje jen jednou. Během hry lze vyhrát na více výherních řadách, tyto výhry jsou sčítány. Platná je nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Multi Wild (Rytmus)
MULTI WILD symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly WILD, výhra se násobí x8.
Bonusová hra Free spins
3 symboly SCATTER kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Na jejich začátku je vylosován počet otoček výběrem jedné ze dvou karet. Výsledek na kartě určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 2 - 11 Free spins). V případě dopadu 4 symbolů SCATTER je počet otoček vylosován výběrem dvou ze čtyř karet. Výsledek na kartách určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 4 - 22 Free spins).

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x
J	2 x n	1 x n
Q	4 x n	1 x n
K	4 x n	1 x n
A	4 x n	1 x n
Mikrofon	4 x n	1 x n
Peníze	40 x n	4 x n
Prsten GOAT	60 x n	6 x n
Sedmička	160 x n	16 x n
Wild	-	-
Scatter – Vinylová deska	4 - 22 free spins	2 - 11 free spins
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

GOLDEN SEVEN

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	96,45 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	150 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol RESPIN BONUS
Symbol RESPIN BONUS nahrazuje jakýkoli symbol.
Pokud je součástí jakékoli výherní kombinace, tato kombinace zůstane zachována a spustí se respin.
Respin skončí, když se neobjeví žádný další symbol RESPIN BONUS nebo když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
Výhry se vyplácejí před a po každém respinu.
Respiny se hrají se stejnou sázkou jako kolo, které respin aktivovalo.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x
Třešně	0.2 x sázka
Citron	0.4 x sázka
Jablko	0.6 x sázka
Pomeranč	1 x sázka
Zvonek	2 x sázka
Fíky	3 x sázka
Meloun	4 x sázka
Hvězda	6 x sázka
Seven	10 x sázka
Respin bonus	

HALLOWEEN KING STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol MULTI WILD

Symbol Joker (MULTI WILD symbol) nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol JOKER na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly JOKER, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly JOKER, výhra se násobí x8.

Symbol SCATTER

3 a více symbolů DIAMOND (SCATTER) kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins.

Bonusová hra FREE SPINS

3 symboly SCATTER kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Na jejich začátku je automaticky vylosován počet otoček hodem 2 kostek. Výsledek hodu určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 2–12 Free spins). V případě dopadu 4 symbolů SCATTER je automaticky vylosován počet otoček hodem 6 kostek. Výsledek hodu určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 6–36 Free spins).

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x	2x
Citron	40 x n	10 x n	4 x n	-
Pomeranč	40 x n	10 x n	4 x n	-
Švestka	40 x n	10 x n	4 x n	-
Hrozno	100 x n	40 x n	10 x n	-
Meloun	100 x n	40 x n	10 x n	-
Sedmička	500 x n	200 x n	20 x n	-
Zelená dýně Scatter	200 x n	20 x n	5 x n	-
Třešně	40 x n	10 x n	4 x n	1xn
Oranžová dýně Joker		-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HEAT REELS 100+++

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	100 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Kajot Joker Bar (Expandující symbol Wild)
Symbol Kajot Joker Bar nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu HVĚZDA (SCATTER). Ve hře se objevuje pouze na 2., 3., a 4. válci. V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se (expanduje) na celý válec. Pokud symbol Wild doplní výherní kombinaci na válci, který je označen rámečkem x2, výhry se zdvojnásobí.
Symbol Hvězda (Scatter)
Za 3 nebo více symbolů SCATTER obdrží hráč výhru SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii. Tato výhra se přičte k výhrám ze zbývajících výherních linií.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
Třešeň	1 x n	0.3 x n	0.1 x n
Pomeranč	1 x n	0.3 x n	0.1 x n
Švestka	2 x n	0.5 x n	0.2 x n
Citrón	2 x n	0.5 x n	0.2 x n
Hrozen	5 x n	1.5 x n	0.5 x n
Meloun	10 x n	3 x n	1 x n
Sedmička	20 x n	6 x n	2 x n
Kajot Joker Bar Wild	-	-	-
Hvězda Scatter	100 x n	20 x n	5 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER PLUS II STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	126 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výhry jsou platné zleva doprava a faktor násobení výhry závisí na tom, zda se ve výherní linii objeví symbol Wild nebo ne. Hrací pole plné 9 stejných symbolů nebo symbolů Wild zdvojnásobuje celkovou výhru. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Wild - Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se na výherní linii objeví symbol Joker, výherní linie se vyhodnocují dle výherní tabulky.
Dvojitá výhra
Hrací pole plné 9 stejných symbolů nebo symbolů Wild zdvojnásobuje celkovou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x bez symbolu Joker	3x se symbolem Joker
Sedmičky	40 x n	60 x n
Zvonky	20 x n	30 x n
Hrozny	16 x n	24 x n
Bar	16 x n	24 x n
Švestky	2 x n	3 x n
Pomeranče	2 x n	3 x n
Dolar	2 x n	3 x n
Třešně	2 x n	3 x n
Kajot Joker Bar (Wild)	-	150

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

KAJOT LINES STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	40 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol MULTI WILD

Symbol Joker (MULTI WILD symbol) nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol JOKER na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly JOKER, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly JOKER, výhra se násobí x8.

Symbol SCATTER

3 a více symbolů DIAMOND (SCATTER) kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins.

Bonusová hra FREE SPINS

3 symboly SCATTER kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Na jejich začátku je automaticky vylosován počet otoček hodem 2 kostek. Výsledek hodu určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 2–12 Free spins). V případě dopadu 4 symbolů SCATTER je automaticky vylosován počet otoček hodem 6 kostek. Výsledek hodu určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 6–36 Free spins).

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x
Sedmička	60 x n
Hvězda	40 x n
Kajot	20 x n
Meloun	16 x n
Zvonek	16 x n
Švestka	8 x n
Citrón	8 x n
Pomeranč	8 x n
Třešeň	8 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

LUCKY DRAGON STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výhra je udělena, když se na následujících válcích ve stejné výherní linii objeví tři nebo více stejných symbolů. Výherní linie se u výhry maximální délky (zde délky 5) vyhodnocuje jen jednou. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii
Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Joker (Drak)
Symbol Joker (Drak) nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Pokud se na výherní linii objeví 3 a více symbolů Joker, vyhodnocují se dle výherní tabulky.
Symbol Scatter
Pokud se na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, získáte až 25 otoček zdarma.
Bonusová hra
Pokud se na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, získáte až 25 otoček zdarma. Během otočky zdarma lze vyhrát ještě více otoček zdarma, pokud se na válcích opět objeví 3 nebo více symbolů Scatter. Během bonusové hry se výhry ztrojnásobí.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x / s Jokerem	4x / s Jokerem	3x / s Jokerem
Drak (Joker)	160 x n / -	100 x n / -	20 x n / -
Scatter	80 x n / -	8 x n / -	4 x n / -
Kniha	50 x n / 100 x n	10 x n / 20 x n	5 x n / 10 x n
Hrad	50 x n / 100 x n	10 x n / 20 x n	5 x n / 10 x n
Víla	40 x n / 80 x n	8 x n / 16 x n	4 x n / 8 x n
Merlin	40 x n / 80 x n	8 x n / 16 x n	4 x n / 8 x n
Eso	20 x n / 40 x n	4 x n / 8 x n	3 x n / 6 x n
Král	20 x n / 40 x n	4 x n / 8 x n	3 x n / 6 x n
Královna	15 x n / 30 x n	3 x n / 6 x n	2 x n / 4 x n
Janek	15 x n / 30 x n	3 x n / 6 x n	2 x n / 4 x n
Desítka	10 x n / 20 x n	2 x n / 4 x n	1 x n / 2 x n
Devítka	10 x n / 20 x n	2 x n / 4 x n	1 x n / 2 x n
	n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

MULTI FRUITS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	94,78 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD (MULTI WILD)
Symbol WILD - MULTI WILD symbol nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly WILD, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x
Třešeň	2 x n	1 x n
Citron	4 x n	1 x n
Pomeranč	4 x n	1 x n
Švestka	4 x n	1 x n
Hrozen	4 x n	1 x n
Meloun	40 x n	4 x n
Hvězda	60 x n	6 x n
Sedmička	160 x n	16 x n
Wild	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

Pravidla hry 5 POTIONS+

Jak hrát

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky +/- v poli „SÁZKA (Kč)“

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

Přehled hry

5 POTIONS+ je pětiválcová hra se 3 symboly na každém válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusové hry: Win spin, Multi win, Freespin, Wild spin a Big win. Výhry jsou platné zleva doprava. Během hry lze vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je nejvyšší výhra na výherní linii.

Speciální symboly a funkce

Symbol Wild (Portrét čarodějky)

Symbol Wild nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě bonusových symbolů - elixírů.

Symbol Expanded Wild (Čarodějka)

Symbol Expanded Wild nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě bonusových symbolů - elixírů, objevuje se pouze v bonusové hře Wild spin na prostředním válci.

Bonusové symboly (Elixíry)

Během hry se na válcích mohou objevit speciální bonusové symboly - elixíry. Každý typ bonusového symbolu se může objevit právě vždy jen na jednom válci. Bonusové symboly mají následující funkce:

Symbol Modrý elixír

Za nasbírání 5 symbolů Modrý elixír získá hráč otočení Win spin zdarma s garantovanou výhrou. Každý Modrý elixír, který dopadne na válec, udává hodnotu počtu otočení Win spin v rozsahu 1 - 5 otočení. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží počet otočení Win Spin. Počet otočení určuje elixír s nejvyšší hodnotou.

Symbol Zelený elixír

Za nasbírání 5 symbolů Zelený elixír získá hráč 5 otočení Multi win zdarma. Každý Zelený elixír, který dopadne na válec, udává hodnotu násobku výher v otočeních Multi Win v hodnotách 2x, 3x, 5x, 7x nebo 10x. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží 5 otočení Multi win. Hodnotu násobku výher určuje elixír s nejvyšší hodnotou.

Symbol Růžový elixír

Za nasbírání 5 symbolů Růžový elixír získá hráč otočení Freespin zdarma. Každý Růžový elixír, který dopadne na válec, udává hodnotu počtu otočení Freespin v hodnotách 1-5 otočení. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží počet otočení Freespin. Počet otočení určuje elixír s nejvyšší hodnotou.

Symbol Žlutý elixír

Za nasbírání 5 symbolů Žlutý elixír získá hráč otočení Wild spin zdarma se symbolem Expanded wild přes celý prostřední (3.) válec. Každý Žlutý elixír, který dopadne na válec, udává hodnotu počtu otočení Wild spin v rozsahu 1 - 5 otočení. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží počet otočení Wild Spin. Počet otočení určuje elixír s nejvyšší hodnotou.

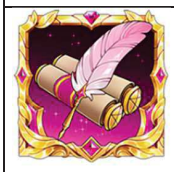
Symbol Fialový elixír

Za nasbírání 5 symbolů Fialový elixír získá hráč 1 otočení Big win zdarma s garantovanou výhrou. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží počet otočení zdarma Big win. Garantovaná výhra je v rozsahu 35 - 1000 násobek sázky.

Výherní tabulka

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	J	4 x n	2 x n	1 x n
	Q	10 x n	5 x n	2 x n
	K	20 x n	10 x n	5 x n

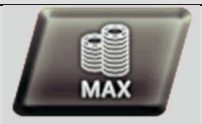
	A	30 x n	20 x n	10 x n
	Kočka	50 x n	30 x n	20 x n
	Kniha kouzel	100 x n	50 x n	30 x n
	**Kouzelný svitek**	200 x n	100 x n	50 x n
	Voodoo panenka	500 x n	250 x n	100 x n
	Wild - Čarodějka	-	-	-
	Lektvar	-	-	-
n = sázka				

Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).

		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu casína.)
		Stiskněte pro vypnutí / zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.

		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry
94.58 %	500,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.

Maximální výherní násobek sázky je 1000.

Pravidla hry GOLDEN DRAGONS 5

Jak hrát

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky +/- v poli „SÁZKA (Kč)“

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

Přehled hry

GOLDEN DRAGONS 5 je pětiválcová hra se 4 symboly na válci a s 40 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusovou hru Free spins. Výhry jsou platné zleva doprava. Během hry lze vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je nejvyšší výhra na výherní linii.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

Speciální symboly a funkce

Symbol Wild (Hlava draka)

Symbol Wild nahrazuje na výherních liniích všechny symboly kromě symbolů Scatter.

Symbol Expanded Wild (Drak)

Pokud se objeví na všech pozicích na válci právě jeden symbol, v následující otočce bude na tomto válci symbol Expanded Wild (Drak).

Symbol Scatter (Jin Jang)

Pokud dopadnou 3 symboly Scatter na 1., 3. a 5. válci, spustí bonusovou hru Free spins.

Free Spins (Otočky zdarma)

3 symboly SCATTER spouští bonusovou hru Free spins s 18 otočkami zdarma. Na jejich začátku je celkový multiplier výher x1. Pokud se na některém z válců objeví symbol Expanded Wild (Drak), je válec označen rozsvícením dračích očí a celkový multiplier výher se navýší dle tabulky níže:

Celkový počet draků	Multiplier výher
1	x2
2	x4

3	x6
4	x8
5	x10

Všechny následující výhry jsou pak vynásobeny multiplierem odpovídajícím počtu draků. Během bonusové hry Free spins lze získat další otočení zdarma.

Výherní tabulka

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry.

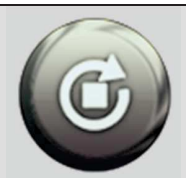
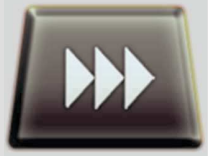
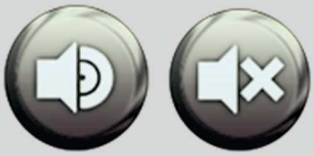
Symbol	Název	5x	4x	3x
	Lotus	1 x n	0.2 x n	0.1 x n
	Lampion	1 x n	0.2 x n	0.1 x n
	Miska	2 x n	0.4 x n	0.1 x n
	Mince	2 x n	0.4 x n	0.1 x n
	Želva	5 x n	1 x n	0.5 x n
	Ryba	5 x n	1 x n	0.5 x n

	Phoenix	6 x n	2 x n	1 x n
	Tygr	12.5 x n	4 x n	2 x n
	Scatter - Jin Jang	-	-	-
	Wild - Drak	12.5 x n	-	-
n = sázka				

Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.

		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu casína.)
		Stiskněte pro vypnutí / zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.

		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry
94.80 %	500,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.

Maximální výherní násobek sázky je 1 000.

Pravidla hry GOLDEN SEVEN 81

Jak hrát

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky + a - v poli „SÁZKA (Kč)“

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

Přehled hry

GOLDEN SEVEN 81 je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Respin bonus.

Výhry jsou platné zleva doprava.

Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.

Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

Speciální symboly a funkce

Symbol Respin Bonus (opětovné otočení zdarma)

Symbol Respin Bonus nahrazuje jakýkoli symbol.

Pokud je součástí jakékoli výherní kombinace, tato kombinace zůstane zachována a spustí se respin.

Respin skončí, když se neobjeví žádný další symbol Respin Bonus nebo když jsou všechny válce plné výherních kombinací.

Výhry se vyplácejí před a po každém respinu.

Respiny se hrají se stejnou sázkou jako kolo, které respin aktivovalo.

Respiny probíhají bez odečtení další sázky (zdarma).

Výherní tabulka

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry.

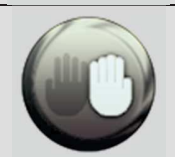
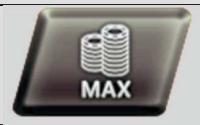
Symbol	Jméno symbolu	3x	4x
	Třešně	0.2 x sázka	0.4 x sázka
	Citron	0.2 x sázka	0.6 x sázka
	Jablko	0.4 x sázka	0.8 x sázka
	Pomeranč	0.6 x sázka	1 x sázka
	Zvonek	1 x sázka	2 x sázka
	Fíky	2 x sázka	3 x sázka
	Meloun	3 x sázka	4 x sázka
	Hvězda	4 x sázka	5 x sázka
	Seven	6 x sázka	8 x sázka

	Respin Bonus		

Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu casína.)
		Stiskněte pro vypnutí / zapnutí zvuku hry.

		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry
96,00 %	500,00 CZK	100 000,00 CZK	2sec.

Maximální výherní násobek sázky je 200.

Pravidla hry GOLDEN SEVEN 243

Jak hrát

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky + a - v poli „SÁZKA (Kč)“

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

Přehled hry

GOLDEN SEVEN 243 je pětiválcová hra se 3 symboly na válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Respin bonus.

Výhry jsou platné zleva doprava.

Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.

Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

Speciální symboly a funkce

Symbol Respin Bonus (opětovné otočení zdarma)

Symbol Respin Bonus nahrazuje jakýkoli symbol.

Pokud je součástí jakékoli výherní kombinace, tato kombinace zůstane zachována a spustí se respin.

Respin skončí, když se neobjeví žádný další symbol Respin Bonus nebo když jsou všechny válce plné výherních kombinací.

Výhry se vyplácejí před a po každém respinu.

Respiny se hrají se stejnou sázkou jako kolo, které respin aktivovalo.

Respiny probíhají bez odečtení další sázuky (zdarma).

Výherní tabulka

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry.

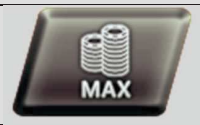
Symbol	Jméno symbolu	3x	4x	5x
	Třešně	0.2 x sázka	0.4 x sázka	0.6 x sázka
	Citron	0.2 x sázka	0.4 x sázka	0.6 x sázka
	Jablko	0.2 x sázka	0.4 x sázka	0.6 x sázka
	Pomeranč	0.4 x sázka	0.8 x sázka	1 x sázka
	Zvonek	0.4 x sázka	0.8 x sázka	1 x sázka
	Fíky	1 x sázka	2 x sázka	3 x sázka
	Meloun	1 x sázka	2 x sázka	3 x sázka
	Hvězda	2 x sázka	3 x sázka	4 x sázka
	Seven	2 x sázka	3 x sázka	5 x sázka

	Respin Bonus			

Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu casína.)
		Stiskněte pro vypnutí / zapnutí zvuku hry.

		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry
96,42 %	500,00 CZK	150 000,00 CZK	2sec.

Maximální výherní násobek sázky je 300.

Pravidla hry HEAT REELS 20+++

Jak hrát

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky +/- v poli „SÁZKA (Kč)“

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

Přehled hry

HEAT REELS 20+++ je pětiválcová hra se 4 symboly na každém válci a 20 výherními liniemi. Výhry platí zleva doprava. Během hry můžete vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry se sčítají. Platí nejvyšší výhra na výherní linii.

Speciální symboly a funkce

Symbol Wild Joker Bar (Expandující symbol Wild)

Symbol Wild Joker Bar nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Ve hře se objevuje pouze na 2., 3., a 4. válci. V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se (expanduje) na celý válec. Pokud symbol Wild doplní výherní kombinaci na válci, který je označen rámečkem x2, výhry se zdvojnásobí, kromě Scatter výhry. S každou výhrou Wild se pak válec přesune na další v pořadí.

Symbol Hvězda (Scatter)

Za 3 nebo více symbolů Scatter obdrží hráč výhru Scatter. Symboly Scatter nemusí být uspořádány v jedné výherní linii. Tato výhra se přičte k výhrám ze zbývajících výherních linií.

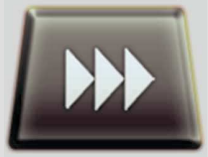
Výherní tabulka

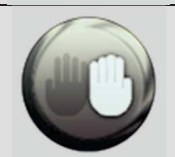
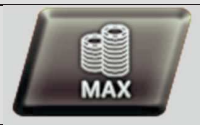
Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Třešně	5 x n	2 x n	0.5 x n
	Pomeranč	5 x n	2 x n	0.5 x n
	Švestka	10 x n	3 x n	1 x n
	Citron	10 x n	3 x n	1 x n
	Hrozno	25 x n	8 x n	3 x n
	Meloun	50 x n	15 x n	5 x n
	Sedmička	100 x n	30 x n	10 x n
	Wild Joker Bar	-	-	-
	Hvězda	100 x n	20 x n	5 x n
n = sázka				

Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu casína.)
		Stiskněte pro vypnutí / zapnutí zvuku hry.

		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry
95.01 %	500,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.

Maximální výherní násobek sázky je 1 000.

Pravidla hry HEAT REELS 50+++

Jak hrát

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky +/- v poli „SÁZKA (Kč)“

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

Přehled hry

HEAT REELS 50+++ je pětiválcová hra se 4 symboly na každém válci a 50 výherními liniemi. Výhry platí zleva doprava. Během hry můžete vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry se sčítají. Platí nejvyšší výhra na výherní linii.

Speciální symboly a funkce

Symbol Wild Joker Bar (Expandující symbol Wild)

Symbol Wild Joker Bar nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Ve hře se objevuje pouze na 2., 3., a 4. válci. V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se (expanduje) na celý válec. Pokud symbol Wild doplní výherní kombinaci na válci, který je označen rámečkem x2, výhry se zdvojnásobí, kromě scatter výhry. S každou výhrou Wild se pak válec přesune na další v pořadí.

Symbol Hvězda (Scatter)

Za 3 nebo více symbolů Scatter obdrží hráč výhru Scatter. Symboly Scatter nemusí být uspořádány v jedné výherní linii. Tato výhra se přičte k výhrám ze zbývajících výherních linií.

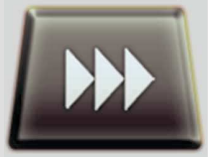
Výherní tabulka

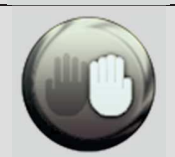
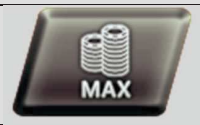
Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Třešně	2 x n	0.6 x n	0.2 x n
	Pomeranč	2 x n	0.6 x n	0.2 x n
	Švestka	4 x n	1 x n	0.4 x n
	Citrón	4 x n	1 x n	0.4 x n
	Hrozno	10 x n	3 x n	1 x n
	Meloun	20 x n	6 x n	2 x n
	Sedmička	40 x n	12 x n	4 x n
	Wild Joker Bar	-	-	-
	Hvězda	100 x n	20 x n	5 x n
n = sázka				

Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu casína.)
		Stiskněte pro vypnutí / zapnutí zvuku hry.

		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry
94.99 %	500,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.

Maximální výherní násobek sázky je 1 000.

Pravidla hry HEAT REELS 160+++

Jak hrát

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky +/- v poli „SÁZKA (Kč)“

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

Přehled hry

HEAT REELS 160+++ je pětiválcová hra se 4 symboly na každém válci a 160 výherními liniemi. Výhry platí zleva doprava. Během hry můžete vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry se sčítají. Platí nejvyšší výhra na výherní linii.

Speciální symboly a funkce

Symbol Wild Joker Bar (Expandující symbol Wild)

Symbol Wild Joker Bar nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Ve hře se objevuje pouze na 2., 3., a 4. válci. V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se (expanduje) na celý válec. Pokud symbol Wild doplní výherní kombinaci na válci, který je označen rámečkem x2, výhry se zdvojnásobí, kromě scatter výhry. S každou výhrou Wild se pak válec přesune na další v pořadí.

Symbol Hvězda (Scatter)

Za 3 nebo více symbolů Scatter obdrží hráč výhru Scatter. Symboly Scatter nemusí být uspořádány v jedné výherní linii. Tato výhra se přičte k výhrám ze zbývajících výherních linií.

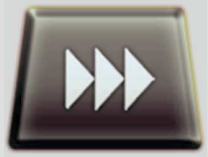
Výherní tabulka

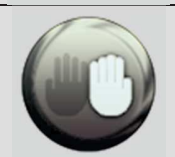
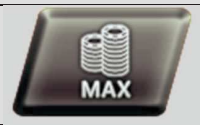
Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Třešně	1 x n	0.2 x n	0.1 x n
	Pomeranč	1 x n	0.2 x n	0.1 x n
	Švestka	2 x n	0.4 x n	0.1 x n
	Citrón	2 x n	0.4 x n	0.1 x n
	Hrozno	3 x n	1 x n	0.3 x n
	Meloun	8 x n	2 x n	1 x n
	Sedmička	15 x n	4 x n	2 x n
	Wild Joker Bar	-	-	-
	Hvězda	100 x n	20 x n	5 x n
n = sázka				

Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu casína.)
		Stiskněte pro vypnutí / zapnutí zvuku hry.

		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry
95.00 %	500,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.

Maximální výherní násobek sázky je 1 000.

Pravidla hry LUCKY JOKER

Jak hrát

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky + a - v poli „SÁZKA (Kč)“

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

Přehled hry

LUCKY JOKER je tříválcová hra se 3 symboly na válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje Mystery symbol a Joker symbol.

Výhry jsou platné zleva doprava.

Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.

Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

Speciální symboly a funkce

Násobící řádky

Výhry na linii 4 a 5 jsou násobeny 2x.

Mystery Symbol

3 Mystery symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z výherní tabulky.

Joker Symbol

Pokud ve středu prostředního válce padne symbol Joker, spustí se funkce respinů se symbolem Joker zafixovaným na válcích. Až do skončení funkce se na válcích zafixuje každý nový Joker symbol, který padne na válcích.

Pokud na obrazovce nepadne žádný nový symbol Joker, funkce respinů skončí a vyplatí se náhodná výhra z výherní tabulky. Výhra se vyplatí pro každý Joker symbol zafixovaný na obrazovce. Za vytočení symbolů Joker na všech pozicích válců získáte násobitel 50x navíc k náhodné výhře.

Během funkce Joker respin se používá jiná sada válců.

Výherní tabulka

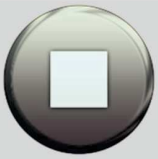
Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry.

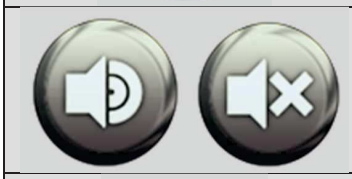
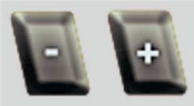
Symbol	Jméno symbolu	1x	3x
	Třešně		1 x sázka
	Citron		2 x sázka
	Avokádo		4 x sázka
	Jablko		6 x sázka
	Švestka		10 x sázka
	Hruška		20 x sázka
	Hrozen		30 x sázka
	Meloun		50 x sázka
	Mystery		1 x sázka až 50 x sázka

	Joker	1 x sázka až 50 x sázka	

Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.

		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu casína.)
		Stiskněte pro vypnutí / zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.

		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry
97,00 %	500,00 CZK	100 000,00 CZK	2sec.

Maximální výherní násobek sázky je 200.

Pravidla hry ROB THE BANK

Jak hrát

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky +/- v poli „SÁZKA (Kč)“

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

Přehled hry

ROB THE BANK je pětiválcová hra se 3 symboly na každém válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusovou hru Rob The Bank. Výhry jsou platné zleva doprava. Během hry lze vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je nejvyšší výhra na výherní linii.

Speciální symboly a funkce

Symbol Wild (Wild)

Symbol Wild nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter.

Bank

Když hráč získá jakoukoliv výhru, tato výhra se mu přičte do kreditu a kromě toho se zobrazí na začátku pětimístného panelu nad válci. S každou další výhrou se částky posouvají doprava. Pokud je všech 5 polí zaplněno, nová výhra se umístí na začátek panelu a poslední výhra zmizí. Celkový součet výher je zobrazen v poli Bank. Maximální hodnota Banku je 1000 x aktuální výše sázky. Pětimístný panel a pole Bank jsou vázány na výši sázky. Každá výše sázky má svůj vlastní pětimístný panel a pole Bank.

Bonusová hra Rob The Bank

Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, spustí se bonusová hra Rob The Bank. Hráč má následně 20 vteřin na to, aby si vybral jeden z trezorů a získal odměnu, která je s ním spojena. Pokud si trezor v časovém limitu nevybere, systém automaticky otevře jeden z trezorů.

Modrý trezor

Fixní peněžní odměna ve výši 7násobku aktuální sázky - Cash.

Zelený trezor

Vynásobení aktuálních nasbíraných výher x2 - Double.

Zlatý trezor

Výhra aktuálních nasbíraných výher v banku - Bank.

Výherní tabulka

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	J	3 x n	2 x n	1 x n
	Q	3 x n	2 x n	1 x n
	K	5 x n	3 x n	1 x n
	A	5 x n	3 x n	1 x n
	Klíče	8 x n	4 x n	2 x n
	Nářadí	8 x n	4 x n	2 x n

	Auto	12 x n	6 x n	3 x n
	Dynamit	12 x n	6 x n	3 x n
	Hubený lupič	30 x n	10 x n	5 x n
	Tlustý lupič	50 x n	20 x n	10 x n
	Peníze	100 x n	40 x n	20 x n
	Scatter - Trezor	-	-	-
n = sázka				

Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).

		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu casína.)
		Stiskněte pro vypnutí / zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček.

		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry
94.94 %	500,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.

Maximální výherní násobek sázky je 1000.

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27530611, IČ: 27530611

v Praze dne 01.09.2025

Internetové technické hry Kajot jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK). Jedná se o následující internetové technické hry:

COZY CHRISTMAS 27
FRUITS ON FIRE
GOLD IN FLAMES
JOKER BOOM+ EXCLUSIVE
MULTI BLAST 81
ROB THE BANK 2
SIMPLY THE BEST 81 EXCLUSIVE
SUPER JOKER 40 EXCLUSIVE

Pravidla hry COZY CHRISTMAS 27

Jak hrát

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky +/- v poli „SÁZKA (Kč)“.

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

Přehled hry

COZY CHRISTMAS 27 je tříválcová hra se 3 sloty na válci a 27 výherními liniemi, která obsahuje symbol WILD, bonusovou hru TREE SPINS a DVOJITOU VÝHRU za plnou obrazovku stejných symbolů. Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

Speciální symboly a funkce

SYMBOL WILD (WILD)

Symbol WILD nahrazuje na výherních liniích všechny symboly kromě symbolu SCATTER.

DVOJITÁ VÝHRA (FULLSCREEN)

Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.

BONUSOVÁ HRA TREE SPINS (OTOČKY ZDARMA)

3 symboly SCATTER spouští bonusovou hru TREE SPINS s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý symbol SCATTER na prostředním válci zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

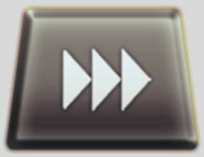
Výherní tabulka

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

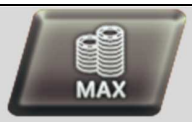
Symbol	Název	3x
	Modrá baňka	2 x n
	Fialová baňka	2 x n
	Zelená baňka	2 x n
	Červená baňka	2 x n
	Zvonky	16 x n
	Perníček	16 x n
	Hvězdy	20 x n
	Dárek	40 x n
	WILD – pytel s dárky	200 x n
	Vánoční stromeček - Bronze, Silver, Gold	1 x n + 10 FS
n= sázka		

Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
	§	Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu casína.)

		Stiskněte pro vypnutí / zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, N.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.

		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro urychlení otoček 1x, pro urychlení otoček a animací 2x, pro vypnutí funkce urychlení 3x

Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. n	Max. výhra	Doba jedné hry
94,93 %	500,00 Kč	250 000,00 Kč	2 s

Pravidla hry FRUITS ON FIRE

Jak hrát

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky +/- v poli „SÁZKA (Kč)“.

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

Přehled hry

FRUITS ON FIRE je 4válcová hra se 3 symboly na válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje MYSTERY symbol a SUPER WILD symbol.

Výhry jsou platné zleva doprava.

Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.

Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

Speciální symboly a funkce

MYSTERY Symbol

Přesně 3 MYSTERY symboly na jakékoli pozici spouští mystery výhru s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je v rozmezí 1x až 200x násobku sázky.

SUPER WILD Symbol

SUPER WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře kromě MYSTERY symbolu.

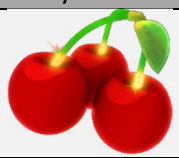
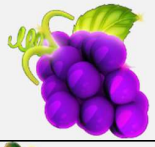
3 stejné symboly na jednom válci jsou nahrazeny SUPER WILD symbolem a spouštějí funkci respin. Po tom, co se objeví SUPER WILD symbol na jednom nebo více válcích, začíná jeden respin zdarma a všechny válce bez SUPER WILD symbolu se znovu protočí, s šancí na výhru. Každý nový SUPER WILD symbol spouští další respin zdarma.

Respiny se hrají se stejnou sázkou jako kolo, které respin aktivovalo.

Suma výher za všechny posbírané kombinace je převedena po posledním respinu.

Výherní tabulka

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Jméno symbolu	2 x	3x	4x
	**Třešně**		1 x sázka	2 x sázka
	Citron		1 x sázka	2 x sázka
	Pomeranč		1 x sázka	2 x sázka
	Jablko		2 x sázka	5 x sázka
	**Hrozen**		2 x sázka	5 x sázka
	Meloun žlutý		5 x sázka	10 x sázka
	Meloun červený		10 x sázka	20 x sázka
	Seven	5 x sázka	15 x sázka	30 x sázka
	MYSTERY		1 x sázka až 200 x sázka	

Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry
96,50 %	500,00 CZK	100 000,00 CZK	2 s

Pravidla hry GOLD IN FLAMES

Jak hrát

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky +/- v poli „SÁZKA (Kč)“

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

Přehled hry

GOLD IN FLAMES je 3válcová hra se 3 symboly na válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje RESPIN BONUS symbol.

Výhry jsou platné zleva doprava.

Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.

Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

Speciální symboly a funkce

RESPIN BONUS Symbol

Symbol RESPIN BONUS nahrazuje jakýkoli symbol.

Pokud se objeví na válcích, zůstane zachován a spustí se respin.

Pokud je součástí jakékoli výherní kombinace, bude tato kombinace také zachována a spustí se respin.

Respin skončí, když se neobjeví žádný další symbol RESPIN BONUS nebo když jsou všechny válce plné výherních kombinací.

Výhry se vyplácejí před a po každém respinu.

Respiny se hrají se stejnou sázkou jako kolo, které respin aktivovalo.

Násobící plné válce

Všechny válce zaplněné jedním symbolem násobí výhru x2.

Výherní tabulka

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Jméno symbolu	2 x	3x
	Kovadlina		1 x sázka
	Třešně		2 x sázka
	Citróny		4 x sázka
	Banány		6 x sázka
	Švestky		8 x sázka
	Bar		10 x sázka
	Hvězdy		15 x sázka
	Seven	1 x sázka	20 x sázka

Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry
96,80 %	500,00 CZK	100 000,00 CZK	2 s

Pravidla hry JOKER BOOM+ EXCLUSIVE

Jak hrát

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky +/- v poli „SÁZKA (Kč)“.

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

Přehled hry

JOKER BOOM+ EXCLUSIVE je čtyřválcová hra se 3 symboly na každém válci a hrou na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů anebo na 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů. Hra obsahuje bonusovou hru Free spins. Výhry jsou platné zleva doprava. Během hry lze vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je nejvyšší výhra na výherní linii.

Speciální symboly a funkce

SYMBOL WILD (JOKER DYNAMIT)

Symbol WILD nahrazuje na výherních liniích všechny symboly včetně symbolu SCATTER.

SYMBOL WILD - DRUHÁ ŠANCE

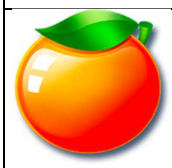
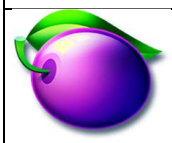
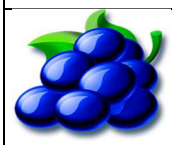
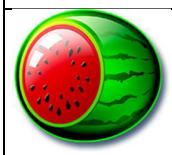
Pokud se získaný symbol WILD nestane v dané otáčce ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici i v následující otáčce. Pokud se v následující otáčce stane součástí výherní kombinace, pak jsou veškeré výhry spojené s tímto symbolem vynásobeny x2.

FREE SPINS (OTOČKY ZDARMA)

Pokud na válcích padnou 3 nebo 4 symboly Hvězda (SCATTER), spustí se bonusová hra FREE SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol Hvězda (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Při dopadu 3 symbolů SCATTER lze zvolit mezi 5 Free spins s WILD symboly pokrývajícími celý 1. a 4. válec, nebo 10 Free spins s WILD symboly pokrývajícími celý 1. válec. Při dopadu 4 symbolů SCATTER lze zvolit mezi 10 Free spins s WILD symboly pokrývajícími celý 1. a 4. válec, nebo 20 Free spins s WILD symboly pokrývajícími celý 1. válec.

Výherní tabulka

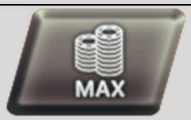
Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	4x
	Třešně	1 x n	4 x n
	Citrón	1 x n	4 x n
	**Pomeranč**	1 x n	4 x n
	**Švestka**	1 x n	4 x n
	**Hrozno**	4 x n	40 x n
	**Meloun**	8 x n	80 x n
	7	20 x n	200 x n
	JOKER DYNAMIT	-	-
	Hvězda - SCATTER	FREE SPINS	FREE SPINS
n=sázka			

Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
	§	Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu casína.)
		Stiskněte pro vypnutí / zapnutí zvuku hry.

		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, N.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

		Stiskněte pro urychlení otoček 1x, pro urychlení otoček a animací 2x, pro vypnutí funkce urychlení 3x

Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. n	Max. výhra	Doba jedné hry
94,71 %	500,00 Kč	500 000,00 Kč	2 s

Pravidla hry MULTI BLAST 81

Jak hrát

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky +/- v poli „SÁZKA (Kč)“.

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

Přehled hry

MULTI BLAST 81 je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci a hrou na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů, anebo na 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů.

Výhry jsou platné zleva doprava.

Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.

Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

Speciální symboly a funkce

Symbol WILD (MULTI WILD)

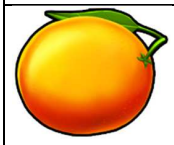
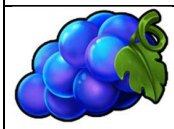
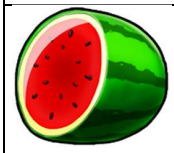
Symbol WILD (MULTI WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly WILD, výhra se násobí x8.

TETRIS FEATURE

Každá výherní kombinace po vyhodnocení a připsání výhry do pole VÝHRA zmizí a na její místo dopadnou nové symboly z válců nad touto výherní kombinací. Pokud je znovu získána nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další nové symboly z válců nad ní. Hra končí, pokud se po dopadu neobjeví žádná nová výherní kombinace.

Výherní tabulka

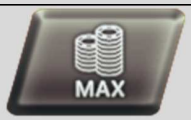
Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	4x	3x
	Třešeň	2 x n	1 x n
	Citron	4 x n	1 x n
	**Pomeranč**	4 x n	1 x n
	Švestka	4 x n	1 x n
	**Hrozen**	4 x n	1 x n
	**Meloun**	40 x n	4 x n
	Podkova	60 x n	6 x n
	7	160 x n	16 x n
	Wild	-	-
n = sázka			

Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
	§	Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu casína.)
		Stiskněte pro vypnutí / zapnutí zvuku hry.

		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, N.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

		Stiskněte pro urychlení otoček 1x, pro urychlení otoček a animací 2x, pro vypnutí funkce urychlení 3x

Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry
94,66 %	500,00 Kč	500 000,00 Kč	2 s

Pravidla hry ROB THE BANK 2

Jak hrát

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky +/- v poli „SÁZKA (Kč)“.

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

Přehled hry

ROB THE BANK 2 je pětiválcová hra se 3 symboly na každém válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusovou hru Rob The Bank. Výhry jsou platné zleva doprava. Během hry lze vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je nejvyšší výhra na výherní linii.

Speciální symboly a funkce

Symbol Wild (Wild)

Symbol Wild nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter.

Bank

Pokud hráč získá výhru přesahující nejmenší hodnotu z tašek nad válci, je tato taška nahrazena hodnotou odpovídající této výhře. V případě, že je nad válci několik tašek s nejmenší hodnotou, nahrazuje se ta nejvíce vlevo z nich.

Bonusová hra Rob The Bank

Jakmile se symbol Trezor objeví na válci, hráč obdrží výhru odpovídající hodnotě tašky nad tímto válcem. Pokud se symbol Trezor objeví současně na více válcích, celková výhra (Jackpot Vault) se určí vynásobením počtu symbolů Trezor součtem hodnot všech takto získaných tašek. Po výhře Jackpot Vault se hodnota na tašce nad výherním válcem/válcích resetuje na hodnotu odpovídající dvojnásobku aktuální sázky.

Výherní tabulka

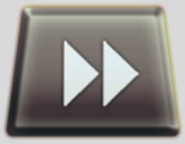
Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	J	3 x n	2 x n	1 x n
	Q	3 x n	2 x n	1 x n
	K	5 x n	3 x n	1 x n
	A	5 x n	3 x n	1 x n
	Klíče	8 x n	4 x n	2 x n
	Nářadí	8 x n	4 x n	2 x n
	Auto	12 x n	6 x n	3 x n
	Dynamit	12 x n	6 x n	3 x n
	Hubený lupič	30 x n	10 x n	5 x n

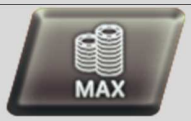
	Tlustý lupič	50 x n	20 x n	10 x n
	Peníze (Wild)	100 x n	40 x n	20 x n
	Trezor (Scatter)	-	-	-
n = sázka				

Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.

		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu casína.)
		Stiskněte pro vypnutí / zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.

		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, N.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro urychlení otoček 1x, pro urychlení otoček a animací 2x, pro vypnutí funkce urychlení 3x

Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry
94,68 %	500,00 Kč	500 000,00 Kč	2 s

Pravidla hry SIMPLY THE BEST 81 EXCLUSIVE

Jak hrát

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky +/- v poli „SÁZKA (Kč)“.

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

Přehled hry

SIMPLY THE BEST 81 EXCLUSIVE je čtyřválcová hra se 3 symboly na každém válci a hrou na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů anebo na 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů. Hra obsahuje bonusovou hru FREE SPINS. Výhry jsou platné zleva doprava. Během hry lze vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je nejvyšší výhra na výherní linii.

Speciální symboly a funkce

SYMBOL WILD (JOKER BAR)

Symbol WILD nahrazuje na výherních liniích všechny symboly.

FREE SPINS (OTOČKY ZDARMA)

3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otočky zdarma dle tabulky níže. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otočky zdarma.

Název	3x	4x
Třešeň	1 FS	2 FS
Dolar	2 FS	4 FS
Pomeranč	3 FS	6 FS
Švestka	4 FS	8 FS
Zvonek	5 FS	10 FS
Meloun	6 FS	12 FS
Hvězda	7 FS	14 FS

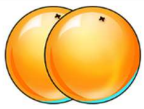
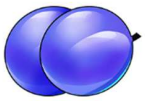
Bar Bar	8 FS	16 FS
Joker Bar (WILD)	20 FS	40 FS

REEL MATCH BONUS (SHODNÉ VÁLCE)

Padne-li 6 shodných symbolů na 2 sousedních válcích (může nastat případ i dvou různých dvojic sloupců vedle sebe), hráč získává automaticky odměnu ve výši 3násobku sázky, v případě 9 symbolů na 3 sousedních válcích získá odměnu 30násobku sázky a v případě všech 12 shodných symbolů na všech 4 válcích získá odměnu 300násobku sázky. Symboly může doplnit symbol WILD.

Výherní tabulka

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	4x
	Třešeň	1 x n	4 x n
	Dolar	2 x n	8 x n
	**Pomeranč**	2 x n	8 x n
	**Švestka**	2 x n	8 x n
	Zvonek	2 x n	8 x n
	Meloun	4 x n	16 x n
	Hvězda	6 x n	24 x n

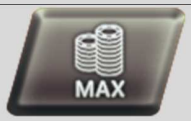
	Bar Bar	16 x n	64 x n
	Joker Bar (WILD)	-	64 x n

Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.

		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu casína.)
		Stiskněte pro vypnutí / zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.

		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, N.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro urychlení otoček 1x, pro urychlení otoček a animací 2x, pro vypnutí funkce urychlení 3x

Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry
94,71 %	500,00 Kč	500 000,00 Kč	2 s

Pravidla hry SUPER JOKER 40 EXCLUSIVE

Jak hrát

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky +/- v poli „SÁZKA (Kč)“.

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

Přehled hry

SUPER JOKER 40 EXCLUSIVE je pětiválcová hra se 4 symboly na každém válci a 40 výherními liniemi. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu HVĚZDA (SCATTER), který platí kdekoli na válcích. Během hry lze vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je nejvyšší výhra na výherní linii.

Speciální symboly a funkce

SYMBOL JOKER (WILD)
Symbol JOKER (WILD) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda (SCATTER).

SYMBOL EXPANDED WILD
Pokud se objeví na všech pozicích na válci právě jeden symbol, v následující otočce bude na tomto válci symbol EXPANDED WILD (postava Jokera). Symbol EXPANDED WILD nahrazuje na výherních liniích všechny symboly kromě symbolů SCATTER.

SYMBOL EXPANDED GOLDEN WILD

Pokud je již na některém z válců zobrazen symbol EXPANDED WILD, může tento symbol náhodně nahradit symbol EXPANDED GOLDEN WILD. EXPANDED GOLDEN WILD nahrazuje na výherních liniích všechny symboly kromě symbolu SCATTER a násobí výhry na liniích, které jsou spojené s tímto symbolem, x2.

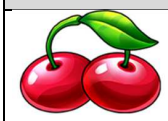
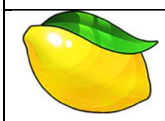
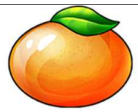
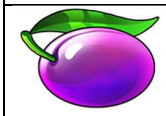
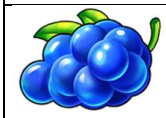
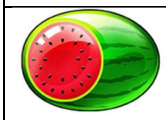
BONUSOVÁ HRA FREESPINS
Pokud dopadnou 3 symboly Hvězda (SCATTER) kdekoliv na válcích, spustí se bonusová hra FREE SPINS. Před začátkem samotné bonusové hry má hráč na výběr ze 3 druhů free spins:

1. 5 free spins s EXPANDED WILD symboly na 1., 3. a 5. válci,
2. 15 free spins s EXPANDED WILD symboly na 2. a 4. válci,
3. 30 free spins s EXPANDED WILD symbolem na 3. válci.

Tyto symboly EXPANDED WILD se nikdy nenahradí symbolem EXPANDED GOLDEN WILD. Během bonusových otoček jsou výhry úměrné sázce ve hře, ve které byly bonusové otočky spuštěny. Během bonusové hry nelze získat další otočky zdarma.

Výherní tabulka

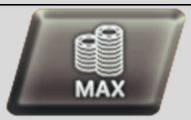
Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

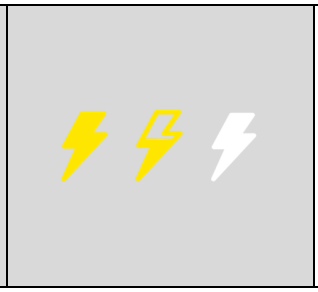
Symbol	Název	3x	4x	5x
	**Třešně**	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
	**Citron**	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
	**Pomeranč**	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
	**Švestka**	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
	**Hrozny**	0.5 x n	1 x n	5 x n
	**Meloun**	0.5 x n	1 x n	5 x n
	Bar Bar	1 x n	2 x n	6 x n
	7	2 x n	4 x n	12.5 x n
	Hvězda - SCATTER	-	-	FS
	JOKER - WILD			12.5 x n
n = sázka				

Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
	§	Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu casína.)
		Stiskněte pro vypnutí / zapnutí zvuku hry.

		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, N.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

		Stiskněte pro urychlení otoček 1x, pro urychlení otoček a animací 2x, pro vypnutí funkce urychlení 3x

Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry
94,68 %	500,00 Kč	500 000,00 Kč	2 s

GAPA GROUP a.s.
Ovocný trh 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27536611, IČ: 27536611

V PRAZE DNE 03.11.2025

Internetové technické hry PlaynGo jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

5 X MAGIC
7 SINS
ACE OF SPADES
ANKH OF ANUBIS
ANNIHILATOR
AZTEC IDOLS
AZTEC WARRIOR PRINCESS
BAKER´S TREAT
BANANA ROCK
BATTLE ROYAL
BIG WIN 777
BIG WIN CAT
BLACK MAMBA
BOOK OF DEAD
BULL IN A CHINA SHOP
CASH PUMP
CASH VANDAL
CAT WILDE AND THE DOOM OF DEAD
CAT WILDE IN THE ECLIPSE OF THE SUN GOD
CATS AND CASH
CLOUD QUEST
COILS OF CASH
CONTACT
COPS 'N' ROBBERS
COYWOLF CASH
CRYSTAL SUN
DAWN OF EGYPT
DEMON
DISCO DIAMONDS
DIVINE SHOWDOWN
DOOM OF EGYPT
DRAGON MAIDEN
DRAGON SHIP
EASTER EGGS
ENERGOONZ
ENCHANTED CRYSTALS
EYE OF THE KRAKEN
FELINE FURY
FIRE JOKER
FIRE JOKER FREEZE
FIRE TOAD
FIREFLY FRENZY
FORTUNE TELLER
FORTUNES OF ALI BABA
FROZEN GEMS
FU ER DAI
GAME OF GLADIATORS
GEMIX
GOLD KING
GOLD VOLCANO
GOLDEN CARAVAN
GOLDEN COLTS
GOLDEN LEGEND
GOLDEN TICKET
GRIM MUERTO
HAMMERFALL
HAPPY HALLOWEEN
HELLOWEEN
HOLIDAY SEASON
HOLIDAY SPIRITS
HONEY RUSH
HOUSE OF DOOM
HUGO
HUGO 2
HUGO GOAL
HUGO'S ADVENTURE
CHINESE NEW YEAR
CHRONOS JOKER
ICE JOKER
IMPERIAL OPERA
INFERNO JOKER
INFERNO STAR
IRISH GOLD
IRON GIRL
JADE MAGICIAN
JEWEL BOX

JOLLY ROGER
JOLLY ROGER 2
LADY OF FORTUNE
LEGACY OF DEAD
LEGACY OF EGYPT
LEPRECHAUN GOES EGYPT
LEPRECHAUN GOES WILD
LORD MERLIN AND THE LADY OF THE LAKE
LUCKY DIAMONDS
MADAME INK
MAHJONG 88
MATSURI
MERMAID'S DIAMOND
MERRY XMAS
MISSION CASH
MOON PRINCESS
MULTIFRUIT 81
MYSTERY JOKER
MYSTERY JOKER 6000
NEW YEAR RICHES
NINJA FRUITS
OCTOPUS TREASURE
PEARLS OF INDIA
PERFECT GEMS
PHOENIX REBORN
PHOTO SAFARI
PIGGY BANK FARM
PIMPED
PLANET FORTUNE
PRISSY PRINCESS
PROSPERITY PALACE
QUEEN'S DAY TILT
RAGING REX
RAINFOREST MAGIC
REACTOONZ
REACTOONZ 2
RIDDLE REELS: A CASE OF RICHES
RICH WILDE AND THE AMULET OF DEAD
RICH WILDE AND THE SHIELD OF ATHENA
RICHES OF RA
RICHES OF ROBIN
RING OF ODIN
RISE OF ATHENA
RISE OF DEAD
RISE OF MERLIN
RISE OF OLYMPUS
ROYAL MASQUERADE
SABATON
SAMBA CARNIVAL
SAXON
SCROLL OF DEAD
SEA HUNTER
SIZZLING SPINS
SPACE RACE
SPIN PARTY
STAR JOKER
STICKY JOKER
STREET MAGIC
SUPER FLIP
SWEET 27
SWEET ALCHEMY
TESTAMENT
THAT'S RICH
THE FACES OF FREYA
THE GREEN KNIGHT
THE PAYING PIANO CLUB
THE SHIMMERING WOODS
THE SWORD AND THE GRAIL
TOME OF MADNESS
TOWER QUEST
TROLL HUNTERS
TROLL HUNTERS 2
VIKING RUNECRAFT
WILD BLOOD 2
WILD FALLS
WILD FRAMES
WILD MELON
WILD NORTH
WILD RAILS
WILDHOUND DERBY
WIZARD OF GEMS
XMAS JOKER
XMAS MAGIC

5x Magic

Základní informace:

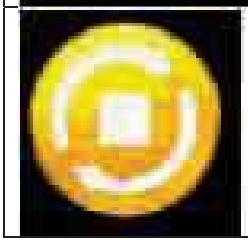
Hra 5x Magic je tříválcový výherní video automat s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter (viz obrázky a popis níže).

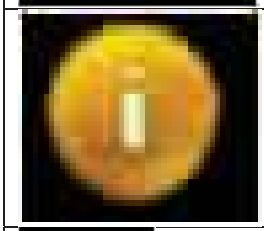
Hra je nastaveno na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,47 - 95,42 %
Nejvyšší sázka	250,00 Kč
Nejvyšší výhra	262 500,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota počtu vsazených mincí na jednu hru technické hry
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí na výherní linii a hodnoty mince.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a mínus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry. Vynásobením uvedených parametrů se nastavuje celková sázka do jedné hry technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry:

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.

- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.
-

Výherní tabulka:

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.
Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Např. Hodnota mince je nastavena na 1,00 Kč, počet mincí vsazených na výherní linii je nastaven na hodnotu 5, počet hraných linií je nastaven na hodnotu 5 linií. Na výherní linii 1 jsou vytočeny stříbrné výherní kombinace BAR. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 1,00 Kč x 5 mincí) x multiplikátor

20, tj. 100,00 Kč.

Bonusové symboly

Wild symbol x5 (viz obrázek) se může objevit kdekoliv na všech třech válcích. Nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symboly Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace.
Jeden Wild symbol v rámci výherní kombinace vynásobuje výhru 5x. Dva Wild symboly v rámci výherní kombinace vynásobují výhru 25x. Tři Wild symboly tvoří samostatné výherní kombinace s příslušnými multiplikátory podle Výplatní tabulky.

Scatter symbol klobouku (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na všech třech válcích. Dva symboly Scatter kdekoli na válcích vynásobují celkovou sázku do jedné hry technické hry 2x. Tři symboly Scatter kdekoli na válcích vynásobují celkovou sázku do jedné hry technické hry 25x. Výhry ze symbolů Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

7 Sins

Základní informace

Hra 7 Sins je pětiválcový video automat s 243 výplatními liniemi. Hra obsahuje dva symboly Wild a symbol Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,25 - 96,30 %
Nejvyšší sázka	300,00 Kč
Nejvyšší výhra	474 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry. Kliknutím na tlačítko mínus se snižuje celková výše sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje celková výše sázky.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

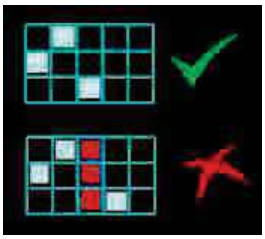
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře zatočení zdarma** – zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
    - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

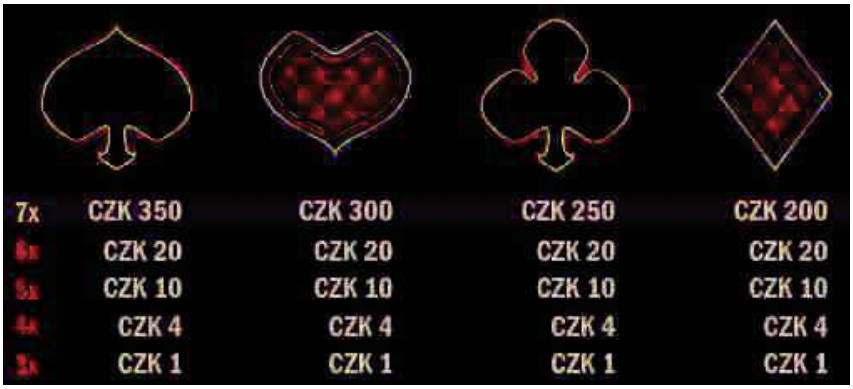
-
AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulka

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherních kombinací.



Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



7x	CZK 350	CZK 300	CZK 250	CZK 200
6x	CZK 20	CZK 20	CZK 20	CZK 20
5x	CZK 10	CZK 10	CZK 10	CZK 10
4x	CZK 4	CZK 4	CZK 4	CZK 4
3x	CZK 1	CZK 1	CZK 1	CZK 1

7x	CZK 2500	CZK 2250	CZK 2000	CZK 1750	CZK 1500	CZK 1250	CZK 1000
6x	CZK 160	CZK 140	CZK 120	CZK 100	CZK 80	CZK 60	CZK 40
5x	CZK 50	CZK 40	CZK 30	CZK 20	CZK 20	CZK 15	CZK 15
4x	CZK 14	CZK 13	CZK 12	CZK 11	CZK 11	CZK 10	CZK 10
3x	CZK 7	CZK 6	CZK 5	CZK 4	CZK 4	CZK 3	CZK 3

Např. Hodnota sázky do jedné hry je nastavena na 10,00 Kč. Na výherní linii je vytočeno sedm červených srdcí. Výhra z jedné hry technické hry je v tomto případě 300,00 Kč apod.

Bonusové symboly

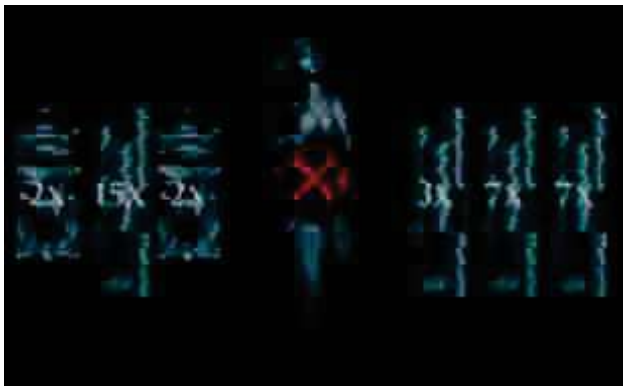
Wild symbol Lucky 7 se může objevit kdekoli na válcích 1, 3 a 5 zleva. Dvojitý Wild symbol Double Lucky 7 se může objevit kdekoliv na válcích 2 a 4 zleva. Oba Wild symboly nahrazují všechny ostatní symboly (vyjma symboly Scatter) a pomáhají formovat výherní kombinace.

Tři a více Wild symbolů formují samostatnou výherní kombinaci. Výše výhry je automaticky dopočtena ve Výplatní tabulce v závislosti na nastavené hodnotě sázky. Výhry ze symbolů Wild se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií.
Např. Hodnota sázky do jedné hry je nastavena na 10,00 Kč. Na výherní linii je vytočeno šest symbolů Wild. Výhra z jedné hry technické hry je v tomto případě 200,00 Kč apod.

Scatter symbol v podobě Pandořiny skříňky (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na válcích 1, 3 a 5 zleva. Tři Scatter symboly znamenají výherní kombinaci a vynásobují zvolenou hodnotu sázky do jedné hry technické hry pro účely vypočtení výhry multiplikátorem 2 a spouštějí sedm volných zatočení. Výhry ze symbolů Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií.

<u>Bonusová funkce</u>

Bonusové funkce „Druhá šance“ je aktivována vytočením dvou Scatter symbolů. V rámci bonusové funkce sázející kliknutím vybírá mezi 7 možnostmi (hříchy), pod kterými se skrývají 2 zbývající Scatter symboly pro spuštění volných zatočení nebo multiplikátory zvolené hodnoty sázky do hry. Výhry ze základní hry a bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Bonusová funkce spolu se základní hrou, v rámci které byla spuštěna, tvoří jednu hru technické hry.



Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Ace of Spades

Základní informace:

Hra Ace of Spades je tříválcový výherní video automat s 1 fixní výherní linií. Hra obsahuje zástupné symboly WILD. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastaveno na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,01 – 95,94%
Nejvyšší sázka	300,00 Kč
Nejvyšší výhra	250 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota počtu vsazených mincí na jednu hru technické hry
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí na výherní linii a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.

	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího)

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.
-

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Výplatní tabulky
Hra obsahuje pouze jednu vodorovnou výherní linii, která se nachází uprostřed válců. Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí na linii) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace, přičemž tento multiplikátor je uveden v tabulce ve sloupci 1. Sloupce 2 a 3 obsahují již vypočítané hodnoty multiplikátoru za příslušné výherní kombinaci v závislosti na počtu mincí na linii. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

	1 MINCE	2 MINCE	3 MINCE
	800	1600	2500
	80	160	240
K K K	40	80	120
Q Q Q	25	50	75
J J J	10	20	30
	10	20	30
Jakékoli tři	5	10	15
Jakékoli dva	5	10	15
Jakýkoli jeden	2	4	6

Např. Hodnota mince je nastavena na 5 Kč a počet mincí na řadu je nastaven na 2 a na výherní linii se zobrazí výherní kombinace 3 shodné symboly Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5 Kč) x multiplikátor 50 (multiplikátor 25 x počet mincí na linii 2), tj. 250 Kč.

Bonusové symboly
Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pro výpočet výhry z výherní kombinace obsahující jeden symbol Wild se použije násobitel x2. Pro výpočet výhry z výherní kombinace obsahující dva symboly Wild se použije násobitel x4; toto pravidlo se neuplatní, pokud výherní linie obsahuje tři symboly Wild.

Nedokončené hry
Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Ankh of Anubis

Základní informace

Hra Ankh of Anubis je pětiválcový výherní video automat s 576 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Anubis Wilds Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,07 - 96,15 %
Nejvyšší sázka	30,00 Kč
Nejvyšší výhra	450 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

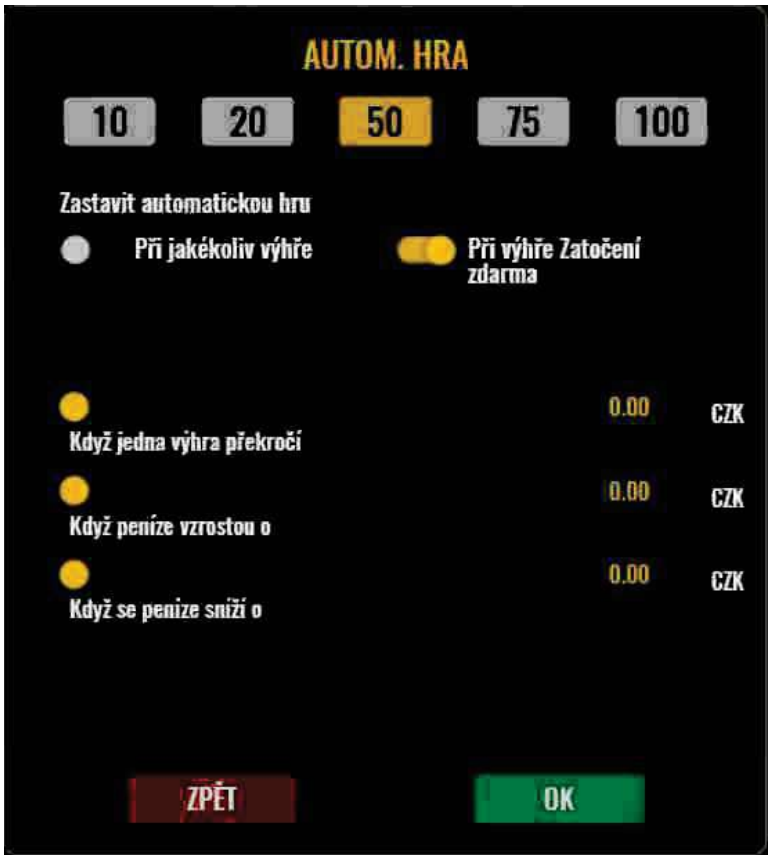
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce Free Spins.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva směrem doprava nebo od prvního válce zprava směrem doleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 0,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Anubis Wilds

Během základní hry může dojít k náhodné aktivaci funkce Anubis Wilds, při které je na náhodné pozice hracího pole přidán náhodný počet symoblů Wild.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. 3 symboly Scatter aktivují 10 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 15 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje 20 bonusových zatočení zdarma.

Během aktivní funkce Free Spins zůstávají všechny zobrazené symboly Ankh na svých pozicích. Pokud dojde k zobrazení 5 symbolů Ankh, je v rámci funkce Free Spins aktivována funkce Anubis Wilds.

Pokud se během aktivní funkce Free Spins zobrazí další symboly Scatter, jsou udělena dodatečná bonusová zatočení zdarma. 3 symboly Scatter přidají 3 bonusová zatočení zdarma, 4 symboly Scatter přidají 4 bonusová zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter přidá 5 bonusových zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Annihilator

Základní informace

Hra Annihilitor je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Fun Palace a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,17 - 96,14 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

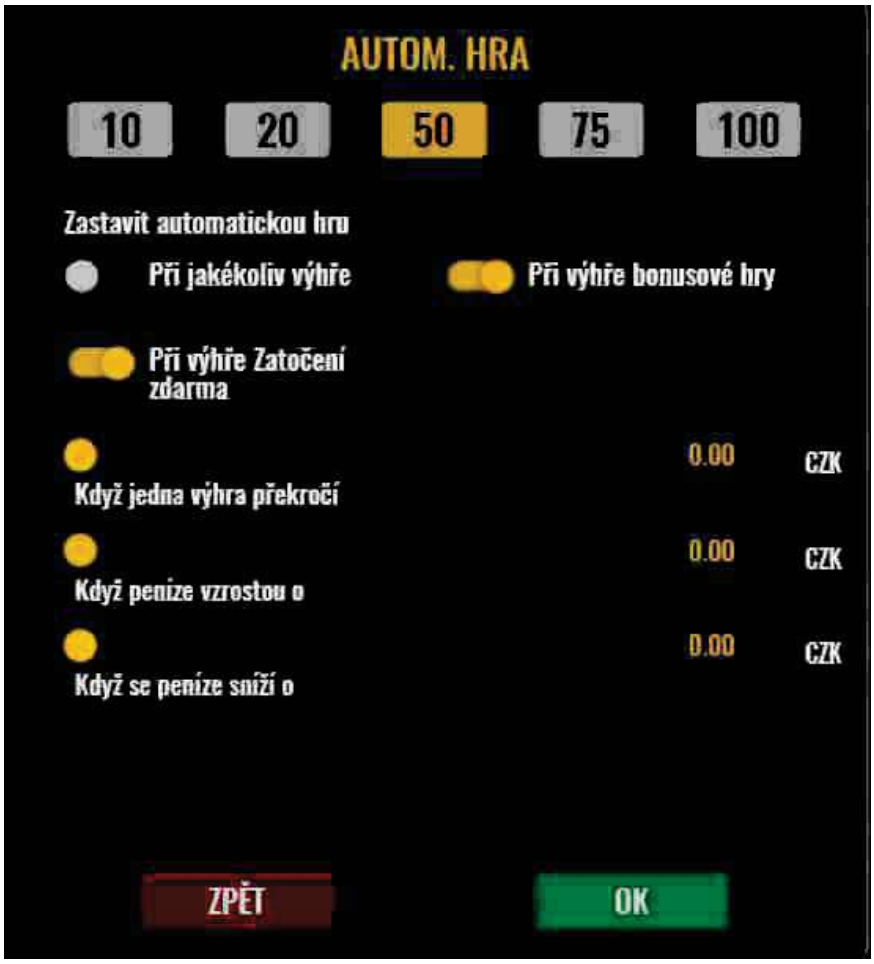
Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce Free Spins.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 1,50 Kč.

Bonusové symboly

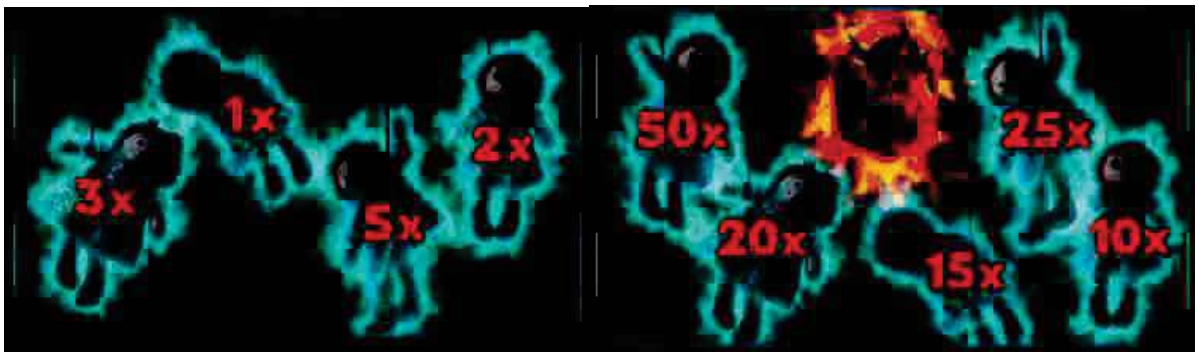
Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Během základní hry může dojít k náhodné aktivace funkce In. Command, při níže se všechny zobrazené symbol Wild roztáhnou na všechny pozice válců. Pokud nedojde k sestavení výherní kombinace, je uděleno opakované bonusové zatočení, během kterého roztažené symboly Wild zůstanou na válcích. Tento proces se opakuje, dokud nedojde k sestavení výherné kombinace.

<u>Funkce Fun Palace</u>

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus (viz obrázek). Pokud se během základní hry zobrazí 3 symboly Bonus, dojde k aktivaci funkce Fun Palace.

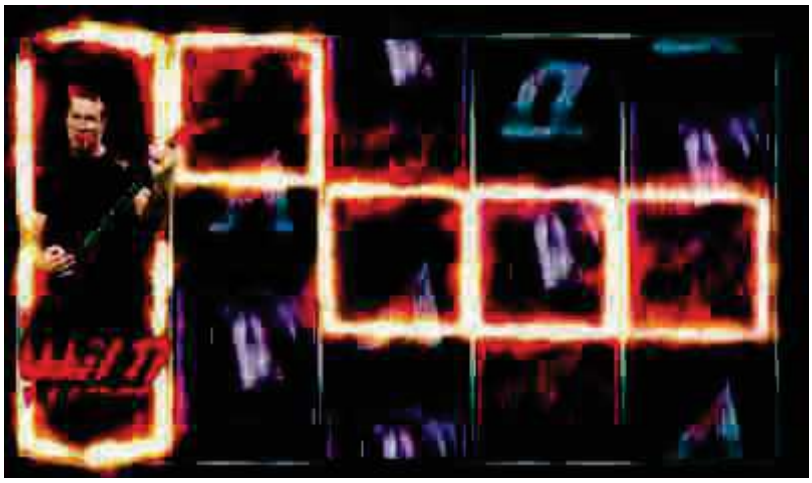
Během funkce Fun Palace se zobrazí pole s panenkami, z nichž sázející postupně vybírá peněžní výhry ve výši násobků celkové sázky. Pokud sázející vybere panenky s 1, 2, 3 nebo 5násobkem, je udělena cena a sázející pokračuje ve výběru další panenky. Pokud sázející vybere panenky s 10, 15, 20, 25 nebo 50násobkem, je udělena cena a bonisová funkce končí. Pokud sázející vybere panenku se symbolem Scatter, dojde k aktivaci funkce Free Spins. (viz níže) Interakce sázejícho nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.



Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 8 bonusových zatočení zdarma.

Během funkce Free Spins se na hracím poli nachází symbol Wild, který je zobrazený na všech pozicích. Před každým bonusových zatočením zdarma se roztažený symbol Wild posune doprava nebo doleva na náhodný válec. Na všech válcích, přes které se roztažený symbol Wild posune se označí 1-3 pozice. Pokud se na některé označené pozici zobrazí symbol Wild, dojde k jeho zobrazení také na všech ostatních zvýrazněných pozicích.



Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové

zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení – každý zobrazený symbol Scatter přidá další 2 bonusová zatočení zdarma až do celkového maxima 50 bonusových zatočení zdarma.

Aztec Idols

Základní informace

Hra Aztec Idols je pětiválcový výherní video automat s až 15 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins a Bonus game. (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,65 - 96,65 %
Nejvyšší sázka	15,00 Kč
Nejvyšší výhra	340 880,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

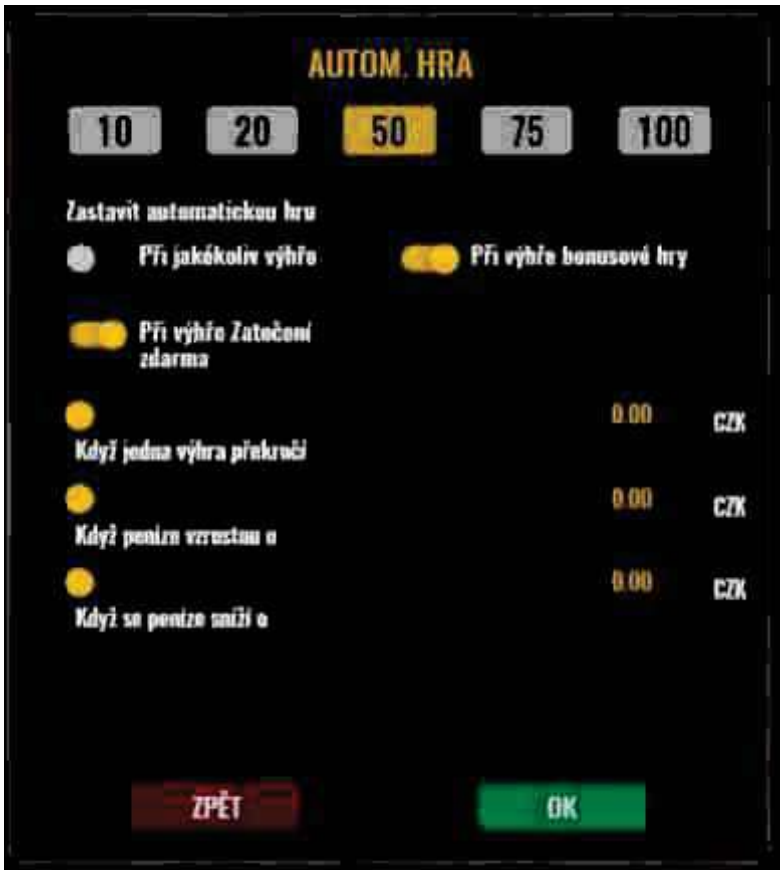
Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.

- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Bonus Game

Hra obsahuje bonusový symbol Pyramida (viz obrázek), který se na válcích objevuje pouze během základní fáze hry pouze na válcích 3, 4 a 5. Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Pyramida, aktivuje se režim funkce Bonus Game.

V režim bonusové funkce Bonus Game sázející vybírá ze skrytých možností, které jsou zobrazeny jako sošky zlatých bůžků. Každá soška náhodně obsahuje výhru v mincích nebo symbol Pasti. Výhry v mincích jsou násobeny úrovní sázky. Pokud sázející odkryje symbol pasti, dojde k ukončení režimu funkce Bonus Game. Výhra z bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry přičítá k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry. Veškeré volby hráče (výběr sošky zlatého bůžka) nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích objevuje pouze během hlavní hry. Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Scatter (viz obrázky), aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma, jejichž počet je náhodně vybrán z těchto možností: 10, 12, 15, 18 a 20.

Tři symboly Scatter udělují okamžitou výhru v hodnotě pětinásobku celkové sázky. Před spuštěním funkce Free Spins je také náhodně vybrán jeden z výherních symbolů, který má během aktivní funkce Free Spins funkci symbolu Extra Scatter. Pokud se tento symbol objeví během funkce Free Spins na jakékoliv pozici válce, dojde k roztažení tohoto symbolu na všechny pozice válce a k udělení výher podle výplatních tabulek, přičemž výhry se vypočítávají podle počtu symbolů kdekoliv na výherní linii. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry.

Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Aztec Warrior Princess

Základní informace

Hra Aztec Warrior Princess je pětiválcový výherní video automat s až 20 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild, Bonus a Scatter a funkce Free Spins a Aztec Temple, (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,22 - 96,08 %
Nejvyšší sázka	20,00 Kč
Nejvyšší výhra	213 150,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota počtu vsazených mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

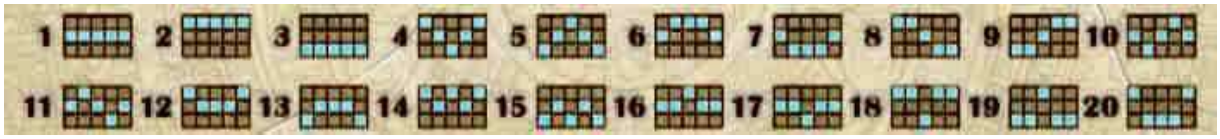
Zastavit automatickou hru:

  - **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.

- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Multiplikátor výher za zobrazení symbolů Scatter (viz níže) se použije k výpočtu výhry jako násobitel celkové sázky.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

V režim bonusové funkce Aztec temple sázející vybírá ze skrytých možností, které jsou zobrazeny jako sošky zlatých bůžků. Každá soška náhodně obsahuje výhru v mincích nebo symbol Pasti. Výhry v mincích jsou násobeny úrovní sázky. Pokud sázející odkryje symbol pasti, dojde k ukončení režimu funkce Bonus Game. Výhra z bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry přičítá k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry. Veškeré volby hráče (výběr sošky zlatého bůžka) nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Aztec Temple

Hr obsahuje bonusový symbol Lebka (viz obrázek). Pokud se během základní fáze hry objeví kdekoliv na válcích tři tyto symboly, dojde k aktivaci funkce Aztec Temple.

Výsledkem této bonusové funkce je náhodné udělení násobitele celkové sázky v hodnotě x5 – x 1000. Výhry z funkce Aztec Temple se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací běžných symbolů.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích objevuje pouze během hlavní hry. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3, 4 nebo 5 symbolů. Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma (viz obrázky). 3 symboly Scatter aktivují 15 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 20 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje 25 bonusových zatočení zdarma. Během aktivního režimu funkce Free Spins má symbol Scatter vlastnosti symbolu Wild.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Baker's Treat

Základní informace

Hra Baker's Treat je pětiválcový výherní video automat s 15 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a 5 variant funkce Síla mouky a funkce Vypečení (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,21 - 96,03 %
Nejvyšší sázka	75,00 Kč
Nejvyšší výhra	375 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

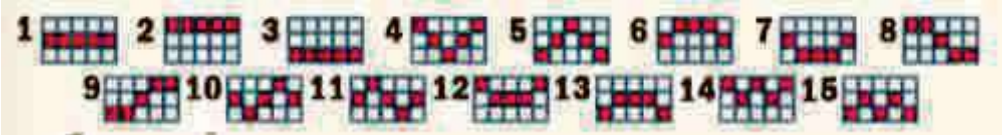
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava nebo od válce zcela vpravo směrem doleva, dochází ke zformování výherní kombinace.



Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 30,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Zeleného dortíku 24,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Síla Mouky

Hra obsahuje nad každým z válců ukazatel vysokých výherních symbolů. (viz obrázek)

Pokaždé, když se během jedné hry technické hry na všech pozicích válce zobrazí odpovídající vysoký výherní symbol, dojde k přidání jednoho odpovídajícího symbolu na ukazatel nad válcem. Pokud dojde v průběhu hraní technické hry k úplnému zaplnění jednoho z ukazatelů, dojde k aktivaci jedné z variant funkce Síla mouky, podle toho, který ukazatel byl zaplněn. Při každé z variant funkce Síla mouky jsou v rámci jedné hry technické hry uděleny tři bonusová zatočení zdarma. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije průměrná výše celkové sázky při sbírání bodů na ukazateli funkce Síla mouky. Po skončení třech bonusových zatočení zdarma se ukazatel vynuluje. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. Během bonusových zatočení zdarma nedochází k zaplňování ukazatelů vysokých výherních symbolů.

Varianty funkce Síla mouky jsou následující:

Síla mouky Zeleného dortíku:

Pokud dojde k zaplnění nad prvním válcem, je aktivovaná varianta funkce Síla mouky Zeleného dortíku. Při aktivaci této varianty funkce Síla mouky jsou uděleny 3 bonusová zatočení zdarma, přičemž při každém zatočení se na dvou náhodných sousedících válcích zobrazí stejné symboly.

Síla mouky Borůvkového koláče

Pokud dojde k zaplnění nad druhým válcem, je aktivovaná varianta funkce Síla mouky Borůvkového koláče. Při aktivaci této varianty funkce Síla mouky jsou uděleny 3 bonusová zatočení zdarma, přičemž při každém zatočení se na všech pozicích náhodného válce zobrazí pouze symboly Wild.

Síla mouky Mrkvového dortu

Pokud dojde k zaplnění nad třetím válcem, je aktivovaná varianta funkce Síla mouky Mrkvového dortu. Při aktivaci této varianty funkce Síla mouky jsou uděleny 3 bonusová zatočení zdarma, přičemž při každém zatočení má vysoký výherní symbol Mrkvového dortu vlastnosti symbolu Wild.

Síla mouky Citrónového cheesecaku

Pokud dojde k zaplnění nad čtvrtým válcem, je aktivovaná varianta funkce Síla mouky Citrónového cheesecaku. Při aktivaci této varianty funkce Síla mouky jsou uděleny 3 bonusová zatočení zdarma, přičemž při každém zatočení se zobrazené symboly Wild roztáhnou na všechny pozice válce, na kterém se zobrazily.

Síla mouky Jahodového zákusku

Pokud dojde k zaplnění nad pátým válcem, je aktivovaná varianta funkce Síla mouky Jahodového zákusku. Při aktivaci této varianty funkce Síla mouky jsou uděleny 3 bonusová zatočení zdarma, přičemž při každém zatočení se všechny zobrazené nízké výherní symboly přemění na stejné nízké výherní symboly.

Funkce Vypečení

Pokud se na každém válci během základní fáze hry zobrazí vysoký výherní symbol odpovídající ukazateli nad válcem, dojde k aktivaci funkce Vypečení a k udělení 5 bonusových zatočení zdarma. Za každý vysoký symbol, který se zobrazí na odpovídajícím válci navíc, tedy pokud se na válci zobrazí více než jeden odpovídající vysoký výherní symbol, dojde k udělení jednoho bonusového zatočení zdarma navíc. Během bonusových zatočení zdarma dojde k postupné aktivaci všech variant bonusové funkce Síla mouky, a to v pořadí zleva doprava, přičemž bonusové funkce se vždy přenášejí do následujícího bonusového zatočení zdarma. Např. první bonusové zatočení zdarma se odehraje s aktivní funkcí *Síla mouky Zeleného dortíku,* druhé s aktivními funkcemi *Síla mouky Zeleného dortíku* a *Síla mouky Borůvkového koláče,* třetí s aktivními *Síla mouky Zeleného dortíku* a *Síla mouky Borůvkového koláče* a *Síla mouky Mrkvového dortu* atd. Všechna bonusová zatočení zdarma nad rámec pěti bonusových zatočení zdarma se odehrají se všemi variantami funkce Síla mouky.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení. Během bonusových zatočení zdarma nedochází k zaplňování ukazatelů vysokých výherních symbolů

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Banana Rock

Základní informace

Hra Banana Rock je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins a Rock N‘ Rollin‘ a funkce Přídavek, (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,53 - 96,57 %
Nejvyšší sázka	200,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

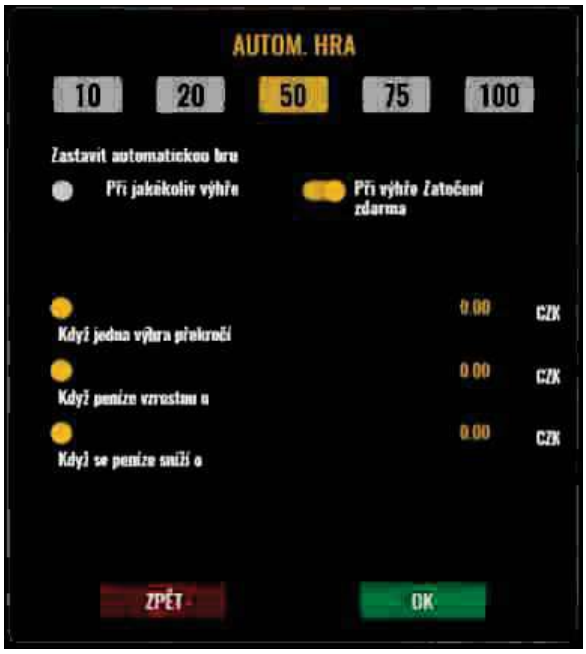
Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

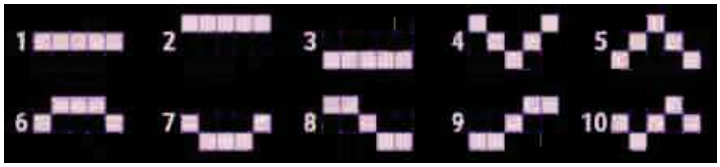
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 7,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Rock ‚N' Rollin'

Pokud se na válcích zobrazí 2 a více symbolů Wild, dojde k aktivaci funkce Rock ‚N' Rollin' a k udělení opakovaného bonusového zatočení zdarma, při kterém všechny symboly Wild zůstanou zobrazeny na svých pozicích. Po roztočení válci v rámci opakovaného zatočení se symbol Wild nejvíce vpravo pohybuje směrem k symbolu Wild nejvíce vlevo a zanechává za sebou zobrazené další symboly Wild.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 1 a 5 objeví 2 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma. pokud se během aktivní funkce Free Spins zobrazí na pozicích válců další symbol Scatter, dojde při každém jeho zobrazení k udělení jednoho bonusového zatočení zdarma navíc.

Pokud se během aktivního režimu funkce Free Spins zobrazí na válcích jeden z vysokých výherních symbolů jako složený, tj. je na všech pozicích válce, dojde k částečnému zaplnění ukazatele nad válci a udělení násobitele, který se zvýší za každý takový symbol o 1 až do maximální výše x5.

Po skončení režimu funkce Free Spins dojde v rámci jedné hry technické hry k aktivaci dodatečné funkce Encore Spin s garantovanou výhrou. Při aktivní funkci Encore Spin neplatí pravidla funkce Rock ‚N' Rollin'. Uplatní se však pravidla týkající se násobitelů funkce Free Spins s tím, že maximální násobitel může nabýt hodnoty x25.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Battle Royal

Základní informace

Hra Battle Royal je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins a Long Live the King. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,52 - 96,56 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

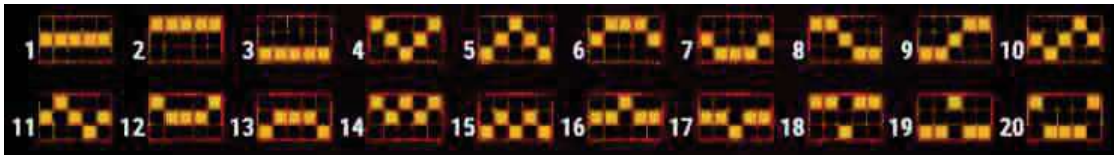
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 20,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Srdce 5,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Royal Flush

Funkce Royal Flush se aktivuje náhodně během základní hry. Pokud dojde k aktivaci této funkce, jsou všechny zobrazené nízké symboly nahrazeny jedním náhodným nízkým symbolem.

Bonusový symbol Scatter

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 1 nebo 5 objeví 2 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry jedna z bonusových funkcí – Free Spins nebo Long Live the King. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Free Spins

Před začátkem funkce Free Spins sázející vybere jednu z manželek krále (vysoký výherní symbol). Pokud se během aktivního režimu Free Spins zobrazí vysoký výherní symbol na válcích objeví se animace gilotiny a odsekne vysokému symbolu hlavu (pokud je zobrazená). Bonusová zatočení zdarma pokračují do té doby, dokud nezbyde pouze jeden vysoký výherní symbol s neuseknutou hlavou. Během režimu funkce Free Spins mají „odseknuté“ vysoké výherní symboly vlastnosti symbolu Wild a platí pro ně následující výplatní tabulka:

Pokud je poslední vysoký výherní symbol zároveň ten, který vybral na začátku sázející, vybere sázející jeden z válců, na který umístí poslední vysoký symbol. Poté po jednom z válců sjede gilotina. Pokud gilotina sjede po válci, na který sázející umístil poslední vysoký výherní symbol, dojde k aktivaci bonusové funkce Long Live the King. Pokud ne, dojde k návratu do základní hry.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Funkce Long Live the King

Sázející postupně vybírá z truhel, které obsahují okamžitou peněžitou výhru. Po každém výběru se zobrazí duch jedné z manželek, který pokud se dotkne postavy krále, bonusová hra končí. Jedna z truhel obsahuje klíč. Po objevení klíče může sázející hru ukončit a získat násobitel celkové výhry z bonusové funkce (i z funkce Free Spins, pokud sázející aktivoval bonusovou funkci v rámci funkce Free Spins – viz výše). Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Big Win 777

Základní informace

Hra Big Win 777 je pětiválcový výherní video automat s 15 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Chance Wheel a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,49 - 96, 50 %
Nejvyšší sázka	90,00 Kč
Nejvyšší výhra	450 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

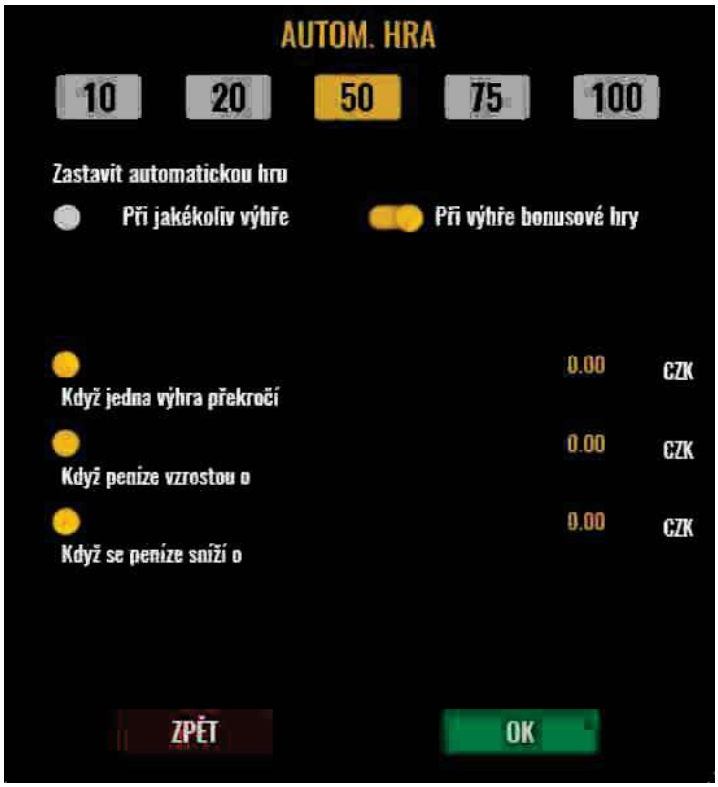
Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

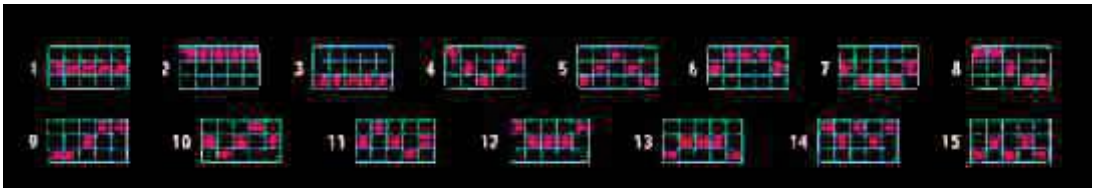
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů jeden Bar 6,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Chance Wheel a Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivuje se funkce Chance Wheel. Sázející zatočí kolem štěstí a je udělena jedna z následujících peněžitých cen: 5, 7, 22, 33, 55, 77 nebo 777násobek celkové sázky nebo aktivace funkce Free Spins.

Pokud dojde v rámci funkce Chance Wheel k aktivaci funkce Free Spins, je v rámci jedné hry technické hry uděleno 12 bonusových zatočení zdarma. Každý další zobrazený symbol Scatter udělí další bobusové zatočení zdarma. Pokud dojde k zobrazení 3 symbolů Scatter, dojde k opětovné aktivaci funkce Chance Wheel.

Pokud se během funkce Free Spins zobrazí symbol Wild, zůstane na své pozici po následující dvě bonusová zatočení zdarma, během kterých se zobrazený symbol roztáhne na další náhodnou pozici na válci při každém zatočení.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Big Win Cat

Základní informace

Hra Big Win Cat je tříválcový výherní video automat s 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,50 - 96,34 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	400 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

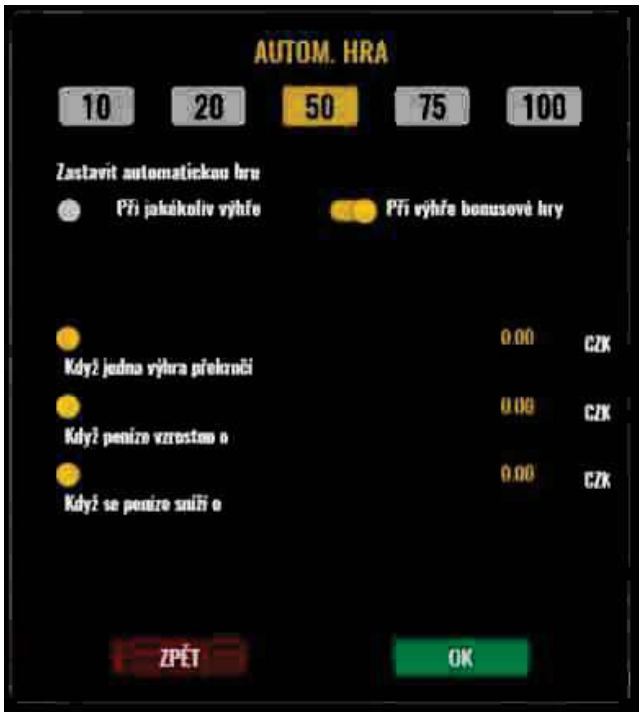
Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 Prasátek 60,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Opakované zatočení

Tři vertikálně shodné symboly na dvou válcích bez aktivních výherních linií spouští na zbývajícím válci jedno bonusové opakované zatočení zdarma. Při opakovaném zatočení zůstávají tři vertikálně shodné symboly zafixovány. Pokud existuje možnost opakovaného zatočení dvou různých válců, válec, jehož symboly reprezentují nejvyšší výherní multiplikátor, se točit nebude.

Kolo násobitelů

Po naplnění všech válců shodnými symboly se aktivuje ohnivé Kolo násobitelů (viz obrázek). Kolo násobitelů se spouští automaticky a po jeho dotočení je dosažená výhra ze základní hry vynásobena náhodně vytočenou hodnotou (od 2 do 10). Tlačítko Zatoč v Kole násobitelů neplní žádnou funkci.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Black Mamba

Základní informace

Hra Black Mamba je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň třech symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány a zbývající symboly propadnou na jejich pozice. Po každém propadu symbolů se zvedne násobitel výhry o jedna. Hra obsahuje symbol Wild a funkce Ukazatel, Solo, Concert a Free Spins (viz obrázky a popis níže).

Výherní podíl	84,41 - 96,50 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 3 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Mikrofonů 0,60 Kč.

Funkce Násobitel

Hra obsahuje ukazatel násobitele výherních kombinací, který se nachází nalevo od hracího pole. Po každé, když je utvořena výherní kombinace, zvedne se násobitel následující vyáhrení kombinace o 1.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Symbol Wild se zobrazí na hracím poli pokaždé, když je utvořena výherní kombinace 3 běžných symbolů, a to uprostřed těchto symbolů. Po zmizení těchto symbolů symbol Wild zůstane na hracím poli.

Symbol Wild Martina se zobrazí na hracím poli pokaždé, když je utvořena výherní kombinace 3 symbolů člena kapely, a to uprostřed těchto symbolů. Po zmizení těchto symbolů symbol Wild Martina zůstane na hracím poli. Výhry obsahující symbol Wild Martina se násobí x2.

Funkce Solo

Napravo od hracího pole se vždy zobrazuje jeden ze členů kapely. Funkce Solo se může náhodně aktivovat, pokud nebylo výsledkem hry technické hry utvoření výherní kombinace. Během funkce Free Spins se funkce Solo aktivuje při každém nevýherním zatočení. V závislosti na tom, jaký z členů kapely je právě aktivní, dojde k aktivaci jedné z následujících funkcí:

Alexandra: Z hracího pole jsou odstraněny symboly dvou náhodných druhů.
Cecilia: Na hrací pole jsou náhodně přidány 1 – 2 symboly Wild.
Fred: Všechny symboly náhodně zvoleného druhu jsou nahrazeny jiným druhem symbolu.
Martina: Všechyn symboly kromě symbolů Wild ze spodní řady jsou odstraněny a namísto symbolů členů kapely se zobrazí symboly Wild Martina. Tato varianta se aktivuje poize během funkce Koncert nebo při každém zatočení během funkce Free Spins.

<u>Funkce Ukazatel a Concert</u>

Hra obsahuje ukazatel, který se nachází nalevo od hracího pole (viz obrázek). Ukazatel se zaplňuje pouze pokud dojde k sestavení výherní kombinace ze symbolů členů kapely. Ukazatel má šest částí a pokud dojde k sestavení výherní kombinace obsahující symboly členů kapely, za každý symbol je zaplněna jedna část ukazatele. Pokud dojde k zaplnění 4 částí ukazatele, dojde k aktivaci funkce Concert, při zaplnění 6 částí ukazatele je také aktivována funkce Concert a zároveň také dojde k zachování aktuální hodnoty násobitele výher.

Pokud dojde k úplnému zaplnění ukazatele a aktivaci funkce Concert je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno zatočení zdarma. Postupně se spouští všechny varianty funkce Solo, pokaždé pokud nedojde k sestavení výherní kombinace, a to v následujícím pořadí: Alexandra, Cecilia, Fred a Martina. Tento proces se opakuje až do konce herního kola, tj. dokud jsou sestavovány výherní kombinace v rámci funkce Concert.

Funkce Free Spins

Pokud dojde k odstranění všech symbolů z hracího pole během funkce Concert, je aktivována funkce Free Spins. Během funkce Free Spins je aktivována funkce Solo po každém zatočení, při kterém nebyla sestavena výherní kombinace. Varianta funkce Solo Martina je aktivní při každém bonusovém zatočení. Ukazatel násobitele se během funkce Free Spins resetuje na hodnotu aktivní při spuštění funkce Free Spins.
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení: Pokud dojde k zaplnění Ukazatele, dojde k udělení dalších bonusových zatočení zdarma, 4 zaplněné části ukazatele udělí další 4 bonusová zatočení zdarma a 5-6 zaplněných částá ukazatele udělí další 2 bonusová zatočení zdarma. Během funkce Free Spins může dojít k aktivaci funkce Concert. Při odstranění všech symbolů z hracího pole během funkce Free Spins dojde k udělení celkové výhry ve výši 50násobku celkové sázky.

Book of Dead

Základní informace

Hra Book of Dead je pětiválcový video automat s 10 výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,18 - 96,21 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a minus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.

- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře –** zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře Zatočení zdarma –** zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
    - **Když jedna výhra překročí –** zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o –** zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o –** zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 12,50 Kč.
Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Bonusové symboly

Scatter symbol knihy (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na všech válcích. Tři a více Scatter symbolů vytočené kdekoli na válcích aktivují 10 zatočení zdarma. Funkci zatočení zdarma lze opětovně aktivovat, stačí získat v jejím průběhu kdekoli na válcích tři a více symbolů Scatter najednou. Při každé opětovné aktivaci funkce se uděluje 10 dalších zatočení zdarma.
Tři symboly Scatter kdekoli na válcích vynásobují celkovou sázku do jedné hry technické hry pro účely vypočtení výhry 2x. Čtyři symboly Scatter kdekoli na válcích vynásobují celkovou sázku do jedné hry technické hry pro účely vypočtení výhry 20x a pět symbolů Scatter kdekoli na válcích vynásobuje celkovou sázku do jedné hry technické hry pro účely vypočtení výhry 200x. Výhry ze symbolů Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií.

Symbol knihy funguje ve hře též jako symbol Wild. Symbol Wild se může objevit kdekoliv na všech pěti válcích. Nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symboly Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Bull in a China Shop

Základní informace

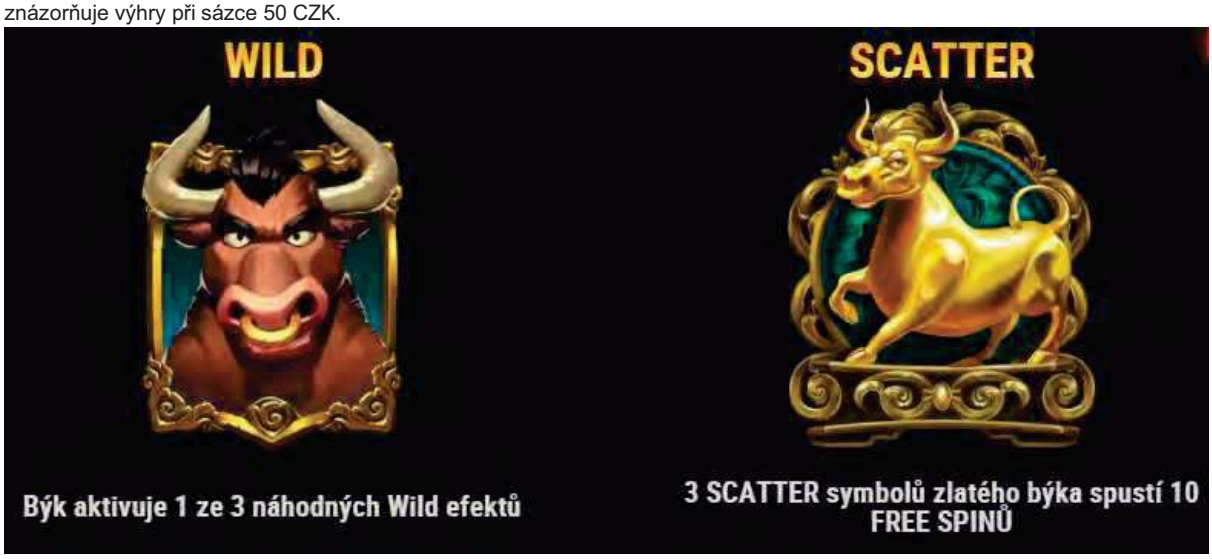
Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	84,23 % - 96,26 %
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	75 Kč
Maximální výhra	435 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka – a + uprostřed dolní části obrazovky zvolíte svou sázku.
- Zvolenou celkovou sázku vidíte vpravo v sekci Sázka nebo dole na panelu vedle Sázka
- Kliknutím vpravo dole na tlačítko se spojenými šipkami roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, tedy tlačítkem se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v pravé dolní části. Po kliknutí na toto tlačítko se zobrazí nastavení Automatické hry. Zvolte počet případně jiné kritérium automatických roztočení a potvrďte. Funkce Automatická hra skončí, až válce provedou určený počet roztočení, nebo pokud jste zvolili možnosti rozšířeného nastavení do určitého okamžiku, když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko s nápisem „i“ v levé dolní části.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” v levé dolní části obrazovky.
- Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 CZK.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Symbol Wild (symbol býka) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Scatter. Jakmile se symbol Wild objeví, udělí 1 ze 3 náhodných efektů: Šťastný býk vytvoří 2–6 symbolů Wild; hrdý býk vytvoří 1–5 hromadných symbolů Wild; a rozzlobený býk vytvoří 2–6 symbolů Wild s x2 násobitelem. Výhry se symboly Wild s násobitelem se nehromadí na jedné výplatní linii.

Free Spins (Volná/Bonusová otočení zdarma)

- Speciál Free Spins se spustí, když vám na válci 1, 3 a 5 padne symbol Scatter (zlatý býk). Vyberte si jeden ze tří režimů: šťastné Free Spiny, hrdé Free Spiny či rozzlobené Free Spiny. Udělí se 10 počátečních free spinů.
- Pokaždé, když během šťastných Free Spinů padne symbol Wild, zvýší se počet vytvořených symbolů Wild o 1 až do maximálního počtu 14. Počáteční počet symbolů Wild je 2.
- Pokaždé, když během hrdých Free Spinů padne symbol Wild, vytvoří se 1–5 hromadných symbolů Wild.
- Pokaždé, když během rozzlobených Free Spinů padne symbol Wild, vytvoří se 2–14 symbolů Wild s násobitelem. Náhodně se vybere násobitel x2, x3, x5 nebo x10, který se uplatní na všechny symboly Wild.
- Free Spiny mohou být opětovně spuštěny pouze jednou, přičemž se udělí 10 dalších free spinů. Symboly Scatter se po opětovném spuštění z válců odstraní.

Cash Pump

Základní informace

Hra Cash Pump je dvanáctiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra je rozdělena na 4 hrací pole, z nichž každé má 3 válce a 5 fixních výherních linií. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,61% - 96,96 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

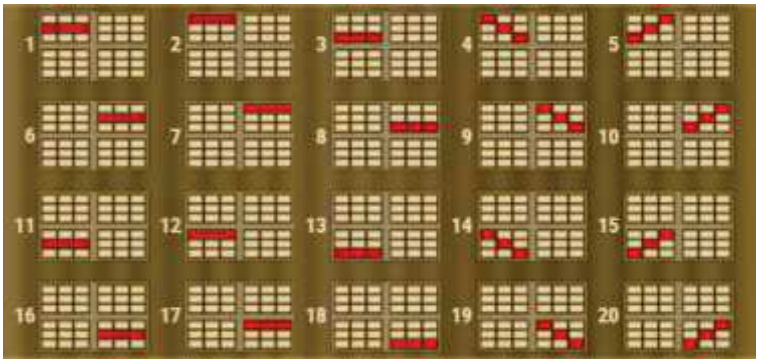
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Třešně 1,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild se na každém hracím poli zobrazují pouze na prostředním válci.

Funkce Složený Wild a Násobitel

Pokud se na některém hracím poli zobrazí symboly Wild na všech pozicích válcem dojde k umístění symbolů Wild na všechyn pozice prostředních válců na zbývajících hracích polích. Zároveň dojde k náhodnému vylosování násobitele celkové výhry.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Symboly Scatter se zobrazují pouze na prostředním válci každého hracího pole. Pokud se na každém hracím poli zobrazí jeden symbol Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 7 bonusových zatočení zdarma.

Během funkce Free Spins se každý zobrazený symbol Scatter započítá na ukazateli. Pokud dojde k nasbírání 4 symbolů Scatter na počítadle, dojde k udělení dalších 5 bonusových zatočení zdarma a zároveň doje k navýšení hodnot násobitelů v rámci funkce Násobitel. První násobitel na ukazateli se vždy zvýší o 1 (z x1 na x2), druhý násobitel se zvýší o 2 (z x2 na x4), třetí násobitel se zvýší o 3 (z x3 na x6) a čtvrtý násobitel se zvýší o 4 (z x4 na x8).

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových

zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Cash Vandal

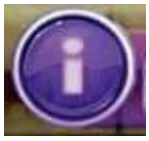
Základní informace

Hra Cash Vandal je čtyřválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Respin, Free Spins a City. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,41% - 96,48 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Třešně 3,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek).

Funkce Respin

Pokud se symbol Scatter zobrazí pouze na válci 4, dojde k aktivaci funkce Respin a je v rámci jedné hry technické hry uděleno opakované bonusové zatočení zdarma, při kterém symboly na válci 4 zůstanou na svých pozicích a válce 1, 2 a 3 se znovu roztočí. Během funkce Respin může být aktivována funkce City Feature nebo Free Spins (viz níže).

Funkce City

Pokud se symbol Scatter zobrazí na válci 4 a na ještě jednom válci, dojde k aktivaci funkce City, při které je uděleno jedno bonusové zatočení zdarma, všechny pozice na válci 4 jsou pokryty symbolem Wild a dojde k aktivaci dodatečné funkce podle toho, v jakém městě se právě hra odehrává. Města se střídají postupně v tomto pořadí: Paříž, Londýn, Berlín, přičemž ke střídání dojde vždy po ukončení funkce City. Dodatečné funkce měst jsou následující:

Paříž

Dodatečnou funkcí je synchronizace válců 1 a 2 při bonusovém zatočení zdarma, na kterých se zobrazují pouze složené symboly o velikosti 2x2 pozice.

Londýn

Dodatečnou funkcí je zobrazení 2–9 Mystery symbolů na válcích 1, 2 a 3 během bonusového zatočení zdarma. Po zastavení válců se Mystery symboly odhalí a na všech jejich pozicích se zobrazí stejný symbol.

Berlín

Dodatečnou funkcí je zobrazení 2 nebo 3 symbolů Wild na válcích 1, 2 nebo 3 během bonusového zatočení zdarma.

Funkce Free Spins

Pokud se symbol Scatter zobrazí na válci 4 a zároveň ještě alespoň na dvou dalších pozicích válců, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. Celkem 3 symboly Scatter aktivují 5 bonusových zatočení zdarma a 4 symboly Scatter aktivují 10 bonusových zatočení zdarma. Během všech bonusových zatočení zdarma jsou všechny pozice válce 4 pokryty symbolem Wild. Před spuštěním bonusových zatočení zdarma si sázející vybere jednu z funkcí City, která bude aktivní po celou dobu trvání funkce Free Spins. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Cat Wilde and the Doom of Dead

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	84,22 % - 96,22 %
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka – a + uprostřed dolní části obrazovky zvolíte svou sázku.
- Zvolenou celkovou sázku vidíte vpravo v sekci Sázka nebo dole na panelu vedle Sázka
- Kliknutím vpravo dole na tlačítko se spojenými šipkami roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, tedy tlačítkem se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v pravé dolní části. Po kliknutí na toto tlačítko se zobrazí nastavení Automatické hry. Zvolte počet případně jiné kritérium automatických roztočení a potvrďte. Funkce Automatická hra skončí, až válce provedou určený počet roztočení, nebo pokud jste zvolili možnosti rozšířeného nastavení do určitého okamžiku, když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko s nápisem „i“ v levé dolní části.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” v levé dolní části obrazovky.
- Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symboly Wild mohou padnout na libovolném válci a všechny symboly Wild se rozšiřují, aby válec zaplnily.

Symbol Scatter

3 symboly Scatter, které se objeví na 1., 3. A 5. Válci, spustí počátečních 10 Free Spinů. V tomto režimu lze získat 10 dalších Free Spinů získáním 3 symbolů Scatter na 1., 3. A 5. Válci. Počet Free Spinů není nijak omezen!

Free Spins (Volná/Bonusová otočení zdarma)

Předtím než začnou Free Spiny, se ze symbolů s vysokou a s nízkou výplatou vybere jeden libovolný symbol a ten se stane speciálním rozpínajícím se symbolem pro celou dobu trvání Free Spinů. Po udělení cen za standardní výherní kombinace se speciální rozpínající se symbol může rozšířit na všechny tři pozice na válci. Tento symbol se rozšíří pouze v případě, že je součástí výherní kombinace. Speciální rozpínající se symboly se nemusí objevit vedle sebe, aby došlo k vytvoření výherní kombinace. Se speciálními rozpínajícími se symboly mohou výherní kombinace vytvořit také symboly Wild.

Cat Wilde in the Eclipse of the Sun God

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	84,27 % - 96,19 %
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	80 Kč
Maximální výhra	440 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka – a + uprostřed dolní části obrazovky zvolíte svou sázku.
- Zvolenou celkovou sázku vidíte vpravo v sekci Sázka nebo dole na panelu vedle Sázka
- Kliknutím vpravo dole na tlačítko se spojenými šipkami roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, tedy tlačítkem se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v pravé dolní části. Po kliknutí na toto tlačítko se zobrazí nastavení Automatické hry. Zvolte počet případně jiné kritérium automatických roztočení a potvrďte. Funkce Automatická hra skončí, až válce provedou určený počet roztočení, nebo pokud jste zvolili možnosti rozšířeného nastavení do určitého okamžiku, když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko s nápisem „i“ v levé dolní části.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” v levé dolní části obrazovky.
- Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 80 CZK.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Symbolem WILD je symbol boha slunce. Symboly WILD mohou během hlavní hry padat na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů SCATTER. Symboly Wild mohou během FREE SPINŮ padnout kdekoli.

Symbol Scatter

Symbolem SCATTER je symbol bohyně měsíce. 3 symboly SCATTER, které padnou na válci 1, 3 a 5, spustí 10 počátečních FREE SPINŮ. Symboly SCATTER fungují při FREE SPINECH jako symboly WILD! Získejte během FREE SPINŮ 5 symbolů SCATTER bohyně měsíce, získejte dalších 5 roztočení (až do maximálního počtu 40) a zvyšte si hodnotu výhry s násobitelem.

Výherní symboly se odstraní a válec se zaplní novými symboly. Kaskáda pokračuje do okamžiku, kdy již nelze dále vyhrávat. Násobitel výhry se postupně zvedá! Násobitel výhry se v základní hře může zvýšit až na hodnotu x10 a během FREE SPINŮ až na x70! Kaskáda (propadávání a nahrazování symbolů) probíhá bez odečtení dalších sázek do hry.

Cats and Cash

Základní informace

Hra Cats and Cash je pětiválcový výherní video automat s až 15 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,10% - 96,07 %
Nejvyšší sázka	375,00 Kč
Nejvyšší výhra	432 700,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

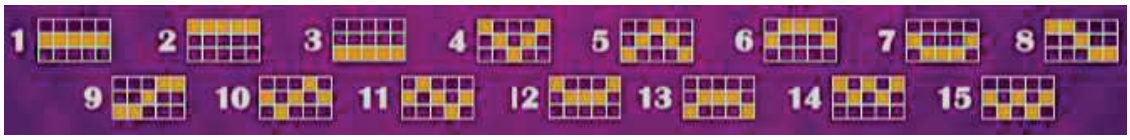
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Kočky s růžovým boa. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. K výpočtu výhry z výherní kombinace obsahující symbol Wild se použije násobitel x2.

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který utváří výherní kombinace, pokud se zobrazí kdekoliv na válcích.

Funkce Kolo Štěstí

Hra obsahuje symbol Bonusového kola (viz obrázek). Pokud se na výherní linii zleva doprava zobrazí tři symboly Bonusového kola, dojde k aktivaci Kola štěstí a k udělení jednoho zatočení kolem štěstí, ke kterému dojde automaticky. Jednotlivá políčka kola štěstí obsahují peněžité výhry. Některá políčka obsahují také symbol Hvězdy, pokud se kolo štěstí zastaví na políčku se symbolem hvězdy, je udělena příslušná výhra a jedno opakované zatočení kolem štěstí.

Funkce Bonus

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na výherní linii zleva doprava zobrazí 3 symboly Bonus, dojde k aktivaci bonusové hry, při které sázející vybírá ze tří zobrazených dárků, který udělí okamžitou peněžitou výhru. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Cloud Quest

Základní informace

Hra Cloud Quest je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň třech shodných symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně, diagonálně nebo vertikálně. Hra obsahuje symbol Wild a Bonusovou hru (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,62% - 96,63 %
Nejvyšší sázka	200,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím na tlačítko minus se snižuje výše celkové sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše celkové sázky.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.

Tlačítko	Funkce
?	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

<u>Výplatní tabulka</u>

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba dosáhnout 3 a více shodných symbolů, které se horizontálně, diagonálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející výherní kombinaci jsou poté odstraněny a mezery po nich vyplní další symboly. Odstraňování a doplňování symbolů takto pokračuje, dokud na herním poli již nebude možné vytvořit žádnou další výherní kombinaci. Symbol uprostřed každé výherní kombinace tří symbolů se vždy promění na symbol Wild, vzrůstá tak šance na vytvoření dalších výherních kombinací.

Např. Celková sázka je nastavena na 20,00 Kč a na herním poli je zformována výherní kombinace 5 shodných symbolů Bojovnice. Výhra je v tomto případě dle Výplatní tabulky 400,00 Kč. Pokud bude celková sázka nastavena na hodnotu 2,00 Kč, činila by výhra ze stejné výherní kombinace 40,00 Kč.

Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Bonusové symboly

Wild symbol Zlatého štítu (viz obrázek) nahrazuje všechny ostatní symboly a pomáhá formovat výherní kombinace. Po vyhodnocení jsou výherní kombinace odstraněny, zbývající symboly klesnou a mohou vytvořit nové výherní kombinace.

Tři a více Wild symbolů formují samostatnou výherní kombinaci. Výše výhry je automaticky dopočtena ve Výplatní tabulce v závislosti na nastavené hodnotě sázky. Výhry ze symbolů Wild se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací.

Hra obsahuje čtyři symboly super schopnosti (viz obrázek níže). Každý ze symbolů super schopnosti spouští na kameni super schopností určitou funkci. Kámen spouští opakované točení zdarma s jednou ze čtyř super schopností (dle toho, která se na kameni schopností zobrazila), která pomáhá získat další výhry. Opakované točení zdarma probíhá zdarma se shodnou hodnotou sázky ze hry technické hry, která jej aktivovala (hodnotu sázky sázející

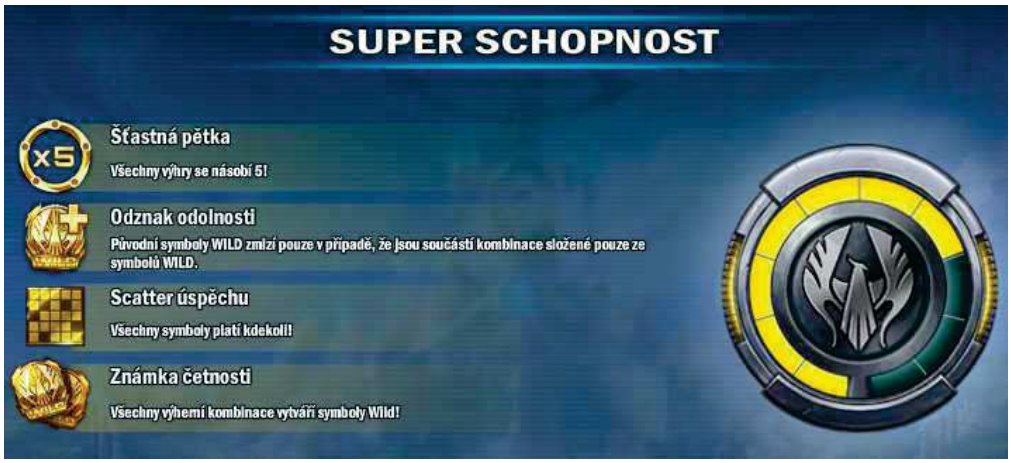
v opakovaném točení nesází, jedná se pouze o určení hodnoty sázky pro účely vypočítání výhry) a není v něm možné získat vstup do bonusové hry.

Symboly super schopností a jejich bonusové funkce:

Šťastná pětka	Výhry z výherních kombinací se při opakovaném zatočení násobí 5x.
Odznak odolnosti	Při opakovaném zatočení spadnou na herní plochu dva trvalé symboly Wild, které pomáhají formovat výherní kombinace. Pokud není kombinace složena pouze ze symbolů Wild, symboly Wild zůstanou na herní ploše.
Známka četnosti	Prostřední symbol z kombinace tří stejných symbolů se změní na symbol Wild. Prostřední dva symboly z kombinace čtyř stejných symbolů se změní na symbol Wild. Tři symboly z výherní kombinace pěti stejných symbolů jsou střídavě nahrazeny symboly Wild.
Scatter úspěchu	Všechny symboly při opakovaném zatočení mohou fungovat jako symboly Scatter a vytvářet další výhry. Maximální výplata pro výhry typu Scatter je stejná jako v hlavní hře výplata za kombinaci 5 po sobě jdoucích shodných symbolů. Ve hře lze pomocí symbolů Super schopností aktivovat maximálně tři části kamene Super schopností najednou. Symboly Wild se mohou objevit pouze poprvé, po vytvoření výherních kombinací se další již neobjevují.

Čím vyšší je počet symbolů Super schopností v kombinaci, která kámen aktivuje, tím vyšší počet částí bude na kameni aktivovaných (rozsvícených): Za kombinaci 3 symbolů Super schopností bude aktivována jedna část siloměru na kameni. Za kombinaci 4 symbolů Super schopností budou aktivovány dvě části siloměru. Za kombinaci 5 symbolů Super schopností budou aktivovány tři části siloměru.

Šipka na kameni super schopností se roztáčí po směru hodinových ručiček. Pokud se zastaví na aktivované části, získává sázející opakované zatočení. Ikona zobrazená uprostřed kamene určuje typ super schopnosti, která bude u opakovaného zatočení platit.



<u>Bonusová hra</u>

Bonusová hra ve formě zatočení zdarma se spouští ve chvíli, kdy sloupec se slovem „Bonus“ na hracím poli již neobsahuje žádné symboly.

Na začátku bonusové hry sázející náhodně získává 5-20 bonusových roztočení zdarma na tříválcovém automatu s jednou výherní linií. V Bonusové hře se vyskytuje odlišná sada symbolů. Pokud se při Bonusové hře objeví 3 shodné bonusové symboly (viz Výplatní tabulka Bonusové hry), získává sázející určenou výhru dle tabulky.

Cílem je pomocí bonusového zatočení zdarma porazit nepřátelskou obludu v 5 fázích hry. Aby byla obluda poražena a sázející postoupil do další fáze, je potřeba dosáhnout určitého počtu

výherních kombinací. Tento počet se v každé fázi liší. Každou obludu je možné případně porazit ihned po získání tří bonusových značek. Po porážce obludy vyhrává sázející tři další bonusová zatočení a postupuje do další fáze, kde bude čelit další obludě.

Výplaty za výherní kombinace se v každé fázi zvyšují, protože se každá výhra násobí číslem fáze, které sázející dosáhne (tedy 1–5). Když sázející porazí pátou a poslední obludu, získává speciální cenu ve výši 100x celkové sázky ze základní hry technické hry. Za každé nepoužité bonusové zatočení zároveň získává sázející odměnu ve výši dvojnásobku celkové sázky.

Výplatní tabulka Bonusové hry

Pokud jsou výsledkem Bonusové hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Výše výhry je ve Výplatní tabulce Bonusové hry (viz obrázek) automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky.

Např. Hodnota sázky do základní hry je nastavena na 10,00 Kč. Výsledkem bonusové hry jsou 3 shodné symboly diamantu ve fázi 3. Výhra z jedné hry bonusové hry je v tomto případě 75,00 Kč apod. Výhry ze základní hry a bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Coils of Cash

Základní informace

Herní kategorie	šestiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	2 304 výherních linií
Výherní podíl	84,10 % - 96,03 %
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	15 Kč
Maximální výhra	450 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka – a + uprostřed dolní části obrazovky zvolíte svou sázku.
- Zvolenou celkovou sázku vidíte vpravo v sekci Sázka nebo dole na panelu vedle Sázka
- Kliknutím vpravo dole na tlačítko se spojenými šipkami roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, tedy tlačítkem se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v pravé dolní části. Po kliknutí na toto tlačítko se zobrazí nastavení Automatické hry. Zvolte počet případně jiné kritérium automatických roztočení a potvrďte. Funkce Automatická hra skončí, až válce provedou určený počet roztočení, nebo pokud jste zvolili možnosti rozšířeného nastavení do určitého okamžiku, když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko s nápisem „i“ v levé dolní části.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” v levé dolní části obrazovky.
- Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 15 CZK.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Horizontální válec „Energetická cívka“

Energetická cívka je horizontální válec nad válci 2–5. Každá pozice symbolu na energetické cívce může mít aktivovaný násobitel; který se pro každou kaskádu symbolů na příslušném vertikálním válci dole zvyšuje o jedna až do maximální hodnoty x5 na každý válec. Násobitelé se před každým roztočením resetují, s výjimkou případů, kdy se spustí Free Spiny. Násobitelé mají vliv pouze na výhry se symboly přítomnými na energetické cívce a mohou se navzájem násobit až do maximální hodnoty násobitele x625. Kaskáda (propadávání a nahrazování symbolů) probíhá bez odečtení dalších sázek do hry.

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Scatter a je přítomen pouze na horizontálním válci.

Symbol Scatter

3, 4, 5 nebo 6 symbolů Scatter uděluje 10, 15, 20 nebo 25 prvotních Free Spinů. Násobitelé energetické cívky se přenáší a resetují se až po skončení speciálu. Na každý symbol Scatter se udělí další 2 Free Spiny. Symboly Scatter jsou přítomné pouze na vertikálních válcích.

Contact

Základní informace

Hra Contact je video automat s hracím polem 5 sloupců x 7 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň pěti shodných symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Hra obsahuje funkce Shromažďování výherních symbolů, Násobitele výhry, Bonusové kolo a Super bonusové kolo. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,63% - 96,53 %
Nejvyšší sázka	300,00 Kč
Nejvyšší výhra	455 250,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem jedné hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou celkové sázky. Výhra se vypočítá jako součin počtu seskupených symbolů a hodnoty symbolu dle Výplatní tabulky. Z každé výherní kombinace se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Výherní kombinace symbolů, které se vzájemně horizontálně nebo vertikálně nedotýkají, se vyplácejí samostatně.
Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané hodnoty symbolů podle toho, jak je nastavena výše celkové sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 5 symbolů Želvy 2,50 Kč.

Shromažďování výherních symbolů

Pokud dojde k sestavení výherní skupiny symbolů, všechny nevýherní symboly v rámci jedné hry technické hry zmizí a výherní symboly propadnou až na dno hracího pole, kam k nim propadnou nové symboly. Tyto nové symboly se mohou spojit se symboly, které na hracím poli zůstaly a utvořit nová seskupení. Tento mechanismus se opakuje, dokud dochází k utváření výherních kombinací.

Násobitel výhry

Během základní fáze hry může dle pravidla shromažďování symbolů dojít k zaplnění hracího pole v rámci propadávání symbolů. Pokud výherní symboly zcela zaplní 2., 4. nebo 6. řadu odspoda, dojde k udělení násobitele celkové výhry v hodnotě x2, x4 nebo x6. K násobení celkové výhry se použije pouze nejvyšší dosažený násobitel.

Funkce Bonusové kolo

Pokud dojde během základní fáze k zaplnění alespoň jedné pozice nejvyšší řady výherními symboly, je aktivována funkce Bonusové kolo,

Při aktivaci Bonusového kola jsou udělena 3 bonusová zatočení zdarma, během kterých zůstávají všechny výherní symboly na hracím poli. Během aktivní funkce Bonusové kolo může dle pravidla shromažďování symbolů dojít k zaplnění hracího pole v rámci propadávání symbolů. Pokud výherní symboly zcela zaplní 2., 3., 5. nebo 6. řadu odspoda, dojde k udělení násobitele celkové výhry v hodnotě x2, x3, x4 nebo x5. K násobení celkové výhry se použije pouze nejvyšší dosažený násobitel. Pokud výherní symboly zcela zaplní 1., 4. nebo 7. řadu odspoda, dojde k aktivaci speciální funkce, která bude aplikována po skončení bonusového zatočení zdarma. Speciální funkce jsou následující:

Ničitel bloků:

Dojde ke zničení jednoho ze znázorněných násobitelů na levém okraji hracího pole. Uplatní se také pravidlo propadnutí a namísto zničeného pole násobitele propadnou kameny nad ním, tj. další násobitel v řadě se přiblíží a objeví se nový násobitel s hodnotou o jedna větší než nejvyšší zobrazený násobitel.

Vylepšení symbolu

Dojde k vylepšení všech výherních symbolů z jednoho seskupení na hracím poli. Vylepšení symbolu se řídí dle Výplatních tabulek tak, že symbol je vždy vylepšen na následující hodnotnější symbol.

Zatočení zdarma navíc

Dojde k udělení jednoho bonusového zatočení zdarma navíc.

<u>Funkce Super bonusové kolo</u>

Pokud dojde během základní fáze hry k zaplnění alespoň celé nejvyšší řady výherními symboly, je aktivována funkce Super bonusové kolo,

Při aktivaci Bonusového kola je uděleno 6 bonusová zatočení zdarma, během kterých zůstávají všechny výherní symboly na hracím poli. Během aktivní funkce Super bonusové kolo může dle pravidla shromažďování symbolů dojít k zaplnění hracího pole v rámci propadávání symbolů. každé zaplnění řady výherními symboly uděluje násobitel celkové výhry, a to počínaje hodnotou x2 za první řadu, x3 za druhou řadu atd. K násobení celkové výhry se použije pouze nejvyšší dosažený násobitel. Pokud výherní symboly zcela zaplní alespoň jednu řadu odspoda, dojde k aktivaci speciální funkce za každou zaplněnou řadu, která bude aplikována po skončení bonusového zatočení zdarma. Speciální funkce jsou následující:

Ničitel bloků:

Dojde ke zničení tří ze znázorněných násobitelů na levém okraji hracího pole. Uplatní se také pravidlo propadnutí a namísto zničeného pole násobitele propadnou kameny nad ním, tj. další násobitel v řadě se přiblíží a objeví se nový násobitel s hodnotou o jedna větší než nejvyšší zobrazený násobitel.

Vylepšení symbolu

Dojde k vylepšení všech výherních symbolů ze všech výherních seskupení na hracím poli. Vylepšení symbolu se řídí dle Výplatních tabulek tak, že symbol je vždy vylepšen na následující hodnotnější symbol.

Zatočení zdarma navíc

Dojde k udělení tří bonusového zatočení zdarma navíc.

V rámci funkce Super bonusové kolo je možné dosáhnout násobitele celkové výhry o hodnotě až x30. Pokud je hrací pole zcela zaplněno, a ještě zbývají bonusová zatočení zdarma, je za každé zbývající bonusové zatočení zdarma udělen násobitel celkové výhry x25. maximální hodnota násobitele výhry je x1 517,5. Výhry z funkcí Bonusové kolo a Super bonusové kolo se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

<u>Nedokončené hry</u>

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Cops'n'Robbers

Základní informace

Hra Cops'n'Robbers je pětiválcový výherní video automat s až 9 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,58% - 96,63 %
Nejvyšší sázka	13,50 Kč
Nejvyšší výhra	393 750,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.

- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 9). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Pout. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. K výpočtu výhry z výherní kombinace obsahující symbol Wild se použije násobitel x2.

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který utváří výherní kombinace, pokud se zobrazí kdekoliv na válcích.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma. V průběhu funkce Free Spins sázející vybírá, jednu z možností, kudy ujet polici s lupem. Pokud vybere správně, po ukončení bonusových zatočení zdarma policii ujede a výhry z funkce Free Spins se zdvojnásobí. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Coywolf Cash

Základní informace

Hra Coywolf Cash je pětiválcový výherní video automat s 50 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Wild Reel a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,24% - 96,15 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	400 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

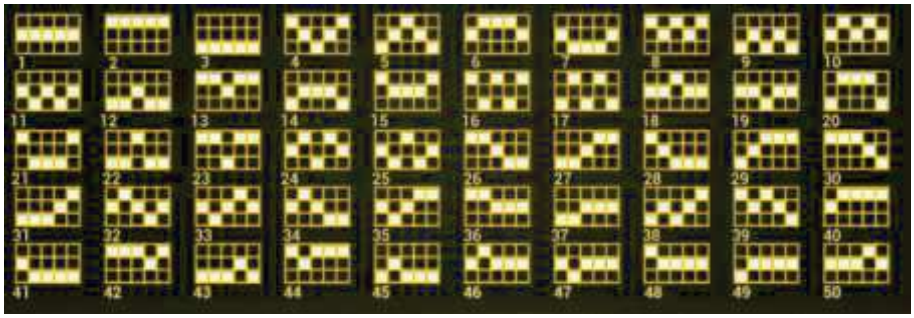
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 50). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 0,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Wild Reel

Hra obsahuje symbol Scatter Maska (viz obrázek), který se zobrazuje pouze na prostředním válci. Pokud se zobrazí symbol Scatter Maska, dojde k aktivaci funkce Wild Reel. Funkce Wild Reel má dvě varianty, první se aktivuje v základní hře i při funkci Prey Free Spins. Druhá varianta se aktivuje pouze při aktivní funkci Prey Free Spins.

Při první variantě funkce Wild Reel v základní hře se první řada hracího pole roztočí a na náhodné pozice první řady jsou přidány až 3 symboly Wild. Zobrazené symboly Wild se roztáhnou na všechny pozice příslušného válce.
Při právní variantě funkce Wild Reel při aktivní funkci Prey Free Spins se první řada hracího pole roztočí a na náhodné pozice první řady jsou přidány až 4 symboly Wild nebo symbol Scatter Maska. Zobrazené symboly Wild se roztáhnou na všechny pozice příslušného válce. Pokud se zobrazí symbol Scatter Maska, dojde ka aktivaci druhé varianty funkce Wild Reel

Při druhé variantě funkce Wild Reel se zobrazí ukazatel na prostřední pozici první řady hracího pole a dojde k náhodnému vylosování jednoho z následujících symbolů: symbol Wild s násobitelem x2, x4 nebo x7 nebo symbol Scatter Totem, který přidá 2 nebo 4 bonusová zatočení zdarma. Zároveň se všechny symboly pod ukazatelem se přemění na symbol Wild.

<u>Funkce Free Spins</u>

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter Totem(viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí alespoň 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. 3 symboly Scatter aktivují 8 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 11 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje 15 bonusových zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Crystal Sun

Základní informace

Hra Crystal Sun je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Respin. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,55% - 96,62 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	400 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když vyhrajete opakovaná zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Když vyhrajete opakovaná zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 30,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 Sedmiček Q 30,00 Kč.

Bonusové symboly a funkce Respins

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které se zobrazují pouze na válcích 2, 3 nebo 4 a které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Výherní kombinace obsahující symbol Wild může být náhodně vynásobena násobitelem x2 nebo x3. Pokud dojde k zobrazení symbolu Wild, vždy se roztáhne na všechny pozice válce a dojde k udělení jednoho bonusového zatočení zdarma s tím, že symboly Wild zůstávají na svých pozicích.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Dawn of Egypt

Základní informace

Hra Dawn of Egypt je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Pyramid a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,24% - 96,28 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 3,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivuje se kolo štěstí (viz obrázek), prostřednictvím kterého je určen počet bonusových zatočení zdarma, která jsou v rámci jedné hry technické hry udělena. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Před každým bonusovým zatočením zdarma je náhodně určen jeden z vysokých výherních symbolů. Ostatní vysoké výherní symboly se na jedno bonusové zatočení zdarma promění na tento vylosovaný vysoký výherní symbol.

Během funkce Free Spins se symbol Scatter promění na symbol Wild Scatter (viz obrázek). Symbol Wild Scatter zastupuje všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud dojde k zobrazení alespoň 2 symbolů Wild Scatter, dojde k dočasnému zastavení funkce Free Spins, k aktivaci funkce Pyramid Spins a k udělení 4

bonusových zatočení zdarma v rámci funkce Pyramid Spins za každý zobrazený symbol Wild Scatter. Symbol zvolený před bonusovým zatočením zdarma v rámci bonusového zatočení při funkci Free Spins zůstane aktivní po celou dobu funkce Pyramid Spins. Po skončení funkce Pyramid Spins dojde k aktivaci pozastavené funkce Free Spins.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Demon

Základní informace

Hra Demon je pětiválcový výherní video automat s 30 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild Amulet a Wild Maska a funkce Free Spins a Hell Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,50% - 96,51 %
Nejvyšší sázka	90,00 Kč
Nejvyšší výhra	450 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

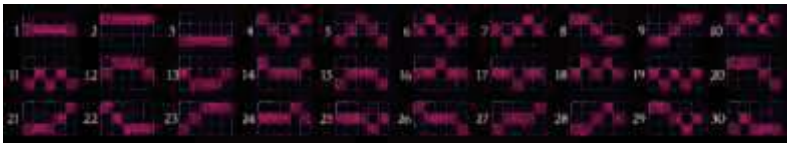
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 30). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 5,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild Maska (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Wild Amulet (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild Maska se zobrazují pouze na válci 3. Pokud se symbol Wild Maska zobrazí na prostřední pozici válce 3, dojde k přeměně všech zobrazených symbolů Zpěváka (nejvyšší výherní symbol) na symbol Wild Masky.

Hra obsahuje bonusové symboly Wild Amulet (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild Amulet se zobrazují pouze na válcích 1 a 5.

Funkce Free Spins

Pokud se v jedné hře technické hry zobrazí symboly Wild Amulet na válcích 1 a 5 a současně symbol Wild Maska, dojde k aktivaci funkce Free Spins. 2 symboly Wild Amulet a symbol Wild Maska na prostřední pozici válce 3 aktivují 11 bonusových zatočení zdarma, 2 symboly Wild Amulet a symbol Wild Maska na horní nebo spodní pozici válce 3 aktivují 6 bonusových zatočení zdarma. Během každého bonusového zatočení zdarma je náhodně vybrán jeden z násobitelů výhry ze zatočení ve výši x2, x3, x5 nebo x8.

Funkce Hell Spins

Pokud se během aktivní funkce Free Spins zobrazí dva symboly Wild Amulet na válcích 1 a 5, dojde k aktivaci funkce Hell Spins. Během funkce Hell Spins je hodnota násobitele stejná, jako byla při zatočení, ve kterém byla aktivována. V rámci funkce Hell Spins se prostřednictvím

osudí (viz obrázek) aktivuje náhodný počet bonusových zatočení zdarma v rozmezí 4–8. Pokud se současně se symboly Wild Amulet při aktivaci funkce Hell Spins zobrazí symbol Wild Maska, dojde k udělení 6-8 bonusových zatočení namísto 4-8 a pokud se symbol Wild Maska zobrazí na prostřední válce, hodnota násobitele se zdvojnásobí. Zbývající bonusová zatočení zdarma udělená v rámci funkce Free Spins budou dohrána po skončení funkce Hell Spins.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Disco Diamonds

Základní informace

Hra Disco Diamonds je pětiválcový výherní video automat s 243 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,38 % - 96,37 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

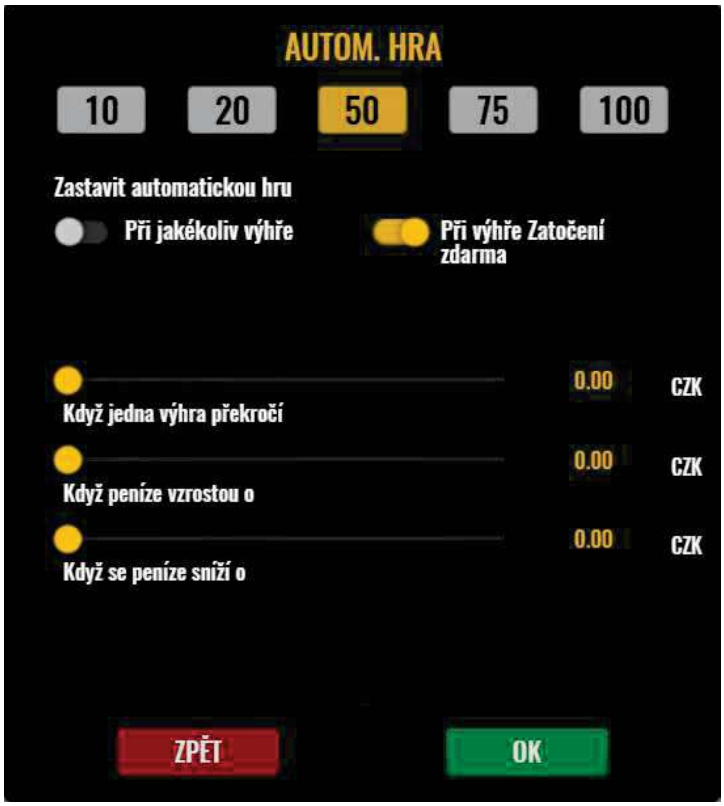
Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva směrem doprava nebo od prvního válce zprava směrem doleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Třešně 0,60 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Special Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud dojde k zobrazení symbolu Special Wild, dojde k udělení opakovaného zatočení zdarma, přičemž všechny symboly Wild se promění na symboly Special Wild. Všechny symboly Special Wild zůstanou během opakovaného zatočení zdarma na svých pozicích. K výpočtu výher v rámci opakovaného zatočení zdarma se použije násobitel x2. Pokud se během opakovaného zatočení zdarma zobrazí symbol Special Wild, dojde k udělení dalšího opakovaného zatočení zdarma. Násobitel výher se s každým s dalším opakovaným zatočením zdarma zvedne o 1.

<u>Funkce Kolo štěstí</u>

Hra obsahuje symboly Bonus (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Bonus, dojde k zobrazení kola štěstí a náhodného vylosování jednoho z násobitelů celkové sázky (x5, x7, x25 nebo x25) a udělení okamžité peněžní výhry nebo aktivaci funkce Free Spins s příslušným počtem bonusových zatočení zdarma (5, 7, 10 nebo 20).

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma. 3 symboly Scatter aktivují 15 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 30 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje 60 bonusových zatočení zdarma.

Během funkce Free Spins se hodnota násobitele z opakovaných zatočení zdarma přenáší do další aktivace opakovaného zatočení zdarma v rámci jedné funkce Free Spins.
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Divine Showdown

Základní informace

Hra Divine Showdown je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,58% - 96,60 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

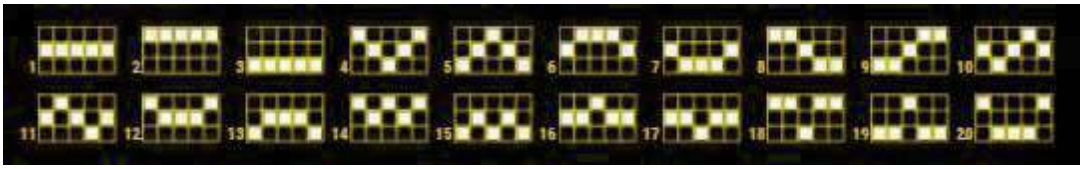
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



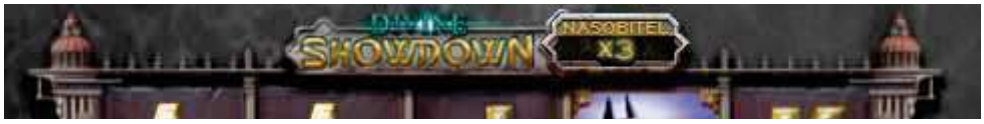
Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 0,90 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Násobitel a

Hra obsahuje ukazatel násobitele celkové sázky, který se nachází nad hracím polem. K aktivace funkce může dojít náhodně během jaékoliv hry technické hry. Pokud je funkce aktivována, dojde k udělení násobitele celkové výhry až do hodnoty násobitele x10.



Funkce Mocná roztočení

K aktivaci funkce Mocná roztočení může dojít náhodně během jakékoliv hry technické hry. Pokud se tato funke aktivuje, dojde k zobrazení avatara jednoho z bohů (vysoké výplatní symboly) a k aktivaci příslušné varianty bonusové funkce:

Wukongova moc: všechny pozice 1-2 válců se přemění na symboly Wild.
Anubisova moc: všechny zobrazené symboly 1-2 druhů se přemění na symboly Wild
Athénina moc: dojde k synchronizaci 3 válců, tj. na všech pozicích 3 náhodných válců se zobrazí stejné symboly
Thorova moc: všechyn vysoké výplatní symboly se přemění na symbol boha Thora

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma.

Po aktivaci této funkce sázející vybere jednoho z bohů (viz obrázek), který za něj bude bojovat během funkce Free Spins. Příslušná varianta vybraného boha z funkce Mocná roztočení bude aktivována během každého bonusového zatočení zdarma. Na začátku funkce má vybraný bůh 3 životy, jejichž ukazatel se nachází hracím polem. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Po výběru avatara dojde k roztočení kola a vylosování následující akce. (viz obrázek) Pokud dojde k vylosování symbolu pro zatočení, je aktivováno bonusové zatočení zdarma. Pokud dojde k vylosování jednoho ze symbolu bohů, dojde k aktivaci funkce Bitva. (viz níže)

Při aktivaci funkce Bitva dojde k souboji mezi bohem vybraným sázejícím a vylosovaným bohem. Boj je zobrazen na poli 3x3, které překrývá hrací pole a na které postupně propadávají symboly bojujících bohů. V souboji vyhrává ten bůh, jehož symbolů je zobrazeno na hracím

poli funce Bitva více. Pokud vyhraje bůh sázejícho, dojde k udělení bonusového zatočení zdarma s aktivní variantou funkce Mocná roztočení boha sázejícího. Pokud bůh sázejícího prohraje, dojde k odebrání jednoho života z ukazatele a je odehráno bonusové zatočení zdarma s aktivní variantou funkce Mocná roztočení boha, který vyhrál.

Funkce Free Spins je ukončena, pokud dojde ke ztrátě všech tří životů na ukazateli.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Doom of Egypt

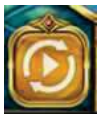
Základní informace

Hra Doom of Egypt je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,18% - 96,21 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.

Tlačítko	Funkce
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

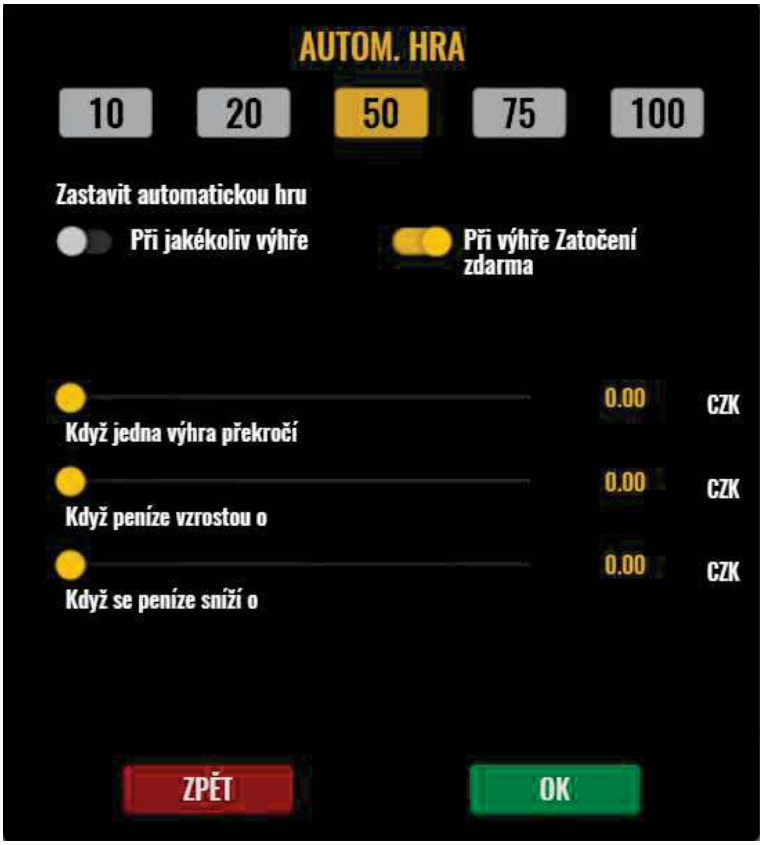
Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.

- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Free Spins

Bonusový symbol Wild je zároveň symbolem Scatter, který utváří výherní kombinace bez ohledu na výherní linie. Výhra za symboly Scatter se vypočítá jako násobek příslušného multilplikátoru a celkové sázky (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma.

Před spuštěním funkce Free Spins je také náhodně vybrán jeden z výherních symbolů, který má během aktivní funkce Free Spins funkci symbolu Extra Scatter. Pokud se tento symbol objeví během funkce Free Spins na jakékoliv pozici válce, dojde k roztažení tohoto symbolu na všechny pozice válce a k udělení výher podle výplatních tabulek, přičemž výhry se vypočítávají podle počtu symbolů kdekoliv na výherní linii. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Dragon Maiden

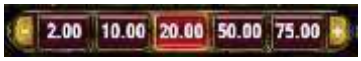
Základní informace

Hra Dragon Maiden je pětiválcový výherní video automat s 243–7776 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Respin, Free Spins a Golden Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,55% - 96,48 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 20,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Srdce 4,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter. (viz obrázek)

Funkce Respin

Pokud se zobrazí alespoň 2 symboly Scatter, dojde v rámci jedné hry technické hry k udělení opakovaného bonusového zatočení zdarma, při kterém všechny zobrazené symboly Scatter zůstanou na svých pozicích. Funkce Respin se opakovaně aktivuje, dokud dochází k zobrazování symbolů Scatter.

Funkce Free Spins

Pokud dojde k zobrazení 3, 4 nebo 5 symbolů Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. 3 symboly Scatter aktivují 8 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 10 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje 12 bonusových zatočení zdarma.
Pokud se během aktivní funkce Free Spins zobrazí symbol Scatter, dojde k rozšíření hracího pole válce, na kterém se objevil o jednu pozici až do maxima 6 pozic na válci. Pokud dojde ke zvětšení jednoho z válců na maximum, dojde k udělení bonusového zatočení zdarma v rámci funkce Golden Free Spins.

Golden Free Spins

Funkce Golden Free Spins se aktivuje po skončení funkce Free Spins v rámci jedné hry technické hry s uděleným počtem bonusových zatočení zdarma během funkce Free Spins. Během funkce Golden Free Spins mají všechny válce 6 pozic.
Výhry z bonusových funkcí Free Spins a Golden Free Spins se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Dragon Ship

Základní informace

Hra Dragon Ship je pětiválcový výherní video automat s až 15 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,08% - 96,01 %
Nejvyšší sázka	37,50 Kč
Nejvyšší výhra	301 200,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

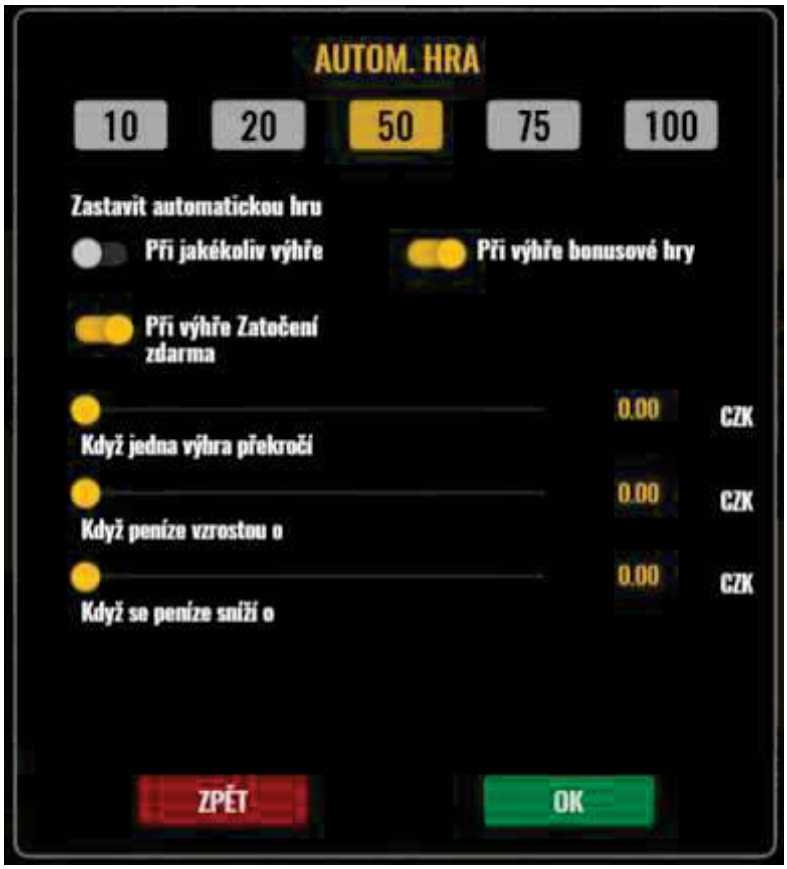
Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.

- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symbol Wild se na válcích nachází jako složený symbol, který se zobrazuje na třech po sobě jdoucích pozicích válce a může se zobrazit zcela nebo částečně.

Funkce Free Spins

Pokud se plně zobrazený symbol Wild zobrazí na válcích 1 a 5, dojde k aktivaci funkce Free Spins, ve které je v rámci jedné hry technické hry uděleno 15 bonusových zatočení zdarma. Během aktivní funkce Free Spins jsou válce 1 a 5 pokryty symboly Wild.
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Funkce Bonus

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus (viz obrázek). Pokud se zobrazí kdekoliv na válcích 3 symboly Bonus, dojde k aktivaci bonusové hry, ve které sázející vybírá jednu ze tří truhel s pokladem a odkryje tak okamžitou peněžitou výhru. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Nedokončené hry
Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Easter Eggs

Základní informace

Easter Eggs je pětiválcový výherní video automat s až 20 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Košík vajec a Free Spins. (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,74% - 96,75 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	328 440,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

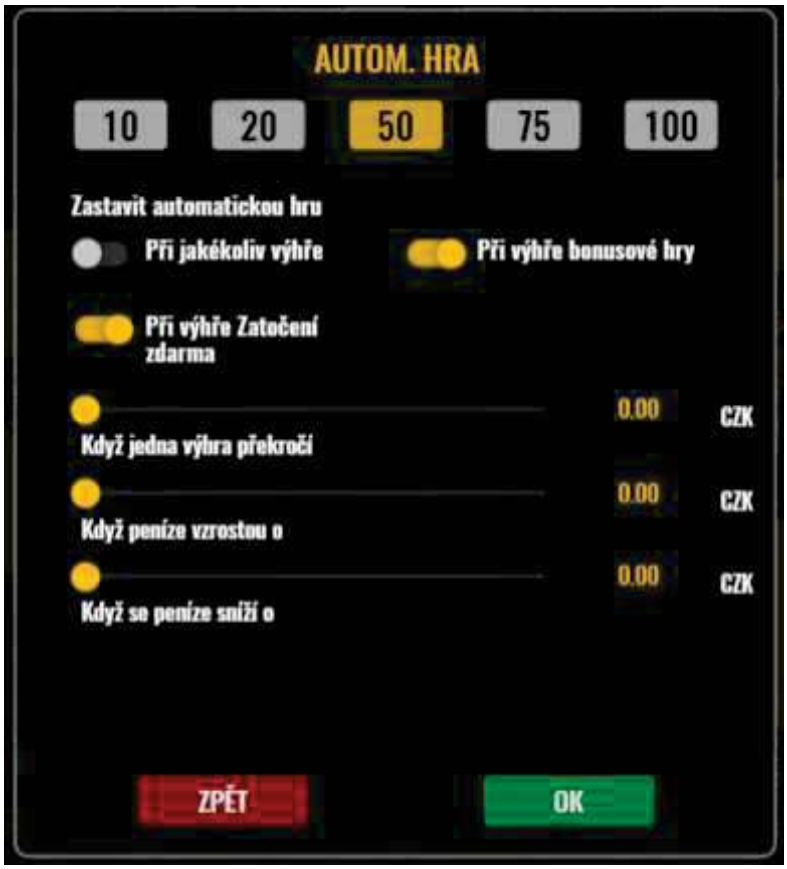
Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

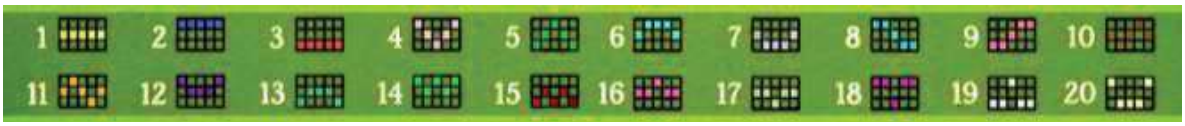
- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.

- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto

případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. K výpočtu výhry z výherní kombinace obsahující symbol Wild se použije násobitel x2.

Funkce Košík vajíček

Hra obsahuje bonusový symbol Košík vajíček (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Košík vajíček, dojde k aktivaci bonusové funkce, ve které sázející vybírá kraslice a má možnost vyhrát peněžité výhry. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma.

Sázející vybere jednu z těchto variant funkce Free Spins:

5 bonusových zatočení zdarma s násobitelem všech výher x6
10 bonusových zatočení zdarma s násobitelem všech výher x3
15 bonusových zatočení zdarma s násobitelem všech výher x2

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Energoonz

Základní informace

Hra Energoonz je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň třech shodných symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Hra obsahuje symbol Wild a Bonusovou hru (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,69 - 96,69 %
Nejvyšší sázka	20,00 Kč
Nejvyšší výhra	371 323 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry. Kliknutím na tlačítko mínus se snižuje výše celkové sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše celkové sázky.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk –** zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky –** zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího). (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře –** zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové hry –** zastaví automatickou hru při výhře bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí –** zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o –** zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o –** zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulka

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba dosáhnout 3 a více shodných symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející výherní kombinaci jsou poté odstraněny a mezery po nich vyplní další symboly. Odstraňování a doplňování symbolů takto pokračuje, dokud na herním poli již nebude možné vytvořit žádnou další výherní kombinaci.

Např.: Celková sázka je nastavena na 20,00 Kč a na herním poli je zformována výherní kombinace 5 shodných symbolů Atomu. Výhra je v tomto případě dle Výplatní tabulky 100,00 Kč. Pokud bude celková sázka nastavena na hodnotu 2,00 Kč, činila by výhra ze stejné výherní kombinace 10,00 Kč.

Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Bonusové symboly

Wild symbol plazmová koule (viz obrázek) nahrazuje všechny ostatní symboly a pomáhá formovat výherní kombinace. Po vyhodnocení jsou výherní kombinace odstraněny, zbývající symboly klesnou a mohou vytvořit nové výherní kombinace.

Tři a více Wild symbolů formují samostatnou výherní kombinaci. Výše výhry je automaticky dopočtena ve Výplatní tabulce v závislosti na nastavené hodnotě sázky. Výhry ze symbolů Wild se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací.

Bonusová hra

Bonusová hra ve formě zatočení zdarma se spouští ve chvíli, kdy sloupec se slovem „Bonus“ na hracím poli již neobsahuje žádné symboly.
V Bonusové hře se vyskytuje odlišná sada symbolů a neobjevuje se symbol Wild. Pokud se při Bonusové hře objeví 5 a více shodných bonusových symbolů (viz Výplatní tabulka Bonusové hry), získává sázející další bonusová kola. Nejvýše lze získat 20 po sobě jdoucích bonusových kol. Za každý bonusový symbol ve výherní kombinaci se uděluje jedno bonusové kolo navíc.

Výplatní tabulka Bonusové hry

Pokud jsou výsledkem Bonusové hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Výše výhry je ve Výplatní tabulce Bonusové hry (viz obrázek) automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky.

Např. Hodnota sázky do jedné hry je nastavena na 10,00 Kč. Výsledkem bonusové hry je 7 shodných symbolů zelené figurky. Výhra z jedné hry bonusové hry je v tomto případě 50,00 Kč apod. Výhry ze základní hry a bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Enchanted Crystals

Základní informace

Hra Enchanted Crystals je pětiválcový výherní video automat s 243 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Poklad, Respin a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,88% - 96,88 %
Nejvyšší sázka	7,00 Kč
Nejvyšší výhra	478 156,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

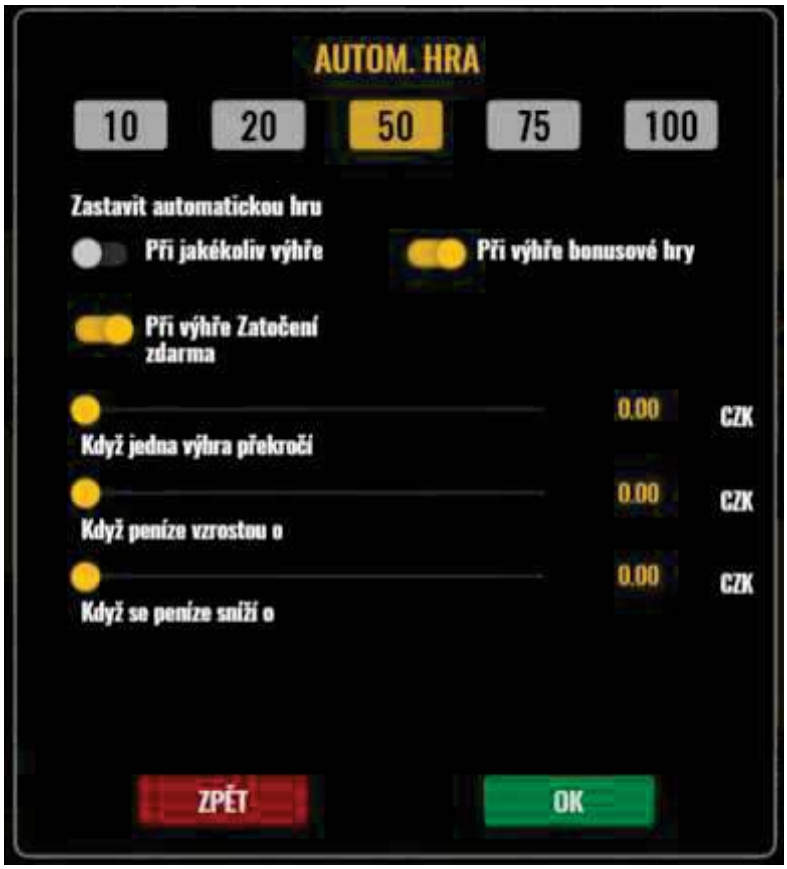
Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 2,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud se symbol Wild zobrazí na válci 2, 3 nebo 4, roztáhne se tak, že bude pokrývat všechny pozice na válci.

Funkce Respin

Pokud dojde k zobrazení symbolu Wild na pozici válce 2, 3 nebo 4, dojde v rámci jedné hry technické hry k aktivaci funkce Respin. Během funkce Respin dojde k udělení jednoho opakovaného bonusového zatočení zdarma s tím, že roztažený symbol Wild zůstane na své pozici.

Funkce Poklad krále skřítků

Hra obsahuje bonusový symbol Skřítka (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Skřítka, dojde k aktivaci bonusové hry Poklad krále skřítků. Sázející vybírá z několika dveří ve skřítkově komnatě a vyhrává peněžité výhry. Pokud vybere špatné dveře, hra končí. Po několika výběrech se může dostat až do místnosti s pokladem, kde může vyhrát další peněžitou výhru, pokud vybere správnou truhlu. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma.

Symbol Scatter zastupuje během funkce Free Spins ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Během funkce Free Spins se při každém zatočení může zobrazit až 5 symbolů Scatter na náhodných pozicích válců.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení až do maxima 50 bonusových zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Eye of the Kraken

Základní informace

Hra Eye of the Kraken je devítiválcový výherní video automat s 8 fixními výherními liniemi, přičemž válce jsou uspořádány do hracího pole o velikosti 3x3 válce, Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Pattern Prize, Conquer the Kraken a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,67% - 96,51 %
Nejvyšší sázka	200,00 Kč
Nejvyšší výhra	421 320,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

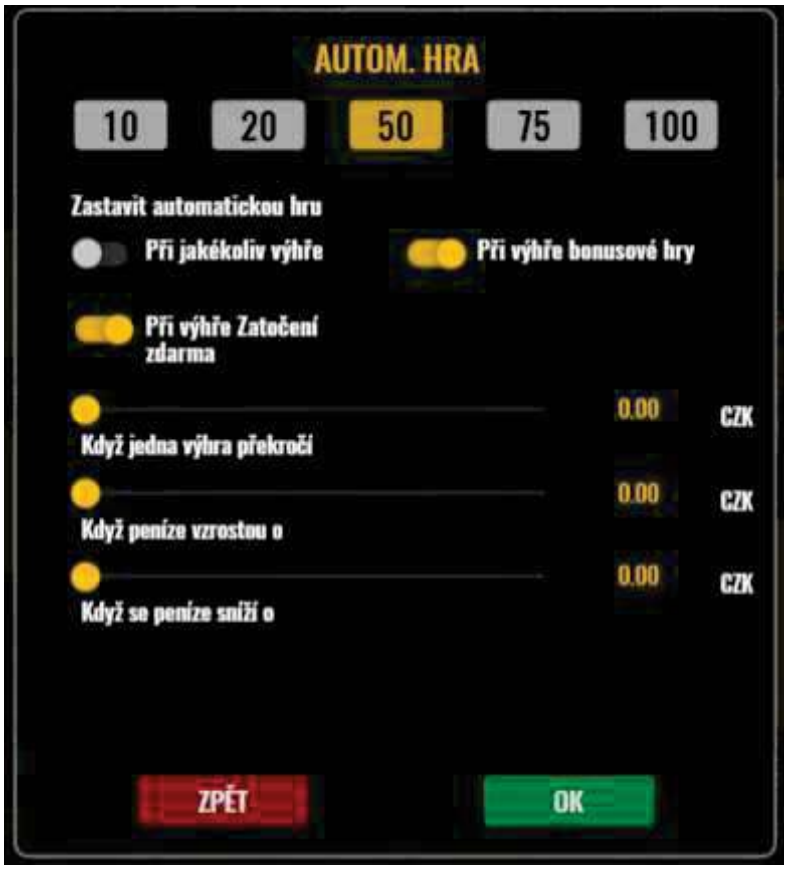
Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

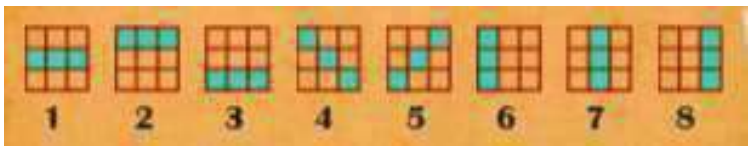
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

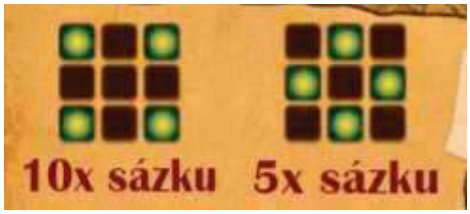
V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 8). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava na horizontálních a úhlopříčných liniích a se shora dolů na vertikálních liniích., dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Kompasu 3,00 Kč.

Funkce Pattern Prize

Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na čtyřech rohových pozicích nebo na čtyřech pozicích uprostřed z každé stran hracího pole (viz obrázek), dochází ke zformování speciální bonusové kombinace a udělení výhry o velikosti celkové sázky x10 za speciální bonusovou kombinaci na čtyřech rohových pozicích nebo x5 na čtyřech pozicích uprostřed z každé stran hracího pole.



Bonusový symbol Torpédo a funkce Conquer the Kraken.

Hra obsahuje symbol Torpédo (viz Výplatní tabulky), který kromě toho, že utváří výherní kombinace, také může aktivovat funkci Conquer the Kraken. Pokud dojde v průběhu hraní technické hry k zobrazení 50 symbolů Torpédo, dojde k aktivaci této funkce. Již zobrazené symboly Torpédo se odpočítávají na počítadle, které se nachází vlevo dole od hracího pole. (viz obrázek).

Během bonusové funkce Conguer the Kraken sázející vybere tři truhly s pokladem a může náhodně získat okamžité peněžité ceny. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Bonusový symbol a funkce Wild Kraken Tentacle

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Při každé hře technické hře může dojít k náhodné aktivaci funkce Wild Kraken Tentacle, při které je jeden nebo více zobrazených symbolů nahrazen symbolem Wild.

<u>Funkce Free Spins</u>

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 5 symbolů Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 9 bonusových zatočení zdarma.

Během funkce Free Spins se na válcích zobrazuje symbol Oka (viz obrázek), který má vlastnosti symbolu Wild.

Během funkce Free Spins se na válcích zobrazují symboly Truhly s pokladem. Výše výhry z těchto bonusových symbolů je závislá na počtu symbolům, které se zobrazí v rámci jednoho bonusového zatočení zdarma. Výše výhry je závislá na celkové sázce. Na obrázku je příklad výplatní tabulky za symboly Truhly při celkové sázce 5,00 Kč.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Feline Fury

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	84,20 % - 96,12 %
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka – a + uprostřed dolní části obrazovky zvolíte svou sázku.
- Zvolenou celkovou sázku vidíte vpravo v sekci Sázka nebo dole na panelu vedle Sázka
- Kliknutím vpravo dole na tlačítko se spojenými šipkami roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, tedy tlačítkem se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v pravé dolní části. Po kliknutí na toto tlačítko se zobrazí nastavení Automatické hry. Zvolte počet případně jiné kritérium automatických roztočení a potvrďte. Funkce Automatická hra skončí, až válce provedou určený počet roztočení, nebo pokud jste zvolili možnosti rozšířeného nastavení do určitého okamžiku, když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko s nápisem „i“ v levé dolní části.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” v levé dolní části obrazovky.
- Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter.

Speciální funkce Feline Wild a Fury Reel

Při náhodných roztočeních ve speciálu Feline Wild se mohou všechny výskyty 1, 2, 3 nebo všech 4 symbolů koček proměnit ve Wild. To také může náhodně spustit až 5 Fury Reelů. Fury Reely nejsou při každém spuštění Feline Wildu zaručené, mohou se však objevit pouze během speciálu Feline Wild. Jakékoli symboly Feline Wild, které na Fury Reely padnou, se rozšíří, aby vytvořily plný válec symbolů Feline Wild. Pokud na Fury Reelu padne druhý symbol Feline Wild, na rozšířený symbol Wild se aplikuje x2 Multiplier. Pokud na Fury Reelu padne třetí symbol Feline Wild, na rozšířený symbol Wild se aplikuje x3 Multiplier. Když na Fury Reelu padnou dva nebo více různých symbolů Feline Wild, symbol s nejvyšší výplatou se rozšíří. Když je na výherních liniích více než jeden Multiplier, tam, kde je to možné, se pro výherní kombinace přičtou k sobě. Tyto symboly Wild nahrazují jakýkoli jiný symbol s výjimkou symbolu Scatter, čímž se napomáhá vytváření výherních kombinací.

Symbol Scatter

Pokud na válcích 1, 3 a 5 padne symbol Scatter, spustí se Free Spiny. Nejprve se udělí 5 Free Spinů. Ve Free Spinech posbírejte 12 z každé barvy karet, čímž po zbytek Free Spinů proměníte odpovídající symbol kočky na symbol Feline Wild a získáte 3 další Free Spiny. Začíná to postupně posbíráním 12 křížů pro Mystickou kočku, pak 12 kárů pro Kočičího kapitána, poté 12 srdcí pro Kočičího kupce a konečně 12 piků pro Ozbrojeného kocoura. Jakmile se během Free Spinů spustí Feline Wild, může se náhodně spustit speciál Fury Reels. Symboly Feline Wild, které padnou na Fury Reelech, se chovají stejně jako při základní hře. Každý symbol Scatter, který během Free Spinů padne, přidá k jejich celkovému počtu jeden další Free Spin.

Fire Joker

Základní informace

Hra Fire Joker je tříválcový video automat s 5 fixními výplatními liniemi. Hra obsahuje bonusové funkce a symbol Wild (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,50 - 96,34 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	400 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry. Kliknutím na tlačítko minus se snižuje výše celkové sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše celkové sázky.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.

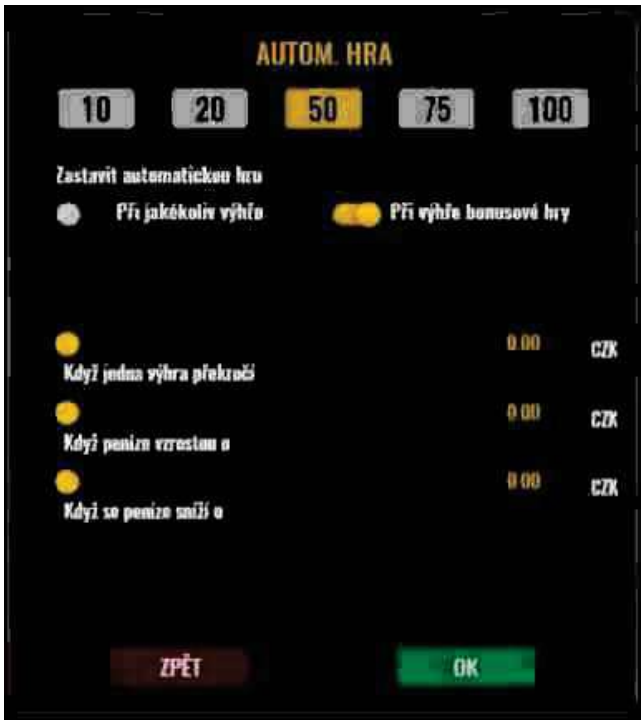
Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk –** zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře –** zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové hry –** zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí –** zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce.
Např. Celková sázka je nastavena na 100,00 Kč a na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů BAR. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: (100,00 Kč / 5 linií) x multiplikátor 15, tj. 300,00 Kč.
Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Bonusové symboly

Žolík (Joker) je symbolem Wild (viz obrázek), který se může objevit kdekoliv na všech třech válcích. Nahrazuje všechny ostatní symboly a pomáhá formovat výherní kombinace.

Opakované zatočení

Tři vertikálně shodné symboly na dvou válcích bez aktivních výherních linií spouští na zbývajícím válci jedno bonusové „ohnivé“ opakované zatočení. Při opakovaném zatočení zůstávají tři vertikálně shodné symboly zafixovány. Pokud existuje možnost opakovaného zatočení dvou různých válců, válec, jehož symboly reprezentují nejvyšší výherní multiplikátor, se točit nebude.

Kolo násobitelů

Po naplnění všech válců shodnými symboly se aktivuje ohnivé Kolo násobitelů (viz obrázek). Kolo násobitelů se spouští automaticky a po jeho dotočení je dosažená výhra ze základní hry vynásobena náhodně vytočenou hodnotou (od 2 do 10). Tlačítko Zatoč v Kole násobitelů neplní žádnou funkci.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Fire Joker Freeze

Základní informace

Hra Fire Joker Freeze je tříválcový výherní video automat s 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Respins a Wheel of Fire and Ice. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,26 - 96,23 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Pokud vyhraje speciál kola** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Pokud vyhraje respin zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
pokud vyhrajete speciál kola,
pokud vyhrajete re-spin zdarma,
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Třešně 3,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Re-Spin of Ice

Pokud během hry technické hry není utvořena výherní kombinace a zároveň se zobrazí symbol Wild Ice Joker, dojde k udělení opakovaného bonusového zatočení zdarma, při kterém se symbol Ice Joker roztáhne na všechny pozice válce a zůstane na svých pozicích během opakovaného zatočení.

Funkce Re-Spins of Fire

Pokud během hry technické hry není utvořena výherní kombinace a zároveň na dvou válcích dojde k zobrazení stejného složeného symnolu, tj. symbolu, který pokrývá všechny pozice válce, dojde k opětovnému bonusovému zaotčení zdarma zbývajícího válce.

Funkce Wheel of Fire and Ice

Pokud se na všech pozicích válců zobrazí stejné symboly, dojde k aktivaci kola štěstí – funkce Wheel of Fire and Ice. Kolo štěstí se skládá ze 4 kol s různou hodnotou násobitelů. První se

vždy roztočí nejmenší vnitřní kolo štěstí s výjimkou případu, kdy ke spuštění funkce dojde v situaci, kdy jeden z válců pokrývá symbol Ice Joker. V takovém případě se jako první roztáčí druhé kolo odprostřed. Pokud ke spuštění dojde v situaci, kdy dva z válců pokrývá symbol Ice Joker, jako první se roztáčí třetí kolo odporstřed. V případě, že ke spuštění funkce dojde po zobrazení swymbolu Ice Joker na všech pozicích, jako první se roztáčí čtvrtéi kolo odprostřed, tedy to největší.

Pokud se kolo štěstí zastaví na symbolu mulitplikátoru, je tímto multiplikátorem vynásobena celková sázka.Pokud je na kole vylosován symbol Vločky, dojde k vylepšení kola štěstí tím, že současné kolo zamrzne a rozotčí se další kolo v pořadí od středu.

Přehled multiplikátorů a symbolů na jednotlivých kolech štěstí směrem od středu:

Kolo 1: x2, x3, x4 a symbol Vločky
Kolo 2: x3, x4, x5 a symbol Vločky
Kolo 3: x4, x5, x6 a symbol Vločky
Kolo 4: x6, x10 a x20

Fire Toad

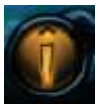
Základní informace

Hra FireToad je pětiválcový výherní video automat s 1024 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Upgrade symbolů a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,11% - 96,29 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

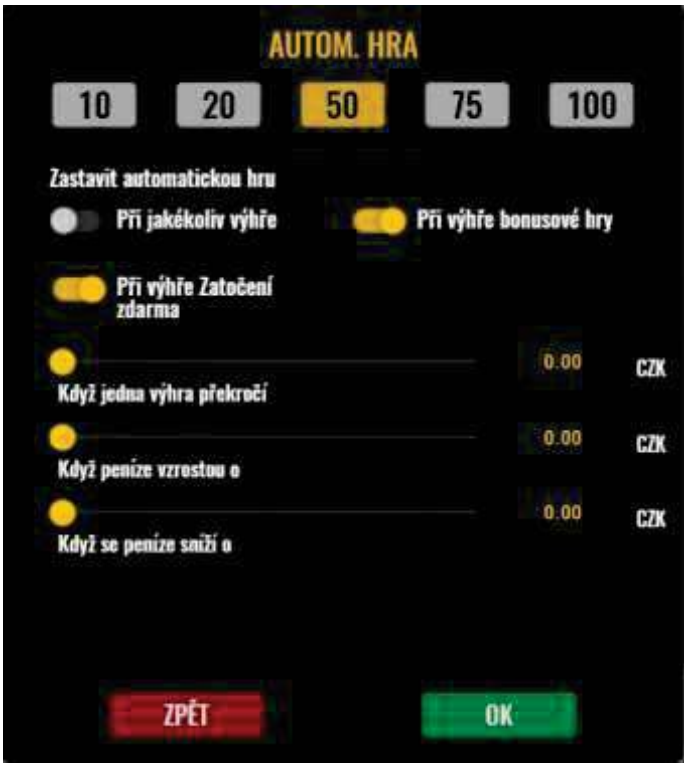
Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

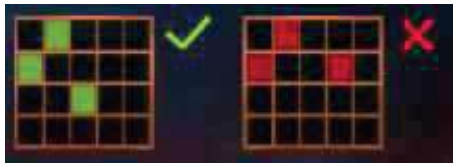
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva směrem doprava nebo od prvního válce zprava směrem doleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Modré Káry 0,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které jsou zároveň Scatter a které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Upgrade symbolů

Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí dva symboly Scatter, dojde k náhodnému vylosování jednoho z výherních symbolů Žáby. Všechy ostatní symboly žab se poté promění na vylosovaný symbol.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí alespoň 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. 3 symboly Scatter aktivují 9 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 12 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje 15 bonusových zatočení zdarma.

Na začátku bonusových zatočení je nejlevnější symbol žáby povýšen na následující dražší symbol žáby.

Pokud se během funkce Free Spins zobrazí další symboly Scatter, jsou udělena dodatečná bonusová zatočení zdarma. 3 symboly Scatter aktivují 3 bonusových zatočení zdarma, 4

symboly Scatter aktivují 4 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje 5 bonusových zatočení zdarma. Při každém dalším udělení nových zatočení zdarma se nejlevnější symbol žáby povýší na následující dražší symbol žáby.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Firefly Frenzy

Základní informace

Hra Firefly Frenzy je pětiválcový výherní video automat s 30 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild, násobitele a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,48% - 96,60 %
Nejvyšší sázka	45,00 Kč
Nejvyšší výhra	450 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

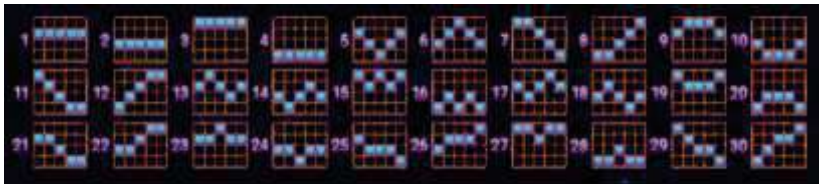
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

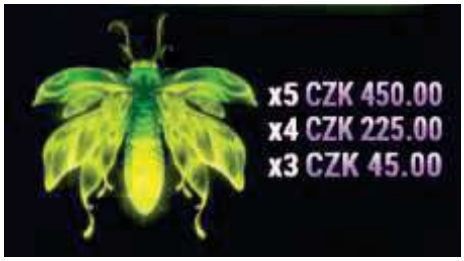
AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 30). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Srdce 7,50 Kč.

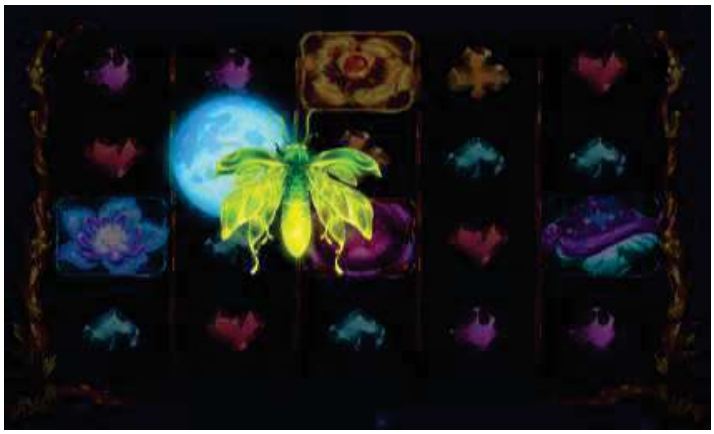


Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild se mohou náhodně zobrazit během každé hry technické hry na jakékoliv pozici. Symbol Wild obsahje zároveň náhodný násobitel výhry z výherní linie v rozmeí x1 – x3. Pokud je součástí výherní kombinace více symbolů Wild násobiteli, tyto násobitele se před výpočtem výhry z výherní linie vynásobí nejprve mezi sebou. Maximální možný celkový násobitel výherní kombinace je tedy x243.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Měsíc, který se může náhodně zobrazit na jedné pozici válce. Pokud se během jedníé hry technikcé hry zobrazí symbol Měsíc a zároveň na stejné pozici dojde k zobrazení symbolu Wild, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 8 bonusových zatočení zdarma (viz obrázek). Hodnota násobitele, který byl na symbolu Wild, který aktivoval funkci Free Spins, je po celou dobu funkce Wild nejnižší hodnotou násobitele na symbolu Wild.



Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Fortune Teller

Základní informace

Hra Fortune Teller je pětiválcový výherní video automat s až 20 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Tarotové karty a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,22% - 96,08 %
Nejvyšší sázka	20,00 Kč
Nejvyšší výhra	213 150,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

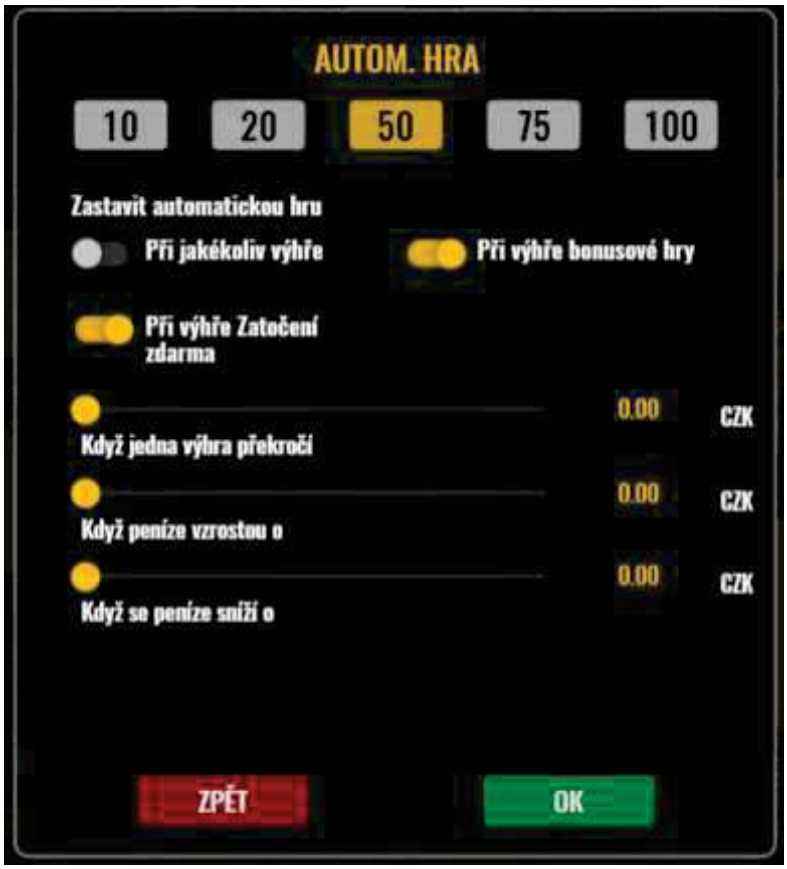
Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.

- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto

případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Tarotové karty

Hra obsahuje symbol Bonus (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Bonus, dojde k aktivaci bonusové hry, ve které sázející vybírá postupně 3 karty, které na konci bonusové hry udělí násobitel celkové sázky v hodnotě x5 – x1000. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 15 bonusových zatočení zdarma, během kterých má symbol Scatter vlastnosti symbolu Wild.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových

zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Fortunes of Ali Baba

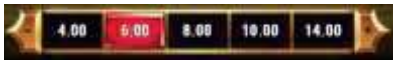
Základní informace

Hra Fortunes of Ali Baba je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Loupežnické doupě a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,30% - 96,87 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

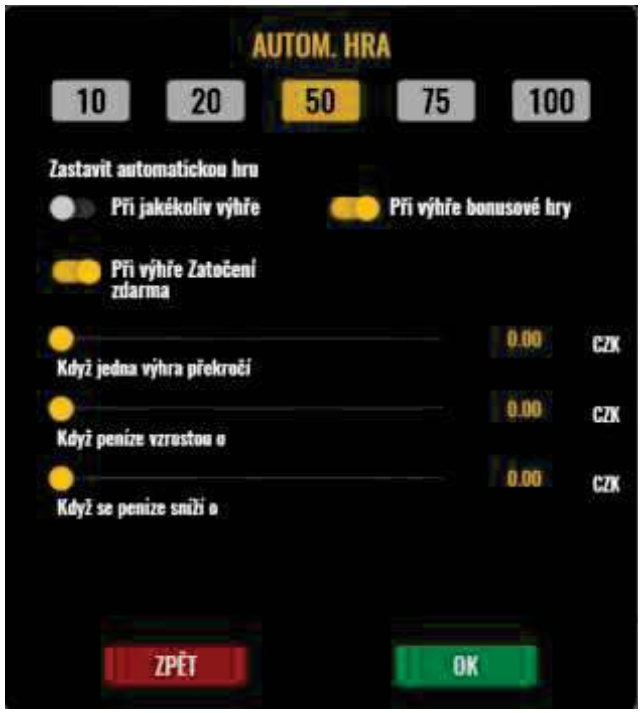
Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

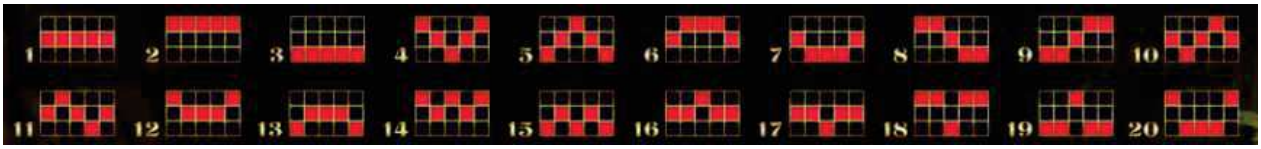
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 1,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Loupežnické doupě

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se zobrazí dva symboly Scatter, dojde k aktivaci funkce Loupežnické doupě.

V rámci bonusové funkce Loupežnické doupě se zobrazí jeskyně s keramickými vázami, z nichž sázející vybírá. Po kliknutí na vázu se váza rozbije a zobrazí se výhra. Pokud je zobrazena peněžitá výhra, bonisová výhra se přesune do další jeskyně s vázami, z nichž sázející opět vybírá. Pokud je zobrazen symbol funkce Free Spins, je aktivována funkce Free Spins. Pokud je zobrazen symbol Loupežníka, bonusová hra končí. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Přehled jednotlivých bonusů v rámci funkce Loupežniské doupě:
Úroveň 1: peněžitá výhra ve výši x10 celkové sázky
Úroveň 2-3: peněžitá výhra ve výši x10 celkové sázky na úroveň, aktivace funkce Free Spins, symbol Loupežníka – ukončení bonusové funkce
Úroveň 4: peněžitá výhra ve výši x100 celkové sázky na úroveň, aktivace funkce Free Spins, symbol Loupežníka – ukončení bonusové funkce
Úroveň 5:aktivace funkce Free Spins, symbol Loupežníka – ukončení bonusové funkce

Funkce Free Spins

Při aktivaci funkce Free Spins se aktivuje v rámci jedné hry technické hry 8 bonusových zatočení zdarma.
Na začátku každého bonusového zatočení zdarma se na náhodné pozici zobrazí symbol Alibaba Wild. Pokud se na válcích zobrazí symbol Loupěžník Wild, je v rámci bonusového zatočení uděleno opakované zatočení zdarma, při kterém se symbol Loupežník Wild přesune k symbolu Alibaba Wild, přičemž na celé dráze jeho pohybu se zobrazí další symboly Loupežník Wild. Pokud se během funkce zobrazí 2 symboly Scatter, jsou uděleny další 2 bonusové zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Frozen Gems

Základní informace

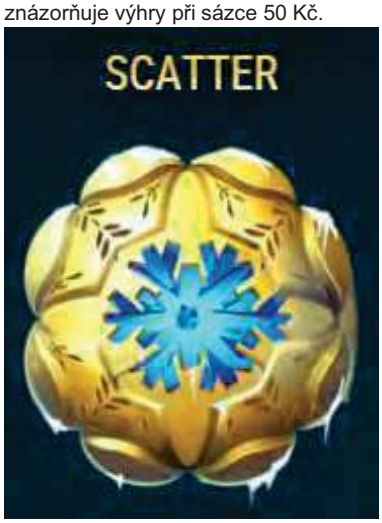
Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	243 až 8 748 výherních linií
Výherní podíl	84,23 % - 96,44 %
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	50 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka – a + uprostřed dolní části obrazovky zvolíte svou sázku.
- Zvolenou celkovou sázku vidíte vpravo v sekci Sázka nebo dole na panelu vedle Sázka
- Kliknutím vpravo dole na tlačítko se spojenými šipkami roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, tedy tlačítkem se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v pravé dolní části. Po kliknutí na toto tlačítko se zobrazí nastavení Automatické hry. Zvolte počet případně jiné kritérium automatických roztočení a potvrďte. Funkce Automatická hra skončí, až válce provedou určený počet roztočení, nebo pokud jste zvolili možnosti rozšířeného nastavení do určitého okamžiku, když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko s nápisem „i“ v levé dolní části.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” v levé dolní části obrazovky.
- Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Symbol Wild nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter.

Bonus Symboly – Bonus Wild a Splitting Scatter
BONUS SYMBOLY jsou dva symboly x2 SPLITTING SCATTER a buď dva symboly BONUS WILD a jeden symbol x3 SPLITTING SCATTER, nebo jeden symbol BONUS WILD a dva symboly x3 SPLITTING SCATTER. Při každém novém roztočení se rozmisťují náhodně. Všechny BONUSOVÉ SYMBOLY se zmrazí a na příslušném válci je třeba 3 výherních symbolů nebo symbolů SCATTER, aby se uvolnily a spustily na daném válci unikátní efekt! Symboly BONUS WILD přeměňují všechny symboly na WILD. Symboly SPLITTING SCATTER rozdělují všechny symboly na 2 nebo 3, čímž se zvyšuje počet způsobů, jak vyhrát. Symboly WILD na normálních válcích jsou zahrnuty, symboly SCATTER však nikoli.

Free Spins (Volná/Bonusová otočení zdarma)
3 symboly SCATTER spouští FROZEN SPINY s 9 prvotními FREE SPINY, avšak každý symbol SCATTER během FREE SPINŮ uděluje 1 roztočení navíc. 3 symboly SCATTER při spuštění udělují výplatu 5x sázky, zatímco každý následný symbol SCATTER uděluje další výplatu 5x sázky. Speciál není aktivní během FREE SPINS. Výhry se symboly SCATTER se nenásobí MULTIPLIEREM. MULTIPLIER se přenáší a postupně se během FREE SPINŮ zvyšuje. Počet FREE SPINŮ a MULTIPLIER jsou neomezené!

Fu Er Dai

Základní informace

Hra Fu Er Dai je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Respins a Win Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,65% - 96,64 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které se zobrazují pouze na válcích 2, 3 a 4 a které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže)

tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud se symbol Wild zobrazí na válci, promění se na symbol Wild girl (viz obrázek) a roztáhne se na všechny pozice válce.

Funkce Wild Respins a Win Spins

Pokud se na válci zobrazí jeden symbol Wild, dojde v rámci jedné hry technické hry k udělení jednoho bonusového zatočení zdarma, přičemž symbol Wild zůstává na svých pozicích. Pokud se během opakovaného zatočení zdarma zobrazí další symbol Wild, dojde k aktivaci funkce Win Spins - 5 bonusových zatočení zdarma, při kterých bude vždy sestavena alespoň jedna výherní kombinace. Každý symbol Wild, který se zobrazí během bonusových zatočení zůstává na své pozici i při dalším zatočení zdarma. Každý symbol Wild zůstává na své pozici maximálně tři po sobě jdoucí bonusová zatočení zdarma. Každý symbol Wild, který se zobrazí během aktivní funkce Win Spins udělí další bonusové zatočení zdarma se zaručenou výhrou navíc až do maximálního počtu 20 zatočení.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Game of Gladiators

Základní informace

Hra Game of Gladiators je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins a Primus. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,48% - 96,39 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

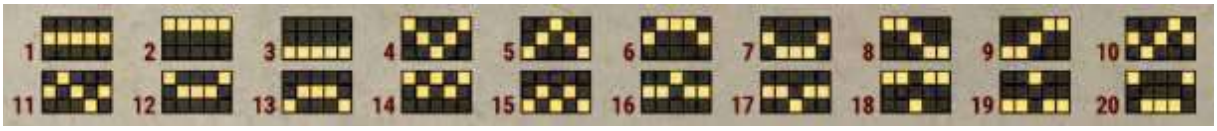
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 16,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 4,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Primus

Funkce Primus může být náhodně aktivována během základní fáze hry. Pokud dojde k aktivaci funkce Primus, dojde k udělení jedné z těchto bonusových funkcí:

Fame

Je udělena peněžitá výhra podle toho, kolik se zobrazilo symbolů Gladiátora podle Tabulky boje. (viz níže)

Spear Attack

Na 3–6 pozicích válců se zobrazí symboly Wild.

Sword Attack

Symboly zobrazené na válci 1 se zkopírují 2–4 na pozice dalších válců

Net Attack

Všechny symboly Gladiátorů zůstanou na svých pozicích a dojde k udělení bonusového opakovaného zatočení zdarma.

Enraged

Na všech pozicích dvou válců se zobrazí symboly Wild.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma (viz obrázky).

Před začátkem funkce Free Spins si sázející vybere jeden ze symbolů bojovníka, který po úspěšném končení funkce Free Spins udělí dodatečný bonus (interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl):
Spartacus znovu aktivuje funkci Free Spins
Amazonia udělí výhru ve výši 20–100násobku celkové sázky.

Počítadlo boje funkce Free Spins a Tabulka boje

Funkce Free Spins probíhá jako souboj gladiátorů, který je znázorněn na počítadle nad hracím plánem. (viz obrázek) Pokaždé, když se kdekoliv na válcích zobrazí symbol zvoleného bojovníka, dojde k přidání všech zobrazených symbolů Gladiátora na počítadlo a k odstranění jednoho druhu symbolu Gladiátora, který se nachází nejblíže symbolu Bojovníka.

Bojovník vyhraje souboj, pokud dojde k odstranění všech symbolů Gladiátorů. Bojovník prohraje souboj, pokud dojde k umístění 11 symbolů Gladiátorů. Gladiátoři jsou na počítadlo umisťováni do příslušných skupin. Pokud dojde k odstranění příslušné skupiny Gladiátorů, dojde k udělení výhry podle Tabulky boje (viz obrázek). Čím více je Gladiátorů ve skupině, tím vyšší je výhra.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
	25	50	100	200	400	500	625	1250	2500	5000	10000
	20	40	80	160	320	400	500	1000	2000	4000	
	15	30	60	120	240	300	375	750	1500	3000	
	10	20	40	80	160	200	250				

Pokud se zobrazí 2 symboly Bojovníka na hracím poli, dojde k odstranění dvou skupin Gladiátorů (jedna za první symbol Bojovníka a druhá za druhý symbol Bojovníka), přičemž k výpočtu výhry za druhou skupinu Gladiátorů se použije násobitel x2. Pokud se zobrazí 3 symboly Bojovníka na hracím poli, dojde k odstranění tří skupin Gladiátorů (jedna za první symbol Bojovníka, druhá za druhý symbol Bojovníka a třetí za třetí symbol Bojovníka), přičemž k výpočtu výhry za druhou skupinu Gladiátorů se použije násobitel x2 a k výpočtu výhry za třetí skupinu Gladiátorů se použije násobitel x3.

Bonusová zatočení zdarma jsou udělována, dokud nedojde k ukončení souboje.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Gemix

Základní informace

Hra Gemix je video automat s hracím polem 7 sloupců x 7 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně.

Světy ve hře

Gemix obsahuje 3 světy. Každý svět má **tři různé vzorce**. Aktuálně aktivní vzorec je zobrazen na obrazovce (viz obrázek). K dokončení vzorce je třeba zformovat výherní kombinaci na vyznačených pozicích, které jsou zvýrazněny světle zelenou barvou. Dokončením vzorce aktivujete další vzorec aktuálního světa. Dokončení jednotlivých vzorců daného světa indikují hvězdičky pod vzorcem světa tím, že se zbarví do žluta.

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,94 - 97,00 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	455 730,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky do jedné hry technické hry. Kliknutím na tlačítko minus se snižuje výše celkové sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše celkové sázky.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

- **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny a mezery po nich vyplní další symboly. Odstraňování a doplňování symbolů takto pokračuje, dokud na herním poli již nebude možné vytvořit žádnou další výherní kombinaci.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci.
Např. Celková sázka je nastavena na 1,00 Kč a na herním poli je zformována výherní kombinace 7 shodných symbolů Srdce. Výhra je v tomto případě dle tabulky 5,00 Kč. Pokud bude celková sázka nastavena na hodnotu 5,00 Kč, činila by výhra ze stejné výherní kombinace 25,00 Kč. Hodnoty výher z dosažených výherních kombinací znázorněných ve Výherní tabulce (viz obrázek) se automaticky ve hře upravují v závislosti na výši nastavené sázky dle vzorce uvedeném v příkladu.
Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

15+	CZK 1000.00	CZK 500.00	CZK 200.00	CZK 100.00	CZK 30.00	CZK 15.00	CZK 10.00	CZK 7.50
12+	CZK 200.00	CZK 100.00	CZK 50.00	CZK 25.00	CZK 10.00	CZK 5.00	CZK 3.00	CZK 2.00
10+	CZK 40.00	CZK 15.00	CZK 12.00	CZK 8.00	CZK 4.00	CZK 2.00	CZK 1.20	CZK 0.80
9	CZK 25.00	CZK 10.00	CZK 7.50	CZK 5.00	CZK 2.00	CZK 1.00	CZK 0.80	CZK 0.50
8	CZK 15.00	CZK 7.50	CZK 4.00	CZK 2.50	CZK 1.20	CZK 0.70	CZK 0.50	CZK 0.40
7	CZK 10.00	CZK 5.00	CZK 3.00	CZK 1.50	CZK 0.80	CZK 0.50	CZK 0.40	CZK 0.30
6	CZK 7.00	CZK 3.50	CZK 2.00	CZK 1.20	CZK 0.60	CZK 0.40	CZK 0.30	CZK 0.20
5	CZK 3.50	CZK 2.50	CZK 1.50	CZK 1.00	CZK 0.50	CZK 0.30	CZK 0.20	CZK 0.10

Bonusové symboly a hry

Každý svět má svůj vlastní symbol Wild.
Symboly Wild nahrazují všechny ostatní symboly a pomáhají skládat výherní kombinace.

- **Svět horníků**: Symbolem Wild je v tomto světě hornická lampa. Ve hře se může objevit až 10 symbolů Wild.

- **Svět princezen**: Symbolem Wild je v tomto světě symbol lízátka.

- **Svět kouzelníků**: Symbolem Wild je v tomto světě symbol knihy. Tento symbol je zároveň v tomto světě tzv. sticky, to znamená, že zůstává pevně na své pozici. Na různých pozicích hracího pole se může objevit až 8 symbolů Sticky Wild. Symboly Sticky Wild nepropadávají poté, co jsou symboly pod nimi odstraněny, ani se neodstraňují, pokud jsou součástí výherní kombinace. Na místě zůstávají jedno herní kolo nebo do spuštění Krystalového náboje.

Krystalový náboj

Všechny výhry během hry technické hry postupně nabíjejí Krystalový náboj (viz obrázek). Jakmile je Krystalový náboj zcela nabitý a symboly se již nedoplňují, náboj se aktivuje a spustí náhodně jeden z následujících efektů:

- **Řetězový blesk**: Dva protilehlé rohové symboly vystřelí na symboly elektrický oblouk. Zasažené symboly se promění na jeden z rohových symbolů.
- **Světelný paprsek**: Ze symbolu na hracím poli vyrazí horizontálně a vertikálně paprsek světla. Všechny symboly v zasažených řadách a sloupcích se změní na jiné.
- **Krystalová proměna**: Náhodně je vybrán jeden ze symbolů na hracím poli. Vybraný symbol a všechny další takové symboly na hracím poli se promění na jiné symboly.
- **Výbuch novy**: Náhodně je vybrán jeden ze symbolů, který vybuchne. Při explozi se ze hry odstraní sousední symboly. Jakmile exploze ustoupí, vytvoří se nové jádro symbolů. Jádro se skládá ze stejného symbolu, který byl na začátku náhodně hrou vybrán.

Bonusová hra Super náboj

Pokud dojde k vytvoření výherní kombinace z alespoň 40 symbolů a zároveň bude krystalový náboj maximálně nabitý, dojde ke spuštění bonusové hry Super náboj, kde se výhry násobí násobkem 3. Bonusovou hru Super náboj lze spustit pouze jednou v rámci jedné hry technické hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Gold King

Základní informace

Hra Gold King je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter, složené symboly a funkce Zlaté zatočení a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,64% - 96,81 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

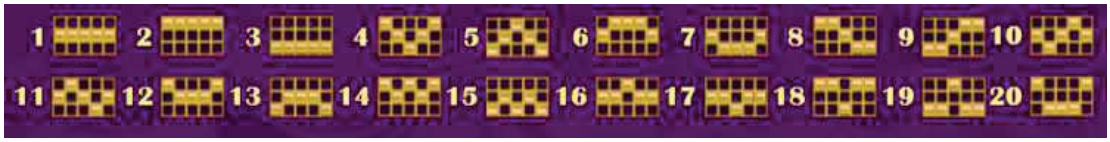
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 16,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 3,20 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Hra obsahuje Super složené symboly. Při každé hře technické hry je náhodně zvolen jeden ze symbolů, Tento symbol se zobrazuje na 12 po sobě jdoucích pozicích na každém válci.

Funkce Zlaté zatočení

Během každé hry technické hry v základní fázi může být náhodně aktivována funkce Dar Bohů. Během této funkce se na válcích 1, 3 a 5 plně zobrazí na všech pozicích stejné Složené symboly.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma (viz obrázky).

Pokud se během režimu funkce Free Spins zobrazí další symboly Scatter, dojde k udělení dodatečných bonusových zatočení zdarma. Pokud se zobrazí 1 symbol Scatter, dojde k udělení 2 bonusových zatočení zdarma, pokud se zobrazí 2 symboly Scatter, dojde k udělení 4 bonusových zatočení zdarma a pokud se zobrazí 3 symboly Scatter, dojde k udělení 10 bonusových zatočení zdarma.
Během funkce Free Spins je během každého zatočení jeden náhodně zvolený nízký výherní symbol složený a zobrazuje se na 8 po sobě jdoucích pozicích válce. Symboly Wild jsou také složené a zobrazují se na 6-7 po sobě jdoucích pozicích válce.
Pokud se během funkce Free Spins zobrazí v hracím poli vysoký výherní symbol, roztáhne se na všechny pozice válce. Ovšem až poté, co jsou vypočítány výhry za nízké výherní symboly a symboly Wild a pouze pokud by tak došlo k sestavení výherní kombinace.
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Gold Volcano

Základní informace

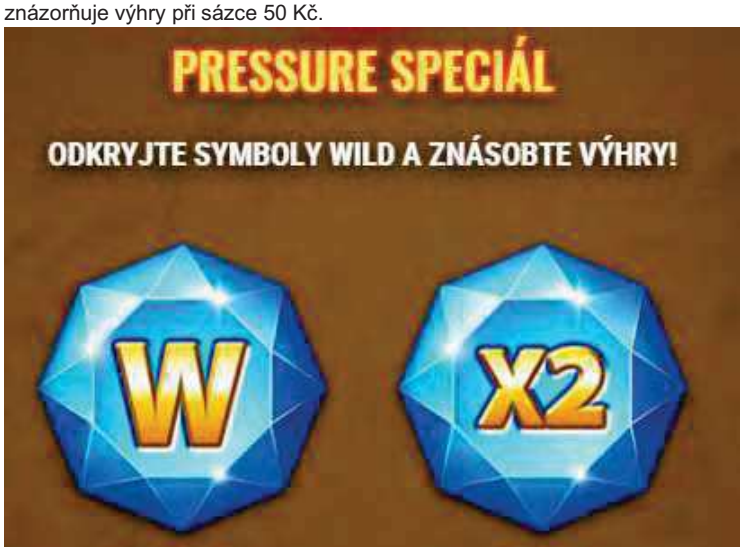
Herní kategorie	osmiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	shlukové výherní linie (minimálně 4 stejných sousedních symbolů)
Výherní podíl	84,02 % - 96,14 %
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	50 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka – a + uprostřed dolní části obrazovky zvolíte svou sázku.
- Zvolenou celkovou sázku vidíte vpravo v sekci Sázka nebo dole na panelu vedle Sázka
- Kliknutím vpravo dole na tlačítko se spojenými šipkami roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, tedy tlačítkem se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v pravé dolní části. Po kliknutí na toto tlačítko se zobrazí nastavení Automatické hry. Zvolte počet případně jiné kritérium automatických roztočení a potvrďte. Funkce Automatická hra skončí, až válce provedou určený počet roztočení, nebo pokud jste zvolili možnosti rozšířeného nastavení do určitého okamžiku, když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop.
- Výherní řady jsou reprezentovány shluky. K dosažení výhry je nutné získat minimálně čtyři shodné symboly, které se horizontálně nebo vertikálně dotýkají. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko s nápisem „i“ v levé dolní části.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” v levé dolní části obrazovky.
- Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Při odstranění výherních symbolů se náhodně vytvoří symbol Wild. Symboly Wild nahrazují veškeré symboly kromě symbolů Scatter.

Speciální funkce „Pressure“
Při odstranění výherních symbolů se nahodile spouští speciál „Pressure“. Na dostupné prázdné pozici se před vytvořením nových symbolů vytvoří symbol Wild, který nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Scatter. Symbolům Wild může být náhodně přidělen x2 násobitel. Symboly Wild, které zobrazují násobitel, a jsou-li součástí stejné výhry, se vzájemně znásobí.

Speciální funkce „Dormant“
Speciál „Dormant“ se spouští nahodile v případě, že je základní hra nevýherní, včetně výchozího roztočení anebo následných kaskád symbolů. Odehraje se 1 ze 3 efektů. Efekty se mohou odehrát v libovolném pořadí pouze jednou za roztočení a celkově se mohou při každém roztočení odehrát maximálně 3 efekty.

- „Rumble“ – stávající symboly ve hrací mřížce se zamíchají a vytvoří se symbol Scatter.
- „Lava“ – vytvoří se další vrstva libovolných symbolů kromě symbolů Scatter.
- „Excavate“ – na náhodné pozice se přidají 3 až 5 symbolů Wild.

Speciální funkce „Crystallisation“
Pokud nasbíráte symbol Scatter, spustí se speciál „Crystallisation“. Jakmile dosáhnete požadovaného počtu symbolů Scatter, příslušný symbol se okamžitě promění ve zlato – symbol s nejvyšší výplatou. Nasbírané a proměněné symboly se na konci každého herního kola resetují; výjimkou je spuštění speciálu „Eruption“, kdy se dosažený postup přenese a neresetuje se. Přítomny jsou 3 úrovně, přičemž pro dosažení každé z nich jsou zapotřebí 3 symboly Scatter. Jakmile nejsou možná žádná další vylepšení, symboly Scatter se ze hry odstraní.

Speciální funkce „Eruption“
Speciál „Eruption“ se spustí při vytvoření 6 po sobě jdoucích kaskád symbolů; a aktivuje se a začne, pokud nedosáhnete žádných dalších výherních kombinací anebo efektů. Udělí se prvních 5 Free Spinů. Free Spiny se hrají na větší hrací mřížce (8x8). Symboly stoupají a stávají se viditelnými. Dva prostřední sloupce tlačí symboly směrem ven, aby zaplnily pozice mimo sopku. Symboly jsou tlačeny vzhůru, sjíždějí do stran a nemohou překonat viditelnou hranici mezi vnitřní a vnější částí sopky. Výhry lze získat kdekoli na hrací mřížce. Při dosažení 6 po sobě jdoucích kaskád symbolů během speciálu „Eruption“ se udělí 1 Free Spin navíc. Veškeré speciální funkce včetně kaskád probíhají bez odečtení dalších sázek do hry.

Golden Caravan

Základní informace

Hra Golden Caravan je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,14% - 96,19 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.

- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto

případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma. Pokud se během funkce zobrazí 3 symboly Scatter, dojde z navýšení násobitele o jeden a počet bonusových zatočení zdarma se vrátí na počátečních 10. Během funkce Free Spins má symbol Scatter vlastnosti symbolu Wild.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Golden Colts

Základní informace

Hra Golden Colts je pětiválcový výherní video automat se 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Golden Colt. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,56 - 96,63 %
Nejvyšší sázka	200,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

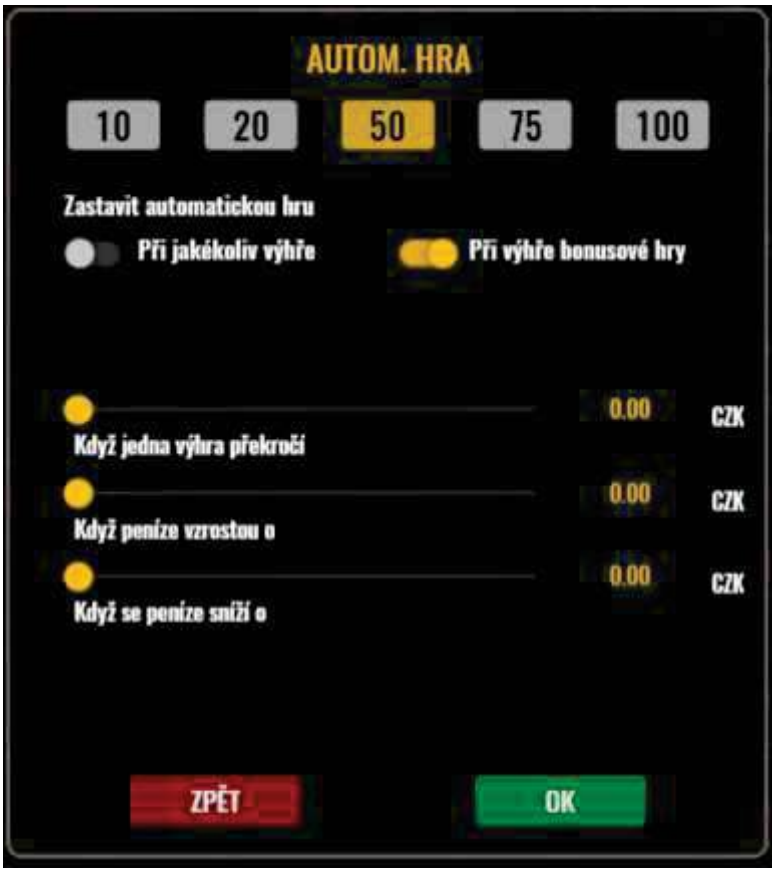
Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

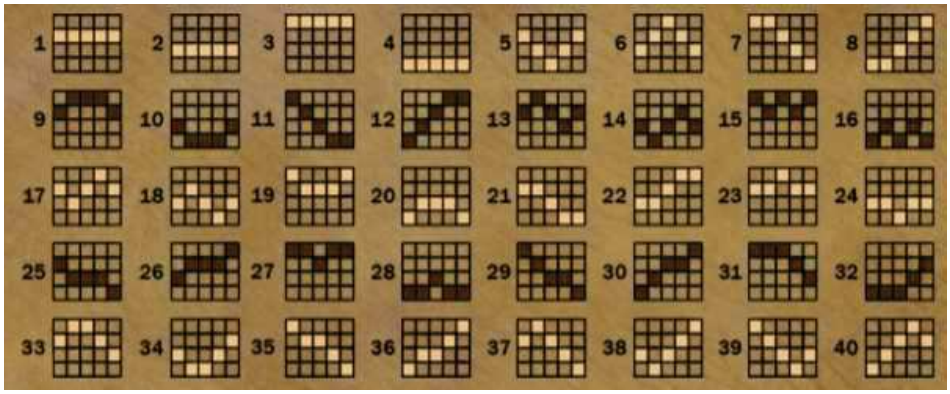
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 40). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 20,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 3,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Golden Colt

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, dojde k aktivaci bonusové funkce Golden Colt.

Společně s aktivací se zobrazí animace bubínku pistole a dojde k náhodnému výběru jedné z následujících bonusových funkcí:

Esový gang

Pokud dojde k aktivaci této bonusové funkce, dojde k udělení 3 bonusových zatočení zdarma, při kterých se na válcích 2–5 zobrazují složené symboly o velikosti 4x4 pozice.

Divoký býk

Pokud dojde k aktivaci této bonusové funkce, dojde k udělení 3 bonusových zatočení zdarma, při kterých jsou jeden nebo dva válce kompletně pokryty symboly Wild.

Zákon divočiny

Pokud dojde k aktivaci této bonusové funkce, dojde k udělení 3 bonusových zatočení zdarma, při kterých jsou jeden nebo dva válce kompletně pokryty symboly Wild.

Pistolníci

Pokud dojde k aktivaci této bonusové funkce, dojde k udělení 1 bonusového zatočení zdarma, při kterém se k výpočtu potenciální výhry použije násobitel x5 – x30.

Pokerová hra

Pokud dojde k aktivaci této bonusové funkce, dojde k udělení 1 bonusového zatočení zdarma, při kterém se na náhodných pozicích válce zobrazí symbol Hráče o velikosti 2x2. Pokud je výsledkem bonusového kola zobrazení dalšího symbolu Hráče, dojde k udělení opakovaného bonusového zatočení zdarma, přičemž všechny symboly Hráče zůstanou na svých pozicích. Symboly hráče mají během této funkce vlastnosti symbolu Wild.

Fúrie

Pokud dojde k aktivaci této bonusové funkce, dojde k udělení 1 bonusového zatočení zdarma, při kterém se na náhodných pozicích válce zobrazí 2 symboly Dívky o velikosti 2x2 pozice. Následně jsou udělována opakovaná bonusová zatočení zdarma, dokud nedojde k sestavení výherní kombinace, přičemž symboly Dívky zůstávají na svých pozicích.

Most Wanted

Zobrazí se hrací pole s dvaceti plakáty (viz obrázek), ze kterých sázející postupně vybírá a odkrývá tak skryté výhry.

Během této funkce lze vyhrát peněžité ceny nebo aktivaci ostatních bonusových funkcí Zákon divočiny, Pistolníci, Pokerová hra nebo Fúrie. Bonusové funkce jsou aktivovány po skončení funkce Most Wanted.

Sázející odkrývá další plakáty, dokud nenarazí na jeden z následujících symbolů: Divoký býk, Esový gang nebo Křížek. Poté bonusové kolo Most Wanted končí a jsou uděleny vyhrané bonusové funkce.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu funkce Golden Colt není možné tuto funkci znovu aktivovat. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Golden Legend

Základní informace

Hra Golden Legend je pětiválcový výherní video automat s až 50 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,80% - 96,73 %
Nejvyšší sázka	125,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

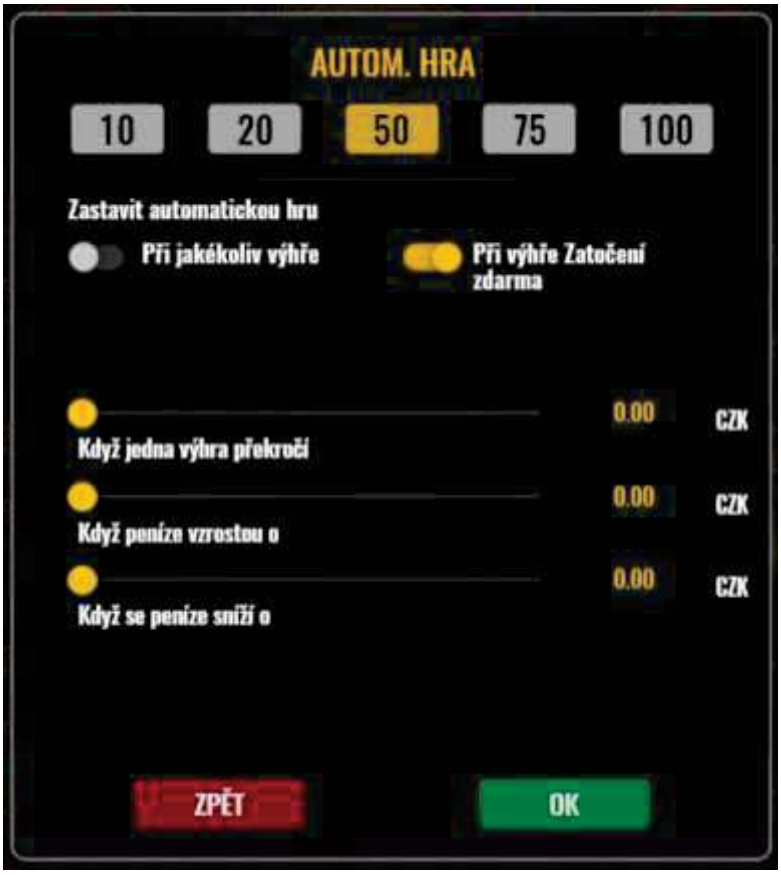
Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

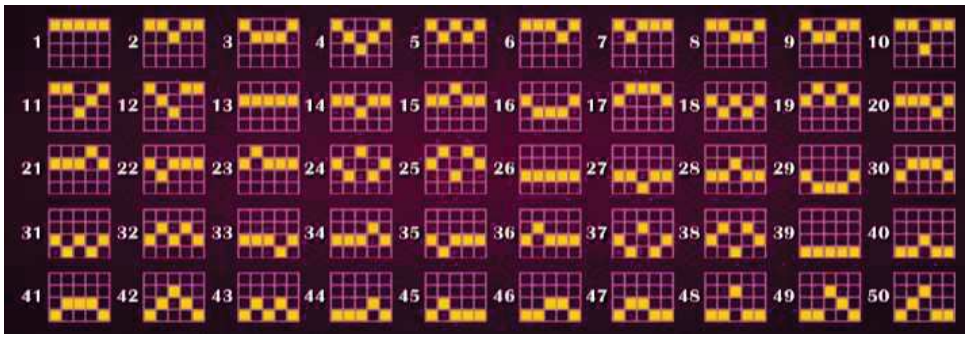
- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.

- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 50). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 10, tj. 5,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které se zobrazuje pouze na válcích 2, 3, 4 a 5 a které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma. Při každém bonusovém zatočení zdarma se na válec 2, 3, 4 a 5 přidá jeden symbol Wild. Symboly Wild se na válce přidávají za sebe a vytváří tak na válci řadu symbolů Wild tím delší, čím pokročilejší je funkce Free Spins.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné jednou vyhrát další bonusová zatočení, pokud se během funkce Free Spins zobrazí 3 symboly Scatter.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Golden Ticket

Základní informace

Hra Golden Ticket je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň třech shodných symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Hra obsahuje symbol Wild a Bonusovou hru (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,69% - 96,69 %
Nejvyšší sázka	20,00 Kč
Nejvyšší výhra	371 323,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry. Kliknutím na tlačítko minus se snižuje výše celkové sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše celkové sázky.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.

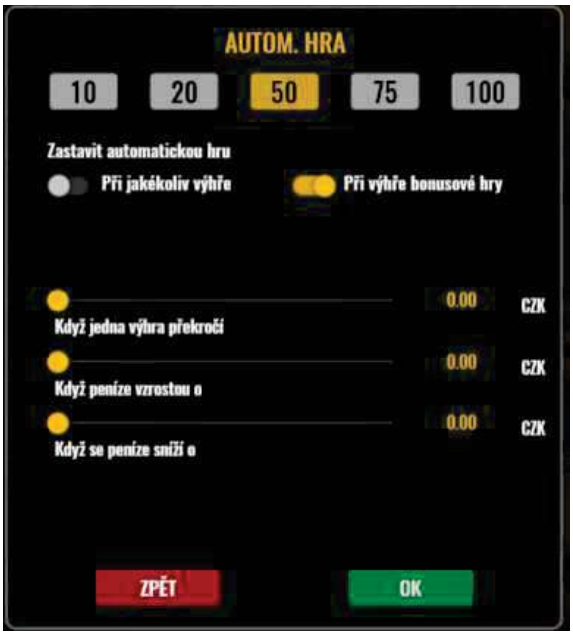
Tlačítko	Funkce
?	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulka

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba dosáhnout 3 a více shodných symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející výherní kombinaci jsou poté odstraněny a mezery po nich vyplní další symboly. Odstraňování a doplňování symbolů takto pokračuje, dokud na herním poli již nebude možné vytvořit žádnou další výherní kombinaci.

Např. Celková sázka je nastavena na 20,00 Kč a na herním poli je zformována výherní kombinace 5 shodných symbolů Klobouku. Výhra je v tomto případě dle Výplatní tabulky 100,00 Kč. Pokud bude celková sázka nastavena na hodnotu 2,00 Kč, činila by výhra ze stejné výherní kombinace 20,00 Kč.

Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Bonusové symboly

Wild symbol Zlatého tiketu (viz obrázek) nahrazuje všechny ostatní symboly a pomáhá formovat výherní kombinace. Po vyhodnocení jsou výherní kombinace odstraněny, zbývající symboly klesnou a mohou vytvořit nové výherní kombinace.

Tři a více Wild symbolů formují samostatnou výherní kombinaci. Výše výhry je automaticky dopočtena ve Výplatní tabulce v závislosti na nastavené hodnotě sázky. Výhry ze symbolů Wild se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací.

Bonusová hra

Bonusová hra ve formě zatočení zdarma se spouští ve chvíli, kdy sloupec se slovem „Bonus“ na hracím poli již neobsahuje žádné symboly.
V Bonusové hře se vyskytuje odlišná sada symbolů a neobjevuje se symbol Wild. Pokud se při Bonusové hře objeví 5 a více shodných bonusových symbolů (viz Výplatní tabulka Bonusové hry), získává sázející další zatočení zdarma. Nejvýše lze získat 20 po sobě jdoucích zatočení zdarma. Za každý bonusový symbol ve výherní kombinaci se uděluje jedno zatočení zdarma navíc.

Výplatní tabulka Bonusové hry

Pokud jsou výsledkem Bonusové hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Výše výhry je ve Výplatní tabulce Bonusové hry (viz obrázek) automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky.

Např. Hodnota sázky do základní hry je nastavena na 10,00 Kč. Výsledkem bonusové hry je 7 shodných symbolů Slona. Výhra z jedné hry bonusové hry je v tomto případě 120,00 Kč apod. Výhry ze základní hry a bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Grim Muerto

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	84,68 % - 96,63 %
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	200 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko “Hodnota mince“ v levé dolní části obrazovky vyberte hodnotu mince.
- Kliknutím na tlačítka – a + v sekci “Počet mincí“ v levé dolní části obrazovky vyberete počet mincí, které budete sázet na výherní linii.
- Zvolenou celkovou sázku vidíte dole na panelu vedle Sázka nebo v pravé dolní části nad tlačítkem “Zatoč“.
- Kliknutím vpravo dole na tlačítko s nápisem “Zatoč“ roztočíte válce.
- Kliknutím na tlačítko Max. sázka uprostřed dole vsadíte maximální počet mincí při dané hodnotě mincí.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko Autom. Hra v pravé spodní části se zobrazí možnosti k dispozici. Zvolte počet automatických roztočení nebo využijte možnosti rozšířeného nastavení do určitého okamžiku. Funkci Automatická hra spustíte kliknutím na zvolenou možnost. Funkce Automatická hra skončí, až válce provedou určený počet roztočení, pokud jste zvolili možnosti rozšířeného nastavení do určitého okamžiku, když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko s nápisem "Tabulka výplat" v pravé dolní části.
- Číselné koeficienty pro jednotlivé výherní kombinace jsou uvedené v tabulce výplat, kterou zobrazíte po kliknutí na tlačítko “Tabulka výplat” v pravé dolní části. Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 5 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 7, tj. 17,50 Kč.
- Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává koeficienty pro daný počet konkrétních symbolů, kterým se násobí sázka na jednu linii (hodnota mince x počet mincí).

Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Wild symbol kytary se může objevit na jakémkoli válci. Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symboly Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace. Před každým zatočením je jeden z válců náhodně zvýrazněn. Symboly Wild na zvýrazněném válci expandují a nahrazují všechny ostatní symboly na válci.

Symbol Scatter

Scatter symbol knihy je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli během základní hry na válcích 1, 3 a 5. Tři symboly Scatter vytočené během základní hry aktivují 10 zatočení zdarma. Dva symboly Scatter aktivují bonusovou funkci Druhá šance, v rámci, které sázející vybírá mezi 4 možnostmi, pod kterými se skrývá náhodná výhra nebo třetí symbol Scatter, jehož prostřednictvím je splněna podmínka aktivace 10 zatočení zdarma. Funkce Druhá šance má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry. Hra Grimu Muerto obsahuje navíc Scatter symbol svíčky, který se objevuje během zatočení zdarma na válcích 1, 3 a 5. Jeden Scatter symbol svíčky aktivuje 3 zatočení zdarma, dva Scatter symboly svíčky aktivují 6 zatočení zdarma, tři Scatter symboly svíčky znovu aktivují 10 zatočení zdarma.

Hammerfall

Základní informace

Hra Hammerfall je video automat s hracím polem 7 sloupců x 7 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň pěti symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Super Pole, Hammer Meter a Hammer High. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,16 - 96,15 %
Nejvyšší sázka	16,00 Kč
Nejvyšší výhra	480 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny a na jejich místo dopadnou symboly nové. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 5 symbolů Smaragdu 0,60 Kč.

X15+	CZK 3000.00	CZK 750.00	CZK 300.00	CZK 240.00
X12+	CZK 750.00	CZK 300.00	CZK 150.00	CZK 120.00
X10+	CZK 225.00	CZK 75.00	CZK 45.00	CZK 30.00
X9	CZK 75.00	CZK 30.00	CZK 21.00	CZK 15.00
X8	CZK 45.00	CZK 24.00	CZK 12.00	CZK 9.00
X7	CZK 30.00	CZK 15.00	CZK 9.00	CZK 6.00
X6	CZK 22.50	CZK 12.00	CZK 6.00	CZK 4.50
X5	CZK 15.00	CZK 7.50	CZK 4.50	CZK 3.00

X15+	CZK 150.00	CZK 120.00	CZK 90.00	CZK 60.00	CZK 30.00
X12+	CZK 75.00	CZK 60.00	CZK 45.00	CZK 30.00	CZK 15.00
X10+	CZK 21.00	CZK 18.00	CZK 15.00	CZK 12.00	CZK 7.50
X9	CZK 12.00	CZK 9.00	CZK 6.00	CZK 4.50	CZK 3.00
X8	CZK 6.00	CZK 4.50	CZK 3.00	CZK 2.40	CZK 1.50
X7	CZK 4.50	CZK 3.00	CZK 2.40	CZK 1.50	CZK 1.20
X6	CZK 3.00	CZK 2.40	CZK 1.50	CZK 1.20	CZK 0.90
X5	CZK 2.40	CZK 1.50	CZK 1.20	CZK 0.90	CZK 0.60

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Super pole

Během každé hry technické hry jsou zvýrazněny náhodné pozice hracího pole. Pokud na zvýrazněné pozici dojde k sestavení výherní kombinace, je na zvýrazněné pole umístěn symbol Wild, který zůstane na hracím poli i poté, co jsou ostatní symboly výherní kombinace odstraněny. Pro výpočet výhry z výherní kombinace obsahující symbol Wild se použije náhodný násobitel ve výši x1 – x3.

Funkce Hammer Meter

Hra obsahuje ukazatel funkce Hammer Meter, který se nachází nalevo od hracího pole. Všechny vygenerované výherní kombinace v rámci jedné hry technické hry přispívají do ukazatele Hammer Meter. Za každý symbol je přidán jeden bod.

Pokud je ukazatel plně nabitý (25 výherních symbolů), dojde k aktivaci jedné z následujících funkcí:

Twilight Princess: Na hrací pole je přidán symbol Mega Wild o velikosti 2x2 pozice.

The Second to None: Všechny zobrazené vysoké výplatní symboly se přemění na jeden náhodný vysoký výplatní symbol. Pokud se na hracím poli nachází méně než 5 vysokých výplatních symbolů, je náhodně vybrán jeden z nízkých výplatních symbolů, jehož všechny výskyty na hracím poli jsou poté následně přeměněny na jeden z vysokých výplatních symbolů.

And Yet I Smile: Dojde k odstranění všech nízkých výplatních symbolů z hracího pole.

Funkce Hammer High

Pokud je ukazatel Hammer Meter v rámci jedné hry opětovně plně nabitý, tj. dojde k sestavení výherních kombinací o celkovém množství 50 výherních symbolů, dojde k aktivaci funkce Hammer High. V rámci funkce Hammer High jsou postupně aktivovány všechny funkce z funkce Hammer Meter.

Funkce Destrukce

Pokud nedojde k sestavení výherní kombinace, může dojít k náhodné aktivaci jedné z následujících funkcí:

Never Forgive, Never Forget: Během této funkce je náhodně vybrán jeden ze zobrazených symbolů. Všechny výskyty stejného symbolu na hracím poli jsou poté přitaženy k vybranému symbolu, přičemž dojde k odstranění všech symbolů, které se nachází mezi těmito vybranými symboly.
Bring It: Všechny zobrazené vysoké výplatní symboly se odstraní nebo přemění na jeden náhodný vysoký výplatní symbol.
One Against the World: Je vybrán náhodný symbol. Všechny symboly sousedící se všemi výskyty vybraného symbolu se poté přemění na tento symbol nebo dojde k jejich odstranění.
Chain of Command: Náhodné symboly na hracím poli jsou spojeny řetězem. Všechny spojené symboly se poté přemění na stejné symboly nebo dojde k jejich odstranění.

Happy Halloween

Základní informace

Hra Happy Halloween je pětiválcový výherní video automat s až 50 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,80% - 96,73 %
Nejvyšší sázka	125,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

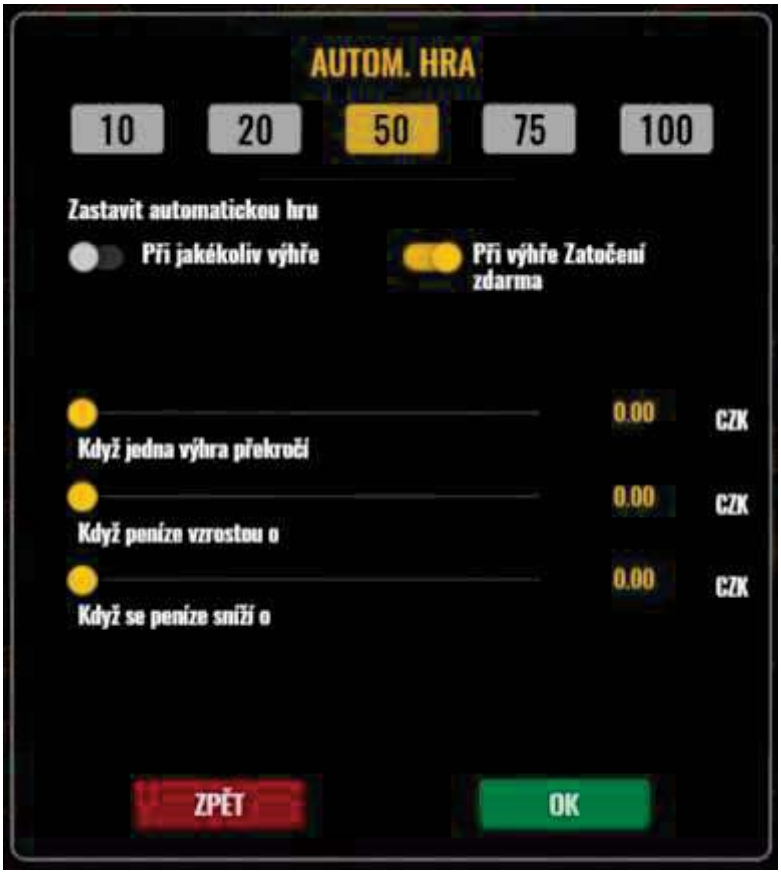
Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

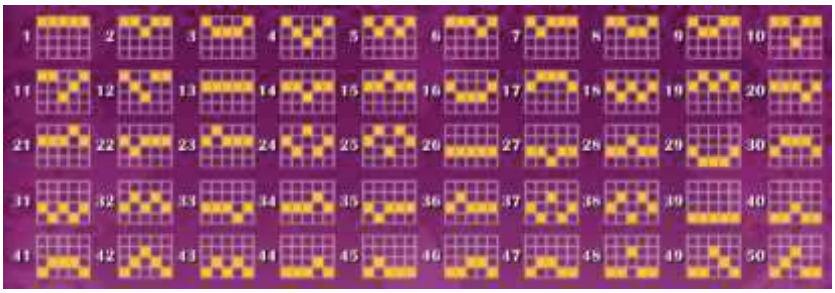
- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.

- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 50). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Hroznového vína.

Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 10, tj. 5,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které se zobrazují pouze na válcích 2-5 a které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Nejvyšší výherní symbol (Duch s lucernou) se na válcích vyskytuje jako složený symbol, který zabírá 4 pozice na válci a zobrazuje se zcela nebo částečně. Během funkce Free Spins je náhodně vybrán jeden z vysokých výherních symbolů a jsou mu uděleny tytéž vlastnosti.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma a udělí okamžitou výhru ve výši celkové sázky vynásobenou násobitelem x4. Při každém bonusovém zatočení zdarma se na válec 2, 3, 4 a 5 přidá jeden symbol Wild. Symboly Wild se na válce přidávají za sebe a vytváří tak na válci řadu symbolů Wild tím delší, čím pokročilejší je funkce Free Spins.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení

aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné jednou vyhrát další bonusová zatočení, pokud se během funkce Free Spins zobrazí 3 symboly Scatter.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Helloween

Základní informace

Hra Helloween je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Násobitel a Keeper of the Seven Keys. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,21% - 96,19 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

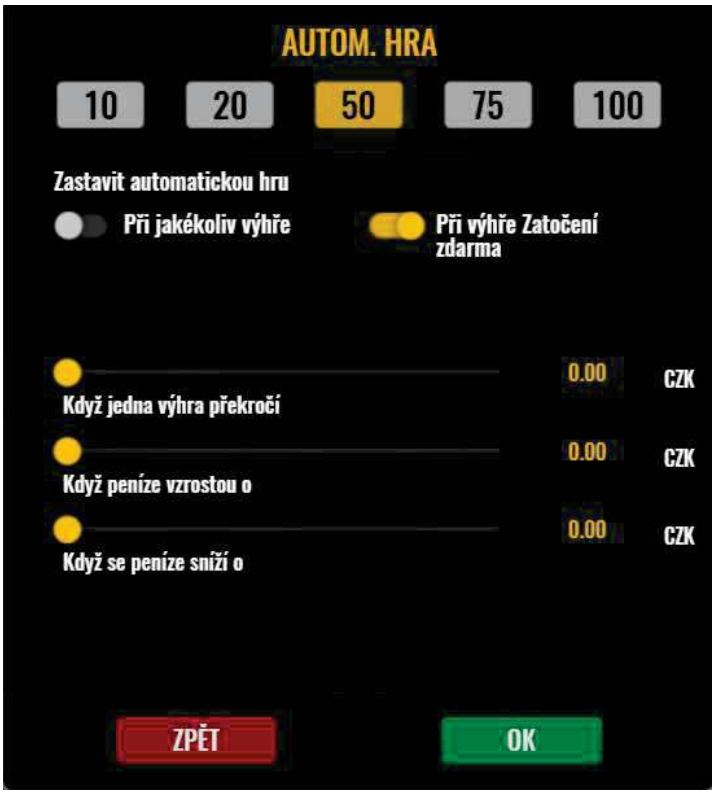
Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 3,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Keeper of the Seven Keys

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, dojde k aktivaci funkce Keeper of the Seven Keys a zobrazí se kolo štěstí (viz obrázek). Na kole štěstí je poté náhodně vylosována jedna z bonusových funkcí. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl. Symboly Scatter se zobrazují pouze během varianty Helloween Free Spins.

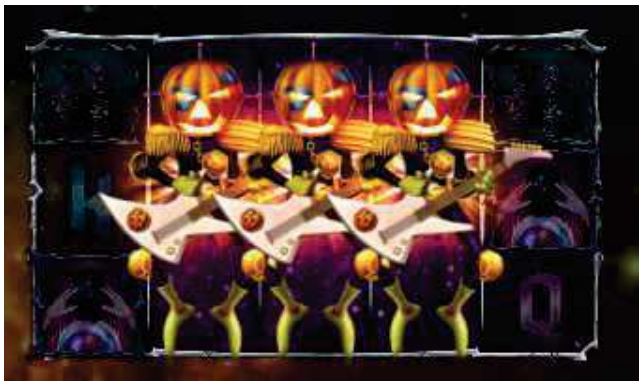
Na kole štěstí je možné vyhrát jednu z následujících bonusových funkcí:

I'm Alive

Při aktivaci této varianty se aktivuje 5 bonusových zatočení zdarma. Pokud se během této funkce zobrazí symbol Wild, zůstane na své pozici až do ukončení funkce, přičemž při každém dalším bonusovém zatočení zdarma se rozšíří na sousedící pozici na válci. Pokud jsou na všech pozicích na válcích zobrazeny symboly Wild, zmizí při následujícím zatočení.

Future World

Při aktivaci této varianty se aktivuje 5 bonusových zatočení zdarma. Pokud se během této funkce zobrazí symbol Wild, roztáhne se na všechny pozice válce.



Eagle Fly Free

Při aktivaci této varianty se aktivuje 5 bonusových zatočení zdarma. Při každém bonusovém zatočení zdarma se na náhodné pozici zobrazí symbol Wild, který se při dalším bonusovém zatočení přesune na jinou náhodnou pozici.

Dr Stein

Při aktivaci této varianty se aktivuje 5 bonusových zatočení zdarma. Během každého zatočení zdarma se všechny výskyty náhodně zvoleného symbolu změní na symbol Wild.

March of Time

Při aktivaci této varianty se aktivuje 5 bonusových zatočení zdarma. Pokud se zobrazí symbol Wild, přesune se s každým dalším bonusovým zatočením o jednu pozici vlevo. Pokud se nachází na prvním válci, před následujícím zatočením zmizí z hracího pole.

I Want Out

Při aktivaci této varianty se aktivuje 5 bonusových zatočení zdarma. Pokud se zobrazí symbol Wild, roztáhne se na 2x2 pozice.

Helloween Free Spins

Při aktivaci této varianty se aktivuje 7 bonusových zatočení zdarma s možností opětovné aktivace funkce Keeper of the Seven Keys.Během bonusových zatočení se započítávají zobrazené symboly Scatter. Pokud se zobrazí celkem 3 symboly Scatter, dojde k opětovné aktivaci funkce Keeper of the Seven Keys.

<u>Funkce Násobitel</u>

Po skončení funkce Keeper of the Seven Keys může dojít k náhodné aktivaci funkce Násobitel. Ukazatel této funkce se nachází nad hracím polem. V rámci této funkce je vylosován násobitel celkové výhry z bonusové funkce. Hodnoty násobitele mohou být následující: x2, x3, x5 a x10.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Holiday Season

Základní informace

Hra Holiday Season je pětiválcový video automat s 10 výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,51 – 96,52 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a minus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

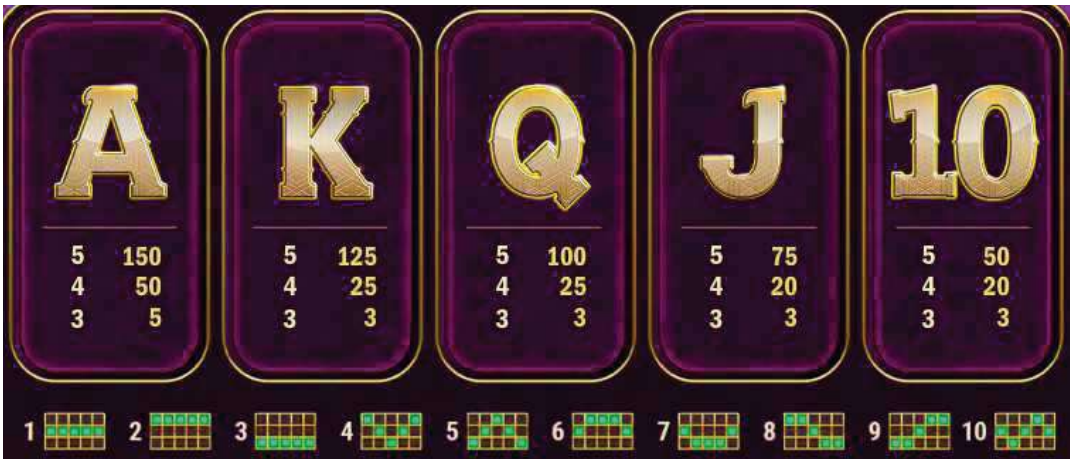
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.

- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře zatočení zdarma** – zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 1,00 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5, počet hraných linií je nastaven na hodnotu 10 linií. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace pěti symbolů K. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na jednu výherní linii (hodnota mince 1,00 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 125, tj. 625,00 Kč.

Bonusové symboly

Wild symbol dárku (viz obrázek) se může objevit kdekoliv na všech pěti válcích. Nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symboly Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace. Tři a více Wild symbolů tvoří samostané výherní kombinace s příslušnými multiplikátory podle Výplatní tabulky.

Scatter symbol šampaňského (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na všech pěti válcích. Tři a více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouštějí bonusovou funkci Win Spins™ ve formě pěti zatočení zdarma. Z každého zatočení v rámci této funkce je garantována alespoň jedna výherní kombinace. Za každý Scatter symbol vytočený v rámci funkce Win Spins™ se navíc přidávají další dvě bonusová zatočení. V rámci jedné hry technické hry je možné dosáhnout až 20 po sobě jdoucích zatočení Win Spins™.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Holiday Spirits

Základní informace

Hra Holiday Spirits je tříválcový výherní video automat s 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Ebenezer's Clock a Gift. (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,21% - 96,30%
Nejvyšší sázka	300,00 Kč
Nejvyšší výhra	480 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	**Funkce**
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

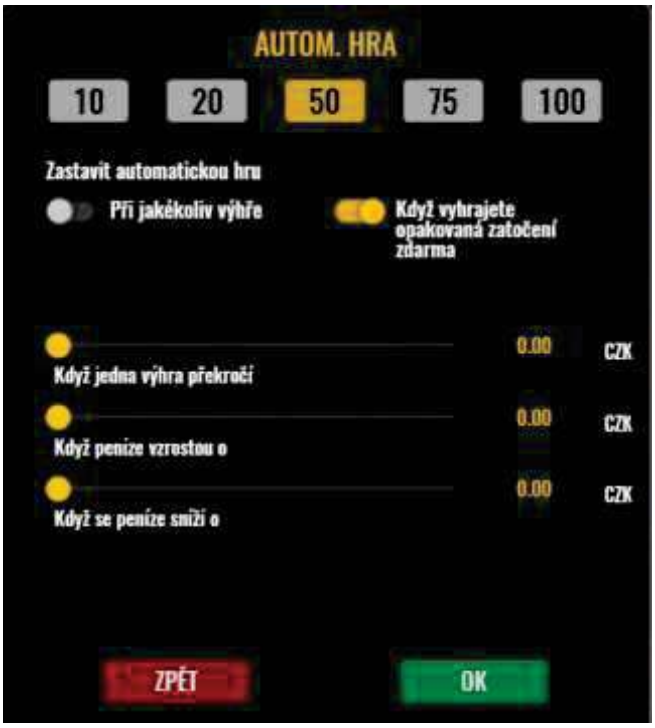
Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

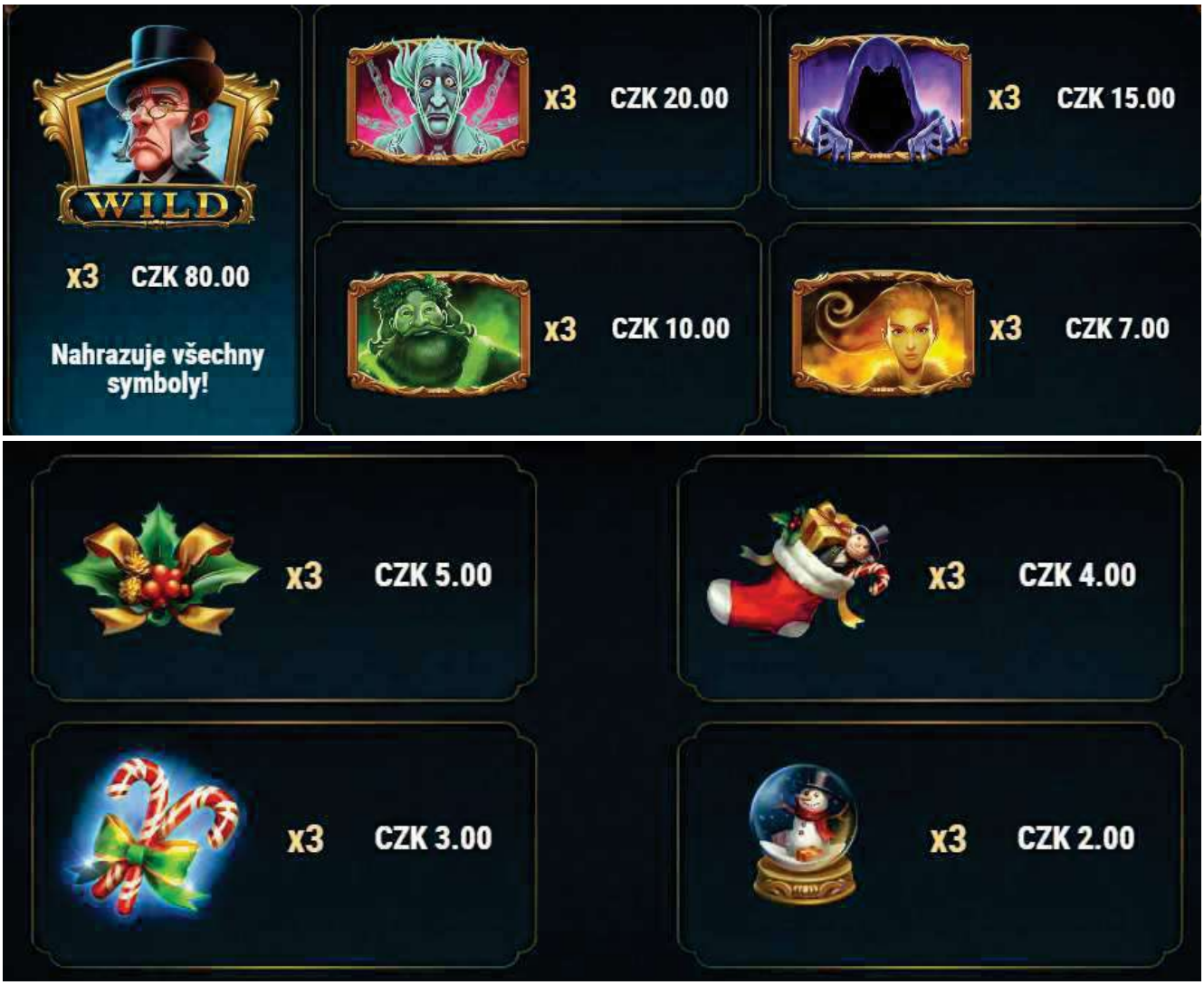
- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Kyž vyhrajete opakovaná zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Když vyhrajete opakovaná zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Sněhuláka 2,00 Kč.



Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Ebenezer's Clock

Během jakékoliv hry technické hry může dojít k náhodné aktivaci funkce Ebenezer's Clock, jejíž ukazatel se nachází nad hracím polem. Pokud je funkce aktivována, dojde k udělení násobitele celkové výhry ze zatočení ve výši x2, x3, x4, x5 nebo x10.

Pokud je funkce aktivována a pokud nedojde k sestavení výherní kombinace a zároveň dojde k zobrazení stejných symbolů na všech pozicích dvou válců, dojde k udělení jedné z variant opakovaného bonusového zatočení zdarma:

Win Spins of Christmas Past: K aktivaci této varianty dojde, pokud je hodnota násobitele v rámci funkce Ebenezer's Clock x10. Dojde k udělení opakovaného zatočení zdarma s tím, že válce se stejnými symboly zůstávají na svých pozicích a otáčí se pouze zbývající válec. K opakovanému točení dochází, dokud není sestavena výherní kombinace nebo dokud není udělen násobitel x2 (v tomto případě dojde vždy k utvoření výherní kombinace). Při každém dalším opakovaném zatočení zdarma, při kterém není utvořena výherní kombinace, dojde ke snížení násobitele. Násobitel se snižuje v tomto pořadí: x5, x4, x3, x2.

Win Spins of Christmas Present: K aktivaci této varianty dojde, pokud je hodnota násobitele v rámci funkce Ebenezer's Clock x3, x4 nebo x5. Dojde k udělení opakovaného zatočení zdarma s tím, že válce se stejnými symboly zůstávají na svých pozicích a otočí se pouze zbývající válec. Během opakovaného zatočení zdarma dojde vždy k utvoření výherní kombinace.

Win Spins of Christmas Future: K aktivaci této varianty dojde, pokud je hodnota násobitele v rámci funkce Ebenezer's Clock x2. Dojde k udělení opakovaného zatočení zdarma s tím, že válce se stejnými symboly zůstávají na svých pozicích a otáčí se pouze zbývající válec. K opakovanému točení dochází, dokud není sestavena výherní kombinace nebo dokud není udělen násobitel x10 (v tomto případě dojde vždy k utvoření výherní kombinace). Při každém

dalším opakovaném zatočení zdarma, při kterém není utvořena výherní kombinace, dojde ke zvýšení násobitele. Násobitel se snižuje v tomto pořadí: x3, x4, x5, x10.

Funkce Ebenezer's Gift

K aktivaci této funkce může dojít kdykoliv během hry. V rámci této funkce dojde k vynásobení aktuálního aktivního násobitele.

Honey Rush

Základní informace

Hra Honey Rush je video automat s hexagonálním hracím polem o velikosti jedné strany 4 pozice hexagonálního tvaru. (je to tedy pomyslných 7 válců s následujícím počtem pozic: 4, 5, 6, 7, 6, 5, 4). Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň pěti symbolů vzájemně se dotýkajících alespoň jednou stranou. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a nové symboly doplní hrací pole. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Kolonie a Rush Meter. (viz obrázky a popis níže).

Výherní podíl	84,50% - 96,53 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	450 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

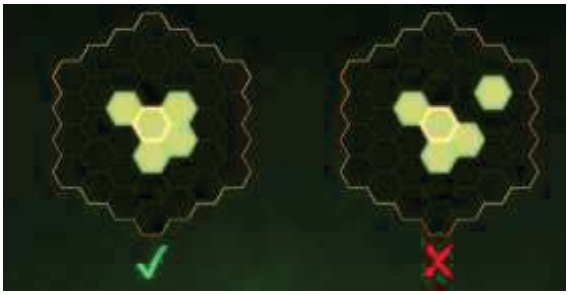
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když je Rush Meter naplněný –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry naplnění ukazatele.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Když je RUSH METR naplněný
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se vzájemně dotýkají alespoň jednou stranou. (viz obrázek)



Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny, zbývající symboly propadnou na jejich místo a volná místa budou zaplněna novými symboly. Propadávání a nahrazování symbolů v rámci jedné hry pokračuje, dokud jsou tvořeny výherní kombinace. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 5 symbolů Růže 0,60 Kč.

35+	CZK 1200.00	35+	CZK 600.00	35+	CZK 450.00	35+	CZK 300.00
30+	CZK 600.00	30+	CZK 300.00	30+	CZK 240.00	30+	CZK 180.00
25+	CZK 300.00	25+	CZK 180.00	25+	CZK 150.00	25+	CZK 120.00
20+	CZK 240.00	20+	CZK 120.00	20+	CZK 90.00	20+	CZK 60.00
15+	CZK 90.00	15+	CZK 45.00	15+	CZK 36.00	15+	CZK 30.00
14	CZK 60.00	14	CZK 30.00	14	CZK 24.00	14	CZK 18.00
13	CZK 48.00	13	CZK 24.00	13	CZK 18.00	13	CZK 15.00
12	CZK 36.00	12	CZK 18.00	12	CZK 15.00	12	CZK 12.00
11	CZK 30.00	11	CZK 15.00	11	CZK 12.00	11	CZK 9.00
10	CZK 24.00	10	CZK 12.00	10	CZK 9.00	10	CZK 7.50
9	CZK 18.00	9	CZK 9.00	9	CZK 7.50	9	CZK 6.00
8	CZK 15.00	8	CZK 7.50	8	CZK 6.00	8	CZK 4.80
7	CZK 12.00	7	CZK 6.00	7	CZK 4.80	7	CZK 3.60
6	CZK 9.00	6	CZK 4.50	6	CZK 3.60	6	CZK 2.40
5	CZK 6.00	5	CZK 3.00	5	CZK 2.40	5	CZK 1.80

35+	CZK 120.00	35+	CZK 120.00	35+	CZK 120.00	35+	CZK 120.00
30+	CZK 60.00	30+	CZK 60.00	30+	CZK 60.00	30+	CZK 60.00
25+	CZK 45.00	25+	CZK 45.00	25+	CZK 45.00	25+	CZK 45.00
20+	CZK 24.00	20+	CZK 24.00	20+	CZK 24.00	20+	CZK 24.00
15+	CZK 9.00	15+	CZK 9.00	15+	CZK 9.00	15+	CZK 9.00
14	CZK 6.00	14	CZK 6.00	14	CZK 6.00	14	CZK 6.00
13	CZK 4.80	13	CZK 4.80	13	CZK 4.80	13	CZK 4.80
12	CZK 3.60	12	CZK 3.60	12	CZK 3.60	12	CZK 3.60
11	CZK 3.00	11	CZK 3.00	11	CZK 3.00	11	CZK 3.00
10	CZK 2.40	10	CZK 2.40	10	CZK 2.40	10	CZK 2.40
9	CZK 1.80	9	CZK 1.80	9	CZK 1.80	9	CZK 1.80
8	CZK 1.50	8	CZK 1.50	8	CZK 1.50	8	CZK 1.50
7	CZK 1.20	7	CZK 1.20	7	CZK 1.20	7	CZK 1.20
6	CZK 0.90	6	CZK 0.90	6	CZK 0.90	6	CZK 0.90
5	CZK 0.60	5	CZK 0.60	5	CZK 0.60	5	CZK 0.60

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symbol Wild se zobrazuje na hracím poli pouze v rámci funkce Rush Meter. Symbol Wild se náhodně může zobrazit také jako násobitel výhry výherní kombinace x2 nebo x3. Pokud je symbol Wild součástí výherní kombinace, zůstane na hracím poli a přesune se na náhodné sousední pole.

Funkce Rush Meter

Všechny výhry během jedné hry technické hry přispívají k nabíjení ukazatele Rush Meter, (viz obrázek) který se nachází napravo od hracího pole. Pokud je ukazatel nabitý, příslušná funkce dle úrovně nabití se přidá do fronty funkce Rush Meter. Pokud nedojde k sestavení výherní kombinace, je aktivována funkce z fronty funkce Rush Meter, která je první na řadě. Po skončení jedné hry technické hry se ukazatel včetně fronty vynuluje.

Ukazatel funkce Rush Meter má 4 úrovně:

Úroveň 1: k dosažení úrovně 1 je zapotřebí celkem 20 výherních symbolů. Tato úroveň aktivuje Trubčí (Drone) kolonii a poté je přidán jeden symbol Wild.
Úroveň 2: k dosažení úrovně 2 je zapotřebí celkem 40 výherních symbolů. Tato úroveň aktivuje Trubčí (Drone) kolonii a poté je přidán jeden symbol Wild.
Úroveň 3: k dosažení úrovně 3 je zapotřebí celkem 80 výherních symbolů. Tato úroveň aktivuje Trubčí (Drone) kolonii a poté je přidán jeden symbol Wild.
Úroveň 4: k dosažení úrovně 4 je zapotřebí celkem 160 výherních symbolů. Tato úroveň aktivuje Královninu kolonii.

<u>Funkce Kolonie</u>

K aktivaci funkce Kolonie může dojít náhodně během základní hry nebo v rámci funkce Rush Meter. Pokud dojde k aktivaci této funkce, je symbol, který se nachází ve středu hracího pole zkopírován na sousední pole podle úrovně funkce Kolonie. (viz obrázek)

Trubčí (Drone) kolonie: je utvořeno seskupení alespoň 7 symbolů. Může být aktivována pouze v rámci funkce Rush Meter.
Dělnická (Worker) kolonie: je utvořeno seskupení alespoň 7-15 symbolů. Může být aktivována náhodně při nevýherním zatočení.
Královnina (Queen) kolonie: je utvořeno seskupení alespoň 20-37 symbolů.

House of Doom

Základní informace

Hra House of Doom je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins a Skulls of Abyss. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,10 % - 96,11 %
Nejvyšší sázka	200,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

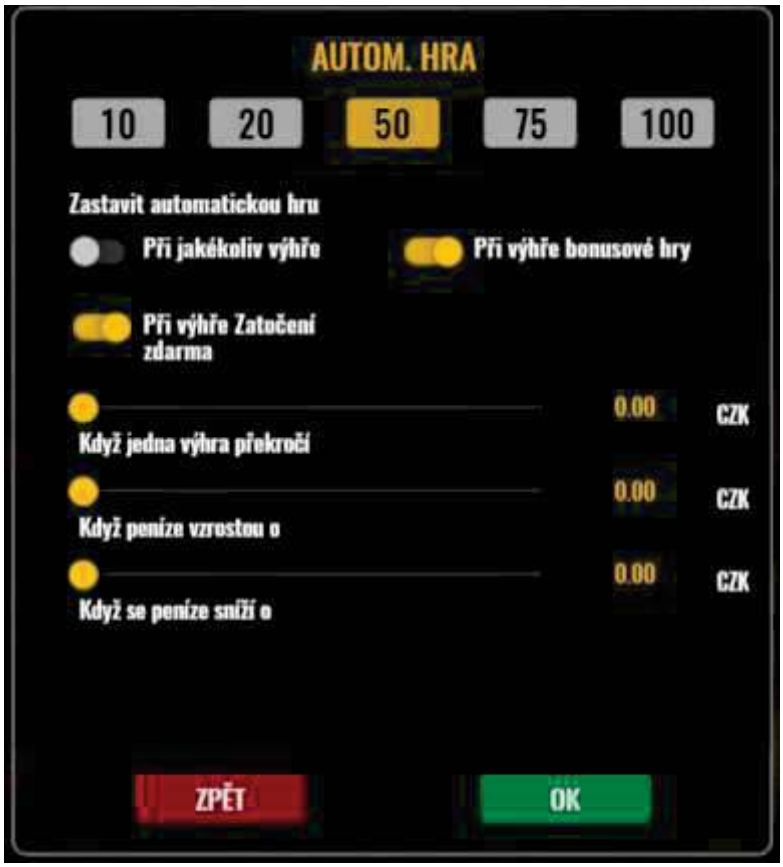
Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
-
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 10,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Během každé hry technické hry je náhodně vybrán jeden z válců, na kterém pokud se objeví symbol Wild, tak se roztáhne na všechny pozice tohoto válce.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma

Během bonusových zatočení zdarma má symbol Scatter modrou barvu a vlastnosti symbolu Wild. Pokud se během funkce Free Spins zobrazí alespoň 3 symboly Scatter, dojde za každý zobrazený symbol Scatter k udělení dalšího bonusového zatočení zdarma. Pokud se symboly Scatter zobrazí současně na válcích 1, 3 nebo 5, dojde k udělení dalších 10 bonusových zatočení zdarma.

Během aktivní funkce Free Spins jsou náhodně vybrány dva válce, na kterých pokud se objeví symbol Wild nebo Scatter, tak se roztáhne na všechny pozice válce, přičemž jedním z těchto válců je vždy válec 1, 3 nebo 5. Symboly Wild a Scatter se nemohou nacházet současně na stejném válci.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Funkce Skulls of Abyss

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus (viz obrázek), který se zobrazuje pouze na válcích 2, 3 nebo 4. Pokud se zobrazí 3 symboly Bonus, dojde k aktivaci bonusové funkce Skulls of Abyss, během které sázející vybírá symboly lebek a má možnost vyhrát násobitele celkové sázky nebo aktivovat funkci Free Spins.

Pokud dojde k výběru násobitele celkové sázky x1, x2 nebo x3, sázející vybírá dál. Pokud dojde k výběru násobitele celkové sázky x5 nebo x20, bonusová funkce a dojde k návratu do základní hry. Pokud dojde k výběru symbolu Scatter, bonusová funkce končí a dojde k aktivaci funkce Free Spins. Při výběru jakéhokoliv násobitele je okamžitě připsána výhra v odpovídající výši. Výběr sázejícího nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Hugo

Základní informace

Hra Hugo je pětiválcový video automat s 10 výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild a symboly Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,53 - 96,40 %
Nejvyšší sázka	250,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se volí hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

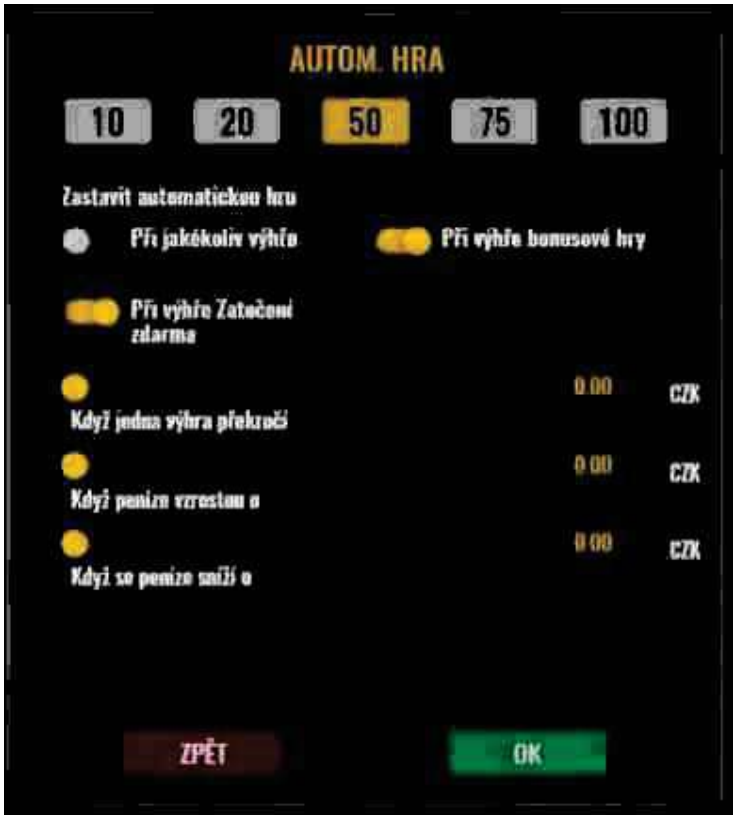
Tlačítko	Funkce
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a minus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře Zatočení zdarma** – zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
    - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 5 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na jednu výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 12,50 Kč.

Bonusové symboly

Scatter symbol čarodějnice (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli během základní hry na všech válcích. Tři a více Scatter symbolů kdekoli na válcích aktivují speciální zatočení zdarma.

Při zatočení zdarma se na válcích může objevit speciální symbol Scatter, který v rámci točení zdarma vyplácí bonusové výhry.

Před zahájením zatočení zdarma je třeba zvolit jaký druh točení se má spustit:

- 5 zatočení zdarma, kde speciální symbol Scatter vyplácí trojnásobek hodnoty celkové sázky do jedné hry technické hry.
- 10 zatočení zdarma, kde speciální symbol Scatter vyplácí dvojnásobek hodnoty celkové sázky do jedné hry technické hry.
- 15 zatočení zdarma, kde speciální symbol Scatter vyplácí 1x hodnotu celkové sázky do jedné hry technické hry.

Zatočení zdarma lze znovu získat získáním 3 a více symbolů zlá čarodějnice i během točení zdarma. Výběr má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky v základní hře, které zatočení zdarma spustilo.
Ve hře se též nachází bonusový Scatter symbol (truhla). Symbol truhly s pokladem se objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5 a spouští bonusovou hru (viz níže).

Ve hře je obsažen i symbol Wild (viz obrázek). Každý Wild symbol v rámci výherní linie výhru na výherní linii vždy zdvojnásobuje, včetně zatočení zdarma. Vyjma případů, kdy se výherní kombinace skládá přímo ze symbolů Wild. Symbol Wild ve hře nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Scatter.

Symboly Scatter i Wild tvoří samostatné výherní kombinace podle výplatní tabulky níže.
Scatter symboly se v rámci výherní kombinace mohou objevit kdekoli na všech válcích.

Bonusová hra

Symbol truhly s pokladem kdekoli na válcích 1, 3 a 5 aktivuje bonusovou hru, kde je úkolem otevírání dveří zlatého dolu. Za vybranými dveřmi získává sázející bonusové mince v náhodné hodnotě, tyto mince se v rámci bonusové hry sčítají. Jakmile za dveřmi narazí sázející na postavu Don Croco (viz obrázek), bonusová hra končí. Zobrazená hodnota uvádí celkový počet mincí nasbíraných během bonusové hry. Výhra z bonusové hry je určena vynásobením celkového počtu mincí získaných během bonusové hry a nastavenou hodnotou mince, při které byla bonusová hra aktivována. Výhra z bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry přičítá k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry.

Interakce sázejícího v rámci bonusové hry mají výhradně vizualizační charakter a nemají vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Hugo 2

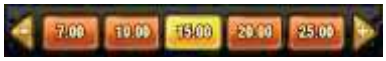
Základní informace

Hra Hugo 2 je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild, Bonus a Scatter a funkce Free Spins a Skull Cavern. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,65% - 96,56%
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

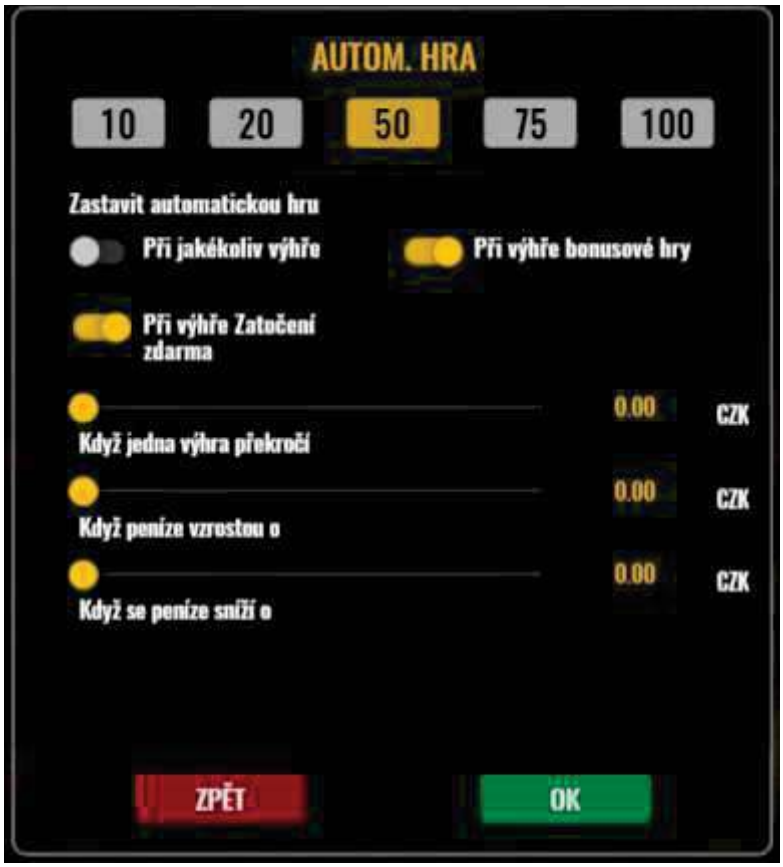
Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
-
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Čepice 9,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Skull Cavern

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí alespoň 3 symboly Bonus, dojde k aktivaci bonusové funkce Skull Cavern.

Cílem bonusové hry je dostat postavičku Huga do místnosti s pokladem a vybrat správný klíč od truhly s pokladem. Do místnosti s pokladem se postavička Huga dostává prostřednictvím výběru z několika cest na rozcestí. Každá volba správné cesty může udělit okamžitou peněžitou výhru a po každé volbě špatné cesty dojde ke ztrátě jednoho života. Pokud postavička nemá žádné zbývající životy a dojde k výběru špatné cesty, bonusová hra končí. Výběr správného klíče od truhly udělí násobitel výhry z bonusové hry o hodnotě x2, x3, x4 nebo x5, a to za zbývající životy postavičky Huga následovně: x2 za 0 zbývajících životů, x3 za 1 život, x4 za dva životy a x5 za tři životy. Počet životů je ovlivněn počtem symbolů Bonus, které aktivovaly bonusovou funkci dle tabulky výše. Výběr hráče nemá vliv na výsledek technické hry nebo výherní podíl.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma. Po jejich skončení je možné náhodně získat dalších 5 nebo 10 bonusových zatočení zdarma. Pokud dojde k udělení celkem 20 bonusových zatočení zdarma, dojde k aktivaci bonusové funkce Skull Cavern.

Po každém bonusovém zatočení zdarma ještě před vyhodnocením výher, dojde k náhodnému udělení 0–2 symbolů Wild na počítadlo napravo od hracího pole. Pokud jsou na počítadle 4 symboly Wild, dojde k jejich přesunu na náhodné pozice na válcích a odebrání z počítadla.

Po každém bonusovém zatočení zdarma ještě před vyhodnocením výher, dojde k náhodnému udělení 0–2 symbolů násobitele x2 na počítadlo nalevo od hracího pole. Pokud jsou na počítadle 4 symboly násobitele x2, dojde k jejich přesunu na náhodné pozice na válcích a odebrání z počítadla. Výherní kombinace obsahující tento symbol se násobí x2.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Hugo Goal

Základní informace

Hra Hugo Goal je tříválcový výherní video automat s 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Action Re-play, Free Kick a Penalty Shoot. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,50 % - 96,49 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	400 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Stopek 9,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Hra obsahuje složené symboly vysokých výher, které se zcela nebo částečně zobrazují na třech po sobě jdoucích pozicích válce.

Funkce Action Replay

Pokud výsledkem hry technické hry není sestavení výherní kombinace a na dvou válcích jsou plně zobrazeny složené vysoké výherní symboly, může dojít k náhodné aktivaci funkce Action Replay. Během funkce Action Replay jsou v rámci jedné hry technické hry udělována opakovaná zatočení zdarma dokud nedojde k sestavení výherní kombinace, přičemž dva původní plně zobrazené složené symboly zůstávají na svých pozicích.

Funkce Free Kick

Pokud výsledkem hry technické hry není sestavení výherní kombinace a na dvou válcích jsou zobrazeny stejné nízké výherní symboly na všech pozicích, může dojít k náhodné aktivaci funkce Free Kick. Během funkce Action Repaly je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno opakované zatočení zdarma, přičemž původní zobrazené symboly zůstávají na svých pozicích

Funkce Penalty Shoot-Out

Pokud se na všech pozicích všech válců zobrazí stejné symboly, dojde k aktivaci funkce Penalty Shoot-Out. Během této bonusové funkce sázející pětkrát vybere, jakým směrem skočí postavička Huga, aby chytila penaltu (viz obrázek). Po každé úspěšně chycené penaltě se počítadlo násobitelů celkové výhry posune o jednu pozici. Během této bonusové funkce je možné získat tyto násobitele: x2, x3, x4, x5 a x10. Po skončení bonusového kola se získaný násobitel použije k výpočtu výhry ze hry, při které byla bonusová funkce aktivována. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Hugo’s Adventure

Základní informace

Hra Hugo’s Adventure je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins a Underwater Adventure. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,58% - 96,55 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

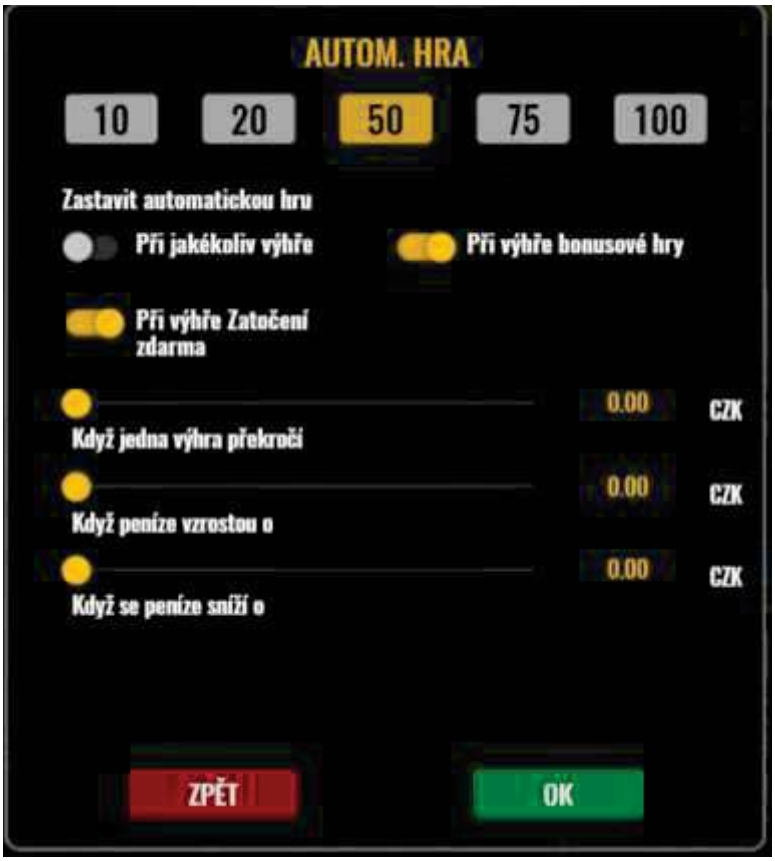
Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 25). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 9,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma a je udělen jeden život.

Po každém bonusovém zatočení zdarma proběhne animace, ve které se Hugo v letadle vyhýbá vzdušným minám a sbírá další bonusy. Může tak náhodně dojít ke zvýšení počtu životů, pokud Hugo sebere symbol balónku (viz obrázek), snížení počtu životů, pokud Hugo narazí do vzdušné miny. Bonusová zatočení zdarma trvají do té doby, dokud má Hugo nějaké životy. Po dosažení 20. bonusového zatočení zdarma se aktivuje funkce Underwater Adventure.

Pokud během funkce Free Spins dojde na válcích k zobrazení symbolu Wild, přesune se tento symbol Wild při následujícím bonusovém zatočení o jednu pozici doleva na sousedící válec. Po každém bonusovém zatočení zdarma během funkce Free Spins se může až na 4 náhodných pozicích válců zobrazit symbol x2. V takovém případě jsou k výpočtu výhry z výherní kombinace použity odpovídající násobitelé. (Jedna výherní kombinace tedy může být vynásobena násobitelem až ve výši x16).
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Funkce Underwater Adventure

Hra obsahuje bonusový symbol Ponorka (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 2 a 4 zobrazí 2 symboly Ponorka, dojde k aktivaci bonusové funkce Underwater Adventure.

Před začátkem bonusové funkce dojde udělení náhodného počtu životů v rozmezí 1-3. Pokud došlo k aktivaci bonusové funkce prostřednictvím funkce Free Spins, ve které zbyly alespoň 2 životy, aktivuje se funkce Underwater Adventure s jedním životem navíc. Během bonusové funkce vybírá sázející 3x prostřednictvím postavičky Huga vždy ze tří skrytých pokladů a má tak možnost vyhrát okamžitou peněžitou odměnu a/nebo ztratit jeden život. Výhry jsou rozděleny následovně: při prvním výběru je možné vyhrát peněžitou cenu ve výši x2 nebo x4 násobku celkové sázky, při druhém výběru je možné vyhrát peněžitou cenu ve výši x4 nebo x7 násobku celkové sázky, při třetím výběru je možné vyhrát peněžitou cenu ve výši x10 nebo x14 násobku celkové sázky Poté vybírá sázející jednou mezi dvěma možnostmi, kdy výsledkem může být peněžitá cena ve výši x25 násobku celkové sázky nebo nic. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Po ukončení výše popsaných výběrů dojde k náhodnému vylosování násobitele celkové výhry z této bousové funkce, a to tolikrát, kolik zbylo životů postavičce Huga. Hodnoty násobitelů, ze kterých se losuje jsou x2, x3 a x5, přičemž na konci se vylosovaní násobitele sečtou dohromady a poté se výsledný násobitel použije k výpočtu celkové výhry z bonusové funkce Underwater Adventure. Maximální hodnota násobitele je x20.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Chinese New Year

Základní informace

Hra Chinese New Year je pětiválcový výherní video automat s až 15 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Dračí ohňostroje a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,65 % - 96,65 %
Nejvyšší sázka	15,00 Kč
Nejvyšší výhra	340 880,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

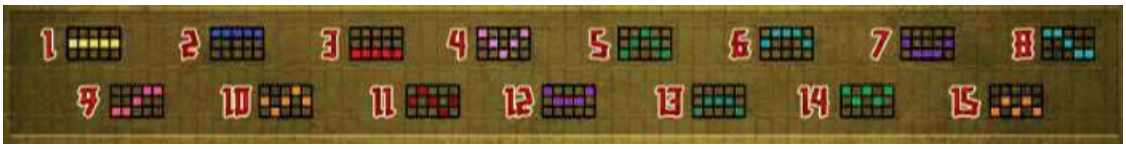
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

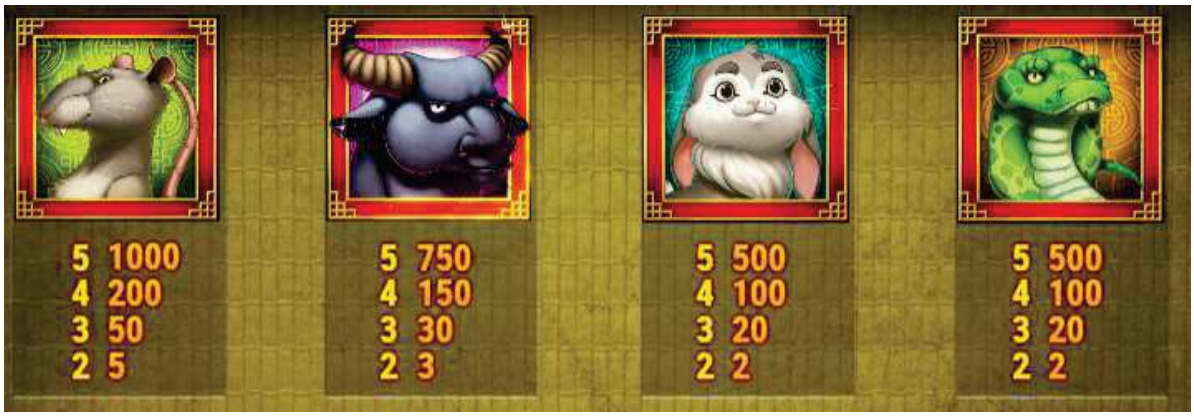
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Psa. Výhra je v

tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Dračí ohňostroje

Hra obsahuje symbol Draka (viz obrázek), který se zobrazuje pouze na válcích 3, 4 a 5. Pokud se zobrazí 3 symboly Draka, dojde k aktivaci funkce Dračí ohňostroj. Sázející postupně vybírá a odpaluje rakety ohňostroje, dokud jedna z nich nevybuchne ještě na zemi. Za každou raketu, která exploduje ve vzduchu jsou uděleny peněžité výhry. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma, jejichž počet je náhodně vybrán z těchto možností: 10, 12, 15, 18 a 20 a je udělena okamžitá výhra ve výši celkové sázky x5.

Tři symboly Scatter udělují okamžitou výhru v hodnotě pětinásobku celkové sázky. Před spuštěním funkce Free Spins je také náhodně vybrán jeden z výherních symbolů, který má během aktivní funkce Free Spins funkci symbolu Extra Scatter. Pokud se tento symbol objeví

během funkce Free Spins na jakékoliv pozici válce, dojde k roztažení tohoto symbolu na všechny pozice válce a k udělení výher podle výplatních tabulek, přičemž výhry se vypočítávají podle počtu symbolů kdekoliv na výherní linii. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celkovávýhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Chronos Joker

Základní informace

Hra Chronos Joker je tříválcový výherní video automat s 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Násobitel, Super Násobitel a Re-spin a Super Re-spin. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,54 % - 96,63 %
Nejvyšší sázka	300,00 Kč
Nejvyšší výhra	480 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když vyhrajete opakované zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Když vyhrajete opakovaná zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Třešně 2,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Násobitel

K aktivaci funkce Násobitel může dojít náhodně během jakékoliv hry technické hry.

Funkce Super Násobitel

K aktivaci funkce Super Násobitel může dojít náhodně během jakékoliv hry technické hry.

Funkce Re-Spin

Pokud se na dvou válcích zobrazí identické symboly, dojde k aktivaci opakovaného bonusového zatočení zdarma, přičemž válce s identickými symboly zůstanou na svých pozicích a roztočí se pouze zbývající válec.

V závislosti na hodnotě násobitele je zároveň aktivována jedna z bonusových funkcí:

Pokud není aktivní žádný násobitel, dojde k udělení bonusového zatočení zdarma, během kterého ovšem může dojít k aktivaci násobitele a sním spojené bonusové funkce.

Pokud je hodnota násobitele x2, dojde k aktivace varianty funkce Re-Spin Zatočení budoucnosti. S každým dalším bonusovým zatočením zdarma dojde ke zvýšení hodnoty násobitele až do hodnoty x10. Pořadí hodnot násobitelů je následující: x3, x4, x5, x10. Opakovaná bonusová zatočení zdarma pokračují, dokud nedoje k utovoření výherní kombinace.

Pokud je hodnota x3, x4 nebo x5, dojde k aktivaci varianty funkce Re-Spin Zatočení přítomnosti. Opakovaná bonusová zatočení zdarma pokračují, dokud nedoje k utovoření výherní kombinace.

Pokud je hodnota násobitele x10, dojde k aktivaci varianty funkce Re-Spin zatočení minulosti. S každým dalším bonusovým zatočením zdarma dojde ke snížení hodnoty násobitele až do hodnoty x2. Pořadí hodnot násobitelů je následující: x5, x4, x3, x2. Opakovaná bonusová zatočení zdarma pokračují, dokud nedoje k utvoření výherní kombinace.

Funkce Super Re-Spin

K aktivaci funkce Super Spins může dojít náhodně pouze v případě, že dojde k náhodné aktivaci funkce Super Násobitel.

Pokud je hodnota násobitele x4, dojde k aktivace varianty funkce Super Re-Spin Zatočení budoucnosti. S každým dalším bonusovým zatočením zdarma dojde ke zvýšení hodnoty násobitele až do hodnoty x20. Pořadí hodnot násobitelů je následující: x6, x|8, x10, x20. Opakovaná bonusová zatočení zdarma pokračují, dokud nedoje k utovoření výherní kombinace.

Pokud je hodnota x6, x8 nebo x10, dojde k aktivaci varianty funkce Super Re-Spin Zatočení přítomnosti. Opakovaná bonusová zatočení zdarma pokračují, dokud nedoje k utovoření výherní kombinace.

Pokud je hodnota násobitele x20, dojde k aktivaci varianty funkce Re-Spin zatočení minulosti. S každým dalším bonusovým zatočením zdarma dojde ke snížení hodnoty násobitele až do hodnoty x4. Pořadí hodnot násobitelů je následující: x10, x8, x6, x4. Opakovaná bonusová zatočení zdarma pokračují, dokud nedoje k utvoření výherní kombinace.

Ice Joker

Základní informace

Hra Ice Joker je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,19 - 96,15 %
Nejvyšší sázka	150,00 Kč
Nejvyšší výhra	450 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

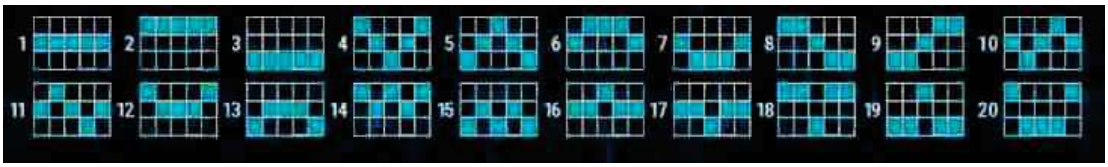
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Citrónu 1,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí symbol Wil, dojde k udělení 3 opakovaných bonusových zatočení zdarma, přičemž symbol Wild zůstává na své pozici a s každým dalším zatočením se o jednu pozici na válci roztáhne. Poté, co seroztáhne na všechny pozice válce, z hracího pole zmizí. Tímto způsobem může být uděleno až 50 opakovaných bonusových zatočení zdarma v rámci jedné hry technické hry. Další symboly Wild se mohou během bonusových zatočení zobrazit na válcích pouze pokud je symbol WIld zobrazen na všech pozicích válce.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 1 bonusové zatočení zdarma a zároveň dojde k aktivaci kola štěstí.

V rámci kola štěstí může sázející vyhrát 2-7 symbolů Wild na ukazatel symoblů Wild v zásobě (napravo od hracího pole), které se postupně budou zobrazovat na hracím poli. Symbol Wild ze zásoby se přidá na hrací pole vždy, pokud se nezobrazí v rámci bonusového zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Imperial Opera

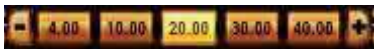
Základní informace

Hra Imperial Opera je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Harmony, Showcase a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,79 % - 96,76%
Nejvyšší sázka	200,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

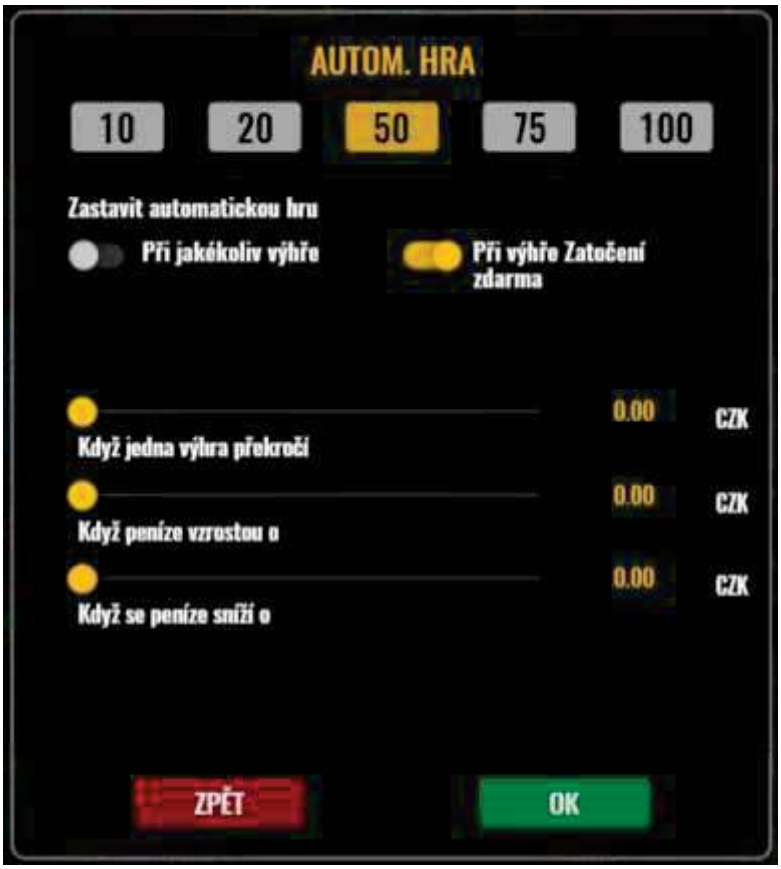
Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

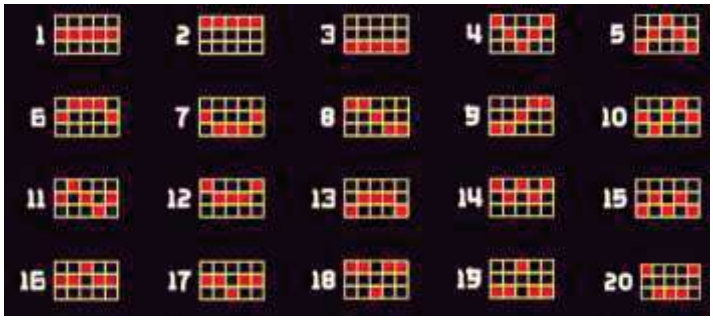
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 20,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 3,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Showcase

Během každé hry technické hry se jeden náhodně vybraný symbol nachází na válcích na několika pozicích za sebou. Všechny vysoké výherní symboly se mohou zobrazit na pozicích válce jako složené symboly o velikosti 3x3 pozice.

Funkce Harmony

Funkce Harmony je aktivní pouze během základní fáze hry. Funkce Harmony se aktivuje náhodně a pokud dojde k její aktivaci, buď 2 nebo 3 náhodně vybrané sousedící válce budou mít na svých stejnou kombinaci symbolů.

Funkce Crescendo

Funkce Crescendo je aktivní pouze během základní fáze hry. Funkce Crescendo se aktivuje náhodně a pokud dojde k její aktivaci, buď 1 nebo 2 válce budou mít na všech svých pozicích zobrazeny symboly Wild

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který je složený symbol o velikosti 3x3 pozice (viz obrázek). Pokud se pouze během aktivní funkce Harmony zcela zobrazí symbol Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma. Během funkce Free Spins se na válcích 2, 3 a 4 pokaždé zobrazí stejná kombinace symbolů.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení, a to až do celkového počtu 20 zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Inferno Joker

Základní informace

Hra Inferno Joker je pětiválcový výherní video automat s 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Scatter a funkce Re-Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,41 - 96,38 %
Nejvyšší sázka	200,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

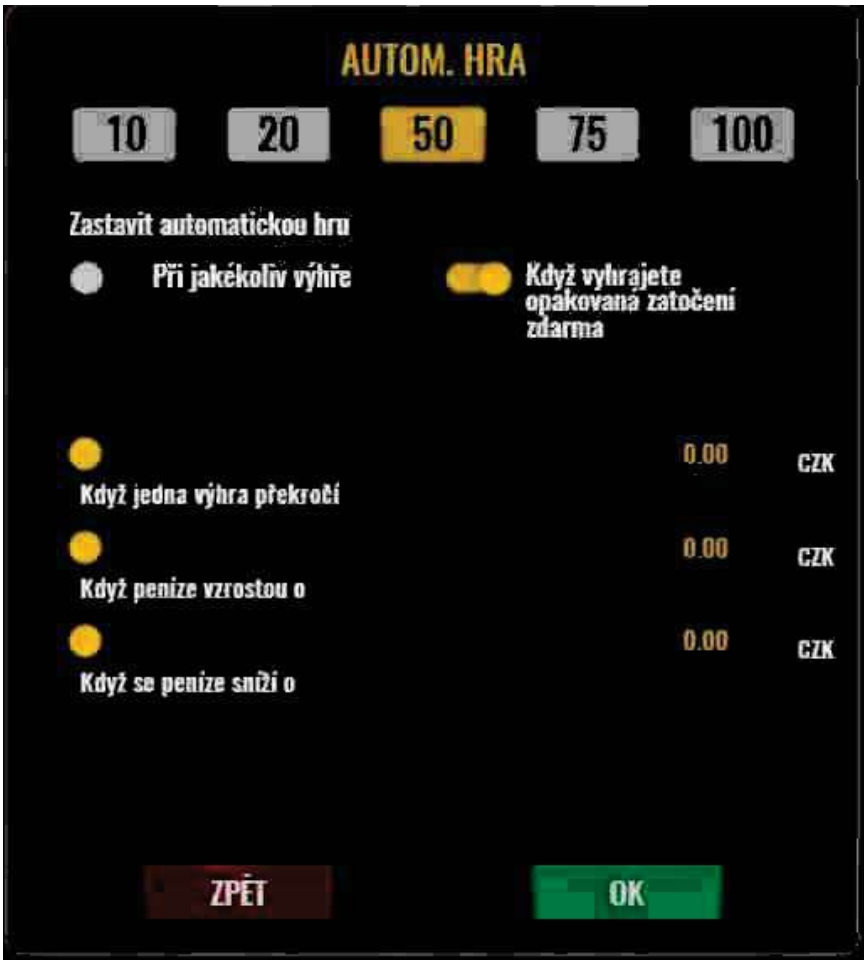
Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když vyhrajete opakovaná zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Když vyhrajete opakovaná zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Třešně 45,00 Kč.

Funkce Respins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se na válci 3 zobrazí symboly Scatter, dojde v rámci jedné hry technické k udělení opakovaného bonusového zatočení zdarma, během kterého se nezatočí válce, na kterých se zobrazil symbol Joker. Během opakovaného zatočení zdarma se obyčejné symboly Joker přemění na symboly Inferno Joker. Pokud se během opakovaného zatočení zdarma zobrazí další symbol Joker, dojde k udělení dalšího opakovaného zatočení zdarma podle pravidel výše.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Inferno Star

Základní informace

Hra Inferno Star je pětiválcový výherní video automat s 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Raging Sun a funkci Respin. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,41% - 96,38 %
Nejvyšší sázka	200,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

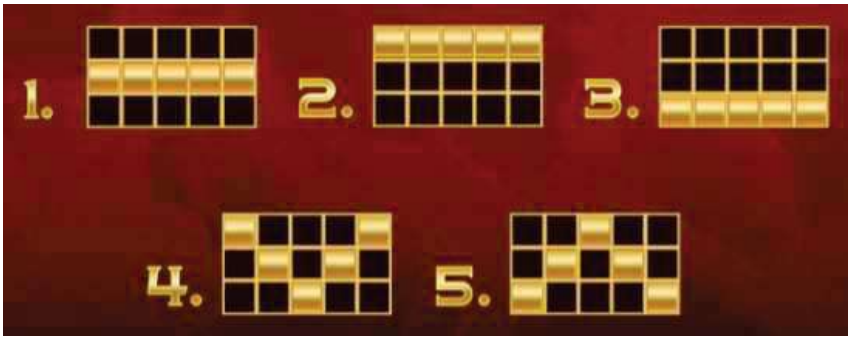
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když vyhrajete opakovaná zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Když vyhrajete opakovaná zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 25). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 10,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Citrónu 30,00 Kč.

Symbol Raging Sun a funkce Respin

Hra obsahuje bonusový symbol Raging Sun Scatter, který se pro sestavení výherní kombinace nemusí nacházet na výherní linii, ale na jakékoliv pozici válce. (viz obrázek). Pokud se symbol Raging Sun Scatter zobrazí na válci 3, dojde k aktivaci funkce Respins. Během aktivní funkce Respins zůstane válec, na kterém se zobrazil symbol Raging Sun stát, a dojde k opakovanému bonusovému zatočení zdarma. Pokud se v rámci opakovaného zatočení zdarma zobrazí symbol Slunce, přemění se na symbol Raging Sun a dojde k udělení dalšího opakovaného zatočení zdarma s tím, že válce se zobrazenými symboly Raging Sun zůstanou stát. Tento proces trvá, dokud se zobrazují na válcích symboly Slunce nebo dokud je na všech válcích zobrazen symbol Raging Sun.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Irish Gold

Základní informace

Hra Irish Gold je tříválcový výherní video automat s až 5 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,47 – 95,42 %
Nejvyšší sázka	250,00 Kč
Nejvyšší výhra	262 500,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

<u>Možnosti nastavení hry</u>

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

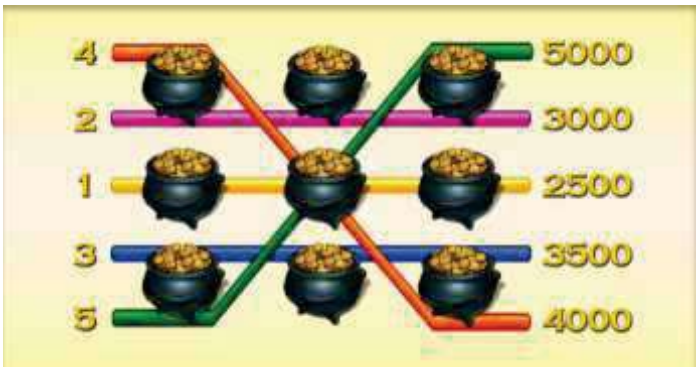
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.

- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



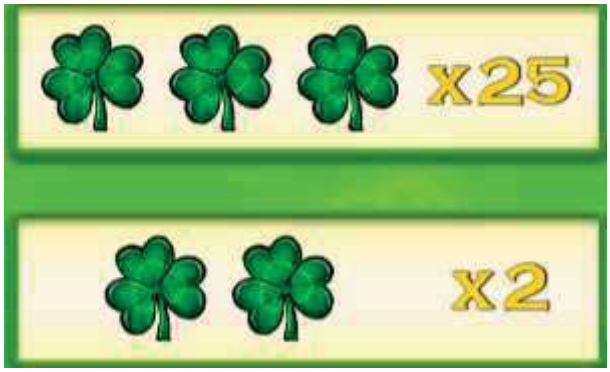
Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Bronzový BAR. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 10, tj. 5,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud je součástí výherní kombinace symbol Wild, k výpočtu výhry se použije násobitel x5. Pokud jsou součástí výherní kombinace 2 symboly Wild, k výpočtu výhry se použije násobitel x25.

Hra obsahuje symboly Scatter, které tvoří výherní kombinace, pokud se zobrazí kdekoliv na válcích a k výpočtu výhry se použije příslušný multiplikátor x celková sázka.



Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Iron Girl

Základní informace

Hra Iron Girl je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild, a funkce Iron Armour a Villain Respin. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,84 % - 96,80 %
Nejvyšší sázka	400,00 Kč
Nejvyšší výhra	428 500,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 16,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Srdce 4,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Villain Respin

Pokud dojde k sestavení výherní kombinace obsahující symboly Villain (vysoké výherní symboly – viz obrázek)), všechny symboly jednoho druhu, které by utvořily nejvyšší výherní kombinaci, zůstanou na svých pozicích a dojde k udělení opakovaného zatočení zdarma. na svých pozicích zůstanou i symboly stejného druhu, které nejsou součástí výherní kombinace. Válce se otáčejí znovu, dokud existují nové nebo zvýšené výhry. Jestliže se negenerují již žádné nové výhry, vyplatí se všechny dosažené výhry.

Nad hracím polem se nachází počítadlo symbolů Villain, které jsou drženy na svých pozicích během aktivní funkce Villain Respin. Po skončení této funkce je udělen bonus podle toho, kolik symbolů celkem bylo během funkce Villain Respin zadrženo na svých pozicích:

8x symbol Villain – na pozice válců jsou náhodně umístěny 2 symboly Wild
10x symbol Villain – k výpočtu celkové výhry z funkce Villain Respin se použije násobitel x2
12x symbol Villain – k výpočtu celkové výhry z funkce Villain Respin se použije násobitel x3
14x symbol Villain – k výpočtu celkové výhry z funkce Villain Respin se použije násobitel x5

Funkce Iron Armour

K aktivaci funkce Iron Armour může dojít náhodně během základní fáze hry. Pokud je tato funkce aktivována, dojde k náhodnému umístění 2–5 symbolů Wild na pozice válců. Pokud je výsledným efektem sestavení výherní kombinace obsahující symbol Villain, dojde k aktivaci funkce Villain Respin.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Jade Magician

Základní informace

Hra Jade Magician je pětiválcový výherní video automat s až 15 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,57 % - 96,52%
Nejvyšší sázka	150,00 Kč
Nejvyšší výhra	450 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

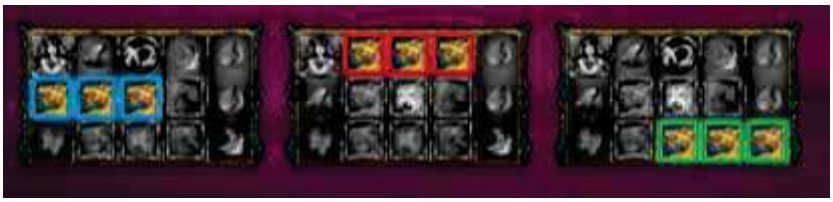
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.

-
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly v libovolném směru a pozici na některé z těchto linií, dochází ke zformování výherních kombinací.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Půlměsíce. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 4, tj. 2,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které se zobrazují pouze na válci 3 a které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. K výpočtu výhry z výherní kombinace obsahující symbol Wild se použije násobitel x2.

Funkce Druhá šance

Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 2 symboly Scatter (viz obrázek), dojde k zobrazení 4 symbolů, z nichž sázející vybere jeden s šancí vyhrát peněžité výhry nebo aktivovat funkci Free Spins. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter. Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 5 bonusových zatočení zdarma. Během funkce Free Spins má symbol Scatter vlastnosti symbolu Wild.
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení. Pokud se během aktivní funkce Free Spins zobrazí kdekoliv na válcích další 3 symboly Scatter, bude uděleno dalších 10 bonusových zatočení zdarma. Pokud se kdekoliv na válcích během funkce Free Spins zobrazí 1 nebo 2 symboly Scatter, bude uděleno 1 nebo 2 dodatečná bonusová zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Jewel Box

Základní informace

Hra Jewel Box je pětiválcový video automat s 15 výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	83,75 - 95,78 %
Nejvyšší sázka	187,50 Kč
Nejvyšší výhra	329 287,50 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
?	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

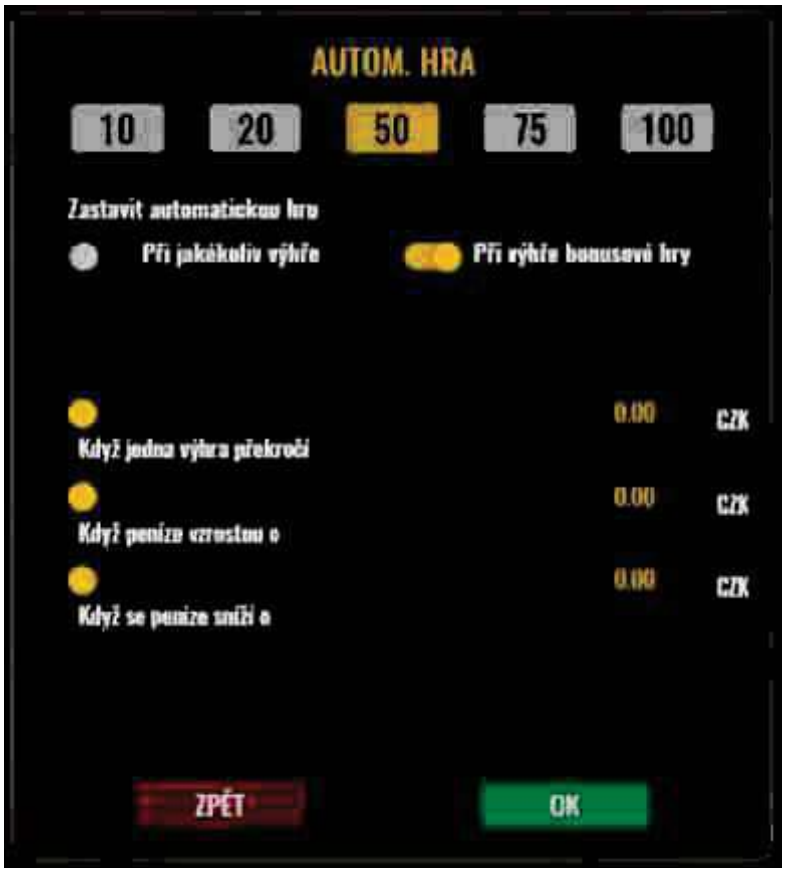
- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a minus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

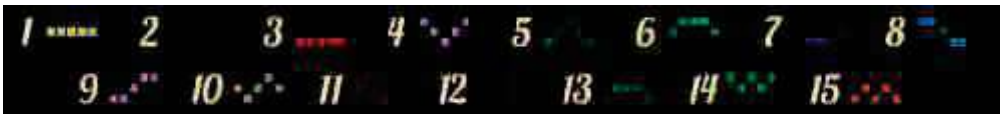
- **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly v libovolném směru a pozici na některé z těchto linií, dochází ke zformování výherních kombinací.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 1,00 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5, počet hraných linií je nastaven na hodnotu 15 linií. Na výherní linii 1 jsou vytočeny čtyři symboly červeného diamantu. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 1,00 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 25, tj. 125,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra Jewel Box obsahuje čtyři symboly Wild (viz obrázek), které se mohou objevit kdekoliv na třetím válci zleva. Nahrazují všechny ostatní symboly (vyjma symboly Scatter) a pomáhají formovat výherní kombinace. Základní výhra z výherní kombinace obsahující Wild symbol je vynásobena hodnotou od 2 do 5.

Scatter symbol pokladnice (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na válcích 1, 3 a 5 zleva. Tři Scatter symboly kdekoli na válcích 1, 3

a 5 zleva aktivují bonusovou funkci, v rámci které sázející kliknutím vybírá mezi 3 možnostmi, pod kterými se skrývají náhodné multiplikátory zvolené hodnoty sázky do hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Jolly Roger

Základní informace

Hra Jolly Roger je pětiválcový výherní video automat s až 15 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Mapa s pokladem a Truhla s pokladem. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,94 % - 97,00%
Nejvyšší sázka	375,00 Kč
Nejvyšší výhra	348 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

<u>Možnosti nastavení hry</u>

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

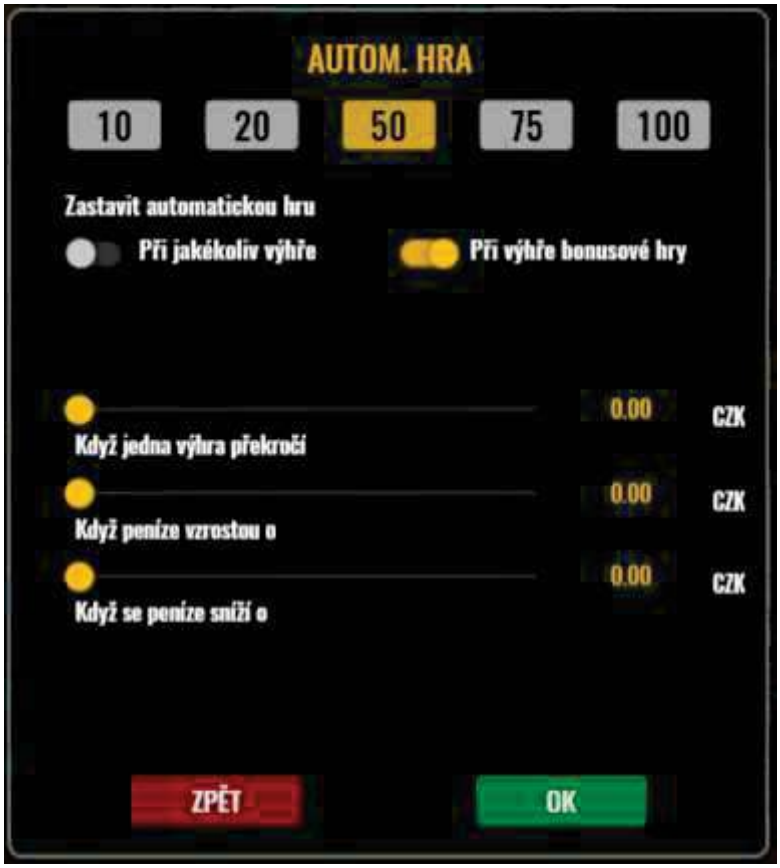
Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

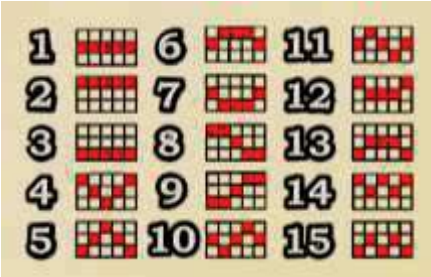
- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.

- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Plachetnice. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. K výpočtu výhry z výherní kombinace obsahující symbol Wild se použije násobitel x2.

Hra obsahuje symboly Scatter, které tvoří výherní kombinace, pokud se zobrazí kdekoliv na válcích a k výpočtu výhry se použije příslušný multiplikátor x celková sázka.

Funkce Truhla s pokladem

Hra obsahuje symbol Truhly s pokladem (viz obrázek). Pokud se zobrazí 3 symboly Truhly kdekoliv na výherní linii, dojde k aktivaci bonusové hry Truhla s pokladem. Zobrazí se několik truhel, z nichž sázející vybere dvě a budou mu uděleny peněžité výhry. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Mapa s pokladem

Hra obsahuje symbol Mapy s pokladem (viz obrázek). Pokud se zobrazí 3 symboly Mapy kdekoliv na výherní linii, dojde k aktivaci bonusové hry Mapa s pokladem. Zobrazí se mapa s místy, kde kopat poklad, z nichž sázející vybere tři a budou mu uděleny peněžité výhry. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Jolly Roger 2

Základní informace

Hra Jolly Roger 2 je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Kompas a Bonus Quest. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,20 % - 96,22%
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

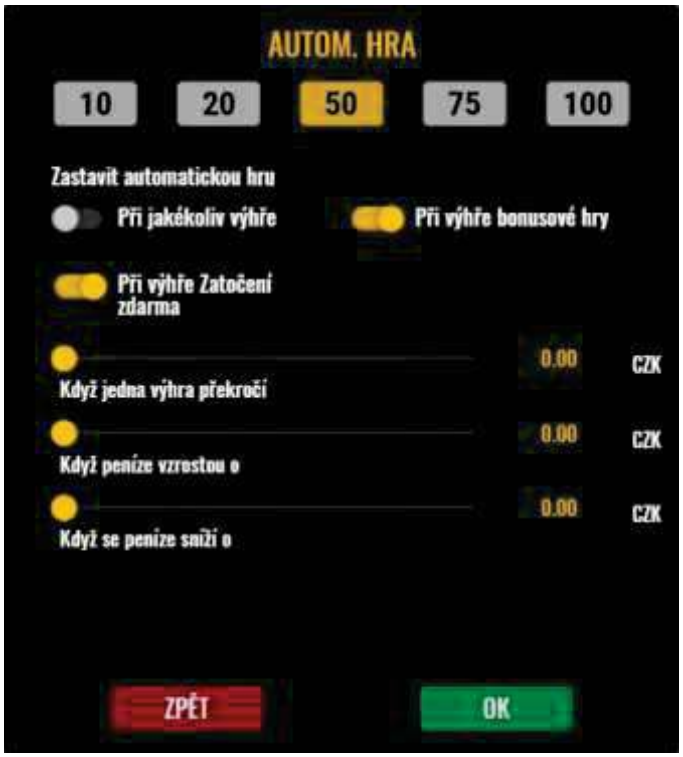
Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

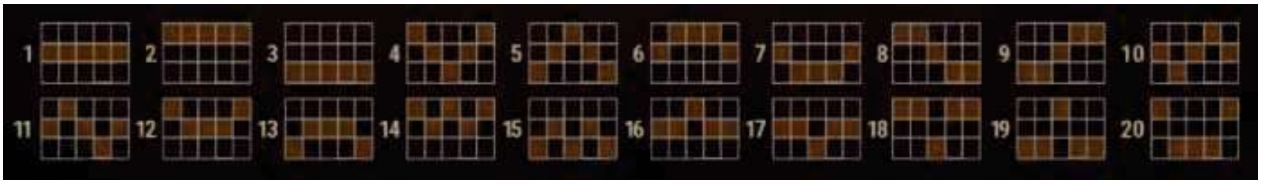
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 0,90 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Kompas

K aktivaci funkce Kompas může dojít náhodně při výherní hře technické hry během základní hry. Pokud je funkce aktivována, dojde k udělení násobitele výhry ve výši x2, x3, x5, x8 nebo x10.

Funkce Bonus Quest

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivuje se funkce Bonus Quest a zobrazí se 12 smotaných svitků. (viz obrázek)

Sázející postupně vybírá svitky, které se rozmotávají. Pokud sázející vybere 3 svitky se stejným symbolem, dojde k aktivaci příslušné varianty funkce Bonu Quest. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.
Varianty funkce Bonus Quest:

Okamžitá peněžitá výhra: Udělí okamžitou výhru v x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10 nebo x15násobku celkové sázky. Může také náhodně dojít k náhodné aktivaci funkce Kompas.

Bottle of Rum Free Spin: Dojde k udělení jednoho bonusového zatočení zdarma. Před zatočením zdarma sázející vybíre ze zobrazených lahví rumu. Po výběru lahve se náhodný válec pokryje symboly Wild a láhev rumu se buď náhodně odzátkuje nebo neodzárkuje. Sázející pokračuje ve výběru další lahve pouze pokud došlo k odzátkování láhve. Interakce sázejícho nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl. Může také náhodně dojít k náhodné aktivaci funkce Kompas.

Battle Free Spins:
V rámci této varianty jsou udělena bonusová zatočení zdarma, během kterých probíhá souboj s piráty. Na začátku funkce má sázející 3 životy, jejichž ukazatel se nachází hracím polem. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl. Při každém vyhraném souboji, získá avatar sázejícího jeden život až do maxima 3 životy. Při každém prohraném souboji sázející jeden život ztratí.

Na začátku bonusové funkce se zobrazí dalekohled a v něm náhodný příští soupeř v souboji.

Pokud dojde k zobrazení obchodní lodi, je aktivováno bonusové zatočení zdarma. V tomto případě nemůže dojít k aktivaci funkce Kompas.

Pokud dojde k zobrazení lodi privatýrů, dojde k souboji. Souboj je zobrazen na poli 3x3, které překrývá hrací pole a na kterém se zobrazí mince. V souboji vyhrává ta strana, jehož symbolů je zobrazeno na hracím poli funkce více.

Pokud vyhraje sázející, dojde k přirání jednoho života na ukazatel do maxima 3 životy a udělení bonusového zatočení zdarma s vítěznou bonusovou funkcí – všechny pozice náhodného počtu válců jsou pokryty symboly Wild a je aktivována funkce Kompas.

Pokud sázející prohraje, dojde k odebrání jednoho života z ukazatele a je odehráno bonusové zatočení zdarma s příslušnou bonusovou funkcí podle toho, jaký privatýr sázejícího v souboji porazil:

Britská odměna: Všechny zobrazené vysoké výherní symboly se přemění na symbol truhla s pokladem a je aktivována funkce Kompas.

Portugalská odměna: Všechny výskyty jednoho nebo dvou náhodných druhů zobrazených symbolů se přemění na symoly Wild a je aktivována funkce Kompas.

Holandská odměna: Dojde k synchronizaci 3 náhodných válců a je aktivována funkce Kompas.

Funkce Free Spins je ukončena, pokud dojde ke ztrátě všech tří životů na ukazateli

Treasure Hunt: Je uděleno 10 bonusových zatočení zdatma, během kterých se náhodně zobrazuje symbol Mapy (viz obrázek). Za každé 4 zobrazené symboly mapy během bonusových zatočení se otevře jedna truhla s pokladem, která udělí bonus pro zbývající bonusová zatočení zdarma:

další 2-3 bonusová zatočení a náhodný nízký výplatní symbol se přemění na symbol Wild.

další 2-3 bonusová zatočení a náhodný vysoký výplatní symbol se přemění na symbol Truhly s pokladem

další 2-3 bonusová zatočení a aktivace funkce Kompas

Celkově může být otevřeno maximálně 7 truhel s pokladem. Poté se dokončí všechna zbývající bonusový zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Lady of Fortune

Základní informace

Hra Lady of Fortune je pětiválcový video automat s 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 4 symboly Wild (rumba koule) a symbol Scatter (věštkyně) viz obrázky a popis níže.

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	83,75 % - 95,78%
Nejvyšší sázka	187,50 Kč
Nejvyšší výhra	329 287,50 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince do jedné hry technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a mínus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly v libovolném směru a pozici na některé z těchto linií, dochází ke zformování výherních kombinací.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušných výherních kombinací uvedených ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na jedné výherní linii jsou vytočeny výherní kombinace 3 shodných symbolů komety. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na jednu výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 10, tj. 25,00 Kč.

Bonusové symboly

Scatter symbol věštkyně (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na válcích 1, 3 a 5 zleva. Tři Scatter symboly kdekoli na válcích 1, 3 a 5 zleva aktivují bonusovou funkci Pick-a-Prize, v rámci které sázející kliknutím vybírá mezi 3 možnostmi, pod kterými se skrývají náhodné multiplikátory zvolené hodnoty sázky do hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Symbol Wild zlaté karty s násobitelem (viz obrázek) se může objevit kdekoliv pouze na válci číslo 3 zleva. Nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symbolu Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace. Wild symboly dotváří výherní kombinace s příslušnými multiplikátory (od 2 do 5) v závislosti na tom, jaký multiplikátor symbol Wild v sobě obsahuje.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Legacy of Dead

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	1 - 10 výherních linií
Výherní podíl	84,55 % - 96,58 %
Minimální sázka	0,10 Kč
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko “Mince“ v levé dolní části obrazovky vyberte hodnotu mince.
- Kliknutím na tlačítka – a + v sekci “Mince“ v levé dolní části obrazovky vyberte počet vsazených mincí na výherní linii.
- Kliknutím na tlačítka – a + v sekci “Linie“ v levé dolní části obrazovky vyberete počet výherních linií
- Zvolenou celkovou sázku vidíte dole na panelu vedle Sázka
- Kliknutím na tlačítko se spojenými šipkami roztočíte válce.
- Kliknutím na tlačítko Max. sázka vsadíte maximální počet mincí při dané hodnotě mincí.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v pravé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Zvolte počet automatických roztočení nebo využijte možnosti rozšířeného nastavení do určitého okamžiku. Funkci Automatická hra spustíte kliknutím na zvolenou možnost. Funkce Automatická hra skončí, až válce provedou určený počet roztočení, pokud jste zvolili možnosti rozšířeného nastavení do určitého okamžiku, když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko "i" v levé dolní části.
- Číselné koeficienty pro jednotlivé výherní kombinace jsou uvedené v tabulce výplat, kterou zobrazíte po kliknutí na tlačítko “i” v levé dolní části. Výše výhra je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 12,50 Kč.
- Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává koeficienty pro daný počet konkrétních symbolů, kterým se násobí sázka na jednu linii (hodnota mince x počet mincí).

Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Scatter

Symbol Scatter funguje ve hře jako zástupný symbol. Symbol Scatter se může objevit kdekoliv na všech pěti válcích. Nahrazuje všechny ostatní symboly a pomáhá formovat výherní kombinace.

Free Spins (Volná/Bonusová otočení zdarma)

Tři a více Scatter symboly vytočené kdekoli na válcích aktivují 10 zatočení zdarma.

Před zahájením zatočení zdarma je náhodně vybrán běžný symbol, který bude během celé sekvence zatočení zdarma fungovat jako speciální rozšiřující se symbol. Pokud bylo rozpoznáno splnění kombinace rozšiřujícího symbolu pro výplatu běžné výherní kombinace, může se speciální symbol rozšířit tak, aby pokryl všechny tři pozice na válci. Rozšířené symboly se nemusí objevovat vedle sebe, aby výsledkem byla výherní kombinace.

Funkci zatočení zdarma lze opětovně aktivovat, stačí získat v jejím průběhu kdekoli na válcích tři a více symbolů Scatter najednou. Při každé opětovné aktivaci funkce se uděluje 10 dalších zatočení zdarma.

Legacy of Egypt

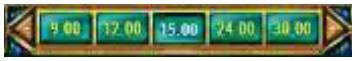
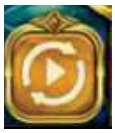
Základní informace

Hra Legacy of Egypt je pětiválcový výherní video automat s 30 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins a Pyramid Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,50 % - 96,50 %
Nejvyšší sázka	90,00 Kč
Nejvyšší výhra	450 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

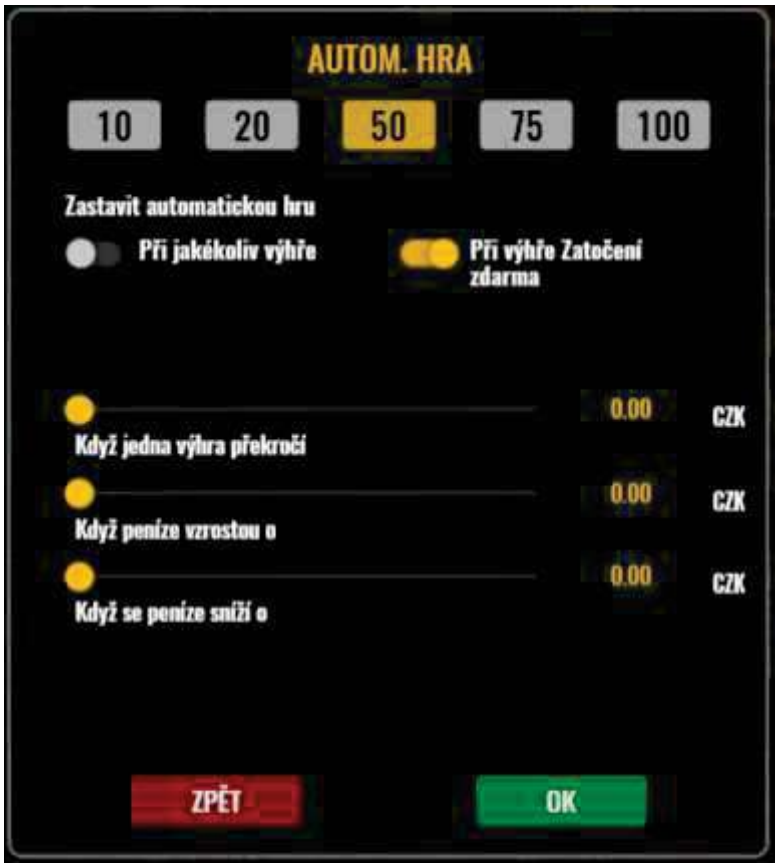
Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 30). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

<u>Funkce Free Spins a Pyramid Spins</u>

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. Jejich počet je náhodně udělen na kole štěstí (viz obrázky). Hodnoty počtu zatočení zdarma na kole štěstí jsou následující: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 15 a 20. Na začátku každého zatočení zdarma je udělen násobitel výhry z tohoto zatočení zdarma, a to náhodně z těchto možností: x2, x3, x5, x8 nebo x10.

Hra obsahuje bonusové symboly Wild Scatter (viz obrázek), které se vyskytují pouze během funkce Free Spins. Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 2 symboly Wild Scatter, dojde v rámci funkce Free Spins k aktivaci funkce Pyramid Spins. V rámci funkce Pyramid jsou udělena

bonusová zatočení zdarma, které se odehrají s násobitelem ze zatočení z funkce Free Spins, které funkci Pyramid Spins vyvolalo a jejichž počet je náhodně udělen na kole štěstí (viz obrázky). Hodnoty počtu zatočení zdarma na kole štěstí jsou následující: 3, 4, 5, 6, 7, a 8.
Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Wild Scatter, dojde v rámci funkce Free Spins k aktivaci funkce Pyramid Spins. V rámci funkce Pyramid jsou udělena bonusová zatočení zdarma, které se odehrají s násobitelem ze zatočení z funkce Free Spins, které funkci Pyramid Spins vyvolalo a jejichž počet je náhodně udělen na kole štěstí (viz obrázky). Hodnoty počtu zatočení zdarma na kole štěstí jsou následující: 6, 8, 10, 12, 14, a 16.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Leprechaun goes Egypt

Základní informace

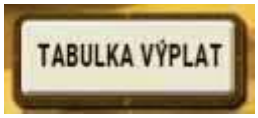
Hra Leprechaun goes Egypt je pětiválcový výherní video automat s až 20 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Zachraň Kleopatru a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,74% - 96,75 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	328 440,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.

- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
-
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. K výpočtu výhry z výherní kombinace obsahující symbol Wild se použije násobitel x2.

Funkce Zachraň Kleopatru

Hra obsahuje symbol Pyramida (viz obrázek), který se zobrazuje pouze na válcích 1, 3 a 5. Pokud se zobrazí 3 symboly Pyramida, dojde k aktivaci funkce Zachraň Kleopatru. Během této funkce sázející vybírá sarkofágy a snaží se dostat ke Kleopatře. Každý otevřený sarkofág udělí peněžité výhry. Pokud se zobrazí za dveřmi sarkofágu mumie, bonusová hra končí. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma.

Sázející vybere jednu z těchto variant funkce Free Spins:

5 bonusových zatočení zdarma s násobitelem všech výher x6
10 bonusových zatočení zdarma s násobitelem všech výher x3
15 bonusových zatočení zdarma s násobitelem všech výher x2

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Leprechaun Goes Wild

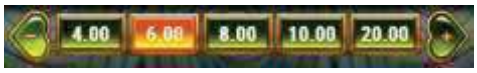
Základní informace

Hra Leprechaun Goes Wild je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,26% - 96,22 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

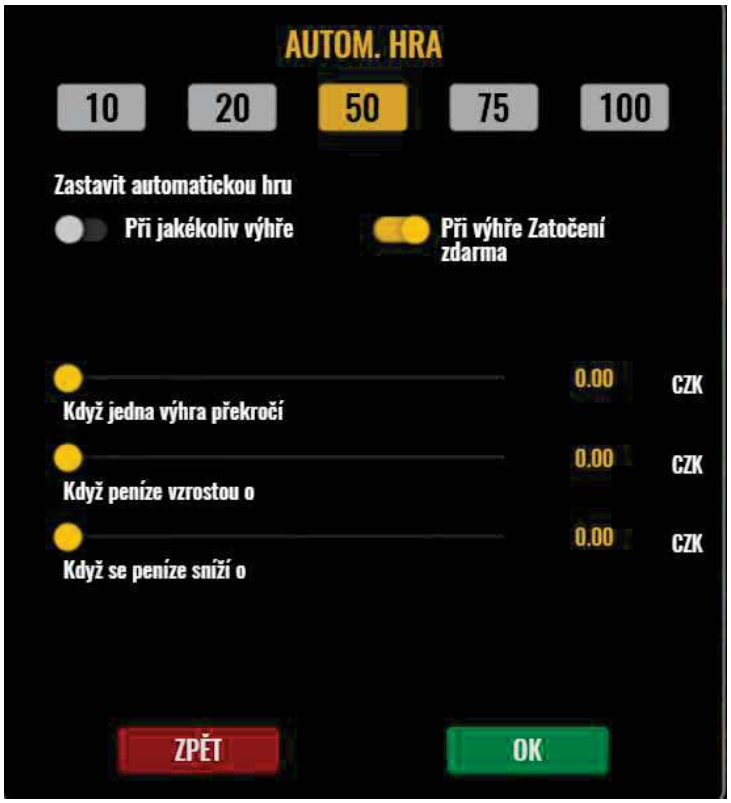
Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

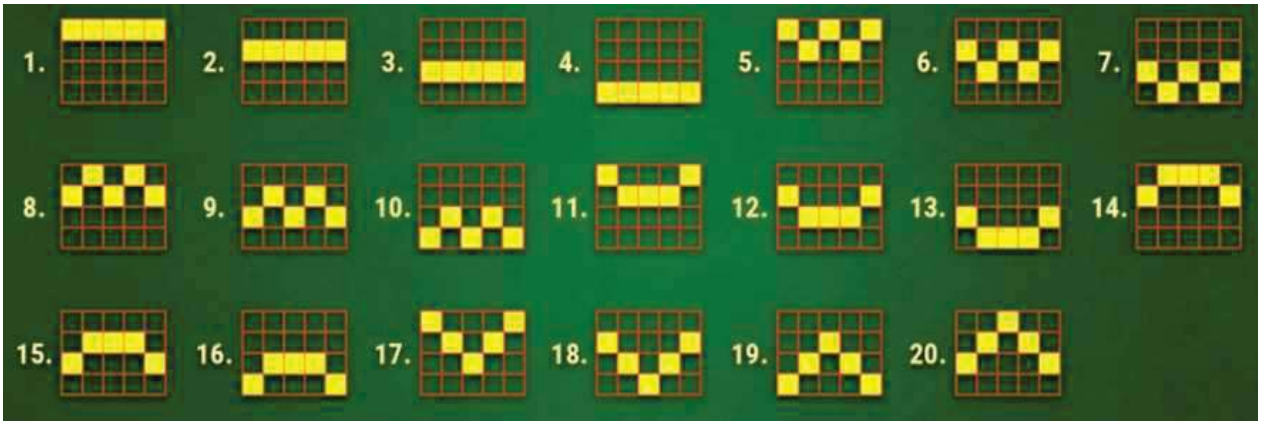
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 1,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Luck of the Irish

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který je zároveň symbolem Wild. Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 2 symboly Scatter, dojde k aktivaci funkce Luck of the Irish a dojde k aktivaci jedné z následujících variant:

Extra Wild: 1 symbol Wild je přidán na každý válec

Extra Scatter: 1 symbol Scatter je přidán na každý válec a je aktivována funkce Free Spins

Funkce Free Spins

Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma, jejichž počet (7, 9, 11 nebo 13) je určen náhodně zatočením čtyřlístku. (viz obrázek) Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Během aktivní funkce Free Spins zůstávají všechny zobrazené symboly Wild na svých pozicích až do ukončení funkce Free Spins.

Pokud se na každém válci zobrazí alespoň jeden symbol Wild, jsou přidána bonusová zatočení zdarma, jejichž počet (3, 5, 6 nebo 7) je určen náhodně zatočením čtyřlístku. (viz obrázek) Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné jednouvyhrát další bonusová zatočení.

Lord Merlin and the Lady of the Lake

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	1 - 10 výherních linií
Výherní podíl	84,17 % - 96,23 %
Minimální sázka	0,10 Kč
Maximální sázka	50 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka – a + v sekci “Hodnota mince“ v levé dolní části obrazovky vyberte hodnotu mince.
- Kliknutím na tlačítka – a + v sekci “Počet mincí“ v levé dolní části obrazovky vyberte počet vsazených mincí na výherní linii.
- Kliknutím na tlačítka – a + v sekci “Linie“ v levé dolní části obrazovky vyberete počet výherních linií
- Zvolenou celkovou sázku vidíte dole na panelu vedle Sázka
- Kliknutím na tlačítko se spojenými šipkami roztočíte válce.
- Kliknutím na tlačítko Max. sázka vsadíte maximální počet mincí při dané hodnotě mincí.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v pravé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Zvolte počet automatických roztočení nebo využijte možnosti rozšířeného nastavení do určitého okamžiku. Funkci Automatická hra spustíte kliknutím na zvolenou možnost. Funkce Automatická hra skončí, až válce provedou určený počet roztočení, pokud jste zvolili možnosti rozšířeného nastavení do určitého okamžiku, když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko "i" v levé dolní části.
- Číselné koeficienty pro jednotlivé výherní kombinace jsou uvedené v tabulce výplat, kterou zobrazíte po kliknutí na tlačítko “i” v levé dolní části. Výše výhra je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 12,50 Kč.
- Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává koeficienty pro daný počet konkrétních symbolů, kterým se násobí sázka na jednu linii (hodnota mince x počet mincí).

Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Scatter

3 nebo více symbolů SCATTER spustí režim FREE SPINŮ s 8 počátečními roztočeními. Při každém roztočení se zvolí náhodný ROYAL nebo HIGH-PAYING symbol, aby se stal speciálním EXPANDING SYMBOLEM!

Zvolený EXPANDING SYMBOL může vytvářet výherní kombinace přes nesousední válce. Je-li jako speciální EXPANDING SYMBOL zvolen High-Paying symbol, rozšíří se, pokud na válcích padnou alespoň 2 tyto symboly, a pokud je jako speciální EXPANDING SYMBOL zvolen Royal symbol, rozšíří se, pokud na válcích padnou alespoň 3 tyto symboly.

Během FREE SPINŮ se symbol SCATTER změní na symbol WILD SCATTER. Symbol WILD SCATTER funguje jako symbol WILD a nahrazuje všechny symboly.

2 nebo více symbolů WILD SCATTER při FREE SPINECH spustí EXCALIBUR SPINY. Každý symbol WILD SCATTER uděluje +1 EXCALIBUR SPIN (1 opětovné zatočení). Zvolený speciální EXPANDING SYMBOL se uzamkne a může se rozšířit při všech EXCALIBUR SPINECH. 2 nebo více symbolů WILD SCATTER opětovně spustí speciál. Tato funkce probíhá bez odečtení dalších sázek do hry.

Lucky Diamonds

Základní informace

Hra Lucky Diamonds je tříválcový výherní video automat se 1 fixní výherní linií. Hra obsahuje zástupné symboly Wild. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,01% – 95,94 %
Nejvyšší sázka	300,00 Kč
Nejvyšší výhra	250 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota počtu vsazených mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí na výherní linii a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Hra obsahuje pouze jednu vodorovnou výherní linii, která se nachází uprostřed válců. Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na této linii od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

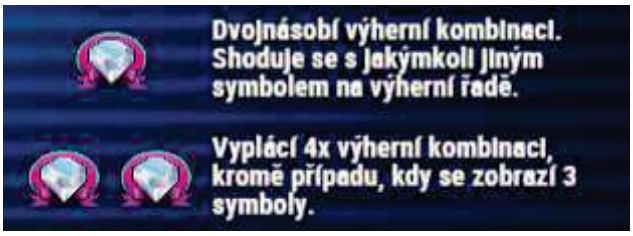
Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí na linii) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace, přičemž tento multiplikátor je uveden v tabulce ve sloupci 1. Sloupce 2 a 3 obsahují již vypočítané hodnoty multiplikátoru za příslušné výherní kombinaci v závislosti na počtu mincí na linii. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

	1 MINCE	2 MINCE	3 MINCE
	800	1600	2500
777	80	160	240
BAR BAR BAR	40	80	120
BAR BAR BAR	25	50	75
BAR BAR BAR	10	20	30
	10	20	30
Jakékoli tři BAR	5	10	15
Jakékoli dva	5	10	15
Jakýkoli jeden	2	4	6

Např. Hodnota mince je nastavena na 5 Kč a počet mincí na řadu je nastaven na 2 a na výherní linii se zobrazí výherní kombinace 3 shodné symboly Třešně. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5 Kč) x multiplikátor 20 (multiplikátor 10 x počet mincí na linii 2), tj. 100 Kč

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pro výpočet výhry z výherní kombinace obsahující jeden symbol Wild se použije násobitel x2. Pro výpočet výhry z výherní kombinace obsahující dva symboly Wild se použije násobitel x4; toto pravidlo se neuplatní, pokud výherní linie obsahuje tři symboly Wild.



Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Madame Ink

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	243 výherních linií
Výherní podíl	84,18 % - 96,17 %
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka – a + uprostřed dolní části obrazovky zvolíte svou sázku.
- Zvolenou celkovou sázku vidíte vpravo v sekci Sázka nebo dole na panelu vedle Sázka
- Kliknutím na tlačítko se spojenými šipkami roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko spojených šipek s trojúhelníkem uprostřed v pravé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Zvolte počet automatických roztočení a potvrďte. Funkce Automatická hra skončí, až válce provedou určený počet roztočení, pokud jste zvolili možnosti rozšířeného nastavení do určitého okamžiku, když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko se znakem "i" v levé dolní části.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” v levé dolní části obrazovky.
- Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedený příklad platí pro sázku ve výši 100 Kč.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Když během náhodných roztočení padne symbol Wild Ink, je šance, že se rozšíří, aby proměnil všechny symboly na válci na Wild. Symbol Wild Ink nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Scatter.

Speciální funkce Madame's Mystery Reel
Při náhodných roztočeních může Madame's Mystery Reel padnout na prostředním válci. Přemění se na sloupec 3 shodných symbolů tetování s vysokou výplatou. Všechny Mystery Symboly na válcích se poté promění tak, aby s ním vytvořily shodu, a všechny výhry se vyplatí.

Symbol Scatter
3 a více symbolů Scatter, které na válcích padnou, spustí Free Spins. Na výběr jsou 3 režimy Free Spinů. 12 Free Spinů s aktivním speciálem Wild Ink pro každý symbol Wild, který padne, bez speciálu Madame's Mystery. 6 Free Spinů s aktivním speciálem Madame's Mystery při každém roztočení, ale bez speciálu Wild Ink. 3 Free Spiny s aktivním speciálem jak Madame's Mystery při každém roztočení, tak Wild Ink pro každý symbol Wild, který padne. Výběr režimu Free Spinů nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Mahjong 88

Základní informace

Hra Mahjong 88 je video automat s hracím polem 8 sloupců x 8 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány a jsou nahrazeny jinými symboly.
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,68% - 96,60 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.
Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 4 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny a mezery po nich vyplní další symboly. Odstraňování a doplňování symbolů takto pokračuje, dokud na herním poli již nebude možné vytvořit žádnou další výherní kombinaci.
Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 4 symbolů Červeného kola 1,50 Kč.

12+	CZK 7500.00	CZK 3750.00	CZK 1500.00	CZK 900.00
10+	CZK 3000.00	CZK 1500.00	CZK 600.00	CZK 300.00
9	CZK 1125.00	CZK 600.00	CZK 300.00	CZK 150.00
8	CZK 375.00	CZK 225.00	CZK 112.50	CZK 45.00
7	CZK 180.00	CZK 112.50	CZK 45.00	CZK 22.50
6	CZK 75.00	CZK 45.00	CZK 22.50	CZK 12.00
5	CZK 30.00	CZK 18.00	CZK 12.00	CZK 7.50
4	CZK 15.00	CZK 10.50	CZK 7.50	CZK 4.50

12+	CZK 300.00	CZK 300.00	CZK 300.00	CZK 180.00	CZK 180.00	CZK 180.00
10+	CZK 90.00	CZK 90.00	CZK 90.00	CZK 60.00	CZK 60.00	CZK 60.00
9	CZK 45.00	CZK 45.00	CZK 45.00	CZK 30.00	CZK 30.00	CZK 30.00
8	CZK 18.00	CZK 18.00	CZK 18.00	CZK 12.00	CZK 12.00	CZK 12.00
7	CZK 9.00	CZK 9.00	CZK 9.00	CZK 6.00	CZK 6.00	CZK 6.00
6	CZK 6.00	CZK 6.00	CZK 6.00	CZK 4.50	CZK 4.50	CZK 4.50
5	CZK 4.50	CZK 4.50	CZK 4.50	CZK 3.00	CZK 3.00	CZK 3.00
4	CZK 3.00	CZK 3.00	CZK 3.00	CZK 1.50	CZK 1.50	CZK 1.50

Funkce Skrytá pole

Hra obsahuje skryté symboly. (viz obrázek). Pokud se zobrazí na hracím poli, skryté symboly se přemění na sousední symbol a utvoří tak seskupení symbolů.

<u>Funkce Žába hojnosti</u>

Všechny výhry během hry technické hry postupně nabíjejí Žábu hojnosti (viz obrázek).

Jakmile je Žába hojnosti zcela nabitá (k úplnému nabití je třeba 33 symbolů) a symboly se již nedoplňují, náboj se aktivuje a spustí náhodně jeden z následujících efektů:

Kvák Náhodně je vybrán jeden ze symbolů, za který se vyplácí výhra jako by tvořil seskupení symbolů, i přesto, že je zobrazen po celém hracím poli.

Jikry: Náhodně je vybrán jeden ze symbolů na hracím poli. Vybraný symbol a všechny další takové symboly na hracím poli se promění na jiné symboly.

,

Jazyk: Náhodně jsou vybrány dvě strany, mezi kterými se všechny symboly na přímce změní na jeden symbol.

Skok: Náhodně je vybrán jeden ze symbolů, který vybuchne. Při explozi se ze hry odstraní sousední symboly. Jakmile exploze ustoupí, vytvoří se nové jádro symbolů. Jádro se skládá ze stejného symbolu, který byl na začátku náhodně hrou vybrán.

Po vyhodnocení efektu se počítadlo Žáby nevynuluje a hra pokračuje dále dokud jsou utvářeny výherní kombinace. Pokud dojde k vytvoření výherní kombinace z alespoň 88 symbolů a zároveň bude Žába maximálně nabitá, dojde ke spuštění bonusové hry Super náboj, kde se výhry násobí násobkem 5. Bonusovou hru Super náboj lze spustit pouze jednou v rámci jedné hry technické hry.

<u>Funkce Roční období</u>

Ve hře se střídají 4roční období, která každé mají speciální symbol Wild, který zastupuje všechny ostatní symboly tak, aby došlo k sestavení výherní kombinace a který se náhodně zobrazuje, pokud nedojde k utvoření výherní kombinace.

Speciální symboly Wild jednotlivých období:

Jaro – může se zobrazit až 12 symbolů Wild náhodně rozmístěných po hracím poli.
Léto – může se zobrazit až 5 symbolů Wild, přičemž sousední symboly jsou nahrazeny jinými.
Podzim – může se zobrazit až 11 symbolů Wild, přičemž všechny ostatní symboly ve sloupci, ve kterém se zobrazily symboly Wild jsou nahrazeny jinými.
Zima – může se zobrazit až 4 symboly Wild, které zůstávají na svých pozicích i pokud se staly součástí výherní kombinace.

Období se náhodně může změnit po ukončení hry technické hry. Platí však, že minimální počet her v jednom období je 25 a maximální počet her v jednom období je 99. Období se mění postupně v tomto pořadí: Jaro, Léto, Podzim a Zima.

<u>Nedokončené hry</u>

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Matsuri

Základní informace

Hra Matsuri je pětiválcový výherní video automat s 25 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins a Kingyo Sukui. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,32% - 96,28 %
Nejvyšší sázka	150,00 Kč
Nejvyšší výhra	450 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

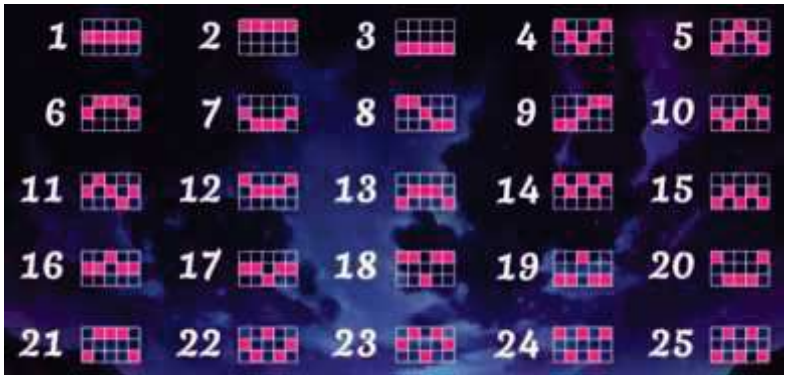
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
-
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 25). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 2,50 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Zmrzliny 0,30 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 8 bonusových zatočení zdarma (viz obrázky). Pokud se během aktivní funkce Free Spins zobrazí na válcích další symbol Scatter, dojde k udělení dalších 2 bonusových zatočení zdarma až do maximálního počtu 20.

Pokud se během funkce Free Spins zobrazí na válcích symbol Wild, roztáhne se tak, že bude pokrývat všechny pozice válce a po každém zatočení zdarma se posune na válec vlevo, dokud nezmizí z hracího pole.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Funkce Kingyo Sukui

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví 3 symboly Bonus, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová hra, ve které sázející chytá zlaté rybky papírovou naběračkou. Každá chycená ryba udělí okamžitou peněžitou výhru. Bonusová hra končí, pokud jsou všechny ryby pochytány nebo dojde ke zničení naběračky. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Mermaid's Diamond

Základní informace

Hra Mermaid's Diamond je pětiválcový výherní video automat se 720 fixními výherními liniemi. Na pěti válcích se nachází 3, 4, 5, 4 a 3 pozice (v pořadí zleva doprava). Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Trident Wild Spins, Divine Intervention, Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,61% - 96,68 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

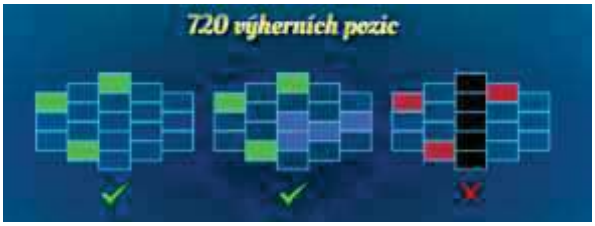
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva směrem doprava nebo od prvního válce zprava směrem doleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 16,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Sépie 1,60 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Trident Wild Spins

Funkce Trident Wild Spins může být náhodně aktivována během každé hry technické hry v základní fázi hry. Během této funkce se na válcích v rámci jedné hry technické hry zobrazí na 1–2 válcích náhodný počet symbolů Wild.

Funkce Divine Intervention

Funkce Divine Intervention se může náhodně aktivovat během základní fáze hry po nevýherní hře, pokud se v této hře zobrazily 4 symboly Scatter (viz níže) kdekoliv na válcích. Pokud se tato funkce aktivuje, je na válce přidán pátý symbol Scatter a dojde k aktivaci funkce Free Spins (viz níže).

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 5 symbolů Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. Po aktivaci funkce Free Spins se zobrazí pět truhel, z nichž sázející vybere jednu a zobrazí se počet udělených bonusových zatočení zdarma, který je buď 10, 15 nebo 25. Výběr sázejícího nemá vliv na výherní podíl nebo výsledek hry.

Během aktivní funkce Free Spins se všechny zobrazené symboly Diamant přidávají na počítadlo. Pokud dojde k nasbírání pěti symbolů Diamant, je po zastavení válců v rámci jednoho bonusového zatočení zdarma aktivována funkce Trident Wild Spins.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení, a to zobrazením symbolů Scatter. Při zobrazení 3 symbolů Scatter dojde k udělení dalších 3 bonusových zatočení zdarma, při zobrazení 4 symbolů Scatter dojde k udělení dalších 4 bonusových zatočení zdarma, při zobrazení 5 symbolů Scatter dojde k udělení dalších 5 bonusových zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Merry Xmas

Základní informace

Hra Merry Xmas je pětiválcový výherní video automat s až 15 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Vánoční dárek. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	83,75% - 95,78 %
Nejvyšší sázka	187,50 Kč
Nejvyšší výhra	329 287,50 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Svíček. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. K výpočtu výhry z výherní kombinace obsahující symbol Wild se použije zobrazený násobitel.

Funkce Vánoční dárek

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se zobrazuje pouze na válcích 1, 3 a 5. Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, dojde k aktivaci funkce Vánoční dárek, při které sázející vybírá dárky a má tak možnost vyhrát peněžité odměny. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Mission Cash

Základní informace

Hra Mission Cash je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly složený Wild a Scatter a funkce Zaměřovač a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,49% - 96,56 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

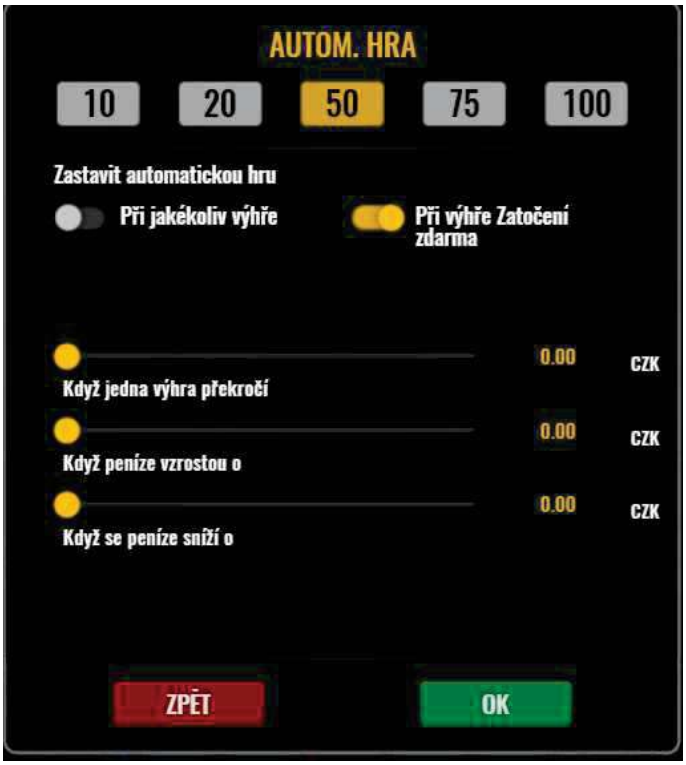
Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 20,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Srdce 10,00 Kč.

Funkce Zaměřovač

Hra obsahuje symbol Zaměřovače (viz obrázek), který se při každé hře technické hry přesune na náhodnou pozici na válcích. Pokud se Zaměřovač zobrazí na symbolu Modrého nebo Červeného agenta, roztáhne se tento symbol na všechny pozice válce a získá vlastnosti symbolu Wild, tj. zastupuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Současně je uděleno jedno bonusové opakované zatočení zdarma, při kterém tento symbol zůstane na své pozici. Během tohoto zatočení se Zaměřovač přesune na jinou náhodnou pozici na válcích a pokud se opět zobrazí na symbolu Modrého nebo Červeného agenta, tento se opět roztáhne na všechny pozice válce, získá vlastnosti symbolu Wild a dojde k udělení opakovaného zatočení zdarma. Tento proces v rámci jedné hry technické hry skončí, pokud se Zaměřovač zobrazí na jiném symbolu.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se Zaměřovač zobrazí na symbolu Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 8 bonusových zatočení zdarma. Během aktivní funkce Free Spins jsou aktivní také všechna pravidla funkce Zaměřovač s tou změnou, že symboly, které se proměňují na složené Wild a udělují opakovaná zatočení zdarma jsou všechny vysoké výherní symboly (tedy Agenti Modrý, Červená, Fialová a Zelený. Pokaždé, když se Zaměřovač během funkce Free Spins zobrazí na symbolu Scatter, dojde k udělení dalších 8 bonusových zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Moon Princess

Základní informace

Hra Moon Princess je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň třech symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány a zbývající symboly propadnou na jejich pozice. Po každém propadu symbolů se zvedne násobitel výhry o jedna. Hra obsahuje symbol Wild a Bonusovou hru (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,81 % - 96,74 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

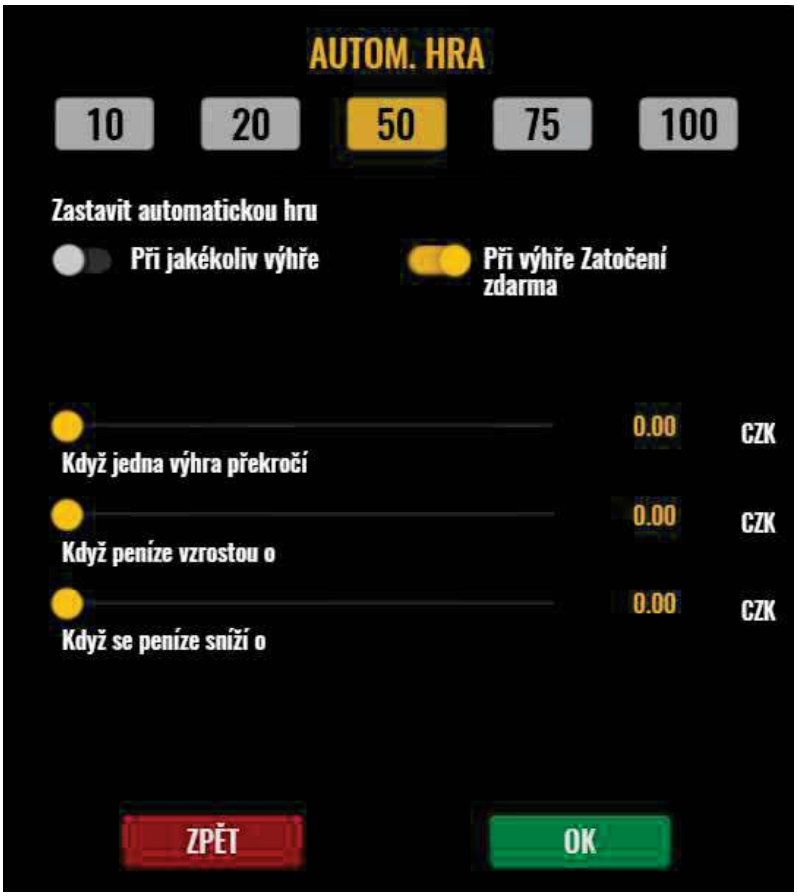
Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.
Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 3 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny.
Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 20,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Srdce 3,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Girl Power

Napravo od hracího pole se vždy zobrazuje jedna ze tří princezen. Funkce Girl Power se může náhodně aktivovat, pokud nebylo výsledkem hry technické hry utvoření výherní kombinace. V závislosti na tom, jaká z princezen je právě aktivní, dojde k aktivaci jedné z následujících funkcí:

Princezna Love: Všechny symboly náhodně zvoleného druhu jsou nahrazeny jiným druhem symbolu.

Princezna Star: Na hrací pole jsou náhodně přidány 1 – 2 symboly Wild.

Princezna Storm: Z hracího pole jsou odstraněny symboly dvou náhodných druhů.

Funkce Princess Trinity

Hra obsahuje ukazatel, který se nachází nalevo od hracího pole (viz obrázek). Ukazatel se zaplňuje pouze pokud dojde k sestavení výherní kombinace ze symbolů princezen. Ukazatel má tři části a pokud dojde k sestavení výherní kombinace obsahující 5 symbolů princezny, dojde k úplnému zaplnění ukazatele. Pokud dojde k sestavení výherní kombinace obsahující 4 symboly princezny, dojde k zaplnění 2/3 ukazatele a pokud výherní kombinace bude obsahovat 3 symboly princezny, zaplní se jedna část ukazatele.

Pokud dojde k úplnému zaplnění ukazatele, je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno zatočení zdarma, přičemž dojde k vynulování doposud získaného násobitele. Postupně se spouští všechny varianty funkce Girl Power, pokaždé pokud nedojde k sestavení výherní kombinace. Tento proces se opakuje až do konce herního kola, tj. dokud jsou sestavovány výherní kombinace v rámci funkce Girl Power. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.

Funkce Free Spins

Pokud dojde k odstranění všech symbolů z hracího pole, je aktivována funkce Free Spins. Sázející poté vybere jednu z princezen: při výběru princezny Love jsou udělena 4 bonusová

zatočení zdarma, při výběru princezny Star je uděleno 5 bonusových zatočení zdarma a při výběru princezny Storm je uděleno 8 bonusových zatočení zdarma. Odpovídající varianta funkce Girl Power je aktivní po celou dobu režimu funkce Free Spins a spouští se po každém zatočení, při kterém nebyla sestavena výherní kombinace. Ukazatel násobitele se během funkce Free Spins neresetuje a jeho maximální hodnota může být x20.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení: Pokud dojde k zaplnění ukazatele funkce Princess Trinity, princezna Love udělí další 4 bonusová zatočení zdarma, princezna Star další 3 bonusová zatočení zdarma a princezna Storm další 2 bonusová zatočení zdarma. Samotná funkce Princess Trinity však není v rámci funkce Free Spins aktivní. Maximální počet bonusových zatočení zdarma je 20. Pokud dojde během funkce Free Spins k odstranění všech symbolů z hracího pole, je udělena okamžitá výhra ve velikosti celkové sázky x100.

Multifruit 81

Základní informace

Hra Multifruit 81 je čtyřválcový výherní video automat s 81 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,55 - 96,55 %
Nejvyšší sázka	150,00 Kč
Nejvyšší výhra	378 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

<u>Možnosti nastavení hry</u>

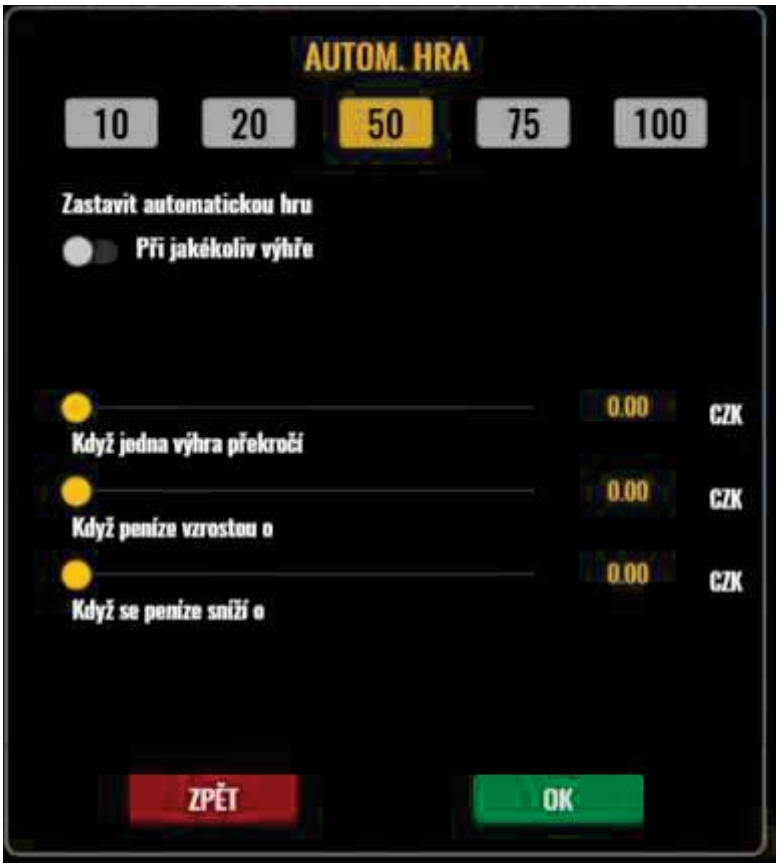
Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva směrem doprava nebo od prvního válce zprava směrem doleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Třešně 7,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud jsou součástí výherní kombinace 2 symboly Wild, výhra se násobí x2. Pokud jsou součástí výherní kombinace 3 symboly Wild, výhra se násobí x5. V případě zobrazení výherní kombinace obsahující 4 symboly Wild se výhra nenásobí.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Mystery Joker

Základní informace

Hra Mystery Joker je tříválcový video automat s 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Scatter (viz obrázek a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	83,99 - 96,98 %
Nejvyšší sázka	75,00 Kč
Nejvyšší výhra	486 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry. Kliknutím na tlačítko minus se snižuje výše celkové sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše celkové sázky.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk –** zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře –** zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové hry –**zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí –** zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o –** zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o –** zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky vynásobenou multiplikátorem příslušných výherních kombinací uvedených ve Výplatní tabulce. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Bonusové symboly

Hra Mystery Joker obsahuje symbol Scatter pro zatočení zdarma (žolíková čepice).
Tři symboly žolíkové čepice aktivují funkci zatočení zdarma. Série zatočení zdarma se ihned spustí. Pokud se při točení zdarma kdekoli na válcích objeví dva nebo tři symboly žolíkové čepice, vyhrává sázející Mysteriózní cenu (viz Výplatní tabulka). Mysteriózní cenu lze získat pouze v bonusové hře točení zdarma. Pokud se objeví tři symboly žolíkové čepice, získává sázející další zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Mystery Joker 6000

Základní informace

Hra Mystery Joker 6000 je tříválcový výherní video automat s 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Joker a funkce Super Metr a Bonusové kolo. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	85,50 % - 97,20 %
Nejvyšší sázka	200,00 Kč
Nejvyšší výhra	479 500,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry, přičemž sázka na linii jsou vždy dvě mince. Celková sázka se tedy vždy rovná 10 mincí.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím na tlačítko se převede dosažená výhra v rámci funkce Super Metr.
	Kliknutím se převede zůstatek v rámci funkce Super Metr do zůstatku sázejícího.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.

- **Automatický výběr, když Super Metr přesáhne –** zastaví automatickou hry, pokud zůstatek v rámci funkce Super Metr dosáhne nastavené hodnoty
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Třešně. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 10 mincí) x multiplikátor 20, tj. 20,00 Kč.

Funkce Respin

Hra obsahuje bonusové symboly Joker (viz obrázek). Pokud se zobrazí 2 symboly Joker na válcích 1 a 2 na výherní linii, dojde k udělení bonusového zatočení zdarma, s tím, že válce 1 a 2 se nezatočí. Pokud se v rámci opakovaného zatočení zdarma zobrazí na výherní linii třetí symbol Joker, dojde k aktivaci funkce Bonusové kolo, ve kterém je udělena náhodná výhra ve výši celkové sázky vynásobené násobitelem až x6000.

Funkce Super Metr

Sázející má možnost převést veškeré výhry ze základní hry do zůstatku funkce Super Metr. Sázka i výhry jsou v rámci funkce Super Metr dvojnásobné a sázky se provádí za prostředky v zůstatku funkce Super Metr. Sázející má možnost kdykoliv funkci Super Metr ukončit stisknutím tlačítka pro výplatu do zůstatku sázejícího.

Během aktivní funkce Super Metr je funkce Respin neaktivní. Namísto toho zobrazení 2 symbolů Joker kdekoliv na válcích aktivuje funkci Bonusové kolo, ve kterém může být během jednoho zatočení bonusového kola udělen násobitel výhry až x6000. Pokud se zobrazí 3 symboly Joker kdekoliv na válcích, budou udělena 3 zatočení na bonusovém kole štěstí a uděleny vylosované násobitele. Pokud dojde k zobrazení 3 symbolů Joker na výherní linii, dojde k udělení násobitele x6000 automaticky.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

New Year Riches

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	84,25 % - 96,25 %
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka – a + uprostřed dolní části obrazovky zvolíte svou sázku.
- Zvolenou celkovou sázku vidíte vpravo v sekci Sázka nebo dole na panelu vedle Sázka
- Kliknutím na tlačítko se spojenými šipkami roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Tlačítko s dvěma spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed se nachází v pravé dolní části obrazovky. Kliknutím si můžete zvolit daný počet automatických zatočení. Funkce Automatická hra skončí, až válce provedou daný počet zatočení, když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” v levé dolní části obrazovky.
- Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedený příklad platí pro sázku ve výši 100 Kč.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

WILD: Nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu SCATTER

Symbol Scatter

3 symboly Scatter, které na válcích padnou, spustí speciál New Year Free Spins s 10 Free Spiny (volnými otočeními zdarma). Speciál začíná s X2 násobitelem výhry a při každém následném roztočení se přidá X2 až do X20 násobitele výhry při 10. roztočení. Když vám během FREE SPINŮ padne 1 symbol SCATTER, dostanete 2 RESPINY, když padnou symboly SCATTER 2, dostanete 4 RESPINY (opětovná otočení zdarma), když padnou symboly SCATTER 3, dostanete 6 RESPINŮ.

Ninja Fruits

Základní informace

Hra Ninja Fruits je pětiválcový výherní video automat s až 15 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Tref Ovoce a Free Spins. (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,65% - 96,65 %
Nejvyšší sázka	15,00 Kč
Nejvyšší výhra	340 880,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

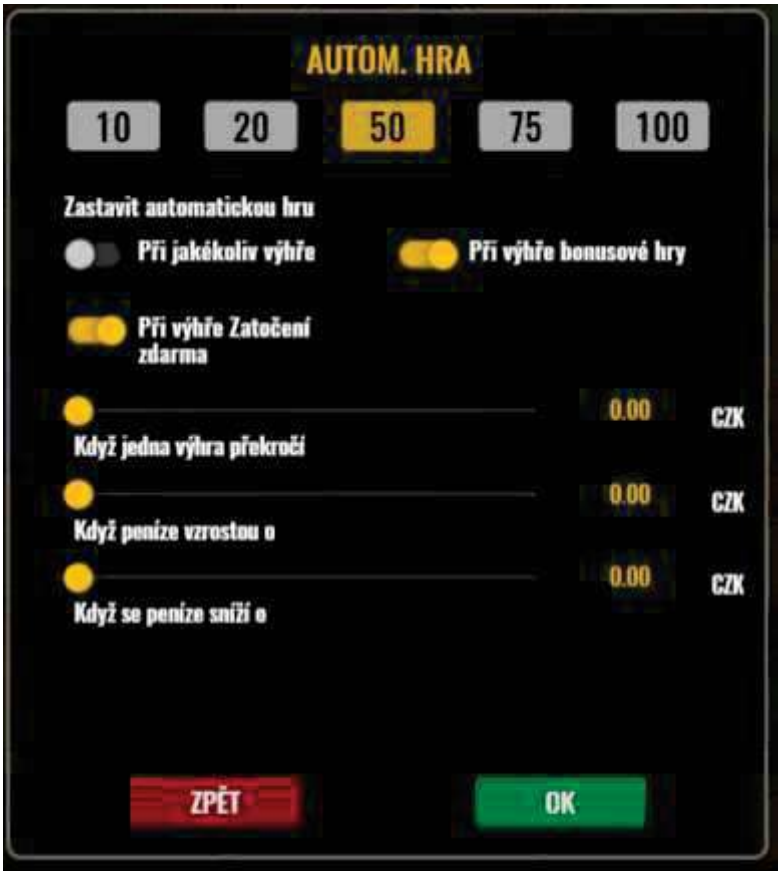
Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

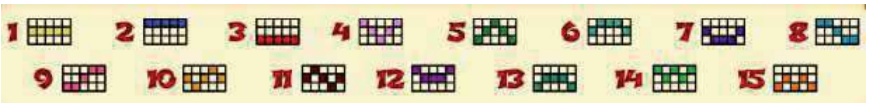
- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.

-
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Jahody. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Tref Ovoce

Hra obsahuje symboly Šurikenu (viz obrázek), které se zobrazují pouze na válcích 3, 4 a 5. Pokud se zobrazí 3 symboly Šuriken, dojde k aktivaci funkce Tref Ovoce. Sázející vrhá hvězdice po ovoci a za každou trefu je udělena peněžitá výhra. Pokud se šuriken netrefí, bonusová hra končí. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek nebo výherní podíl.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma, jejichž počet je náhodně vybrán z těchto možností: 10, 12, 15, 18 a 20 a je udělena okamžitá výhra ve výši celkové sázky x5.

Tři symboly Scatter udělují okamžitou výhru v hodnotě pětinásobku celkové sázky. Před spuštěním funkce Free Spins je také náhodně vybrán jeden z výherních symbolů, který má během aktivní funkce Free Spins funkci symbolu Extra Scatter. Pokud se tento symbol objeví během funkce Free Spins na jakékoliv pozici válce, dojde k roztažení tohoto symbolu na všechny pozice válce a k udělení výher podle výplatních tabulek, přičemž výhry se vypočítávají podle počtu symbolů kdekoliv na výherní linii. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková

výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Octopus Treasure

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	84,25 % - 96,18 %
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka – a + uprostřed dolní části obrazovky zvolíte svou sázku.
- Zvolenou celkovou sázku vidíte vpravo v sekci Sázka nebo dole na panelu vedle Sázka
- Kliknutím na tlačítko se spojenými šipkami roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Tlačítko s dvěma spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed se nachází v pravé dolní části obrazovky. Kliknutím si můžete zvolit daný počet automatických zatočení. Funkce Automatická hra skončí, až válce provedou daný počet zatočení, když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” v levé dolní části obrazovky.
- Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedený příklad platí pro sázku ve výši 100 Kč.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter.

Symbol Key (Klíč)
Jakmile na válci 3 padne symbol KEY a spáruje se s truhlou pokladu, TREASURE CHEST aktivuje 1 ze 4 speciálů. Symboly KEY vyplácejí pouze, pokud jsou spárované s TREASURE CHESTEM. 4 speciály, které se mohou z TREASURE CHESTU spustit, jsou: WILD COINS: Vyberte 3 mince, abyste odhalili, které symboly se přemění na WILD. GOLD PILE: Chobotnice vylepšuje symboly, aby vám pomohla vyhrát více. TREASURE GRAB: Chobotnice sbírá symboly POKLADU a vyplácí za ně okamžité ceny (0,5, 0,4, 0,3, 0,2 x celková sázka). Speciál se spouští opětovně až do okamžiku, dokud již nelze získat další symboly. Nesesbírané symboly jsou nehybné, dokud speciál neskončí. WILD REELS: Vyberte hrnec a přeměňte celý válec na hromadný symbol WILD. Vybírat je možné znovu.

Symbol Scatter
3 symboly SCATTER, které padnou na válcích 1, 3 a 5, aktivují KEY RE-SPINS. Během režimu KEY RE-SPINS mohou na každém válci padnout pouze symboly KEY. Symboly KEY se nevyplatí, nýbrž budou sesbírány. Počet sesbíraných symbolů KEY na konci určí počet počátečních TREASURE SPINŮ, kterých bude minimálně 5 a maximálně 10 kol, a lze je opětovně spustit.

Speciální funkce Treasure Spin
Režim TREASURE SPINS se spouští z KEY RE-SPINS. Během TREASURE SPINS každé roztočení odehraje náhodný bonusový speciál! Každý nový symbol KEY, který padne, uděluje +1 roztočení. Počet TREASURE SPINŮ není omezen! Speciální funkce Treasure Spins a Key Spins probíhají bez odečtení dalších sázek do hry.

Pearls of India

Základní informace

Hra Pearls of India je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Kaskáda, Chrámový bonus a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	85,00% - 96,97 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.

Tlačítko	Funkce
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

<u>Možnosti nastavení hry</u>

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

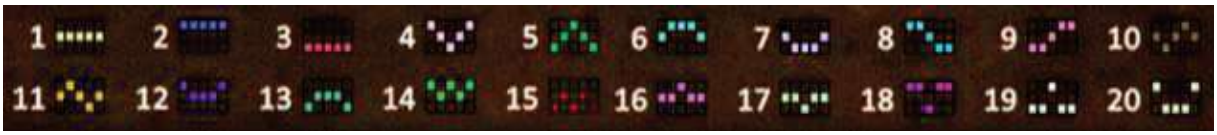
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
-
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 4, tj. 2,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Kaskáda

Při spuštění jedné hry technické hry zapadnou symboly na své pozice v herních válcích. Při jakékoliv výherní kombinaci je v rámci jedné hry technické hry spuštěna funkce Kaskáda. Všechny symboly z výherních kombinací jsou vymazány (animace rozpadnutí) a nahrazeny novými symboly, současně dochází k aktivaci násobitele výhry v rámci jednoho kola režimu funkce Kaskáda. Každé kolo funkce kaskáda zvedne násobitel na ukazateli napravo od hracího pole. Ukazatel násobitele se na začátku každé hry technické hry vynuluje.

Funkce Chrámový bonus

Hra obsahuje symbol Chrámu a počítadlo symbolu chrámu napravo od hracího pole (viz obrázek).

Pokud dojde v průběhu hraní technické hry k nasbírání dostatečného počtu symbolů Chrámu, dojde k aktivaci bonusové hry.

Na začátku bonusové hry sázející vybere jednu z variant bonusové hry:

Socha Višny Sázející postupně sbírá perly ze sochy boha Višny a má možnost získat tak peněžité výhry.
Kolo Brahmy: Sázející roztočí tři kola se symboly a získá peněžité ceny.
Zeď Šivy: Sázející postupně odkrývá dlaždice ve zdi a má tak možnost získat peněžité výhry.

Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

<u>Funkce Free Spins</u>

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma. Násobitel ze základní části hry je aktivní i v průběhu funkce Free Spins. Symboly Scatter mají v průběhu funkce Free Spins vlastnosti symbolu Wild. V průběhu funkce Free Spin se každý zobrazený symbol Scatter počítá a za každých 5 nasbíraných symbolů Scatter se zvedne ukazatel násobitele a přidají se dodatečná bonusová zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení až do maximálního počtu 50 zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Perfect Gems

Základní informace

Hra Perfect Gems je šestiválcový výherní video automat s až 21 609 výherními liniemi. První a šestý válec mají pouze tři pozice. Nad druhým až pátým válcem se nachází dodatečný horizontální válec, který navyšuje výherní pozice na válcích 2–5 na čtyři. Navíc, některé pozice na válcích 2–5 mohou obsahovat dva symboly. maximální počet symbolů na válcích 2–5 včetně horizontálního válce je 7. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter, Perfect Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,50% - 96,54 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva směrem doprava nebo od prvního válce zprava směrem doleva, dochází ke zformování výherní kombinace. První a šestý válec mají pouze tři pozice. Nad druhým až pátým válcem se nachází dodatečný horizontální válec, který navyšuje výherní pozice na válcích 2–5 na čtyři. Navíc, pokud se symbol na pozici válce 2–5 shoduje s příslušným symbolem na horizontálním válci, zdvojí se, takže dva symboly jsou zobrazeny na jedné pozici. Maximální počet symbolů na válcích 2–5 včetně horizontálního válce je 7. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 20,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 3,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Perfect Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek a které se zobrazují pouze na horizontálním válci. Pokud dojde k jejich zobrazení, všechny symboly na příslušném válci jsou zdvojené.

Funkce Propadávání symbolů a násobitel

Při spuštění jedné hry technické hry zapadnou symboly na své pozice v herních válcích. Při jakékoliv výherní kombinaci je v rámci jedné hry technické hry spuštěn režim propadávání symbolů. V režimu propadávání symbolů jsou všechny symboly z výherních kombinací vymazány (animace rozpadnutí) a nahrazeny novými symboly, současně dochází k aktivaci násobitele výhry v rámci jednoho kola režimu propadávání tak, že při každém kole režimu propadávání se násobitel výhry z výherních kombinací v rámci jednoho kola propadávání zvedne o 1. Před každou další hrou technické hry se ukazatel násobitel resetuje.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Perfect Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Perfect Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. 3 symboly Perfect Scatter aktivují 9 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Perfect Scatter aktivují 15 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Perfect Scatter aktivuje 21 bonusových zatočení zdarma a 6 symbolů Perfect Scatter aktivuje 27 bonusových zatočení zdarma.

Pokud se během režimu funkce Free Spins zobrazí symbol Scatter (viz obrázek), dojde k udělení dodatečných 2 bonusových zatočení zdarma. Počet dodatečných zatočení zdarma je neomezený.

Při aktivaci funkce Free Spins se ukazatel násobitel neresetuje a hodnota násobitele je přenesena do bonusových zatočení zdarma a ani během funkce Free Spins nedojde k jeho resetování.
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Phoenix Reborn

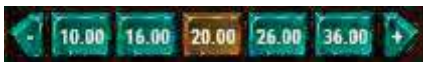
Základní informace

Hra Phoenix Reborn je pětiválcový výherní video automat s 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,50% - 96,49 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

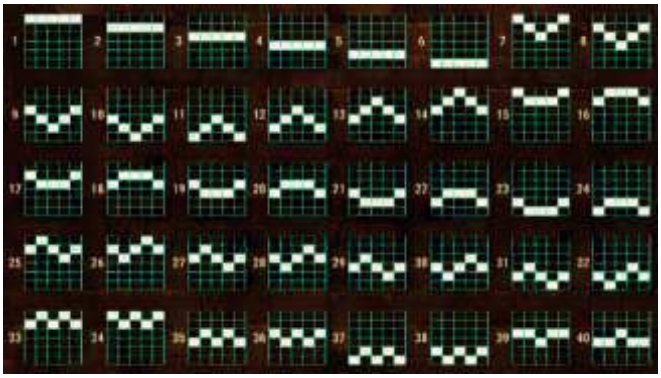
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 40). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 20,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Tukana 5,00 Kč. Vysoké výherní symboly Bojovníka a Bojovnice jsou složené a zobrazují se na šesti po sobě jdoucích pozicích na válci, a to zcela nebo částečně.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud se symbol Wild zobrazí kdekoliv na válcích, roztáhne s tak, že pokrývá všechny pozice válce.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. 3 symboly Scatter aktivují 7 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 12 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje 20 bonusových zatočení zdarma. Pokud se během funkce Free Spins zobrazí další symboly Scatter, jsou udělená dodatečná bonusová zatočení zdarma: 2 zobrazené symboly Scatter udělí 3 bonusová zatočení zdarma, 3 zobrazené symboly Scatter udělí 7 bonusových zatočení zdarma, 4 zobrazené symboly Scatter udělí 12 bonusových zatočení zdarma a 5 zobrazených symbolů Scatter udělí 20 bonusových zatočení zdarma. Během funkce Free Spins se při každém bonusovém zatočení zdarma zobrazí symbol Wild na náhodné pozici válce.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Photo Safari

Základní informace

Hra Photo Safari je pětiválcový výherní video automat s až 20 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Foto Bonus a Free Spins. (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,13% - 96,14 %
Nejvyšší sázka	20,00 Kč
Nejvyšší výhra	213 150,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

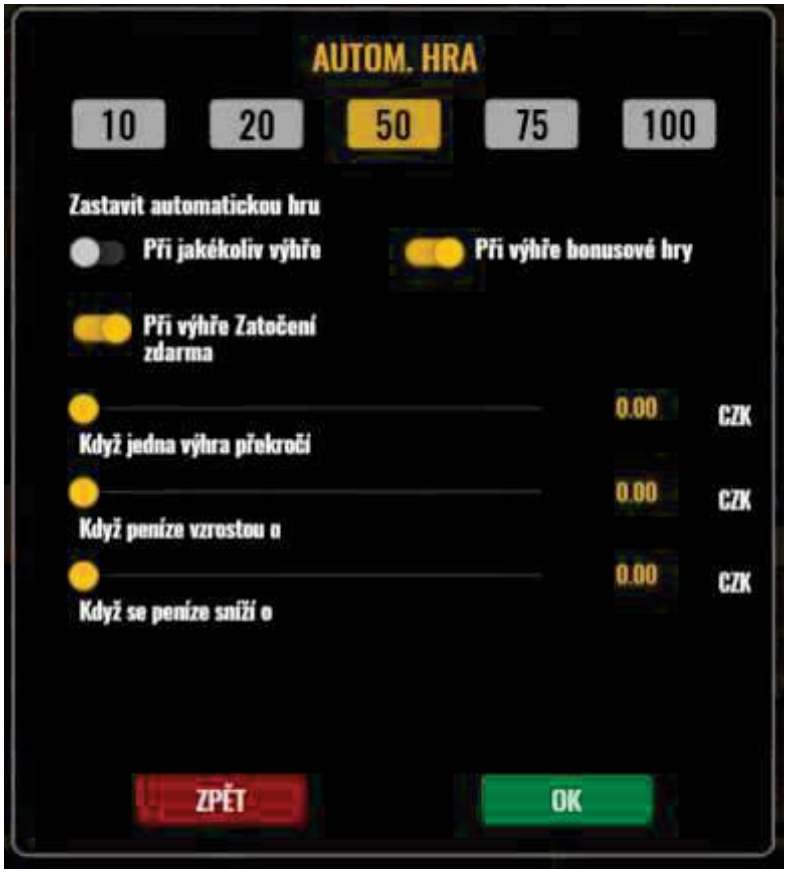
Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.

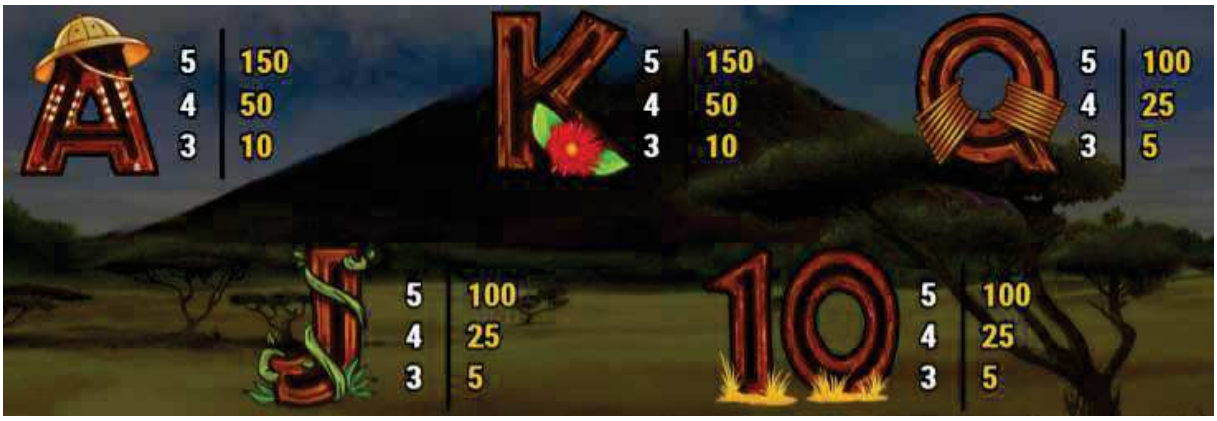
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Foto bonus.

Hra obsahuje bonusový symbol Fotoaparátu (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Fotoaparátu, dojde k aktivaci bonusové hry, při které sázející vybírá části pokladu a vyhrává peněžité výhry. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma. Symboly Scatter mají během funkce Free Spins vlastnosti symbolu Wild.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Piggy Bank Farm

Základní informace

Hra Piggy Bank Farm je pětiválcový výherní video automat s 50 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Piggy Bank Spins a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,22 - 96,24 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

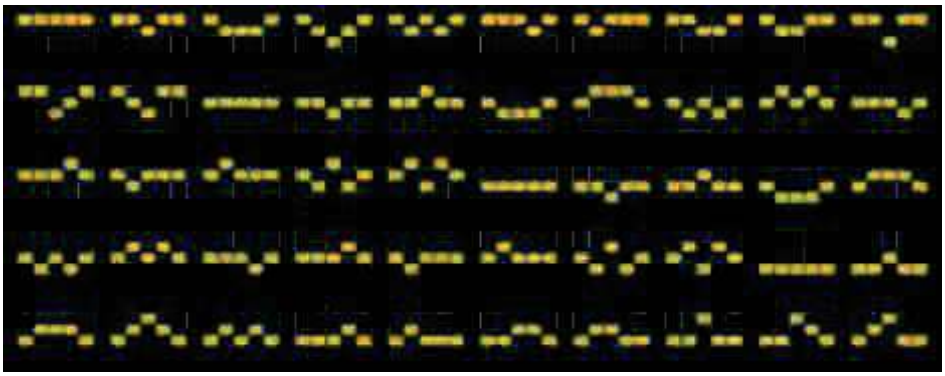
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

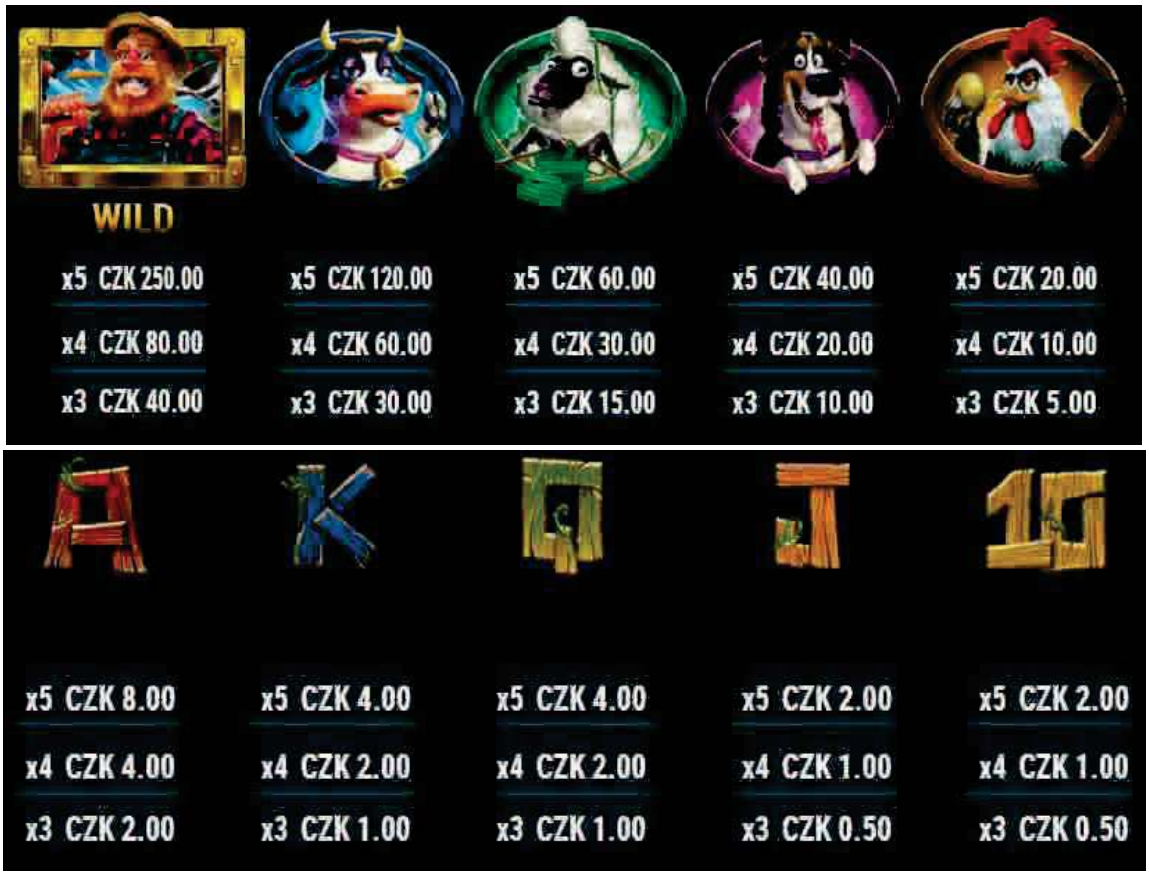
AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
Když jedna výhra překročí
Když peníze vzrostou o
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 50). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 1,00 Kč.



Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Piggy Bank Spins

Hra obsahuje symbol Kladivko (viz obrázek, který se zobrazuje pouze na válci 5. Pokud se symbol Kladívko zobrazí, dojde k aktivaci funkce Piggy Bank Spins a v rámci jedné hry technické hry k uddělení bonusových zatočení zdarma.

Na začátku funkce jsou uděleny 3 bonusová zatočení zdarma a během bonusových zatočení zdarma se na válcích zobrazují pouze symboly Prasátka. Pokud se na některé pozici válce zobrazí symbol Prasátka, zůstává tento symbol na své pozici až do konce funkce Piggy Bank Spins. Zobrazené symboly Prasátka se mohou spojovat do větších symbolů o velikosti 2x2, 3x3, 4x4 nebo 5x4. Na začátku funkce jsou sázejícímu uděleny 3 životy. Pokud nedojde k zobrazení symbolu Prasátka, dojde ke ztrátě 1 života. Funkce trvá, dokud má sázející alespoň jeden život. Po skončení funkce jsou uděleny výhry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. Níže je příklad Výplatní tabulky pro jednotlivé složené symboly Prastáka pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 8 bonusových zatočení zdarma.

Během funkce Free Spins se symbol Kladívka může zobrazit kdekoliv na válcích. Každý zobrazený symbol Kladívka zýší násobitel celkové výhry z funkce Piggy Bank Spins o 1 až do maimální výše x10.
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Pimped

Základní informace

Hra Pimped je pětiválcový video automat s 10 výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild s funkcí Stacked a symbol Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,51% - 96,52 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince do jedné hry technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a mínus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.

- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře zatočení zdarma** – zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušných výherních kombinací uvedených ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na jedné výherní linii jsou vytočeny výherní kombinace 3 symbolů prsten. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na jednu výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 10, tj. 25,00 Kč.
Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Bonusové symboly

Scatter symbol značky dolaru (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na všech pěti válcích. Tři a více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouštějí bonusovou funkci Win Spins™ ve formě pěti zatočení zdarma. Z každého zatočení v rámci této funkce je garantována alespoň jedna výherní kombinace. Za každý Scatter symbol vytočený v rámci funkce Win Spins™ se navíc přidávají další dvě bonusová zatočení. V rámci jedné hry technické hry je možné dosáhnout až 20 po sobě jdoucích zatočení Win Spins™.

Pimped obsahuje symbol Wild (boxer) s funkcí Stacked. Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly (s výjimkou typu Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace. Wild symboly tvoří samostatné výherní kombinace na výherních liniích ve směru zleva doprava s příslušnými multiplikátory dle Výplatní tabulky níže.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Planet Fortune

Základní informace

Hra Planet Fortune je pětiválcový výherní video automat s 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Magnetický zmatek a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,37% - 96,39 %
Nejvyšší sázka	200,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

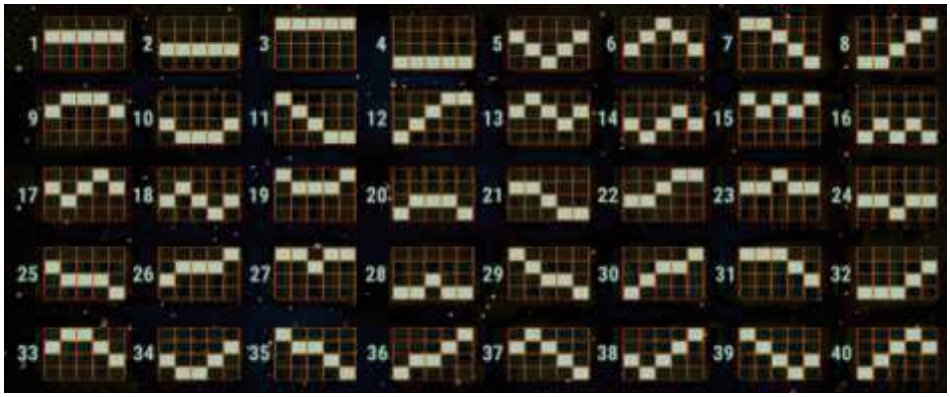
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 40). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 16,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 4,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Magnetický zmatek

K aktivaci funkce magnetický zmatek může dojít náhodně během každé hry technické hry. Během funkce magnetický zmatek se 2–3 válce spojí a zobrazují se na nich složené symboly, které se zobrazují na 2x2 pozicích, pokud se spojí 2 válce nebo 3x3 pozicích, pokud se spojí 3 válce.

Funkce Free Spins

Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Wild, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma. Během funkce Free Spins všechny zobrazené symboly Wild, včetně těch, které funkci aktivovaly, zůstávají na svých pozicích s tím, že po každém zatočení zdarma se posunou o jednu pozici doleva. Pokud se symbol Wild nachází na válci 1, bude během dalšího zatočení odstraněn z hracího pole.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Prissy Princess

Základní informace

Hra Prissy Princess je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Padající věže, Turnaj a Dračí dech. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,53% - 96,62 %
Nejvyšší sázka	400,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

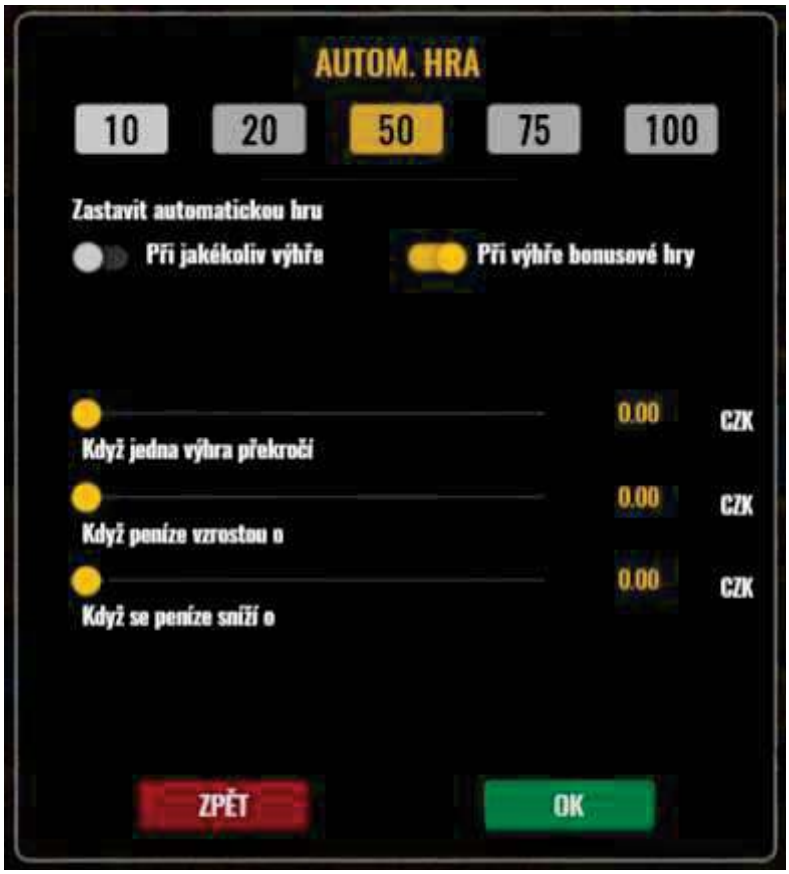
Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

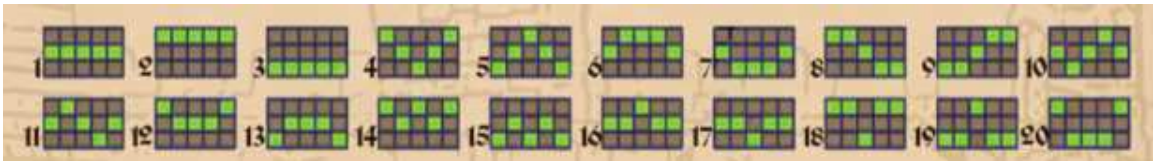
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře bonusové hry
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 20,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Štítu 3,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázky), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace

dle Výplatních tabulek. Pokud se na jednom válci zobrazí všechny tři vysoké výherní symboly rytířů, přemění se na Dračí symbol Wild, který se roztáhne na všechny tři pozice válce.

Funkce Padající věže

Pokud byla sestavena výherní kombinace je v rámci jedné hry technické hry aktivována funkce Padající věže. Během této funkce dojde k odstranění všech symbolů na válcích, na kterých se zobrazila výherní kombinace a k opětovnému roztočení těchto válců. Tato funkce je aktivní, dokud dochází k sestavování výherních kombinací nebo pokud dojde k aktivaci této funkce po čtvrté za sebou.

V případě, že dojde k sestavení výherní kombinace i během 4. opětovného roztočení zdarma, dojde k aktivaci bonusové funkce, během které sázející vybírá z jedné z truhel s pokladem. Obsahem truhly může být buď náhodný násobitel celkové sázky nebo náhodný násobitel celkové výhry z příslušné hry technické hry. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Funkce Turnaj

Hra obsahuje bonusový symboly Scatter (viz obrázek), z nichž každý reprezentuje jeden z vysokých výherních symbolů rytířů. Pokud se kdekoliv na válcích objeví všechny 3 symboly Scatter, a to včetně opětovných roztočení v rámci funkce Padající věže, dojde k aktivaci bonusové hry Turnaj

Během bonusové funkce Turnaj sázející vybírá vždy jednoho ze šampiónů a má tak možnost vyhrát peněžité výhry. V prvním kole Turnaje vybírá z celkem čtyř šampiónů: tří rytířů a draka. (viz obrázek)

V turnaji může být pouze jeden vítěz. V každém kole turnaje jeden ze šampiónů vypadne. Pokud sázející vybral šampióna, který v daném kole turnaje vypadává, bonusová hra skončí a dojde k návratu do základní hry. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Funkce Dračí dech

Funkce Dračí dech se aktivuje náhodně během hry, pokud nedošlo k sestavení výherní kombinace. Spustí se animace letícího draka a na náhodných pozicích válců se zobrazí až tři symboly Wild. K aktivaci této funkce nemůže dojít během aktivní funkce padající věže.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Prosperity Palace

Základní informace

Hra Prosperity Palace je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,14% - 96,25 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 15,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma (viz obrázky). Symbol Scatter má během aktivní funkce Free Spins vlastnosti symbolu Wild.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Queen’s Day Tilt

Základní informace

Hra Queen’s Day Tilt video automat s hracím polem 3 sloupců x 3 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň dvou symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány a zbývající symboly propadnou na jejich pozice. Tento mechanismus se opakuje, dokud dochází k utváření výherních kombinací. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Vládce, Tilt, Následnictví a Den královny. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,22% - 96,36 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.
Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 2 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny.
Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Srdce 6,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud je sestavena výherní kombinace ze tří symbolů, dojde k umístění symbolu Wild na prostřední pozici této výherní kombinace. Pokud na hracím poli zbývá pouze symbol Wild, automaticky dojde k jeho odstranění.

Funkce Vládce

Pokud nedojde k utvoření výherní kombinace, může dojít k náhodnému umístění symbolu Wild na hrací pole, přičemž tento symbol se nikdy nezobrazí namísto vysokého výherního symbolu.

Funkce Tilt

Pokud na hracím poli zbývá pouze jeden symbol, může se náhodně aktivovat funkce Tilt v rámci které dojde k odstranění posledního zbývajícího symbolu.

Funkce Následnictví

Bonusová funkce Následnictví se aktivuje, pokud během jedné hry technické hry dojde k sestavení výherní kombinace z obou vysokých herních symbolů. Dojde k udělení jednoho bonusového zatočení zdarma, při kterém se na pozicích válců zobrazí pouze vysoké výherní symboly. Před zatočením zdarma sázející vybere jeden ze symbolů rytíře. Pokud vybraný symbol utvoří více výherních kombinací než nevybraný, dojde k udělení násobitele celkové výhry x2. Pokud vybraný symbol utvoří méně výherních kombinací, dojde k udělení dosažených výher. Pokud vybraný symbol utvoří stejně výherního kombinací jako nevybraný,

dojde k udělení dalšího bonusového zatočení zdarma. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Funkce Den královny

Pokud dojde k odstranění všech symbolů z hracího pole, dojde k aktivaci funkce Den královny a je uděleno 5 bonusových zatočení zdarma s tím, že se nezobrazují nízké výherní symboly. Všechny výhry se násobí x2. Pokaždé, když dojde k sestavení výherní kombinace z obou vysokých výherních symbolů v rámci jednoho zatočení, dojde k navýšení násobitele o jedna. Při každém zatočení, během kterého nebyla utvořena výherní kombinace, dojde k aktivaci funkce Vládce. Funkce Tilt se aktivuje pokaždé, když na hracím poli zbývá jeden symbol. Po odstranění všech symbolů z hracího pole dojde k opětovné aktivaci funkce Den královny a udělení dalších 5 bonusových zatočení zdarma
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Raging Rex

Základní informace

Hra Raging Rex je šestiválcový výherní video automat s 4096 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Respin, Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,44 - 96,34 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

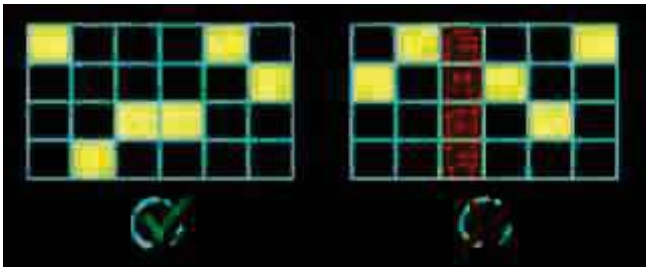
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva směrem doprava nebo od prvního válce zprava směrem doleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 20,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Pavouka v jantaru 4,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Hra obsahuje zástupný bonusový symbol Raging Rex (viz obrázek). Symbol Raging Rex je složený symbol a zobrazuje se zcela nebo částečně na 4 po sobě jdoucích pozicích válce. Pokud se symbol Raging Rex zobrazí zcela na válcích, dojde v rámci jedné hry technické hry k udělení jednoho bonusového zatočení zdarma, přičemž během tohoto zatočení se symbol Raging Rex posune o jeden válec vlevo. Takto dochází k udělování opětovných zatočení zdarma, dokud se symbol Raging Rex nachází na hracím poli. Na hracím poli nemůže být současně více než 1 symbol Raging Rex.

<u>Funkce Free Spins</u>

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma (viz obrázky). 3 symboly Scatter aktivují 8 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly

Scatter aktivují 15 bonusových zatočení zdarma, 5 symbolů Scatter aktivuje 20 bonusových zatočení zdarma a 6 symbolů Scatter aktivuje 30 bonusových zatočení zdarma. Pokud se během funkce Free Spins zobrazí další symboly Scatter, jsou uděleny další bonusová zatočení zdarma. 2 další symboly Scatter udělí 5 dodatečných bonusových zatočení zdarma, 3 další symboly Scatter udělí 8 dodatečných bonusových zatočení zdarma, 4 další symboly Scatter udělí 15 dodatečných bonusových zatočení zdarma více než 5 dalších symbolů Scatter udělí 20 dodatečných bonusových zatočení zdarma

Před začátkem funkce Free Spins sázející vybere jednu z funkcí, která bude aktivní po celou dobu funkce Free Spins:

Funkce Wild Hunt: Tato funkce odstraňuje během funkce Free Spins ze hry symbol Raging Rex a přidává k symbolům Wild násobitele x2 nebo x3. Pokud je součástí výherní kombinace více symbolů Wild s násobiteli, tyto násobitelé se mezi sebou ještě dodatečně násobí.

Funkce Primal Rage: Symbol Raging Rex se náhodně zobrazí během každého zatočení zdarma na jednom z válců 2–6.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Rainforest Magic

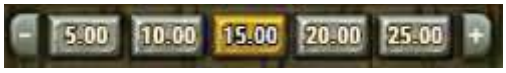
Základní informace

Hra Rainforest Magic je pětiválcový výherní video automat s 25 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild funkce Mystery Symbols and Reels a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,56% - 96,54 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

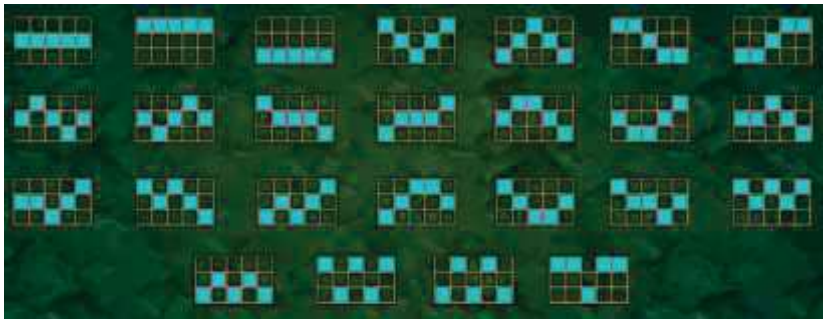
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 25). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Srdce 6,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Mystery Symbols

Během každé hry technické hry se na pozicích válců mohou zobrazit symboly Mystery (viz obrázek), které se po dotočení válců promění na jakékoliv symboly tak, aby došlo k sestavení výherní kombinace.

Funkce Free Spins

Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí alespoň 3 symboly Wild, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. Počet bonusových zatočení zdarma je ovlivněn počtem symbolů Wild, které funkce Free Spins aktivovaly podle následující tabulky:

3 symboly Wild	=	6 bonusových zatočení zdarma
4 symboly Wild	=	8 bonusových zatočení zdarma
5 symbolů Wild	=	10 bonusových zatočení zdarma
6 symbolů Wild	=	12 bonusových zatočení zdarma
7 symbolů Wild	=	14 bonusových zatočení zdarma
8 symbolů Wild	=	16 bonusových zatočení zdarma
9 symbolů Wild	=	18 bonusových zatočení zdarma
10 symbolů Wild	=	20 bonusových zatočení zdarma
11 symbolů Wild	=	22 bonusových zatočení zdarma
12 symbolů Wild	=	24 bonusových zatočení zdarma
13 symbolů Wild	=	26 bonusových zatočení zdarma
14 symbolů Wild	=	28 bonusových zatočení zdarma
15 symbolů Wild	=	30 bonusových zatočení zdarma

Před spuštěním funkce Free Spins se zobrazí 4 květy (viz obrázek), z nichž sázející jeden vybere. Zobrazená číslovka určuje počet válců, které budou po dobu aktivní funkce Free Spins obsahovat pouze symboly Mystery, tzv. Mystery válce. Vylosovaný počet Mysterů válců zůstává po celou dobu funkce Free Spins, pozice Mystery válce se náhodně změní při každém bonusovém zatočení. Chování symbolů Mystery během funkce Free Spins se řídí pravidly funkce Mystery Symbols (viz výše). Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Reactoonz 2

Základní informace

Hra 2 Hra Reactoonz je video automat s hracím polem 7 sloupců x 7 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň pěti symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a nové symboly doplní hrací pole. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Flucotmeter, Qunatometer a Wild Pair Explosion. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,10% - 96,27 %
Nejvyšší sázka	80,00 Kč
Nejvyšší výhra	406 640,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

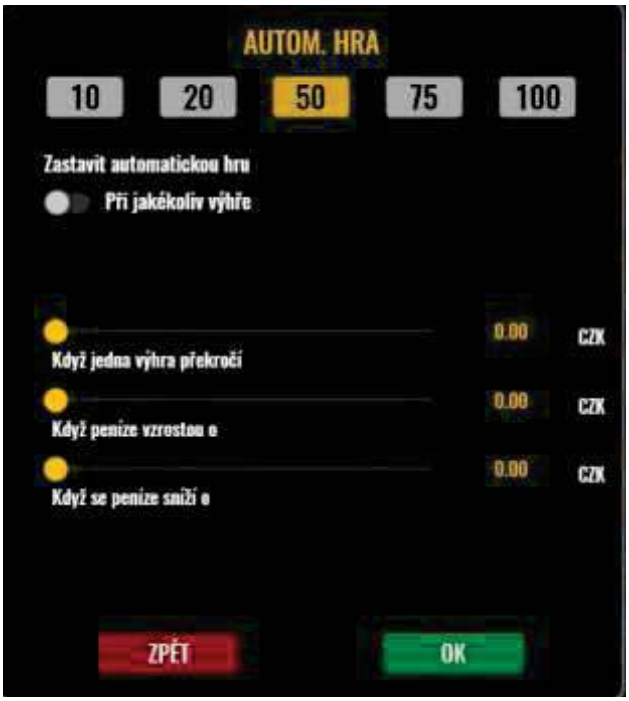
Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny, zbývající symboly propadnou na jejich místo a volná místa budou zaplněna novými symboly. Propadávání a nahrazování symbolů v rámci jedné hry pokračuje, dokud jsou tvořeny výherní kombinace. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 5 symbolů Žluté příšerky 0,60 Kč.

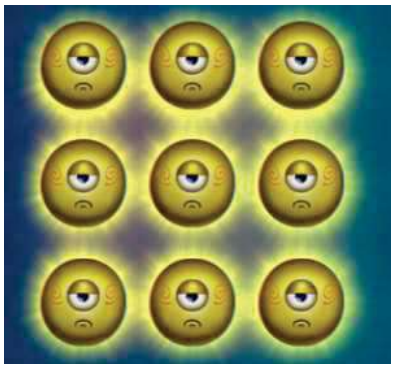
X15+	CZK 3000.00	CZK 1200.00	CZK 600.00	CZK 360.00	CZK 60.00	CZK 60.00	CZK 18.00	CZK 18.00
X12+	CZK 300.00	CZK 120.00	CZK 60.00	CZK 36.00	CZK 18.00	CZK 18.00	CZK 6.00	CZK 6.00
X10+	CZK 120.00	CZK 60.00	CZK 30.00	CZK 18.00	CZK 6.00	CZK 6.00	CZK 4.80	CZK 4.80
X9	CZK 48.00	CZK 24.00	CZK 18.00	CZK 12.00	CZK 4.80	CZK 4.80	CZK 3.60	CZK 3.60
X8	CZK 30.00	CZK 18.00	CZK 12.00	CZK 9.00	CZK 3.60	CZK 3.60	CZK 1.80	CZK 1.80
X7	CZK 18.00	CZK 12.00	CZK 6.00	CZK 6.00	CZK 2.40	CZK 2.40	CZK 1.20	CZK 1.20
X6	CZK 12.00	CZK 6.00	CZK 4.80	CZK 4.20	CZK 1.20	CZK 1.20	CZK 0.90	CZK 0.90
X5	CZK 6.00	CZK 4.80	CZK 3.60	CZK 3.00	CZK 0.90	CZK 0.90	CZK 0.60	CZK 0.60

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Fluctometer

V každé hře technické hry kolísá (je zvýrazněn) jeden ze symbolů s jendím okem. Pokud kolísající symboly utovří výherní kombinaci, dojde po jejich odstranněí k zobrazení symbolu Electric Wild na jedné z pozic odstraněných symbolů.



Hra obsahuje ukazatel funkce Fluctometer, který se nachází nalevo od hracího pole (viz obrázek). Každý kolísající symbol z výherní kombinace zaplní jedno pole ukazatele. Pokud je ukazatel zaplněn, dojde k vytvoření 1-3 symbolů Electric Wild, které jsou umístěny na náhodné pozice hracího pole.

<u>Funkce Quantumeter</u>

Hra obsahuje ukazatel funkce Quantumeter, který se nachází nalevo od hracího pole. Všechny symboly, vyjma symbolů Wild, které jsou odstraněny z hracího pole v rámci výherních kombinací obsahující symbol Electric Wild, přispívají do ukazatele funkce Quantumeter. Ukazatel funkce Quantumeter má 4 úrovně: úroveň 1 vyžaduje 55 symbolů, úroveň 2 vyžaduje 85 symbolů. Úroveň 3 vyžaduje 110 symbolů a úroveň 4 135 symbolů.

V úrovni 3 je ukazatel plně nabitý a v úrovni 4 je přebitý. Ukazatel Quantumeter se stále nabíjí i po vytvoření symbolu Energoon Wild, ale přestane se nabíjet po vytvoření symbolů Gargantoon Wild (viz dále).

Pokud ukazatel Qunatumeter nedosáhne úrovně 3, dojde k umístění symbolů Energoon Wild na hrací pole. Při úrovni 2 je umístěn jeden symbol Energoon Wild, který se zobrazuje na 2x2 pozicích a z ukazatele je odebráno 30 bodů. Při úrovni 1 jsou umístěny 4 symboly Energoon Wild, které jsou zobrazeny na 1x1 pozici a stojí 55 bodů.

Pokud Quantumeter dosáhne úrovně 3 nebo vyšší, na hrací pole je umístěn symbol Gargantoon Wild. Při úrovni 4 je každá výhra vynásobena násobitelem x2. Při úrovni 3 je na hrací pole umístěn symbol Gargantoon Wild, který se zobrazuje na 3x3 pozice. Poté, co je tento symbol odstraněn po vytvoření výherní kombinace, jsou na jeho místo umístěny dva 2x2 symboly Gargantoon Wild. Poté, co jsou tyto symboly odstraněny po vytvoření výherní kombinace, je na jejich místa umístěny 9 1x1 symbolů Gargantoon Wild.

Funkce Wild Pair Explosion

Pokud se na hracím poli nachází 2 nebo více symbol Electric Wild, dojde k aktivaci funkce Wild Pair Explosion. Dojde k náhodnému výběru 2 symbolů Electric Wild. Pokud spolu dva vybrané symboly sousedí, dojde k odstranění všech ostatních symoblů s výjimkou smybolů Wild. Pokud spolu vybrané symboly nesousedí, dojde k odstranění všech symbolů s výjimkou symbolů Wild, které se nacházejí mezi vybranými dvěma symboly.

Hra obsahuje symboly Uncharged Wild, které se mohou zobrazit na hracím poli. Pokud tyto symboly sousedí se symboly, které utvořily výherní kombinaci, přemění se na symboly Electric Wild.

Pořadí priority vyhodnocování bonusových funkcí je následující: Fluctometer, Quantometer a Wild Pair Explosion.

Reactoonz

Základní informace

Hra Reactoonz je video automat s hracím polem 7 sloupců x 7 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň pěti symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a nové symboly doplní hrací pole. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Kolísání, Giantoonz, Quantový skok a Gargantoon. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	85,03 - 96,84 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	457 030,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

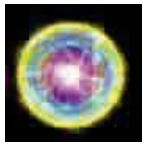
Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.
Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny, zbývající symboly propadnou na jejich místo a volná místa budou zaplněna novými symboly. Propadávání a nahrazování symbolů v rámci jedné hry pokračuje, dokud jsou tvořeny výherní kombinace.
Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 16,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 5 symbolů Žluté příšerky 1,60 Kč.

15+	CZK 12000.00	CZK 4800.00	CZK 2400.00	CZK 1200.00	CZK 160.00	CZK 160.00	CZK 48.00	CZK 48.00
12+	CZK 800.00	CZK 400.00	CZK 160.00	CZK 80.00	CZK 48.00	CZK 48.00	CZK 16.00	CZK 16.00
10+	CZK 320.00	CZK 160.00	CZK 80.00	CZK 48.00	CZK 16.00	CZK 16.00	CZK 12.80	CZK 12.80
9	CZK 128.00	CZK 64.00	CZK 48.00	CZK 32.00	CZK 12.80	CZK 12.80	CZK 9.60	CZK 9.60
8	CZK 80.00	CZK 48.00	CZK 32.00	CZK 24.00	CZK 9.60	CZK 9.60	CZK 4.80	CZK 4.80
7	CZK 48.00	CZK 32.00	CZK 16.00	CZK 16.00	CZK 6.40	CZK 6.40	CZK 3.20	CZK 3.20
6	CZK 32.00	CZK 16.00	CZK 12.80	CZK 11.20	CZK 3.20	CZK 3.20	CZK 2.40	CZK 2.40
5	CZK 16.00	CZK 12.80	CZK 9.60	CZK 8.00	CZK 2.40	CZK 2.40	CZK 1.60	CZK 1.60

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Pokud výsledkem hry technické hry není zobrazení výherní kombinace, může dojít k náhodnému rozmístění 4–8 symbolů Wild na hrací pole.

Funkce Kolísání

Během každé hry je jeden z nízkých výherních symbolů (symboly s jedním okem) kolísající, což znamená, že se zvýrazní a pokud je součástí výherní kombinace, dojde po odstranění

těchto symbolů z hracího pole k přidání 2 symbolů Wild na pozice, na kterých byly kolísající symboly.

Funkce Giantoonz

Pokud se zobrazí 4 stejné symboly na sousedních pozicích o velikosti 2x2 pole, přemění se na symbol Giantoonz, který se zobrazuje na 4 pozicích o velikosti 2x2 a který pokud je součástí výherní kombinace, použije se k výpočtu výhry z této kombinace násobitel x2.

Funkce Quantový skok

Všechny výhry během jedné hry technické hry přispívají k nabíjení ukazatele Quantového skoku, (viz obrázek) který se nachází nalevo od hracího pole. Pokud je ukazatel nabitý, jedna náhodně zvolená funkce se přidá do fronty Quantového skoku. Pokud nedojde k sestavení výherní kombinace, je aktivována funkce Quantového skoku, která je první na řadě. Po skončení jedné hry technické hry se ukazatel včetně fronty vynuluje.

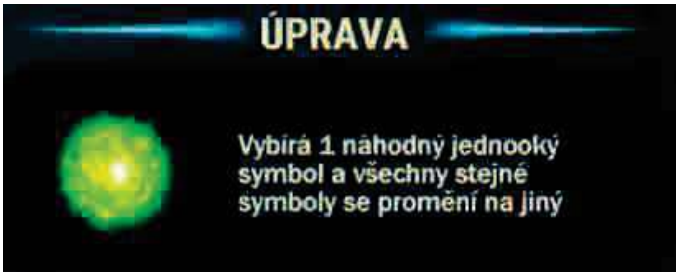
Náhodné funkce Quantového skoku jsou následující:

Imploze: Během funkce Imploze dojde k přeměně 3–6 symbolů na symboly Wild a k odstranění všech sousedních symbolů.

Řez: Během funkce Řez je doprostřed hracího pole umístěn symbol Wild a na diagonálách hracího pole se zobrazí stejný náhodně zvolený symbol.

Demolice: Během funkce Demolice dojde k odstranění všech nízkých výherních symbolů (symbolů s jedním okem)

Úprava: Během funkce Úprava dojde k přeměně jednoho druhu nízkého výherního symbolu na jiný symbol. Pokud se na hracím poli nenachází žádný nízký výherní symbol, může být přeměněn jakýkoliv jiný symbol.



Pokud je Quantový ukazatel nabitý všemi čtyřmi funkcemi a mělo by dojít k dalšímu nabití, je do fronty přidána funkce Gargantoon. Během funkce Gargantoon je nejprve na náhodnou pozici na hracím poli přidán symbol o velikosti 3x3 pole s vlastnostmi symbolu Wild. Pokud nedojde v rámci propadávání symbolů k sestavení výherní kombinace, přemění se tento symbol na dva symboly o velikosti 2x2 pozice a s vlastnostmi symbolu Wild. Pokud nedojde v rámci propadávání symbolů k sestavení výherní kombinace, přemění se nakonec na symbol Wild o velikosti 1x1 pozice.

Riddle Reels: A Case of Riches

Základní informace

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	9 výherních linií
Výherní podíl	84,57 % - 96,32 %
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka – a + uprostřed dolní části obrazovky zvolíte svou sázku.
- Zvolenou celkovou sázku vidíte vpravo v sekci Sázka nebo dole na panelu vedle Sázka
- Kliknutím na tlačítko se spojenými šipkami v pravé dolní části roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Tlačítko s dvěma spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed se nachází v pravé dolní části obrazovky. Kliknutím si můžete zvolit daný počet automatických zatočení. Funkce Automatická hra skončí, až válce provedou daný počet zatočení, když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” v levé dolní části obrazovky.
- Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedený příklad platí pro sázku ve výši 100 Kč.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symbol WILD může padnout jako MULTIPLIER WILD: X2 a X3. Tím výplatní linie znásobí zobrazenou hodnotou. Multipliery se slučují a mohou znásobit výplatní linii až X27.

Symbol Scatter

Symbol SCATTER na libovolných dvou válcích spustí speciál RE-SPIN. Tyto 2 válce se přidrží a na nedotčeném válci se provede RE-SPIN. Pokud během RE-SPINU nepadne další symbol SCATTER, spustí se speciál MYSTERY. Každý symbol SCATTER se zduplikuje, aby pokryl příslušné válce, a zároveň odhalí symbol SUSPECT nebo WEAPON.

Speciální funkce Bonus

Pokud při libovolném roztočení padnou nebo jsou výsledkem RE-SPINU 3 symboly SCATTER, spustí se speciál BONUS. Hráči je představena desková hra, která se skládá ze 14 polí, každé z nich sestává z CLUE. Každý speciál BONUS sestává z 5 CLUES. 1 se získává na začátku a 4 se získávají hodem kostkami. Každý hod kostkami vygeneruje hodnotu 1 až 6, která hráče posune přes pole. Každý CLUE uděluje hráči 1, 2 nebo 3 FREE SPINŮ a 1 ze 4 různých variant. Buď se všechny symboly WEAPON změní na stejný WEAPON, nebo se všechny symboly SUSPECT změní na stejný SUSPECT, ZARUČENÝ VÁLEC WILD, nebo žádný modifikátor válců. Aby hráč dokončil CLUE a získal CLUE POINTY, musí během FREE SPINŮ získat 1, 2 nebo 3 výherní roztočení. CLUE POINTY se sbírají a zaznamenávají na počitadle CLUE POINT WHEEL prostřednictvím nabití. Pokud se počitadlo během speciálu BONUS plně nabije, hráč získává MEGA SPIN. Pokud počitadlo není po všech 4 hodech kostkami plně nabité, spustí se speciál CLUE POINT WHEEL. Speciál CLUE POINT WHEEL rozšiřuje počitadlo CLUE POINT WHEEL nabité CLUE POINTY a roztáčí šipku. Pokud se šipka zastaví na nabité výseči, spustí se MEGA SPIN. MEGA SPIN je 1 FREE SPIN, po němž bude 1 válec WILD, nebo MULTIPLIER WILD a 2 válce SUSPECT, nebo WEAPON. Po dokončení MEGA SPINU se opětovně spustí speciál BONUS.

Rich Wilde and the Amulet of Dead

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	1 - 10 výherních linií
Výherní podíl	84,24 % - 96,30 %
Minimální sázka	0,10 Kč
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko “Hodnota mince“ v levé dolní části obrazovky vyberte hodnotu mince.
- Kliknutím na tlačítka – a + v sekci “Počet mincí“ v levé dolní části obrazovky vyberte počet vsazených mincí na výherní linii.
- Kliknutím na tlačítka – a + v sekci “Linie“ v levé dolní části obrazovky vyberete počet výherních linií
- Zvolenou celkovou sázku vidíte dole na panelu vedle Sázka
- Kliknutím na tlačítko se spojenými šipkami roztočíte válce.
- Kliknutím na tlačítko Max. sázka vsadíte maximální počet mincí při dané hodnotě mincí.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v pravé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Zvolte počet automatických roztočení nebo využijte možnosti rozšířeného nastavení do určitého okamžiku. Funkci Automatická hra spustíte kliknutím na zvolenou možnost. Funkce Automatická hra skončí, až válce provedou určený počet roztočení, pokud jste zvolili možnosti rozšířeného nastavení do určitého okamžiku, když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko "i" v levé dolní části.
- Číselné koeficienty pro jednotlivé výherní kombinace jsou uvedené v tabulce výplat, kterou zobrazíte po kliknutí na tlačítko “i” v levé dolní části. Výše výhra je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na jedné výherní linii jsou vytočeny výherní kombinace 3 symbolů prsten. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na jednu výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 10, tj. 25,00 Kč.
- Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává koeficienty pro daný počet konkrétních symbolů, kterým se násobí sázka na jednu linii (hodnota mince x počet mincí).

Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Toth Wild

Symbol THOTH WILD se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Symbol THOTH WILD se může objevit jako sloupec a spouští THOTH MULTIPLIER. 1, 2 nebo 3 symboly THOTH WILD ve sloupci aktivují v pořadí x2, x3 nebo x5 MULTIPLIER. Aktivovaný MULTIPLIER se uplatní na veškeré výhry při spouštějícím roztočení. THOTH MULTIPLIER je vždy dostupný v základní hře a při FREE SPINECH. Na výhry se SCATTER symboly se uplatní také aktivovaný MULTIPLIER.

Symbol Scatter

3 nebo více symbolů SCATTER spouští 10 počátečních FREE SPINŮ. Před zahájením FREE SPINU se vybere náhodný HIGH-PAYING nebo ROYAL symbol, který v celém průběhu FREE SPINŮ funguje jako speciální ROZPÍNAJÍCÍ SE SYMBOL. Po vyhodnocení výher z každého roztočení při FREE SPINECH se může speciální ROZPÍNAJÍCÍ SE SYMBOL rozšířit, a zaplnit tak všechny tři pozice na daném válci. Symbol se rozšíří pouze, pokud je na válcích dostatek symbolů k vytvoření výhry. Speciální ROZPÍNAJÍCÍ SE SYMBOLY se nemusí objevit vedle sebe, aby došlo k vytvoření výherní kombinace. Aby došlo během FREE SPINŮ k vytvoření výherní kombinace, speciální ROZPÍNAJÍCÍ SE SYMBOL může nahradit pouze symboly THOTH WILD ve sloupci. 3 nebo více symbolů SCATTER během FREE SPINŮ spustí 10 dalších roztočení.

Rich Wilde and the Shield of Athena

Základní informace

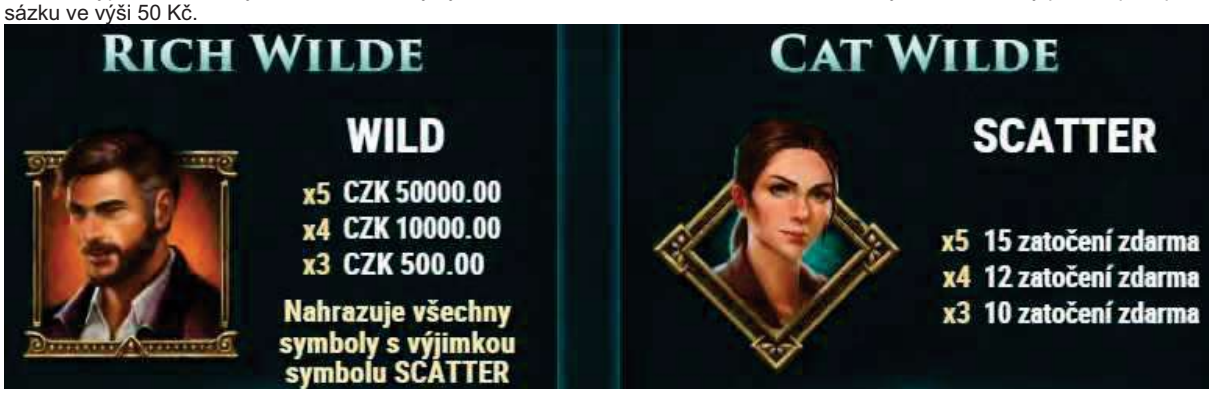
Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	84,18 % - 96,15 %
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	50 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka – a + uprostřed dolní části obrazovky zvolíte svou sázku.
- Zvolenou celkovou sázku vidíte vpravo v sekci Sázka nebo dole na panelu vedle Sázka
- Kliknutím na tlačítko se spojenými šipkami v pravé dolní části roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Tlačítko s dvěma spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed se nachází v pravé dolní části obrazovky. Kliknutím si můžete zvolit daný počet automatických zatočení. Funkce Automatická hra skončí, až válce provedou daný počet zatočení, když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” v levé dolní části obrazovky.
- Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedený příklad platí pro sázku ve výši 50 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter.

Speciální funkce Medusa Respin (Opětovné otočení zdarma)
Speciál Medusa Re-Spin se může aktivovat při LIBOVOLNÉM roztočení, a pokud na válcích padne WILD Shield of Athena, bude udělen jeden MEDUSA RE-SPIN. Je-li během aktivujícího roztočení přítomen Rich Wilde a je součástí výherní kombinace, přemění se na WILD Shield of Athena. Symbol Shield of Athena se nyní promění na WILD. Veškeré symboly Shield of Athena zůstávají vedle aktuálních výherních kombinací na místě a válce RE-SPINUJÍ. Pokud při RE-SPINU padne více symbolů Shield of Athena nebo výherních kombinací, uzamknou se a válce znovu RE-SPINUJÍ. To se bude opakovat, dokud nepřestanou padat další symboly Shield of Athena nebo výherní kombinace. Veškeré uzamčené výherní kombinace se potom vyplatí. Pokud během MEDUSA RE-SPINU na válcích padne WILD Shield of Athena, Rich Wilde se v něj promění. Symboly Cat Wilde SCATTER nejsou během RE-SPINŮ přítomné, FREE SPINY nemohou být v rámci MEDUSA RE-SPINU spuštěny (ani opětovně).

Symbol Scatter
Když padnou 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER, bude uděleno 10, 12 nebo 15 MEDUSA'S GAZE FREE SPINŮ. Během FREE SPINŮ je MEDUSA RE-SPIN vždy aktivní. FREE SPINY mohou být opětovně spuštěny; když padne 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER, bude uděleno 10, 12 nebo 15 dalších FREE SPINŮ. FREE SPINY mohou být opětovně spouštěny donekonečna.

Pokud jsou MEDUSA RE-SPIN i MEDUSA'S GAZE FREE SPINY spuštěny během stejného roztočení, než se hra přesune ke FREE SPINŮM, odehraje se celý MEDUSA RE-SPIN.

Riches of Ra

Základní informace

Hra Riches of Ra je pětiválcový výherní video automat s až 15 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Bonus a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,08% - 96,01 %
Nejvyšší sázka	37,50 Kč
Nejvyšší výhra	301 200,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

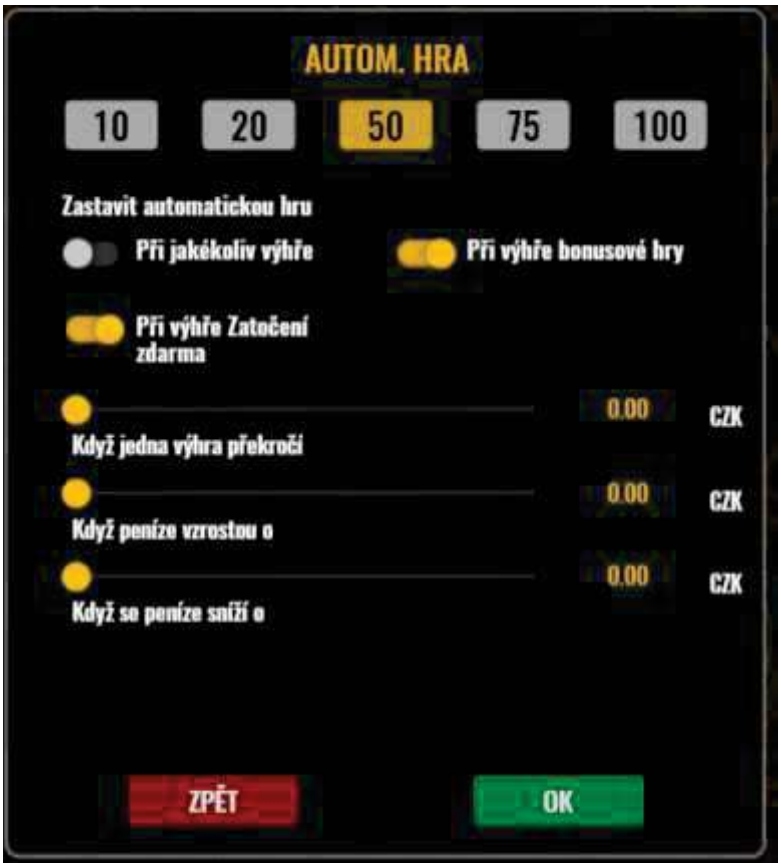
Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

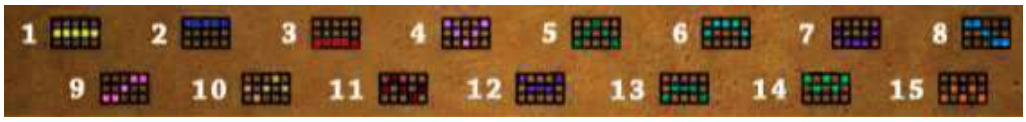
- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.

- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 10, tj. 5,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Bonus

Hra obsahuje symbol Bonus (viz obrázek). Pokud se 3 symboly Bonus zobrazí kdekoliv na válcích, dojde k aktivaci bonusového kola, ve kterém sázející může vyhrát peněžité výhry. Během bonusové hry sázející vybere jednu ze tří zobrazených uren a je mu udělena odpovídající peněžitá výhry. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Funkce Free Spins

Pokud se na válci 1 a 5 zobrazí symboly Wild na všech pozicích válců, dojde k aktivaci funkce Free Spins a udělení 15 bonusových zatočení zdarma. Symboly Wild na válcích 1 a 5 zůstávají po celou dobu funkce Free Spins.
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Riches of Robin

Základní informace

Hra Riches of Robin je patnáctiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hrací pole má rozměry 5 sloupců krát 3 řady. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Quick Hit, Heist Re-Spins a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,53% - 96,76 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

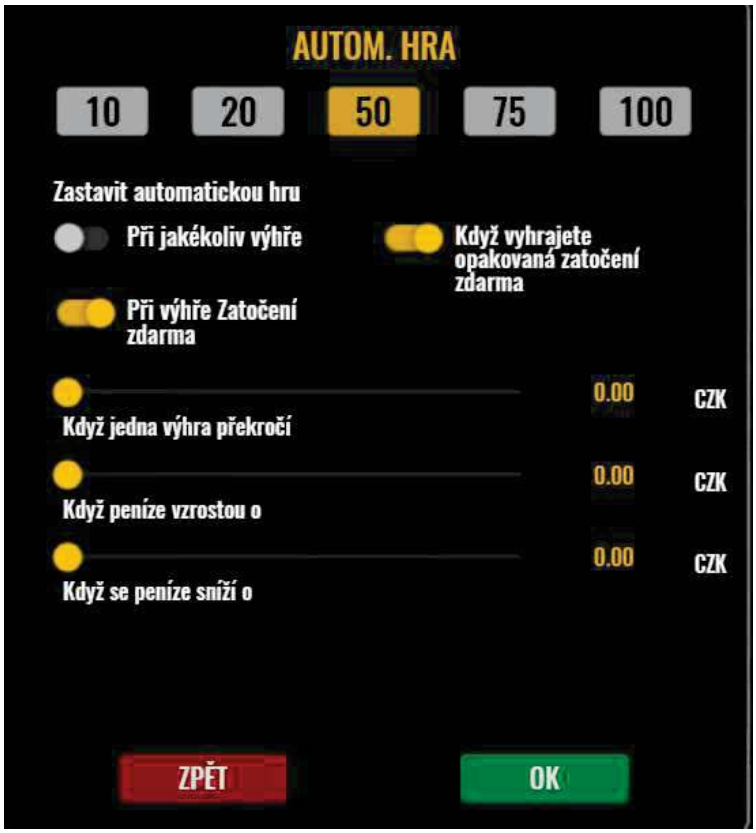
Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

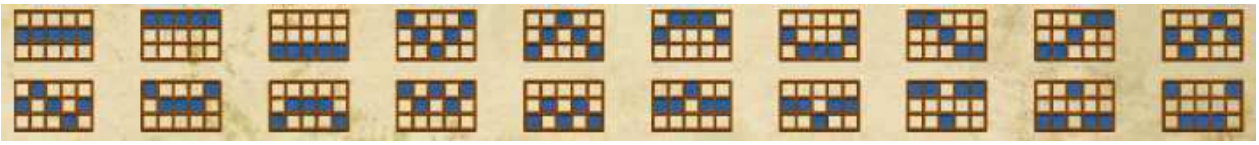
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když vyhraje opakovaná zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Když vyhrajete opakovaná zatočení zdarma
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Srdce 1,80 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Quick Hit

Pokud nedojde k sestavení výherní kombinace, může být náhodně aktivována funkce Quick Hit. Pokud dojde k aktivaci funkce Quick Hit, všechny zobrazené symboly Měšce udělí na nich zobrazenou peněžitou výhru. Měšce mohou výhru ve výši násobitele celkové sázky x20, x100 nebo x1000.

Funkce Heist Re-Spins

Pokud dojde k zobrazení 4 nebo více symbolů Měšce, dojde k udělení 3 opakovaných bonusových zatočení zdarma. Hra obsahuje ukazatel zbývajících bonusových zatočení zdarma. Během této funkce se na válcích zobrazují pouze symboly Měšce. Pokud se zobrazí symbol Měšce, ukazatel zbývajících opakovaných zatočení zdarma se vrátí na původní hodnotu – 3. Pokud se na ukazateli zbývajících zatočení zobrazí 0 nebo jsou na všech pozicích zobrazeny symboly Měšce, funkce končí a jsou uděleny všechny zobrazené peněžité výhry na symbolech Měšce.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se zobrazuje pouze v prostřední řadě ve sloupci 2 a 4. Pokud zobrazí 2 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma a násobitel výher. Počet bonusových zatočení zdarma je náhodně zvolen z těchto možností: 6, 8, 10, 12, 14 nebo 20. Hodnota násobitele výher je náhodně zvolena z těchto možností: 2, 3, 4 nebo 5.

Funkci Free Spins může být opětovně spuštěna, pokud se během ní zobrazí 2 symboy Scatter. V takovém případě jsou udělana 2 dodatečná zatočení zdarma a násobitel výher se zvýší o 1. Pokud hodnota násobitele dosáhne hodnoty 10, při zobrazení 2 symbolů Scatter jsou udělena 4 dodatečná bonusová zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Ring of Odin

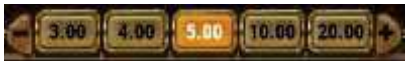
Základní informace

Hra Ring of Odin je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Odin's Ring, Draupnir Re-Spins, Free Spins a Multiplier Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,24% - 96,18 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

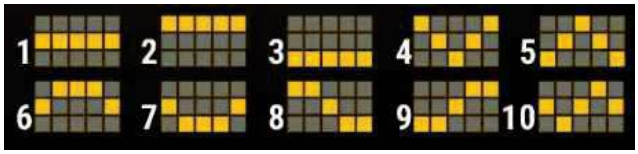
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 5,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Zeleného kamene 1,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Odin's Ring

K aktivaci této funkce může dojít během jakékoliv hry technické hry. Na hracím poli se zobrazí Prsten a symbol, který se zobrazí v tomto Prstenu se stane vybraným symbolem a dojde k udělení jednoho opakovaného bonusového zatočení zdarma, přičemž Prsten se zobrazí na všech pozicích válců 2, 3 a 4. Pokud se během zatočení zobrazí vybraný symbol znovu v některém z Prstenů, dojde k aktivaci funkce Draupnir Re-Spins. (viz níže)

Funkce Draupnir Re-Spins

Pokud dojde k aktivaci této funkce, je uděleno tolik opakovaných bonusových zatočení zdarma, kolikrát se vybraný symbol zobrazil v Prstenech. Během všech bonusových zatočení je na všech pozicích válců 2, 3 4 zobrazen vybraný symbol.

Funkce Free Spins a Multiplier Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry 4 bonusová zatočení zdarma. Za

každý zobrazený symbol Scatter během funkce Free Spins je uděleno dodatečné bonusové zatočení zdarma.

Pokud se symbol Scatter zobrazí v Prstenu funkce Odin's Ring, dojde k aktivaci funkce Multiplier Free Spins. Za každý zobrazený symbol Scatter během funkce Free Spins je uděleno dodatečné bonusové zatočení zdarma. Při opakovaném bonusovém zatočení zdarma v rámci funkce Odin's Ring po zobrazení symbolu Scatter v Prstenu se za každý symbol Scatter zobrazený v Prstenu zvedne násobitel výher o 1 až do maximální výše x9.

Pokud dojde k současné aktivaci funkcí Free Spins a Odin's Ring, funkce Free Spins započne po ukončení funkce Draupnir Re-Spins.

Pokud by mělo dojít k současné aktivaci funkcí Free Spins a Multiplier Freespins, dojde k aktivaci pouze funkce Multiplier Free Spins.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Rise of Athena

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	84,22 % - 96,26 %
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka – a + uprostřed dolní části obrazovky zvolíte svou sázku.
- Zvolenou celkovou sázku vidíte vpravo v sekci Sázka nebo dole na panelu vedle Sázka
- Kliknutím na tlačítko se spojenými šipkami v pravé dolní části roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Tlačítko s dvěma spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed se nachází v pravé dolní části obrazovky. Kliknutím si můžete zvolit daný počet automatických zatočení. Funkce Automatická hra skončí, až válce provedou daný počet zatočení, když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” v levé dolní části obrazovky.
- Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedený příklad platí pro sázku ve výši 100 Kč.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Scatter a objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. Každý symbol Wild uděluje násobitel x1, x2 nebo x3. Když je na výplatní linii přítomen více než jeden symbol Wild, získáváte násobitel – výsledkem může být maximální násobitel až x27.

Symbol Scatter

3 a více symbolů Scatter udělují 12 Free Spinů (volná otočení zdarma). Symboly Wild jsou nehybné, dokud se jejich násobitel nevyčerpá. Násobitel se na každém symbolu Wild zmenšuje mezi každým roztočením o 1. Jakmile nezbývají žádní další násobitelé, příslušný symbol Wild se z válců odstraní. Nelze vyhrát další free spiny; symbol Scatter není během Free Spins přítomen.

Rise of Dead

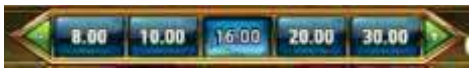
Základní informace

Hra Rise of Dead je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter, složené symboly a funkce Dar Bohů Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,64% - 96,81 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

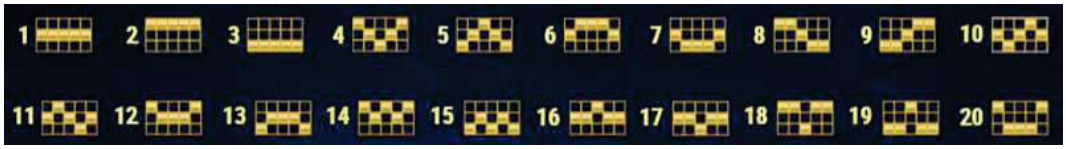
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 16,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 3,20 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Složené symboly

Hra obsahuje Složené symboly. Při každé hře technické hry je náhodně zvolen jeden ze symbolů, Tento symbol se nachází na 12 po sobě jdoucích pozicích na každém válci. Na viditelných pozicích válce se tedy může zobrazit zcela nebo pouze částečně, tj. jeho konec nebo začátek.

Funkce Dar Bohů

Během každé hry technické hry v základní fázi může být náhodně aktivována funkce Dar Bohů. Během této funkce se na válcích 1, 3 a 5 plně zobrazí na všech pozicích stejné Složené symboly.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma (viz obrázky).

Pokud se během režimu funkce Free Spins zobrazí další symboly Scatter, dojde k udělení dodatečných bonusových zatočení zdarma. Pokud se zobrazí 1 symbol Scatter, dojde k udělení 2 bonusových zatočení zdarma, pokud se zobrazí 2 symboly Scatter, dojde k udělení 4 bonusových zatočení zdarma a pokud se zobrazí 3 symboly Scatter, dojde k udělení 10 bonusových zatočení zdarma.

Během funkce Free Spins je během každého zatočení jeden náhodně zvolený nízký výherní symbol složený a nachází se na 8 po sobě jdoucích pozicích válce. Symboly Wild jsou také složené a naházejí se na 6-7 po sobě jdoucích pozicích válce.
Pokud se během funkce Free Spins zobrazí v hracím poli vysoký výherní symbol, roztáhne se na všechny pozice válce. Ovšem až poté, co jsou vypočítány výhry za nízké výherní symboly a symboly Wild a pouze pokud by tak došlo k sestavení výherní kombinace.
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Rise of Merlin

Základní informace

Hra Rise of Merlin je pětiválcový výherní video automat s až 10 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,55 - 96,58 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild jsou zároveň symboly Scatter.

Funkce Free Spins

Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 8 bonusových zatočení zdarma. Pokud se během funkce Free Spins zobrazí další 3 symboly Scatter, dojde k udělení dalších 8 bonusových zatočení zdarma. Na začátku funkce Free Spins je vybrán jeden náhodný symbol, který pokud se zobrazí na pozici válce, roztáhne se tak, že pokrývá všechny pozice válce. Tyto roztažené symboly se k utvoření výherní kombinace nemusí nacházet na válcích vedle sebe.
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

každý zobrazený symbol Scatter během funkce Free Spins je uděleno dodatečné bonusové zatočení zdarma.

Pokud se symbol Scatter zobrazí v Prstenu funkce Odin's Ring, dojde k aktivaci funkce Multiplier Free Spins. Za každý zobrazený symbol Scatter během funkce Free Spins je uděleno dodatečné bonusové zatočení zdarma. Při opakovaném bonusovém zatočení zdarma v rámci funkce Odin's Ring po zobrazení symbolu Scatter v Prstenu se za každý symbol Scatter zobrazený v Prstenu zvedne násobitel výher o 1 až do maximální výše x9.

Pokud dojde k současné aktivaci funkcí Free Spins a Odin's Ring, funkce Free Spins započne po ukončení funkce Draupnir Re-Spins.

Pokud by mělo dojít k současné aktivaci funkcí Free Spins a Multiplier Freespins, dojde k aktivaci pouze funkce Multiplier Free Spins.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Rise of Olympus

Základní informace

Hra Rise of Olympus je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň třech symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány a zbývající symboly propadnou na jejich pozice. Po každém propadu symbolů se zvedne násobitel výhry o jedna. Hra obsahuje symbol Wild a funkce Hněv Olympu, Ruka boží a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,81 - 96,74 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

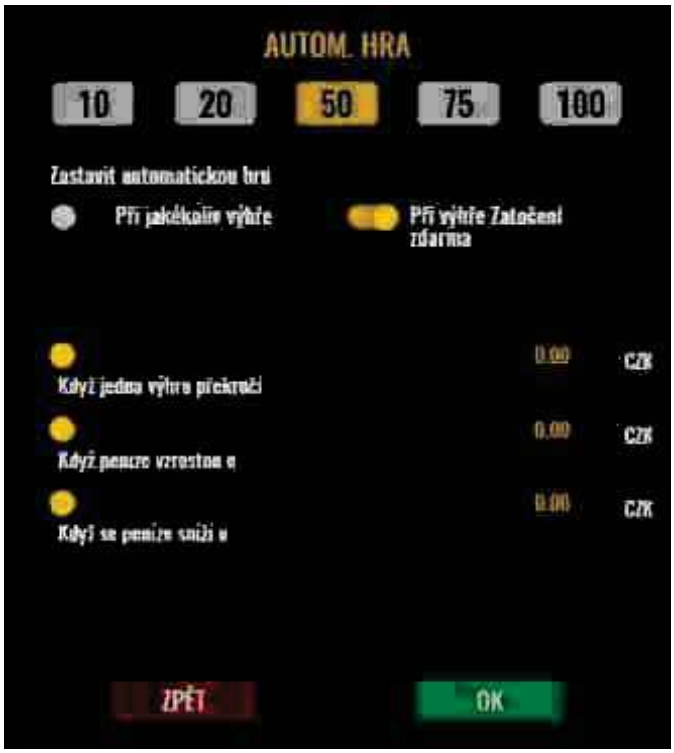
Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.


AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.
Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 3 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny. Na prostřední pozici výherní kombinace se po odstranění zobrazí symbol Wild.
Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 100,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Blesku 10,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Ruka boží

Napravo od hracího pole se vždy zobrazuje jeden ze tří bohů. Funkce Ruka boží se může náhodně aktivovat, pokud nebylo výsledkem hry technické hry utvoření výherní kombinace. V závislosti na tom, jaký z bohů je právě aktivní, dojde k aktivaci jedné z následujících funkcí:

Hádes: Všechny symboly náhodně zvoleného druhu jsou nahrazeny jiným druhem symbolu.

Poseidón: Na hrací pole jsou náhodně přidány 1 – 2 symboly Wild.

Zeus: Z hracího pole jsou odstraněny symboly dvou náhodných druhů.

Funkce Hněv Olympu

Hra obsahuje ukazatel, který se nachází nalevo od hracího pole (viz obrázek). Ukazatel se zaplňuje pouze pokud dojde k sestavení výherní kombinace ze symbolů bohů. Ukazatel má tři části a pokud dojde k sestavení výherní kombinace obsahující 5 symbolů boha, dojde k úplnému zaplnění ukazatele. Pokud dojde k sestavení výherní kombinace obsahující 4 symboly boha, dojde k zaplnění 2/3 ukazatele a pokud výherní kombinace bude obsahovat 3 symboly boha, zaplní se jedna část ukazatele.

Pokud dojde k úplnému zaplnění ukazatele, je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno zatočení zdarma, přičemž dojde k vynulování doposud získaného násobitele. Postupně se spouští všechny varianty funkce Ruka boží, pokaždé pokud nedojde k sestavení výherní kombinace. Tento proces se opakuje až do konce herního kola, tj. dokud jsou sestavovány výherní kombinace v rámci funkce Ruka boží. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.

Funkce Free Spins

Pokud dojde k odstranění všech symbolů z hracího pole, je aktivována funkce Free Spins. Sázející poté vybere jednoho z bohů: při výběru boha Háda jsou udělena 4 bonusová zatočení zdarma, při výběru boha Poseidóna je uděleno 5 bonusových zatočení zdarma a při výběru boha Dia je uděleno 8 bonusových zatočení zdarma. Odpovídající varianta funkce Ruka boží je aktivní po celou dobu režimu funkce Free Spins a spouští se po každém zatočení, při kterém nebyla sestavena výherní kombinace. Ukazatel násobitele se během funkce Free Spins neresetuje a jeho maximální hodnota může být x20.
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Pokud dojde k zaplnění ukazatele funkce Hněv Olympu, bůh Hádes udělí další 4 bonusová zatočení zdarma, bůh Poseidón další 3 bonusová zatočení zdarma a bůh Zeus další 2 bonusová zatočení zdarma. Samotná funkce Hněv Olympu však není v rámci funkce Free Spins aktivní. Maximální počet bonusových zatočení zdarma je 20. Pokud dojde během funkce Free Spins k odstranění všech symbolů z hracího pole, je udělena okamžitá výhra ve velikosti celkové sázky x100.

Royal Masquerade

Základní informace

Hra Royal Masquerade je pětiválcový výherní video automat s až 10 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,51% - 96,52 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.

- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto

případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 3, tj. 1,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 5 bonusových zatočení zdarma, při kterých pokaždé dojde k zobrazení výherní kombinace. Za každý zobrazený symbol Scatter během funkce Free Spins jsou uděleny 2 dodatečné zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení až do maximálního počtu 20.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Sabaton

Základní informace

Hra Sabaton je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Spojené válce, Last Stand a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,50% - 96,48 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Klinutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty
Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku
Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

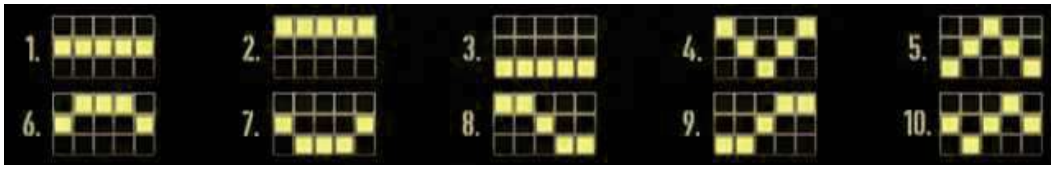
Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma –** přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA
10
20
50
75
100
Zastavit automatickou hru
Při jakékoliv výhře
Při výhře Zatočení zdarma
0.00
CZK
Když jedna výhra překročí
0.00
CZK
Když peníze vzrostou o
0.00
CZK
Když se peníze sníží o
ZPĚT
OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 20,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Granátu 4,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Metalové hromadné a mystery symboly

Během každé hry technické hry je náhodně vybrán jeden ze symbolů, který se během vybrané hry zobrazuje jako složený, tj. na třech po sobě jdoucích pozicích na válci, přičemž se může zobrazit zcela nebo částečně. Během této funkce se vysoké výherní symboly mohou zobrazit jako Mega symboly – symboly, které se zobrazují na 3x3 pozice a zobrazují se zcela nebo částečně.

Funkce Spojené válce

Tato funkce se může aktivovat náhodně během každé hry technické hry. Pokud je funkce aktivní, na 2-3 válcích se zobrazí stejná kombinace symbolů. Během funkce Free Spins (viz níže) je tato funkce aktivní při každém zatočení.

Funkce Last Stand

Funkce Last Stand se může náhodně aktivovat během každé hry technické hry. Během této funkce se na buď 1 nebo 2 válcích zobrazí na všech pozicích symbol Wild.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 9 symbolů Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 7 bonusových zatočení zdarma.

Na začátku funkce Free Spins je náhodně vybrán jeden ze symbolů, který je po celou dobu funkce Free Spins vybrán v rámci funkce Spojené válce. Pokud se během funkce Free Spins zobrazí 3-8 symbolů Scatter, jsou nahrazeny tímto symbolem. Během funkce Free Spins jsou

válce 2, 3 a 4 spojené, takže se na nich zobrazuje stejná kombinace symbolů nebo Mega symboly.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Samba Carnival

Základní informace

Hra Samba Carnival je pětiválcový video automat s 15 výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	83,75% - 95,78 %
Nejvyšší sázka	187,50 Kč
Nejvyšší výhra	329 287,50 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a mínus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.

- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.